

FORSAKEN - JOGO COMPLETO



CD EXPERT

A MELHOR REVISTA DE GAMES DO MUNDO

PC GAMER BRASIL

**OSCAR
PC GAMER BRASIL**
OS MELHORES E OS PIORES
GAMES DO ANO

FORSAKEN

NEM TODOS OS CAMINHOS LEVAM AO PARAÍSO...

"Você irá delirar
com Forsaken"
- GAMESPOT 91 %

"Nada pode ser mais
devastador e belo"
- PC GAMER 89%

EM PRIMEIRA MÃO
O DESAFIO DO SÉCULO
UNREAL TOURNAMENT VERSUS
QUAKE III ARENA



Uma jornada em 3D alucinante por
terras cheias de perigo e horror.

PC Expert: um upgrade todo mês.
Os melhores programas de 1999
em uma coletânea imperdível.



PC GAMER BRASIL

**NÃO ACEITE
IMITAÇÕES
CAPA DURA SÓ
CD EXPERT**



NO CD: WALKTHRU COMPLETO
E ILUSTRADO DE ABE'S EXODUS E MAIS
DE 70 DICAS EXCLUSIVAS PARA VÁRIOS GAMES

COLECIONE

Ano 4 - Nº 34 - R\$ 14,90

A visão final do Apocalipse

ABOMINATION™

ação estratégia medo

Enfrente mutantes e outras criaturas abomináveis dotadas de diabólica Inteligência Artificial. Crie armadilhas e truques para infiltrar-se em áreas fortemente protegidas. Explore as cidades devastadas à procura de armas e tecnologia alienígena.

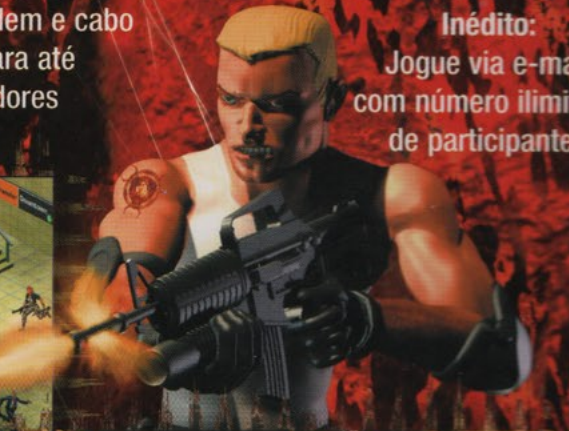
SALVE A HUMANIDADE DO EXTERMÍNIO.

Mais de 1,2 milhões de missões únicas e 200 missões interligadas

Conexão via LAN, Internet, Modem e cabo serial para até 8 jogadores

PC GAME REVIEW 5/5
PC GAMER BRASIL 91%
REVIEW PLANET 5/5
HOT GAMES 4/5

Inédito:
Jogue via e-mail com número ilimitado de participantes



ONDE COMPRAR:

Brasoftware
PUG USE Saraiva
mega store

Abomination, Holhouse Creations e os respectivos logótipos são marcas registradas da Holhouse Creations, Ltd. 1999 Holhouse Creations Ltd. Publicado por Eidos Interactive. Eidos, Eidos Interactive e os respectivos logótipos são marcas registradas da Eidos Interactive. Todos os direitos reservados.

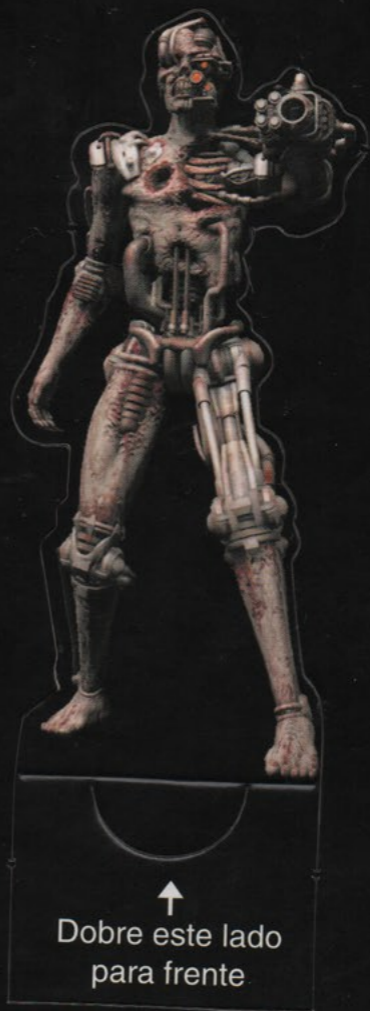
EIDOS

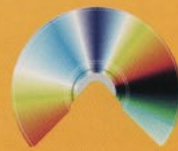
www.greenleaf.com.br

Greenleaf

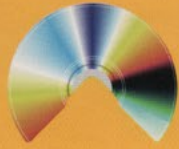
É Muito Mais Game

Destaque e curta os personagens de Abomination





Para fixar e proteger melhor seu CD-ROM, puxe a aba e encaixe-o na fenda, prendendo-o com a trava como mostra a figura.



Para fixar e proteger melhor seu CD-ROM, puxe a aba e encaixe-o na fenda, prendendo-o com a trava como mostra a figura.



Editorial

Neste mês, nossa equipe conseguiu unir tudo o que um verdadeiro gamemaniaco pode desejar na vida: uma linda e "deliciosa" mulher, as informações mais quentes e, para fechar com chave de ouro, um grande e premiado jogo completo com requintes 3D impressionantes. Não podemos negar que tivemos que trabalhar duro para conseguir atingir esta verdadeira overdose, mas sabemos que é nossa obrigação, já que somos a PC Gamer Brasil.

O jogo completo, Forsaken, é um clássico da aceleração 3D, podendo ser jogado até mesmo pelos gamers que não têm placa. Na história, o jogador é levado a um futuro caótico e infernal, onde o nosso planeta transformou-se em um aglomerado de metal e lixo. Sem praticamente nenhuma forma de vida, a Terra acaba virando um alvo fácil para os mercenários espaciais. E é exatamente isso em que o jogador se transforma: um motociclista espacial em busca de fama e dinheiro no que restou do planeta azul. Mas, como nem tudo na vida é fácil, vários robôs estarão guardando a superfície terrestre. No outro CD, garimpamos os demos mais interessantes e comentados do momento. Reunimos 20 games de qualidade para que você possa testar, em primeira mão, tudo o que está saindo no mercado nacional. E, não é só isso. Em nossa busca por novos desafios, colocamos, também, novos níveis e complementos para serem incluídos em seus jogos prediletos.

Nossa equipe ainda encontrou tempo para analisar dezenas de jogos, debulhar dois grandes games (Abe's Exoddus e Unreal Tournament), e trazer até você as últimas informações mais quentes do universo gamer.

Equipe PC GAMER Brasil
editoria@pcgamer.com.br

Procedimentos para instalação:

FORSAKEN

Para instalar o jogo Forsaken, insira o CD do jogo na unidade de CD-ROM e aguarde a apresentação automática das telas abaixo. Caso isso não ocorra, execute o arquivo SETUP.EXE que está na raiz do CD. Siga os procedimentos da tela que será fornecida. Para mais detalhes, consulte o manual completo de FORSAKEN na página 46.



Configuração Mínima:

- Windows 95/98 (para Windows 98: não se esqueça de ler o box ao lado!)
- Pentium 166 Mhz sem placa aceleradora 3D
- Pentium 133 Mhz com placa aceleradora 3D
- 16 MB RAM (32 MB recomendado)
- Placa de som compatível com DirectX
- Drive de CD-ROM 4X

CD GAMER 34

A execução do menu se dará automaticamente ao inserir o CD-ROM no drive. Caso isto não ocorra, execute o arquivo CDGAMER34.EXE que está na raiz do CD. O menu principal do CD de jogos será fornecido.

Configuração Mínima:

- Pentium 166 MHz ou superior
- Windows 95
- 16 MB RAM
- CD-ROM 4x
- Placa de som Sound Blaster® ou compatível
- Placa de vídeo PCI 2 MB 16 bits (alguns jogos precisam de placa aceleradora 3Dfx)
- DirectX® 6.1



AVISO IMPORTANTE PARA O USO DE FORSAKEN



USUÁRIOS DO WINDOWS 98:

Para que o jogo Forsaken rode em Windows 98, é necessário, após a instalação do jogo completo, que seja executada a patche ForsakenPatch101English.exe, que está no diretório PATCHE do CD-ROM de Forsaken.

USUÁRIOS DE PLACAS Voodoo 3 ou TNT 2

Os usuários destas placas precisam copiar os arquivos 3DfxVoodoo3.opt e RivaTNT2Ultra.opt para o diretório \Arquivos de Programas\Acclaim Entertainment\Forsaken\Opt, a fim de eliminar qualquer conflito que possa surgir. Estes arquivos também estão no diretório PATCHE do CD-ROM de Forsaken.

A CD EXPERT EDITORA declara os seguintes itens para o uso dos CD-ROMs:

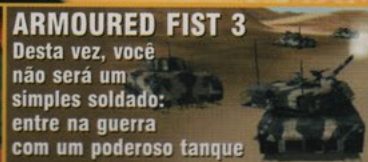
Os CD-ROMs foram testados e verificados em todos os estágios de sua produção. Nós recomendamos que você sempre rode um anti-vírus para checar qualquer programa antes de instalá-lo. A CD Expert Editora não se responsabiliza por qualquer problema, dano ou perda de dados ou do sistema do seu micro devido ao uso dos programas contidos nos CDs brindes. Assure-se de realizar, periodicamente, back-ups dos dados de sua máquina antes de utilizar um novo software. Caso você não concorde com esta declaração, não utilize os CDs brindes.

Atenção: O uso do conteúdo dos CDs brindes é permitido apenas para um micro.

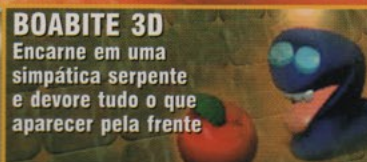
3D ULTRA COOL POOL
Novas e divertidas formas de se jogar bilhar




ARMOURED FIST 3
Desta vez, você não será um simples soldado: entre na guerra com um poderoso tanque



BOABITE 3D
Encarne em uma simpática serpente e devore tudo o que aparecer pela frente



CASTROL HONDA SUPERBIKE 2000
Participe em grande estilo do maravilhoso mundo do motociclismo.



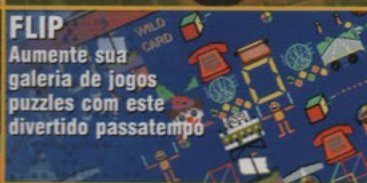
EDGAR TORRONTERAS EXTREME BIKER
Pule barrancos, salte plataformas e quebre-se inteiro neste incrível game de motocross



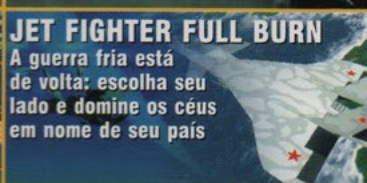
FINAL FANTASY VIII
O maior clássico de RPG em sua oitava versão, cheia de mistério e belos gráficos



FLIP
Aumente sua galeria de jogos puzzles com este divertido passatempo



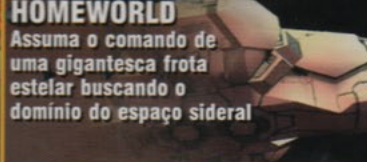
JET FIGHTER FULL BURN
A guerra fria está de volta: escolha seu lado e domine os céus em nome de seu país



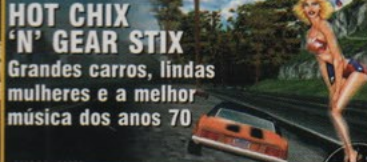
EXCLUSIVO

EXCLUSIVO

HOMEWORLD
Assuma o comando de uma gigantesca frota estelar buscando o domínio do espaço sideral



HOT CHIX 'N' GEAR STIX
Grandes carros, lindas mulheres e a melhor música dos anos 70



KYODAI MAHJONGG
Fique Zen com este game da cultura oriental



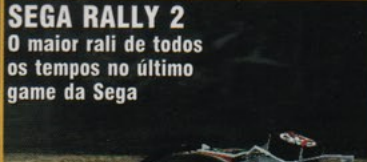
LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER
O vampiro Raziel e sua vingança de sangue no mundo espiritual e material



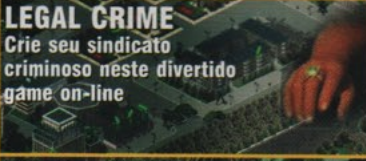
PRINCE OF PERSIA 3D
Uma viagem devolta às mil e uma noites em total 3D



SEGA RALLY 2
O maior rali de todos os tempos no último game da Sega



LEGAL CRIME
Crie seu sindicato criminoso neste divertido game on-line



NERF ARENA BLAST
Uma versão para crianças dos cruéis jogos de arena



EXCLUSIVO

EXCLUSIVO

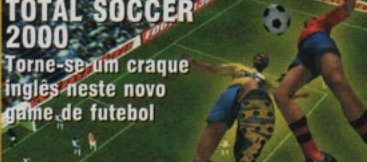
SPIRIT OF SPEED 1937
Participe das primeiras corridas de automobilismo da história



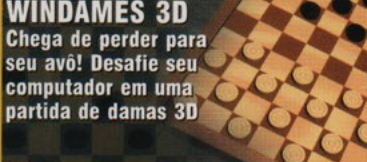
SUPRÊME SNOWBOARDING
Desça penhascos com sua prancha de snowboarding. O inverno nunca foi tão radical!



TOTAL SOCCER 2000
Torne-se um craque inglês neste novo game de futebol



WINDAMES 3D
Chega de perder para seu avô! Desafie seu computador em uma partida de damas 3D



Tudo o que um dia é belo e tentador pode tornar-se perigoso no futuro...

O planeta Terra caiu em ruínas. Após uma experiência nuclear desastrosa, o planeta, que antes era cheio de vida e beleza, tornou-se um amontoado de lixo, caos, solidão e perigo. Condenado ao abandono total e à destruição, os únicos habitantes que restaram foram robôs militares que guardam o planeta. Porém, alguns mercenários intergalácticos sabem que existem muitas outras coisas escondidas em meio ao caos do planeta. Pegue sua moto espacial e entre você também nesta verdadeira caçada em busca de fama, dinheiro ou, simplesmente, sua morte imediata.



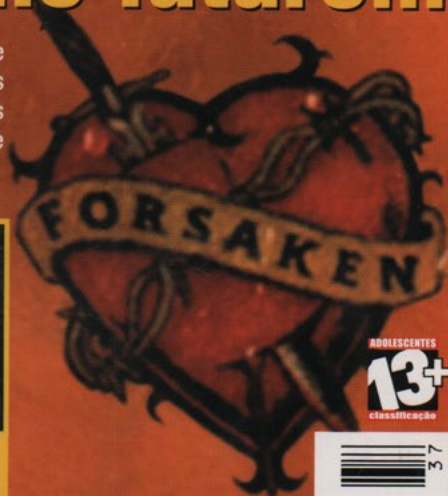
Liberdade total de movimentação:
Sua moto tem a possibilidade de girar 360° aumentando o desafio.
Se você acha que já viu tudo, você descobrirá que está redondamente enganado...



Visual delicioso:
Gráficos fantásticos e o mais poderoso suporte para placas 3D, que permitem efeitos de explosão jamais vistos em qualquer game para PC.



Destruição total on-line:
Forsaken permite que até 16 jogadores disputem uma partida, disponibilizando várias modalidades diferentes de desafios inéditos.



ADOLESCENTES
13+
classificação

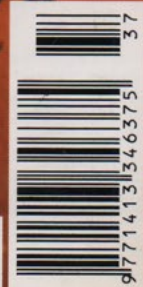
Jogo Completo

Acclaim

Conteúdo livre de vírus
Garantia Norton AntiVirus



CD EXPERT



Requisitos Forsaken: Windows 95 ou 98, Pentium Intel ou 100% compatível (166 MHz ou superior), 16 MB RAM (32 MB recomendados), placa de vídeo 2 MB, drive de CD-ROM 4X (Bx recomendado), placa de som 100% compatível com Soundblaster.
Requisitos CD Gamer: Windows 95, Pentium 166 MHz ou superior, 16 MB RAM, drive de CD-ROM 4X, placa de som 100% compatível com Soundblaster, placa de vídeo PCI 2 MB 16 bits (alguns jogos precisam de placa aceleradora 3DFX), DirectX 6.1. Todos os programas incluídos nos CDs brindes (exceto Forsaken™) são Shareware, Freeware ou demos-jogáveis. Parte do conteúdo do CD encontra-se disponível na Internet. Não garantimos compatibilidade com todos os equipamentos. Forsaken™ & ©1997 Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Todos os personagens são marcas de Acclaim Entertainment, Inc. Acclaim é uma divisão de Acclaim Entertainment, Inc.™ & ©2000 Acclaim Entertainment, Inc.™ Todas as outras marcas pertencem aos seus respectivos titulares.



PC GAMER

BRASIL

QUALIDADE
CD EXPERT

FORSAKEN Jogo Completo



REALIZE SEUS DESEJOS



Constructor



Spec Ops



Unreal + Pack



Myth

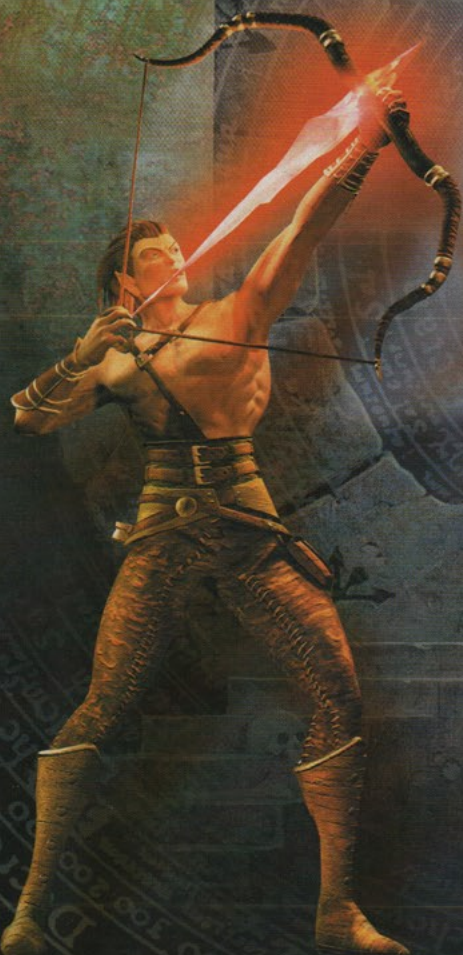


**Oddworld
Abe's Exoddus**

COMPLETE A SUA COLEÇÃO

Ano 4 - Nº 34

HERETIC II



Uma jornada
em 3D alucinante
por terras
cheias de perigo
e horror

JOGO COMPLETO
NAS BANCAS

3DGAMER
A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DEDICADA AOS GAMERS COM PLACA 3D BY PC GAMER

HERETIC II

Uma jornada em 3D cheia de terror por um mundo em perigo

Jogo Completo Nº 02

This Wheel of Time: tudo sobre a conversão dos romances de Robert Jordan para o mundo dos PCs.
Descubra os segredos do comício X-Box da Microsoft.
Tudo sobre: Driver / Nocturne Soldier / Abomination e muitos outros.
A placa do mês: 3D Prophet



3DGAMER BY PC GAMER

A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DEDICADA AOS GAMERS COM PLACA 3D

Novidades

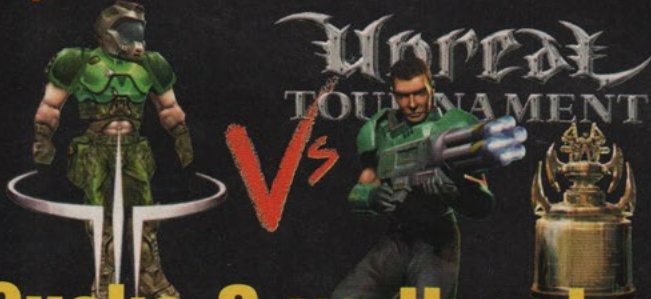


MDK 2 30
Kurt está de volta e não está sozinho.....

Planescape Torment 28
Uma visão mais hardcore de Baldurs Gate.....

The Sims 29
Brinque de Deus, mandando na vida de todos.....

Lançamentos



Quake 3 vs Unreal Tournament 32
A disputa do século.....

Supreme Snowboarding 36
O inverno nunca foi tão radical.....

Rayman 2 - The Great Escape 37
A grande fuga do personagem mais querido de todos os tempos.....

Fly! 38
Um simulador de vôo para quem gosta de aviões de pequeno porte.....

Space Invaders 38
O clássico arcade em uma nova versão totalmente 3D.....

Abomination 39
Salve os Estados Unidos de uma terrível praga.....

Canal Aberto 06

O espaço para o leitor se comunicar

Passo a Passo 08

Dicas espertas para Abes Exoddus

Sugestão 14

Conheça as outras publicações da CD Expert Editora

Dicas & Códigos 15

De um fim no Gamer Over

Bastidores 18

Conheça os jogos que ainda estão sendo criados

Republic 18

Hitman 19

Omikron 20

Ranking 21

Nossa sugestão de compra e os dez melhores games do mês

Fique ligado 22

Entre em sintonia com o universo dos games

Reportagem 26

Tudo sobre Imperium Galactica 2, um game que promete elevar o gênero de estratégia e administração

Especial 40

A eleição PC Gamer dos melhores e os piores games de 99

Walkthru Especial 42

Destrua tudo em Unreal Tournament

★ ★ Brinde da capa ★ ★

Forsaken 48

A Terra foi devastada, pegue sua moto cibernética e viaje pelo planeta em ruínas



90% + Jogo mais que perfeito, ficará sempre na memória. Somente os clássicos atingem esta pontuação.	85%-89% Um excelente jogo. Tecnologia impressionante e ótima jogabilidade.	70%-84% Diversão garantida, mas algo importante foi esquecido. Se você for fã do gênero, tudo bem, caso contrário, feche os olhos.	50%-69% Nada de novo. Agradável por uma hora, duas, no máximo.	30%-49% Algo saiu tremendamente errado. O jogo não merece ocupar espaço em lugar algum.	00%-29% Todo o programa e documentos devem ser incinerados imediatamente, e os programadores devem mudar de emprego.
--	--	--	--	---	--

Critérios de avaliação da PC GAMER BRASIL

Suporte Técnico Em caso de dúvidas ou danos no CD, contate-nos: Segunda a sexta das 8:30 h às 12:00 h - 13:30 h às 17:30 h Tel.: (0xx11) 6942-2280 / 6942-2285 - e-mail: suporte@cdexpert.com.br

★ ★ ★ ★ No CD ★ ★ ★ ★

3D Ultra Cool Pool 52

Armored Fist 3 52

BoaBite 3D 53

Castrol Honda Superbike 2000 53

Edgar Torronteras Extreme Biker 53

Flip 54

Final Fantasy VIII 54

Full Burn 54

Homerworld 55

Hot Chix 'N' Gear Stix 55

Kyodai Mahjongg 55

Legal Crime 56

Nerf Arena Blast 56

Prince of Persia 3D 56

Legacy of Kain: Soul Reaver 57

Sega Rally 2 57

Spirit of Speed 1937 57

Supreme Snowboarding 58

Total Soccer 2000 58

Windames 3D 58

Game Star 45

Los Hermanos falam sobre violência nos games e da Ana Júlia

On Line 59

Chega de navegar a deriva!

Mais Desafios 60

Incremente seus jogos prediletos com novas fases

Radical 62

A equipe PC Gamer em uma aventura no rio Juquiã

Hardware 64

Sugestões para incrementar sua máquina

Este é o espaço para o leitor se manifestar. Não perca tempo e mande hoje mesmo sua crítica, sugestão, opinião e, é lógico, elogios para a nossa redação. Estamos sempre prontos para fazer o melhor para nossos leitores.

Não à proibição!

Proibir este ou aquele jogo, jamais! Quem deve decidir se este ou aquele jogo é violento e inadequado não são os políticos ou psicólogos! Fernando Lino Santos
Duque de Caxias - RJ

Não concordo que jogos como Quake ou GTA prejudicam ou influenciam de forma negativa os jogadores. A censura nunca foi solução para nada. É evidente que algumas pessoas estão usando os pretextos errados para fins cujo objetivo é promoção pessoal. Qualquer jogador não é psicopata.

Lucas Chinaider
Alm. Tamandaré - PR

Agradecemos a todos os leitores que enviaram cartas e e-mails opinando sobre a proibição de alguns jogos e sobre nossa campanha para a regulamentação. Vale lembrar que ainda estamos esperando o seu e-mail ou carta. Nas próximas edições, estaremos publicando mais algumas.

Regulamente já!

Tudo o que é proibido é mais gostoso, portanto, proibir a circulação de um determinado game só irá incentivar a pirataria! Gostaria de saber porque a PC Gamer Brasil criou a campanha de regulamentação dos games, e qual o critério adotado para cada selo. Dalton de Souza
São Paulo - SP

Caro Dalton, acreditamos que cada um tem que fazer a sua parte. Nós analisamos vários jogos todos os meses e achamos que, se publicarmos a classificação do conteúdo de cada game, podemos evitar que os consumidores sejam expostos a um conteúdo inadequado ou indesejado. Nosso principal intuito é expor qual o público alvo de cada produto. Nossa base para a confecção de cada selo segue a adotada pelos principais órgãos internacionais: ESRB e ELSPA.

Sugestões

Acho o trabalho de vocês muito bom. Gostaria de ver mais walkthrus completos na revista. Também gostaria de ver publicados na revista mais jogos de corrida completos. Willian Delgado
Mogi das Cruzes - SP

Caro Willian, fora o walkthru completo e exclusivo do produto completo da edição anterior, estamos dedicando mais espaço para a debulhação de outros jogos. Com relação a jogos de corrida, anotamos o seu pedido e pode esperar que, em breve, estaremos atendendo...

Realmente, você tem um dom, cara! A redação ficou, literalmente, babando. E, por este desenho, podemos ver o que apenas um lápis e muita habilidade podem fazer. Parabéns, Paulo Alessandro Rodrigues (Gerbi-SP).



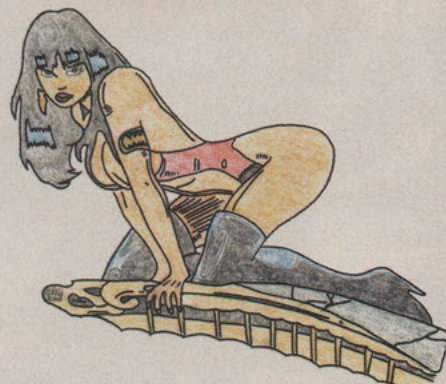
Realmente, ficou bacana o mural da CD EXPERT que você fez. E você não esqueceu das gatas mais famosas dos games. Estamos esperando mais desenhos, Glaucio Lima Diniz (Rio de Janeiro-RJ).

Dificuldades na construção

Comprei a PC Gamer Brasil com o jogo completo Constructor. Gostaria de saber se existem dicas ou manhas para conseguir me dar bem neste game. Rogério dos Santos
Rio de Janeiro - RJ

Caro Rogério, na edição de número 30 - Spec Ops, você irá encontrar o guia estratégico desenvolvido pela equipe da PC Gamer Brasil. Caso você tenha dificuldades em encontrar este número, pode ligar para a Fast CD (0xx11) 3666-7725 ou (0xx11) 3666-7966, de qualquer lugar do país.

VAMPIRELLA



Para quem não conhece, esta é a mais sensual das vampiras que já foram criadas, e o Isaac dos Santos Lourenço, de Juiz de Fora-MG, mandou bem. Gatas sempre são bem vindas em nossa seção.



CD EXPERT



L. AUGUSTO, 99

Valeu, amigo CD EXPERT, pelo visto, você é um grande fã da nossa revista. Seu desenho ficou muito descolado, não entendemos muito a cena, mas o importante é que ficou bom, Luis Augusto de Osasco-SP.

Números atrasados

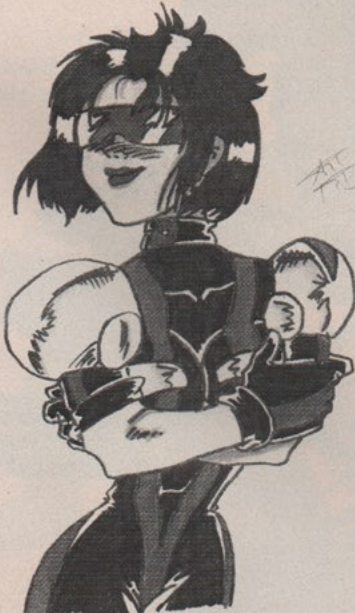
Gostaria de saber como faço para adquirir os números anteriores da PC Gamer Brasil.

Antônio Pedro Junior
São Luís - MA

Onde acho a edição com o jogo Total Annihilation?

Rafael Antônio Zonta
Xanxerê - SC

Caros amigos, para pedir qualquer número atrasado da PC Gamer Brasil, basta ligar para a Fast CD (0xx11) 3666-7725 ou (0xx11) 3666-7966, que eles mandam para você.



Aqui temos os fantásticos desenhos de um grupo de amigos que tem talento e uma imaginação muito grande. Eles criaram personagens incríveis e vamos mostra-los todos nas próximas edições. Se vocês tem um sonho não desanime Henrique Cordeiro Marques de Cotia-SP.

Informações sobre Soul Reaver

Gostaria de saber mais sobre o jogo Soul Reaver: Legacy of Kain, e até onde encontrar.

Rannier Lima
Lagoa Parque - PB

Li a reportagem sobre o game da Greenleaf (Legacy of Kain) e gostaria de saber como faço para comprá-lo?

Pedro Lima
São Paulo - SP

Publicamos várias matérias sobre este produto, mas se vocês ainda quiserem mais, acesse o site do distribuidor nacional pelo site: www.greenleaf.com.br

Mais Desafios!

Gostaria de mais desafios nos CDs da PC Gamer Brasil.

Vinicius Asten
Lins - SP

Caro Vinicius, estamos ampliando várias seções, e a seção Mais Desafios está neste projeto. A cada edição, estamos buscando explorar mais e mais jogos.

Problemas com os soldados

Comprei a edição com Spec Ops e estou com algumas dúvidas.

Primeiramente, gostaria de saber se minhas balas são infinitas. Por último, gostaria de saber como faço para ter uma mira mais precisa?

Ivandi Cabral
Macaú - RN

Caro Ivandi, as balas de seus soldados não são infinitas. Cada arma apresenta um número determinado de munição. Com relação a mira mais precisa, seus soldados podem utilizar as miras em algumas armas. Para maiores detalhes, dê uma lida com atenção no manual do jogo, que está nas páginas da mesma edição.



Alguns desenhos ficam para a história em nossa seção. Realmente, o nosso grande amigo Marcelo Dutra, de Bicas-MG, fez um desenho vibrante. Você deveria pensar em fazer quadrinhos, meu amigo, ou trabalhar com isso, pois você tem muito talento.



Que cara feio, este! Parece que está com fome. O importante é que o desenho ficou louco e muito nervoso. Continue cada vez melhor, Diego Marcel, de Santo André-SP.

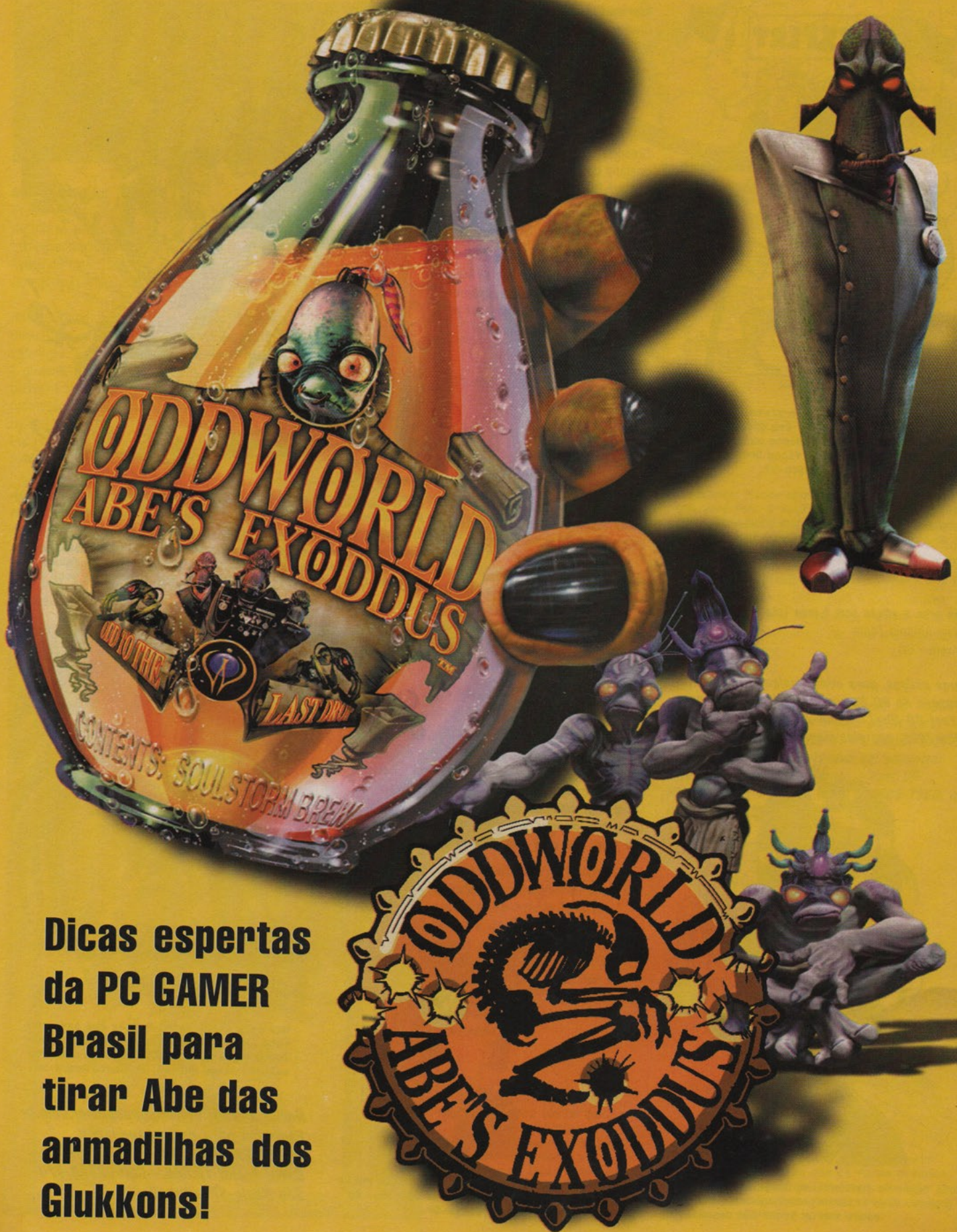
Nosso e-mail: editoria@pcgamer.com.br

Endereço para correspondência:

CD EXPERT EDITORA

Caixa Postal 13.546 - CEP 03399-970

São Paulo-SP - Brasil



Dicas espertas da PC GAMER Brasil para tirar Abe das armadilhas dos Glukkons!

Bem vindos ao universo encantado de Oddworld. O nome deste mundo já é conhecido por boa parte dos gamers que tiveram a honra de encontrar a melhor mistura de estratégia e plataforma já construída.

Presente da edição de número 23, Oddworld: Abe's Oddysee, foi o início de uma era nova para os games. Jamais um jogo reuniu tamanha tecnologia, animações impressionantes, jogabilidade impar, estratégia total, e milhares de puzzles e situações inesperadas. Todas estas qualidades fizeram de Abe's Oddysee um campeão e um sério candidato à preferência dos gamers mais exigentes.

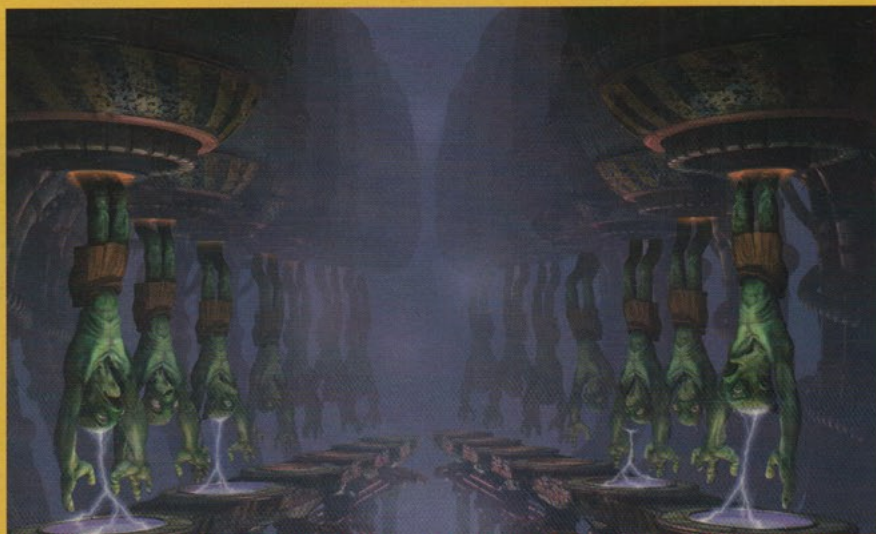
A vontade de jogar não pára, e Abe retorna, trazendo consigo uma garrafa e mais uma história fantástica, que culminou na continuação mais do que obrigatória das aventuras do alienígena atrapalhado – Oddworld: Abe's Exoddus.

Segundo presente da PC Gamer Brasil, Abe's Exoddus trouxe a plena diversão e resgatou possíveis jogadores que não conheciam as aventuras de Abe e as falcruas dos malvados Glukkons.

Nesse momento, a redação trabalha arduamente. Porém, milhares de gamers ainda gritam e fazem explodir a energia de um Mudokon vivo em seus corpos. Por que isso acontece? Porque uma força estranha não deixa os gamers alcançarem a vitória. A seção Passo a Passo tem a resposta: muitos jogadores estão completamente encaixados em algum ponto do jogo, e o desespero não os deixa prosseguir.

Sim, a redação trabalha em uma nova revista. Mas, não se esqueceu de vocês que precisam de ajuda em Abe's Exoddus. Assim, desenvolvemos dois grandes sistemas de ajuda para os necessitados em auxílio deste jogoço:

1 - Este **GUIA ESTRATÉGICO** de 5 páginas, com os principais toques e dicas para retirar você de situações difíceis.



Uma triste visão... Aqui você observa uma das etapas da fabricação da polêmica bebida. Em suas aventuras, não se esqueça de resgatar o máximo de Mudokons que você puder, para que eles não terminem assim

2- No CD, o **WALKTHRU COMPLETO** do jogo, da primeira até a última fase, passo a passo, para você que quer viver na mamata.

Agora, chega de enrolação e... Follow me!

Relembrando os Comandos

Básicos de Abe's Exoddus

shift + Correr

alt + Andar na ponta dos pés

barra espaço Pular

Z + Arremessar, atirar

Agachar

ctrl Ação

Subir, agarrar

Para as ações de Abe

- 1** Olá
- 2** Siga-me
- 3** Espere
- 4** Trabalhe
- 5** Tapa
- 6** Olá para todos
- 7** Simpatia, desculpas
- 8** Pare

Áreas Secretas

Oddworld: Abe's Exoddus está repleto de passagens secretas. O walkthru no CD informará vários desses acessos. Mas, o que é importante saber é que muitas dessas áreas podem conter Mudokons para serem salvos.

Mesmo sabendo que a maioria dos jogadores se preocupa em resgatar o maior número possível de Mudokons, não seria





estranho que, ao final do jogo, você esteja com um número de salvamentos muito menor do que o esperado (sendo que são quase 300 o número dos verdolengos). Então, onde estão os outros Mudokons? Estão nas áreas secretas.

Os acessos a elas sempre são difíceis. As entradas foram construídas de forma a não serem notadas à primeira vista. Algumas dicas para você encontrar uma:

- Se você desconfiar que em determinado lugar não termina uma parede, tente ultrapassá-la. A maioria das áreas secretas são descobertas assim, desde o tempo do Atari;
- Se você já encontrou a porta de saída, mas há localidades da tela onde você está que não foram exploradas, vasculhe tudo antes de sair. A entrada pode estar em um local não obrigatório da sua passagem;

- O próprio cenário é um dos principais inimigos para se encontrar as áreas secretas. Um barril, unha grande, uma rocha, um poste e, até mesmo, um alçapão (lugar onde você geralmente morre) podem ser locais que escondem uma passagem secreta. Quando estiver com um desses itens suspeitos pelo caminho, tente utilizar a seta direcional para baixo, tentando descer por uma possível plataforma. Tenha o hábito de fuçar em todos os lugares "suspeitos".

Resgatando Mudokons

Sem dúvida alguma, um dos principais objetivos do jogo. Sem um considerável número de salvamentos na sua lista, você terá problemas ao chegar no fim do jogo. No primeiro episódio (Abe's Oddysee), você poderia chegar ao final do jogo sem se preocupar com seus irmãos. Mas, se não tivesse resgatado um número X de Mudokons, você era lançado novamente ao início da última fase.

Em Abe's Exoddus, a situação não é muito diferente. O número de Mudokons espalhados pelas fábricas literalmente triplicou. A recomendação do próprio manual do jogo diz: "Não seria uma má idéia você resgatar os Mudokons que encontrar pelo caminho". Com essas informações, pode-se imaginar que não é obrigatório o resgate de TODOS os Mudokons. Porém, o fato de você resgatar todos os que encontrar também não quer dizer que você terá um fim de jogo agradável. Por isso, as áreas secretas tornam-se tão importantes como mencionamos anteriormente.

É muito divertido matar os próprios Mudokons. Mas, esse é um procedimento não-recomendável, pois nós gostaríamos de ver a sua cara chegando ao fim do jogo e vendo que faltou apenas 1 Mudokon para ser salvo... Na maioria das vezes, voltar para o início das telas finais não é o suficiente. Diversos gamers tiveram que recomeçar o jogo da primeira fase. Fique esperto!

O Relacionamento com Seus Irmãos

Uma questão muito importante de ser trabalhada. Em Abe's Oddysee, seu relacionamento com os Mudokons se resumia, na maioria das vezes, em "OLÁS" e "SIGA-MES". Você dava uma ordem, e os Mudokons obedeciam, um de cada vez.

Uma das maiores reformulações para Abe's Exoddus, como podem perceber, é a inclusão de emoções aos Mudokons, fato este que transformou completamente o jogo. Mas, a coisa não é somente divertida.

São 5 os sentimentos/estados dos Mudokons com os quais você pode se deparar a qualquer instante: *a raiva, a depressão, o ataque de riso, a cegueira, ou a doença*. Mudokons espalhados pelo jogo inteiro podem conter essas emoções.

Existem "tratamentos" adequados para cada uma das formas relacionadas acima. Sem esses tratamentos, você não pode fazer os Mudokons voltarem ao estado normal e dar-lhes ordens. Saiba o que fazer quando deparar-se com Mudokons tomados pela(o):

Raiva — para saber se você realmente encontrou um Mudokon nervoso, veja se este está piscando em vermelho. Eles podem até mesmo bater em você. Muito cuidado para tratar com eles, pois a pior coisa que você pode fazer é bater neles quando já estão nervosos. A solução, então, é utilizar a tecla 7 (Simpatia) e pedir-lhes desculpas. Eu sei que você não fez nada para eles, mas, como diz o ditado, "quando um não quer, dois não brigam". Vamos restaurar a paz começando por aí.



Depressão — era só o que faltava, mas existem Mudokons depressivos no jogo, os quais piscam em uma espécie de azul. Eles não estão nem aí se são escravos ou não, e muito menos se você está interessado em salvá-los. Além disso, um tratamento errado pode levá-los ao suicídio. Tenha tato ao tratar com eles. Da mesma forma que com os raivosos, você pode usar um pouco de simpatia. Mas, isso não garantirá o seu sucesso. Muitas vezes, é necessário ficar insistindo em alguma ordem para que eles resolvam mudar de atitude. Seja persistente.



Em uma certa altura do jogo, você encontrará obstáculos que parecem intransponíveis. Aqui, Abe, inteligentemente, usa o poder do peito após um drink de SoulStorm, explodindo uma seqüência de bombas

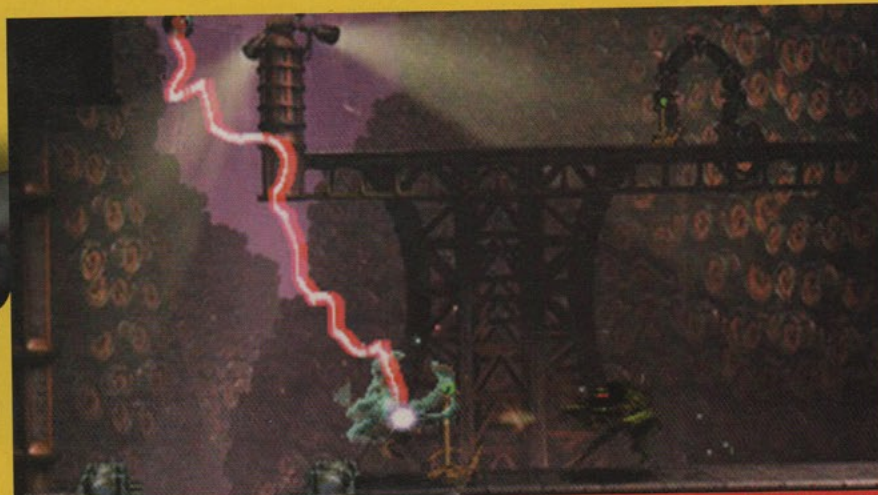




Ataque de riso — Em determinados pontos do jogo, você pode observar que jatos intermináveis de Óxido Nitroso, comumente chamado de gás hilariante, espalham-se pelos cenários. Este gás não lhe atinge, mas atinge qualquer outro Mudokon. Caso um dos seus irmãos seja contaminado pelo gás, este piscará em amarelo e emitirá gargalhadas sem parar. São os Mudokons que mais causam problemas, pois suas risadas podem acordar soldados Sligs que, por ventura, estejam dormindo. Além disso, eles também não lhe obedecem, e ficam correndo de um lado para o outro enquanto você se move. Para contornar a situação, desça a mão e dê um tapa neles. Mas, cuidado: não bata demais, pois eles podem ficar nervosos ou, até mesmo, morrerem.



Cegueira — Isso realmente é muito triste. Além de serem escravos, esses coitados ainda são cegos. Possuem uma vontade imensa que você os ajude, mas, obviamente, não têm a mínima noção de espaço. Somente olhando, e difícil distinguir se o Mudokon é cego ou não, pois eles não piscam em cor nenhuma. Então, é importante que você preste atenção ao dar ordens como "Siga-me" e notar se ele passa direto por você ou não. Cuidado ao dar ordens próximo a plataformas. Se você reparar que um Mudokon cego aproxima-se de um abismo, rapidamente dê a ordem "Wait" (Espere).



São muitos os obstáculos e inimigos que estão no caminho entre Abe e a vitória. Os sensores telecinéticos são os mais poderosos, pois usam descargas elétricas para impedir que você utilize o poder telecinético

Doença — A mais complicada das situações. Se um ou mais Mudokons estão doentes, a única alternativa é encontrar o poder do anel e retornar ao local onde eles se encontram para curá-los. Você pode saber quando um Mudokon está doente quando este responde com um ruído de lamentação a uma ordem sua.



Lembre-se de que é muito importante fazer os Mudokons retornarem ao estado normal. Além de salvá-los, você pode deixá-los bem para executar tarefas.

Colocando a Galera Para Trabalhar!

Goste ou não, você não pode fazer tudo sozinho em Abe's Exoddus. Os Mudokons, em seu estado normal, podem ser treinados para fazer uma porção de coisas. Se você dominou o corpo de um Glukkton, também pode comandar Sligs. Assim, são duas as principais formas de relacionamento em Abe's Exoddus:

1 - Na pele de Abe, dando ordens a Mudokons

Uma das atividades mais comuns de serem executadas é a múltipla operação de válvulas. Algumas vezes, será preciso 7 Mudokons para abrir uma passagem. Para realizar este tipo de trabalho, simplesmente ajunte todos os Mudokons próximos às válvulas, diga "Olá para todos", em seguida, "Siga-me", e passe por todas as válvulas. Você irá perceber que, à medida em que você passa pelas válvulas, os Mudokons, automaticamente, param em frente a elas (Algumas vezes, é preciso que você também pegue uma das válvulas). Quando todos estiverem enfileirados, aí fica fácil. Diga "Trabalhe", e a passagem se abrirá.

2 - Na pele de um Glukkton, dando ordens a Sligs

Quem já chegou até este estágio sabe o quanto é complicado, principalmente porque os Glukkons não possuem braços. Assim, é

necessário que você utilize um slig que esteja próximo a você. Eles podem ser muito úteis, como nos exemplos abaixo:

- Se você precisa da ajuda de um Slig e não há nenhum por perto, experimente teclar 7 (Ajuda!). Caso exista um túnel por perto, um Slig pode aparecer para te ajudar.

- Precisando subir ou descer de plataformas móveis, posicione o Slig próximo à alavanca e tecla 4 (Faça!), para que ele conduza-o à tela seguinte. Não se esqueça de manter o Slig dentro da plataforma, pois você pode precisar dele nas fases posteriores.

- Se você encontrar um Slog, tome muito cuidado. Eles não respeitam nem mesmo um Glukkton, e partirão para cima a dentadas. Assim, coloque o Slig na sua frente e, aparecendo qualquer Slog, tecla 4 quantas vezes for preciso até que o Slig mate a todos.

O Que Fazer Com Os Inimigos?

São várias as formas de enganar os adversários. Possuir seus corpos sempre foi a melhor pedida. Algumas vezes, será possível fazê-los cometer suicídio. Se ligue nessas dicas de como comportar-se quando encontrar:



Sligs voadores

Estes Sligs são muito chatos, pois podem seguir você rapidamente, e seu estoque de bombas é infinito. Caso você tenha onde se esconder, tente sair do esconderijo e voltar modificando seus movimentos. Ao tentar atacar, a bomba do Slig voador pode bater no seu esconderijo e explodir ele próprio. Jamais fique parado perto de um Slig voador em campo aberto, pois a sua pontaria é incrível.



Obviamente, não se esqueça de possuir o corpo dele sempre que possível. Algumas passagens só são transponíveis quando se está na forma de um Slig voador.

Sligs

Os velhos inimigos de Abe, as criaturas mais detestáveis de Oddworld. Alguns toques são antigos e banais, como passar na ponta dos pés quando um Slig estiver dormindo, ou, ainda, entrar em áreas escuras para que eles não o vejam.



Porém, existem dicas simples, mas muito úteis, quando se está sem saída. A primeira delas refere-se às bombas: você pode acionar uma bomba, atrair um Slig para correr atrás de você, pular a bomba e, finalmente, ver o Slig explodir ao passar por ela.

Outra dica interessante é usar o próprio cenário como refúgio de um fuzilamento: se um Slig estiver em outro plano do cenário, esconda-se por trás de armações de ferro ou rochas, e os tiros dele não o atingirão.

Mais um procedimento importante: quando você encontrar um codificador de voz utilizado pelos Sligs, terá que dominar o corpo de um deles a qualquer custo, pois a voz de Abe é ignorada pelo comunicador. Feito isso, vá até o codificador e repita a seqüência de sons que o comunicador lhe fornecer. Se você fizer tudo certo, a respectiva passagem será liberada.

Matar outros Sligs também é importante. Mas, por um motivo desconhecido, você está sujeito a ser morto mesmo que esteja no corpo de um Slig. Eles, de alguma forma, percebem que é Abe quem está comandando os passos da criatura. Assim, não perca tempo e atire sem dó assim que avistar outro Slig, ainda que este esteja dormindo.



Um dos recursos incluídos em Abe's Exoddus foi a possibilidade de "falar" com diversos mudokons ao mesmo tempo. Dessa forma, Abe pode ordenar que eles executem tarefas em conjunto e que necessitem de extrema precisão

Fleeches e Slurgs

As lesmas Slurgs não lhe apresentam nenhum perigo direto de vida. São inofensivas, mas, ao mesmo tempo, são o principal alarme para que os Fleeches comecem uma interminável perseguição contra você. Caso os Fleeches estejam dormindo e você pise em alguma Slurg, prepare-se para correr...



Os Fleeches são pequenas criaturas, mas são capazes de engolir um Mudokon inteiro e digeri-lo em menos de um segundo. Sua técnica consiste em lançar sua poderosa língua por algumas vezes, até que ela se prenda por definitivo no corpo de um Mudokon. Você tem o tempo de pouco mais de 4 "linguadas" de um Fleech para fugir, senão, é um abraço. Para escapar deles, a principal tática é subir e descer as plataformas constantemente. Isso porque os Fleeches usam a sua língua para subir e, dessa forma, não podem utilizá-la para atacar.

Scrabs

São seres muito poderosos e muito rápidos, também. Você também pode dominar o seu corpo, mas, quando isso não for possível, é preciso que você calcule bem o tempo da fuga e corra muito, pois nada é páreo para um Scrab.



O principal uso que você pode fazer do corpo de um Scrab é matar outros Scrabs, ou ativar/desativar alavancas. Aproveite, pois até mesmo os Fleeches recuam quando vêem um Scrab.

Paramites

Essas misturas de aranhas com sei lá o quê também são inteligentes, e se posicionam sempre para dar verdadeiros botes. O Paramite é a única criatura que, algumas vezes, fica longe de você até se sentir acuado. Aproveite esses momentos para subir ou descer plataformas.



Use o Paramite quando você precisar alcançar um lugar importante. Provavelmente, você encontrará um pequeno fio escuro e viscoso, tecido pelo Paramite. Suba por ele e ative o que for necessário.

Peidar é um Serviço Sujo, Mas Alguém Tem Que Fazê-lo...

Realmente. Sem o seu poder descomunal de liberar vapores fétidos, Abe não poderia prosseguir em sua jornada. Mas, para isso, é necessário que você encontre uma máquina distribuidora da bebida SoulStorm. Depois de tomar, você já está pronto para liberar uma nuvem estranha, verde e mal cheirosa.

Mas, cuidado: o peido de Abe é altamente explosivo. Quando quiser liberá-lo, utilize a tecla X e saia de perto. Abaixo, seguem as principais aplicações para tamanha porquice:

- **Bombas:** agache perto de bombas, tecla X, e saia de perto. Em 5 segundos, a destruição estará consumada.
- **Inimigos:** peidar e sair correndo não é uma coisa muito bonita. Mas, quem entra na lama é para se sujar. Você pode calcular a "ida e vinda" do seu inimigo, peidar em um canto no qual ele, com certeza, passará, e torcer para que a explosão o atinja
- **Possuindo o seu peido:** se as bombas ou os inimigos estiverem longe, você pode utilizar mais uma técnica de Abe: tecla X para peidar, depois, segure O para possuir o seu próprio peido! Assim, você curtirá a sensação única de viajar em uma nuvem fétida por um determinado tempo. Várias são as aplicações: você pode parar a nuvem próxima a bombas, inimigos, ou, ainda, explodir detectores e alarmes, já pensou?!

O Guia Estratégico fica por aqui, gamers. Esperamos que tenha sido útil, e a maioria das dúvidas tenham sido sanadas. Se, mesmo assim, você estiver com dificuldades, não se esqueça de consultar o walkthru completo de Abe's Exoddus no segundo CD, ok?! Até a próxima. ■



Totamente em português

**Um vampiro.
Dois mundos.
Uma dívida de sangue.**

E uma legião de fãs
que não pára
de **crescer.**

Video Games.com **9/10**

IGNPSX.com **93%**

PS Extreme Magazine **9/10**

PC Gamer Brasil **92%**

Expert Gamer Magazine

**“O melhor da
ação 3D e
jogo do mês”**

QUALIDADE SUPERIOR



www.greenleaf.com.br



EIDOS
INTERACTIVE



Este é Raziel, o vampiro que pagou com seu próprio sangue pelo crime de ter evoluído mais do que o monarca supremo de sua espécie.

Em **Legacy of Kain: Soul Reaver**, ele irá levá-lo em sua busca por vingança através da dimensão espiritual e do mundo dos vampiros de Blood Omen. Participe do enredo envolvente, desafiador e cheio de ação deste game com a qualidade superior GreenLeaf.

LEGACY of KAIN™

SOUL REAVER



Cristal Dynamics, Legacy of Kain: Soul Reaver e todos os personagens relacionados são marcas registradas da Cristal Dynamics. ©1999 Crystal Dynamics. Crystal Dynamics é uma subsidiária da Eidos Interactive. Eidos, Eidos Interactive e o logo da Eidos Interactive são marcas registradas da Eidos Interactive. ©1999 Eidos Interactive. Todas as outras marcas pertencem aos seus respectivos titulares.

Expert Premium - SAIA DA ILEGALIDADE AGORA!

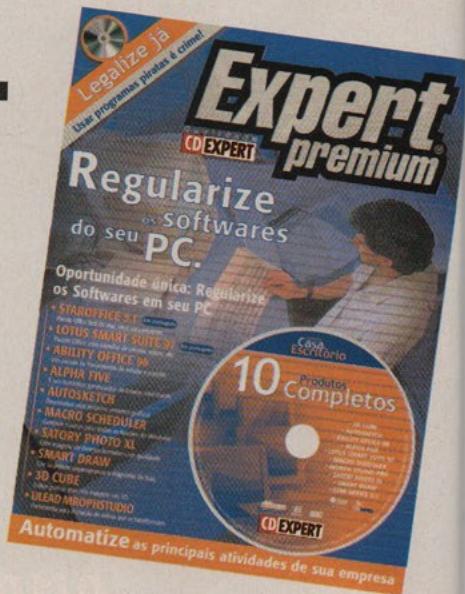
Chegou a hora de colocar um fim na pirataria. A CD Expert resolveu dar uma mãozinha e, nesta edição especial, você poderá tirar da ilegalidade sua empresa ou sua casa sem gastar muito.

São dez programas completos e originais que abrangem todas as áreas. Na edição especial, você irá encontrar: Smaller Image, um software que, com poucos comandos, permite tratar imagens para serem usadas em trabalhos escolares, relatórios, ou em qualquer material que necessite de ilustrações; Star Office 5.1, um pacote completo de programas totalmente em português; Lotus Smart Suite, outro pacote office com planilha de cálculo, editor de texto e muito mais, totalmente

em português; Ability Office 98, um pacote de ferramentas de edição e criação; Alpha Five, um fantástico gerenciador de tabelas eletrônicas, Autosketch, que permite que se desenvolva projetos personalizados gráficos, Macro Scheduler, Satory Photo XL, Smart Draw e Ulead Morphstudio.

Na especial Casa & Escritório, você poderá conferir, ainda, tudo o que o Sebrae pode fazer por sua empresa e os endereços de sites essenciais para sobreviver no mercado competitivo.

E, não pára por aí. Nesta edição especial, você irá encontrar mais 36 programas inteiramente grátis e muitas matérias para não deixar seu micro na ilegalidade.



CD EXPERT KIDS A CRIANÇA IRÁ SE DIVERTIR COM ESTE SIMPÁTICO MACAQUINHO



Novamente, George, o simpático macaquinho xereta, vêm brincar com a criançada. Nesta edição, George irá precisar da ajuda da molecada para voltar para casa, aprontando tudo na cidade, no zô, e no lago. Desenvolvendo, através das atividades super divertidas, a leitura, a memorização, habilidades sociais, e muito mais.

Jacqueline Petkovic e o grupo Mulekada também estão na edição da CD Expert Kids, revelando todos os seus segredos num bate

papo animado e cheio de curiosidades. Para os micreiros mirins, a equipe da CD Kids preparou uma super matéria que ensina tudo sobre o funcionamento dos computadores. Já para futuros ecologistas, a equipe dá dicas de como criar peixinhos em aquários e se divertir de montão.

No CD, Daniel Azulai, a galera do Castelo Rá-Tim-Bum, e o Trapalhão e sua trupe prometem várias horas de diversão e entretenimento.

3D GAMER - HERETIC II Uma alucinante jornada por uma terra em perigo

O segundo número da revista dedicada ao universo 3D traz um grande best-seller da aceleração: Heretic II - completo. Agora, as terras mágicas estão entorpecidas por uma praga que torna as criaturas mais violentas e sedentas por sangue. Na pele de seu destemido herói, sua missão não é outra senão acabar com o mal que ronda este mundo. No melhor estilo ação com visão em terceira pessoa, o game apresenta, mais uma vez, o poder da engine de Quake II e um dos mais impressionantes enredos.

Nas páginas da 3D Gamer, você poderá, ainda, descobrir os detalhes da 3D Prophet, um placa realmente poderosa. E, também, saber tudo sobre os jogos que estão chegando ao mercado nacional. Para você que não entende muito bem o funcionamento das placas aceleradoras, nossa equipe resolveu dar uma verdadeira aula, explicando, de maneira clara e objetiva, tudo sobre o assunto.

Não perca tempo, entenda e participe do mundo acelerado com a 3D Gamer.



Dicas & Códigos

O leitor pergunta, e a CD EXPERT responde...

Recebemos um número enorme de cartas todos os dias e procuramos sempre responder às principais dúvidas da galera. Continue enviando a sua carta ou e-mail, pois esta seção é você quem faz!

Spec Ops



Gostaria de obter dicas sobre este jogo "animal" que é o Spec Ops. Se não é pedir muito, gostaria de saber tudo sobre ele.

Diego Henrique (São José - SP)

Eu adoro a revista CD EXPERT e estou tendo dificuldades com o jogo SPEC OPS, vocês poderiam mandar dicas ou truques?

Mateus Lopes Fernandes (João Montevade - MG)

Olá, pessoal da CD EXPERT, meu nome é Emanuel e sou um grande fã da sua revista. Gostei muito de vocês terem mandado, na revista número 30, o jogo SPEC OPS. Mas estou parado e queria, se possível, que vocês mandassem a estratégia do jogo. Valeu!

Emanuel de Oliveira Souza (Jurema Caucaia - Ceará)

É com enorme prazer que nós, da CD EXPERT, recebemos as cartas de nossos leitores comentando sobre Spec Ops, que tornou-se um sucesso e criou uma legião de fãs. Para se chegar ao final deste jogo, necessita-se de muita habilidade e perseverança, mas nós vamos dar um empurrãozinho com algumas dicas quentes e, se você tiver alguma outra dúvida, consulte nosso passo-a-passo com tudo sobre o Spec Ops na revista 31.

Aqui vão alguns códigos:

Acesso a todas as missões:

Mova o arquivo savedata.txt para fora do diretório specops.

Invulnerabilidade do ranger:

Durante a missão, aperte Alt + Shift + V e vá para o Menu de itens. Selecione "Viewfinder". A tela deve ficar azul, e o ranger irá pular. O relógio será resetado para 9:59, e o seu ranger, agora, ficará invulnerável.

Jogar sem tempo:

Aperte T quando a missão começar.



Shadow Warrior

Esta é a primeira vez que escrevo, e como não sou muito bom em "dizer oi", vou ao que interessa. Eu estou precisando de dicas para o "Shadow Warrior" (versão completa). Estou tendo alguns problemas para prosseguir no jogo. E, se vocês puderem, coloquem algumas manhas para o jogo completo da edição número 31, que eu também agradeço.

Uli Soares (Macapá - AP)

Não se preocupe meu amigo, pois, quando surgem as dúvidas, nós estaremos prontos para respondê-los. Aqui vão algumas dicas para um dos nossos jogos mais clássicos, Shadow Warrior.

Para ativar um código em Shadow Warrior, pressione a tecla T e, em seguida, entre com um dos códigos abaixo e pressione ENTER:

- Swchan** _____ Modo Deus
- Swgreed** _____ Modo Deus, todas as chaves, itens e munições
- Swgimme** _____ Todas as armas, munições, itens e chaves
- Swmap** _____ Mostra o mapa detalhado quando a tecla TAB é pressionada
- Swghost** _____ Modo Fantasma: permite transpor paredes
- Swstart** _____ Reinicia o nível corrente
- Swquit** _____ Sai do jogo
- Swname** _____ Durante o jogo Multiplayer
- Swtrix** _____ Lança-coelhos
- Swres** _____ Muda a resolução da imagem
- Swtrek** _____ Passagem para o nível ## (01-04 para shareware, 05 ou maior para versão completa). Exemplo: SWTREK03 = Level 3
- Swloc** _____ Mostra a taxa de frames corrente. Digitado novamente, mostra a localidade do nível
- Winpachinko** _____ Faz com que você sempre vença as máquinas Pachinko

Nota: Quando estiver no modo Deus, pressione a tecla J uma vez que ativar o modo de voo. Com este modo ativado, pressione A para subir e Z para descer. Pressione a tecla J mais uma vez para desativar o modo voo.

Age of Empires II: The Age of Kings

Na edição de número 30, nós cometemos uma falha e colocamos as dicas do Age of Empires I no lugar de AOE II. Alguns leitores assíduos de nossa revista como, Antonio Potyguara, mandaram cartas para ajudar-nos a fazer esta revista cada vez melhor. Aqui está uma relação de dicas que serão muito úteis no jogo, e espero que todos os fãs de Age of Empires divirtam-se muito mais.



Enquanto estiver jogando, aperte Enter. Depois, escreva um dos seguintes códigos abaixo:

- AEGIS** _____ Construção imediata
- BLACK DEATH** _____ Destrói todos os inimigos
- CHEESE STEAK JIMMY'S** _____ 1000 de comida
- HOW DO YOU TURN THIS ON** _____ Você ganha um carro cobra
- I LOVE THE MONKEY HEAD** _____ Você ganha um VDML
- I R WINNER** _____ Vitória
- LUMBERJACK** _____ 1000 de comida
- MARCO** _____ Abre o mapa
- NATURAL WONDERS** _____ Controla a natureza
- POLD** _____ Remove as sombras
- RESIGN** _____ Derrota para você
- ROBIN HOOD** _____ 1000 de ouro
- ROCK ON** _____ 1000 de pedras
- TORPEDOX** _____ Mata o oponente x (onde x é o número do oponente)
- TO SMITHEREENS** _____ Você ganha um sabotador
- WIMPYWIMPYWIMPY** _____ Destrói a si mesmo



Seu sofrimento acabou. Aqui estão as melhores dicas do momento para os melhores jogadores

Homeworld



Adicione um dos parâmetros da tabela abaixo nas linhas de comando do Homeworld assim que você rodar o jogo. Aqui está uma explicação e as instruções de como colocar o parâmetro na linha de comando:

1. No Windows, você pode rodar o programa clicando no botão INICIAR(Start) e selecionando EXECUTAR(Run).

2. Depois, digite a linha de comando do jogo como mostra o exemplo a seguir:

C:\Homeworld\homeworld.exe

3. Complete esta linha com um dos parâmetros da linha abaixo. A sua linha, no final, deverá ficar como no exemplo:

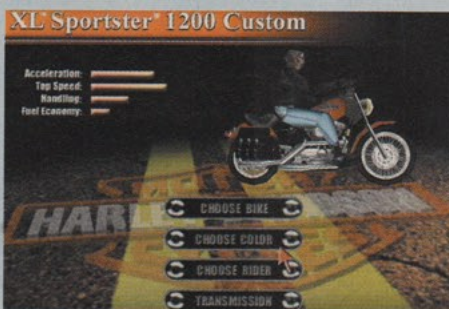
C:\Homeworld\homeworld.exe/debug

4. Tecle ENTER

Parâmetro:	Efeito:
/debug _____	Habilita o modo debug
/noBG _____	Desabilita o fundo com Galáxia
/noCompPlayer _____	Desativa os jogadores da CPU
/notactics _____	Desativa táticas
/noretreat _____	Desativa táticas de retirado
/disableAVI _____	Desativa as sequencias da FMV
/prepath _____	Coloca uma Path para abrir os arquivos
/Cdpath _____	Coloca path para o CD-ROM
/freemouse _____	Aperte F11 para deixar os movimentos do mouse em on/off
/ignoreBigfiles _____	Não usa nada dos arquivos grandes
/logFileLoads _____	Cria um Log da data dos arquivos carregados
/disableKatmai _____	Não usa o KNI até que o suporte seja detectado
/forceKatmai _____	Usa o HNI mesmo se não tiver valido
/noSound _____	Efeitos sonoros desligados
/noSpeech _____	Todas as conversas desligadas
/reverseStereo _____	Troca a direita e a esquerda dos canais de áudio
/nofilter _____	Filtragem Bilinear da textura desligada
/nosmooth _____	Polimento poligonal desligado
/nilTexture _____	Textura desligada
/noFETextures _____	Texturas Front-end desligadas

/noShowDamage _____	Efeitos de danos na nave off
/sw _____	Reseta o sistema de renderização para as configurações iniciais
/window _____	Mostra no Windows
/noBorder _____	Sem bordas no Windows
/640 _____	Tela em 640x480
/800 _____	Tela em 800x600
/1024 _____	Tela em 1024x768
/1280 _____	Tela em 1280x1024
/1600 _____	Tela em 1600x1200
/d16 _____	Cores 16-bits
/d24 _____	Cores 24-bits
/d32 _____	Cores 32-bits
/device _____	Seleciona Rgl, acessórios pelo nome(sw, fx, d3d)

Harley-Davidson: Race Across America



Entre com um dos códigos abaixo no lugar do seu nome. Você deve ouvir um som quando estiver tudo correto:

Classic _____	Moto 1956KHK
hedgehog0 _____	Ativa truques
nogas _____	Gasolina ilimitada

Nota: estes códigos não funcionaram no modo practice.

Driver

Na tela de pontuação, entre com um dos códigos seguintes no lugar do seu nome:

NJW280172 _____	Carros rápidos
WAC271074 _____	Sem polícia
RUS3L _____	Modo Deus
TMR300866 _____	Créditos
ANJW18696 _____	Começa com uma pessoa procurada



Half-Life: Opposin Force



Clique no botão INICIAR do Windows, escolha EXECUTAR e digite o arquivo executável (.exe) do jogo, seguido pela linha de parâmetro. Assim: **C:\Half-life/hl.exe -dev -console -game gearbox** Isto deve começar um novo jogo com o console de cheat funcionando. Agora, entre com um dos códigos abaixo:

/give ammo_556 _____	Munição M249
/give ammo_762 _____	Munição para o rifle de longa distância
/give weapon_[arma] _____	Escolhe uma arma específica (veja abaixo)
/god _____	Modo Deus
/impulse 101 _____	Todas as armas, munição completa
/map [mapas] _____	Vai para diferentes mapas (veja abaixo)

Use o nome destas armas com o código /give weapon:

displacer	pipewrench
eagle	sniperrifle
grapple	shockrifle
knife	sporelauncher
m249	

Use o nome destes mapas com o código /map:

Mapas de campos boot:	
ofboot0	ofboot2
ofboot1	ofboot3
ofboot2	ofboot4

Mapas do jogo:	
of0a0	of3a4
of1a1	of3a5
of1a2	of3a6
of1a3	of4a1
of1a4	of4a2
of1a4b	of4a3
of1a5	of4a4
of1a5b	of4a5
of2a1	of5a1
of2a1b	of5a2
of2a2	of5a3
of2a3	of5a4
of2a4	of6a1
of2a5	of6a2
of2a5b	of6a3
of3a1	of6a4
of3a1b	of6a4b
of3a2	of6a5
of3a3	of7a0

Pharaoh



Enquanto estiver jogando, aperte Ctrl + Alt + Shift + C. Depois, entre com um dos códigos.

- help homeless** _____ Os "sem teto" ajudam a população
- pharaohs tomb** _____ Vitória instantânea
- fury of seth** _____ Seth fica nervoso e destrói todas as unidades militares
- living large** _____ Todas as casas são Star Trek: Hidden Evil

Enquanto estiver jogando, teclie um dos códigos abaixo:

- Kirk** _____ Modo Deus
- Bones** _____ Hypospray
- Scotty** _____ Todas as chaves
- Spock** _____ Salta para o próximo nível atualizadas para residência luxuosa

Star Trek: Hidden Evil



Enquanto estiver jogando, teclie um dos códigos abaixo:

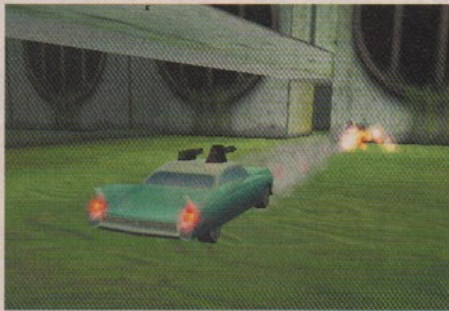
- Kirk** _____ Modo Deus
- Bones** _____ Hypospray
- Scotty** _____ Todas as chaves
- Spock** _____ Salta para o próximo nível

AstroRock 2000

Durante o jogo, digite um dos seguintes códigos:

- kickass** _____ Todas as armas
- togotforme** _____ Seleciona nível
- outofbubblegun** _____ BFPG9000
- morebullets** _____ Fogo rápido
- fps** _____ Mostra quantas imagens estão sendo exibidas por vez

Interstate '82



Enquanto estiver jogando, aperte Esc. Depois, entre com um dos seguintes códigos e aperte ESC para retornar.

- CARESS** _____ Munição total
- CUDDLE** _____ Modo Deus com o veículo que está sendo utilizado
- HUGS** _____ Modo Deus para os amigos
- IMLAME** _____ Ganha a missão
- KISS** _____ Destrói o veículo que está no alvo
- LOVE** _____ Destrói todos os inimigos no radar
- MRFREEZE** _____ Congela o tempo para a Inteligência Artificial do jogo
- NUKEME** _____ Suicida
- SYRUP** _____ Congela os veículos com Inteligência Artificial

Urban Chaos



Em ordem para entrar no modo debug (códigos), escreva:

BANGUNSNOTGAMES

Agora, você é invulnerável aos danos. Aperte F9 para trazer a janela de chat. Depois, entre com um dos códigos a seguir:

- E** _____ Cria um veículo aleatório
- G** _____ Move 10 passos para a frente ou para uma plataforma
- I** _____ Mostra as áreas para os pedestres andarem
- J** _____ Coordenar ações propostas
- L** _____ Criar Luz
- P** _____ Ativa/desativa a visão do inimigo
- Q** _____ Mostra as paths dos carros
- R** _____ Cria um barril explosivo

- W** _____ Faz chover em ondas
- [** _____ Habilita visão do inimigo
-]** _____ Habilita visão do inimigo
- ;** _____ Câmera lenta
- ,** _____ Pausa a ação
- >** _____ Peido de fumaça
- /** _____ Dicas de esconderijos
- CTRL** _____ Mostra as estatísticas
- F3** _____ Sair do jogo
- F11** _____ Ativa/desativa as nuvens
- F12** _____ Cria armas do jogo
- Keypad 3** _____ Neveiro laranja
- Keypad 5** _____ Executa os efeitos do jogo
- Keypad 7** _____ Seleciona os efeitos do jogo
- BOO** _____ Grupo de explosões
- CRINKLES** _____ Ativa/desativa a função de amassar
- DARCI** _____ Controla a Oficial Darc
- ROPER** _____ Controla Roper
- WORLD** _____ Seleciona música
- AMBIENT # # #** _____ Coloca luz no ambiente (#=R, #=G, #=B)
- WIN** _____ Ganha o nível
- LOSE** _____ Perde o nível
- CCTV** _____ Tudo se torna verde fluorescente
- TEW #** _____ Vai para um importante game point
- TELS** _____ Salva um waypoint do mapa
- TELR** _____ Retorna para o waypoint salvo

Tomb Raider: The Last Revelation



Estas dicas requerem que você fique de cara para o norte. E, para ter certeza de que você conseguirá, siga as dicas:

- Pegue um bloco que está virado para o norte.
- Suba-o até o topo.
- Agora, cheque a sua tela de inventários; sua bússola deve estar transparente. Se ela não estiver, alinhe-se até que ele fique. Você está, agora, de cara para o norte.

Itens infinitos:

- De cara para o norte.
- Vá para o inventario e selecione o small medkit.
- Agora, aperte e segure as teclas G, U, N, e S. Depois, solte.

Todas as armas:

- Entre com o código de itens infinitos.
- Feche seu inventário.
- Agora, abra seu inventário de novo.
- Selecione o Large medkit. Depois, aperte e segure as teclas W, E, A, P, O, N e S, depois, solte.

Pular de nível:

- Fique de cara para o norte.
- Abra seu inventário.
- Vá para a opção do jogo de Load.
- Agora, aperte e segure as teclas H, E, L e P. Depois, solte.
- Feche a tela do inventário.

Republic: The Revolution

Está surgindo sua chance de administrar sua própria república

Republic: The Revolution, não está longe de atingir um grande objetivo: ser um dos jogos mais extraordinários de todos os tempos. Suas ambições são grandes e, para tanto, os desenvolvedores já estão usando técnicas impressionantes nunca vistas antes. Já se passaram 14 meses de espera, mas a engenharia 3D que sustenta Republic continua muito além dos seus competidores atuais.

Em questões de estratégia em tempo real, Republic promete elevar o gênero a uma escala sem proporções. Concebido com uma engenharia gráfica detalhada, uma série de belos modelos de personagens, e um número de cenas cortadas com uma rotina IA incrível, nada parece poder impedir este game de atingir seus objetivos. Mas, que tipo de engenharia está

sendo usada? Com certeza, uma totalmente nova, é o que dizem os produtores da Elixir, que será capaz de uma renderização de infinitos números de polígonos em tempo real em cada frame com, literalmente, milhares deles sendo usados para modelar cada personagem ou prédio nas cidades russas onde acontecem os níveis. No game, você será um líder de uma facção e terá de conquistar o cargo de presidente da república.

Conforme informações dos desenvolvedores, eles poderiam realizar o conceito das mais diferentes formas, mas resolveram fazer da forma mais ambiciosa possível, renderizando tudo no país em total 3D. O resultado não poderia ser outro: milhões de vidas, pessoas respirando, cada um com sua própria religião, políticas e conceitos éticos.



O jogo apresentará uma visão totalmente 3D de sua cidade

Detalhes levados ao extremo

As milhares de ações no jogo serão organizar comissões, movimentos de milícias, controlar partidas de futebol, trabalhar com propaganda, etc. Para cada uma delas, você precisará da chave certa e do personagem específico. Uma rebelião, por exemplo, necessitará de um bom orador e de um líder convicto, mas, com um chefe de polícia local, você também poderá assegurar para que as coisas não fiquem muito ruins.

O nível de detalhes mostra quantas pessoas estão presentes no tumulto e quão violentas elas são.



Republic promete oferecer uma chance única de se criar um império no mundo dos PCs

Mas, não para por aí. Há mais outras 16 facções tentando atingir o mesmo objetivo, deixando o desafio de Republic consideravelmente difícil. A grande naturalidade no fator da jogabilidade, e a sua disposição, determinarão qual habitante irá se filiar a sua causa.

Só para deixar a coisa ainda melhor, você terá 5 maneiras de jogar Republic: utilizando a força da religião, negociando com outros membros, colocando os policiais na rua, tomando o poder através do militarismo, ou partindo para o lado sujo e criminal da vida.

A maior arma para o sucesso de Republic é, sem dúvida nenhuma, o desenvolvimento da inteligência artificial. O pessoal da Elixir Studios está preparando a mais complexa cadeia de IA que já foi aplicada em jogos para PC. Isto inclui a superação do game The Sims, que é considerado o top de linha no quesito inteligência artificial.

Sem dúvida, há muito ainda para ser trabalhado até

que Republic esteja nas lojas, mas, pelas primeiras informações, já dá para apostar alto neste título. ■



Republic irá revolucionar os games porque...

- É um game de estratégia em tempo real, literalmente, em escala épica.
- A engenharia gráfica pode renderizar um número ilimitado de polígonos em tempo real.
- Vem do mesmo time que criou Theme Park e Black & White.

Hitman: Codename 47

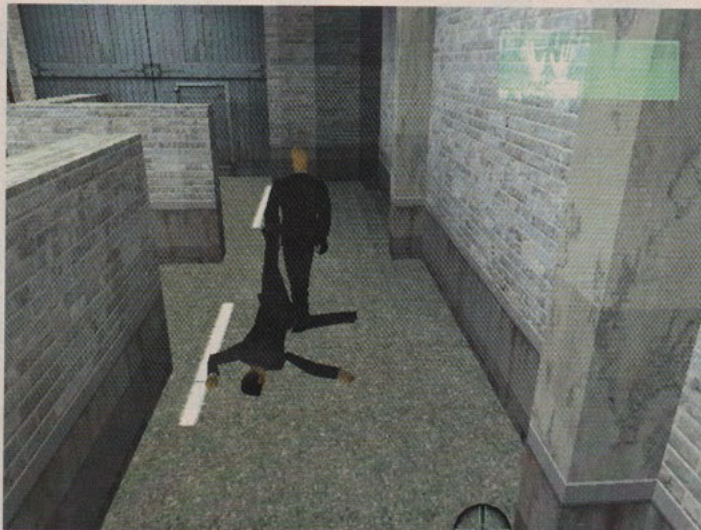
Um careca mais perigoso que Kingpin

Este tal Hitman tem uma careca terrivelmente feia e acabará deixando claro que alguns desenvolvedores são grandes fãs de assassinos seriais. Bem, neste momento, você, leitor, deve estar se perguntando, "mas por que vocês da PC Gamer têm tanta certeza?" A resposta vem da pequena apresentação oficial deste game. Logo nos primeiros minutos, os desenvolvedores apresentaram uma cena na qual o nosso amigo careca pode jogar um cadáver pela clarabóia de um teto, pendurando o corpo pelo seu pé num clima total de submundo. Será que precisava de algo mais?

Quanto à jogabilidade, esta promete ser um verdadeiro sucesso, graças a uma estranha mistura de Kingpin com Thief. Violência gratuita, muito sangue,

armas fenomenais e muito dinheiro deverão ser outros elementos para que seja possível esconder um morto sem que seu cheiro forte chame a atenção após algumas semanas. Hitman promete ser meticulosamente planejado, não deixando de lado os seus sub-objetivos. A idéia dos desenvolvedores é não manter uma linha de enredo fixo ou pré-determinado. As rotas de fuga deverão ser consideradas, pois as missões não terminarão com um final pré-determinado, e você terá que fugir para continuar sua luta no dia seguinte.

Os inimigos terão uma inteligência artificial realmente muito bem feita. Os personagens NPCs reagindo a sinais e sons, conversando e cooperando, ou jogando contra você. Os modelos dos jogadores serão muito bem



A história de Hitman promete trazer mais mistério, ação, e violência que o polêmico Kingpin



Haverão duas possibilidades de visão: em terceira pessoa, no melhor estilo Tomb Raider, ou em primeira pessoa, como em Unreal e Quake

Esqueletos no armário

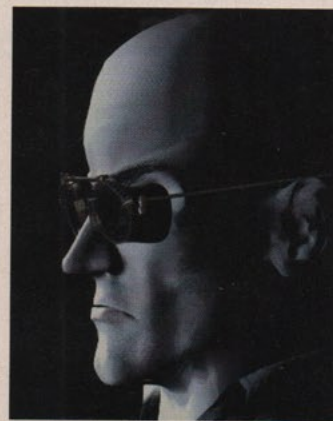
Hitman usará um sistema de esqueletos para construir os modelos, dando início uma nova forma de se fazer personagens. Agora, eles irão reagir sensivelmente com paredes e objetos, não permitindo efeitos estranhos ou algumas quebras na continuidade do jogo, parecendo muito mais reais e naturais. As cabeças irão poder virar independentemente, reagindo com sons e sinais que aparecerem pelo caminho. Os membros serão diferentemente afetados pelas explosões, e a engenharia física também atuará junto aos modelos de esqueletos mortos.

articulados e, em conjunto com a inteligência, poderão virar suas cabeças assim que você parar para falar com eles ou fizer um movimento diferente. Os guardas ficarão alertas se eles virem ou ouvirem sua aproximação com algum propósito.

Um descuido pode ser a melhor coisa em uma tática imediata para uma situação qualquer de fuga ou despistamento.

O jogo poderá ser jogado normalmente com uma perspectiva em terceira pessoa, para criar uma maior realidade dos sentimentos sobre os lugares e as ações que decorrem na aventura. Porém, uma opção de visão em primeira pessoa poderá ser usada por aqueles que quiserem uma distinção como a de Quake ou Unreal.

Os ambientes das missões irão se situar, principalmente, no submundo de Hong Kong. Tudo leva a crer que o jogador irá se tornar um tipo de John Woo saturado de armas e esconderijos,



contando, ainda, com armazéns e casas de grandes chefões da máfia oriental. Os níveis serão imensos, mas há a promessa de que, em nenhuma parte do jogo, haverá um carregamento de tela.

A Eidos parece ter todos os elementos que precisa para criar um jogo como este, porém, há muitas dúvidas pendentes e várias questões a serem respondidas ainda. ■



Hitman promete ser o próximo hit de ação porque...

- Ele irá trazer novos níveis de personagens interativos para o gênero.
- Ele terá um forte e envolvente modo single-player.
- Você poderá jogar corpos mortos por clarabóias de prédios.

Omikron: The Nomad Soul

Em quem sua alma irá reencarnar quando você morrer?

Nós já vimos muitas coisas bizarras que abusam do sensacionalismo e podem até causar danos irreparáveis à mente e, principalmente, ao estômago dos mais fracos. Evidentemente, há muitas coisas boas em meio a tantos exageros e devaneios que o mercado de jogos para PC vem apresentando nos últimos anos. Omikron promete ser, precisamente, o melhor de todos os jogos, indo além da linha da vida e da morte para tornar-se um título totalmente inédito e cheio de surpresas. Pelo menos é isto que o pessoal da Quantum Dream, desenvolvedora de peso, está prometendo desde o primeiro momento que foi anunciado o projeto de The Nomad Soul. E é bem capaz que eles consigam atingir os seus objetivos.

Com o game já estando em sua fase final de desenvolvimento, que pode ser considerada como um último retoque na obra, já dá para se criar alguns pré-conceitos sobre o título. Principalmente levando em consideração todas as informações obtidas pela nossa equipe durante todo o longo processo de criação.

A primeira impressão é que os anseios da equipe de desenvolvimento por prêmios e elogios chegaram ao ponto mais alto já conhecido. Alguns games já trouxeram para o mundo virtual um ou outro cantor ou ator de peso, mas Omikron traz David Bowie, o camaleão do mundo pop, um verdadeiro mito da música imerso num



mundo vivo e virtual. E, não pára por aí. Toda sua família está no enredo, incluindo todos os integrantes de sua banda. A presença de Bowie não é desperdiçada com simples aparições sem conexões. Há alguns concertos virtuais e toda trilha sonora que acompanha o jogador foi criada por esta turma.

Mas, o que é realmente forte e merece muitos comentários é a poderosa engine utilizada. Imagine que ela foi desenvolvida para realizar o papel de um centro controlador de um universo paralelo, repleto de vida, permitindo que você encarne em mais de 40 personagens diferentes, abrindo-lhe a oportunidade de tornar

uma verdadeira alma nômade peregrinando de corpo em corpo em busca da continuidade de sua aventura.

Mas, diferente do que a maioria dos games já apresentou, a transferência de alma não é como

uma simples continuação da ação em uma nova pele. Ela lhe impõe a obrigação de prosseguir a vida do personagem conforme ela transcorria. Em

outras palavras, isto quer dizer que, após cada personagem morto, você terá de iniciar um novo processo de treinamento afim de torná-lo eficiente e adequado para seus objetivos.

Para os aficionados por RPG, esta notícia pode ser a melhor de todas. Mas, mesmo que você não seja um RPGmaniaco, com certeza encontrará neste game elementos muito interessantes para se divertir. Entre os muitos que já existem no game, podemos destacar: o sistema de luta e tiro, que acontece com os mais fabulosos requintes 3D; há uma variedade considerável de armas, cada

A engine poderosa permitirá lutas no estilo Tekken



uma apresentando características especiais de utilização; os combates corpo-a-corpo transcorrem no melhor estilo Tekken, apresentando uma variedade de golpes, chutes, combos, fatalidades de deixar qualquer outro jogo de luta morrendo de inveja; por fim, a cidade é cheia de vida, onde todas as pessoas podem ser paradas nas ruas e interrogadas. Evidentemente, nem todos poderão ajudar ou estarão dispostos a conversar.

Omikron é um verdadeiro mundo à parte, e na próxima edição estaremos trazendo mais detalhes sobre este game em uma análise detalhada e cheia de ótimas canções de Bowie. ■



Porque sua alma irá querer mudar de corpo imediatamente...

- Omikron promete revolucionar toda a história dos jogos para PC, graças à sua poderosa engine.
- David Bowie e sua banda irão dar várias canjas.
- O sistema de luta será muito melhor do que o de Tekken.

Jogos Indicados



Gangster

O pessoal da Eidos voltou para a década de 20, uma era que fascina muitos gamemaniacos e que resgata os gangsters e policiais daquele tempo para fazer um intrigante game de estratégia, onde você pode reviver os tempos dourados do crime organizado. Em Gangster, você terá a oportunidade de montar sua própria equipe de mafiosos, trabalhando com serviços, equipamentos, veículos e até policiais subordinados para dominar uma cidade inteira. O nível dos detalhes é muito grande e permite uma boa visualização de todos o ambiente daquela época.

Greenleaf

www.greenleaf.com.br

Onde encontrar o demo:

Revista CD EXPERT ABE'S EXODDUS



Age of Empires II: The Age of Kings

Um dos lançamentos mais aguardados dos últimos tempos já está no mercado. A Microsoft chega com a segunda versão de um dos seus mais famosos jogos, Age of Empires II, e, com certeza, a segunda versão supera a primeira. Diferentemente da primeira versão, onde suas possibilidades eram menores, neste novo game, você pode participar de campanhas históricas como a de Genghis Khan. As civilizações também foram ampliadas e os gráficos estão mais definidos do que nunca.

Microsoft

www.microsoft.com.br

Onde encontrar o demo:

Revista CD EXPERT ABE'S EXODDUS

PC GAMER BRASIL

TOP 10

1	Flight Simulator 2000	(Microsoft)
2	Fifa 2000	(Electronic Arts)
3	Legacy of Kain: Soul Reaver	(Greenleaf/Eidos)
4	Unreal Tournament	(GreenLeaf/GT)
5	Age of Empires 2	(Microsoft)
6	Quake 3	(Electronic Arts)
7	Constructor: Streetwars	(GreenLeaf/Studio 3)
8	Driver	(Greenleaf/Take 2)
9	Need for Speed IV	(Electronic Arts)
10	Sim Theme Park	(Electronic Arts)

Nota: Pesquisa baseada em consulta a lojistas das principais capitais brasileiras, realizada em Janeiro de 2000. Reflete os jogos mais vendidos no período da pesquisa.



NBA Inside Drive 2000

NBA Inside Drive 2000 pode ser considerado o melhor jogo do gênero, seguindo o mesmo sucesso de NBA Live 2000. Ele vem com uma jogabilidade incrível e o uso de apenas alguns comandos. A parte gráfica foi desenvolvida com altos detalhes. Nesta versão, você pode até reconhecer a cara dos jogadores, permitindo até a inclusão de suas próprias fotos! Os gráficos da torcida são muito mais perfeitos, e as trilhas sonoras são de impressionar.

Microsoft

www.microsoft.com.br

Onde encontrar o demo:

Revista CD EXPERT MYTH



SPEC OPS 2

Na edição de número 30, você pôde conferir, completo na PC GAMER Brasil, um dos melhores simuladores de soldados. Agora, a empresa que criou Spec Ops está lançando a segunda versão do jogo que foi um arrasa-quarteirão. Diferente do original, nesta versão, você terá o controle de quatro rangers e não de dois, terá uma profundidade na escolha de equipamentos e armas, contando com um arsenal muito grande. As missões são por várias partes do mundo, onde os ambientes são perfeitos e diferentes.

Take 2 Interactive

www.take2games.com

Onde encontrar o demo:

Revista CD EXPERT MYTH



Emergency: Fighter for Life

O tema de trabalhar com resgates e emergências nunca foi abordado muito em games para PC, mas Emergency veio para corrigir isso. Seu único objetivo no jogo é salvar vidas na forma de um game de estratégia, onde você terá que lidar com situações de risco e com os vários elementos que a compõem, como: ajudar os feridos, acionar bombeiros para apagar o fogo e conter os vazamentos, e mobilizar a polícia para que ela controle o caos que se instala.

Wizard Works

www.wizwork.com

Onde encontrar o demo:

Revista CD EXPERT MYTH



The Wheel of Time

Este game pode ser classificado como um jogo de impacto. Talvez seja pelo fato de ele ter a engine de Unreal Tournament, conter elementos maravilhosos do mundo dos RPGs, e ter uma história campeã em vendas. The Wheel é uma mistura de RPG, tiro em primeira pessoa, grande trilha sonora e uma experiência de arrasar, baseados nos livros de Robert Jordan, escritor aclamado mundialmente. O maior destaque fica por conta dos poderes do personagem principal, que, ao invés de usar armas convencionais, ele utiliza-se de diferentes tipos de magias.

Greenleaf

www.greenleaf.com.br

Onde encontrar o demo:

Revista CD EXPERT ABE'S EXODDUS

Nasce um novo gênero de jogos: e-mail games

Simples, humilde, mas muito divertidos, os jogos por e-mail prometem fazer a festa dos jogadores do milênio

Os jogos para PC têm muitas faces. Das estratégias comerciais futebolísticas de Championship Manager 3, às rápidas e sangrentas matanças deathmatch de Quake II, a natureza dos jogos de PC é sempre discrepante e envolvente. A evolução natural é o resultado da implementação de novas tecnologias e sofisticações aos jogos. As melhorias na inteligência artificial ajuda a tornar tudo mais acreditável.

Os jogos por e-mail poderiam não ter a melhor reputação e até ficarem sucumbidos no esquecimento. Visuais primitivos e interfaces obtusas são os dois fatores que, imediatamente, podiam levar este estilo de jogo ao buraco. Mas, recentemente, alguns desenvolvedores e usuários andam fazendo um melhor uso da tecnologia em prol dos jogos por e-mail. O primeiro passo do gênero foi dado pela Hasbro, com seus jogos desenvolvidos para serem jogados exclusivamente por e-mail. Pioneira neste segmento, a Hasbro começou oferecendo uma seleção de títulos

por um preço muito baixo. O game X-COM é, sem dúvida, a jóia da coroa, sendo um jogo de estratégia clássico, com milhares de fãs pelo mundo e várias opções de personalizações. Mas, há outros tipos de jogos, como futebol e até um de corrida, como é o caso do game Nascar.

Os títulos por e-mail chegam ao mercado para provar que, com um pouco de imaginação, uma versão para e-mail de um jogo popular não tem a obrigação de ser uma maravilha graficamente, como outros títulos. No caso do futebol, após ter escolhido o time, você seleciona movimentos separados por turnos, driblando, passando, ou chutando. Os gráficos são básicos e as opções parecem limitadas, às vezes, mas, para um jogo que dura o dia inteiro e que pode superar a monotonia do trabalho, com certeza é uma diversão agradável.

Porém, a maior surpresa não está no fato dos jogos por e-mail estarem se tornando games viciantes, e sim pelo fato de grandes publicadores investirem uma boa soma de dinheiro em um



Apesar da grande maioria não apresentar gráficos sofisticados, a diversão é garantida e prolongada

gênero que parecia derrotado pelos avanços da tecnologia e pelas facilidades de se baixar um game pela rede gratuitamente.

Mas, depois que o mercado consumidor absorveu bem os jogos de desktop (jogos simples, leves e que podem ser rodados como uma aplicação qualquer na área de trabalho) há alguns anos atrás, tais como: Histórias de Yoda e as Aventuras Desktop de Indy, o ramo se mostrou um grande negócio.

Hoje, a variedade de gêneros é incrivelmente grande. A lista de opções disponíveis atualmente é enorme, e não poderia ser mais simples participar deste universo. Baixe pela Net um jogo por e-mail e mande a dica para seus amigos e colegas.

Você logo será surpreendido com a velocidade com que esta idéia se propaga e a quantidade de pessoas que se deixam envolver por este universo. ■



Entre os muitos títulos já disponíveis estão o futebol por e-mail, que promete dias de jogo e muitos gols

Um game por e-mail refinado

A conversão de X-COM para a versão de game por e-mail é simples. Apesar da sua boa história e excelente jogabilidade, os gráficos são um tanto quanto pobres. Mas, já há outros games que não usam o conceito da total simplicidade para sobreviverem no mercado dos jogos por correio eletrônico. Este é o caso de Abomination, um game que já elogiamos muito e segue a linha de jogos da série consagrada de estratégia. Seu maior diferencial fica por conta da qualidade gráfica. Seu

conceito pode ser considerado como um segundo passo na história dos jogos por e-mail. Desenvolvido para ser jogado single-player ou multiplayer padrão, seus desenvolvedores optaram ainda por explorar esta nova modalidade.



Munch's Oddysee

Abe promete voltar às telas do PC

A nova aventura da quintologia de Oddworld deverá ser mesmo em terceira pessoa 3D. Pelo menos é o que prometem os desenvolvedores deste fantástico game. Pelo o que tudo indica, a data do lançamento da versão para PC está muito distante, o game pode até sair primeiro para o Playstation 2.

Embora o que impressiona em Oddworld sejam os quebra-cabeças e as técnicas usadas no game, parece que a nova versão irá mais para o lado obscuro e incerto de Outcast, com uma série linear de mistérios, segredos e charadas. Em Munch's Oddysee, você controlará

dois personagens: o desconhecido Munch e o nosso conhecido herói Abe. A habilidade de controlar vários grupos de companheiros estará muito mais presente, também. A esperança é que o acúmulo de gases seja ainda mais forte do que nos anteriores. ■



Titanium Angels

Um jogo de ação diferente

Como fazer um Action Adventure diferente? Esta pergunta pode ser facilmente respondida pela Schizophrenic Gameplay: deixe o jogador controlar a personagem principal e seu cavalo... Apesar de, aparentemente, ser uma combinação meio diferente, esta poderá ser a fórmula de sucesso do próximo game deste pequeno desenvolvedor.

A heroína, Carmen, se diverte em grandiosos cenários em terceira pessoa, enquanto seu cavalo de metal, Titan, curte a visão em primeira pessoa na luta contra um poderoso ditador. As perspectivas serão colocadas em um importante destaque. Mas, isto só saberemos em novembro deste ano, quando o jogo deverá chegar às principais lojas da Europa. ■



Die Hard Trilogy 2: Viva Las Vegas

John MacClane aposta tudo nos cassinos de Las Vegas

MacClane promete voltar em novas aventuras cheias de ação. Na segunda trilogia, o herói irá provar mais do que nunca que não está disposto a brincadeira. Os três games deverão seguir a mesma linha

do anterior, considerado um best-seller pelo pessoal da Fox Interactive. O jogador terá a oportunidade de treinar a pontaria, dirigir carros e até brincar de Tomb Raider. Ainda não há data de lançamento confirmada. ■

Rune

Mais um game sobre os nórdicos

A indústria de games gosta do tema da exploração dos nórdicos pelo mundo. É frequente encontrar jogos tendo como heróis os homens com chapéus de chifres. O próximo jogo, que poderá ser considerado como a continuação da tradição, será Rune. Um game de ação em terceira pessoa, que usará a versão mais atualizada da engine de Unreal. Os desenvolvedores já prometeram um alto grau de detalhes e até a possibilidade de se lidar com tropas imensas. O modo multiplayer usará um sistema inovador e haverá muitas dicas e truques mágicos. ■



Splinter

Nasce mais um clone de Descent

A pesar de negar a todo custo que seu Splinter não é um clone do batido e estranho Descent, o pessoal da Electronic Arts soltou alguns detalhes extras de seu próximo jogo. Descrito pelos seus criadores como um cruzamento de Apocalypse Now e uma fantástica jornada, você pilotará uma miniatura de nave que poderá voar pelos níveis compostos por elementos do dia-a-dia. Suas missões serão de percorrer objetos que variam de sofás a esgotos, lutando contra vespas e outros perigosos inimigos do tipo. ■



Bits

Mais X-COM a caminho

A Mythos games, responsável pelos jogos da série X-COM, anunciou que está desenvolvendo mais um jogo para sua série quase milenar. Dreamland deverá unir a clássica jogabilidade por turnos e a mais avançada engine 3D já vista em jogos do gênero. Sabe-se, ainda, que haverá muitos inimigos diferentes e, principalmente, muitos aliens espalhados pelo game.



Mais um game cancelado

Depois do cancelamento inesperado de Babylon 5, da Sierra, chegou a vez de Third World, da Redline Games, também entrar na lista dos jogos que jamais iremos ver. O motivo parece um tanto quanto absurdo: os desenvolvedores não tinham conseguido nenhum publicador para o jogo e decidiram abandonar o projeto em definitivo. Conforme informação do pessoal da Redline, eles até tinham publicadores interessados, mas nenhum fechou negócio a tempo.

Os gangsters voltam ao trabalho

A equipe da Hothouse Studios parece ter ficado contente com os resultados de seu jogo de estratégia complexo e cheio de detalhes. A empolgação parece ser tão grande que a continuação já começou a ser desenvolvida e deve chegar às lojas em novembro. A jogabilidade promete ser bem mais acessível que a versão anterior, assim como haverá mais profundidade e crueldade por parte dos mafiosos.



Bits

Final Fantasy IX quase pronto

O final Fantasy IX nem bem foi lançado pelo mundo e o time de desenvolvimento da Square Soft já começou os trabalhos de seu próximo RPG. Final Fantasy IX, deve estar nas lojas até o meio deste ano.



Interplay e Monte Cristo

Depois de inúmeros boatos, o ano de 99 terminou com o fechamento oficial de um acordo de dois anos entre a Interplay e a Monte Cristo Multimedia, um desenvolvedor francês, que tem alguns títulos do gênero de simulação financeira em seu portfólio. A partir deste ano, todos os títulos da Monte Cristo serão distribuídos pela Interplay em todo os Estados Unidos.



Reaberta a temporada de caça aos nazistas

Uma notícia recentemente divulgada pela Internet abalou o coração dos saudosistas de plantão: Castle of Wolfenstein, um dos primeiros shooters em primeira pessoa, irá ganhar uma nova versão. Conforme informações de fontes seguras, a nova versão irá utilizar a mesma engine de Quake 3 para ser desenvolvida. Não há nenhuma data precisa para o lançamento, mas uma coisa é certa, o jogo irá provar que as velhas histórias ainda vendem muito.

Beetle Crazy Cup

Os novos fuscas chegam arrasando nas pistas

Aproveitando toda a campanha publicitária que a Volkswagen anda fazendo para o seu novo filho, o pessoal da Infogrames resolveu criar um jogo de corrida de fuscas. Beetle é uma corrida naturalmente leve, pois envolve nada mais nada

menos do que os famosos fuscas. A emoção e o divertimento ficará por conta das mais de vinte e cinco pistas, com direito a vários cenários multiplayer. Haverá, também, várias opções extras para compensar a falta de velocidade do carrinho. ■



Crimson Skies

Quando os céus ficarem tomados pela guerra

Alguns jogos de PC têm mostrado, ultimamente, uma forte tendência a serem estranhos. Crimson Skies parece estar pronto para ser citado como o maior de todos. Situado em 1937, mas numa dimensão paralela, a América do Norte está em guerra civil, e aviões, que podem ser considerados primitivos, estão sendo usados nos combates no lugar de outras armas convencionais. O game promete mostrar um mundo onde as ruas e estradas são vulneráveis e a população começou a se armar com aeronaves. O resultado não poderia ser outro: criminosos de todos os

tipos enfrentam-se num céu totalmente ocupado por civis e inúmeras milícias. Sua missão será a de salvar o que sobrou da América derrubando todo mundo. O game promete levar a idéia dos simuladores de voo para um patamar completamente diferente. ■



C&C: Tiberian Sun Firestorm

Pacote de missões para Command & Coquear

Se você já terminou Tiberian Sun e já começou a se preocupar com o que virá pela frente, Firestorm poderá ser a resposta para ocupar suas horas de lazer.

Firestorm deverá ser um pacote com 18 novas missões. A história seguirá o final de Tiberian Sun com Slavic trazendo o temível Cabal de volta. Um dos elementos principais serão as novas unidades, tais como os Cyborgs Reaper, que disparam dois mísseis que se diluem em muitas mini-bombas. Um ambicioso modo multiplayer de dominação do mundo também envolverá este game, com

centenas de jogadores on-line envolvidos na mesma batalha global. ■

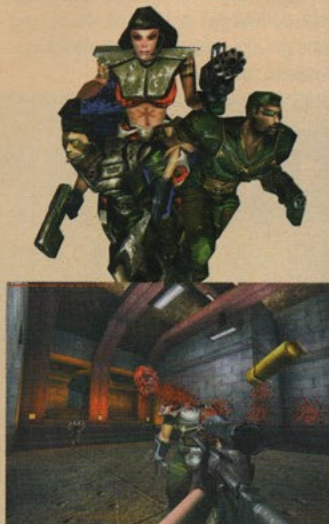


Unreal 2

De volta aos pesadelos mais deliciosos

Para alegria dos fãs de Unreal, mais uma boa notícia: Unreal irá ganhar uma continuação. Após o sucesso do primeiro game, de seu pacote de missões extras, do fabuloso multiplayer Tournament, e da novela épica de The Wheel of Time, os desenvolvedores resolveram utilizar novamente a engine para criar mais um game incrível.

Não há muitos detalhes ainda sobre a história, o pessoal da Epic prefere continuar em silêncio por enquanto. Mas, conforme algumas informações dos boateiros de plantão, o segundo da série contará a continuação da história do primeiro com elementos de Return To Na Pali. A previsão de lançamento do game é para o fim deste ano. Isto quer dizer que, no Brasil, o game deverá chegar somente no ano 2001. ■



Furballs

Criaturas engraçadinhas e mortais

Eles são engraçadinhas, têm armas, e estão completamente à vontade para decapitar seus inimigos com muito prazer. Estas são as estrelas do novo jogo de tiro em primeira pessoa da mestre em consoles, Acclaim. Eles são os Furballs. Prometendo ser um tipo de deathmatch-puzzle, você deverá atravessar uma variedade de níveis enquanto detona seus inimigos. O mais engraçado de toda esta árdua



aventura é que, apesar de seus adversários serem bonitinhos, eles são terrivelmente mortais. Na parte multiplayer, o jogo tem muito a prometer, graças a um poderoso editor de níveis. Agora, é só esperar para ver o que este jogo vai dar para a galera do novo milênio. ■

Age of Empires II:

Novas aventuras a caminho

Age of Empires, aparentemente, foi o único jogo que trouxe muito dinheiro para o caixa da Microsoft no setor de games. E também não é a toa, o game levou os fãs de estratégia a um mundo vivo e real, cheio de belos gráficos e ações magníficas.

Aproveitando a maré de sorte, mais do que depressa, o

pessoal da Ensemble, um grupo de desenvolvedores associados à empresa de Bill Gates, foi colocado para trabalhar a todo vapor num pacote de missões extras, que deve ser lançado até o mês de julho. Não há nenhuma informação sobre os acréscimos que estão sendo feitos. ■

Novidades sobre a nova geração Voodoo

Uma nova tecnologia Voodoo pode chegar até um Gigapixel

A 3dfx começou o novo milênio com o pé direito. As novas placas Voodoo, as primeiras placas aceleradoras 3D da nova geração, acabam de ser lançadas no exterior, para a alegria da nação gamer. Baseada na nova tecnologia, chamada carinhosamente de Napalm, as novas versões da Voodoo prometem ser o começo de uma grande revolução em termos de aceleração 3D. Para começar, o novo chipset já consegue eliminar todas as linhas perdidas ou polígonos soltos que a maioria das placas existentes no mercado não conseguiam renderizar, tudo isso graças ao seu poderoso processador on-board.

Mas, o verdadeiro destaque fica por conta do quinto filho da

3dfx, que entra no mercado quebrando todas as barreiras. Ao invés de contar com apenas um chip on-board, a Voodoo 5 chega ao mercado em diversas versões, contando com dois, ou até quatro chips. As versões 5000 e 5500 apresentam dois chips e 64 MB RAM.

Já a versão 6000, considerada o top de linha, conta com 128 MB RAM, sendo a primeira a quebrar a barreira do Gigapixel, apresentando, ainda, efeitos programáveis cinematográficos e um sistema de compreensão de texturas inédito.

Não existe ainda nenhuma data certa para o lançamentos destas placas no mercado nacional, porém, é bom ir preparando o bolso. ■

Sydney 2000

As olimpíadas de Sydney nos moldes de Lara Croft

Logo após o anúncio de que a Eidos havia conseguido fechar um acordo de total exclusividade com o Comitê Olímpico Internacional para desenvolver jogos de computador e vídeo games sobre a XXVII olimpíada, os fofaqueiros de plantão soltaram uma nota na Internet afirmando que o próximo game sobre os games olímpicos contará com a participação de Lara Croft, a musa de Tomb Raider.

Evidentemente, tudo não passou de uma brincadeira. Na verdade, nem a Eidos sabe ainda qual engine irá utilizar no jogo. Mas, tudo indica que será alguma capaz de capturar movimentos reais e renderizar texturas em alta velocidade. ■

Bits

Lara amplia seu império

Depois de sua última revelação, a Eidos promete ampliar ainda mais a vida no mundo eletrônico de sua musa Lara Croft. A morena mais sexy do mundo virtual deve chegar ao Dreamcast em março deste ano.



Unreal invade os consoles

Com extrema surpresa, a comunidade dos gamers de console ficaram sabendo, há poucos dias, que o fabuloso game Unreal está sendo convertido do PC para os consoles pela equipe da Epic. O game está sendo trabalhado há mais de doze meses e deve chegar às prateleiras no mês de novembro de 2000. Mas uma prova de que os games para computadores estão fazendo realmente muito sucesso.



Novos cancelamentos da Sierra

Desde sua reestruturação, a Sierra vem ocupando espaço na mídia devido a inúmeros cancelamentos de projetos. Desta vez, o game cancelado foi a versão de Pharaoh para Mac. Ainda não há informações oficiais sobre o motivo da decisão. Porém, os boateiros de plantão já atribuem o fato a uma possível redução de pessoal nos projetos para Mac. Não se sabe se ainda haverá mais cancelamentos, mas, pelo visto, outros projetos também acabarão na gaveta.

Imperium Galactica 2

O universo está pronto para ser conquistado. E aí? Já sabe o que fazer?

Vamos começar nossa matéria deste mês levando você, leitor, para um lugar assustador. Já passa da meia-noite, e a luz bruxuleante de uma salinha ilumina as paredes do corredor estreito pelo qual passamos, criando formas sinistras nas paredes. Abrimos a porta e adentramos. Em meio a dezenas de caixas de pizza, latas de refrigerante, guardanapos sujos e uma quantidade incomensurável de copinhos de café, encontramos um grupo estranho de pessoas digitando freneticamente enquanto jogam conversa fora. Que lugar é este? Onde mais senão a redação da PC GAMER. Naquela madrugada, há quase dois meses atrás, falávamos que, mesmo diante de obras-primas como Civilization, Alpha Centauri, e Heroes of Might and Magic, os atuais jogos de estratégia não ofereciam nada além do padrão "monte um exército e destrua o inimigo". Isso não quer dizer que sejam ruins, ou chatos. No entanto, estávamos especialmente saudosistas na ocasião e lembrávamos dos velhos tempos do TK 90, quando os jogos ainda eram gravados em fitas cassete. Naquela época - alguns dinossauros ainda caminhavam pela terra - jogávamos simuladores espaciais que, mesmo não possuindo nada além de textos e números, eram detalhados e interessantes.

Conquistar planetas dependia de cálculos e da análise cautelosa de informações sobre a quantidade de guerreiros e veículos de combate, a moral das tropas, e as expectativas de resistência ao ataque. Claro que, nos padrões de hoje, estes jogos simplesmente não passariam de relíquias. Tivemos bons momentos com Master of Orion e Pax Imperia, mas sentimos que boa parte do "charme" se perdeu no passado. Foi então que lembramos de um dos lançamentos da GT, o Imperium Galactica 2. Você pode nunca ter ouvido falar dele, mas trata-se do mais complexo game de estratégia do momento. Ele combina planejamento, gerenciamento de recursos, exploração e desenvolvimento de tecnologias, espionagem, contra-inteligência, diplomacia, comercialização de mercadorias, combates espaciais, e (ufa!) batalhas terrestres. Contatamos a GT e procuramos o time de desenvolvimento, mas todos estavam ocupados diante da recente fusão com a

Infogrames e com os preparativos finais para o lançamento do game.

Nem o site deles estava atualizado! Adiamos a matéria várias vezes até que, finalmente, recebemos uma versão especial de IG2 e partes do "Design Document", vindo diretamente dos programadores. O software ainda não estava completo, mas, com este material,

tivemos acesso a uma pequena parte do que o jogo tem para oferecer. Como ficamos bastante impressionados com o que vimos, decidimos que a hora de soltar a matéria havia chegado. IG2 está ambientado no século 26, no auge da exploração espacial. A humanidade descobriu que não está sozinha no espaço, e outras sete raças buscam uns tais de "cristais da memória", que não se sabe ainda o que fazem, contudo, esta é a grande missão que o jogador terá de realizar. O game tem três raças diferentes que você escolha, cada uma com suas características. Os humanos são personagens equilibrados e têm facilidade para desenvolver novas armas. Já os Shinari são melhores nas práticas comerciais, diplomáticas e na espionagem. Por fim, os Kra'h'en (de onde eles inventam esses nomes?) não acreditam em alianças e nunca usam espões. Afinal, qual seria a vantagem em fazê-lo se eles são, indiscutivelmente, os guerreiros mais poderosos da galáxia. As outras quatro raças aparecem durante o jogo, mas não pudemos comandá-las nos testes. Segundo o documento dos programadores, o jogo final será assim mesmo. Tudo bem, o IG2 é tão grande que uma raça já seria mais do que suficiente. Afinal, são nada menos do que 80 planetas para conquistar e zilhões de variações na jogabilidade. A parte tática do simulador espacial é controlada por um mapa estelar 3D. Você poderá rotacioná-lo, aproximá-lo, ou distanciar-lo como bem entender. É por meio desta interface que é possível organizar os ataques e direcionar a frota de naves. Imagine enviar seus caças para um planeta que, de longe, não passa de uma bolinha colorida flutuando no espaço. Pouco a pouco, a "bolinha" vai se aproximando e torna-se um gigantesco planeta. Subitamente, um novo "pontinho" aparece na tela. Aproximando-se mais, ele ganha a forma de um magnífico Destroyer



Haverão mais de sete raças diferentes em IG2, cada uma com características específicas



Fora a tarefa de defender sua colônia no espaço, IG2 impõe que se administre os recursos dos planetas conquistados

interplanetário. Da plataforma de lançamento, surgem pequenas naves de combate vindo em sua direção. Elas são caças interestelares iguais aos que você enviou e preparam-se para enfrentá-lo em um emocionante combate espacial em tempo real. Deu para ter uma idéia? É, também, por meio do mapa estelar que você montará patrulhas estelares, controlará as rotas comerciais, obterá informações planetárias e decidirá quais sistemas deseja colonizar. Por falar em colonização, é justamente isso que você fará após vencer uma batalha como a que nós descrevemos acima. O jogo aproxima ainda mais a visualização e, agora, você está diante de um detalhado terreno 3D, no estilo de Myth. Neste momento, a jogabilidade fica parecida com Civilization e Alpha Centauri. Tudo começa com uma estrutura central, ou "colônia-hub", como referem-se os programadores. A partir dela, pudemos montar estruturas para a população civil e alguns edifícios militares. Poucas opções estavam habilitadas na nossa versão, mas IG2 trará diversos tipos de fábricas para construir, delegacias de polícia, portos espaciais e, até mesmo, hospitais para cuidar da saúde dos dos colonos. Explorar recursos é tão necessário quanto saber defendê-los. Nem sempre você estará sozinho em um planeta e um ataque inimigo pode ocorrer quando menos se espera. Para os combates em solo, também em tempo real, a engine de IG2 cria um ambiente semelhante a uma versão 3D de Command and Conquer. Tanques sobem montanhas e disparam mísseis que explodem e soltam fragmentos incandescentes, iluminando o solo e revelando um bom uso do sistema de partículas e dos recursos de iluminação dinâmica. Segundo os programadores, também será possível pesquisar tecnologias para desenvolver novas armas e equipamentos. Para tanto, é necessário construir laboratórios experimentais que conferem ao jogador maior habilidade para as futuras criações. IG2 permitirá um alto nível de personalização, sendo que você poderá redefinir totalmente o design e as características das naves e veículos de combate. Quer criar um caça espacial? Então escolha o sistema de propulsão e quais armas serão soldadas no casco, entre outras

opções. Até aqui, os adeptos da estratégia "mata-mata" não encontrarão problemas. A coisa complica mais adiante, para a alegria dos jogadores da velha guarda, que curtem mais planejamento e raciocínio. Ora, meu amigo, grandes conquistas não dependem só de lasers e missies. Boa parte de IG2 exige o uso de diplomacia para forjar alianças e obter informações importantes. Será possível negociar todo o tipo de coisas, desde o estabelecimento de relações comerciais até complexas exigências para um acordo de paz. Se você bancar o esperto e tentar levar vantagem com uma proposta mal formulada, provavelmente insultará o diplomata adversário e ouvirá uma resposta negativa, não raramente demonstrada por meio da força militar. Mas, se você for inteligente o bastante, saberá dominar a situação com habilidade e ganhará um aliado para suas futuras explorações. A diplomacia também é uma ferramenta para obter novas tecnologias, pois sempre é possível trocar alguns de seus dados confidenciais pelos de outra raça. Como última alternativa, você poderá mandar um espião se infiltrar na base de outra raça para obter informações detalhadas deste inimigo em potencial. O problema é que, como você, os demais conquistadores também usarão espiões - exceto os Kra'hen - e somente um sistema de contra-inteligência pode resolver tal ameaça. Uma das características que estará presente no jogo final é a possibilidade de seu espião capturar o espião adversário. Quando isso ocorrer, serão habilitadas diversas opções, que incluirão mandar o prisioneiro de volta para casa (o que é uma vergonha para ele), matá-lo, ou transformá-lo em um agente duplo. A esta altura, você deve estar se perguntando: "Será que eu tenho que fazer tudo por aqui?!" Bem, este é o espírito da coisa. Os novatos podem se assustar no início, mas o tutorial prometido para a versão final deverá ajudá-los a sobreviver a este desafio. Já os experts, estes sim, terão um prato cheio. Diversão, complexidade, desafios inteligentes e a tão esperada chance de mostrar tudo o que

aprenderam com Sim City, Transport Tycoon, Civilization e outros tantos. Será que IG2 é o jogo de estratégia do ano? Isso você descobrirá nas futuras edições da melhor revista de games para PC do Brasil. O boato é que o jogo será lançado pela GreenLeaf, mas ainda não há confirmação ou datas previstas de lançamento. Enquanto isso, separamos alguns vídeos e imagens exclusivas para você. Confira tudo no CD-ROM e prepare-se para babar, futuro conquistador espacial. ■



Planescape: Torment

Um RPG cheio de coisas nojentas e estranhas

O começo de Baldur's Gate, o último RPG épico da Black Isle, pode ser descrito como um jeito tranqüilo de andar a salvo em um castelo, sem ataques surpresa de feras, com tempo para pensar no que fazer, curando os cidadãos e passeando por níveis com pouquíssimos riscos. Não há como negar que isto parece monótono demais para os gamemaniacos de hoje em dia. Por este motivo, já era de se esperar que as coisas mudassem, ficando muito mais nojentas e cheias de sangue. Esta é a proposta de Planescape: Torment. A princípio, não haverá tempo para se preparar ou construir uma estratégia de ataque. Seu personagem virá de um necrotério, cercado de corpos e ferramentas de dissecação, falando com um crânio flutuante e tendo que decifrar uma mensagem esculpida em sua costas contendo vários enigmas. A esperança é que seu estômago agüente...

Planescape tentará unir o universo de Advance Dungeon and Dragons ao malicioso mundo de Forgotten Realms, usando a mesma engenharia de Badur's Gate. Mas, há um diferencial inédito: o jogo conterà uma série de portais para outras dimensões, onde as regras usuais não são usadas, e as leis da física podem se voltar contra você. O personagem principal começará o jogo num mundo paralelo entre as fracas linhas da vida e da morte, tendo sua memória quase que totalmente apagada.

Os desenvolvedores preocuparam-se em desenvolver uma maneira nova de fugir dos usuais problemas que envolvem os requisitos de sabedoria e obtenção de habilidades: seu personagem gradualmente se lembrará das habilidades de sua vida passada no decorrer do jogo. À medida em que vai obtendo sucesso, sua memória vai voltando com mais força. Mas, haverá a necessidade de implementar novas habilidades ao seu personagem, evitando que o jogo caia no enredo batido da recuperação de memória, simplesmente.



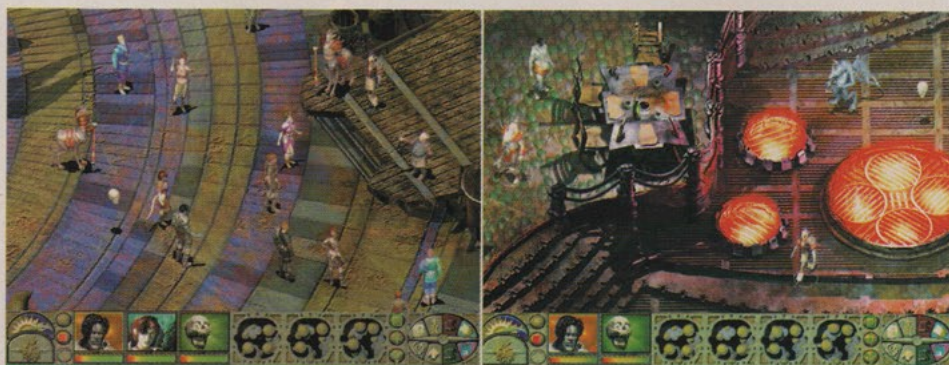
No controle de um personagem sem memória, o jogador deverá percorrer um verdadeiro inferno em busca de suas lembranças

Sem dúvida, Planescape conterà a mais surreal e bizarra atmosfera já vista em games de RPG. Contendo, ainda, elementos de Diablo, Grim Fandango e Fallout 2, para tornar tudo mais nojento, assombroso e divertido a cada nível.

O cenário de Torment será o mais intrigante e detalhado do que o de Baldur's Gate. Uma das razões para poder afirmar isso está na escolha da perspectiva: mais próxima e com muito mais atenção aos personagens. O cenário também promete ser muito mais diferente e emocionante do que os vistos em outros jogos. Cada área

será muito bem desenhada e algumas até conterão imensas multidões, sendo que, em nenhum momento, o cenário não terá um objetivo bem definido.

Talvez o mais desafiador aspecto de Planescape: Torment seja a simples assimilação de todas as informações e os desafios que serão colocados pelo caminho. Como seu personagem acordará em um lugar desconhecido e deverá sobreviver sozinho, Torment promete muitos imprevistos, fugindo das características comuns de um RPG clássico. Uma coisa é certa, este é um dos RPGs mais esperados da temporada. ■



O cenário é mais detalhado que o mito Baldur's Gate e mais estranho do que Forgotten Realms

Nojeira Pura

Não cometa erros; Planescape: Torment não é para quem tem coração ruim ou estômago fraco. Um bom exemplo disso é um dos primeiros personagens, que você irá encontrar no necrotério, um tipo de zumbi cirurgião, que estará muito ocupado tirando órgãos de alguns cadáveres e poderá lhe pedir para ajudá-lo. Por isso, não espere ver coisas bonitas neste jogo e prepare seu saquinho de vômito.

The Sims

A maior aposta da Electronic Arts no campo de simulação

Em breve, todos nós vamos descobrir se este será o melhor ou o pior jogo da temporada. As apostas são altas. Imagine um SimCity elevado ao nível pessoal. Diferentemente de manusear cidades, você terá que lidar com uma casa, criando seus personagens, decorando-a, tentando fazer com que seus moradores tenham sucesso e sejam felizes, satisfeitos sexualmente, e o mais ricos possível. O conceito parece incrível, mas será possível criar simulações tão reais?

A Electronic Arts afirma que esta será uma saga onde haverá muitos caminhos naturais, que levarão a diferentes conclusões.

A teoria básica é que o concreto é limitado enquanto a nebulosa da mente é totalmente sem limites. Por ser vago e aberto, o jogo terá a capacidade de colocar o seu próprio sistema dentro de uma simulação, dando uma profundidade muito grande aos elementos. Por exemplo: um diálogo pode ser visto em bolhas com um ícone que aparece durante as conversas de Sims. Portanto, se você é um personagem interessado em formar opiniões e está falando com alguém numa festa, o ícone de Abraham Lincoln (representação política) aparecerá acima e, de repente, seus amigos terão suas opiniões mudadas. Resumindo: para cada situação, você terá uma série de caminhos que podem levar a uma infinidade de lugares diferentes.



Por meio de uma visão isométrica, o jogador deverá controlar a vida de uma vizinhança inteira

O jogador deverá cuidar da vida das pessoas no âmbito doméstico

Indivíduos podem ser deixados com seus próprios desafios diários, mas, sem dúvida nenhuma, é muito melhor comandá-los e ver como eles reagem aos diferentes comandos. Igualmente divertido será o elemento trabalho. A princípio, haverá dez carreiras diferentes para serem

seguidas. Mas, você nunca verá a rotina do escritório: o game inteiro será centrado na casa e seu cotidiano doméstico.

O jogo promete uma iteração completa entre os personagens. Você poderá ver as ações de todos os ambientes da casa e como as pessoas reagem a cada situação. Mas, o que é realmente importante é que você terá o controle total de suas vidas. O controle oferecido pelo time de desenvolvimento parece muito além de tentador. Não é exagero acreditar que o jogador será elevado ao papel de Deus ou do Diabo, dependendo da vontade do mesmo.

Churrasco, jantares, festas, horas de dormir, limpezas da casa, entre outros, serão os elementos do cotidiano a serem trabalhados. Este pode ser o game mais revolucionário, contando com uma inteligência artificial que proporcionará verdadeiras conversas reais e relacionamentos onde você poderá ir para a cama, ou até mesmo, optar por um lado homossexual: as possibilidades são impressionantes.

Embora o jogo ainda não tenha saído, mas já esteja praticamente completo, as expectativas sobre ele são muitas e os desenvolvedores preferem guardar segredo. A principal causa disso deve ser o poder que este jogo poderá conceder aos gamers...

ADOLESCENTES
13+
classificação



Todos os problemas que envolvem o dia-a-dia das pessoas deverão ser controladas com atenção

Seja um deus

A primeira coisa que você fará no jogo, antes mesmo de escolher sua casa, é desenhar seu personagem. Você fará isso pontuando cinco personalidades diferentes, para definir o que você gosta ou não. Dependendo da sua escolha, seu personagem poderá ser um cafajeste devedor ou um cara limpo, tímido ou extrovertido, folgado ou dinâmico, sério ou alegre, feio ou bonito, egoísta ou generoso. The Sims parece poder conceder os poderes de Deus pelo PC.

MDK 2

Ele está de volta e não está sozinho...

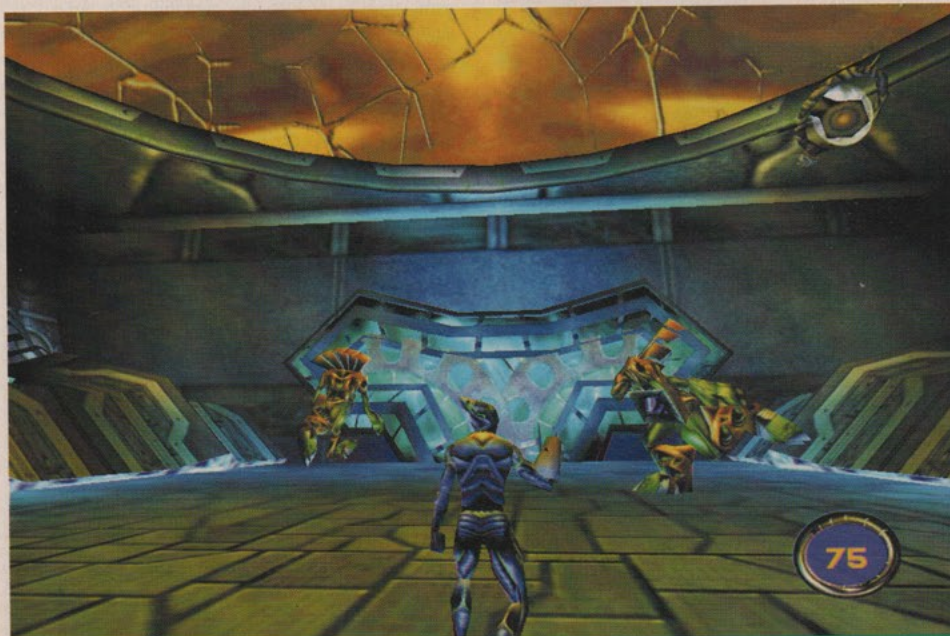
MDK tornou-se um clássico. Aclamado pela crítica, atingiu uma vendagem considerável. Seu modo-de ser jogado foi inovador e incrível. Mas, ao invés de falar da história do primeiro, vamos direto ao segundo da série, que deve chegar ao mercado logo em breve.

Haverá uma grande mudança no game desde o original: o elenco do jogo estará diferente. Ao invés de apenas um personagem com uma roupa estranha, MDK2 apresentará três personagens para chutarem os horrendos extraterrestres de volta ao fundo do espaço, ou de onde quer que eles tenham vindo.

O primeiro personagem continuará sendo a estrela do já conhecido original, Kurt Hectic. Ele, praticamente, continuará o mesmo, com apenas algumas mudanças no seu foco e nos detalhes de seu armamento. Ele continuará derrotando seus inimigos por meio de uma mistura de furtividade e tiros de longa distância. Vale lembrar que MDK foi o primeiro game a introduzir uma possibilidade de se atingir um inimigo a partir de uma distância. Grande, evitando os confrontos mano a mano, a jogabilidade promete ser dominada pelas seqüências onde Kurt terá que usar seus fortes poderes de acrobata para bater de frente com as hordas inimigas.

Max, o segundo personagem, será uma mistura de humano, cachorro, e robô. Apesar de estranho, este personagem promete ser o mais violento e sangüinário do time. Seu estilo de combate será totalmente diferente de todos os personagens habituais dos games. Pelas informações dos desenvolvedores, Max deverá lembrar um tipo de John Woo, que poderá disparar suas quatro armas ao mesmo tempo, não importando o tamanho ou o peso das mesmas. Seu dilema promete ser: comece a batalha e, depois, conte os mortos. Isto já basta para descrever, de forma clara e objetiva, o quanto Max será poderoso e cruel.

Os três personagens contarão com novas habilidades



Diferente do primeiro, o jogador poderá optar por outros dois novos personagens



Finalmente, o time contará com um cientista meio louco, Dr. Fluike Hawkins, que possuirá uma incrível habilidade de construir um arsenal juntando qualquer tipo de lixo que encontrar pelas redondezas, adicionando um certo sabor de gênio ao processo. Com apenas a adição de algumas grandes correntes, Dr. Fluike poderá criar várias armas engraçadas e mortais.

Não há dúvidas de que dividir o jogo entre três personagens diferentes poderá ser uma inovação, principalmente se seguir a linha de Aliens vs Predator e mostrar três diferentes formas de jogo. A resposta para todas nossas dúvidas está muito perto de ser solucionada, basta aguardar mais algumas edições. ■

ADOLESCENTES
13+
classificação

Três modos diferentes de lutar

Naturalmente, a grande diferença de jogabilidade entre os três personagens de MDK2 (Max, Kurt e Doutor Hawkins) dará ao gamer grande versatilidade. Haverá uma variedade de opções de assassinatos, mortes e matanças em MDK 2. Apesar disso não haverá mudanças radicais na jogabilidade de um personagem para outro. Finalmente, os desenvolvedores parecem ter percebido que variedade não deve ser significado de dificuldade.

Tem CAD completo? Tem!
Tem programa de música? Tem!
Tem programa para proteger o micro? Tem!
E diagnóstico, redes? Tem, também.
Programas para escritório? Tem tudo!



UM UPGRADE TODO MÊS

PC Expert nº 12

Qualidade **CD EXPERT**

Os 163 melhores de 99
 Comece 2000 com os melhores programas em seu micro

MP3:
 Saiba como tocar, gravar e encerrar sua música no real

Acelere o PC!
 Siga nossas dicas para fazer e sua máquina voar

Construa seu micro em apenas 1 dia!
 Montar o seu próprio PC é muito mais fácil do que você pensa

Compartilhe uma conexão Web
 Como dividir a Internet em uma pequena rede

20 dias de Download*

O melhor de 99
 CD 1

- Audio
- Diversos
- Gráficos
- Internet
- Escritório
- Programação
- Pessoal

PIXELS:3D
 CD 2

55 programas grátis e 6 aplicativos completos

- Jogos
- Rede
- Segurança
- Sistema
- Video
- Outras plataformas

Novidades:
 SAIBA O QUE SÃO E COMO FUNCIONAM AS REDES ADSL
 AS ÚLTIMAS NOTÍCIAS DO MUNDO LINUX

1.3GB
 Capacidade total e gratuita! Disponível apenas a partir de 1.3GB

Dicas: tire o máximo do seu gravador de CD-Rs
 Saiba como criar seus próprios calendários personalizados

A PC Expert é a única publicação no país a trazer, todo mês, 2 CD-ROMs repletos de programas com tudo o que você precisa para o seu micro.

Neste mês, os melhores dos melhores. Ou seja, uma seleção com mais de 160 programas escolhidos a dedo por nossa equipe. Todos catalogados, documentados, sem vírus e prontos para usar. **Entre eles:** AutoSketch 5.01, AMIDdiag 5.42, Blender 1.6, Pixels 3D 3.2, QuickView 4.5 e Speaking Clock 6.2. **Completos!**

Não espere mais, vá agora mesmo até a banca de jornais ou loja de informática mais próxima e adquira o seu exemplar.

QUALIDADE
CD EXPERT

PC Expert,

a única que tem de tudo para seu micro.

Unreal Tournament

VS.

Quake III - Arena

A disputa dos dois maiores titãs do gênero de ação em primeira pessoa

Os gamemaniacos esperaram anos para ver uma luta com essa. Finalmente, dois jogos de gêneros semelhantes e com nomes de peso enfrentam-se no mercado nacional. De um lado, Unreal Tournament, um dos maiores torneios on-line de todos os tempos, que entra no mercado prometendo "quebrar as pernas", definitivamente, do império Quake, tendo como arma uma incrível experiência em jogos single player.

Do outro, a tradição milenar de uma empresa, cujo cartão de visita são jogos de ação em primeira pessoa de grande sucesso. Seu currículo contém os sucessos clássicos que fizeram a cabeça de gerações, e vai mais além.

Quake e Unreal entram na arena em busca do título de melhor jogo multiplayer de ação do momento. Mas, para atingir seus objetivos, os dois titãs tiveram de superar um velho mito: conseguir manter a fluência da ação nas conexões à Net, sem aqueles estranhos travamentos. O desafio

torna-se ainda maior devido aos avanços da tecnologia e dos requintes obtidos pelas placas 3D. Evidentemente, nenhum gamer quer jogar um game sem belos e maravilhosos gráficos. Para compensar todos os desafios, os títulos contam com uma enorme experiência, recheada de prêmios e boas críticas na linha single player.

Nossa equipe jogou de horas os dois jogos por dezenas e apresenta, a seguir, os detalhes da análise mais esperada de todos os tempos. Confira o massacre on-line do milênio.

Round 1 - Novidades



Os dois games apresentam, pela primeira vez, uma dedicação plena ao caráter multiplayer. Quake e Unreal já começam sendo jogos realmente inéditos e reestruturados por este motivo. A princípio, o gamer mais desligado poderia até achar que os dois games empatam neste item. Mas, há um fator que deve ser levado em consideração e pesa muito: enquanto Quake continua com as mesmas modalidades multiplayers já batidas e massacradas do universo on-line e, o mais grave, sem uma história por trás de toda a matança. Unreal, por sua vez, trás novos e incríveis desafios, usando algo ainda mais novo: um roteiro bem definido e claro. Vale ressaltar que, até então, todos os jogos multiplayers não tinham história que envolvesse

a ação. Unreal inicia um novo momento dentro do gênero, deixando de lado a velha história de matar por matar o passado.

Tudo indica que a GT Interactive, desenvolvedora de Tournament, resolveu usar uma possível falha dos games multiplayer para criar um novo começo no gênero. A esperança é que outros desenvolvedores comecem a fazer o mesmo.



Round 2 - Personagens e arsenal



É muito difícil julgar quem tem o melhor arsenal ou a maior variedade de personagens para serem escolhidos. Por um lado, Quake III apresenta uma grande gama de personagens para serem escolhidos em seu menu principal. Já Unreal é um pouco mais limitado na sua essência original. Porém, ambos podem ganhar acréscimos por meio de seus editores, sendo que todos os programas para edição acompanham Unreal Tournament e, no caso de Quake podem ser baixados pela Internet.

Ainda quanto aos personagens, Quake apresenta um pequeno editor que permite colocar o rosto digitalizado do jogador em um personagem específico do game. Algo como já visto em jogos como NBA 2000.

Com relação ao arsenal, a coisa acontece da mesma forma, exceto pela quantidade de armas, que é praticamente a mesma nos dois games. Evidentemente, logo estará disponível uma verdadeira infinidade de "brinquedos bélicos", graças aos engenhosos programadores amadores.



Round 3 - Bots (inimigos controlados pelo computador)

Há um elemento interessante em Unreal, que torna-o ainda mais especial. Mesmo que o gamer seja um alucinado por jogos multiplayer, dá para se jogar todos os níveis num "modo simulado", muito parecido com o single player. Imagine se, numa noite qualquer, o jogador on-line estiver com problemas na linha telefônica e desejar jogar seu multiplayer predileto. Se este sujeito tiver Unreal, poderá divertir-se sem problemas. Mas, se ao invés de Unreal, este

jogador compulsivo possuir Quake III, ele só poderá treinar suas habilidades, ao invés de disputar um campeonato simulado.

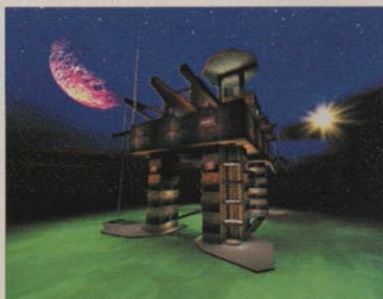
Com relação à inteligência artificial dos inimigos, o computador consegue criar ótimas táticas de ataque em ambos os games. A fórmula dos inimigos single player foram bem ajustadas para o modo multiplayer nos dois casos.

Round 4 - Gráficos



Antes de comparar graficamente estas feras, é muito importante atentar a um fato: Unreal Tournament não exige placa 3D, enquanto Quake 3 tem, como requerimento mínimo, uma placa aceleradora compatível com o OpenGL. Se, ao invés de qualidade, estivesse em questão a acessibilidade, Quake iria pelo ralo, mas estamos falando de gráficos engenhosos.

Engana-se quem imagina que, por este detalhe, Tournament leva a pior no que diz respeito aos gráficos. As arenas dos dois games são bem trabalhadas, assim como os soldados e as armas. Seria uma grande injustiça fazer uma análise sem instalar Unreal em um micro com placa 3D. Nossa equipe fez isso e não sentiu muita diferença entre os dois jogos.



Round 5 - Jogabilidade on-line

Quando comparadas, as engines dos dois games parecem muito semelhantes. Mas, os desenvolvedores de Unreal conseguiram criar uma forma de deixar seu jogo mais leve e sem travamentos. Logicamente, Quake III não é o tipo de game que apresenta travamentos constantes, mas, talvez, pela época em que começou a ser desenvolvido (lembrando que Quake III ocupou nossas páginas em edições passadas, graças ao seu enorme atraso), sua engine é um pouco mais pesada e lenta em disputas on-line.



Resultado final

O grande vencedor é: Unreal Tournament

Apesar da boa briga, Tournament conseguiu reunir vários elementos que não estão presentes em Quake III: enredo, editores acessíveis junto com o produto final, fluência absoluta multiplayer, não obrigatoriedade de placa aceleradora 3D, entre outros. Não há dúvidas de que Quake continua sendo um nome forte e deve ser um concorrente eterno no mercado mundial.



Conheça os requerimentos mínimos de cada game

Unreal Tournament

Acessível, completo, e rápido
Pentium 200 MMX, 32 MB RAM, e Placa de vídeo compatível com 3Dfx
GreenLeaf — www.greenleaf.com.br



Quake III - Arena

Atrasado, mas muito divertido e cheio de opções
Pentium 166 MHz, 32 MB RAM e Placa aceleradora com suporte Open-GL ou Mini-GL
Electronic Arts — www.ea.com.br



Com a **GreenLeaf**
você sai ganhando
sempre



CONSTRUCTOR STREETWARS

GUERRA NAS RUAS



O jogo de estratégia
mais engraçado do ano!

DRIVER™

"VOCÊ É O MOTORISTA"



Uma revolução
entre os games
de corrida!



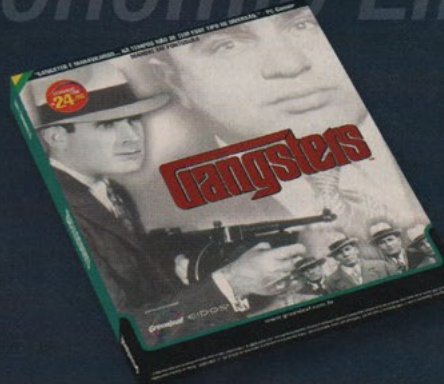
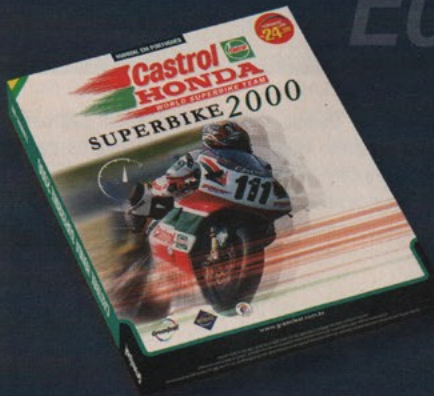


O maior torneio
multiplayer
de todos os tempos,
eleito sete vezes
o jogo do ano!



UNREAL TOURNAMENT

Economic Line



ECONOMIC
LINE
RS 24,90

**E, na compra desses jogos, você pode levar
mais um game grátis!**

Dessa vez, você não vai escapar! Além dos super jogos,
com a qualidade superior que você já conhece,
nós estamos com uma promoção que vai ficar na sua
cabeça. Procure os jogos da GreenLeaf que, como esses,
possuem o selo promocional JUNTOU GANHOU.

Junte 10 pontos em cupons promocionais, envie para
a gente, e pronto: dentro de alguns dias, você estará
recebendo mais um game completo.



Supreme Snowboarding

Um esporte realmente radical na tela de seu PC

Vamos deixar uma coisa clara: Snowboarding pode ser um esporte muito legal, mas, até hoje, continua muito reservado e não chegou ao gosto popular. Tudo isso promete mudar, graças ao novo game da Infogrames.

Mesmo que você não conheça muito bem o esporte, ou não goste dele, é bom deixar de lado todos os seus preconceitos, pois, este game merece ser visto pelos amantes do esporte e pelos curiosos em geral.

O jogo tem um alto grau de autenticidade. Há muitas opções de escolha, vários truques, infinitas manobras reais e todos os aparatos que constituem o mundo do Snowboarding.

Os gráficos de Supreme são totalmente dominados pela neve, que consegue ser real o suficiente para que o jogador sinta-se envolvido pelo esporte. O nevoeiro também é algo que conta muitos pontos, mas, a melhor inclusão foi a possibilidade da escolha da hora do jogo: amanhecer, tarde, e noite. As pranchas foram criadas de maneira nada convencional, permitindo animações perfeitas e manobras radicais jamais vistas.

As colisões podem ser as mais brutais e, até, estranhas. Enquanto que, na vida real, é muito difícil ver um competidor levar um grande tombo e, logo em seguida, levantar e continuar sua aventura, em Supreme, o estilo arcade continua contrariando as leis da realidade. Mas, isto não deve ser encarado como um problema. Dá para se divertir muito vendo

seu competidor fazendo piruetas malucas, estourando-se na queda e, em seguida, continuando ileso a descida.

As texturas estão muito bem integradas à corrida. Há quatro componentes (neve normal, neve em pó, gelo, e pedra) que demandam diferentes sensações de fricção, com transições que devem dar inveja a muitos outros títulos. Os nove percursos são divididos entre cenários de alpes, florestas e vilas sendo que cada uma conta com diferentes perigos, incluindo rochas afiadas, rios congelados e, até, algumas casas.

Depois de treinar suas habilidades e conhecer os percursos, você poderá testar o modo arcade, ou iniciar sua carreira no campeonato subindo pelos níveis de hierarquia dos clubes. Conforme você vai desenvolvendo suas habilidades nos "pipes" e no ar, durante as competições, você poderá até tornar-se o rei do gelo.



Toda emoção de descer enormes montanhas de gelo em alta velocidade consegue ser passada por este game



Quanto aos controles, estes são bem simples. Truques variados durante as competições são facilmente obtidos por meio do teclado. A longevidade deste título ainda se estende, graças a possibilidade de que até oito jogadores enfrentem-se ao mesmo tempo via rede.

Supreme é rápido, furioso e desafiador até para aqueles que não se interessam pelo esporte. Este game certamente levará ao delírio os amantes do esporte. ■



Uma visão que dá calafrios

Um dos melhores elementos do jogo é a grande variedade de perspectivas. Muitos jogos de esporte não permitem ao jogador ter uma visão em primeira pessoa, obrigando o gamer a contentar-se com a visão em terceira pessoa. Em Supreme Snowboarding, a visão em primeira pessoa permite uma sensação incrível de velocidade, principalmente se você achar que as manobras radicais são muito vertiginosas.

PC GAMER BRASIL

Tirando de lado a característica arcade, o melhor game de snowboarding já criado.

71%

Requisitos mínimos: Pentium 233 MHz, 64 MB RAM
Infogrames - www.infogrames.com

Rayman 2: A Grande Fuga

A saga do ecológico Rayman totalmente revestida pela melhor tecnologia 3D!

Quando um simpático personagem vem apresentar mais um divertido e colorido game, a primeira impressão que se tem é que se trata de mais um jogo de gráficos bonitos, plataforma bidimensional e que atinja somente as crianças. Porém, o frenético Rayman nem precisou fazer esforços para não ser catalogado nas prateleiras infantis.

Em épocas como a nossa, a idéia de salvar amigos e a natureza tem um impacto muito especial, principalmente quando esses itens se reúnem em um jogo com um potencial gráfico elevado. Dessa forma, o personagem sem ligação entre os membros contagiou rapidamente crianças e adultos e, como tal, não poderia deixar suas aventuras terminarem tão rapidamente.

Rayman 2: A Grande Fuga, foi um salto gigantesco desde a sua primeira versão. Sendo basicamente um jogo de plataforma, a primeira aparição de Rayman deixou uma marca significativa para PCs

e consoles, mesmo o pouco explorado Sega Saturn. Se, já nos seus primeiros passos, Rayman contagiou, imagine agora em um game onde se faz necessário o uso de uma placa 3D. A promessa foi grande, mas Rayman cumpriu com louvor.

Sempre amigo e com uma vontade espetacular de fazer o bem aos seus patricios, Rayman está

prestes a enfrentar um dos maiores problemas da sua vida. Como toda história fantástica, tudo era paz no reino de Rayman até a chegada de robôs-piratas e sua ambição maligna. O alvo: capturar toda a população do mundo de Rayman e vendê-la para um circo intergaláctico. Nosso herói também é capturado, mas consegue fugir. Tão grande a dificuldade que Rayman enfrentou, que sua escapada originou o subtítulo deste jogo.

Movimentos diferenciados e muito talento natural ficaram com que Rayman se transformasse em um dos mais contagiantes personagens de todos os tempos. Sua flexibilidade e opção de ação impulsionaram a interatividade de Rayman com o cenário, tornando-a um dos principais cartões de visita para quem adentra esse universo fabuloso.

A ação é total. Os personagens de Rayman são tão especiais que parecem ter vida própria, e não movimentos mecânicos originados por uma simples rotina de programação. O humor é seu companheiro inseparável em aventuras que podem ser computadas em mais de 40 horas inesquecíveis.

Desde o seu primeiro episódio, Rayman traz efeitos sonoros e de iluminação que impressionam. Na Grande Fuga, a iluminação tem um dos papéis mais importantes, devido às paisagens diversificadas e aos poderes que

Rayman utiliza para combater os piratas e seu líder, o Almirante Navalha. As imagens que se tem de cada combate que Rayman trava são dignas de um jogo que encontrou uma fórmula certa.

As qualidades do jogo são justificadas pela atenciosa atividade de uma equipe de cem pessoas, que deu nova vida a Rayman em sofisticados estúdios na França e no Canadá.

No comando de Rayman, você terá a oportunidade de visitar enormes bosques, cataratas e, até, câmaras subterrâneas. Qualquer um desses ambientes é lugar para que você use e abuse da versatilidade de Rayman



e sua jogabilidade simples, porém poderosa. Você poderá fazê-lo saltar, nadar, escalar entre duas paredes, deslizar, usar seu cabelo como helicóptero e, também, suspender-se em armações horizontais. E, quem já é amigo de Rayman pode sossegar, pois seu famoso punho mágico continua na ativa...

A migração para a tecnologia tridimensional foi realmente uma particularidade que tornou Rayman 2 um lançamento interessante. Prosseguir a idéia do primeiro jogo continua dando oportunidade aos pequenos de conduzir o personagem sem maiores dificuldades. Ao mesmo tempo, o jogo apresenta um show tecnológico e mostra que gráficos coloridos e um personagem risonho não atrai só as crianças. ■



O simpático personagem francês, finalmente ganhou requintes 3D impressionantes

PC GAMER BRASIL

A tecnologia 3D e a aventura uniram-se para proporcionar a pura diversão.

68%

Requisitos mínimos: Pentium 133 MHz, 32 MB RAM, Placa 3D
Ubisoft - www.ubisoft.com.br

Fly!



Uma opção para os pilotos civis de plantão

Todo simulador de voo que se preze tem de ser, no mínimo, cheio de comandos e detalhes, já que a grande maioria das aeronaves modernas tem uma infinidade de botões e telas e necessita de muitos comandos para poder entrar em ação. Se você também pensa assim, há vários jogos no mercado que podem fazer sua cabeça, mas apenas um pode trazer toda a complicação e realismo, pelo menos no que diz respeito ao painel das aeronaves: Fly!

Seguindo a linha dos simuladores comerciais, Fly! é uma nova opção para os amantes da aviação civil. Seu manual foi escrito por um piloto que tem mais de 15.000 horas de voo e é roteirista sênior do maior fornecedor privado do mundo de simuladores de voo em grande escala. Por este simples motivo, já dá para imaginar o grau de complexidade do game. Somado ao fato do jogo estar dividido em

três CDs, Fly! prometia muito mas, infelizmente, não conseguiu cumprir todas as suas metas. Uma das principais razões da falta de êxito absoluto deste jogo pode estar no fato de que seu principal concorrente, Flight Simulator, da Microsoft, já ter conseguido uma verdadeira legião de fãs e uma tradição muito forte no mercado. Hoje em dia, os gamers viciados neste gênero são extremamente exigentes e não deixam passar nenhuma falha. A palavra de ordem parece ser: realismo extremo e gráficos perfeitos. E, é neste ponto que as coisas se complicam.

Mesmo apresentando uma inovadora opção multiplayer, o grande problema de Fly está focado em seus efeitos gráficos pobres. Dentro da cabine tudo vai muito bem, mas as texturas das nuvens e das cidades são fracas e pouco realistas. Se o piloto estiver a mais de 5.000 pés, até que dá



para se imaginar que o visual é maravilhoso, mas, durante as aproximações, o gamer terá a impressão de estar voando em meio a enormes blocos de Lego.

Fly é uma boa opção para aqueles que curtem voar por instrumentos, sem armas e inimigos. Seu grau de dificuldade é bem elevado, mas seus efeitos gráficos não conseguem empolgar, mesmo exigindo uma boa placa aceleradora. ■



PC GAMER BRASIL

Um simulador interessante apesar da pobreza gráfica.

56%

Requisitos mínimos: Pentium 200 MHz, 32 MB RAM, Placa 3D Take 2 - www.take2games.com

Space Invaders

O arcade clássico volta ao mercado nacional

Muitos consumidores devem ter estranhado a presença, em várias lojas, de um produto tão antigo quanto a história dos jogos eletrônicos. Space Invaders, ironicamente, foi lançado na virada do milênio como um presente aos saudosistas de plantão e uma incógnita aos alucinados por tecnologia.

Mas, antes de estabelecer qualquer comentário ou crítica, cabe lembrar que estamos tratando de um clássico arcade, cujo mercado tem se mostrado cada vez menor, apesar de haver milhões de fãs espalhados por todo o mundo.

Deixando de lado a verdade de que este gênero acabou perdendo seu espaço pelo surgimento de novos e mais profundos estilos de games, uma das causas mais prováveis do quase desaparecimento comercial destes desbravadores do mundo virtual está no fato de que muitos programadores amadores iniciam suas carreiras programando arcades básicos e distribuindo-os gratuitamente na Internet.

Mas, falando exclusivamente do game, não há porque não gostar desta nova versão. A princípio, foram incluídos alguns vídeos para incrementar e atualizar o arcade que bateu recordes de vendas na época do saudoso Atari.

Como o mercado de placas vem crescendo desenvolvendo-se muito nos últimos tempos, não foram deixados de lados alguns requintes 3D básicos. De qualquer maneira, a velha e exaustivamente copiada fórmula do game original está mantida em sua essência mais pura.

No game, o jogador controla uma pequena nave que permanece na parte inferior da tela, movendo-se somente para a esquerda ou para a direita. Os inimigos continuam deslocando-se para os lados e descendo de maneira gradativa afim de esmagar suas forças. Alguns power-ups são habilitados com o decorrer de cada disputa. A dificuldade fica por conta do número de inimigos, que aumenta no decorrer dos mais de noventa níveis, e das naves-mães, que aparecem a cada dez níveis.

Há a opção de dois jogadores compartilharem o mesmo micro e o mesmo teclado na batalha contra as forças aliens, sem prejudicar a velocidade ou a jogabilidade.

Os tiros não saem em cadência. O disparo tem de atingir algum inimigo ou sair da tela para que outro seja dado. O que poderia ser considerado um problema, acaba tornando-se um desafio interessante.



Para fechar com chave de ouro, Space Invaders ainda reserva uma viagem de volta ao tempo, onde a tecnologia não apresentava muitas opções, por meio da versão original, que vem como brinde. ■



PC GAMER BRASIL

Retorne ao tempo em que o Atari fazia a festa do bairro.

50%

Requisitos mínimos: Pentium 150 MHz, 16 MB RAM EA - www.ea.com.br

Abomination: The Nemesis Project

Um previsão negra sobre o futuro do mundo

A grande maioria das empresas desenvolvedoras de softwares utiliza as mais estranhas previsões sobre o futuro da humanidade como temas para seus jogos. Pelos olhos da Microprose em sua série X-COM, o homem teria de enfrentar criaturas alienígenas durante um bom tempo afim de não sucumbir nas trevas. Já em MechWarrior, as batalhas seriam de humanos contra humanos trajados em enormes armaduras de metal em busca apenas pelo poder. A Eidos, com seu brilhante Abomination, quis, também, dar sua opinião sobre o fim dos dias dos homens na Terra.

A história é muito bem criada. O jogador é levado a um futuro que, como sempre, parece não estar muito distante. Em meio a um verdadeiro caos urbano, uma estranha praga biológica surge destruindo tudo, inclusive todas as formas de vida na Terra. Em primeiro plano, o problema é atribuído a uma praga desconhecida que pode ser combatida facilmente. Mas, suas dimensões vão se tornando preocupantes. Por isso, um esquadrão de soldados de elite acaba sendo convocado para exterminar esta estranha ameaça. Alternados geneticamente para poderem entrar nas áreas atingidas e enfrentarem o problema que vem assolando os Estados Unidos, este time de soldados não tem a menor noção do poder de destruição. Em meio a uma batalha desesperada, uma descoberta acaba sendo feita: o inimigo é muito mais poderoso do que se imaginava. O clima de mistério e terror é extremo, principalmente se for considerado o fato de que algumas centenas de pessoas passaram a pertencer a um culto de extermínio em massa.

Todos os elementos levam o jogador a uma imersão completa na aventura.

Fazendo o melhor uso da tecnologia já encontrada em games para PC, Abomination apresenta a mais fantástica e frenética ação em meio à estratégia em tempo real. Os amantes da série XCOM, com certeza irão concordar logo nos primeiros minutos de jogo. Os cenários são muito bem trabalhados, ricos em detalhes, e com a possibilidade de exploração quase absoluta. O esquadrão poderá subir escadas e, disposto no telhado, preparar emboscadas de maneira simples e sem nenhuma complicação. A interface de controle é bastante acessível. Por meio do mouse, o gamer pode controlar todos os membros de seu esquadrão sem dificuldades. O grau de inteligência artificial dos inimigos também deve ser considerado. A personalização de cada personagem também é possível, sendo que cada um tem uma característica diferente diante da ação.

Um mapa no menu inicial revela o universo gigantesco em que o jogador está mergulhado. Mas, há outros detalhes que devem ser



comentados. Existem mais de 150 armas diferentes, 1,2 milhões de táticas para serem aplicadas, e mais de 25 terrenos diferentes. E, não pára por aí, a trilha sonora contribui de forma extremamente positiva para aumentar a adrenalina. Através de várias músicas techno, gritos, gemidos, e tiros, o jogador é exposto à mais fantástica aventura de todos os tempos em busca pela sobrevivência.

De uma maneira inovadora, Abomination permite que se jogue até por e-mail. Nunca foi tão divertido salvar os Estados Unidos de uma praga desconhecida. ■



Num clima de terror, seu esquadrão têm de eliminar uma terrível praga que assola os Estados Unidos



PC GAMER BRASIL
Um game fantástico cheio de detalhes

91 %

Requisitos mínimos: Pentium 166 MHz, 32 MB RAM
Eidos/GreenLeaf - www.greenleaf.com.br

Melhores e piores de 1999

A eleição dos grandes sucessos e fracassos no mundo dos games pela equipe

Assim como acontece em Hollywood, a equipe da PC Gamer se reuniu para falar sobre os melhores e, evidentemente, os piores games que apareceram no ano

passado. Mesmo não conseguindo reproduzir todo o glamour da festa do Oscar, nossa equipe esforçou-se muito para julgar aquilo que pode ser considerado como algumas das grandes surpresas que a

indústria dos games reservou ao seu público no ano passado. Não deixando de lado as grandes piadas, também. Bem, vamos direto ao grande jugamento, dividindo os games segundo as suas categorias:

CATEGORIA: AÇÃO EM TERCEIRA PESSOA

Talvez a categoria com o maior número de concorrentes. A sexy Lara Croft com sua última revelação até que tentou, mas, mesmo contando sua histórias de infância, não conseguiu empolgar com a mesma força que em suas outras histórias. Já Raziél, com sua aparência "pós morte" e sua necessidade vigintiva, trouxe para o mundo dos jogos o game Soul Reaver, com uma nova e excitante idéia a possibilidade de se jogar em dois planos diferentes. A Eidos parece ter realmente apostado alto na construção deste game. Mike Leroi, ou Shadow Man, para os íntimos, bem que tentou copiar, mas seu enredo confuso, foi o que marcou seu atestado de óbito. O atrasado Outcast conseguiu chegar ao mercado, o que já deve ser considerado como uma vitória, mas o grande problema foi sua engine desatualizada. O velho arqueólogo Indiana Jones também resolveu dar as caras. Sua Máquina Infernal foi a maior piada, primeiro pela sua engine desatualizada. O game levou tanto tempo para ficar pronto quanto Outcast. Outro ponto que desapontou nossa equipe foi sua história e seus gráficos. Experimente trocar os personagens do último game de Lara e A Máquina Infernal. Com certeza, você não chegará a uma conclusão sobre quem copiou quem. Outra grande decepção ficou por conta da fraqueza de Star Wars: Episódio I – A Ameça Fantasma, que não fez juz ao nome da saga mais cara do cinema.

...e o prêmio vai para: **Raziél e sua vigança: Soul Reaver**



CATEGORIA: ESTRATÉGIA

A categoria jogos de estratégia foi a que apresentou a concorrência mais acirrada. Enquanto a Microsoft lançava seu Ages of Empires 2, a Electronic Arts entrava na disputa com mais um título da série Command & Conquer. A Infogrames mereceu a nossa menção de revelação devido ao seu Saga: A Fúria dos Vikings. A Sierra, com seu Caesar III, também foi muito bem. Se houvesse um prêmio para os jogos de estratégia mutantes, este iria para Total Annihilation Kingdons, que transformou o game em uma versão medieval interessante. SinCity 3000 chegou ao ápice de sua evolução, mas Commandos 2, assim como muitos outros, não trouxe muitas novidades. A escolha foi muito difícil, principalmente pelo fato de pequenos títulos terem agradado em cheio o coração dos estrategistas de plantão. Constructor 2 e Gangsters são os melhores exemplos dos games que chegaram de mancinho ao mercado e fizeram a festa. Mas, nossa equipe acabou se deparando com um empate técnico.

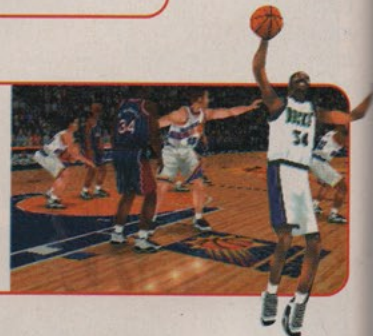
...e o prêmio vai para: **Ages of Empires 2 e C&C Tiberian Sun**



CATEGORIA: ESPORTES

A área esportiva foi a mais difícil de ser julgada. Primeiro, pelo grande número de esportes diferentes. Em seguida, pela falta de novos desenvolvedores. A EA Sports continuou dominado a cena absoluta. A série Fifa mostrou estar mais pronta do que nunca para sobreviver por mais um bom tempo. A Microsoft foi quem levou a pior, perdendo muito dinheiro com seu primeiro game de futebol. Na categoria, não faltaram alternativas que podem ser consideradas, no mínimo, divertidas, como Puma Street Soccer, Roland Garros, alguns títulos de golf, rodeio, entre muitos outros.

...e o prêmio vai para: **a série 2000 da EA Sports (FIFA, NBA e todos os outros)**



CATEGORIA: SIMULADOR DE SOLDADO

Em 99, um novo gênero nasceu e ganhou destaque: os simuladores de soldados. Diferente do que muitos podem pensar, apesar deste novo estilo de game estar aparecendo pela primeira vez na maioria das premiações mundiais, há muitos concorrentes fortes. Sem dúvida nenhuma, Hidden and Dangerous foi a grande revelação do ano. Seu estilo de jogo, sua história, conseguiram superar todas as expectativas. Delta Force continuou insistindo em uma falta de comunicação quase absoluta entre os soldados, o que afundou o primeiro game. O game de Tom Clancy's, apesar de exigir uma complexa estratégia, até que merece ser mencionado nesta votação.

...e o prêmio vai para: **Hidden and Dangerous, com louvor**



CATEGORIA: SIMULADORES DE VÔO

Os simuladores de vôo não foram abandonados. A complexidade de pilotar as gigantescas máquinas voadoras continuou empolgando uma grande parcela do mercado. A tradição de Flight Simulator chegou com novidades nos últimos minutos de 99. Entre os muitos games que vimos, o destaque fica para Mig Alley, Falcon 4.0, Fighter Squadron, e muitos outros, que agradaram em cheio o gosto popular. Vale colocar que F22 Lightning 3, da Novalogic, abusou da paciência dos alucinados por simuladores, que esperavam grandiosas novidades e tiveram de se contentar apenas com a possibilidade de jogar algumas bombas nucleares em seus amigos. Quase no mesmo segmento, aparece Fly, com muitas promessas e pouca construção. Os amantes da aviação civil, assim como os mais agitados soldados voadores, tiveram muitas opções.

...e o prêmio vai para: **Flight Simulator 2000**



CATEGORIA: CORRIDA

O gênero de corrida teve as piores surpresas entre todos os outros estilos de jogos. Nascar continuou repetitivo. Fórmula 1, da Eidos, não recebeu todo o destaque que merecia e acabou sumindo da lembrança rapidamente. Mas não só de decepções viveram em 99, os aluciados por velocidade. Castrol Honda Superbike 2000 mostrou que as corridas de motos podem ser divertidas. Midtown Madness revelou uma maneira surpreendente de se baixar o stress e merecia o título de revelação. Driver, que não se encaixa exatamente neste gênero, foi a experiência mais divertida que nossa equipe teve neste ano que passou.

...e o prêmio vai para: **Driver**



CATEGORIA: RPG

A briga foi feia no setor dos RPGs. Muitos jogos interessantes e envolventes entraram na arena. Silver, Black Moon, e a série Might and Magic, fizeram um bom trabalho. Guardian of Darkness foi a piada do ano. Ultima IX apareceu após o fechamento da lista dos participantes, mas também merece destaque. Toda a tradição voltou na melhor forma tecnológica já vista.

...e o prêmio vai para: **o sucesso da série Might and Magic**



CATEGORIA: AÇÃO

Muito sangue rolou na decisão do melhor game de ação de 99. O ano começou com Half-Life dominando absoluto o pedaço, mas, como seu próprio nome já indicava, sua vida não era tão longa. Aliens lutaram contra Predadores, Unreal chamou para a briga o velho Quake. Kingpin sai pelas ruas xingando todo mundo, enquanto Malaquias, o anjo hardcore de Requiem, devolveu ao inferno alguns pecadores perdidos. Mesmo com a estúpida proibição que revoltou todos os gamers, os publicadores nacionais trouxeram a melhor safra de games de ação de todos os tempos. Nunca se viu tantos jogos de qualidade do mesmo gênero, ao mesmo tempo, no mercado nacional. Nossa equipe teve muita dificuldade em decidir quem levaria o Oscar PC Gamer, mas nosso time chegou ao consenso de levar em consideração as exigências técnicas de cada jogo, sua jogabilidade, engine gráfica, afim de chegar a uma decisão unânime sem trocar alguns socos.

...e o prêmio vai para: **Unreal Tournament e seu poder multiplayer inédito**



CATEGORIA: INFANTIL

A criançada não ficou chupando o dedo. Pernalonga e sua viagem pelo tempo, e Rayman e sua grande fuga, foram os títulos que mais merecem destaques. Mas, não há como negar que o carisma dos personagens menos conhecidos tenham mexido com a cabeça da molecada. Starshot e seu circo espacial é melhor exemplo.

...e o prêmio vai para: **Rayman e sua engine 3D**



A cerimônia de premiação vai chegando ao fim. Daqui de cima podemos ver a alegria de alguns desenvolvedores, carregando as suas estatuetas e se confraternizando. Por outro lado, responsáveis por alguns games que nem foram lembrados possuem um semblante triste e de dúvida. Com certeza, este foi mais um impulso que serve de alerta para que os desenvolvedores não coloquem qualquer coisa em um mercado tão exigente quanto o nosso.

GUIA ESTRATÉGICO ESPECIAL PARA UNREAL TOURNAMENT

Descubra alguns segredos para não virar fumaça no maior torneio do planeta

DICAS ESSENCIAIS

Da mesma maneira que se pode personalizar os jogadores de Quake II on-line, Unreal permite muito além disto. Todas as configurações podem ser mexidas por meio de um simples arquivo de texto localizado dentro do sistema do jogo, num diretório chamado user.ini (é aconselhável fazer um backup deste arquivo, para não ter de instalar o jogo novamente no caso de algum parâmetro errado).

Nossa outra dica é manter as ordens específicas (como cubra-me ou pegue a bandeira) em teclas de fácil acesso. Tenha certeza, também, de manter as armas de uso mais habitual dispostas em teclas de fácil acesso.

MOVIMENTAÇÃO

A tática mais importante para ser lembrada em Unreal Tournament é continuar movendo-se custe o que custar. Um pequeno passo pode evitar que o seu personagem seja atingido por projéteis, tais como foguetes de flak. Se você adotar a estratégia do alvo móvel, dificilmente será abatido por seus adversários.

Atirar de um lugar escondido, ficando parado, não apresenta nenhuma vantagem, também. Assim como acampar em lugares aparentemente escondidos, matando os



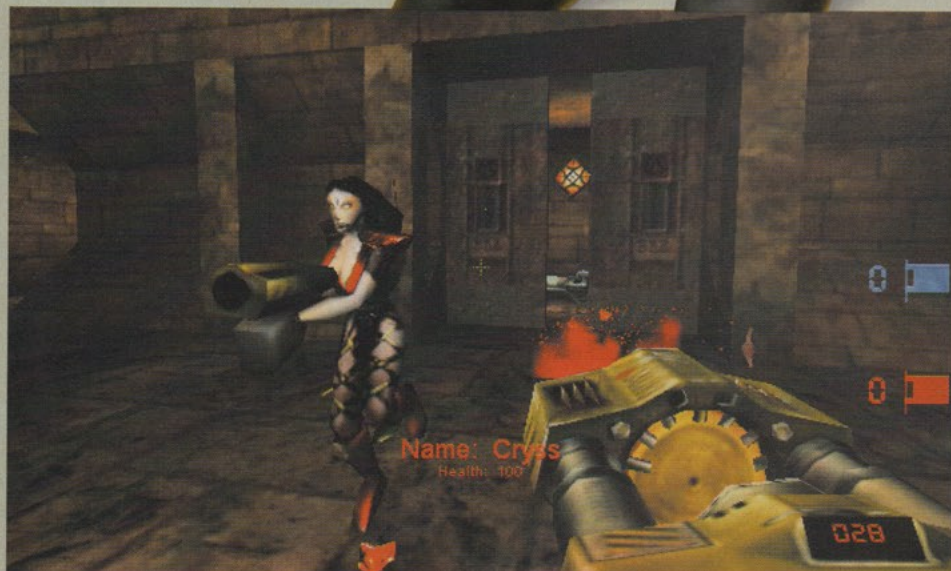
inimigos sempre do mesmo lugar, logo chamará a atenção dos outros jogadores humanos e dos bots. A melhor dica é mover-se com frequência, atirando de lugares escondidos, metralhando constantemente todos os lados e conferindo sempre sua retaguarda, principalmente durante as recargas. Se os inimigos não puderem determinar de onde vem o fogo, eles não poderão criar uma estratégia de ataque eficaz.

A estratégia básica de ação de Quake II, de atirar enquanto pula, não funciona tão bem em Unreal Tournament. Isso deve-se ao modo como as armas trabalham (a maioria deles caracterizam-se por dois métodos de fogo). Salte para evitar um tiro de um Canhão de Flak, ou fogo secundário da Arma de Pulsação, ou até mesmo o tiro de Biorifle, mas não pense que pular e atirar irá fazer muito estrago.

Lembre-se: a única regra obrigatória para UT é que você deve se manter em movimento para sobreviver.

DEATHMATCH

O Deathmatch clássico é um jogo em que você deve saber jogar instintivamente. Como todo game, para obter sucesso, você deve conhecer os níveis - as posições das armas e artigos, as melhores posições para atirar escondido, cantos escuros, plataformas, e etc.



Devido à estrutura arquitetônica complexa dos mapas de UT (eles são mais complicados do que Quake ou Team Fortress Classic), você deverá perder algum tempo explorando os níveis enquanto atira em seus oponentes.

Descobrir qual é a melhor arma para ser usada em determinada situação, você também obterá sucesso. O importante é saber onde usar a Invisibilidade, o Cinto de Proteção, e os power-ups. Fazendo tudo isso, basta saber trabalhar seu estilo contra as habilidades dos bots, antes de entrar em um jogo via Internet, para não levar a pior.

CAPTURA DE BANDEIRA

Enviar ordens para o seu time é a chave para o sucesso nas missões de captura de bandeira. Basicamente, seja qual for sua habilidade, se você estiver atirando de um lugar escondido, roubando a bandeira, defendendo ou envolvido diretamente na ação - informe para algum ou para todos os seus companheiros sobre sua posição.

É muito simples alcançar a vitória em alguns mapas, enviando seus três companheiros de time para capturarem a bandeira, enquanto você dá cobertura de um ponto mais alto ou de uma torre. Esta tática não funciona em todos os mapas, entretanto, a melhor dica continua sendo ordenar que seus companheiros lhe cubram, enquanto você ataca violentamente a base do inimigo. Lembre-se, entretanto, que você não marca pontos se o inimigo estiver levando sua bandeira. É muito aconselhável deixar um jogador para guardar sua base e sempre prestar atenção na caixa de mensagens.

Você poderá notar que seus próprio bots não trazem a bandeira roubada de volta à base. Neste caso, você deverá mudar sua prioridade e procurar realizar esta tarefa.



DOMINAÇÃO

Este tipo de jogo é ideal para aqueles que sabem lidar com times. Em captura de bandeira e



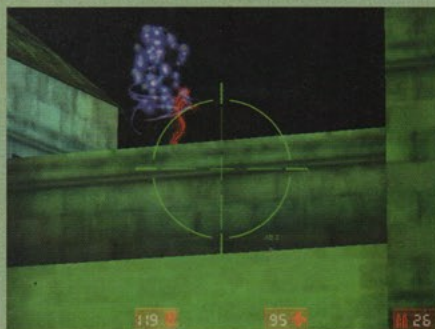
assalto, você poderá requisitar a ajuda de bots, mas quem deverá completar a maioria dos objetivos será você. Em Dominação, entretanto, você deverá proteger os lugares marcados, só que você não poderá estar em três lugares ao mesmo tempo.

Comandar de maneira efetiva é essencial, e o melhor modo de fazer isso é seguir esta regra simples: assim que o jogo começar, ordene dois de seus companheiros para defenderem a área ao redor do primeiro marcador, passe por eles e ordene que os bots restantes lhe dêem cobertura. Ache o segundo marcador, fixe-se sobre ele. Se seu outro par de bots estiver fazendo o trabalho direito, você estará controlando dois bots fora e os marcadores - tudo o que você precisa fazer é evitar que os inimigos venham para fazer a festa. Se seus companheiros perderem o controle do marcador, não entre em pânico; ordene que outro vá para o seu lugar.



Movendo-se à velocidade da luz

Uma das novas adições do jogo é o translocador - um teleporte pessoal que está disponível para ser usado na Captura de Bandeira e Dominação. O translocador é um artigo útil como quaisquer das armas de seu arsenal e pode ser usado como uma arma primária ou secundária. Com ele, você poderá viajar por grandes distâncias em frações de segundos. Com ele, você também ganhará acesso a várias áreas inacessíveis, e poderá voltar a áreas de importância estratégica.



Naturalmente, alguns problemas tendem a surgir se você espalhar seu time. Controlar os três marcadores é difícil. Procure desenvolver uma boa tática de ação.

ASSALTO

Estes níveis caracterizam-se por objetivos separados e que demandam que você troque de papel, defendendo sua base. Uma vez que você estabelecer onde cada um dos pontos-chaves está localizado (normalmente, isto é uma tarefa simples), ordene seu time para ir em frente, deixe-os puxar o fogo inimigo, e complete os objetivos você mesmo.

Como o time adversário estará preocupado em defender a base, e não em encabeçar um ataque contra você, a modalidade assalto oferece-lhe uma chance de desenvolver um ataque mais lento e eficaz. Tentar usar o zoom do Rifle com mira é uma boa

maneira de identificar a posição defensiva antes de sair correndo e acabar levando um tiro nos miolos. Tenha em mente que, quanto mais tempo você levar para alcançar seus objetivos, mais muito tempo você terá para defender sua base.

No papel defensivo, tenha certeza de que seu time não está posicionado em grupo. Ordene-os de maneira individual, de forma que eles estejam espalhados e em áreas estratégicas-chaves (os terrenos mais altos são normalmente mais escondidos). Seguindo esta tática, nenhum inimigo deverá penetrar em suas defesas - você só falhará se decidir abandonar sua estratégia.

DESAFIO

Desafio é o tipo mais simples de jogo para, literalmente, apanhar - simplesmente porque três

dos quatro níveis são de matança, apresentando uma variedade de golpes muito grande. À sua disposição, haverá uma quantidade limitada de munições de Rifle de Choque. Você deverá usar o método de disparo secundário desta arma (uma taxa de recarga ligeiramente mais rápida) ao longo dos níveis desta categoria. De fato, mantendo o botão do mouse direito pressionado, você terá a chance de evitar muitas tentativas de ataques dos inimigos.

Como em um deathmatch standard, a modalidade Desafio exige que, em toda parte, você atire e se esquive do fogo inimigo. A precisão com que você mira em seus oponentes irá contar muito neste momento, apesar de não haver muito tempo para ficar mirando. Não há nenhuma sala para se esconder. Na baixa gravidade, salte corretamente nos blocos, e fique fora da mira de seus inimigos. ■

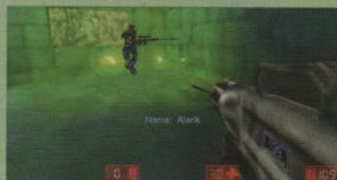
O Arsenal de Unreal

Todas as armas de Unreal Tournament caracterizam-se por terem um modo primário e um secundário de fogo. Aprender a usar ambos dá a você 22 formas de ataque diferentes.



Arma de Pulsação

Tem uma cadência rápida de tiros, mas estas pulsações de energia fazem danos pequenos nos inimigos, a menos que se mantenha o fogo por muito tempo em um inimigo. Mas, também, esta arma dispara um plasma devastador que mantém seu oponente preso e pronto para uma matança rápida.



Ripper

Os projéteis do Ripper quicam nas paredes e são mortais em pequenos espaços. Os pacotes de munições explosivos são extremamente poderosos, especialmente quando apontados para os pés.



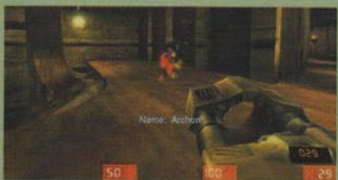
Minigun

É muito fácil de apontar, mas sua cadência não é muito rápida. O volume de fogo é grande, mas a precisão é pobre. Útil para assustar os inimigos ou cobrir alguém.



Canhão de Flak

É capaz de matar imediatamente qualquer inimigo, mas é pouco útil para grandes distâncias. Com o módulo explosivo, esta arma torna-se em devastadora, apesar da dificuldade de se acertar a mira.



Rocket Launcher

Poderosa, mas a velocidade do foguete é relativamente lenta. Permite que se pule os foguetes caso você já tenha entendido o sistema de cronômetro. Esta arma permite que se desenvolva uma tática de lançar projéteis para explodirem ao redor após um certo tempo.



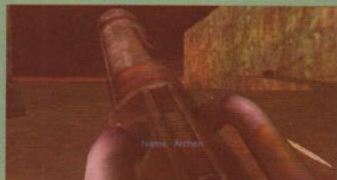
Sniper Rifle

Sua velocidade de recarga é lenta. Não é aconselhável utilizar esta arma enquanto estiver sobre fogo pesado. Graças ao poderoso zoom, a precisão se torna-se mortal.



Redeemer

Sua explosão causa grandes danos, principalmente em ambientes pequenos. Esta arma permite que você guie o projétil após o disparo, porém, é aconselhável procurar um lugar seguro, pois você ficará vulnerável aos ataques inimigos.



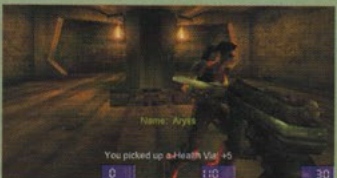
Impact Hammer

Seu poder de destruição é fraco. A menos que você possa disparar repetidamente em seu inimigo, esta arma não causa muitos danos. Mas há uma boa opção de uso para esta arma: fique bem próximo ao seu oponente e dispare algumas vezes.



Enforcer

Apesar de ser uma arma standard, do tipo que você acaba até achando que não tem muita serventia, se você conseguir apanhar outra, você dobrará sua potência de fogo imediatamente e não irá querer trocar de arma tão cedo.



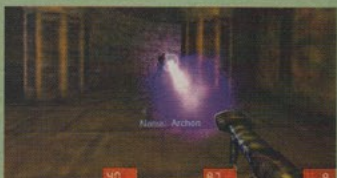
GES Biorifle

A cadência rápida de fogo é enganosa, e sua mira não é muito precisa. Sua melhor utilização é durante as aproximações. Uma boa dica é apontar a arma para cima e atirar. Isto causará um certo atraso até que a explosão aconteça.



Shock Rifle

Fora ser uma arma que causa um dano médio, está é uma arma com um tempo de recarga muito curto. Este rifle também é muito útil para cobrir sua retaguarda durante fugas.



Los Hermanos

Neste mês, vocês vão ficar sabendo quem é a banda e a tal da Ana Júlia que estão abalando as rádios do Brasil, e a opinião deles sobre a proibição dos jogos violentos

A equipe da PC GAMER Brasil deixou a redação disposta a resolver um mistério ainda pouco esclarecido: quem é essa tal de Ana Júlia que está presente em praticamente todas as rádios brasileiras? O encontro com os integrantes da banda Los Hermanos esclareceu-nos essa dúvida. Naturais do Rio de Janeiro, e com nível superior, Bruno (21 - teclado), Patrick (21 - baixo), Rodrigo "ruivo" (23 - vocal), Marcelo (21 - vocal, guitarra) e Rodrigo "barba" (20 - bateria) falaram à nossa equipe sobre a banda, games, e mostraram-se indignados com a sua proibição. Confira esta entrevista entre irmãos!

PCG - Como surgiu a banda e o nome Los Hermanos?

Los Hermanos - Temos contato com música desde pequenos, e foi só o tempo de reunir o pessoal para começar a tocar. No início, a banda tinha algumas influências latinas, o que originou o nome. Apesar disso, nenhum de nós somos parentes.

PCG - Como vocês definem o estilo de música que fazem?

Los Hermanos - Não temos nenhum estilo definido, gostamos de vários tipos de som e procuramos fazer sempre algo diferente, que nos agrade. Simplesmente tocamos.

PCG - Quem é Ana Júlia? E como vocês vêm esta decolagem para a banda logo no primeiro álbum e com apenas um hit?

Los Hermanos - Ana Júlia é uma grande amiga nossa. O nosso produtor, Alex (o qual eles chamam de 6º Hermano), era completamente apaixonado por ela, mas os dois eram muito tímidos e ninguém chegava em ninguém. Ficaram nesse chove não molha por muito tempo, até que, um dia, eles finalmente ficaram juntos, apenas aquele dia. Quanto à vendagem, não esperávamos vender essas 100.000 cópias. Essa decolagem a que vocês se referem não nos afeta negativamente. A pouca publicidade que fazemos já achamos muito. Los Hermanos gostam de tocar, de fazer shows.



PCG - Como estão os shows e os futuros projetos da banda?

Los Hermanos - Estamos muito contentes, fazendo uma média de 15 shows por mês. Temos muitas outras músicas em nosso CD para trabalhar, com estilos bem diferentes de Ana Júlia. Gostamos de uma interatividade com o público e, na nossa próxima música de trabalho, Primavera, chamamos até pessoas para fazerem declarações de amor no palco.

PCG - Vocês jogam? Quais são os jogos que vocês mais curtem?

Los Hermanos - Nós jogávamos muito na época do Master System e do Mega Drive. Jogamos um pouco de Playstation, atualmente, e todos nós temos PC em casa. Curtimos Interstate '76, Dune 2, King's Quest, jogos de

sinuca, Duke Nukem 3D, Grand Theft Auto 2. Detonamos, também, na época do Atari. River Raid era um dos preferidos!

PCG - O que vocês pensam sobre a proibição dos jogos violentos?

Los Hermanos - É besteira esse tipo de proibição. Se alguma pessoa aparentemente se altera por que joga videogame, ela, com certeza, tem outros tipos fortes de problema. Não são os jogos que a tornam assim. Tudo vai da criação da criança. Os pais, sim, é que têm imensa responsabilidade nesse momento, de filtrar as coisas que compram para os filhos. A televisão tem sua culpa. Não adianta proibir jogos de computador se a televisão mostra violência gratuita a todo momento.

PCG - Na opinião de vocês, qual seria uma boa medida para contornar essa situação e evitar que jogos violentos sejam jogados por crianças?

Los Hermanos - Acreditamos que separar os jogos por idade seja uma boa medida. Mas, ainda assim, é função dos pais estarem sempre junto aos filhos e ter o máximo de conhecimento possível do que se está comprando. Algum tipo de "trava" via software no jogo também seria uma boa idéia. O ideal seria que cada pessoa soubesse exatamente o que está procurando quando compra ou joga um determinado game.



A equipe da PC Gamer Brasil junto com a banda Los Hermanos: Rodrigo "Barba", Alessandro (PC Gamer), Marcelo, Bruno, Rodrigo (PC Gamer), Rodrigo "Ruivo" e Patrick.



o futuro sob uma nova visão.

A prosperidade já é uma palavra desconhecida no planeta Terra. Não há mais nada para ser visto ou apreciado, a não ser escuridão, inimigos impiedosos e muita violência. Tecnologia, muita ação e horas de entretenimento. A bordo de uma motocicleta de última geração, faça com que a beleza que inunda esta página seja o anúncio de uma nova era para o nosso planeta...

A história

O planeta Terra, o berço da humanidade, agora cai em abandono, após uma terrível experiência que culminou em uma catástrofe. Os humanos estavam certos de que nenhuma força, seja alien ou não, poderia penetrar em seu poderoso mar de satélites defensivos. Funcionando como um campo minado orbital, o sistema de defesa computadorizado patrulhava as rotas espaciais constantemente. No ano 2113, porém, algo deu errado. Por muitos anos, alguns físicos estudaram profundamente os componentes da matéria que tinha caído na face da Terra, desvendando camada após camada subatômica. Até que, finalmente, conseguiram descobrir como manipular a matéria em seu estado mais básico. Infelizmente, em seu primeiro grande experimento, as terríveis conseqüências do teste tornaram-se evidentes. A criação de uma incontrolável reação de fusão que devastou o planeta e gerou uma incontrolável onda de abalos por todo o sistema estelar. A Terra cai em ruínas. Já fora de seu eixo orbital, os fragmentos do planeta tornaram-se nada mais que resquícios inabitados, desprovidos de atmosfera e banhados de radiação solar. Em pouco tempo, toda vida humana estava extinta.

Notícias do desastre logo alcançaram os Senadores da Teocracia Imperial, conselho que rege os universos. Uma séria investigação começou a ser feita sobre as causas do desastre. Enquanto isso, tudo o que era considerado de valioso era removido, e os locais a serem investigados eram deixados sob forte segurança.

Agora, muitos meses depois, o sistema mortal é condenado a virar sucata. Isto significa que todo caçador de recompensas, mercenário, ou escória da galáxia tem o direito de invadir o sistema e pegar qualquer coisa. Você é um Forsaken, um mercenário sem escrúpulos. Montado em sua motocicleta anti-gravitacional, você se prepara para desbravar as ruínas abandonadas da Terra. Sua luta contra os adversários mecânoides será complexa, pois seu objetivo agora é tornar-se rico, custe o que custar.



Escolhendo um veículo adequado

Para a sua aventura em Forsaken, você deverá escolher uma entre 16 motos diferentes existentes, sendo que cada uma tem uma característica totalmente particular e específica. Conhecer cada particularidade de cada moto é muito importante. Algumas apresentam velocidade extrema, mas seu escudo de força pode não ser tão resistente como se espera. A grande dica é experimentar todos os modelos para descobrir o que cada uma pode oferecer na sua aventura.

Após escolher a moto, será a vez de escolher seu personagem. Assim como na seleção de motos, os pilotos apresentam personalidades diferentes. Novamente, tente descobrir a habilidade de cada piloto para se dar bem na aventura. Nos jogos multiplayer, seu personagem poderá trocar insultos com os outros motoqueiros. Cada jogador tem uma série de insultos pré-definidos que podem ser enviados aos outros, afim de aumentar o clima acirrado. Para enviar um insulto, pressione F9, F10 ou F11. Caso, não haja um insulto apropriado para a situação, basta pressionar SHIFT+F9, F10 ou F11 e, em seguida digitar um insulto inédito. Mas atenção: não vale xingar a mãe do outro jogador.

Por fim, é possível escolher a voz do computador de bordo da moto. Há seis vozes disponíveis. Se você quiser, poderá manter seu computador de bordo em silêncio.



Entenda as armas de Forsaken

As armas primárias são mais leves e têm um poder de fogo menor.

Primary Weapon Order: esta opção permite que você defina a ordem das armas principais, que irão ser automaticamente selecionadas durante o jogo. O seletor automático lista as armas de cima para baixo. Durante o jogo, se você pegar uma arma que esteja acima da lista que a atual, ela será automaticamente selecionada.

Para reordenar suas armas principais, pressione a seta direcional para cima ou para baixo, afim de marcar a arma que você deseja mover, e pressione Enter para selecioná-la. Em seguida, marque a arma que você quer trocar de lugar e pressione Enter novamente.

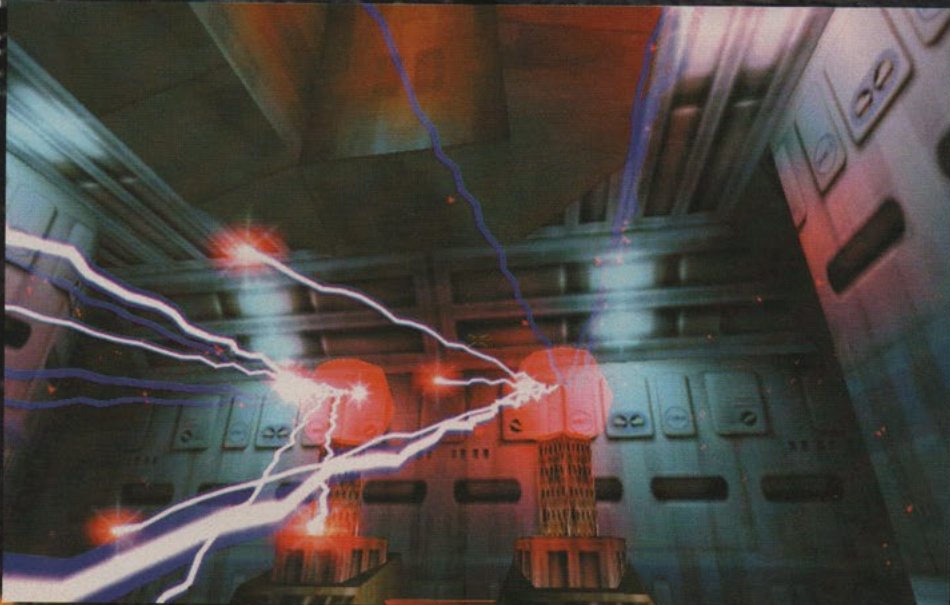
Conheça, a seguir, as principais armas primárias:

Pulsar: é a arma de energia padrão que todos os jogadores têm no início do jogo. Se você estiver com outras armas, após ser destruído, lhe restará apenas esta.

Trojax: é uma arma com um alto poder de destruição. Para conseguir dar uma rajada de Trojax, segure a tecla de disparo pressionada.

Suss Gun: esta arma dispara projéteis inteligentes, sendo perfeita para manter um fogo rápido contra os inimigos. Para os novatos, esta arma é ideal, pois permite acertar um enorme número de alvos enquanto se está voando.

Pyrolite Rifle: possui poucos tiros, mas a bola de fogo de Pyrolite é algo para ser visto e evitado, se disparado por algum inimigo.



Transpulse: seu disparo atravessa objetos sólidos.

Beam Laser: esta arma dispara dois tiros paralelos de uma única vez. Seu alcance é grande e seu efeito imediato.

Armas secundárias

Normalmente, as armas secundárias são mais pesadas e apresentam um poder de fogo bem maior, também.

Conhecendo as armas secundárias

Mug Missile: é o míssil padrão, não tem nenhum tipo de controle, e depende exclusivamente da sua mira.

Scatter Missile: é um míssil que atordoia o oponente e permite que você roube a arma do mesmo.

MFRL: esta arma pode lançar vários mísseis em questões de segundos. Cada míssil é uma versão reduzida do Mug Missile, mas com um sistema de propulsão melhorado.

Solaris Missile: é uma arma que utiliza o calor para seguir o alvo. É um míssil rápido que tem um poder destrutivo muito grande.

Titan Missile: imensamente poderoso, contém uma ogiva com carga explosiva superior a 5 kilotons.

Cravgon Missile: capaz de mudar a gravidade por meio de uma rajada radioativa.

Secondary Weapon Order: a opção de seleção funciona exatamente como a anterior.

Entenda o jogo Single Player

Fases: cada fase tem diferentes objetivos e requisitos que estão sublinhados no roteiro que vem antes de cada missão. Existem muitas fases e muitos objetivos. Basicamente, o que deve ser levado em consideração em todas as missões é que sua moto deve continuar inteira custe o que custar. Você precisará ser esperto, rápido e ter muitos armamentos diferentes.





Seus inimigos: além da própria cobiça e da imprudência, seus maiores inimigos são os adversários militares que vigiam o planeta.

Na tela do jogo, estarão disponíveis as seguintes informações:

Shield Energy: sua moto tem um escudo muito forte para proteger-se dos tiros dos robos, mas, depois de um certo número de impactos, a energia do escudo irá começar a diminuir, deixando-a vulnerável aos disparos.

Hull Strength: sua moto não poderá sofrer muitas avarias após a diminuição do escudo de proteção.

Cursor de Alvo: no centro da tela, um pequeno círculo lhe ajudará a mirar seus alvos com mais perfeição.

Arma primária: o nome da arma principal e a quantidade de sua munição irão aparecer na parte inferior, direita da tela.

Arma secundária: assim como a primária, aparece no canto inferior logo abaixo da primária.

Visão traseira: pressionando a tecla F6, você irá ativar/desativar um pequeno espelho que lhe permitirá ver o que acontece na sua retaguarda.

Nível de força da arma: uma barra na parte inferior da tela, na parte central, indica a quantidade ainda disponível de força de sua arma.



Jogos on-line

Deathmatch: cenário multiplayer

Forsaken permite que até 16 jogadores participem de um único jogo. O objetivo e os inimigos irão depender do tipo de jogo selecionado pelo servidor.

Para CRIAR um jogo multiplayer, você deverá seguir os seguintes passos:

- Crie um jogo entrando na opção Create Game. Isto lhe tornará o anfitrião (servidor) do jogo. Caso você não queira criar um jogo multiplayer, você poderá se juntar a um jogo por meio da opção Join Game.
- Selecione qual tipo de conexão será usada (IPX/ TCP/IP / Modem ou Serial).
- Em seguida, selecione o tipo de jogo que será utilizado (Free For All, Team Game, Captura de Bandeira, Bounty Hunt, Team Bounty Hunt, entre outros).
- Selecione o nome de seu jogador e sua moto.
- Defina uma dentre as 15 fases onde irá acontecer a disputa.
- Defina o número limite de jogadores que irão participar de seu game.
- Agora, é só iniciar o jogo por meio da opção Start Game.



Descubra as modalidades de jogos multiplayer disponíveis:

Free For All: cada um por si. Neste tipo de jogo, o objetivo é destruir o maior número possível de naves. A pontuação dependerá do número de jogadores mortos.

Team Game: você poderá definir até quatro equipes para que os jogadores se juntem a fim de destruir as demais equipes participantes. A equipe com o maior número de mortes vence o jogo.

Captura de Bandeira: o objetivo básico é capturar a bandeira da base inimiga. Existem algumas variações disponíveis para este tipo de game:

Normal Mode - padrão

Carry it back - você tem de levar a bandeira até sua base.

Can't pick up - você não pode levar a bandeira e tem de defendê-la a todo custo.

Can pick up - muito parecida com a anterior, porém, você não precisa que sua bandeira esteja em sua zona para marcar ponto.

I touch return - assim como a opção padrão, com a diferença de não precisar se preocupar com sua bandeira.





Terrestres

Mek Ton: com armas pesadas e densa armadura, estes inimigos ficam fixos no chão.

Legz: muito parecido com o Mek Ton, porém, com uma diferença: este inimigo anda e pode significar um grande problema para você.

Security Bot: sua principal característica está em seu arsenal. Este inimigo, ao invés de destruí-lo, simplesmente o mantém imobilizado por um tempo determinado, até que outro equipamento o extermine.

Snub bot: muito parecido com um tanque, este inimigo dispara mísseis poderosos que podem segui-lo pelo calor.



VOADORES

Swarm: seu objetivo é tontear o inimigo. Tenha cuidado para não perder os sentidos.

Shade: este inimigo possui um radar e pode causar danos razoáveis em sua moto.

Lazbot: disparando lasers, este inimigo é um perigo constante.

Armobil: evite cair de frente com este inimigo, custe o que custar.

Minelayer: com munição pesada, esta máquina é a morte em pessoa.

Suppressor: armado com os mortais Trojaks, esta máquina dispara em intervalos regulares.

Levitank: muito parecido com um tanque, este inimigo tem um disparo muito poderoso, porém, sua blindagem é muito fraca e fácil de ser destruída.

Hunter: desenvolvido para ser um caçador implacável, este inimigo pode girar sua torre num ângulo de até 120 graus. Seus disparos são rápidos e sua mira, muito precisa.

Controles Padrões

Forsaken permite que se jogue através da combinação do teclado e do mouse.

O mouse faz a rotação da sua moto espacial, sendo que o botão esquerdo atira com a arma principal, e o botão direito, dispara com a arma secundária.

A	Move para frente
Z	Move para trás
alt	Modo deslizante (metralhar)
ctrl	Tiro principal
backspace	Tiro secundário
Q	Inclinar para a esquerda
E	Inclinar para a direita
B	Minas
S	Nitro

Seleção de armas primárias

~	Pulsar
1	Trojax
2	Suss Gun
3	Pyrolite Rifle
2	Transpulse
3	Laser

Seleção de armas secundárias

6	MUG
7	Solaris
8	Scatter
9	Indefinido
0	Gravgon
-	MFRL (lançador de foguetes múltiplos)
+	Titan



Configuração Mínima:

Pentium 166 MHz

16 MB RAM

Placa de som compatível com Direct X

CD ROM 4 X

Os inimigos

Em Forsaken, não irão faltar inimigos dispostos a tudo para interromper sua saga. Eles estão divididos em três categorias diferentes:

Torres: (são inimigos fixos, que não mudam sua posição.)

Slug Turret: atira de forma vagarosa, permitindo-lhe fugir de seus disparos.

Pulse Turret: atira rajadas de pulsar, que lhe seguirão pelo radar.

Dual Turret: cada torre atira de forma independente.

Bem Turret: cuidado redobrado com o raio desta torre.

Missile Turret: esta torre lança foguetes múltiplos.



Revista + Kids CD + Produto Completo + Caderno de Atividades

Revista **cdexpert kids**
em português

Castelo Rá Tim Bum: O Filme

Dani Boy, a nossa estrela mirim deste mês

"Chat" o bate-papo virtual

BANANAS DE PIJAMAS

É tempo de diversão
B1, B2 e toda sua turma esperam você para esta incrível brincadeira

Produto Completo

kids cd

Neste mês, muitas surpresas!
A Mini Fazendinha Pet Zoo

Bananas de Pijamas - É tempo de Diversão

COLECIONE **Coelho** um ótimo companheiro

Revista + Kids CD + Produto Completo + Caderno de Atividades

Revista **cdexpert kids**
Jogo Completo - Em Português

GASPARZINHO
...como tudo começou

Sandy & Júnior, os ídolos da garotada

Sai de Baixo que lá vem o Caquinho
Lucas Hornos

HOPI HARI
um novo país dentro do Brasil

O Fantasmilha Camarada
veio arrepiar neste jogo, junto com toda a sua turma, na Estação Central dos Fantasmas

Gasparzinho
...como tudo começou

Projeto Curumim
Tela e dos filmes: Príncipe do Egito, Formiguinha e Beethoven 2

Beisebol
o esporte que forma adeptos pelo mundo todo

COLECIONE

Eu teeenho,
você não
teeem!

A revista da criança esperta

Revista **cdexpert kids**



Bônus: Mais Desafios, demos-jogáveis, vídeos, drivers...

Se ligue no conteúdo total dos CDs da edição 34 para não perder tempo e aproveitar tudo da sua PC Gamer Brasil. Confira:

CD 1:

- Jogo Completo FORSAKEN!
- Vídeo inédito do game Imperium Galactica 2!
- Drivers para placas VooDoo 1, 2 e 3!

CD 2:

- 20 DEMOS-JOGÁVEIS!
- Vídeo Radical: Rafting!
- 80 Dicas & Códigos no CD!

MAIS DESAFIOS:

para Army Men

- patch de atualização
- mapas para multiplayer

para Hexen II

- texturas
- mapa inédito
- tema p/ área de trabalho

para Unreal Tournament

- MOD
- skins
- novo mapa
- texturas

A configuração **PADRÃO** para jogar os demos jogáveis a seguir é a seguinte:

- Pentium 166 MHz
- 16 MB RAM
- Placa de Som Sound Blaster ou compatível
- Placa de Vídeo PCI 2 MB 16 bits
- Windows 95
- CD-ROM 4X
- DirectX 6.1

Atenção aos textos dos demos-jogáveis:

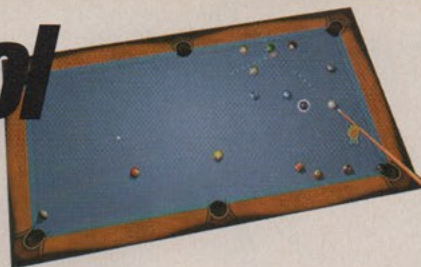
Caso você encontre mais alguma informação ao lado da palavra **PADRÃO**, a mesma deve ser **SOMADA** à configuração fornecida acima, ok?!

3D Cool Pool

Qualquer jogo de sinuca ou bilhar sempre acaba sendo divertido sem fazer nenhum esforço. Mesmo que o jogo aconteça de maneira virtual, na tela de um micro, sem aqueles ruidosos amigos e aquela cervejinha gelada.

Mas, a Sierra resolveu dar uma mãozinha e tornar sua diversão virtual ainda mais delirante. 3D Cool Pool é um joguinho simples, com requintes fabulosos 3D e alguns elementos extras na jogabilidade que prometem segurar qualquer gamer por horas.

Imagine, por exemplo, jogar em mesas totalmente fora do padrão, ou ter de evitar acertar uma determinada bola, pois, ela poderá explodir se atingida. E, não pára por aí. Ainda estão disponíveis vários tipos diferentes de jogos totalmente radicais.



A jogabilidade é muito acessível. Tudo pode ser obtido por meio do mouse, desde o controle da velocidade do taco, passando pela posição da tacada e chegando até a inclinação da mão do jogador.

Dica:

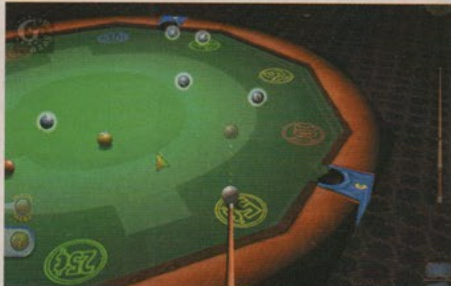
- Evite perder suas jogadas à toa. A inteligência artificial do computador é muito boa, mesmo nos níveis mais fáceis.

Comandos Básicos:

- Todos obtidos por meio do mouse

Configuração Mínima:

- Padrão
- Sierra – www.sierra.com



Armoured Fist 3

Em toda guerra de verdade, fora os valentes soldados e os velozes aviões, sempre estão presentes os poderosos tanques de guerra. Não há como discordar que eles são extremamente lentos e difíceis de manobrar, mas há um certo gosto de diversão em passar por cima de todos que estiverem pelo caminho, esmagando sem dó nem piedade carros, pessoas, e tudo mais. Com este pensamento, a Novalogic, uma especialista na arte de desenvolver simuladores com controles acessíveis, coloca no mercado seu mais forte simulador de tanque.

Armoured Fist 3 é um game dedicado a quem tem muita paciência e não gosta de realizar manobras rápidas, já que está conduzindo um brinquedo bélico de mais de 70 toneladas e muitos milhões de dólares.

Como todo bom simulador que se preze, há muitos controles e várias câmeras diferentes, também. Em meio à zona de combate, outros tanques estarão prontos para ação, e há a opção





de chamar mais 32 participantes para uma batalha on-line mais real.

O destaque do game fica por conta da opção de se poder jogar através do site da Novalogic e utilizar o Voice-Over-Net, que permite a comunicação de voz durante as campanhas.



Dica:

- Na zona de combate, tente mirar para não acertar seus aliados.


Comandos Básicos:


    Controles básicos do tanque


    Controles da torreta do tanque

 /  Velocidade do tanque



 Dispara granada de fumaça

 Troca munição

 Dispara

Configuração Mínima:

- Padrão + 16 MB RAM
- Novalogic – www.novalogic.com



BOABITE 3D

Como definir se um jogo é bom ou não: pelos seus gráficos, ou pela diversão que ele pode proporcionar? A

opinião dos gamemaniacos é a mais variada possível. Muitos podem dizer que gostam de Myth, e outros que odeiam Half Life, ou, ainda, que amam Hidden and Dangerous e detestam Final Fantasy. Mas, o que nenhum gamemaniaco consciente pode fazer é negar que a origem dos jogos continua sendo uma eterna fonte de inspiração para os atuais desenvolvedores. Nós já tivemos grandes exemplos, como Out of this World, que revolucionou a movimentação 3D e ainda continua a ser um grande jogo.

Mas, vamos falar de BoaBite3D que, apesar de simples, mostra uma nova versão para o clássico jogo da serpente, que atingiu até os celulares digitais. No game, você será uma simpática cobra que tem como objetivo caçar frutas em um ambiente totalmente 3D, afim de aumentar seu tamanho. O desafio fica por conta de não poder esbarrar no próprio corpo ou nas paredes do labirinto.

Dica:

- Nunca volte. Caso você não tenha conseguido pegar a fruta em sua caçada, continue indo para frente até atingir uma distância considerável.

Comandos Básicos:

← → ↓ ↑ Movimentação

tab Muda de visão

Requisitos Mínimos:

- Padrão
- Wah Software - www.wah-software.net



Castrol Honda Superbikes 2000



Que tal correr com as motos mais perfeitas já criadas pelo homem? Se esta idéia for como um sonho para você, então pode ir preparando seu capacete e sua roupa de couro, pois nós trazemos, em primeira mão, o mais atual dos games de corrida.

Em Castrol 2000, você irá se deparar com a mais perfeita simulação já criada para PC, e de quebra, assinada pela equipe campeã da Honda.

Todos os circuitos mais famosos do mundo estão disponíveis na versão completa. Os controles da moto são bem simples e extremamente realistas. Em alta velocidade, a inclinação da moto é perfeita. Muitas vezes, seu joelho sentirá o frio do vento. Os gráficos são um verdadeiro show à parte. O brilho do sol batendo na moto deixará você em um verdadeiro estado de euforia.

Dicas:

- Entre na curva em baixa velocidade. Evite breicar no meio da curva.

Comandos Básicos:

A Acelera

- Z Freia
- ← → Esquerda/direita
- P Avança marcha
- Z Recua marcha
- M Muda visão

Configuração Mínima:

- Padrão + 16 MB RAM e placa 3D
- GreenLeaf - www.greenleaf.com.br



Edgar Torronteras Extreme Biker

Para muitos, o nome de Edgar Torronteras pode não significar absolutamente nada e até fazer com que muitos confundam este jogo com outro qualquer do gênero de corrida de motos. Mas, para os alucinados por velocidade em duas rodas, a associação do nome do piloto de provas a qualquer produto já é sinal de grande qualidade.

Extreme Biker é um dos games de motociclismo mais comentados dos últimos tempos. Também, não é atoa. O jogo apresenta os cenários e as provas mais loucas. A jogabilidade é bem acessível e permite que os gamers realizem manobras que desafiam todas as leis da física.

A versão demo, que está no CD desta edição, é uma pequena amostra do desafio que Edgar reserva para os gamers. Na versão completa, estão disponíveis diversas pistas e até motos diferentes.

Dica:

- Tente seguir as setas que estão espalhadas

pelo trajeto. Caso você se perca, poderá perder a prova.

Comandos Básicos:

- shift Acelera
- ctrl Reduz
- ← → Vira para a esquerda/direita
- ↓ Empina moto
- ↑ Força moto para frente

Configuração Mínima:

- Padrão + 16 MB RAM
- Sierra - www.sierra.com



Final Fantasy VIII



Um dos principais objetivos da diversão eletrônica, desde a criação dos videogames, é poder dar ao usuário várias sensações diferentes, transportando o jogador a novos mundos. Um gênero especial foi criado para fazer o que seria a maior revolução no que diz respeito à realidade virtual. Estamos falando dos RPGs. Em sua mais pura essência, este gênero pode ser considerado como uma ponte que leva a um mundo interativo completo, onde pode-se conversar, lutar, dirigir e até chamar uma garota para uma dança. Final Fantasy é o maior exemplo do gênero.

Em sua oitava versão, ele concretiza a série como a maior e mais magnífica sequência de RPGs de todos os tempos. Nesta aventura, porém, há um grande diferencial: todos os personagens se tornaram adultos, mais sérios e delicados. Suas vidas têm complicações adultas e a malícia está espalhada no ar.



Na versão demo, você poderá ter uma pequena amostra e encontrar o grande Amor de Squall, personagem principal de toda saga, em uma grande encrenca.

Se você for um leitor atento, deverá lembrar-se da notícia que demos há algum tempo sobre o filme baseado na série. Bem, pelos gráficos e pela complexidade da história do oitavo da série, já dá para sentir o que vem por aí.

Dica:

- Leia todas as linhas dos diálogos para não perder informações valiosas.

Comandos básicos:

Movimentos

Conversar e confirmar comando

Conversar

Configuração Mínima:

- Padrão+Pentium 200MHz+16MB RAM + Placa 3D
- Square Software - www.squarsoft.com



Flip

Algumas vezes, as pessoas passam por uma situação estranha, comum aos mais diferentes usuários de computador: ficar parado em frente à tela do computador sem saber o que fazer, pensando em seus problemas e como resolvê-los, sem vontade nem para jogar qualquer game ou acessar a Internet. Mas, de repente, um pequeno puzzle pode mudar toda a rotina e, até, o humor de qualquer mortal. Este é o caso de Flip, um desafiante quebra-cabeça que promete tirar qualquer um da monotonia e lotar de alegria os computadores de todos.

Quem não conhece aquele programa famoso chamado Roletando? Sim... aquele onde os participantes tinham de acertar a palavra escondida no painel, tendo o sorriso amarelo do apresentador bicentenário como atrativo extra. Em Flip, quase tudo é parecido, mas, ao invés de palavras, você terá uma tela dividida em vários quadros contendo diferentes desenhos e, para alívio de muitos, sem a intromissão de um apresentador. Sua missão básica é achar os desenhos semelhantes sem errar. Abrindo, ao final, uma palavra escondida atrás das figuras.



Dica:

- Apesar de, a princípio, parecer mais difícil, comece pelos quadros do meio para descobrir a palavra mais rápido.

Comandos Básicos:

- Todos obtidos por meio do mouse

Requisitos Mínimos:

- Padrão
- Jayssoft - www.jayssoft.com



Jetfighter Fullburn

O ano é 2006, e uma enorme reserva petrolífera acaba de ser descoberta no mar de Barents. Os Russos, num lance desesperado afim de alavancar sua economia, resolvem mandar suas tropas aéreas para tomarem a base. Os americanos, como sempre, aparecem para por fim na festa dos alucinados por vodka. A guerra fria acaba de recomeçar, com proporções jamais vistas e um poder capaz de exterminar todos os outros continentes. Ao invés de batalhas terrestres, a guerra entre as maiores potências mundiais acontece no ar. E você pode escolher por qual causa irá lutar.

Utilizando seqüências cinematográficas de alta qualidade, realismo geográfico sofisticado, Fullburn é um poderoso simulador de voo que, diferente da grande maioria existente no mercado, pode ser jogado de duas maneiras diferentes. O gamer pode optar por se aliar aos russos ou se alistar na força americana.

Os comandos são bem acessíveis e, mesmo que você não seja um alucinado por simuladores de voo, acabará gostando deste jogo.

Dica:

- Preste muita atenção nas instruções passadas no briefing.

Comandos Básicos:

Sobre Desce

Vira para a direita/esquerda

Velocidade

Jato

Atira

Configuração Mínima:

- Padrão
- Mission Studios/GreenLeaf - www.greenleaf.com.br



Kyodai Mahjongg

O mundo todo conhece a filosofia e a arte oriental. Entre as mais conhecidas estão as artes marciais, arquiteturas, pinturas, entre muitas outras. Mas, há um elemento da cultura Zen que não está só ligado à meditação, e sim, à mais pura diversão. Kyodai Mahjongg é um game muito antigo de tabuleiro que se baseia no raciocínio e, conseqüentemente, na rapidez mental. No game, você terá que eliminar todas as peças, removendo-as aos pares com o mesmo desenho. Há muitas opções para personalizar a partida. Entre elas, estão a de mudar as telas de fundo e a disposição das peças.

Kyodai é ideal para aqueles que querem exercitar sua memória na melhor filosofia Zen, com uma grande vantagem: você não irá ficar com sono.

Dica:

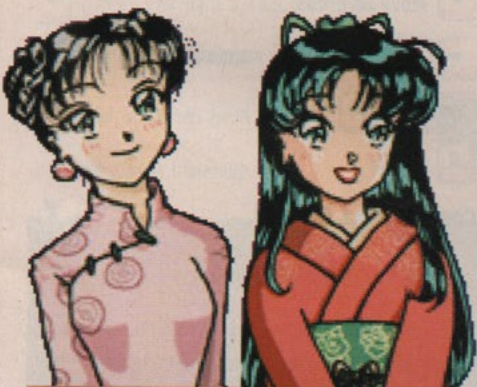
- Não se preocupe muito com a ordem das peças, e sim com a velocidade com que você as remove.

Comandos Básicos:

- Todos obtidos por meio do mouse

Configuração Mínima:

- Padrão
- Cyber Namida – <http://kyodai.com/>



Homeworld



Imagine uma civilização que passa seus dias em paz em seu planeta até que, num belo dia, uma nave cai e lhes revela a infinidade de lugares a serem visitados na imensidão do espaço. Durante anos, estes seres passam a desenvolver uma nave capaz de explorar o universo. Só para complicar, uma outra raça de seres estranhos aparece em seu planeta e começa a destruir tudo. Sem ter como se defender, os habitantes do planeta resolvem fugir na nave mãe e deixar tudo para trás. Agora, só lhes resta explorar o espaço em busca de um novo planeta para recomeçar.

Em Homeworld, você assume o controle da nave mãe em um dos mais consagrados games de estratégia, onde o diferencial fica pela liberdade total de movimentação, já que todo enredo se passa no espaço sideral.

Há muita coisa boa a respeito deste jogo. O multiplayer é bem traçado, as missões single player são complexas, e a trilha sonora torna tudo ainda mais empolgante.

Dica:

- Pela liberdade total de movimentação, tome

muito cuidado para não perder sua nave de vista.

Comandos Básicos:

- Mouse - movimentar cursor
- Botão esquerdo do mouse - seleciona unidade
- Botão direito do mouse - opções

Configuração Mínima:

- Padrão + Pentium II 233 MHz + 16 MB RAM
- Sierra – www.sierra.com



Hot Chix 'N' Gear Stix



Há muitas maneiras de se fazer um grande jogo de corrida. Mas, entre todas as fórmulas que já foram experimentadas pelos desenvolvedores, uma que realmente vale a pena ser jogada por horas e mais horas é aquela que reúne mulheres sensuais e máquinas velozes num único game. Hot Chix é mais um experimento que utiliza esta fórmula, onde estão inclusas, ainda, as máquinas mais quentes dos anos 70.

As pistas por onde desenrolam-se os pegos não poderiam ser melhor escolhidas. As garotas correm por desertos, grandes rodovias, e até cidades americanas com tráfico intenso. O grande

destaque fica por conta das músicas, que são clássicos da década de 70.

A necessidade de placa aceleradora é justificada pelos incríveis efeitos de luz e sombra, assim como reflexos que estão por todas as partes das corridas.

Dica:

- Evite frear nas curvas. Os carros não apresentam uma estabilidade muito grande.

Comandos Básicos:

- ↑ ↓ Acelera/reduz
- ← → Vira para a esquerda/direita
- barra espaço Freio de mão
- F2 Muda câmera

Configuração Mínima:

- Padrão + placa aceleradora 3D
- Fiendish Games – www.fiendishgames.com



Legal Crime

Os jogos pela Internet andam fazendo muito barulho na comunidade gamer. Muitos jogos já estão sendo criados para serem jogados exclusivamente pela Net, deixando de lado quase que totalmente as opções de single-player, ou jogos solitários, como os gamemaniacos on-line costumam chamar os jogos contra o micro.

Legal Crime é um destes jogos on-line, simples e muito divertido, que pode fazer com que sua conta telefônica atinja valores altíssimos, já que é um game viciante. Nele, você é um mafioso americano, em meados da década de 20, cujo objetivo é extorquir, contrabandiar, roubar, entre outras coisas, todos os seus vizinhos, antes que seus concorrentes acabem fazendo isto por você.

A visão de câmera permite que se tenha uma noção exata da ação e de tudo o que está acontecendo ao redor. A interface de controle é bastante simples de ser operada.

Para obter maiores informações de como jogar on-line, basta dar uma olhadinha nas opções do menu principal do jogo, ou consultar o site da Wireplay.



Dica:

• Nunca mande seus homens atacar em qualquer um que passar pela frente, isto pode gerar um clima ruim com seus concorrentes.

Comandos Básicos:

• Todos obtidos por meio do mouse

Configuração Mínima:

- Padrão
- Wireplay – www.wireplay.co.uk/legalcrime



Prince of Persia 3D

Depois de grandes aventuras, em tempos remotos, o velho príncipe da Persia, volta totalmente renderizado em um universo 3D alucinante. A grande maioria dos gamemaniacos, deve ter delirado, quando há alguns meses atrás, nós divulgamos que uma nova versão totalmente 3D, para o clássico Prince of Persia estava sendo desenvolvida pelos magos da Red Orb.

Acontecerão muitas mudanças nos reinos das mil e uma noites, desde a última visita dos gamers. A princípio, os combates foram retrabalhados e estão mais reais do que nunca. A parte gráfica, não precisa nenhum tipo de comentário, já que o segundo da série foi sucesso no mercado de games, ainda quando as placas aceleradoras 3D eram apenas contos de fada.

Os quebra-cabeças, considerados peças chaves da série continuam presentes na versão 3D, assim como a excelente jogabilidade que marcou a história.



Dica:

• Lute com cautela, evite perder energia a todo custo.

Comandos Básicos:

4 8 2 6 Movimentação (tcl.númerico)

- **shift** Anda
- **ctrl** Tecla de ação
- **C** Abaixa

Configuração Mínima:

• Padrão + Pentium II 233 MHz + 24 MB RAM + Placa aceleradora 3D + Quick Time 4

• Red Orb – www.redorb.com



Nerf Arena Blast

Depois que grandes jogos como Quake e Unreal resolveram mostrar sua força no segmento dedicado multiplayer, muitos desenvolvedores já resolveram seguir pelo mesmo caminho. A Hasbro, conhecida pelos seus fabulosos títulos, não quis ficar de fora e esta lançando Nerf Arena Blast, o primeiro game a entrar no segmento não tendo os mesmos elementos dos outros games deste segmento.

Neste simpático game, a violência e o sangue foram abolidos. Também não é para menos, Nerf Arena Blast é uma versão para crianças dos cruéis jogos de arena. As armas não são nada além do que brinquedos que não matam o inimigo, e sim os teletransportam para outros pontos no mapa.

A versão completa disponibiliza uma grande variedade de mapas. Porém, na versão demo, você poderá conferir toda a força de Nerf em dois níveis desenhados para o treinamento com bots.

Dica:

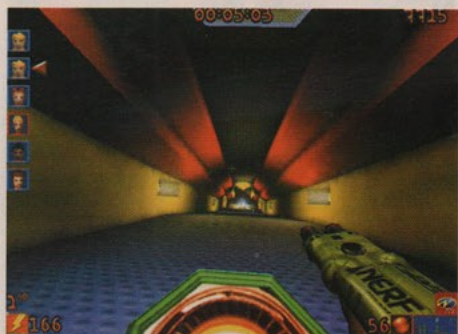
• Assim como em Quake, a façanha de pular atirando continua sendo a melhor pedida para não virar poeira.

Comandos Básicos:

- **ctrl** Tiro
- **shift** Altera arma
- **↑** Move para frente
- **↓** Move para trás
- **←** **→** Move para a esquerda/direita
- **barra espaço** Pulo
- **C** Abaixa

Configuração Mínima:

- Padrão + Pentium 200 MHz
- Hasbro Interactive - www.hasbrointeractive.com



Sega Rally 2

A notícia de que a Sega estava abandonando o mercado de games para PC para dedicar-se de corpo e alma ao mundo dos consoles, em especial ao Dreamcast, deixou milhares de fãs desconsolados e atordoados. Mas, antes de deixar definitivamente os gamemaniacos em total desamparo, os espertos japoneses da Sega deixaram uma grande lembrança. Sega Rally 2, um grande game de corrida que promete deixar saudades.

O seu grau de detalhes continua destruidor em todos os sentidos. Se o carro derrapar, por exemplo, num banco de areia, sua lataria ficará coberta pelo pó, e será até difícil de enxergar os diferentes logos espalhados pelo carro.

Mas, as surpresas não páram por aí. Há uma grande variedade de carros profissionais e percursos que reservam grandes surpresas aos pilotos de plantão. A jogabilidade continua muito parecida com as dos consoles.

Dica:

- Prefira sempre o câmbio automático enquanto você ainda não estiver habituado com o sistema de cada carro.

Comandos Básicos:

X Acelera

barra espaço Freio

← **→** Vira para a esquerda/direita

Configuração Mínima:

- Padrão + 16 MB RAM
- Sega - www.segarally.com



Spirit of Speed 1937

As corridas do final da década de 30, hoje em dia, parecem não ter tanta graça e emoção como tinham em sua época. Imagine competir com carros que mais pareciam cápsulas espaciais, sem a menor estabilidade e o conforto dos carros atuais.

Spirit of Speed, o novo jogo da Hasbro, é uma viagem de volta ao tempo em que as grandes temporadas da velocidade ainda engatilhavam. Nele, você terá a oportunidade de pilotar quinze carros históricos por mais de nove circuitos idênticos aos que fizeram da história do automobilismo uma grande lenda.

A jogabilidade é bem acessível, mas vale lembrar que os carros não ajudam muito, e, ainda, as pistas são muito sinuosas e tendem a jogar o piloto de encontro aos muros. O destaque fica por conta dos painéis dos carros, que são extremamente fiéis aos da época.

Dica:

- Evite frear durante as curvas, os carros não apresentam nenhuma estabilidade.

Comandos Básicos:

A **Z** Acelera/Reduz

< **>** Vira para a esquerda/direita

2 **/** Aumenta/diminui marcha

Configuração Mínima:

- Padrão + Pentium II 233 MHz + 16 MB RAM e placa aceleradora 3D

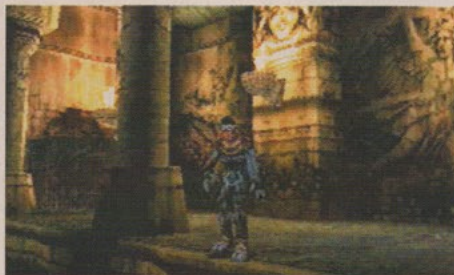
- Hasbro Interactive - www.hasbriinteractive.com



Legacy of Kain: Soul Reaver

Devido a um enorme número de pedidos que chegaram até nossa redação, nós, da PC Gamer Brasil, resolvemos colocar este demo novamente em nossa coletânea. O novo "pop star" da Eidos, Raziel, é um vampiro com sede de vingança. Também, não é para menos. O nosso amigo vampiro, foi traído pelos seus irmãos de sangue. Como a vida é cruel... Após ser condenado por ter experimentado uma transformação antes de seus irmãos, Raziel é enviado ao Lago da Almas. Lembrando que as águas deste lago são mais mortais que qualquer ácido ou veneno, os dias de nosso amigo parecem ter chegado ao fim. Mas, para a alegria da nação gamer, ele acaba se salvando. Raziel passa a poder perambular pelo mundo dos vivos e dos mortos. Mas, seu principal objetivo é um só: vingança.

O game apresenta uma das mais poderosas engines já vistas e níveis muito bem desenhados.



Toda a experiência acumulada pelo time da Eidos nas aventuras de Lara Croft foram aplicadas neste jogo.

Dica:

- Apesar das asas de Raziel estarem em estado de miséria, ele ainda pode usá-las para planar.

Comandos Básicos:

W Anda para frente

S Anda para trás

A Anda para a direita

D Anda para a esquerda

- Botão direito do mouse - Corre

- Botão esquerdo do mouse - Usa item inventário

barra espaço Manipula objetos

Configuração Mínima:

- Padrão + 16 MB RAM + placa aceleradora 3D
- Eidos/GreenLeaf - www.greenleaf.com.br



Supreme Snowboarding



Nestas últimas décadas, um dos maiores destaques das mídias esportivas foram os esportes radicais. Em alguns lugares do mundo, esta modalidade receberá o charme das condições climáticas. O Snowboarding foi um destes segmentos, que conseguiu casar com excelência a beleza do inverno com a radicalidade e o calor dos esportes radicais.

Supreme Snowboarding realmente vem para arrebatar, demonstrando que os jogos de PC podem ser tão acessíveis de jogar quanto os games de console, usando apenas algumas teclas. A parte sonora é de impressionar. Os gráficos são de arrepiar. A incrível sensação de velocidade, somada à capacidade de fazer manobras alucinantes, fazem deste jogo um game para não sair mais do HD.



Não espere nem mais um segundo para colocar este demo para rodar. Descubra o quanto pode ser emocionante conhecer um esporte novo e cheio de adrenalina.

Dica:

- Tente manter-se o máximo possível no meio da pista, principalmente nos lugares onde ela fica mais estreita.

Comandos Básicos:

- Abaixa (para dar velocidade)
- Virar para a esquerda/direita
- Vira a prancha
- Manobras

Configuração Mínima:

- Padrão + Pentium 200 MHz + 16 MB RAM
- Infogrames - www.infogrames.com

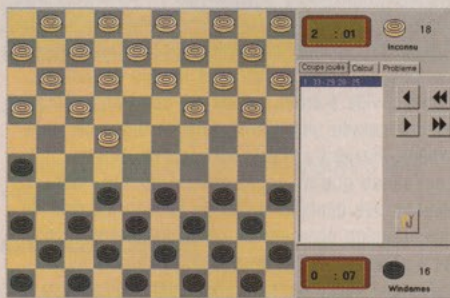


Windames 3D

A indústria de games para PC não pára de inventar novos e divertidos games. Entre os milhares de lançamentos que fazem o uso extremo da tecnologia, sempre acabam surgindo alguns jogos mais simples, porém muito divertidos.

Windames 3D é exatamente isto, um game simples, com gráficos cheios de detalhes 3D e com requerimentos de sistema baixo.

Por meio de uma interface de controle muito acessível, o gamer poderá desafiar a inteligência artificial do computador, que, diga-se de passagem, é bem desenvolvida. Se você for um jogador compulsivo de damas, prepare sua melhor tática.



Dica

- Não há como enganar o computador. Por isso, pense muito antes de realizar sua jogada.

Comandos Básicos:

- Todos obtidos por meio do mouse

Configuração Mínima:

- Padrão



Total Soccer 2000

No país do futebol, qualquer jogo do gênero tem de ser muito bom para sobreviver às críticas ferozes dos milhões de técnicos amadores. Depois do sucesso das versões do novo milênio de Fifa, e do Futebol Internacional, da Microsoft, chegou a vez de um total desconhecido tentar roubar a cena.

Total Soccer 2000 lembra o velho e muito divertido Kick Off, que, na década de 80, quando os computadores pessoais faziam a festa, conseguiu revolucionar o gênero por meio do seu ângulo de visão totalmente inédito. As câmeras estão sempre em alturas elevadas, o que torna a visualização no mínimo divertida.

Na versão demo, você terá a oportunidade de disputar um amistoso contra um time inglês. Mas, na versão completa, estão disponíveis mais de 200 times internacionais, 11 ligas, um editor que permite personalizar seu time e suas táticas, e muitas outras coisas. Se você procurava um novo modo de jogar futebol, Soccer 2000 promete ser o seu jogo.

Dica:

- Tente memorizar a cor do seu time. Alguns times ingleses acabam ficando com cores muito parecidas devido ao ângulo de visão.

Comandos Básicos:

- Movimentação
- Chuta
- Dribla

Configuração Mínima:

- Padrão
- Iridom - <http://iridon.com>



NAVEGUE BEM! NAVEGUE NESTES SITES!

No oceano da Internet nós fomos buscar os melhores portos para você se atracar. Uma parada em qualquer um destes sites vai ser uma viagem nova, onde você vai passear por uma variedade de sites nunca vista antes.

• NÃO OLHE OS DEFICIENTES COM UM OLHO TORTO, OLHE AQUI.

<http://www.rionet.com.br/~freedom/>

Este é lugar para as pessoas que realmente se interessam em ajudar seu próximo e procuram por isso. Uma passada neste site é uma boa pedida para você que quer entender melhor o mundo dos deficientes. O site apresenta muitas coisas e, entre elas, estão as cartas de deficientes respondidas por especialistas. Muitas informações podem ser trocadas a respeito dos mais diversos assuntos. Endereços e links estão disponíveis para mais informações.

**• QUEM SE CONSIDERA UM TOP GUN NÃO PODE DEIXAR DE ATERRISSAR AQUI**

<http://www.janes.ea.com/>

Os melhores simuladores de avião de combate agora têm um endereço certo. O site Jane's Combat Simulation tem atualizações e informações para simuladores como F/A-18, F-15, e USAF. Você obterá muitas informações direto da Jane's Information Group, que tem muitas publicações pelo Estados Unidos e, mundo afora. Você pode encontrar imagens novas, links para jogos pela Internet, informações, e dicas para serem usadas online. Além de reviews dos últimos lançamentos.

**• A BIBLIOTECA VIRTUAL DOS MP3S ESTÁ AQUI**

<http://www.mp3corner.net/>

Talvez uma das maiores sensações dos últimos tempos seja os MP3s. Isso deve-se ao fato de muitos usuários quererem ouvir suas músicas prediletas em casa, baixando músicas e poupando um bom dinheiro. Este site já é consagrado e, por estar em inglês, é aconselhado para os que já têm conhecimento no assunto. Neste site, você terá um completo acesso a todo tipo de música, desde brasileiras até internacionais, dividido entre álbuns, anos, top de países como E.U.A., Alemanha, e os melhores da MTV. De lá, você terá acesso a vários links especializados e até poderá ir a homepage de seu artista predileto.

**• É A SUA VEZ DE DAR UMA MÃO PARA A NATUREZA**

<http://www.wwf.org.br/>

Este é um dos sites sobre preservação da natureza mais famosos. Se você não conhece, vai ser muito legal para informar-se de como anda a preservação da natureza e até conhecer um pouco mais da mesma. Realmente é muito bom para quem ainda está na escola. Para os que não estão, o site reserva algumas dicas sobre o que você pode fazer no dia-a-dia para ajudar. A página tem muitos elementos interessantes, como sons da natureza e de animais em extinção. Uma vasta galeria de fotos também está à disposição.

**• FIQUE POR DENTRO DO QUE ESTÁ ROLANDO NO CINEMA E NA TV**

<http://www.parada.trix.net/index.htm>

Nós sempre procuramos apresentar sites em nossa seção que mantenham nosso leitor informado, e, com certeza, este site é um dos mais elaborados sites sobre séries de TV e cinema. Na parte de TV, o site é o mais completo, contando com informações de todos os tipos: músicas, MP3s tanto para desenhos quanto

longa metragens, um relatório completo das séries que estão sendo transmitidos aqui e nos Estados Unidos, e imagens de vários atores e atrizes em cenas sensuais. A parte referente a cinema é muito melhor, pois você tem tudo sobre o tema: tutoriais sobre vídeos, lançamentos de filmes no Brasil e no exterior, informações sobre novas produções e sobre o que está acontecendo no mundo do cinema.

**• AQUI É SÓ PARA OS BAIXINHOS**

<http://www.stetnet.com.br/topetzclub/>

Na edição anterior, colocamos um site exclusivo sobre adolescentes. Nesta edição, vamos mais para baixo e mostramos um pouco do mundo da garotada com esta página muito louca. A principal função deste site é mostrar novos talentos, com cursos e concursos, que

variam muito de categoria: desde desenhos, músicas, quadrinhos, animação, etc. As crianças também têm a possibilidade de mexer em todo o conteúdo do site, participando com receitas, desenhos, brincadeiras, piadas e outras coisas do gênero.

**• GAMES**

As melhores batalhas só podem ser travadas aqui:

Command & Conquer

Este é considerado o jogo que inaugurou a era dos games de estratégia de guerra. A série ainda é considerada a melhor de todas, ainda mais com o lançamento da terceira versão. Aqui vão os melhores clãs:

- <http://www.geocities.com/CapeCanaveral/Campus/8577/>
- <http://www.gold.com.br/~mmrocha/brasil.html>
- <http://www.terravista.ciclone.com.br/AreiasBranças/1315/>
- <http://www.brasil.terravista.pt/AreiasBranças/3510TimesSquare/Fortress/2157/>

**Dark Colony**

Aqui vão mais alguns clãs de Dark Colony:

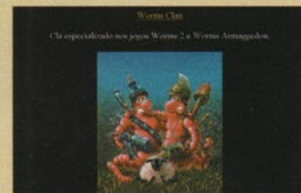
- <http://www.jas.com/sven/tc/svendc1.htm>

- <http://www.geocities.com/Athens/6822/index.html>

Worms

Ninguém pode resistir aos disparos das minhocas de Worms:

- <http://sites.uol.com.br/melkiades/>

**Unreal Tournament**

A pedido de fãs, listamos mais clãs de Unreal Tournament:

- <http://www.khocla.com/>
- <http://www.geocities.com/Hollywood/Derby/4291/>



MAIS DESAFIOS

Desta vez, temos uma novidade para os gamers que não sabem o que significa um MOD. MOD é um complemento para um jogo completo, que adiciona algumas particularidades para mudar o estilo do jogo. Dependendo do MOD que você acopla ao seu jogo completo, você terá um novo tipo de jogo, onde as armas podem ser diferentes, os inimigos podem ter outras reações, e assim por diante. Nesta edição, estamos enviando um MOD para você que tem o jogo Unreal Tournament completo. E, agora que vocês já sabem o que é um MOD, vamos em frente...

Importante:

Todo o conteúdo desta seção encontra-se no diretório \DESAFIOS do segundo CD da revista, onde também encontram-se os demos-jogáveis.

MAIS DESAFIOS da edição 34 traz:

Para ARMY MEN - Patch de atualização + mapas para multiplayer
Para HEXEN II - Texturas + mapa inédito + tema
Para UNREAL TOURNAMENT - MOD + skins + mapa + texturas

ARMY MEN

PATCH DE ATUALIZAÇÃO: VERSÃO 1.0 P/ 1.2

Nome do arquivo que contém a patch de atualização:

Ami10-12.exe (este arquivo corrige bugs de textura e fornece uma melhor definição das unidades)

Localização desse arquivo no CD2:

\DESAFIOS\ARMY MEN\

Como instalar:

Simplesmente, dê um duplo clique sobre o arquivo acima. O programa de instalação automaticamente localizará o seu jogo Army Men instalado e fará a atualização.

MAPAS PARA MULTIPLAYER

Nome do arquivo que contém os mapas multiplayer:

mp_maps.exe

Localização desse arquivo no CD2:

\DESAFIOS\ARMY MEN\

Como instalar:

Simplesmente dê um duplo clique sobre o arquivo acima. O programa de instalação automaticamente localizará o seu jogo Army Men instalado e instalará os mapas multiplayer.



HEXEN II

HEXEN II — TEXTURAS PARA MAPAS

(Essas texturas são originais de Hexen II, podendo ser utilizadas na criação de mapas personalizados sem alterar a atmosfera original de Hexen II).

Nome dos arquivos das texturas:

Hexen2.wad	egypt.wad	meso.wad	cathedral.wad
ravdm.wad	roman.wad	castle.wad	

Localização desses arquivos no CD2: \DESAFIOS\HEXEN II\TEXTURAS\

Como instalar:

Não existe uma instalação para esses arquivos. Cada um desses arquivos .WAD é responsável pelas texturas do Hexen II. Utilize-os para construir mapas para o seu jogo completo Hexen II. Se desejar, envie o seu próprio mapa para a seção MAIS DESAFIOS e veja seu nome publicado!

HEXEN II — MAPA INÉDITO

Nome do arquivos que contém o mapa inédito: assault.bsp

Localização desse arquivo no CD2: \DESAFIOS\HEXEN II\MAPA\

Como instalar:

Simplesmente, copie o arquivo citado acima para o diretório C:\HEXEN II\DATA1\MAPS (provavelmente o diretório onde o seu jogo completo Hexen II está instalado).

Caso você não encontre o diretório MAPS na sua máquina, crie-o "dentro" do diretório DATA1.

Como jogar:

Inicie o jogo normalmente. Quando o menu aparecer, teclie ESC para acessar o console. Digite, então, MAP ASSAULT. Aguarde o mapa ser carregado e bom divertimento!

HEXEN II — TEMA PARA A ÁREA DE TRABALHO

Nome dos arquivos principais do tema: Themes.exe

Hexen II.Theme

Localização dos arquivos do tema no CD2: \DESAFIOS\HEXEN II\TEMA\

Como instalar:

Copie todo o conteúdo do diretório acima para um diretório qualquer em seu disco rígido. Depois disso, execute o arquivo Themes.exe. Isso fará com que um programa gerenciador de temas para a área de trabalho do seu Windows seja acionado. Por meio deste programa, você pode controlar não

só o tema de Hexen II, como quaisquer outros arquivos .Theme que você tiver. Finalmente, para inserir o tema de Hexen II no seu Windows, selecione-o como mostra a figura acima, procurando pelo arquivo Hexen II.Theme.

Depois de inserir o tema, você tem, ainda, a opção de desativar todo e qualquer evento que será acoplado à área de trabalho do Windows, personalizando todos os seus temas e podendo, ainda, salvá-los como um novo tema.



UNREAL TOURNAMENT — MOD

Para jogos multiplayer, este Mod habilita as seguintes opções: o jogador tornar-se um tipo de vampiro (ao ferir outro jogador adquire mais energia); o mod permite, também, ajustar a porcentagem de saúde perdida por segundo (sendo normal 3 por cento); e por fim, ajustar o nível de proteção da armadura (habilita a possibilidade de se criar uma mega armadura com auxílio dos power-ups).

Nome do arquivo que contém o MOD:
Kamikaze.umod

Localização desse arquivo no CD2:
\\DESAFIOS\UNREAL T\MOD\

Como instalar:

Simplesmente copie o arquivo citado acima para o diretório onde o jogo Unreal Tournament está instalado. Dê um duplo clique sobre ele, e, automaticamente, o Unreal Tournament mod installer será executado. A instalação deverá ser rápida

(o default é você receber um "OK" como retorno).

Atenção: quando você quiser desinstalar este MOD, você precisará deletar algumas linhas referentes ao Kamikaze (nome deste MOD) do arquivo UnrealTournament.ini. Todas as linhas referentes ao Kamikaze, estão agrupadas. Apenas edite o arquivo UnrealTournament.ini, procure pela palavra "Kamikaze" e remova todas as linhas que apresentarem esta referência.

Como jogar:

O instalador de MODs deverá colocar os arquivos no lugar apropriado, desde que você não altere nenhuma opção. Após a instalação descrita acima, apenas inicie o jogo Unreal Tournament e comece a jogar. Você irá perceber que um novo tipo de jogo aparecerá, provavelmente com o nome de Kamikaze. Simplesmente selecione-o e, então, vá para o menu de regras (Rules menu) para mudar algumas das particularidades adicionais do MOD Kamikaze.



UNREAL TOURNAMENT — NOVAS SKINS

(Skins significam "peles", fornecendo ao jogador a opção de um novo personagem, que não existe no jogo original)

Nomes dos arquivos que compõem as skins:

female2skins1.int
Female2Skins1.utx
male1skinsCB.int
Male1SkinsCB.utx
male3skinsCB.int
Male3SkinsCB.utx
SkTrooperSkinsG.int
SkTrooperSkinsG.utx
SoldierSkins_Re.int
SoldierSkins_Re.utx

Localização desses arquivos no CD2: \\DESAFIOS\UNREAL T\SKINS\

Como instalar:

Copie os arquivos do diretório escolhido da seguinte forma:

• Arquivos com extensão **.utx**: copiar para o diretório \\UNREAL\TEXTURES do seu jogo completo Unreal Tournament.

• Arquivos com extensão **.int**: copiar para o diretório \\UNREAL\SYSTEM do seu jogo completo Unreal.

Como utilizar as novas skins:

1. Inicie o jogo normalmente;
2. Na seleção de personagens, as novas skins aparecerão automaticamente: Caso a cópia dos arquivos tenha sido feita da forma correta.



UNREAL TOURNAMENT — MAPA E NOVAS TEXTURAS

Nomes dos arquivos:

bat1.u
Kasaru1Skins.utx
Kasaru1Textures.utx
Malus Keep.unr
MalusTextures.utx
MyUnreal.u

Localização desses arquivos no CD2: \\DESAFIOS\UNREAL T\MAPS\



Como instalar:

Copie os arquivos do diretório escolhido da seguinte forma:

- Arquivos com extensão **.u**: copiar para o diretório SYSTEM do seu jogo completo Unreal Tournament.
- Arquivos com extensão **.utx**: copiar para o diretório TEXTURES do seu jogo completo Unreal Tournament.
- Arquivos com extensão **.unr**: copiar para o diretório MAPS do seu jogo completo Unreal Tournament.

Como utilizar o novo mapa:

Simplesmente, dê um duplo clique sobre o arquivo *Malus Keep.unr*. O novo mapa será iniciado automaticamente, desde que todos os arquivos tenham sido copiados corretamente para os seus respectivos diretórios.

Rafting

Uma aventura prá lá de radical nas águas do rio Juquiá



Mais uma vez nossa equipe resolveu procurar por um esporte extremamente radical e divertido. E a escolha não podia ser mais acertada. Em meio ao calor que anda fazendo, nada melhor que refrescar a mente e o corpo praticando um dos esportes de verão mais radicais do momento: o rafting. O esporte, em sua essência, consiste em descer corredeiras com botes de borracha. A preocupação com a segurança é levada muito a sério. Todos os



A cada corredeira uma incrível surpresa e, em alguns casos, mergulhos inesperados

... membros da equipe são obrigados a usar
... capacetes e coletes salva-vidas. Sendo que todos
... os instrutores são treinados para evitar qualquer
... situação que possa colocar em risco os
... participantes.

... Diferente do que muitos podem pensar, os
... riscos da prática do rafting são mínimos. A equipe
... de instrutores tem uma enorme preocupação,
... durante o briefing, de passar todas as dicas e
... macetes para que, durante as situações de perigo,
... ninguém fique em apuros. O único
... problema fica por conta das
... pedras e da força da correnteza,
... mas se forem seguidas as
... recomendações dos instrutores,
... não existe perigo algum.

A nossa aventura

A aventura da equipe PC Gamer Brasil aconteceu em Juquitiba. A praticamente 70 quilômetros de São Paulo, a pequena cidade apresenta uma das descidas mais procuradas e alucinantes. O rio Juquiá conta com corredeiras que chegam ao nível III+ de dificuldade, o que significa muita adrenalina.

... Mesmo o rio Juquiá estando em sua
... época de baixa, é necessário o desembarque de
... nossa equipe participou de uma das mais
... alucinantes aventuras de todos os tempos.
... Em alguns pontos, foi necessário que alguns
... integrantes da equipe descessem nas pedras
... para que o bote pudesse passar. Mas, isto não
... desanimou nenhum membro do time, já que as
... descidas reservaram enormes surpresas mais
... adiante. Munidos de remos e muita disposição,
... a equipe continuou sua aventura.

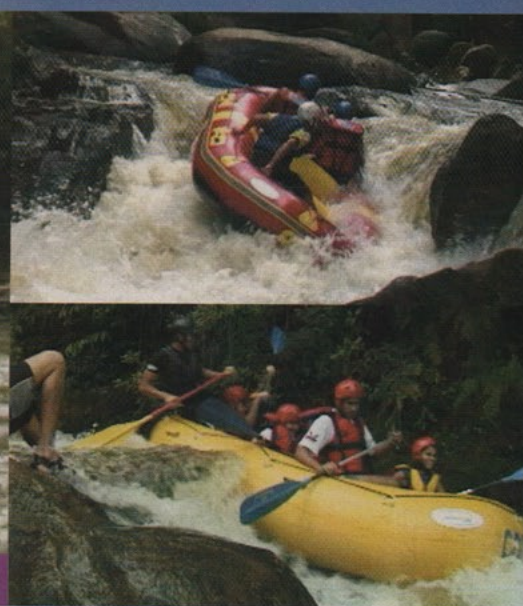
... Nos pontos considerados "mar manso"
... (termo usado para designar trechos calmos e um
... pouco distantes da corredeiras), o guia treinava
... a equipe, passando instruções rápidas. De repente,
... uma surpresa: em meio a um comando rápido,
... o bote acabou virando. Apesar da situação
... inesperada, nossa equipe não entrou em
... desespero. Muito pelo contrário, a água gelada
... e a adrenalina serviram como catalisadores para
... que o bom humor aumentasse ainda mais.

... E não faltaram momentos divertidos durante
... os sete quilômetros de descida. Entre remadas
... rápidas e boas gargalhadas, nossa equipe foi
... presenteada com a paz e o silêncio da natureza.

... Já próximos às corredeiras de nível 3, a coisa
... começou a ficar feia para a equipe. Enquanto o guia
... se esforçava para passar as ordens de remada, os
... integrantes do bote já se preparavam para a



Durante todo o percurso, nossa equipe foi presentada com a adrenalina das corredeiras e a beleza da natureza de Jujutiba



experiência mais adrenalizada da aventura. Após uma leve colisão com uma pedra, o bote acabou descendo de costas e, para a alegria de nossos leitores, e surpresa da equipe, virando, jogando todos de volta às águas geladas.

Uma equipe de apoio parecia já prever o fato e já estava apostos para "pescar" o pessoal da PC Gamer Brasil. Após colocar o bote novamente em sua posição correta, todos embarcaram novamente e continuaram a descida.

Na última corredeira, finalmente nossa equipe expert em games provou estar mais esperta do que nunca, fechando a descida com chave de ouro.

Todos os obstáculos superados, finalmente chegou a hora de relaxar, surfando nas águas do Jujutiba.

Veja o vídeo no CD-Rom.

A história do rafting

O rafting (descida de rios com corredeiras em botes de borracha) é uma atividade recente no Brasil, tendo surgido no final da década de 80.

O esporte surgiu há várias décadas atrás, da necessidade de explorar o novo continente, onde era preciso amarrar-se nos troncos de árvores para descer os rios. A palavra raft, em inglês, significa: troncos atados com o intuito de flutuar.

Mas, a prática do rafting, como ela é conhecida hoje em dia, aconteceu durante a 2ª Guerra Mundial, onde, pela primeira vez, foram usados botes de borracha como tática de guerra. O que, no passado, foi uma necessidade de locomoção, tornou-se uma forma de unir com equilíbrio o esporte, a aventura, e a natureza. Hoje, o Rafting é um esporte muito seguro e bem difundido em países como França, Canadá, Chile e Nova Zelândia, e até já tornou-se esporte competitivo. Praticado intensamente desde os anos 70 nos Estados Unidos e Europa, principalmente França, Itália e Áustria, entre outros países montanhosos, nasceu da idéia de se usar os tradicionais e super estáveis botes salva-vidas de uma forma mais emocionante.

A prática no Brasil

O rafting desenvolveu-se mais no Brasil, desde 1992, principalmente no Estado de São Paulo, na cidade de Jujutiba. No Rio de Janeiro, em Três Rios, e no Rio Grande do Sul, em Três Coroas, também existem iniciativas bem montadas para a prática do rafting. Existe, ainda, no Brasil, um potencial hídrico a ser explorado, rios que, por estarem em locais de difícil acesso, aumentam ainda mais a aventura.

Normas de segurança

- Nunca se aventure em um rio de corredeiras sozinho ou/è sem ter experiência.
- Utilize sempre o equipamento adequado, independente do grau de dificuldade das corredeiras.
- Faça sempre uma sessão de alongamento para evitar câibras e distensões.
- Procure pessoal especializado para introduzi-lo na prática.

Como fazer para praticar este esporte

O rafting é praticado em um bote inflável especial com o fundo reforçado para proteger do atrito constante com as pedras. Deve ser realizado com, no mínimo, 4 remadores equipados com capacete (o mesmo da canoagem), colete salva-vidas, remo, corda de salvamento, sapato de borracha ou tênis. O rafting pode ser praticado em qualquer rio (hoje, enfrentamos o triste problema da poluição a limitar as nossas aventuras!) e, até mesmo, no mar, mas a recomendação são os rios turbulentos e com corredeiras, onde a adrenalina surge e a emoção toma conta. Pela possibilidade de ser praticado por pessoas sem experiência prévia em rios e corredeiras, apenas com a presença de um guia experiente no bote, vem ganhando mais e mais adeptos. Se praticado

com pessoal especializado, é possível enfrentar, de forma segura, corredeiras com alto grau de dificuldade, tranquilamente. Talvez por isso seja uma atividade considerada mais de lazer do que um esporte. Mas, fora do Brasil, acontecem algumas competições. ■

E aí, ficou cansado só de ver a aventura da equipe PC Gamer Brasil? Espere! A TA3 pode fazer muito mais para você. Se você procura por esportes radicais, seja na terra, água, ou ar, a TA3 é a solução mais eficiente e econômica.

Fora o fantástico rafting em Jujutiba, a TA3 apresenta outras opções incríveis de aventuras radicais para quem tem sede de adrenalina:

Paraglider em Atibaia

Por um preço super baixo, você poderá desfrutar de uma aventura prá lá de emocionante, fora uma maravilhosa caminhada até o topo da Pedra Grande, em Atibaia, onde os saltos acontecem. Você ainda será presenteado com um banho de cachoeira geladíssimo na trilha de volta. Toda a estrutura de transporte e alimentação está inclusa no pacote.

Litoral radical no inverno

Mesmo sem o sol, a TA3 oferece, no inverno, uma opção de diversão radical no litoral. Na aventura, estão inclusos passeios jipe, caminhadas, vôos de paraglider, e muito mais.

Rua Caiowaá, 1791 – Perdizes
São Paulo – SP
Tel/Fax (0xx11) 3872-2511
www.ta3.com.br
e-mail: rfelder@uol.com.br



Force Feedback Steering Wheel

A onda de volantes com a tecnologia Force Feedback estão tornando-se uma verdadeira mania mundial. A Leda Media Products, uma indústria inglesa de acessórios para PC, não poderia ficar de fora. Seu conjunto de volante e pedais conta com a mais forte geração física de sensação e pode ser totalmente programado. O destaque fica por conta dos nove botões que podem, também serem programados.



Preço sugerido: não divulgado
Onde encontrar:
www.leda.co.uk

3D Prophet DDR-DVI

Esta é, sem dúvida nenhuma, uma placa que promete deixar sua aceleradora atual no chinelo. Utilizando o atual top da engenharia aceleradora gráfica, 256-bit GeForce 256, a Prophet garante gerar mais de 15 milhões de triângulos por segundo. Seu poder de aceleração também garante o máximo de qualidade em DVD e geração de imagens em 2D.



Preço sugerido: não divulgado
Onde encontrar:
www.guillemot.com

Maxi Sound Fortissimo

Quer tirar o máximo dos sons que seu PC pode gerar? Fortissimo é uma placa que pode fazer isto facilmente. Utilizando um processador da Yamaha, que garante a maior fidelidade possível e totalmente compatível com o DirectSound, você poderá, inclusive, criar sons profissionais em seu PC.



Preço sugerido: não divulgado
Onde encontrar:
www.guillemot.com

Skyfire

Se você for mais um daqueles gamemaniacos viciados em jogos do gênero de simuladores de voo, ou alucinados por combates aéreos, esta é uma ótima sugestão para você. Skyfire é um joystick digital, especialmente desenhado para que os jogos de simuladores com combates funcionem com extrema precisão e eficácia. O maior destaque deste aparelho é seu preço, extremamente baixo.



Preço sugerido: US\$ 14,99 (nos EUA)
Onde encontrar:
www.act-labs.com

RS Shifter

Na onda dos jogos de corrida, algumas empresas andam desenvolvendo produtos altamente sofisticados, tudo

para que o jogador tenha a sensação de estar realmente



numa corrida. RS Shifter é um acessório que pretende aumentar o grau de realidade ao máximo. Sendo um câmbio no estilo dos carros esportivos, ele contém sete marchas e é totalmente digital. Alguns jogos já vêm configurados

para suportar este equipamento: Rally Championship, Viper Racing, Sports Car GT e Need for Speed 5.

Preço sugerido: US\$ 59,99 (EUA)
Onde encontrar:
www.act-labs.com

EXPEDIENTE: Revista CD Expert (ISSN 1413-8466) é uma publicação da **CD Expert Editora e Distribuidora Ltda.**, telefone: (0xx11) 6942-2222. • Os CD-ROMs brindes são parte integrante desta edição • **Bureau:** Fotofacto • **Impressão:** Margraf/Plural • **Distribuição:** Dinap S/A • **Diretores:** Reinaldo Cruz Garcia, Andrea Carla Miranda e Carlos Sérgio Cursi • **Jornalista Responsável:** Afonso Capelas Jr., Mtb 20.263 • **Arte:** Guilherme Pereira (Concepção e Design) • **Equipe:** Alessandro Treguer, Carlos Soares Silva, Kleber Pedroso, Leonardo Lopes, Rodrigo Rudiger • **Diagramação:** Douglas Rodrigues José e Malton K. D. Sato • **Colaboraram nesta edição:** Daniel Friedländer e Rad 3 Comunicações (Ilustração). As matérias desta edição traduzidas ou reproduzidas da revista PC Gamer são de propriedade e responsabilidade da Future Publishing Limited, UK.

Legalize já!

Usar programas piratas
é crime!

especial

Casa & Escritório

Acabe com a pirataria.
Programas originais com tudo que você
precisa para trabalhar com o seu PC:
editor de textos, planilhas de cálculos,
banco de dados, desenho vetorial
e muito mais.

Aproveite a "força" que a CD EXPERT
está dando a seus leitores e regularize
os softwares em seu computador.



Edição
limitada

Qualidade de
CD EXPERT

DISPONÍVEL EM UMA LOJA PRÓXIMA DE VOCÊ

Entre na roda do tempo e descubra o maior de todos os poderes.

História riquíssima em detalhes,
inspirada nos best-sellers de Robert Jordan

Retorne à era das lendas, em um universo de mistérios e magia.
Viaje por bosques perigosos, ruínas sombrias e adentre em
monumentais castelos medievais. Tudo isso recriado com o mais alto
nível de detalhes gráficos e efeitos especiais já vistos no PC.
Domine poderosos artefatos místicos, enfrente criaturas
abomináveis em uma combinação perfeita de ação em primeira
pessoa e estratégia. Enfrente legiões de adversários em exclusiva
dinâmica multiplayer, com três desafiadores modos de jogo.
Afinal, o verdadeiro poder é aquele que se CONQUISTA!

HOT GAMES	4/5
GAMESTATS	94%
PC GAME REVIEW	4.5 / 5
PC GAMER BRASIL	93%

Edite e defenda sua própria fortaleza
em emocionantes partidas multiplayer

Cenários fabulosos criados por uma versão
aprimorada da engine Unreal™

Utilize mais de 40 magias, incluindo bolas de
fogo, relâmpagos, terremoto e muito mais.



THE WHEEL OF TIME™

QUALIDADE SUPERIOR



www.greenleaf.com.br



Wheel of Time © GT Interactive Software Corp. Todos os direitos reservados. Criado pela Legend Entertainment Company, sob licença de Robert Jordan. Publicado por GT Interactive Software Corp. GT, o logo GT e o logo GT Games são marcas registradas da GT Interactive Software. Legend e o respectivo logotipo são marcas registradas da Legend Entertainment Company. Todas as outras marcas pertencem aos seus respectivos titulares.

FORSAKEN

JOGO COMPLETO

INDICACIONES
13+
RECOMENDADO

CD publicado por CD EXPERT Editora.
Shareware não é grátis. Registre!
Todos os direitos reservados.
CD EXPERT ©2000.
Fabricado por SONOPRESS®
Indústria Brasileira.
O CD grátis é parte integrante da revista.
Não pode ser vendido separadamente.

AKclaim



NORTON
AntiVirus
PROTEÇÃO

COMPAQ
DISC

PC GAMER

BRASIL

Não requer o uso de
placa aceleradora 3D

CDE34_CDA

SOU MAIS PC GAMER, SOU MUITO MAIS CD EXPERT, COLECIONE SOU MAIS PC GAMER.

sem

Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Todos os personagens são marcas de Acclaim Entertainment, Inc. Acclaim é uma divisão de Acclaim Entertainment, Inc. ©1998 Acclaim Entertainment, Inc. ©2000 Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados.

Forsaken™ & ©2000 Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados.

DEMOS JOGÁVEIS

- 3D Ultra Cool Pool • Armoured Fist 3
- BoaBite 3D • Castrol Honda Superbike 2000
- Edgar Torronteras' Extreme Biker
- Final Fantasy VIII • Flip • Jet Fighter Full Burn
- Homeworld • Hot Chix 'N' Gear Stix
- Kyodai Mahjongg • Legacy of Kain: Soul Reaver
- Legal Crime • Nerf Arena Blast • Prince of Persia 3D
- Spirit of Speed 1937 • Supreme Snowboarding
- Sega Rally 2 • Total Soccer 2000 • Windames 3D

COMPACT
disc

CD publicado por CD EXPERT Editora.
Todos os direitos reservados.

Shareware não é grátis. Registre!
CD EXPERT © 1999.

Fabricado por SONOPRESS®
Indústria Brasileira

O CD grátis é parte integrante da revista.
Não pode ser vendido separadamente.



A CADA EDIÇÃO UMA EMOÇÃO.
CD EXPERT. COLECIONE.

20 JOGOS

NORTON
AntiVirus
100% PROTEGIDO

PC GAMER

BRASIL

CDE34_CDB