

SHADOW WARRIOR JOGO COMPLETO
G A M E S

2 CDS

Revista

CD EXPERT

DOS CRIADORES DE
DUKE NUKEM

MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

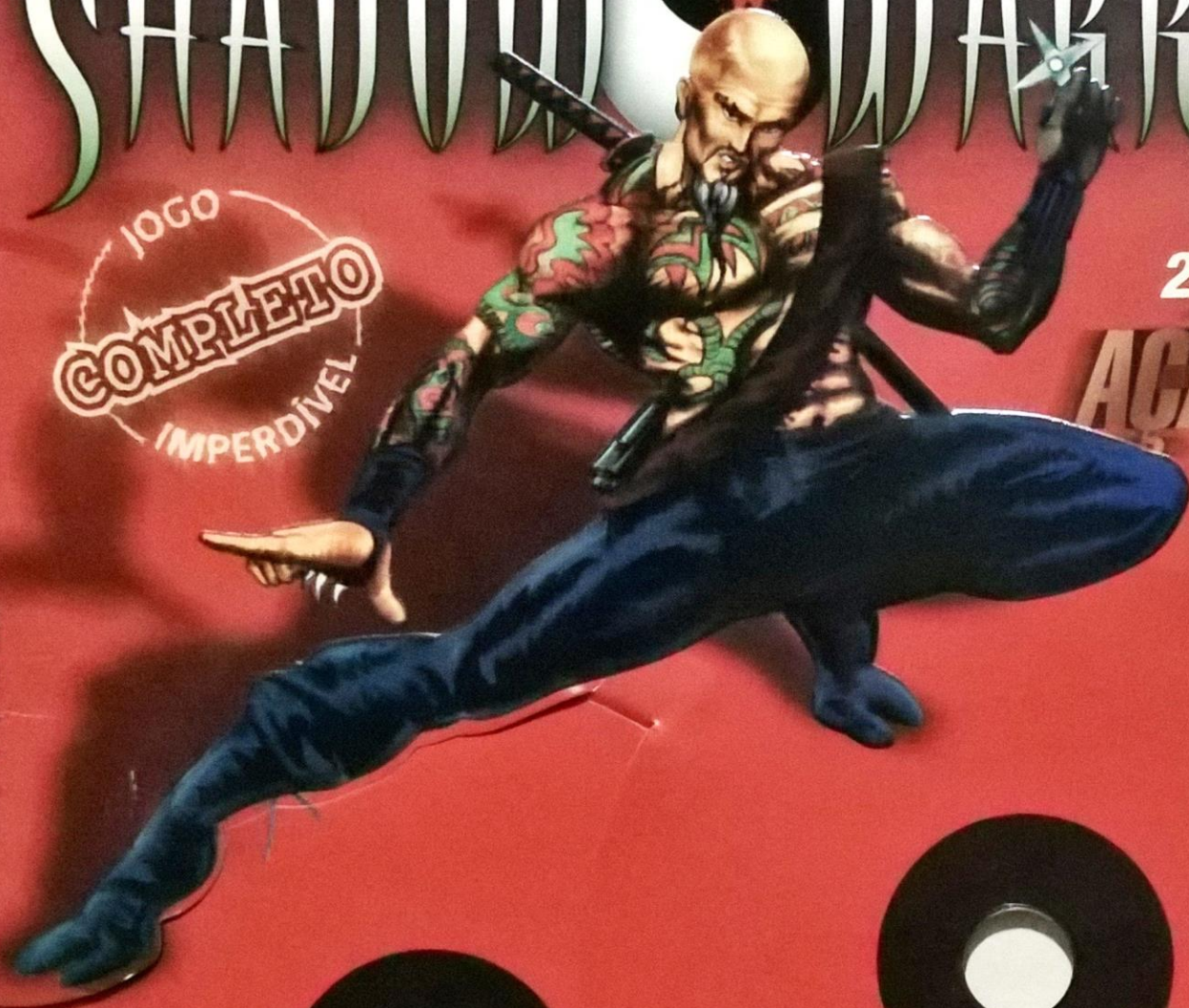
SHADOW WARRIOR

JOGO
COMPLETO
IMPERDÍVEL

+
28 JOGOS

AÇÃO 3D!

Jogos emocionantes
para você detonar
em ambientes
tridimensionais



Ano 3 - Nº 11 - R\$ 13,90



APÓS O USO, GUARDE AQUI SEU CD-ROM

APÓS O USO, GUARDE AQUI SEU CD-ROM

O Guerreiro das Sombras

COLECIONE



**ANO 2006.
O MAIOR COMBATE AÉREO
ESTÁ PARA ACONTECER.**

100% jogos em rede
Pilote pelos EUA ou Rússia
em duas grandes campanhas

700 horas de campanha
F/A-18 e F-22N dos
americanos e o MIG-42
Stealth Fighter dos Russos

Simulação realista
Impressionante realismo
geográfico criado através de
dados topográficos oficiais

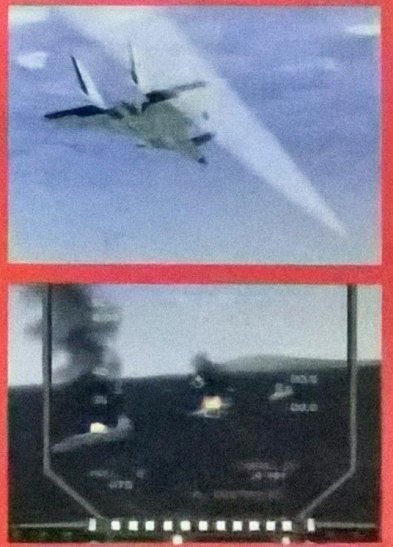
Missão dinâmica
Sequências cinematográficas
de alta qualidade
apresentando vários
personagens e desafiadoras
linhas de história para ambos
os lados

Supera realidades
Jogos via rede desafiarão
suas habilidades de combate
contra outros jogadores



J E T F I G H T E R F U L L B U R N

EUA ou RÚSSIA
Escolha seu lado na batalha
do mais novo JetFighter



LEGENDADO



©1997 Jetfighter Full Burn e o logo da Mission Studios são marcas registradas da Mission Studios Corporation, uma subsidiária da Take-Two Interactive Software, Inc. Todos os direitos reservados. Todas as outras marcas pertencem aos seus respectivos titulares.

Japão, terra do sol nascente, povo pacato que une tradição a tecnologias de ponta, construtor de fascinantes palácios e templos... Se são essas as imagens que vêm à sua cabeça quando seu pensamento viaja até o Japão, simplesmente ESQUEÇA! O jogo completo desta edição vai apresentá-lo a um personagem nada amigável, seu nome: Lo Wang. Nesta incrível aventura você será este guerreiro e terá pela frente inimigos cruéis que desejam ardentemente eliminá-lo, transformando seu corpo em um despojo valioso. Lo Wang é um Shadow Warrior. Senhor de todas as artes de luta, maneja sua espada, o Katana, como se fosse uma extensão de seu braço. Nada detém um Shadow Warrior e apenas sua aproximação já transmite uma sensação de pavor e faz surgir um pensamento ligeiro na mente do oponente: MINHA HORA CHEGOU! Mais detalhes sobre este herói imbatível, você encontra nas páginas do manual.

Só este jogo já deixaria muitos leitores satisfeitos, mas a CD EXPERT quer sempre mais. Por isso, no outro CD estão reunidos 30 games do gênero ação 3D. Dominion, Plane Crazy, Incoming, são apenas uma pequena amostra dos desafios que o esperam.

Nas cartas e e-mails que chegam à nossa redação muitos leitores perguntam sobre as pessoas que criam a revista, quem são os malucos que testam e escrevem sobre os jogos, o que eles curtem fazer nas horas vagas, entre outras coisas. Para tentar aproximar mais o leitor de nossa equipe, filmamos um pequeno passeio, coisa simples, que a galera realizou em um domingo de setembro... Aguardamos seus comentários.

Um abraço

O Editor

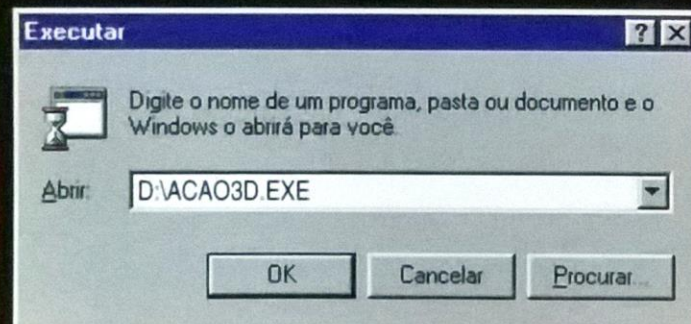
PS: A propósito, os malucos são os dois que apresentam o vídeo.

Revista CD EXPERT - Caixa Postal 13.546 - CEP 03399-970 - São Paulo - SP - Brasil
Site: www.cdexpert.com.br e-mail: suporte@cdexpert.com.br

Procedimentos para instalação:

Jogos WINDOWS 95

A execução do Menu se dará automaticamente ao inserir o CD-ROM no drive. Caso isto não ocorra, siga este procedimento: Clique no botão Iniciar (Start) e selecione a opção Executar (Run) Na linha de comando digite como no exemplo e, em seguida, clique no botão OK.



OBS: Verifique qual a letra que identifica a sua unidade de CD-ROM (D, E, F, entre outras)

Jogo completo SHADOW WARRIOR

Leia sobre a instalação a partir da página 18 desta revista

Configuração Mínima:

DirectX 6.0 instalado (fornecido no CD-ROM) - Pentium 100 MHz - Placa de vídeo SVGA (16 Bits) - 8 MB de memória RAM* - Drive de CD-ROM de 2x - Placa de Som SoundBlaster ou compatível - Windows 95.

Configuração Recomendada:

DirectX 6.0 instalado (fornecido no CD-ROM) - Pentium 166 MHz - Placa aceleradora 3D - 32 MB de memória RAM - Drive de CD-ROM de 4x - Placa de Som SoundBlaster

*Alguns jogos necessitam de 16 ou 32 MB de RAM e Placa aceleradora 3D

Para mais informações leia o arquivo LEIAME.DOC localizado no diretório raiz do CD.



Sinta o poder de Lo Wang, um ninja assassino e sanguinário lutando contra as forças do mal. Um fantástico jogo da 3D Realms, os mesmos criadores do consagrado Duke Nukem 3D™

JOGO COMPLETO IMPERDÍVEL

COMBATE MANO-A-MANO PERMITE QUE VOCE ESFOLE A CARA DOS SEUS INIMIGOS E FATIE QUEM APARECER PELA FRENTE.



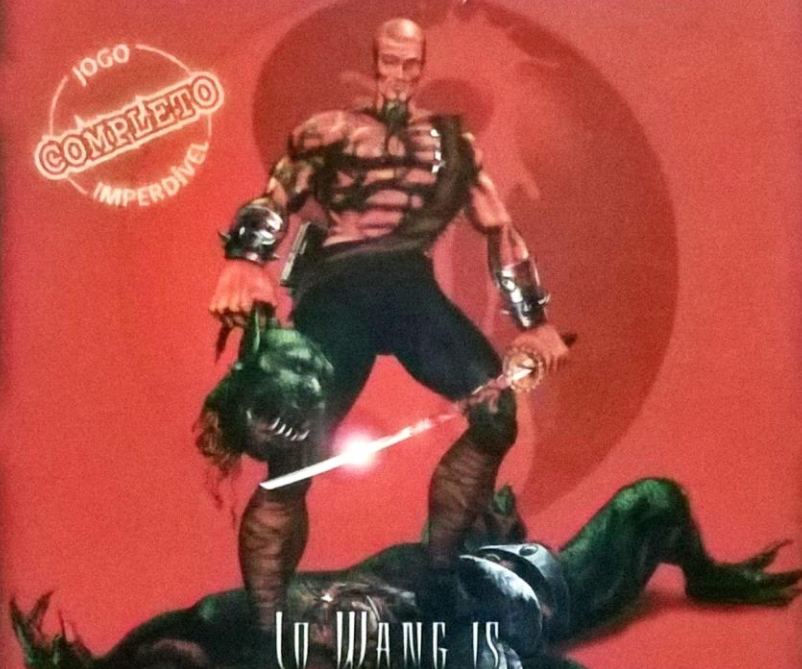
ARMAS LASER, ARMAS NUCLEARES E PEDACOS DOS CORPOS DOS INIMIGOS! O MAIS VERSATIL E SANGRENTO ARSENAL DA HISTORIA DOS JOGOS.



NADE, SALTE, ESQUIVE, DIRIJA VEICULOS, SUBA ESCADAS, TENHA LIBERDADE PARA IR PARA QUALQUER LUGAR E FAZER TUDO O QUE QUISER.



CRIADO PARA RADICALIZAR EM MODO MULTIPLAYER, JOGUE EM MODO "DEATHMATCH", COOPERAÇÃO MUTUA, EQUIPES OU CAPTURE-A-BANDEIRA COM ATÉ 8 PESSOAS.



LO WANG IS SHADOW WARRIOR

DIGA "SAYONARA" PARA TODAS AQUELAS "TENTATIVAS FRUSTRADAS" DE NINJAS QUE VOCÊ VIU ANTERIORMENTE E VISTA SUAS SANDALIAS DE COMBATE. LO WANG ESTÁ CHEGANDO DIRETAMENTE DA "TERRA DO SOL NASCENTE" E VAI BOTAR PARA QUEBRAR. VIVA UMA EXPERIÊNCIA TOTALMENTE IMERSIVA E SANGRENTO. SE VOCÊ NÃO PODE TOCAR, MATAR OU DIRIGIR... ENTÃO SIMPLEMENTE EXPLODA! ARRASE OS SEUS INIMIGOS COM KATANAS, UZIS, LANÇA-FOGUETES OU COM A CABEÇA RECÊM-DECEPADA DE UM INIMIGO. BEM-VINDO AO MUNDO 3D MAIS INTERATIVO JÁ CRIADO... E PREPARE-SE PARA FAZER SUSHI DOS SEUS INIMIGOS!

28 FASES ENORMES E 6 FASES ESPECIALMENTE CRIADAS PARA VERDADEIROS MASSACRES MULTIPLAYER.



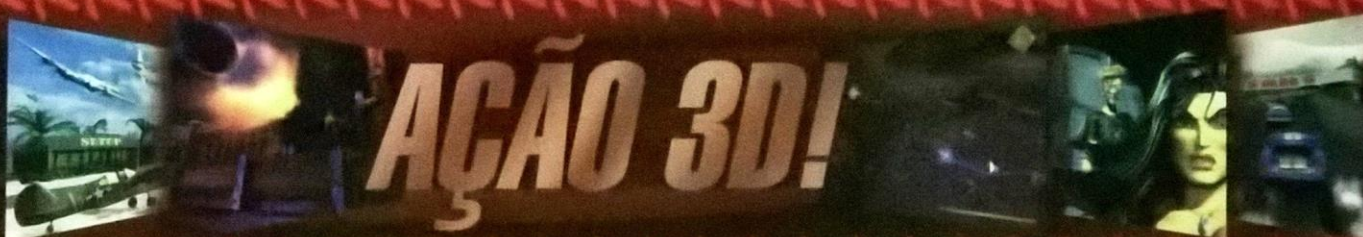
PASSE POR CIMA DE MUROS E INIMIGOS, DIRIGINDO TANQUES, BARCOS, MAQUINAS DE TERRAPLANAGEM, EMPILHADEIRAS E MUITO MAIS!



AVANÇADOS EFEITOS GRÁFICOS CRIAM UM AMBIENTE TOTALMENTE IMERSIVO. SUPOORTA RESOLUÇÕES DE ATÉ 800X600!



MAIS DETALHES, INTERATIVIDADE, PIADAS E HILARIANTES "FRASES DE EFEITO" DO QUE EM "DUKE NUKEM 3D™"



Ação 3D! Mais uma coletânea vitoriosa da CD EXPERT para você:

- Air Warrior III • Amok • Ancient Conquest • Archimedean Dynasty • Armour Command • Barrage • Cobra Gunship
- Comanche Gold • Dawn of Aces • Demon Star • Dominion • Ecstatica 2 • European Air War Demo
- Gex 2: Enter the Gecko • Hardwar • Incubation • Plane Crazy • Red Jack • Robo Rumble • Scars • Sin • Sub Culture
- Terracide • Test Drive 4 • Total Annihilation • Uprising • Virtua Squad 2 • World League Soccer 98



Requisitos Shadow Warrior: • CPU Pentium 66MHz ou superior • 16 MB RAM • 65MB no HD • Placa de Som 100% Compatível com Sound Blaster • Placa de Vídeo VGA 256 cores ou superior • DOS 2.0 ou Windows 95
 Requisitos Ação 3D: • CPU Pentium 100MHz ou superior • 16 MB RAM (alguns jogos necessitam de 16 ou 32 MB RAM) • Placa de Som 100% Compatível com Sound Blaster • Placa de Vídeo SVGA 16 Bits (alguns jogos necessitam de placa aceleradora 3D) • Windows 95. Todos os programas incluídos nos CDs incluem (exceto SHADOW WARRIOR) não Shareware. • Freeware ou Demos jogáveis. Para do conteúdo do CD encontrar-se disponível na internet. Não garantimos compatibilidade com todos os equipamentos. Shadow Warrior ©1997 3D Realms Entertainment. Todos os direitos reservados. Lo Wang é qualquer uma de suas característizas são propriedade da 3D Realms Entertainment. GT é uma denominação comercial e o logo da GT é marca registrada da GT Interactive Software Corp. Todos os outros marcas mencionadas pertencem a seus respectivos titulares.

2 CDs

Revista

G A M E S

CD EXPERT

MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

DOS CRIADORES DE
DUKE NUKEM
3D

SHADOW WARRIOR

JOGO
COMPLETO
IMPERDÍVEL

+
28 JOGOS

AÇÃO 3D!



Visite o nosso site

www.cdexpert.com.br

Dicas, Suporte Técnico, Promoções, Números anteriores, Downloads, Links, Surpresas...

Colecione

Não seja egoísta!
Empreste o micro
pra garotadinha.

R\$ 9,90

Revista **cd expert** kids

A Turminha Zoo Kids Apresenta:

Oscar,

o Balonista e os Segredos da Floresta

Windows e Mac OS

Revista + CD-ROM + Caderno de atividades educativas

Ano 2 - Nº 10

Revista **cd expert** kids

COLEÇÃO

Tivola SPIEGEL CRICHTEN

Conheça e brinque com os animais que vivem na floresta

Materia Abra o olho e descubra se o seu filho tem problemas de visão

COLEÇIONE

Pode ser seu irmão, seu filho, sobrinho ou até mesmo o pentelinho do filho da vizinha. O que interessa é que a garotada entre 3 e 9 anos conquistou seu espaço e quem levantou esta bandeira foi a Revista Cd Expert Kids, que a cada lançamento mostra que computador não é só para gente grande.

Uma revista colorida, rica em matérias, atividades e curiosidades, traz em seu CD-ROM sempre um produto completo e de alto nível, provando que coisa boa também pode ser barata. Agora, vá até a banca mais próxima, compre mais este lançamento genial da CD EXPERT KIDS e presenteie o baixinho ou a baixinha que vive perto de você.

Com certeza, você irá se surpreender!

CD EXPERT KIDS, a revista para criança inteligente.

cd expert kids



CD EXPERT Ano 3 . Número 19



EXPERT LEITOR

Leitor expert é aquele que participa. Esperamos sua carta!

8

EXPERT ARTISTA

Estamos muito satisfeitos com os desenhos que recebemos, os artistas estão deixando a nossa redação intransitável! Já deu para perceber que criatividade é o que não falta para a galera.

9

EXPERT DICAS

Como sempre, a seleção dos melhores códigos para você continuar debulhando os games que estão fazendo sucesso. Você também encontrará o Walkthru do jogo completo da edição passada, Scud: Industrial Evolution!

10

EXPERT SUGESTÃO

A CD Expert Kids nº 08 está repleta de surpresas e o CD-ROM "A Casa de Franklin" tem muitas atividades. Conheça melhor esse mundo de diversão!

15

EXPERT PREVIEW

Space Bunnies - Must Die! apresenta uma heroína diferente, capaz de derrotar o inimigo com um simples rebolado.

16

EXPERT CONFRONTO

É crueldade! A ação 3D invadiu até a seção de Confronto. Nesta edição, você pode apreciar a disputa entre três jogadores selecionados: Die by the Sword, DeathTrap Dungeon ou Nightmare Creatures!

18

GAMEMANIA

As novidades são tantas que o espaço desta seção ficou apertado! Formula 1 98, Drakan e Turok 2 - Seeds of Evil são alguns dos jogos feras que vêm por aí! Quer saber mais, abre logo na página da Gamemania!

20

EXPERT BRINDE

Shadow Warrior e uma coletânea expert vão animar seu mês!! Saiba como utilizar os CDs.

22

EXPERT BÔNUS

O jogo completo Shadow Warrior faz parte da lista dos melhores games no estilo visão em primeira pessoa! Você encarna nada menos que Lo Wang, um samurai que sabe muito bem como derrotar seus inimigos. Empunhe sua espada!!

23

EXPERT JOGOS

Sente na frente do computador, coloque um saco de bolachas e um refrigerante do seu lado, inicie o nosso CD-ROM de shareware e viva aventuras inesquecíveis com jogos como: Ancient Conquest, Total Annihilation, European Air War, Gex 2: Enter the Gecko, Test Drive 4, etc.

28

EXPERT SAMURAI

Aikido é uma arte marcial que utiliza a força do adversário como triunfo. Aprenda como se defender sem utilizar a violência

54

EXPERT BASTIDORES

Mistério é pouco para Black Dahlia! Saiba como foi trabalhosa a localização deste produto e o quanto ele vai encantar os apaixonados por jogos e cinema.

56

EXPERT RADICAL

Só você e uma corda a 45 metros acima do solo!! Meu Deus, é adrenalina pura! A equipe da CD Expert esteve na pedra do Cuscuzeiro e pode contar em detalhes toda a emoção do rappel.

60

EXPERT INTERNET

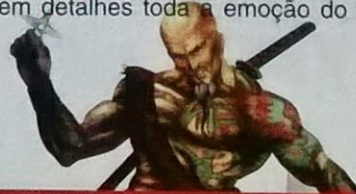
Viajamos pela net e temos ótimas dicas para você curtir sites de jogos, músicas e muito mais!! É só conectar e navegar!

64

EXPERT HERÓI

GodZilla invade a seção Herói Expert. Não tenha medo, ele veio em paz!

66





EXPERT LEITOR



Prezada Revista, Eu não gostava de revistas de informática até pouco tempo. Já estava insatisfeita. O que eu via nas bancas de revistas e nas lojas de informática eram apenas revistas com versões demo de jogos e coisas bobas. Um dia cheguei em casa e encontrei meu pai com uma revista com CD-ROM. "De novo mais uma revista demo", pensei. Ao executar o programa, me surpreendi: ele era completo, narrado em português e de qualidade. "Guarda bem o nome da revista: é CD Expert", disse para mim mesma. Agora, toda vez que saio e vejo uma banca de revista, corro os olhos para ver se encontro alguma revista CD Expert nova. Virei fã de carteirinha. Já comprei a 2ª revista e estou preparando-me para comprar todas as outras que surgirem.

Obrigado por incrementarem minha vida com este padrão de qualidade que os diferencia dos outros concorrentes. Vivam sempre aproveitando o que a vida tem de melhor e fazendo o melhor.

Um abraço para todos,
Luciana Santos Alves
Porto Alegre - RS



Oi, Luciana!
Tenha certeza que vivemos melhor sabendo que existem no mundo pessoas como você. É esse carinho e reconhecimento o nosso maior prêmio, e com certeza a nossa maior fonte de inspiração. Continuamos abertos para qualquer tipo de dúvida, comentário, sugestão, opinião ou crítica. Deixamos aqui um grande abraço,
Equipe CD Expert

E aí pessoal expert, Vocês e seus jogos são experts. Eu tinha um Playstation e vendi para melhorar meu micro. Eu até que estava com vontade de jogar meus ex-jogos do console e, graças a vocês, consegui dois deles: Time Commando e Pandemonium e um jogo que eu jogava no Super Nintendo, o Bubsy. Mas tem muitos jogos que eu gostava de jogar do Playstation e gostaria que vocês os publicassem completos,

eles são: Perfect Weapon, Resident Evil, Blazing Dragons, Rockman X4, Street Fighter Zero 2, Road Rash, Norse by Norswest 2, Iron Man, Manowar in Havy Metal, Fantastic Four e Alien Camage dos PCs. Obrigado pela atenção e gostaria que realizassem o que eu queria e publicassem minha carta.
Fabio Carlos
Taubaté - SP

Antes de mais nada, gostaríamos de agradecer pelo tempo que dedica a nós. Suas sugestões são realmente muito boas e dentro do possível estaremos publicando os jogos sugeridos. Lamento informar, mas alguns dos jogos citados não foram lançados em versão para PC. Até a próxima então,
Um abraço de toda a equipe, Fábio!!!

Nós e todos os nossos amigos estamos querendo muuuuu...to que seja publicado o jogo completo do Claw, porque nós o adoramos!!!! Se vocês já lançaram em edição antiga, por favor, nos diga como fazer para consegui-la, ou então fica aqui o nosso pedido desesperado para que seja lançado logo, logo, logo, logo!!!!
Lucas, Gabriel e Cia.
Rio de Janeiro - RJ

Tenham certeza que este jogo também foi aclamadíssimo pela nossa equipe, se vocês perceberam, ele se fez valer em duas publicações diferentes. É um jogo maravilhoso que agrada em todos os aspectos. Estamos trabalhando e avaliando a possibilidade de atender seu pedido e, se tudo der certo, logo o faremos. Mas se não pudermos, tenham certeza que estaremos tentando algo ainda melhor, pois o desejo da equipe é que a satisfação de vocês seja a máxima possível. Antes que nos esqueçamos, vou dar uma dica: já publicamos outras edições com jogos completos no mesmo estilo, como Pitfall, Earthworm Jim e Super Bubsy, se quiser, vale a pena conferir.
Equipe CD Expert. •

CD EXPERT EDITORA
Caixa Postal 13.546
CEP 03399-970
São Paulo - SP
Brasil

CD EXPERT

EXPEDIENTE

Revista CD EXPERT (ISSN 1413-3466) é uma publicação da CD EXPERT EDITORA E DISTRIBUIDORA LTDA.

F: (011) 6942-2222. O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição • Fotolitos: Fotofacto

• Impressão: Padilla.

Jornalista Responsável:
Cintia Cardoso Roberti
MTB. 027023

Distribuição: DINAP S/A

Electrolber Ltda

Rua Vasco da Gama, 4- 4A, Sacavem
Lisboa - Portugal

Diretor Editor
Reinaldo Cruz Garcia

Diretora Executiva
Andrea Carla Miranda

Diretor Comercial
Sérgio Cursi

Depto. de Produção Gráfica:
Edilene de Oliveira
Luiz Antonio Soares
Marcos Puente Dura

Designer Gráfico
Guilherme Pereira Pinto

Diagramação / Arte
Andréa C. Naliato
Ana Claudia Crispim
Elliane Gomes
Fabiano Ferreira

Depto. de Jornalismo
Cintia Cardoso Roberti

Editor do CD-ROM
Carlos Soares Silva

Depto. de Multimídia
Cleber Aparecido Diana
Guilherme Gouvêa Picolo
Daniela Cristina da Fonseca

Depto. Técnico
Alexandre Marcos Rizzo
Rodrigo Rudiger

Depto. Estúdio
Álvaro Atílio Correia
Adilson de Moura Santos
Paulo Fattori Planta

Marketing Internacional
Daniel Friedlander
Fábio Lobo Costa
Ricardo Taqueshi Araki
Ricardo Pedras Seolim

Depto. de Ass. de Imprensa:
Adriana Rosa Fernandes

Departamento de Circulação
Lucimar Dias dos Santos

Colaboração
Rad 3Comunicações (Ilustrações)
Sílvia dos Santos Pegoraro
(Locuções)

EXPERT ARTISTA



E Eu quero fazer uma declaração, se vocês me permitem: os desenhos estão cruéis demais!!!! Yeah!!! Mais uma vez, parabéns. Galera, vocês estão ótimos! Vou tesourar os comentários, para sobrar mais molduras para as suas obras, ok? E por falar nisso, se o seu desenho não surgiu aqui ainda, tenho a explicação: se antes faltava desenhos, agora estou soterrado com tantos trabalhos!!
Aguardem... :-)

Por
Rodrigo Rudiger



Rodrigo Yokota de Paula Lima,
15 anos (São Paulo - SP)



Daniel P. Corrêa, 17 anos
(Porto Alegre - RS)



Bruno da Silva Rosa Garcia
(Rio de Janeiro - RJ)



Ana Paula Rodrigues da Silva,
13 anos (Rio de Janeiro - RJ)



Emmanuella Gomes de Oliveira
(Goânia - GO)



Daniel Gaspar Duarte,
23 anos (São Paulo - SP)



Roberta Magalhães Barrocas,
11 anos (Natal - RN)



Assis Araujo dos Santos,
20 anos (Garanhuns - PE)



Valdir Pedrosa Silva
(Palmares - PE)



"Maunho" Luis Viana, 13 anos
(Tenente Portela - RS)



Alberto Lopes de Matos Filho
(Salvador - BA)

Walkthru

Scud

INDUSTRIAL EVOLUTION™

E "Ulelé, ulalá, é a dança do ET que veio ..." ops! Já começou a seção?? Desculpem, é que a música estava boa... tudo bem com vocês?! Aqui estou eu de novo, para nos unirmos em mais uma grande aventura! O game a ser debulhado é, como sempre, o nosso game completo da edição anterior. Então, o escolhido foi Scud: Industrial Evolution! O game de ação 3D que detonou tudo está agora com a gente no passo a passo Expert! Como sempre, vou dar aquela reforçada para que você possa entrar de cabeça na destruição: segure aí os comandos básicos de Scud!!

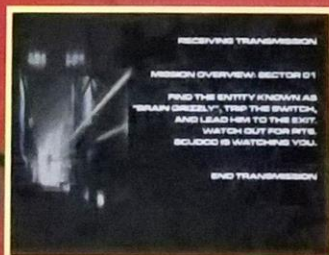
- Setas direcionais: movimentam Scud nas quatro direções;
 <SHIFT> Esquerdo: pressionado durante a movimentação de Scud, faz com que ele corra;
 <W> pressionado durante a movimentação, faz com que Scud se desloque para a diagonal direita;
 <Q> pressionado durante a movimentação, faz com que Scud se desloque para a diagonal esquerda;
 <X> Tiro 1;
 <C> Tiro 2;
 <A> Pula;
 <S> Seleciona arma à esquerda;
 <D> Seleciona arma à direita;



Scud é um game dividido em diversos setores, e a dificuldade aumenta consideravelmente à medida que você avança. Já acostumei a dizer isso, mas beleza: não vou debulhar o jogo inteiro por questões de espaço, mas são vários os pontos positivos: vocês ficarão conhecendo os principais inimigos, as principais armadilhas, e aprenderão a correr contra o tempo e a movimentar nosso herói na melhor forma possível. Isso é base suficiente para vocês darem conta do resto (que não é pouco) e me mandarem boas notícias, certo? Ah, mais uma coisa: quanto à movimentação de Scud, vocês têm três opções no menu de configurações: Basic (Básica), Rotational (Rotacional) ou Special (Especial). Isso é MUITO importante, pois são vários os motivos que levam você a escolher uma delas, como o tipo de joystick e a sua experiência em jogos com a visão aérea que Scud apresenta, ok? Então, pense bem e embarque comigo!! Sigam-me os bons... ;-)

SECTOR 1

Missão: Ache a entidade conhecida como "Cérebro Cinzento", mude o chaveamento do interruptor e caminhe para a saída junto com ele. Tome muito cuidado com as ciladas. A Scudco está lhe observando, meu irmão...



Aqui está o mapa da mina!
 Localize-se:

- o ponto com uma cruz vermelha é você;
- o alvo verde e vermelho é o interruptor;
- o ponto verde é a saída.

Você terá acesso a esse mapa em um só local. Portanto, memorize bem como será o seu caminho para não perder tempo e ir ao local certo.



EXPERT DICAS



Logo no início, "subindo", você encontrará o seu primeiro item: uma nova arma, que dispara nódulos de energia superpoderosos, porém é limitada, como todos os itens.



Se quiser, pode utilizá-la em conjunto com a arma principal.

Treine seus tiros contra a primeira lataria que aparecer. Esse tipo de robô você encontrará no jogo inteiro, eles são muito chatos...

Continuando pela direita, você chegará a um local com um computador e uma base desses robôs. Destrua o computador e rapidamente desça. Não demore muito, pois eles começam a amontoar em você e não há a necessidade de destruí-los por enquanto.



Ao descer, você encontrará mais um inimigo novo, que se lança contra você constantemente. Tome uma certa distância dele e comece a atirar sem dó. Isso o imobilizará ao mesmo tempo em que ele é exterminado.



Após destruí-lo, siga pela esquerda e vá até o final, onde você encontrará seu segundo item: o recarregador de energia, que tem a forma de uma chave de bicicleta. Caso esteja no osso, teclae <S> ou <D> até selecioná-la e então acione o recarregador. Não pense que ele é o seu anjo salvador,

pois há um limite de uso.

Após isso, vá pela direita, onde terá dois abismos para saltar. O primeiro você pode pular normalmente. O segundo já não: é necessário que você corra antes de pular. Preste atenção com a faixa amarela na beira da plataforma (hehehe, parece metrô...), para você não cair.



Após isso, você encontrará mais dois robôs. Destrua-os e suba direto. Aí você pode observar uma porta! Atrás dela, está o nosso objetivo: a criatura mais estranha vista até agora: o Cérebro Cinzento!! Entre ali, destrua os outros robôs, e tome cuidado para não acertar o cabeçudo aí.



Na foto anterior você pode enxergar o SWITCH, não é? Este interruptor abrirá a porta de saída para você. Vá até ele e mude o

chaveamento com um tiro. Dessa forma ele ficará verde. Ah, uma dica. Nosso amigo aí é meio revoltado, então ele quer distribuir tapões em todo mundo. Se você tomar duas bordoadas dessa na cara, já era...

Agora vamos para a saída! Siga pela esquerda, sempre com calma, para que o Cérebro possa segui-lo. Se você andar depressa, ele não vai



alcançá-lo e ficará parado lá atrás. Lembre-se sempre de deixar uma distância com segurança para não levar um tapão de graça...

Após isso, você chegará na mesma sala onde destruiu o computador, lembra? Aliás, se você esqueceu disso, destrua-o agora. Aos poucos, se encaminhe para a esquerda, lembrando sempre que o Cérebro Cinzento tem que acompanhá-lo. É uma tarefa difícil, pois os robôs irão atrapalhar... e muito!

Na extrema esquerda, você encontrará a saída! Entre ali com o cabeçudo e... tcharammm! Está completo o setor 1!



SECTOR 2



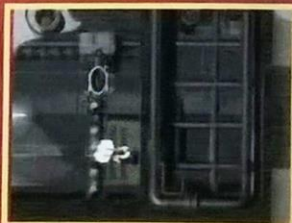
Missão: O objetivo é praticamente o mesmo do Setor 1, mas agora você tem que procurar um teletransportador ao norte. Qualquer funcionário da Scudco não deve ser considerado alvo e, sendo assim, tenha o cuidado de não atirar neles.

O novo mapa: localize-se!

Já nesta parte em que você inicia, pode-se observar a saída. É claro que esta porta está fechada. Siga os objetivos para que ela se abra. Você também pode verificar dois funcionários atordoados aí. Cada vez que eles são atingidos, quem perde



energia é você. Então, durante esta fase, tome cuidado para não atirar neles sem querer e também proteja-os contra o ataque inimigo, ok? Pegue o lança-chamas e siga por baixo.



Novamente você entra no campo de batalha. Destrua os robôs que irão aparecer, mas não perca tempo com eles. Assim que abrir um espaço, siga pela esquerda e se prepare para destruir uma barreira. Essa barreira é reconstruída logo após a sua destruição. Assim que ela explodir, passe correndo.

Agora preste atenção! Você pode avistar um





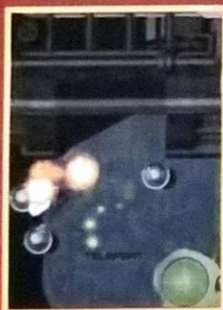
abismo, só que ele está bloqueado por outra barreira. Destrua-a ANTES de saltar, atirando sem parar do outro lado da plataforma. Logo que ela explodir, tome distância, corra e pule.



Já do outro lado, você conhece um novo inimigo. Este suga a sua energia e arremessa você pra longe; por isso não chegue perto de seus raios. Extermine-o à distância e siga por cima. Aqui mais duas máquinas vão atrapalhar, acabe com elas e também com a próxima barreira.



Agora você vai se deparar com mais robôs chatos. Acabe com eles e tome cuidado com os funcionários da empresa que estão por ali. Depois, siga pela direita e desça até outra sala. Nesta se encontra o teletransportador! Fuzile os robôs que o estão protegendo e entre nele. Agora você será enviado de volta ao ponto do início da fase.

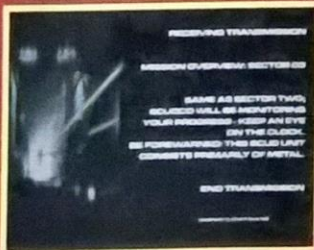


Pronto! A saída que você pode observar anteriormente está aberta. Siga por cima, e nosso amigo Cérebro Cinzento está novamente aí.

Encaminhe-se para o portal da saída junto com ele e outro abraço! Sector's over again!!!!

SECTOR 3

Missão: O objetivo é praticamente o mesmo dos Setores 1 e 2, mas agora você tem que manter um olho no relógio e correr contra o tempo, pois ele é muito curto mesmo. A Scudco continua monitorando o seu progresso. E previna-se: esta unidade de Scud consiste principalmente em metal!



Seu último caminho a percorrer junto conosco. Localize-se!

Logo de início, você é

presenteado com um tiro extra. Pegue-o e desça.

Ao passar pela porta, você encontrará alguns robôs para enfiar sua vida. Destrua-os, tomando cuidado para não atingir os funcionários. Após isso, entre à esquerda e vá com cautela. Quando chegar na entrada da sala, ameace entrar e volte. Ao fazer



isso, várias rajadas de fogo serão disparadas e você não correrá perigo.

Já na sala, vá até o computador e o destrua por completo. Após isso, aproveite para dar uma rápida olhada no mapa que apresentamos anteriormente.

Agora volte rapidamente por onde você veio e continue descendo. No caminho, você encontrará mais quatro robôs, sendo que dois deles são os que se arremessam contra você. Fique ligado! Descendo até o final, você achará mais um item de reposição de energia!

Volte novamente por cima e entre à direita. Aí você encontrará uma barreira: fuzile-a! Em seguida, ainda pela direita, mais dois robôs para você enfrentar, seguido de outra barreira. Acabe com tudo!



Agora você se depara com uma nova porta. Cuidado ao transpô-la agora, pois a plataforma está cercada por abismos cruéis, e novos robôs aparecerão pra você. Gerando fortes ventanias, essas

máquinas tentarão fazer você mudar de rumo e cair nos abismos. Segure bem seu herói e atravesse esse lugar horrível. E seja rápido, pois do outro lado mais inimigos lhe aguardam!

Em seguida, suba para pegar mais um item recarregador. Desça agora com todo o cuidado e comece a fuzilar tudo o que encontrar pela frente, pois você terá que voltar por esse caminho, e é necessário que não haja inimigos na sua volta. Não entre à direita e continue descendo direto! Chegou em um abismo? Yes!!



Para saltar aí, tome muito cuidado. Segure o botão de corrida e, quando chegar perto do abismo, salte em diagonal pra cair do lado esquerdo. Não tente saltar o abismo inteiro, é impossível, ok? Pronto! Você já está do outro lado e até pode avistar a cápsula da saída.

Depois disso, entre à direita e você passará por mais uma porta. Argh! Mais uma base dos malditos robôs! Seja rápido e mude o chaveamento do interruptor, enquanto desvia e fuzila os inimigos que aparecem por ali.



EXPERT *DICAS*



Agora siga por cima, e outro abismo para você saltar. Do outro lado, está nosso famoso amigo Cérebro Cinzento e mais alguns inimigos. Salte rápido, tomando cuidado para não ser alvejado e cair lá embaixo, hein?! Perto do cabeçudo, há mais um recarregador de energia! Espero que você não esteja esquecendo de usá-los quando for necessário. Mais uma vez lembrando: use a tecla "S" para selecioná-la, aperte o botão de



disparo da segunda arma e pronto! Você está com a energia cheia mais uma vez.

De novo, leve o nosso amigo para a saída. E tome cuidado com suas pancadas, pois ele continua desmiolado. Leve-o com uma distância segura, fazendo com que ele o siga. Entre à sua esquerda e vá direto.

Aí você chega naquela bifurcação, lembra-se? Por isso eu pedi para você destruir todos os inimigos: agora o caminho está livre para você levar o cabeçudo aí. Siga por baixo e vá até o abismo que você saltou. Ahá! O abismo está fechado? Claro, você mudou o chaveamento, e isso fez uma plataforma ser instalada aí. Passe por ela sem nenhum problema e pronto! Chegamos na saída mais uma vez!

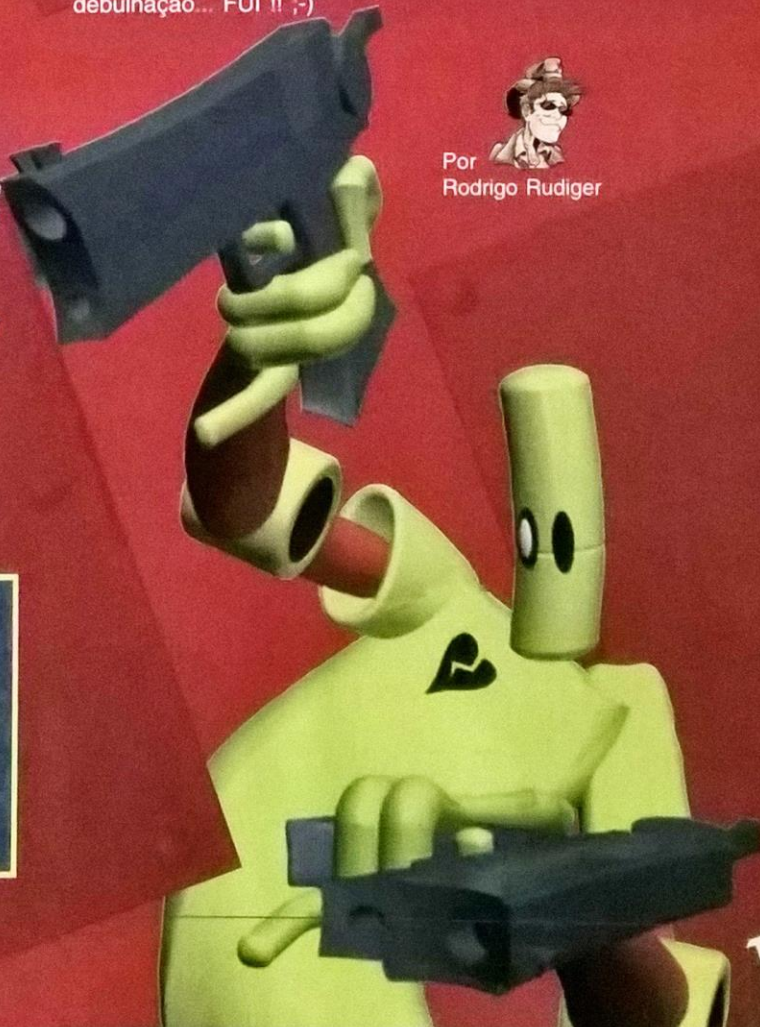
É isso aí então. Deixo você aqui sem pai e nem mãe no Setor 4 de Scud. A fase que entrará agora é muito legal, os gráficos mudarão radicalmente e são muito interessantes. Mas, como eu sempre digo, existem muitos covardes que



querem as passwords mastigadinhas... então, segura aí, seu banheiral!

- Sector 02 - OLD MAN
- Sector 03 - SHORT BUT TALL
- Sector 04 - DIET MNIP
- Sector 05 - TITHES
- Sector 06 - POPCORN
- Sector 07 - NOT POODLE
- Sector 08 - PACKET OF CRISPS
- Sector 09 - MEDICINE
- Sector 10 - SNOWBOARDING
- Sector 11 - 216BIT
- Sector 12 - RENDERING
- Sector 13 - BEAR GAME
- Sector 14 - HORSE
- Sector 15 - KIDDYWINKS
- Sector 16 - JALLABALLABON
- Sector 17 - HOT BEVERAGE
- Sector 18 - MUNTRESS
- Sector 19 - PANTERA ROSA
- Sector 20 - RENNAISSANCE WEDDING
- Sector 21 - HECTIC MAN

Pronto! Se você é maníaco e vai debulhar Scud na raça, vai na fé e boa sorte. Se quer uma atalho ou quer conhecer as fases, utilize as passwords aí em cima, ok? Aqui fica mais um forte abraço do seu amigo EXPERT e espero vocês na próxima debulhação... FUI !! ;-)



Por
Rodrigo Rudiger



EXPERT DICAS

Mano, pensei que você já não precisava mais de dicas. Você não é bom? Você não dedica parte da sua vida à incansável batalha contra os games? Então, você pode dar as dicas pra galera! Vamos fazer o seguinte: eu já tinha dado uma palhinha antes, mas vou reforçar agora. Mandem as suas dicas para a nossa seção, e elas serão publicadas, beleza? Principalmente se forem sobre os nossos jogos completos! Se quiserem, aproveitem e mandem junto com o desenho para a seção Você é o Artista. Estou esperando o resultado das suas debulhações como esta primeira aqui, ó!

PANDEMONIUM I

Valeu galera! Todo mundo na tarefa impecável de destruir o nosso jogo da edição 17! Os códigos de todas as fases foram enviadas pelo Lucas F. Chinalder (Paraná), Nilman Igor Camargo Ferreira (São Paulo), Francisco Trotta, Paulo Gaudino da Silva (Rio de Janeiro). Vamos colocar o melhor dos códigos: a password com 7 corações de energia, 31 vidas e carregando todas as fases de Pandemonium!!!

ALMABHOL

CRAZY DRAKE

Digite os seguintes códigos durante o jogo:

- | | |
|--------------|---|
| COLIN | Acrescenta 20 vidas |
| DEBUG | Modo Debug |
| DRAKENUKEM | Tempo dos refills |
| ENTERSANDMAN | Modo Deus |
| IDKFA | Reduz para uma vida e energia muito baixa |
| KIERAN | ????? |
| NEUROTECH | Vida à vontade |
| ONEREALITY | Energia dos refills |
| PLUGANDPRAY | Smart Bomb à vontade |
| RADIOHEAD | Finaliza os níveis |
| ROCKETZRULES | 5000 Pontos |



JAZZ JACKRABBIT 2

Segure os códigos da segunda aventura do coelho endiabrado!

- | | |
|--------|--|
| jjgod | Modo Deus |
| jjinv | Modo Deus |
| jjguns | Todas as armas |
| jjammo | Todas as munições |
| jjrush | Corrida fácil |
| jjfly | Orelhas-voadoras. Digite mais uma vez para ficar suspenso no |

- | | |
|----------|---------------------------|
| ar | |
| jjk | Destrói a si mesmo |
| jjshield | Poder de proteção |
| jjnext | Salta níveis |
| jjlight | Nível Iluminado |
| jjbird | Assistência aérea |
| jjcoins | Recolhe fichas |
| jjgems | Recolhe gemas |
| jjending | Retorna ao menu principal |



jjq Saída para a área de trabalho
jjmorph Transforma Jazz em Spaz.
Digitando novamente, transforma em um pássaro; outra vez, Jazz vira um sapo. Digitado pela quarta vez, você retorna a ser o Jazz.

MAGIC CARPET 2

Pressione I e então digite WINDY, seguido da tela <ENTER>. Você pode usar agora as seguintes combinações:

- | | |
|---------|--|
| Alt-F1 | Acesso a todas as magias |
| Alt-F2 | Mais mana |
| Alt-F3 | Destrói todos os jogadores |
| Alt-F4 | Destrói todos os castelos |
| Alt-F5 | Destrói todos os balões |
| Alt-F6 | Cura |
| Alt-F7 | Extermina todas as criaturas |
| Alt-F8 | Maior poder de magia |
| Alt-F9 | Ativa/Desativa o uso de poderes místicos |
| Alt-F10 | Ativa/Desativa a invencibilidade |
| Shift-D | Completa o objetivo corrente |
| Shift-C | Completa o nível |



MEN IN BLACK

Durante o jogo, pressione ESC para acessar o menu. Digite DOUGMATIC várias vezes até funcionar. Então digite um dos seguintes códigos:

- | | |
|-----------|---|
| PROTECTME | Invulnerabilidade |
| GIVEME | Todas as armas |
| LOADME | Munição ilimitada |
| HEALME | Energia completa |
| KILLEM | Destrói os inimigos |
| MOVEME | Deixa salvo os jogos de todos os níveis |
| AGENTJ | Joga com o Agente J |
| AGENTK | Joga com o Agente K |
| AGENTL | Joga com o Agente L |
| AGENTX | Joga com o Agente X |
| ARCTIC | Nível Ártico |
| HQ | Vai para HQ |



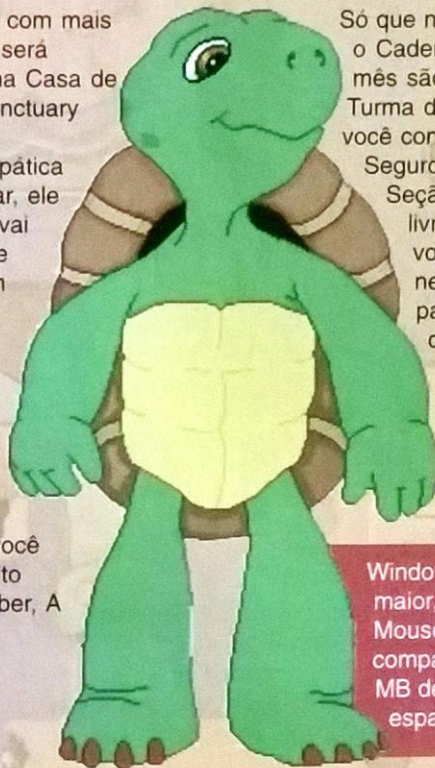
Por Rodrigo Rudiger



CD EXPERT KIDS:

A casa de **Franklin**

A CD Expert Kids chega em sua 8ª edição com mais um CD-ROM repleto de surpresas. Você será convidado a participar de 11 atividades, na Casa de Franklin (CD produzido pela empresa Sanctuary Woods Multimedia e seus licenciados), mais precisamente no quarto da tartaruga mais simpática do mundo. Quando Franklin convida para entrar, ele está chamando para um mundo mágico. Você vai se divertir até cansar. Basta clicar nos objetos e encontrar os caminhos das atividades. Franklin levará você para as atividades do Quebra-Cabeça, com 20 ilustrações para selecionar; do Move Peças, com 20 ilustrações; do Jogo da Memória, da Torta de Moscas, em que você tem que andar por um caminho e pegar cinco moscas; da Caça aos Ossos, do Jogo do Sapo; das Fantasias; do Livro para Colorir; das Pinturas de Código Secreto e do Criador de Cartões. A última é muito especial, porque você poderá presentear os amigos com cartões muito bonitos e feitos por você. Como deu para perceber, A Casa de Franklin tem muitas opções de lazer, escolha a sua e comece a pintar o sete.



Só que não pára por aí. Você ainda tem a revista e o Caderno de Atividades. Os entrevistados deste mês são a atriz e escritora Carolina Pavanelli e a Turma da Cultura. Além disso, na Seção Lazer, você conhece o Paradise Water Park, em Porto Seguro, um parque aquático de tirar o fôlego! Na Seção Palpite a CD Expert Kids dá dicas de livros maravilhosos e em Monte e Remonte você aprende a fazer dobradura. Se o seu negócio é brincar, corra e chame os amigos para curtir a Catimbada e o Rouba Lata. Se quiser dar boas risadas, a sua Seção é Humor. Mas se é radical, leia sobre Canoagem. Puxa, quanta coisa! Bom, tem muito mais esperando por você! Não vou escrever tudo senão perde a graça. Ei, onde você vai? Ah, já sei, foi comprar a revista!

Windows Requerimentos: 486 DX2 66 MHz ou maior, Super VGA (640X480, 256 cores), Mouse, Placa de Som SoundBlaster ou 100% compatível, CD-ROM de Dupla Velocidade, 8 MB de RAM, Windows 3.1 ou 95, 6 MB de espaço livre no HD.



Por Cintia Cardoso Roberti



SPACE BUNNIES MUST DIE!



Você já parou para pensar como as pessoas tratam mal certos animais? Vamos tomar por exemplo os simpáticos coelhos. Imagine só a seguinte situação: de repente, alguém espalha para todo o mundo que o seu pé é uma espécie de amuleto e que a pessoa que o decepar e o levar consigo terá boa sorte. Sentiu como é difícil a vida de um coelho? Bem, se você nunca pensou nisso, agora é tarde demais. Chegou a hora de nossos amigos felpudos darem o troco. Não exatamente os inofensivos coelhos terrestres, mas sim os seus primos mais distantes, os terríveis coelhos do espaço, criaturas maníacas que estão decididas a escravizar toda a humanidade. Ei! Isto parece o roteiro daqueles clássicos filmes B de ficção científica dos anos 50! No entanto, trata-se de Space Bunnies Must Die!, um jogo de ação em terceira pessoa desenvolvido em conjunto pela Ripcord (divisão de jogos da Panasonic) e pela Pulse Entertainment (as mesmas mentes criativas por trás do polêmico Bad Mojo). Space Bunnies Must Die! promete arrasar, apresentando jogabilidade no melhor estilo de Tomb Raider, dezenas de passagens cômicas e, é claro, Allison Huxter, uma loira estonteante, com formas que vão deixar a rapaziada babando no teclado.

"Alisson tem diversos movimentos especiais, incluindo danças que hipnotizam os inimigos."

CONHEÇA ALLISON, A NOVA MUSA DO JOGADORES

Sexy e ligeiramente desbocada, Allison não se encaixa no estereótipo "certinho" de heroína que os jogadores estão acostumados a ver. A musa de SBMD! trabalha como garçonete em um velho restaurante de beira de estrada e ganha uns trocados como estrela de shows de rodeio. A confusão começa quando, Jocelyn, irmã de nossa heroína e promissora cantora de música

country, é abduzida pelos coelhos do espaço e levada diretamente para as garras peludas de Lotar, o líder dos invasores. Tomada pelo sentimento de vingança, Allison se prepara para o resgate, determinada a mandar os coelhos de volta para o espaço vestidos em paletó de madeira. E você nem imagina do que a garota é capaz quando empunha uma arma.



EXPERT *PREVIEW*



JOGABILIDADE E DIVERSÃO ACIMA DE TUDO

O bom humor é marca registrada da história de SBMD! e nós só temos a agradecer por isso, pois com a crescente popularização dos jogos 3D em terceira pessoa, criaram-se títulos tão complexos que, muitas vezes, tornam-se cansativos para o jogador. É um alívio saber que a Ripcord e a Pulse sabem valorizar aquilo que é mais importante em um jogo: a diversão. E isso, SBMD! tem de sobra. A jogabilidade, no entanto, foi levada muito a sério. SBMD! terá 10 fases diferentes, tais como: montanhas, laboratórios, geleiras e poços de lava. Cada uma destas localidades terá centenas de obstáculos, plataformas para escalar, abismos aparentemente intransponíveis e armadilhas que pegarão os jogadores



desatentos de surpresa. Um dos momentos mais engraçados – e sádicos – do jogo ocorre quando Allison é atingida por duas prensas, restando apenas a parte inferior de seu corpo que cambaleia por mais alguns segundos até

tombar. Outros perigos somente serão vencidos se o jogador encontrar as roupas protetoras deixadas por Jocelyn. São oito no total e podem ser estocadas no inventário da personagem para uso posterior. Isto é fundamental, pois as fases de SBMD! não são lineares, ou seja, o jogador pode retornar para uma fase em busca de itens que não havia apanhado. Alguns destes itens localizam-se em áreas acessíveis somente com a ajuda dos "mutantes", animais terrestres que sofreram implantes de partes de coelho e tornaram-se potencialmente agressivos contra a

personagem. Mas, é aí que vem a melhor parte: Allison pode dançar para hipnotizá-los e fazê-los agir em seu favor! Este truque é muito engraçado e também funciona contra os coelhos do espaço que devem ser mortos antes de saírem do "transe".

MUITOS TIROS, GRÁFICOS IMPECÁVEIS E MÚSICA COUNTRY PARA ANIMAR

SBMD! está sendo apontado pela imprensa como um dos jogos de maior apelo visual de todos os tempos. As texturas caídas sobre os polígonos

que constituem os cenários e personagens são extremamente detalhadas, conferindo um alto nível de realismo ao jogo. Até mesmo a câmera recebeu tratamento especial: é possível alterar livremente a perspectiva do jogo em 360 graus. Você é que escolhe se prefere jogar olhando a personagem de frente, de lado, de cima, de baixo – Oops! Nada de ficar espiando! Para completar a festa visual, não faltarão efeitos especiais de luz e sombra dinâmicas. Estes recursos ganharão qualidade excepcional se você tiver uma placa aceleradora 3D. O jogo possui Direct 3D, o que garante compatibilidade com a maioria das placas do mercado. É interessante notar que as músicas influenciam diretamente na jogabilidade, pois contêm pistas importantes que ajudam a resolver os

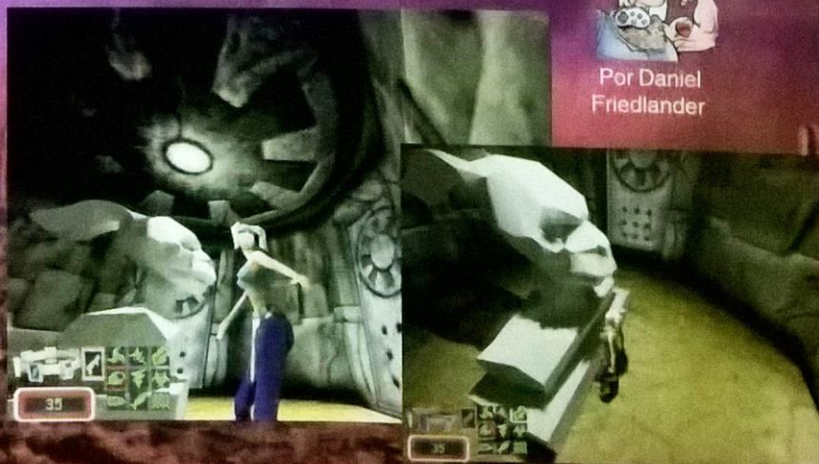


enigmas das fases. Na trilha sonora estão grandes sucessos da música country americana, como

"These Boots are Made for Walking", de Loretta Lynn e "Rave On", de Buddy Holly. Tudo isso soa muito impressionante e ficará ainda melhor na tela do seu computador. O que? Você mal pode esperar para colocar as mãos neste jogo, não é? Calma, que os programadores ainda estão trabalhando nos ajustes finais, mas tudo leva a crer que este será um fortíssimo candidato ao título de melhor lançamento deste ano. A previsão é que Allison esteja conquistando os PCs – e os corações – dos brasileiros em meados de novembro. •



Por Daniel Friedlander





EXPERT

CONFRONTO

Ação 3D definitivamente tomou conta da CD EXPERT! Agora vamos destruir de vez, e só monstros poderiam transformar a redação nesta confusão! Sintam só o que vem por aí: DeathTrap Dungeon, Die By The Sword e Nightmare Creatures!! AHHHHHH, é porrada atrás de porrada. Se você não conhece estas colossais produções 3D, prepare-se e imagine como deliramos com essa briga toda...



DEATHTRAP DUNGEON

Meu Deus!! Este jogo é o paraíso em todos os sentidos! Merecidíssimo primeiro lugar, e é com muita honra que eu coloco a medalha de ouro em seu peito, meu caro amigo Deathtrap Dungeon! Realmente, ficamos abalados no teste do game, pois tudo o que procurávamos causava surpresa. A começar pela apresentação do game, uma das melhores que já vimos, além da sua história atraente e picante. A qualidade gráfica não recebeu mais pontos, porque o máximo é 4, pois merece um 10 extra por ser tão perfeita. E por falar nisso, Lara Croft que se cuide, pois a nossa protagonista, Red Lotus, é um show virtual de ação e principalmente de sensualidade. Deathtrap possui um esquema de jogo bem diferente da maioria do gênero, e em alguns momentos as visões se adequam à sua posição no game. Você também pode jogar com Chaindog, um estilão mercenário que também não fica devendo.



Publicado por Eidos Interactive
<http://www.eidosinteractive.com>

EXPERT
NOTA



NIGHTMARE CREATURES

Este segundo lugar traz uma história impressionante. História esta que não o deixou muito longe do primeiro lugar, mas também não conseguiu segurar o canhão DeathTrap! Existia na antiguidade a figura de Hécate, a deusa grega dos fantasmas e das assombrações. No século XVII, os adoradores da deusa que outrora praticavam as suas adorações às escuras, começaram a sair dos seus esconderijos recônditos. Então, eles se juntaram para fundar a Confraria de Hécate, congregação cujo objetivo é formar uma raça resistente e monstruosa, para o seu triunfo na Terra. Quase dois séculos depois, bizarras criaturas começaram a invadir a cidade de Londres e a fazer vítimas. Logo, não haverá mais chances de reverter a situação, portanto você precisa entrar em ação imediatamente, como um dos dois protagonistas desse jogo: o padre progressista Ignatius Blackward ou sua parceira, a bióloga Nadia. Ambos acompanham as atividades da Confraria de Hécate há vários anos e só eles podem dar um basta nessa anomalia que assola o mundo. Nightmare Creatures foi desenvolvido originalmente para Playstation e, depois de seu êxito no console, veio para os nossos PCs arrasando tudo. Com um enredo desses, só se pode esperar um espetáculo gráfico e muita ação mesmo!



Publicado por Activision
<http://www.activision.com>

EXPERT
NOTA



DIE BY THE SWORD

Se arrisque em uma terra cheia de surpresas, onde monstros são mais do que espertos e armadilhas existem em abundância. Mantenha-se calmo e segure firme o aço em sua mão, para que você possa explorar o movimento de sua espada livremente e ter o controle de toda a batalha. Dy By the Sword é uma aventura de combate com complexos ambientes 3D, caracteres poligonais, pontos de visão variáveis e interação dinâmica com seus oponentes. Espadas reluzem, outras tinem, enquanto combates acontecem em corredores, câmaras, brechas, calabouços subterrâneos e várias outras localizações estranhas. Este game tem vários detalhes cruéis, como a visão da sua perna se fatiando a cada golpe inimigo, ou o tronco de um monstro ainda vivo, suspirando e implorando para não receber um golpe fatal. Este game também é demolidor, porém um pouquinho abaixo dos demais. Sendo assim, medalha de bronze nele!



Publicado por Interplay
<http://www.interplay.com>

EXPERT
NOTA



Por Rodrigo Rudiger

O horror será o seu destino!



Black Dahlia é um jogo de mistério inspirado no brutal assassinato de Elizabeth Short, a bela atriz que teve seu corpo cortado ao meio por um serial-killer conhecido como "O Assassino do Torso". Você será transportado para a década de 40 no papel de Jim Pearson, um jovem detetive da C.O.I. (agência predecessora da C.I.A.), que deve se envolver em uma trama cheia de suspense, horror e magia negra para desvendar a identidade do macabro assassino do Torso. Embarque nesta investigação, que pode exigir mais do que raciocínio e coragem. Ela pode consumir sua vida e até mesmo sua alma.

Black Dahlia



- Explore incríveis cenários renderizados em 3D que retratam com riqueza de detalhes a atmosfera sombria da década de 40.
- Visite mais de oitenta localidades diferentes nos Estados Unidos e Alemanha Nazista.
- Última palavra em tecnologia permite 360 graus de movimento, para que você vasculhe cada centímetro do cenário em busca de itens ou pistas.

- Mais de 70 enigmas relacionados com a trama do jogo desafiarão sua capacidade e raciocínio.
- 3 horas e meia de sequências cinematográficas de altíssima qualidade.
- Black Dahlia é uma obra-prima do entretenimento multimídia, com história e impecável atuação de grandes estrelas, como Dennis Hopper e Terri Garr.
- Totalmente em português, dublado por

artistas profissionais brasileiros.



EXCLUSIVIDADE



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM - Fone: (011) 858 5496
Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA - Fone: (021) 591 7836
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 985 0154
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
PIAUI / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
PARÁ/MANAUAS/RORAIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718

SOMENTE USUÁRIO



O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil
(011) 3666 7725



Esta seção é uma grande responsabilidade, já que o mercado de games muda todo dia!! Por isso, as novidades envelhecem a cada segundo. Fizemos o possível para atualizá-lo e esperamos que você curta as informações. Ah, não seja acomodado e procure mais detalhes dos games que citamos abaixo. Esperamos que possa escolher o melhor na sua opinião e curtir muito com o seu PC.

Formula 1 98

Formula 1 98 vai tornar o sonho de muita gente realidade. Se você curte corrida, mas não quer arriscar numa pista de verdade, não pode perder este jogo da Psygnosis. Tudo é tão perfeito que a adrenalina vai tomar conta do seu corpo. Você agarra o volante do carro e testa suas habilidades contra os melhores corredores do mundo e seus famosos carros. Com o time completo e estatísticas dos pilotos da temporada 1998 você tem a licença da Formula 1 oficial. O jogo está rápido e mais preciso. Formula 1 98 inclui opções multiplayer (até 8 jogadores) para Playstation e PC, retrovisores, movimento da pista e do box. Não deixe de conferir o mais glamoroso jogo de esporte motorizado. Se você quiser, ainda poderá visualizar até quatro carros de uma vez no seu monitor. É alucinante!! Até o final de 1998 está previsto o lançamento deste game. Pode engatar a primeira e esperar o sinal de largada!

Publicado por Psygnosis.
<http://www.psygnosis.com>



Drakan

Ainda falando em Psygnosis, a empresa promete um grande game para o começo de 1999. O nome é Drakan, um 3D com muita ação e aventura. A história enfoca as aventuras de uma bonita heroína chamada Rynn e seu parceiro, um antigo e poderoso dragão chamado Arokh. Juntos, eles viajam por 14 níveis em cinco mundos fantásticos, únicos e diferentes para lutar e derrotar um malvado feiticeiro e seus monstros. O jogador tem 50 diferentes armas, incluindo seis dragões de ataque e sete magias. Drakan é para jogadores que adoram ação, lutas de espada, exploração e combate aéreo. Prepare-se para a emoção!

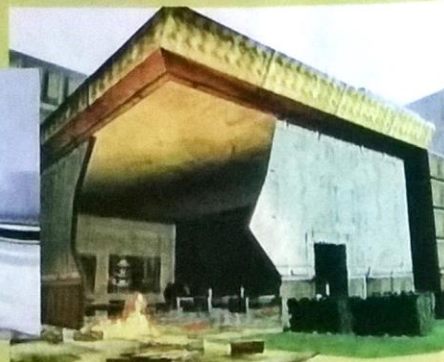
Publicado por Psygnosis.
<http://www.psygnosis.com>



Turok 2 - Seeds of Evil

Uma das promessas mais esperadas da Acclaim é o grande Turok 2 - Seeds of Evil. Afinal, segundo o slogan do jogo o primeiro foi um monstro, o segundo poderá ser sua mãe. Turok 2, o violento sucessor do game original vai arrebanhar. Impulsionado pela recente geração 3D e repleto de ferozes criaturas, este mundo selvagem tem gráficos inéditos e níveis de ação total. Se você não teve ainda a oportunidade de jogar Turok, podemos garantir que está perdendo tempo. No jogo você tem que matar dinossauros, o que não é nada fácil. Bom, por enquanto você pode treinar com o antecessor de Turok 2. Corra, salve a sua mãe!!

Publicado por Acclaim.
<http://www.aklm.com>





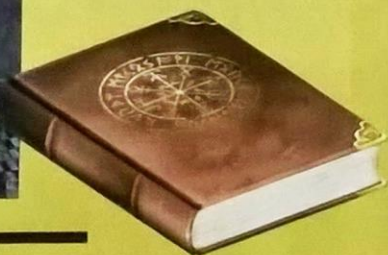
Blade - Mindblowing Fantasy and Magic



A Gremlin reserva uma ótima surpresa para os fãs de sangue e aventura. Blade é uma fantasia pseudo-medieval que fundirá sua mente em uma profunda e complexa trama. No total são 19 temas não-lineares nos níveis principais e mais 4 níveis para você participar nesta trama sangrenta. Um dos atrativos do jogo é a

interatividade. O jogador enfrenta muitos desafios, aventura e combate. Você pode optar entre quatro personagens, cada um com habilidades e recursos diferentes. Faça uma boa escolha, porque vai encarar nada menos que inimigos com inteligência artificial e brinquedos assassinos. Além disso, conhecerá dragões, minotauros, orcs e outros seres mitológicos. Para a batalha você pode utilizar muitas armas diferentes e com alto poder de destruição. Um game que vai liberar sua agressividade!! Prepare seu espírito!

Publicado por Gremlin.
<http://www.gremlin.co.uk>



Sonic R

Sonic ficou louco!! O porco-espinho mais rápido do mundo continua detonando em velocidade, desta vez em uma corrida 3D. Em mais um jogo da Sega, Sonic corre, torce, vira, gira, fica de ponta cabeça e age como um sacarrocha. Esta corrida acontece no espaço e na antiga cidade de uma ilha tropical.

Os jogadores deverão investigar estes mundos para descobrir poderes escondidos e outras surpresas. Através de cinco circuitos, Sonic deve ter força para voar alto e juntar bastante anéis e itens. Sonic R é fácil, mas repleto de desafios que testam as habilidades até dos experts em games de plataforma. Com a ajuda de Sonic corra para a vitória! O jogo estará a venda mais breve do que você imagina.

Publicado por Sega.
<http://www.sega.com>



Shogo: Mobile Armor Division

Shogo: Mobile Armor Division, o próximo jogo da Monolith Productions, é a combinação da última criação em plataforma de tiro em 3D com gosto por animações. A Monolith modificou sua plataforma e Shogo será o primeiro jogo a mostrá-la. Inicialmente, a plataforma foi batizada de DirectEngine, e o jogo foi produzido em cooperação com a Microsoft com o título Riot. Mas as duas companhias logo se separaram, a Monolith renomeou o jogo como Shogo, e agora está fazendo inspirado em animações.



O começo da história diz respeito às atividades de um conglomerado de corporações, das quais Shogo é uma das mais poderosas. Você é arremessado no jogo como Sanjuro Makabe, um novo comandante. Ainda ficam mistérios sobre a qualidade do game, mas vale a pena tentar!!
Publicado por Monolith.
<http://www.monolithproductions.com/>



The War of the Worlds

The War of the Worlds, da GT Interactive Software é uma incrível estratégia em tempo real 3D em que tamanho não importa, estratégia sim. Celebrando o ano do centenário da mais popular novela de ficção científica de todos os tempos, "A Guerra dos Mundos", surge este jogo desafiador e aterrorizante. Totalmente não-linear, tem missões com 24 horas de tempo real. Jogue na terra, no mar, debaixo da água, no ar e no subterrâneo. A guerra vai exigir muito raciocínio. Comece a planejar!

Publicado por GT Interactive.
<http://www.gtgames.com>



Por Cintia Cardoso Roberti



Brincadeira tem hora!

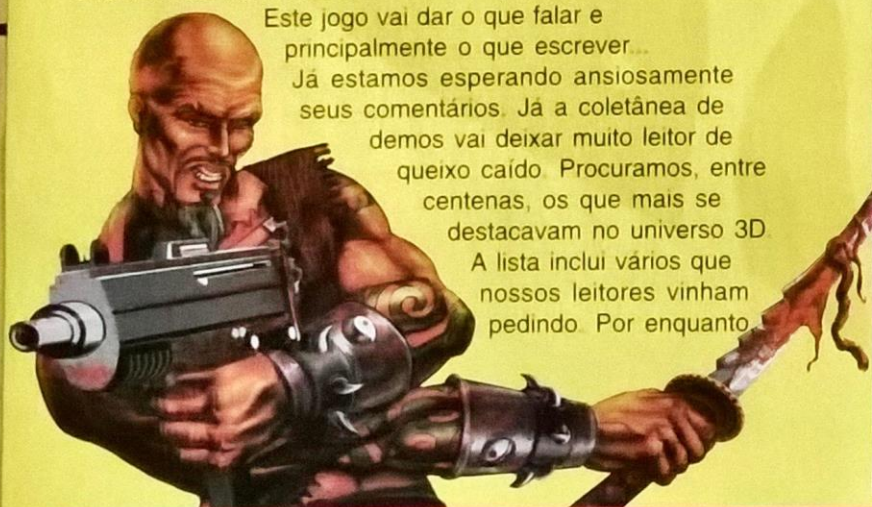
Essa hora começa quando o leitor CD EXPERT coloca o CD no drive. Esta definição nos foi passada pelo leitor Maurício Marinho por e-mail e é apenas um dos vários comentários, dicas e sugestões que chegam semanalmente na redação. Vários leitores nos escrevem pedindo jogos completos de um gênero específico e sugerindo demos para nossas coletâneas. O jogo completo Shadow Warrior edição agradará principalmente aqueles leitores chegados a um massacre virtual. Lo Wang não perdoa ninguém (nem poderia, ele é um guerreiro das sombras) e elimina qualquer coisa que cruzar o seu caminho. Qualquer coisa mesmo, pois até os móveis e demais peças encontradas nos cenários são alvos para sua fúria incontida.



Este jogo vai dar o que falar e principalmente o que escrever... Já estamos esperando ansiosamente seus comentários. Já a coletânea de demos vai deixar muito leitor de queixo caído. Procuramos, entre centenas, os que mais se destacavam no universo 3D. A lista inclui vários que nossos leitores vinham pedindo. Por enquanto você se diverte com os demos, no futuro... quem sabe! Todos os, além do gênero, têm em comum a qualidade dos gráficos, trilhas sonoras, efeitos e uma história superinteressante. Olhe para o jogo Sin, desvende os mistérios da empresa SinTEK, gigante monopolista que cria uma droga poderosa e se torna responsável pela geração de terríveis mutantes. Mergulhe em Dominion e teste toda a sua perícia neste incrível jogo de estratégia. Embarque em Barrage e mostre que você tem sangue de aviador, pilotando um helicóptero poderoso munido com o que há de melhor no mercado bélico. Falei de apenas três!? São 28, esperando você e ninguém mais.



Brincadeira tem hora. E a hora é Agora! •



SUPORTE

• Antes de contatar o suporte, leia o texto abaixo.

Instalação do CD-ROM

- 1 • Confirme se a instalação no seu computador foi feita corretamente.
- 2 • Veja se você seguiu corretamente os passos indicados na instalação. Se for o caso, tente instalar o CD novamente.
- 3 • Verifique se o MOUSE está instalado de forma correta. A interface é mais facilmente utilizada com o auxílio do MOUSE.

4 • Confirme a letra que identifica o drive de CD-ROM (D:, E:, entre outras).

5 • Se for possível, teste outros CDs no seu micro.

6 • Consulte uma pessoa próxima, mais experiente. A dúvida pode ser simples e o auxílio de um amigo talvez resolva rapidamente.

EXECUÇÃO DOS PROGRAMAS

Antes de executar os jogos, leia atentamente o Help. Alguns programas consomem mais memória e, dependendo da configuração do seu equipamento, você poderá enfrentar dificuldade.

Quando você for ligar para o SUPORTE:

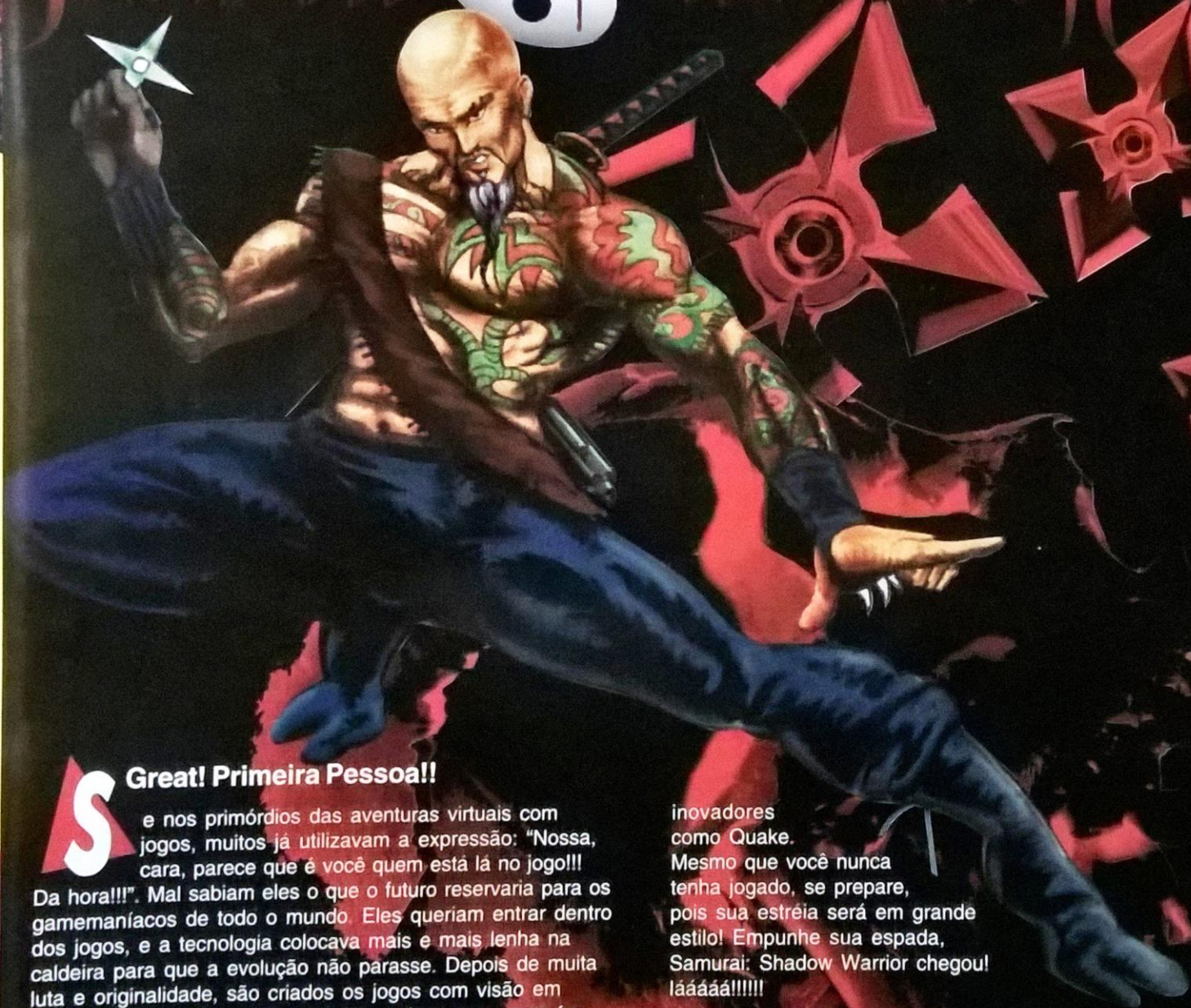
- 1 • Esteja próximo do computador.
- 2 • Mencione o conteúdo dos arquivos config.sys e autoexec.bat.
- 3 • Descreva o problema e informe a mensagem de erro.

Em caso de dúvida ou danos no CD contate-nos:

SUPORTE: SEGUNDA a SEXTA,
das 8h30 às 12h00 • 13h30 às 17h30
TELEFONE: (011) 6942-2280
E-mail: suporte@cdexpert.com.br



SHADOW WARRIOR



Great! Primeira Pessoa!!

Se nos primórdios das aventuras virtuais com jogos, muitos já utilizavam a expressão: "Nossa, cara, parece que é você quem está lá no jogo!!! Da hora!!!". Mal sabiam eles o que o futuro reservaria para os gamemaniacos de todo o mundo. Eles queriam entrar dentro dos jogos, e a tecnologia colocava mais e mais lenha na caldeira para que a evolução não parasse. Depois de muita luta e originalidade, são criados os jogos com visão em primeira pessoa! A quebra total dos antigos esquemas fez também a cabeça da galera mudar, e se adequar a esse tipo de game. Hoje, são diversos títulos disponíveis com esse naipe e todos são muito bons. Desde Wolfstein 3D até as produções colossais da atualidade, os jogos foram ficando cada vez mais perfeitos. Além disso, a tecnologia 3D somada à visão em primeira pessoa foi aumentando seu poder de interação. A sensação de ver o inimigo da mesma forma com que você vê alguém na rua fez os tradicionais jogos caírem por terra para dar espaço para gigantes

inovadores como Quake. Mesmo que você nunca tenha jogado, se prepare, pois sua estréia será em grande estilo! Empunhe sua espada, Samurai; Shadow Warrior chegou! lááááá!!!!!!

A História de Shadow Warrior

As fracas mentes humanas não podem compreender o que uma sombra representa. E muito menos sabem o poder que emana das artes orientais. Desse mundo escuro surgiu um espírito lutador, um desbravador, um corajoso mortal que não deseja lembrar de seu ponto fraco. Pois quem desafiou Lo Wang não teve tempo de verificar se a lenda dos guerreiros das sombras era verdadeira. Suas cabeças



EXPERT BÔNUS



sempre foram orgulhosos troféus para Lo Wang, que sabia como retirá-las de seu oponente com arte e transcendendo o poder de seus ancestrais e honrando, a cada dia de batalha, o fiel código dos Shadow Warriors! A névoa sempre tem cheiro de morte quando um guerreiro está a serviço de sua espada e tudo é tão calmo e tranquilo como em um cemitério, firmado pelas pilhas de corpos, que ainda deixam escoar o líquido vital. A cada movimento de um cadáver, a cada explosão gástrica e a cada reflexo das vítimas, surge um odor no ar chamado aviso, que percorre as terras prolongando a agonia de suas almas e servindo de alerta para os que estão em seus retiros, planejando uma emboscada já fracassada. A vida pode ser injusta para um Shadow Warrior e Lo Wang sempre teve certeza de sua missão, entregando-se às sombras e deixando fluir o seu destino. Lo Wang foi um ninja assassino por cerca de 20 anos. Os Shadow Warriors eram os melhores dos melhores, e Wang era o melhor dos Shadow Warriors.

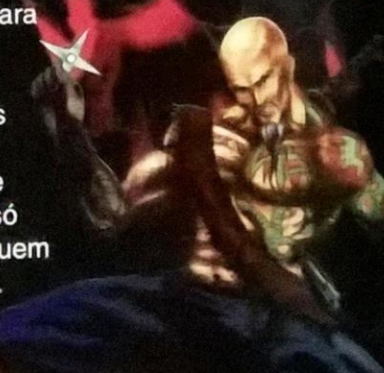
Toda companhia no Japão tinha o seu Shadow Warrior: um protetor, um negociador, um executor... Lo Wang trabalhava para Zilla Enterprises, um conglomerado que detinha o maior controle industrial do país. Um grande controle mesmo! Mas a sede de poder de seus dirigentes corrompeu a empresa.

Lo Wang descobriu então que a empresa trabalhava há tempos com um lado escuro, com magia negra e criaturas das trevas. Um homem honrado, fiel aos seus designios, Lo Wang abandona a empresa a qual dedicou seus preciosos serviços.

Mas Wang já sabia demais para os mestres de Zilla, que tinham em mente não deixá-lo com essa carga tão preciosa na mente. Os demônios convocam todas as criaturas negras para o seu primeiro teste: matar um homem simples, um guerreiro das sombras... Lo Wang!

Oh, yeah! Brrrrrrrr, já sentiu um frio na espinha, não é? Mas não se preocupe, pois é você quem assumirá o papel deste el matador, em mais um game devastador da CD EXPERT! Shadow Warrior é um jogo de Ação 3D, com visão em primeira pessoa e macabro é a palavra mais light que encontramos para descrevê-lo! Foi um dos destaques da nossa edição Jogos de Horror, e fez muito sucesso pelo seu enredo cruel e demoníaco. Ao longo da sua jornada levantando o espírito de Lo Wang, você percorrerá 14 fases com direito a muito, muito, mas muito sangue mesmo! Os gráficos de Shadow Warrior são perfeitos e os detalhes fazem o jogo ainda mais emocionante. É mais do que

comum você ver sangue escorrendo por toda parte, ao explodir crânios, fatar corpos, manchando todos os lugares por onde passa. Pegar os restos mortais de seus inimigos e ainda utilizá-los como arma é mais comum ainda. São diversos monstros, feras, insetos, demônios e zumbis, que depois de serem exterminados ousam sair de sua carcaça original e continuar zombetando sua passagem. O som é maravilhoso, e os gritos do além e das suas vítimas, misturados com seus próprios comentários ao destruí-los, compõem o cenário que fará você colar na cadeira e só sair depois de mandar algumas aberrações de volta para o inferno. Além de muita originalidade, o jogo conta com diversos puzzles espalhados, que são situações estratégicas em que você tem que deixar a fúria de lado e raciocinar um pouco para continuar avançando pelo game. Sem dúvida, são combinações que se encaixam perfeitamente para tornar um game em sucesso absoluto, e proporcionar aos amantes do horror e da destruição algumas horas na pele de um ninja assassino que só quer fazer justiça, doa a quem doer, em todos os sentidos.



As opções de Instalação de Shadow Warrior!!

Obs: É muito importante que você feche toda e qualquer aplicação que estiver ativa em seu Windows. Só após isso comece as devidas instalações!

No DOS:

1. Se posicione no prompt do DOS. Caso você esteja executando o Windows®, acesse a opção Prompt do MS-DOS.

2. Insira o CD-ROM de Shadow Warrior em seu drive de CD-ROM.

3. A partir do DOS, digite a letra da sua unidade de CD-ROM, seguido de dois pontos e por fim teclie <ENTER>. (Exemplo = D: <ENTER>)

4. A partir da sua unidade de CD-ROM, digite INSTALL e em seguida pressione <ENTER> para iniciar o programa de instalação.

5. Siga todos os procedimentos de instalação, que são bem intuitivos.

6. Estando novamente no Prompt do DOS, e no diretório do

EXPERT BÔNUS



jogo (C:\SW), digite SETUP, para acionar o menu de configurações.

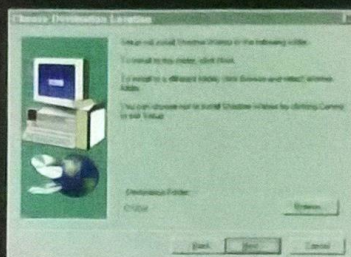
7. O menu SETUP contém todos os dispositivos do game possíveis de serem alterados. Por exemplo, você pode configurar a sua placa de som, tamanho da imagem, comandos de teclado, mouse, etc...

Obs: - Sem configurar o SETUP, você NÃO pode rodar Shadow Warrior!

SETUP - DOS

- NÃO se esqueça de salvar quaisquer alterações feitas antes de sair!

- NÃO é necessário rodar o SETUP sempre que você for jogar Shadow Warrior! A primeira vez é obrigatória, para que você configure a sua placa de som. Depois disso, rode o jogo normalmente.



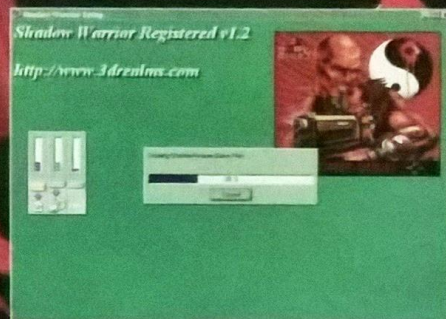
Clique em YES para aceitar os parâmetros e continuar.

5. Na tela (CHOOSE DESTINATION LOCATION) selecione o diretório onde o jogo será instalado. Nós aconselhamos que você mantenha o padrão (C:\SW) e clique em NEXT

para continuar. Caso deseje alterá-lo, clique em BROWSE.

6. Aguarde que a instalação se complete.

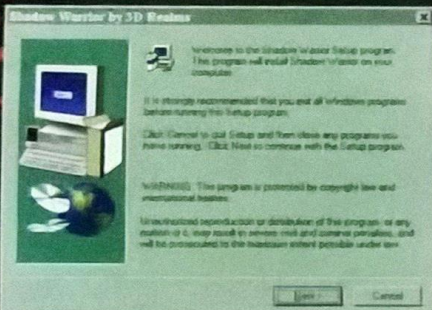
7. Após a cópia dos arquivos, o programa de instalação criará alguns ícones e perguntará se você quer ler ou não o arquivo README.



8. Em seguida, será apresentada uma nova tela (QUESTION), com a pergunta: "Executar

arquivo de Setup?" **É necessário que você execute o arquivo SETUP do diretório do jogo (C:\SW) para configurar Shadow Warrior ao seu sistema.** Caso você deseje fazer essas configurações agora, clique no botão SIM. Caso contrário, clique no botão NÃO. **Aconselhamos que você configure agora:** clique no botão SIM, e uma janela de DOS será aberta com o menu de opções.

9. O menu SETUP contém todos os dispositivos do game possíveis de serem alterados. Por exemplo, você pode configurar a sua placa de som, tamanho da imagem, comandos de teclado, mouse, etc...



NO WINDOWS@95:

1. Insira o CD-ROM de Shadow Warrior em seu drive de CD-ROM.

2. Depois da leitura automática, a tela de instalação inicial do jogo Shadow Warrior (SHADOW WARRIOR

BY 3D REALMS) será apresentada

Se não aparecer essa tela de instalação, siga esses passos:

2.1. Dê um duplo clique no ícone "Meu Computador" na área de trabalho ou clique no mesmo ícone com o botão direito do mouse e escolha "Abrir".

2.2. Selecione a opção "Exibir" e clique em "Atualizar".

2.3. Dê um duplo clique no ícone da sua unidade de CD-ROM ou clique no ícone com o botão direito do mouse e escolha a opção "Abrir".

A tela de instalação será fornecida.

Se a função Autoplay não executa, verifique se:

2.4. O CD está limpo e colocado corretamente na unidade de CD-ROM.

2.5. Se o drive de CD-ROM está otimizado para ser utilizado com Windows 95. Para fazer a verificação, siga esses passos:

2.5.1. Abra o "Painel de Controle" do Windows 95 e dê um duplo clique em "Sistema".

2.5.2. Clique em "Desempenho".

Se algum dos seus dispositivos não está otimizado para ser utilizado com Windows 95, ele aparecerá enumerado com uma explicação exata do problema e com algumas dicas para solucioná-lo.

3. Na tela de menu clique em NEXT para continuar.

4. Agora será apresentada uma tela com termos de licença (SOFTWARE LICENSE AGREEMENT).

SETUP - WINDOWS 95

Obs: - Sem configurar o SETUP, você NÃO pode rodar Shadow Warrior!

- NÃO se esqueça de salvar quaisquer alterações feitas antes de sair!

- NÃO é necessário rodar o SETUP sempre que você for jogar Shadow Warrior! A primeira vez é obrigatória, para que você configure a sua placa de som. Depois disso, rode o jogo normalmente.

Como eu faço para jogar Shadow Warrior ?

Você pode fazê-lo de duas maneiras:

1. Pelo Windows@95, dê um duplo clique no ícone Shadow Warrior que se encontra na sua área de trabalho ou clique em Iniciar / Programas / Shadow Warrior / Shadow Warrior Registered v1.2.

2. Pelo DOS, entre no diretório do jogo (C:\SW). Em seguida, digite SW e tecla <ENTER>.

Opções do Menu Principal

1. **NEW GAME** - inicia Shadow Warrior;



EXPERT BÔNUS

2. PLAY ON TEN - jogar pela Internet.

Quando essa opção for solicitada, a instalação do programa TEN (Total Entertainment Network) será iniciada automaticamente.

Ele é necessário para este modo de jogo;

Obs: Para jogar em Rede local ou por modem, execute o arquivo SETUP mais uma vez e forneça as configurações necessárias. É através dele que são passados todos os parâmetros e não pelos menus do jogo, ok?

3. **LOAD GAME / SAVE GAME** - prolonga a sua batalha, salvando e carregando seu jogo;

4. **OPTIONS** - configura o jogo;

4.1. **Screen Menu** - Ajusta o tamanho da tela e mais;

4.2. **Mouse Menu** - Configura a velocidade do mouse

e mais;

4.3. **Sound Menu** - Ajusta sons e músicas, e seus respectivos volumes;

4.4. **Kid Mode** - Shadow Warrior é abundante em cenas e efeitos violentos. Aqui você pode fazer um controle de todo esse arsenal gráfico, isolando-os das crianças com uma password;

4.5. **Messages** - Ativa/Desativa a tela de mensagens;

4.6. **Shadows** - Aciona ou não as sombras;

4.7. **Auto Run** - Faz com que Lo Wang corra todo o tempo. Equivale a você andar sempre com a tecla <SHIFT> pressionada.

4.8. **Crosshair** - Ativa/Desativa a sua mira.

4.9. **Auto Aiming** - Faz com que a mira, algumas vezes, se ajuste automaticamente ao alvo, facilitando a destruição do seu inimigo.

4.10 **3D Sprites** - Faz alguns jogos com itens 3D.

4.11 **Level Stats** - Mostra na tela o número de áreas secretas e inimigos destruídos instantaneamente.

Todos os Comandos Padrões de Shadow Warrior!

MOUSE:

- Botão Esquerdo - Atira
- Botão Central - Move Lo Wang para a frente
- Botão Direito - Desloca-se lateralmente

JOYSTICK c/ manche

- Movimento - Direcional
- Botão 1 - Atira com a arma selecionada
- Botão 2 - Desloca-se lateralmente
- Botão 3 - Corrida

JOYSTICK comum/ Gamepad

- Movimento - Direcional
- Botão 1 - Atira com a arma selecionada
- Botão 2 - Desloca-se lateralmente
- Botão 3 - Corrida
- Botão 4 - Usa itens / abre as portas

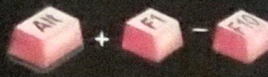


TECLADO




- Movimentam Lo Wang
- Usa itens / abre as portas
- Modo de mapa 2D
- + Corrida na direção indicada pela seta utilizada
- Corrida automática
- Pula
- + Desloca Lo Wang lateralmente na direção indicada pela seta
- Atira com a arma corrente
- Abaixa


- Gira 180° (BACKSPACE)
- ou : Seleciona item do inventário
- Utiliza o item corrente do inventário
- Caltrops
- Flash Bomb
- Gas Bomb
- Medkit
- Night Vision
- Smoke Bomb
- à Selecionam armas
- ou Arma anterior ou próxima arma
- Holster
- Teclado numérico: centraliza a visão vertical
- e Mira acima e abaixo
- e Olhar para cima e para baixo
- Pausa o game
- Apresenta o menu principal
- Ajuda e história de Shadow Warrior
- Salva o jogo corrente
- Carrega um determinado jogo salvo
- Configurações de som e música
- Mudança da resolução da tela
- Salva o jogo rapidamente
- Abandona a visão em primeira pessoa; você vê Lo Wang à sua frente
- Ativa/Desativa a tela de mensagens
- Carrega jogo rapidamente
- Saída para o DOS
- Ajusta o brilho da imagem
- Salva a imagem corrente em um arquivo .PCX




Opções de Comando para jogar Shadow Warrior em death-match!

 +  -  Infetizar o adversário com seus sons preferidos

 +  -  Envia mensagens de macro pré-definidas

 Enxergue em visão de cooperativa

 Digite uma mensagem para todos

Dicas Balas Para Você Não Afundar Em

SHADOW WARRIOR!

. Munição!! Sempre é bom lembrar desse ponto, quando falamos de jogos de Ação em 3D. Muitas armas em Shadow Warrior são utilizadas com objetivos específicos, como destruir uma parede com um grande aglomerado de monstros. Prepare-se!

. Treine seus movimentos!! Lo Wang é versátil, mas precisa que você tenha firmeza nos comandos, principalmente para alvejar

Destruição! Carcaças! Sangue e mais sangue! Assim como eu, você começará a sentir prazer em ver todo esse conjunto maldito espalhado pela sua tela, sempre que executar Shadow Warrior. Vocês querem os melhores games e nós trouxemos um dos melhores. E continuaremos fazendo este serviço, mesmo que tenhamos que ir até o



inferno, lar doce lar das vítimas encarceiradas do destemido Lo Wang, que está com a vida em suas mãos! •

os inimigos de longa distância. Se preciso, configure o teclado à sua moda e siga em frente;

. Puzzles!! O jogo está infestado de armadilhas que vão testar a sua inteligência. Não pense que tudo é um mar de sangue: você também terá que refletir, como todo bom Samurai!



. Passagens secretas!! Onde você menos espera, há uma passagem secreta. Então, sempre que possível, vasculhe as paredes, móveis, caixas, teto, buracos, tudo mesmo! E você há de encontrar...

. Não se mate!! Cuidado com o local onde você está, e com que arma irá disparar. A carga

é muito forte e, se você estiver acuado, poderá suicidar-se;

. Lembre-se!! Sempre que você avançar algum ponto importante, SALVE o seu jogo. Você irá perceber que o jogo sempre retorna para o início quando você morre!



Por  Rodrigo Rudiger



Configuração Mínima

As informações a seguir contêm os requerimentos mínimos para jogar Shadow Warrior. Por favor, feche todos os programas desnecessários ao rodá-lo. Isso ampliará a velocidade do jogo e reduzirá o risco de problemas potenciais, ok?

CPU: Pentium® 66 Mhz ou superior
Sistema Operacional: DOS 6.2 ou superior / Windows® 3.1 ou superior
RAM: 16 MB (mínimo)
Espaço Livre em Disco: 60 MB (mínimo)
Vídeo: Placa de vídeo VGA, 256 cores ou superior
Áudio: 100 % compatível com SoundBlaster®
Dispositivo(s) de entrada: Teclado, mouse, joystick
Drive de CD-ROM



AIR WARRIOR III

Já chegamos ao terceiro episódio de Air Warrior, e é sucesso atrás de sucesso. Com certeza, um dos simuladores aéreos que mais apresenta opções. E quando dizemos que você pode configurar muita coisa, é muita coisa mesmo! Air Warrior III inclui

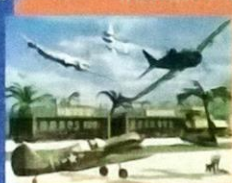


jogos para ação imediata, com os quais você cai na guerra diretamente sem precisar cumprir objetivos ou seguir missões.

Enfim, é ação direta e descomplicada. Agora, você que deseja sugar tudo o que este game pode oferecer, curta todas as missões com o esquadrão da Marinha norte-americana, VF-17 - o Jolly Rogers! Realmente são muitas as opções de



vão, e os menus de acesso são muito bonitos porque nos mostram salas de preparativos para as missões. Tudo isso já emociona antes do voo propriamente dito. Possivelmente, você terá alguma dificuldade com a jogabilidade, uma vez que esta é acionada pelo mouse, inclusive a metralhadora



principal. Mas, como dissemos antes, você tem uma variedade de itens a serem modificados se quiser, e os

comandos são alguns deles. Cruze mais uma vez o céu com sede de combate e Air Warrior III não lhe deixará na mão! ●

Comandos Básicos:

Todos os comandos podem ser acessados pelo mouse. As teclas de função mudam as câmeras de visão de Air Warrior III.

Dicas:

- Se você pretende jogar com o mouse, não esqueça de liberar um bom espaço em sua mesa para não ter que interromper uma determinada ação.

- Caso queira abandonar o game, pressione <ESC> e um prompt será fornecido. Digite EXIT e então teclie <ENTER>.

Configuração Mínima: Padrão + 16 MB RAM

Publicado por Interactive Magic
<http://www.imagicgames.com>

EXPERT NO TA



Gráfico 3



Jogabilidade 2



Som 2



Diversão 3

AMOK

Agua...profundidade...perigo...necessidade! Quatro forças que lhe chamam a todo instante. O fundo do mar é um dos locais mais misteriosos da Terra e em todos os seus cantos há segredos, alguns já desvendados. Outros adormecem há milhares de anos, rejeitando cada vez mais seus exploradores. Lugares feitos para espécies privilegiadas, em que você não sobreviveria mais de cinco minutos. Você é convocado a sentar-se a bordo de uma nave anfíbia, desenvolvida

exclusivamente para missões especiais, e localizar um laboratório secreto e canhões bem camuflados



que operam há tempos no fundo do mar. Sua aventura começa num lugar em que animais das mais diversas formas se sentem ameaçados com a sua presença. Onde o inimigo instalou estrategicamente as suas bases, para dificultar a localização e mais ainda a captura. Em Amok, as explosões são perfeitas, os gráficos são muito bonitos e o seu trabalho começa em se livrar de vários peixes que vieram cobrar pela sua visita. Espero que

o IBAMA não veja esse jogo... ●

Comandos Básicos:



Dicas:

- Não perca muito tempo com os peixes. Você pode estar sendo alvejado por poderosos canhões enquanto tenta se livrar deles.

- Acompanhe sempre a seta que aparece no fundo da tela. Ela indica o melhor ponto para você se localizar.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Gt Interactive Software
<http://www.gtgames.com>

EXPERT NO TA



Gráfico 3



Jogabilidade 3



Som 2

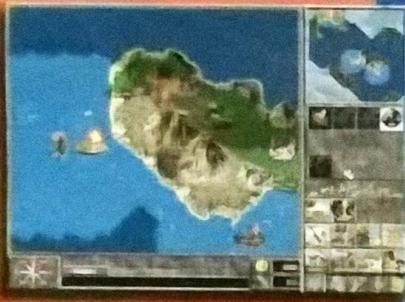


Diversão 3



ANCIENT CONQUEST

Todos temos desejos, anseios, vontades adormecidas em nossos corações. E no decorrer da vida procuramos realizar muitas dessas coisas à nossa moda, e muitos ficam felizes de pelo menos se aproximar delas. Eu torço para que você deseje algo



relativo ao mar, pois este game é tão cruel que com certeza você vai dar o maior mergulho virtual da sua vida. E se você estava esperando um ótimo jogo de estratégia, mas que fosse bem original em seu enredo e sua história, acaba de encontrar esse pacote completo de diversão em Ancient Conquest!! Para os gamemaniacos que adquiriram a edição Time Command & Jogos Épicos, esse jogo irá parecer muito familiar com um dos estratégicos da coletânea. O game Admiral Sea Battles é muito parecido com ele, porém Ancient Conquest faz Admiral parecer o seu rascunho. Ambos têm como história uma verdadeira batalha naval, vivenciada no mar. Entre muitas das suas ações no jogo, você fará barcos se encarregarem da pesca, para alimentar todos os seus tripulantes e os homens que lhe ajudarão neste game. Além disso, colocará muitos barcos para fazer a coleta de ouro em terra. Se bem que algumas vezes você roubará o ouro, que eu sei. Mas tudo bem, na guerra e no amor vale tudo. Durante o seu caminho, muitos inimigos

irão aparecer e, dentre eles, índios, que não entendem bem o que está acontecendo e vão mandar as flechas pra cima de você também. Os barcos inimigos estão muito bem armados e surgem sorrateiramente, portanto se arme muito rápido e reponha os barcos que você estiver precisando. Em Ancient Conquest, um minuto sem um barco necessário pode acabar com toda a sua estratégia de conquista. Um barco pequeno e frágil, porém extremamente importante, é o bote. É com ele que você pode, por exemplo, roubar o ouro dos índios sem temer suas flechas, pois praticamente não retiram a sua energia. Ele também é responsável pela pesca. É a única embarcação habilitada para este tipo de serviço. Você também poderá fazer todo o



tipo de construções em terra, entre elas: fortes, workshops e estaleiros. É deste último que saem todos os navios que você precisa construir. Não esqueça de que todos os seus funcionários consomem muito peixe e muito ouro para realizar todos esses serviços, ok? Dentre os navios que você pode utilizar, estão pilhadores ou barcos de guerra. Os pilhadores saqueiam o barco e/ou estabelecimento do inimigo, enquanto que os de guerra estão certificados para destruir e afundar qualquer embarcação inimiga que se

ANCIENT CONQUEST

THE GOLDEN FLEET

aproxime. Toda essa aventura é contemplada com cenários deslumbrantes. Apesar da visão que você possui de todas as ações ser pequena, a quantidade e qualidade de detalhes são de impressionar mesmo. A pesca, as construções, a coleta do ouro, o combate, tudo é perfeito e dá gosto de ver! O som então, nem se escreve. Dentre as habituais conversas entre comandantes e tripulação, você é abençoado também com o poder sonoro da natureza viva, com direito ao sussurro do vento em seu ouvido. É o típico jogo para quem quer viajar um pouco, mas não quer perder a chance de viver muita emoção. Mesmo você que prefere a terra ao mar, não vai resistir às investidas de um jogo tão perfeito e gostoso de se jogar. O barco já vai partir! Tu és um lobo do mar ou um rato de porão???

Comandos Básicos:

Todos os comandos podem ser acessados pelo mouse.

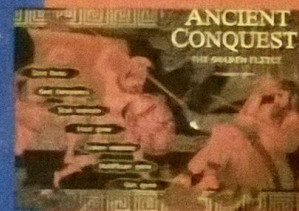
Dicas:

- Como os peixes estão em abundância no mar, faça um grande estoque deles, para que você não precise perder tempo adiante com essa tarefa, e possa se dedicar aos seus objetivos.

- Jamais fique sem um bote! Você descobrirá muitas outras atividades que ele desempenha, além das que foram citadas. É uma grande embarcação.

Configuração Mínima: Pentium 133 Mhz, 16 MB RAM, placa de vídeo SVGA 16 BIT (800X600)

Publicado por Megamedia
<http://www.megamedia.com>



EXPERT
NO
TA



Gráfico



Jogabilidade



Som



Diversão



ARCHIMEDEAN DYNASTY

Ao lado de Amok, você estará bem servido para visitar o mundo aquático.

Só que aqui você está muito mais policiado, e o desafio também é grande. Muito parecido com um simulador espacial, Archimedean Dynasty carrega muita ação, e tudo isso você sentirá nos controles da nave! Ao se chocar contra uma nave submarina inimiga ou bater contra um rochedo, com um pouco de imaginação, até o seu teclado irá pular, de tão reais que são os efeitos passados para o jogador. O game não possui outras visões de jogo, mas em compensação você está em uma

cabine especial com tiros e torpedos altamente destrutivos. Ao seu



dispor: mapas, radares, indicadores de profundidade e distância e alarmes sensíveis para evitar que você chegue muito próximo à superfície. Fato este

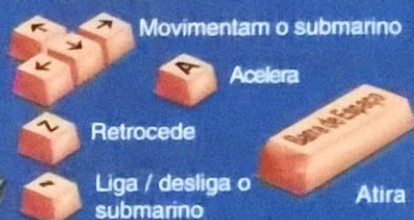
muito comum em meio a uma típica batalha contra essas forças submersas. Um item importante: as naves do oponente são iguais. Com certeza você não terá dificuldades para avistá-las depois de um certo tempo de jogo. O cenário de Archimedean Dynasty é muito legal e reproduz bem o que é o

fundo do mar durante um combate. O som então é um espetáculo, das explosões aos



constantemente avisos do computador de bordo. Mergulhe nessa! ●

Comandos Básicos:



Dicas:

- Não ande com a nave muito acelerada, pois não há como controlar a nave em caso de estar prestes a uma colisão em alta velocidade.

- Procure não ficar parado, pois os inimigos são muitos mesmo e você vira presa fácil....

Configuração Mínima: Padrão+ 16 MB RAM

Publicado por Blue Byte
<http://www.bluebyte.com>

EXPERT
NO
TA



Gráfico 3



Jogabilidade 3



Som 2



Diversão 3

ARMOR COMMAND

Podemos notar, pela qualidade ou mesmo pela demanda, a total tendência de domínio do ambiente 3D.

Muitos jogos estratégicos lançados recentemente estão trazendo opções de rotação de câmera, profundidade do chão e cenário, itens antes só encontrados em jogos de ação. Armor Command é

mais do que isso: combina estratégia, ambiente 3D e muita ação! Porém, este traz um diferencial:

duas formas separadas de visualização do jogo. Na primeira você visualiza o jogo na clássica visão aérea dos jogos estratégicos

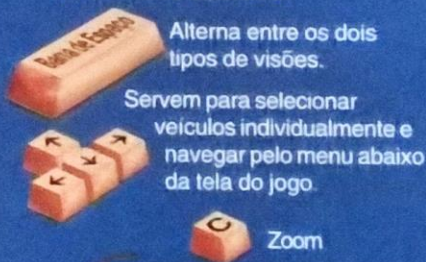


comuns. Na segunda você estará no meio da tropa, no chão mesmo, sentindo na pele tudo o que está acontecendo. Ai você vai

encontrar a pureza dos jogos de primeira pessoa, onde parece estarmos sendo realmente atingidos pelos inimigos. O diferencial é que aqui você não é um personagem, mas sim o comandante de uma frota inteira.

Os gráficos e o som são maravilhosos, mas vamos deixar para você conferir. Quanto à jogabilidade, você vai levar um tempo para se acostumar, pois terá que usar mouse e teclado ao mesmo tempo. ●

Comandos Básicos:



Mouse: Selecionar e mover. Para sair pressione Esc, em "File Options" existe a opção "Exit Game".

Dica:

- Procure destruir todos os veículos inimigos antes de se dirigir à base do mesmo. Se não o fizer, você é um suicida mesmo!

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Rip Cord
<http://www.ripcordgames.com>

EXPERT
NO
TA



Gráfico 3



Jogabilidade 4



Som 4



Diversão 3



BARRAGE

Só para impressionar vocês, antes de mais nada vou escrevendo: este jogo merece todas as notas máximas!!! Uau! É incrível, Barrage é um dos melhores simuladores de helicóptero já lançado! Mais uma vez nesta coletânea, como não podia deixar de ser, você se vê em uma guerra aérea, e seu objetivo antes de mais nada é sobreviver. Logo, é bom que você esteja com os olhos e ouvidos atentos ao inimigo e aos acontecimentos para ser bem-sucedido. E para isso não ser um martinho, Barrage dá um banho de produção e qualidade em games. A cada disparo,



lançamento de um míssil e explosão, você trema só de perceber o show de efeitos sonoros provocado, muito real e impressionante. Para deixar a coisa muito melhor, preste atenção em cada detalhe e em cada parte dos cenários do campo de guerra. Todos os morros, as torres, outros helicópteros, campos magnéticos, disparos, tudo na maior definição possível, sugando o que a tecnologia 3DFx pode oferecer de uma placa. São lindos efeitos gráficos mesmo, e não irá demorar para que a sua imaginação lhe carregue até a guerra, tamanha a potência do game. ●



Comandos Básicos:



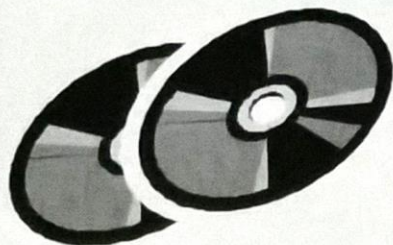
Dicas:

- Destrua primeiramente os lança-mísseis que estão no chão, e depois os radares.
- Guarde os mísseis para aeronaves, helicópteros ou aviões, não os desperdice com tanques ou outros alvos terrestres, pois estes podem ser alvejados mais facilmente com a metralhadora.

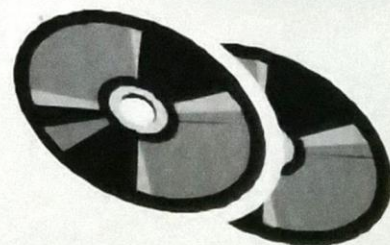
Configuração Mínima: Padrão e Placa aceleradora 3d fx + 16 MB RAM, Pentium 133

Publicado por Activision
<http://www.activision.com>

EXPERT NO TA



Disk pizza
Disk Amizade
Disk Namoro
Disk Isto, Disk Aquilo...
"Ops!!!"



Disk CD-ROM ? (011) 3666-7725

É isso mesmo. Agora você liga para este número aí em cima, escolhe o título de sua preferência, descobre que é mais barato e ainda recebe em casa. E vai ligando o micro porque o CD-ROM já está chegando!

FAST CD

O seu CD-ROM entregue em qualquer lugar do Brasil.



COMANCHE GOLD



Comanche... só o nome já assusta! A continuação da fabulosa saga de simuladores de helicópteros parece que ainda vai dar muito trabalho pra concorrência. Vocês curtiram de montão o nosso game completo da edição passada Comanche 2? Então, vão delirar mais ainda com Comanche Gold. Como a própria apresentação diz,

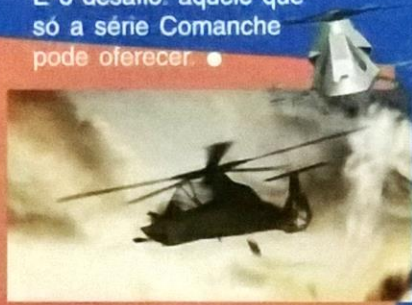
é a edição de ouro. O game continua tendo a mesma jogabilidade, mas mandaram ver no carvão que acende a

fornalha gráfica do jogo. As câmeras de visão de Comanche Gold foram incrementadas, e você pode até ter duas visões diferentes do que o seu inimigo tem à frente.

A metralhadora está com um alcance incrível, mas as principais mudanças estão com certeza no som. No início, você poderá não se impressionar, mas

espere até adentrar em uma linha inimiga para começar a receber ordens e os contatos com vários locais serem iniciados: é loucura! A diversão é a mesma de sempre: maravilhosa.

E o desafio: aquele que só a série Comanche pode oferecer. ●



Comandos Básicos:

- Movimentam o helicóptero
- Metralhadora
- Decolagem
- Aterrissagem
- Mudam os diferentes ângulos de visão do game

Dicas:

- Helicópteros são, obviamente, mais lentos que aeronaves. Portanto, procure voar baixo e por entre as colinas, se não quiser virar alvo fácil.
- Quando você receber avisos pelo rádio, preste muita atenção na região que você está sobrevoando. É surpresa na certa...

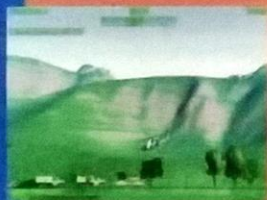
Configuração Mínima: Padrão + Pentium 133, 16 MB RAM

Publicado por Novalogic
<http://www.novalogic.com>

EXPERT NO TA



COBRA GUNSHIP



Eo atrás de ação! Cobra Gunship é mais game que nos dá o poder de viajar para o passado e relembrar quanto tempo gastamos jogando o incansável Chopper Commando, do Atari, lembra? O jogo segue o mesmo estilo, com a mesma jogabilidade, porém com uma resolução cruel e muito mais desafio. Aqui você é o piloto de um helicóptero armado até os dentes com metralhadoras e bombas pesadas. Um jogo aparentemente fácil, mas que pegará todos de

surpresa. Os cenários do game são muito bonitos e possuem muitos efeitos de zoom interessantes.

A batalha se dá tanto em terra quanto no ar, e você tem que estar preparado para os dois ambientes. São ataques de todos os lados, porém a movimentação do

helicóptero é muito eficaz graças ao mouse e aos giros especiais que possui. Deixe um rastro de destruição em tanques, caminhões, aeronaves e acabe com sua fonte de abastecimento: as bombas de combustível! Radares acionados no seu próprio equipamento constroem mapas de localização com os oponentes no seu caminho. Aproveite as missões iniciais para treinar a movimentação do helicóptero e os melhores ângulos de

ataque. Isso será imprescindível quando você se deparar com mísseis teleguiados! ●

Comandos Básicos:

- Movimenta o helicóptero
- Botão direito: bomba
- Botão esquerdo: metralhadora
- Gira o helicóptero

Dicas:

- Ao combater tanques, nunca fique na mesma linha que eles, ou será facilmente alvejado. Abata-os pelas diagonais, um pouco acima de sua posição.
- Na primeira missão, não é necessário o uso de bombas. Guarde-as para adiante, você vai precisar...

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Elysium Digital
<http://www.elys.com>

EXPERT NO TA



UMA NOVA FORMA DE MATAR EM 3D

Dos mesmos criadores
de Heretic® e Hexen®2



Utilize o cupom
de desconto* e
adquira este produto
muito mais barato!

EXCLUSIVIDADE



20 territórios não-lineares;
sem fases específicas; explore
territórios diferentes antes de
completar os anteriores.



22 inimigos enlouquecidos,
cada um com comportamento
próprio de combate,
além de 21 armas devastadoras.

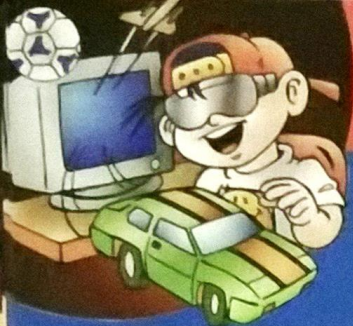


6 jogos multiplayer exclusivos,
para até 8 jogadores, incluindo
Assassino, Arsenal e Mate
à Vontade.

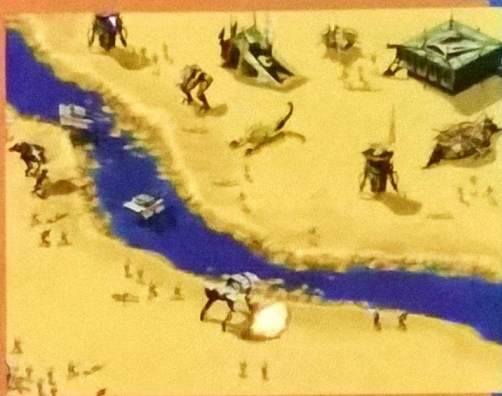
PROMOÇÃO DESCONTO GREENLEAF. VEJA QUAIS AS REVENDAS PARTICIPANTES MAIS PERTO DE VOCÊ:

AMERICANA (019)- CEM POR CENTO VIDEO 460.7389 - ARAÇAJU (079)- ESTAÇÃO MULTIMÍDIA SHOP JARDIM 217.5151 - MULTIMICRO SHOP JARDIM 211.9390 - INFOWORLD 211.1939 - BAURU (014)- INFEL 234.3680 -
TATIELI 234.9999 - BELÉM (001)- VISÃO INFORMÁTICA 250.5050 - SOL 212.3598 - CONVERT 241.5033 - LIVRARIA SIEMSI 250.5331 - PONTO E VÍRGULA 242.2913 - YAMADA 241.8844 - MICROMANIA 249.2500 - ANAÍSSI
INFORMÁTICA 246.4264 - CAMPINAS (010)- SHOPPINE IGUATEMI 251.2277 - CEM POR CENTO VIDEO 251.5711 - ANGLÔ MARTINEZ 233.2288 - MARVEY 254.7786 - CAT 249.4446 - CATANDUVA (017)- ROMAR 523.5955
CONCORDIA (049)- COM - JORNAL E REVISTA MENEGAT 442.2760 - CURITIBA (041)- INFO SIT 326.1257 - SUPERMERCADO CONDOR 217.1823 - COMPUTER SUPER STORE 233.9891 - CARREFOUR 322.6844 - FLORIANÓPOLIS
(048)- PAPELARIA 227.2308 - INFOSHOP 329.2615 - FORTALEZA (085)- SHOW TECH SHOP IGUATEMI 272.8318 / O LUIS 278.3741 - FORTE SHOP IGUATEMI 283.3000 - SOFTSHOP 244.4607 - INFOSOFT 261.1143
ITU (011)- DIT 004737 / 704.3789 - JOÃO PESSOA (053)- EDUPE 247.2285 - EXECUTIV 247.5605 - CREATIVE 981.4062 - IMPORT AUTHORITY 225.2878 - JOINVILLE (047)- T.K.R 422.6147 - JUNDIAÍ (011)- CURADO 7336.6817
MARINGÁ (051)- ZILBUEIRA & LEITE 223-0983 - MOGI DAS CRUZES (011)- CLASS VIDEO 4798.9850 - NATAL (084)- IANIGLIA COMPUTAÇÃO 231.2711 - MD INFORMÁTICA 213.2240 - UNIVERSO DA INFORMÁTICA 234.3444
- SUPHA INFORMÁTICA 202.5522 - PIRACICABA (019)- TEC NEWS 433.8499 - 90S INFORMÁTICA 422.5907 - RECIFE (051)- COMPUTER ONE 408.6944 - BECTECH 465.8089 - GAM 421.6710 - CICLO 466.0136 - MXT 227.5711
- BOM 762.8934 - INFOBOX 466.3422 - FOX DISTRIBUIDORA 341.7374 - AKI DISCOS 438.2844 - RIO DE JANEIRO (021)- ULTRALAR 890.0450 - ERAÇÃO VIRTUAL 290.9281 - SOFT WAY 542.1748 - COMPUTEB STORE 481.9261
- IMPACT 261.5282 - PORTO ALEGRE (051)- LIVRARIA DO GLOBO - SETON COMPRAS 226.9000 - DIGIMEN 211.5599 - LINDO COMPUTADORES 339.8265 - COMPUJOB 233.4333 - PELDTAS (051)- OPCAO INFORMÁTICA 227.4589
- MICRO 3071.222.8671 - SANTOS (013)- ENTENDATA 221.1580 - SÃO PAULO (011)- NET ON JABAQUARA 5984.8422 / BROOKLIN 5507.2904 / PINHEIROS 819.7905 / SANTANA 9858.3939 / TATUAPÉ 293.8111 - MICRO NORTE
- MICRO PLUS USE WWW.SHOPPING JARDIM SUL 3781.0126 / WEST PLAZA 3671.3994 / MRT PLACE 241.1002 - AST IDIRAPHERA 5263.2887 / ITAUN 082.7107 / HIGIENÓPOLIS 258.5962 / TATUAPÉ 6192.9739 - ACCEPT
- 081.3705 - ADMIN INFORMÁTICA 546.8125 - CONSOLE 4052.7374 - EASY HELP 218.2287 - FLEX SYSTEM 3105.2833 - HUMMER 818.4966 - INFOSHOPPING 541.4588 - INTER NORTE 0950.6969 - VIRTUAL AZE 530.6322 - L.M.K
- 0804.5793 - MAGAZINE MIRIM 545.8387 - MICRO PLUS 283.1485 - MAXI BYTE 574.9999 - STANT COLOR 210.3326 - MULTIMÍDIA STORE 5589.7847 - VIDEO IN 493.8141/455.2952 /454.4484 - AXE VIDEO 575.8630 - ANEXO
INFORMÁTICA 5108.8864 - S. BERNARDO DO CAMPO (011)- AACT 414.2332 - ACERT 444.3677 - NEW COMP 440.8055 - S. JOSE DO RIO PRETO (079)- FARINA E NICOLAI 227.4480 - PRECISÃO INFORMÁTICA
233.8890/227.19375 - JOSE DOS CAMPOS (012)- PIRAMIDE 322.5451 - TAMBY 322.7444/332.5732 - MAX SIGMA 322.9445 - SALTO (011)- DATA 10000 7828.1500 - SOROCABA (015)- CONSTEC 233.3832 - TAUBATÉ (012)- MAX
SIGMA 322.9445 - TERESINA (066)- MARKO INFORMÁTICA 222.8522 - HOT SAT 218.5454 - H.G.M. 233.0886 - INFONEWS 232.6465 - INFOPEL 223.3083 - GIRAÇÃO 222.8719 - VOTUPORANGA (017)- SUPRICOMP 422.3400
E NAS LOJAS KALUNGA, CAREFOUR E SHOPPING CULTURAL ÁTICA - FAST-CD TEL. (011) 3686.7726 - O SEU CD-ROM ENTREGUE EM CASA EM QUALQUER LUGAR DO BRASIL.

©1997 Broderbund Software, Inc. Red Orb Entertainment, Take No Prisoners e os logotipos são marcas da Broderbund Software, Inc. Todas as outras marcas e marcas registradas pertencem aos seus respectivos proprietários.



DOMINION



de aperfeiçoar a sua colônia, construa um exército de Xeno Bazzokamen (uma unidade de guerreiros) e tome a principal usina de energia do nordeste. Destrua o centro de abastecimento, pois isso fará com que a energia das bases inimigas caiam. Sua invasão será então facilitada: acabe com o restante dos inimigos e destrua a torre de foguetes. Então extermine o resto da base inimiga e proteja o seu comandante, ou falhará em sua missão! ●

Comandos Básicos:

Todos os comandos são acessíveis pelo mouse.



Dicas:

- Ao descobrirem você, os inimigos avançam rapidamente. Proteja muito bem o seu comandante, pois ele é o alvo principal das investidas opostas.

- Deixe o cursor do mouse parado sobre o seu guerreiro, para que seja apresentada a sua classificação. Em pouco tempo, você terá conhecimento pleno de sua tropa e de suas funções.



Configuração Mínima: Padrão + Pentium 133, 16 MB RAM

Publicado Eidos
<http://www.eidos.com>

Dominion! Incrível expressão, muitas vezes caracterizada pela lei do mais forte. Desde a antiguidade, o homem procurou, se não possuir, ao menos participar de tudo o que é interessante, novidade e místico. O cruel desejo de ter cada vez mais o colocou em um patamar pouco espiritual, de forma que esquecesse itens básicos da vida, do relacionamento com o próximo e do contato com Deus. Infelizmente, o homem não consegue dominar a si próprio; seus instintos sem controle, a vontade inexplicável de

para construções, executar ataques em grupos cooperativos e muitos ataques falsos. A jogabilidade é incrível, as animações e a velocidade do jogo transformam

Dominion em uma tempestade de tempo-real que você estava aguardando. Este game lhe permite jogar em 8 jogadores multiplayer com deathmatching e modo cooperativo, por LAN ou pela Internet (www.eidosgames.com). Vire a primeira página e de cara você encontra 4 raças com características distintas, forças e fraquezas próprias; 8 criaturas; 44 veículos; muitas

abandonar sua terra, a sede por evolução e pelas mudanças radicais. E com isso não impõe limites para as ambições, mesmo que para a concretização destas seja necessário o domínio sobre algo perigoso e com destino incerto. Assim como no mundo virtual, você passará por essa experiência em Dominion, mais uma grande surpresa do arsenal de estratégia que a CD EXPERT compõe para você. Este superlançamento incorpora muitas funções que você sempre quis ver juntas em um game deste segmento. Dominion possui grandes performances com a incorporação da inteligência artificial, permitindo aos seus inimigos terem grandes bases



configurações de resolução e efeitos sonoros tão perfeitos quanto os gráficos. Aqui, sua primeira missão será, comandando os humanos, montar uma pequena base e preparar-se para os ataques dos seus opositores. Depois



EXPERT
**NO
TA**



Grafico



Jogabilidade



Som



Diversão



DEMON STAR

Há! Finalmente matei toda a minha saudade dos jogos estilos arcade!! Ao invés de só ficar falando, falando, agora sentimos na veia um game totalmente neste estilo. Demon Star tem toda e qualquer característica dos jogos de nave interplanetárias dos fliperamas. Porém, são poucos



que têm a sua jogabilidade e detonação gráfica. A execução deste game se dá em uma janela muito pequena e ocupa um espaço também pequeno mesmo. A diversidade de armas, bombas e inimigos torna um game pequeno deste em um monstro! O som é crueldade. Efeitos como nos filmes de ficção científica são muito comuns em Demon Star. Explosões com efeitos de liberação de campos de força são lindas e muito

presentes neste game, que também tem uma jogabilidade imensa. São várias fases e os inimigos não deixam você um só segundo em paz. Equipe a sua espaçonave, tome coragem e... pro alto e avante!!!!



Comandos Básicos:



Movimentam a nave

Tiro automático

Bombas especiais

Dicas:

- Guarde as superbombas para as fases finais, pois estas são muito piores. Aproveite para recolher todos os losangos amarelos que você encontrar, pois são a energia da superbomba!
- Nunca permaneça junto ao topo da tela. Isso favorecerá a sua destruição pelos inimigos e não te dará muita chance de desvio.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por MountainKing Studios Inc
<http://www.ionos.com>

EXPERT NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 3



Som 3



Diversão 4

DAWN OF ACES

Este perfeito jogo de simulador traz mais uma vez à nossa mente a recordação das guerras mundiais. Em Dawn of Aces, você estará a bordo de monomotores biplanos ou triplanos para honrar a sua Pátria e salvar a pele. O destaque deste game vai para o som, que reproduz exatamente o som desde a decolagem até as suas horas de voo. O constante ruído do motor instiga a não largar o mouse de jeito algum e jogar sem parar. Com gráficos belíssimos e muito realismo, este simulador traz tudo o que você sempre quis no que se refere aos modelos de avião. Ao invés de haver só uma troca de carenagem, você realmente sentirá a diferença de jogabilidade e manobrabilidade que cada modelo apresenta. Você terá à disposição



um destes saudosos aviões para jogar: Albatroz D.Va., Bristol D.Va., Fokker D.I., Halberstadt CLII, Sopwith F.1 Camel e Spad VII. Um avião é mais estável do que o outro, porém alguns são mais difíceis de ser manobrados. Escolha o que mais se adequa à

sua maneira de jogar e também ao seu instinto de piloto. Sempre que você for começar uma perseguição, procure tomar altura, pois é muito mais fácil atacar de cima

para baixo do que de baixo para cima. Nesta última manobra, você perde muita velocidade e também estabilidade, o que acarreta no contra-ataque inimigo. A cada abatimento que você fizer, vibre com a fumaça saindo da carenagem do avião adversário e bom voo!!



Comandos Básicos:

Movimentação do avião
Botão direito do mouse atira



Liga o motor

Dá potência no motor

Para acessar as opções do menu inferior da tela de jogo, inclusive a opção de saída, clique e segure o botão direito do mouse até que o ponteiro do mouse apareça. Sem soltá-lo, leve até a opção desejada.

Dicas:

- Chegue em todos os inimigos por trás, e nunca perca o que você estava "no pé". Fique com ele até destruí-lo.
- Aprenda bem a utilizar as visualizações do avião, através do teclado numérico; isso ajudará e muito na hora de encontrar o seu inimigo.

Configuração Mínima: Padrão + 16 MB RAM

Publicado por I-magic
www.imagicgames.com

EXPERT NOTA



Gráfico 4



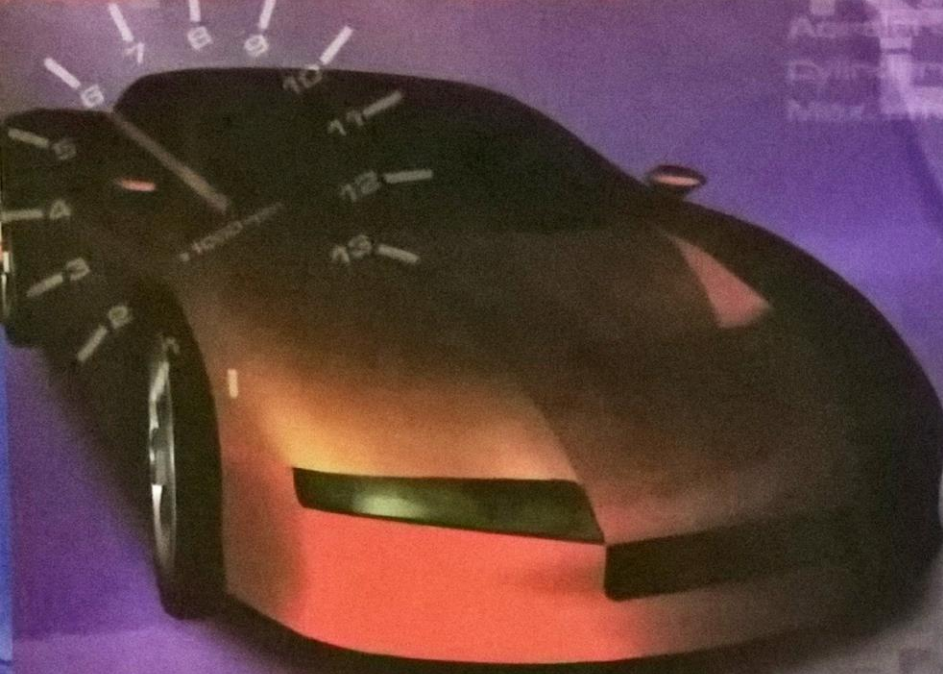
Jogabilidade 3



Som 3



Diversão 4



Motorhead vai levar seu PC aos limites máximos, apresentando velocidade hiperalucinante e incrível sensação de dirigibilidade. Queime o asfalto na Europa e nos Estados Unidos, passando por diferentes locais, que vão desde minas abandonadas até rodovias desoladas na cidade. Novos carros supervelozes e pistas traiçoeiras são habilitados à medida que você é promovido para as divisões mais altas, até tornar-se o grande campeão da Liga de Velocidade Transatlântica.

OPÇÕES MULTIPLAYER

8 PISTAS RADICAIS

10 CARROS SUPERVELOZES

COMPRE CARROS E VENÇA

CORRIDAS VIA INTERNET

8 JOGADORES VIA REDE

10 MÚSICAS ELETRIZANTES



Exclusividade

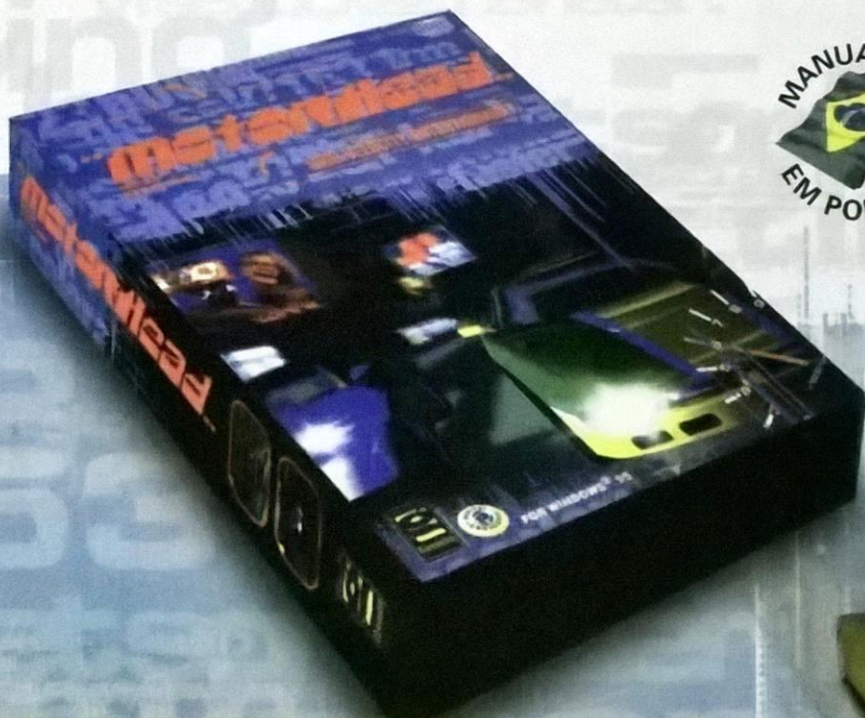


"MotorHead..

9 02311 09-98
PRJ. 9601-001.07900239

HIGH VELOCITY ENTERTAINMENT

ULTRAPASSE TODOS OS LIMITES



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288
PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ATICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM - Fone: (011) 858 5498
Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
Baurão e Região - CD ROM MANIA - Fone: (014) 234 7726
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA - Fone: (021) 591 7876
Rio de Janeiro - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Foz de Iguaçu - UNIBYTE - Fone: (049) 228 0556
Rio de Janeiro - INCRÉDULO - Fone: (021) 334 5100

Recife - NEXUS - BAHIA - Fone: (071) 332 1616
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3000 - 801 9806
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 334 4066
AID GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 908 8164
CEARA - Fone: (085) 494 2572
PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5861 - 882 2128
PARÁ / MANAUS / RORAIMA / ACRE - Fone: (091) 245 7718

SOMENTE USUÁRIO

FASTCD

O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
(011) 3666 7725



ECSTÁTICA 2

Este game tem um diferencial muito interessante: ele mistura as melhores características dos bons jogos de aventura! O jogo é tão bom, que nem sei por onde começar. Bom, vou comentar um pouco sobre os fantásticos gráficos. O jogo tem todo o tipo de visões possíveis, e a cada momento do jogo você vê o seu personagem de uma maneira diferente. Nos lembra muito um desenho, porém a impressão que se passa na movimentação dos personagens é incrível, muita realista. Tudo isso torna a jogabilidade muito



que possível, as combinações de ataques. Outra característica dos inimigos é que eles vagam ao redor do game no que chamamos de "ofplay". Assim, só porque você chegou a um quarto vazio ou voltou a um quarto que anteriormente já foi visitado, não significa que agora ele está vazio ou não receba inimigos vindos de outros locais. Com isso, quero lhe mostrar que o jogo está em andamento não só na tela presente, mas em toda parte. Isso é uma característica que se assemelha muito ao velho e bom Prince of Persia. Já o som do game é lindo, sempre com



agradável e, apesar da vastidão de comandos, são todos fáceis de serem acionados e um tem relação com o outro. Na paisagem inicial você já se depara com milhares de corpos de derrotados e sacrificados, em meio aos infinitos aposentos do local. O jogo está repleto de passagens secretas e em cada local novo que você entrar terá uma surpresa. Todos os seus inimigos têm inteligência e é improvável serem enganados mais de uma vez. Assim, procure sempre variar a sua aproximação e use, sempre



aquela trilha misteriosa que aguça nossa vontade de vasculhar cada canto dos aposentos, e aumenta a emoção de cada encontro com um inimigo ou a cada abertura de armários ou portas. Os urros dos monstros então nem se fala. Armas novas aparecerão no decorrer do game, além de poções mágicas curandeiras e outros objetos para auxiliá-lo durante

a jornada. Gráficos muito bonitos, ótimo som, jogabilidade abundante, mistério e diversão garantidos. Com tudo isso, lembramos também do colossal Time Commando. Quer mais? Só jogando, velho... ●

Comandos Básicos:

A maior parte do controle do personagem se dá através das **setas** direcionais:

- Avança
- Recua
- Gira à direita
- Gira à esquerda

Ctrl + Seta Direcional = Golpeia com a arma

Soco de 180° (para inimigos por trás)

Pontapé Soco

Alt + Seta Direcional = Role adiante / Pula pra trás

Role à direita / Role à esquerda

Ctrl + **Alt** (Sem Espada) = Pontapé de 360° / Pontapé normal

Salta atacando com punho direito / Salta atacando com punho esquerdo

Ctrl + **Alt** (Com Espada) = Defensivo / Soco em 360°

Pontapé em 360° / Pontapé normal

Shift = Apanhar objetos e armas

Alt <ALT Gr> = soltar objetos e armas

Shift = Saltar (esquerdo)

Dicas:

- Alguns artigos podem ser usados na solução de quebra-cabeças, como livros e chaves, itens. Itens como potes também podem ser utilizados como armas!
- Para abrir as portas e armários, utilize o <CTRL> + Seta Direcional para cima, golpeando.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Psygnosis
<http://www.psygnosis.com>

EXPERT NO TA





EUROPEAN AIR WAR

Guerra! Guerra! É um nome que assusta, não? Em todos os locais do mundo em que foi pronunciada, causou espanto e medo em alguns e revolta para outros. O fato é que nenhum lado combatente sai inteiramente vencedor, pois a dor da perda de seus homens não é e nunca será paga com conquista de terra alguma, medalhas de condecoração ou ar de supremacia. Porém, é um caminho do qual quase nunca se tem volta, e pode-se dizer que as piores e mais emocionantes batalhas ocorrem no ar! Local este povoado apenas por destemidos, que tem uma consciência plena de que vidas dependem de sua perícia e coragem! European Air War nos traz toda essa força e uma história real que muitos ainda se

lembram. Para quem não se recorda, vou lhes deixar a par do que abraça o enredo desse fantástico simulador

aéreo. Foi neste espírito que Hitler, à frente do exército alemão, invade a Polônia e a conquista! Com o tempo, a União Soviética e a elite combatente europeia começam a pressionar e Hitler se vê obrigado a abandonar a Polônia e retornar a seu país. Apenas dois dias depois, a Grã-Bretanha e a França declaram guerra à Alemanha. Menos de um ano depois, a França seria ocupada e a Inglaterra precisaria lutar pela sua independência. O conflito se propagou por terra e pelo mar, mas era no ar que a guerra poderia ser ganha. Da Batalha de 1940 até o dia da queda do Eixo (liga formada por Japão,



Alemanha e Itália), passaram-se cinco anos de guerras aéreas que devastaram a Europa Ocidental. Com apenas suas latarias de metal

como proteção, os pilotos ousaram nos céus, arriscando as suas vidas frágeis. O mínimo erro representava a morte. Confiando em suas habilidades e precisão, eles sobreviveram e levaram os destinos da guerra nas próprias mãos, pois sabiam que o fracasso era fatal. Tudo isso e muito mais você sentirá em European Air War, no qual você pisa na cabine do piloto de um avião de guerra de 1940, e precisa se unir aos propósitos de seu país para alcançar a superioridade no ar. Emocionante, não? Mas espere só até você ver European Air War rodando em sua máquina, considerado por muitos o melhor simulador aéreo da Segunda Guerra Mundial já lançado! Gráficos? É melhor nem comentarmos, para que você não caia duro. Só vou dar um toque: são 12 tipos de visão diferentes para



o controle de seu avião, além de três ângulos para cada visão, totalizando mais de 35 maneiras diferentes de curtir tudo o que European pode lhe oferecer. Detalhei o máximo possível nos comandos, para que você aproveite bastante. Você pode ter sido dispensado das forças armadas, mas jurou à bandeira ser voluntário... mexa-se! ●

Comandos Básicos:

- K** Voa para cima
- V** Voa para baixo
- J** Voa para a direita
- L** Voa para a esquerda
- Barra de Espaço** + **S** Atira com a arma selecionada
- Z** Próxima arma (minúsculo)
- X** Arma anterior (maiusculo)
- C** Seleciona todas as armas (maiusculo)
- Ctrl** + **S** Seleciona máquinas de ataque (minúsculo)
- Ctrl** + **S** Seleciona canhões (minúsculo)
- Enter** + **S** Mostra armas ativas ("s" minúsculo)
- Enter** Seleciona arma de fogo
- T** Alvo, próximo inimigo (minúsculo)
- Ctrl** + **T** Alvo, inimigo anterior (maiusculo)
- Ctrl** + **T** Alvo, fechado do inimigo ("t" minúscula)
- Y** Alvo, próximo aliado (minúsculo)
- Ctrl** + **Y** Alvo, aliado anterior (maiusculo)
- Ctrl** + **Y** Alvo, fechado do aliado ("y" minúscula)
- Backspace** Desativa alvo (BACKSPACE)
- Alt** + **F** Ativa/Desativa a tela de informações de voo ("f" minúscula)
- Alt** + **T** Ativa/Desativa informações sobre alvo ("t" minúscula)
- Alt** + **D** Ativa/Desativa o diretor de alvo ("d" minúscula)
- Shift** + **Tab** Tempo normal
- Alt** + **P** Pause ("p" minúscula)
- Alt** + **S** Ativa/Desativa o som ("s" minúscula)
- Esc** Sair

Dicas:

- Jogando com o Fockewulf: se aproxime dos boeings pelos lados, pois eles possuem metralhadoras na cauda que lhe acertariam facilmente, quando de um ataque traseiro.
- Os controles de European Air War são mais sensíveis que a maioria dos simuladores. Portanto, leves toques no controle ou no manche farão seu avião dar piruetas, cuidado.

Configuração Mínima: Padrão + Pentium 133, 32 MB RAM

Publicado por Micropose
<http://www.micropose.com>



**EXPERT
 NO
 TA**



Gráfico



Jogabilidade



Som



Diversão



GEX 2: ENTER THE GECKO

Gex começou a sua jornada em um lindo game de estilo plataforma, que iniciava com seres horríveis num cenário tenebroso. Sua jogabilidade e bonitos cenários fizeram Gex ser um dos escolhidos para participar da coletânea Expert Jogos de Horror. Você que possui a edição pode conferir o início dessa aventura. Não demorou muito para o lagarto tomar conta dos gamers fanáticos por essa plataforma, que pediram



esperto como Pernalonga para escapar do fiel bacamarte desse maluco. Este estilo de jogo chama a atenção para os detalhes gráficos, sempre beirando a

perfeição. Experimente passear um pouco com Gex próximo de uma cachoeira, por exemplo, sinta a fumaça causada pela explosão aquática de uma queda d'água. Ou ainda olhe para a parte de seu corpo que está submersa, tudo muito bem trabalhado.

Hilariante, você se divertirá muito ao ver os objetos que caem do céu para acabar com você, assim como bigornas, piscinas, vasos sanitários e até mulheres avantajadas! Ou melhor, você se divertirá se não for atingido. O que importa é que, ao se entender com o controle, Gex 2 será um prato cheio. Se você já teve experiências com o ambiente



banquete de moscas e outros insetos farão você se deliciar e querer mais. As múltiplas plataformas fazem o game crescer e é onde a maioria dos itens estão

escondidos. Mas onde estão suas armas para combater tudo isso? Nenhuma, somente a sua perícia e uma bela caudal! Se



tiver problemas, comece a distribuir rabadas sem parar em seus inimigos. Assim que eles ficarem atordoados, aproveite para descarregar mais pancadas. Junte-se a nós neste incrível lançamento e curta Gex 2 de montão!

Comandos Básicos:



Dicas:

- Cuidado com os bagulhos que caem em cima de você. Você será avisado na área de risco, com uma mão apontando pra cima, fique de olho.

- Não perca muito tempo tentando destruir as flores. Se errar ou vacilar na frente delas, receberá uma linda marretada!

Configuração Mínima: Padrão e Placa aceleradora 3dfx + Pentium 166, 32 MB RAM, Placa de Som compatível com Sound Blaster 16 bits

Publicado por Crystal Dynamics
<http://www.crystald.com>



mais. Agora Gex nos alegra ainda mais com o seu segundo game. As alterações foram todas para melhor, e o simpático lagarto inicia sua missão num mundo mágico, cheio de surpresas e com personagens fantásticos! Nos recorda muito o espírito de jogo em Sonic 3D, outro game multicolorido e com a mesma movimentação. Gex 2 vem usando e abusando da plataforma 3D, com gráficos pra lá de coloridos, muita diversão mesmo e um bom desafio. Um dos pontos tocantes do game é a familiaridade com o incrível mundo dos

LooneyTonnes. Não será raro você se deparar com o Hortelino, por exemplo, sempre atrás de uma boa caça.

Vestido de coelho, você terá que ser



em terceira dimensão, fique frio. Gex2 está ali e você não terá problemas. Passeando pelos cenários de Gex

2, vemos flores que parecem não estar de bom humor. Ao invés de exalarem um bom perfume, exalam uma poderosa marreta na cabecinha do nosso réptil; por isso, não perca tempo e evite chegar perto. Com tanta confusão, você pode parar para almoçar: um delicioso



Actua Soccer 2

Muito mais futebol



● Mais seleções

Agora são 64 seleções mundiais e você ainda pode editar diversos times, alterando livremente as características dos jogadores. Crie sua própria seleção!

● Mais realismo

Partidas geradas a partir de movimentos reais. Estádios baseados em plantas oficiais. Condições climáticas adversas, como chuva, neve, vento etc.

● Mais emoção

Além da Copa do Mundo e jogos de temporada, um exclusivo modo cenário irá desafiá-lo a virar uma partida aparentemente perdida.

● Mais dinâmico

Movimentação fluida, mesmo jogando em alta resolução. Actua Soccer 2 não é travado como outros jogos de futebol.

● Mais câmeras

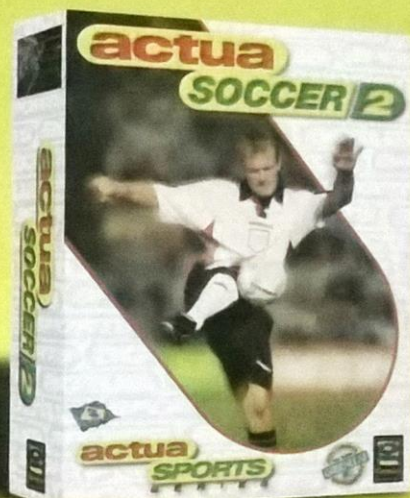
São 10 câmeras para captar com precisão os detalhes de cada lance.

● Mais bola na rede

Até 8 jogadores podem participar de uma partida via rede.

● Mais Brasil

O único jogo de futebol que fala a sua língua. Comentários e narração feitos por brasileiros.



actua

SOCCER 2



Exclusividade



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5496
Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
Bauri e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA - Fone: (021) 591 7836
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 985 0154
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
PIAUI / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
PARÁ/MANAUS/RORAIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718

SOMENTE USUÁRIO

FASTCD

O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
(011) 3666 7725



HARDWAR

Não se preocupe, eu não me esqueci do desejo que você tinha quando era criança de ser astronauta (e que ainda tem)! Hardwar vem mesmo para suprir toda essa saudade e também lhe preparar caso seja essa a sua vocação. Este game de guerra espacial tem gráficos impressionantes, que não lhe dão muita noção de onde você está, pois a atmosfera do planeta é sombria e isso tornará o game muito mais atraente. Os efeitos sonoros de Hardwar detonam, desde um disparo com o seu canhão laser até a destruição de uma nave inimiga. Mas nem tudo são



rosas, até no espaço. Quando você é atingido, pode sentir como a sua cabine responde com muito desequilíbrio e abalo, aumentando o realismo do jogo. Muitos efeitos de sombra e muitas luzes bem coloridas vão complementando o cenário do jogo. Todos os sinais de comunicação entre a base e a sua espaçonave são digitalizados e são muito importantes. Preste atenção neles. Aproveite para encarar uma nave inimiga face a face para ver a resolução do game em meio a tantos tiros, explosões, fumaças e peças se desprendendo deixando lugar à sua vitória! Aproveite tudo o que este ótimo simulador tem para

oferecer e conquiste o seu espaço, guerreiro!! ●

Comandos Básicos:



Dicas:

- Não fique parado em Hardwar, é mais do que sua morte...
- Não desperdice a munição, pois ela é limitada. Não se aproxime muito do inimigo e treine a sua mira.

Configuração Mínima: Padrão + Pentium 133 e 16 MB RAM

Publicado por Gremlin
<http://www.gremlin.com.uk>

EXPERT NO TA



Gráfico 3



Jogabilidade 4



Som 4



Diversão 3

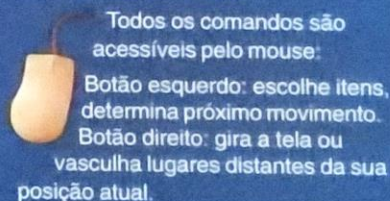
INCUBATION

Cada vez mais os games de ação e estratégia vêm sendo apresentados com muitos ângulos de visão, o que aproxima mais o jogador da história e também realça os detalhes. Tudo isso e muito mais você encontra em Incubation, o palco de uma grande batalha contra os Scay-Ger, uma raça de alienígenas. Você é o comandante da tropa escalada para dar um fim nesses monstros. Garantimos que não será nada fácil. Os cenários onde Incubation se passa são lindos e lembram muito Scud em questão de visualização do jogo em si, além dos detalhes como explosões, etc. A maneira como você conduz sua



horda é o diferencial, pois são fornecidos na tela somente os pontos nos quais você pode deslocar cada aliado. Os Scay-Ger tem sede de sangue e se posicionam estrategicamente a cada missão para tentar impedir sempre o seu sucesso. Existem também diversos locais onde armaduras, itens e munições estão escondidos, e você tem muito o que vasculhar. São tantas as opções, que você pode modificar o esquema de jogo a hora que quiser, como mudar a visão aérea para a visão de um de seus aliados, jogar diretamente do mapa, ou até sentir qual a visão que o seu inimigo está tendo de você! Não acredita em extraterrestres? Está perdendo tempo... ●

Comandos Básicos:



Dicas:

- Os pontos verdes no mapa indicam onde um próximo Scay-Ger será gerado. Já um ponto amarelo significa um desses aliens pronto para lhe sugar. Fique atento.
- Sempre consulte um mapa depois de qualquer movimento seu. Assim você estará sempre atualizado quanto às novas aparições e saberá também a melhor estratégia de posicionamento para a sua horda.

Configuração Mínima: Padrão + 16 MB RAM e Placa de Vídeo SVGA (2MB)

Publicado por Blue Byte
<http://www.blurbyte.com>

EXPERT NO TA



Gráfico 3



Jogabilidade 4



Som 3



Diversão 4



PLANE CRAZY-DIABRURAS DO CÉU

Segasoft resolveu criar um jogo de aviões, mas sem usar o enfoque de guerra já tão saturado pelos demais simuladores de voo. Pensou-se em fazer um jogo alto-astral, divertido, que não colocasse o jogador na posição de piloto da aeronáutica, pronto para detonar bombas sobre a cabeça dos outros. O tempo passou, a idéia amadureceu, sugestões foram dadas e o resultado foi melhor do que a própria empresa previa.



dos jogos é o que os torna atraentes e estimula o público cada vez mais. Plane Crazy é a própria aplicação desse conceito.

Malandragem

Ultrapassar os concorrentes não é a parte mais difícil de Plane Crazy. Os controles do avião são muito sensíveis e, para aumentar a adrenalina, a corrida se passa ao longo de uma região montanhosa. Desviar de todos os picos e rochas que ficam no meio do caminho é complicado. Ainda mais quando seus oponentes resolvem sacanear e destruir seu avião. As nuvens brancas



check-points (cronômetros) de tempo no percurso. Se seu desempenho for razoável, você continua no jogo. Se não, o demo encerra e você é automaticamente "cuspid" da corrida. Economize as turbinas!

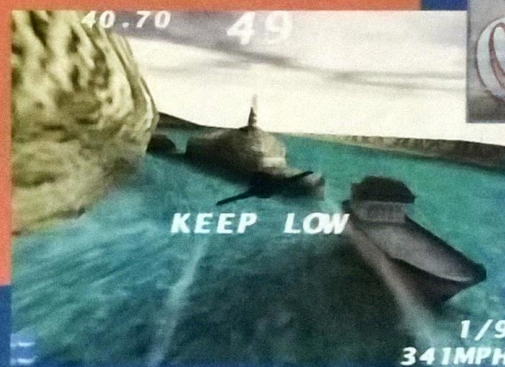


Do papel para a prática

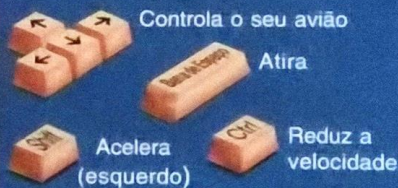
Quando a equipe de programadores se sentou para dar início ao projeto, tudo estava bem claro. A meta: criar um simulador de voo que trouxesse a alegria e universalidade dos jogos de corrida a 5000 pés de altura. A equipe captou bem o espírito da coisa e criou Plane Crazy, o primeiro jogo de corrida de aviões para PC. Uma das coisas mais importantes - senão a maior - na composição de um jogo é a criatividade. O espírito inovador



que vão de encontro ao cockpit criam um efeito lindo, como se você estivesse mergulhando no puro algodão. Mas não se iluda, achando que tudo são flores. Desde o início, a corrida é suja, um vale-tudo inescrupuloso, em que todas as malandragens imagináveis e até armas de fogo podem ser usadas. O demo funciona com



Comandos Básicos:



Dicas:

- Procure se familiarizar com os controles antes de acelerar com tudo.
- É mais fácil você fazer uma estratégia de caça em seus inimigos, se posicionando atrás deles e tentando abatê-los ao invés de ultrapassá-los desesperadamente.

Configuração Mínima: Padrão + Pentium de 166, 16 MB RAM e Placa de vídeo SVGA com 2MB.

Publicado por Segasoft
<http://www.segasoft.com>

EXPERT NOTA



Gráfico



Jogabilidade



Som



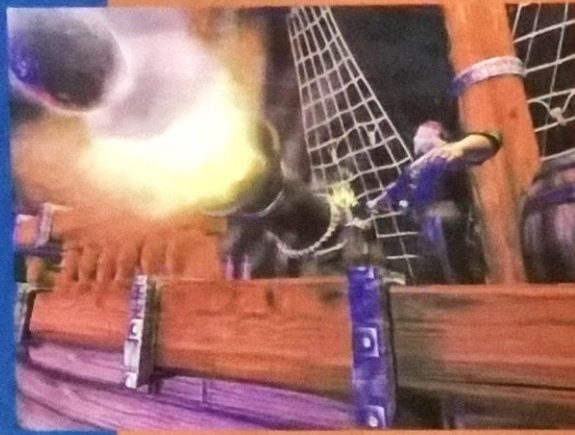
Diversão



EXPERT JOGOS

RED JACK

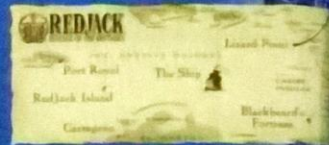
O lugar é a América Central do fim do século XVII. Enquanto o continente era disputado por espanhóis, portugueses, holandeses e outros povos, os corsários ingleses cruzavam os mares tropicais em busca de ouro e prata. As Antilhas eram paraísos úmidos e aconchegantes, um ótimo lugar para os mercadores, para os desertores e para os piratas. Parece mentira, mas graças a esses cães dos mares, você sobreviveu. Como um novo membro das galeras, você se livrou dos soldados mascarados que lhe perseguiram. A terra da rainha



vai pedir que você tente deslocar as pedras velhas da parede com sua colher.

Conselho: retire apenas uma das pedras frouxas e depois a atire em direção das armas. Uma delas vai cair sobre a chave, que vai voar em direção da sua cela. Daí à liberdade, é um segundo. Todo esse enredo se desenvolve de forma inteligente, como num filme.

As animações, o áudio e os detalhes gráficos do jogo são de qualidade superior e representam um avanço nos jogos adventure consagrados por 11th Hour e por Phantasmagoria. Red Jack ainda traz muito mais diversão.



é reunir informações para fugir do cárcere. ganhando a confiança do soldado espanhol, você fica sabendo mais detalhes sobre Cartagena, uma cidade fundada em 1696, que abriga

ouro e pedras preciosas da coroa espanhola. Como o demo do jogo está no idioma inglês, vamos dar uma mãozinha para você passar dessa fase. Na janela de sua cela, aparecerá uma garota oferecendo uma garrafa de rum. Não, não é piada. Assim que você receber a garrafa, o carcereiro vai tomá-la de suas mãos. Como você bem sabe, nenhum pirata resiste ao gostinho do rum, nem quando está em serviço. O carcereiro beberá todo o rum e, em seguida, adormecerá em sono profundo. Beleza! Conseguindo isso, o caminho fica livre. O espanhol vai dar umas dicas do que fazer. Ele



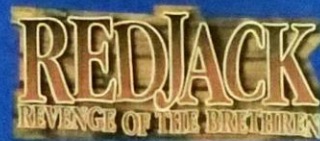
Depois de fugir, você pode combater soldados bem armados, mirando sua garrucha com o mouse e disparando com

o botão esquerdo do mouse. Tomem seus lugares homens. A embarcação pirata já está zarpando no seu micro. ●



ficou para trás; a velha Inglaterra não é mesmo o seu lugar. Há um mundo inteiro a ser explorado e, principalmente, muito ouro para se pilhar. Mas a vida de pirata é perigosa e sempre muito curta. Numa

dessas viagens mar a fora, alguns marujos lhe surpreenderam, mataram seu capitão e lhe encarceraram num forte de fuga quase impossível. Sua garganta será sangrada ao amanhecer se você não evocar a sua esperteza que os anos de convés renderam. Na primeira cena do jogo, você está numa cela imunda. Nessa parte, você dialoga com os personagens que estão ao seu redor: o carcereiro intimidador e o prisioneiro espanhol, um tal de Jesus de Cartagena. O objetivo



Comandos Básicos:

Movimentação



Botão esquerdo: atirar com a garrucha, segurar e usar objetos

Botão direito: zoom

Dicas:

- Quer mais ainda? Guloso!!

Configuração Mínima: Padrão + Pentium 133, 16 MB RAM

Publicado por Thq, Inc
<http://www.thq.com>

EXPERT NOTA



Gráfico 3



Jogabilidade 4



Som 4

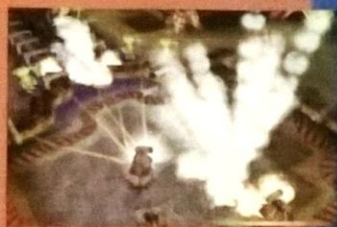


Diversão 4



ROBO RUMBLE

Cada vez mais encontramos jogos que misturam diferentes plataformas para criar um novo esquema, um novo visual e uma nova cara. Em Robo Rumble encontramos muita ação somada a muita estratégia! Com certeza, uma combinação que agrada aos olhos e nos instiga a jogar. Logo no início do game, você recebe um comunicado do Presidente da ONU e escolhe em que lado vai querer lutar. Na tela de Escolha de Jogador, selecione um dos retratos e, em seguida, cinco outros serão



simplesmente clicando seu botão de mouse no retrato. Com o Representante do Presidente, você começa a sua missão e


pergunta as instruções específicas. O aconselhador vende sugestões para a missão. Ele também é o sujeito que dará relatórios depois da missão. Já com o espião você poderá comprar informações sobre as unidades de seu inimigo e estratégias para a missão. Um professor desenvolverá novas unidades para você (armas, chassis, propugnadores, etc). Por último, você pode clicar no seu Robô Assistente, no qual você tem todas as opções para o seu jogo, salvar e carregar jogos, escolher modo multiplayer, etc. ●



Comandos Básicos:

A maioria dos comandos são acionados pelo mouse. Dentro do game, pressione F1 para ter acesso a todos os comandos existentes. Alguns deles:



 Aciona tela de construção de robôs

 Aciona MENU

Dicas:

- Durante o jogo, deixe o cursor em cima de um robô que está no campo de batalha - você poderá observar a lista de coisas que o robô é capaz de construir.
- Na tela de construção de robôs, faça o mesmo e você terá em mãos os dados completos de cada máquina.

Configuração Mínima: Padrão + 16 MB RAM

Publicado por Topware
<http://www.topware.com>

SUB CULTURE

Esta coletânea está usando e abusando dos jogos aquáticos, um melhor do que o outro, cada qual com seu equipamento e história. Sub Culture é mais um game vencedor da categoria e fará você embarcar em aventuras com equipamentos muito parecidos com os usados atualmente. Aqui você mergulha em um submarino muito semelhante ao Nautilus, utilizado para fazer a exploração do Titanic. Outra novidade é que você tem diversos modos de executar Sub Culture, cada um para uma plataforma diferente.



para o jogo, é de arrasar! Nesta aventura submarina com um incrível acúmulo de ação, você pode navegar da forma que quiser, com as visões acopladas como preferir. As armas são poderosas e a movimentação do

seu submarino é muito interessante, pois você pode pará-lo na posição que desejar e explorar qualquer área. Realmente você irá viajar. Sinta na pele a mesma emoção de Capitão Nemo! ●



Comandos Básicos:

 Controlam a direção do submarino

 Avança

 Retrocede

 Desloca-se para cima

 Desloca-se para baixo

 Ciclo de armas

 Visões de câmera

 Tiro

Dicas:

- Aqui também um mapa do terreno é muito importante. Utilize a tecla F6 para ativá-lo.
- Use e abuse das teclas de deslocamento, pois serão muito úteis quando você precisar fazer um ataque sem sair do lugar.

Configuração Mínima: Padrão + 16 MB RAM

Publicado por Ubisoft
<http://www.ubisoft.com>

Esperamos que tenha a chance de observar a qualidade do fundo do mar recriado



EXPERT
NO
TA



EXPERT
NO
TA





SCARS

O ronco de um motor sempre tem um significado especial para os amantes da velocidade. O motor, aquela pequena, porém potente criação da tecnologia humana, nos fascina e é a responsável pelo movimento majestoso de todos os monstros de corridas mundiais. Tratado com muito carinho e dedicação, o motor é uma das partes mais envolventes



escorrer enquanto bate de frente com a ignorante ventania no seu rosto. Em toda corrida existem brigas, mas são brigas saudáveis, em que todos são iguais e seguem regras rígidas para prosseguir na prova e tentar ser o melhor. Some toda essa emoção a uma boa briga, em que você pode estar lutando por uma bala, mas a fúria da vitória é a mesma e seu instinto de sobrevivência vem à tona. Felizmente ou infelizmente, não importa.

O que interessa é que Scars, este game fantástico de

grande destaque de Scars vai mesmo para os veículos competidores da prova! São futuristas, e você pode prestar atenção nas conexões dos eixos do carro e também na tecnologia usada nos pneus. São detalhes que você pode curtir de montão, e que dão aquele toque esperto para quem quer pisar fundo mesmo. A diversão que Scars proporciona é gigantesca, pois a corrida é de igual pra igual, até o momento em que você ou o seu adversário encontra um tipo de armamento diferente. Ai,



começa o espetáculo.

São rajadas de laser, bombas, armadilhas, injetores de velocidade, e muito mais. Itens que transformam um jogo de corrida em uma grande batalha sobre rodas! ●

Comandos Básicos:

- Acende/apaga faróis
- Seleciona tipo de arma capturada
- Salta
- Atrai

Dicas:

Sempre que você avistar uma barreira laser, salte-a. Porém, não a deixe chegar muito perto e preste atenção quando estiver em uma curva na hora do salto. A mira que você possui de dentro da sua cabina não é ajustável, e nem cerca o inimigo, pois o carro não tem radar. Assim, a habilidade terá que aparecer, hein?!

Configuração Mínima: Padrão + necessita de placa aceleradora 3Dfx e 16 MB RAM

Publicado por Ubisoft
<http://www.ubisoft.com>



de um veículo, e alvo dos técnicos e mecânicos especializados num trabalho sem fim rumo a uma velocidade cada vez maior. Scars é para você que absorve tudo de um motor. Agora se você é um desses, que absorve tudo isso e muito mais ao ver um carro ou somente ouvindo o ronco de um motor, Scars é ideal. Agora preste atenção e imagine uma corrida onde vale tudo. Na qual você tem que ganhar a qualquer custo e dispõe de diversas armas para fazer valer o seu objetivo. Ah, isso sim seria um sonho. Imagine toda a crueldade de uma corrida, na briga incansável pela primeira posição, deixando a adrenalina



corrida, tem tudo isso e muito mais. Todo o percurso neste game tem cenários belíssimos, e muitas variações de terreno para testar a sua perícia. Entre bancos de areia, grandes barrancos de neve, muita vegetação e asfalto, você terá que ser firme para não deixar o carro capotar, e muito menos perder velocidade em curvas, pois é um dos diferenciais que você precisa colocar em cima dos seus adversários. Mas o



EXPERT
NOTA



Gráfico



Jogabilidade



Som



Diversão



SIN

Sin? Eu sei que você está se perguntando o que isso significa. Sabe quem, melhor do que ninguém, pode lhe explicar o que representa tal palavra? Adão e Eval Mas que coisa engraçada, desde quando eles sabem o que isso significa? Desde quando sin representa pecado! E neste incrível game da Activision o enfoque é em cima de uma situação horrível, desencadeada pela ação de um homem sem escrúpulos. Sua missão é encontrá-lo e fazê-lo pagar seus pecados! Retornando



um pouco no tempo, podemos observar o constante crescimento das indústrias Sintek no mercado mundial, em praticamente

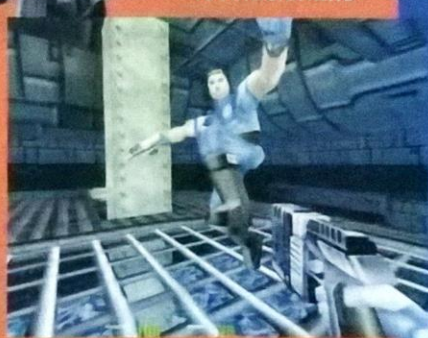
todas as áreas onde é possível ganhar dinheiro. Esse monopólio começou a lhe dar um poder monstruoso e muitas atividades gananciosas começaram a ser desenvolvidas. A mais horrível de todas, e motivo pelo qual você é jogado no meio da fogueira, é o envolvimento da cúpula empresarial da empresa com o mundo das drogas. A Sintek então começa a colocar nas ruas uma droga que altera o DNA das pessoas. Nessa época, fazia-se necessário a defesa dos preceitos básicos da moral. Mas agora que o bioquímico lunático

responsável por isso tudo planeja dominar o mundo com sua horda de mutantes geneticamente criados, é o

tempo de reescrever todos os preceitos novamente... Em Sin, você é o coronel John R. Blade, que graças aos céus

conseguiu se manter fora de todo esse jogo sujo. A Sintek pode dominar o petróleo, a indústria bélica e química, mas não pode comprar a liberdade de um homem. E a sua liberdade e a dos outros dependem da aniquilação dessa organização. Chegou a hora de fazer Elexis Sinclair pagar por tudo o que deve, e Sin lhe dá esse caminho. Este

game foi desenvolvido para ser jogado em primeira pessoa, e possui um revolucionário



sistema de jogo multiplayer. Sin foi baseado na mesma tecnologia usada em Quake II, então imagine só o bombardeio gráfico que ele apresenta. Isso exige, é claro, uma configuração um pouco mais salgada, mas que tem um retorno maravilhoso. Logo de início, você se vê munido de uma ultra-metralhadora,

fuzilando os seus primeiros inimigos que dominaram o topo dos edifícios de uma localidade. Após cumprir a sua missão inicial, você sente o peso do jogo ao descer e encarar face a face seus adversários, que tremem e jorram sangue a cada crivada de balas. Experimente atirar em suas cabeças para você ver que delícia: caem como bonecos de papel. Só de ver isso, a

realidade domina a mente e você quer mais! O som é lindo, desde quando o helicóptero entra em cena até quando você começa o fuzilamento. E só de ouvir isso, a vontade de sentir a

agonia alheia é aguçada e você quer mais! A jogabilidade arrebenta com a variedade de armas e a mudança radical de situações. Só de pegar nelas, o cheiro de morte aumenta e você quer mais! Ah, para de me pedir as coisas, vai jogar!! ●



Comandos Básicos:

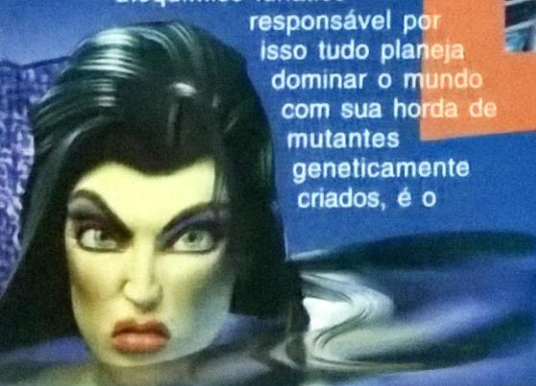
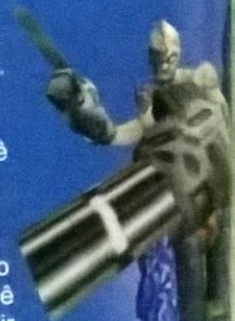
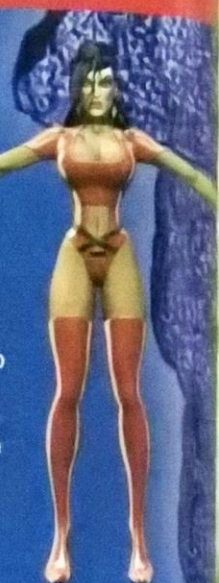


Dicas:

- Assim que a mira passar da cor vermelha para a cor verde, significa que neste local há um inimigo. Não perca tempo e destrua.
- Atire na cabeça dos inimigos quando você chegar ao chão, eles morrem mais facilmente. Ah, e não esqueça de delirar com o sangue jorrando, hein?!

Configuração Mínima: Padrão + 32 MB RAM PENTIUM 166

Publicado por Activision
<http://www.activision.com>



EXPERT NOTA



100.000 Imagens Cliparts

30.000 Fotos

125.000 Itens para sua Web Page

4.000 Efeitos sonoros

5.000 Animações

2.000 Músicas



E mais estes fantásticos programas-bônus

Editor Desktop

Design Gráfico

Editor de Fotos

Criador de Web Site

Browser On-line super-rápido

MANUAL
EM
PORTUGUÊS

EXCLUSIVIDADE



A Coletânea Definitiva!

A Quarter of a Million Multimedia Graphics Suite é a mais avançada coletânea de imagens multimídia, sons, músicas e animações. Seus e-mails e web pages ganharão vida. Veja seus documentos e apresentações ganharem qualidade profissional. Personalize seu computador com novos sons e imagens. A Quarter of a Million Multimedia Graphics Suite oferece mais do que qualquer outra grande coletânea de imagens. Com fantásticos programas-bônus inclusos, você terá todas as ferramentas para criar cartas, brochuras, anúncios, folhetos, apresentações, páginas na internet e muito mais. Estes aplicativos são fáceis de usar e lhe trarão resultados profissionais mais rápido do que você pode dizer "A Quarter of a Million Multimedia Graphics Suite".

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5496
Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
Bauri e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA - Fone: (021) 591 7836
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 985 0154
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
PIAUI / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
PARÁ/MANAUS/RORAIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718

SOMENTE USUÁRIO

FASTCD

O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
(011) 3666 7725



TOTAL ANNIHILATION

Há muito tempo a galáxia estava em paz. O Paraíso era governado com a mão da ciência, que pertencia ao corpo administrativo galáctico conhecido como o Núcleo. Paradoxalmente, houve a última vitória, esta em cima de morte. Mas isto provocou a queda do Paraíso e o início de uma guerra que dizimaria um milhão de mundos. O processo, chamado patterning, envolvia a duplicação eletrônica de matrizes de cérebro e permitiu a transferência de consciência em máquinas duráveis. Efetivamente significou a imortalidade para os humanos, e



tecnologias de combate para seus exércitos, enquanto o Núcleo transferia as mentes de seus soldados diretamente em máquinas similares. O Núcleo clonou milhares dos seus melhores guerreiros. A Irmandade se opunha ao uso da clonagem. A guerra perdurou por mais de quatro mil anos, consumindo os recursos de uma galáxia inteira e deixando como sequele uma terra totalmente devastada. Ambos os lados se viram em ruínas. As suas milenares civilizações foram desaparecendo e os vastos complexos militares se



o Núcleo decretou esse processo obrigatório para todos os cidadãos, a fim de garantir a segurança dos mesmos. Havia muitos cidadãos pouco dispostos a abrir mão de seu corpo tão casualmente, e muitos outros realmente consideraram o patterning uma atrocidade. Os rebeldes ao processo de imortalidade fugiram para as extremidades da galáxia, onde se uniram para formar uma resistência que foi conhecida como a Irmandade. A guerra começou, entretanto nunca foi declarada oficialmente por qualquer lado.

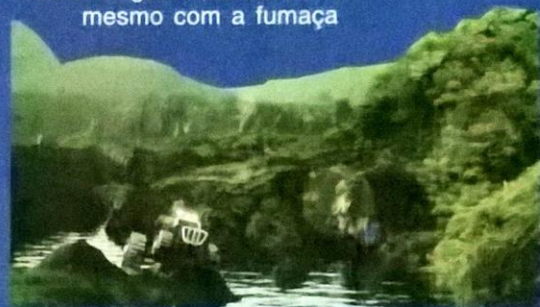
A Irmandade desenvolveu altas



transformaram em locais comuns. Os seus exércitos foram reduzidos a algumas sobras que continuaram batalhando em mundos destruídos. Isso alimentava mais e mais o ódio de um pelo outro e, por milênios de conflito, eles lutariam até a morte. Tanto para o Núcleo quanto para a Irmandade, o único resultado aceitável era a ANIQUILAÇÃO TOTAL e absoluta do outro! Isso é que é jogo, cara! Total Annihilation



esbanja do começo ao fim, e deixa o mundo dos jogos estratégicos cada vez mais interessante. As texturas utilizadas no game são lindas e os gráficos finais ficaram mais do que perfeitos. Lance mísseis durante a guerra, e vibre até mesmo com a fumaça



que segue o projétil disparado. Muitas inovações no decorrer do game e muitos inimigos jamais vistos estarão presentes nesta batalha que parece não ter fim, para nenhum dos lados. Mas convocação é uma coisa séria, e acreditamos que você é capaz! •

Comandos Básicos:

Todos os comandos são acessíveis pelo mouse.



Dicas:

- Saiba bem qual é a habilidade de cada um dos seus homens antes de planejar uma estratégia de combate.

- Nunca invista todo o seu poder em uma só cartada, a não ser que você tenha certeza absoluta de que ela é decisiva, como por exemplo, o ataque ao exército inimigo quando este estiver debilitado.

Configuração Mínima: Padrão + 16 MB RAM

Publicado por Gt Interative
<http://www.gtgames.com>

EXPERT
NOTA



Gráfico



Jogabilidade



Som



Diversão



EXPERT JOGOS

UPRISING



O quem é viciado em games simuladores, mas estava cansado de tantas naves, chegou o antídoto! Uprising é um perfeito simulador de tanque. Você que quer uma aproximação com guerra e deseja permanecer no chão não pode perder, pois chegou a hora de detonar muito. Mas agora você ficará sabendo do melhor!!!! Uprising é o primeiro jogo a misturar ação em primeira pessoa com jogo de estratégia!!! Isso é lindo, sinta o que acontecerá quando você jogar: o seu tanque de Wraith é um centro móvel de comando no campo de batalha. Você poderá utilizar-se de unidades aliadas como infantaria, outros tanques, bombardeiros,

etc. Crie suas próprias unidades, estabeleça fundações em Fortaleza, construa fábricas da forma como for possível para a

produção de outras unidades. Ao mesmo tempo, a gostosa preocupação de impedir o inimigo de fazer tudo isso. Tenho a certeza que você irá se impressionar, e é claro que os cenários acompanham toda essa inovação. Caso você não tenha condições de sustentar todos os gráficos, Uprising lhe dá inúmeras opções de



resolução e configuração. Divirta-se! ●

Comandos Básicos:



Movimentação



Acesso ao MENU



Verificação de controle nas direções:

Botão esquerdo do mouse: tiro com a arma 1
Botão direito do mouse: tiro com a arma 2

Dicas:

- Utilize o mapa para auxiliá-lo em suas buscas, pressionando a tecla <O>.

- Você tem missões de treinamento muito importantes. Siga as recomendações da central e boa sorte!

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por 3DO
<http://www.3DO.com/uprising>

EXPERT
NO
TA



Gráfico 3



Jogabilidade 4



Som 3



Diversão 3

VIRTUA SQUAD 2



O estilo do jogo Virtua Squad 2 contagiou muitas pessoas nos fliperamas de todos os lugares. Ação aqui é a palavra mais leve para definir tudo o que o jogo passa. Um game de tiro com visão em primeira pessoa é destruidor quando você possui uma arma na mão e uma tela gigante. A versão para PC ficou fiel, e o mouse substituiu muito bem seu armamento. Você é uma espécie de cyborg, que foi convocado em uma chamada de emergência. Uma gang especializada em roubos de joalherias dominou todo o local, e é enorme a quantidade de reféns! Sua mira e habilidade com armas serão

importantíssimas para salvar toda essa população e prender a quadrilha. O sensor trabalhará em conjunto com sua pistola e indicará o alvo correto. Cuidado

ao passá-la pelos reféns para não atingi-los. Os ladrões estão em sua maioria encapuzados e dominam totalmente o local. Em meio a esta confusão, o recarregamento de sua arma tem que ser preciso e no tempo certo. Ao ver a palavra RELOAD, não perca tempo e recarregue para continuar mandando bronca nessa corja! Vou deixar que você mesmo veja e



analise a crueldade dos gráficos. Quando você parar de babar, me avisa... ●

Comandos Básicos:



Movimentação:

Botão direito: recarrega
Botão esquerdo: atira

Dicas:

- Você tem um certo tempo antes de atirar, mesmo depois da mira ter demarcado o seu oponente. Preste muita atenção em quem está descarregando, se você é iniciante no mundo do tiro.

- Só atire depois da mira ter fechado totalmente o oponente. Você pode precisar, num momento decisivo, das balas que você disparou sem necessidade.

Configuração Mínima: Padrão

Publicado por Sega
<http://www.sega.com>

EXPERT
NO
TA



Gráfico 4



Jogabilidade 4



Som 4



Diversão 4

PRÊMIO QUALIDADE BRASIL 97

Quando o exame é sério, o prêmio vai para os melhores.

O Prêmio Qualidade Brasil é um dos mais respeitados do mundo, oferecido como reconhecimento pelo alto nível do trabalho e dos produtos das empresas nacionais.

A LG, já no seu primeiro ano no país, foi reconhecida como a que mais colaborou para o desenvolvimento da informática. Uma homenagem que fazemos questão de dividir com todos os nossos clientes e fornecedores.

Afinal, o Prêmio Qualidade Brasil 97 confirma que os melhores monitores têm a marca LG.



São Paulo-capital: AVC 0800-119828 CHS (011) 547-0222 Compusell (011) 536-4252 Flytech (011) 855-5900 Infinity (011) 6914-4588 Ingram (011) 3641-5055 Isatech (011) 5561-0356 Maxand (011) 816-2866 New Tech (011) 3061-0123 Officer (011) 3040-7800
 São Paulo-interior: Agis (019) 243-1611 Multimart (016) 629-0042 Bahia: Graffiti (071) 358-5322 Minas Gerais: Flytech-BH (031) 487-8000
 Platinom (011) 5583-0400 Qualitech (011) 573-5583 Sed Magna (011) 811-5856 Star (011) 861-4000 TO Brasil (011) 7295-5758 Rio de Janeiro: BRJ (021) 509-1100 R.G. do Sul: Distrito (051) 348-1272 Flytech (051) 347-1888 Mazer (051) 337-1395 Santa Catarina: Pauta (048) 281-7500
 Paraná: Distrito (041) 342-4050 Pernambuco: Flytech (081) 462-2704 Netmark (081) 339-2277

Revendedor: para receber o material de apoio a vendas, cadastre-se no nosso site.

LG Electronics de São Paulo
 Fone 0800 171514 • <http://www.lge.com.br>



EXPERT MARCIAL

AIKIDO: A BUSCA POR UMA SOCIEDADE MAIS HUMANA

A O Aikido é uma arte marcial fundada no Japão pelo mestre Morihei Ueshiba, a qual vem ganhando mais adeptos desde então. O fundador tinha o sonho de um dia todas as pessoas no mundo praticarem sua arte, o que levaria a uma sociedade mais humana. O Aikido é uma arte marcial que utiliza-se de alguns preceitos básicos: não à violência; harmonia; amizade; não à utilização de força e não à competição. O leitor talvez se pergunte: "Como vou me defender sem utilizar a força e como vou progredir em uma arte, na qual não existe a competição e campeonatos?" O Aikido tem profundas raízes na arte da espada e em uma luta de espadas você nunca defende um golpe direto com a lâmina de sua espada. Você sempre conduz a espada do oponente e redireciona sua força e energia cortando-o. A resposta está bem aí, nos golpes e katas, não empenhando força física, apenas redirecionando a energia do oponente desequilibrando, derrubando e dominando-o. Por isso, o Aikido pode ser treinado por crianças e mulheres, pois a força física não tem função e chega mesmo a atrapalhar o praticante que a emprega. O Aikido é uma arte marcial extremamente eficaz, ao mesmo tempo que dá a devida importância para a tradição e filosofia da cultura oriental.

Sensei

O Sensei José Porfírio Neto, 31 anos, faixa preta, 1º Dan (grau), mais conhecido como Sensei Neto, pratica Aikido desde fevereiro de 1990 com o Professor Breno de Oliveira.



O Aikido tem profundas raízes na arte da espada

"Hoje só pratico Aikido, mas já fiz Karatê. Parei devido ao excesso de violência", diz o Sensei e explica: "o que mais chamou a minha atenção para o Aikido foi a beleza, a plástica". Neto começou a academia, numa época em que a prática do Aikido era muito fechada e poucas pessoas conheciam. Na região em que mora, a única pessoa que dava aula era o professor Breno. "Eu fui indicado por um amigo. Achei muito difícil o começo porque os movimentos eram muito precisos e pela ausência de força", fala Neto.

Apesar de gostar muito do Aikido, Neto não tinha interesse em dar aula quando chegou na faixa marrom, mas no Aikido ensinar faz parte do aprendizado. "Guiar um colega é bom para ajudar a praticar o Aikido na plenitude", explica. Neto conta que o professor Breno criou o horário para ele dar aula em seu lugar e assim ele ficou um ano e meio. "Um aluno gostou e me chamou para dar aula na academia em que ele era gerente", diz. Desde que começou, Neto admite que melhorou muito e fica feliz porque dar aulas é um dos benefícios que o Aikido trouxe para sua vida. "Os alunos me ajudam muito. A página da Internet, por exemplo, foi um aluno que cedeu o espaço", conta. Além de dar aulas de Aikido, Neto tem outra atividade profissional durante o dia. "O Aikido é um hobby", explica. Para ele, o

Aikido ajudou na vida de forma geral: ser mais ponderado, mais calmo, melhorar como pessoa. O Sensei gosta tanto, que levou vários amigos a fazer Aikido, inclusive a sobrinha que treina com ele e está na faixa amarela. Segundo o Sensei, os benefícios do Aikido são: exercício de respiração e alongamento, o corpo mais forte, resistência a doenças como gripes, alimentação e sono melhores. "O Aikido trabalha com pontos do Shiatsu, o que melhora a circulação", completa. Mas ele esclarece que essas melhoras começam a aparecer depois de pelo menos três meses. Além do físico, o Aikido ensina a ter respeito com os mais velhos, uma etiqueta rígida e a filosofia oriental. "O ideal é que as pessoas vejam a arte

EXPERT MARCIAL



Foto: Divulgação

marcial sob o prisma da introspecção, porque o maior inimigo que você tem é você mesmo", comenta o Sensei e completa: "tenho alunos que fizeram uma aula e não voltaram mais, porque imponho respeito,

exijo pontualidade, kimono limpo e busco as tradições". Neto tem alunos de 12 a 52 anos e não estipula limites de idade. Ele diz que tudo depende da vontade da pessoa. "Existem professores que dão aula para crianças, mas elas não se interessam muito pela falta de competição", explica. Uma coisa ele admite, as pessoas que já praticaram Judô têm mais facilidade, porque têm mais disciplina. Neto também dá aula para policiais civis e militares e diz que a vontade deles é maior. "O curso surgiu com a intenção de reduzir a violência dos policiais através do Aikido. Eles passaram a sair nas ruas sem armas e a união entre as duas corporações aumentou", fala. Mas o professor tem outras intenções: "soube de um professor que dava aula para cegos e achei interessante. Talvez trabalhe com isso, mas no momento meu problema é tempo", diz.

Avaliação

Os alunos são avaliados por várias pessoas escolhidas. Tudo depende da pontuação que eles devem atingir. As pessoas que estão avaliando vão dizendo os nomes dos movimentos e, a partir daí, avaliam postura, forma, tempo para lembrar e dão uma média. Em algumas academias, a troca de faixa é feita por merecimento. As faixas do Aikido são: branca, amarela - 5º Kyu; roxa - 4º Kyu; verde - 3º Kyu; azul - 2º kyu; marrom - 1º kyu; preta.

As próprias vestimentas lembra os samurais, além das técnicas de lutar sentado ou ajoelhado.



Foto: Divulgação

Mais detalhes

Neto explica que o Aikido é uma arte marcial recente, da mesma época do Judô, com cerca de 50 anos. Ela provém do Aikijujitsu, que envolvia espada e a arte dos samurais.

Além de praticar lutas com as mãos (movimentos circulares), tem as artes da espada (de madeira) e bastão (1,20m) - não-obrigatórias. A própria vestimenta (saia preta ou azul, com base maior para esconder os pés) lembra os samurais, além das técnicas de lutar

sentado ou ajoelhado. Neto esclarece que o Aikido, mesmo não sendo uma arte que aplica a violência, é devastador, com uma eficiência de defesa tremenda.

No Brasil, segundo o Sensei, hoje o Aikido é mais conhecido. "A cada seminário que vejo, o número de praticantes vai aumentando", diz. Neto acha que a arte marcial que deveria ser mais difundida. Mas há um fato que o professor lamenta: "Existem pessoas que dão aula e vão distorcendo o Aikido. Por isso devemos investir mais em divulgação", diz.

Para quem pretende praticar Aikido, Neto dá algumas dicas: "você deve pedir a filiação do professor na IAF - International Aikido Federation ou em alguma federação pelo menos".

Os Praticantes

"O Aikido possui uma magia própria que induz o praticante a sempre treinar mais e mais, buscando seu aprimoramento físico e técnico. A grande mágica acontece aí. O que eu chamo de trabalho interno que o Aikido realiza, ele dá a você uma força de vontade, uma alegria, um bem estar que no meu caso não tinha precedentes nem comparativos. Lembro da primeira vez em que participei de um treino. Ao final da aula no relaxamento com respiração, senti uma paz, um silêncio, uma sensação tão gratificante que motiva você a falar da arte para seus amigos, para que eles possam sentir também. Neste dia eu fui "fiscado" e só penso em uma coisa... Por que não comecei a treinar antes?... Se você tem a chance, não perca, faça alguma coisa de bom para você mesmo."

Rodrigo Ferreira da Costa Filho (Pardal - Faixa Azul - 2 anos e meio de prática)

"Sempre comparei o Aikido com a teoria de Isaac Newton - Ação e Reação. Não importa a força utilizada para, por exemplo, 'socar' uma parede. Ela volta na mesma intensidade. No caso, o praticante de Aikido é a parede e o adversário ataca em qualquer intensidade. Toda essa força então volta para o adversário. Por isso

encontrei no Aikido a defesa pessoal ideal para uma mulher. Só se usa a força do adversário, além de proporcionar auto-confiança e paz de espírito, que é o mais importante."

Vanessa Ribas C. Bosso (Van - Faixa Roxa - 1 ano e 4 meses de prática) .



Por Cintia Cardoso Roberti

AULAS DO SENSEI NETO

Esporte & Cia - Ribeirão Preto - SP
Av. 9 de julho, 2.209
Telefone: (016) 636-9106/635-9968

Foto: Divulgação





EXPERT

BASTIDORES

Black Dahlia

Uma superprodução na tela do seu PC

Ancarne um novato agente e viva uma grande jornada em busca do assassino do torso, um serial killer misterioso e estranho

Com certeza, essa vai ser a seção Bastidores mais misteriosa que já fizemos. Esse jogo é simplesmente macabro! Black Dahlia é baseado em fatos reais, como o caso dos assassinatos de Cleveland, a 2ª Guerra Mundial e o assassinato de Elizabeth Short. Isso o torna muito realista e repleto de surpresas.

cercados de terror, aventura e até humor. Perseguindo as pistas e utilizando seus instintos, você terá que desvendar todos os enigmas desse jogo de mistério.

Black Dahlia, produzido pela Take 2, tem novas tecnologias de compressão de vídeo e de navegação em ambientes virtuais. Outra curiosidade de Black Dahlia é que os cenários não existem. "Foi todo

construído. Recebemos as fitas sem cenário, porque este foi introduzido em 3D. Ficou bem realístico", explica Álvaro, gerente de Produto e Localização da empresa brasileira que está fazendo a versão em português, a Greenleaf Distribuidora. O jogo permite total liberdade de movimentos. Assim, você interage livremente com os personagens. Aliás, os personagens são representados por atores consagrados como Dennis Hopper, Terri Garr e Darren Elicker. É realmente um filme! Para começar, Black Dahlia tem 8 CDs

de 650 MB cada e um manual de 68 páginas. É um verdadeiro filme (filmado com set, com características de Hollywood e participação de atores). O jogo tem aproximadamente três horas e meia de filme, equivalente à produção do ganhador do Oscar "Coração Valente". Mesmo conhecendo a grandiosidade do trabalho, a Greenleaf optou por lançar o jogo totalmente em português. "Porque no Brasil não teve

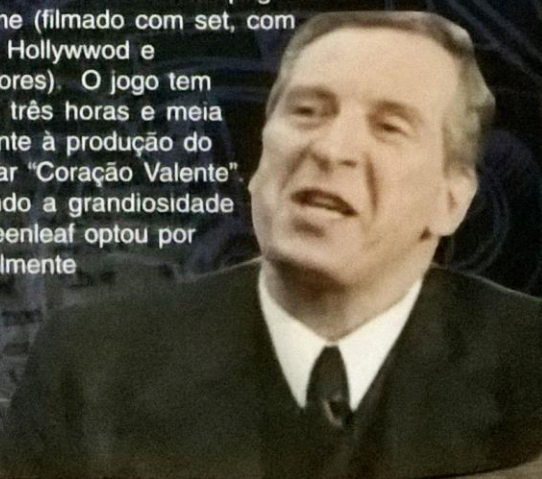
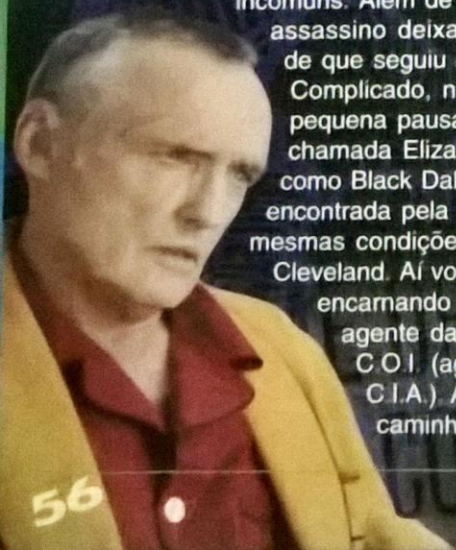
Fugindo ao velho esquemão repleto de enigmas com história simples, Black Dahlia apresenta um mistério rico em tramas e um roteiro impecável. Para quem realmente gosta de viver cada sensação do jogo, Black Dahlia é ideal. Tudo começa com misteriosos assassinatos, no ano de 1941, na cidade de Cleveland, em plena 2ª Guerra Mundial. O assassino, conhecido como assassino do torso, deixa as vítimas decapitadas e desmembradas. Ele tem um toque todo pessoal de crueldade e perícia

incomuns. Além de tudo, o assassino deixa pistas

de que seguiu algum tipo de ritual.

Complicado, não? Depois de uma pequena pausa, em 1947, uma atriz chamada Elizabeth Short, conhecida como Black Dahlia (daí o nome do jogo), é encontrada pela Polícia de Los Angeles nas mesmas condições que as vítimas de Cleveland. Aí você entra na jogada,

encarnando Jim Pearson, um novato agente da agência governamental C.O.I. (agência que originou a C.I.A.). A partir daí, você trilhará os caminhos de Black Dahlia,



MYTH

THE FALLEN LORDS™

MANUAL
EM PORTUGUÊS

TERREIROS 3D
DE TIRAR O FÔLEGO!



Batalhe pelas paisagens tridimensionais de Myth com visibilidade ilimitada, montanhas e vales realistas, passagens por montanhas cheias de neve, rios, além de detalhadas vilas, ruínas e muito mais.

CARNÍFICINA
EM TEMPO-REAL!



Mergulhe direto na batalha sem precisar adquirir recursos. Manobras militares e reflexos rápidos são a chave. Você é um guerreiro... ou um fazendeiro?

...E UMA HISTÓRIA EPÍCAL



Animações e narrativa com qualidade de cinema contam a história da companhia contra os poderosos Fallen Lords e seus brutais servos.

Disponível para
Windows®95 e Mac™OS

EXCLUSIVIDADE



BUNGIE

Realismo Impressionante!

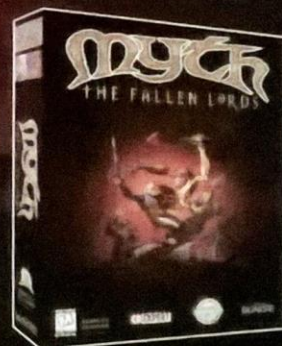


Realismo impressionante! Cabeças rolam morro abaixo! As flechas voam graciosamente, enquanto membros voam pelo ar espalhando uma trilha de sangue. Explosões sacodem o chão. Chuva, neve e neblina têm efeitos reais na estratégia.

GALERIA DE JOGOS
EM REDE!



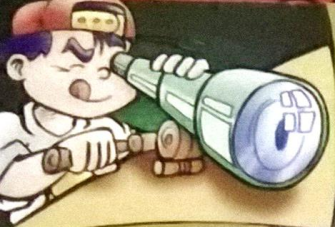
Jogos grátis pela internet, via rede ou modem. Jogos específicos para rede como Capture a Bandeira, Rei do Pedaco, Territórios e Rally de Bandeiras. Jogue sozinho ou em equipe.



ATENDEDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

SÃO PAULO: GENIAN - RIBEIRÃO PIRES (011) 742 7268 - COMPUGEM TRAINER - ITAPETININGA (015) 272 4687 - MARVEY - CAMPINAS (019) 231 0205 - S&S SYSTEM - SANTOS (013) 284 4250 - BB COMP - MONTE MOR (019) 879 2732 - ABC WORLD - SANTO ANDRÉ (011) 4979 5290 - COMPUMART - LIMEIRA (019) 442 - RAI PROMOÇÕES - RIBEIRÃO PRETO (016) 623 3994 - SOFTWARE - ITAPEVA (015) 522 4251 - SP CAPITAL GRANDE SP - AST INFORMATICA - MOEMA (011) 536 0746 - ITAIM BIBI (011) 866 7710 - HIGIENÓPOLIS (011) 255 3562 - TATUAPÉ (011) 6192 9737 - VTAP - TATUAPÉ (011) 6193 8111 - ARCANUS - SANTO ANDRÉ (011) 7610 2762 - MICROMANIA - GUARULHOS (011) 208 7885 - OVERTOP - GUARULHOS (011) 603 1655 - MICRO LION - CIDADE ADEMAR (011) 5564 5674 - MC GROW - TATUAPÉ (011) 218 4443 - PAPELARIA BLITS - DIADEMA (011) 749 1026 - PROJETO INFO - V. MARIANA (011) 575 1440 - COMPUTER PLACE - ITAIM BIBI (011) 820 2851 - PLUG USE - RAPOSO TAVARES (011) 865 2030 - TOMORROW - ITAIM BIBI (011) 267 9537 - NUMBER ONE - PERDIZES (011) 3872 6933 - MULTISOFT - MORUMBI (011) 5182 8936 - CYBERMANIA - MOEMA (011) 532 0116 - CLASSIC SOFT - SÃO PAULO (011) 876 6418 - MEET POINT - SANTANA (011) 267 9537 - NUMBER ONE - IPIRANGA (011) 274 0525 - COMPUTER DREAMS - JD. PAULISTANO (011) 815 4902 - CD TEEN - SÃO CAETANO DO SUL (011) 743 4257 - MINAS GERAIS - TAPIJARA - LAMBARÍ (035) 271 1848 - R2V2 - NOVA LIMA (031) 286 1166 - LIVRARIA LEITURA - BELO HORIZONTE (031) 226 4891 - SUL E CENTRO OESTE - PRATONDATA - PORTO ALEGRE (051) 211 6444 - SUPER MICRO - RIO GRANDE (053) 931 4831 - INFORMAT COMPUTADORES - CACHOEIRAS DO SUL (051) 722 1002 - BIO MICRO - CAMPO GRANDE (067) 721 0424 - LD INFORMATICA - RONDONÓPOLIS (065) 423 3333 - NORTE E NORDESTE - YAMADA - BELEM (091) 241 8844 - CONVERT COMPUTADORES - BELEM (091) 250 5560 - NOSSA LIVRARIA - BELEM (091) 223 1709 - MULTIMICRO - ARACAJU (079) 211 9390 - FORTE INFORMATICA - FORTALEZA (085) 244 3000 - COMPUTER ONE - RECIFE (081) 428 6544 - PONTO E VIRGULA - BELEM (091) 241 7913 - INFORMARQUES - MACEIÓ (082) 338 3232 - INFOPORTO - SALVADOR (071) 358 8631 - COMPUWORD - BELEM (091) 241 4070 - VISÃO - BELEM (091) 250 5050 - LIVRARIA MODELO - RECIFE (081) 471 3344 - MOURA INFORMATICA - RECIFE (081) 445 2444 - COMPUTE 1 - RECIFE (081) 428 6544 - INFOBOX - RECIFE (081) 445 2042 - INFORSHOPPING - SALVADOR (071) 331 4647 - SHOW TECH - FORTALEZA (085) 264 9222 - EQUIPE - JOÃO PESSOA (083) 244 - MIRANDA - NATAL (084) 231 2711 - HB INFORMATICA - MACEIÓ (082) 357 1456 - SOL INFORMATICA - BELEM (091) 212 3355 - R.B. TELEFONES - SÃO LUIS - F(098) 244 3207 - HOT SAT - TERESINA - F(086) 218 5454 - SUPRITECH - TERESINA - F(086) 221 1452 - MICROPAR - PARNÁIBA - F(086) 322 4748 - GIRAÇÃO - TERESINA - F(086) 222 6719 - INFONEWS - TERESINA - F(086) 232 6465 - MOURA E BATISTA - PICOS - F(086) 422 5657 - MARKO INFORMATICA - TERESINA - F(086) 222 0522 - SOL INFORMATICA - BELEM - F(091) 212 3355 - FOX DISTRIBUIDORA - RECIFE - F(081) 341 7374 - INDEX - RECIFE - F(081) 421 6710 - OFICINA INFORMATICA - RECIFE - F(081) 465 6899 - AKY DISCOS - RECIFE - F(081) 428 2844 - BAHIA TECH - SALVADOR - F(081) 465 6899 - CICLO DISTRIBUIDORA - RECIFE - F(081) 465 0125 - SOFT SHOP - FORTALEZA - F(085) 244 4607 - INFOSOFT - FORTALEZA - F(085) 261 1143 - MIRANDA COMPUTAÇÃO - NATAL - F(084) 206 2551 - UNIVERSO DA INFORMATICA - NATAL - F(084) 234 3444 - MD COMERCIO - NATAL - F(084) 213 2340



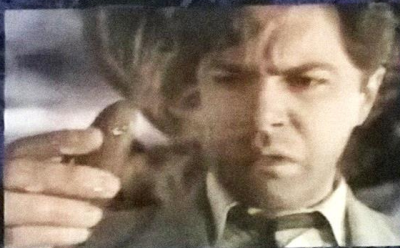
EXPERT BASTIDORES



nenhum jogo desse porte totalmente dublado em português", explica o gerente. Ele comenta que algumas pessoas não gostam de ouvir o som dublado e preferem o original e legenda. Mas ele reforça: "o jogo ficou melhor, porque facilita o entendimento, já que tem vários finais e muita história. A pessoa ficaria mais tempo lendo e perderia detalhes da cena, porque a legenda é comprimida para caber naquele espaço".

TRABALHO PESADO

Para um jogo tão grande, o trabalho não poderia ficar atrás, tudo começou há 8 meses. "Trabalhei com um diretor de dublagem, três tradutores, 33 dubladores, três estúdios, 120 horas de estúdio, script de 5.200 folhas e 150 a 200 arquivos internos", conta o gerente e completa: "foi difícil, mas valeu a pena".



DUBLAGEM

Segundo Álvaro, o Brasil é um dos melhores mercados de dublagem no mundo. "Nós ganhamos nisso", diz. Quem trabalhou na dublagem de Black Dahlia foram os feras, donos de algumas vozes famosas, como: Bananas de Pijamas, Dr. Smith de "Perdidos no Espaço" e de Dennis Hopper na TV. O gerente de Produto explica que o dublador tem que encarnar o personagem. "Para ter uma idéia, no início do jogo aparecem dois meninos, e as vozes foram dubladas por pessoas de 30 anos", comenta o gerente. O dublador passa muito tempo dentro do estúdio. O que fez a voz principal de Black Dahlia ficou aproximadamente 25 horas gravando.



CUSTO/BENEFÍCIO

Álvaro confessa que Black Dahlia foi uma das localizações mais cara e ambiciosa que ele já viu aqui no Brasil. "Para dublar um CD cobra-se três vezes mais que um filme comum", conta. Mesmo assim ele afirma que o jogo não vai ficar caro para o usuário. O gerente de Produto recomenda Black Dahlia primeiro para quem curte jogo e gosta de um bom filme. "Eu senti ao jogar, realmente como se estivesse participando do filme. A pessoa vai viajar", diz. Uma coisa ele admite: "É um jogo difícil, com aproximadamente 70 enigmas, 400 cenas de filme e 300 animações". Mas ele diz que é muito instigante e não é impossível. "Tem cenas muito gozadas, cenas de terror, muitas pegadinhas e três finais diferentes", conta. Na opinião dele, os personagens mais fortes são Dick e Marilow.



Ele diz que o nosso Jim Pearson (o jogador) começa arrumadinho trabalhando pro C.O.I. e termina como Indiana Jones. "O jogo é forte em mistério e mantém o suspense até o final. O jogo é bom, e eu quero um, porque gosto muito de cinema e de jogos", conclui.

A CONCORRÊNCIA

Quem jogou Blade Hunner, Arquivo X e Hardline vai perceber que Black Dahlia segue uma linha diferente. Para o gerente, o que diferencia Black Dahlia dos demais é que ele é feito para quem gosta de filme e de viver aventura. "Black Dahlia não é só ficção, ele tem um cenário de época bem feito, roupas e é mais para o terror", diz. Se depois de tudo isso, você quiser saber mais sobre a história de Black Dahlia, pode visitar o site da Take 2 na Internet em <http://www.take2europe.com>.



Por Cintia Cardoso Roberti





Muita ação em 10 fases totalmente tridimensionais



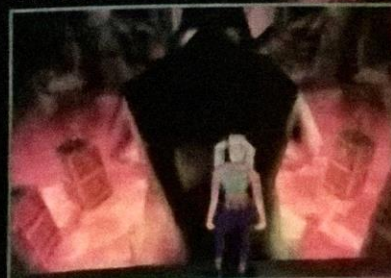
Hipnotize inimigos com danças exóticas e depois atire para matar



Enfrente dezenas de mutantes e outras criaturas bizarras



Esquiva, saltos acrobáticos e escaladas radicais



Sobreviva a poços de lava, guilhotinas e armadilhas mortais

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288
 PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5496
 Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
 Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
 Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
 Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA - Fone: (021) 591 7836
 MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
 Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
 Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5166



SPACE BUNNIES

MUST DIE!

Aberta a Temporada de caça aos coelhos

EXCLUSIVIDADE



SOMENTE USUÁRIO



O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil

(011) 3666 7725



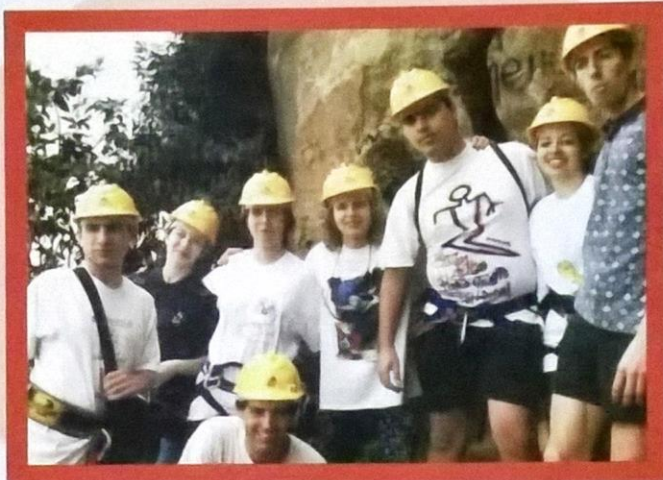
EXPERT *RADICAL*

RAPPEL NA VEIA

A equipe da CD EXPERT resolveu presentear-lo com esta nova seção de esportes radicais. Em cada edição, você conhecerá uma aventura diferente e quem sabe se entusiasmará a sair de casa para curtir a natureza!!!

Outro dia eu conversava com uma amiga. Estávamos apenas nós duas, em um lugar lindo. Ela era serena e ao perceber a minha ansiedade para falar, resumiu-se a apenas me ouvir. O silêncio dela ganhava a minha confiança aos poucos. Já em total devaneio, eu expunha toda a minha fragilidade, que jamais pensei em deixar alguém conhecer. Mas minha amiga permanecia tranquila. Não me julgava, nem se surpreendia com minhas afirmações. Agia como se tudo fosse normal. Aos poucos ela me mostrou que havia coisas piores que estar ali, há 45 metros de altura, num penhasco, pendurada nela. Aaahhhh.. minha amiga corda... Você me ensinou a curtir a emoção do rappel!

Isso mesmo! Para quem não sabe, rappel é essa loucura citada acima. Você pendura seu corpo em uma corda para descer uma altura consideravelmente exagerada. Mas só isso não é suficiente. Para chegar lá em cima e poder descer, você ainda precisa escalar paredes rochosas. Só que a amiga corda também está com você nessa. Quer um bom motivo para fazer isso? Vou dar vários nessa matéria, mas só para instigá-lo vou dar uma



pitadinha da compensação: lá de cima do Cuscuzeiro, a beleza da vista é, no mínimo, exuberante e a sensação de liberdade inexplicável. Coisa de louco? Não sei, mas se for, pode internar quase toda a galera da CD EXPERT. É o pessoal não quis ficar de fora não. Completamente despreparados, diretores, funcionários, amigos e familiares, se ralaram, gritaram, empacaram e venceram com honras o desafio de escalar e descer de rapel o Cuscuzeiro.

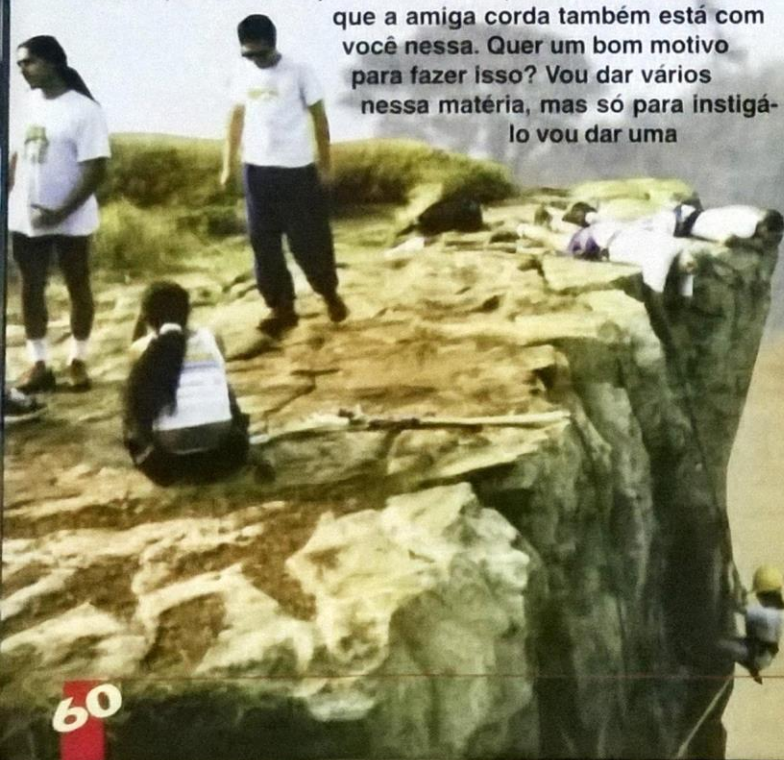
QUEM É? AONDE FICA O CUSCUZEIRO?

Quem é este? Vou contar: há milhões de anos, a 200 quilômetros da capital do estado de São Paulo, a região em que fica a cidade Analândia era coberta pelo mar. Com o tempo a água deixou de cobrir o local e o fundo do mar passou a ser um enorme terreno arenoso e plano. As alterações de pressão e temperatura do planeta desencadearam um processo de erosão que corroe esse solo aos poucos, até que a cidade ficasse na altitude que está hoje. Mas, não se sabe porquê, houve um sobrevivente, considerado um testemunho geológico: ele mesmo, o Cuscuzeiro. Uma formação rochosa mais dura que resistiu ao desgaste do tempo para felicidade dos alpinistas e de um monte de xeretas que curtem a natureza.

Atualmente, o terreno em volta do Cuscuzeiro é um campado verdinho da silva, em que cria-se até pastos. Parecida com a panela em que se faz o cuscuz mineiro, a rocha do Cuscuzeiro fica a 900 metros acima do nível do mar. Do campo ao topo, tem 150 metros de altura. A base é rodeada por muita vegetação e na pedra também há vários pontos de vegetação. O topo da rocha equivale a duas quadras de futebol de salão e é plano.

ENTÃO VAMOS LÁ...

Antes de mais nada, vou apresentar a equipe que guiou a galera. Maurício Clauzet Ferraz de Mello, 29 anos; Luiz Alberto Ronca Martines, 30 anos; e Rodrigo Pierobon, 18 anos, da Sagarmatha Trek - Escola de Escalada e Turismo de Aventura foram incríveis. Os experientes escaladores



EXPERT *RADICAL*



orientaram, facilitaram e tornaram a escalada e a descida muito seguras. Eles controlavam a querida amiga corda, que ficava com uma das pontas presa na gente e a outra em algum lugar seguro para evitar uma queda sem passagem de volta.

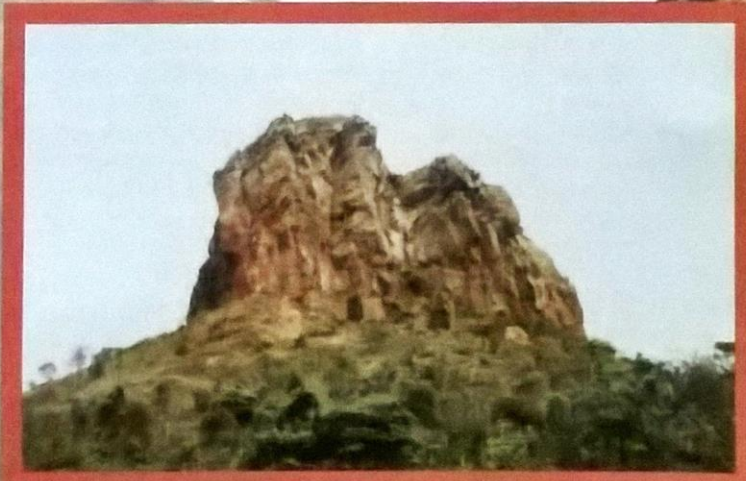
Fomos ao Cuscuzeiro num domingo, mas o mais engraçado é que a aventura já começa a abalar o sistema nervoso na sexta-feira anterior ao passeio. Preparamos um par de tênis com solado baixo, um a dois litros de água, chocolate, mochila, boné, protetor solar e uma muda de roupa para trocar depois da sujeirada.

Chegou o dia e pegamos a estrada bem cedo, com mochilas cheia de água e chocolate, imprescindíveis para aguentar o tranco. Os mais famintos costumam levar todo tipo de porcarias deglutíveis, mas o importante mesmo são os dois primeiros. O melhor horário para começar a subir a pedra é às 9 horas da manhã. Rapel noturno, não me perguntem. O Maurício diz que é muito legal.

Primeiro, sentados no campo, a 100 metros e de frente para o Cuscuzeiro, debaixo de belas árvores, ouvimos atentos as recomendações de Maurício. Ele já aproveita e também dá uma aula sobre a história e a preservação da pedra. Atualmente, o

Cuscuzeiro sofre a grave ameaça de um processo de erosão, o qual pode acabar com ele. Evitar ou adiar esse acontecimento depende muito dos visitantes. Por isso, Maurício é duro na hora de alertar o pessoal e precisa ser. Por incrível que pareça, está cheio de calango sem noção de que uma atitude que pareça mínima, como jogar um

pedrinha lá de cima da rocha, pode acelerar a destruição do Cuscuzeiro. Isso sem falar da falta de educação de algumas pessoas que não recolhem o lixo que produzem ou possam encontrar durante a aventura. Agora sim. Espertos e conscientes vamos matar a ansiedade de conhecer a pedra, que de longe parece até estar nos chamando. Duas sensações se misturam neste momento: "Até que enfim" e "Será que eu vou mesmo?". Bom, nos dividimos em dois grupos de nove pessoas e partimos em direção ao primeiro estágio da aventura. Opa! Alguém parece não ter ficado em dúvida. Quem são aqueles dois correndo lá na frente? Para vergonha dos marmanjos, são Gabriela Roncoleta, 8 anos, e o irmão Marcel Roncoleta, 12 anos. Como vocês leitores viram na foto, a base do Cuscuzeiro é cercada de vegetação. Percorreremos esse trecho da





EXPERT RADICAL

“matinha” em, aproximadamente, 20 minutos. É lá mesmo que começamos a enfrentar os primeiros desafios: o cansaço e o medo de cobra. É, já foram encontrados alguns desses adoráveis bichinhos nesse pedaço. Mas não há registro de acidentes com eles.

Quanto à falta de fôlego, o primeiro a ser atingido foi Marcos Augusto Rodrigues, 57 anos. “O problema é a idade?”, você estaria se perguntando. Não, mas 40 anos fumando sim. Já teve gente de até 62 anos que “ganhou” o Cuscuzeiro na boa. Um esportista, é claro. Mas mesmo o ex-fumante Marcos conseguiu aproveitar o esporte. Às vezes, o visitante também pode ser premiado e ganhar um brinde de adrenalina extra. Claro que o grupo que eu estava foi. A um passo de entrarmos na “matinha”, aparece um casal de estrangeiros e avisa que quase pisou numa “singela” cascavel parada bem no meio do caminho pelo qual pretendíamos passar. Ah... a natureza!!!

ESCALADA ANIMAL

Vai começar então a escalada. Tivemos a sorte de ver um pessoal que chegou antes de nós. Observá-los do solo firme me fez pensar que seria mais fácil do que eu imaginava. Mas com Marcos Vinícios Gonçalves, 17 anos, que estava no nosso grupo foi diferente. Conforme a dificuldade do pessoal que subia, o garoto previa o que o esperava e tremia. Tá certo que não batia sol ali onde

estávamos e o frio era de trincar. Enfim, chegou a nossa vez! Maurício escalou primeiro e colocou alguns ganchos com fitas

para facilitar o nosso apoio. “Que legal, vai ser moleza. Melhor ainda que o grupo anterior”, comentávamos. Colocamos então o que os escaladores chamam de “cadeirinha”. É parecida com uma cinta-liga. Tem um cinto que passa pela cintura e é preso a outros dois menores que você encaixa em cada coxa. Num gancho de ferro preso na tal cadeirinha, intitulado pelos escaladores de “mosquetão”, a cordinha salvadora da humanidade fica presa.

Gabriela não conseguia mais controlar a ansiedade. Mas o pai dela foi primeiro e se deu bem por sinal. Depois dele subiram a Gabi e o irmão dela, Marcel. Depois de ver as crianças subirem tão rápido o grupo ficou ainda mais seguro. Mas cada um tem a sua dificuldade e isso você só descobre quando está agarrado à pedra. Não faltou gente emperrada e desacreditada. “Pô, que que é isso? Não cabem nem meus dedos nesse buraco para pôr o pé. E agora? Seguro aonde? Quero uma tesoura para cortar minhas unhas AGORAAAAA!!!”. Enquanto o restante do grupo passava por isso, a pequena Gabriela perguntava se havia sujado o cabelo. Que gracinha!!!

“Orra, essa cansou. Subidinha braba, rapá”, comenta Marcos. Já Vinícios nem lembrou de se cansar. “Ah.. na hora é tanto medo de cair que não deu nem tempo para pensar em cansaço”, diz. “Não foi difícil, não”, na opinião de Sandra Roncoleta, 35 anos, mãe de Gabriela e Marcel.

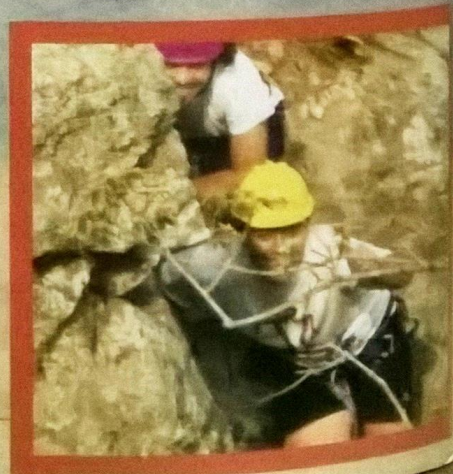
DESCIDA PRA LÁ DE RADICAL

Durante a escalada, a gente sente realmente o espírito de equipe. Quem está subindo não tem uma visão muito boa de onde colocar os pés. Assim, tanto o Luiz (instrutor), que fica lá em cima controlando a corda, quanto quem fica embaixo, ajudam.

Enfim, conseguimos chegar ao topo. “Que alívio! Que lindo!”, dizem alguns enquanto outros procuram uma outra forma de descer. Quem sabe um helicóptero. É, meu amigo, pode esquecer. Ajoelhou tem que rezar. Como subimos a pedra um pouco tarde, não pudemos ficar muito tempo lá em cima e, conseqüentemente, nos preparar psicologicamente para descer.

Bom, não deu nem para enrolar. Os instrutores prepararam o equipamento rapidinho. Maurício desceu para controlar a corda lá debaixo. Caso alguém vacile, ele não o deixa despencar. Vem então a pergunta aterrorizante: E aí? Quem vai primeiro? Me meti a besta. Pra quê? A primeira parte é a pior para você se convencer de que vai deixar o corpo pendurado por uma corda, a 50 metros longe do chão. Show não

faltou. Finalmente, lá estava eu pendurada. O grupo todo corre para observar a sua situação de um ângulo melhor. Pimenta nos olhos dos outros é refresco, né?! E como se não bastasse, ainda fotografam o seu desespero.



EXPERT RADICAL



Segurei a corda com a mão esquerda, mas é com a direita que se controla a descida. Para canhoto, é o contrário. Bom, coloquei a solinha do tênis na rocha e não pensei em mover sequer um fio de cabelo tão cedo. Em meio à essa tensão, aquele instrutor alucinado ainda me pede para relaxar, jogar o corpo para trás e dar uns pulinhos... "Por que ele acha que eu ainda tenho forças para tirar da minha mente?", eu me perguntava.

Aos poucos, aumentava a minha confiança e o Luiz conversava comigo. "É isso aí, Dri. Você já desceu 10 metros... Agora só faltam 40". "O cara ainda tem coragem

de soltar piadinha numa situação dessas", eu pensava. Mas assim ele me ajudou a relaxar. Até que veio a melhor notícia que eu podia receber. "Já foi mais da metade", ele diz. Vem, finalmente, o tão esperado chão firme. "Ah! Querido chão, como pude ignorá-lo por toda a minha vida..." eu gritava de alegria.

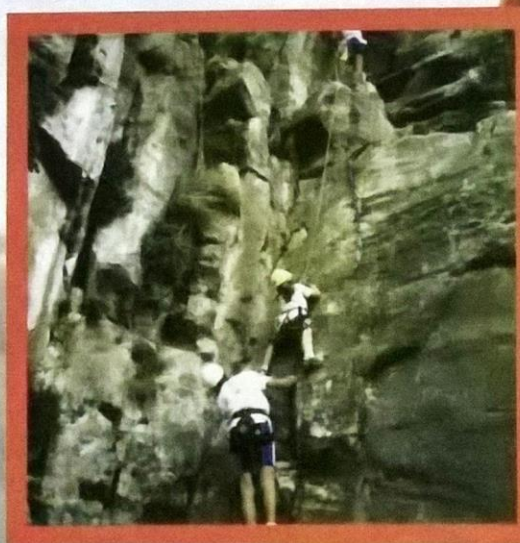
Sentei e logo depois, quem vem lá? Gabriela dando vários pulinhos. Mas o pior você não imagina. Ela estava com um sapato de saltinho. Essa menina é brincadeira. Depois dela chega Marcel no mesmo ritmo, achando tudo o máximo. Bom, depois dos dois não preciso dizer que os marmanjos lá em cima ficaram supercorajosos. Cada um que descia transmitia mais segurança para quem ficava. Os últimos foram os que mais curtiram. Ah! Depois de descer, quanto mais nós viamos o pessoal chegar, mais aumentava também a nossa coragem. No final, já éramos heróis. "Uau! Que delícia! Quero ir de novo", afirmam Gabriela e Marcel. "Essa descida é fantástica. Muito emocionante. Me senti como naqueles filmes da S.W.A.T. Quando é a próxima?", pergunta Marcos. Alexandre Costa, 27, que estava quietinho até agora admitiu. "Eu tenho pavor de altura. Mas eu confiei no equipamento. Continuo com medo de altura, mas vou fazer rapel de novo sim. É muito legal". Mas nem todo mundo pensa assim. "É bom, mas eu não volto lá de novo não", garante Vinícios. Tudo bem. O importante é que o pessoal para quem a gente vai contar a aventura, não precisa

saber detalhes insignificantes como os ataques de histeria. Afinal, eu posso confiar na discricção da minha amiga corda.

Se você quiser encarar o Cuscuzeiro com os instrutores que nos acompanharam, o preço é R\$ 30 por pessoa. Fale com eles pelo telefone (019) 566-1581. A Sagarmatha Trek também organiza passeios com outros esportes radicais. Mais informações estão disponíveis na Internet, pelo endereço <http://www.sagarmathatrek.com.br> Ah! Confira no cd-rom a emoção da equipe CD EXPERT fazendo rappel. ●



Por Adriana Rodrigues



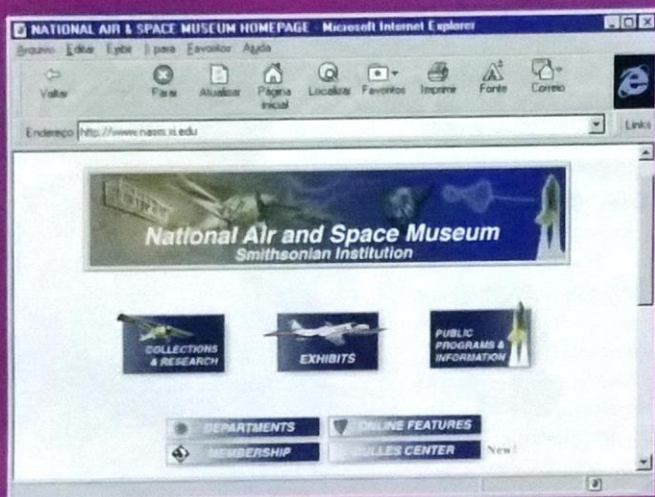


EXPERT INTERNET

Olá internauta! Nossa seção especial dedicada à navegação está, como sempre, um arraso. Pode ir se preparando para virar o timão do navio, pois nosso curso mudou agora para mares onde você poderá pescar sons .Mpeg, .Wav, matar a saudade com a história dos videogames que marcaram a sua vida, e muitas outras informações para manter você sempre atualizado no mundo dos jogos. Divirta-se!!

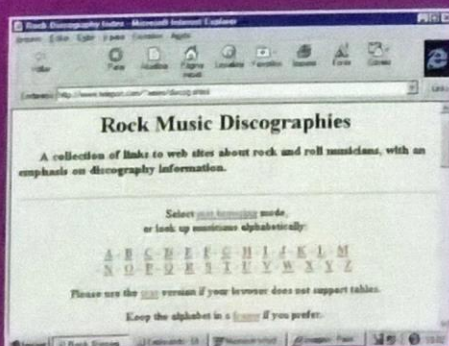
www.nasm.si.edu
Nacional Air and Space Museum

<http://www.soundamerica.com>
SoundAmerica



Esta página, mantida pelo Smithsonian Institution, apresenta informações e fotos bem variadas sobre aviação e exploração espacial. Reproduzindo as salas do museu, o site apresenta com destaque os pioneiros da aviação, a aviação na primeira grande guerra e, como não poderia faltar, uma loja para aquisição de recordações. Em inglês.

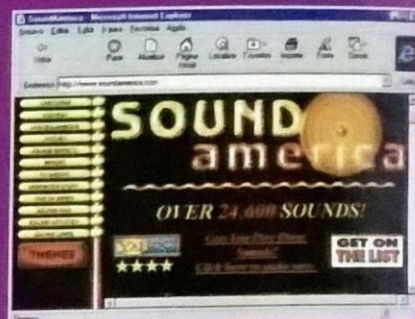
<http://www.teleport.com/~xeres/discog.shtml>
Rock Music Discographies



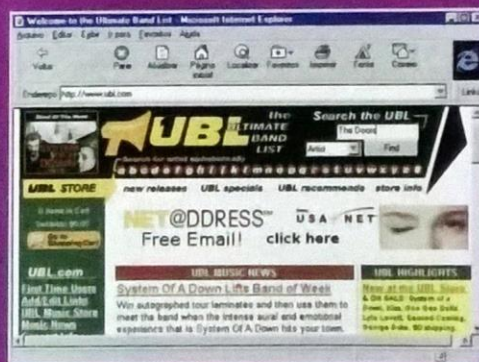
em vendagem de disco no momento: você não pode perder esse guia! Em Inglês.

A partir deste site, você encontrará facilmente sua banda preferida. São mais de 600 artistas catalogados em ordem alfabética. Alternando bandas antigas, algumas clássicas na opinião do autor, e campeãs

Aqui você achará uma coleção de arquivos de som (mais de 24.000) de todos os gêneros. Organizados de forma simples, basta você escolher a categoria desejada, identificar a letra inicial e clicar sobre o nome do som desejado. Caso você necessite de algum utilitário, o site também contém uma relação bem atualizada. Dê uma atenção especial para a seção de cartoons, imperdível! Em Inglês.



<http://www.ubl.com>
The Ultimate Band List



sucesso durante um verão ou ficaram conhecidos por causa de alguma propaganda. Em Inglês.

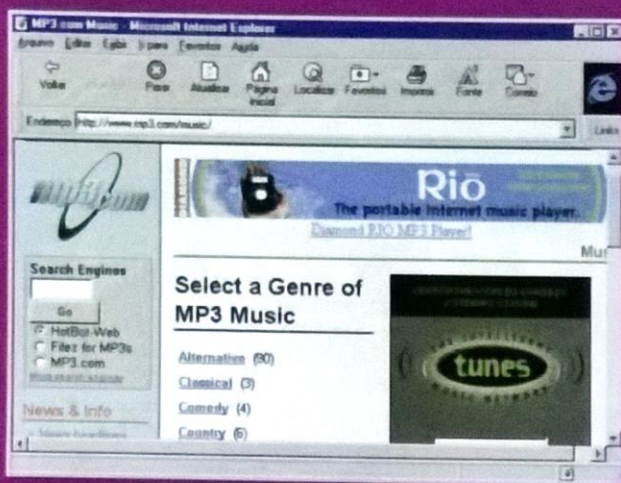
<http://www.mp3.com/music>
MP3.COM

Os sons Mpeg dominaram de vez o mercado. Eles são dez ou mais vezes menores que os seus WAVs correspondentes. Num teste que fizemos na editora, a música Alexander The Great, do Iron Maiden, ficou com cerca

Poderoso site de procura que facilitará muito suas viagens pela net em busca daquela banda que acabou faz um século ou daquele CD que seu amigo tem e você nunca achou um igual para comprar. Simples de consultar, torna-se divertido encontrar grupos que só fizeram



de 70 Mb no formato wave. Em formato Mpeg, ela precisou de pouco mais de 6 Mb. Visite este Site e descubra o seu som. Em Inglês.



<http://www.turok.com>
Turok

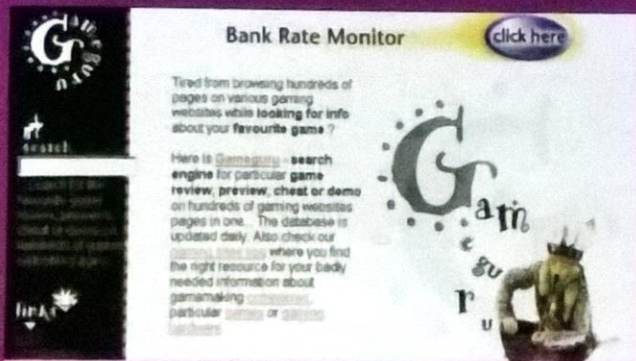


A incrível luta pela sobrevivência em meio a dinossauros ganhou seu próprio site. Aqui você encontra as mais recentes novidades sobre este incrível jogo de ação 3D em

primeira pessoa e se atualiza sobre os novos capítulos desta aventura. Na lojinha estão disponíveis vários itens. Em Inglês.

<http://gameguru.box.sk>
Gameguru

Cansou de folhear centenas de páginas procurando informações sobre seu jogo favorito? Aqui está um site que dispõe de um banco de dados atualizado diariamente, super completo, com várias dicas para os jogos e links para



empresas produtoras. Vale a visita. Em Inglês.

<http://videogames.org/>
História dos Videogames

Você que é apaixonado por videogames, encontrou definitivamente seu site para dominar esse universo na internet. Aqui você poderá matar a saudade de toda a gama de jogos que fizeram sucesso junto aos consoles domésticos, que com certeza

marcaram a sua vida de gamemaniaco. O conteúdo do site apresenta desde a lançamento de cada videogame até os seus principais jogos e suas dicas. Em uma incrível viagem, você pode curtir a evolução desde 1972! Em Inglês.



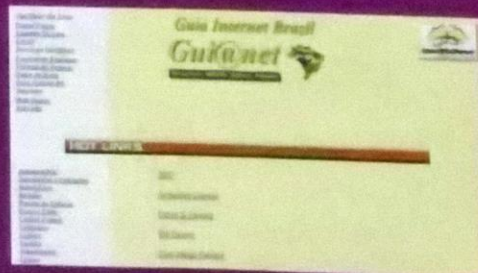
<http://www.psxpower.com/>
PSX POWER

Ponto de encontro dos gamemaniacos na net. Dicas, códigos, reviews, previews, Faqs e mais uma porção de tranqueira. As informações não se resumem a PC, estão disponíveis também para N64, Playstation e até mesmo do novíssimo Dreamcast da SEGA. Em Inglês.



<http://www.guianet.com.br/hl-games.htm>
Guia Net

Aqui você encontra uma lista com links para os principais sites de jogos. Aquela dica que você estava procurando, a informação sobre um lançamento e mais uma grande variedade de informações são facilmente acessadas. Explore e divirta-se. Em Português.



Por Carlos Soares Silva



GODZILLA

O REI DOS MONSTROS

Em seu mais recente filme, Godzilla dá uma folga para Tóquio, cidade que o Lagartão sempre preferiu para destruir e aventura-se na terra do Tio Sam. Godzilla surgiu no

Fotos: Divulgação



Japão em 1954, pelas mãos de Tomoyuki Tanaka (Produção), Eiji Tsuburaya (Efeitos Especiais), Ishiro Honda (Direção) e Takeo Murata (Roteiro), em um filme que se tornou um Clássico: Gojira. Com

pequeno orçamento e grande apelo popular, ele contava a história de um monstro que surgia devido a contaminação por testes nucleares realizados no Pacífico e arrasava o Japão. Na onda do sucesso do primeiro

vieram mais de 20 filmes, nos quais Godzilla aparecia sozinho ou enfrentando outros monstros. Criou-se a partir daí um universo de criaturas, culminando no surgimento de outros heróis como Ultraman, Goldar, Spectreman. Godzilla (nome adotado nos Estados Unidos) originalmente media 50 metros, sendo que esta altura, em algumas produções, chegou a ser de 100 metros.

O filme americano bate o martelo em 54. Na verdade isso chega a ser um detalhe, pois independente do tamanho, onde quer que ele apareça, você pode ter certeza que haverá correria nas ruas, prédios vindo abaixo e uma grande diversão. Os produtores Roland Emmerich e Dean Devlin (os mesmos de Independence Day, 1996) prometem uma continuação. É só esperar para ver.



Fotos: Divulgação

NOVA IORQUE ARRASADA... DE NOVO!

Esta é uma das cidades preferidas pelos cineastas para que ocorram catástrofes. Antes da visitinha de Godzilla, ela já foi destruída ou gravemente atingida várias vezes. Para citar uma antiga, no filme Fail-Safe de 1964, em plena guerra fria, uma falha nos computadores (imagine os computadores daquela época) faz com que um esquadrão americano voe para Moscou com o objetivo de fazê-la desaparecer do mapa. O presidente americano, para evitar a guerra nuclear total, decide, para compensar, jogar

uma bomba atômica em uma cidade americana. Advinhe qual? Para ficar em filmes recentes poderíamos citar "Duro de Matar 3" (Die Hard: With a Vengeance, 1995); "Impacto Profundo" (Deep Impact, 1998) e "Armageddon", 1998.

Veja e leia mais em:

- www.godzilla.com
- www.avia-art.com/godzilla.html
- www.parlorcity.com/awinterrowd/kaiju/gallery/zilla.html
- www.imdb.com

Por Carlos Soares Silva

Godzilla and Godzilla character design ©TM TOHO Co. LTD 1997
©1998 Columbia TriStar Interactive. All rights reserved.



Fotos: Divulgação



Fotos: Divulgação



Fotos: Divulgação



Fotos: Divulgação

100% + PC

100% + MEGA

100% + EXPERT

Fizemos um Upgrade na revista MEGAZINE.

Agora a revista do seu PC virou PC EXPERT e está
muito mais sintonizada com você.

Confira essa novidade na banca mais próxima.

Você e o seu micro irão adorar!

PC EXPERT
100% MEGAZINE

A revista do seu PC

MOTORHEAD

BLACK DAHLIA

VIGILANCE

ACTUA SOCCER 2

MYTH: THE FALLEN LORDS

SPACE BUNNIES MUST DIE!

Nós falamos a sua língua

Velocidade, ação, estratégia, suspense...seja qual for a sua praia, nós da GREENLEAF trabalhamos para trazer os melhores produtos para você. Procure a marca GREENLEAF nos próximos CD-ROMs que você for comprar. Só assim você terá a certeza de estar levando para casa lançamentos e produtos que estão fazendo a cabeça de milhões de pessoas no mundo inteiro. E o que é melhor, tudo isso em PORTUGUÊS para que você desfrute ao máximo cada segundo em frente ao seu computador.



Quinze Reais ¹⁵
de desconto

R\$

na
compra
deste
Produto

Take No Prisoners

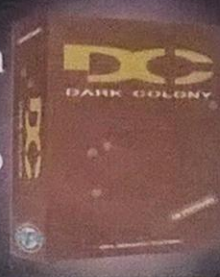


Quinze Reais ¹⁵
de desconto

R\$

na
compra
deste
Produto

Dark Colony



Dez Reais ¹⁰
de desconto

R\$

na
compra
deste
Produto

Constructor



Dez Reais ¹⁰
de desconto

R\$

na
compra
deste
Produto

MYTH:
The Fallen Lords



Dez Reais ¹⁰
de desconto

R\$

na
compra
deste
Produto

Actua Soccer 2



Dez Reais ¹⁰
de desconto

R\$

na
compra
deste
Produto

George Curioso
Volta Para Casa



Dez Reais ¹⁰
de desconto

R\$

na
compra
deste
Produto

70.000 Multimedia
Graphics Pack



Dez Reais ¹⁰
de desconto

R\$

na
compra
deste
Produto

MIB
O Jogo

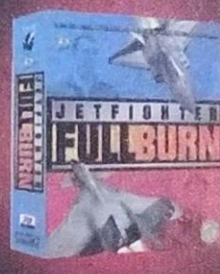


Cinco Reais ⁵
de desconto

R\$

na
compra
deste
Produto

Jetfighter
FULL BURN



Cinco Reais ⁵
de desconto

R\$

na
compra
deste
Produto

Motorhead



Promoção DESCONTÃO . Leitor exclusivo tem direito a desconto na compra de games. Agora vai sobrar dinheiro para gastar no cinema, viagens, presentes, etc...

REGISTRE!

**ENVIANDO O CUPOM ABAIXO,
VOCÊ SE TORNA UM CLIENTE DIFERENCIADO.**

E MAIS!

**A PARTIR DE OUTUBRO VOCÊ PODERÁ SE
CADASTRAR VIA INTERNET, PELO SITE**

www.cdexpert.com.br

**COLE
AQUI
O SELO**

CD EXPERT  **SHADOW WARRIOR**

Edição nº 19

**CAIXA POSTAL 13.546
SÃO PAULO • S.P.
BRASIL**

CEP 03399-970

UM MINUTO DE ATENÇÃO!

Envie o cupom anexo e torne-se um cliente especial. Passe a ter acesso a um atendimento diferenciado e promoções exclusivas.

**Atendimento: de segunda a sexta,
das 9h às 12h e das 14h às 17h
Tel: (011) 6942-2280
e-mail: suporte@cdexpert.com.br**

- Suporte Técnico por tempo ilimitado
- Catálogos e Informações sobre lançamentos
- Cupons de desconto
- Acesso à promoções exclusivas

Obrigado por adquirir a Revista

CD EXPERT



Edição nº19

CARTÃO RESPOSTA

Nome _____ Idade _____

Endereço _____ CEP _____

Cidade _____ Estado _____ Tel: _____

Profissão _____ Estado Civil _____

↓••• Preenchimento não-obrigatório •••↓

Qual a configuração do seu micro?

486 Pentium PentiumII _____

Quanto MHz?

Memória? 8MB 16MB 32MB _____

Possui Internet? sim não

Onde acessa? em casa no trabalho

Possui placa aceleradora 3D? Qual?

Monster Stealth Creative _____

Qual o seu nível de entendimento de informática?

iniciante intermediário profissional

Cite algumas revistas de informática de sua

preferência: _____

Assinale os motivos que o levaram a comprar esta

revista: matéria em jornal matéria em revistas

indicação de amigos propaganda

indicação do vendedor/jornaleiro _____

Quais matérias você gostaria de ler nas revistas da CD EXPERT? _____

Assinale os gêneros de sua preferência:

estratégia e raciocínio luta esporte

simuladores de voo guerra cassino

pinball ação/ 3D aventura

arcade carro _____

educacional erótico

Em qual intervalo de tempo você compra CD-ROMs?

15 dias 30 dias 2 meses

6 meses 1 ano

E onde? lojas de eletrônicos correio (mala-direta)

banca de jornal supermercado

loja de informática _____

Quais canais de televisão você costuma assistir? _____

Quais os melhores programas? _____

Sugestões / Críticas: _____

Quanto gasta em revista de multimídia por mês?

até R\$ 25,00 R\$ 25 a 50,00

R\$ 51 a 100,00 acima de R\$ 100,00

Conhece outras publicações da CD EXPERT? Quais?

GAMES KIDS MEGAZINE

ESPECIAL CD EXTASY

Você encontra com facilidade as edições da CD EXPERT? Mensalmente?

sempre encontro regularmente encontro

dificilmente encontro _____

Dê sua nota de 1(fraco) a 4 (ótima) para cada item

da revista? conteúdo embalagem documentação

CD-ROM Qualidade dos Demos-Jogáveis

Por que? _____

Atribua nota de 1 a 4 ao menu de acesso aos jogos:

facilidade apresentação comentários

Ao instalar o CD, quais dificuldades encontrou? _____

O que acha do suporte técnico?

ruim regular

ótimo nunca usei

Você prefere:

revista com um tema específico

revista com temas variados

Após a leitura, você costuma guardar as revistas da CD EXPERT? sim não às vezes

Qual publicação você mais gostou? _____

Você gosta do sistema de acoplagem do CD-ROM na capa? sim não

Por que? _____