

MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

Revista

# CD EXPERT

PILOTE AS MAIS INCRÍVEIS  
MAQUINAS DE VOAR EM MISSÕES SUPEREMOCIONANTES

## Simuladores de Vôo



APÓS O USO GUARDE AQUI SEU CD-ROM

ESQUADRILHA RADICAL  
PILOTO DA  
ESQUADRILHA DA FUMAÇA  
REVELA TODO FASCÍNIO  
POR ACROBACIAS AÉREAS

RELÍQUIAS VOADORAS  
FOCKE-WULF FW 190, MIRAGE,  
MIG E OUTROS AVIÕES DE  
GUERRA SÃO MOSTRADOS EM  
DETALHE

650 MB



Ano 2 - Nº 10 - R\$ 12,90

30  
JOGOS

# REVISTA MEGAZINE. O UNIVERSO DA INTERNET EM CD.

INCRÍVEL  
INTERFACE  
MULTIMÍDIA



NÃO É PRECISO  
TER INTERNET  
PARA NAVEGAR  
POR ESTE CD

## PERDER TEMPO CAPTURANDO PROGRAMAS NA INTERNET É COISA DO PASSADO!

650 MB de programas fresquinhos, coletados na Internet, prontos para usar, testados pelo nosso departamento técnico, com tutoriais, sem vírus e sem ocupar espaço em seu Winchester. Essa é a Megazine, uma revista interativa multimídia, sempre com um CD lotado de programas e tudo mais que existe na net. Não perca mais tempo. Venha navegar pelo nosso CD.

REVISTA INTERATIVA  
**MEGAZINE**  
O UNIVERSO DA INTERNET EM CD

Amigo leitor,

Talvez você ainda esteja se divertindo com os dois CD's incríveis oferecidos na nossa edição de aniversário. Realmente, pelas cartas que chegaram à nossa redação, as expectativas dos nossos leitores foram atendidas. Mas, nós da CD EXPERT não paramos nunca e preparamos um supertema para a nossa revista Nº 10. Atendendo a vários pedidos por carta, fax, e-mail e telefone, apresentamos: Simuladores de Vôo. Quem nunca sonhou em pilotar caças super-rápidos, singrar os céus tão velozmente quanto o som, disputar batalhas emocionantes, onde a agilidade e o raciocínio significam vida ou morte.

Este mês, levaremos o leitor às nuvens. O nosso CD brinde traz 30 demo-jogáveis e muitos aviões para serem conhecidos. Nos diversos jogos você encontrará de tudo: dos mais recentes e avançados aviões, até os valorosos ancestrais usados na 1ª Guerra Mundial. Na revista não poderiam faltar matérias destacando o tema. Sabe aqueles tucanos que enfeitam o céu com sua fumaça? Eles podem ser encontrados na matéria que fizemos sobre a Esquadrilha da Fumaça e seus pilotos. Para os fanáticos por histórias de guerra, reservamos ainda duas páginas de matéria sobre aviões como Sea Harrier, Zero e MIG. Em Dicas Expert, alguns sites da Internet para que você possa voar mais longe. E, falando em longe, nossa editoria Review traz Hexen 2, o jogo mais esperado do ano, segmentado para o estilo tridimensional em primeira pessoa. Mas, não acabou aí, ainda no CD-ROM você encontrará vários bônus superespeciais: NBA JAM Extreme, Screen Saver SR-71 Blackbird e diversas fotos de aviões. Como você pode perceber, para nós no céu não há limites. Pegue uma carona nesta edição e voe alto!

Abraços,

O EDITOR

### Configuração Mínima:

486 DX4 100 MHz  
Placa VGA de vídeo (mín. 256 cores)  
8 MB de memória RAM \*  
Drive de CD-ROM de 2x  
Placa de Som SoundBlaster ou compatível

### Configuração Recomendada:

Pentium 100 MHz  
Placa SVGA de vídeo  
Joystick  
16 MB de memória RAM  
Drive de CD-ROM de 4x  
Placa de Som SoundBlaster ou compatível

\*Alguns jogos necessitam de 16 MB de RAM, processador Pentium e Joystick

### Procedimentos para instalação:

#### Jogos DOS

Se você estiver no ambiente WINDOWS, finalize-o. A partir do sistema operacional DOS, vá para a sua unidade de CD-ROM

Exemplo: D: <ENTER>

OBS: Verifique qual letra identifica sua unidade de CD-ROM ( D, E, F, entre outras )  
Em seguida digite: MENU <ENTER>  
O programa menu facilitará o acesso aos jogos e aos arquivos de auxílio.

#### Jogos WINDOWS 95

##### WINDOWS 95

Clique no botão Iniciar (Start) e selecione a opção Executar (Run). Na linha de comando digite como no exemplo.

Exemplo: D:\INSTWIN.EXE

OBS: Verifique qual a letra que identifica a sua unidade de CD-ROM ( D, E, F, entre outras )

#### EXECUTANDO OS JOGOS

Para executar os jogos clique duplamente no ícone "Jogos para Windows 95"

#### DOS

MENU <ENTER>



APOIO/BÔNUS  
SAIR  
TEXTO DE AJUDA  
ACESSO AOS JOGOS

#### APOIO/BÔNUS



RETORNA AO MENU  
SOBRE OS BÔNUS  
TEXTO DE AJUDA  
SAIR

#### WINDOWS

CLIQUE DUPLAMENTE SOBRE O ÍCONE "JOGOS PARA WINDOWS 95"



ACESSO AOS JOGOS  
SAIR



SAIR  
TEXTO DE AJUDA  
RETORNA AO MENU  
ACESSO AO JOGO  
JOGO ESCOLHIDO



**BOMBARDEIOS, ATAQUES AÉREOS,  
MANOBRAS RADICAIS.  
NÓS PRECISAMOS DE VOCÊ.  
ENTRE EM AÇÃO AGORA MESMO!**

## *Simuladores de Vôo*

**AH-3 THUNDERSTRIKE AIR ASSAULT**  
**A-10 CUBA • AIR WARRIOR 2 • APACHE LONGBOW**  
**ATF • BACK TO BAGHDAD • BLACK KNIGHT**  
**DAWN PATROL • DESERT STRIKE • F-14 TOMCAT**  
**F-22 LIGHTNING 2 • F117A • F/A-18 HORNET**  
**FIRESTORM: THUNDERHAWK 2 • FLIGHT ACTION**  
**FLIGHT UNLIMITED • FLYING CORPS**  
**GREAT AIR BATTLES • HIND • JUNGLE STRIKE**  
**OVERLORD • SEEK AND DESTROY • SIM COPTER**  
**SU-27 FLANKER • TOP GUN • TORNADO**  
**TRUE BLOOD • U.S. NAVY FIGHTERS • WARBIRDS**  
**WINGS OF GLORY**

ENFRENTA OS INIMIGOS MAIS IMPREVISÍVEIS  
E CONTINUE VOANDO SE PUDER COM ESTES INCRÍVEIS DEMOS-JOGÁVEIS.



# 30 JOGOS

21 DOS - 6 WINDOWS 95

## BÔNUS

**SR-71 BLACKBIRD**  
(SCREEN SAVER)

**FOTOS DE AVIÕES**  
(BMP)

**NBA JAM EXTREME**  
(WIN95)

HEAP O  
TORPEDO 4  
READY  
**650 MB**

• **Requerimentos:** 486 DX4 100 MHz - Placa de vídeo VGA (min. 256 cores) - 8 MB de memória RAM (alguns jogos necessitam de 16 MB de RAM, processador Pentium, Placa de vídeo SVGA e Joystick) Drive de CD-ROM de dupla velocidade - Placa de Som SoundBlaster ou compatível Os jogos para Windows necessitam do Windows 95 instalado Todos os programas incluídos nos CD's brinde são: Shareware / Freeware ou Demo-jogáveis Todas as marcas mencionadas nesta revista pertencem aos seus respectivos titulares Não garantimos compatibilidade com todos os equipamentos

Revista

**CD EXPERT**

MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

Revista

# CD EXPERT

PILOTE AS MAIS INCRÍVEIS  
MÁQUINAS DE VOAR EM MISSÕES SUPEREMOCIONANTES

## Simuladores de Vôo

COLEÇÃO PRIMAVERA-VERÃO-OUTONO-INVERNO



Viva o clima emocionante da Revista CD EXPERT. A cada mês uma emoção diferente trazendo muita informação, dicas e truques, matérias exclusivas e um CD superexpert. Mas, se você perdeu algum número, não esquenta, as edições anteriores continuam em cartaz nas melhores lojas de informática e magazines. Complete sua coleção. É emoção que não acaba mais.

TRANSFORME  
SEU MICRO  
EM UM ESTUDIO  
DE SOM.

## Sounds Light Vol. 2

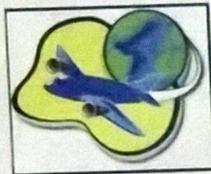
Mais de 5.000 Efeitos Sonoros digitalizados e prontos para usar

Portas se fechando, carros em disparada, tiros, gargalhadas, vozes, frases prontas, e muito mais variedades de sons para utilização em várias áreas, como:

- Criar Aplicações Multimídia • Personalizar o Windows
- Acrescentar Efeitos a Músicas Prontas • Criar seus Próprios Sons



### ESPAÇO DO LEITOR



Para chegar em uma qualidade compatível com os nossos leitores trabalhamos muito. É com a ajuda do Espaço do Leitor que conseguimos a sua credibilidade. Escreva suas opiniões e dúvidas, porque elas são muito importantes. Este espaço já é seu.

4

### LANÇAMENTO

A CD EXPERT traz para você o lançamento *Sounds Light Volume 2*, voltado para os profissionais e também amadores que gostam de sons no computador. São 5100 sons que podem ser editados, criando efeitos especiais.

5



### REVIEW



Hexen, o jogo mais esperado do ano, chega para você detonar. Incríveis segredos serão desvendados. Você não vai se arrepender de entrar nesta aventura!

6

### DICAS EXPERT

Os aviões mais interessantes podem ser conhecidos nos sites da Internet. CD EXPERT traz para você uma Página recheada de sites para que a diversão reine absoluta. Além disso, você encontra ótimas dicas para os jogos *Fury 3*, *Wing Commander IV*, *Mortal Kombat 3*, *X-Wing*, *Seven-Up Cool Spot* e *Daedalus Encounter*.



8

### MATÉRIA



Os aviões antigos são incríveis. Na matéria *Voando pelo Passado*, CD EXPERT apresenta: *Fock-Wulf 190*, *Zero*, *Dassault Mirage III*, *Sea Harrier* e o *MIG*. Você conhece um pedaço da história, mas fica a curiosidade para mais pesquisas nesta área, que é muito rica em informações.

10

### CD BRINDE

Se o jogo não roda no seu micro, o problema pode estar na memória do seu computador. Para ajudar, você pode aprender como ampliar a memória para que os jogos funcionem com mais facilidade. Aproveite!

13



### BÔNUS



15

A CD EXPERT dá de presente para você os seguintes bônus: *NBA JAM Extreme*, *Screen Saver SR-71 Blackbird* e diversas fotos de aviões.

### JOGOS

- PÁG. 17 .... FLYING CORPS
- PÁG. 18 .... SIM COPTER
- PÁG. 19 .... AIR WARRIOR II
- PÁG. 20 .... A-10 CUBA
- PÁG. 21 .... F-22 LIGHTNING II
- PÁG. 22 .... FLIGHT UNLIMITED
- PÁG. 23 .... FIRESTORM: THUNDERHAWK 2
- PÁG. 26 .... ATF
- PÁG. 27 .... HIND
- PÁG. 28 .... BACK TO BAGHDAD
- PÁG. 29 .... SU-27 FLANKER
- PÁG. 30 .... WINGS OF GLORY
- PÁG. 31 .... SEEK AND DESTROY

17



- PÁG. 32 .... U.S. NAVY FIGHTERS
- PÁG. 33 .... AH 3
- PÁG. 34 .... JUNGLE STRIKE
- PÁG. 36 .... F18 HORNET/APACHE LONGBOW
- PÁG. 37 .... BLACK KNIGHT/DESERT STRIKE
- PÁG. 38 .... DAWN PATROL/F-14 TOMCAT
- PÁG. 39 .... GREAT AIR/ BATTLES FLIGHT ACTION
- PÁG. 40 .... OVERLORD/WARBIRDS
- PÁG. 41 .... TOP GUN/TORNADO
- PÁG. 42 .... F-117A/ TRUE BLOOD

### GUIA DE COMPRAS

43



Os jogos estão esperando por você. Alternativas não faltam, é só escolher e se divertir com a Greenleaf.

### ENTREVISTA

Um piloto da Esquadilha da Fumaça conta sua paixão pelo céu e como aconteceu a sua escolha por ser piloto. Você ainda descobre mais sobre a Esquadilha da Fumaça Brasileira e suas manobras mais do que radicais.

44



### HERÓI



Duke Nukem ridiculariza seus inimigos e conquistou grande popularidade. Saiba mais sobre a história do ex-agente da CIA que tem a perícia e a ousadia de um verdadeiro herói.

46

**C**D EXPERT, meu nome é José Ricardo, tenho 30 anos e sou usuário de microcomputadores há alguns anos.

A maioria dos meus amigos é usuário de micros e por eles conheci o trabalho da tão conceituada revista CD EXPERT e aprovei-a em gênero, número e grau. Porém, a primeira experiência com a revista nº 7 está sendo um pouco complicada. Comprei-a por dois motivos: sou amante do futebol e queria conhecer a nova versão do FIFA 97, mas infelizmente quando abro o menu e executo pelo CD-ROM aparecem uns sinais estranhos e retorna ao menu inicial. Não entra no jogo. Os "Clipart's Estudantis" são demais. A definição dos desenhos é de primeira qualidade e a variedade é um banho de informação para todas as áreas. Porém, estou tendo dificuldades em acessar os mesmos. Sigo as instruções na íntegra, mas os desenhos não aparecem. Gostaria de obter algum "bizu" quanto ao acesso ao show de dados. Um abraço a todos os profissionais pela oportunidade e aguardo resposta com certeza. José Ricardo Meneses de Albuquerque Olinda-PE

**JOSÉ RICARDO MENESES DE ALBUQUERQUE**

O jogo FIFA 97 requer 500 Kb de memória Convencional e 7100 Kb de memória Estendida. Uma dica para reconfigurar a memória é inibir, com comando REM, a linha EMM386 do arquivo CONFIG.SYS ou criar um disco de boot (leia o arquivo MEMORIA.TXT).

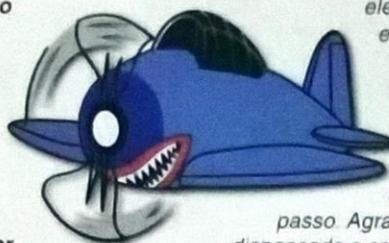


Outra forma é tentar rodar o jogo sem o menu, ao digitar a letra que corresponde ao drive de seu CD-ROM execute o diretório WJOGOSIFIFA97, através do comando CDWJOGOSIFIFA97 e pressione ENTER. O arquivo executável é FIFADOS. Obs. Não esqueça de reiniciar o computador em modo MS-DOS caso esteja instalado WINDOWS 95. Quanto aos clipart's, siga as instruções do ícone HELP THUMBS, na janela Clipart's Estudantis ou arquivo HELPTHUB.WRI (arquivo oculto).

**PREZADOS SENHORES,**

Aproveito a oportunidade que V.Sas. me deram para falar sobre a revista. Gosto muito dela, pois a revista que comprei recentemente na banca de jornal, Clipart's Estudantis, me ajudou muito para fazer um trabalho da escola de meus filhos. Através dos clipart's da revista e da idéia que vocês me deram, os meus filhos tiraram nota 10 nos trabalhos sobre o Dia do Índio. Antes de ter a CD EXPERT Clipart's Estudantis, tinha que ir nas bibliotecas, revirar livros para achar alguma coisa, desenho sobre o trabalho, agora ficou muito mais fácil para fazer os trabalhos escolares economizando tempo e dinheiro. Também dou mais umas sugestões para vocês lançarem por ex: um CD inteirinho só com receitas de doces e salgados, pois não só

a minha mulher mas como outras mulheres e cozinheiros iriam gostar muito da idéia de receitas



eletrônicas. Também uma enciclopédia eletrônica para fazer trabalhos escolares clipart's com textos, geografia, história do Brasil, ciências e cursos de computação passo a

passo. Agradeço pela atenção dispensada e espero que vocês programem cada vez mais e lancem muitas novidades para facilitar o nosso dia-a-dia na área escolar e trabalhos de cartões, clipart's etc.

**Helder Renato Nigro Araraquara - SP**

**HELDER RENATO NIGRO**

Sr. Helder somos nós que agradecemos por suas sugestões, que serão estudadas cuidadosamente pelo nosso Depto. Técnico.

**CD EXPERT,** Gostaria de obter informações para assinar e receber a revista. **SIDNEY MATOS SIDROLÂNDIA. MS**

**SIDNEY MATOS** Infelizmente, a revista CD Expert ainda não recebe assinaturas, caso você queira adquirir alguma edição atrasada ligue para (011) 6942-2288.

**CD EXPERT EDITORA**  
Caixa Postal 13.546  
CEP 03399-970  
São Paulo - SP  
Brasil

**CD EXPERT**

**EXPEDIENTE**

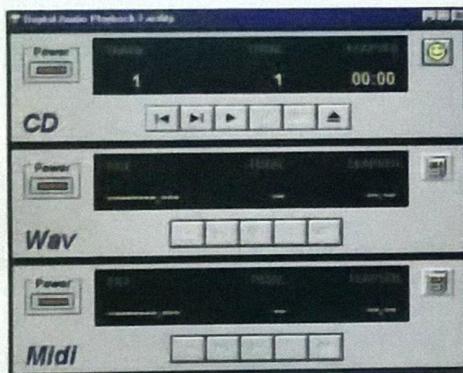
Revista CD EXPERT (ISSN 1413-3466) é uma publicação da CD EXPERT EDITORA E DISTRIBUIDORA LTDA  
F: (011) 6942-2222. O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição • Fotolitos: Augusto Associados • Impressão: W. Roth  
Jornalista Responsável: Afonso C. MTB. 20.263  
Distribuição: DINAP S/A  
Electroliber Ltda  
Rua Vasco da Gama, 4- 4A, Sacavem  
Lisboa - Portugal

**Diretor-Editor:** Reinaldo Cruz Garcia  
**Diretora-Executiva:** Andrea Carla Miranda  
**Direção de Arte:** Guilherme Pereira Pinto  
**Diagramação/Arte:** Sanders Caparroz Giuliani, Andrea A. Brandão  
**Produção Gráfica:** Ivy Sanches  
**Assistente-Executivo:** Daniel Friedlander  
**Assistente-Marketing:** Adriana Rosa Fernandes  
**Assistente Gráfica:** Débora G. Vilas Boas  
**Revisão/Redação:** Cíntia Cardoso Roberti, Adriana Rosa Fernandes

**Assistentes de Redação:** Daniel Friedlander, Jocelyn Auricchio, Guilherme Gouvêa Picolo, Alexandre Ricardo Alves  
**Editor do CD-ROM:** Carlos Soares Silva  
**Produção Técnica:** Alexandre Ricardo Alves, Carlos Alberto Motta Dias, Carlos José Mariano, Guilherme Gouvêa Picolo, Helena Mitiko  
**Suporte Técnico:** Daniel Marcos Borges  
**Colaboração:** Daniela Cristina da Fonseca, Nelson Grinato Merino, Fabiano Ferreira  
**Depto. Comercial:** Sérgio Cursi

# SOUNDS light vol. 2

**A**tendendo a inúmeros pedidos, a CD EXPERT está lançando o vol. 2 do campeão de vendas Sounds Light. Trazendo sons diferentes do vol. 1, este CD agradará tanto os mais acostumados a lidar com sons, como os novatos no assunto.



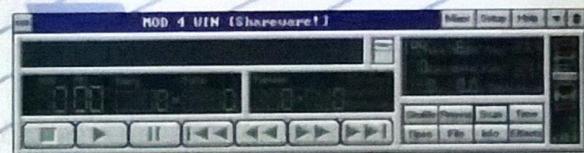
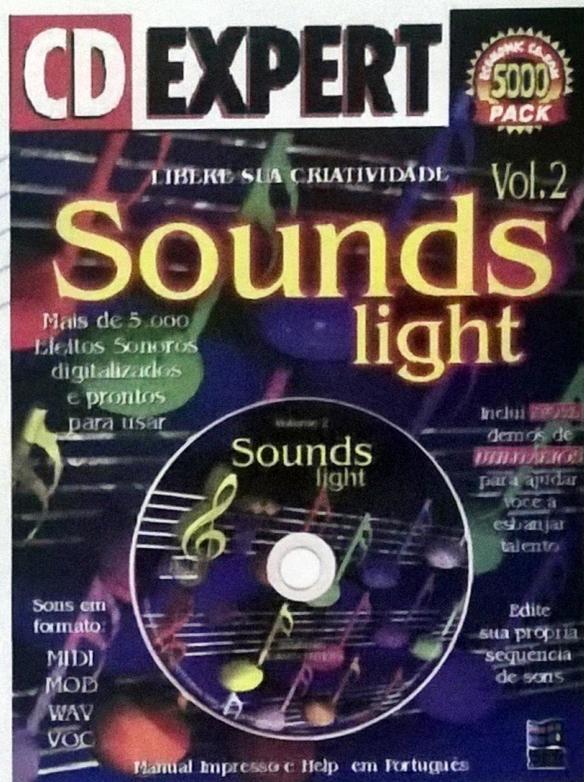
Os 5100 sons, podem ser editados criando vários efeitos especiais. Os sons estão divididos em quatro tipos: MID, MOD, VOC e WAV. Imagine-se ouvindo aplausos quando completar uma operação corretamente, ou mesmo, a corneta tocando quando seu Windows for iniciado. Libere sua imaginação e crie arquivos pessoais de áudio, aplicações multimídia e dê mais vida às suas ações.

Os arquivos MID e MOD são sons criados através de sintetizadores, sendo que o último é mais trabalhado. O WAV (estéreo)

oferece um editor de sons que seleciona trechos de músicas e trabalha com diversos efeitos especiais e o VOC é semelhante ao WAV mas, tem qualidade de som mono. Além dos sons, o CD apresenta vários demos de utilitários, próprios para o manuseio de arquivos de som. Dos quais poderíamos citar: DAPF - Digital Audio Playback Facility, Midi Jukebox, Mod 4 Win, Win Mod Pro, Gold Wave 2.0, Audiolab, Cool Edit, Media Sauce, Sonowave e Thumbs Plus. O programa Media Sauce é muito interessante pois, possibilita escutar CD's Audio. Já o Thumbs Plus, um aplicativo voltado tanto para imagens quanto para sons, executa os arquivos de som MID e WAV.

Completando este CD imperdível que não pode faltar na sua coleção, são oferecidos três

**BÔNUS:**  
Technomaker (editor de som),

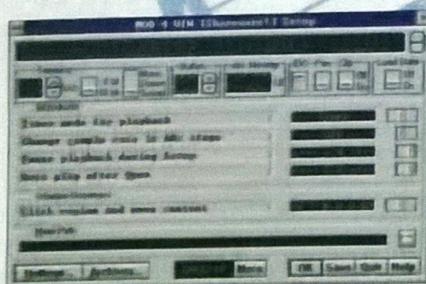


Windows Word Search Rampage V. 3.0 (caça-palavras) e 3D Terrain Light V. 1.3 (Screen Saver de aviões em 3D). Agora com Sounds Light Vol.2 só fica no silêncio quem quer. ■

### Configuração Mínima

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Monitor VGA, Caixas Acústicas e Windows 95 ou 3.11.

Entre no ritmo com Sounds Light Vol. 2!



# HEXEN 2

**P**ara você que é um gamemaniaco de verdade, ouvir falar de um lançamento voltado para jogos tridimensionais em primeira pessoa e não sair correndo para comprar é a mesma coisa que não assistir o Brasil jogando uma final de Copa Mundial. De repente você pode estar pensando que é um exagero de nossa parte, mas depois que você souber detalhes, acerca do game mais esperado do ano, suas dúvidas simplesmente sumirão. Se pudéssemos fazer uma retrospectiva dos games de maior sucesso começaríamos falando de Heretic, Hexen 1, Heretic Serpent Raiders, Duke Nuken, Quake, Diablo e finalmente a mais nova versão de Hexen 2. O criador não hesitou em aplicar à cada tela do jogo, incríveis texturas e detalhes que oferecem ao jogador um clima totalmente místico.

#### A historia até agora...

Mesmo sofrendo dois massacres em batalhas contra o Reino Humano, os Serpent Raiders comandados por Eidolon conseguiram juntar novas forças e formar um terceiro exército muito mais poderoso do que qualquer humano poderia imaginar. Não houve piedade neste sangüinário massacre e logo, as tribos da humanidade caíram aos pés dos Generais das Trevas de Eidolon. Por anos, você viveu em isolamento, dedicando seu tempo ao planejamento da vingança que tanto desejava. Morte, pestilência, guerra, penúria, dor, sofrimento... enfrente tudo isso em sua missão para destruir Eidolon e seus aliados. Enquanto você prepara suas armas, está diante do castelo de Eidolon

onde os mais temíveis seres o aguardam com o único intuito: espalhar morte a todos aqueles que desejarem desafiar o exército armado pelos Serpent Riders. O destino de toda a humanidade depende da força de sua espada.

#### Os Inimigos

Não faltam Inimigos em Hexen 2, incluindo as famosas múmias; a Hidra, uma assassina silenciosa; escorpiões mortais; aranhas malignas de poderosissimo veneno; A Medusa, que congela seus oponentes até matá-los com projéteis que saem de sua cauda; O Skull Wizard (Mago da Caveira) que invoca escorpiões e aranhas para auxiliá-lo a atacar, Knight Archers (Cavaleiros-Arqueiros) que atiram flechas afiadísimas; O Anjo decaído (Fallen Angel) que protege o castelo. Os Monstros-Chefe incluem os quatro Cavaleiros do Apocalipse, Morte, Guerra, Peste e Penúria.

#### As Armas

Poderosas espadas, adagas,

varetas mágicas, bastões e feitiços ajudarão você a detonar qualquer ser que tente impedir a sua missão. Cada uma das classes de guerreiro possuem quatro armas diferentes. O Tome of Power aumenta a capacidade de ataque elevando o total de armas para 32. Outras armas incluem o Paladín Purifier que atrai poderosos projéteis flamejantes, umas bestas (aqueles arcos pequeninos de gatilho) que atiram raios flamejantes que envolvem o inimigo e explodem, além de machados que atiram lâminas mágicas etc.

#### A lista dos personagens

Você não estará sozinho nesta batalha. Após muito sangue derramado, você finalmente conseguiu uma trégua com alguns de seus antigos inimigos. No jogo, batalhará como um dos quatro personagens ou ao lado de todos eles no modo Multi-player. Os quatro guerreiros são: O Necromancista - Ele é o mestre das mais negras artes arcanas. O Necromancista pode matar certas





criaturas e sugar-lhes a alma, conquistando, com isso, mais mana (descrição da energia que define o poder de um feiticeiro) e vitalidade.

O Assassino, ou, "O Tirador de Vidas". Por mais que ele lute arduamente ao seu lado, é sempre aconselhável cuidar de suas costas, afinal, ele pode estar preparando uma cilada soturnamente.

O assassino caça seus inimigos silenciosamente e não dispara qualquer armadilha ou alarme. Isto permite que ele se esgueire por trás de seus inimigos, surpreendendo-os com uma sanguinária punhalada nas costas.

O Cavaleiro das Cruzadas - Ele é um homem que possui a magia e a habilidade em seus braços. Ele dará a vida para proteger você. O Cavaleiro tem a habilidade de encontrar alçapões e portas secretas. Estas passagens simplesmente se abrem diante dele tão logo apareçam na tela.

O Paladino - O Paladino é um curandeiro que aprende progressivamente a arte da guerra à medida que luta contra seus inimigos. Quando ele é atacado e sofre algum ferimento, tem a capacidade (randômica) de absorver parte da ferida com seu poder e assim, banir todo o mal que corrompeu o mundo.

Um novo melhoramento em Hexen 2 é o sistema de "aprimoramento da experiência" (característica marcante dos clássicos RPG's que foi bem aproveitada e inserida em Hexen

2). À medida que os personagens progredem através das fases e ganham experiência de combate notarão que algumas habilidades latentes tornam-se ativas. Com estas habilidades especiais, os jogadores podem saltar maiores distâncias, despertar as criaturas mortas que foram abatidas em

combate e forçá-las a lutar a seu lado. Tão logo os personagens conquistem mais habilidade, seus pontos de acuridade e velocidade se elevam, bem como sua capacidade de infligir danos em inimigos.

#### A tecnologia e Diversão Multi-player

Desenvolvido com a mesma tecnologia empregada em Quake, Hexen 2 oferece aos jogadores as mesmas consagradas características multiplayer e o modo de jogo via Internet que tanto cativou os fãs do gênero, suportando até 16 jogadores em network. A jogabilidade via rede também foi presenteada com desafios que exigem a cooperação mútua dos jogadores. Os padrões gráficos de Quake foram otimizados ao extremo em Hexen 2. A Raven (empresa que está desenvolvendo Hexen 2) está criando uma versão Open GL que suportará as correspondentes placas aceleradoras 3D.

#### O Ambiente de Hexen 2

Com gráficos muito bem trabalhados e uma gama enorme de efeitos que climatizam com perfeição cada cenário, Hexen 2 leva você a se envolver no clima do jogo. Em um mundo tridimensional você verá

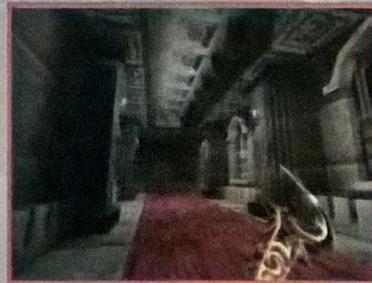
fenômenos naturais ganharem vida à sua volta, entre eles, chuva, o assobio dos ventos, cavernas escuras e folhas sopradas das árvores. As terras em Hexen estão desertas pois, os habitantes foram vítimas da destruição causada pelos Serpent Riders. Viaje através das fases e resolva enigmas neste fantástico jogo 3D em primeira pessoa que incorpora diversos elementos de RPG. Cada fase de Hexen 2 levará você aos mais incríveis cenários, totalmente baseados em paisagens de um mundo real - a cidade medieval, o castelo, a vila romana, pirâmides egípcias e ruínas - com arquitetura característica de cada uma destas eras.

#### Inventário/Artefatos

Inúmeros artefatos novos aparecem em Hexen 2, tais como, o cubo de força, juntamente com outros já consagrados em Heretic e Hexen, por exemplo, os Discos de Repulsão. Alguns artefatos contém poderes interessantes tais como teleportar o jogador, criar uma imagem falsa e feitiços para obrigar criaturas a lutar ao seu lado. Tudo isso contribui imensamente para a jogabilidade. Alguns

artefatos afetam os personagens de formas diferentes. Por exemplo, a invencibilidade faz o Paladino crescer. Já o Cavaleiro das Cruzadas fica brilhante e o Assassino muda a estrutura de sua pele para pedra. Brian Raffel, um dos criadores de Hexen 2, define-o de uma forma bem interessante:

"Um mundo interativo de grande impacto visual que está largamente aberto para diversas possibilidades e surpresas". ■



••• Configuração •••

Pentium 75 ou superior, 16 MB RAM e Win95.

# VOANDO PELOS SITES DA INTERNET

Sentir aquele frio na barriga, passar sobre grandes montanhas, fazer manobras radicais como o looping e sobrevoar grandes mares. Quem nunca se imaginou na pele de um piloto de avião, conhecendo cada pedacinho do céu? Os fanáticos por aviões podem encontrar na Internet muitas informações, fotos e curiosidades sobre todos os tipos de aviões, desde os antigos até os lançamentos. É muito interessante poder viajar nestes sites e conhecer cada detalhe destes donos dos céus. Deixamos neste espaço alguns sites. Vale a pena conhecer, sem pressa e com muita curiosidade.

<http://www.geocities.com/capecanaveral/3004/>

Você encontra fotos de grandes aviões como F-18, F-15, Mirage III, IAI - Kfir, Panavia Tornado, Saab Gripen, Specat Jaguar, F-14 (Tomcat), MIG 29, Refale, Mirage 2000, Sea Harrier e A-10. Para quem gosta de conhecer os detalhes, os links dos fabricantes são bons caminhos. Os fabricantes que estão disponíveis são: Embraer, Boeing, Rockwell Aerospace, Saab Scania, British Aerospace, Lockheed Martin e McDonnell



Douglas. Ainda neste site você pode saber mais sobre algumas Forças Aéreas como: Royal Australian Air Force, Royal Air Force, Força Aérea Brasileira e Força Aérea de Chile.

<http://www.geocities.com/capecanaveral/5278/>

Para quem gosta de aviões famosos, como os da II Guerra Mundial, basta entrar neste site onde se encontram caças aliados dos EUA, França, Inglaterra e URSS e caças do eixo: Alemanha, Japão e Itália. Na The Art - Haus Gallery encontram-se fotos dos aviões que podem ser ampliadas, acompanhadas de sua história. Na parte dos caças, clicando em caças do eixo, da Alemanha, por exemplo, aparece uma introdução com o nome de aviões como Fock-Wulf FW - 190, clicando no escolhido você pode conhecer a origem, tipo, motor, dimensões, peso, desempenho, armamento, histórico e usuários. Em caças aliados você descobre a mesma coisa.

<http://www.cce.ufpr.br/~ofraga/oscar.htm/>

Velhas Águas é o site de exposição de maquetes de velhos aviões, construídas por Oscar Fraga, que aos oito anos já fazia miniaturas de aviões e em 1990 constrói maquetes de



aviões em escala reduzida, a partir de plantas dos aviões verdadeiros. Você conhece maquetes de aviões que estiveram a serviço da Aviação Militar, Marinha, Exército e Aeronáutica, entre 1920 e 1951, como do Fleet 10D, Waco CPF-5 e Muniz M-9. Além da foto do avião, você descobre o emprego do avião, período de utilização e história. Além disso, clicando em Aviação Militar no Brasil você lê fatos históricos extraídos do livro "História da Força Aérea Brasileira", do tenente brigadeiro Nelson F. Lavenère - Wanderley.

Clicando em Sobre a Força Aérea Brasileira você conhece um pouco da história da FAB.

[http://www.geocities.com/silicon\\_valley/lakes/4948/](http://www.geocities.com/silicon_valley/lakes/4948/)

No site Flight Simulator Home Page, você encontra diretório de aviões com vários tipos para Flight Simulator como: Boeing 747 da Alitalia; Boeing 747 da ANA e Mooney. Em Links você pode saber mais sobre a Nasa, Microsoft e N64 Home Page.



# MANOBRA EVASIVA

**O desespero dominou sua mente e você comeu os cabos do seu micro? O gato passou pela sala e você sentiu vontade de cozinhá-lo? Você está chutando paralelepípedos pela rua, só de raiva? Calma!! A solução dos seus problemas está próxima. A CD EXPERT tem as dicas mais destrutivas para você mastigar seus jogos. Bom apetite!**

## Fury 3

Poder absoluto para sua nave! Digite estes códigos e detone os inimigos.

**Givitiup** - Todas as armas.

**Jumpnit** - Pular fase.

**Packin1** - Enche a munição, ServoLaser.

**Packin2** - Enche a munição, Isokinetic.

**Packin3** - Enche a munição, Rapid laser.

**Packin4** - Enche a munição, Dom.

**Packin5** - Enche a munição, Viper.

**Packin6** - Enche a munição, Baryon.

**Packin7** - Enche a munição, Superbomb.

**Ssmokin** - Modo turbo.

**Trymeon** - Invencibilidade.

**Urdustd** - Turbo.

**Wormit?** - Pular para a fase "?"



## Wing Commander IV

O preço da liberdade é a eterna vigilância. Acabe com os inimigos da Terra com esse código, que vai facilitar sua vida:

**Invencível** - alt + 0.



## Mortal Kombat 3

Fatality!!

Finalmente! Os Kombat Kodes que você queria.

Finish Them !!

**Sem agarrões** - 100-100

**Sem defesa** - 020-020

**Sem poderes** - 123-926

**Sem energia** - 987-123

**Randper kombat** - 460-460

**Psycho kombat** - 985-125

**Luta no escuro** - 688-422

**Jogador 1 1/2 life** - 033-000

**Jogador 2 1/2 life** - 000-033

**Jogador 1 1/4 life** - 707-000

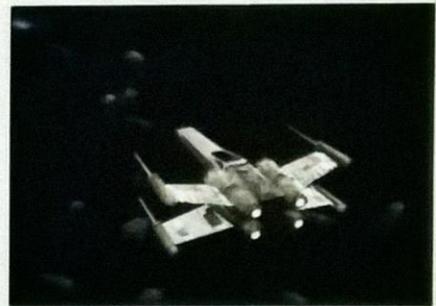
**Jogador 2 1/4 life** - 000-707



**Obs:** Os seis números correspondem a seis quadrinhos na tela de "Mortal Kodes". Os três primeiros números correspondem ao jogador 1 (soco baixo, defesa e chute baixo, respectivamente) e os três últimos, aos mesmos botões do jogador 2. O número que aparece em cada "quadrinho" corresponde a quantidade de vezes que o botão é apertado. Atenção! Os códigos só funcionam para a versão completa do jogo!

## X - Wing

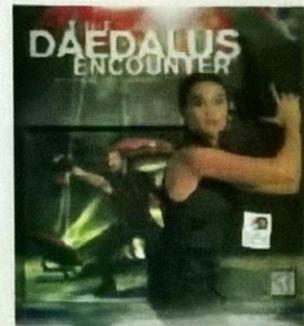
A rebelião precisava deste apoio. Acabe com as forças do império com essa dica. Que a força esteja com você. Durante qualquer um dos vôos, digite **WIN** para ganhar munição infinita.



## Daedalus Encounter

Está difícil ajudar a deusa Tia Carrere a vencer? Trapaceie!!

No menu principal, selecione o jogo e aperte **ALT + F5**. Feito isso, selecione "jump to" e você verá uma prévia com várias cenas do jogo. Clicando em cima de alguma delas você vai para a fase correspondente.



## Seven-Up Cool Spot

Esse jogo é muito legal para você ficar esquentando a cabeça. Detone com esses códigos e curta o visual!

**0** - enche a energia.

**F6** - Aciona COOL %.

**M** - Permite (freely)

**F4** - Reduz a energia ao mínimo.



# VOANDO PELO PASSADO

## OS AVIÕES ANTIGOS SÃO LEMBRADOS COM SAUDADE

**A** aviação surgiu com o pioneirismo do brasileiro Santos Dummont. É importante citar os irmãos Wright (Orville e Wilbur), que também foram os percusores da aviação. Os primeiros aviões, como o 14 BIS eram impulsionados pelo sistema de hélices. Os alemães usaram pela primeira vez aviões em uma guerra. O Barão Vermelho (Triplano) era novidade e foi utilizado na primeira guerra e levou todas as nações a olhar a aviação como mais uma força bélica. Na Segunda Guerra Mundial, as batalhas aéreas já eram constantes e ajudaram a definir o destino da guerra. Foi aí que a Alemanha mostrou ao mundo uma novidade muito desagradável na época: os aviões turbinados. A Força Aérea Alemã (Luftwaffe) dava muito trabalho aos aliados. Em pouco tempo, todas as nações do mundo estavam produzindo aviões turbinados. A evolução da aviação não parou por aí. O fascinante mundo dos aviões traz surpresas constantemente. Hoje, muitas pessoas gostam e até colecionam fotos e modelos de aviões antigos. A CD EXPERT deixa duas páginas para que você recorde com saudades os grandes feitos dos construtores e pilotos. Como seria difícil falar de todos, deixamos alguns para que você conheça melhor e se interesse, quem sabe, por ser um estudioso desses aviões antigos.

### CAÇA RÚSTICO E ANGULOSO

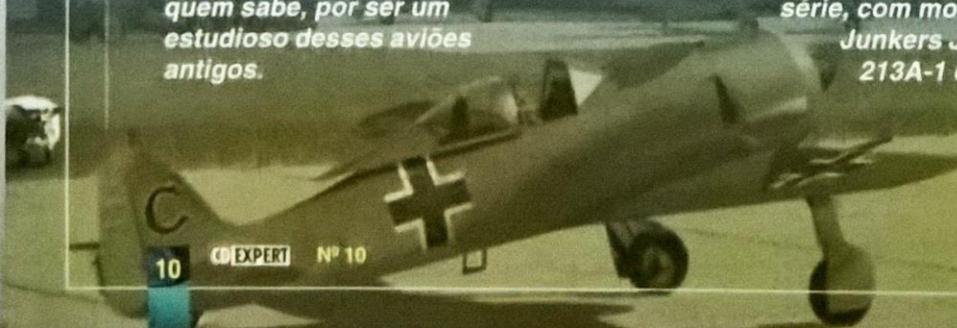
O avião que surpreendeu foi o Focke-Wulf FW 190, projetado em 1937 para substituir a primeira geração dos interceptadores Messerschmitt Me 109. O protótipo voou em Bremen, em 1º de junho de 1939, conduzido pelo piloto de provas Hans Sander. Os nove Fw 190A-0 de pré-série possuíam asas pequenas de 15 m2, mas a versão definitiva tinha as maiores de 18,3 m2. Depois surgiu o FW 190A-2, com dois canhões MG FF de 20mm montados nas raízes das asas e duas metralhadoras MG 17. A velocidade máxima dessa versão era de 614 km/h. Enquanto a RAF procurava desesperadamente uma resposta ao FW 190, a produção do caça alemão foi acelerada, nada menos que oito indústrias, além da Focke-Wulf, participaram no programa de montagem. O FW 190A-6, com o peso da estrutura aliviado, levava quatro canhões de 20 mm de fogo rápido dentro das asas (além das duas MG 17 no nariz); o FW 190A-6/R6 tinha quatro canhões MK 180 de 30 mm nesses módulos, o que o tornava o monoplace mais armado da guerra. O FW 190D-9, considerado o mais veloz da série, com motor Junkers Jumo 213A-1 de

1.770 hp e radiador anular num "nariz comprido" de série. O Focke-Wulf 190 teve no total 39 versões.

### FORÇA JAPONESA

Quando os aviões da Marinha do Japão atacaram Pearl Harbor, em 7 de dezembro de 1941, os americanos já possuíam relatórios detalhados sobre o A6M, elaborados pelo coronel Claire Chennault durante a invasão japonesa à China. Mas ninguém deu atenção às informações sobre aquele ágil caça, com maior poder de fogo que os

aparelhos aliados; por esse motivo, o "Zero" constituiu uma surpresa tática total e uma surpresa desagradável. Surgia em lugares inacessíveis a um caça, distantes quase 1.600 km da base ou porta-aviões mais próximos e derrotava com facilidade seus oponentes. Na segunda fase da guerra no Pacífico, os caças aliados tornaram-se superiores, além de serem fabricados em quantidades que superavam as dos japoneses. Já nos primeiros anos da década de 40, os "Zero" se encontravam em inferioridade numérica; mas, quando concentrados de modo a obter controle aéreo na zona de combate, infligiram derrotas catastróficas aos aliados. A partir de 1943, porém, a Marinha, os Fuzileiros, a Força Aérea do Exército e as forças britânicas estavam coordenados e conseguiam superioridade numérica em todo lugar. A grande perda de



porta-aviões pelo Japão, na Batalha de Midway, em junho de 1942, foi o fator decisivo para inverter a sorte da guerra no Pacífico.

**UM DOS MELHORES CAÇAS INTERCEPTADORES**

O Dassault Mirage III é o caça supersônico europeu mais bem-sucedido em termos de unidades produzidas. Nesse sentido, superou o Hawker Hunter, ao dominar o mercado de exportação de aviões de combate. Incluindo o Mirage 5 e o 50 - basicamente o modelo III com designações revistas para comercialização -, chegou a 1.400 aparelhos fabricados, servindo a 21 forças aéreas, além da francesa. A busca de um caça em delta de alto desempenho começou na Alemanha, antes da Segunda Guerra Mundial. Quem orientou o projeto foi o professor Alexander Lippisch, mais tarde responsável pelo Messerschmitt Me 163 Komet, interceptador-foguete sem empenagem, com velocidade máxima de 954 km/h, a 9.145m. A Avro também executou projetos de asas em delta e com o Fairey FD.2, que voou pela primeira vez em 1954, a Grã-Bretanha conquistou o recorde mundial de velocidade.: 1.811 km/h, ou o Mach 1,7. Esse projeto é às vezes apontado como inspirador do Mirage III. A Dassault-Breguet optou por uma grande asa em delta de 60 graus, que dispensava os flapes para sustentação extra e o plano horizontal de cauda. A asa em delta sem empenagem confere Indiscutíveis méritos ao Mirage III, mas sua superioridade aérea em combate e ataque é questionável, bem como seu desempenho nas aproximações

para pouso. Os pilotos do Mirage III achavam que a asa em delta não se revelava melhor em curvas acentuadas, de vital importância num combate aéreo. Além disso, o tamanho do delta resultava em consideráveis respostas às rajadas de vento nos vôos de alta velocidade a baixa altitude.

**DECOLAGEM VERTICAL**

A Operação "Corporate" - campanha de reconquista das Malvinas empreendida pela força-tarefa britânica em 1982 - envolveu os mais diversos tipos de equipamento. Nenhum deles se mostrou tão eficaz quanto o Sea Harrier, a aeronave de decolagem vertical da Marinha. Voando sob terríveis



condições meteorológicas, os pilotos desses aparelhos destruíram 23 aviões argentinos, sem ter uma única perda em combates ar-ar. O primeiro Sea Harrier (XZ450) fez seu vôo inaugural em 20 de agosto de 1978. Os principais papéis do Sea Harrier eram: proporcionar defesa aérea contra incursões de grandes aeronaves de patrulha inimigas, isoladas em vôo subsônico a altitude média; fazer reconhecimento de superfície para localizar grandes embarcações inimigas, com a utilização do seu radar e de uma câmara fixa; e executar missões de ataque antinavio.

**INTERCEPTADOR SUPERVELOZ**

A exposição soviética do Dia da Aviação, realizada no dia 9 de julho de 1967, em Domodenovo, Moscou, foi uma festa para os

estudiosos dos modernos aviões militares. Entre os modelos, destacou-se um aparelho de duas turbinas, inteiramente desconhecido, cujo desempenho causou grande impacto nos observadores presentes. O primeiro exemplar passou sobre a assistência, num vôo rasante, sem deixar rastro de fumaça. Mais três vieram a seguir, em formação fechada. Por mais de dois anos, o novo avião recebeu a designação de MIG-23 no Ocidente. Mas, depois se desfez o engano: o MIG-23 era um jato de turbina única, com asas de geometria variável, porém aquele caça desconhecido, ultraveloz, possuía dois impulsores. Soube-se então, que tratava-se do MIG-25, rebatizado pela OTAN com o nome-código "Foxbat".

Daquele momento em diante, o novo caça da União Soviética transformou-se num verdadeiro espantinho dentro do Pentágono.

Além de alavancar velocidade e altitude dificilmente igualáveis por qualquer avião de caça ou de ataque da OTAN, o MIG-25 é um aparelho de grande especialização. Depois disso vieram o MIG-29 e SU-27. Foi assim que a Rússia firmou-se entre um dos principais países da indústria bélica. ■



# CÉU DE BRIGADEIRO



**A** CD Expert deste mês é dedicada àqueles que amam os céus, a velocidade e os combates aéreos. O CD de brinde vem recheado com os melhores simuladores de voo, com as máquinas voadoras mais amadas, desejadas e perigosas que o homem já construiu. O grau de realismo que os jogos trazem é tão grande que é possível viajar pela história enquanto se pilota. Começamos com Flying Corps, onde você pode pilotar os pioneiros aviões da Primeira Guerra, em verdadeiras provas de coragem, já que os aviões daquela época não contavam com mísseis ou radares. Depois, vamos à Segunda Guerra com Air Warrior II, onde a tecnologia aérea já avançava e as lutas aéreas aconteciam nos céus da devastada Europa.

Nos dias de hoje, com o avanço da tecnologia aeronáutica, temos as mortíferas "aves de rapina", como o avião de F-22 Lightning 2, capaz de carregar mísseis inteligentes de vários quilômetros. Mas como nem tudo ligado à aviação se refere à guerra, trazemos Sim Copter, onde, com seu helicóptero, você ajuda a apagar incêndios, controlar engarrafamentos e socorrer feridos em uma grande metrópole. A variedade é grande. Divirta-se com Flight Unlimited, o qual, com seus gráficos incríveis oferece a possibilidade de

pilotar apenas por prazer e fazer incríveis acrobacias aéreas, dignas da Esquadrilha da Fumaça, a qual dedicamos matéria especial. E isso é só uma mostra do que o CD traz. No total, são trinta demos, 24 para DOS e seis para Windows 95. Os programas bônus, marca registrada da nossa revista, complementam as emoções. O primeiro é uma coleção de fotos, escolhidas a dedo pela nossa equipe técnica, com as mais incríveis voadoras. Para os momentos em que o seu micro fica processando algo demorado, escolhemos o protetor de tela SR-71 Blackbird. Instale-o e veja o resultado.

Fechando a lista, variando um pouco porque ninguém é de ferro, NBA JAM EXTREME traz a emoção das disputadíssimas quadras de basquete norte-americanas, para as telas do seu micro.

Bom, agora, só resta a você pegar suas instruções de voo, levar o avião até a cabeceira da pista e decolar para viver incríveis aventuras. Quando voltar ao chão, seu relatório terá a seguinte frase:

**Missão Cumprida! ■**



# MAIS MEMÓRIA

**Q**uando estamos falando de memória, nos referimos à quantidade de memória **RAM** do seu equipamento.

A memória **RAM** subdivide-se em:

- **CONVENCIONAL**
- **SUPERIOR**
- **RESERVADO**
- **EXTENDIDO (XMS)**

Para saber qual é a memória disponível, digite **MEM** e tecla **<Enter>**. Surgirá uma tabela com os tipos e totais das memórias citadas acima.

Tipos de Memória	Total	Usado	Libre
Memória Convencional	640K	77K	563K
Memória Superior	0K	0K	0K
Memória Reservada	0K	0K	0K
Memória Extendida (XMS)	0K	0K	0K
Total da Memória	640K	77K	563K
Memória disponível	0K	0K	0K

As configurações destas memórias variam de acordo com cada equipamento. Se você possui a quantidade de memória especificada na embalagem porém, ocorre os seguintes problemas:

- o micro está travando,
- a introdução do jogo é carregada, mas o jogo não funciona,
- a máquina fica lenta,

Terá que liberar o total de memória básica suficiente para execução dos jogos, **600 Kb livres**.

## PROCEDIMENTOS PARA DISPONIBILIZAR MAIS MEMÓRIA

Existem várias maneiras para conseguir mais memória. Utilizar o Gerenciador de Memória é a forma mais rápida de fazê-lo. Se você está usando o **DOS versão 6.0** ou

superior, você já possui o Gerenciador de Memória. O **MEMMAKER.EXE** pode ser encontrado no diretório **DOS**.

### IMPORTANTE:

Para evitar problemas, faça uma cópia de segurança dos arquivos a serem alterados pelo programa.

**Digite :**

**COPY AUTOEXEC.BAT AUTOEXEC.CDE  
COPY CONFIG.SYS CONFIG.CDE**  
Após o uso do programa, caso você queira voltar à situação inicial, cancelando qualquer alteração feita nos seus arquivos, digite :

**COPY AUTOEXEC.CDE AUTOEXEC.BAT  
COPY CONFIG.CDE CONFIG.SYS**

## SUPORTE

• Antes de contatar o suporte, leia o texto abaixo.

### Instalação do CD-ROM

- 1 • Confirme se a instalação no seu computador foi feita corretamente.
- 2 • Veja se você seguiu corretamente os passos indicados na instalação. Se for o caso, tente instalar o CD novamente.
- 3 • Verifique se o **MOUSE** está instalado de forma correta. A interface é mais facilmente utilizada com o auxílio do **MOUSE**.
- 4 • Confirme a letra que identifica o drive de **CD-ROM** (**D:**, **E:**, entre outras).
- 5 • Se for possível, teste outros **CD's** no seu micro.

6 • Consulte uma pessoa próxima, mais experiente. A dúvida pode ser simples e o auxílio de um amigo talvez resolva rapidamente.

### EXECUÇÃO DOS JOGOS

Antes de executar o jogo, leia atentamente o **Help**. Alguns jogos consomem mais memória e, dependendo da configuração do seu equipamento, você poderá enfrentar alguma dificuldade. Os **Demos-jogáveis** contidos neste CD foram desenvolvidos por fabricantes diversos o que, raramente, ocasiona incompatibilidade com seu micro.

### Informações necessárias ao SUPORTE

Quando você for ligar para o **SUPORTE**:

- 1 • Esteja próximo do computador.
- 2 • Mencione o conteúdo dos arquivos **config.sys** e **autoexec.bat**.
- 3 • Descreva o problema e informe a mensagem de erro.

Em caso de dúvida ou danos no CD contate-nos:

**SUPORTE: SEGUNDA à SEXTA  
9h00 às 12h00 • 14h00 às 17h00**

**TELEFONE: (011) 6942-2280**

Confirme a sobreposição dos arquivos. Executando este procedimento simples de segurança, você estará se resguardando contra qualquer problema que apareça no processo de busca por mais memória.

## ABAIXO DESCREVEMOS ALGUNS PROCEDIMENTOS PARA AUXILIÁ-LO NO AUMENTO DE MEMÓRIA:

### A - MEMMAKER

Primeiramente verifique a quantidade de memória que você possui digitando **MEM**, para fazer uma comparação após a execução do programa **MEMMAKER**.

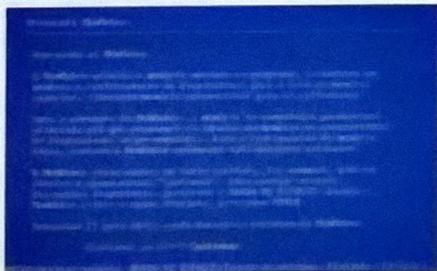
Exemplo: **MEM <ENTER>**

Para executar o programa **MEMMAKER** proceda como segue:

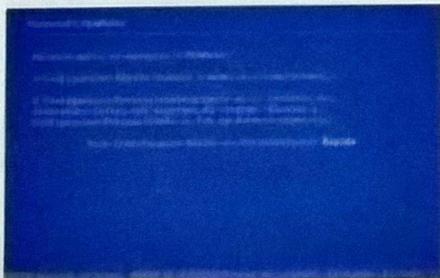
1- Entre no diretório DOS digite: **CD\DOS**

2- Digite **MEMMAKER**, e pressione a tecla **<ENTER>**

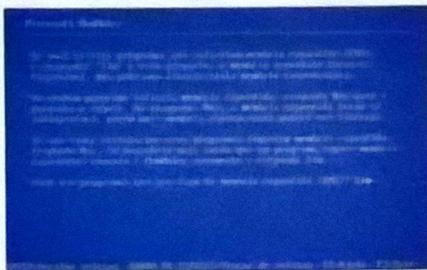
3- Pressione **<ENTER>** para continuar



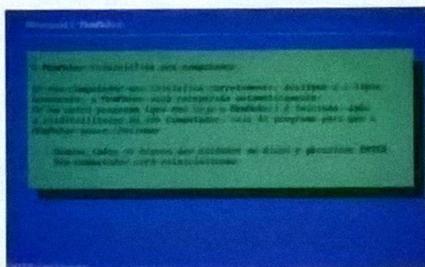
4- Existem duas opções de configuração **Configuração Rápida** e **Configuração Personalizada**. Indicamos a primeira por ser a opção mais simples.



5- Responda **SIM** à questão formulada (Você usa programas que precisam de memória Expandida **EMS**) e tecla **<ENTER>**



6- A partir deste momento, confirme com **<ENTER>** todas as questões formuladas.



Depois de alguns Reboots, o Sistema Operacional retornará à tela do **MEMMAKER**, perguntando se o micro está funcionando adequadamente. Fique atento às possíveis mensagens de erro. Caso elas não surjam, responda afirmativamente. A partir do prompt do **DOS**, digite: **MEM** e pressione **<ENTER>**. Você terá a quantidade disponível de Memória Convencional e Memória Expandida livre. Para desfazer as alterações pressione a tecla **<ESC>**.

Os arquivos **CONFIG.SYS**, **AUTOEXEC.BAT** e **SYSTEM.INI**, originais de seu equipamento, serão renomeados com extensão **UMB** para sua segurança.

**OBS.:** Os micros da **IBM** não possuem **MEMMAKER**, neste caso podemos informar que alguns possuem **RAMSETUP**. Após utilizar este gerenciador de memória edite o arquivo **CONFIG.SYS** e altere a linha:

```
DEVICE=C:\WINDOWS\EMM386.EXE NOEMS RAM
DEVICE=C:\WINDOWS\EMM386.EXE RAM
```

Para isso digite:

**EDIT C:\CONFIG.SYS <ENTER>**

• Mais dúvidas contactar o Suporte Técnico de seu equipamento.

### B - BOOT SELETIVO

O computador pergunta se você quer carregar na memória cada programa de controle. Se o seu objetivo é conseguir mais espaço na memória, alguns deles podem ser dispensáveis, como o mouse, programas para acentos no DOS e drivers para teclado em português que, no caso de jogos, são desnecessários.

**Boot Seletivo Windows 3.x** - ao ligar o computador fique atento a mensagem "Iniciando o **MS-DOS**", pressione a tecla **F8** no momento em que aparecer esta mensagem.

**Boot Seletivo Windows 95** - ao ligar o computador fique atento à mensagem "Iniciando o **WINDOWS 95**", pressione a tecla **F8** no momento em que aparecer a mensagem e escolha a opção 5. Escolha **S** para carregar os programas desejados e **N** para não carregar.

### Programas carregados automaticamente:

**SYSTEM, WIN, Vmm32, COMMAND:** Programas de sistema. Devem ser carregados.

**HIMEM:** Habilita a memória acima de 640-K. Deve ser carregado.

**EMM386:** Habilita memória expandida. Só é obrigatório se houver necessidade de memória expandida.

**MSCDEX, SBBD001:** Programas que acionam o drive de **CD-ROM**. Devem ser carregados.

**KEYB, ANSI, DISPLAY:** Comandos para habilitar acentos no DOS. Não são necessários para jogos.

**IFSHLP, SETVER:** Comandos para simular versões anteriores do DOS e Help. Não são necessários para jogos.

Para voltar às configurações anteriores reinicialize seu computador (**CTRL+ALT+DEL**)



## **BLACKBIRD SCREEN SAVER**

É um interessante protetor de tela para Windows 3.x e 95, que apresenta um dos aviões de maior destaque na história da aviação: SR-71 Blackbird.

Uma breve História. Blackbird é uma das maiores realizações da indústria aeroespacial do mundo. Com um projeto muito ousado para a época de seu lançamento (1965), seu design desafiou toda a tecnologia existente até aquele momento, incorporando soluções aerodinâmicas nunca antes pensadas, como

achatamento da fuselagem deixando-a muito parecida com a ponta de uma flecha. Esta mudança visava minimizar o atrito violento causado pela velocidade supersônica alcançada por suas duas poderosas turbinas. Como características marcantes destacam-se: a autonomia de voo para viagens intercontinentais e a capacidade de voar a altitudes estratosféricas, levando ogivas nucleares. Apesar de ter sido uma revolução em seu tempo, o elevado custo de seu projeto e fabricação inviabilizou a criação de uma esquadrilha pelo governo norte-americano. Hoje o Blackbird está aposentado e pode ser visto em disputadas exposições aeroespaciais.

Para instalar este protetor de tela em seu microcomputador, clique no ícone de instalação e deixe que ele seja instalado no diretório onde se encontra o Windows. Em seguida clique em cima do OK.

## **FOTOS DE AVIÕES**

Aqui você encontrará uma sensacional coletânea de incríveis fotos de aviões famosos, aqueles belos bombardeiros e caças inesquecíveis. Se você sempre sonhou em vê-los ver bem de perto, não perca a chance de conhecer essas imagens. As fotos são desde o "mais pesado que o ar" - o primeiro avião a levantar voo decolando do chão - construído pelos irmãos Wright em setembro de 1900; aos famosos aviões de guerras



mundiais como o "Zero" japonês e o P-51 Mustang. Você também poderá visualizar os poderosos bombardeiros B-52 (utilizado no Vietnã) e B-1, os velozíssimos SR-71 Blackbird e F-117, além dos caças inesquecíveis como o F-14, F-16, F-18, F-22, Sea Harrier, Dassault Mirage etc. Para conseguir visualizar essas imagens, você poderá utilizar a versão demo do programa Thumbs Plus. Todas as imagens estão em formato Windows Bitmap e com um tamanho de 640 X 480 pixels. Ainda sobre o programa Thumbs Plus, seu ícone encontra-se na janela de "Revista 10 - Simuladores de Voo". Nesta mesma janela você terá acesso a um help do programa em português.



# NBA JAM EXTREME

**N**BA Jam Extreme coloca você dentro do mundo da Associação Americana de Basquete, a NBA. Você vai se sentir dentro de uma quadra de basquete de verdade. Quer mais? Pois bem, neste demo você estará acompanhado dos melhores craques do mundo, como o superpivô Hakeem Olajuwon, Grant Hill, Toni Kukoc, Hardway e outros "monstros sagrados" das quadras. O jogo tem elementos muito interessantes, como movimentação dos jogadores quase perfeita e gráficos muito bem detalhados. Todos os elementos gráficos são poligonais, com texturas aplicadas, dando ao jogo um visual extremamente convincente. A perspectiva de visão é excelente, permitindo até replays. No início, você

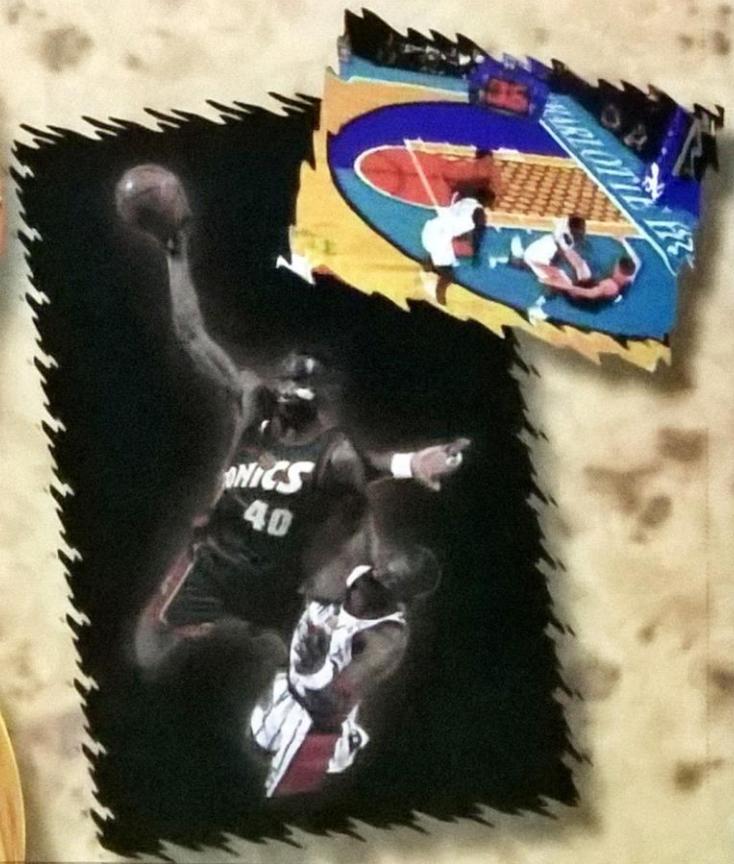
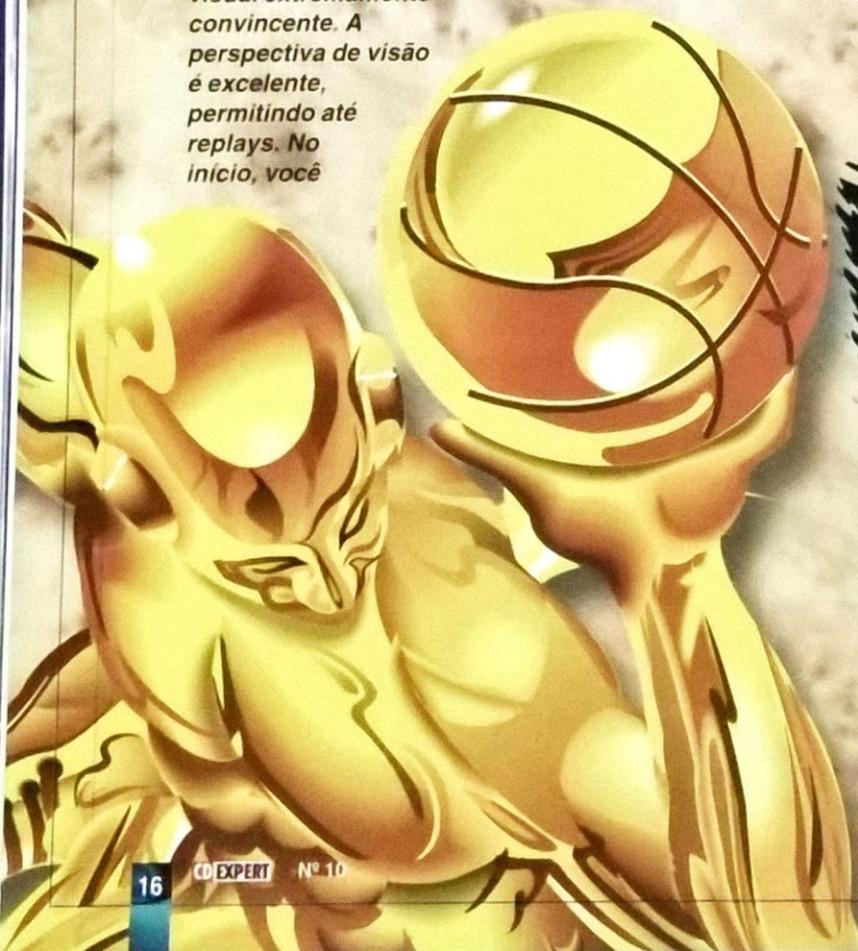
deverá escolher com quem deseja jogar. Use a tecla <C> para fazer este serviço e em seguida, confirme com a tecla <F>. Os controles são um pouco complicados, mas com algum tempo, você já pega todas as manhas do jogo. Agora, chega de papo, que a platéia está lhe esperando. Dê aquele show de bola e não decepcione. **Dica** • Ao iniciar o jogo, você contará do seu lado direito superior da tela com uma pequena caixa de diálogo que lhe fornecerá dicas incríveis. Fique esperto e não perca nada. **Nota Técnica** • Este jogo requer que você tenha o Directx 3 instalado. Caso você não possua o mesmo, instale-o a partir do ícone Instala Directx 3, no grupo de programas Revista 10-Simuladores de Vão.

## Comandos Básicos

- W** move o jogador para o lado de cima da quadra
- S** move o jogador para o lado de baixo da quadra
- D** avança o jogador
- A** recua o jogador
- V** passa a bola
- F** arremessa a bola
- C** Turbo
- Esc** permite a saída do jogo
- F1** acesso ao help

## Configuração Mínima:

Pentium 100 MHz, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA e Windows 95.



# FLYING CORPS



**F**lying Corps é um dos mais perfeitos e realistas simuladores de vôo já feitos.

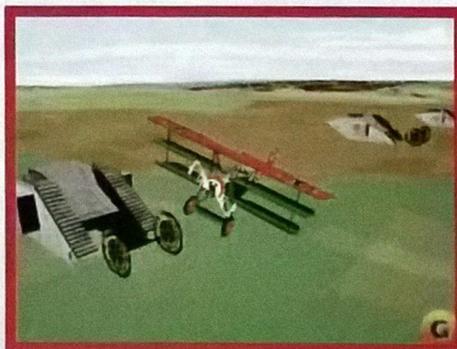
Todos os mínimos detalhes foram incluídos. Existem nuvens no céu e é possível passar com o avião pelo meio delas, resultando num efeito muito legal. O chão é extremamente detalhado, feito com texturas que reproduzem fotos aéreas. O jogo se passa durante a Primeira Guerra Mundial e você escolhe lutar do lado dos aliados ou dos alemães. Cada lado tem o seu avião correspondente. Lutando como aliado, você pilota o Sopwith Camel, um avião com extrema capacidade para manobras e, como nazista, o Albatross D3, um avião rápido e também altamente manobrável. Na missão oferecida pelo demo, você já está no ar e encontra um esquadrão inimigo inteiro.

A sensação de emoção neste momento é incrível, pois você pode abater vários inimigos numa fração de segundos. E também pode ser derrubado, pois eles também abrirão fogo.

Exatamente como naquela época, seu avião não dispõe de nenhum equipamento eletrônico de localização, como radar, e você tem que localizar o inimigo com sorte e perícia. Como nem tudo é ruim, você dispõe de uma câmera externa (F6) que pode ajudá-lo a localizar os inimigos.

O segredo para conseguir a vitória em

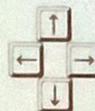
Flying Corps é o total domínio do avião. Apesar dos controles serem simples, a sensibilidade do avião pode dificultar um pouco o controle, mas isso não chega a ser um problema para os jogadores iniciantes. Como arma, você tem apenas duas metralhadoras. Nada de mísseis avançados, guiados por



calor e satélites espíões que localizam o alvo por você. Tem que ser na raça!

Para os amantes dos bons simuladores, Flying Corps chegou para, realmente, revolucionar e divertir. Bom vôo! ■

## COMANDOS BÁSICOS:



Movimentação

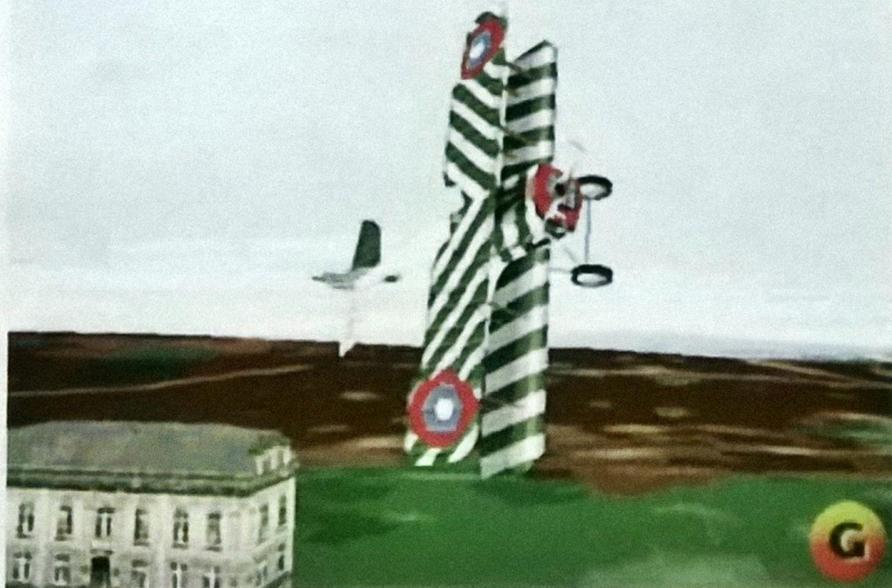


Metralhadora

**DICA:** Evite os vôos simples e lineares, pois isto lhe transformará em um alvo fácil, mostre sua habilidade realizando manobras arrojadas quando estiver perante o inimigo.

## CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

Pentium 100 MHz, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Monitor SVGA e Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.



# SIMCOPTER

**S**

e você está cansado de destruir inimigos supersônicos ou quer apenas um desafio a mais além de pilotar, este é seu jogo. SimCopter é um excelente simulador, que reproduz com fidelidade o funcionamento e o comportamento de um helicóptero real. Até aí, nada difere-o das centenas de simuladores do mercado. É aí que entra o principal charme e característica do jogo. Cabe a você com seu helicóptero resolver os problemas que ocorrem na cidade. O trânsito está engarrafado? Gui-se pelo mapa, vá ao local da ocorrência e com o megafone instrua os motoristas para o trânsito se normalizar. Você usa o megafone clicando no botão vermelho ao lado do desenho do megafone. Outro recurso superlegal é a possibilidade de visualizar as



idades construídas por você no SimCity. Este recurso só é possível na versão registrada. Para começar a jogar, caminhe até o helicóptero e mantenha a tecla G pressionada até você ganhar altitude. Só depois disso você consegue voar. Pode-se também alterar as configurações do jogo entrando no hangar. ■



## COMANDOS BÁSICOS:

- Q** Liga o helicóptero/aumenta a rotação do rotor
- W** Reduz a rotação do motor
- M** Dispara gás lacrimogêneo
- V** Baixa cesta-d'água (para encher de água)
- C** Sobe cesta-d'água
- B** Solta a água da cesta
- ESPAÇO** Canhão de água

**DICA:** Voe a uma altitude média para que possa visualizar mais facilmente a cidade. Para que você possa pousar, diminua a rotação da hélice lentamente, assim você descerá vagarosamente sem provocar uma trágica queda suicida. Cuidado com os curiosos que aguardam a sua saída para invadir o seu helicóptero.

**OBSERVAÇÕES:** Este jogo necessita dos drivers de DirectX.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:** Pentium 100, 16 MB RAM, Monitor SVGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.

# AIR WARRIOR II

**A**

ir Warrior II é um dos melhores simuladores de voo indicado para os amantes das alturas e das boas batalhas aéreas. A perfeição do jogo é tão grande que até os veteranos da Segunda Guerra aprovaram, devido ao alto grau de realismo do jogo. Além do fator diversão, o jogo também ensina, pois no decorrer das missões da versão registrada, você se vê dentro dos eventos aéreos mais marcantes da Segunda Guerra. É possível até mesmo avaliar os diferentes aviões usados pelos pilotos da época e determinar o mais apropriado para o seu estilo de pilotagem. O jogo oferece diversas visões, controladas pelas setas direcionais. Você pode controlar o avião com o Mouse ou com o Joystick. Recomendamos o Joystick, pois é uma prova de fogo controlar o avião com o Mouse. A tela inicial do jogo oferece várias opções. Para jogar direto, clique em Instant Action. Você



aparece em pleno ar, pronto para abater os inimigos.

O visual do jogo é muito bom e até

mesmo clássico, pois as telas e os gráficos são inspirados no visual dos anos 40. ■

## COMANDOS BÁSICOS:

Movimentação

**F** Atira

**S** **G** Aciona mira **Enter**

**I** **J** Dá zoom na mira



**DICAS:** Evite passear pelo cenário. Os inimigos não perdoam e mandam chumbo.

Fique de olho na altitude. É difícil corrigi-la rapidamente, e um descuido põe o avião no chão.

**OBSERVAÇÕES:** Este jogo necessita da instalação dos drivers de Directx.

## CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

Pentium 90, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Monitor SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível

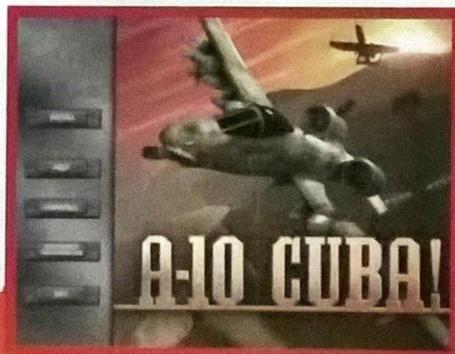
# A-10 CUBA



**B**em-vindo a A-10 Cuba! Este superjogo leva você para os controles do mais eficiente e versátil avião do mundo. Provavelmente este é o mais realístico simulador já produzido e levará você a muitas horas de entretenimento. Voando em um moderno jato você receberá uma missão de sucesso e seus companheiros o ajudarão a completar os objetivos com você. Serão passadas para você quatro missões: Take off, Landing, Air to air e Air to ground. Um sinônimo perfeito para este jogo é "muito louco". A-10 Cuba é perfeito! Quando aparecer a tela inicial clique (sempre com o botão esquerdo do Mouse) em Play, na tela posterior em Missions. Logo que você entrar na tela de missões clique em Weapons/ Loadouts e selecione as bombas que você quer para detonar seus inimigos. Para escolher as bombas, clique com o botão esquerdo do Mouse em cada Station e visualize o armamento com a descrição, especificações e o que é capaz de fazer. Após escolhê-las, dê OK. Se desejar ver o percurso que deverá seguir, clique em Mission Map e visualize o mapa que foi escolhido para a sua missão. Após estes



procedimentos, clique em Fly Mission e inicie a performance. Você começará a agir dentro de um aeroporto. Preste muita atenção quando decolar, você terá que seguir a pista, fazer a curva à esquerda, pegar velocidade para aí poder voar. ■



## COMANDOS BÁSICOS:

- Liga o avião
- Liga a mira
- Movimenta o avião
- Movimentam o avião para os respectivos lados
- 
- Breca
- Decola
- Liga o piloto automático
- Liga os armamentos
- Visões diferentes do avião
- Resumo
- +  Pula de pára-quadras se a situação ficar perigosa

**DICA:** Antes de entrar em Fly Mission leia o texto que está escrito no lado superior direito da tela. Este texto é muito importante para você saber qual é a primeira missão a cumprir.

**OBSERVAÇÃO:** Este jogo necessita dos drivers de DirectX.

**CONFIGURAÇÃO MINIMA:**  
Pentium 100, 16 MB RAM, Monitor SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.



# F-22

**G**ostar de jogos que envolvam aviões é uma coisa, jogar F-22 é ter a certeza que nunca mais vai parar de gostar deste estilo. Neste superjogo voe, atire e até pule do avião se for necessário. Quando iniciar o jogo, clique em Quick Mission e depois em Accept e Start Mission. A partir deste momento a sua vida não será mais a mesma. Para pilotar o estupendo caça F-22, digite o número 0 (zero), localizado no teclado numérico, para aquecer os motores; logo após digite gradativamente as letras F e G para decolar e se for preciso a letra L para estabilizar seu voo. A partir daí, e só detonar qualquer objeto voador que cruzar seu caminho. Para seguir o caminho correto e completar sua missão com mais rapidez, clique em Mission Map antes de entrar no jogo e veja a rota que deverá seguir. É possível também saber a lista de

alvos que você deverá aniquilar. Para realizar tal façanha clique na tecla ENTER. Há diversas opções de acabar com os inimigos mais rápido, entre elas estão: CTRL E (cola no inimigo), CTRL M (ataca), CTRL C (ação evasiva). Para ativar as armas clique nos números de 1 a 4 e para trocar de armas digite a letra W. Você pode ver o seu F-22 de diversas maneiras como: F3 (visão lateral do caça), F4 (vê F-22 voando), F1 (visão virtual do Cockpit), ALT + setas direcionais (ajusta o nível vertical e horizontal do caça) e ainda F2 retorna à configuração padrão. O jogo apresenta excelentes cenários, passando a impressão que você está pilotando de verdade este caça. Sobrevoe um deserto com detalhes de imagem perfeitos. Faça incríveis manobras e aniquile os inimigos. ■



## COMANDOS BÁSICOS:

- 0** **F** Respectivamente, liga os motores, pega velocidade, decola e estabiliza no ar
- G** **L**
- A** Ativa piloto automático
- 1** **4** Seleciona armas
- W** Troca armas
- ESPAÇO** Aтира
- G** **F** Pilota
- ↑**  
**←** **→**  
**↓** Movem o caça para ambos os lados
- K** Mostra um relatório de tudo que está ocorrendo
- R** Liga o radar
- Tab** Vê o radar
- Troca os alvos



**DICA:** Se a situação ficar desesperadora aperte CTRL J e salte de pára-quadras.

## CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

Pentium 100, 16 MB RAM, Monitor SVGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível

# FLIGHT UNLIMITED

**C**hamar Flight Unlimited de "jogo" chega a ser uma falta de respeito. Depois que você vê o nível de detalhes, a categoria com que os modelos virtuais de aviões foram construídos, os gráficos ultra-realistas e principalmente, a sensação de vôo que o jogo passa, realmente fica difícil dizer que Flight Unlimited é apenas um jogo. Esqueça as metralhadoras, os mísseis e as bombas. Flight Unlimited não precisa de nada disto. Com ele, estilo, classe e diversão é o que impera, sem aditivos. Logo na interface de abertura você já sente a qualidade do jogo. Um ambiente tridimensional o convida a explorar e descobrir as opções do jogo. Para começar, clique no avião e logo após em "Fly Now". Agora que você está no ar, antes de mais nada, curta o visual. O céu é maravilhoso, com nuvens e efeitos de



iluminação incríveis. O chão então, nem se fala. Fotos digitalizadas foram utilizadas para texturizar os polígonos e o efeito conseguido é impressionante. Teclando ESC durante o jogo, você tem acesso à tela de opções, onde pode escolher a resolução do jogo, os sons, diversos e

maravilhosos ângulos de visões, tomadas de câmeras diferentes e os controles do jogo. Inclusive você pode mudar o controle para Joystick. ■

### COMANDOS BÁSICOS:

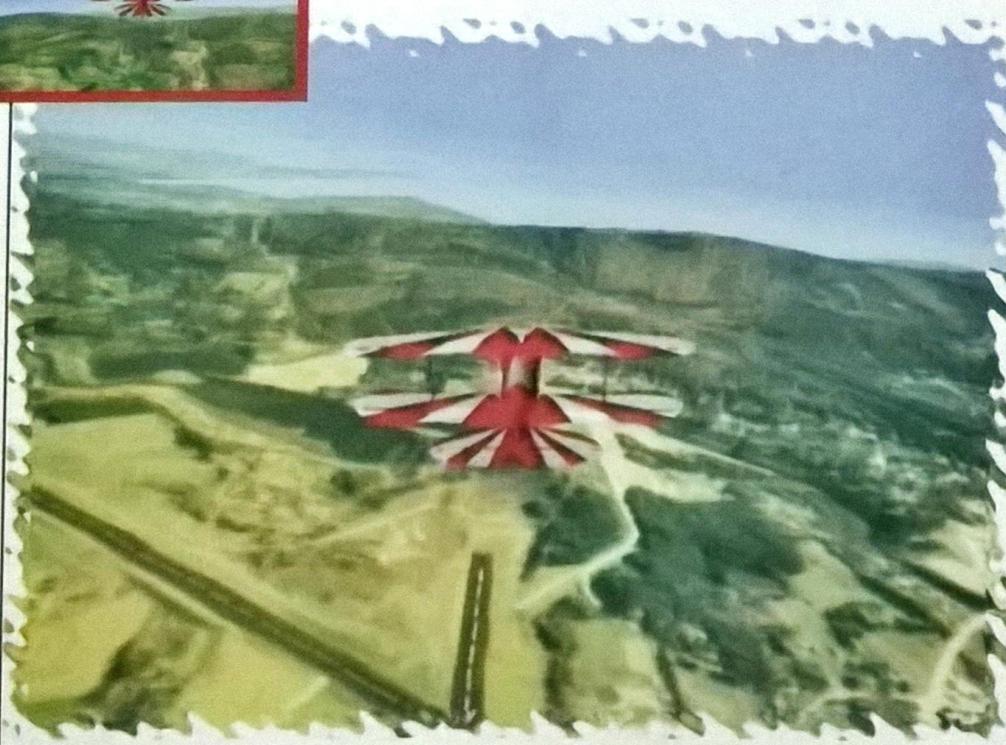


Fazem a movimentação do avião

**DICA:** Este jogo exige extrema atenção, não deixe o avião perder altura, pois é muito difícil de obtê-la novamente, cuidado com os mergulhos, pois dificilmente você conseguirá controlar o avião e suspendê-lo novamente.

**OBSERVAÇÃO:** Este jogo necessita dos drivers de DirectX.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:** Pentium 100, 16 MB RAM, Monitor SVGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.



# FIRESTORM: THUNDERHAWK 2

**A**

sua mais nova missão é pilotar um helicóptero. É incrível como os detalhes perfeitos do jogo

passam a impressão que você está dentro do helicóptero cumprindo uma missão.

Firestorm: Thunderhawk 2 se parece muito com os jogos da série clássica Comanche, que ditou o padrão dos simuladores de helicóptero para PC. Apesar das semelhanças, depois de algumas partidas, fica evidente a superioridade gráfica e estratégica de Firestorm: Thunderhawk 2. Além dos detalhes gráficos, os sons também são muito bons, ajudando a criar a atmosfera de batalha do jogo. Todos estes elementos, aliados à excelente estratégia e ambientação do jogo, criam uma atmosfera de extrema adrenalina, onde os jogadores vão se sentir na guerra!

Logo que iniciar o jogo escolha o



idioma inglês (o único habilitado nesta versão). Na próxima tela que aparecer, escolha a opção New Game e aperte a barra de espaço para selecionar. Quando aparecer a plaquinha de identificação do piloto, dê OK. Selecione em que local do mundo você quer cumprir sua missão. Pode ser: na América do Sul, no Panamá, na América Central, no Alasca, na Europa, na Ásia e até na China. Depois que selecionar para que país você irá, monte o armamento do seu helicóptero com as setas direcionais e clique em OK. Se você clicar em Reset as armas voltam à configuração padrão. A partir daí, é só mirar em tanques, helicópteros e tudo que você ver na frente e sair explodindo. As telas possuem uma definição de

imagem perfeita e apresentam detalhes minuciosos. Cuidado para não bater nas árvores e montanhas da paisagem, muitas vezes você está voando baixo, não dá para perceber e acaba batendo em algo. ■

## COMANDOS BÁSICOS:

- Movem o helicóptero para os respectivos lados
- + Atira
- + Comando especial para visualizar altitude e roda o helicóptero rapidamente
- Visual interno do Cockpit e visão externa do helicóptero
- O helicóptero vai para cima
- O helicóptero vai para trás
- Visualiza a lateral direita do helicóptero
- Visualiza a lateral esquerda do helicóptero
- Possui a mesma função do OK
- Para sair do jogo



**DICAS:** Para investigar o território que atacará, aperte a letra Q várias vezes e suba bem alto. Fique rondando a área e desta maneira você observará onde está localizado cada inimigo e os atacará de forma correta.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:** 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Monitor VGA.

# CONGRESSO FE

## Um novo conceito de Congresso

O Congresso Fenasoft '97 foi estruturado dentro de um conceito inteiramente inovador objetivando atender as necessidades de cada profissional, de acordo com sua área de atuação.

O Congresso Fenasoft mudou pensando em você. São sete congressos em um.

O Congresso Fenasoft foi dividido em sete áreas de interesse, que estarão acontecendo simultaneamente. Verifique a sua área de interesse no quadro abaixo e faça sua inscrição.

Você não pode perder esta oportunidade de se atualizar sobre as mais novas tecnologias do setor.

### Informações atualizadas até o dia do Congresso

Estamos editando boletins atualizados com as últimas informações sobre a programação do Congresso. Para recebê-los cadastre-se em nossa página na Internet ou solicite os boletins via Fax ou através dos correios.  
Fax: (011) 816.2447 - Internet: <http://www.fenasoft.com.br>

Ficha de Inscrição

Dados Pessoais	Nome	<input type="text"/>		
	Cargo	<input type="text"/>		
	Empresa	<input type="text"/>		
	CGC/CPF	<input type="text"/>		
	Endereço	<input type="text"/>		
	CEP	<input type="text"/>	Cidade	<input type="text"/>
	Telefone	<input type="text"/>	FAX	<input type="text"/>

Forma de Pagamento	<input type="checkbox"/> Cheque nominal à Fenasoft Feiras Comerciais Ltda.	
	<input type="checkbox"/> Depósito bancário (Banco 237 - Bradesco-Agência 0348-4 - Conta nº 83.700-8)	
	<input type="checkbox"/> Cartão de Crédito	
	<input type="checkbox"/> AMEX <input type="checkbox"/> SOLLO <input checked="" type="checkbox"/> CREDICARD	
	Nº _____ Validade _____	
	<input checked="" type="checkbox"/> Assinatura: 	

Nota de Empenho emitida por órgão público (Anexar uma via original)

Assinale com X o tipo de inscrição:

- Inscrição GLOBAL**  
(Participação livre em todas atividades de todos os Congressos)
- Inscrição CONGRESSO**  
(Participação em todas as atividades de um Congresso)

Especifique o Congresso escolhido

1  2  3  4  5  6  7

- Inscrição DIÁRIA**  
(Participação em um dia específico de Congresso)

Especifique o(s) Congresso(s) escolhido(s)

21/07  1  2  3  4  5  6  7

22/07  1  2  3  4  5  6  7

23/07  1  2  3  4  5  6  7

24/07  1  2  3  4  5  6  7

25/07  1  2  3  4  5  6  7

Preços	de 01/04/97	de 02/05/97	de 02/06/97	após
	até 30/04/97	até 30/05/97	até 30/06/97	30/06/97
Global	R\$ 1.050	R\$ 1.200,00	R\$ 1.350,00	R\$ 1.500,00
Congresso	R\$ 700,00	R\$ 800,00	R\$ 900,00	R\$ 1.000,00
Diária	R\$ 350,00	R\$ 400,00	R\$ 450,00	R\$ 500,00

Do valor da inscrição deve ser retido 1,5% referente ao Imposto de Renda Retido na Fonte para inscrições feitas por pessoa jurídica.

Remeta sua inscrição para:  
Fenasoft Feiras Comerciais Ltda.  
Av. Brigadeiro Faria Lima 1993/7ª Andar  
CEP 01452-001 - São Paulo - SP

TELEVENDAS: (011) 829-0707

Fax: (011) 816-2447

Maiores Informações: (011) 815-4011

Transportadora oficial:

**VARIG**

Apoio:

**Banco Fenícia**

Promoção e Organização:

**fenasoft**  
FEIRAS COMERCIAIS LTDA.

**21 - 25 julho '97 - Palácio das**

# FENASOFT '97



Na Internet: <http://www.fenasoft.com.br>

Na Internet o evento já está acontecendo. Para os congressistas disponibilizamos a prévia das palestras e artigos dos palestrantes, além da participação em grupos de discussão, nos quais você pode contribuir para a composição do evento. Você que ainda não se inscreveu, acesse nosso endereço na Internet e dê suas sugestões.

**Inscreva-se já !!!**

É muito fácil participar do Congresso Fenasoft. Preencha a ficha de inscrição ao lado e envie-a por fax ou através dos Correios. Se preferir ligue para o nosso TELEVENDAS.

10:00 h	21/07/97	<b>Palestra Inaugural do Congresso</b>				
	<i>Keynote Speaker</i>	As tendências da tecnologia multimídia e sua influência no nosso cotidiano <b>Sim Wong Hoo</b> - Chairman & Chief Executive Officer, Creative Technology Ltd.				
15:00 h	23/07/97	<i>Keynote Speaker</i>				
	21/07/97	<b>Benjamin C. Cohen</b> - Logic Works, Inc.				
	21/07/97	<b>Palestra Internacional</b> "Making Money with the Internet" <b>Dr. John J. Sviokla</b> - Prof. Associado de Administração de Empresas /Universidade de Harvard				
	<b>CONGRESSOS</b>	<b>21/07/97</b>	<b>22/07/97</b>	<b>23/07/97</b>	<b>24/07/97</b>	<b>25/07/97</b>
8:30 às 17:30 h	<b>Desenvolvimento de Sistemas</b> 1	Desenvolvimento Cliente-Servidor e Distribuição de Dados	Desenvolvimento Orientado a Objetos	Desenvolvimento de Aplicações em Multimídia	Desenvolvimento em Java	Ambientes de Desenvolvimento
	<b>Tecnologia da Informação</b> 2	Business Process Automation e Benchmarking	EIS e Sistemas de Apoio à Decisão	Data Warehousing	Workflow e Processamento de Imagens de Documentos	Administração de Sistemas Legados
	<b>Enabling Technologies</b> 3	Logística e Distribuição	Segurança da Informação	Automação Bancária	Sistemas de Informações Geográficas - GIS	Código de Barra e Automação Comercial
	<b>Intranet, Redes e Conectividade</b> 4	Implementando e Gerenciando uma Intranet I	Implementando e Gerenciando uma Intranet II	Redes Corporativas	Comércio Eletrônico e EDI	Administração e Gerência de Redes
	<b>Desktop Computing</b> 5	Windows 95, e o MS Office	Windows NT e BackOffice	Workgroup Computing e Correio-Eletrônico	Autoria em Multimídia e para Internet	Ferramentas e Aplicativos SOHO (Small Office Home Office)
	<b>Telecomunicações</b> 6	Information Highways e Infraestrutura de acesso	Novas tecnologias de comunicação sem fio e computação Movel	Integração de Serviços de Dados, Voz e Imagem	Política de Telecomunicações	A Tecnologia de TV a Cabo, a Internet e a Web TV
	<b>Internet</b> 7	Internet Ferramenta de Comunicação	Desenvolvimento de Aplicações para Internet	Marketing e Negócios na Internet	Desenvolvimento de Web Sites	Estudos de Caso

Programação sujeita a alterações

## Convenções do Anhembi - SP

# ATF



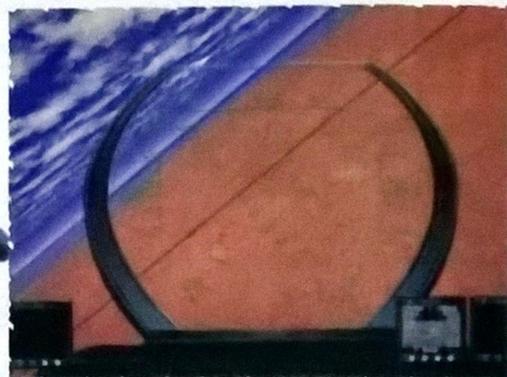
TF é mais um excelente simulador de vôo, levando a assinatura da Jane's Combat Simulators. Esta

empresa conseguiu seu reconhecimento no mercado pela grande qualidade das imagens, verificada em todos os seus jogos. Justamente, esta é a característica mais evidente, assim que o combate se inicia. As imagens são extremamente bem trabalhadas, possuindo ótimos efeitos tridimensionais e cores muito bem aplicadas. Até mesmo os pilotos mais exigentes ficarão muito impressionados!

Com este Demo você viverá a emoção de entrar no cockpit de um dos mais avançados aviões de combate. A sensação é simplesmente fantástica. Seu objetivo é eliminar o maior número possível de inimigos mas, não pense que vai ser fácil. O computador é inteligente e não marca bobeira em nenhum momento. Os combates são ágeis e realistas, capturando a atenção do



jogador com manobras radicais e constantes lances de perigo. Inicialmente, seu avião não possui armamento avançado, contando apenas com uma metralhadora para fazer estragos nos inimigos. Devido a este fato, o jogador deverá adotar uma estratégia compatível com o armamento. Não adianta você posicionar-se como se estivesse armado com mísseis com dispositivo de radar. Escolha a melhor tática e estude o inimigo. Tentativas de ataques à curta distância são perigosas mas, garantem maior precisão no disparo das rajadas de projéteis. Sua perícia será testada ao máximo neste Demo altamente desafiante. Coloque seu capacete e boa missão! ■



## COMANDOS BÁSICOS:

- A** Piloto automático
- Shift** + **E** Ejetar
- W** **Z** Movem o caça para cima / baixo
- A** **S** Movem o caça para direita / esquerda
- J** **I** Selecionar armas
- Z** **T** Atirar
- 1** Visão traseira
- 2** Visão dianteira



**DICAS:** Muito bem, corajoso piloto, vamos conhecer algumas técnicas para atacar seus inimigos. Evite perder muito tempo nas perseguições. Atire e fuja para uma posição segura. Muitos pilotos novatos esperam para conferir o resultado do disparo. Isto é fatal, permitindo que os inimigos enquadrem a nave dos coitados na mira, enquanto permanecem como alvos fáceis.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:**  
 PC 486 DX2/66, 16 MB RAM,  
 Placa de Vídeo VGA, Placa de  
 Som Sound Blaster ou  
 Compatível, Drive de CD-ROM de  
 Dupla Velocidade.

# HIND

**A**

Digital Integration desenvolveu um dos simuladores de vôo de maior sucesso na história dos jogos

para PC, o Apache Longbow. Ele também foi um dos primeiros a adotar o helicóptero como principal veículo de combate. Para celebrar esta grande conquista, a empresa decidiu lançar um título semelhante porém, ambientando toda a ação num local muito diferente: a antiga União Soviética.

Você está prestes a quebrar as barreiras da "Guerra Fria" e assumir o comando de uma das mais poderosas máquinas de guerra do exército vermelho, o helicóptero Mi 24



os combates. Seu poder de fogo animalesco compensa a falta de mobilidade, realmente desafiadora. Definitivamente Hind é um desafio de fogo para os mais experientes jogadores, já que para pilotá-lo é necessário muita perícia, raciocínio rápido, astúcia e principalmente coragem. As imagens

apresentadas são bonitas, exibindo polígonos melhor tratados, conferindo um visual menos geométrico aos elementos do jogo. Com o

lançamento de Hind, pode-se notar o fascínio que jogos como ele ainda exercem nos jogadores, já que as lojas especializadas que venderam o jogo tiveram seu estoque esgotado em pouquíssimo tempo.

A ação continua incrivelmente devastadora apesar do jogo não ser tão recente assim.

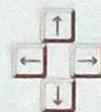
Quando o jogo é bem feito, com todos os detalhes que um clássico pode ter, com doses certas de ação, estratégia e qualidade gráfica e sonora é inevitável que ele se torne aclamado pelo público.

Acione os rotores, confira todos os instrumentos, verifique o estabilizador e

decole. Os inimigos estarão a sua espreita e serão implacáveis. ■



## COMANDOS BÁSICOS:



Movem o helicóptero para a posição desejada



Aumentar altitude



Diminuir altitude



Virar à esquerda



Virar à direita



Possibilitam diferentes focos de visão do jogo



Mudança de armas



Disparar



Finalizar missão



Hind. Como você vai perceber, ao jogar o Demo que incluímos no CD-ROM, Hind é muito diferente do Apache. Sua aparência é ameaçadora mas, possui pouca capacidade de movimentação e é muito desengonçado. Os jogadores, acostumados com o aspecto ágil do rival norte-americano, levarão um tempo para se acostumar com a aparência "pesadona" de Hind. O painel é surpreendentemente simples mas, muito funcional durante



**DICAS:** Se você estiver jogando com o Joystick e, no meio do jogo ele não responder aos seus comandos, pressione as teclas "Alt" + J para recalibrá-lo. Lembre-se que os helicópteros permitem que sejam adotadas técnicas de combate diferentes das utilizadas com aviões. Mesmo assim, o Hind é lento e a melhor maneira de obter sucesso é abusar do poder de fogo.

## CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

# BACK TO BAGHDAD

**P**arece que o ditador do Iraque, Saddam Hussein, não aprendeu sua lição no primeiro conflito contra os Estados Unidos e seus aliados. Derrotado na operação militar americana Desert Storm, o ditador retirou-se do cenário internacional e arquitetou sua vingança contra o ocidente. Reiniciando a, segundo ele, "mãe de todas as batalhas", concentrou seus esforços para lançar a mais terrível das vinganças militares já vistas. Mais uma vez ele ameaça o mundo com suas terríveis armas, oferecendo motivos suficientes para uma nova intervenção militar americana. Mas, desta vez, ele não cometerá o erro de subestimar seus adversários, organizando seu exército e selecionando os melhores pilotos para conter os ataques aéreos. Você vai jogar como um dos melhores pilotos da ONU, com a missão de localizar e destruir as fábricas de armas biológicas, químicas e nucleares que estão espalhadas pelo território iraquiano. Além disso, você deve descobrir onde o ditador escondeu o arsenal já produzido,

evitando que estas armas causem mais mortes e destruição. Não será fácil. Esta é a Temática de Back to Bagdad, um simulador extremamente realista e complicado. Um título perfeito para os jogadores experientes, habituados com os controles difíceis e estratégias de combate mirabolantes. Apenas para ter uma idéia do desafio que está prestes a



enfrentar, saiba que Back to Bagdad foi desenvolvido pela Military Simulations, a empresa que oferece softwares de treinamento para os pilotos americanos! Você pilota um MiG 29, armado até os dentes e com excelente capacidade de manobra. Com ele você vai enfrentar a força aérea de Saddam, composta pelos melhores mercenários do mundo. Sendo assim, espere qualidade nas imagens, ótimos efeitos visuais, cenários detalhados e,

especialmente, muita complexidade. Seus adversários são muitos e, no início, pilotarão melhor do que você. Com as dicas apresentadas abaixo, você terá uma noção básica de como atacar com mais segurança. Back to Bagdad foi um dos pioneiros simuladores a incorporar a estratégia à ação, inspirando jogos como Air Warrior II, Flying Corps e F-22 Lightning, além de apresentar uma brutal melhora no que diz respeito aos gráficos em comparação aos demais. Cumpra com bravura a sua missão e salve o mundo da terceira guerra mundial. ■



## COMANDOS BÁSICOS:

-  Movimenta o avião
-   Liga/desliga o motor
-   Aumenta/diminui a velocidade do avião
-  a  Controla os diferentes modos de visão
-  Freios
-  Atira com as armas
-  Libera as armas
-  +  Ejetar

## CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

Pentium 90, 16 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Joystick.



# SU-27 FLANKER

**E**ste jogo foi aclamado pela crítica como o mais realístico simulador de combate aéreo já desenvolvido para o computador. De fato, SU-27 FLANKER foi criado com o auxílio de pilotos profissionais russos, encarregados de analisar minuciosamente cada detalhe da produção. O resultado deste esforço foi magnífico e compensador. Você viverá a incrível sensação de comandar a mais poderosa arma de guerra russa contra as forças ucranianas em um combate acirrado e com muita ação. Diversos polígonos foram utilizados para reconstituir as imagens com o maior número possível de detalhes, captando toda a perspectiva e a emoção das batalhas. Os comandos do avião reproduzem com grande fidelidade os originais, exigindo concentração e muita prática durante o voo. Ainda assim, você conta com um sistema de análise anterior e posterior de suas missões, informando quais perigos esperar, suas manobras de sucesso ou

eventuais erros. Desta maneira, após algumas jogadas, corrigir suas falhas torna-se um procedimento automático. Fique sempre alerta! Seus inimigos possuem armas perigosas e atacam com extrema habilidade. Eles adotam estratégias básicas utilizadas por pilotos militares em situação de combate real. Muitas delas, no entanto, você aprenderá por simples intuição e, com o passar do tempo, realizará manobras tão espetaculares quanto os seus adversários. Não pense que apenas os americanos

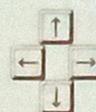
praticar manobras arriscadas, não dando a menor chance para os inimigos. Com este Demo, você poderá conferir as principais características deste simulador de grande sucesso. ■



são exímios pilotos. Tanto os russos quanto os ucranianos pilotam com extrema habilidade. A emoção das grandes batalhas aéreas é patrimônio dos pilotos destemidos, sempre dispostos a



## COMANDOS BÁSICOS:



Movem o avião para a posição desejada



Aumenta a velocidade do avião



Diminui a velocidade do avião



Piloto automático



Seleciona armas



Disparar

**DICAS:** No início, você é apenas um piloto novato e poderá ser abatido várias vezes pelo inimigo. Mesmo assim, não fique desencorajado e continue tentando. É fundamental analisar as falhas anteriores e superá-las nos combates futuros.

## CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Windows 95. Recomenda-se utilizar Joystick.



# WINGS OF GLORY

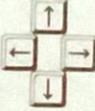
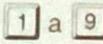
**S**empre é gostoso dar um tempo com os aviões e helicópteros avançados, revivendo as sensações dos antigos combates aéreos, conhecidos como "Dogfights". Ao invés de colocar suas mãos no controle de caças equipados com sensores eletrônicos e mísseis que seguem o calor, prepare-se para pilotar um dos primeiros protótipos aviônicos com finalidade militar, armado apenas com uma metralhadora. Este é Wings of Glory, um dos jogos mais bonitos, nostálgicos e emocionantes de todos os tempos. A apresentação da versão Demo que está neste CD-ROM já oferece uma boa idéia do clima desta batalha, na qual, somente os heróis tem a chance de voar por mais um dia. Você verá o hangar com o avião e um experiente piloto lhe oferecerá as principais diretrizes antes de sua missão. Ouça os conselhos com atenção e prepare-se para o teste de fogo! Nas alturas você encontrará grandes pilotos que farão de tudo para derrubá-lo. Não existe diferença tecnológica para disfarçar a falta de habilidade, afinal, todos os aviões possuem os mesmos armamentos.

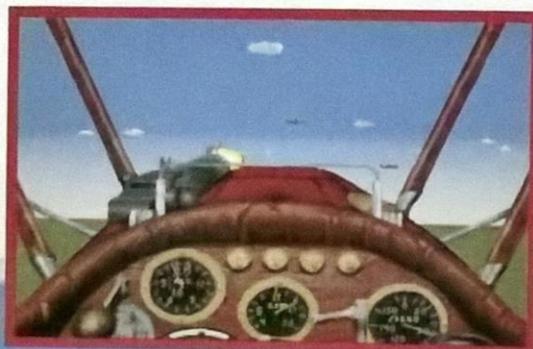
Sendo assim, caro piloto, quem faz a diferença é você! Além de retratar a glória dos antigos "Dogfights", Wings of Glory traz o melhor em gráficos poligonais com alta resolução, apresentando reduções geométricas cuidadosas, texturas bem aplicadas e cores em perfeita combinação. Os pilotos com pouca experiência certamente se divertirão muito com a jogabilidade simples. Neste demo você não se defrontará com comandos complexos. Sua única preocupação é vencer pilotos super-hábéis, que não possuem o menor sinal de medo da morte. Mesmo assim, evite fazer loucuras impensadas quando estiver em combate. Muitas vezes, o chão está mais próximo do que parece e seu avião não resistirá a este tipo de colisão. Os bons tempos voltaram. Voe como os pioneiros e

mostre-se digno o suficiente para que sua foto figure na galeria dos campeões. ■



### COMANDOS BÁSICOS:

-  Controlam os movimentos do avião
-  Controlam a velocidade do avião
-  Ataca com a metralhadora



**DICAS:** Como não existem armas inteligentes, tais como, mísseis teleguiados e bombas com lançadores de extrema precisão, a vitória depende exclusivamente de sua habilidade de pilotagem. Mesmo assim, vamos oferecer algumas dicas que o ajudarão a derrotar os inimigos. Primeiramente, antecipe os movimentos. Se o outro piloto faz uma curva, siga-o com um ângulo mais fechado. Desta forma, suas armas ficarão em boa posição para o ataque. Outra técnica importante é restringir o espaço de manobra do adversário com perseguições ferozes e muitos disparos para atingi-lo.

### CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2/66 MHz, 16 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

# SEEK AND DESTROY



Seek and Destroy não apresenta a típica perspectiva tridimensional, muito comum nos

simuladores de hoje. Toda a ação se passa fora da cabine do helicóptero, utilizando um modo de visão semelhante a uma tomada aérea. O visual do jogo se assemelha muito aos jogos de Arcade que fizeram história, como Raiden e Fire Hawk.

Os efeitos de movimentação do veículo e a rotação do cenário levam o jogador a sentir a mesma sensação de estar realmente assumindo os controles de voo, porém do lado de fora do helicóptero. Como se a ação estivesse sendo monitorada por um satélite espião. Seu objetivo é destruir as bases e baterias de defesa anti-aérea do inimigo antes que ele avance para posições perigosas e obtenha o comando de regiões estratégicas de importância vital para os seus superiores. O campo de batalha conta com detalhes de grande realismo, revelando um cuidado muito especial com as imagens. Os cenários são animados e as sombras do helicóptero e a dos inimigos parecem reais. O cuidado



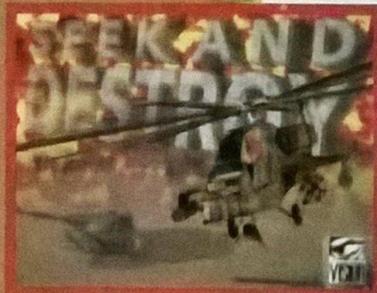
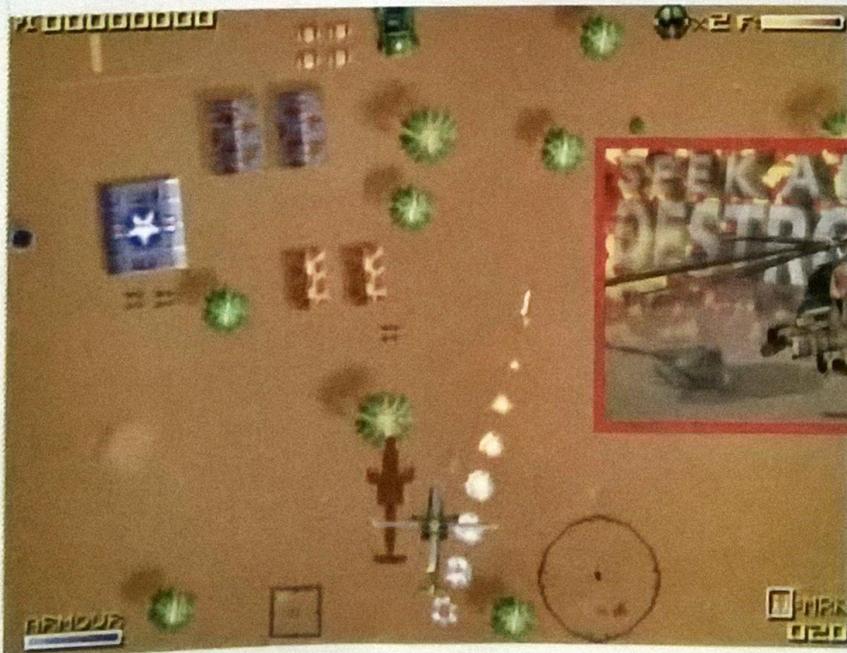
com o visual do jogo é tão grande que chega a ser difícil notar a diferença de Seek and Destroy dos jogos de Fliperama do gênero. A jogabilidade é muito boa, rivalizando com o excelente Desert Strike, possibilitando movimentos rápidos, ataques mortais e manobras evasivas relâmpago.

Para realizar esta missão, seu helicóptero será equipado com metralhadoras e foguetes potentes. Agora, tudo depende de sua habilidade. Faça como o próprio

nome do jogo sugere, busque e destrua (Seek and Destroy) os inimigos. ■

## COMANDOS BÁSICOS:

-  Controla os movimentos do helicóptero
-  Ataca com as armas
-  Seleciona uma arma



**DICAS:** O radar é um instrumento de consulta indispensável para a sua orientação e localização das forças inimigas. Uma boa tática para não ser abatido durante um ataque é realizar investidas alternadas, ou seja, destrua um prédio, recue e, em seguida, retome a ofensiva.

## CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Video SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Mouse.

# US NAVY FIGHTERS

**E** muito difícil encontrar um simulador que supere o US Navy Fighters em termos de qualidade e

jogabilidade. Os fãs de aviões simplesmente ficarão alucinados! Neste Demo, você pilotará um F-14A, um dos mais belos e famosos aviões da força aérea norte-americana. Ele é amplamente utilizado em missões de extremo perigo, devido a sua mobilidade, velocidade e capacidade de carregar armamentos poderosos. Agora, tudo isto está sob o seu comando! Você enfrentará desafios realistas, inspirados em ações táticas realizadas na vida real. Basta conferir a animação que ilustra a entrada do jogo para se ter uma idéia da aventura que está por vir. Ela foi montada com cenas reais filmadas, digitalizadas e especialmente editadas para o computador. A tela de Menu contém fotos reais tão belas que poderiam muito bem estar pregadas na parede do seu quarto na forma de pôsters. Atores profissionais também foram filmados e inseridos na história

tendo como objetivo principal oferecer ao jogador informações e dicas úteis sobre os combates. Antes de cada missão, você terá acesso a um resumo das atividades solicitadas pelo comando superior e um mapa para saber o local exato para executá-las. Durante a aventura, muitas imagens foram constituídas por centenas de polígonos, conferindo ótimos efeitos de tridimensionalidade. O céu foi especialmente desenhado com texturas características para

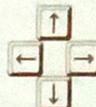


as nuvens e suaves alterações nas tonalidades de azul. Mesmo com tantos recursos, US Navy Fighters não possui comandos difíceis e, após algum tempo de

prática, todos estarão pilotando com incrível habilidade. De posse de sua missão, coordenadas e instruções do comando, prepare-se para incríveis aventuras. O risco de vida e a possibilidade de ser abatido a qualquer momento provocam um aumento de adrenalina considerável. Enfrente o desafio. ■

## COMANDOS BÁSICOS:

Movem o avião



**A** Piloto automático

**ESPAÇO** Atira

**DICAS:** Para atingir seus inimigos e voar com eficiência é necessário adotar táticas de combate semelhantes àquelas utilizadas por pilotos em situações de perigo na vida real. Algumas delas são simples e podem ser descobertas intuitivamente, no entanto, vale destacá-las: evite permanecer com um alvo móvel, mesmo quando estiver perseguindo outro avião. Faça giros para o lado como um verdadeiro Top Gun, evitando ser enquadrado na mira do inimigo. Use o canhão para intimidar os demais pilotos quando eles estiverem fugindo. Agora, um detalhe importante! Cuidado com os inimigos que voam baixo, utilizando artimanhas de camuflagem, eles são espertos e, diante de uma falta de concentração, podem destruí-lo facilmente!

## CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

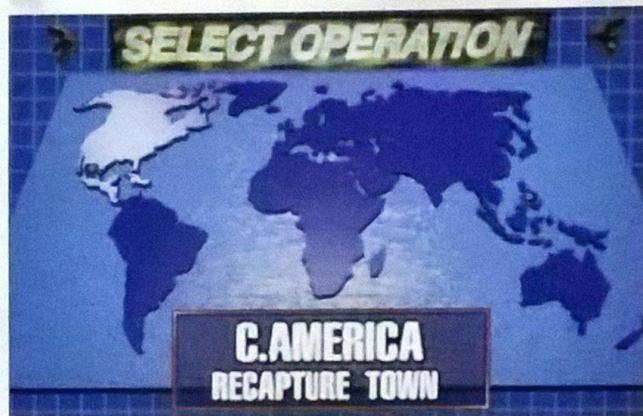
Pc 486 Dx2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Mouse.



# AH3 THUNDERSTRIKE AIR ASSAULT

**A** evolução tecnológica permitiu que os simuladores de vôo se tornassem progressivamente mais realistas. No entanto, muitos títulos exageram e a jogabilidade complicada acaba comprometendo a diversão. Diante de jogos assim, AH3 Thunder Strike Air Assault dá um verdadeiro show de ação, apresentando combates furiosos repletos de destruição e explosões. Não é esta a emoção que estamos procurando? Neste Demo, você está prestes a integrar as forças armadas, pilotando o poderoso helicóptero AH3 Thunderstrike, um veículo de guerra repleto de mísseis, foguetes e armamentos. Conduzido adequadamente, ele pode arrasar facilmente uma grande quantidade de tanques e soldados. Logo na apresentação, você sentirá todo o clima da aventura que está por vir,

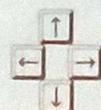
conferindo imagens com boa qualidade. Elas são apresentadas de forma a capturar a atenção do jogador, aproximando-o ainda mais da sensação de realmente estar na cabine do helicóptero. Após escolher qual missão mais lhe agrada, surge uma tomada exterior do veículo até que, após uma sucessão de efeitos visuais, você assume os controles do helicóptero. Agora é a hora de preparar seus nervos para o combate. Os gráficos seguem o padrão poligonal porém, assemelham-se mais ao estilo de um Quake, contrariando o padrão clássico dos outros simuladores. Entre as árvores, começam a aparecer os primeiros tanques em posição ameaçadora. Destrua-os rapidamente e confira os ótimos efeitos sonoros. Ei, espere! O carro do inimigo está em chamas, no entanto, ele conseguiu escapar e corre desesperadamente. Fica por sua conta persegui-lo e exterminá-lo com a metralhadora ou, para os mais sádicos, foguetes e mísseis. Mesmo assim, aconselhamos



economizar munição para quando realmente for necessário ■



## COMANDOS BÁSICOS

-  Movimentam o helicóptero
-  Controlam a altitude
-  Muda as armas
-  Atrai



**DICAS:** Não se empolgue demais com a destruição que seu helicóptero pode causar nos inimigos. Sempre é necessário voar com segurança e surpreendê-los. Para fazer isso, procure se esconder atrás das árvores e montanhas enquanto prepara o ataque derradeiro.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:**  
 PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM,  
 Placa de vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

# JUNGLE STRIKE



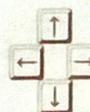
conflito nas areias escaldantes da região do Golfo Pérsico, retratado em Desert Strike, acabou com a

vitória das forças da paz sobre o general Kibaba. O mundo comemorou a vitória porém, do outro lado do mundo, surgiu uma ameaça igualmente terrível. Traficantes colombianos se refugiaram na selva e começaram a realizar suas transações secretas com total segurança. Eles atingiram vultuosas somas de dinheiro ilegal e formaram um império, guardado por mercenários pagos a peso de ouro, entrincheirados em poderosas instalações militares. Tornou-se imperativo eliminar estes barões do tráfico de narcóticos. Para tal foram contratados os melhores pilotos de helicóptero para realizar uma missão estratégica, conhecida como Jungle Strike. Desta vez, você voará sobre as árvores de uma densa floresta em busca de seu alvo. No caminho estarão as defesas inimigas, altamente equipadas com torres de tiros e artilharia anti-aérea de última geração. A jogabilidade e a ação

continuam tão marcantes como em Desert Strike porém, as imagens foram bem melhoradas. Os prédios e bases possuem mais detalhes tridimensionais e existem diversos objetivos, prontos para serem devastados com o poder de fogo do helicóptero Apache. Ainda que você conte com a vantagem do ataque surpresa, o inimigo combinará defesas terrestres e suporte aéreo para reduzi-lo a uma pilha de aço flamejante! Está em suas mãos combater estes poderosos traficantes e varrer do mapa esta poderosa organização. À sua disposição estão os mais sofisticados armamentos. Não tenha piedade, destrua todas as fortificações, não permitindo que os traficantes se reagrupem. Este Demo proporcionará horas e horas de diversão. ■



## COMANDOS BÁSICOS:



Movem o helicóptero



Lança torpedos



Lança mísseis



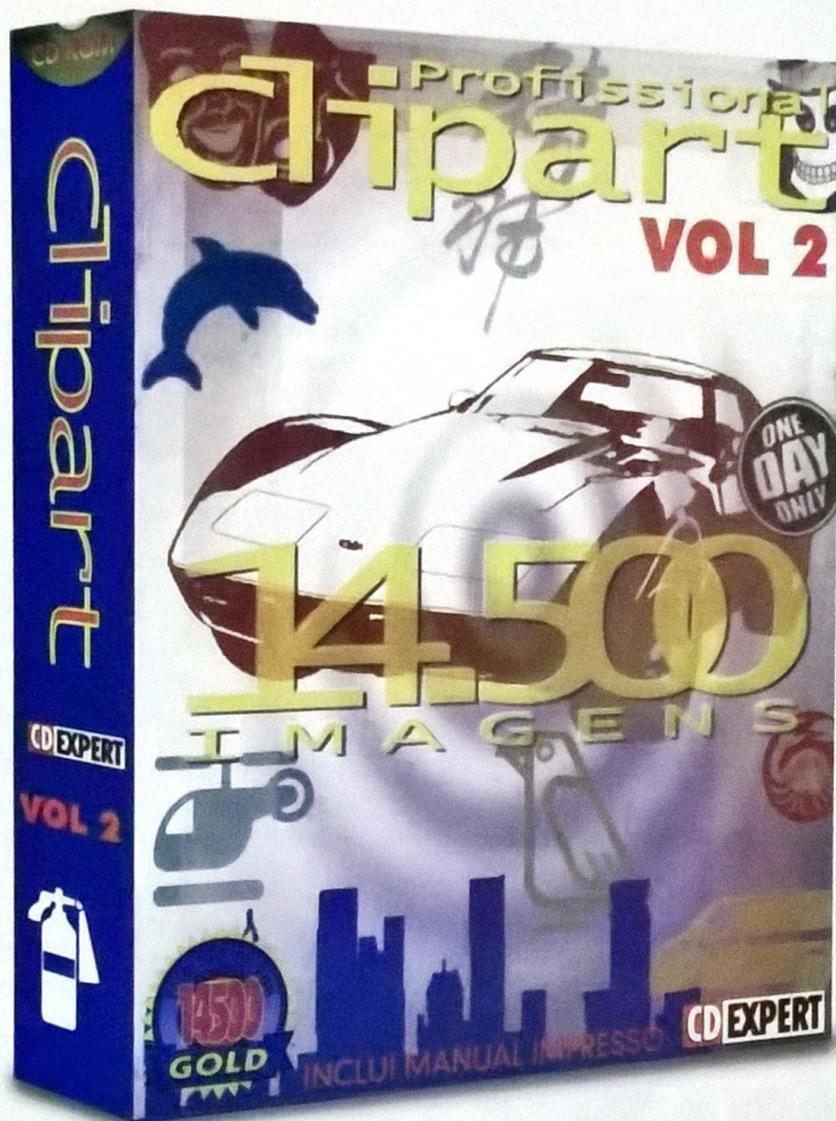
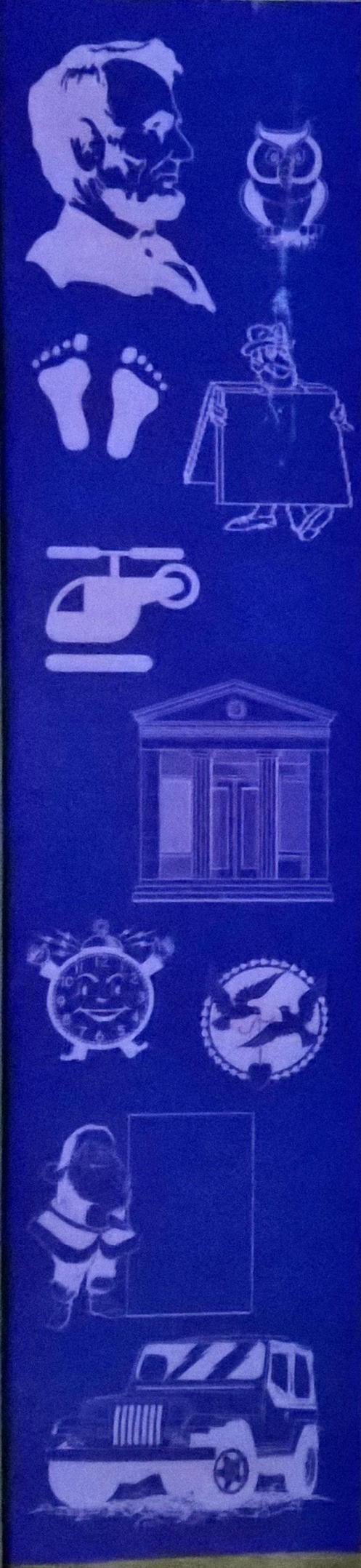
Atira



**DICAS:** Muitos dos jogadores iniciantes cometem um erro fatal em Jungle Strike: não analisam adequadamente as condições do helicóptero antes de encarar uma missão difícil. É muito comum encontrar dificuldades para destruir os edifícios mais protegidos. Neste momento, os pilotos desprevidos, com poucas armas e baixo nível de combustível acabam se espantando no chão! Para que isto não aconteça com você, procure sempre apanhar suprimentos nos pontos estratégicos do cenário. Não tenha receio de gastar seu tempo criando estratégias e rotas de ataque, evitando desagradáveis imprevistos no decorrer da missão. Cuidado com os movimentos bruscos! Seu helicóptero pode perder a vantagem do ataque, tornando-se um alvo indefeso para o inimigo atento.

## CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.



# Indispensável como o computador!

Professional Clipart Volume 2 é uma ferramenta de trabalho para profissionais e usuários dos mais diversos níveis.

São 14.500 Clips P&B divididos em mais de 90 áreas de interesse e que você poderá utilizar nos mais diversos tipos de trabalhos. Relatórios, pesquisas, currículos, camisetas, etc...

Abuse da criatividade e bom gosto em seus futuros trabalhos.

Professional Cliparts Volume 2  
é a ferramenta que você estava procurando.

**CD EXPERT**

Nossos produtos você encontra nas melhores lojas de informática.

# F18 HORNET

**F**18 Hornet é um excelente simulador para Windows 95. Oferecendo vários recursos, como a escolha de diversas armas, diferentes visões e várias possibilidades de jogo, é um dos mais completos simuladores de vôo do mercado. Você pilota um avançado F-18 com um verdadeiro arsenal à disposição, que tem desde metralhadoras de grosso calibre até devastadoras bombas arrasa-quarteirão. Para jogar, você deve clicar no botão Mission e depois no botão Preflight. Depois, o jogo abrirá um Menu de opções onde você escolherá as armas que equiparão seu caça. Para escolher as armas, clique no quadrinho à frente de cada uma. Depois de selecioná-las, clique no botão Flight. Você já aparece na

pista e deve ligar o avião para decolar. Para isso, aperte a tecla + quatro vezes, para acionar o motor. Manobre com as setas direcionais o avião e coloque-o na pista. Agora, é só curtir o visual. ■



**DICA:** Muito cuidado na hora da decolagem, saia vagarosamente até alinhar seu F-18 na cabeceira da pista, só acelere quando estiver bem posicionado para a decolagem. Assim não explodirá o seu avião antes de decolar.

## COMANDOS BÁSICOS:

- + Acionar motor
- 4 Esquerda
- 6 Direita
- 5 Para Cima
- 8 Para Baixo
- / Acionar as armas
- Enter Disparar

**OBSERVAÇÃO:** Este jogo necessita dos drivers de DirectX.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:**  
PC 486 DX4/ 100Mhz, 8 MB RAM, Drive de Cd-ROM de Dupla Velocidade, Monitor SVGA, Placa de som SoundBlaster ou compatível.

# APACHE LONGBOW

**G**rande parte dos títulos destaca os tradicionais F-14, Migs e F-16 mas, ao contrário do que muitos pensam, este gênero também é composto por outros veículos de combate. Curiosamente, um dos precursores e responsável direto pela popularização desta forma de entretenimento é um helicóptero,

o conhecidíssimo Apache Longbow. Ele apresenta um desafio totalmente diferente. Com vários recursos de vôo, os helicópteros permitem manobras que empregam outros conceitos de ataque e mobilidade durante o combate. Apache Longbow foi desenvolvido em uma época na qual o domínio dos recursos de tridimensionalidade e gráficos poligonais era pequeno mas, mesmo diante desta dificuldade, os programadores conseguiram gerar imagens extremamente convincentes. Tudo isto se soma a uma ação constante, com muitos inimigos para testar o poder de fogo de sua máquina de guerra. Confira tudo isso no Demo de Apache Longbow deste CD-ROM. ■



## COMANDOS BÁSICOS:

- Controla os movimentos do helicóptero
- + Aumenta a altitude
- Diminui a altitude

**DICA:** Se você é um piloto iniciante, selecione a opção Arcade do Menu para iniciar o jogo.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:**  
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Joystick.





# BLACK KNIGHT

**S**e você gosta de simuladores mas, ainda é um piloto novato e busca conhecer melhor as técnicas de voo, combate e comandos mais comuns, *Black Knight* é o jogo ideal! Ele possui uma jogabilidade simples, permitindo que até mesmo os mais inexperientes realizem manobras radicais sem o risco de se



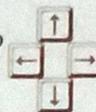
espatifarem no chão logo nos primeiros segundos. Com o tutorial de voo, você receberá todas as instruções

sobre decolagem, lutas aéreas, identificação de alvos e estratégias mais adequadas. Experimente, é fácil! Solte os breques, aumente a potência dos motores, levante o trem de pouso e... Eil! Você já está nas alturas! Claro que não poderíamos definir *Black Knight* como um simples treinamento de pilotagem. Isto seria desconsiderar por demais as outras características deste jogo. Com a devida prática, você estará apto a enfrentar missões desafiadoras com seu F/A-18 Hornet, um dos mais famosos caças americanos. ■



## COMANDOS BÁSICOS:

Movem o avião



**ESPAÇO** Atirar

**F1** a **F12**

Permitem diferentes focos de visão do jogo



Aumentam e diminuem a velocidade do avião, respectivamente

**DICA:** Para aprender a voar com o F/A-18 Hornet, não se esqueça do tutorial de voo.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:**  
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

# DESERT STRIKE

**E**is um grande clássico que começou sua trilha de sucesso nos consoles domésticos e conquistou muitos fãs no PC. Não se iluda pelo aspecto gráfico simples deste *Demo de Desert Strike*, o que ele peca em relação à definição das imagens é completamente compensado pela jogabilidade simples, atrativa e pela ação contínua. Você pilotará um

helicóptero em missão de ataque ao impiedoso general Kibaba, um homem capaz de eliminar com requintes de crueldade qualquer um que desafie sua autoridade. A perspectiva do cenário favorece uma maior movimentação na aventura, permitindo que o jogador visualize todos os detalhes do campo de batalha tais como, barris de combustível, torres de tiro e

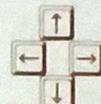
veículos de ataque.

Kibaba mobilizará todo o seu exército para a defesa de suas bases, exigindo habilidade e

muitas vezes, bom senso para evitar os típicos ataques suicidas sem os devidos recursos de combustível e armamento. ■



## COMANDOS BÁSICOS:



Movem o helicóptero



Dispara os mísseis



Metralhadora

**DICAS:** Não esqueça de apanhar suprimentos de reserva nas instalações destruídas dos inimigos.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:**  
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

# DAWN PATROL



**E**stamos de volta à Primeira Guerra Mundial, palco de sangrentas batalhas e grandes

heróis da aviação. O Demo de Dawn Patrol revive toda a glória dos primeiros combates aéreos denominados "Dogfights" ou briga de cães. Você contará somente com a sua habilidade de pilotagem para destruir o inimigo, ou seja,



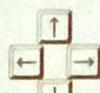
nada de mísseis inteligentes que fazem tudo sozinhos. As lutas são tão acirradas que chegam a lembrar uma verdadeira caçada. Persiga o avião adversário e

dispare rajadas de metralhadora até que ele seja abatido.

Para o seu azar, alguns dos mais destemidos pilotos estão lutando contra você e não será fácil vencê-los. Toda a narrativa e o clima nostálgico são apresentados ao jogador por um livro que conta a história das missões e seus objetivos. Dawn Patrol é

um dos simuladores de vôo militar mais famosos do PC, contando com imagens interessantes e muito desafio. ■

## COMANDOS BÁSICOS:



Movimentam o avião



Ataca com a metralhadora



Controlam a potência dos motores

**DICAS:** É fundamental tomar muito cuidado com a movimentação do seu avião. Ele é sensível a qualquer comando e um movimento brusco pode ser fatal.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:** PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.



# F-14 TOMCAT

**E**ste incrível simulador de vôo levará você para o céu dos melhores lugares do planeta. Se você é

uma daquelas pessoas que adoram jogos de avião totalmente interativos, F-14 TOMCAT, o mais consagrado avião de guerra norte-americano, foi feito para você. Neste incrível simulador represente o papel de um importante piloto de elite que recebeu a missão extremamente cautelosa de seus superiores para participar de um combate no Panamá, no Iraque e até na Líbia. Explore ao máximo esta missão detonando todos os inimigos que cruzarem seu caminho quando estiver voando. Ao entrar no jogo, selecione com o botão esquerdo do Mouse a opção Practice Carrier Duty do menu para iniciar a aventura. Se quiser

aprender um pouco mais na teoria, clique em Top Gun (escolha desde a missão que deseja realizar, a posição que ficará e a altitude que voará). ■



**OBSERVAÇÃO:** O Joystick e o Mouse também poderão ser usados desde que estejam conectados.

**DICA:** A opção Practice Top Gun é superimportante para você aprender com os melhores instrutores da escola a teoria exata que será usada no céu.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:** Pc 486 DX2/66MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.

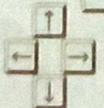
## COMANDOS BÁSICOS:



Aumenta a altitude



Diminui a altitude



Movem o avião



Efetua disparos



Seleciona armas



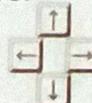
Visão traseira

# Great Air Battles



## COMANDOS BÁSICOS:

Mover da nave



Seleciona as armas



Ataca com as armas

**DICAS:** Controle a sua sede por destruição! Muitos dos pilotos novatos em Great Air Battle costumam atacar alvos terrestres com mergulhos suicidas. Em geral, acabam falhando. Voe suavemente até os alvos e analise com cuidado o local para lançar as bombas.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:**  
PC 486 DX/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade (Recomendamos o uso de Mouse).

**M**uitos simuladores de voo utilizam fatos históricos de grande importância para reforçar o enredo de uma aventura. Great Air Battles adota este mesmo padrão, recriando as missões de maior destaque durante as guerras. Neste Demo, você pilotará um avião durante o ataque japonês ao porto americano Pearl

Harbor. A sensação de reviver estes momentos decisivos na tela do computador é empolgante. Também é possível escolher entre as forças nipônicas ou norte-americanas, antes do combate. Isto confere diferentes possibilidades de jogabilidade e novos desafios a serem

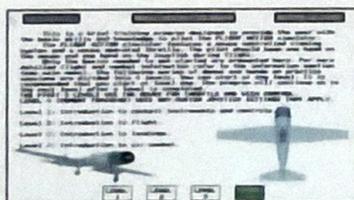
explorados. O mais divertido, no entanto é optar pelos japoneses e realizar as famosas missões de bombardeio. Você verá detalhes fantásticos enquanto

estiver voando, tais como, os tiros que os navios e baterias anti-aéreas disparam para garantir a defesa do porto. Em Great Air Power, somente os melhores sobreviverão. Será que você estará entre eles? ■



# FLIGHT ACTION 3D

**F**light Action 3D é um excelente simulador de voo. Sua maior qualidade em relação aos outros é a possibilidade de rodá-lo na maioria dos micros, já que Flight Action 3D não é um jogo faminto por memória ou processador. Os gráficos do game são mais simples que o dos simuladores atuais, sem texturas e esse é o segredo da velocidade incrível



oferecida. Você pilota uma potente máquina voadora e pode optar por quatro missões de diferentes níveis de dificuldade. Em algumas, você tem que decolar do porta-aviões e em outras você já começa em pleno ar, no meio de uma batalha. O Mouse será o seu manche e com ele você controla o avião. Cuidado, pois o controle é muito sensível e é fácil rodopiar e perder a noção de onde é céu e onde é terra, como nos aviões de verdade. Para saber sua posição real, use os instrumentos do painel, que indicam a altura, a velocidade e o horizonte. ■

## COMANDOS BÁSICOS:

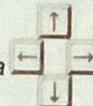
**+** Acelera

**F** Muda os flaps

 Movimentação

 Atira

Muda a câmera



**G** Sobe/desce trem de pouso

**DICA:** Neste jogo os seus inimigos mantém geralmente a mesma altitude, por isso cuidado com o fogo cruzado.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:**  
PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.

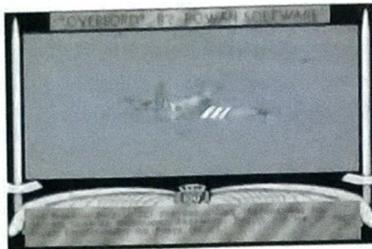


# OVERLORD

**A**

ação de Overlord se passa no ano de 1944. O fim da Segunda Guerra Mundial estava

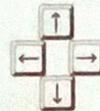
próximo e a derrota dos aliados significava a morte de milhões de vidas que estavam sob o julgo de Adolf Hitler. Após anos de atraso e desapontamentos, a força aérea aliada está pronta para realizar suas operações de ataque derradeiras e você estará no



comando. Mesmo em sua versão Demo, Overlord mostra-se repleto de fatos históricos que recriam um clima nostálgico, constituindo a principal atração deste simulador de voo. As imagens apresentam fotos digitalizadas de personagens importantes na história do sangrento conflito, somando-se ao excelente padrão dos gráficos SVGA. Sua coragem e habilidade de piloto serão testadas duramente através dos combates acirrados entre os aviões da época. Eles possuem poucas

armas e a vitória somente pertencerá a quem adotar as melhores estratégias de ataque. ■

### COMANDOS BÁSICOS:



Controlam os movimentos do avião



Ataca com as armas

**DICAS:** Os inimigos adoram atacar pela retaguarda, sendo assim, movimente-se muito para não se tornar um alvo fácil.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:** 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Mouse



# WARBIRDS

**O**

s maiores aviões da Segunda Guerra, os maiores palcos de batalha do Pacífico e a perícia dos ases do

céu vão encantá-lo. Em Warbirds, você escolhe o seu lado, japonês ou americano e luta pela supremacia no Pacífico. À sua disposição estão os aviões que deixaram marca na história e nos corações de todos, como o Zero japonês, com sua resistência e alta

capacidade de manobras. Você começa o jogo na pista e tem que acionar o motor e centralizar o avião na pista. Então é só voar e acabar com os inimigos. Boa luta. E lembre-se, o destino do Pacífico depende de você. ■

**OBSERVAÇÕES:** Neste jogo você necessita de Joystick e dos drivers de DirectX instalado.

**DICA:** Para sair, as teclas usadas são muito interessantes: primeiramente pressione CTRL + / e em seguida pressione ALT + E para obter sucesso.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:** Pentium 90, 16 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Monitor SVGA, Windows 95, Joystick.



### COMANDOS BÁSICOS:

**E** Ligar / desligar o motor do avião

**+** **-** Aumenta/diminui a velocidade do motor

3X **Enter** Ejetar

**O** Aumenta a velocidade ao máximo

**A** Virar à esquerda na pista

**D** Virar à direita na pista

**B** **F** Realizar os disparos

# TOP GUN: FIRE AT WILL

**B**rilhante! Sem dúvida alguma o Top Gun: Fire at Will é um dos melhores simuladores de vôo de todos os tempos. Simples e fácil de jogar sem, no entanto, desagradar àqueles que já adquiriram experiência em desafios mais complexos, este Demo levará diversão e muita emoção para a tela do seu computador. Você acaba de entrar na escola de vôo



Top Gun, berço dos melhores pilotos do mundo. Após um período de aprendizagem, é possível ingressar em missões mortais de combate real! Para ilustrar a ação com grande estilo, foram adicionados vídeos em full-motion e gráficos de tirar o fôlego! Durante o vôo, uma pequena janela permite que você fique em contato permanente com toda a movimentação exterior. Para garantir o sucesso, preste atenção nas informações que Merlin, seu operador de radar, oferece a todo o momento. ■

### COMANDOS BÁSICOS:

- Controlam os movimentos do avião
- Controla a velocidade
- Muda as armas
- Ataca com as armas

**DICAS:** Caso seu avião esteja extremamente avariado ou prestes a explodir, utilize a combinação Alt + E para ejetar.

### CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade. (Recomendamos o uso do Mouse).



# TORNADO: OPERATION DESERT STORM

**O**s heróis de maior destaque nas operações realizadas durante o conflito no Golfo Pérsico foram, sem dúvida alguma, os aviões. Quando estas máquinas de guerra voltaram para casa receberam fama, admiração e integraram novos jogos do gênero simulador de vôo. Entre eles, destaca-se o Tornado. Ele combina velocidade extrema, grande mobilidade e um arsenal bélico devastador. Estes elementos foram fundamentais



para minar as resistências do ditador iraquiano. Operation Desert Storm recria um universo totalmente tridimensional com muitos detalhes, tais como, torres elétricas, estradas, ferrovias, árvores e edificações. Um detalhe interessante é a possibilidade de controlar os comandos e visualizar o cockpit do navegador. Neste Demo, você poderá memorizar comandos e aprender técnicas básicas de vôo mas, não estão disponíveis armas para o combate. ■

### COMANDOS BÁSICOS:

- Controla os movimentos do avião
- Controlam os movimentos do avião
- Mudam o foco de visão

**DICAS:** Você poderá explorar todos os detalhes do cenário através de vôos rasantes sem se preocupar com colisões. Neste Demo o avião não é destruído ao tocar o solo.

### CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade (Recomendamos o uso do Joystick).





# F117A

**A** Digital Integration, uma empresa especializada no desenvolvimento de simuladores de avião, criou um ótimo jogo, capaz de retratar com grande fidelidade os comandos de um dos mais famosos caças americanos, o F117A Nighthawk Stealth Fighter. Você provavelmente já o

viu em ação, se acompanhou os conflitos entre Estados Unidos e Iraque. Isso mesmo! Estamos falando daquele avião "invisível" que realizou missões estratégicas com extrema precisão. Com este Demo, você assumirá os controles desta máquina de guerra mas, saiba que somente os melhores pilotos



merecem esta honra. Você enfrentará uma missão na Líbia, simulando momentos de real tensão. Os gráficos seguem o padrão dos demais jogos do gênero, apresentando imagens poligonais com boa resolução e animações bem produzidas. ■

## COMANDOS BÁSICOS:

Controla os movimentos do avião

Botão 1 do Joystick: ativa as armas

Mudança de armas

Iniciar decolagem

Visualização do jogo

**DICA:** É fundamental selecionar o armamento correto antes de cada missão.

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:**  
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

# TRUE BLOOD

**T**udo indicava que este seria um dia como qualquer outro em nosso planeta, exceto pelo fato de que alguns objetos não identificados se aproximavam rapidamente da órbita terrestre. Quando os operadores de radar descobriram que se tratava de uma invasão alienígena... já era tarde demais! Como um piloto especialmente treinado,

você foi recrutado para acabar com estes seres ameaçadores antes que eles destruam toda a humanidade. No Demo de True Blood você assume os comandos de um caça velocíssimo, equipado com disparadores de raios de alta potência. Os gráficos são simples mas convincentes e seu avião será visualizado em tomada traseira durante todo o tempo. Para

compensar, este grande clássico apresenta ação ininterrupta e uma sensação de extrema velocidade. É realmente empolgante ver as

árvores passando bem próximas durante um vôo rasante! Ah, não se esqueça de apanhar os bônus, eles aumentam a resistência e a potência dos raios. O segredo para marcar mais pontos é uma simples questão de

posicionamento. Procure ficar no centro da tela e atire sem parar. Isto permite que os inimigos sejam abatidos rapidamente e amplia as possibilidades para uma eventual esquiwa. ■

## COMANDOS BÁSICOS:

Movimenta a nave

Ataca com os raios

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:**  
PC 486 Dx2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade (Recomendamos o uso do Mouse).



# GUIA

## DE COMPRAS



### Fallen Haven (Estratégia)

Fallen Haven é um incrível jogo de estratégia em turno, que defronta Humanos com Taurans pela posse de Haven, um planeta promissor.

Fallen Haven é jogado em duas fases, primeiro você deverá se fortalecer, para depois atacar. Apenas o melhor sobreviverá.

**R\$ 61,00**

### G-nome

Homens e máquinas se enfrentam em um futuro dominado pelo caos. Pilote mais de 20 robôs de combate, incrivelmente detalhados com os melhores gráficos do gênero.

G-Nome combina ação em 3D, simulação, estratégia e muita aventura em dezenas de missões diferentes.

**R\$ 61,00**



### Krush, Kill'n'Destroy - KKND - (Estratégia)

Em um cenário totalmente apocalíptico, humanos e mutantes se enfrentam pela sobrevivência. Prepare-se para uma guerra aterrorizante, com muita violência e explosões. No mesmo estilo de WarCraft II, KKND é um jogo de estratégia em tempo real, com ótimos gráficos e animações realistas.

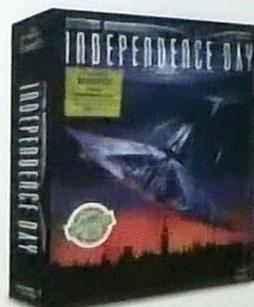
**R\$ 61,00**

### Master of Orion 2 (Estratégia)

Se você gostou de Master of Orion, prepare-se para MASTER OF ORION 2. Você terá que explorar, expandir seu domínio e principalmente exterminar todo e qualquer inimigo que tente impedir seu objetivo.

Controlar a galáxia. Esse jogo de estratégia, cujo cenário é o espaço, tem um gráfico muito bom e apresenta efeitos incríveis.

**R\$ 56,00**



### Independence Day (Ação)

Cuidado, o futuro do planeta está em suas mãos e você só terá uma chance para salvá-lo. Pilote incríveis aviões e enfrente terríveis alienígenas em uma batalha decisiva. Suas missões terão como cenários as mais importantes capitais e metrópoles da Terra. Independence Day apresenta gráficos 3D com efeitos de incrível realismo.

**R\$ 61,00**

A GREENLEAF TEM DEZENAS DE TÍTULOS EM PROMOÇÃO. CONFIRA ALGUNS QUE NÃO PODEM FALTAR EM SUA COLEÇÃO.

ATF NATO FIGHTERS	R\$ 56,00
CEO	R\$ 16,00
CORCUNDA DE NOTRE DAME	R\$ 56,00
DECATHLON	R\$ 16,00
DIABLO	R\$ 56,00
F22 LIGHTNING	R\$ 56,00
FIFA	R\$ 61,00
FX FIGHTER TURBO	R\$ 16,00
GABRIEL KNIGHT II	R\$ 16,00
HERETIC	R\$ 16,00
INTERSTATE 76	R\$ 56,00
LARRY 7	R\$ 16,00
LIGHT HOUSE	R\$ 16,00
MAGIC THE GATHERING	R\$ 61,00
MDK	R\$ 61,00
NBA JAM EXTREME	R\$ 56,00
NHL 97	R\$ 61,00
PHANTASMAGORIA II	R\$ 56,00
POWER CHESS	R\$ 56,00
POWER F1	R\$ 56,00
PRISONER OF ICE	R\$ 16,00
QUAKE	R\$ 56,00
RAMA	R\$ 16,00
RED ALERT	R\$ 56,00
SEGA RALLY	R\$ 72,00
SILENT THUNDER	R\$ 16,00
STAR COMAND	R\$ 61,00
SUPER EF2000	R\$ 56,00
TIME COMANDO	R\$ 56,00
TIME LAPSE	R\$ 56,00
TORINS PASSAGE	R\$ 16,00
ULTIMATE HUMAN BODY I	R\$ 16,00

PREÇOS VÁLIDOS ATÉ O  
FINAL DO ESTOQUE  
DISK USUÁRIO (011) 6942-2288



CADASTRAMOS REVENDAS EM TODO O BRASIL, PREÇOS, PRAZOS E CONDIÇÕES DE PAGAMENTO. CONSULTE NOSSO DEPARTAMENTO DE VENDAS, ATENDIMENTO EXCLUSIVO PARA REVENDA.

**TEL.: (011) 6942-2299**

# ESQUADRÃO DE DEMONSTRAÇÃO AÉREA DA FORÇA AÉREA BRASILEIRA

A Esquadrilha da Fumaça deixa no céu sua marca e chama a atenção para a beleza e técnica das acrobacias aéreas

No dia 14 de maio de 1952, a Esquadrilha da Fumaça realiza sua primeira exibição oficial. O Esquadrão de Demonstração Aérea (EDA) utilizou, até ser desativado, em 1977, os aviões norte-americanos NA T-6 Texan, construídos sob licença no Brasil durante a II Grande Guerra. No final dos anos 60, por um breve período, operou os jatos de fabricação francesa Super Fouga Magister, denominados T-24 na FAB. Reativada em 1982, a Esquadrilha da Fumaça utiliza, desde então, os turbojatos de treinamento T-27 Tucano, fabricados no Brasil pela Embraer. Atualmente, a Esquadrilha tem mais de 2.300 demonstrações realizadas no Brasil e no exterior.

## O T-27 TUCANO

Fabricado pela Embraer com o objetivo de treinar pilotos militares, o Tucano se tornou um sucesso de vendas e já é utilizado por diversas forças aéreas pelo mundo. O Tucano voa a uma velocidade média de 220 kts (aproximadamente 400 km/h), e ainda na sua versão militar de ataque ao solo é capaz de



carregar 1 000kg de armamentos sob as asas. O T-27 é atualmente considerado um dos melhores treinadores do mundo.

## ANJOS DA GUARDA

Formado pela Escola de Especialistas da Aeronáutica (EEAer), em Guaratinguetá-SP, o militar técnico compõe o Corpo de Graduados da Aeronáutica que, no EDA, zela pela eficiência, disponibilidade e segurança das aeronaves e de todo o universo que envolve o suporte ao voo. Estes militares são rigorosamente selecionados pelo elevado padrão técnico-profissional que os distingue. Tão importante é a confiança na qualidade de seus trabalhos, que os pilotos os chamam de "Anjos da Guarda".

## O NINHO DAS ÁGUIAS

A formação de um novo "fumaceiro" acontece nos três primeiros meses de cada ano. Esta operação envolve de 70 a 90 missões sobre a chamada "Área Vermelha", que é o local de treinamento, exclusivamente reservada ao EDA, Força Aérea, na cidade de Pirassununga.

## MANOBRAS

Algumas manobras executadas pela Esquadrilha são: looping; folha de trevo; passagem em vôo de dorso; desfolhado descendente; cruzamento; wingover; V-zero (stall turn) em linha de frente, oito cubano; formação espelho; looping em linha de frente, tonneau barril; break; bomba, looping em leque; coração; looping coincidente. Manobras executadas pela aeronave isolada (todos os pilotos se revezam nessa posição): lancevak; oito cubano; looping e trevo com tonneau rápido do topo; tonneau vertical ascendente; V-zero (stall turn); estol de badalo; parafuso; 1/2 looping invertido; tonneau quatro tempos.

## VOANDO PELO MUNDO

Durante o ano, a Esquadrilha da Fumaça apresenta-se por todo o País, executando uma média de 90 demonstrações. Para pedido de demonstração aérea é só escrever para Esquadrão de Demonstração Aérea - Comunicação Social, Caixa Postal 1.083, Pirassununga, SP, CEP - 13630-000, telefone: (019) 561-3834, DDI (55195613834) R 7236, Pabx: (019) 561-2233. A demonstração é gratuita.

## VOANDO NA FAB

A Força Aérea Brasileira reúne um grande número de opções tanto



FOTOS DE LAERT BOUYEA - BY SKYDIVE

FOTOS DE LAERT GOUVÊA - BY SKYDIVE



para homens como para mulheres que desejam seguir carreira. Para mais informações, consulte a Organização do Ministério da Aeronáutica ou ligue para: Academia de Força Aérea, Estrada de Aguaí, s/nº, Cep 13630-000 Pirassununga - SP, tel: (019) 561-3142 ou Divisão de Relações Públicas Centro de Comunicação Social do Ministério da Aeronáutica - Cecomsaer - Esplanada dos Ministérios - Bloco "M" - 1º andar, Cep: 70045-900. A Esquadilha da Fumaça lançou o seu CD-ROM, oficialmente, no dia 29 de junho de 1997, durante as comemorações dos 45 anos da Fumaça.

#### A EMOÇÃO DE QUEM VOA

João Cesarino Siqueira, 34 anos, pilota avião desde 1982. Na época, era cadete da Força Aérea Brasileira e estava iniciando o curso de formação de oficiais aviadores. Hoje, ele é capitão da Esquadilha da Fumaça. O desejo de pilotar avião só começou a se manifestar quando já era adolescente. Foi então que resolveu fazer as provas no concurso para ingresso na Força Aérea. Siqueira entrou para a Esquadilha porque gosta do tipo de voo. "Para qualquer piloto militar entrar para a Esquadilha da Fumaça é uma honra, pois a

mesma é considerada e faz parte dos Top Teams da acrobacia aérea no mundo, juntamente com os Blue Angels (US NAVY), Thunderbirds (US AIR FORCE), Snowbirds (CANADIAN AIR FORCE), Frecce Tricolori (PATTUGLIA ACROBATICA NAZIONALE - Itália), Red Arrows (ROYAL AIR FORCE), Patrouille de France (ARMÉE DE L'AIR), Blue Impulse (JAPAN AIR SELF DEFENSE FORCE), Halcones (FUERZA AÉREA DE CHILE). Ele diz que a principal função da Esquadilha é levar o nome da Força Aérea Brasileira a todos os lugares do Brasil e do mundo. A melhor experiência de Siqueira na Esquadilha foi o seu voo de estréia que aconteceu em Curitiba, Paraná, na Revoada das Velhas Águias. "A partir daquele momento, eu passei a ser um fumaceiro", diz.

O capitão afirma que nunca sentiu medo, porque o treinamento é gradativo e em grande quantidade, o que já elimina 90% do medo. "Os outros 10% são tirados pelo treinamento exaustivo e ininterrupto das situações de emergência", garante. A família o apoia na profissão. "Existe um pouco de apreensão, é lógico, mas nada que não seja perfeitamente compreendido. Afinal de contas é o que eu gosto de fazer e minha família sente orgulho do que eu faço", explica.

Quanto a manobra mais emocionante, ele afirma que "cada piloto voa em somente uma posição. Por isso cada um tem as suas preferências. Para mim, a

mais emocionante é o tunô com os alas em voo invertido. É uma manobra bastante técnica e requer muito treinamento".

Para Siqueira, o Tucano, avião utilizado pela Esquadilha merece nota 10, porque além de ser um ótimo avião para treinamento de novos pilotos, ele se mostrou muito bom para acrobacias.

O lema da Esquadilha é "Segurança acima de tudo", tanto para os pilotos quanto para o público que assiste.

O capitão salienta que no Brasil, Esquadilha da Fumaça só tem uma. "As demais esquadilhas que existem são civis, não tem ligação com a Força Aérea e tem seus nomes próprios. Aliás, nós temos um ótimo relacionamento com todas elas. E elas são muito boas!", completa.

Ele conclui dizendo que a concentração é muito importante e o mais difícil na parte de treinamento é a adaptação ao voo invertido. "Porque, no voo invertido, além de você ficar pendurado de cabeça para baixo, é preciso pilotar o avião.

Nestas condições, os comandos de voo ficam invertidos, ou seja, se você quer ir para a esquerda você tem que virar o manche para a direita e vice-versa. Durante os treinamentos, fica-se bastante tempo voando de dorso, o que faz com que o desconforto aumente cada vez mais.

Várias vezes senti minhas pernas "formigarem" por falta de circulação sanguínea. Mas, com o passar do tempo, acostuma-se e com o condicionamento físico sendo sempre mantido, as coisas melhoram", diz.

FOTOS DE LAERT GOUVÊA - BY SKYDIVE



# DUKE NUKEM

## UM ANTI-HERÓI

**A**

moral, degenerado e grosso, estes são os adjetivos mais leves que Duke costuma ouvir. Considerado por muitos

jogadores o mais carismático personagem do universo dos games, Duke tem uma personalidade muito bem construída e cheia de nuances. Pode-se até dizer que ele é o primeiro anti-herói dos games a conseguir tanta popularidade. Com muito senso de humor, Duke Nukem conquistou a todos de imediato. Sempre com uma frase sarcástica na ponta da língua, ele ridiculariza seus inimigos, sempre usando palavrões e gírias. Duke começou sua carreira lutando contra o terrível Doutor Proton. Sem o mínimo senso de ética, Doutor Proton realizou experimentos de mutação em seres vivos com radiação, criando monstros e trazendo sofrimento à criaturas indefesas. A CIA, depois de perder vários agentes numa ação secreta para derrubar o maligno cientista, decidiu apelar para seu maior trunfo, o ex-agente Duke Nukem. Como ex-agente da CIA, Duke tem a perícia e a ousadia de um verdadeiro herói. É claro, um herói extremamente grosso e cheio de atitude, como apenas Duke poderia ser. Tal comportamento foi responsável pelo seu afastamento da CIA, onde ele não poupava "elogios" aos seus superiores, os quais ele considerava fracos e sem capacidade de liderança. Duke derrotou Doutor Proton por duas vezes e, com o dinheiro que a CIA lhe deu, foi viver no caribe, cercado de mulheres, sem esquentar a cabeça com nada. Como nem tudo é perfeito, alienígenas invadiram a Terra e

tomaram a cidade de Los Angeles. As forças de defesa da Terra são derrotadas e Duke



Agora, Duke está de volta ao Caribe, relaxando e esperando o momento de entrar em ação novamente, pelo bem da humanidade e pela satisfação de afundar algumas "fuças alienígenas".

Os hobbies de Duke são: karaokê, garotas, brigas, motos, tiroteios e videogames. Você pode encontrar Duke na revista da CD EXPERT Tri-Action Games e em nosso economic CDROM, Arcade Attack. ■

Nukem, o único homem durão o suficiente para vencer os aliens é chamado. Com seu estilo e determinação, Duke detonou com os alienígenas e foi descobrindo o poço de lama em que havia entrado. No início, Duke suspeitou que tudo o que aconteceu era responsabilidade do governo americano, que talvez teria perdido o controle de alguma experiência genética. Como uma bola de neve, a situação foi crescendo e ficando cada vez mais séria. Depois de limpar a Terra dos alienígenas, Duke foi parar até no espaço, onde conseguiu banir os aliens e vingar as garotas que foram abduzidas (sequestradas) e mortas. A luta final foi travada na Terra, onde Duke erradicou todos os alienígenas que restaram, inclusive o chefe principal, um enorme ser ciborgue, armado até os dentes e difícil de vencer.



# PROMOÇÃO

## A SUA IMAGINAÇÃO VALE PRÊMIOS

Na edição número 3 da Revista CD EXPERT (Jogos de Luta), realizamos uma promoção para escolha de um slogan. Depois de milhares de cartas que chegaram à nossa Redação, escolhemos algumas que se identificam muito com a revista. A seleção foi muito difícil pois, muitas cartas estavam ótimas e era preciso escolher uma para ganhar uma coleção de 10 CD's e as outras quatro para ganhar um CD cada, como prêmio de participação. Acompanhem as próximas edições pois, muitas promoções aparecerão especialmente para vocês, leitores.



### COM A CD EXPERT INCRÍVEIS PRÊMIOS ESPERAM POR VOCÊ

## "CD EXPERT, A CADA EDIÇÃO UMA EMOÇÃO"

### 1º LUGAR → RAFAEL ALVES, SÃO PAULO - SP

### 2º LUGAR "ADRENALINA AGORA VEM EM CD-ROM" ORLANDO PAMPLONA EING, CASCAVEL - PR

### 3º LUGAR "EXPERT: A MELHOR MANEIRA DE SER CD" CARLOS HENRIQUE M. GONÇALVES, ITAJUBÁ - MG

### 4º LUGAR "CD EXPERT, O ENTRETENIMENTO LEVADO A SÉRIO" MARLO LUIZ BINSFIELD, SAPIRANGA - RS GUSTAVO RODRIGUES MOTA, NOVA IGUAÇU - MG GERSON FRANCELINO VIEIRA, SÃO PAULO - SP

### 5º LUGAR "VAI ENVENENAR SEU MICRO" PEDRO HENRIQUE, SÃO LUIZ DO PARAITINGA - SP

**Se você é um dos ganhadores, entre em contato a partir de 15/06/97, com CD EXPERT, pelo telefone (011) 6942-2222, fale com Cíntia ou Adriana e receba sua premiação. Estamos aguardando a sua ligação. Você terá 90 (noventa) dias para nos contatar.**

## Os piratas de software estão cada vez mais famosos!

### Justiça condena membros do grupo que vendia software ilegalmente

A 14ª Vara Criminal da Capital do Estado de São Paulo acaba de condenar à pena de dois anos de reclusão os membros da quadrilha que desviava CD-ROMs de uma fábrica, vendendo-os de forma ilegal. O juiz Pedro Luiz Aguirre Menin sentenciou Marcelo Mota e Mauro Luiz Alves Cordeiro

por furto qualificado, com base no artigo 155, parágrafo 4, inciso IV do Código Penal. Já Maria Antonio Mota, irmã de Marcelo, também pode ser condenada por receptação? indenização cabível? produtores de software desrespeito aos direitos autorais, pode chegar a milhão.

### Blitz antipirataria indiciou sete pessoas

Cinco mil programas (entre CD-ROMs e disquetes), 40 winchesters, 34 computadores e dois duplicadores de CD-ROMs foi o volume de material apreendido na maior blitz antipirataria já realizada no país, que aconteceu em julho passado. As ações policiais em São Paulo, Rio de Janeiro e Belo Horizonte resultaram no indiciamento de sete pessoas por crime de pirataria de software e também na notificação de algumas empresas expositoras da Feira Nacional de Software (Fenasoft).

Mas, sem dúvida, esta é a pior forma de ser lembrado pela imprensa. Entretanto, é nas páginas policiais que os usuários de software pirata têm conseguido espaço, depois que a Associação Brasileira das Empresas de Software (ABES) e a Business Software Alliance (BSA) iniciaram um combate feroz à utilização e à comercialização de programas de computador sem autorização do fabricante. Previna-se: copiar software dá cadeia e multa.

**Pirataria de software: denuncie este crime!**

**Telepirata: (0800) 110039**



**ABES - ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DAS EMPRESAS DE SOFTWARE**  
 AV. BRIGADEIRO FARIA LIMA, 1.766 - Cjs. 33/34 - CEP 01452-001 - SÃO PAULO - SP  
 TELEFONES: (011) 816-1185 - FAX/FAX MODEM: (011) 867-8288  
 e-mail: abes@embratel.net.br

Desaconselhável para menores de 18 anos



REVISTA, CD-ROM  
E FITA DE VIDEO.

~  
**NÃO VER**