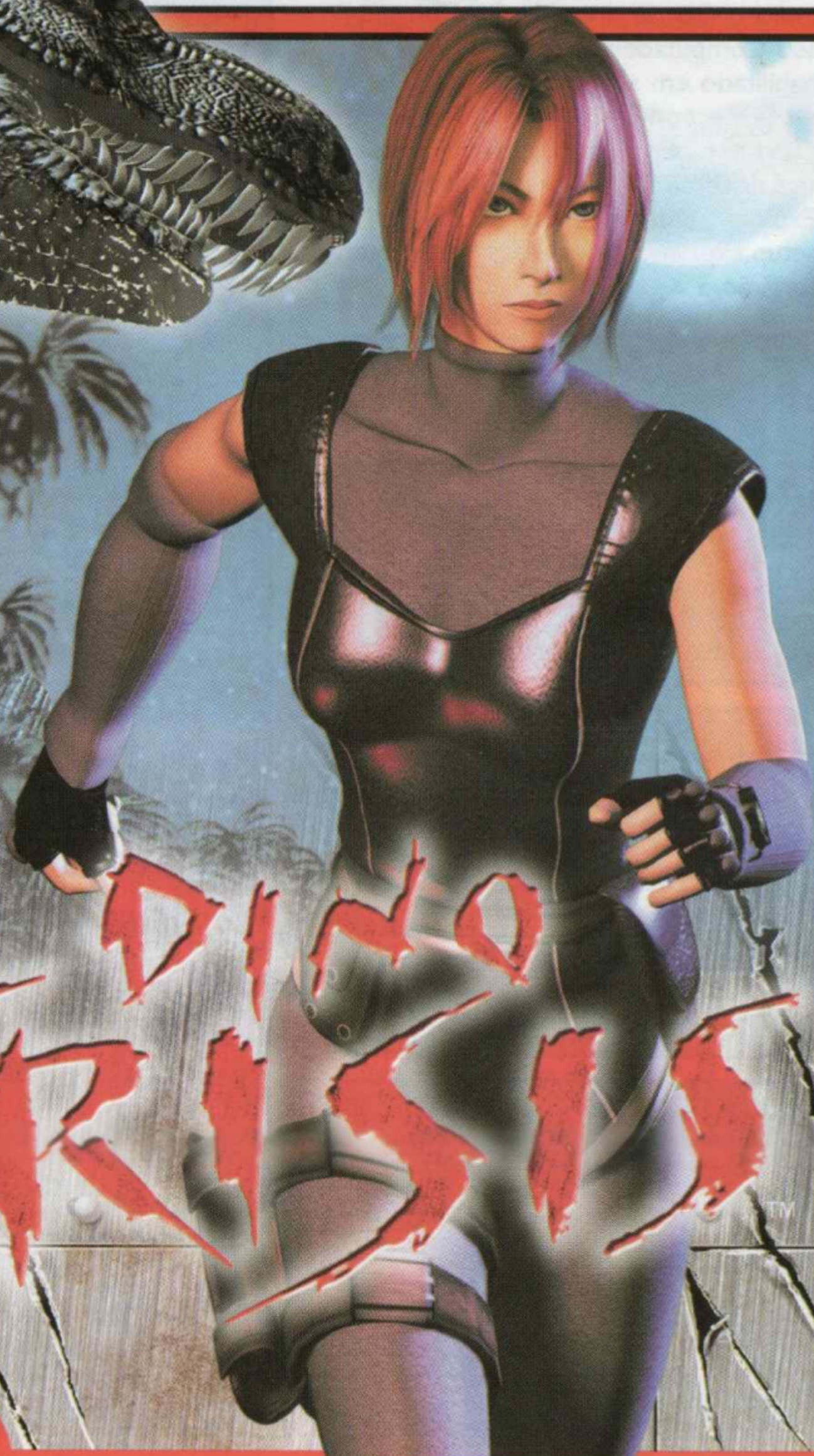


REVISTA

CD EXPERT



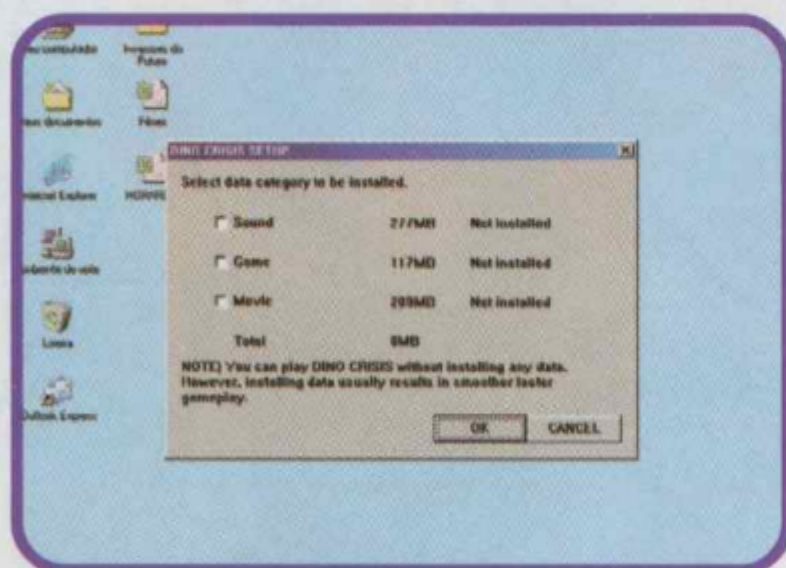
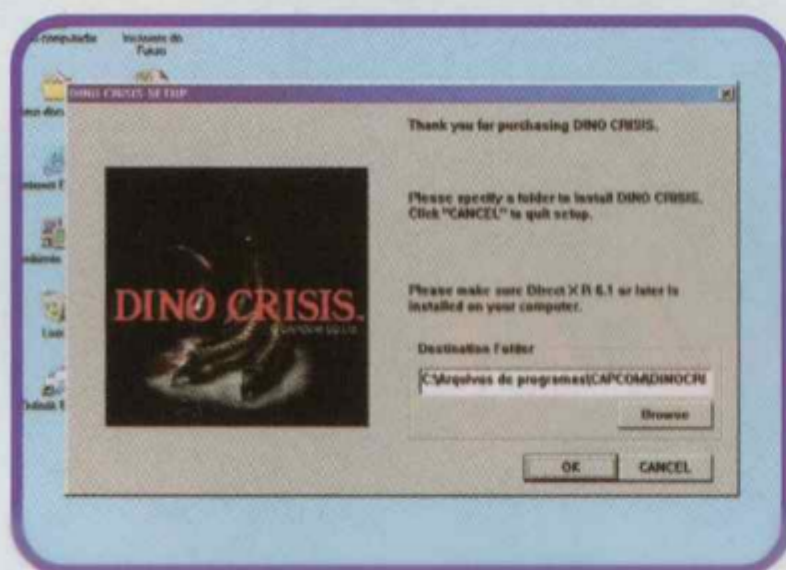
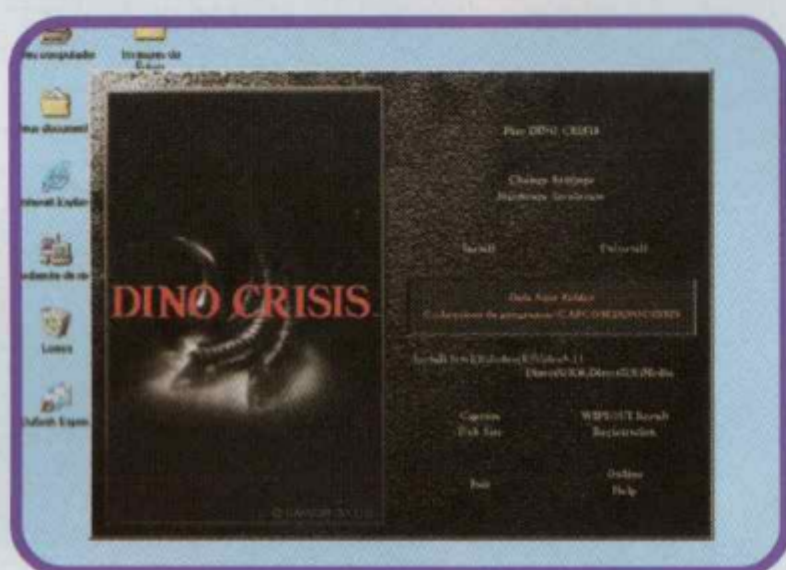
CRISIS

Ação

Detenha a maior ameaça à humanidade!

Procedimentos de instalação:

Insira o CD no drive de CD-Rom do seu Computador. Se o Autorun estiver habilitado em seu sistema, a instalação do game começará automaticamente. Caso isso não ocorra, porém, acesse o seu drive de CD, através do Windows Explorer, e dê um clique duplo em setup.exe. Siga os procedimentos que surgirão a seguir.



Requerimentos de Sistema:

- Windows 95/98 e XP
- Pentium 200 MHz (Pentium 3 ou superior recomendado)
- 32 MB de RAM
- CD-ROM 4X
- Placa de Som
- DirectX 6.1 ou Superior

A CD EXPERT EDITORA declara os seguintes itens para uso do CD-ROM: O CD-Rom foi testado e verificado em todos os estágios de sua produção. Nós recomendamos que você sempre rode um antivírus para checar qualquer programa antes de instalá-lo. A CD Expert não se responsabiliza por qualquer problema, dano ou perda de dados do sistema do seu micro devido ao mau uso dos programas contidos no CD brinde. Assegure-se de realizar, periodicamente, backups dos dados de sua máquina antes de utilizar um novo software. Caso você não concorde com esta declaração, não utilize o CD brinde. Atenção: O uso do conteúdo do CD brinde é permitido apenas para um micro.

Editorial

Prepare-se, pois você vai topa de frente com os animais que todos já pensavam estar extintos – mas eles estão mais vivos do que nunca. Estamos nos referindo aos dinossauros do eletrizante Dino Crisis, um jogo nos mesmos moldes de Resident Evil e outros sucessos – ou seja, uma aventura de gelar a espinha! Nele, você assumirá o comando da bela e matadora Regina, uma linda garota que faz parte de uma equipe especial, que recebeu a missão de resgatar os sobreviventes de uma ilha onde experimentos ultra-secretos do governo deram errado... e de quebra, ainda terá que detonar com os lagartos jurássicos. O game é também um dos maiores sucessos da Capcom, que é a empresa responsável por outros jogos de sucesso como Street Fighter e Megaman. Temos certeza de que você vai se divertir de montão.

Um abraço,

Equipe CD Expert

Fale conosco:

editor@cdexpert.com.br



Suporte Técnico

(0xx11) 6942-2280 - (0xx11) 6942-2282

(0xx11) 6942-2285)

e-mail: suporte@cdexpert.com.br

Serviço de Atendimento ao Consumidor

Para informações sobre lançamentos, promoções e locais de compra: e-mail:

sac@cdexpert.com.br

Anúncios/Marketing/Publicidade

Telefone: (0xx11) 6942-2201

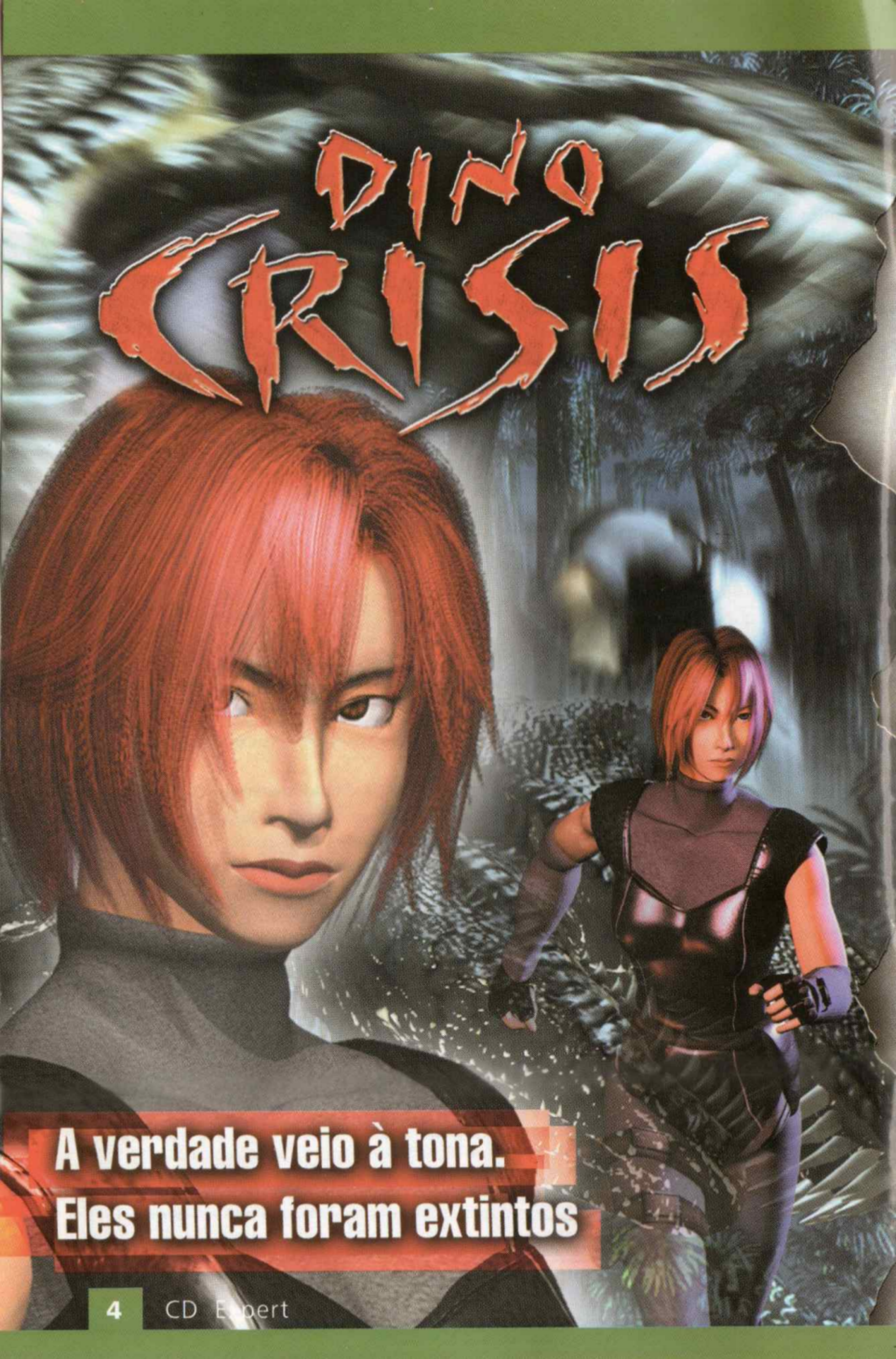
ou (0xx11) 6942-2204

e-mail: vendas@cdexpert.com.br

EXPEDIENTE: Mini-revista CD Expert (ISSN 1808-5105) é uma publicação da CD Expert Editora e Distribuidora Ltda. Endereço: Rua Euclides Pacheco, 1072 - São Paulo - SP • Telefone: (0xx11) 6942-2222 • O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição • Impressão: EGB Gráfica Distribuição: Fernando Chinaglia Distribuidora S/A • Diretores: Reinaldo Cruz Garcia e Andrea Carla Miranda • Jornalista Responsável: Sílvia Regina*, MTB 43.393/SP • Editor: Danilo Valeta de Lima* Diretor de Criação: Guilherme Pereira Pinto* • Diagramação: Sílvia Regina* • Assistente de Informática: Vivian Sales Budini* • Revisão: Marcos Alberto Garcia da Silva* • Produção: Luiz Soares* Publicidade: publicidade@cdexpert.com.br • Atendimento ao Consumidor: sac@cdexpert.com.br

*Associados Globalcoop

DINO CRISIS



**A verdade veio à tona.
Eles nunca foram extintos**

Antes de você jogar Dino Crisis, assegure-se de que você possui o DirectX 6.1 ou superior instalado em seu computador (uma opção é oferecida para instalação automática). Para jogar este game, seu computador precisa suportar DirectSound e DirectDraw.



Carregando um Jogo

Para carregar um jogo após a instalação, insira o disco do jogo no driver do CD-ROM. Quando a tela de Dino Crisis aparecer, clique no botão PLAY DINO CRISIS.

Para executar o jogo a partir de sua área de trabalho, clique em Iniciar > Programas > Capcom > Dino Crisis > Dino Crisis.

Nota: Assegure-se de manter o disco do jogo no drive de CD-ROM enquanto estiver jogando Dino Crisis.

Saindo do Jogo

Tecle F9 para sair do jogo a qualquer momento.

Iniciando o Jogo

1. Tecle F1 na tela de título para exibir o menu Game Mode.
2. Destaque a seleção de seu jogo e tecle Enter ou F1.
3. Use as setas direcionais para esquerda ou direita para escolher um nível de dificuldade: Easy (Fácil) ou Normal.
4. Tecle Enter ou F1 para iniciar a aventura.

Modos de Jogo

Load Game (Carregar Jogo): carrega e reinicia um jogo salvo anteriormente.

Original Game (Novo Jogo): executa o Dino Crisis desde o começo.

Arrange Game (Organizar Jogo): executa um jogo organizado de Dino Crisis.

Operation Wipeout (Operação Destruição): derrota todos os dinossauros em um tempo limite.

Option (Opção): ajusta algumas das configurações do jogo.

Opções de Configuração

Destaque OPTION no menu Game Mode e tecle Enter ou F1. Use as setas direcionais para cima ou para baixo, destacando as opções, e esquerda ou direita para ajustar ou mudar uma configuração. Tecle Enter para abrir um submenu de opção; tecle Esc para cancelar um menu ou submenu.



Opções

Key Config (Configuração de Teclado): muda a configuração das teclas de acordo com o gosto do jogador.

Sound (Som): ajusta o volume da música de fundo (BGM) e efeitos sonoros (SE).

Monitor Tuning (Regulagem de Monitor): ajusta o brilho do seu monitor (disponível apenas para monitores que possuam a opção de ajuste de brilho).

Reset (Reiniciar): restaura as pré-configurações do jogo e retorna à tela de Game Mode.

Exit (Sair): retorna à tela de Game Mode com as suas configurações intactas.

Uma Catástrofe Misteriosa

Há três anos, um renomado cientista, Dr. Edward Kirk, morreu em um acidente durante um de seus experimentos. Ele estava trabalhando no desenvolvimento de uma tecnologia de energia pura, chamada de "Third Energy" (Terceira Energia).

A explosão inesperada ocorreu logo após o governo parar de financiar a pesquisa, por considerar o processo não produtivo. Para a maioria, o incidente foi apenas uma insignificante porção das novidades.

No começo deste ano, um agente militar, mandado à Ibis Island para uma missão separada, trouxe surpreendentes informações. Ele descobriu que Dr. Kirk estava vivo e continuava sua pesquisa em uma instalação militar na República da Borginia.

Agora, a agente especial Regina vai para a ilha isolada. Ela está acompanhada por sua equipe, uma força-tarefa de elite especialmente treinada para enfrentar situações militares delicadas. Cada membro é especialista em um campo particular. Sua missão: infiltrar-se na Ibis Island, encontrar o Dr. Kirk e levá-lo são e salvo de volta para seu país de origem. Isso parece ser apenas mais uma missão de rotina...

Movimentos Especiais

Usando sua Arma:

- Tecle e segure X para empunhar sua arma (você pode andar com a arma na mão).
- Use as teclas direcionais para esquerda ou direita enquanto segura a tecla X para mirar.
- Tecle B para mudar para o alvo mais próximo.
- Tecle C enquanto mantém o X pressionado para atirar.

Giro rápido de 180 graus:

- Tecle D para virar-se rapidamente.
- Giros rápidos são muito úteis para escapar dos inimigos.
- Você não pode fazer o giro rápido enquanto sua arma estiver na mão.

Empurrando Itens:

- Posicione seu personagem em frente ao objeto que você deseja empurrar, aperte e segure a tecla para cima ou 8. Se o objeto puder ser empurrado, seu personagem irá fazê-lo.

Entrando por portas e escalando:

- Aperte a tecla de ação (C) para abrir

portas, subir ou descer escadas, degraus, aberturas e outros objetos escaláveis.

Usando o Inventário

Sem seu inventário, Regina não tem chance alguma de completar sua perigosa missão!

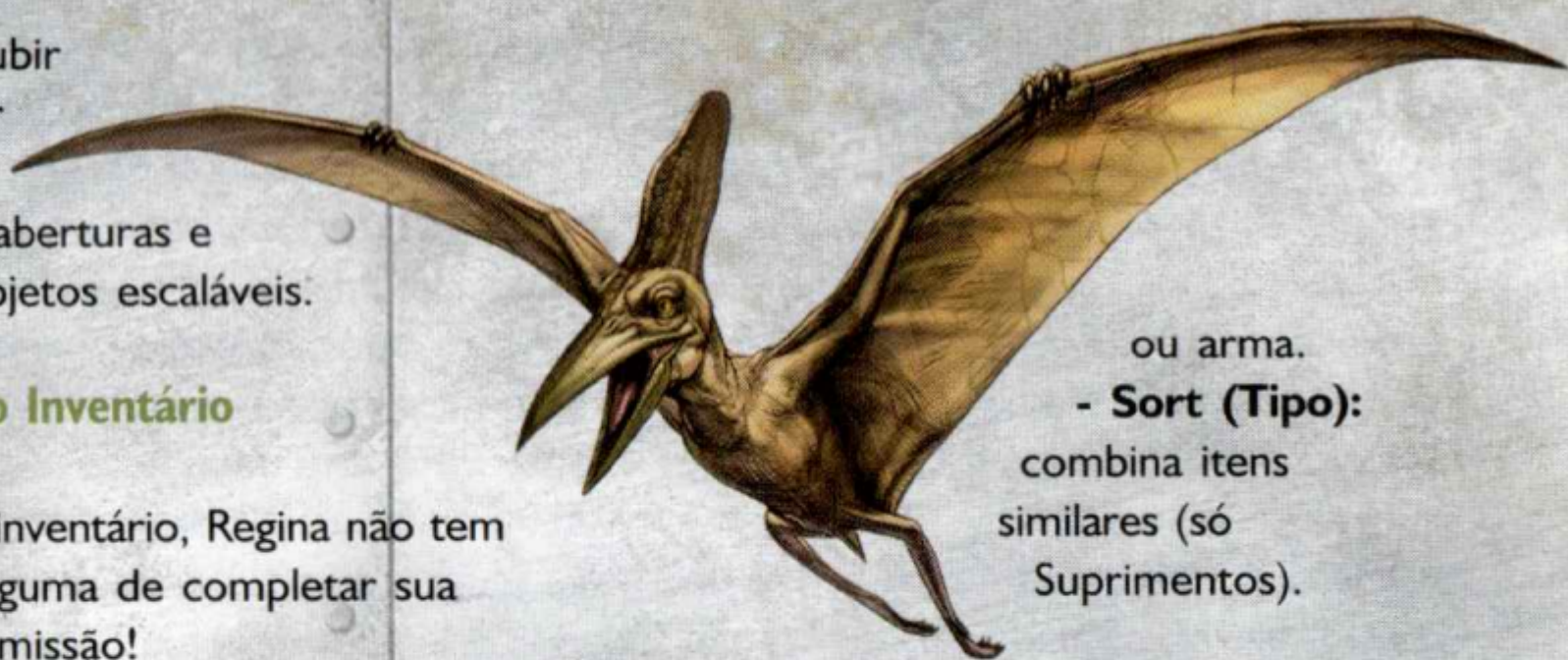
Aperte a tecla de inventário (Z) para abrir o inventário. Use os quatro botões principais, ITEM (Item), EQUIP (Equipamento), MAP (Mapa) e MIX (Mistura), para gerenciar os itens do seu inventário.

- Use as teclas direcionais para destacar um suprimento, item ou peça de equipamento e depois aperte a tecla de ação (C).
- Destaque uma ação e aperte o botão de ação.
- Tecle ESC para cancelar as seleções ou fechar submenus.
- Aperte o botão do Inventário para retornar à sua missão (ou destaque o botão principal EXIT, e depois tecle F1 ou Enter).

Item (Item)

Use ou examine os itens que você está carregando.

- **Supplies (Suprimentos):** balas e kits médicos. Você pode carregar apenas uma quantia limitada.
- **Items (Itens):** chaves e itens para resolver puzzles. Como os suprimentos, você pode carregar apenas uma quantia limitada.
- **Use (Usar):** usa um item.
- **Check (Checar):** examina um item



ou arma.

- **Sort (Tipo):** combina itens similares (só Suprimentos).

Equip (Equipamento)

Equipar ou examinar as armas que você adquiriu. Após escolher uma arma, escolha uma ação para ela.

- **Equip:** prepara uma arma ou balas para uso.
- **Check:** Examina uma arma ou balas.

Mix (Mistura)

Criar um novo item ou atualizar alguns itens. Após escolher um item, escolha uma ação para ele.

- **Mix:** Combinar dois itens.
- **Check:** examinar um item.
- **Sort:** combinar itens similares (só Suprimentos)

Misturando Itens

Use MIX para combinar certos itens, a fim de criar novos utensílios. Por exemplo, combinar um hemostato com um multiplicador dobra o número de hemostatos que você possui.

Usando armas

Quando Regina pega uma nova arma, ela não está pronta para ser usada. A

arma é apenas adicionada ao espaço de equipamentos de seu inventário. Para usá-la, você precisa equipar a arma com munição.

Para pegar uma arma ou munição, ande sobre o item e aperte o botão de ação. O item é adicionado ao seu inventário. Regina começa a missão com uma ou mais armas, dependendo do nível de dificuldade escolhido. Você precisa equipar outras armas e munições antes de usá-las.

Para preparar uma arma para o uso:

1. Aperte o botão de inventário para abrir o inventário;
2. Destaque EQUIP e aperte o botão de ação;

3. Destaque EQUIPPED WEAPON (Arma Equipada) para usar a arma selecionada no momento, e aperte o botão de ação. Para escolher uma arma diferente, use as teclas

direcionais para abrir a WEAPON LIST (Lista de Armas). Destaque uma arma e aperte o botão de ação. Aperte o botão de ação mais uma vez para usar a arma;

4. Destaque EQUIPPED AMMO (Munição Equipada) e aperte o botão de ação para carregar sua arma com a munição selecionada

no momento. Para carregar uma munição diferente, use as teclas direcionais para a lista de AMMO (Munição) da arma selecionada.

Destaque um tipo de munição e aperte o botão de ação. Aperte o botão de ação mais uma vez para carregar a arma com esta munição;

5. Aperte o botão de inventário para fechar o inventário e retornar à missão com a arma carregada.

Usando Suprimentos Médicos

Quando Regina é ferida, ela começa a segurar o braço ou apresenta dificuldades para andar. Ela precisa de atenção médica, e quanto mais rápido, melhor. Você pode adquirir dois tipos de suprimentos médicos:

- **Med Pak (Kit Médico):** cura alguns ferimentos.
- **Hemostat (Hemostato):** impede sangramentos.

Para usar um de seus suprimentos médicos:

1. Abra o inventário;
2. Tecle Enter ou F1 para abrir o submenu Item;
3. Escolha um Med Pak ou um Hemostat da lista de equipamentos e aperte o botão de ação;
4. Aperte o botão de ação mais uma vez para administrar o alívio médico.

Nota: Para maiores informações sobre ferimentos, veja a seção dicas.

Usando o Mapa

O mapa mantém você orientado.



Use-o para localizar sua posição no nível e saber quanto ainda falta ser explorado. O mapa também mostra locais com portas trancadas. Quando eventos de perigo ocorrem, o mapa mostra sua localização. Esteja alerta e reconheça estas áreas para exploração imediata.

Para usar o mapa:

1. Aperte o botão do inventário para abrir o inventário;
2. Escolha MAP e aperte a tecla de ação para exibir o mapa;
3. Use as teclas direcionais para visualizar diferentes pisos do complexo;
4. Aperte a tecla X para destacar a sua localização (em verde) no mapa.

LEGENDA DO MAPA:

Sala Azul: Localização de Regina

Sala Vermelha: destino

Ponteiro da Bússola: direção da viagem

Espaços Vermelhos: Portas trancadas

"S": Save Point

Usando as Caixas de Emergência

As caixas de emergência são instaladas em paredes dentro do complexo. Elas têm muitas utilidades:

- Contêm suprimentos médicos que você pode acessar rapidamente em caso de emergência.
- Você pode armazenar itens nestas caixas para manter os suprimentos carregados por Regina, ao mínimo.
- Uma vez que você destrava uma caixa de emergência, poderá retornar ela mais tarde, para deixar ou pegar itens.

- Utilizando Access de uma caixa de emergência, você pode acessar caixas de emergência remotas que foram abertas, desde que elas tenham a mesma cor que a caixa de emergência que você está usando.

- Utilizando SORT, você pode organizar suprimentos em uma caixa de emergência e no inventário de suprimentos.

As caixas de emergência são vermelhas, verdes ou amarelas. Você deve obter um número diferente de plugs, a fim de abrir cada tipo de cor. Quando o jogador tenta abrir uma caixa de emergência, ele será alertado de quantos plugs são necessários para o acesso.

Para usar uma caixa de emergência:

1. Ande até ela e aperte o botão de ação para abrir a caixa. Uma lista com o conteúdo da caixa irá aparecer no topo. Os suprimentos de Regina serão listados abaixo.
2. Use as setas direcionais para cima e para baixo para mover-se pela lista, e as setas para a direita e para a esquerda para virar as páginas.

Para mover itens:

1. Destaque um item que você deseja mover e aperte o botão de ação. Um espaço na outra lista será automaticamente habilitado.
 2. Ajuste o destaque com as teclas direcionais para cima e para baixo.
 3. Aperte o botão de ação para fazer o movimento.
- Se o espaço destacado contém um item, ele será trocado pelo item da outra lista.
 - Se NO ITEM está destacado, um

item simples se transfere de uma lista para outra.

Portas trancadas DDK

Algumas portas do complexo são trancadas pelo sistema DDK (Digital Disc Key – Chave de Disco Digital). Para abrir uma porta DDK:

1. Encontre um disco de código e um disco de entrada. Use os discos no dispositivo próximo à porta.
2. Decifre o código e entre com a resposta.
 - Use as teclas direcionais para escolher letras/números.
 - Tecle Enter ou F1 para entrar com um personagem selecionado. Para apagar um personagem, destaque DELETE e tecle Enter ou F1.
 - Quando você terminar, escolha ENTER. Se a resposta estiver correta, a porta se abrirá.

Experiência de Combate

PERDA DE ARMA

Durante um ataque, a arma de Regina pode ser arrancada de sua mão. Quando isso acontece, uma seta azul aponta em direção à arma. Mova Regina para perto da arma para que ela possa pegá-la novamente.

CAMPOS DE FORÇA

Os campos de força do complexo podem ser ativados para bloquear acessos contra intrusos. Quando um campo de força é ligado, seus raios vermelhos bloqueiam a passagem. Os botões de luz verde ajudam a forçar o

desligamento do campo de força.

Para ativar/desativar um campo de força:

1. Mova Regina até o botão de controle e aperte o botão de ação. Uma mensagem perguntará se você quer ligar ou desligar o campo de força.
2. Destaque YES e aperte Enter ou F1 para alterar o estado do campo de força.

EVENTOS DE PERIGO

Quando a palavra “DANGER” brilhar na tela, um evento perigoso estará acontecendo. Imediatamente toque nas teclas do teclado o mais rápido possível. Quanto mais rápido você o fizer e quanto mais botões apertar, maior será a sua chance de sobreviver.

DANOS

Regina sofre danos quando ela é atacada por inimigos. Sua condição irá se deteriorar de acordo com a intensidade dos danos sofridos.

CONDIÇÃO FÍSICA

Veja os movimentos de Regina para determinar qual sua condição física. Quanto mais fraca ela parecer, mais machucada ela estará. Use um kit médico para curar esses ferimentos.

SANGRAMENTO

Uma trilha de sangue irá aparecer de vez em quando, indicando que seu personagem está sangrando devido

aos ferimentos. Se continuar assim, Regina irá, gradualmente, perder sua força. Use um hemostato para interromper o sangramento.

Telas de Fim de Jogo

GAME OVER (FIM DE JOGO)

Quando a força de Regina acabar, ela morre. O jogo acaba, mas se a opção Continue estiver disponível, a tela Continue irá aparecer.

CONTINUE (CONTINUAR)

Escolha CONTINUE para voltar ao jogo a partir do ponto em que Regina morreu. O número de Continues é limitado a cinco.

EXIT (SAIR)

Escolha EXIT para sair do jogo e retornar à tela de título. Se você não tiver mais nenhum Continues, esta será sua única opção.

Personagens

REGINA

Membro de elite da força-tarefa especial, Regina é uma especialista em armas. Ela é hábil com todas as armas de fogo. Modificar armas é o seu hobby. Regina é ágil e experiente em ações discretas. Ela analisa todas as situações e age de acordo com seu bom julgamento.

DR. KIRK

O cientista de pesquisa, Dr. Kirk, foi morto há três anos, depois de uma explosão de um laboratório.

Apesar de jovem, Dr. Kirk é uma autoridade no ramo de tecnologia de energia. Quando a explosão aconteceu, ele estava trabalhando no experimento de uma nova energia conhecida como "Third Energy". Este gênio, que é egocêntrico, está totalmente voltado para sua pesquisa e não se importa com o que isso pode causar à sociedade. Ele é egoísta, altamente emocional, e é incapaz de separar o que é certo do que é errado. Portanto, nada o impedirá de completar esta pesquisa.

GAIL

Gail é um experiente veterano de guerra que está trabalhando com Regina nesta missão. Ele desenvolveu uma impressionante reputação, baseada em seu julgamento frio e sua



força de vontade. Para ele, uma missão é como um jogo de xadrez, e tudo nela – incluindo os membros da equipe – são ferramentas para serem manipuladas de acordo com sua vontade.

RICK

Rick é dotado de numerosas habilidades especiais, incluindo especialidades em computadores, conhecimento médico e operação de veículos e equipamentos pesados. Ele é humanitário e sempre leva em consideração seus membros de equipe. Sua compaixão para com os amigos e inimigos, às vezes, torna-se um obstáculo para completar a missão.

Armas

HANDGUN (PISTOLA)

A Glock 34 usa balas Parabellum 9mm e é manufaturada pela Glock Company.

HANDGUN (PISTOLA MODIFICADA)

A Glock 35 é uma versão especial da Glock 34. Utiliza balas Parabellum 9mm e 40S&W.

BALAS PARABELUM 9MM

Balas padrão para Glock 34 e Glock 35.

BALAS 40S&W

Usada para Glock 35, é uma munição

mais poderosa do que as balas Parabellum 9mm.

SHOTGUN (ESPINGARDA MODELO PA3)

Arma fabricada pela L. Franchi Company.

DARDO ANESTÉSICO

Usado para PA3 ou SPAS12, este dardo paralisa dinossauros por um tempo limitado.

Manual de campo de combate

CARACTERÍSTICAS DAS ARMAS:

- Para cada arma, são atualizados muitos tipos de balas.



Shotgun: seu dano é extremo e de impacto perigoso.

Handgun: seu dano é relativamente leve, e ela é de fácil manejo.

COMBATE

- Cada arma tem uma função de alvo automática.
- Quando você anda com uma arma nas mãos, o ataque poderá ser realizado muito mais rapidamente.
- O ataque de um inimigo pode derrubar a arma da mão de Regina. Recupere-a o mais rápido possível.

FUGA

- Use giros de 180 graus para correr do ataque dos dinossauros.
- Às vezes, você pode usar objetos para bloquear um inimigo.
- Cuidado! Alguns dinossauros podem abrir portas!

PUZZLES

- Certos objetos (estantes, caixas, etc.) podem ser movidos se você os empurrar. Esta é uma boa maneira para encontrar pistas.
- Cheque pastas e itens para encontrar dicas importantes.
- Procure examinar tudo de perto.

Mistura

Crie dardos anestésicos e kits médicos com a mistura de itens. Misture os mesmos tipos de itens para obter os melhores resultados. Com algumas combinações, você também pode

aumentar o número de itens. Tente diferentes combinações para ver o que é possível criar!

Tente estas misturas:

- **Dardo anestésico pequeno, médio ou grande:** para paralisar os dinossauros, é preciso disparar de um a muitos dardos. (Cuidado: alguns inimigos são resistentes a dardos anestésicos).
- **Kit médico pequeno, médio ou grande:** cura seu personagem em vários graus. O kit médico grande é capaz de interromper um sangramento.
- **Hemostato:** interrompe o sangramento do personagem e evita que sua saúde se deteriore devido aos ferimentos sofridos e não tratados.

Salvando e Carregando o Jogo

SALVANDO OS DADOS DO JOGO

Você pode salvar dados de jogo quando deixar certas salas. Quando você sai pelas portas, será perguntado se deseja salvar os dados de seu jogo. Para salvar:

1. Escolha YES quando a pergunta aparecer e tecle Enter.
2. Tecle Enter, novamente, para exibir a tela de dados de jogo. Se você possui muitos jogos salvos, use as setas direcionais para cima e para baixo, escolhendo o jogo que deseja substituir.
3. Tecle Enter para salvar. Para substituir os dados de jogo, escolha a

opção YES e tecle Enter.

4. Escolha EXIT e tecle Enter para continuar o jogo.

CARREGANDO OS DADOS DO JOGO

Com um ou mais jogos salvos, você pode voltar ao jogo a partir do menu Game Mode. Para carregar um jogo salvo:

1. No Menu Game Mode, escolha a

opção LOAD GAME e tecle Enter ou F1. Uma lista com os jogos salvos irá aparecer.

2. Use as teclas direcionais para cima e para baixo para escolher um jogo salvo.

3. Tecle Enter para carregar o jogo.



**Sangue e
violência animada**

CLASSIFICAÇÃO RECOMENDADA

COMANDOS

DINO CRISIS

MENUS

F1 – Abrir o menu principal da tela de título/passar animação/confirmar seleção de menu

enter – Iniciar jogo/confirmar seleção de menu/escolhe diálogo

↑ ↓ ← → – Destacar Opções

esc – Cancela seleção de menu/fechar menu

ctrl – Acessar menu de opções durante o jogo

INVENTÁRIO

Z ou **F4** – Abrir ou fechar o Inventário

enter – Abrir submenu/fazer seleção

↑ **↓** **←** **→** – Ativar Submenus/destacar suprimentos, itens ou equipamentos

ESC – Cancelar seleção/fechar submenu

CONTROLES DOS PERSONAGENS

enter ou **C** – Escolher Diálogo/responder questões/abrir portas

8 ou **↑** – Andar para a frente/apertar objetos

2 ou **↓** – Voltar

4 ou **←** – Virar para a esquerda

6 ou **→** – Virar para a esquerda

V ou **↑** – Correr

X – Empunhar arma (manter tecla pressionada)/Mostrar nome da sala ou informação sobre item

← ou **→** – Mirar arma (com a tecla X pressionada)

B – Mudar para alvo mais próximo

C – Ação – investigar itens, manejar objetos, atirar (com a tecla X pressionada)

D – Giro rápido de 180°

A ou **F1** – Pausar jogo

F9 – Sair do Jogo

Nota: Para alterar as configurações de controle, use a opção Key Config



**Os melhores games entregues
direto em sua casa**

WWW

gameclube.com.br
delivery

www.gameclube.com.br - Visite hoje mesmo nosso site e confira as ofertas!