

Revista

cdexpert kids®

Dos criadores de
"Cinderela" e
"Chapeuzinho
Vermelho"

Simsala & Grimm

RUMPLESTILSKIN

PRODUTO
COMPLETO
TOTALMENTE
EM
PORTUGUÊS

O duende que tecia ouro

Um dos maiores sucessos dos Irmãos
Grimm agora no seu computador



Parque
da Mônica
Venha brincar com
a turma!

Especial:
A história do
**Video
Game**

Chiquinho,
o atrapalhado
amigão da
Eliana

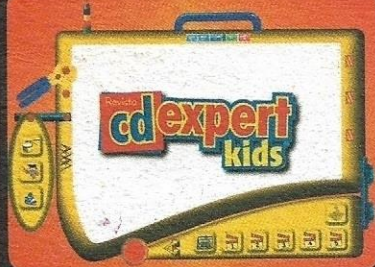


Show do milênio
Divirta-se a valer com
este fascinante jogo
de perguntas e respostas

**Vôlei
de Praia**
Boa Sacada!

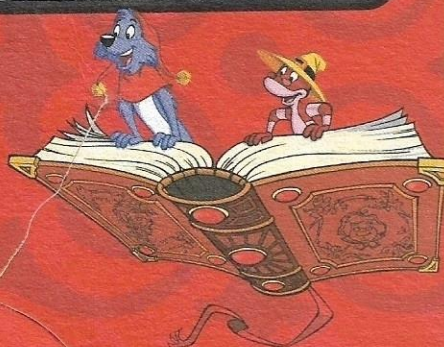
COLECIONE

Kids explica



Para acessar o nosso Kids CD é muito simples! Coloque o CD no drive e aguarde até que a janela com as opções apareça. Caso isso não aconteça, basta clicar no botão INICIAR (aquele que aparece no canto inferior esquerdo de sua tela), em seguida, clique na opção EXECUTAR. Agora é só digitar E:\KIDS.EXE. (Mas atenção, a letra E que aparece no começo representa a letra da unidade do CD-ROM, certifique-se em que letra esteja instalado o seu!)

IMPORTANTE: Para que o jogo "Simsala Grimm-Rumplestilskin" rode melhor em seu computador, é aconselhável que você altere as configurações de seu monitor para 256 cores. Fazer isso é muito simples; feche todos os programas e, em seguida, dê um clique com o botão direito do mouse. Uma janela irá se abrir, clique na opção PROPRIEDADES. Agora é só abrir a opção CONFIGURAÇÕES que aparece no topo da nova janela, à direita. Para mudar a configuração, vá até a opção CORES e mude para 256 cores. Em seguida, clique em APLICAR e OK. Caso seja necessário, o seu micro, irá ser reiniciado. Aguarde até que os programas sejam carregados e pronto! É só jogar!



Sistema mínimo requerido

Windows 95 ou 98; PC 486, 8 MB RAM, placa gráfica SVGA, placa de som, drive de CD-ROM de duas velocidades.

CD EXPERT KIDS BUSCA NOVOS TALENTOS

Se você é pai, educador, jornalista, ou simplesmente gosta de escrever e quer contribuir para a educação das crianças do Brasil de uma forma divertida, envie-nos sua sugestão de pauta juntamente com um texto de no máximo 15 linhas, explicando porque você quer ser nosso colaborador. Selecionaremos as melhores propostas e entraremos em contato com você. Lembre-se de enviar seu nome, endereço completo e telefone. Não perca esta oportunidade de participar do vasto e atrativo universo da criança.

Envie sua carta para: Revista CD EXPERT KIDS A/C Redação Ref. Colaboradores
Rua Antônio Camargo, 364 - Tatuapé - São Paulo - SP - CEP 03309-000
e-mail: editoria@pcgamer.com.br

Fale com a gente!

Querido leitor

Nesta edição, o convidamos a entrar no fantástico mundo dos contos de fadas de Simsala.

Simsala Grimm é uma série que apresenta as fábulas dos consagrados Irmãos Grimm de uma forma nova e empolgante. Em Rumplestilskin, Sissi, uma linda jovem, é aprisionada no castelo do rei porque seu pai dissera que ela sabia como transformar palha em ouro. Desesperada, ela chora, quando, de repente, surge um duende mágico que promete ajudá-la, mas, em troca, ela deveria enfrentar diversos desafios. Então, Rumplestilskin aciona sua máquina de fiar e começa a transformar toda a palha existente no castelo em ouro. Mas, como Sissi poderia resolver todos os enigmas e tarefas propostas pelo homenzinho? Ai é com você, leitor, que deverá concluir todos os games.

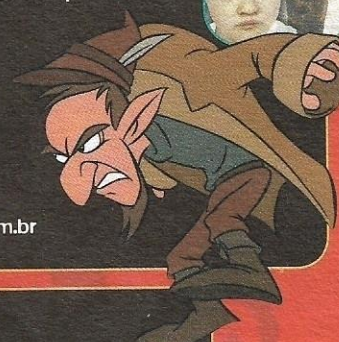
Só assim você conseguirá progredir na história. Emoção é o que não falta no Kids CD. Assista a uma verdadeira viagem pela história do video game, desde os primeiros consoles até os aparelhos de última geração.

E tem mais: Parque da Mônica, Chiquinho, aniversário do Caquinho (Sai de Baixo) no Hopi Hari e outros. No Papo Sêrio, pesquisadores da USP garantem que a palmada não impõe limite às crianças. Você concorda? Bom, agora junte-se a Yoyo e Doc Croc e ajude Sissi a se livrar das ciladas tramadas por Rumplestilskin.

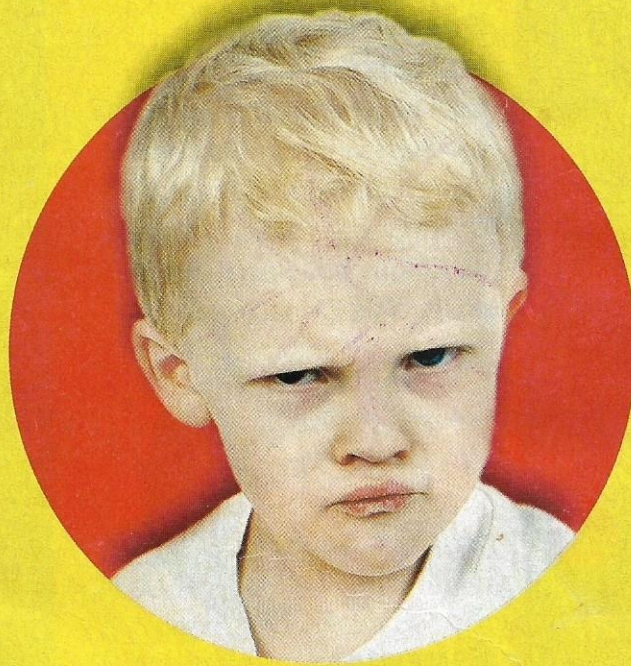
Um abraço,

A Editora
editor@cdexpert.com.br

Revista CD EXPERT KIDS
Caixa Postal 16.108
CEP 03403-002
São Paulo - SP - Brasil
e-mail: suporte@cdexpert.com.br



Invadi
este anúncio
só para dizer
que quero
a coleção
inteirinha.



Viu, mãe?!

Mamãe, não espere seu filho fazer bico.

Dê pra ele toda a alegria que a turminha da
CD EXPERT KIDS traz em cada nova revista.

É uma mais divertida do que a outra,
e não vai ser o seu filho que vai ficar sem, não é?

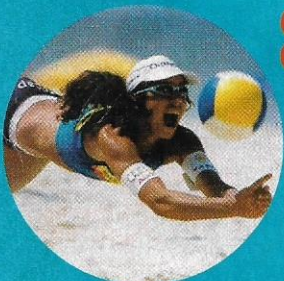
Revista
**cdexpert
kids**

A revista da criança esperta



Esportes

O Vôlei de praia é uma boa sacada! Saiba mais sobre este esporte que está se destacando e revelando talentos nas praias brasileiras.



8

Antenado

O futuro já chegou às escolas. Materiais como giz, lápis e borracha estão sendo substituídos por softwares e programas em 3D. Uma forma moderna e descontraída de aprender!



16

Bichos & Cia.

Os periquitos são aves muito carinhosas e alegres. Quando tratados com amor, cria-se uma relação de amizade verdadeira entre o animal e seu dono.



32

Passeios

O Parque da Mônica é uma excelente opção de passeio para a garotada que curte as aventuras da turminha mais amada do Brasil.



10

Personalidade Infantil

Com seu jeito carinhoso, ele já conquistou o coração das crianças de todo o Brasil. Conheça a verdadeira história de Chiquinho, o atrapalhado amigo da Eliana.



20

Especial

Uma matéria super especial sobre a história do vídeo game. Saiba como eram os primeiros consoles e conheça algumas curiosidades sobre acessórios e demais aparelhos que fazem parte do mundo do entretenimento virtual.



36

Estrela Mirim

Eles adoram "pintar o sete" e tudo mais que vêem por aí. Conheça o talento destes pintores mirins e tente descobrir se também não existe um grande artista adormecido dentro de você!



14

Meu Ídolo

Excelentes dicas para quem curte a nova série Monster Rancher. E quem gosta de cinema não pode deixar de conferir tudo sobre o filme Toy Story. É só visitar os sites que escolhemos para você.



22

Papo Sério

Pesquisadores da USP afirmam que a famosa "palmadinha" não resolve, e que existem outras formas de impor limites às crianças. Participe você também desta polêmica.



48

Cantinho do Leitor 6

Cantinho do Leitor

A sua participação é muito importante para que a nossa revista fique cada vez mais legal. Por isso, não esqueça de mandar sua cartinha com fotos, desenhos, sugestões...

Palpite 20

Nesta seção, você irá encontrar dicas para se divertir em casa e também para ir à escola em grande estilo.

Brinquedolândia 24

Sempre é hora de brincar! Seja bem vindo ao mundo dos brinquedos e aproveite para escolher o seu.

Zôo Kids 28

A turma da Zôo Kids ainda está aproveitando as férias. Acompanhe mais esta emocionante aventura!

TV Zoando 34

Para você que adora ficar grudado na telinha, o melhor da programação infantil da TV está aqui.

Hora do Recreio 35

Piadas e pegadinhas para você morrer de rir e surpreender seus amigos.

Sopa de Letrinhas 38

A Bruxa está solta! Mas não se assuste, este é mais um conto cheio de magia e fantasia.

Sala de Aula 42

O Origami é uma técnica de dobradura que vem do Oriente. Aprenda a fazer uma baleia e um aviãozinho só dobrando papel.

Net 43

Já pensou fazer seu próprio show e transmiti-lo ao vivo para todo o mundo através da Internet? Pois saiba que isso já é possível, graças às Web Cams.

Comportamento 40

Sempre Alerta! Esse é o lema dos Escoteiros, uma turma que está sempre procurando fazer uma boa ação. Saiba mais sobre os objetivos do Escotismo.

Ecologia 42

No mundo globalizado onde vivemos hoje, é super importante saber falar outra língua, principalmente o inglês. Mas, qual será a hora certa de aprender outro idioma?

Educação 44

No mundo globalizado onde vivemos hoje, é super importante saber falar outra língua, principalmente o inglês. Mas, qual será a hora certa de aprender outro idioma?

Saúde 46

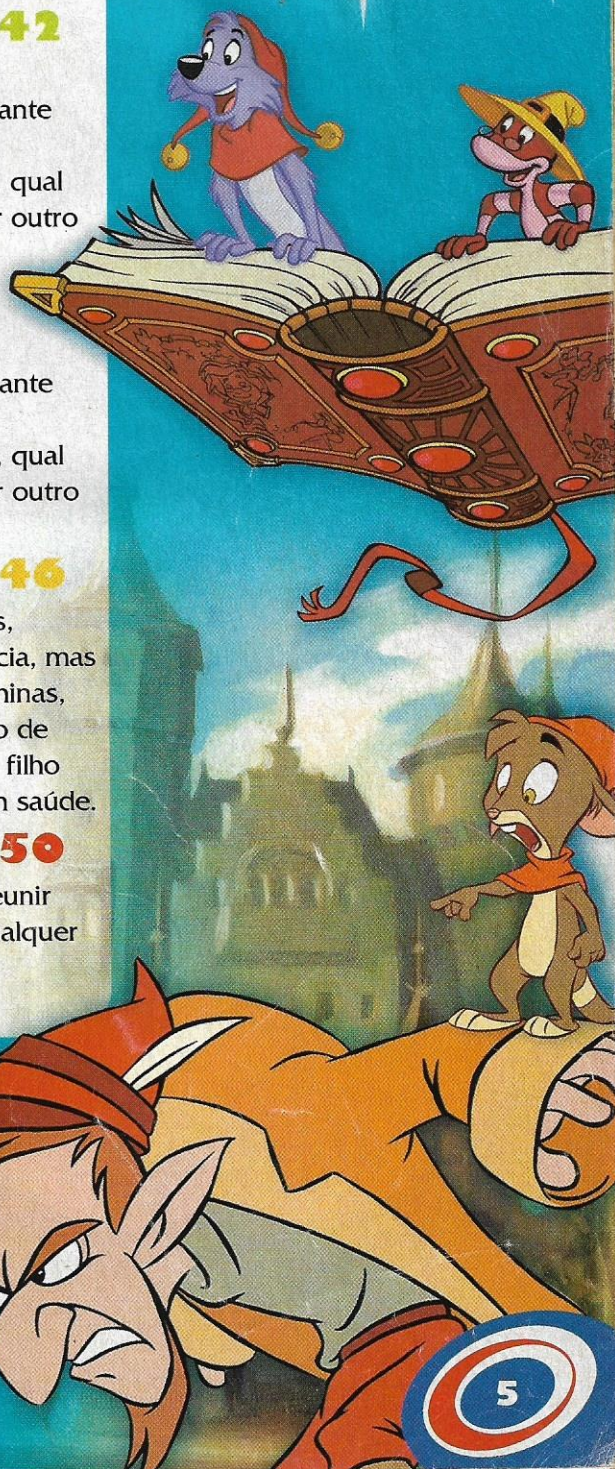
Sanduíche, refrigerante, balas, doces... Tudo isso é uma delícia, mas o organismo precisa de vitaminas, que estão ausentes neste tipo de alimentação. Saiba o que seu filho deve comer para crescer com saúde.

Brincadeiras 50

Diversas opções para você reunir seus amigos e brincar em qualquer lugar!

Simsala Grimm

RUMPLESTILSKIN



Manual

Explicamos tudo direitinho para você viajar pelo fantástico mundo de Simsala Grimm. Siga as nossas dicas, com cuidado, e bom divertimento!

23



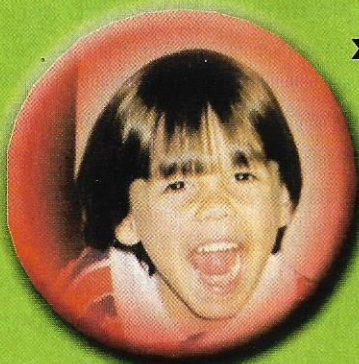
**Para aumentar
mais ainda a
alegria do nosso
palhacinho, só
falta a sua foto.
Ah! e não se
esqueça de
mandar o
seu desenho
também!**



**Lukas Jorge
Martins, 5 anos**



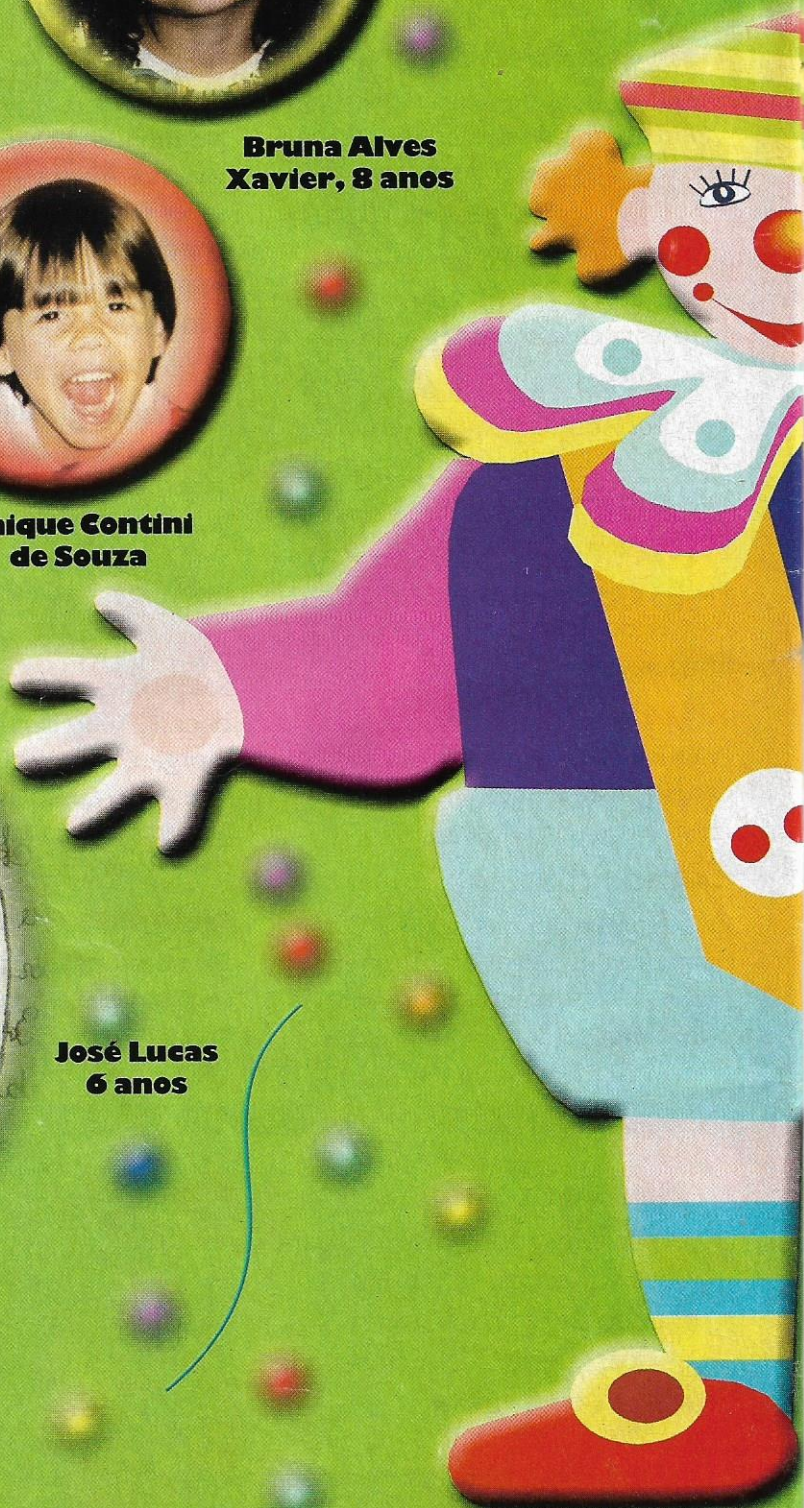
**Bruna Alves
Xavier, 8 anos**

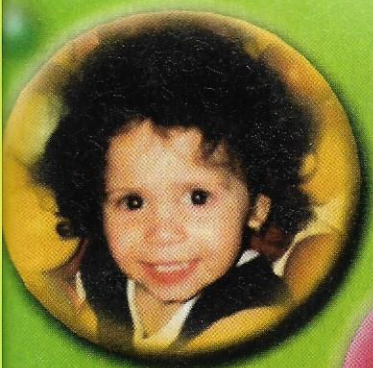


**Kaique Contini
de Souza**



**José Lucas
6 anos**





Victória H. Leite
2 anos e 9 meses



**Gisele Marassato
da Silva**



Yasmin C. Jorge Martins
2 anos e 9 meses

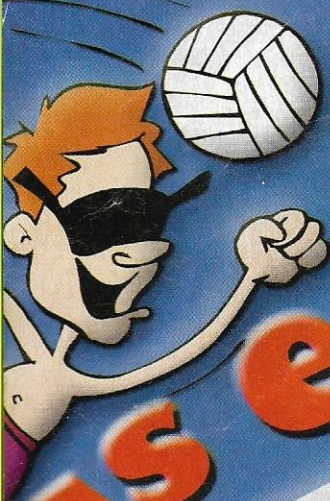
Liana Friedrich Litz
13 anos

REVISTA CD EXPERT KIDS
Cantinho do Leitor
Caixa Postal 16.108
CEP 03403-002
São Paulo - SP

***Não esqueça de escrever
"direitinho" a sua idade
e seu nome completo!**



O país do futebol está deixando de lado os belos dribles nos gramados e provando que em suas praias também existem reis e rainhas



AS estrelas

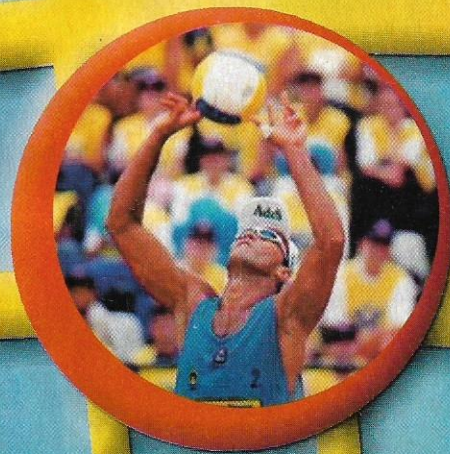
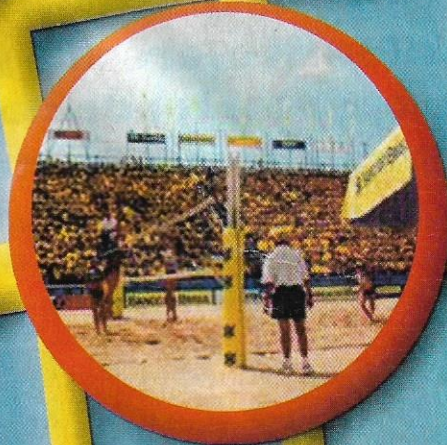
Brasil sempre foi conhecido como a terra do futebol. Esse foi o esporte que sempre representou nosso país. Mas agora outros, esportes estão em alta por aqui, revelando novos talentos, como o vôlei de praia. Claro que, em um país tropical como o nosso, repleto de belas praias, não poderia ser diferente. Quem não gosta de bater uma bolinha na areia (seja com os pés ou com as mãos) num final de semana com sol e água fresca? E foi assim que tudo começou, lá pelos anos 50, com torneios amadores espalhados pelas praias do Rio de Janeiro. Mas foi no ano de 1986 que aconteceu o primeiro campeonato oficial, o "Hollywood Volley", reunindo grandes esportistas de vários países. Com isso, o vôlei de praia foi ganhando seu espaço e surgindo no mundo do esporte e da mídia.

Depois da repercussão do Hollywood Volley, a Federação Internacional de Vôlei (FIVB) resolveu oficializar o esporte e realizar o primeiro campeonato mundial. Para inveja do resto do mundo, o lugar escolhido para o encontro das feras do vôlei foi a Praia de Ipanema, no ano de 1987. Criou-se, então, o I Circuito Mundial de Vôlei de Praia Masculino. A vez das mulheres veio no ano de 1992, com o Women's World Championship, proporcionando as primeiras competições. O Brasil começou a

sediar algumas delas, realizando uma etapa de cada categoria (masculino e feminino) nas praias do Rio de Janeiro. Já nos últimos três anos, nosso país passou a realizar duas etapas de cada categoria, e, além do Rio de Janeiro, Fortaleza e Salvador também passaram a ser palco dos jogos.

Os anos foram passando, e o vôlei de praia foi revelando ótimos atletas e apresentando competições de qualidade. Isso fez despertar o interesse do Presidente do Comitê Olímpico Internacional, o espanhol Juan Antonio Samaranch, que resolveu incluir essa modalidade nas Olimpíadas. E foi em Atlanta, nos Estados Unidos, que o vôlei de praia teve sua estréia. E nosso país já começou bem. Ganhamos medalha de ouro com Jaqueline e, Sandra, e de quebra, a medalha de prata com Mônica e Adriana. Nas últimas Olimpíadas, em Sidney, na Austrália, conseguimos boas colocações, também. A dupla Adriana Behar e Shelda ficou em segundo lugar, trazendo a medalha de prata, enquanto Sandra e Adriana Samuel conseguiram a de bronze.

Com regras próprias, o jogo é realizado em dupla. Essas regras são bem parecidas com o jogo realizado em quadra, porém, existem algumas diferenças. O vento, o sol e a areia fazem com que a competição seja bem mais difícil, exigindo mais força nas pernas para o jogador se movimentar e também mais



resistência física. Com tanto esforço, o tempo e a pontuação são bem menores do que no jogo de quadra. O mais interessante é que os jogadores não contam com a coordenação de um técnico em campo, os esquemas são montados pelos jogadores, que administram técnica e jogadas ao mesmo tempo.

Apesar de ser um esporte novo dentro das competições mundiais, os brasileiros estão mostrando que, além de futebol, eles também entendem de vôlei de praia. Temos que parabenizar nossos atletas que nos últimos anos estão comprovando nossas qualidades no esporte.

Hoje, somos uma das maiores potências no vôlei de praia e, com certeza, logo veremos o mundo coroar nossos reis e rainhas da areia.



Nossa baixinha Shelda já conquistou o título de Rainha da Praia duas vezes, campeonato criado nos Estados Unidos onde o jogador não tem parceiro fixo.



Parque da

Um dos mais completos espaços de entretenimento infantil oferece à garotada a oportunidade de brincar com a turminha mais querida do Brasil

Se você adora acompanhar as aventuras da turma da Mônica e torce para que o Cebolinha finalmente consiga colocar em prática seus “planos infalíveis” para pegar o coelhinho Sansão, saiba que existe um lugar onde você poderá encontrar toda a turma e também fazer parte desta história.

Estamos falando do Parque da Mônica, localizado no Shopping Center Eldorado, na Zona Sul de São Paulo. A partir da criação de Maurício de Sousa, o Parque da Mônica se transformou em um verdadeiro espaço de sonho e diversão, onde crianças e adultos são transportados para o mundo das histórias em quadrinhos e participam juntos de todas as atrações que o parque oferece. Aliás, quem é que nunca acompanhou uma aventura da turma formada pela Mônica, Cebolinha, Cascão, Magali, Chico Bento, e os outros personagens? Pergunte para seus pais se eles não têm um gibizinho perdido aí pela casa.



Com certeza, a turma da Mônica fez (e faz) parte da infância de muita gente.

O parque é totalmente tematizado, isto é, os personagens estão presentes em toda a parte. Um grande diferencial deste parque são os seus brinquedos. Eles não são eletrônicos e nem são movimentados por meio de máquinas. Então, para que os brinquedos funcionem, é necessária a participação da criança, aplicando sua energia, criatividade e inteligência. De acordo com Maurício de Sousa, isso reflete a principal ideia do parque: “restituir à criança o grande quintal perdido com o crescimento urbano”, ou seja, trazer de volta aquele tempo em que as crianças brincavam livres e soltas, e não deixar que uma máquina brinque por elas.

Mônica

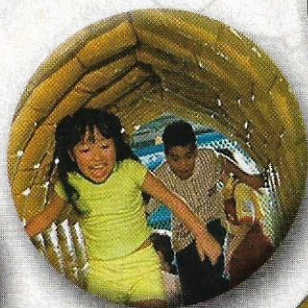
Atrações

A diversão já começa na entrada do parque, com um **Escorregador de Rolinhos**, que conduz os visitantes à **Vila da Mônica**. Lá, você vai encontrar uma série de casinhas onde funcionam uma sorveteria, uma sapataria, a fábrica de pães, corpo de bombeiros e a farmácia (tudo de mentirinha, só a sorveteria é de verdade!) e é nessa vila que a Mônica mora. Estivemos lá e visitamos sua casa, que é uma gracinha! Vimos sua cozinha, sala de jantar, a aconchegante sala de estar, e seu quartinho, com um cama cor-de-rosa, uma escrivaninha onde a Mônica faz a lição de casa e, acreditem, um closet, ou seja, o armário onde ela guarda suas roupas. (só seus famosos vestidos vermelhos). E foi na **Casa da Mônica** que nos encontramos com toda a turma. Eles nos deram um abraço bem forte e nos convidaram para brincar à vontade no Parque.

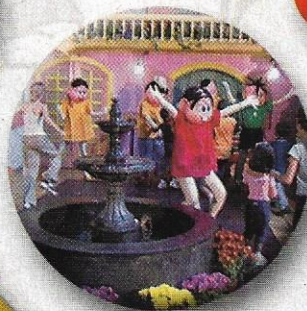
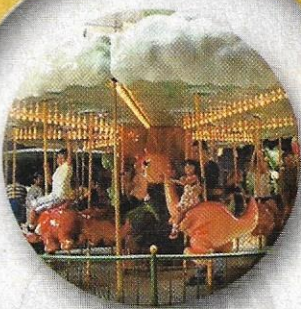
Ainda na vila, há uma atração de arrepiar. Arrepiar de rir! Na **Tumba do Penadinho**, você pensa que vai sentir medo, mas as cenas, ambientadas no cemitério e em outros lugares pavorosos, são divertidas. Imagine um vampirinho dentro de um caixão dormindo e chupando o dedo!

No **Estúdio de TV**, as crianças aprendem e participam dos efeitos do Croma-Key, um recurso que permite que elas façam parte de um desenho junto com a turma da Mônica. O resultado é bem engraçado!

E para quem gosta de computadores, o Parque da Mônica oferece uma atração super divertida, chamada Brincando com o Computador. Você poderá brincar com jogos informatizados, quebra-cabeças e desenhos para colorir, tudo com simples toque dos seus dedos.



Brinquedos interativos são o principal diferencial do Parque da Mônica



Mas, todo parque que ser preze precisa ter um **Carrossel**. Aqui, os tradicionais cavalinhos são substituídos por dinossauros da turma do Horácio.

Nos **Ciclos Propulsores**, crianças e adultos usam toda sua energia para erguer balões coloridos, movimentar a água e acender luzes. Essa atração funciona como uma bicicleta, em que o visitante deve pedalar em alta velocidade para conseguir o efeito desejado. Boa oportunidade para se fazer uma ginástica.

E não podemos esquecer da **Casa do Louco**, um lugar cheio de situações inusitadas, como a cama no teto e outras coisas estranhas.

Shows de teatro, cinema 3D, estúdio de TV. O Parque da Mônica também é cultura!

Praça de Alimentação

Mas, como ninguém é de ferro, chegou a hora do rango! E é na Praça da Magali (só poderia ser!) que estão as mais gostosas guloseimas do parque. Você ainda encontra diversos quiosques (supervisionados pela Magali, é claro) espalhados pelo parque, que atendem muito bem aos visitantes.

Infra-estrutura

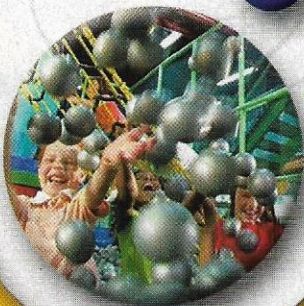
O Parque da Mônica ainda conta com uma infra-estrutura que não é brincadeira. Desde a recepção, passando pelo fraldário, ambulatório e lojas de souvenirs, tudo é muito bem organizado, e os funcionários estão sempre prontos para ajudar e prestar qualquer esclarecimento.

Portanto, o Parque da Mônica é uma boa opção para você curtir o dia inteiro, embalado pelo som da Rádio Parque, tocando músicas e transmitindo informações sobre as atrações. Com certeza, este será um passeio inesquecível para você e também para seus pais!

Mas é no **Brinquedão** e no **Brinquedinho** que crianças de todas as idades fazem a festa. Esta é mais uma atração interativa, composta por vários circuitos de redes, cordas, escorregadores, túneis e piscinas de bolinhas. Aqui, existem desafios compatíveis com cada fase do desenvolvimento da criança.

No Parque da Mônica, também há espaço para a cultura. No Teatro, são apresentados espetáculos super produzidos, e no Cinema 3D é exibido um filme em terceira dimensão. Para isso, todos recebem óculos especiais na entrada do cinema.

Na **Cidade dos Carrinhos**, as crianças participam de aulas de direção, ganham uma carteirinha e já estão prontas para dirigir em uma cidade de mentirinha. Os carrinhos são elétricos, com freio e acelerador, quase iguais aos de verdade.



Horário de funcionamento:

De segunda à sexta-feira:
das 10:00h às 19:00h

Sábados: das 10:00h às 21:00h

Domingos e feriados: das 10:00h às 20:00h

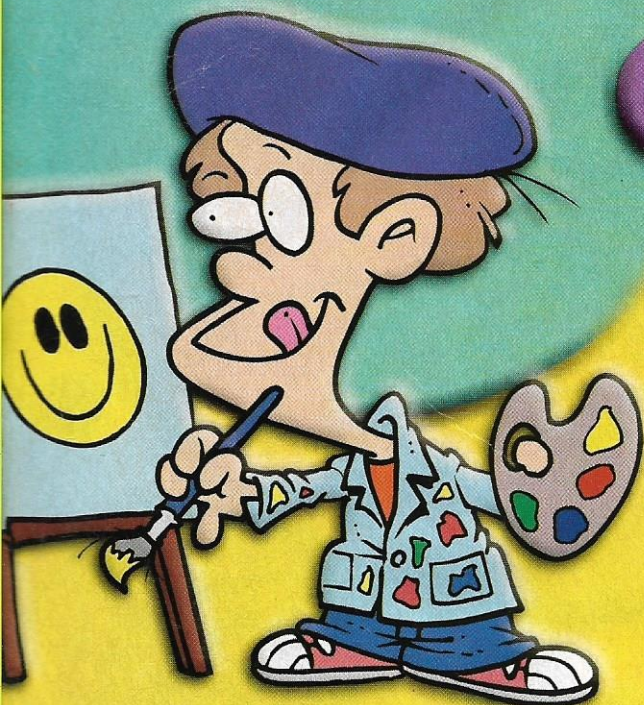
Local: Shopping Center Eldorado

Av. Rebouças, 3970 - São Paulo

Telefone para informações: 3093-7766

Atende também a excursões escolares e aniversários.

Pintando o Sete!



Jovens talentos na pintura utilizam tintas e pincéis para colorir o mundo de alegria e mandar o seu recado

Pintar sempre foi uma das coisas que a criançada mais gosta de fazer. As meninas adoram encher o caderno de flores e corações, com muita delicadeza. Já os garotos têm como tema preferido terríveis monstros, os mais diferentes possíveis: um olho só, quatro braços, dentes pontiagudos, enfim, quanto mais esquisito, melhor.

Tudo isso pode parecer uma simples brincadeira, mas, se prestarmos atenção, descobriremos que por trás de cada traço há um grande artista ansioso para se manifestar.

Não é difícil achar esses talentos escondidos. Basta dar uma olhada no que está acontecendo em algumas escolas. Com o objetivo de despertar nas crianças o gosto pela arte, a E.M.E.I Professora Irene Favret Lopes, em São Paulo, organiza todos anos uma Vernisage (mostra de trabalhos) com seus alunos. No ano passado, no mês de outubro, as crianças apresentaram trabalhos baseados em artistas brasileiros, como Tarsila do Amaral, Cândido Portinari e Alfredo Volpi.

Esta é uma prova de que arte não é uma coisa difícil de se entender.

Até os menorzinhos (alunos da primeira fase) participaram, estudando a vida e a obra de Volpi e conhecendo algumas curiosidades do pintor quando era pequeno.

Já os maiores (terceira fase) conseguiram até fazer comparações entre os estilos dos pintores, pois já haviam participado de outras exposições. Para a coordenadora deste projeto, Nadine Forcinaetti De Lion Carvalho, a atuação das crianças foi brilhante. Ela até já consegue vislumbrar futuros artistas entre os alunos: "Muitos já têm noções de perspectiva na pintura dos quadros.

Percebo que eles gostam do que fazem, posso notar isso pelo prazer que demonstram ao pintar e pela produção final", diz Nadine, orgulhosa.

Pesquisando um pouquinho mais, encontramos outros jovens artistas.

Por meio do estudo da vida e a obra do pintor Pablo Picasso, os alunos da E.M.E.I José Mariano Garcia Júnior, em São Caetano do Sul, São Paulo, mostraram que é só por a "mão na massa" (ou melhor, nas tintas) para criar uma grande obra. Caroline Grosman Cortes, de 6 anos, sempre gostou de pintar. Quando crescer, ela quer ser veterinária ou pintora. Essas duas opções refletem-se na obra de Picasso que Caroline mais gosta: Gato Segurando Pássaro (veja foto).

A identificação dela com o quadro é tão grande que um gato esquisito como esse ela chama carinhosamente de "gatinho". Mas, prestem atenção no trabalho de Ingrid Alexandra T. de Araújo. É quase igual ao original. Aos 5 anos, Ingrid acha "fácil" recriar as obras de Pablo Picasso. Isso é que é gostar de arte! Já Rachel Arruda de Souza, também com 5

anos, ficou fascinada pelas cores que o pintor usa. Ela quer ser professora para ensinar seus alunos a escrever e, principalmente, pintar! Sua paixão pelas tintas e cores não fica só na escola. Em casa, Raquel também faz arte (no bom sentido, é claro); brinca de pintar e desenhar.

Portanto, se você quiser entender a arte, é muito simples: é só sair pintando (não a parede de sua casa, por favor). Você descobrirá um mundo de cores e alegria em cada pincelada!

É na infância que se descobrem os talentos do futuro. Estude Arte!



A escola



Entender o mundo em três dimensões parece coisa de ficção científica.

Quando você imagina a sala de aula do futuro, com certeza vem à sua mente a idéia de computadores substituindo os cadernos e CD ROMs, em lugar dos livros, não é mesmo? Isso ainda parece muito distante? Pois saiba que já existe uma escola assim, onde as salas de aula são transformadas em verdadeiros veículos de viagens virtuais.

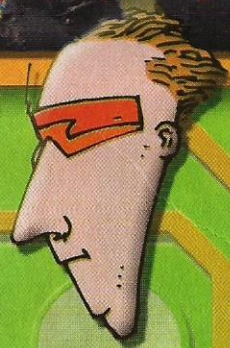
Estamos falando da escola COC, no Bairro Morumbi, em São Paulo, que está investindo nessa modernidade há um bom tempo. O primeiro passo, portanto, foi criar os cadernos digitais de apoio,

que se trata de um CD no qual o aluno encontra todo o material didático e pode levá-lo para casa para estudar melhor. A partir daí, surgiu a Sala do Futuro, onde tudo que o professor escreve em uma lousa branca chamada SoftBoard simplesmente aparece na tela do computador do aluno, que fica na carteira onde ele senta. Assim, não há necessidade de copiar nada, só gravar no disquete, permitindo prestar mais atenção no que ele está explicando.

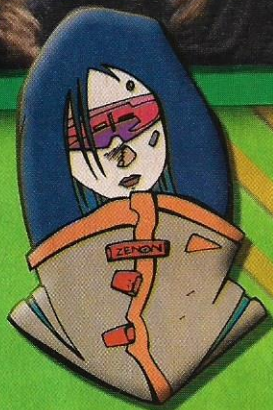
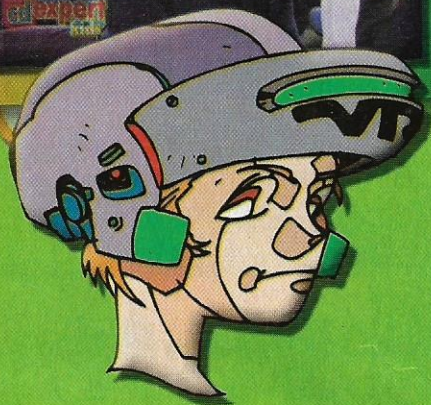
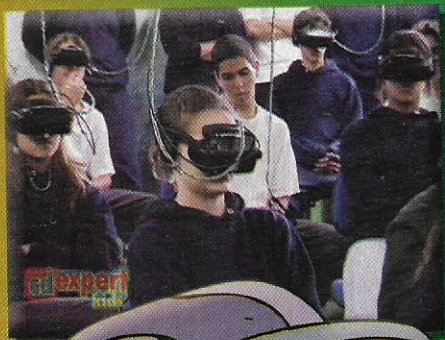
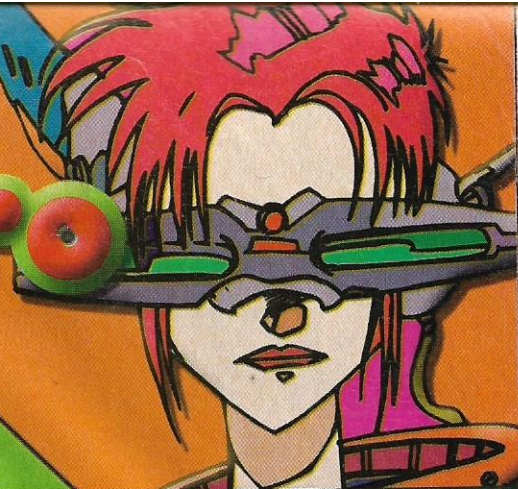
Depois, surgiu a Sala de Realidade Virtual, onde os alunos utilizam um óculos super

equipado, oferecendo um passeio virtual, em que um ambiente é trazido para eles sem que ninguém precise ir até a Floresta Amazônica ou ao Museu do Ipiranga, por exemplo.

Mas a grande novidade que a escola COC oferece é a Sala de Aula em 3 D, em que aulas convencionais de química, física, biologia e matemática foram transformadas em softwares produzidos em três dimensões, mostrando ao aluno todos os detalhes necessários para que ele aprenda direitinho como as coisas acontecem. Por exemplo, dá para



do futuro



Porém, isso já é uma realidade para alguns estudantes.

saber como funciona uma pilha e quais são os processos químicos que nela ocorrem.

Além de mostrar objetos em todos os seus ângulos, esses softwares apresentam alta qualidade visual e sonora, tornando o aprendizado muito mais real. Parece até que as imagens saem da tela e passam bem ao seu lado.

É importante lembrar que essas salas futuristas funcionam como um laboratório, ou seja, o professor leva seus alunos sempre que quiser aplicar uma aula mais descontraída. "Um dia, todas as salas de aula serão assim", comenta o diretor

pedagógico Mário Ghio Júnior. Ghio tem percebido que esses recursos melhoram o desempenho dos alunos e os motivam muito mais. "Há sempre uma disputa entre os professores para ver quem consegue a sala primeiro. Tudo isso motiva o aluno, e os resultados são excelentes", diz.

Os próprios alunos aprovam esses novos recursos. "Esses novos métodos ajudam a memorizar melhor a matéria", afirma Felipe Sabará, do 1º colegial. Márcio Furtado e Sérgio Morinaga, ambos com 15 anos, já estão abandonando os livros, preferindo

estudar através do computador. "Para quem gosta de tecnologia, nada melhor que se utilizar dela para aprender", explica Sérgio.

Portanto, quem ficava imaginando como seria a escola do ano 2001 já pode conferir se suas previsões estavam certas. No entanto, os avanços não vão parar por aí. Comece, então, a pensar o que nos aguarda para o próximo século que está chegando!

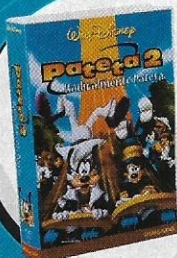
Colaboração: Escola COC
Unidade Morumbi
Rua George Eastman, 280 -
Parque Real
Fone: (11) 3758-1311

Aproveite nossas dicas de lazer, entretenimento e também para você começar a pensar na volta às aulas.

Vídeo

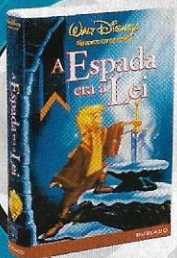
Pateta 2 - Radicalmente Pateta

Nesta nova aventura produzida pela Disney, Pateta decide voltar a estudar para ficar junto do seu filho Max, que acabou de entrar para a universidade. Mas a confusão começa quando Pateta aparece com um visual "anos 70"



A Espada era a Lei

Toda a magia e encantamento de mais um clássico da Disney está de volta em A Espada e a Lei, que conta a lenda medieval do Rei Arthur de forma divertida. Acompanhe as aventuras do jovem e atrapalhado Arthur, do mágico Merlin e seu fiel assistente, Arquimedes. Diversão para toda a família, espalhando pelo campus um verdadeiro clima de discoteca. Também disponível em DVD.

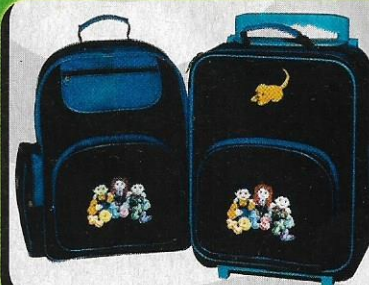


Volta às aulas

Mesmo se você ainda está em férias, já é hora de começar a pensar em preparar seu material para mais um ano letivo:

Tina, Tom e Tico querem ir à escola com você

Os personagens do Tots TV (Tv Cultura) viraram uma linha de mochilas escolares. Toda emborrachada, as mochilas estão disponíveis nas cores amarela, rosa, azul e verde, nos tamanhos médio e grande. Fabricante: Mallerie



Dê um "Toque Mágico" em seus trabalhos escolares

E para a garotada que adora fazer arte, este kit da linha Toque Mágico dá asas à imaginação de qualquer criança. Ele é composto por uma caixa de cola colorida; corretivos coloridos (se errar, fica bonito!) nas cores azul, amarelo, verde e rosa; massa de modelar com 12 cores; giz de cera com 15 cores e uma caixa com 36 lápis de cor. Fabricante: Helios Carbex



Site

Kellogg's lança o primeiro cereal on line

Você sabia que existe um cereal na Internet? É isso mesmo. O cereal Chokos ganhou um site, onde você vai encontrar um ambiente super descontraído, e poderá participar do Desafio Chokos, um jogo de perguntas e respostas com prêmios ao final de cada mês.

O endereço do site é: www.chokos.com.br



Som

Coloque o seu CD favorito na boca do Taz que ele toca para você!

Este mini-system vai, literalmente, arrasar quarteirões! Isso porque, veja só quem faz parte dele: o Taz! O aparelho possui rádio AM/FM, toca fitas, controle remoto, duas caixas de som e alta potência de som. Mas, o grande diferencial está na gaveta de entrada do CD, que fica na boca do personagem.

Lançamento: Orientrade



QUALIDADE

CD EXPERT



Devore sua PC GAMER a qualquer hora do dia.

PC GAMER pela manhã, à tarde, à noite, de madrugada... Não existe nada mais delicioso do que matar a fome por games com a melhor coleção de jogos já publicados por uma revista no mundo. Tenha todas. Seja guloso e deguste cada minuto de satisfação deste cardápio exclusivo.



Visite o site: www.pcgamer.com.br

O carinhoso, porém atrapalhado companheiro da Eliana.

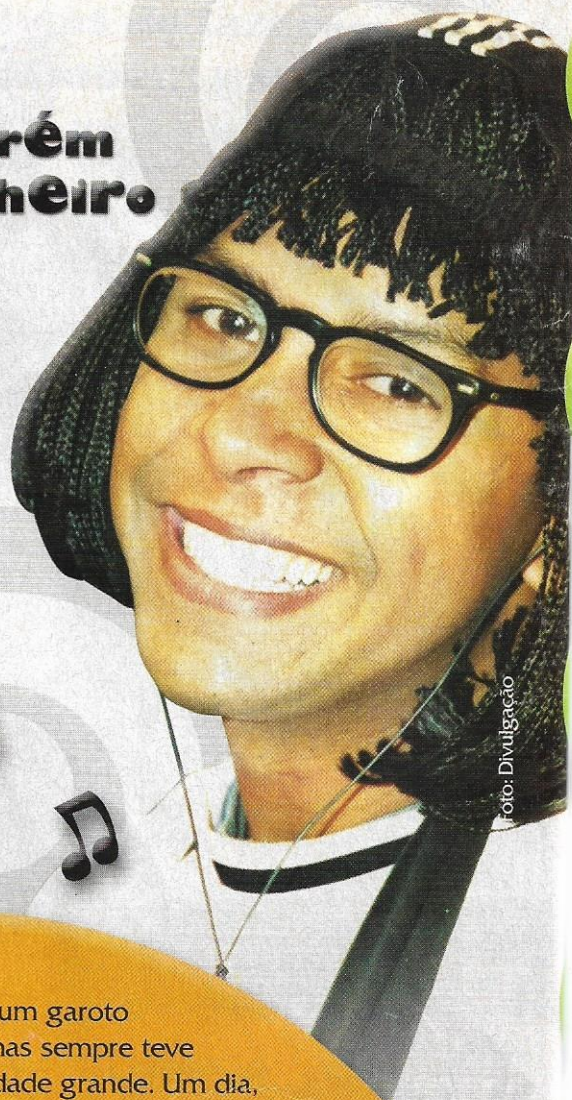


Foto: Divulgação

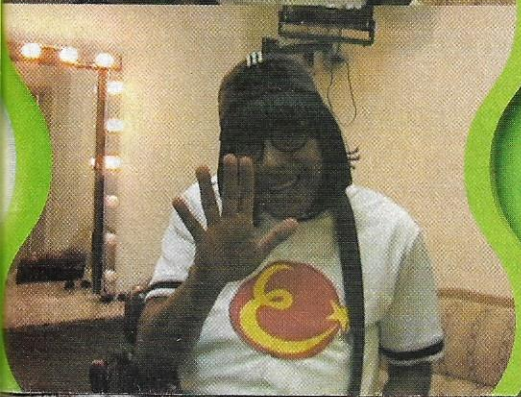
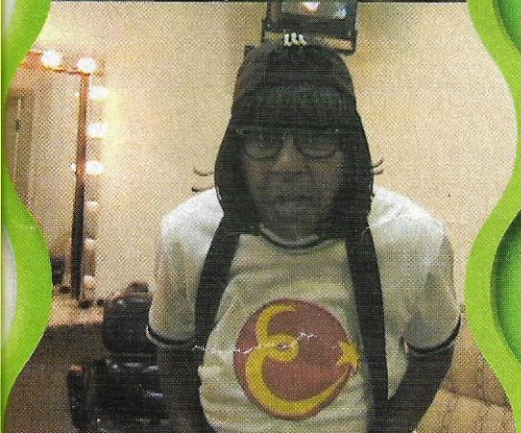
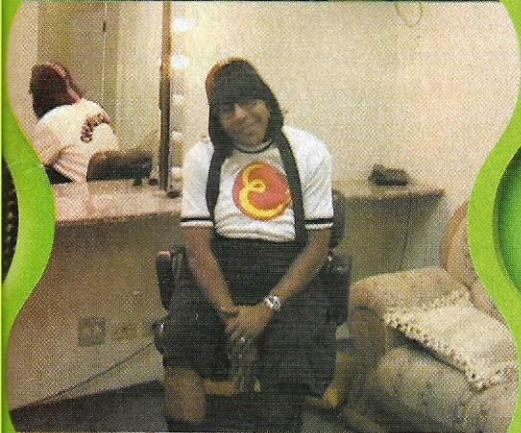
Ele era apenas um garoto que morava no interior, mas sempre teve um sonho: sair para viver na cidade grande. Um dia, Chiquinho, como Chico Chicote é carinhosamente chamado pelos seus colegas de trabalho, resolveu se aventurar e partiu para sua jornada. Chegando ao seu destino, precisava arrumar um emprego. Então, encontrou uma linda jovem chamada Eliana, que o convidou para ajudá-la em seu programa na Rede Record. Ele fez muitas amizades, todos seus colegas gostaram muito dele. Só havia um problema: Chiquinho tornou-se o mais atrapalhado personagem da TV. Mas foi esse seu jeito descontraído que conquistou crianças e adultos de todo o país, tornando-o querido por todos que o conhecem.

Em reconhecimento ao seu trabalho, Chiquinho foi escolhido para fazer matérias externas. Ele já invadiu camarins de artistas famosos, parques aquáticos, eventos em geral e chegou a ir para o exterior. Em entrevista para a CD Expert Kids, Chiquinho contou a confusão que arrumou em Los Angeles, na "Calçada da Fama". Ele entrou em um restaurante e, simplesmente, queria comer o lanche de um americano. O gringo não entendeu nada do que estava acontecendo e até a polícia foi chamada. Chiquinho explicou que se tratava de uma brincadeira para um programa infantil do Brasil, e logo ficou tudo bem.

Na verdade, Chiquinho tem um jeito todo especial de se envolver em uma situação. Com sua ingenuidade, ele vai descobrindo as coisas aos poucos, já que ainda é uma criança. Assim, tudo o que aprende, ele passa para as crianças que o assistem para que elas também aprendam junto com ele.

Para o atrapalhado ajudante, trabalhar com crianças é uma satisfação muito grande. "É muito bom saber que represento alguma coisa para esses pequeninos, porém grandiosos seres que são as crianças", disse Chiquinho, emocionado.





Quem é o Chiquinho?

Edilson Oliveira já trabalha com a Eliana há sete anos, desde quando estava no SBT. Ele já participou de diversos programas nessa emissora, como, por exemplo, Mara Maravilha, Sérgio Mallandro, e até, interpretou o palhaço Bozo.

Hoje na Rede Record, no programa "Eliana e Alegria", Edilson criou diversos personagens, sendo que os mais queridos são Chiquinho e o super-herói Bat-Volta.

O trabalho com Eliana

Para ele, trabalhar com Eliana é fazer parte de uma família. "É uma companheira de trabalho que me deixa à vontade e me ajuda a crescer. Assim, ela cresce também", afirma Edilson Oliveira.

Planos

Edilson Oliveira pretende voltar com seu programa noturno, em que interpretava o personagem "Ed Banana". "Quero fazer a alegria do adulto, à noite, sem precisar usar de malícia e maldade."

"Em vez de saírem da cartola, tiro meus personagens da barriga."

Edilson Oliveira



Mensagem

"A você que acompanha a CD Expert Kids, nunca perca o entusiasmo de ser criança. Não acompanhe os adultos achando que você pode ser um, pois tudo tem seu tempo. Querendo se antecipar, você perde sua essência, que é viver sua infância. Acho que esta revista é mais um ponto positivo que surge, uma semente para se colher, algo que vem para somar na sua infância. Sorria sempre!"

Edilson Oliveira
Chiquinho

Depois de Pokémon e Digimon, a nova onda agora é curtir o Monster Rancher. Se você é um "monstermaníaco" e não perde um episódio, confira nossas dicas de sites

onde você poderá saber muito mais sobre os Monster Rancher, assim como trocar idéias com outras pessoas que ficam ligadinhas nos novos monstrinhos!

<http://www.dikerancher.hpg.com.br>

<http://www.desenhoshp.cjb.net>

<http://www.aime10.cjb.net>

http://www.glauberpires.hpg.com.br/Entretenimento/7/index_hpg.html

<http://www.drafanime.hpg.com.br>

<http://animerj.s5.com>

<http://www.monsterancher.hpg.com.br>

<http://www.monsterdbz.hpg.com.br>

<http://meusite.osite.com.br/gokumh2>

<http://animespage.vila.bol.com.br>

<http://zlandnews.virtualave.net>

<http://www.kathono.cjb.net>

<http://www.bondkids.hpg.com.br>

<http://www.dragommon.hpg.com.br>

<http://www.gokumh.cjb.net>

<http://www.planetproject.cjb.net>

<http://www.faclubehp.hpg.com.br>

<http://www.dbzpd.hpg.com.br>

E se você é ligado nas aventuras de Toy Story, confira mais estas dicas sobre os dois filmes da série produzida pelos estúdios Disney:

www.webkids.com.br/kidsgames/toy.html

www.panini.com.br/mapa_do_site.htm

www.inf.ufsm.br/~dragonsm/rom/mega/toy.html

www.cinema.art.br/cinema/arquivos/toystory2.htm

<http://www.segundopiano.hpg.com.br/>

<http://www.geocities.com/toystoryeneida/>

<http://www.marmsx.cjb.net/>

<http://www.toystory.hpg.com.br/>

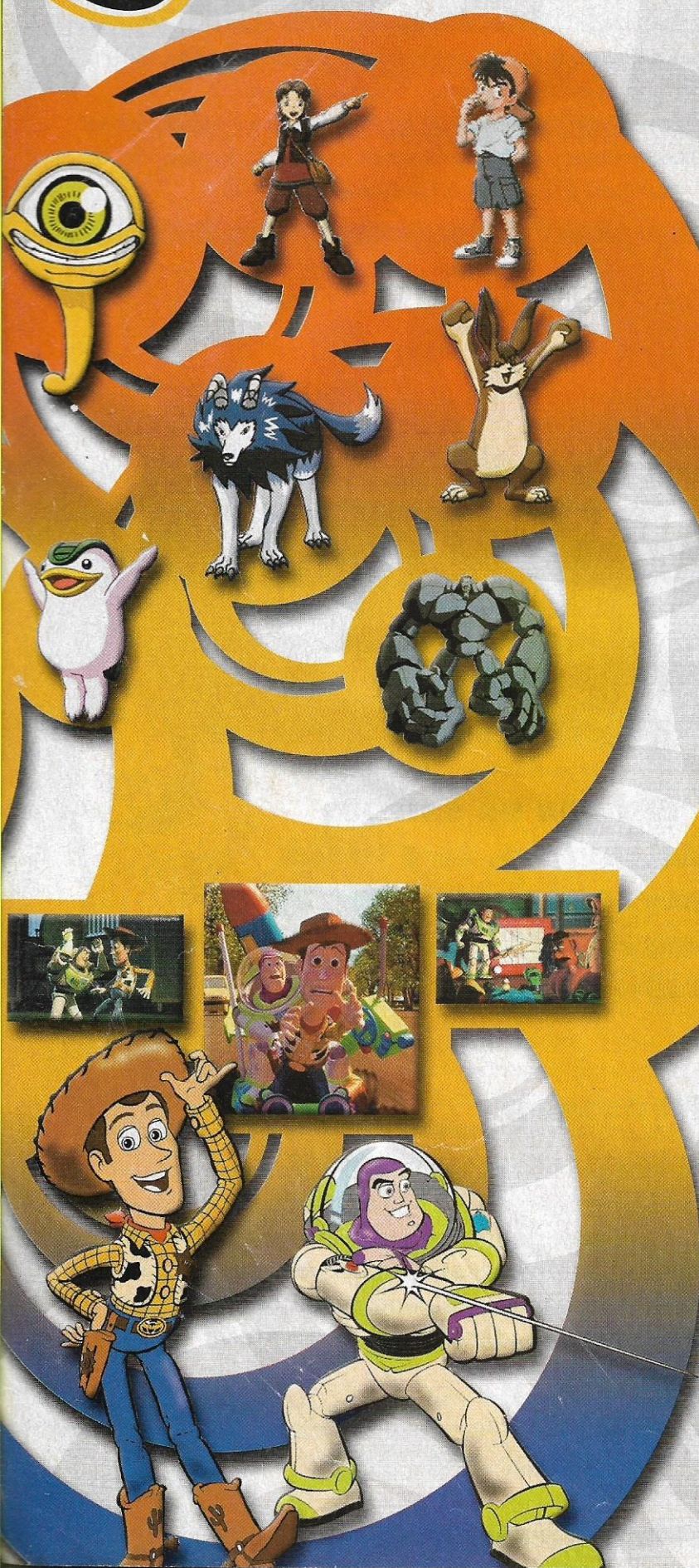
<http://go.to/jonyzone>

<http://www.brasil.terravista.pt/Claridade/3776/toystory.html>

http://www.geocities.com/joaofporto/Hard_page.htm

www.parada.com.br/cinema/1999/toystory2/index.htm

<http://www.disney.com.br/FilmesDisney/ToyStory2/>



Simsala Grimm



RUMPLESTILSKIN



Bem-vindos ao mundo mágico de Simsala. Esta é a Terra dos Contos de Fadas, numa época em que milagres ainda aconteciam. Doc Croc e Yoyo irão acompanhá-lo nesta incrível viagem e estarão sempre prontos para ajudar.

A partir de agora, você enfrentará inúmeros desafios.

A recompensa será ótima: muita diversão! Mas, o que você está esperando? Doc Croc e Yoyo o aguardam para esta grande aventura!



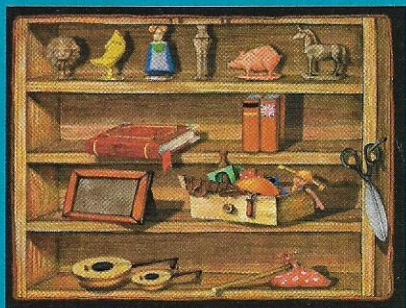
Atenção: Antes de iniciar o jogo, tome alguns cuidados básicos. Verifique se o seu computador possui Windows 95 ou 98 e altere a configuração do seu monitor para 256 cores. Para configurá-lo, clique no seu desktop com o botão direito do mouse, selecione a opção propriedades e, em seguida, escolha configurações. Modifique a paleta de cores para 256 cores.

Agora estamos prontos para brincar.

Selecione o idioma do jogo, clicando na bandeira do Brasil.

Escolha um dos personagens que o acompanhará durante a viagem ao mundo mágico de Simsala.

Em seguida, clique no livro de contos de fadas que está selecionado com um brilho para iniciar sua viagem à terra de Simsala.



Dica: Passe a seta do mouse por cima dos personagens e dos objetos que estão na tela para interagir com o jogo. Cuidado para não clicar na pessoa errada, na hora errada!

Menu: A moeda de ouro que está logo abaixo da tela será o menu principal, onde você encontrará todas as opções do jogo.

Porta-retratos: Leva-o a qualquer lugar da história por onde já tenha passado.

Caixa de ferramentas: Aqui você poderá escolher as missões pelas quais já passou.

Seta vermelha: Clique na seta quando quiser voltar para a última cena.

Tesoura: Veja algumas das receitas mágicas do duende.

Violas: Ajustar o volume do som.

Bandeiras: Altera o idioma do jogo.

Trouxa de roupas: Sair do jogo.

Agora você está na terra mágica de Simsala Grimm, e a sua primeira missão é ajudar a filha do moleiro, que acaba de ser raptada e levada para o castelo. Além de raptá-la, o vilão levou a única saca de cereal que estava na casa.

Missão 1 - Os fardos

Para ajudar a filha do moleiro, você vai precisar fazer com que Doc Croc e Yoyo pulem dentro da saca de cereal que está com o vilão. Assim, eles poderão entrar no castelo do Rei sem que ninguém os perceba. Este é o primeiro game.

Para começar a jogar, primeiro escolha o nível de dificuldade, clicando em uma das moedas correspondentes com os números 1, 2 ou 3, (fácil, médio ou difícil).

Pule de um fardo para outro, usando as setas de direção do teclado, até entrar dentro da saca de cereal. Cuidado para o vilão não te ver!

O vilão jurou para o Rei que a filha do moleiro sabia tecer palha em ouro, como seu pai havia dito. Assim, o Rei pediu para encher um depósito de palha, para que ela a transformasse em ouro.

A filha do moleiro estava presa no castelo e diante da impossibilidade da tarefa que lhe foi solicitada, ela fez um pedido: "Gostaria de transformar palha em ouro". E, como estava em uma terra mágica, um duende apareceu e realizou o desejo dela, mas pediu algo em troca, o seu lindo anel, mas o anel de Sissi caiu no chão e se quebrou.



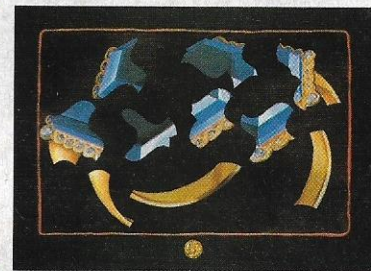
Missão 2 - Montar o anel

Agora, a sua segunda missão é montar o anel que se quebrou. Clique sobre os pedaços do anel e arraste-os para o centro da tela até que todas as partes estejam encaixadas corretamente.

No dia seguinte, havia tanto ouro que o Rei e o vilão ficaram impressionados. Agora, o Rei tem dinheiro suficiente para ajudar todos os súditos do reino.

Só que não era o bastante, o Rei pediu a ela mais ouro, foi aí que eles pediram mais uma vez para que o duende aparecesse e os ajudasse novamente.

Infelizmente, para fazer uma mágica, Rumpelstiltskin precisa de alguma coisa em troca. Assim, pegou o lindo colar de Sissi, mas, quando o duende foi transformar palha em ouro, ele se esqueceu do seu carretel de ouro.



Missão 3 - Reconstruir a máquina mágica de fiar



Agora, em sua terceira missão, você terá que ajudar o homenzinho a fazer um novo carretel de ouro.

Clique sobre os objetos que você acha que ele vai precisar para fazer um novo carretel de ouro e arraste-os para o caldeirão.

Importante: A fórmula mágica é secreta. Mas aí vai uma dica: é formada por sete itens diferentes. Preste atenção nos objetos de cor amarela, e cuidado com as misturas que irá fazer... Podem ser explosivas!

Agora sim, com o carretel de ouro, tudo fica mais fácil!

E assim, no dia seguinte, o Rei olhou todo aquele ouro, achando

que, mais uma vez, a filha do moleiro havia conseguido sozinha. Mas o ganancioso escudeiro do Rei sugeriu que Sissi poderia fazer mais ouro. Porém, agora seria diferente: o Rei jurou que se casaria com ela se tal tarefa fosse realizada.

Agora resta saber se Rumpelstiltskin aparecerá novamente para ajudar Sissi.

E não se esqueça, clique sobre os objetos da tela para interagir no jogo.

Mas, para que o duende transforme palha em ouro, ele sempre exige alguma coisa de valor em troca. Infelizmente, Sissi não tinha mais nada para oferecer. Assim, ela sugeriu que daria a ele todo ouro que tivesse após casar-se com o Rei. O exigente homenzinho não aceitou, e pediu o primeiro filho dela em troca de seus favores. Com medo do Rei punir seu pai, Sissi aceitou a proposta do duende.

Essa não! Quando estava prestes a realizar a mágica, ele se esqueceu de sua música!

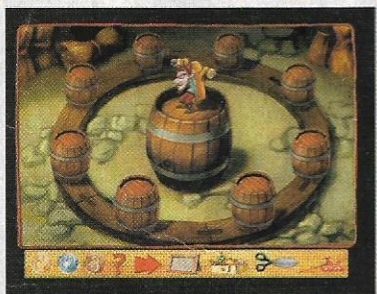
Missão 4- A melodia mágica

A sua quarta missão é ajudar o duende a se lembrar de sua música. Clique sobre os barris que brilham, seguindo a seqüência da musica. Cada barril emite um som diferente, assim, você ajudará o duende a se lembra de sua música.

Dica: Se esquecer a seqüência, clique em Rumpelstilskin, e ele a lembrará.

E ele conseguiu outra vez. Agora sim, o Rei pede a mão de Sissi em casamento. E ela aceitou!

Só que Yoyo percebeu que o escudeiro do Rei estava roubando todo o ouro dele.



Missão 5- Decodificando o segredo do baú

A sua quinta missão é descobrir o código do baú de ouro.

Escolha o nível de dificuldade do jogo e descubra qual é a combinação certa para abrir o baú.

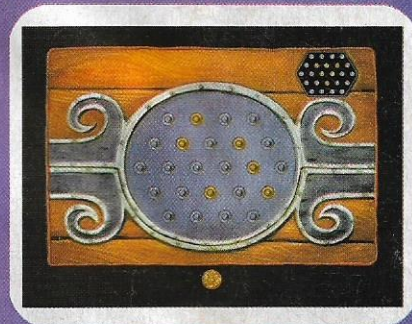
Você salvou a princesa, e o Rei puniu o vilão, mandando-o embora do reino.

E eles se casaram e foram felizes para sempre, mas se esqueceram, de um detalhe, a promessa que havia sido feito para o duende: O primeiro filho de Sissi seria entregue a ele.

Mas, como ela ficou desesperada, Rumpelstilskin sugeriu mais um desafio: adivinhar

o maior segredo de todos, o nome dele. Se até o amanhecer do dia seguinte Sissi não descobrisse, a aposta seria dobrada.

Yoyo e Doc Croc percorreram o país atrás de nomes, mas não conseguiram saber o verdadeiro nome do duende. Então, decidiram ir atrás dele.



Missão 6 - Andando no escuro

A sua sexta missão é levar Yoyo e Doc Croc para a fogueira onde o duende se encontra. Cuidado por onde anda! O caminho é escuro e cheio de perigos. Você só tem uma chance, no começo, para se lembrar por onde deve passar.

Siga o caminho, apontando a seta do mouse para a tela.

Muito bem, você chegou até a fogueira do duende, agora, preste atenção no seu nome.

Yoyo e Doc Croc descobriram o complicado nome do duende e vão salvar Sissi.

Essa foi por pouco, mas graças a você e aos destemidos Doc Croc e Yoyo, Sissi se tornou a rainha mais feliz do mundo, junto ao seu Rei e seu jovem príncipe!

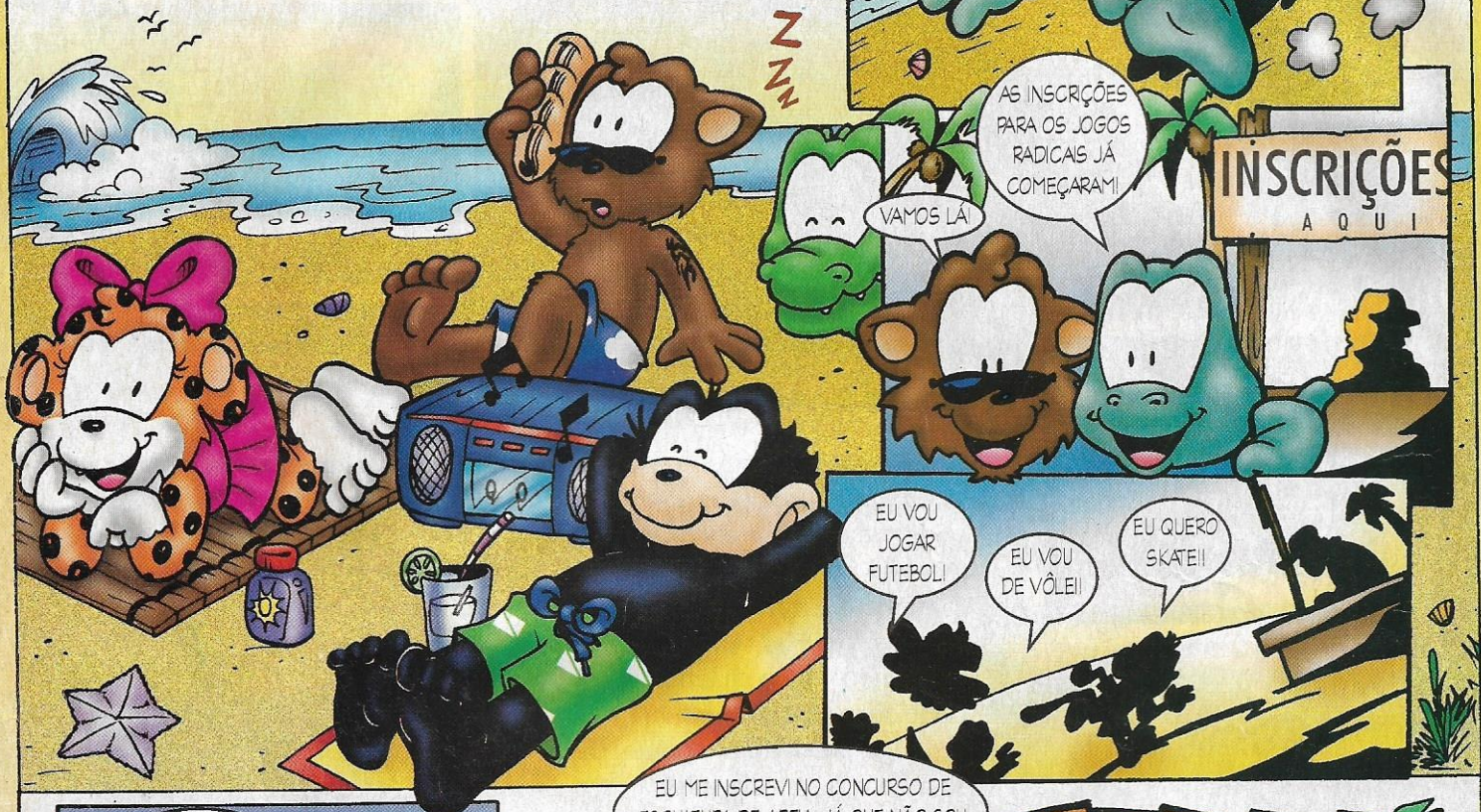


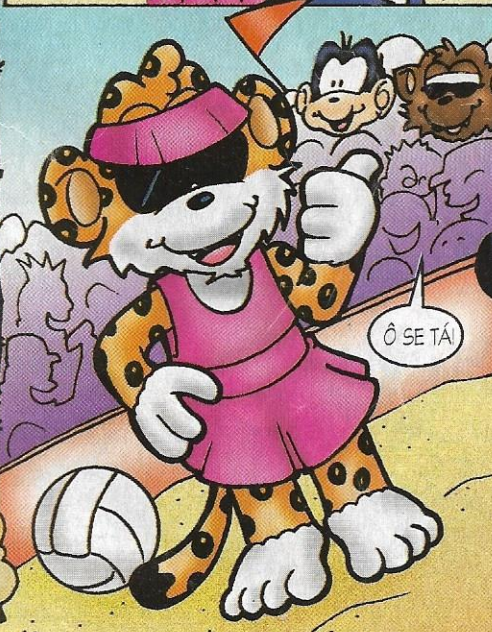
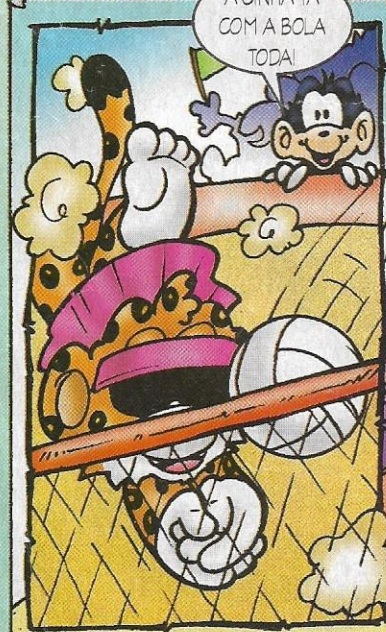
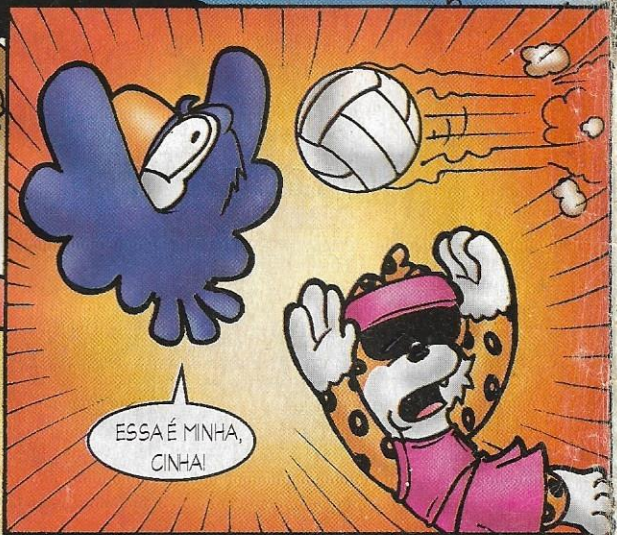
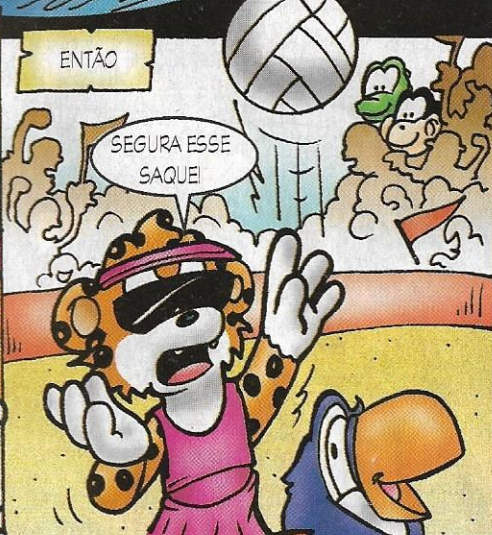
OBS: Depois de chegar ao "final feliz", não se esqueça de dar uma olhadinha na seção de trabalhos manuais e receitas culinárias desenvolvidas por Rumpelstilskin especialmente para você! É só clicar na tesoura que aparece em baixo da tela.

ZOO KIDS
curtem...

AS FÉRIAS RADICAIS

É TEMPO DE FÉRIAS E
OS ZOO KIDS CURTEM UMA
BOA PRAIA...





"ELE É
GOLEIRO!"

JETI NO GOLI!
AQUI NÃO
PASSA NADA!

UPAI!

DE SOCO!

MAS ESSE
GOLEIRO
FECHOU O GOLI!

ENQUANTO
ISSO...

PUXA, TODOS ESTÃO
FAZENDO SUAS
ESCULTURAS... SÓ EU
QUE NÃO SEI O QUE
VOU FAZER!

BOM, DAQUI A
POUCO EU
PENSO EM
ALGUMA COISA...

DE VOLTA
AOS JOGOS

FRANGO, SÓ
NO ALMOÇO, HE
HE, HE!

LEGAL, HEIN,
JECAP? NENHUM
FRANGO!

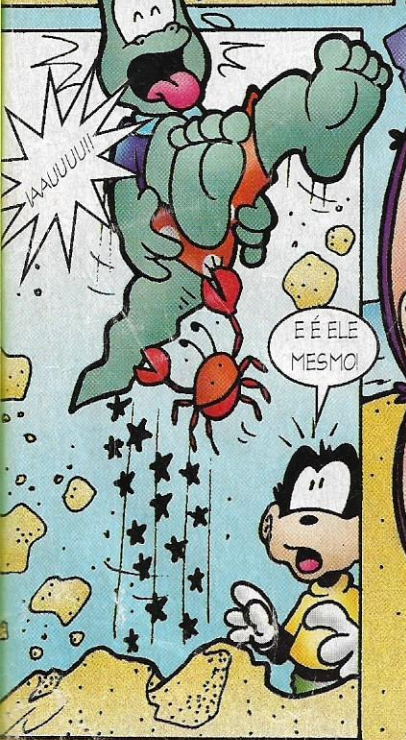
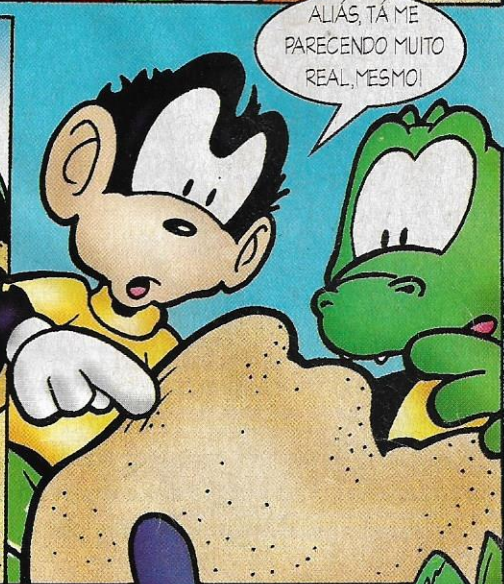
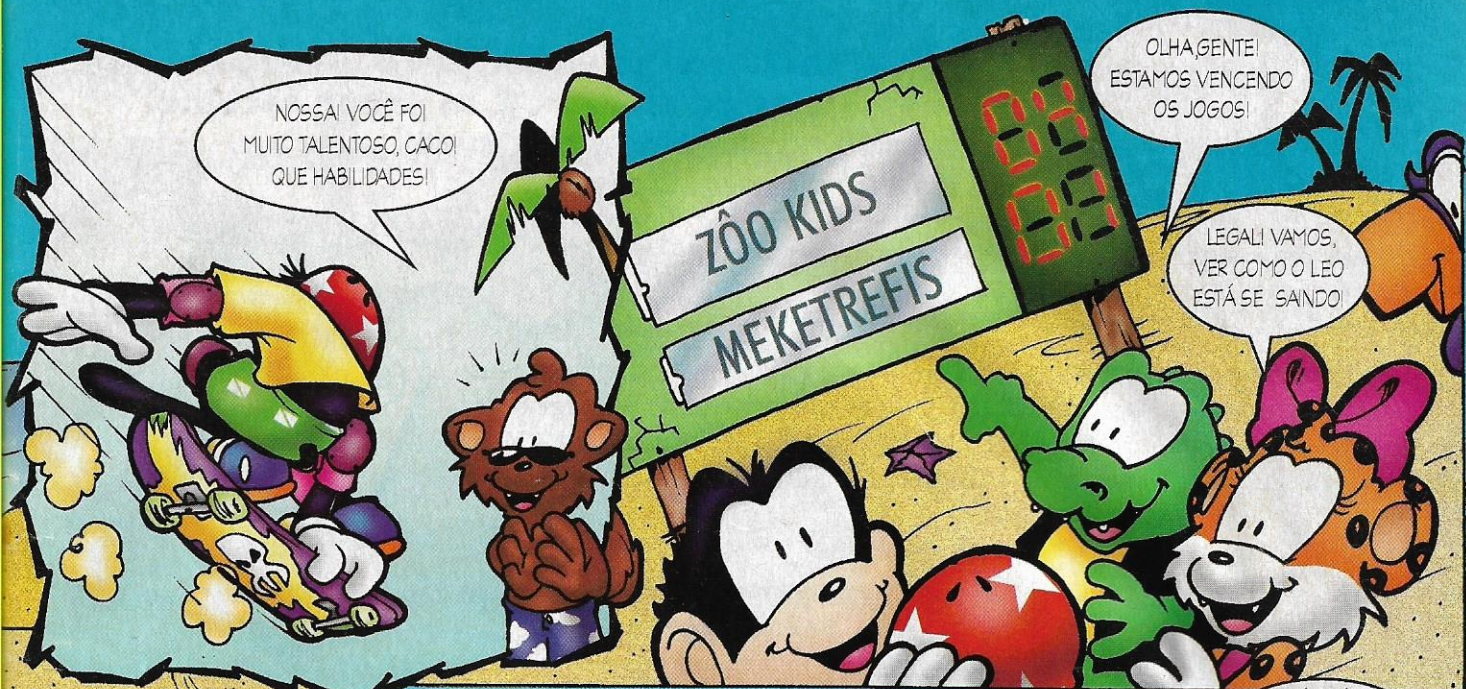
E AGORA
O SKATE
VAI COMEÇAR!

OBAA!

RADICAL!
OLHA A
ALTURA DESSE
AÉREO!

CACO EXECUTA
UM AÉREO!

AGORA
DESLIZA O EIXO!



A televisão também pode oferecer bons momentos de alegria. É só saber escolher o programa ideal para você. **Aí vão algumas dicas:**

Guerreiros das Sombras (Shadow Raiders)

São desenhos criados em um novo estilo de aventura. Aqui, os personagens são lançados através das estrelas, entrando no universo além da imaginação, em uma das mais excitantes séries com animações computadorizadas. Não perca! Animax, aos domingos, às 12:00h, na Rede Record.



Beast Machines

Após a derrota do malvado Megatrom, os Maximals, um grupo formado pela metamorfose de robôs/animais, são transportados misteriosamente para o planeta Cybertron, onde precisam se livrar de um bando misterioso chamado Vehicons. Todos os domingos, a partir das 12:00h, no Animax, Rede Record.



Bucky

A série mostra as viagens de Bucky, um habilidoso guerreiro, e seus amigos ao redor do mundo, lutando contra monstros e aprendendo a melhor utilizar seus poderes para ajudar quem precisa. Seu companheiro e montaria é um engraçado pintinho gigante, que come tudo o que estiver ao seu alcance. Assista no Band Kids, Rede Bandeirantes, de segunda à sexta-feira, às 15:00h.



Hello Kitty

Kitty, sua irmã Mimi e sua família ensinam a criança a brincar, fazer amigos, ser responsável e desfrutar da melhor fase da vida, que é a infância. Não perca um só episódio de "O Paraíso de Hello Kitty", de segunda à sexta-feira, às 7:00h, no Cartoon Network, dentro do bloco "Mundo Pequenininho".



Mike, Lu e Og

Esta turma está aprontando mil aventuras em uma paradisíaca ilha tropical. Parece que Mike é o mais peralta e consegue convencer seus companheiros a participar de suas loucuras. Você não pode perder um só episódio! Todas as sextas, às 19:00h, com reprise aos sábados, às 10:00h e domingos às 18:00h, no Cartoon Network.



Não tem hora melhor que essa! Aproveite para rir também nas férias

Qual o nome do filme?

Um mamão foi arremessado violentamente na boca de um cidadão. Qual o nome do FILME?
R: "Um mamão que balança o beijo".

Um menininho tinha um gatinho chamado Tido, que, toda noite, dormia num cestinho. Um belo dia, o menininho foi procurá-lo e não o achou. Qual o nome do filme?

R: O cesto sem Tido

Frases fabulosas - você pode não acreditar, mas são reais!

Na embalagem de alguns produtos nos Estados Unidos, foram encontradas essas frases:

Em uma refeição congelada: "Sugestão de servir: descongele."

Em uma touca de banho de hotel:

"Ajusta-se a uma cabeça."

Impresso no fundo, embaixo, de uma sobremesa tiramisu: "Não vire de ponta cabeça." Em um pudim: "O produto estará quente depois de aquecido."

Na embalagem de um ferro de passar:

"Não passe roupas no corpo."

Em um remédio infantil: "Não opere máquinas ou dirija"

Em uma fantasia infantil de Super-Homem:

"O uso destes trajes não o torna apto a voar."

Pegadinhas:

Sabe o que o Catchup malandro disse para o sal?

P: É nós na frita, mano.

Qual o cereal predileto do vampiro?

R: Aveia.

O que o tomate foi fazer no banco?

R: Tirar o extrato.

Como nós sabemos que a padaria do Manuel foi informatizada?

R: Quando o Manuel está com um mouse atrás da orelha.

O que o micróbio filho disse para o micróbio mãe?

R: Mãe, me crobe.

Por que o português anda de carro com um pára-raios no capô?

R: Para evitar seqüestro relâmpago.

Piadas:

Nomes Esquisitos
Dois amigos se encontram depois de muito tempo.
- Olá, Osvaldo, soube que você se casou! - comenta o primeiro.
- Já faz bastante tempo! Já tenho duas filhas!
- Que beleza! Como elas se chamam?
- A mais velha chama-se Coristina, e a mais nova, Novalgina.
E você, já tem filhos?
- Tenho uma filha!
- E como ela se chama?
- Maria!
- Maria? Mas isso é nome de bolacha!

Viciado em Computador
Você percebe que está ficando muito tempo em frente ao computador quando uma mosca pousa no monitor e você tenta matá-la com a setinha do mouse.

Periquitos

Mais conhecidos como periquitos australianos, esses bichinhos são uma ótima companhia para adultos e, principalmente, para as crianças

Os periquitos são aves muito carinhosas e de fácil criação. Eles quase nunca ficam doentes, por isso, estão sempre alegres e prontos para brincar com seus donos.

Essa alegria toda pode ser representada através de seu temperamento e também pelas suas cores. A partir de cruzamentos selecionados, os criadores conseguem novas cores e combinações, tendo como resultado periquitos cada vez mais bonitos e charmosos. Hoje em dia, já existe uma imensa variedade de cores, como, por exemplo: amarelo, azul, verde, cinza, azul céu, verde amarelado, branco azulado, etc.

Não é difícil saber se o periquito é macho ou fêmea, basta olhar a cor de suas narinas. No macho, ela é da cor azul-violácea, já a fêmea, possui as narinas nas cores parda ou cinza. Os “menininhos” gostam muito de brincadeiras e se forem tratados com muito carinho, podem até falar! Bem, mas isso só acontece quando eles se tornam adultos e estão distantes das “garotas”, porque, perto delas, os gracejos e as atenções são todos voltados para a companheira.

Mas os periquitos também se identificam muito com seus donos, retribuindo o carinho que recebem quando são bem tratados. Assim, cria-se uma relação de amizade verdadeira entre o animal e seu criador. Os periquitos se familiarizam de tal modo, que chegam a comer na mão de seus tratadores.



Os filhotes

A mamãe periquito bota de 4 a 6 ovos por vez, e os filhотinhos levam de 17 a 20 dias para nascer. Eles saem do ninho com mais ou menos um mês de vida, época em que as penas começam a surgir.

Hora da papinha

Os periquitos possuem uma alimentação bastante saudável, baseada em fibras, verduras e sementes, como trigo, aveia, alface, semente de girassol, painço e alpiste. Para completar, nada melhor do que muita água fresca.

Cuidando da saúde

Como já foi dito, os periquitos não são tão sujeitos a doenças como os outros pássaros. Porém, eles podem ficar doentes se não tiverem uma boa alimentação e, principalmente, se sofrerem de carência de vitaminas.

Fique de olho! Um periquito doente é reconhecido pela plumagem arrepiada, os olhos meio fechados, ou ainda, quando colocam a cabeça embaixo da asa.

Higiene

E para que seu periquito esteja sempre saudável, é muito importante que você nunca deixe acumular sujeira na gaiola dele. Ela deve ser sempre limpa, para que o bichinho possa se sentir bem. Você não gostaria de morar em uma casa suja, não é?

É hora de decidir...

A única dificuldade que você poderá ter ao optar por um periquito como seu bichinho de estimação será escolher um. Isso porque as cores são tantas, que você ficará em dúvida para decidir qual é o mais bonito. Quer uma dica? Siga seu coração. Olhe bem para todos eles; com certeza, um em especial vai olhar para você de uma forma diferente. Daí, não haverá mais dúvidas: você acabou de achar seu novo amiguinho. Boa sorte!



A BRUXA

Disseram que a bruxa surgiu, vassourando,
metida na própria vassoura, voando,
na noite das bruxas, em tal dia horrendo.
- Não creio em feitiços... - já fui lhe dizendo.
- Que fazes da vida? Dizei, rapaz lindo...
- Eu sou cientista... - lhe disse, sorrindo.
- Daqueles que provam por normas, expondo,
que aquilo que não for quadrado, é redondo?
- É nisso que creio, do raso ao profundo:
assim eu desvendo os segredos do mundo...

- Que dizes de mim, na vassoura montada,
não tenho motor, gasolina, nem nada,
que aerodinâmica evita minha queda,
que lógica, enfim, meus princípios hospeda?
- Não vejo mistério, bruxinha querida,
levando-se em conta que é doida varrida.
Não diga besteiras, invente outra moda
do tipo que "o rodo casou-se com a roda"...
E a bruxa voou na vassoura desnuda
jogando no lixo minha lógica aguda...

Confira aqui uma pequena parte do divertido e vasto mundo dos brinquedos. Com certeza, você vai se encantar por algum deles!

Patinete da Barbie

Esta é uma dica para as meninas curtirem a onda do patinete com todo o charme.

O Patinete da Barbie vem com uma linda mochila e com fitinhas no guidão. A base é antiderrapante, e as duas rodinhas de trás dão maior estabilidade.

Fabricante: Brinquedos Bandeirante



Tico-Tico Cara Maluca

Você poderá dar a cara que quiser para o seu triciclo, é só ir encaixando as peças para criar caras super malucas e sair pedalando. Entre elas, você vai encontrar: olhos, nariz, bigode, óculos, cabelo de palhaço e muito mais.

Fabricante: Brinquedos Bandeirante



Triciclo Bandy Passeio

Com este triciclo, seus pais poderão passear junto com você, conduzindo-o por esta haste desmontável.

O assento possui alça e pode ser regulado em 4 posições. Além disso, tem caçamba basculante e pára-lama dianteiro.

Fabricante: Brinquedos Bandeirante



Piscina de Bolinhas

Quem é que nunca teve vontade de mergulhar em uma piscina dessas? E esta tem diversão em dose dupla: você "nada" nas bolinhas e ainda brinca de arremessar em uma cesta igual à de basquete.

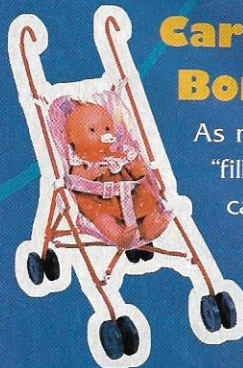
Fabricante: Braskit



Carrinho com Boneca Lucy

As meninas vão adorar levar suas "filhinhas" para passear nesse lindo carrinho. E o mais legal é que a boneca já vem junto. Que tal reunir suas amigas para um passeio, cada uma com sua boneca?

Fabricante: Braskit



Big Blocks Express

Este conjunto de blocos com 36 peças permite que você monte, desmonte e crie o que quiser. Depois, é só guardar tudo na locomotiva ou brincar com ela. E mais: a locomotiva também pode ser usada como lancheira.

Fabricante: Big Star



Balde Piu Piu e Frajola

Vá à praia com a turma do Looney Tunes. Construa lindos castelos de areia com este kit que tem baldinhos, peneira e pazinhas. O Piu Piu e o Frajola vão adorar fazer companhia para você na praia!

Fabricante: Big Toy



Carro Vira Urso Vira Carro

É um carro que vira urso e depois vira carro de novo! Como? É só puxar o urso por uma abertura no carro. Empurrando o urso pela mesma abertura, ele vira carro.

Ele é fechado por um zíper.

Fabricante: Maritex



Ioio Plush

Experimente este novo tipo de ioio divertido, colorido, fofinho e com um som super diferente. Brinque com ele e descubra o barulhinho que ele faz!

Fabricante: Maritex



A evolução

Quando eles foram inventados, você nem havia nascido, mas hoje, ele já é seu melhor amigo. Conheça um pouco sobre a história do vídeo game.

A indústria do vídeo game não pára de crescer. Você pode reparar que mal um console é lançado e já vem outro mais moderno, deixando o recente antecessor obsoleto.

Muita coisa mudou até a tecnologia do CD tomar conta do mundo dos games

Porém, tanta modernidade não surgiu do nada. O vídeo game passou por diversas mudanças ao longo de sua história.

É difícil afirmarmos qual foi o primeiro vídeo game a ser lançado, mas podemos começar pelo Odyssey 100. Era necessário colocar cartões plásticos na tela da TV para simular a área do jogo. Além disso, folhas de papel para anotar os placares vinham junto com o console, já que ele não tinha memória suficiente para marcar a pontuação do jogo. Algum tempo depois, foi criado, nos Estados Unidos, o PONG, uma espécie de pingue-pongue eletrônico que foi bem aceito pelo público. A partir daí, a Philco, uma empresa brasileira, lançou o Tele-Jogo, que fez muito sucesso. Era possível jogar futebol, tênis e paredão.

Mas foi com o Atari 2600 que começou a verdadeira "febre" na história do vídeo game. Quase todo mundo tem ou já teve um Atari. Você, certamente, não o conhece, mas pergunte para seus pais, eles irão lembrar.



**Atari 2600:
uma das maiores
“febres” da garotada!**

do Video-Game

Anos depois do “estouro” do Atari, a indústria do video game passou por uma fase em que nada de legal acontecia. Então, a Nintendo resolveu dar uma reviravolta, lançando seu console, o Nintendo Entertainment System. A Sega também entrou nessa onda com o seu Master System, que virou mania entre a garotada, porém, os “gamemaniacos” afirmam que o primeiro tinha uma qualidade bem melhor.

Mais tarde, a NEC lançou o PC Engine, que trocou os jogos em cartucho pela tecnologia do CD.

Agora, já podemos ir mais adiante em nossa viagem pela história do video game. Atualmente, temos no mercado o Playstation, da Sony, o Nintendo 64, da Nintendo, e o DreamCast, da Sega. Esses três aparelhos oferecem imagens fantásticas, e há uma enorme quantidade de jogos para eles.

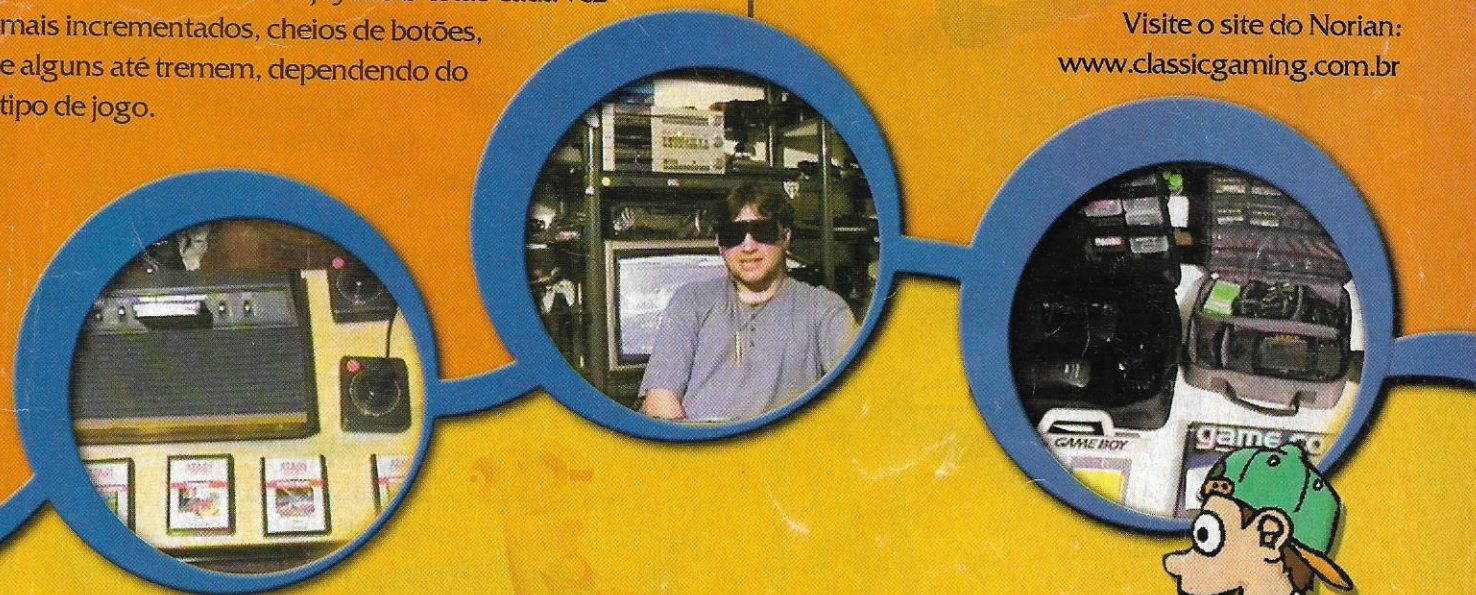
Paralela à evolução dos video games está a linha de acessórios. Os joysticks estão cada vez mais incrementados, cheios de botões, e alguns até tremem, dependendo do tipo de jogo.

Há uma infinidade de acessórios, como pistolas, bazucas, volantes e, acreditem, varas de pescar!

E para quem não agüenta ficar um só minuto sem jogar, existem os games portáteis. Os mais conhecidos são: Game Boy, Nomad, Cougar Boy, Lynx e o Game Gear, este último, já fora de linha.

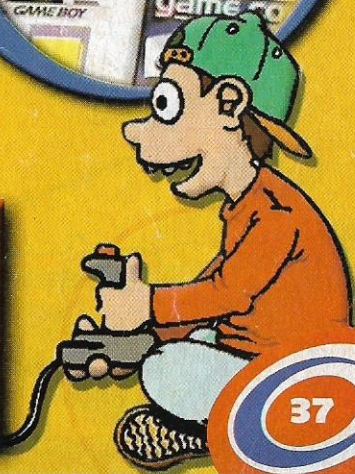
De fato, há tanta coisa para se falar a respeito da história do video game que não caberia em uma só edição. Mas, se você quiser saber um pouquinho mais sobre a evolução do video game e conhecer algumas curiosidades, assista ao vídeo no CD que acompanha a revista. Norian Munhoz Júnior, um colecionador apaixonado por video games, mostrou nos sua imensa coleção, que conta com 85 consoles e mais de 1200 games. Vale a pena conferir!

Visite o site do Norian:
www.classicgaming.com.br



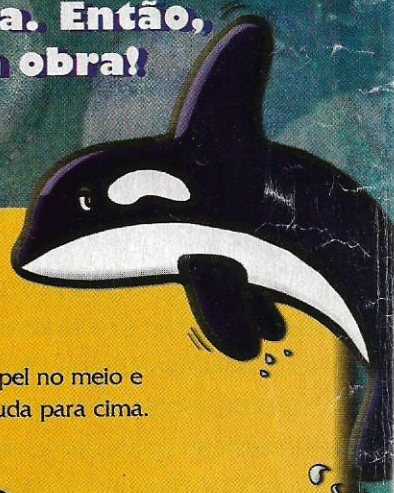
Raridade: Vectrex

Este estranho console só produzia imagens em preto e branco. Para dar um leve colorido na tela, usava-se cartões plásticos, semelhantes aos do Odyssey. O Vectrex foi o primeiro (e único) console a vir acompanhado de um monitor.

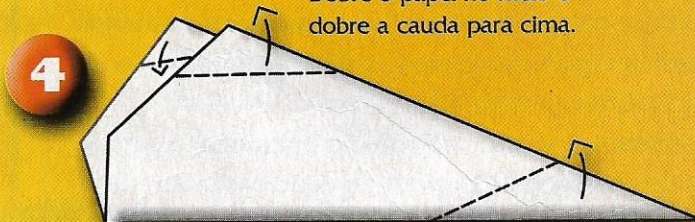
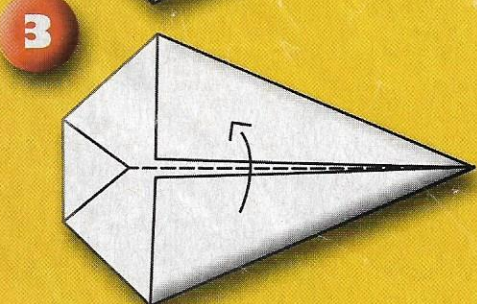
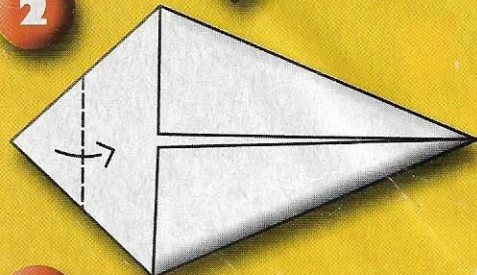
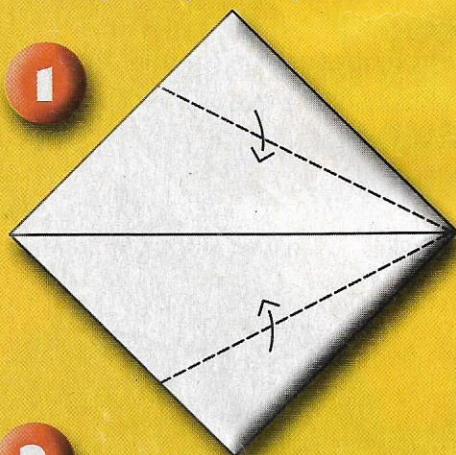


Você já ouviu falar em origami?

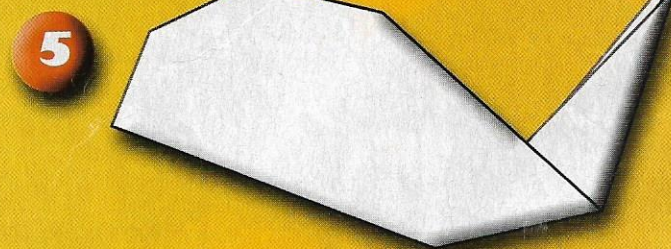
O Origami
veio do Oriente e
pode ser definido como
a arte de dobrar papel.
Assim, quanto mais você
dobra, o papel vai ganhando
as mais diferentes formas,
permitindo que você crie
uma infinidade de coisas.
Hoje, vamos aprender a
fazer uma baleia de
dobradura. Então,
mãos à obra!



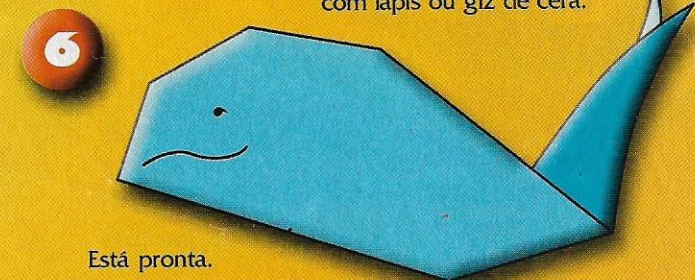
Para a baleia, você vai precisar de papel colorido (pode ser o espelho, ou qualquer outro, maleável), lápis ou giz de cera, para desenhar a face.
Preste atenção no passo-a-passo:



Dobre o papel no meio e
dobre a cauda para cima.



Faça um pequeno corte
na cauda da baleia.



Desenho a face da baleia
com lápis ou giz de cera.

Está pronta.

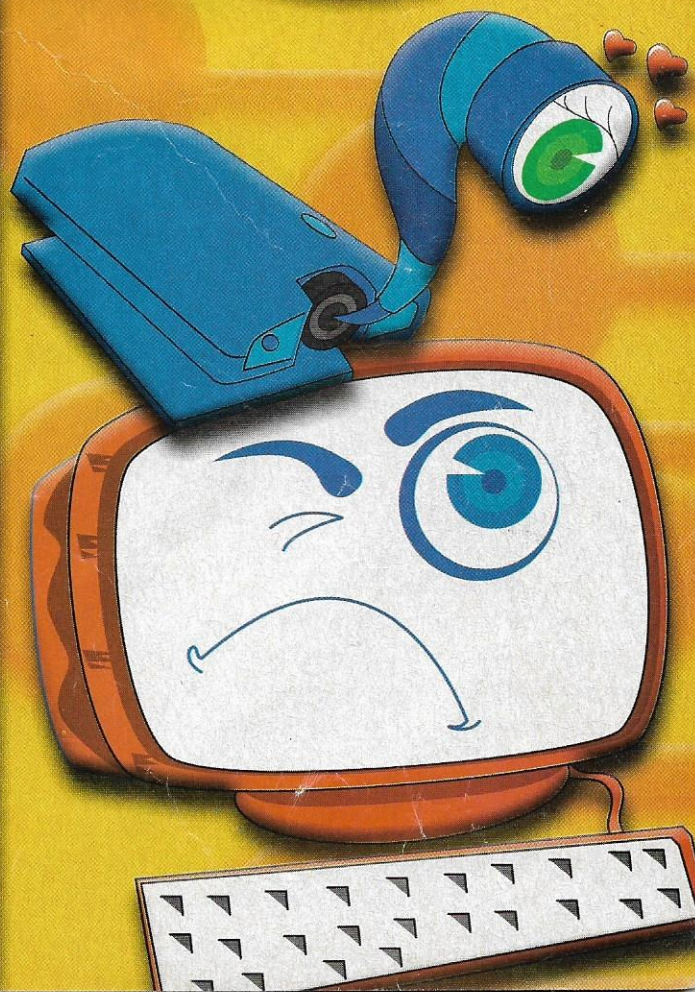
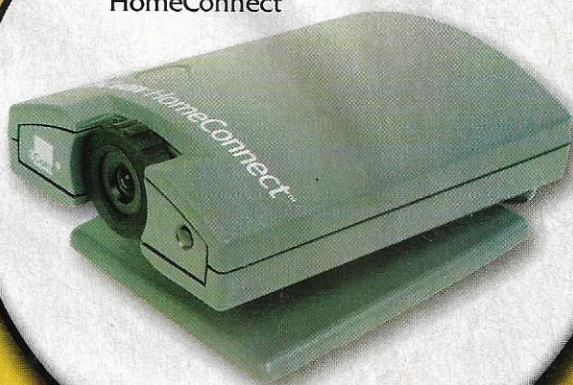
Você: o novo astro da Internet

Net

39

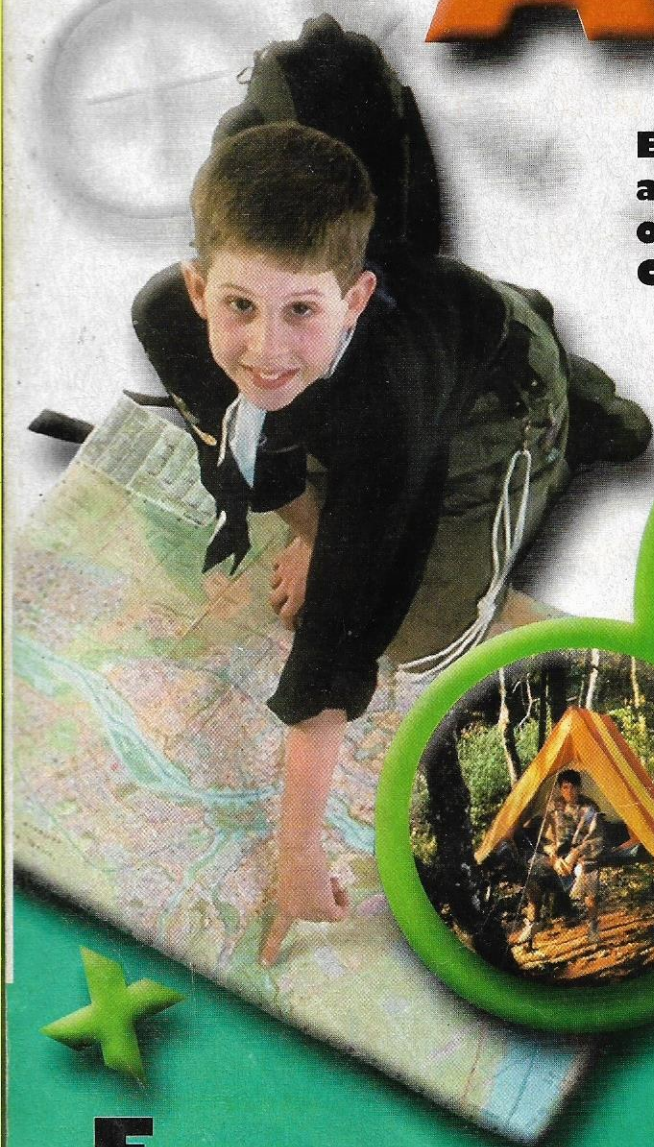
Se você já está cansado de navegar pela Internet da maneira tradicional e anda buscando uma nova maneira de ficar famoso, preste muita atenção na grande novidade que nossa equipe está trazendo para você. Na rede mundial, existem diversos endereços capazes de colocar você, literalmente, no ar. Imagine só ter seu próprio programa sendo transmitido ao vivo para todo o mundo, diretamente de seu quarto... E as coisas são mais simples do que você pode imaginar, basta seu micro ter uma câmera digital instalada e acesso a Internet. Uma conexão rápida também ajuda bastante. O primeiro passo para ficar famoso pela Internet é acionar a sua câmera digital e regulá-la para que você apareça de maneira bem nítida. Se você tiver qualquer dificuldade, peça para o seu pai ou sua mãe lhe ajudar. A grande maioria das câmeras apresenta um sistema de auto-regulagem de luz, ou seja, você não tem muito com o que se preocupar, deixando para o computador todo o trabalho de ajuste. Após deixar tudo pronto, o roteiro do seu programa e o quarto arrumado, é hora de ir até a sua nova emissora de televisão (o site que irá colocar seu programa no ar). O endereço é o seguinte: www.spotlife.com. Esse é o maior site de hospedagem de "programas" gratuitos do mundo. Mas, antes de realmente entrar na tela de milhares de usuários pelo mundo, você precisa se cadastrar, para, em seguida, poder ter acesso a todos os serviços gratuitos. Após colocar seu nome e responder a algumas perguntas básicas, você já estará pronto para começar a transmitir seu programa de televisão, ou melhor, de Web. Vale lembrar que você também pode simplesmente observar o que as outras crianças do mundo todo estão fazendo. Uma espécie de buscador aponta para você todas as câmeras que estão ligadas no momento pelo mundo. E se você quiser mandar um e-mail para seus novos amigos virtuais, basta clicar no endereço eletrônico que aparece no topo da tela, e pronto! Gostou da novidade? Então não perca tempo e comece hoje mesmo a transmitir seu programa!

Câmera digital
HomeConnect



Sempre Alerta!

Eles estão sempre atentos ao que acontece à sua volta e não perdem uma oportunidade para ajudar alguém. Conheça melhor o Movimento Escoteiro.



Em 1907, o inglês Robert Baden-Powell convidou um grupo de rapazes para participarem de uma aventura, onde ficariam acampados em uma ilha e organizariam diversas atividades, como jogos e brincadeiras. Mas, tudo isso não representou apenas uma recreação, os jovens estavam aprendendo a lidar com suas próprias necessidades e a trabalhar em equipe. A partir daí, surgiu o Movimento Escoteiro, que hoje, é conhecido em todo o mundo e cada

vez mais ganha novos praticantes.

Se você quiser ser escoteiro, a primeira coisa que deve saber é que esta escolha deve vir só de você mesmo, sendo que o escotismo está aberto a todos, não importando a raça, religião, cor ou sexo.

É por meio de brincadeiras ao ar livre e em contato com a natureza que os jovens aprendem a trabalhar em equipe, ajudando uns aos outros e descobrindo que somente unidos poderão conseguir seus objetivos. Essas atividades

geralmente ocorrem em acampamentos. Por isso, todos eles também aprendem a montar as barracas.

Outra coisa legal que você pode aprender com o escotismo é começar a ser independente, ou seja, saber tomar decisões sozinho. A partir daí, você estará preparado para conviver em sociedade, mas não esquecendo de que não podemos ser egoístas.

O Movimento Escoteiro é dividido em seções ou ramos:

Lobinhos (as): Meninos e meninas entre 7 e 10 anos. A seção dos lobos é chamada Alcatêia, onde os lobinhos e as lobinhas são divididos em pequenos grupos, as Matilhas, que são identificadas por cores.

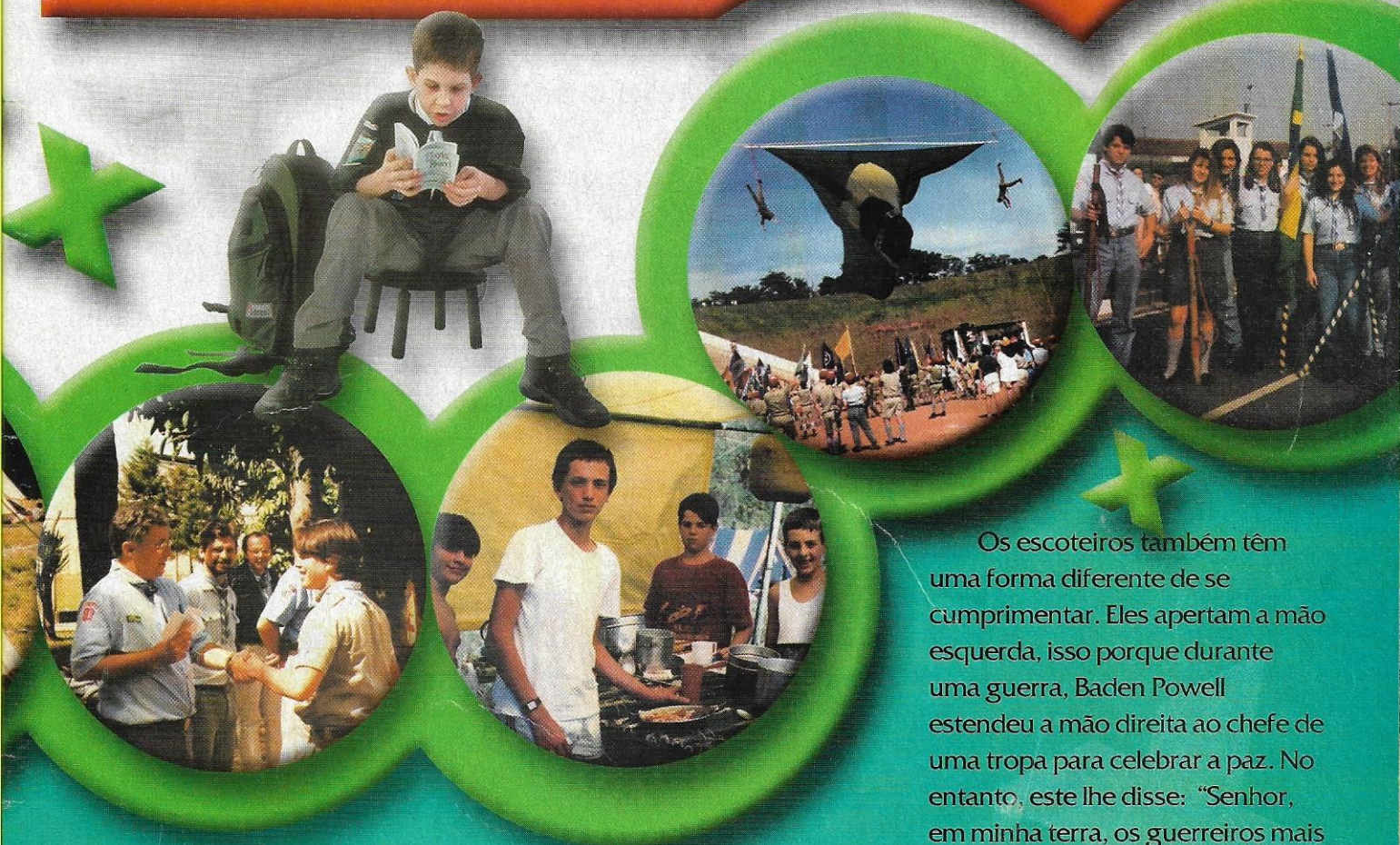
Escoteiros (as): Meninos e meninas entre 11 e 14 anos.

Os escoteiros reúnem-se em tropas, que são divididas em patrulhas de até oito Escoteiros (as). Cada patrulha recebe o nome de um animal e é liderada por um monitor(a).

Sêniores e Guias: Rapazes e moças entre 15 e 17 anos. Os sêniores e as guias também

reúnem-se em patrulhas, sendo que seus nomes são de acidentes geográficos ou tribos indígenas brasileiras.

Pioneiros (as): Rapazes e moças entre 18 e 21 anos. Formam uma unidade chamada clã de pioneiros.



Os escoteiros realizam reuniões na sede de seus grupos, que é uma espécie de quartel general. Lá, eles conversam, fazem algumas brincadeiras, cantam e aprendem. Nessas reuniões, acontece o hasteamento da Bandeira Nacional, quando todos, respeitosamente, usam a "Saudação Escoteira", posicionando três dedos no lado direito da testa. Este é, também, o chamado "Sinal Escoteiro", usado apenas na cerimônia de promessa. Os três dedos juntos representam

as três partes da promessa; os dedos que se apoiam, o maior sobre o menor, simbolizam que mesmo os escoteiros mais distantes são unidos, e que o forte defende o mais fraco. As três partes da Promessa são:

- 1. Cumprir meus deveres para com Deus e minha Pátria;**
- 2. Ajudar o próximo em toda e qualquer ocasião;**
- 3. Obedecer à Lei Escoteira;**

Os escoteiros também têm uma forma diferente de se cumprimentar. Eles apertam a mão esquerda, isso porque durante uma guerra, Baden Powell estendeu a mão direita ao chefe de uma tropa para celebrar a paz. No entanto, este lhe disse: "Senhor, em minha terra, os guerreiros mais bravos cumprimentam-se com a mão esquerda".

Portanto, ser escoteiro é uma forma divertida de aprender a ser responsável, viver em sociedade e confiar em si mesmo, lembrando que todo bom escoteiro deve estar "sempre alerta" para ajudar o próximo e praticar uma boa ação todo dia.

E você, já praticou a sua hoje?

Semeando alegria

**As plantas também são seres vivos.
Aprenda a cuidar bem delas, acompanhe seu
crescimento e alegre-se com o resultado!**

Você já deve saber que as plantas são muito importantes na nossa vida. As hortaliças devem sempre fazer parte da nossa alimentação, já que são importantes fontes de vitaminas, fibras e sais minerais. Já as árvores nos dão frutas e uma boa sombra nos dias quentes de verão, e as flores, com sua beleza, perfume e cores, alegram a nossa primavera.

Se você tem vontade de ter uma horta ou um vasinho com flores, mas não tem espaço para plantas, não tem problema. Você pode cultivá-las em caixotes. Para isso, é necessário abrir covinhas não muito profundas e semear conforme as dicas que vem no próprio pacote da planta escolhida, observando qual é o melhor mês para se plantar. Depois, é só cobrir as sementes com terra.

● Como plantar

Existem diversas formas de plantio: pode ser feito no próprio lugar onde as plantas irão nascer e crescer, ou ainda, semear em viveiros cobertos ou estufas.

Mas você precisa saber que as plantas são seres vivos, sentem calor e frio e necessitam de luz, água, muito cuidado e carinho, pois todas as plantas sentem a mudança de ambiente. Isso é verificado por meio da queda de algumas folhas. Para evitar que isso ocorra, é só colocá-las em um lugar adequado e logo elas voltam ao normal.



Para plantar, é preciso levar em consideração algumas coisas: é aconselhável ver a época mais favorável de cada flor ou hortaliça, o grau de umidade e a temperatura do solo, já que a semente não brotará se estiver em um lugar com falta de umidade, calor e ar.

● Cuidando e regando

É, amiguinho, mas não basta plantar e deixar crescer. É necessário cuidar. Podem aparecer ervas daninhas, que são inimigas das plantas. Essas vilãs roubam os elementos nutritivos, o espaço que as flores ou hortaliças precisam para se desenvolver e impedem a passagem do sol, do ar e da água. Você pode retirá-las com a mão ou com a ajuda de uma pá. O importante é manter a terra sempre limpinha.

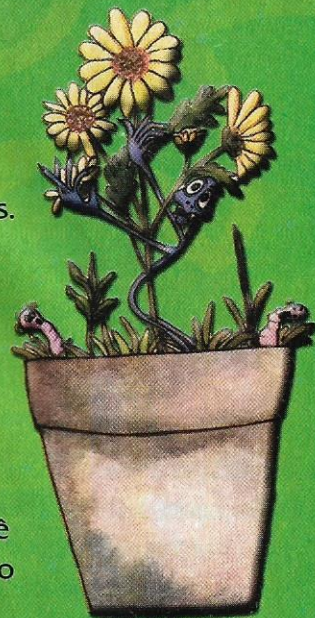
Outra coisa muito importante para o crescimento das plantas é a água. Você deve rega-las para que as plantas regularmente para que elas cresçam.

Mas, cuidado! Não jogue muita água, pois as raízes podem apodrecer devido à umidade em excesso.

● É necessário adubar

Para testar se o solo está seco ou úmido, é fácil. Basta encostar o dedo. Se sentir que a terra está úmida, não é necessário molhar. Devemos dar preferência ao regador, pois ele ajuda a umedecer o solo por igual e sem estragar as plantas.

O uso de adubos é sempre necessário, mas sem exageros. Uma pequena dose a cada trinta dias já é o suficiente. Somente na primavera e no verão que é necessário aumentar a quantidade de adubo, pois essa é a época onde o crescimento é mais intenso. É nessa hora que você deve pedir uma ajuda maior do papai ou da mamãe, viu?



Além de trazer alegria, certas plantas fazem bem à saúde

● Cuidando da saúde

As plantas são importantes para uma alimentação balanceada. É sempre indispensável comer verduras, legumes e frutas todos os dias. Além de serem alimentos muito saborosos, eles nos ajudam a cuidar de nossa saúde. E por falar nisso, você já comeu a sua dose diária de frutas, verduras e legumes hoje?



Let's start learning English!

A importância de aprender inglês desde criança

Qual é a melhor idade para uma criança começar a aprender inglês? Esta é uma das perguntas mais frequentes que tentamos responder.

Nos dias de hoje, existe uma pressão muito grande do mundo em que vivemos, e até da própria família, para que a criança venha a aprender Inglês muito cedo. Todos sabemos que, no futuro, esta capacitação vai ser um pré-requisito para a maioria dos empregos - Saber inglês é condição essencial para que alguém consiga não só um bom emprego como até um simples emprego.

A partir dessa consideração, podemos concluir como é importante prepararmos nossos filhos para um futuro que será muito competitivo, onde aquele

que estiver mais e melhor qualificado poderá ter condição de estar engajado em alguma atividade no mercado de trabalho.

Além disso, com a globalização, os horizontes têm se estendido de tal forma que uma pessoa que não sabe inglês pode ser considerada como estando cega e surda para o mundo. Com o advento da Internet, temos o mundo em nossas mãos e sentimos, não só por curiosidade ou diversão, uma profunda necessidade de entrar em contato com outras culturas, compará-las com a nossa, mesmo porque, de uma forma direta ou indireta, somos influenciados e até atingidos por decisões, atitudes ou fatos que ocorrem no panorama mundial.





Diante de uma situação com tamanha proporção, me pergunto: “Como fica o início do aprendizado do inglês ou de uma língua estrangeira”?

As crianças já têm contato com o Inglês de uma forma natural, através da mídia e inconscientemente, assimilam muitas palavras inglesas, entendem bem instruções de video games e conseguem cantar músicas em inglês. Entretanto, aprender uma língua em uma escola especializada é uma outra questão.

Inicialmente, a motivação é tudo na vida. Pode ser algo interno do indivíduo, um dom ou até um simples impulso em direção a um objetivo a ser atingido, isto é, a necessidade interna de cada um.



Dinah Berto Lodi - professora de inglês com 30 anos de experiência, formada pela Puc de São Paulo, na graduação e pós-graduação. Autora da tese de Mestrado: Erros em redações em inglês: em busca de um critério de avaliação mais realista.

A pressão exterior, principalmente dos pais, na maioria dos casos, traz problemas e faz com que a criança desista ao longo do tempo ou aprenda com pouco sucesso. Por isso, dialogue e tente priorizar o que é mais importante para seu filho. Aí vão algumas dicas para que seu filho aprenda melhor:

- Evite o desgaste, o aborrecimento e a frustração que pode resultar desta atitude. A vontade de aprender deve ser dele, não adianta forçar.
- Procure respeitar a sua natureza e personalidade, também.
- Quanto à idade, é melhor começar bem cedo. Observe se ele está bem alfabetizado para que possa escrever em inglês com menos dificuldade, uma vez que a língua inglesa não se escreve como se fala, e é, portanto, totalmente diferente do português.
- É importante que ele desenvolva todas as habilidades: ouvir, compreender, falar e escrever.
- Na hora de escolher a escola, a qualidade é extremamente importante. Existem muitas com excelente padrão, e uma pode ser mais adequada do que a outra. A decisão é sua e de seu filho.
- Aprender através de atividades lúdicas é importante.
- A proximidade da sua residência e o horário da aula são fatores que devem ser levados em consideração, para evitar que o cansaço interfira no aprendizado.

Comer bem

Sanduíches que vêm acompanhados de brinquedos, refrigerantes em latas super coloridas, doces que vêm com joguinhos. Ufa, é tanta novidade que comer é sinônimo de alegria.

Em um mundo moderno como o nosso, várias são as opções que a criançada tem para comer. Refrigerante, sorvete, sanduíche, chocolate, hambúrguer, esfiha, e muito mais. Essas são apenas algumas das guloseimas que toda criança adora. A praticidade dos enlatados e dos fast-foods tornou-se uma febre entre crianças e adolescentes que são bombardeados com novidades todos os dias. Mas, aqui, vamos explicar a importância dos alimentos para o crescimento e o que é certo e errado no mundo do come-comer. Quando bebês, não há dúvida que o melhor alimento é o leite materno, aquele que recebemos de nossas mães. Mas, quando vamos crescendo e aprendemos a andar, falar e comer sozinho, nos alimentamos, muitas vezes, de forma errada, e o resultado pode ser bem pior do que imaginamos.

Vamos dar uma pequena aula sobre saúde para que se entenda melhor do que estamos falando. Para nos ajudar, vamos contar com a nutricionista Rosana Bevilacqua, que vai nos ensinar a importância de se comer bem. Segundo ela, alimentar-se significa mais do que prover nutrientes para o crescimento. Os hábitos alimentares e o conhecimento nutricional caminham paralelamente com o desenvolvimento de que nosso corpo precisa. Quando deixamos de tomar o leite materno, lá pelos seis meses de vida, nossa alimentação é complementada com outros nutrientes. Exemplo:

- Aqueles que fornecem energia: arroz, milho, trigo, mandioca, batata, óleo e margarina.

Não precisa deixar de comer doces, é só manter uma dieta balanceada



Para viver bem

- Os que fornecem proteínas para nossos músculos, nosso sangue e nossos cabelos: carne, leite, ovos, queijo, peixe, feijão e frango.

- Os que fornecem vitaminas e minerais, regulando nossa digestão, respiração e circulação do sangue: frutas, legumes e verduras.

Além disso, temos o cálcio, mineral necessário em nosso corpo para fortalecer nossos ossos e dentes, encontrado no leite, queijo, amêndoas, brócolis, couve e outros. Sabem porque é importante? Porque é durante nossa infância que crescemos, e isso acontece de uma forma muito rápida. Por isso, quando não temos o cálcio em quantidade necessária, podemos ter mais fraturas e, no futuro, podemos ter algumas doenças.

Além de não possuir os nutrientes necessários ao nosso corpo, os alimentos industrializados (refrigerantes, doces, lanches, etc.) podem, ainda, nos trazer problemas sérios quando consumidos em excesso, como a obesidade. Esta doença, entre as crianças, é considerada um problema de saúde pública e merece toda a atenção. Para combatê-la, é necessário mudar os hábitos alimentares, consumindo alimentos naturais e praticando atividades físicas como natação, ginástica, etc. Mas, atualmente, crianças na idade escolar gastam mais de 24 horas por semana em frente a uma televisão, vendo comerciais tentadores de alimentos gostosos, porém, nada nutritivos, e jogando vídeo game.

Outra preocupação que esses alimentos podem trazer é problemas de estômago. Afinal, é para lá que vai tudo o que comemos e, talvez, esse nosso depósito natural não suporte tanta industrialização. Como nosso corpo precisa de nutrientes, vitaminas, minerais e energia, é fundamental comermos e bebermos alimentos naturais e, quando isso não acontece, nosso corpo dá o recado. Esse recado vem por meio das doenças que poderiam ser evitadas se tivéssemos uma boa alimentação. "Acredito que a busca por fast-foods e

Pense no seu estômago: alimentos artificiais fazem mal a ele

industrializados é o resultado de um falso progresso na vida moderna, o que cria uma geração doente precocemente. Não estou dizendo que deve existir um conhecimento técnico, para isso existem os profissionais, mas bom senso e bons hábitos podem, com certeza, evitar a morte pela boca", afirma Rosana.

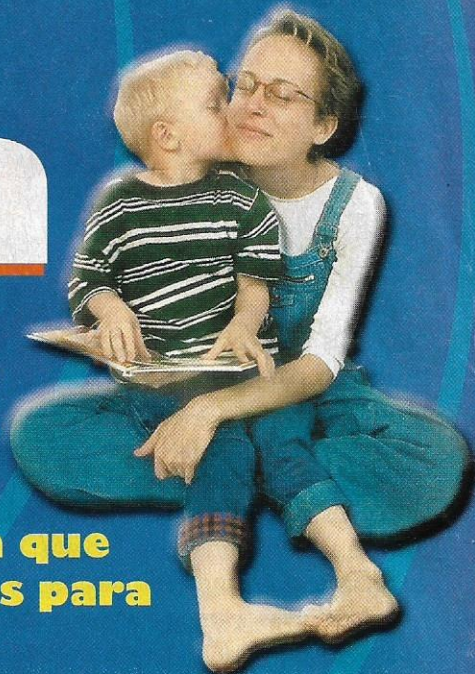
Agora, é só prestar atenção nessas dicas e comer bem para crescer e se desenvolver com saúde.

Fonte de pesquisa:
Krause's: Food, Nutrition and Diet Therapy,
9th edition 1996. USA
L. Kathellen Mahan and Sylvia Escott-Stump.



Quem ama não maltrata

Campanha contra a palmada revela que tapas e beliscões nunca serão eficazes para educar uma criança



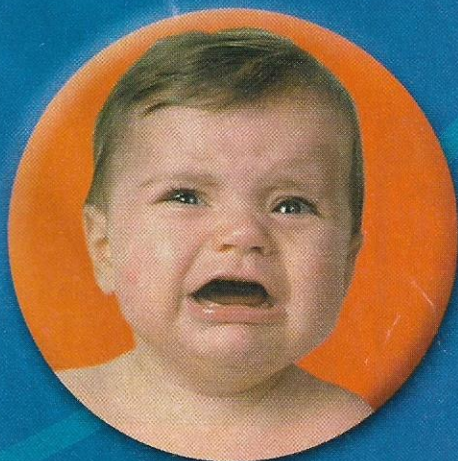
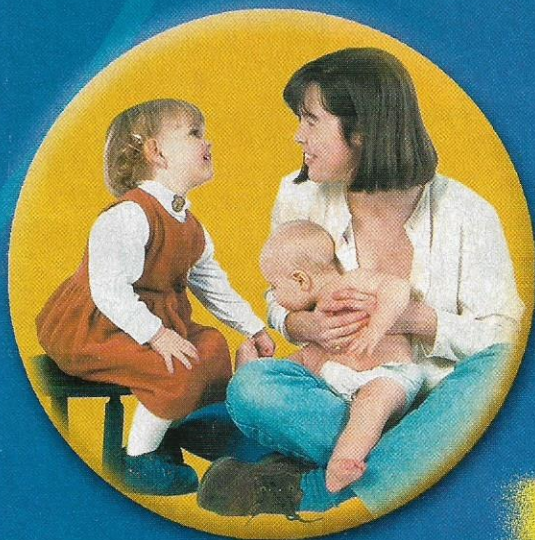
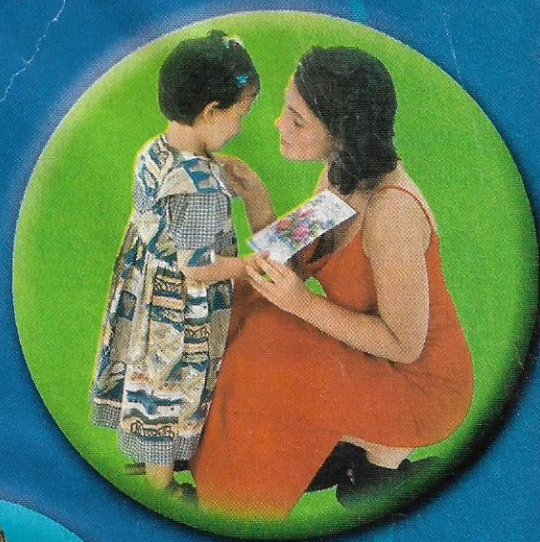
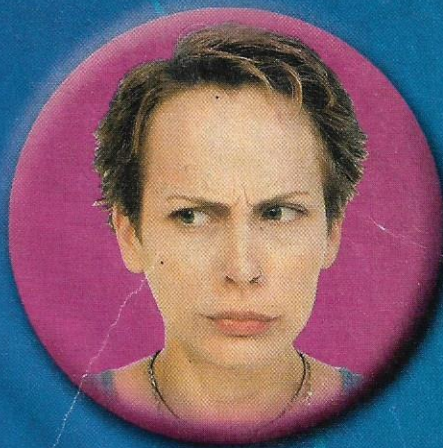
Você está com seu filho de 3 anos de idade em uma festinha super animada. Em um dado momento, antes de cortar o bolo, todas as outras crianças avançam em direção à mesa e iniciam o ataque aos docinhos. Você olha tudo isso com ar de reprovação, enquanto seu filho, entusiasmado, junta-se ao batalhão. Qual seria sua reação? Provavelmente, dar-lhe um beliscão ou repreendê-lo de forma drástica na frente de todo mundo. Mas, será que essa seria a melhor forma de ensinar alguma coisa para uma criança?

Uma palmadinha é aceita, hoje em dia, como uma fórmula mágica que faz qualquer criança parar imediatamente o que está fazendo. Entretanto, psicólogos e educadores estão realizando um trabalho muito sério para reverter esta situação. Um exemplo disso é a campanha "A Palmada Deseduca", desenvolvida por especialistas do Laboratório de Estudos da Criança (LACRI) da Universidade de São Paulo (USP). De acordo com Izilda Mari, membro do comitê desta campanha, a palmada seria apenas a forma mais imediata, usada pelos adultos, de se conseguir o que quer e de impor limites. "Disciplina e limites devem ocorrer, mas nunca acompanhados de violência. Uma boa conversa com os filhos traria melhores resultados", explica Izilda.

Por isso, nada melhor do que conversar claramente com a criança para que ela entenda o que pode e o que não é permitido fazer. Mais importante ainda, ela deve compreender o porquê de tudo isso.

Para Izilda Mari, a espontaneidade da criança deve ser sempre respeitada, não importando a situação. "As crianças hiper-ativas merecem atenção especial. Para educá-las, os pais necessitarão da ajuda de um profissional. Mas não devem esquecer que são crianças, e como tais, precisam aproveitar sua infância", comenta. Assim sendo, se seu filho pequeno vê as outras crianças avançando felizes na mesa do bolo, por qual motivo ele também não poderia fazer o mesmo? Você pode não concordar com isso, mas, com certeza, ele não iria entender. O melhor a fazer, nesse caso, é distrair a atenção dele com outro acontecimento, e não repreendê-lo com tapas e beliscões.

Portanto, a questão: "palmadinha, pode ou não pode?" sempre causa polêmica. Com o objetivo de orientar os pais nesta tarefa tão delicada, o comitê da campanha "A Palmada Deseduca" aconselha para que eles usem o bom senso. "Na verdade, são os próprios adultos que criam os problemas. As crianças apenas respondem, do jeito delas, às situações criadas por eles", alerta Izilda Mari. No exemplo da festinha, por que colocar os doces na mesa se ainda não era a hora de cortar o bolo? O resultado só poderia ser o sucedido.



Com tudo isso, chega-se à conclusão de que os pais também precisam ser educados. Talvez, a melhor solução seria um maior contato com as crianças, uma forma de pais e filhos estarem aprendendo juntos a conviver. Desenvolver fatores como o amor e respeito mútuo também contribuiria bastante para um relacionamento sem agressões, o que deixaria os futuros adultos muito mais aliviados e livres para desfrutar de uma das melhores fases da vida: a infância.

* Se você quiser saber mais sobre a campanha "A Palmada Deseduca", visite o site:
www.usp.br/ip/laboratorios/lacri
e-mail: lacri@sti.com.br

Esta é a melhor época do ano para você brincar com seus amigos. Aproveite bem suas férias!

O jogo da surpresa

* Arrume algumas cadeiras e coloque-as em círculo. A pessoa que irá comandar a brincadeira colocará, em baixo de cada assento, um papelzinho no qual constará uma atividade, mas os outros participantes não poderão saber de nada.

* Quando todos os participantes estiverem sentados, o animador pedirá que todos olhem por baixo da cadeira para ver se encontram algum papel.

* Os ocupantes das cadeiras que encontrarem um papel deverão fazer a tarefa ali descrita.

* Essas tarefas poderão ser, por exemplo, imitar um galo, um gato, um cachorro, contar uma piada, cantar uma música, etc.

* A brincadeira só termina após todos terem executado as tarefas.

O cego

- Todos sentam em círculo.

Escolhe-se um amiguinho para colaborar na brincadeira.

- Colocam-se, no centro do círculo, seis a oito garrafas de plástico vazias, e cabe ao colega escolhido, com os olhos vendados, passar entre as garrafas, sem derrubá-las.

- Só para treinar, o voluntário poderá passar algumas vezes pelas

garrafas sem a venda nos olhos.

- Depois, coloca-se a venda em seus olhos. O animador, então, retira todas as garrafas, não sendo percebido pelo voluntário, que tenta, com esforço, executar sua tarefa.

- A surpresa vem no final, quando o voluntário tira a venda e constata que sua tarefa foi executada sem as garrafas.

O jogo do embrulho

- Todos os participantes sentam em círculo.

- O animador da brincadeira entrega um embrulho a um dos participantes, que deverá passar para frente, ao som de uma música.

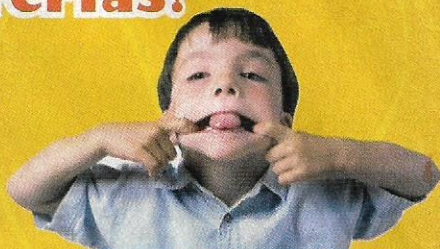
- Quando a música parar, quem estiver com o embrulho deverá começar a abri-lo.

- Logo a seguir, a música recomeça, e o embrulho continua circulando.

- Toda vez que a música parar, quem estiver com o embrulho continuará a abri-lo.

- A brincadeira continua dessa forma, até o fim.

- O último a desembulhá-lo ficará com o presente que estiver no pacote, que poderá ser: um chocolate, um brinquedo, balas, etc.



Revista
cd expert
kids

EXPEDIENTE

Revista CD Expert Kids (ISSN 1414-834X) é uma publicação especial da CD Expert Editora e Distribuidora Ltda.

Rua: Antonio Camardo, 364
CEP 03309-060

Telefone (0xx11) 6942-2222.
O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição.

Impressão: Margraf / W. Roth
Distribuição: Fernando
Chinaglia Distribuidora S/A

Diretores: Reinaldo Cruz Garcia,
Andrea Carla Miranda e Carlos
Sérgio Cursi.

Arte: Guilherme Pereira Pinto.

Jornalista Responsável:
Priscila Lanaro Mtb: 30.110

Equipe: Priscila Lanaro,
Álvaro Atílio Correa, Andrea
Naliato, Ana Claudia Crispim,
Alessandro Gassul Treguer e
Camila Fiorenza Crispino

Colaboraram nesta edição:
Ana Lasevicius, Kleber Pedroso,
Alessandro Gassul Treguer,
Sandra Borges Moraes, Denis
Bergamasco, Carlos Eduardo
Miranda, Marisa G. Dias, Rosana
Bevilacqua, Jany Gil Martinez,
Dinah Berto Lodi, e RAD 3
Comunicações.

ERRATA

DEVIDO A FALHAS GRÁFICAS, NOSSA PUBLICAÇÃO ESPECIAL - SHOW DO MILÊNIO NÃO TEVE SEU EXPEDIENTE PUBLICADO. O MESMO SEGUIE ABAIXO:

Expediente: A Revista CD Expert Especial (ISSN 1413-8466) é uma publicação da CD Expert Editora e Distribuidora Ltda.

• Endereço: Rua Antônio Camardo, 364 - Tatuapé - São Paulo - SP - Telefone: (0xx11) 6942-2222 • O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição • Bureau: Grande ABC / Fotofacto • Impressão: Padilla / Margraf • Distribuição: Fernando Chinaglia Distribuidora S/A • Diretores: Reinaldo Cruz Garcia, Andrea Carla Miranda e Carlos Sérgio Cursi

• Jornalista Responsável: Priscila Lanaro, Mtb 30.110 • Arte: Guilherme Pereira Pinto (Concepção e Design) • Equipe: Alvaro Atílio Corrêa, Flávio Creasso, Paulo Sérgio Panucci, Alex Affonso, Cintia Carla de Góis, Leandro Ribeiro Dias e Camila Fiorenza Crispino • Colaboradores: Claudinei Pereira Costa, Denis Bergamasco, Estéfano Fideles da Rocha, Aleanira Gomes Machado, Rodrigo Rudiger, Kleber Pedroso, Inara Costa Porto, Alexandre Marcos Rizzo e Marcelo Scavanzza Sanches.



RADICALIZE O SEU

PC

Fique esperto!

Todo mês tem

PC EXPERT nova

nas bancas, recheada de softwares

e com as últimas novidades sobre hardware e tudo mais

que rola no mundo da informática! Não perca nenhuma!

Colecione a maior biblioteca de programas

para computador e curta sua máquina

até o último bit.

UM UPGRADE TODO MÊS
PC Expert

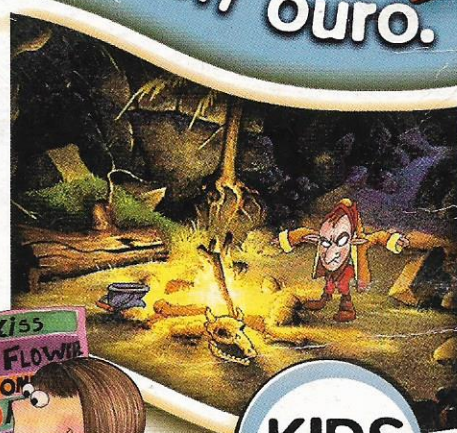
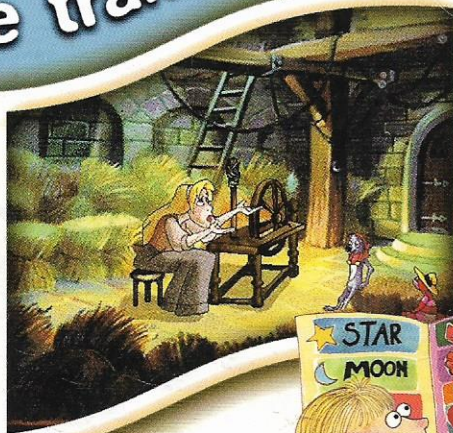
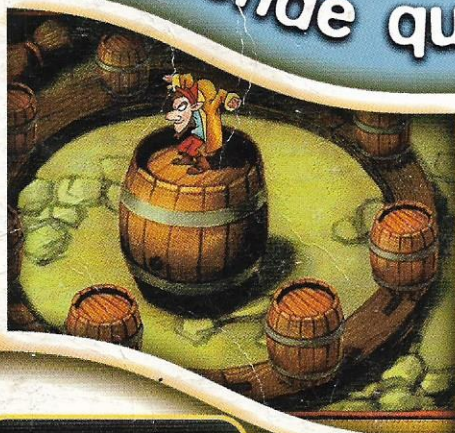
Visite o site: www.pcexpert.com.br

COLECIONE

Simsala Grimm™

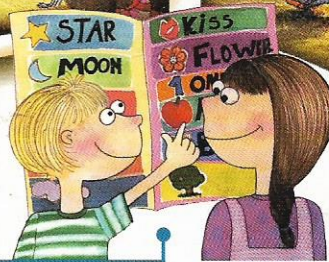
RUMPLESTILSKIN

O duende que tecia ouro
Simsala é o mundo mágico dos contos de fadas.
 Aqui, você vai conhecer Yoyo e Doc Croc, dois heróis que irão acompanhá-lo por toda a história, ajudando a superar os desafios lançados pelo ardiloso Rumpelstiltskin, um duende que transforma palha em ouro.



Nesta edição:

- Do you speak English? Qual a hora certa para começar a aprender inglês? - **Educação**
- Sempre alerta! Em contato com a natureza, os escoteiros estão sempre unidos para alcançar um objetivo - **Comportamento**
- Comer, comer... Nosso corpo precisa de vitaminas e sais minerais. Cuidado com sua alimentação - **Saúde**



**KIDS
CD**

Chiquinho, do Programa Eliana e Alegria

Aniversário do Caquinho no Hopi Hari

Muita diversão no Parque da Mônica

Uma viagem pela história do Video Game

Aulas em 3D na Escola COC

Datas comemorativas de fevereiro, março e abril

- Carinhoso e alegre, o periquito pode ser um excelente bichinho de estimação - **Bichos e Cia.**
- Bem vindo ao futuro: escola usa tecnologia 3D para ensinar química, física, biologia e matemática - **Antenado**



E mais: Estrela Mirim, Palpite, Brinquedolândia, Meu Ídolo, Zôo Kids, TV Zoando, Hora do Recreio, Sopa de Letrinhas, Sala de Aula, Ecologia, Papo Sério...

Configuração mínima:

Windows 95/98, processador Pentium 166 MHz, 16 MB RAM, placa de vídeo compatível com resolução 640x480 pixels e com 256 cores, drive de CD-ROM 2x, placa de som compatível com padrão SoundBlaster e-muse.

© 2001 Tivola Verlag GmbH. Todos os direitos reservados.
 © Greenlight Media AG99, licenciado por Greenlight Media.



EMPRESA FILIADA A



QUALIDADE



CD EXPERT KIDS Nº 28



9 771414 834284 28