

**Pise Fundo!**

**TEST DRIVE 4 JOGO COMPLETO**

**G A M E S**

**JOGO COMPLETO**

Revista

**CD EXPERT**

MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

**WALKTHRU**  
**Passo-a-passo**  
**Shadow Warrior™**  
**(Parte 2)**



# TEST DRIVE 4



**Alimente sua paixão por velocidade e pilote máquinas alucinantes!**



**PREVIEW**  
**BLOOD 2**  
**Sangue, sangue, sangue...**

**Um pega inacreditável a mais de 300km/h na tela do seu PC. Carros supermodernos contra máquinas que fizeram história nas pistas mais radicais do mundo!**



**APÓS O USO GUARDE AQUI SEU CD-ROM**

**BRINDE ESPECIAL**  
**Calendário 1999 da hora!**  
**Exclusivo para os leitores CD EXPERT**

**Hobby**  
**A emoção do automodelismo**

**COLECIONE**

Ano 3 - Nº 21 - RS 13,90





# "MotorHead.."

9 02311 09-98  
PRJ. 9601-B01.07980239

HIGH VELOCITY ENTERTAINMENT

## ULTRAPASSE TODOS OS LIMITES



- OPÇÕES MULTIPLAYER
- 8 PISTAS RADICAIS
- 10 CARROS SUPERVELOZES
- COMPRE CARROS E VENÇA
- CORRIDAS VIA INTERNET
- 8 JOGADORES VIA REDE
- 10 MÚSICAS ELETRIZANTES





Amigo Leitor

Nos aproximamos de mais um fim de ano. A contagem regressiva para o tão aguardado, e temido por muitos, ano 2000, foi iniciada. Esta época caracteriza-se pela análise do que passou e a definição de projetos para o ano que em breve chegará. A CD EXPERT vive um sentimento que é um misto de satisfação e ansiedade. Satisfação ao olhar as edições passadas e relembrarmos com carinho todo o esforço realizado para levar até você os melhores jogos, as dicas mais solicitadas e os temas que realmente têm a ver com o dia-a-dia do gamemaniaco. Cada edição traz à mente situações particulares: a lembrança de um arquivo perdido que no momento gerou pânico, mas depois, virou piada e referência em eventos futuros; surge aquela matéria de difícil elaboração, que mobilizou quase toda a equipe e, principalmente, vem a recordação dos muitos amigos que nos prestigiaram todo mês, adquirindo cada edição.

A equipe que produz a revista é composta de gente que realmente gosta do que faz. Vibra com o lançamento de um novo jogo, comemora quando uma fase difícil é vencida e acompanha passo a passo o crescimento do mercado de games. Mais e mais pessoas estão adquirindo seu primeiro micro, principalmente nesta época. A ansiedade, citada anteriormente, vem do desejo de trazermos esse pessoal todo para fazer parte da turma CD EXPERT sem, no entanto, descuidarmos dos milhares de leitores atuais.

Para o próximo ano, continuaremos oferecendo jogos que interessam de verdade aos jogadores. Parece óbvio, mas nem todas as revistas fazem isso. Uma prova de nossa preocupação é o jogo que escolhemos para esta edição. Test Drive 4 é o resultado da evolução do jogo Test Drive que remonta à época dos micros XTs. Alguém aí já era nascido !?

Ele parte de uma premissa interessante. Colocar frente a frente, ou melhor, lado a lado, carros da atualidade e clássicos do passado. Esta é a receita para rachas incríveis, onde sobram emoções e sua perícia de piloto é testada ao extremo. O manual, a partir da pág. 30, revelará todas as manhas necessárias para domar estas feras sobre quatro rodas.

Desejamos a todos muitas felicidades. Aguardem as inúmeras surpresas que estamos preparando para o próximo ano.

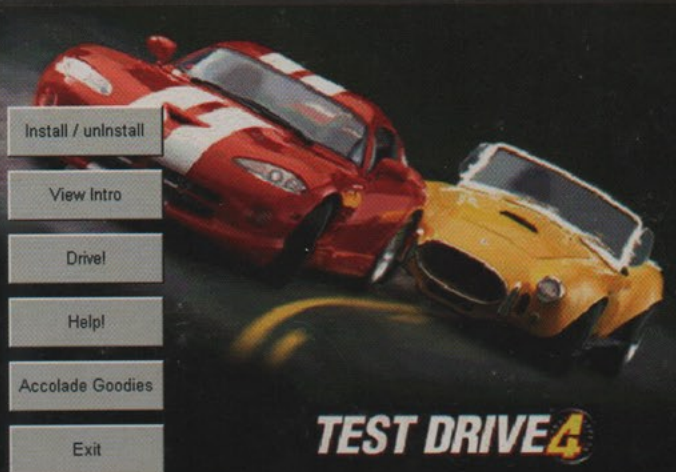
Um Abraço

O Editor

## Procedimentos para instalação:

Obs: É muito importante que você feche toda e qualquer aplicação que estiver ativa em seu Windows. Só após isso, comece as devidas instalações!

1. Insira o CD-ROM de Test Drive 4 em seu drive de CD-ROM.
2. Aguarde a apresentação automática de Test Drive 4 e clique no botão Install/Uninstall.



3. Se não aparecer essa tela automática, clique no botão INICIAR (START) do seu Windows, em seguida EXECUTAR (RUN). Digite "D:\SETUP" na caixa de diálogo e clique no botão OK.

4. O programa de instalação será iniciado. Siga as instruções na tela, lembrando sempre de instalar o jogo no diretório que lhe for sugerido (TD4).

5. Em determinado momento, você poderá optar pela instalação do jogo normal ou para placa 3Dfx. Não esqueça de selecionar a opção correta.

6. Na maioria dos sistemas, Test Drive 4 iniciará automaticamente, bastando clicar no botão DRIVE! Se isso não acontecer, consulte o manual na página 30.

Para mais informações, leia o arquivo MANUAL.DOC localizado no diretório MANUAL do CD

Visite o nosso site: [www.cdexpert.com.br](http://www.cdexpert.com.br)

Revista CD EXPERT

Caixa Postal 13.546 - CEP 03399-970 - São Paulo - SP - Brasil  
Site: [www.cdexpert.com.br](http://www.cdexpert.com.br) / e-mail: [suporte@cdexpert.com.br](mailto:suporte@cdexpert.com.br)



# Velocidade, máquinas superpoderosas e pistas internacionais irão levar sua adrenalina ao extremo!



A corrida é tão rápida e real, que você sentirá a adrenalina pulsar em suas veias.



Queime o asfalto percorrendo diversas pistas. Conheça lugares diferentes e desafiadores. Deixe seus adversários comendo poeira ou amontoados em uma pilha de sucata.



Quebre todas as regras! Faça o que puder para vencer!



Saltos alucinantes nas famosas ladeiras de São Francisco.



Incrível recurso de corrida multiplayer para até 8 pessoas!



Test Drive 4 chegou na CD EXPERT com velocidade total, trazendo:

### 5 Supercarros Modernos:

Jaguar XJ 220™, Dodge® Viper GTS, Chevrolet® Corvette®, TVR™ Cebera E Nissan 300ZX®

### E mais 5 Supermáquinas do Passado:

Shelby Cobra™ 427, '69 Chevrolet Corvette® 427, '71 Plymouth® Hemi Cuda, '70 Chevrolet Chevelle™ SS 454™ e '69 Chevrolet Camaro® ZL1™

### 6 Pistas Exóticas:

São Francisco; Keswick, Inglaterra; Bern, Suíça; Munique, Alemanha; Cidade de Kyoto, Japão; e Washington D. C.

### Simulação Mais Perfeita, Baseada em Física Real:

Recriação precisa das características exclusivas de desempenho de cada carro.

### Ampla Variedade de Modos de Corrida:

Corrida Única, Circuito Mundial, Desafio Especial, Corrida de Arrancada e suporte Multiplayer para até 8 pessoas via LAN  
**Desafio de Arrancada.**

**JOGO COMPLETO**

PARA A CD EXPERT, JOGO COMPLETO SÓ DE ALTÍSSIMA QUALIDADE

# TEST DRIVE 4

ACCOLADE



CD EXPERT



Requisitos: • CPU Pentium 90 Mhz ou superior • 16 MB RAM • 220MB no HD (260MB para 3Dfx) • Suporta a maioria das placas de som • Placa de Vídeo VGA 256 cores ou superior • Windows 95 • Periféricos: Suporta mouse, Controle de direção T2, Thrustmaster, Controle Gravis e a maioria dos joysticks e teclados. Test Drive e Test Drive 4 são marcas registradas da Accolade, Inc. ©1997 Accolade, Inc. Todos os direitos reservados, desenvolvido por Pitbull Syndicate. 3Dfx é marca registrada da 3Dfx, Inc. Power VR é marca registrada da NEC, Inc. Rendition é marca registrada da Rendition, Inc. Dodge Viper, Dodge Challenger, Dodge Charger, Plymouth Cuda e o Plymouth GTX são marcas registradas da Chrysler Corporation, U.S.A. e são usadas sob licença. © Chrysler Corporation 1997. "Nissan" e o "300ZX" são marcas registradas da Nissan. Reprodução autorizada. A palavra "Jaguar", o logotipo, e os caracteres "XJ220" são marcas registradas da Jaguar Cars Ltd., England e são usadas sob licença. Chevrolet Chevelle, Camaro e Body Designs são marcas registradas da Chevrolet Motor Division, General Motors Corporation, e são usadas sob licença, pela Accolade, Inc. "Shelby Cobra" e os logotipos e símbolos associados são usados sob licença. TVR é marca registrada da TVR Engineering Limited. The TVR Cerbera e 12/8 são usados sob licença. Todas as marcas mencionadas nesta revista pertencem aos seus respectivos titulares. Não garantimos compatibilidade com todos os equipamentos.





**Pise Fundo!**

G A M E S

# CD EXPERT

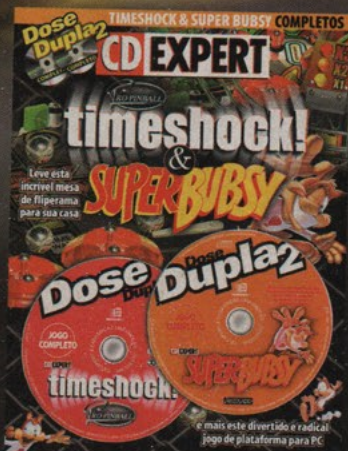
MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

**JOGO COMPLETO**

# TEST DRIVE 4



## Chegou a hora de completar a sua coleção!



**R\$ 9,90 cada**

Ofertas válidas até 31/12/98 ou enquanto durar o estoque.

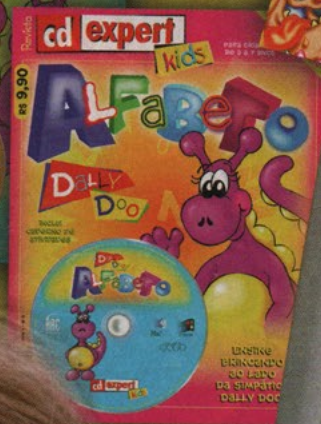
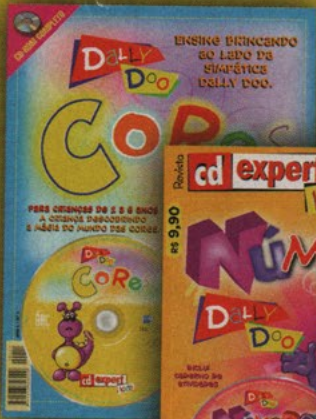
PROCURE POR UM REDEDOR AUTORIZADO OU LIGUE PARA (011) 3666 7725



# CD EXPERT KIDS

## A revista para a criança inteligente

Quem disse que computador é coisa de gente grande? A CD Expert Kids sabe que não e prova que as crianças estão dando um baile em muito marmarinho. Sempre com CD-ROM, Caderno de Atividades e Revista, a CD Expert Kids ensina, diverte e incentiva as crianças, com matérias inteligentes e atividades educativas. Na companhia de personagens como Dally Doo, Flash, Xuxa e muitos outros, os baixinhos vivem grandes aventuras e conhecem mundos mágicos e divertidos. Leve a CD Expert Kids para a criança que você ama. Você irá se surpreender!



Revista

cd expert

Kids

Nas bancas ou nas melhores lojas de informática



# EXPERT ÍNDICE



**CD EXPERT** Ano 3 . Número 21

## EXPERT LEITOR



Esta página é só para vocês!! Mandem cartas!! O seu canal de comunicação está aberto!

8

## EXPERT SUGESTÃO

O vaga-lume Flash está na CD Expert Kids mais uma vez, agora conhecendo muitas terras diferentes!! Leia sobre a CD Expert Kids 12: Imaginemos 3 - Muitas Terras, Muitos Playgrounds.



9

## EXPERT ARTISTA



Este mês fomos premiados com duas páginas para os nossos criativos leitores. É duplamente da hora!

10

## EXPERT DICAS

Nesta edição, a continuação do WalkThru do poderoso Shadow Warrior. É claro que ainda deixamos espaço para dicas de games como: Blood 2, Carmaggedon 2, Spec Ops e Small Soldiers.



12

## EXPERT GEMEMANIA



Como sempre, a notícia em primeira mão para os gamemânicos mais experts!!

18

## EXPERT BASTIDORES

O destaque da Seção Expert Bastidores é a grande empresa Eletronic Arts. Precisa falar mais?



20

## EXPERT PREVIEW

Depois de Blood 1, só poderia ser esperada com ansiedade a segunda versão de um dos games mais macabros já criados!! Não é delírio, ele chegou e está transbordando sangue, só para você!!

22

## EXPERT INTERNET



A Internet é e sempre será um dos melhores espaços de lazer e conhecimento do planeta!!

26

## EXPERT BRINDE



Aqui você conhece o presentão deste mês: Test Drive 4!! Afinal, você merece!! Aprenda a detonar em Test Drive 4, se é que você precisa de instruções!! Mas cuidado para não se empolgar, porque este jogo não é nenhuma corridinha de rolimã, é para piloto arrojado mesmo!

32

## EXPERT HOBBY



Depois de arrasar em Test Drive 4, corra para as pistas de automodelismo, você vai ficar apaixonado!! Saiba mais sobre este lazer/esporte!!

42

## EXPERT CONFRONTO

Este Confronto está bem acelerado: Motoracer, Super Bike World Championship e RedLine Racer!! Sinal Verde e a espera pela volta final!



44

## EXPERT NEWS



A CD Expert dá uma palhinha dos grandes lançamentos da Microsoft. Tá curioso? Vai ler!!

46

## EXPERT HERÓI

Quem não lembra da Penelope Charmosa e do Dick Vigarista?? Estamos falando de um dos clássicos do desenho animado: a Corrida Maluca! Esta galera só podia ser destaque de uma seção tão maluca quanto eles!! É de deixar qualquer um com saudades!!



66





**O** leitor Rafael Alves de Souza, do Rio de Janeiro, mandou algumas perguntas sobre o Jogo Flying Corps completo, dado em nossa edição 12. Abaixo estão as perguntas com as respectivas respostas. Esperamos ter esclarecido todas as dúvidas.

**1. No mapa, como se faz para o avião andar?**

R: O avião não anda no mapa.

**2. Como se faz para saltar de pára-quadras?**

R: Não se pula de pára-quadras em avião de 1ª Guerra.

**3. Como se faz para colocar e soltar bombas no avião?**

R: Aperte o Enter no teclado numérico.

**4. Em uma campanha, dá para escolher outro avião sem ser aquele da própria campanha?**

R: Não é possível escolher outro avião.

Prezados amigos da CD Expert, Estou enviando esta carta para dar algumas sugestões, mas antes quero dizer sempre que "você" publicam temas legais como Ultimate Dicas, Flying Corps, revistas Megazine, demos como Jogos de Luta, que eu compro. Sem querer puxar o saco, mas acho a qualidade dos seus CDs ótima e o conteúdo das revistas muito bom também, porque os editores não ficam só naquela coisa de explicar o jogo ou o programa, eles tratam de vários assuntos da atualidade. Partindo agora para as sugestões, acho que o serviço de suporte técnico deve ser 0800. Outra sugestão é para colocar imagens (fotos) dos jogos. Na revista Dose Dupla vocês devem colocar um jogo completo e um programa completo ou dois jogos do mesmo estilo, afinal colocar jogo de corrida com arcade não tem nada a ver. De resto, continuem do jeito que estão, detonando todas as outras revistas com temas muito mais legais e com jogos da atualidade.

Obs: O jogo Flying Corps roda em placa 3DFx?

Frairy N. de Souza  
Campinas - SP

Agradecemos muito mesmo todos os elogios, e são opiniões como a sua que sempre nos colocam no caminho certo. Procuramos sempre diversificar o conteúdo da revista,

pois ninguém vive só de jogos, não é mesmo? Suas sugestões são ótimas. Quanto ao serviço de 0800, estamos estudando a possibilidade, assim como as telas dos jogos. Os jogos completos das edições duplas geralmente são de gêneros diferentes para que possamos alcançar todos os gamemaniacos como você, pois gostam de gêneros diferentes. O jogo Flying Corps não foi desenhado para placa 3DFx. Desta forma, ele roda normalmente, porém não usará nenhuma propriedade específica da sua placa aceleradora. Um forte abraço!

**Cara galera experta,**

Vocês são +QD+!! É a primeira vez que escrevo e quero parabenizar toda a equipe. E é com orgulho que eu digo que vocês acabam de ganhar mais uma fã-leitora. O meu vício começou há pouco tempo, por curiosidade. Comprei a CD Expert e foi amor à primeira vista. Adoro os demos-jogáveis e mais ainda os jogos completos. Gostaria que vocês fizessem mais edições como Dose Dupla e Time Commando & Jogos Épicos (1 jogo completo + demos-jogáveis de uma categoria). E tenho sugestões para jogos completos: Ace Ventura, Bug, Little Big Adventure 2, The Settlers II, Oddworld: Abe's Oddysee e SimCity 2000. E que tal colocar dicas de Pitfall no Walkthru? As duas últimas edições foram de arrasar!! Adorei os cupons de desconto. Que tal repetir a dose? Só uma crítica: o espaço do leitor podia ser maior para caber mais elogios, mais sugestões e mais críticas. Fora isso, continuem Experts!

CD Expert, quem compra não troca!

Sheila Mayumi Suzuki  
Sorocaba - SP

Grande Sheila, mais uma pessoa especial acaba de adentrar o universo EXPERT! Seu desejo quanto às edições continuará se realizando, e você só pode esperar grandes surpresas da nossa equipe, que agradece e muito os seus elogios. Todas as suas sugestões serão estudadas cuidadosamente, fique de olho!

**CD EXPERT EDITORA**  
**Caixa Postal 13.546**  
**CEP 03399-970**  
**São Paulo - SP**  
**Brasil**

## EXPEDIENTE

Revista CD EXPERT (ISSN 1413-3466) é uma publicação especial da CD Expert Editora e Distribuidora Ltda. F: (011) 6942-2222. O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição. •Bureu: Fotofacto •Impressão: Aquarela/Margraf. Jornalista Responsável: Afonso C. MTB: 20263 •Distribuição: Dinap S/A •Diretor-Editor: Reinaldo Cruz Garcia •Diretora-Executiva: Andrea Carla Miranda •Diretor Comercial: Sérgio Cursi •Departamento de Produção: Edilene de Oliveira/ Luiz Antonio Soares/Rosemary Dias Romero (Compras) •Departamento de Tráfego: Marcos Roberto P. Dura •Depto. Diretoria: Mayara Gomes de Souza/ André Pierre Martins (motoboy) •Designer Gráfico: Guilherme Pereira Pinto •Depto. Arte/Diagramação: Ana Claudia Crispim/Andréa Cristina Naliato/Eliane Gomes/Elisabete Nagahama/Fabiano Ferreira •Depto. de Jornalismo: Cintia Cardoso Roberti/Adriana Rodrigues •Editor de CD-ROM: Carlos Soares Silva •Depto. de Multimídia: Cleber Aparecido Diana •Depto. de Estúdio: Álvaro Atílio Correia/ Paulo Fattori Plana/ Felipe Locato •Depto. de Assessoria de Imprensa: Adriana Rosa Fernandes •Depto. Técnico: Alexandre Marcos Rizzo/ Alexandre Ricardo Alves/ Daniela Cristina da Fonseca/ Denis Janduir Coelho Sampaio/Ladislau Tenório de Freitas/Marcio Augusto G. Manso/Rodrigo Rudiger/Sandro Santos Davalle/Edgar Silva Guedes/Jefferson Guidotti •Depto. de Vendas: Andrea Vicente Nonato/Regiane Xavier da Silva/ Shirley Aparecida da Rocha (digitação)/Valquiria Calefano/Vivian C. Gonçalves Manso/Otávio dos Santos Cunha Filho •Depto. de Marketing: Lígia da Silva/Valquíria Barbosa Rezende/Leticia R. Corsi Nunes •Depto. de Telemarketing: Sílvia Cristina Xavier/Telma Cicera Martins/Susan Kelly Barreira/Patricia Leonor Ferreira •Depto. Administrativo: Angela Cidinéia Gonçalves/Eduardo Francisco de Oliveira/Felipe Zanin de Oliveira/Mauricio Tiso de Souza/Jaqueline S. de Oliveira/Jucelie Ap. Rosa da Silva •Depto. de Importação: Daniel Friedlander/Fábio Lobo Costa/Alex Affonso/Edgar Serrano •Depto. de Promoção: Nívio Marcolino da Silva/Ricardo Placido Munhoz/Denis S. dos Santos •Depto. de Circulação: Lucimar Dias dos Santos •Segurança: Ismael Lopes Barros/Elio Mendes Viana/Gilson Andrade de Oliveira/João Galiano •Depto. de Estoque: Renato Silva Lima/Jonas Bernadino Silva/ Marcio da Silva/Orivaldo Silva Lima/Fabio de Almeida/ Osmar Vieira de Medeiros •Recepção: Marli Shervis de Souza •Copa: Cicera M. Farias da Silva •Mascote: Nequinha (Au-Au) •

A CD Expert Editora agradece a todos os funcionários por todo trabalho desenvolvido neste ano.

Esperamos que no próximo ano os objetivos continuem sendo alcançados.



EXPERT

# SUGESTÃO



## É Natal na CD Expert Kids



**A** CD Expert Kids 12 está totalmente natalina!!! Para ter uma idéia, a personalidade infantil desta edição é o nosso querido Papai Noel. A criança vai conhecer um pouco da história do bom velhinho que nos enche de presentes todo ano. Em Monte e Remonte, os baixinhos aprendem como fazer a barba e o chapéu de Papai Noel e na Seção Papo Sério dizem o que querem ganhar no Natal. Além disso, a Seção Lazer mostra para a criançada como é bom passear num parque bem diferente, para esquiar. A revista ainda está cheia de diversão em suas outras páginas

e no Caderno de Atividades com a Turma Zoo Kids. Ah, não poderia esquecer de falar do CD-ROM!!! Adivinhem quem está mais uma vez alegrando os amiguinhos da CD Expert Kids?? O nosso querido vaga-lume Flash!! Ele levará os pequenos para conhecer nove países, a cultura, a língua, o povo, etc, no CD-ROM Imaginemos 3:

Muitas Terras, Muitos Playgrounds. Imagine como vai ser engraçado estar na Austrália e poucos minutos depois no Brasil. O nosso país também está no CD-ROM com direito a carnaval e tudo. O passeio começa no conhecido sótão e é a partir dele que as crianças pegam os passaportes e começam a viagem!! Vai ser como tirar férias sem sair de casa. Até o papai e a mamãe vão poder fazer companhia nesta aventura. Ah, tem mais, eles ainda tem a Seção para os Pais na revista!! Ih, esta CD Expert Kids está realmente de arrasar!! Peça a sua de presente para o Papai Noel e viva momentos

incríveis na frente do computador!! O preço?? É muito legal, essa desculpa o Papai Noel não vai ter!!! Sem contar que para o bom velhinho a CD Expert dá um desconto!!



**Imaginemos**  
**Muitas Terras,**  
**Muitos Playgrounds**  
um livro ilustrado interativo



Cíntia Cardoso Roberti





# EXPERT ARTISTA



**A**ntes de mais nada, abre-se a seção Artista com o maior pedido de desculpas possíveis pela edição passada. Vários leitores ficaram na obscuridão, com seus desenhos sem assinatura. Assim, a seção Você é o Artista desta edição foi duplicada, para que as suas obras fossem repetidas com o devido crédito. Mas fez-se a luz! Eu vejo tudo... milhares de gamers empenhados na tarefa de propagar o seu desenho para o mundo, iluminando-o cada vez mais com a energia transladada do seu engenho cerebral para um pedaço de papel. Embasbacados com o poder do grafite, com o ruído de um traço, com o impacto de uma cor, com a vitória do serviço terminado. Todo esse processo é mágico ao depositar o seu potencial e os seus sentimentos. É chegada a hora da cobrança, a humanidade precisa do seu serviço, e a CD EXPERT abre as portas para você. Desenhem amigos!!!



Rodrigo Rudiger

IZMOG OUD



Robson Franco Maciel  
(Valinhos - SP)



Everlan Fagundes, 11anos  
(Calmon - SC)



Robson Silva de Melo, 14 anos  
(São Paulo - SP)



Renan Cavichi de Freitas, 14 anos  
(Roseira - SP)



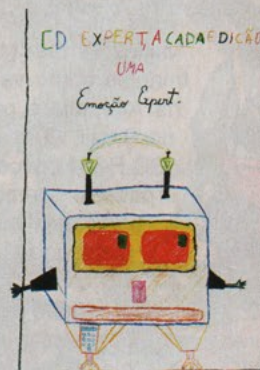
Roberto Schima, 37 anos  
(Itanhaém - SP)



Daniel de Moraes  
(São Paulo - SP)



Samuel Coelho dos Santos  
(Itajaí - SC)



Jean da Costa Monteiro, 11 anos  
(Ananindeua - PA)



Rodrigo Cardoso Lima, 11 anos  
(São Bernardo do Campo - SP)



Raquel Luisa Guimarães Toledo da Silva, 13 anos  
(Volta Redonda - RJ)



Scalabrin Marjorie, 16 anos  
(São Bernardo do Campo - SP)



Felipe Bosso, 15 anos



Bruna Brandão Pereira Machado, 11 anos  
(Recife - PE)



# EXPERT ARTISTA



Meg Pastor de Oliveira, 14 anos  
(Sepetiba - RJ)  
"p/ toda a galera do colégio Santa Mônica de Santa Cruz!"



Gustavo Lima Molinari  
Peixoto, 12 anos  
(São José dos Campos - SP)



Duílio do Nascimento Maciel.  
(Gama - DF)



Fernando Oliveira Menezes  
Barretos - SP)



Henrique Gomes de Oliveira  
e Silva, 14 anos  
(Belo Horizonte - MG)



Bodinho BxDxGx  
(São Paulo - SP)



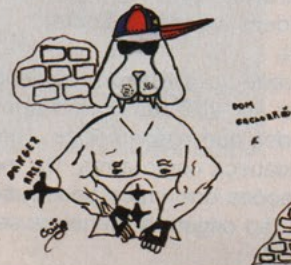
Diego Sant'Anna Nunes da Silva  
(Maringá - PR)



CD EXPERT  
(WALT DISNEY WORLD)



Diamond Borges M. dos Santos  
(Caldas Novas - G)



Cayo Miller Valentim de Oliveira  
(Stº A. de Pádua - RJ)

Mauro Jorge de Albuquerque  
Barreto, 14 anos  
(Belém - PA)



Eric Campos Alvarenga  
(Belém - PA)



Kewber Rafael B. Alves, 14 anos  
(Campina Grande - PB)



Jéssica Puga de Moraes, 10 anos  
(Rancharia - SP)



Alex Dias Ramos  
(Rio de Janeiro - RJ)





## Walkthru

# SHADOW WARRIOR

## 2ª parte

**P**or ser um game estratégico, Total Annihilation não poderia conceber um Walkthru propriamente dito. Assim, a seção deste mês é dedicada mais uma vez para Lo Wang e seu arsenal. É isso mesmo: Shadow Warrior, sucesso absoluto, é premiado com a segunda parte de seu Walkthru. O massacre continua, muito sangue vai escorrer e o delírio aumentará. Convoque todos os espíritos ninjas, ative o lado perverso e serial killer do seu poderoso cérebro e venha comigo debulhar mais um capítulo que Shadow Warrior marca junto à CD EXPERT! Iáááááááá!!!! A galera que curte uma maldade virtual e carnificina provavelmente já tem todos os comandos do game. Portanto, vamos ao que interessa: fatar ou explodir, você escolhe!!



## RECORDANDO AS DICAS CRUÉIS:

- 1) Sempre que você encontrar uma rachadura na parede ou em qualquer outro lugar, utilize uma arma potente e a destrua. Todas elas escondem valiosos tesouros!
- 2) Dependendo do inimigo que você demolir, os seus restos mortais ainda podem ser utilizados como arma. No caso dos monstros verdes que cospem fogo, você algumas vezes tem a sua cabeça como arma. Da mesma forma, os gigantescos corações dos ursos podem ser utilizados para matar, pois dão origem a um clone seu muito bem armado.
- 3) Sempre que você detonar um daqueles monstros que têm uma caixa de dinamite nas mãos, não vá embora. Espere para ver se o condenado vai ressuscitar e mate-o de novo, pois a alma da criatura desaparece e pode te fuzilar sem você perceber.

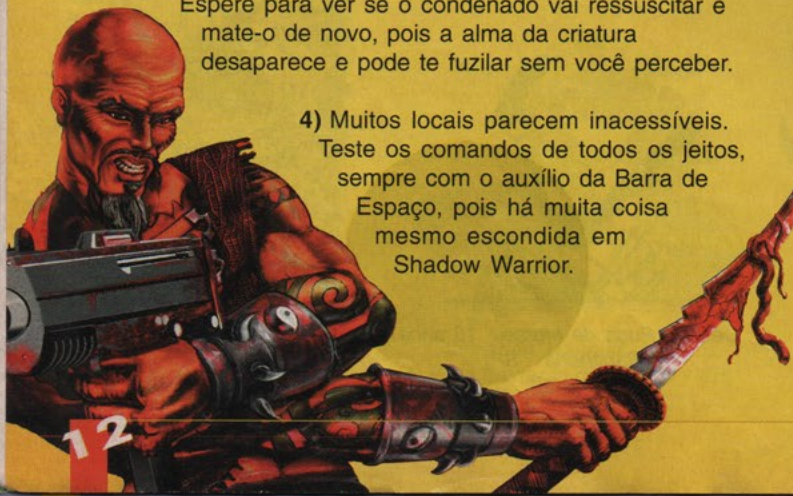
- 4) Muitos locais parecem inacessíveis. Teste os comandos de todos os jeitos, sempre com o auxílio da Barra de Espaço, pois há muita coisa mesmo escondida em Shadow Warrior.

5) O Walkthru não se prende em informar todas as passagens secretas, ao passo que seu intuito é tirar a galera que está com o pé atolado na lama para terminar o nível.

## 2ª FASE: KILLING FIELDS



1) Esta fase é muito bonita: várias cascatas e passagens secretas em meio às grutas. Você inicia junto a um rio, que desemboca em uma cascata. Deixe a correnteza levá-lo e desça por ela. Devido à geografia desta região, fique sempre esperto aos inimigos que podem atirar de toda parte: do lado, de baixo e principalmente de cima.

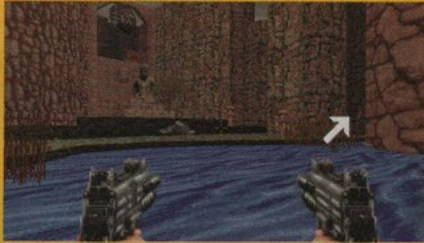




# EXPERT DICAS

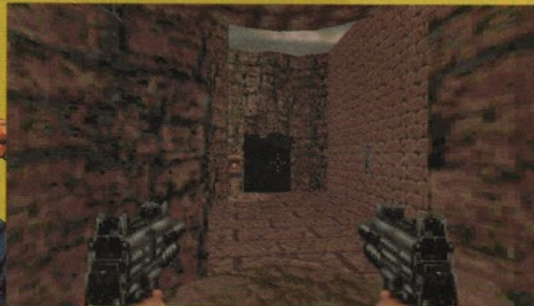


2) Depois da cascata, você chegará a um local com uma estátua, como indica a imagem. Atire na placa redonda ao alto para revelar uma passagem secreta. Uma porta se abrirá na parede direita. Após isso, suba as escadarias pelo local indicado pela seta e cuidado com os barris de explosivos.



3) Chegando no topo, fuzile todo mundo e preste atenção. À sua frente, está a porta que necessita da chave dourada. Guarde bem a sua localização. Agora, vamos em busca da

chave: siga pela esquerda como indicado.



4) Na parede mais um coração para gerar seu clone. Avance por esse túnel, seguindo pela direita. Tome cuidado com o urso, pois se ele te encurralar fica fácil para desferir seus golpes afiados. Entre com cuidado na próxima sala, não avance muito pois algumas surpresas aparecerão...



5) Você chega agora à sala mostrada ao lado e algumas flechas serão lançadas das paredes quando você avançar. Pegue os itens da sala que estão à sua direita e depois siga em frente, tomando o cuidado para

não ser atingido. No final desse "corredor da morte", vire à esquerda e suba as escadas.

6) Detone todos os caras que irão aparecer. Na parede do fundo você pode observar a chave dourada, sua primeira conquista. Pegue-a e, em



seguida, retorne à porta indicada na passagem 3.

7) Dentro desta sala encontra-se a próxima chave, desta vez prateada. Cuidado com o monstro enorme que está lá dentro. Destrua-o e, em seguida, pegue a chave. Vamos agora para a porta prateada. Saia da sala e siga em frente.



8) Esta é a visão que você terá ao sair da sala. Suba a escada indicada na foto e prepare-se para debulhar.

9) Aí de cima você tem um ótimo ângulo para mandar todos que estão lá embaixo para o inferno. Detone-os e depois desça até a porta. Use agora a chave prateada para abri-la.



10) Pronto! Estátua maldita, fala aí?! Neste local utilize bastante os pilares para desviar dos ataques dos inimigos e também para desferir suas rajadas. Recolha os itens e fuzile os monstros verdes com lança-

granadas, por exemplo. Assim você poderá matá-los antes que eles se movam.

11) Depois disso, vá subindo e aproveite para pegar as munições. A seta indica o local correto onde você deve entrar. Cuidado com a calorosa recepção que você irá receber.



que você pegue a chave vermelha.

12) Estando dentro da sala, você encontra três ambientes. À sua direita, uma escada leva ao acesso a mais itens; porém, tome cuidado com os estouros de lava. A seta indica o local para



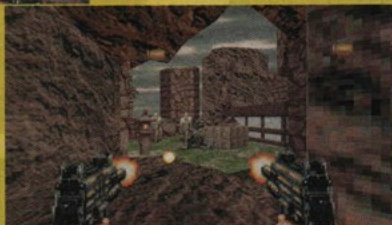


13) Aqui está ela. Pule com cuidado para alcançá-la. No fundo desta caverna existe mais armas e munição, além de itens médicos. Recolha tudo e volte por onde veio.



14) Ao retornar, vire à direita e vá até o fim. Aí está a porta vermelha que a sua última chave abrirá. Entre e...

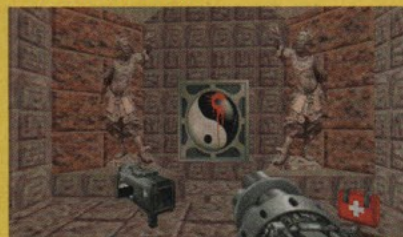
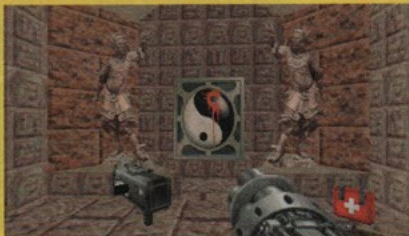
15) Fuzile mais! Principalmente as vespas que atrapalham e muito, mas fique esperto com o abismo à sua esquerda. Atrás da divisória que você pode ver na foto, está sua próxima e última conquista deste nível. Acabe com o monstro e salte-a no local próximo ao abismo, pois o outro lado contém lava.



16) Yes! A chave de bronze! Para pegá-la, você pode simplesmente saltar de onde eu estou na foto, mas é um pouco mais arriscado, pois o salto tem que sair perfeito. Se preferir, suba pela divisória, salte até a

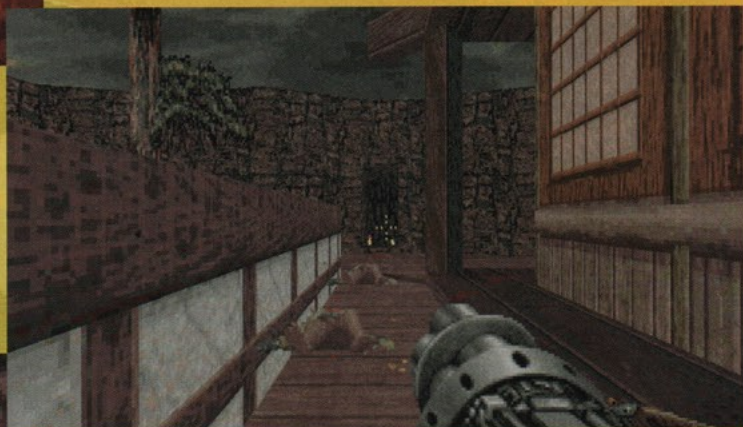
cabeça do monstro e por fim na plataforma com a chave. A mesma foto indica também a porta que você pode utilizar para sair daí, com a chave vermelha mais uma vez.

17) Dê uma olhada novamente na passagem 3. É também naquele local que encontramos a porta que necessita da chave de bronze. Qualquer uma das duas leva ao mesmo local, não se preocupe.



18) Iááááá!!!! Está conquistado o segundo nível! Recolha todos os itens e depois clique com a barra de espaço no símbolo da parede. Vamos para o terceiro nível, que também é muito louco...

## 3ª FASE: KARA-KIRI-KABOR



19) Começamos dentro de um quatinho, fuzilando os panacas que estão por ali. Esta é uma fase que possui muito campo aberto: abra os olhos em todas as direções e pode esperar que ainda existem inimigos a serem detonados...



20) Até você chegar no local da foto, você encontrará muitas passagens secretas, rachaduras nas paredes e inimigos de sobra. Use a margem do rio e prossiga assim até encontrar um barco rodeado de barris explosivos. Detone tudo e tome cuidado com o "sombra" que está por ali.

21) Aqui está a chave vermelha desta fase. Ao fundo, você pode observar uma cascata. Use a proa do barco para subir até ela e acessar mais uma passagem secreta. Agora, procure um quatinho com a fechadura vermelha.



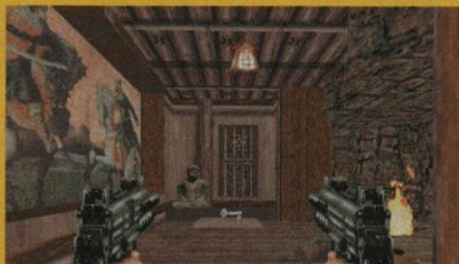
22) Aí está ele. Para não abrir fogo de frente com a galera do mal que está lá dentro, dê a volta e use a janela para destruí-los. Após isso, volte para a porta e entre.







**23)** Sua segunda conquista: a chave prateada. Esta chave abre uma porta que não é nem um pouco interessante, conforme veremos mais tarde em uma ótima situação que deve ter travado vários jogadores por aí: encontrar a chave de bronze!!

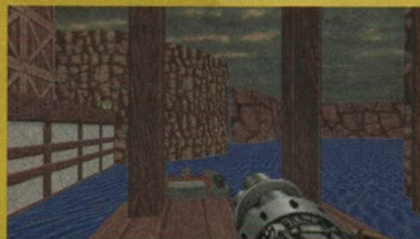


**28)** Olha só que coisinha bonitinha: a sua namorada, meiguinha, jogando um xaveco especial pra cima de você! Se você quiser continuar o namoro, deixe-a por aí mesmo e troque uma idéia com ela, pressionando a Barra de Espaço. Eu já estava cansado dela, então selecionei a melhor arma e despachei um foguete bem no meio do crânio da velhinha. Bom, vamos ao que interessa: na foto, você pode observar um fosso. Ele dá acesso à sua última chave. Só que este fosso está fechado por uma grade. Na mesma foto, você pode verificar um botão à sua direita: ele libera a grade do fosso, mas por um tempo limitado.



**24)** A porta com a fechadura prateada é esta. Porém, aí dentro só existem armas e itens, além de mais monstros. A velha pergunta vem à mente: mas e a próxima chave? Fica na manha e sintá só...

**25)** Procure entre os extremos do rio alguma lancha. Quando estiver em cima dela, pressione a barra de espaço para ligá-la. A lancha também dispõe de um delicioso sistema de tiro, que estraçalha a galera que estiver na sua frente.



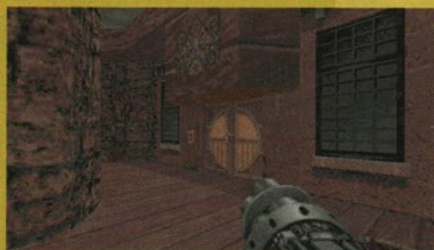
**29)** A foto mostra o local onde se encontra a chave dourada. Para pegá-la, primeiramente desça e acabe com todas as piranhas. Volte à sala, pressione o botão, desça novamente na água, pegue a chave dourada e volte para a sala.



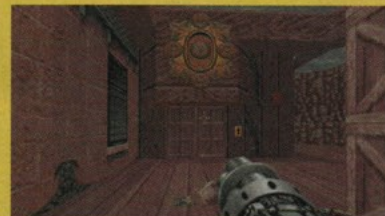
**26)** Dá uma olhada onde a 3D Realms colocou a chave de bronze... para pegá-la, encoste com a lancha na base da cachoeira, pressione a Barra de Espaço mais

uma vez para sair da lancha e pule para o topo da cachoeira. Agora cuidado, pois vários inimigos surgiram do nada mais uma vez, só que agora você pode utilizar os canhões da sua lancha para alvejá-los.

**27)** Agora sim. Procure a porta com a fechadura de bronze e se prepare para encontrar uma pessoa muito especial. Ahá! Sua namorada está lá dentro, meu amigo!!!



**30)** É isso aí, galera. Não há mais nada que possa fazer você fracassar agora. Procure a porta com a fechadura dourada e pode sair pro abraço!



aí, pressione a Barra de Espaço mais uma vez.

**31)** Ops! Falei cedo demais: sobram uns répteis estranhos aí para você se divertir mais. Fuzile os escamosos, recolha os restantes dos itens e já era. O portal da saída está

aí, pressione a Barra de Espaço mais uma vez. Da hora. Com mais esses dois níveis, são três fases cuidadosamente debulhadas para a galera com o pé na lama. Enquanto isso, milhares de Shadow Warriors estão vibrando com suas conquistas e com suas façanhas sangrentas. Experimente novas formas de destroçar alguém, são várias. Se o primeiro nível já nos reservou um bom preparo para o game todo, imagine agora três.

Nos despedimos com saudade de Shadow Warrior, guardando na memória todas as emoções vividas com o personagem que mais abalou os textos e deixou criancinhas sem dormir. A você, mestre, a demonstração do nosso orgulho e por ter o uniforme manchado pelo sangue dos inimigos aos quais o senhor confiou a destruição. Lo Wang, nossas reverências... ●



Rodrigo Rudiger



# EXPERT *DICAS*



**U**ma cena pitoresca vem aos meus olhos: você, gamer, com seu dedo trêmulo, quase uma agulha, tateando as escuras teclas do aparelho telefônico. Sua idéia parece ser a última salvação: discar para um serviço de hotline para pegar dicas, sem que seus amigos vejam tal ato. Eis que uma figura aparece sorrateiramente defronte à sua casa, mas você não o vê. No terceiro tom de discagem, o vulto pula para o seu telhado. Já é o quinto tom de discagem e ninguém atende: o desespero parte do seu pensamento para o perispírito, e do perispírito para sua alma. Enquanto isso, o vulto mira bem e TUMMMM!!!! Você recebe uma pancada na cabeça e olha com o maior brilho que sua face gamemaníaca já concebeu: a revista CD EXPERT TEST DRIVE 4!!!! Rapidamente, você arremessa o telefone longe e abre na seção EXPERT DICAS. Enquanto você curte as dicas fresquíssimas, o bom velhinho se retira com a missão cumprida... Afinal, jogar, bem..., jogar é quase tudo para nós, experts!

## BLOOD 2 (versão demo)



Durante o jogo, pressione T e entre com um dos seguintes códigos para ativar as respectivas funções:

- Mpgod - Modo deus, invencibilidade
- Mpkfa - energia, munição e proteção completas
- Mphealth - energia completa
- Mpammo - munição completa
- Mparmor - proteção completa
- Mpclip - permite transpor as paredes
- Mppos - ativa a tela de coordenadas
- Mpcamera - muda o ângulo da câmera
- Mplightscape - muda a luminosidade



## Carmageddon 2 (versão demo)

Acesso a todos os carros:

Vá até o diretório DATA do jogo. Abra o arquivo GENERAL.TXT. Encontre a linha que indica "Cars to use as defaults: EAGLE3.TXT". Mude EAGLE3.TXT para qualquer carro que você quiser. Os nomes dos carros são encontrados no diretório DATA/CARS.



## Spec Ops

1: Mova o arquivo savedata.txt para fora do diretório de specops, para ganhar acesso a todas as missões.

2: Durante a missão, pressione ALT+SHIFT+V. Vá para a sua lista de itens e selecione VIEWFINDER. A tela se tornará azulada por um segundo, seu ranger saltará e o relógio será reiniciado para 9:59. Seu ranger agora está invencível, cara!!



## Small Soldiers



Durante o jogo, pressione [Shift] + [Ctrl] + S + X. Segure a tecla S e espere aproximadamente três segundos antes de pressionar novamente as outras teclas para habilitar o modo de dicas. Se você entrou com o código corretamente, uma linha

vermelha e luminosa aparecerá. Então, digite um dos códigos abaixo e pressione [Enter] para ativar a função correspondente:

- mcloed 1 - Ativa o modo deus
- mcloed 0 - Desativa o modo deus
- toys [número] - selecione o número de brinquedos (toys) necessários
- clear - desabilita a névoa da guerra



Rodrigo Rudiger





Muita ação em 10 fases totalmente tridimensionais



Hipnotize inimigos com danças exóticas e depois atire para matar



Enfrente dezenas de mutantes e outras criaturas bizarras



Esquivas, saltos acrobáticos e escaladas radicais

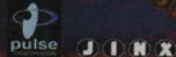


Sobreviva a poços de lava, guilhotinas e armadilhas mortais

# SPACE BUNNIES MUST DIE!

## Aberta a Temporada de caça aos coelhos

EXCLUSIVIDADE



**ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288**

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5496  
 Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143  
 Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855  
 Bauri e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739  
 Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA - Fone: (021) 591 7836  
 MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847  
 Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556  
 Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612  
 ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306  
 PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889  
 RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 985 0154  
 CEARÁ - Fone: (085) 494 2973  
 PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128  
 PARÁ/MANAUS/RORAIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718

SOMENTE USUÁRIO



O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil  
**(011) 3666 7725**



# EXPERT GAMEMANIA

**A** CD EXPERT nunca deixa você na mão e detona mais uma vez com as novidades do universo dos games! Nesta edição da EXPERT GAMEMANIA você curtirá Gangster, Requiem: Avenging Angel, Thief: The Dark Project. Isso sem contar os imensamente aguardados Street Fighter Alpha 2, o mais famoso jogo de luta da história e Megaman X4: a saga do simpático robzinho continua. Confira em detalhes o que rola com o lançamento desses joiaços!

## GANGSTERS

Se você tem vocação para Marlon Brando e a trilogia "O Poderoso Chefão" são os seus filmes favoritos, acredite, esse é o seu jogo.

Gangsters é um jogo onde o crime compensa. Você é o capo de uma família, e tem que administrar seus "negócios" na cidade de New Temperance, nos anos 30, durante a Lei Seca.

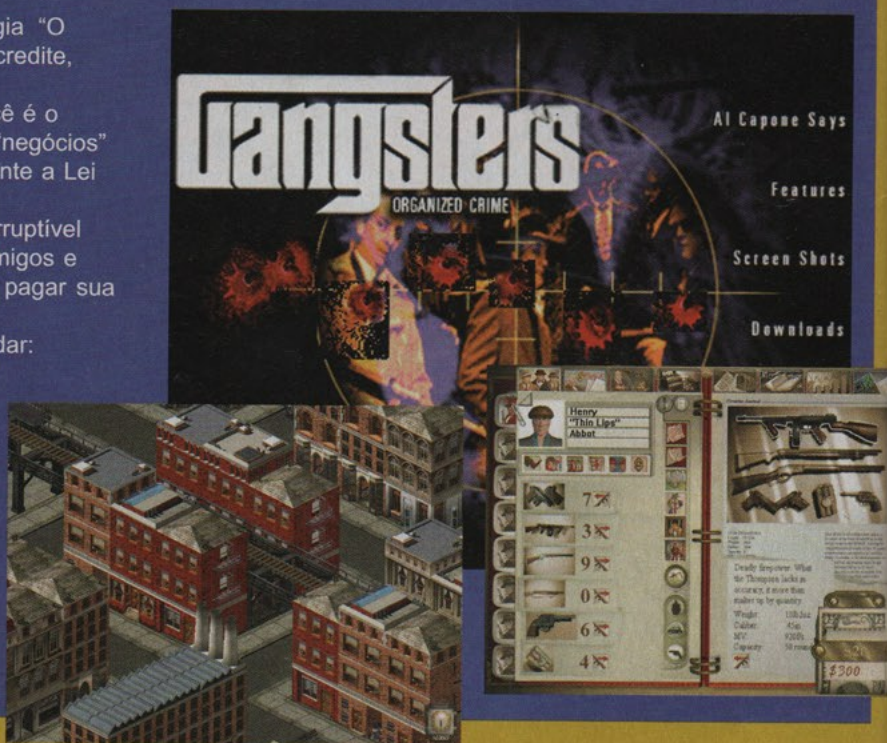
Você tem que lidar com seus homens, com a incorruptível (ou corrupta) força policial, com outros chefões, amigos e inimigos e com os comerciantes que não aceitam pagar sua taxa de proteção.

Se alguém encher muito sua paciência, é só mandar:

"Giovanni, apaga!", e o problema acabou. Seus gastos são de contribuições para a igreja para apagar seus pecados com as mulheres que vivem seguindo um chefe da máfia. Ah, e é claro, a providencial propina para a polícia e os políticos.

Os gráficos e a jogabilidade se parecem muito com os do inovador Constructor, o que é certeza de diversão.

Publicado por Eidos  
[www.eidosinteractive.com](http://www.eidosinteractive.com)



## REQUIEM: Avenging Angel

Requiem: Avenging Angel é um jogo de tiro em primeira pessoa que promete adicionar novos elementos ao já desgastado gênero. Requiem conta a história da batalha entre os guerreiros escolhidos pelo Paraíso contra os soldados do Inferno. Você joga como Malachi, um anjo do Senhor, e tem como missão exterminar o mal com seus poderes angelicais. Você tem o poder de fazer ferver o sangue dos inimigos, incinerá-los com um raio, mandar uma nuvem de gafanhotos para a carne dos oponentes, e, o meu preferido, transformá-los em estátuas de sal. Existe também a possibilidade de reanimar um inimigo morto e fazê-lo lutar ao seu lado, como servo desmorto. Além disso, você pode tomar o corpo dos inimigos, se infiltrar entre eles e até mesmo lutar com as armas e habilidades deles.

O que pode tornar Requiem um campeão em 1999 é a inclusão de alguns elementos de RPG na sua jogabilidade. O jogador

tem que conversar com os personagens do jogo, amigos ou inimigos, e fazer escolhas que determinam o rumo que o jogo toma. Será que as forças da Luz sucumbirão às trevas?

Publicado por Ubisoft  
[www.ubisoft.com](http://www.ubisoft.com)

view the  
new trailer...





# EXPERT GAMEMANIA



## STREET FIGHTER ALPHA 2

Hadouken!!

A série de luta mais famosa do mundo dos games tem um novo episódio, diretamente dos consoles de 32 bits e dos fliperamas para o seu PC, numa versão excelente. Street Fighter Alpha 2 conta a história dos rivais Ryu e Ken, durante a conclusão dos seus treinamentos no Karatê Shotokan, antes dos acontecimentos de Street Fighter 1, 2 e 3. Para finalizar os ensinamentos, seu mestre mandou-os numa busca pelo poder ao redor do globo. Nesta busca eles descobrem o mal de M.Bison e encontram vários amigos, como Guy, da série Final Fight, o indiano Dhalsim e Sakura, aspirante a aprendiz de Ryu. Os gráficos do jogo, versões fiéis do anime, estão impecáveis, e a jogabilidade excelente. Todos os lutadores têm 3 níveis de golpes especiais. Street Fighter Alpha 2 introduziu o conceito de custom combo, um especial controlável pelo jogador que permite que muitos golpes se "encaixem", aniquilando o adversário. Se você é fã de lutas, pode jogar sem medo, pois Street Fighter Alpha 2 é nocaute certo. Shoryuken!!



Publicado por Capcom  
[www.capcom.com](http://www.capcom.com)



## MEGAMAN X4

Se plataforma é o seu jogo, pode sair correndo atrás de Megaman X4. Esta é a 4ª parte da saga de Megaman X, ou Rockman X, como é chamado no Japão o robzinho azul invocado. Os jogos da Série Megaman X tem como marca registrada ação radical do princípio ao fim, e com Megaman X4 não é diferente. O jogo, famoso nos videogames de 32 bits, tem jogabilidade e gráficos perfeitos. As músicas são um arraso, e dão um clima de desenho animado japonês ao jogo.

Você joga como Megaman X, com sua poderosa rajada de energia concentrada ou Zero, um habilidoso espadachim cibernético, sua missão é de libertar o planeta da tirania dos Neo Mavericks, malignos robôs construídos pelo insano Dr. Willy.

As cenas de anime entre os estágios, exclusivamente produzidas para o jogo, envolvem bem o jogador com a história.

Prepare suas baterias...

Publicado por Capcom  
[www.capcom.com](http://www.capcom.com)



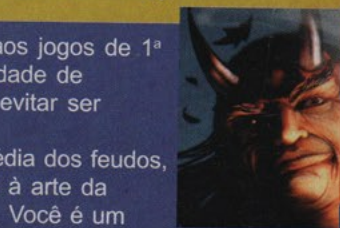
## THIEF: The Dark Project

Agregando mais elementos aos jogos de 1ª pessoa, Thief traz a possibilidade de esgueirar-se nas sombras e evitar ser descoberto.

O jogo se passa na Idade Média dos feudos, e mistura misticismo e magia à arte da camuflagem e do subterfúgio. Você é um ladrão de elite, e tem que recuperar vários artefatos místicos. Você vai ter que enfrentar demônios, feiticeiros negros e criaturas desmortas, entrando em seus covis e tentando sair vivo deles. Ao invés de se jogar numa s atirando, você tem que se manter invisível ao inimigo, fazer o seu trabalho e sair sem fazer barulho. Mas, se alguém for infeliz de notá-lo, você pode dar cabo com suas flechas incendiárias ou com sua afiadíssima adaga.

Os gráficos são excelentes, e o ambiente do jogo inclui inovação como a possibilidade de incendiar o telhado de palha de um casebre para confundir um inimigo que não tolere luz. Se conseguir trazer um ar novo aos jogos de 1ª pessoa, certamente Thief será um campeão em 1999. ●

Publicado por Eidos  
[www.eidosinteractive.com](http://www.eidosinteractive.com)



Jocelyn Aurichio



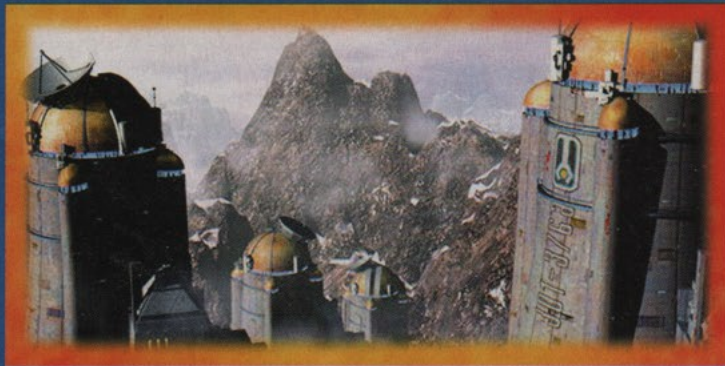


# EXPERT

# BASTIDORES

## Electronic Arts promete grandes jogos para o próximo ano

**T**odo bom gamemaniaco conhece a Electronic Arts, consagrada empresa de games, e seus grandes jogos. A CD Expert conversou com Renato Mauad, 41 anos, gerente geral e fundador da Electronic Arts Brasil, que está na empresa há 1 ano e 4 meses. É surpreendente a quantidade de lançamentos que a empresa promete para o próximo ano. Para quem não conhece a filosofia da EA, esta é uma oportunidade. Só conhecendo a seriedade de uma empresa, podemos compreender o por quê de seu sucesso.



traz todo o realismo das quadras americanas até você! O realismo é tão intenso que até o músculo do jogador você poderá observar trabalhando. Enfim, a EA prova mais uma vez que sua preocupação constante em atender as necessidades de nossos consumidores é mantida como prioridade", declara Mauad. Dos próximos lançamentos da empresa, FIFA'99, Alpha Centauri e SimCity 3000 são os mais aguardados. "As razões são bem

simples: estes produtos estão sendo anunciados e esperados desde o início do ano e nossos consumidores anseiam por eles", confessa Mauad.

### A ELETRONIC ARTS

Renato Mauad apresenta a Electronic Arts: "A EA é uma empresa norte-americana com 16 anos de atividade. Iniciou-se com quatro amigos programadores, gamemaniacos que começaram a produzir jogos naquela época em floppy disks. Depois de 8 anos trabalhando no mercado norte-americano, criaram a área internacional com base na Inglaterra e desde então



vimos crescendo assustadoramente a taxas exponenciais. Somos hoje líderes absolutos de mercado, contamos com mais de 2.200 colaboradores diretos, presentes em mais de 45 países com estrutura própria. Nosso faturamento anual já se aproxima a US\$ 1 bilhão somente neste segmento. Somos extremamente conscientes que nosso negócio é game, game de entretenimento. Não desenvolvemos jogos violentos pois acreditamos que entreter-se é diversão".

### LANÇAMENTOS

"Teremos os melhores games da temporada, como Fifa'99 - totalmente localizado com locução do Milton Leite (ESPN Brasil); MotoRacer 2 - versão atualizada, com muita adrenalina para os fãs de motociclismo; WWII - Fighters Legends - mais um produto Jane's ansiosamente esperado, com todos os aviões da 2ª Guerra Mundial para você delirar; Populous the Begining - a Bullfrog não poderia deixar de estar presente oferecendo um dos jogos de estratégia mais bonitos e interessantes; NBA'99 - considerado o melhor jogo de basquete do mundo. A EASports lança um jogo que

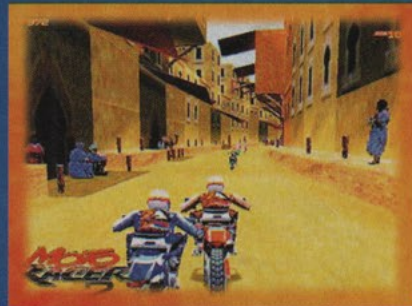


### CLIENTES SATISFEITOS

Segundo o gerente, o ano de 1999 será de consolidação: "estaremos cada vez mais envolvidos com a satisfação do nosso cliente/ consumidor, investiremos em localização, treinamento e desenvolvimento. Não será um ano fácil, muitas empresas passarão por dificuldades, mas nossos consumidores terão sempre lançamentos simultâneos, mundiais. Este é o nosso compromisso".

### MAIS VENDIDO

"Sem nenhuma dúvida, o jogo mais vendido da EA é o FIFA'98, que superou todas as expectativas. Obviamente que a paixão brasileira pelo futebol favoreceu esta vendagem, mas acreditamos que a qualidade gráfica, a seriedade, o respeito por cada um dos potenciais consumidores, preocupação permanente em qualquer produto da EASports, ajudaram também este resultado", garante Mauad e completa: "Não existe jogo que não seja bem acolhido no Brasil. O consumidor merece respeito. Devemos respeitar as características de cada um dos mercados em que atuamos. Para dar uma idéia: o jogo Madden NFL, futebol americano, é o título mais vendido da EA, e este volume concentra-se muito no mercado norte-americano, mas nem por isto privamos o consumidor brasileiro de adquirir este jogo, que encontra-se disponível aqui no Brasil. Logicamente que não comercializaremos os grandes volumes do mercado americano, mas é fundamental que o consumidor tenha o poder de escolha. Na nossa indústria o que vale é a novidade e a opção."





# EXPERT BASTIDORES



## PRODUÇÃO

O gerente da Electronic Arts afirma que o mais importante na produção de um game é roteiro e engine. "As principais fases são: desenvolvimento do roteiro, criação dos personagens (captura de movimentos quando é o caso), desenvolvimento da engine, adaptação do roteiro à engine, Q&A - qualidade, lançamento", diz e reforça: "O que vende um jogo é todo um trabalho de equipe, em todos os níveis. Desde a criação, comercialização do jogo até o grau de satisfação do consumidor, pois a divulgação boca a boca ainda é muito valorizada pelos consumidores."

## PARA TER SUCESSO

"Hoje, para ter sucesso no ramo de jogos, a empresa precisa basicamente: entender as necessidades dos consumidores e trabalhar duro, consistentemente, com transparência e



fundamentalmente interagindo com a equipe, seja interna ou externa", explica Mauad. Ele ainda coloca que a Electronic Arts prevê mudanças no mercado de games, tanto internacional como nacional: "No âmbito internacional já existem fusões ocorrendo, incorporações e abandono do segmento. Da mesma

forma ocorre no Brasil. Se olhássemos há um ano, alguns distribuidores não existem mais, outros novos entraram, outros cresceram, outros diminuíram. Este mercado é muito ágil, pois nossos consumidores assim o fazem. Devemos estar preparados para mudanças constantes tanto internas quanto externas".

## EVOLUÇÃO TECNOLÓGICA

"A evolução tecnológica é constante, a cada novo lançamento novos requerimentos são utilizados. A EA é uma das líderes na aplicação desta nova tecnologia. Hoje a evolução da base instalada do mercado SOHO tem como um de seus principais motivadores os games. Mas nossa preocupação é constante em não sobrepassar os limites de nossos consumidores", conta o gerente.

## PERFIL DO CONSUMIDOR

Mauad explica que os consumidores estão cada vez mais exigentes. "Preço já foi um fator fundamental na escolha de produto. Hoje, com a aproximação dos preços do mercado interno aos padrões internacionais, este fator não é determinante. As revistas hoje

exercem um papel importante na divulgação dos produtos, e este é um mercado em ascensão, assim como as lojas especializadas estarão ocupando seu papel de importância no mercado de games", fala.

Quanto ao consumidor brasileiro, ele esclarece: "Como qualquer outro

consumidor em qualquer país do mundo, o consumidor brasileiro é exigente com relação ao custo x benefício do produto adquirido. No passado, ele não avaliava muito claramente estes fatores, pois o mercado se abria e a novidade era muito tentadora. Hoje não ocorre isto. Ele avalia muito bem o que está comprando. Insisto em comentar que preço ainda incita a compra, mas o consumidor não é tolo. Aprende rápido".

O gerente explica que o perfil do consumidor brasileiro depende da plataforma que está trabalhando. "No caso de PCCD, a maioria é homem, classe A/B, de 15 até 30 anos, escolaridade nível superior, auto-centrado. Já quando pensamos em outras plataformas este consumidor se modifica", conclui.

## VIDA ÚTIL DO JOGO

"Depende do jogo, normalmente 6 meses é uma longa vida, mas existem jogos de mais de 1 ano que podem sobreviver outro ano", define.

## O FUTURO DO PCCD

Falando do PCCD, Mauad diz: "Neste caso, vemos que este mercado continuará tendo sua parcela de importância, pois nenhuma plataforma oferece um realismo gráfico como o PC. Entretanto, consideramos que este mercado sofrerá alguns ajustes principalmente com o advento de jogos online. Em complemento, vislumbramos que dentro de 3 anos, uma parcela de nosso segmento estará



utilizando a Internet para divertir-se também. Mas não vemos alterações significativas no meio de disponibilização dos jogos. A Internet integrará jogadores, poderá até comercializar alguns jogos, mas nosso consumidor necessita de atenção e respeito e os CDs ainda são uma forma de dar a eles isto".

## CRIANÇAS

Para o público infantil, ele esclarece: "Já trabalhamos com este segmento, através de outras plataformas. Entretanto, devemos sempre considerar que educar faz parte de qualquer objetivo social de uma empresa, seja seus funcionários ou consumidores. E assim, estamos desenvolvendo ações com este público infantil visando exatamente isto".



## INFORMAÇÕES

O telefone para contato é: (011) 5505-3713.



Cintia Cardoso  
Roberti





# EXPERT

# PREVIEW



## BLOOD 2 THE CHOSEN



os mares se tornarão sangue...

Numa época de conflitos e decadência, uma sombria organização com ideais malignos decide espalhar suas trevas pelo planeta. Ao mesmo tempo, um mal ainda maior surge e ameaça alterar devastadoramente a realidade.

A Morte, fria soberana dos reinos inferiores, ressurgiu absoluta, depois de uma violenta batalha com o desmorto Caleb, supostamente destruído após combater ferozmente a soberana de Hel.

Desta vez, mais do que nunca, o apocalipse é iminente. O ano é 2028. Caleb está de volta. E desta vez, ele não veio sozinho.

### O JOGO:



Blood 2 é a continuação de um dos mais inovadores jogos de tiro em primeira pessoa já lançados: Blood. Lançado ao mesmo tempo que Shadow Warrior, Blood teve um enfoque muito mais macabro e sarcástico. O conceito de tiros especiais com todas

as armas, artefatos como armas (como o boneco Vodu, que continua em Blood 2) e inimigos vencidos gritarem mesmo após derrubados tornaram-se obrigatórios nos jogos que vieram depois.

Graficamente, Blood usava a mesma plataforma eficiente que Shadow Warrior e Duke Nukem 3D.



### TECNOLOGIA:

O tempo passou, e os PCs sofreram uma violenta evolução. Ambientes totalmente tridimensionais rodando a mais de 30 quadros por segundo se tornaram possíveis.

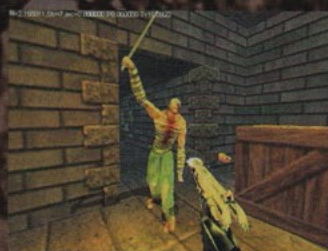
A Monolith, produtora do jogo, depois de muita pesquisa, criou uma revolucionária plataforma de altíssima performance, o Lith Tech, totalmente compatível com Direct3D e com o DirectX6.



O Lith Tech também está sendo usado em Shogo: Mobile Armor Division.

Além da inovação técnica, Blood 2 acerta no alvo permitindo que se jogue com quatro personagens diferentes, cada um com suas

próprias armas e magias. São mais de trinta armas disponíveis, que incluem uma pistola semi-automática, uma escopeta de combate pesado, um canhão elétrico portátil e até mesmo o já famoso bonequinho de Vodu.



### A HISTÓRIA:

Blood 2 tem como cenário um planeta devastado,

consumindo-se em anti-herói, ficou vagando por quase um século, em busca dos outros três Escolhidos: Ophelia, Gabriella, and Ishmael. Os Escolhidos são aqueles cujo poder pode impedir que uma organização religiosa





# EXPERT PREVIEW



desmantelado após o ataque de Caleb, mas o tempo e as condições que o planeta apresentou permitiram que Cabal, de uma simples organização de fanáticos satanistas, se tornasse uma poderosa corporação industrial, a Cabalco. A Cabalco é dona de quase tudo, e seus empregados são seguidores fiéis do Culto à Tchernobog, e vivem uma rígida disciplina para conseguir ascensão e poder na Cabal.



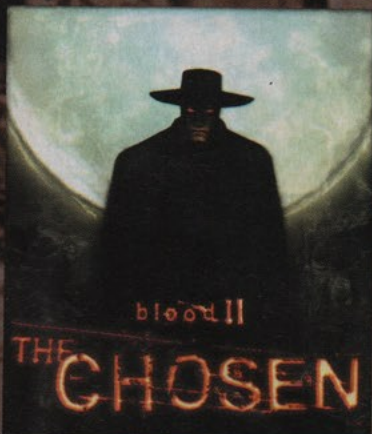
Os seguidores da Cabal estão infiltrados em todo lugar, e consideram Caleb e os Escolhidos como traidores, pois destruíram a 16ª encarnação do Deus Sombrio Tchernobog. Gideon, o atual líder da Cabal, considera pessoal sua luta contra Caleb e os Escolhidos, já que eles são os únicos que podem deter seus planos demoníacos e acabar com seu reinado de terror.



## OS PERSONAGENS

### CALEB

Um tenente da Cabal o descreveu assim: "Teimoso demais para desistir. Burro demais para morrer." Impulsionado pelo seu instinto e por sua natureza sombria, Caleb atira primeiro e pergunta depois. Sempre com alguma piada de mal-gosto ou com algum comentário do mais fino humor negro, Caleb faz questão de impressionar seus inimigos. A impressão que Caleb mais gosta é a deixada pelas balas de sua arma. Inconsequente, é o tipo de



pessoa que entra num confronto atirando às cegas, sem se importar em ser massacrado pelo inimigo. Apesar de grosseiro, seu estilo de luta garante que qualquer um que cruze o seu caminho caia morto.

Esse perfil tornou Caleb o líder natural dos Escolhidos. O que impulsiona Caleb é o desejo de vingança contra Cabal e o amor que sente por Ophelia. O que fará Caleb ao descobrir que esse amor que no passado foi verdadeiro pode não passar de uma cruel ilusão?

### OPHELIA

Fria e habilidosa, Ophelia é quem faz as coisas funcionarem em qualquer missão. Lutando, ela é veloz, silenciosa e versátil. Ophelia prefere usar armas convencionais e magia negra ao mesmo tempo, para aumentar suas capacidades de ataque e defesa.



Ao ressuscitar num mundo sem esperança e horrorizada por ter se tornado uma criatura desmorta, ela anseia desesperadamente um modo de reverter essa situação. Ela está disposta a fazer de tudo para escapar de um planeta que está enlouquecendo, de um corpo que não é mais seu e do amor de um homem que não mais a atrai.

### GABRIELLA

Gabriella é a guerreira por natureza. Iniciada nas artes da guerra quando criança, ela é uma arma viva. Gabriella luta como se seu corpo dançasse uma sangrenta sinfonia da destruição.

Ela é brutal ao ponto de ser temida até mesmo pela elite da Cabal. Sua sede de sangue e prazer em causar dor a tornaram uma lenda.

É a mais forte e ambiciosa dos Escolhidos. Sua ambição é benéfica para o grupo, pois a impulsiona.

Porém, se não conseguir alcançar seus objetivos, Gabriella não hesitará em destruir

todos em seu caminho, afogando-os em sangue e soterrando-os em escombros. Inclusive os Escolhidos, se estes não mais servirem aos seus propósitos.







## ISHMAEL

Um homem de muita ação e poucas palavras. Ishmael é um poderoso mago, que vê no contra-ataque a melhor forma de vencer uma batalha. Mestre nas artes negras, é o mais inteligente dentre os Escolhidos. É o único que entende completamente a missão deles, mas não compartilha sua visão com o grupo. Não diretamente, pois sempre dá avisos silenciosos, muitas vezes ignorados pelo grupo. Que conhecimentos proibidos se escondem por trás de seu olhar sombrio? E que terríveis segredos ele esconde? Até quando alguém com o seu poder e inteligência vai acatar os desejos de outros?



## OS INIMIGOS

### GIDEON



Gideon é o atual líder da Cabal. Chamado pelos seguidores de "A Palavra", Gideon tem completo poder sobre os membros da Cabal. Suas ordens sempre são acatadas, nunca sendo questionadas. Mesmo as mais insanas ordens são

seguidas cegamente, não importando a dor ou o dano que possam causar a quem vá segui-las.

O líder é o emissário encarnado de Tchernobog, e por ele o Deus Sombrio se manifesta.

De tempos em tempos, um líder da Cabal pode se tornar a forma encarnada do Deus Sombrio Tchernobog, e já que o Deus Sombrio está sem seu corpo físico, cortesia de Caleb, que o destruiu em Blood, os seguidores da Cabal estão preparando Gideon para o ritual de possessão.



Gideon é extremamente inteligente e impiedoso. A Cabal é sua vida. Ele foi preparado desde a infância para ocupar sua posição de líder. Ele abraça suas obrigações ferozmente, e apenas por seu empenho a Cabal, que era uma seita secreta de fanáticos desorganizados, tornou-se um império mundial. Os únicos que ameaçam seu poder são Caleb e os Escolhidos, e para destruí-los, Gideon está disposto a tudo, inclusive a abraçar as forças mais negras. Ele precisa vencer, custe o que custar.



### CIENTISTAS LOUCOS



São os cérebros por trás das pesquisas da Cabalco. Os cientistas da Cabal gostam de ser chamados de "loucos". Para aumentar sua produtividade, os cientistas submeteram-se a cirurgias que

alteraram seus olhos, substituindo-os por micro-lentes e ferramentas de análise. Suas mãos foram substituídas por próteses robóticas, que aumentam sua velocidade de produção.

Eles não têm nenhuma capacidade de combate, mas podem causar distração letal a um inimigo, durante um confronto.

Acredite, esses são os mais "suaves" inimigos que Blood 2 traz.

Além deles, há psicopatas mutantes, adoradores treinados, vermes parasitas, zumbis hospedeiros, demônios carniceiros e muito mais.



Blood II – The Chosen tem muitas chances de se tornar o melhor jogo de tiro em primeira pessoa de 1999. Sua história é bem sólida e ele traz muita tecnologia, com jogabilidade equilibrada, gráficos espantosos e ambientes realmente envolventes, que trazem um verdadeiro pesadelo para o seu computador. ●

Ei, isso aí do seu lado é um zumbi? AHHH!



Jocelyn Auricchio



# CD EXPERT

## EDIÇÕES ESPECIAIS



# TUDO A VER COM VOCÊ.

Imagine-se passando por uma banca de jornal ou procurando novidades em alguma loja de informática. De repente... pronto! você olha para a prateleira e acha aquele produto que tanto procurava. E a um preço irresistível. Assim são as edições especiais da CD EXPERT. Revistas realmente preocupadas com suas necessidades e que trazem produtos completos a preços de revista.

Fique atento aos nossos lançamentos!

E S P E C I A L

# CD EXPERT

\*\*\* EDIÇÃO ESPECIAL \*\*\*

www.cdexpert.com.br





# EXPERT INTERNET

# E

sta seção, além de apresentar sites digamos, profissionais, é também um canal para você divulgar sua home page ou indicar alguma página que você descobriu durante suas andanças pela grande rede. Mande sua sugestão para [suporte@cdexpert.com.br](mailto:suporte@cdexpert.com.br) e em breve ela estará sendo mostrada para toda a legião de gamemaníacos CD EXPERT. Não demore e-mail-me DJÁ!!

## [www.screenshots.net](http://www.screenshots.net)



Muitos usuários nos pedem imagens dos jogos, e que sejam colocadas dentro do CD que acompanha a revista. Apresentamos um dos maiores sites de imagens de games da Web, onde você escolherá

à vontade as imagens dos seus jogos preferidos. Com um índice forrado de jogos de 0 até Z, o site apresenta mais de 4.500 imagens de jogos, com atualização constante! Na página inicial, sempre os últimos jogos adicionados para facilitar você a estar atualizado com seu banco de imagens. Em inglês.

## <http://tutorial.virtualave.net/principal.html>

Este site é uma ótima pedida para interessados em aprimorar seus conhecimentos sem gastar nada. "Esta página é destinada a ajudar todos os internautas que procuram um apostila digital sobre algum curso, independente de ser da área de informática:.. Esta é a mensagem de apresentação dos caras, que gratuitamente trabalham para fornecer cursos para os interessados. O site também aceita contribuições de professores e alunos que puderem fornecer material informático para ser colocado on-line. Fórum de discussão, apostilas, tutoriais, cursos gratuitos sobre línguas e linguagens de programação: visuais, C++, Perl, JavaScript, HTML, Assembly, SQL, Linux, 3D Studio, Excel e outros aplicativos. Em português.



## <http://www.geocities.com/TimesSquare/Bunker/7499/index.html>

Muitos gamers querem participar de campeonatos ou ingressar em clãs, e não sabem como. Este site por

exemplo, abraça todos os maníacos por Starcraft: APCS®, Associação Piracicabana de Clãs de Starcraft! Esta página está em constante atualização, e traz informações sobre clãs de Starcraft, ranking dos campeonatos, downloads e até informações sobre a cidade dos caras. Você que é um aficionado por este superjogo não pode ficar fora. A associação mantém diversos campeonatos e todos os resultados dos confrontos entre os clãs vão sendo publicados. Em português.



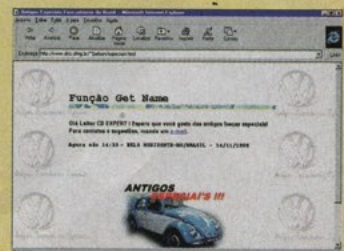
## <http://www.geocities.com/MotorCity/9213/>

Os apreciadores de carros antigos encontrarão neste site muita informação e fotos alucinantes de verdadeiras jóias sobre rodas. De 1900 a 1959, são apresentadas fotos e as informações técnicas de cada modelo. Nesta viagem, acompanhamos a evolução dos modelos e constatamos que realmente este foi o século dos grandes avanços tecnológicos. O site ainda dispõe de vários links interessantes. Mesmo estando ainda em construção, vale a visita. Em português.



## <http://www.dcc.ufmg.br/~joelson/especiais.html>

No filme "De Volta para o Futuro", ao final do primeiro episódio da trilogia, o Dr. Emmet Brown retorna do futuro com seu precioso DeLorean todo transformado. Com o velho fusca, parece ter acontecido







a mesma coisa. Grande sensação dos salões de automóveis pelo mundo, neste site estão disponíveis fotos e dados sobre esta máquina. O fusca desperta paixões e ódios definitivos. O novo modelo pode mudar esta tradição. Em português.

## <http://www.geocities.com/Baja/Dunes/4204/home.html>

O que é possível fazer em três segundos? Você deve estar pensando que este tempo não é suficiente para fazer quase nada. Engano seu. Ele é o bastante para que dez máquinas, carros para poucos, saiam do zero e atinjam 100 km/h!!



Incrível, mas é verdade. Nesta página são apresentados os modelos que fazem a cabeça de nove entre dez amantes da velocidade. Você também tem acesso a partir desta página, a mais de 400 fotos de veículos diversos. Em inglês.

## <http://www.ferrari.it/frontesp.html>



Segundo a Associação Brasileira das Empresas Importadoras de Veículos Automotores (Abeiva), oficialmente no Brasil, foram vendidas 59 unidades de Ferrari até 1996. Estes privilegiados são alvo do olhar de cobiça e admiração da imensa legião de fãs desta marca italiana. No site

oficial, você encontra informações detalhadas sobre os vários modelos e descobre o motivo pelo qual o sonho de Enzo Ferrari tornou-se realidade para, em seguida, virar lenda.

## <http://www.hexanet.com.br/highway/java/>

Você que vai viajar pelo estado do Rio de Janeiro, tem um grande aliado neste site. Ele calcula as distâncias entre cidades, sugere caminhos e apresenta informações complementares ao sucesso da viagem. Seja a passeio ou por motivo de serviço, sua jornada está garantida. Defina sua rota e pé na estrada. Em português.



## <http://www.celebsite.com/people/cindycrawford/index.html>

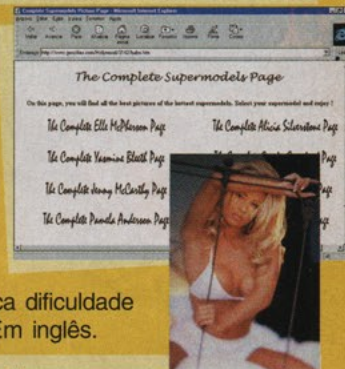
Saiba o que seu ídolo tem feito ultimamente, acessando este banco de dados superatualizado. Atores, atrizes, modelo, diretores famosos e os nem tanto, estão lá, a



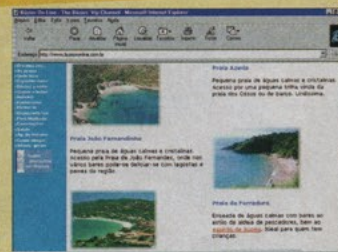
poucos cliques de distância, em sentido figurado, é claro. Sobreviver no Showbiz é uma tarefa árdua e a fama em muitos casos, vem e vai como um sopro. Em português.

## <http://www.geocities.com/Hollywood/3142/babe.htm>

Melhore o visual do seu micro adicionando a sua coleção de papéis de parede, gatas de tirar o fôlego até dos caras mais calmos. As galerias de fotos apresentam Elle Mcpherson, Yasmine Bleeth, Kathy Ireland e Pamela Anderson, entre outras, em poses sensuais nas areias da ensolarada Califórnia ou em paisagens no campo. Ao acessar o site, sua única dificuldade será escolher qual a melhor foto. Em inglês.



## [www.buziosonline.com.br](http://www.buziosonline.com.br)



Se você está cansado de trabalhar, tem que entregar um serviço e ainda falta muito para terminar... relaxe. Dê uma pausa e viaje até este site para descobrir um pedacinho do céu na terra. Conheça esta cidade do litoral fluminense, reduto de famosos e encontre sua diversão preferida.

Mergulho, jet-ski e outros esportes náuticos se misturam a esportes como alugar um buggy e ficar dirigindo sem destino apenas apreciando a paisagem e as garotas que vêm junto. Olhe as fotos das praias e se imagine lá. Agora chega! Volte ao trabalho já! Em português.

## <http://www.abordo.com.br/~sena/>

A dica sobre esta página vem de Brasília. Ideal para quem está se iniciando no mundo da Série Arquivo X. Ele traz o resumo dos episódios das seis temporadas, fotos, curiosidades e um dicionário explicando a trama que está sempre de fundo às aventuras dos agentes Fox William Mulder e Dana Katherine Scully. Se a verdade está lá



fora, aqui você encontra as pistas para começar a encontrá-la. Em Português. ●





O horror será o seu destino!

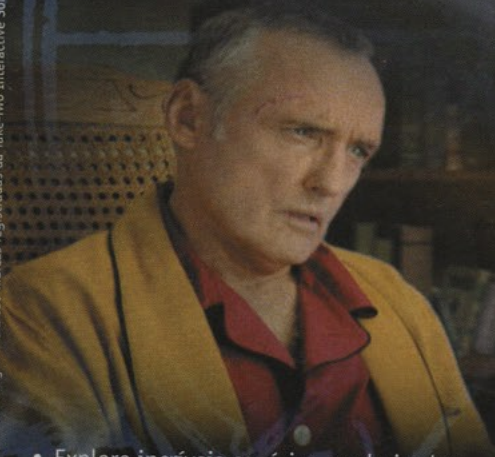
# Black Mansia



©1997 Black Dahlia e o logo Take 2 são marcas registradas da Take-Iwo Interactive Software. ©1997 Take 2 Interactive Software. Todos direitos reservados.



Black Dahlia é um jogo de mistério inspirado no brutal assassinato de Elizabeth Short, a bela atriz que teve seu corpo cortado ao meio por um serial-killer conhecido como "O Assassino do Torso". Você será transportado para a década de 40 no papel de Jim Pearson, um jovem detetive da C.O.I. (agência predecessora da C.I.A.), que deve se envolver em uma trama cheia de suspense, horror e magia negra para desvendar a identidade do macabro assassino do Torso. Embarque nesta investigação, que pode exigir mais do que raciocínio e coragem. Ela pode consumir sua vida e até mesmo sua alma.



- Explore incríveis cenários renderizados em 3D que retratam com riqueza de detalhes a atmosfera sombria da década de 40.
- Visite mais de oitenta localidades diferentes nos Estados Unidos e Alemanha Nazista.
- Última palavra em tecnologia permite 360 graus de movimento, para que você vasculhe cada centímetro do cenário em busca de itens ou pistas.

- Mais de 70 enigmas relacionados com a trama do jogo desafiarão sua capacidade e raciocínio.
- 3 horas e meia de sequências cinematográficas de altíssima qualidade.
- Black Dahlia é uma obra-prima do entretenimento multimídia, com história e impecável atuação de grandes estrelas, como Dennis Hopper e Teri Garr.
- Totalmente em português, dublado por

artistas profissionais brasileiros.



### ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

#### DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

- SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5496
- Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
- Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
- Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
- Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA - Fone: (021) 591 7836
- MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
- Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
- Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

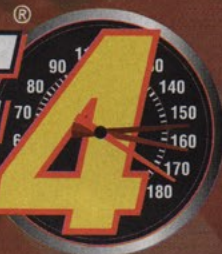
- Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
- ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
- PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
- RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 985 0154
- CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
- PIAUI / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
- PARÁ/MANAUS/RORAIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718







# TEST DRIVE 4



## VELOCIDADE!!!!

**P**or que será que o homem se identifica tanto com esta palavra? O que há na velocidade que escraviza nossas emoções, rapta o nosso cérebro e nos transporta para mundos totalmente diferentes dos quais estamos acostumados a viver? A velocidade está em toda parte, e há quem diga que a velocidade é sinônimo de evolução, trazendo uma melhor qualidade, um melhor desempenho e uma conquista com um sabor muito melhor. Para que a sua obra apareça com velocidade, é necessário que você produza com todas as suas forças, dedicando-se ao máximo, priorizando o seu objetivo e fazendo com que ele seja a sua meta principal naquele momento. Você aí, que está lendo agora, e que ama carros, sabe que nenhum engenho humano se encaixa tão bem em todos os pensamentos refletidos como um carro!! Esta peça digna de incontáveis aperfeiçoamentos, que ocultam em sua estrutura o trabalho valoroso dos profissionais da velocidade, que pisam fundo para que o piloto possa pisar mais fundo ainda. Para esses lutadores e visionários da tecnologia, nosso grande abraço e o muito obrigado por fornecer peças importantes para a constituição de um dos nossos atrativos: a velha paixão por velocidade. Desde os tempos mais remotos, ela acompanha direta ou indiretamente as pessoas que vibram com o ronco de um motor e com a visão futurista da máquina que o sustenta. Envolvido neste espírito revigorante, encontramos energia suficiente para enfrentar o próximo desafio EXPERT: TEST DRIVE 4, e não preciso teclar mais...



## O MONSTRO TEST DRIVE 4!

Bem-vindo a Test Drive 4. Este jogo é mais do que uma volta pelo quarteirão. É uma corrida em alguns dos carros mais incríveis fabricados no mundo. Escolha entre maravilhas da alta tecnologia moderna ou robustos carros americanos antigos. A Bela contra a Fera. Test Drive 4 usa a física do mundo real para calcular a interação entre os veículos e o terreno, em uma experiência autêntica e realista, com apenas um toque de sobrenatural para garantir que todos tenhamos o que queremos - velocidade! Você pode jogar sozinho ou contra seus amigos. De qualquer modo, esteja certo de que Test Drive 4 lhe oferecerá uma corrida cheia de adrenalina.

Test Drive 4 leva você para localidades internacionais, para correr em estradas no campo ou através de ruas em cidades. Você verá a encantadora cidade de Keswick, no belo Distrito dos Lagos na Inglaterra. Voará pelas

ruas de São Francisco, incluindo a Golden Gate e o Fisherman's Wharf. Arrebente pela Pennsylvania Avenue em Washington DC. De volta à Europa, vá para os Alpes italiano-suíços, e tenha uma visão de Berna enquanto acelera em seu caminho através das montanhas majestosas. Encerre sua volta ao mundo em Kioto, no Japão, com sua fantástica mistura do antigo com o moderno. São corridas longas, não pequenas voltas em pistas comuns. Cada pista tem vários pontos de checagem, e você deve alcançar cada um deles antes que o timer no alto da tela chegue a zero, se deseja continuar. Fique atento para o trânsito, rotatórias e curvas fechadas. E se ousar ultrapassar o limite de velocidade, olhe para o lado e veja a luz vermelha piscante: é filho... os tirs chegaram pra festa!!

Viva o sonho. Sinta a aceleração. Ganhe a corrida!



## INSTALANDO TEST DRIVE 4...

Obs: É muito importante que você feche toda e qualquer aplicação que estiver ativa em seu Windows. Só após isso; comece as devidas instalações!



# EXPERT BRINDE



- 1) Insira o CD de Test Drive 4 em seu drive de CD;
- 2) Aguarde a apresentação automática de Test Drive 4 e clique no botão INSTALL/UNINSTALL;

3) Se não aparecer esta tela automática, clique no botão INICIAR (Start) do seu Windows, em seguida EXECUTAR (Run). Digite "D:\SETUP" na caixa de diálogo e clique no botão OK.



4) O programa de instalação será iniciado. Siga as instruções na tela, lembrando sempre de instalar o jogo no diretório que lhe for sugerido (TD4).

5) Em determinado momento, você poderá optar pela instalação do jogo normal ou para placa 3Dfx. Não se esqueça de selecionar a opção correta.



## COMO EU FAÇO PARA JOGAR TEST DRIVE 4?

Por favor, feche todos os programas desnecessários ao rodá-lo. Isso ampliará a velocidade do jogo e reduzirá o risco de problemas potenciais, ok?

- 1) Certifique-se de que Test Drive 4 foi corretamente instalado. Caso contrário, verifique novamente os procedimentos de instalação;
- 2) Insira o CD de Test Drive 4 no seu drive de CD. Na maioria dos sistemas, Test Drive iniciará automaticamente, bastando clicar no botão DRIVE! Se isso não acontecer, consulte o passo 3;
- 3) Clique no menu INICIAR (Start) e escolha PROGRAMAS (PROGRAMS). Agora procure a pasta TEST DRIVE 4 e, em seguida, Test Drive 4 novamente. Caso ainda tenha dificuldades, clique em INICIAR (Start) e em EXECUTAR (Run). Digite agora C:\Program Files\TD4 na caixa de

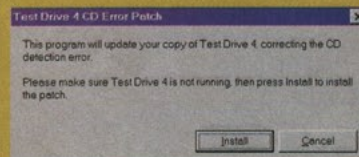
diálogo, pressupondo-se que você instalou o jogo no seu drive C, e no diretório prédefinido TD4.

## INSTALANDO O ARQUIVO DE CORREÇÃO DE TEST DRIVE 4!

CASO VOCÊ TENHA DIFICULDADES AO RODAR TEST DRIVE 4, siga os seguintes passos:

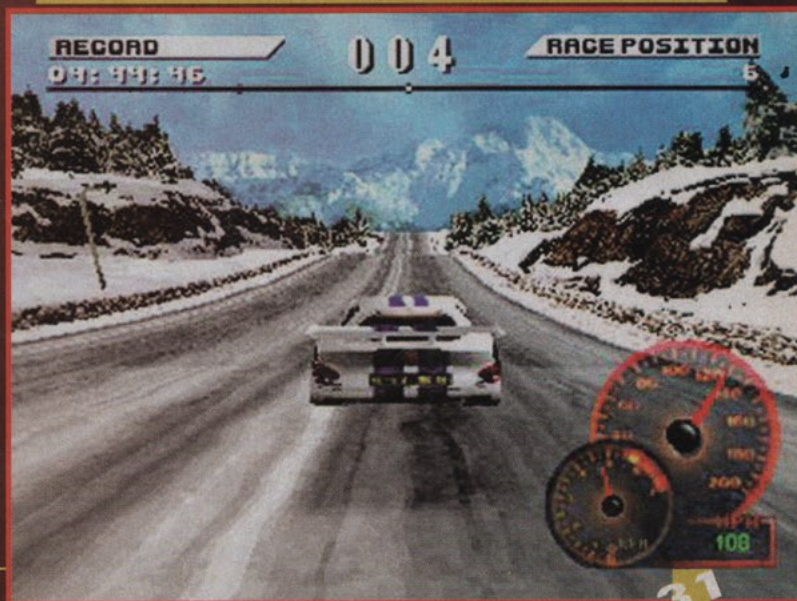
1) Localize o arquivo **TD4 CD PATCH.EXE** que se encontra no diretório raiz do CD-ROM de Test Drive 4 e EXECUTE-O! Se preferir, clique sobre o botão INICIAR, EXECUTAR e digite a linha de comando: "D:\TD4 CD PATCH.EXE" e clique em OK (caso a sua unidade de CD-ROM seja "D").

2) Uma tela igual a foto será apresentada. Clique sobre o botão INSTALL, depois em OK e por fim CANCEL para sair da instalação. Agora volte a rodar Test Drive 4!



SE VOCÊ É UM USUÁRIO DE PLACA ACCELERADORA 3Dfx, e mesmo com a instalação do PATCH anterior está tendo dificuldades em rodar Test Drive 4, siga os passos abaixo:

1) Localize o arquivo **GRTVGR.EXE** que se encontra no diretório 3DFXDRV do CD-ROM de Test Drive 4 e EXECUTE-O! Se preferir, clique sobre o botão INICIAR, EXECUTAR e digite a linha de comando: "D:\3DFXDRV\GRTVGR.EXE" e clique em OK (caso a sua unidade de CD-ROM seja "D"). Esse arquivo instalará drivers para a sua placa aceleradora; após isso, volte a rodar Test Drive 4!







## O MENU PRINCIPAL

O Menu Principal oferece as seguintes opções:

**ONE PLAYER (Um jogador):** Selecione essa opção no Menu Principal para correr contra oponentes controlados pelo computador. Depois de feita essa seleção, a tela avança automaticamente para o Menu de Corridas. É preciso escolher UM JOGADOR para entrar em qualquer dos Cup tournaments (ver Menu de CORRIDAS - RACE).

**DUEL (Duelo):** Selecione esta opção no MENU PRINCIPAL para correr contra um amigo, intercalando voltas na mesma pista. A cada corrida que fizer, você verá um carro fantasma correndo como seu oponente, no seu melhor desempenho na pista. Depois de feita essa seleção, a tela avança automaticamente para o Menu de Pistas. O tráfego é eliminado, para gerar uma disputa equilibrada e sem variáveis.

**NETWORK OPTIONS (Opções de Rede):** Selecione essa opção no MENU PRINCIPAL para correr contra um amigo e conectar dois ou mais computadores via Serial, Modem ou LAN, para competições um a um simultâneas.



- **Serial:** Selecione esta opção para jogar um a um com dois computadores ligados por um cabo serial.

- **Modem:** Selecione esta opção para jogar um a um com dois computadores ligados por modem e linha telefônica.

- **LAN:** Selecione esta opção para jogar em modo multi-player em uma rede local compatível com Windows 95 ou Direct Play.

**HIGH SCORES (As maiores pontuações):** Selecione esta opção no MENU PRINCIPAL para ver as tabelas com as pontuações mais altas em várias corridas. Há uma tabela de pontos para cada pista, mostrando várias estatísticas. Há também uma tabela de escores para cada uma das



Cup Races. Veja o Menu de Corridas para aprender mais sobre as Cup Races.

**Observação:** Test Drive 4 salvará automaticamente seu jogo quando você quebrar recordes ou descobrir segredos. Mas é sempre preciso salvar o jogo antes de sair de Test Drive 4. No final de uma corrida, e depois da tela de Resultados, escolha sair no menu. No Menu Principal, selecione Opções e Carregar/Salvar.

**CREDITS (Créditos):** Selecione esta opção no MENU PRINCIPAL para saber mais sobre os caras que criaram e desenvolveram este jogo.

**OPTIONS (Opções):** Selecione esta opção no MENU PRINCIPAL para acessar os menus de configuração de áudio, tela, controles, jogo ou Carregar/Salvar.

**Configuração de Áudio:** Este sub-menu ajusta o volume de som do jogo. O Menu de Som apresenta dois ícones, para volume da MÚSICA ou EFEITOS sonoros.

**Configuração de Tela:** Este sub-menu ajusta a resolução da tela e a distância pré-definida de Visão/Gráfico. Para computadores mais lentos que 150 MHz, recomendamos o ajuste "Baixo" (Low). Para computadores mais rápidos que 150 MHz, recomendamos o ajuste "Alto" (High). Também é possível ajustar a vista da câmera pré-definida neste menu.

- O ajuste BAIXO é de 320x240x256 cores (exceto a versão 3Dfx ou outras versões de aceleradores 3D)

- O ajuste ALTO é de 640x480x256 cores (exceto a versão 3Dfx ou outras versões de aceleradores 3D)

- O ajuste da VISÃO controla o "surgimento" ou a distância em que o jogo desenha o terreno ao longo da pista em direção ao horizonte. Para computadores mais lentos, ajuste a visão de distância para "baixo". Para computadores mais rápidos, ajuste a visão de distância para "alto".

**Opções de Jogo:** Este sub-menu personaliza seu velocímetro (mph ou kph), o timer dos pontos de checagem (liga/desliga), e o tráfego nas pistas (liga/desliga).

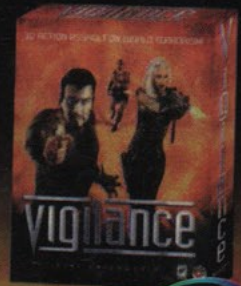




# BEM-VINDO AO REAL SUBMUNDO

Se você acha que conhece tudo sobre jogos de tiro, espere até conhecer Vigilance. Nada de formas de vida alienígena ou paisagens abstratas. Você combaterá a impiedosa onda de ataques terroristas em um ambiente tridimensional que recria com precisão os ambientes do mundo real. Tudo isso graças a exclusiva tecnologia Any World que oferece aos jogadores gráficos e efeitos especiais incomparáveis. A sua disposição estarão oito guerreiros escolhidos entre os melhores membros do exército, forças especiais e agências de segurança de todo o mundo. Cada um deles tem uma habilidade especial e deve ser utilizado para um determinado tipo de missão. A escolha errada não significa apenas o seu fim, mas também o de milhões de vidas inocentes. Em Vigilance a ação não tem limites. Jogue em primeira ou terceira pessoa, utilizando um arsenal devastador de 40 armas e itens. Participe de 30 missões em modo de um jogador ou mande tudo para os ares, esqueça as regras e desafie até 16 jogadores simultaneamente no modo deathmatch. Seja qual for o seu modo de jogar, Vigilance é o mais emocionante e realista jogo de tiro e ficção científica criado para o PC.

# vigilance



EXCLUSIVIDADE

SEGA SOFT Greenleaf



# EXPERT BRINDE



**Carregar/Salvar:** Escolha esta opção para carregar ou salvar no disco o seu jogo atual e as tabelas de pontuações. Ela também salva os segredos que tiver descoberto. O ícone Carregar/Salvar parece um disquete, para reconhecimento universal. O "salvar" acontece somente no disco rígido. Não há necessidade de disquete.

## O MENU DE CORRIDAS

Depois de selecionar a corrida para Um Jogador no Menu Principal, selecione um formato de corrida. É possível correr em apenas uma pista de sua escolha, ou entrar em um torneio com várias pistas, e competir para ganhar uma das quatro Taças em Test Drive 4. Se ganhar uma das Cup Races, você recebe uma menção especial na tabela de pontos. Seu feito é anunciado por um desenho da Taça do Campeonato ao lado do seu nome na tabela de pontuações. **SINGLE RACE (Corrida única):** Selecione esta opção no Menu de Corridas para correr em uma única pista.

**CHALLENGE CUP (Desafio - Melhor Tempo Acumulado):** Na Challenge Cup, você correrá em 5 pistas, e passará automaticamente para a pista seguinte, não importando o seu desempenho. Você ganha se tiver o menor tempo total, comparado com oponentes controlados pelo computador.

**CHAMPIONSHIP CUP (Campeonato - Maior Pontuação Acumulada):** No Campeonato pela taça, você correrá em 10 pistas, e passará automaticamente para a pista seguinte, não importando o seu desempenho. Você ganha ao obter o maior número de pontos acumulados contra os seus oponentes.

**PITBULL CUP (Taça Pitbull - Chegue em Primeiro para Prosseguir):** Na Taça Pitbull você correrá em 5 pistas, e deve terminar cada corrida em primeiro antes de passar à seguinte.

**MASTERS CUP (Taça dos Campeões - Melhor Tempo**

**Acumulado em Diferentes Carros):** Na Taça dos Campeões você correrá em 10 pistas, e passará automaticamente para a pista seguinte, não importando o seu desempenho. É preciso usar um carro diferente para cada pista.

**DRAG RACE (Melhor tempo em quarto de milha):** Teste a aceleração dos carros e suas habilidades de ultrapassagem em uma corrida de quarto de milha a partir do seu carro parado. É necessário fazer as ultrapassagens manualmente.

## INDICADORES VISUAIS

**Timer dos Pontos de Checagem:** Os números grandes ao alto e ao centro da tela representam o timer do ponto de checagem. É preciso alcançar o ponto de checagem seguinte antes que o timer chegue a zero. Quando você cruza um ponto de checagem, ganha mais tempo.

**Gráfico de Posição:** O gráfico linear ao longo e ao alto da tela mostra simbolicamente o que está nas proximidades. Você é o ponto no centro da linha. Quando um corredor oponente se aproxima, ou você se aproxima dele, podem ser vistos como pontos se movendo no gráfico. Os pontos de checagem são mostrados como números.

**Tempo:** O timer no canto superior esquerdo mostra o tempo gasto na pista atual.

**Posição na Corrida:** O número no canto superior direito mostra sua posição atual no grupo. "1" significa que está em primeiro lugar. Tome cuidado enquanto procura ganhar posições; os outros motoristas baterão em você e tentarão tirá-lo do caminho. Você pode (se ousar) fazer o mesmo com eles. Entretanto, entrar em contato com outros veículos é um bom meio de perder o controle.

**Velocímetro:** O indicador no canto inferior direito mostra a velocidade atual. Um leitor digital também aparece, logo abaixo do indicador.

**Tacômetro:** O pequeno indicador no canto inferior direito é o tacômetro, que indica a RPM (Rotação por Minuto) do motor.

**Manobras:** O carro desliza um pouco ao responder aos controles de manobra. Para oferecer retorno imediato.





# Actua Soccer 2

## Muito mais futebol



### ⚽ Mais seleções

Agora são 64 seleções mundiais e você ainda pode editar diversos times, alterando livremente as características dos jogadores. Crie sua própria seleção!

### ⚽ Mais realismo

Partidas geradas a partir de movimentos reais. Estádios baseados em plantas oficiais. Condições climáticas adversas, como chuva, neve, vento etc.

### ⚽ Mais emoção

Além da Copa do Mundo e jogos de temporada, um exclusivo modo cenário irá desafiá-lo a virar uma partida aparentemente perdida.

### ⚽ Mais dinâmico

Movimentação fluida, mesmo jogando em alta resolução. Actua Soccer 2 não é travado como outros jogos de futebol.

### ⚽ Mais câmeras

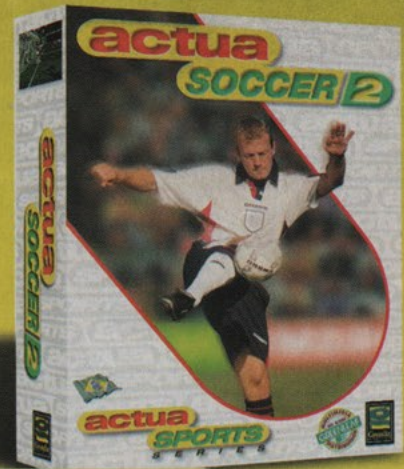
São 10 câmeras para captar com precisão os detalhes de cada lance.

### ⚽ Mais bola na rede

Até 8 jogadores podem participar de uma partida via rede.

### ⚽ Mais Brasil

O único jogo de futebol que fala a sua língua. Comentários e narração feitos por brasileiros.



# actua

# SOCCER 2

Exclusividade



**ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288**

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5496  
Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143  
Campinas e Região - TDP - Fone: (019) 208 0855  
Bauri e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739  
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA - Fone: (021) 591 7836  
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847  
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556  
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612  
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306  
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889  
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 985 0154  
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973  
PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128  
PARÁ/MANAUS/RORAIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718

SOMENTE USUÁRIO

# FASTCD

O seu CD entregue em  
qualquer lugar do Brasil  
**(011) 3666 7725**





Test Drive 4 oferece uma sensação realística de direção, dentro dos limites dos botões. Use controles analógicos opcionais, se quiser uma experiência ainda mais realista.

Se a sua resposta de manobra parece lenta ou difícil de controlar, os ajustes do jogo podem estar errados. Consulte a seção intitulada FIDELIDADE VISUAL *VERSUS* RESPOSTA DE DIREÇÃO em CONTROLES DE DIREÇÃO.

**Freios:** As luzes de ré surgem como indicador visual de que você está freando. O freio é um instrumento valioso, e o ajudará a vencer, se aprender a usá-lo com sabedoria.

**Câmera:** É possível escolher entre várias posições de câmera dentro e fora do carro. Veja a seção de CONTROLES para aprender como selecionar uma posição de câmera. É útil descobrir um ângulo em que se sinta confortável no começo da corrida, e continuar usando-o enquanto dirige. Alguns motoristas gostam de alternar entre a vista do painel de instrumentos e um ângulo de câmera que lhes permita ver todo o veículo. Alguma prática lhe mostrará o que funciona melhor para você. Veja a seção de CONTROLES DE DIREÇÃO sobre o botão de controle da câmera.

## AS PISTAS

**Keswick:** Na Inglaterra pronuncia-se Kes-ick. É uma pequena aldeia no belo e cenográfico Distrito dos Lagos no Norte da Inglaterra. As estradas são estreitas e acompanham o terreno montanhoso. Algumas partes da estrada alargam o suficiente para permitir que você dirija a toda velocidade, mas nunca se sabe o que esperar depois da próxima curva.

**São Francisco:** Na ensolarada costa da Califórnia, nos Estados Unidos, está uma das mais movimentadas e bonitas cidades do mundo. A pista contorna a baía de São Francisco, para a seguir penetrar no coração dos morros íngremes do centro da cidade. Alguns dizem que também ali são possíveis altas velocidades.

**Washington DC:** É a capital dos Estados Unidos. DC é a abreviação para Distrito de Colúmbia - uma área completamente separada, não muito maior que uma grande cidade. É uma pista rápida com longas seções retas nos amplos boulevards na direção da capital. Vários monumentos famosos são visíveis ao longo do caminho.

**Berna, Suíça:** A comunidade



automotiva européia, em especial os italianos, preferem essas altas estradas nas montanhas para "testarem" supercarros enquanto as estradas serpenteiam montanha acima em direção ao céu. Os túneis são freqüentes, pois os íngremes Alpes não deixaram outra escolha aos construtores das estradas.

**Kioto, Japão:** A cidade localizada no final do trajeto do trem-bala que parte de Tóquio é uma das mais bonitas do país. Kioto é famosa por seus templos, e a pista passa diante de vários. A cidade também oferece estradas sinuosas nas montanhas próximas.

## OS CARROS

**1998 Dodge® Viper:** O monstro que comeu Detroit. O Dodge Viper ganhou vários "Supercar Shootouts" em diversas revistas automotivas.

**1998 Chevrolet® Corvette®:** O muito esperado 1998 Corvette, a quinta alteração completa do design deste Chevy esportivo saiu da linha de montagem em 1997.

**1994 Jaguar XJ-220TM:** Brilhante, sexy e rápido. É o Jag definitivo. Uma edição limitada de 350 unidades foi vendida a \$600,000.

**1998 TVR® CerberaTM:** O novo Supercarro Inglês. Se estiver esperando a tradicional discrição inglesa, pense outra vez. Depois de dirigir essa beleza você compreenderá o nome Cerbera.

**1995 Nissan 300ZX®Twin Turbo Special:** Este não é o seu carro de aluguel de todos os dias, como dá a impressão quando parado no show room. Macio demais.

**1970 Chevrolet® Chevelle® 454 SS LS-6 (Modificado pelo Revendedor):** A Fera. Um monstro impressionante pesando 3552 lbs. Acelere e observe a fumaça... e a borracha voando.





Some toda  
sua adrenalina  
com os games  
mais alucinantes.



Agora multiplique por dois.

A aventura vai começar. Ligue o computador, coloque seu game preferido e prepare-se para viver fortes emoções. Com o Processador Pentium® II os softwares que você mais gosta vão ficar ainda mais incríveis. E motivos para isso não faltam. O Processador Pentium® II melhora a qualidade do som, aumenta a velocidade e deixa os gráficos tridimensionais mais realistas do que nunca. Um bom exemplo disso é o software "Half Life" da Sierra Studios. Ele foi desenvolvido para aproveitar ao máximo a performance do Processador Pentium® II. Se você quiser mais informações sobre este e outros títulos desenvolvidos para o Processador Pentium® II, confira no Intel Software Showcase. Anote o endereço:

[www.intel.com/portugues/intel/software](http://www.intel.com/portugues/intel/software)

**intel**  
The Computer Inside.™





# EXPERT BRINDE



## 1969 Chevrolet® Camaro ZL-1 COPO

**9560®:** Se alguma vez existiu um Camaro animal, é este. Há apenas 69 desses carros especiais, fabricados em 1969.

**1969 Chevrolet® Corvette ZL-1®:** Junto com o ZL-1 Camaro, este é um dos veículos Chevy mais assustadores jamais fabricados. Somente duas dessas máquinas foram fabricadas em 1969.

**1971 Plymouth® Hemi Cuda:** O clássico robusto de Mopar. O Hemi Cuda pertence ao grupo de durões da Mopar.

**Shelby Cobra™ 427:** Um dos maiores carros de coleção de todos os tempos. 1966 foi o último ano de produção da série original. Recentemente Shelby iniciou a produção da série CSX4000 Cobra, e agora é possível comprar um Shelby Cobra autêntico na forma de componentes e instalar seu próprio motor.

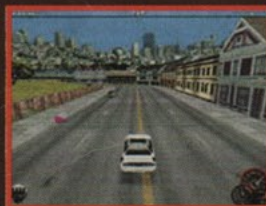
## CONTROLES DE DIREÇÃO

Test Drive 4 pode ser controlado por teclado, joystick, controle tipo videogame ou direção. O mouse não é operacional. Os controles pré-definidos de teclado são:

### NAVEGAÇÃO NO MENU



### CONTROLES DE DIREÇÃO EM TECLADOS PADRÃO



- F: Muda o tamanho da janela (exceto versão 3Dfx)
- R: Liga/desliga o céu
- B: Muda a vista/Marca distância
- M: Muda o ponto de vista da câmera

\* Para Reverter: Pressione a tecla até que o carro pare; solte a tecla e pressione de novo para reacelerar o carro.



### EQUIPAMENTO OPCIONAL

Para detalhar-se sobre todos os periféricos suportados, selecione CONTROLLER CONFIG, em OPÇÕES, no MENU PRINCIPAL.

### CONTROLADOR TIPO VIDEOGAME (GAMEPAD)

Se você tiver um controlador reconhecido pelo Windows 95 adequadamente instalado, pode usá-lo para rodar pelo menu e para jogar. D-pad se refere ao controle direcional do lado esquerdo do controlador. Para controles com D-pads com dois eixos e 4 botões:





# EXPERT BRINDE



## JOYSTICK

Se você tiver um joystick reconhecido pelo Windows 95 corretamente instalado, pode usá-lo para rodar pelo menu e para jogar.

## DIREÇÃO

Se tiver uma direção reconhecida pelo Windows 95 adequadamente instalada, pode usá-la para rodar pelo menu e para jogar.



## NAVEGAÇÃO NO MENU

Direcional do Controle  
Botão de ação do controle  
Tecla ESC no teclado

Alterna entre as opções  
Seleciona uma opção  
Sai do Menu

## CONTROLES DE DIREÇÃO

Direcional direito do controle  
Direcional esquerdo do controle  
Botão de ação 1  
Botão de ação 2  
Botão de ação 3  
Botão de ação 4  
Tecla ESC  
Tecla F1

Curva à direita  
Curva à esquerda  
Acelerar  
Freio/Reverter \*  
Avança a marcha  
Reduz a marcha  
Pausa  
Muda o tamanho da janela (exceto versão 3Dfx)  
Ativa/Desativa o céu  
Muda a visão/Marca distância  
Muda o ponto de visão da 1 câmera

Tecla F2  
Tecla F3  
Tecla F4

\* Para reverter: pressione o botão até que o carro pare; solte o botão e pressione de novo para reacelerar o carro.



## FIDELIDADE VISUAL VERSUS RESPOSTA DE DIREÇÃO

Test Drive 4 lhe oferece vários parâmetros que ajustam o jogo a uma ampla gama de variações de desempenho de computadores. Você pode ajustar o ângulo de visão, a visibilidade de detalhes e da distância, para estarem de acordo com a capacidade do seu computador. Use o menu de Opções para ajustar a resolução. Use a tecla F1 para ajustar o tamanho da janela. Use o menu de PAUSA para ajustar o ângulo de visão ou a distância marcada no horizonte. O segredo é ajustar esses parâmetros para obter uma velocidade de tela rápida o bastante para um carro que "responda" e seja bem equilibrado. Se não souber por onde começar, selecione a resolução Baixa (LOW), o menor tamanho de janela e a visão de distância mais curta (o extremo esquerdo do controle). Isso lhe dará o máximo de resposta e controle de direção. Dessa forma, você terá uma visão não tão bonita; por isso use os melhores ajustes possíveis. Test Drive 4 é um jogo realmente bonito, e merece ser jogado com os maiores parâmetros. A seguir, aperfeiçoe os três parâmetros







# EXPERT BRINDE



força dos velhos tempos com carros incrivelmente resistentes. Ganhar é a palavra marcada no console de seu veículo. Faça a festa da torcida e acelere sempre com a CD EXPERT!

## Configuração Mínima

As informações a seguir contêm os requerimentos mínimos para jogar Test Drive 4.

**CPU:** IBM e 100% compatíveis, Pentium 90 ou superior

**Sistema Operacional:** Microsoft Windows® 95

**RAM:** 16MB RAM

**Espaço Livre em Disco:** 220MB para a versão normal e 260MB para a versão 3Dfx

**Vídeo:** Placa de vídeo SVGA 1MB, 256 cores

**Audio:** Suporta a maioria das placas de som Drive de CD-ROM 2x

**Periféricos:** Suporta Mouse, Controle de Direção T2 Thrustmaster, Controle Gravis e a maioria dos joysticks e teclados.

Test Drive é marca registrada de Accolade, Inc. Test Drive 4(c) 1997 Accolade, Inc. Todos os Direitos Reservados.

<http://www.accolade.com>



Rodrigo Rudiger



melhorando a fidelidade visual, para que fique de acordo com suas preferências, enquanto mantém a velocidade de tela rápida o bastante para poder desfrutar do jogo.

Acelerador! Freio! Câmbio! Perícia! Máquinas incríveis e pistas cruéis! Está armado o palco para uma das maiores competições em alta velocidade do mundo. Escolha o seu lado: inove com máquinas altamente preparadas ou faça ressurgir a



## SUPORTE

• Antes de contatar o suporte, leia o texto abaixo.

### Instalação do CD-ROM

1 • Confirme se a instalação no seu computador foi feita corretamente.

2 • Veja se você seguiu corretamente os passos indicados na instalação. Se for o caso, tente instalar o CD novamente.

3 • Verifique se o MOUSE está instalado de forma correta. A interface é mais facilmente utilizada com o auxílio do MOUSE.

4 • Confirme a letra que identifica o drive de CD-ROM (D:, E:, entre outras).

5 • Se for possível, teste outros CDs no seu micro.

6 • Consulte uma pessoa próxima, mais experiente. A dúvida pode ser simples e o auxílio de um amigo talvez resolva rapidamente.

### EXECUÇÃO DOS PROGRAMAS

Antes de executar os jogos, leia atentamente o Help. Alguns programas consomem mais memória e, dependendo da configuração do seu equipamento, você poderá enfrentar dificuldade.

Quando você for ligar para o SUPORTE:

1 • Esteja próximo do computador.

2 • Mencione o conteúdo dos arquivos config.sys e autoexec.bat.

3 • Descreva o problema e informe a mensagem de erro.

Em caso de dúvida ou danos no CD contate-nos:

SUPORTE: SEGUNDA a SEXTA,  
das 8h30 às 12h00 • 13h30 às 17h30  
TELEFONE: (011) 6942-2280  
E-mail: suporte@cdexpert.com.br





**ANO 2006.  
O MAIOR COMBATE AÉREO  
ESTÁ PARA ACONTECER.**

# J E T F I G H T E R F U L L B U R N

**Dois jogos em um**  
Pilote pelos EUA ou Rússia  
em duas grandes campanhas

**Três caças ultra-avuçados**  
F/A-18 e F-22N dos  
americanos e o MIG-42  
Stealth Fighter dos Russos

**Simulação realista**  
Impressionante realismo  
geográfico criado através de  
dados topográficos oficiais

**História dinâmica**  
Sequências cinematográficas  
de alta qualidade  
apresentando vários  
personagens e desafiadoras  
linhas de história para ambos  
os lados

**SupORTE multiplayer**  
Jogos via rede desafiarão  
suas habilidades de combate  
contra outros jogadores

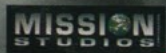


**LEGENDADO**

**EUA ou RÚSSIA**  
Escolha seu lado na batalha  
do mais novo JetFighter



**VERSÃO  
EM PORTUGUÊS**



©1997 Jetfighter Full Burn e o logo da Mission Studios são marcas registradas da Mission Studios Corporation, uma subsidiária da Take-Two Interactive Software, Inc. Todos os direitos reservados. Todas as outras marcas pertencem aos seus respectivos titulares.





## A Adrenalina do Automodelismo

**V**ocê tem sangue de piloto nas veias, baba cada vez que assiste uma corrida pela TV, adora jogos de carros e não perde a chance de ir na Feira do Automóvel?

Faltou para você a coragem dos pilotos de verdade, o dinheiro, o patrocínio, o destino, enfim...faltou colocar o carro nas pistas e acelerar? Não pense que tudo está perdido! Existe um hobby, ainda pouco difundido no Brasil, que reúne muitas características de tudo que você gosta. Estamos

falando do automodelismo. Quem compete garante que a adrenalina é grande e, o melhor, você não precisa colocar sua vida em risco e nem aguentar o chefe de equipe falando na sua orelha. Experimente e destrua nas pistas! Hamilton de Abreu, presidente da APARC

(Associação Paulista de Automodelismo Radio Controlado), pratica automodelismo há cinco anos. "Para mim é um hobby, que oferece muita competição e bons amigos", afirma e completa: "o piloto de automodelismo sente a mesma coisa que um piloto de carro de corrida, adrenalina pura".

Hamilton já participou do Campeonato Brasileiro, Paulista e do Mundial no México, tendo como melhor colocação o 5º lugar no Paulista de 97. Ele corre só em

on-road (pista de asfalto) por falta de tempo e diz que o automodelismo

não é um esporte caro, sendo que o competidor gasta cerca de R\$ 300,00 por corrida. Para quem está começando, Hamilton recomenda frequentar as pistas e observar os carros de melhor qualidade e depois

decidir qual deve comprar. Para quem já pratica, ele avisa: "o piloto deve desmontar o carro e revisá-lo após o uso".

O piloto explica que a pista de automodelismo deve ter o tamanho ideal de 250 metros de comprimento, 5 metros de largura e um palanque com 5 metros de altura para 10 participantes. A faixa etária dos participantes de automodelismo é de 25 anos. Em média, a prova de automodelismo tem dez pessoas: um diretor de prova, dois fiscais, seis

gandulas e um cronometrista. A diferença entre os carros é praticamente nenhuma: somente acerto de chassi e motor. Ele ainda comenta que os problemas que costumam acontecer nas competições são batidas, capotamentos e quebra de peças.

Outro apaixonado por automodelismo é José Ricardo Campello, 28 anos, que pratica há cinco anos. Tudo começou porque ele tem uma loja e montou um automodelo.

"Comecei por lazer e depois passei a participar de corridas", conta. José Ricardo já participou dos Campeonatos Paulista e Brasileiro e do Campeonato nos EUA. No ano passado, foi vice-campeão e campeão paulista na 1/10 elétrico e explosão. Neste ano, pegou 5º lugar no Campeonato Brasileiro. Ele diz que nos EUA o automodelismo é mais divulgado pela imprensa. "Aqui falta





# EXPERT HOBBY



divulgação. Gasta-se muito em revistas especializadas", explica. O piloto considera o automodelismo um hobby não barato, para classe média. "O

automodelismo para mim é um hobby que eu levo em nível profissional. Para mim é lazer e profissão", diz. Para quem não entende muito, ele explica: "O automodelismo é feito por carros radiocontrolados por frequência, definidos em

motores elétricos, movidos a bateria ou a explosão. Aqui no Brasil o mais difundido é o explosão e nos EUA é o elétrico". Ele ainda comenta que no Brasil preferem o explosão por causa do barulho. José



Ricardo pratica mais o automodelismo em pista off-road (de terra com obstáculos). "É mais emocionante, por causa das pistas de terras, saltos e pulos. Requer mais do piloto, que pode errar mais e não necessita ser tão preciso", justifica.



Ele concorda com Hamilton e afirma que as pessoas sentem como se estivessem numa corrida de verdade. "A adrenalina é a mesma. Você quer ganhar, fica

nervoso, tenso, o carrinho não pode quebrar, o pessoal do boxe faz o reabastecimento do carrinho", explica.

José Eduardo conta que a corrida tem em média 35 pilotos com dez carros em cada bateria. "Ficam 10 pilotos no palanque e 20 pessoas no boxe (dois mecânicos por piloto)", diz. A corrida leva o dia inteiro, das 8 às 17 horas.

"Primeiro tem os treinos livres, depois as tomadas de tempo, as quartas-de-finais, semi-finais e os dez melhores do dia", conta o piloto e comenta: "quem não gosta muito são as esposas dos competidores, que quase não assistem as corridas e reclamam".

Quanto à premiação, por ser hobby, não pode ser em dinheiro. "Ganhamos troféus e brindes, como peças do carrinho", fala.

José Ricardo diz que existem várias marcas de carrinhos (americanas,



européias e japonesas). "O modelo em si divide-se em duas categorias: escala 1/10 (dez vezes melhor que o carro de verdade, que atinge 70 Km por hora) e 1/8 (chega a 90 Km/h). Os preços para competição, segundo José Eduardo, são: escala 1/10, aproximadamente R\$ 1.000,00 (carro + acessórios) e escala 1/8, aproximadamente R\$ 1.700,00. A inscrição para as competições custa R\$ 35,00, os pneus R\$ 40,00 e o combustível R\$ 34,00.



Para o lazer, tem carros a partir de R\$ 400,00.

A loja de José Eduardo chama Horiginal Modelismo e fica na Rua Canuto do Val, 54, Santa Cecília – São Paulo.

Telefone:

(011) 222-1007/0429. Funcionamento: de segunda a sexta-feira, das 8 às 19 horas e sábado, das 8 às 16 horas.

## APARC



A APARC surgiu em 1983 e dirige os campeonatos paulistas e parte do campeonato brasileiro realizado na pista Ayrton Senna. As principais pistas são:

Associação Paulista – pista Ayrton Senna – Rua Monte Serrat, 230, Tatuapé – internet: [www.aparc.node1.com.br](http://www.aparc.node1.com.br); Associação Tiquatira – Avenida Tiquatira, 1703 – Penha; Fire Racer – Rua da Coroa, 1740, Vila Guilherme; Japn Hobby, Avenida Corifeu de Azevedo Marques, 512, Butantã; Rive Side – Avenida das Nações, 6815,

Pinheiros. Quem quiser mais informações pode ligar para (011) 295-3701 ou consultar o site da APARC na internet. Se você mora em outros estados, deve procurar a associação responsável pelo hobby. ●



Cintia Cardoso Roberti





# EXPERT CONFRONTO



ruído ensurdecedor dos motores abalaram tudo... chega até a CD EXPERT Confronto três jogos magníficos em simulação de motos! Estão posicionados... luz vermelha... luz verde... laragaram! MotoRacer, RedLine Racer e Super Bike World Championship se dividem entre as primeiras posições. A disputa está infernal, se aproximam da linha de chegada e... bandeira neles! Daqui ainda não dá pra ver o campeão, mas... great! O vencedor foi...



## SUPER BIKE WORLD CHAMPIONSHIP

Sem dúvida alguma, é o melhor! No peito vai a medalha de ouro, e pra nós a vontade de jogar mais e mais. Super Bike World Championship reúne praticamente tudo o que é necessário para agradar os fãs dos jogos de corrida sobre duas rodas. Um ótimo jogo de moto, antes de mais, deve passar a impressão de estar se comandando uma moto, e nosso game aqui não deu pra trás. Quando se coloca a visão do painel da moto, e passa com ela por uma curva, a emoção vai ao extremo. Ficou difícil parar de jogar para poder redigir a matéria, o realismo é fantástico. Em Super Bike, você viaja o mundo em 12 pistas reais, em circuitos modelados com precisão para garantir o

máximo de aproveitamento. O game também lhe dá a possibilidade de criar a sua própria série de campeonatos com tempo e pilotos reais. Super Bike tem diversas opções de configuração, além de opções para jogo multiplayer em LAN ou pela Internet, onde você pode sentir a pressão com até oito oponentes reais disputando o primeiro lugar. À sua escolha são colocadas máquinas de sonho, como a Ducati 916, Honda RC 45, Kawasaki ZX7R, Yamaha YZF e Suzuki GSXR. Vibre com batidas espetaculares e com as animações poligonais dos pilotos arremessados ao ar, já sem a sua moto. É um show, realmente um show!



Publicado por Virgin Interactive Entertainment  
<http://www.vie.com>

EXPERT  
NOTA



## REDLINE RACER

Redline Racer é outro jogo de corrida de motos no estilo arcade. Ameaçou sempre de perto o primeiro colocado, mas não conseguiu chegar perto da realidade que Super Bike World Championship presenteia. Sua jogabilidade o fez segurar a medalha de prata, mas não deixa de ser ótima. O game também conta com gráficos devastadores e pistas muito bem desenhadas. Todos os circuitos tem uma inovação, e são muito originais; isso é um ótimo atrativo para os pilotos que estão sempre em busca de novas emoções sobre uma moto. Mas tome cuidado para não se aventurar demais, e perder o controle de sua moto, pois o tombaço é lindo. Caso isso aconteça, preste atenção ao cuidado que foi tomado para representar os acidentes e as "decolagens" dos competidores. Redline Racer traz 10 pistas diferentes e oito lindas motocicletas. O som é lindo demais, contagia e empolga a cada volta. O que uma placa 3Dfx faz com este jogo não é brincadeira, pois os gráficos são modificados enormemente. Já o sexo do piloto que você escolhe só afeta os efeitos sonoros que você emite quando toma aquele tombaço...



Publicado por Ubisoft  
<http://www.ubisoft.com>

EXPERT  
NOTA



## MOTORACER

Você que adora dividir as suas emoções com os amigos também não pode perder MotoRacer. O terceiro game demolidor da EXPERT Confronto deixa você livre para optar por jogar com modem, internet, conexão serial, ou network IPX. MotoRacer já começa agradando desde os seus menus, que explodem a cada escolha, tornando-se um ótimo atrativo. A qualidade gráfica de MotoRacer perde um pouco para os seus adversários, se considerado alguns detalhes em pista no decorrer do jogo. Porém, a jogabilidade que se pode notar é praticamente igual à RedLine

Racer ou Super Bike World Championship. Com algumas inovações a mais, seus adversários neste Confronto tiram um pouco da sua diversão. Mas como não podia deixar de ser, a Eletronic Arts detonou e recentemente publicou a segunda versão deste jogoço - Moto Racer 2 - com mais e mais qualidades e que merece estar futuramente em mais uma disputa pela medalha de ouro entre os jogos arcade para corrida de motos!



Publicado por Eletronic Arts  
<http://www.ea.com>

EXPERT  
NOTA



Rodrigo Rudiger



100.000 Imagens Cliparts

30.000 Fotos

125.000 itens para sua Web Page

4.000 Efeitos sonoros

6.000 Animações

2.000 Músicas



E mais estes fantásticos programas-bônus

**Editor Desktop**

**Design Gráfico**

**Editor de Fotos**

**Criador de Web Site**

**Browser On-line super-rápido**

©1998 Media Graphics International, Inc. Todos os direitos reservados. Users Club Inc., d/b/a Graphics Corp. Todos os direitos reservados. Users Club Inc., d/b/a Graphics Corp. Todos os direitos reservados. Greenleaf a CD-ROM Distribuidor. Licenciado e distribuído no Brasil por Greenleaf, c/c do Greenleaf a Lda. Greenleaf a CD-ROM Distribuidor. Marcas registradas de seus respectivos titulares.

MANUAL EM PORTUGUÊS

EXCLUSIVIDADE



# A Coletânea Definitiva!

A Quarter of a Million Multimedia Graphics Suite é a mais avançada coletânea de imagens multimídia, sons, músicas e animações. Seus e-mails e web pages ganharão vida. Veja seus documentos e apresentações ganharem qualidade profissional. Personalize seu computador com novos sons e imagens. A Quarter of a Million Multimedia Graphics Suite oferece mais do que qualquer outra grande coletânea de imagens. Com fantásticos programas-bônus inclusos, você terá todas as ferramentas para criar cartas, brochuras, anúncios, folhetos, apresentações, páginas na internet e muito mais. Estes aplicativos são fáceis de usar e lhe trarão resultados profissionais mais rápido do que você pode dizer "A Quarter of a Million Multimedia Graphics Suite".

**ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288**

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5496  
Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143  
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855  
Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739  
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836  
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847  
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556  
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612  
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306  
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889  
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 985 0154  
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973  
PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128  
PARÁ/MANAUS/RORAIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718

SOMENTE USUÁRIO



O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil  
**(011) 3666 7725**

©1998 Media Graphics International, Inc. Todos os direitos reservados. Portions ©1996-1998 IA Users Club Inc., d/b/a Graphics Corp. Todos os direitos reservados.





## NOVOS JOGOS CHEGAM PARA ESQUENTAR O FIM DE ANO

**A** Microsoft está lançando vários jogos que vão atender aos diversos grupos de gamemaníacos, sempre ansiosos por novas aventuras e desafios. São seis jogos que têm como ingrediente comum altas doses de diversão. O pacote traz simuladores, jogos de estratégia e de ação. A Microsoft é uma das cinco maiores empresas no mercado mundial de games, no tocante a faturamento, e estes títulos chegam para ampliar sua participação neste tão disputado mercado. A CD Expert antecipa o fato e traz novidades em primeira mão, que vão acabar com a sua curiosidade. Sem contar, que o assunto é games e a empresa é a Microsoft. Com tudo isso a nosso favor, só podíamos deixar nossos leitores com cócegas nas mãos. Peguem os joysticks e divirtam-se!

### URBAN ASSAULT



O Urban Assault é um game de estratégia e ação construído em um mundo 3D (gráficos e sons estéreos), que permite ao jogador realizar jogadas com grande profundidade estratégica. Este game é o único onde o

usuário administra suas unidades, 50 tipos diferentes com armas próprias, a partir de um mapa, como um jogo de estratégia em tempo real. É possível, ainda, comandar qualquer uma das unidades através de uma perspectiva em primeiro plano ao pilotar

helicópteros, jatos, bombardeiros, tanques, jipes, satélites, entre outros. Ao todo, o usuário tem acesso a 15 veículos, cada um com seu armamento específico. Para vencer o desafio proposto pelo jogo, o usuário deve pensar como um general e atuar como um soldado na linha de frente, lutando contra as cinco facções e 35 unidades de alienígenas biônicos para recuperar veículos da 2ª Guerra Mundial.



### Conteúdo

1 CD  
Software em inglês  
Manual em português  
Preço estimado – US\$ 58,00

### OUTWARS

Anunciado durante a mais recente Fenasoft, o jogo Outwars é um game de ação baseado em missão de guerra interplanetária e possui vastos mundos e diferentes modos de movimento, propulsor individual, deslizamentos e outros. Os jogadores



lideram um regimento de tropas espaciais contra uma força alienígena de insetos em vários ambientes, utilizando um grande arsenal que inclui mísseis atraídos pelo calor, canhões flechette, rifles de plasma, lançadores de granadas e



minas de proximidade. À medida que você cumpre as suas missões, você aprende sobre os alienígenas contra os quais você está combatendo, e sobre os seus planos dissimulados, enquanto os seus companheiros de equipe trabalham febrilmente para ajudá-lo a enganá-los. O jogador pode analisar uma grande variedade de opções de estratégia em Outwars, e







é necessário escolher a melhor para executar um combate consistente. Só assim você sobreviverá contra dezenas de impiedosas criaturas de exoesqueleto.

Conteúdo

2 CDs  
Software em português  
Manual em português  
Preço estimado – US\$ 50,00



## MONSTER TRUCK MADNESS 2

Os jogos de velocidade sempre estiveram entre os preferidos da galera que curte muita emoção e adrenalina. Para conseguir arrancar tudo isso de um jogador, A Microsoft lança a seqüência de um dos 3 jogos de



simulação de corrida de automóveis mais vendidos nos Estados Unidos durante o último ano: Monster Truck Madness! Uma chocante simulação de corrida que proporciona diversão sem limite é sinônimo de Monster

Truck Madness 2! Este game é um ótimo jogo de corridas, muito divertido, combinando uma atitude loucamente incomum com uma jogabilidade irrestrita e “caminhões monstruosos” de verdade. Em relação ao primeiro lançamento, Monster Truck Madness 2 possui

oito veículos novos, incluindo quatro modelos novos de campeonatos mundiais, tais como o Hollywood Hogan ou o Singer e resultando em 20 monstros para você detonar. Tanto as trilhas da primeira versão como as criadas pelos vários clãs de jogadores são compatíveis, possibilitando corridas altamente desafiantes, pois as condições climáticas (chuva e neve) interferem na forma de dirigir do piloto. O suporte do jogo para Internet é incrível e permite que



você troque dados e voz pela Internet e suporte até 7 outros competidores. Para você que tem a possibilidade, Monster Truck Madness 2 suporta gráficos avançados. Os circuitos e trilhas de rally somam 10, e são totalmente novos e emocionantes. A direção noturna também está presente para o delírio dos aventureiros.

Conteúdo

1 CD  
Software em inglês  
Manual em português  
Preço estimado – US\$ 50,00



## COMBAT FLIGHT SIMULATOR

Este novo simulador combina todo o realismo de um voo no Flight Simulator com a emoção de um combate aéreo da 2ª Guerra Mundial. Combat Flight Simulator possui uma grande variedade de aeronaves, as que mais se destacaram nos violentos combates ocorridos nos céus da Europa, como o Hurricane Mk I ou o P-51D Mustang. Em Combat Flight Simulator você pode voar sobre Londres, Berlim, Paris e outras cidades européias da época da 2ª Guerra.

A profundidade dos detalhes deste jogo é incrível: você encontrará até cockpits com medidores incrivelmente



realistas, assim como visões virtuais através dos instrumentos de voo. Os danos causados durante as batalhas afetam o comportamento das aeronaves de maneira diferente, dando aos usuários ampla margem de manobra.

O jogador pode ainda adicionar novos aviões, novas missões e áreas de combate, com a mesma modularidade existente no Flight Simulator, onde os usuários podem importar e exportar aviões e cenários. Você que delira ao ver aviões e se amarra em combates e simuladores de voo não pode ficar de fora!

conteúdo

1 CD  
Software em inglês  
Manual em português  
Preço estimado – US\$ 63,00







# EXPERT NEWS

## MOTOCROSS MADNESS

Seu desafio neste emocionante jogo é disputar uma corrida acrobática que captura o espírito aventureiro e intrépido do supercross mundial. No Motocross Madness, os jogadores podem controlar a motocicleta e o piloto separadamente, obtendo assim maior domínio e uma partida mais realista. Neste supergame, os jogadores podem realizar 16 desafios ousados e mortais, complementados com animações



fantásticas que capturam o espírito louco acrobático que pertence aos corredores mundiais. Motocross Madness possui um ambiente 3D integral, que permite aos jogadores total liberdade para explorar o terreno,

quer seja no estádio, na pedra acrobática, ou no curso Baja de longa distância. Para a galera que curte um realismo de primeira, o jogo combina imagens fotográficas e ambientes artisticamente construídos, que faz com que os jogadores tenham a nítida sensação de realmente estarem participando das corridas. Motocross Madness lhe presenteia com mais de 30 trilhas indoor e outdoor, assim como a pedra acrobática e os caminhos em terreno aberto. Dessa forma você terá uma larga variedade de desafios para uma série de jogadas. Para deixar a coisa ainda mais emocionante e com o seu toque de originalidade, Motocross Madness possui um editor de trilhas que permite a criação e a troca de trilhas de motocross. Quer chamar a galera para comer poeira? O sistema multiplayer do jogo aceita até 8 jogadores em rede, e 4 através do Internet Gaming Zone.

Aposte corrida com seus amigos ou percorra novas trilhas no incrível mundo do motocross!



### Conteúdo

1 CD  
Software em inglês  
Manual em português

Preço estimado - não disponível

## AGE OF EMPIRES EXPANSION: THE RISE OF ROME

Uma nova era está chegando. Você, aficionado pelos acontecimentos que marcaram a humanidade, não pode perder mais esse novo pacote de Age of Empires. Em contraste a muitos pacotes de expansão, The Rise of Rome foi totalmente desenvolvido pelos criadores originais

do Age of Empires. Você tem assegurada uma experiência de jogadas altamente satisfatórias do jogo original. Esta expansão do game mais premiado e campeão de vendas continua onde o primeiro terminou: no Império Romano, que é considerado um período charmoso e atraente na história com figuras clássicas como César e Cleópatra! Age of Empires Expansion: The Rise of Rome oferece um desafio ainda maior para a grande legião de fãs que possui este que se tornou um clássico. Este



pacote foi totalmente incrementado e possui muitas funcionalidades novas. Entre os destaques do game, encontramos novas campanhas e civilizações da era romana. Há várias unidades para você escolher, incluindo um Camel Rider, Scythe



Chariot, Armored Elephant, Slinger e Fire Galley. E você que já curte as civilizações de Age of Empires, vai delirar com as quatro tribos adicionais à sua escolha. Além disso, mais de 25 novas construções estão disponíveis para os jogadores, incluindo o Coliseu Romano como também a Maravilha Romana do Mundo. O pacote de expansão de Age of Empires também traz muito desafio, onde o jogador poderá completar as três novas campanhas feitas de 25 cenários adicionais. Estas campanhas também enfocam o crescimento de Roma. A expansão traz ainda um mapa com tamanho maior e diferentes tipos de mapas, incluindo áreas

montanhosas, uma grande ilha e uma península. Participe de batalhas épicas com uma das quatro clássicas civilizações da era Romana (Cartago, Palmyra, Macedônia e Roma) e sinta a diversidade e a variedade de jogadas que The Rise of Rome lhe proporcionará.

montanhosas, uma grande ilha e uma península. Participe de batalhas épicas com uma das quatro clássicas civilizações da era Romana (Cartago, Palmyra, Macedônia e Roma) e sinta a diversidade e a variedade de jogadas que The Rise of Rome lhe proporcionará.



### conteúdo

1 CD  
Software em português e inglês  
Manual em português e inglês  
Preço estimado - US\$ 39.00 ●



Carlos Soares Silva



Rodrigo Rudiger





# A CORRIDA MALUCA

**E** vai começar mais uma..... CORRIDA MALUCA!! Agora a HERÓI EXPERT entra no mundo da velocidade animada para resgatar a história deste magnífico desenho e como se deu o sucesso da série que contagiou gerações. A Corrida Maluca estreou em 14 de setembro de 1968. Na época, a meta humana era a corrida pela chegada na lua. Mas naquela manhã de sábado, em todos os lugares, crianças eram escravizadas com uma corrida adicional, uma raça animada, a Corrida Maluca!!

Criada por Hanna-Barbera, que há tempos nos alegra com suas divertidas e coloridas produções, a Corrida Maluca parece ter sido inspirada no filme "The Great Race" (1966). A Wacky Races (seu nome em inglês) fez um sucesso enorme quando apareceu pela primeira vez. Isso sem contar na avalanche promocional que a série trouxe, desde brinquedos até pacotes de cereais.

O enredo é simples, porém engraçadíssimo: 11 corredores estranhos, pilotando carros mais estranhos ainda, competem entre si por pistas incríveis, em todos os lugares do mundo. Na Corrida Maluca, o vencedor recebe o título de Motorista mais Biruta do Mundo! Muito colorido, o desenho apresenta diversas situações inesperadas e muitas surpresas por parte dos corredores, que inventam mil e uma para deixar os adversários para trás...

Vamos agora conhecer todos os competidores, seus carros, seus companheiros e suas personalidades:



## DICK VIGARISTA E MUTLEY - São

os vilões da história. Dick Vigarista é um corredor sem escrúpulos, que pilota a Máquina do Mal (nº 00), e se utiliza das mais diversas formas maléficas para tentar ganhar a corrida. Seu assistente e companheiro, Mutley, é um cachorro que de fiel não tem nada, pois vive estragando os planos de Dick Vigarista.

Sempre que Dick se dá mal, Mutley solta a sua risada marcante. E a vergonha: **jamais venceram uma só corrida!**



## CUPÊ MAL-ASSOMBRADO -

Este carro assustador é um dos mais originais. Os monstros que "habitam" e assombram esse carro se utilizam principalmente dos sustos para avançar na corrida. Possuem um dragão de estimação, que só deixa a cauda de fora e que também ajuda na disputa pela colocações.

Uma espécie de sátira à Família Adams, essa família é um terror...



**IRMÃOS ROCHA** - Esses dois são tipos bem esquisitos, parecem a mistura do Capitão Caverna com o Primo IT da Família Adams.

Provavelmente gêmeos, eles pilotam o carro de pedra (nº 01). Com o mesmo temperamento da Idade da Pedra, os dois são alterados. Saia de perto se resolverem usar as suas clavas...



**PROFESSOR AÉREO** - O prof. Aéreo possui um dos carros mais engenhosos da Corrida. Inventor dedicado, construiu o seu veículo (nº 03) com uma mistura de banheira, rodas, turbinas, hélices, lemes e tudo o mais que se pode juntar. O carro desse inventor aloprado possui diversos equipamentos e muitos truques, que ele não economiza para garantir sua posição na prova.





# EXPERT *HERÓI*



**BARÃO VERMELHO** - Este corredor realmente encarna o espírito do Red Baron, famoso piloto de guerra mundial.

Equipado com uma poderosa metralhadora, é preciso muito cuidado para ousar ultrapassá-lo. Ele adaptou seu avião para poder participar da corrida, e o veículo, de nº 04, acabou ficando muito legal. Imagine um avião de guerra equipado com quatro rodas e escapamento: só em desenho mesmo...



**PENÉLOPE CHARMOSA** - Uma das personagens mais marcantes da Corrida Maluca. Ela é o charme do desenho. Sem ela, ficaria um vácuo imenso na corrida. A gatinha, delicada e graciosa, sempre se utiliza do seu toque feminino para mostrar a força da mulher entre os malvados e os machões. Dick Vigarista é o que menos simpatiza com essa frescura toda e vive bolando planos para tirar Penélope da prova. Seu veículo nº 05 parece um carro de boneca.



**SARGENTO BOMBARDA** - Esse é um dos personagens mais revoltados, e utiliza-se do velho espírito militar para tentar chegar ao pódio. Seu fiel subordinado está sempre atento aos seus gritos, e é difícil entender como ele consegue dirigir o carro sob tanta pressão. Nesta amigável hierarquia, comandam o Carro-Tanque, de nº06, armado com um poderoso canhão que dá medo...



**QUADRILHA DA MORTE** - É a turma mais engraçada da Corrida Maluca. Imagine sete anões dentro daqueles veículos bem antigos, todos com cara de mafiosos, porém muito bem humorados. Talvez como sátira aos sete anões da Branca de Neve, cada um possui características especiais e marcantes. Mas em uma coisa todos se



unem: acelerar o seu carro à prova de balas (nº 07) para salvar a adorada Penélope Charmosa e ganhar um desconcertante beijinho como recompensa. Aliás, é neste ponto que encontramos outra frase padrão da Corrida Maluca que muitos se lembrarão: "Haha, haha, haha, Penélope vai morrer!!" - quando Dick Vigarista aprontava alguma com Penélope...

## **TIO TOMÁS E CHORÃO -**

A bordo da Carroça a Vapor de nº 08, esses dois simpáticos representantes da roça também brigam pela primeira posição.

Tio Tomás é daqueles fazendeiros que não tem muita paciência com intrusos em suas terras, imagine então em uma disputa. Seu fiel urso e companheiro chora mais que bezerro desmamado, mas tem um coração de ouro.



**PETER PERFEITO** - Peter Perfeito é o galã da Corrida e pilota o carro com linhas arrojadas de nº 09. Está sempre jogando investidas em Penélope Charmosa, que não lhe dá nenhuma atenção. Se o tamanho do queixo de Peter Perfeito fosse proporcional à sua perícia, ele com certeza já teria ganho todas as corridas...



## **RUFUS LENHADOR E DENTES-DE-SERRA -**

Um lenhador fortão e um castor. Essa dupla do barulho também está na briga e o carro é um show à parte. O "serromóvel" tem muitos equipamentos utilizados para desmatar florestas (serviço que esses dois conhecem muito bem). Com certeza, desta vez não vão ser as árvores que cairão... ●



- Guia de todos os episódios e das vitórias de cada competidor:

<http://www.hotink.com/wacky/wrguide.html>

- Imagens utilizadas: <http://www.hotink.com/wacky/>

All characters © Hanna-Barbera Productions.



Rodrigo Rudiger



OLHOS FIXOS. VOZES EMUDECIDAS. CORPOS EM RÍGIDA ATENÇÃO.  
SOLDADOS PREPARADOS PARA SEGUIR-ME EM COMBATE.

LINHAS DE BATALHA SÃO TRAÇADAS PELAS MINHAS MÃOS.  
POSIÇÕES TOMADAS E FORMAÇÕES DEFINIDAS  
SOB MEU COMANDO. UM VÉU DE DISCIPLINA É TUDO O  
QUE NOS SEPARA DA HISTERIA COMPLETA.

CADA UM DE NÓS SABE QUE A ORDEM EM NOSSAS FILEIRAS,  
EM BREVE, DARÁ LUGAR AOS GRITOS DESESPERADOS DE BOCAS  
VERTENDO SANGUE. ESPADAS E MACHADOS CORTARÃO  
HOMENS AO MEIO. MAS, NESTE MOMENTO, ENFRENTAMOS  
UM INIMIGO AINDA MAIS INSIDIOSO E CRUEL. O SILÊNCIO!

## 12 DE OUTUBRO O CERCO A MADRIGAL

**MYTH II**  
SOULBLIGHTER

### O MITO ESTÁ DE VOLTA

GUERRAS SÃO TRAVADAS NO CAMPO DE BATALHA. ESTE É O LUGAR ONDE A  
CORAGEM DOS HOMENS É COLOCADA À PROVA.

ESTE É O LUGAR DA AÇÃO E DA CARNICÍFICA. E, É ISTO QUE FAZ DE MYTH II:  
SOULBLIGHTER, UM JOGO DE ESTRATÉGIA COMPLETAMENTE DIFERENTE.

O TEMPO NÃO É PERDIDO CONSTRUINDO OU GERENCIANDO RECURSOS. NADA DE BANCAR O GENERAL  
VENDO A BATALHA DE UMA TORRE DISTANTE. VOCÊ IRÁ PARA A FRENTE DE COMBATE E TENTARÁ SER  
MAIS INTELIGENTE E IMPIEDOSO QUE O INIMIGO. MYTH: II SOULBLIGHTER OFERECE A MAIS REALISTA E  
CRUEL VISÃO DE UM CAMPO DE BATALHA, COM AMBIENTE TOTALMENTE 3D. VOCÊ PODERÁ VER A  
MATANÇA DE QUALQUER ÂNGULO. A TÁTICA MILITAR É TUDO QUE GARANTIRÁ SUA SOBREVIVÊNCIA.  
BUSCAR A VANTAGEM DE UM TERRENO MAIS ALTO E TOMAR OS Muros DE UM CASTELO SERÃO  
DECISÕES DE VIDA OU MORTE. AS FORMAÇÕES QUE VOCÊ DEFINIRÁ PARA TODOS OS GUERREIROS  
SELARÃO SEU DESTINO. GRÁFICOS DUAS VEZES MELHORES, UMA HISTÓRIA TOTALMENTE NOVA,  
SUPPORTE PARA O MELHOR SITE GRATUITO PARA JOGOS MULTIPLAYER E TODOS OS ELEMENTOS QUE  
FIZERAM DE MYTH: THE FALLEN LORDS O JOGO DO ANO EM 1997 ESTÃO PRESENTES.

EXCLUSIVIDADE


Greenleaf

BUNGIE

Acesso a Bungie.Net é GRATUITO. O jogador somente é responsável pelas tarifas de acesso à internet

Myth II: Soulblighter, Myth: The Fallen Lords e bungie.net são marcas registradas da Bungie Software Products Corporation. © Bungie Software Products Corporation. Todos os Direitos reservados.





*Vejam só  
que chocante!*



*Genial!*



*Da hora!*


*Nós falamos  
a sua língua.*

***GreenLeaf***®

*Agora temos  
a sua cara!*



*Ficou animal!!!*



*É o novo logo  
da Greenleaf!*

*Os melhores jogos em Português para PC,  
agora levam esta marca!*



Rev. 21

ACCOLADE

# TEST DRIVE 4

**JOGO  
COMPLETO**

CD EXPERT A CADA EDIÇÃO UMA EMOCÃO  
COLEÇÃO

COMPACT  
DISC



**CD EXPERT**

Test Drive e Test Drive 4 são marcas registradas da Accolade, Inc.

©1997 Accolade, Inc. Todos os direitos reservados. Desenvolvido por Pitbull Syndicate. CD publicado por CD EXPERT Editora. Todos os direitos reservados. CD EXPERT ©1998

O CD grátis é parte integrante da revista. Não pode ser vendido separadamente.

Edição por SONOPRESS - Indústria Brasileira