

Revista

cdexpert kids®

JOGO COMPLETO
EM PORTUGUÊS

RECOMENDADO
PARA CRIANÇAS
ENTRE 4 E 10 ANOS



Especial!

Conheça o doce
reino da
Zuzubalândia

Uma
aventura
no
mar



Beto Carrero World:

Pura
emoção!

Embarque
nesta jornada
e descubra
os mistérios
dos 7
mares!

Inspirado nas histórias
de David Grossman

Aonde ir?

Confira um
roteiro com
os melhores
passeios de
São Paulo



NAS BANCAS

A venda nas principais

Santa Catarina
Rio de Janeiro
Rio de Janeiro
Rio de Janeiro
Rio de Janeiro

R. Jmulti - Un
Compucrazy Informática Ltda
MCM de Carvalho Informática
Livraria Ciência Moderna Ltda
Livraria Tijuana Ltda ME
SPS Informática
R.T. Grassmann @ Cia Ltda
Printt Acessórios Ltda
Livrarias Curitiba
Maria Zenilda Caetano ME

(48) 259-1856
(21) 3688-2368
(21) 2768-2896
(21) 201-6662
(21) 2568-4296
(21) 431-8130
(45) 523-3180
(45) 572-7979
(41) 330-5000
(81) 3762-0788

Mato Grosso Sul
São Paulo
Amazonas
Espírito Santo
Espírito Santo
Espírito Santo
Rio Grande do Sul

Maga
M.E.V. de
Casa dos Br
Malacarne Sup. de mto
Pilissari Sup. Tecnologi
CS Computadores e Sup

uco

xê!



Querido leitor

Como já dissemos uma vez, os bons amigos sempre voltam. Nesta edição, estamos trazendo novamente nosso amiguinho **Téo**. Desta vez, ele vai participar de uma superaventura no fundo do mar. Depois de um grande desastre, toda a água do mar começou a desaparecer! Agora, você terá que ajudar Téo a encontrar uma maneira de salvar as vidas das criaturinhas que moram lá. Não será fácil, mas com sua esperteza e criatividade, vocês conseguirão!

O KIDS CD está superespecial: você irá encontrar vídeos dos **melhores passeios** já publicados pela CD EXPERT KIDS. É uma boa oportunidade para escolher o próximo lugar que você e sua família irão conhecer ou visitar novamente. E para quem gosta de soltar a voz, apresentamos dois programas: o Microkê, com músicas infantis, e o Cante!, que permite baixar músicas de diversos estilos.

E tem mais **joguinhas no KIDS CD**: o Carnaval do Iguinho e a Pirâmide dos Alimentos.

Ainda nesta edição, estamos ajudando a encontrar crianças desaparecidas. Nas páginas 32, 33 e também no CD-ROM, você verá a foto e alguns dados sobre elas. Ajude-nos você também! Se tiver notícias, por favor, entre em contato com a entidade responsável ou ligue para nós.

Agora, vamos à aventura! Boa leitura!

Um abraço,
A Editora
editor@cdexpert.com.br

Revista CD EXPERT KIDS

Caixa Postal 16.108

CEP 03403-002

São Paulo - SP - Brasil

e-mail: suporte@cdexpert.com.br

Fale
com a
gente!

Envie sua carta para: Revista
CD EXPERT KIDS A/C Redação

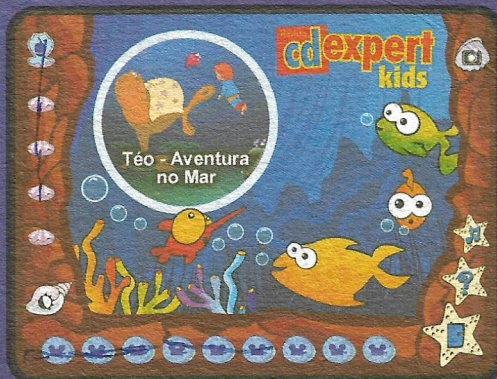
Ref. **Colaboradores**

Rua Antônio Camardo, 364 - Tatuapé

São Paulo - SP - CEP 03309-000

e-mail: editoria@pcgamer.com.br

Kids explica



Para
PC

Sistema mínimo requerido

Win 95/98/ME/NT/2000, Pentium 8 MB RAM,
drive de CD-ROM 4X e placa de som.

Para acessar o nosso Kids CD, é muito simples!

Coloque o CD no drive e aguarde até que a janela com as opções apareça. Caso isso não aconteça, basta clicar no botão INICIAR (aquele que aparece no canto inferior esquerdo de sua tela), em seguida, clique na opção EXECUTAR.

Agora, é só digitar E:\KIDS.EXE.

Mas atenção: certifique-se de qual é a letra que representa a sua unidade de CD-ROM.



A CD EXPERT KIDS PROCURA
NOVOS TALENTOS

Se você é jornalista, ou simplesmente
escrever para a educação das crianças,
de uma **mapa de Letrinhas, Artesanato, Clicanestão Kids...**

QUALIDADE

CD EXPERT

Associação de
Shoppers
Profissionais

EMPRESA FILIADA A:
SP-RES
Associação de
Shoppers
Profissionais

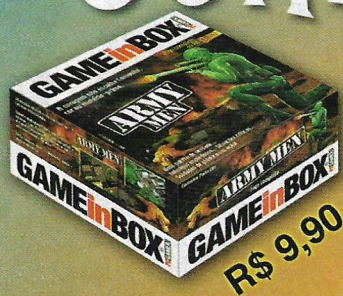


CD EXPERT KIDS Nº 38



9 771414 834383 38

Complete sua coleção!



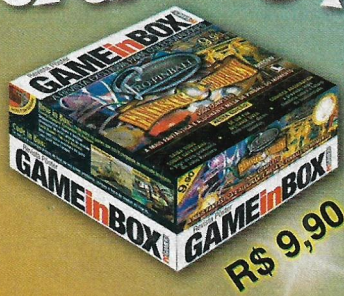
ARMY MEN

R\$ 9,90



FIGHTERS FOR LIFE

R\$ 9,90



PRO PINBALL FANTASTIC JOURNEY

R\$ 9,90



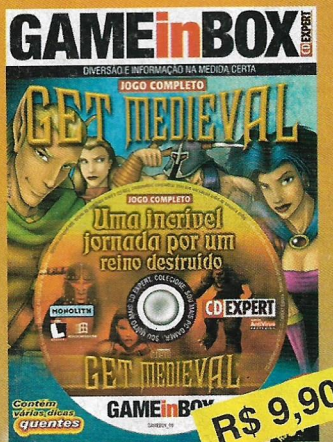
LEAD AND DESTROY

R\$ 9,90



KNIGHTS AND MERCHANTS

R\$ 9,90



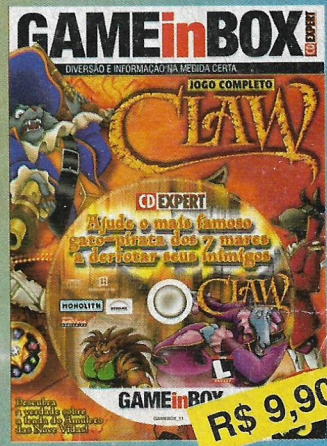
GET MEDIEVAL

R\$ 9,90



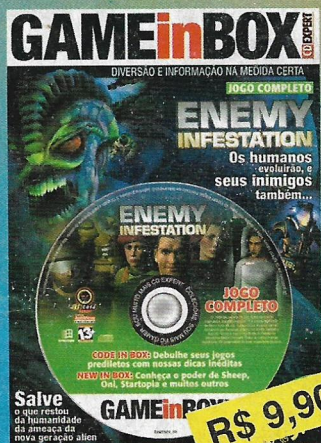
MONACO GRAND PRIX 2

R\$ 9,90



CLAW

R\$ 9,90



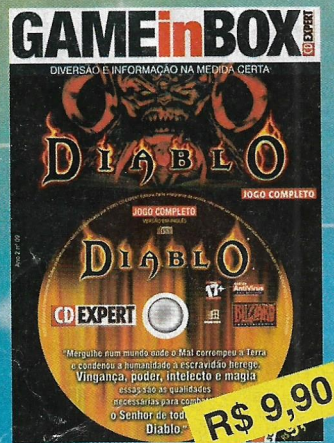
ENEMY INFESTATION

R\$ 9,90



RAGE OF MAGES II

R\$ 9,90



DIABLO

R\$ 9,90



GRUNTZ

R\$ 9,90

A venda nas principais bancas e lojas de informática

Santa Catarina
Rio de Janeiro
Rio de Janeiro
Rio de Janeiro
Rio de Janeiro

R. Jmultil - Util
Compucrazy Informática Ltda
MCM de Carvalho Informática
Livraria Ciência Moderna Ltda
Livraria Tijuca Ltda ME
SPS Informática
R.T. Grassmann @ Cia Ltda
Printt Acessórios Ltda
Livrarias Curitiba
Maria Zenilda Caetano ME

(48) 259-1856
(21) 3688-2368
(21) 2768-2896
(21) 201-6662
(21) 2568-4296
(21) 431-8130
(45) 523-3180
(45) 572-7979
(41) 330-5000
(81) 3762-0788

Mato Grosso Sul
São Paulo
Amazonas
Espírito Santo
Espírito Santo
Espírito Santo
Rio Grande do Sul

Paulo Cesar da Silva Comp
Magazine Takahashi Ltda
M.E.V. da Silva
Casa dos Brinquedos Ltda
Malacarne Sup. de Informática
Pilissari Sup. Tecnológicos Ltda
CS Computadores e Suprimentos

(67) 668-5377
(11) 4666-3876
(92) 636-6127
(27) 3235-1944
(27) 371-3508
(27) 3769-1350
(51) 225-4664

GAMEinBOX CD EXPERT

QUALIDADE

CD EXPERT

Cantinho do Leitor 06

Faça nossa revista ter a sua cara, o seu jeitinho! Participe, enviando sua cartinha com fotos, sugestões, piadinhas, desenhos...

Palpite 14

Dicas espertas de tudo o que rola de novo por aí.

Brinquedolândia 16

Sucessos do cinema viraram brinquedos. Não deixe de conferir!

Zôo Kids 20

A magia tomou conta da galera. E parece que eles receberam uma visita ilustre. Quem será?

Hora do Recreio 25

Rir é o melhor remédio, e uma boa gargalhada só pode fazer bem! Curta nossas piadinhas.

TV Zoando 31

O melhor da programação infantil e o destaque para o irresistível Johnny Bravo, do Cartoon Network.

Manual

O fundo do mar reserva muitas surpresas... Leia atentamente todas as nossas dicas e ajude Téo a salvar as criaturinhas do mar.

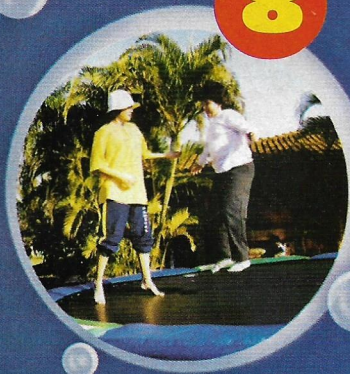
17



Esportes

Vamos pular? Embalado pelo sucesso de Sandy e Júnior, descubra a emoção de brincar em uma cama elástica.

8



Rango Expert

Agora, a festa está completa! Aprenda a fazer um delicioso bolo de aniversário. Mas não se esqueça das velinhas, hein!

24



Clicando

Aprenda a usar o Microkê e o Cante!, dois programas de Karakê que você encontra no KIDS CD.

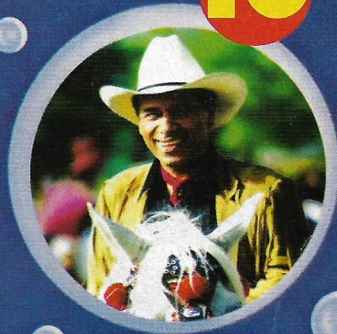
29



Passeios

Prepare-se para conhecer um outro mundo. Muita emoção e aventura você irá encontrar em Beto Carrero World.

10



Especial

Quem é que não gostaria de viver em lugar cheio de guloseimas? Conheça, então, o delicioso Reino da Zuzubalândia.

26



Papo Sério

Os cuidados com a dentição devem começar cedo. Ajude seu filho a aprender a importância da correta escovação.

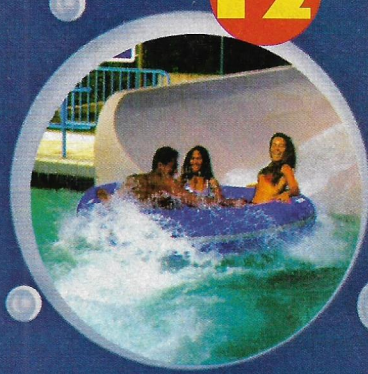
32



Guia de Passeios

Confira aqui o que São Paulo tem de legal para oferecer em termos de diversão para você e sua família. Veja os vídeos no KIDS CD.

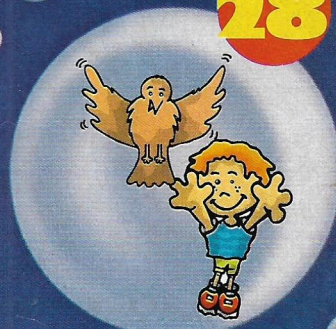
12



Sopa de Letrinhas

Uma comovente história sobre a importância da liberdade.

28



Artesanato

Faça você mesmo suas fantasias de Carnaval usando EVA.

34



5

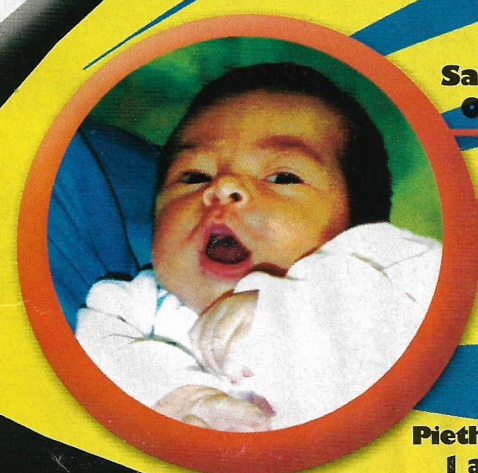
Quer Uma Carona?

Para viajar conosco neste dirigível da alegria é muito simples! Basta você enviar sua cartinha com fotos, idéias e sugestões.

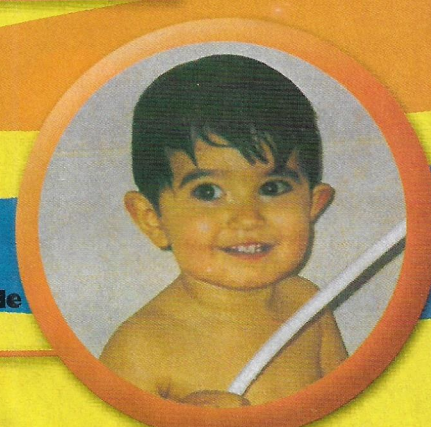
**Guilherme de Faria
Nicastro - 7 anos**



**Sabrina Barroso de
Oliveira - 07 dias**



**Piethro C. Andrade
1 ano e 6 meses**



**Diana a. Zanotti
10 anos**

**REVISTA CD EXPERT KIDS
Cantinho do Leitor
Caixa Postal 16.108
CEP 03403-002
São Paulo - SP**

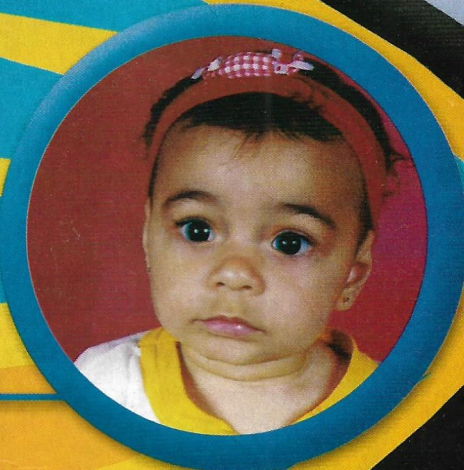
***Não se esqueça de escrever
"direitinho" a sua idade
e seu nome completo!**



Anelise Afonso Krott
9 anos



Julia Hellen Martins
Volpoline - 1 ano



Stephanie Rermann
Sanches - 3 anos



Divirta-se

com a gente!

Gabriela Godinho de
Almeida - 9 anos



**Vamos transformar
nossa vida em um
verdadeiro picadeiro**



Cama elástica

Mais uma novidade surgiu, e em poucos minutos podemos transformar nossa vida em um circo. Estamos falando da cama elástica, que nada mais é do que uma adaptação de técnicas circenses. A cama elástica é a atração do momento em que além de nos dar uma sensação livre e uma emoção diferente a cada pulo, exercitamos todos os músculos do nosso corpo. É uma ginástica saudável e gostosa praticar.

A cama elástica surgiu na Idade Média, porém foi aperfeiçoada na Segunda Guerra, quando era usada nos preparativos militares americanos. Isso evitava o treinamento intenso e desgastante. A partir de 1964, surgiu o campeonato, que vem sendo disputado até hoje, na categoria Ginástica Olímpica. Este novo esporte pode ser praticado por crianças de qualquer idade, acompanhadas pelo responsável. Até os pais e adolescentes estão entrando nesta onda do pula-pula.

Vimos muito este tipo de atração nos circos, onde os palhaços dão pulos espetaculares, cambalhotas no ar, piruetas e muito mais, nos deixando totalmente entretidos e com muita vontade de fazer como eles. No circo, eles fazem partes do show com mais de uma pessoa na cama e demonstram que em cima da cama elástica sua imaginação vai longe. Um salto mais alto que o outro e outros superdiferentes chegam a nos dar frio na barriga quando os circenses caem na cama elástica, que nos dá a impressão que não vai suportá-los, mas este pulo serve de impulso para um pulo ainda mais bonito. E graças à cama elástica, os palhaços tornam-se cada vez mais irreverentes e divertidos.

Dica: você pode chamar quatro amiguinhos para brincar. Fique um de frente para o outro. Em dupla, bastam os dois, de um lado, darem o primeiro pulo juntos para começarem a voar. Quando caírem, será a vez dos outros dois amiguinhos ganharem os céus. Enquanto um pula, o outro voa e vice-versa. Será muito divertido.

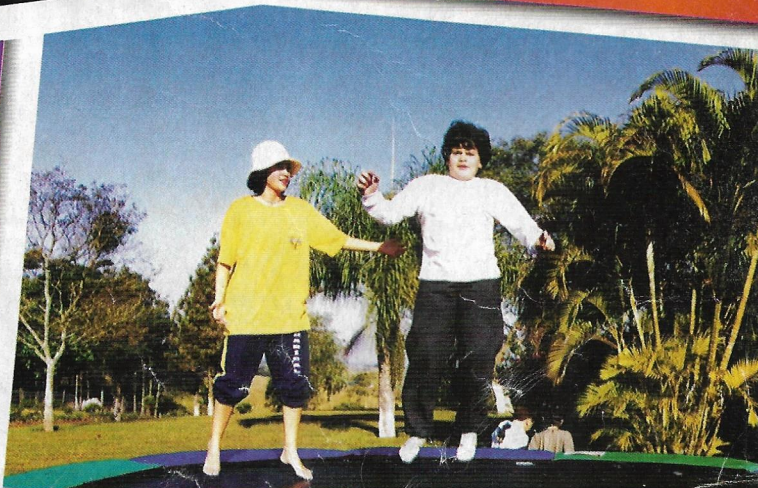
O incentivo da família e dos professores é fundamental nesta atividade. Crianças podem começar o treinamento a partir dos 4 anos de idade para que, na adolescência, já estejam preparadas para disputar os Jogos Olímpicos. Porém, quem não pretende competir, mas apenas ter uma atividade física, não precisa se preocupar com a idade. O esporte é um excelente estímulo para quem quer corrigir problemas de postura, também.

pequeno atleta consegue demonstrar toda a sua criatividade com os saltos, utilizando-se da elasticidade da cama para voar a alturas incríveis e emocionantes

A atividade propicia a criança:

- O aprendizado das técnicas circenses;
- Estimula a coragem, criando situações de risco;
 - Criatividade;
 - Autocontrole e coordenação motora;
 - Segurança e
 - Muita DIVERSÃO.

-Colaboração: Acampamento Radical
Tel: (0xx11) 578-1373



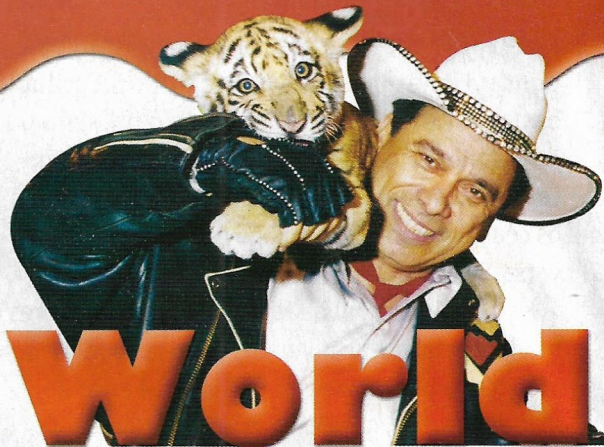
NUNCA DEIXE SEU FILHO FALAR COM ESTRANHOS

Norton Internet Security
2002
symantec
www.symantec.com.br

Existem coisas na Internet que não são adequadas às crianças. Conheça a SymantecStore, onde você compra via download a proteção necessária para seu filho navegar com segurança.
<http://br.symantecstore.com>



Beto Carrero World



Beto Carrero World é o lugar ideal para quem deseja encontrar um mundo cheio de alegria, fantasia, e diversão. Logo ao passar pela fronteira que separa o nosso mundo deste fantástico universo, o visitante percebe, sensivelmente, todos os ingredientes mágicos que fazem de Beto Carrero World um dos maiores complexos temáticos do mundo.

São diversas atrações para todas as idades e todos os gostos, que, num só dia, é quase impossível desfrutar de tanto lazer, mesmo porque algumas delas possuem horários

pré-estabelecidos. Mas não é só esse o motivo pelo qual recomenda-se reservar pelo menos dois dias para visitar todo o parque. O clima de encantamento é tão forte que você não conseguirá desligar-se de lá com facilidade. É quase um feitiço: quem visita Beto Carrero World uma vez, sempre volta!

O parque é dividido em sete zonas temáticas: Avenida das Nações, Vila Germânica, Ilha dos Piratas, Mundo Animal, Terra da Fantasia, Velho Oeste e Aventura Radical.

Avenida das Nações

O Castelo das Nações, um dos cartões postais do parque, é uma réplica de um castelo medieval, digno de receber príncipes, princesas, reis e rainhas de todo o Brasil e exterior. Localizada no coração do parque, é aqui que jovens e crianças podem se divertir em brinquedos como carrossel, Dumbinho, roda gigante, passear de teleférico e sentir as verdadeiras emoções de uma grande montanha russa num cinema especial com simulador de movimento, o Mademotion.

Ilha dos piratas

Você vai se deparar com os mistérios e as histórias das caças ao tesouro na "Caverna do Pirata". É possível apreciar também a escultura da "Grande Caveira", o "Barco Encalhado", o "Galeão" e visitar a "Casa dos Espelhos". Iluminando a ilha está o farol, que com suas luzes coloridas, emana seus raios às terras de Beto Carrero.

Vila Germânica

Tudo caracterizado em estilo alemão, em homenagem aos colonizadores de Santa Catarina. Casas típicas, lojas de souvenirs e o Bierwagen — o vagão que carrega o chopp — podem ser encontrados na Vila. O grande destaque desta região fica para o show "Excalibur", um duelo medieval em que cavaleiros disputam a mão da princesa Carla. O cenário é uma réplica das áreas de combate entre cavaleiros da época.



Velho oeste

Uma grande atração do local é o restaurante West Selvagem, com shows ao vivo entre mocinhos e bandidos, danças e comidas típicas. Há também o show do Circo Mundo Mágico, uma homenagem à arte circense.

Aventura radical

O destaque fica para a Star World Mountain, uma das maiores montanhas russas da América Latina. Voar no tapete do Aladim, no "Tapete Mágico" é outra opção. Teste sua adrenalina na Torre do Terror, um elevador que despenca em queda livre numa altura equivalente a 18 andares.

Mundo animal

No Zoológico, observam-se ursos, babuínos, chimpanzés, macacos, hipopótamo, girafas e até os ameaçadores tigres e leopardos. Destaque também para o Animal Actors, um show em que os atores principais são os animais, realizando incríveis façanhas. Não perca também o fantástico show na África Misteriosa.

Terra da fantasia

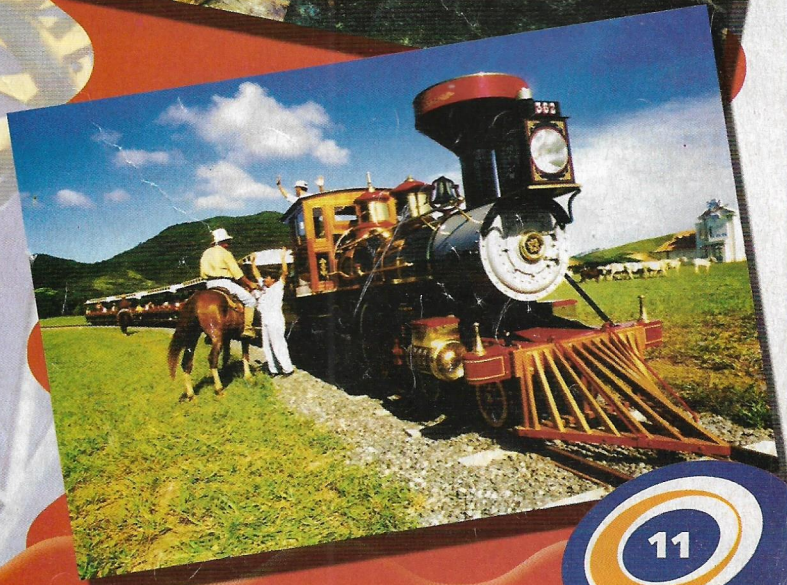
Embarque em um trem e curta um passeio cheio de emoções diferentes. Num dos pontos da trajetória, os visitantes passam pela Casa de Beto Carrero e vivenciam um assalto. Mas, o nosso "herói-cowboy" aparece bem na hora, e salva o trem das garras dos bandidos. O momento mais emocionante é a chegada ao Vale dos Dinossauros. Um show de cores e luzes, com dinossauros em tamanhos e movimentos naturais. É impressionante!! Beto Carrero World ainda oferece uma praça de alimentação com comidas típicas de diversas regiões e países, servindo pratos como frutos do mar, massas e fast-food.

Como chegar:

Localizado no município de Penha, litoral de Santa Catarina. Acesso pela BR 101 duplicada e pelo aeroporto de Navegantes (8 Km). Fica próximo a destinos como Balneário Camboriú (32 Km), Blumenau (65 Km), Brusque (57 Km) e Florianópolis (110 Km)

Endereço do Parque:

Rua Inácio Francisco de Souza, 1597
Praia de Armação - Penha - SC - Brasil
Fone SC: (47) 261.2000 - SP: (11) 3081-9544
CEP: 88385-000 - Email: bcw@betocarrero.com.br
Dias e Horários de Funcionamento: Todos os dias, das 9h às 19h
Passaportes: Alta temporada:
Adulto: R\$ 49,00 - Infantil: R\$ 41,00 - Sênior: R\$ 41,00



Passeios

**Confira nossas dicas especiais dos melhores passeios já publicados.
Escolha seu destino e bom divertimento!!**

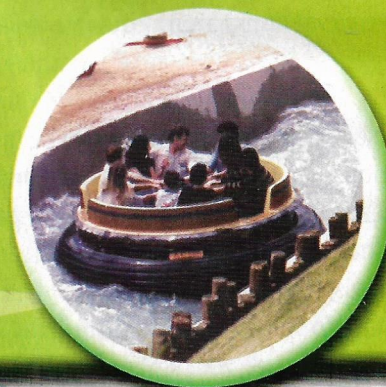
HOP! HARI

Possui mais de 35 atrações para toda a família, divididas nas suas 5 áreas temáticas. São brinquedos, espetáculos, cinemas, novidades, e muitas surpresas espalhadas por todo o parque. Os destaques ficam para o Rio Bravo, onde 25 barcos navegam ao longo de 600 metros de corredeiras, e para a Montezum, uma montanha-russa toda feita em madeira e que atinge a velocidade de até 103 km/h.

Horário de funcionamento: quintas e sextas, das 10h às 18h; sábados, domingos e Feriados, das 10h às 20h. Passaporte: R\$ 35,00 (com direito a todas as atrações, com exceção aos jogos eletrônicos, jogos com prêmios e Hadikali)

Localização: Rodovia dos Bandeirantes, Km 7 - Município de Vinhedo, São Paulo.

Telefones: 11 305 82 207 e 0300 789 55 66 - Site: www.hopihari.com.br



PARQUE DA MÔNICA

A partir da criação de Maurício de Sousa, o Parque da Mônica se transformou em um verdadeiro espaço de sonho e diversão. O grande diferencial são os seus brinquedos. Eles não são eletrônicos e nem são movimentados através de máquinas, são movidos pela participação da criança, aplicando sua energia, criatividade e inteligência. Destaque para a Casa da Mônica, a réplica de uma casa de verdade, onde os visitantes podem tirar fotos e cumprimentar os personagens.

Localização: Shopping Center Eldorado Av. Rebouças, 3970 - São Paulo

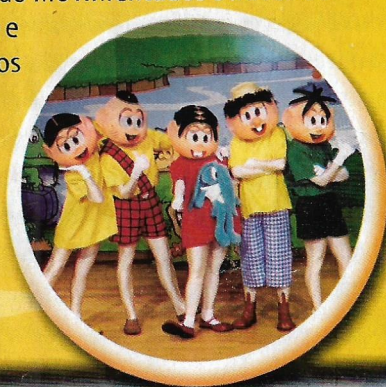
Telefone para informações: 3093-7766

Dias e horários de funcionamento: de quarta a sexta, das 10h às 18h. Sábados, das 10h às 21h e domingos e feriados, das 10h às 20h.

Passaporte: R\$ 22,00 - crianças de 2 a 13 anos

R\$ 15 - Adultos e crianças maiores de 13 anos

Site: www.monica.com.br



Casa dos Sonhos Estrela

Um casarão de 4500 metros quadrados dedicado a promover entretenimento, diversão e o resgate do verdadeiro significado de brincar. Existem diversas salas temáticas, que dividem os brinquedos em setores como: bebês, bonecas, super-heróis, Sus, jogos, veículos, entre outros. Um dos destaques é o museu de brinquedos, que comporta cerca de 150 itens, além de fotos e catálogos, referentes ao período que vem da década de 30 até hoje. A Casa dos Sonhos ainda abriga uma brinquedoteca, auditório, praça de alimentação e uma pista gigante de Autorama.

Localização: Av. República do Líbano, 501 - Ibirapuera - São Paulo - SP

Agendamento pelo telefone (11) 3887.2065 ou www.estrela.com.br

IMPORTANTE: só será permitida a visitação com agendamento prévio.

Dias e horários de funcionamento: de terça a sexta, somente para escolas e entidades, e aos sábados e domingos, para o público em geral. Horários: a confirmar. Preço: crianças até 10 anos não pagam ingresso. Acima desta idade e adultos, R\$ 6,00



Expert

PLAYCENTER

O mais tradicional parque de diversões de São Paulo. Durante o verão, promove o Playsummer, temporada de verão na qual os visitantes têm aulas de dança em ritmos quentes, podem disputar partidas de vôlei de praia e brincar no surf mecânico. Atrações como discoteca com banho de espuma, tenda com vaporizador e o foot-sabão, um jogo que mistura futebol com espuma, também esquentam a temporada. O público ainda pode liberar a adrenalina brincando nas atrações tradicionais do parque: Boomerang, Looping Star, Evolution, Barca Viking, Sky Coaster e muito mais. Em fevereiro, o funcionamento será de quinta a domingo. Nos dias de semana, das 12h às 20h e finais de semana, das 10h às 20h.

Localização: Marginal Tietê, próximo à Ponte do Limão, com entrada pela rua José Gomes Falcão, 20. Há ônibus gratuitos saindo da Estação Barra Funda do Metrô. - Preço do passaporte: R\$25 (na promoção "o que é bom vale por dois")

Diskplay para informações (11) 3618-2700 Site: www.playcenter.com.br



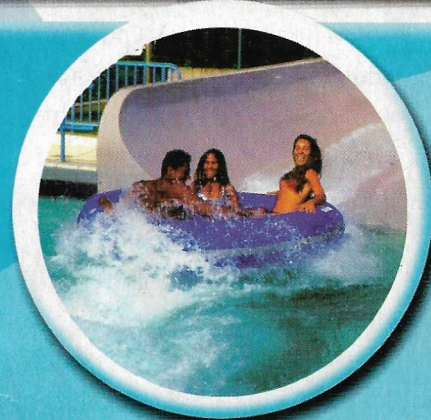
WET N' WILD

Parque aquático que oferece atrações para crianças e adultos. Os destaques ficam para o Wave Lagoon, uma piscina que ocupa uma área de 2.400 metros e simula, com auxílio de computador, ondas de cinco intensidades diferentes, alternadas a cada oito minutos. As ondas podem chegar até 1,20, dando a sensação de que se está numa praia. E, para quem gosta de relaxar, bom mesmo é ficar flutuando em uma bóia no Lazy River, um rio de correnteza. Além disso, existem atrações exclusivas para as crianças: Bubble up – um enorme pula-pula em que as crianças escorregam e caem numa piscina – e Kids Lagoon – um espaço com vários minitoboáguas.

Endereço: Estrada dos Bandeirantes, Km 72. Itupeva, a 45 minutos de São Paulo.

Preço: R\$ 30,00 - Dias e horário de funcionamento: de quinta a domingo, das 10h às 18h

Estacionamento: R\$ 6,00 para carros e gratuito para motos, vans e ônibus (mediante reserva junto à área de vendas do parque) - Site: www.wetnwildsp.com.br - Tol Free: 0800 707 5154



PARQUE DO GUGU

Em um espaço de 12.000 m2, oferece cerca de 18 atrações que agradam, principalmente, aos baixinhos. Estas atrações estão divididas em quatro áreas temáticas: Festival, Floresta Tropical, Velho Oeste e High Tech. No Velho Oeste, visite a Montanha Russa Silverado. Parte de seu trajeto é feito no escuro. Há, também, um trecho em que o carrinho passa por uma área externa, e você pode ver o mundo lá fora! O Splash é uma das atrações mais concorridas do Parque. Proporciona um passeio pelo rio, em canoas, terminando o percurso em uma queda na água.

Localização: junto ao Shopping SP Market - Av. das Nações Unidas, 22.540 - São Paulo - SP
Tel: (0XX11) 5524-8080 - Visite o site: www.parquedogugu.com.br

Dias e horário de funcionamento e preços: a confirmar



CIDADE DAS ABELHAS

Um lugar onde os visitantes assistem a uma aula completa, composta pôr uma palestra com um especialista no assunto, curtem um passeio ecológico pela Mata Atlântica e conhecem os diferentes tipos de mel e de espécies de abelhas. Na Cidade das Abelhas, você terá a oportunidade de conhecer o corpo de uma abelha, entrando na Abelha Gigante. Além de um excelente passeio turístico, é também um apiário em tempo integral, onde se produz mel de excelente qualidade e vários artigos originários das abelhas. Há também uma lojinha em que todos esses produtos podem ser encontrados. Não deixe de experimentar o delicioso pão de mel!

Localização: Estrada da Ressaca, Km 7 – Embu das Artes – São Paulo.

Horário: Terça à Sexta, das 8:00 às 17:00 horas. Sábados, domingos e feriados das 8:00 às 18:00 horas. Telefones: (0XX11) 3742-9591/3742-4817/3814-6116

Você pode agendar sua visita pelo e-mail: mel@cidadedasabelhas.com.br.

Preço: R\$ 4,00 - Site: www.cidadedasabelhas.com.br



BETINHO CARRERO FAZENDA EDUCATIVA PARQUE SHOW

Em uma área total de 1.000 metros quadrados, o parque oferece tudo para os visitantes desfrutem de momentos únicos, inesquecíveis, com muita diversão, mas sem deixar de lado valores educativos. Na Fazendinha, as crianças podem ter contato direto com os animais e até tirar leite da vaca. Há também a oportunidade de dar mamadeira para os filhotes. O parque ainda conta com a participação de uma bióloga, que ensina curiosidades sobre animais que não são vistos com muita frequência. Há ainda um completo e espetacular show circense, com palhaços, animais adestrados e números de trapézio. Um parque de diversões com brinquedos próprios para as crianças é mais uma atração.

Localização: Av. Água Espraiada c/ Marginal Pinheiros – São Paulo – SP

Tel: (0XX11) 5506-7415

Horário de Funcionamento

Quarta à sexta – das 11:00 às 17:00 – Sábados, Domingos e Feriados – das 10:00 às 19:00

Horários dos Shows de Circo

Quarta à Sexta – às 14:30 – Sábados, Domingos e Feriados – às 11:00, 15:00 e 18:00

Preços: Adulto: R\$ 15,00 - Criança: R\$ 18,00 - Site: www.betinhocarrero.com.br



MEMORIAL DO IMIGRANTE

Conta com salas de exposições, uma biblioteca especializada em imigração, acervo de fotografias e gravações em vídeo, além de jardins, e uma "fazenda de café". Destaque para o passeio a bordo de um trem maria fumaça e o bonde, que faz o trajeto Memorial

– Estação Bresser do Metrô, ida e volta. Telefones: (0XX11) 6692-7804/6692-2497 - Fax: (0XX11) 6693-1446

Departamento de Pesquisa e Emissão de Certidão de Desembarque: De terça a sexta das 13:00 às 16:00 horas, e aos sábados, domingos e feriados das 10:00 às 17:00 horas - Ingressos : R\$ 2,00 (dois reais), para adultos; R\$ 1,00 (um real), para crianças até 14 anos e estudantes com carteirinha, a entrada gratuita para

menores de 7 anos e adultos acima de 65 anos. Possui acesso para deficientes, lanchonete e estacionamento. Localização: Rua Visconde de Parnaíba, 1316. Mooca – São Paulo – SP

Visitação: de terça a domingo das 10:00 às 17:00 horas (inclusive feriados)

Biblioteca: de terça a sábado das 10:00 às 13:00 e das 14:00 às 17:00 horas (exceto feriados) Passeios de bonde: domingos e feriados, das 10:00 às 17:00 horas. Taxa de

manutenção: R\$ 2,00. Duração: 15 minutos. Passeios de maria-fumaça:

domingos e feriados, das 10:00 às 17:00 horas, passeio com duração

aproximada de 8 minutos. Tarifa: R\$ 2,00. Site: www.memorialdoimigrante.sp.gov.br



Dicas espertas de tudo o que rola de novo por aí!

Salgadinho

YOKI lança linha de salgadinhos com tiras educativas

Esta nova linha de salgadinhos conta com oito itens, divididos entre batatas e salgadinhos de milho. Os pacotes apresentam tiras com mensagens educativas. Difícil é escolher um tipo de salgadinho. Na dúvida, experimente todos!



Moda

Guarde um monstro no seu armário

Não precisa ter medo! Estamos falando da nova linha de tênis e papetes que a Nôa-nôa está lançando, trazendo os personagens do filme da Disney "Monstros S.A.". Os tênis estão disponíveis na numeração do 25 ao 32 e custam R\$ 34,90. Já as papetes vão do 23 ao 32 e custam R\$ 27,90. Maiores informações: Nôa-nôa Shopping Morumbi: (11) 5181-4850 ou 5181-5509



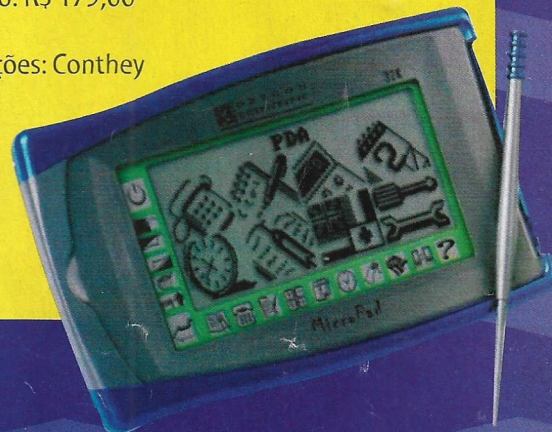
Novidades

Meu primeiro PDA

Se você é um leitor assíduo da nossa revista, já deve saber o que é um PDA. Ao ler a matéria sobre essas pequenas maravilhas tecnológicas, você ficou com vontade de ter um, não é mesmo? Pois saiba que agora chegou a sua vez! A Oregon Scientific traz ao Brasil o primeiro PDA feito especialmente para crianças. O KIDS PDA apresenta todas as características de um aparelho convencional, tais como tela de toque, calendário, agenda de compromissos, etc... Também possui um banco de dados com muitas informações que vão te ajudar na escola. E mais: você poderá personalizar sua agenda de telefones criando um rostinho para cada um dos seus contatos.

Preço sugerido: R\$ 179,00

Mais informações: Contheyy
0800-119040



Bote aqui o seu pezinho...

Já se foi o tempo daqueles clássicos sapatinhos de crochê. Os bebês do século 21 merecem algo mais "fashion". A Adidas, marca alemã já consagrada no mundo inteiro, lança o modelo Liladi, um tênis especial para recém-nascidos. Ele pode ser encontrado em duas versões: de amarrar, na cor rosa e branca, e com velcro lateral, numa combinação de azul marinho e branco. Disponível na rede de lojas Nôa-Nôa, do tamanho 14 ao 18. Maiores informações: Nôa-nôa Shopping Morumbi: (11) 5181-4850 ou 5181-5509



o maravilhoso mundo dos brinquedos

Harry Potter - Mattel

O sucesso do bruxinho mais famoso do cinema já chegou ao mundo dos brinquedos. Confira nossas dicas superespeciais e leve um pouco de magia para a sua casa.

1 - Personagens colecionáveis

Grandes, articulados e cuidadosamente detalhados, estes bonecos possuem acessórios temáticos, como um medalhão que reserva um truque diferente para cada brinquedo.

2 - Vassoura Nimbus

Recomendada para crianças a partir de 5 anos de idade, a Vassoura Nimbus, recriada pela Mattel, possui vibrações eletrônicas e dispositivos especiais de som. Ótima para altos vãos.

3 - Bonecos macios Harry Potter

Fofinhos, eles podem ser apertados e carregados por todos os lados. Entre as opções existentes estão Harry Potter, Hermione e Ron. Para crianças a partir de 3 anos de idade.



4 - Figuras de ação

São bonecos totalmente articulados. Cada personagem possui um tipo diferente de acessório para permitir uma nova brincadeira. Recomendado para crianças com mais de cinco anos.

5 - Harry Potter na vassoura mágica

Mas, se você ainda não está apto a começar suas aulas de voo, a Mattel produziu o boneco Harry Potter na vassoura mágica para você começar a se inspirar.



O Senhor dos Anéis - Mattel

Outro grande sucesso do cinema também gerou uma incrementada linha de brinquedos. Confira e aventure-se!

Bonecos

Os bonecos de "O Senhor dos Anéis" recriam importantes cenas de batalha do filme. Totalmente articulados, cada figura apresenta movimentos exclusivos dos personagens, além de acessórios de batalha que são réplicas perfeitas dos originais do filme.

Arco e flecha

A garotada poderá se divertir com o Arco & Flecha, criado com o design das armas usadas pelo personagem Uruk-Hai. O brinquedo contém três flechas de espuma, que podem ser lançadas a uma distância de até 9 metros, e um suporte para guardá-las.

Espada eletrônica

Concebida com detalhes idênticos às espadas mágicas utilizadas no filme, a espada eletrônica apresenta sons de movimento e de choque entre espadas que são acionados ao toque de um botão. Indicada para crianças a partir de 5 anos de idade.



Uma Aventura no mar

Enquanto tomava banho, Téo brincava alegremente com o seu peixinho de brinquedo favorito. De repente, Téo o deixa cair dentro do ralo da banheira. Coitado do peixinho!

Mais tarde, Téo é acordado por uma voz vinda do ralo. Devagar, ele caminha até o banheiro, olha no ralinho e vê seu amiguinho. "Um grande problema está acontecendo!

Alguém roubou a tampa do ralo do fundo do mar.", diz o peixe. Téo resolve ajudar. Mas, ele não conseguirá nada sozinho. Sua missão será guiar Téo pelo fundo do mar e achar a tampa do ralo! Isso mesmo, toda água do mar está escoando por um ralo gigante e vocês dois são a única esperança para as criaturinhas que lá vivem. E não se esqueça de que o peixinho vermelho de plástico também está nessa aventura...

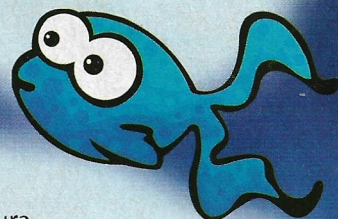


Instalando – Aventura no mar

Coloque o CD-ROM no drive e aguarde até que a interface da CD EXPERT KIDS apareça em sua tela. Clique no desenho do joystick, ele levará você até a instalação do jogo.

Agora, vá clicando em AVANÇAR até que a instalação do produto seja finalizada.

Para jogar, mantenha o CD-ROM no drive.



Começando a aventura

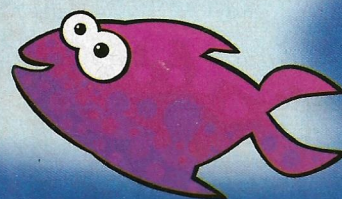
Para jogar com Téó, clique sobre a bolha Novo Jogo.

Se desejar ver a introdução novamente, clique sobre a bolha Introdução.

Para continuar jogando, a partir de uma aventura já começada, clique sobre a bolha Abrir Jogo. Para conhecer quem criou o jogo, clique

sobre a bolha Créditos. Para sair, clique sobre a mãozinha. Para ouvir os sons em inglês, clique sobre a bandeira dos Estados Unidos, para trocar o som para o português, clique novamente sobre a bandeira, ela irá se transformar na bandeira do Brasil. Para brincar com as máquinas localizadas no fundo do mar, clique sobre a bolha Jogos.

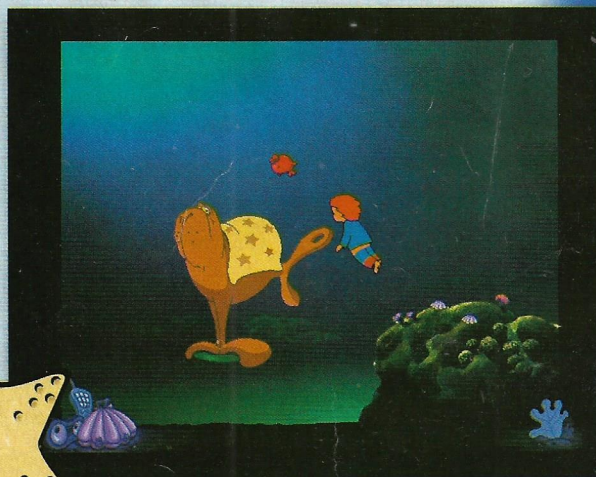
Será apresentada uma nova tela. Basta clicar sobre o jogo desejado para que ele seja iniciado.



Nadando com Téó

Para jogar a aventura de Téó, você precisa compreender como funciona o sistema de movimentação do personagem e como obter ajuda a qualquer momento. Para movimentar Téó, utilize o mouse e clique com o botão. Note que o peixinho vermelho será o cursor durante todo o jogo. Repare também que quando existir uma saída na tela, o peixe apontará. Quando o peixe começar a rodar em volta de um determinado objeto, isso significa que você poderá pegá-lo. Para fazer isso, clique com o botão do mouse sobre o objeto, arraste-o até a concha situada na parte inferior esquerda e clique novamente com o botão sobre a ostra. Nela estarão guardados todos os objetos que você pegará durante a aventura. Durante o jogo, cada objeto tem uma determinada função. Por exemplo, as conchas funcionam como moedas. Ao encontrar uma máquina qualquer, clique sobre a ostra e pegue uma conchinha. Clicando com o botão sobre ela, arraste-a até a entrada da máquina e clique novamente com o botão.

Para alterar o volume da música ou da voz dos personagens, clique no rádio, situado na parte inferior esquerda da tela. Para obter ajuda, a qualquer momento, clique sobre o telefone que está na parte inferior esquerda, junto a ostra e o rádio.



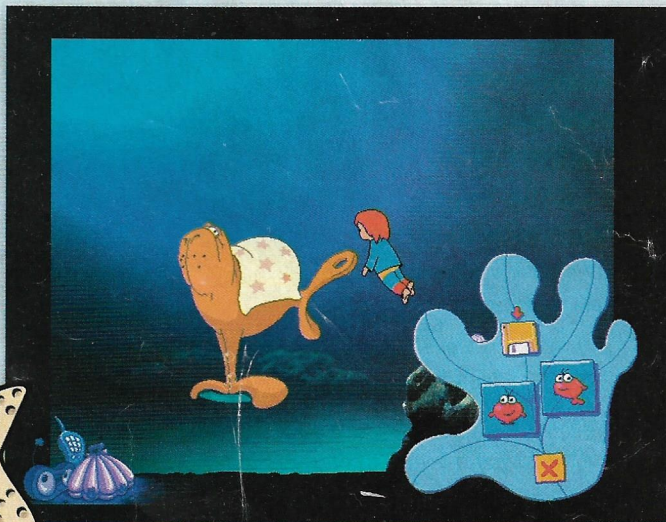


Saindo da aventura

Para sair da aventura, clique sobre o desenho da mão, localizada do lado inferior direito da tela.

Toda vez que você fizer isso, surgirá a possibilidade de salvar a aventura onde você está. Responda clicando no peixe sinalizando SIM ou NÃO.

Caso você resolva salvar, surgirá outra tela, onde o cursor será substituído por um disquete. Escolha a ostra em que você quer guardar sua aventura. Em seguida, você será perguntado se realmente deseja sair do jogo, clique no peixe sinalizando SIM ou NÃO.



Dicas para alguns dos desafios
Pela primeira vez, iremos dar algumas dicas para você não ficar "travado" na aventura. Prestou atenção? Não iremos contar como resolver o problema do fundo do mar, iremos apenas ajudar, dando algumas dicas básicas...

- Pegue todas as conchas que aparecerem pelo caminho. Elas permitem que você brinque nas máquinas espalhadas pelo jogo.
- Quando não souber o que fazer, clique no telefone (aquele perto da ostra) e peça ajuda. Não deixe de clicar em tudo o que aparecer na sua tela.
- O peixinho vermelho de Téó também dá algumas dicas durante a aventura. Preste atenção no que ele pensa em alguns desafios.
- Quando o seu cursor mudar de posição, clique com o botão para se movimentar. Tente explorar todos os cantos do fundo do mar.
- Todos os habitantes do fundo do mar são muito legais. Preste atenção no que eles querem. Normalmente, falando com eles você descobrirá o que deve fazer.





AGORA EU
PEGUEI VOCÊS!

Puf

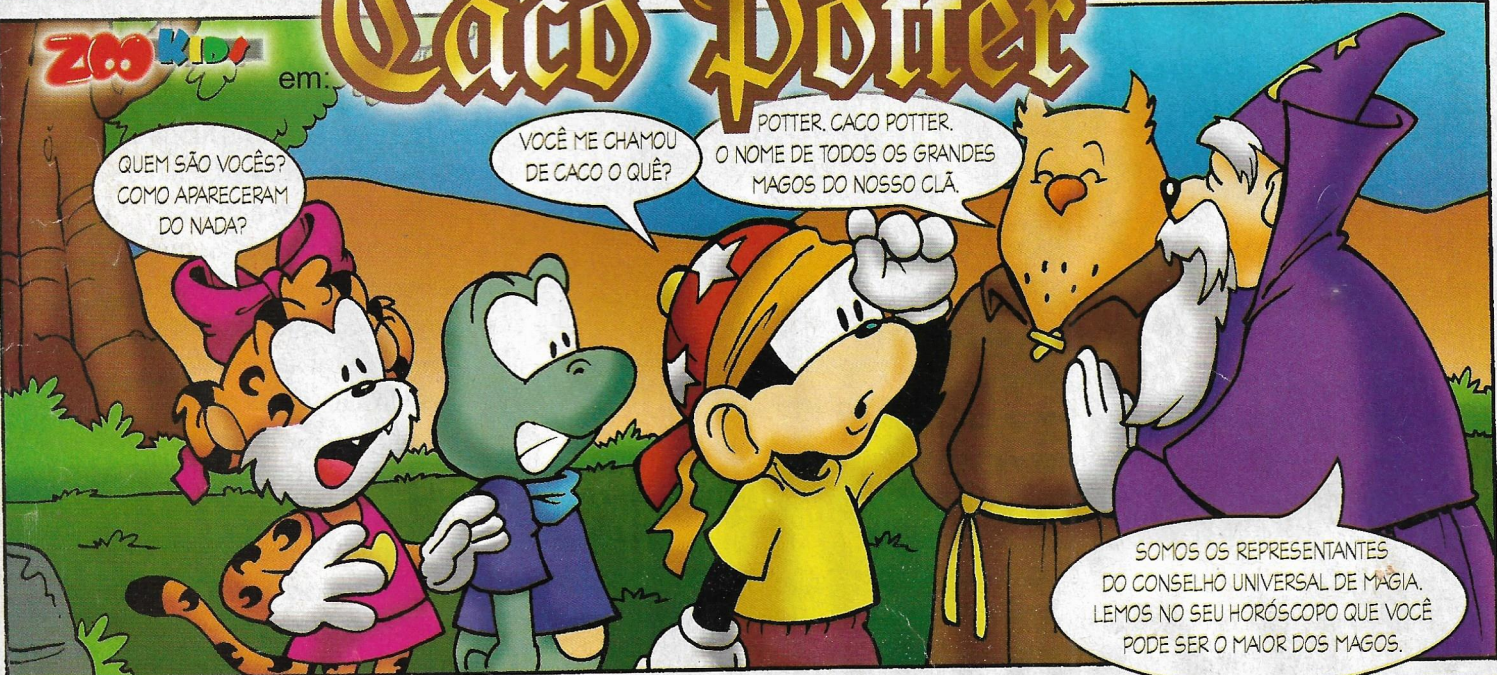


OIÁ, CACO
POTTER.

OPSI VOCÊ
NÃO PARECE
A CINHA.

Caco Potter

Zoo Kids em...



QUEM SÃO VOCÊS?
COMO APARECERAM
DO NADA?

VOCÊ ME CHAMOU
DE CACO O QUÊ?

POTTER. CACO POTTER.
O NOME DE TODOS OS GRANDES
MAGOS DO NOSSO CLã.

SOMOS OS REPRESENTANTES
DO CONSELHO UNIVERSAL DE MAGIA.
LEAMOS NO SEU HORÓSCOPO QUE VOCÊ
PODE SER O MAIOR DOS MAGOS.



MAS NÃO É TÃO SIMPLES ASSIM.
MAGIA É UMA COISA MUITO SÉRIA,
E VOCÊ TERÁ QUE PROVAR
O SEU VALOR.

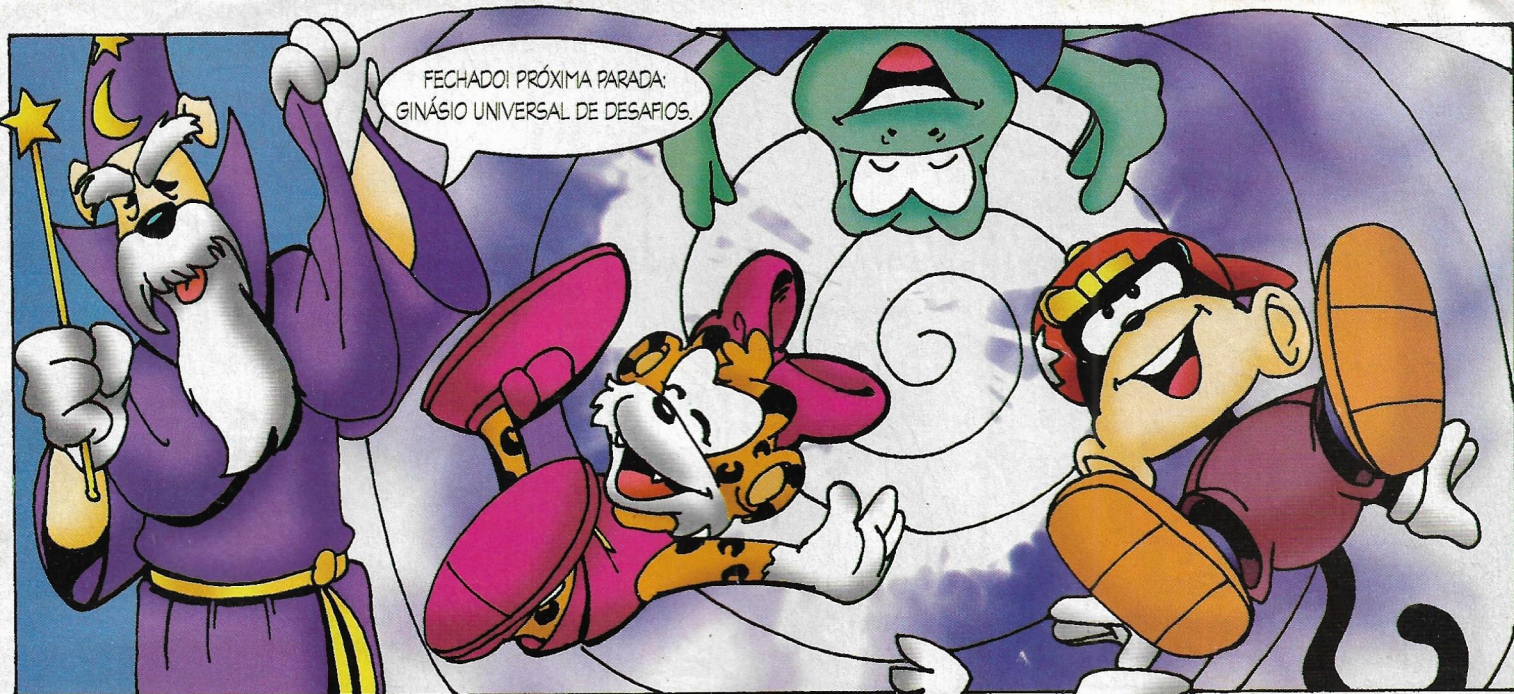
PARA ISSO TEMOS UM DESAFIO:
VOCÊ TERÁ 3 PROVAS CONTRA O OUTRO
CANDIDATO À VAGA. SE GANHAR,
SERÁ O MAIOR MAGO DO SÉCULO.



JÁ TOPEI! JÁ PENSOU
SE EU PUDER CRIAR MEUS
PRÓPRIOS SORVETES?

CACO POTTER?!
DÁ PARA ACREDITAR?

NÃO SEI. SÓ SEI QUE SE A VAGA
DE MAIOR MAGO DO SÉCULO
VAI SER DO CACO, ENTÃO ACHO
MELHOR A GENTE AJUDAR



FECHADO! PRÓXIMA PARADA:
GINÁSIO UNIVERSAL DE DESAFIOS.



OLHA QUE LEGAL!
ESTAMOS VOANDO!

O PRIMEIRO DESAFIO
SERÁ UM FUTEBOL DE VASSOURAS
MÁGICAS. VOCÊS DEVERÃO FAZER O GOL
COM A BOLINHA VOADORA. VALENDQ!



ENTÃO, ESCOLHERAM
UMA CRIANÇA PARA ME
DESAFIAR?! HAHAHA!!



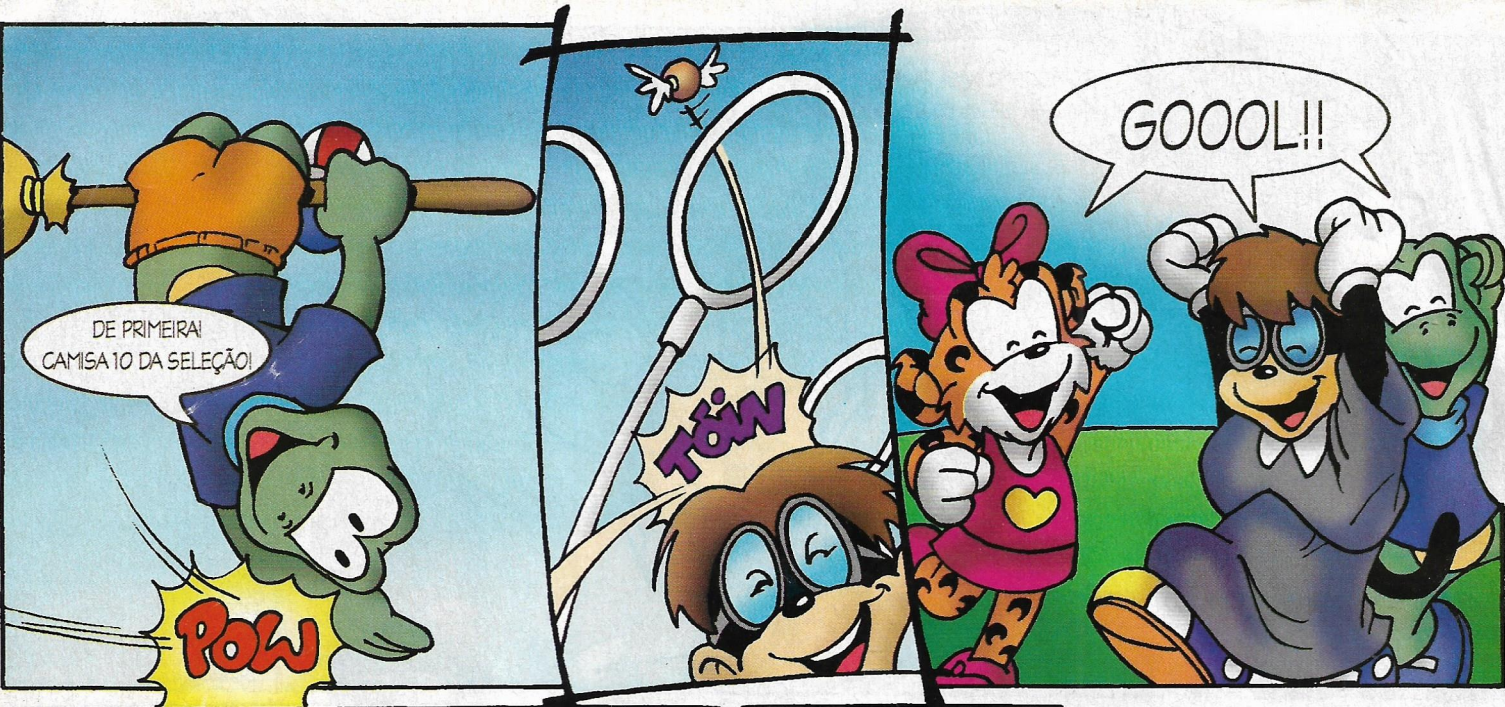
BELEZA! FUTEBOL
É COMIGO MESMO.

VOU ACABAR COM
VOCÊ, POTTER!



SAI QUE É TUA,
LÉO!

TÁ NA MÃO!
TÁ NA MÃO!



ÚLTIMO DESAFIO:
UMA BOA PARTIDA DE XADREX,
PARA DESEMPATAR.

SAI DESSA AGORA,
ESPERTINHO.

HORAS DEPOIS...

Snif
Snif

CONSEGUI, CHEQUE-MATE!
PEGA ESSA FEIOSA!

VOCÊ CONSEGUIU, CACO POTTER!
E VOCÊ AINDA LEVA A MAIS FAMOSA
E DESEJADA... A TÃO IMPOSSÍVEL...

NÃO!!!

TANTO TRABALHO
PARA ISSO?!

NÃÃO!!!

... PEDRA FILOSOFAL!!
UM DOS MAIORES TESOUROS
DA HUMANIDADE.

FALA SÉRIO,
NA MINHA RUA TEM PEDRAS
MAIS LEGAIS QUE ESSA.

NÃO ACREDITO!
TEREMOS QUE ESPERAR MAIS
10 MIL ANOS!

POÇO SEM FIM

BOM, NÃO SEREI O MAIOR
MAGO DO SÉCULO.
AINDA BEM... MUITA RESPOSTA
PARA POUCO FUTEBOL.

VOCÊS PASSARAM DOS LIMITES!
VOU MANDÁ-LOS DE VOLTA
ANTES QUE ESTRAGUEM
MAIS ALGUMA COISA...

P.F.!

É MESMO!
QUE SACOLADA ELES LEVARAM,
HEIN? HAHAHA...

FIM

Dê um minibolo!

Mas não dê o bolo!

Completando nosso Kit Festa, estamos trazendo mais uma receitinha. Aprenda a fazer este bolo e chame a turma para cantar os parabéns!!

Siga os passos e será superfácil!

1 bolo (Pullman, Panko ou o que preferir)

1 vidro de leite de coco e ½ lata de leite condensado para molhar

Para o 1o. recheio

1 copo de geléia vermelha: amora, morango ou até uva.

Para o 2o. recheio

Misture ½ lata de leite condensado com ½ pacote de coco em flocos.

Para a cobertura, é só misturar:

1 lata de creme de leite bem gelado com 2 colheres de açúcar e levar ao congelador por 5 minutos. Tire e torne a misturar bem para cobrir o bolo, depois polvilhe o restante do coco em flocos e leve para a geladeira.

Escolha um lugar para montá-lo e corte o bolo 2 vezes, na horizontal: Lembre-se da linha do horizonte. Aquela que separa o mar do céu lá na praia. Misture meia lata de leite condensado com 1 vidro de leite de coco para molhar o bolo.

Pegue uma parte, molhe com um pouco da mistura: leite de coco + ½ lata de leite condensado.

Recheie com um vidro da geléia. Cubra com a outra parte, molhe de novo e recheie com o 2o. recheio.

Coloque a última parte do bolo, molhe novamente e faça a cobertura:

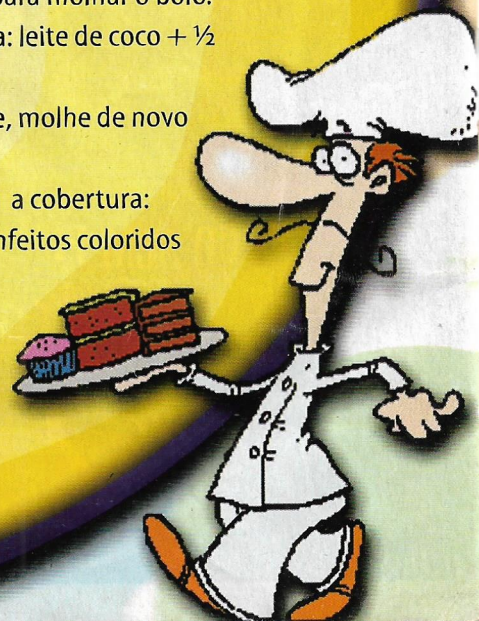
Use a criatividade para enfeitar! Sugestão: Morangos, confeitos coloridos ou apenas granulado!

Não se esqueça das velinhas e de dar o 1o. pedaço com muito amor!

Lembre-se sempre de pedir a ajuda de um adulto, principalmente se precisar usar a faca!

AGUARDE MAIS RECEITAS MALUCAS!

Rita Nasser



Dê um "chega pra lá" no mau humor e divirta-se com nossas piadinhas!

Hora do Recreio

25

O famoso Joãozinho...

Depois dos nossos amigos lusitanos, o Joãozinho é, com certeza, mais um dos grandes personagens das piadas.

Confira:

Joãozinho estava fazendo a maior bagunça na classe e a professora de história resolveu lhe chamar a atenção:

- Joãozinho, levante-se! Chamada oral!

Apavorado, ele levantou-se com as pernas tremendo.

- Quem foi que colocou fogo em Roma?

- Não fui eu, professora!

A professora ficou muito invocada e deu-lhe um zero.

No dia seguinte, a mãe dele aparece na porta da escola para tirar satisfação.

- Eu queria saber - perguntou para a professora - por que a senhora deu zero para o meu menino?

- É que eu perguntei para ele quem pôs fogo em Roma e ele me disse que não era ele! E a mãe:

- Olha, dona! O meu menino pode ser meio malcriado, mas não tem mania de mentir! Se ele diz que não foi ele é porque não foi mesmo!

**"Convide
seus
amiguinhos
para dar
muitas
risadas"**

Lá vem o
Manoel...

O Manoel vai ao médico, reclamando de fortes dores no estômago:

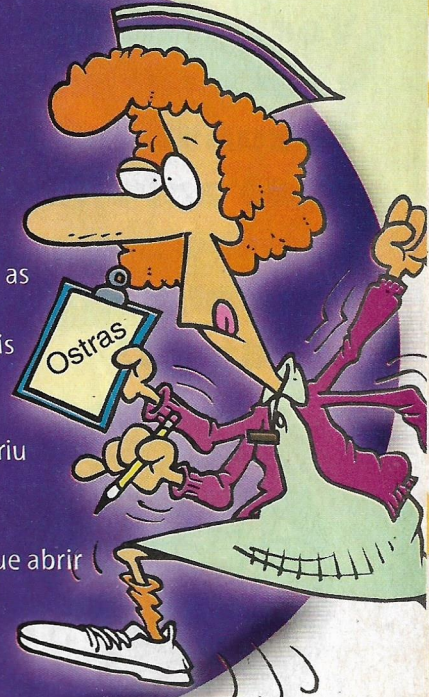
- Ai, doutor, acho que foram as ostras que eu comi ontem.

- Elas estavam frescas? - quis logo saber o médico.

- Bem... eu não tenho certeza.

- Mas, quando o senhor abriu as conchas, que cor elas tinham?

- Ai, doutor, tinha que abrir as conchas?!



É claro que a turma do Manoel não poderia faltar nesta seção!! Um lenhador português foi à cidade e viu na vitrine de uma loja uma motosserra. Curioso, decidiu entrar e, perante as vantagens que o empregado atribuiu à máquina, decidiu comprar. Após uma semana cortando árvores com a nova motosserra, o português decide voltar a loja para reclamar:

- Antigamente, com o machado, eu cortava trinta árvores por dia e agora, com esta porcaria, não consigo cortar mais de cinco. Admirado, o empregado pega na máquina para ver se tinha alguma

avaria. Ao ligá-la, ouve-se o característico

Vmmmmmmmmmm

Ao que o Manoel, assustado, dá um salto para trás e pergunta:

- Epa, que barulho é esse?

~Piadêx

A garota chega em casa após a sua estréia como cantora lírica.

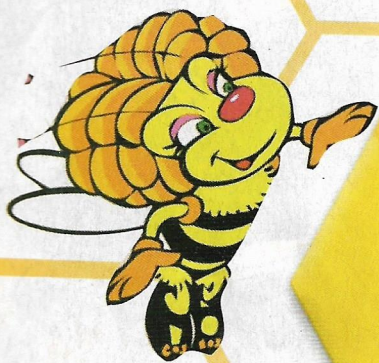
- Você foi muito ovacionada? - pergunta o pai, eufórico.

- Muito, papai! Ovacionada, tomateada, alaranjada..

Zuzubalândia

Um mundo feito só de delícias!

Você sabia que com a turma da Zuzubalândia você pode aprender a importância de uma alimentação saudável?



Nesta edição, a equipe da CD EXPERT KIDS recebeu uma visita ilustre. Na verdade, ganhamos uma nova amiguinha e gostaríamos de apresentá-las a vocês, leitores. Trata-se de uma abelhinha muito alegre, chamada Zuzu. Ela nos contou uma história sobre Zuzubalândia, o reino onde vive.

Zuzubalândia é uma delícia de lugar! As montanhas são feitas de sorvete, as casas de doces e os rios, de chocolate. Até os carros são diferentes: são carrinhos de supermercado. O sol é uma bala de ovo que brilha feliz no horizonte e a lua, só poderia ser de mel. Todos os outros habitantes de Zuzubalândia são amigos da Zuzu (ou quase todos!). Vamos conhecê-los?

Briga Deiro: Não se iludam com a aparência de docinho deste garoto. Ele luta judô, karatê e capoeira e faz tudo para defender seus amigos. É a paixão da Zuzu (mas acho que ele não sabe disso...).

Maria Mole: Devagar, quase parando... Ela é uma menina muito preguiçosa. Dizem que o sonho dela é trabalhar numa fábrica de colchões.

Pipoca: Vive pulando e é muito sapeca. Perto dela, a vida nunca fica sem sal. É a namorada do Suspiro.

Suspiro: Romântico e apaixonado pela Pipoca. Adora dar dicas aos amigos de como conquistar uma garota.

Fast Food: É o mensageiro do Rei e dono de uma lanchonete. Por falar muito depressa, quase ninguém entende o que ele diz. Mas o que o deixa mais irritado é ter que atender os pedidos da Maria Mole.

Laricão: Um cachorro guloso que adora deitar e rolar em poças de ketchup e mostarda. Seu único medo é o de ser confundido com um hot dog e levar uma mordida.

Bruxa Anoréxica: A vilã do reino. Seu plano é destruir Zuzubalândia, pois odeia comida e está sempre fazendo regime.

Rei Ape Tite: É o Rei de Zuzubalândia. Tem um forte sotaque italiano e vive escorregando no tomate.

SushiRoco: Sushiman, dono de karaokê e contador de mentiras. Mora numa casa no fundo do mar.

Vovós: Vovó Quitandinha, Vovó Hortinha e Vovó Balinha. Criam as poções mágicas do Reino.

Leão Jujubo: É um publicitário que adora comer acarajé. Anda por aí se pendurando no cipó e vive se esborrachando.

Não podemos nos esquecer de comentar que nossa amiga Zuzu é uma verdadeira estrela. Ela é atriz, modelo, manequim e cantora. Todos adoram sua voz (bom, pelo menos foi o que ela disse...).

Como tudo começou...

Esse reino de guloseimas foi inspirado no caderno de desenhos de infância da autora Mariana Caltabiano. Começou com um livro e acabou se transformando em peça de teatro e programa de TV. A série "Zuzubalândia" foi exibida no SBT de maio de 1998 a maio do ano 2000. Quatro meses após a estréia de Zuzubalândia no SBT, Mariana Caltabiano foi contratada pela TV Globo, onde criou as séries "Garrafinha", "Flora Encantada" e "Bigode & Bicudo".

Conhecendo Mariana Caltabiano

A criadora da Zuzubalândia também é a responsável por outros grandes sucessos que já brilharam na telinha da TV, como a Garrafinha e a Bigode & Bicudo. Seu trabalho foi influenciado pelos bonecos da Vila Sésamo e pelos Muppets, duas das grandes paixões de Mariana Caltabiano. Ela mesma desenha seus personagens de acordo com a "personalidade" de cada um deles, mas também conta com a ajuda de ilustradores profissionais nesta tarefa.

Mariana começou sua carreira como redatora de publicidade, mas preferiu entrar de vez no universo infantil por ser mais divertido e gratificante. "É muito bom poder criar histórias que sejam engraçadas e ao mesmo tempo educativas", comenta Mariana.

Em seus planos está a realização de um longa metragem com a turma da Zuzubalândia.

Se você quiser conhecer mais sobre a turma, acesse o site www.zuzubalandia.com.br ou www.iguinho.com.br

E não deixe de brincar com o jogo da Pirâmide dos Alimentos e com o Carnaval do Iguinho no nosso KIDS CD.



**Confira o
joguinho da
Pirâmide dos
Alimentos no
KIDS CD**



Um dia para libertar Mariana



Numa tarde de domingo, Mariana caiu do seu ninho quando tentava voar. Era ainda filhote a passarinha...

Rolita Mariana foi cambaleando em seu vôo experimental e caiu numa área, em cima do saco de lixo, o quê foi sua salvação.

Os donos da casa, ao escutarem um bater acelerado de asas, logo descobriram a visitante.

E como Rolita tinha sorte! A danada foi cair bem numa casa onde havia menino pequeno.

Pensaram em nomes diferentes e, finalmente, escolheram Rolita Mariana, por ter sido encontrada em maio e também porque combinava com seus olhinhos redondos.

Mãe e filho trataram logo de arranjar uma caixa com água e comida.

E Mariana acalmou-se.

Teriam que soltá-la em breve, pois "aos ares pertencem os alados", como dizia e cantava a mamãe:

Uma Rolinha voou, voou... Caiu num laço e se embarçou...

Pediram uma gaiola emprestada para hospedar Mariana por alguns dias.

Ela treinava seu vôo e olhava espantada para os olhos do menino.

Os dias passavam e Mariana estava calma e bem mais forte.

O filho marcou para quinta-feira o Dia da Liberdade!

Era preciso dar à pequena voadora o direito de escolher: ir ou ficar.

Será que Rolita voltaria algum dia?

Então, a mãe lembrou-se da avó que agora também pertencia ao céu...

Antigamente, ao arrumar a casa, vovó cantarolava a história de um sabiá que, ao fugir da gaiola, deixara a menina chorando e terminava dizendo:

- Sabiá! Estou te esperando - a menina diz soluçando.

Sabiá responde de lá:

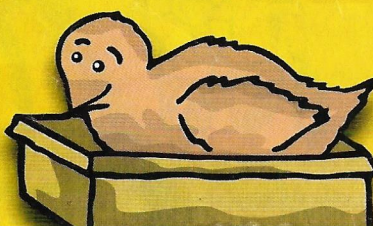
- Não chores que eu vou voltar!

O céu azul e limpo daquela quinta-feira de outono esperava a passarinha no vôo para a LIBERDADE!

- Adeus! Ou Até logo Rolita Mariana. Despediram-se todos.

- Até looooooooooogo!

E voou, sorrindo, a passarinha...



Rita Nasser

O melhor da programação infantil

Especial - Johnny Bravo



Saiba mais sobre esse charmoso personagem da Cartoon Network, e tente descobrir qual o segredo dele para o “sucesso” com as mulheres!

Johnny é um rapaz musculoso, de espírito livre, movimentos bruscos e que acredita ser um verdadeiro presente para as mulheres. Suas cantadas são um tanto ultrapassadas, mas ele tem uma persistência fora do comum quando se trata de conquistar o coração de uma garota. Ele se move tão rapidamente quanto o Taz tem um corte de cabelo cheio de estilo, e vive fazendo poses que ora lembram um Mr. Universo, ora a Madonna dançando Vogue. Infelizmente, não importa o que ele faça ou onde quer que esteja, Johnny sempre dá de cara com o seu pior inimigo: ele mesmo.

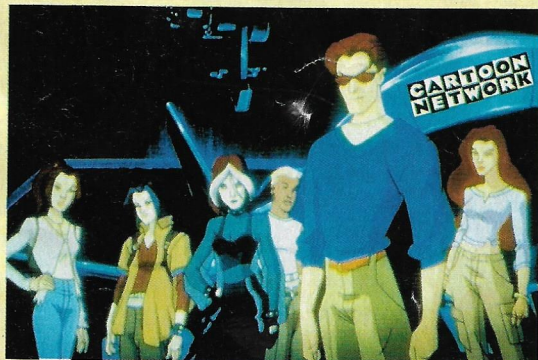
A busca narcisista de Johnny por atenção o leva a fazer coisas simplesmente ridículas, especialmente no que diz respeito à sua mãe. Johnny faz das tripas coração para cuidar dela. O tremendo senso de lealdade de Johnny para com ela só se compara ao seu equivocado senso de cavalheirismo para com as mulheres. Mas em cada aventura de Johnny se torna mais e mais evidente que ele não é nem o filho perfeito, nem o maior dos príncipes encantados em sua exuberante armadura.

Em outubro de 1997, JOHNNY BRAVO estreou como série de meia hora. A inspiração para o nome de Johnny veio de um episódio da clássica série da televisão norte-americana A Família Sol-Lá-Si-Dó. No episódio, chamado “Adios, Johnny Bravo”, Greg Brady (Barry Williams) é forçado a adotar o nome Johnny Bravo para assinar um contrato com a gravadora de discos. Apesar de compartilhar o mesmo nome, há poucas semelhanças entre o halter-ego de Greg Brady e a versão animada de Johnny Bravo.



X-Men: Evolution

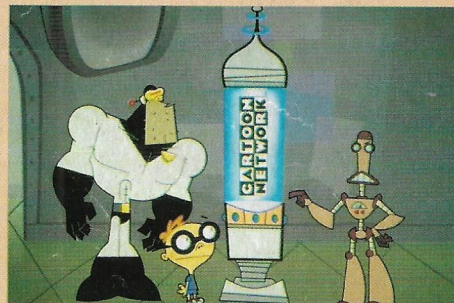
Continuam as aventuras deste grupo de mutantes rejeitados pela sociedade. Para eles, nem tudo é um “mar-de-rosas”, mas juntos enfrentarão desde malfeitores como Magneto até as forças sobrenaturais, tudo isso em busca de um bem maior. De segunda a sexta, às 17h30, no Cartoon Network.



TM © 2001 WARNER BROS. ALL RIGHTS RESERVED

Esquadrão do Tempo

O Esquadrão do Tempo foi criado com o objetivo de patrulhar o tempo. Seus agentes são treinados para assegurar que o curso da história irá se manter da maneira como deve ser. Uma de suas grandes missões será convencer Albert Einstein a deixar de vender carros e inventar a teoria da relatividade. Não perca, no Cartoon Network, todas as sextas-feiras, às 19h, com reprise aos sábados, às 10h e domingos às 18h.



© CARTOON NETWORK STUDIOS ALL RIGHTS RESERVED

Solte sua voz!

Seu computador vai se transformar em um aparelho de karaokê

Para quem pretende dar os primeiros passos em direção a uma brilhante carreira no mundo da música, a CD EXPERT KIDS deste mês traz um presente. No KIDS CD, você vai encontrar um programa chamado Microkê,

Este software é, sem dúvida, o melhor player de karaokê nacional. Transforma o seu computador em um superaparelho de karaokê e apresenta 10 músicas infantis, entre elas, algumas cantigas de roda. Com ele, você poderá realizar verdadeiros concursos entre seus amigos, para ver quem recebe a melhor nota pela interpretação musical. Aprenda, então, a usá-lo e prepare-se para o sucesso!

- Ao entrar no programa, através do KIDS CD, você verá uma tela com uma bela imagem ao fundo. No alto da tela existe um painel onde estão todos os botões que acionam o programa.
- Para selecionar uma música, clique no botão com a seta apontando para baixo.

Dica: Ao passar o cursor pelos botões, aparecerá, por escrito, qual a função de cada um deles.



- Acima, existe um botão com um quadradinho e um traço em cima. Este botão exibe o menu de opções adicionais, como selecionar o nível de dificuldade na pontuação, o tipo de saída de som, e ajuda.
- Os quatro outros botões de baixo funcionam da mesma forma daqueles em que você encontra em aparelhos de som convencionais, ou seja, servem para avançar para a próxima música, reiniciar, pausar, tocar e parar.
- Em TOM, há possibilidade de aumentar ou diminuir a tonalidade da música (para que ninguém desafine demais) e de tentar combinar o tom da voz do candidato a cantor com

Como incrementar seu Karaoke Cante

Para inserir mais músicas em seu karaoke CANTE!, você deve fazer o seguinte:

Acesse o site: www.cante.com.br, ou <http://www.geocities.com/Area51/Chamber/6197/karaoke.html> ou ainda <http://www.geocities.com/lucialeite>. Nesses sites, há seções contendo diversas músicas. Escolha uma e clique com o botão do mouse para baixá-la. Escolha ou crie uma pasta para *colocar essas músicas*. É importante que você escolha uma pasta da qual possa se lembrar. No programa, clique com o botão direito do mouse sobre a tela e clique novamente sobre a opção **ESCOLHER MÚSICA**. Pronto!

Atenção: Caso o programa não responda no momento em que você escolhe uma determinada música, clique com o botão direito do mouse sobre a tela do programa, na opção **CONFIGURAR OPÇÕES**, entre em **OPÇÕES DE INSTALAÇÃO** e habilite as opções **ASSOCIAR O CANTE! À EXTENSÃO KAR, KA1 e MIDI**. Feche o CANTE! E tente novamente.



Importante: O software Microkê não permite a inclusão de novas músicas.

Já o Cante! Possibilita o download de qualquer canção da Internet.

Simple e prático!

Para controlar o programa, use o teclado (posicione o mouse sobre a figura abaixo para descobrir a função de cada tecla)



Outros controles:

[+], [-] e [*]: Muda o tom

Tecla [Ctrl] c/ [+], [-] e [*]: Velocidade

[Barra de espaços]: Pausa/recomeça

[Esc]: Interrompe a música

Para músicas e maiores informações, visite-nos em nosso site na Internet:

www.cante.com.br

a tonalidade da música. Para aumentar, clique no sinal + (mais) e para diminuir, acione o sinal - (menos).

- Em **TEMPO**, você pode escolher se quer aumentar ou diminuir a velocidade da música que vai cantar. Para aumentar, clique no sinal + (mais) e para diminuir, acione o sinal - (menos).

-Vol. - altera o volume geral. -Mic. - altera o volume do microfone.

-MIDI - altera o volume da melodia.

- Os outros botões atuam como um equalizador, alterando os canais de acompanhamento.

Ao final da música, você verá sua pontuação, acompanhada de mensagens bem-humoradas, de acordo com sua performance. Em **Detalhes**, você poderá checar seu desempenho nota por nota, ou sílaba por sílaba.

Aqui, você verá seu índice de acerto.

Para que você possa se divertir pra valer, lembre-se de que é necessário ter um microfone instalado no seu computador. E se seus pais e irmãos mais velhos também gostam de cantar, diga a eles que o Microkê não se destina somente às crianças. Visitando o site www.microke.com.br, eles poderão obter a versão integral do programa, que dá acesso a milhares de músicas nacionais e internacionais, ou

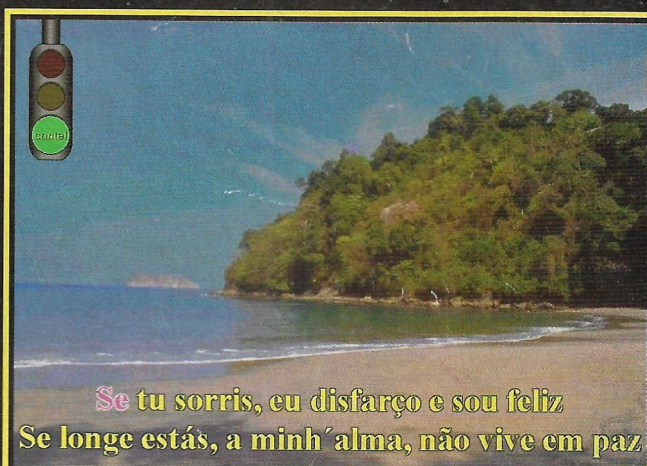
seja, todo acervo disponível em formato KAR. Mas é importante lembrar que o site não distribui as músicas e sim dá acesso a elas através de outros sites: Cante!

www.cante.com.br

Canta Brasil www.geocities.com/lucialeite

Karaoke do Brasil www.geocities.com/Area51/Chamber/6197/karaoke.html

Agora, é com você! Encha os pulmões, solte sua voz e espere pelos aplausos!



*Se tu sorris, eu disfarço e sou feliz
Se longe estás, a minh'alma, não vive em paz*

Nhac!!!

Nhac!!! Nhac!!!

Balas, chocolates, pirulitos, chicletes...Hummmmm!!!
Gostosas guloseimas que nossos inimigos microorganismos também adoram

Vá até um espelho e veja quantos dentes você tem. Os primeiros 20 dentinhos que surgem até os 2 anos são chamados de "dentes de leite", que serão trocados pela dentição definitiva, a partir dos 6 anos, formada por 32 dentes. Mas ainda não acaba por aí. Entre 17 e 30 anos nascem os chamados "dentes do juízo ou siso. Todos esses dentes são muito importantes para triturar os alimentos que digerimos.

Como os doces prejudicam os nossos dentes?

A placa bacteriana é formada por muitos microorganismos que ficam fixados em nossos dentes e que se alimentam do açúcar que comemos. Aquelas guloseimas tão gostosas, como chocolates, chicletes, balas, refrigerantes também são cobiçados por estes inimigos (microorganismos), e rapidamente produzem um ácido que destroem os dentes. Surge então: a CÁRIE.

Se você estiver com dificuldades para escovar os dentes corretamente, peça a ajuda da mamãe



Ajude-nos a encontrar nossos amiguinhos:



ADRIANO LOPES DA CONCEIÇÃO
 Data de Nascimento: 03/04/1986
 Desaparecimento: 15/12/2000



Amabile da Silva Brito
 Data de Nascimento: 01/07/1985
 Desaparecimento: 15/02/2000



Cesar Augusto da Silva
 Data de Nascimento: 14/06/1987
 Desaparecimento: 20/09/2000



Clévis Teixeira da Silva
 Data de Nascimento: 13/04/1996
 Desaparecimento: 30/01/2000



Cristina Dias Arruda
 Data de Nascimento: 22/09/1995
 Desaparecimento: 22/06/2000

Podemos, então, evitar os doces e não comer exageradamente, por mais irresistíveis que sejam. Pense naqueles inimigos que fazem mal aos nossos dentinhos. Portanto, sempre que comer algum docinho, escove os dentes em seguida para não deixar resíduos de açúcar em seus dentes. Assim, poderá conservá-los bonitos e saudáveis por mais tempo, além de prevenir o aparecimento de cáries. É muito importante escovar os dentes direitinho para que você não fique banguela antes do tempo. Quando não escovamos direito os dentes, a quantidade de bactérias aumenta. Se aquele buraco feito pela cárie atingir a dentina, é dor na certa. Então, somente o dentista será capaz de tratar do problema.

Aprendendo a escovar os dentes....

Não coloque muita pasta de dente na escova, pois, não é ela que limpa, somente nos oferece um saboroso gosto.

Com a boca fechada e as duas partes juntas, os dentes devem ser escovados em movimentos circulares do fundo para a frente. Este movimento retira todos os resíduos fixados em nossos dentes. Após esta etapa, escovaremos, por dentro, também em movimentos circulares.

Estando limpos os lados, devemos então escovar as partes em que trituramos os alimentos e onde se concentra a maior parte de resíduos. Faça movimentos para frente e para trás, nas quatro partes da dentição.

Agora, iremos escovar a língua?

A língua também deve ser escovada para ficar limpa como nossos dentes, pois se tirarmos os microorganismos deles, automaticamente, irão para a língua.

Ajude seus amiguinhos que perderam seus dentes por cáries ou acidentes, doando seus dentes de leite na universidade mais próxima de sua casa

Tania Regina Tura Mendonça
(clínica geral e ortodontia)
Tel: (0xx11) 6646-7051



Danilo Silva Andrade
Data de Nascimento: 03/12/1989
Desaparecimento: 23/12/2000



Ezequiel Souza B. de Paula
Data de Nascimento: 28/11/1984
Desaparecimento: 20/10/2000



Fábio F. da Silva Macedo
Data de Nascimento: 13/01/1989
Desaparecimento: 08/12/2000

Quem encontrar alguma dessas crianças, ou tiver notícias delas, favor entrar em contato com o Centro de Voluntários de Sergipe, através do telefone:

(0XX79) 211-6061 ou e-mail:
voluntarios@voluntariosse.org.br
daniel@voluntariosse.org.br

Endereço do Centro de Voluntários:
Travessa Adolfo Rollemberg, 63
Bairro São José

Aracaju/SE - CEP 49015-010

Home Page:

<http://www.voluntariosse.org.br>



Fantasia de EVA

As placas de EVA são ótimas para criar fantasias e adereços de Carnaval. Veja como é fácil!

MATERIAL

Placa de EVA e retalhos do mesmo material

Cola quente ou adesivo dupla face

Brocal, glitter e lantejoulas

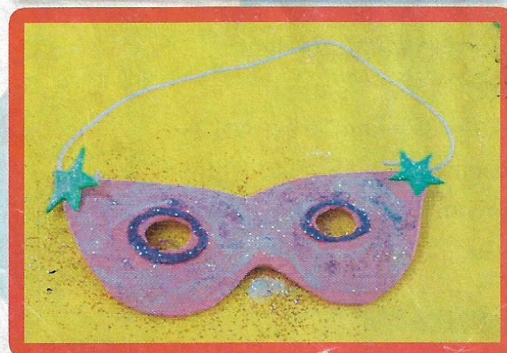
Cola branca

Elástico

COMO FAZER A MÁSCARA

- 1) Recorte a placa de EVA no formato da máscara que deseja.
- 2) Com os retalhos faça a decoração e cole com cola quente ou fita dupla face.
- 3) Fure as extremidades da máscara e amarre o elástico.
- 4) Se desejar, aplique lantejoulas e brocal com cola branca.

Com esta técnica, você pode fazer coroas, pulseiras, colares superalegres e coloridos e cair na folia!



Revista
cdexpert
kids

EXPEDIENTE

Revista CD Expert Kids (ISSN 1414-834X)
é uma publicação especial da CD Expert
Editora
e Distribuidora Ltda.
Rua: Antonio Camardo, 364
CEP 03309-060
Telefone (0xx11) 6942-2222.
O CD-ROM brinde é parte integrante
desta edição.

Impressão: WRoth/Margraf
Distribuição: Fernando Chinaglia
Distribuidora S/A

Diretores: Reinaldo Cruz Garcia, Andrea
Carla Miranda e
Carlos Sérgio Cursi.

Jornalista Responsável:
Priscila Lanaro-Mtb: 30.110

Arte: Guilherme Pereira Pinto.

Equipe:
Priscila Lanaro, Álvaro Atílio Correa,
Alessandro Gassul Treguer,
Andréa Naliato,
Camila Fiorenza Crispino.

Colaboraram nesta edição:
Cathia de Almeida, Rita Nasser, Flaviana
Claudia Carvalho, Paula Aparecida dos
Santos, Cláudio Moreno e RAD 3
Comunicações.

Produção Gráfica:
Ricardo Murolo

Agradecimentos:
IG, especialmente a Mariana Caltabiano e
Guilherme Stockler; Enrique Daniel
Figueiredo (Diretor executivo do Centro
de Voluntários de Sergipe);
Tania Regina Tura Mendonça
(clínica geral e ortodontia).

Diversão não tem limites, e vem em **caixinhas!**



Colecione!



À venda nas
principais bancas e
lojas de informática

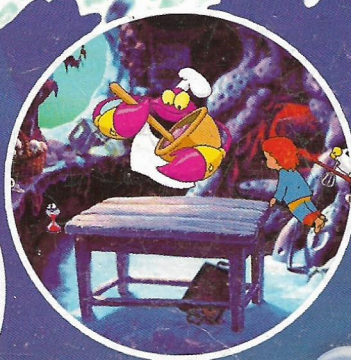
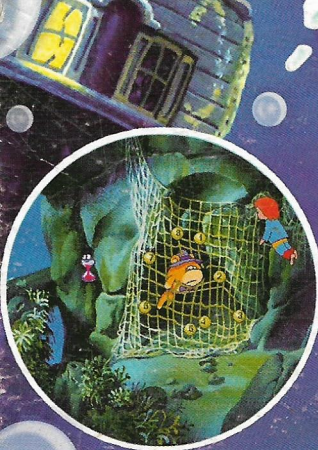
CD EXPERT
kids in box



Uma aventura no mar!



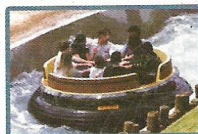
Essa não!
Alguém roubou a tampa do fundo do mar e agora toda a água está indo embora! Té e seu peixinho de brinquedo precisam de você para ajudá-los a salvar a vida das pobres criaturinhas que vivem no mar. Então, mergulhe agora mesmo nessa aventura!



Você ainda vai encontrar:

- 10 diferentes atividades • Diversos níveis de dificuldade • Tarefas que estimulam as habilidades de linguagem, criatividade, raciocínio, orientação espacial e memorização

Nesta edição



- Ensine seu filho a cuidar bem dos dentinhos e a escová-los corretamente - **Papo Sério**
- Pula daqui, pula dali... descubra como uma pipoca se sente, brincando em uma cama elástica - **Esportes**
- Ajude a encontrar nossos amiguinhos desaparecidos - **págs. 32 e 33**

KIDS CD

Beto Carrero World -
Um passeio inesquecível!

Vídeos dos melhores passeios já publicados na CD EXPERT KIDS: Playcenter, Hopi Hari, Wet'n Wild, Parque da Mônica e muito mais...

Jogo do Carnaval do Iguinho e a Pirâmide dos Alimentos da Zuzubalândia

Microkê - Programa de karaokê com canções infantis

Cante! - Programa que permite o download de centenas de músicas da Internet

Datas comemorativas de janeiro, fevereiro e março



E mais: Brinquedolândia, Hora do Recreio, Rango Expert, Sopa de Letrinhas, Artesanato, Clicando, Zôo Kids...

Configuração mínima:

Windows 95/98/2000/NT, Pentium, 8 MB RAM, drive de CD-ROM 4X e placa de som.



QUALIDADE

CD EXPERT



EMPRESA FILIADA A: **Software**

CD EXPERT KIDS Nº 38



9 771414 834383 38