

CD EXPERT

JOGO COMPLETO EM PORTUGUÊS

CAESAR III

Lute pelo poder do Império Romano neste game de estratégia imperdível

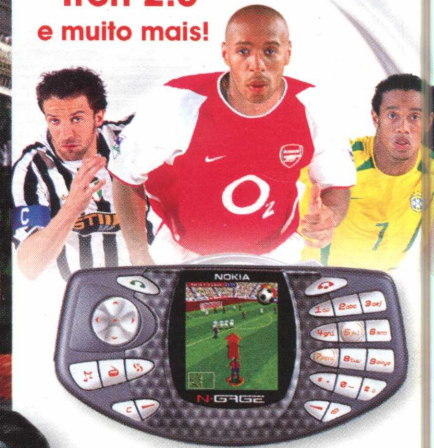
CONTEÚDO EXCLUSIVO

PC GAMER BRASIL

Dê um fim no "game over"

Dicas & Códigos

- **Fifa Football 2004**
- **Need for Speed: Hot Pursuit 2**
- **O Retorno do Rei**
- **Commandos 3: Destination Berlin**
- **Tron 2.0 e muito mais!**



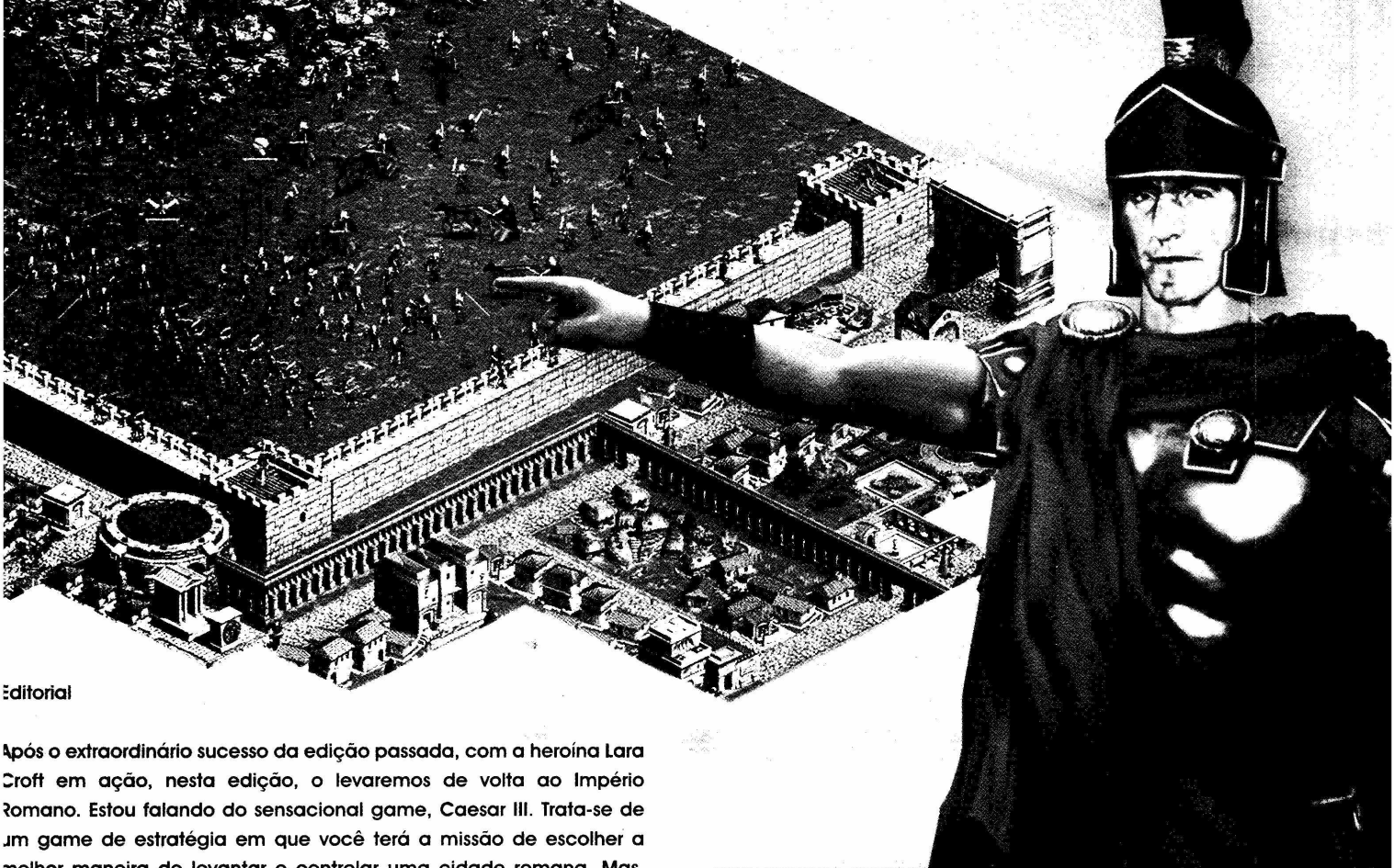
N-Gage na área!
 Uma análise completa do lançamento de **Fifa Soccer 2004** e muito mais!

DETONAMOS!

Está complicado controlar a fúria verde?
 Então, este era o passo a passo que faltava!



ANO 8 - Nº 04 - R\$ 14,90



Editorial

Após o extraordinário sucesso da edição passada, com a heroína Lara Croft em ação, nesta edição, o levaremos de volta ao Império Romano. Estou falando do sensacional game, Caesar III. Trata-se de um game de estratégia em que você terá a missão de escolher a melhor maneira de levantar e controlar uma cidade romana. Mas, não pense que é fácil. Na procura pela riqueza e poder, você terá que enfrentar poderosos bárbaros e muitos outros inimigos. Além do jogo completo, você confere uma seleção de dicas e códigos com o que há de mais atual no mercado de games para PC e mais um passo a passo completo do gigante verde mais famoso dos quadrinhos. Prepare as armas e parta para a ação em Caesar III.

Um grande abraço,

Equipe CD Expert
Comunique-se conosco: editor@cdexpert.com.br

Procedimentos para instalação:



CAESAR III
Coloque o CD-ROM dentro do drive e aguarde até que a tela inicial seja apresentada. Caso isso não ocorra, abra seu EXPLORER e, em seguida, clique na unidade de CD-ROM e, por fim, dê um duplo clique no arquivo AUTORUN.EXE.

Requerimentos de sistema:

- Windows 95/98/ME • Pentium 90 MHz • 16 M de RAM
- Drive de CD-ROM 4x • SVGA 65000 cores
- Placa de som compatível com Windows

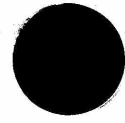
A CD EXPERT EDITORA declara os seguintes itens para o uso do CD-ROM:
O CD-ROM foi testado e verificado em todos os estágios de sua produção. Nos recomendamos que você sempre rode um antivírus para checar qualquer programa antes de instalá-lo. A CD Expert Editora não se responsabiliza por qualquer problema, dano ou perda de dados ou do sistema do seu micro devido ao uso dos programas contidos no CD brinde. Assegure-se de realizar, periodicamente, backups dos dados de sua máquina antes de utilizar um novo software. Caso você não concorde com essa declaração, não utilize o CD brinde. **Atenção:** O uso do conteúdo do CD brinde é permitido apenas para um micro.

Suporte Técnico
(0xx11) 6942-2280 - (0xx11) 6942-2282 - (0xx11) 6942-2285
e-mail: suporte@cdexpert.com.br

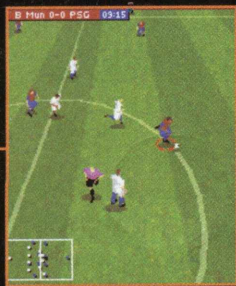
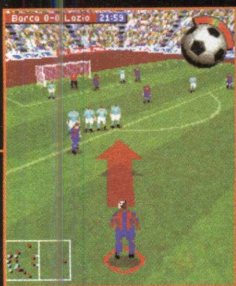
Serviço de Atendimento ao Consumidor
Para informações sobre lançamentos, promoções e locais de compra:
e-mail: sac@cdexpert.com.br

Horário de atendimento:
De segunda a sexta-feira, das 8h30 às 12h e das 13h30 às 17h30

Anúncios / Marketing / Publicidade:
e-mail: publicidade@cdexpert.com.br



Foi aqui que
eu errei o alvo.



Fifa Football 2004, agora no N-Gage. Para os verdadeiros fãs do futebol, que exigem times oficiais, perspectiva de jogo e toda a sensação de realidade e competição em jogos para múltiplos jogadores, o game Fifa Football 2004 é um desafio de futebol autêntico e emocionante.

www.n-gage.com/br

N·GAGE anyone
anywhere
NOKIA



Copyright 2003 Nokia. Todos os direitos reservados. Nokia e N-Gage são marcas comerciais ou marcas registradas da Nokia Corporation. © 2003 Electronic Arts, Inc. Electronic Arts, EA Sports e o logotipo EA Sports são marcas comerciais ou marcas registradas da Electronic Arts, Inc. nos Estados Unidos e/ou em outros países. Todos os direitos reservados. O produto tem licença oficial da Fifa. Logotipo da Fifa, copyright 1977 Fifa™. Produzido sob licença pela Electronic Arts, Inc. Os nomes e as imagens de jogadores são usados sob licença da International Federation of Professional Footballers (FIFPro), dos times nacionais, clubes e/ou ligas. Todos os produtos patrocinados, nomes de empresas, marcas e logotipos são de propriedade de seus respectivos proprietários. Todas as outras marcas registradas pertencem a seus respectivos proprietários. EA Sports™ é marca da Electronic Arts™. Imagens meramente ilustrativas.

BRINDE DE CAPA

06 CAESAR III

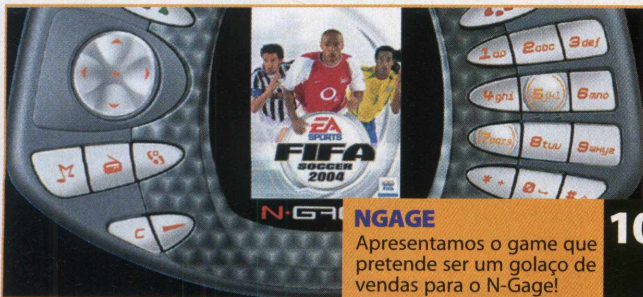


Volte à Roma Antiga com este incrível game de estratégia

05 CANAL ABERTO
O melhor espaço para suas sugestões, críticas e um bate-papo com a nossa equipe!



12 DICAS & CÓDIGOS
Acabe de vez com suas dúvidas! Nossa equipe apresenta uma seleção de truques para finalizar seu jogo preferido para PC.



10 N-GAGE
Apresentamos o game que pretende ser um golaço de vendas para o N-Gage!

BANCO DE TALENTOS
Nossos leitores mostram que são heróis na finalização dos jogos

15



Todas as fases do game de nosso herói verde preferido, Hulk!

EXPEDIENTE: Revista CD Expert (ISSN 1413-8466) é uma publicação da **CD Expert Editora e Distribuidora Ltda.** • **Endereço:** Rua Euclides Pacheco, 1072 - São Paulo - SP - Telefone: (0xx11) 6942-2222 • **O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição** • **Bureau:** Efeito Graph • **Impressão:** Padilla • **Distribuição:** Fernando Chinaglia Distribuidora S/A • **Diretores:** Reinaldo Cruz Garcia e Andrea Carla Miranda • **Jornalista responsável:** Priscila Lanaro Treguer, MTB 30.110 • **Editor de Arte:** Guilherme Pereira Pinto • **Equipe:** Alessandro Treguer, Adriano Mendes Camargo, Alexandre Hideki Chicaoka, Emerson Freire, Marcelo Moraes Mizuno, Marcos Alberto Garcia da Silva e Rosemeire Mendes Cavalheiro • **Produção:** Ricardo Murolo • **Publicidade:** publicidade@cdexpert.com.br • **Colaboraram nesta edição:** Marcos Encarnação Said (www.gamevicio.com.br)



DÚVIDAS? QUER DAR ALGUMA SUGESTÃO, FAZER ALGUMA CRÍTICA, ELOGIO, OU GOSTA DE DESENHAR, NÃO PERCA SEU TEMPO. MANDE-NOS AGORA MESMO SUA CARTA OU E-MAIL. ESTAMOS NO AGUARDANDO. BOM COMEÇO DE ANO!

PROCURANDO BLOOD!

Olá, meu nome é Cleverson Lopes Leal. Estou muito interessado em uma edição da revista CD Expert (Ano 3 - nº 22), cujo jogo completo é "Blood". Gostaria muito de ter essa revista. Como faço para consegui-la? aguardo respostas. Muito obrigado.

Cleverson Lopes Leal
Por e-mail

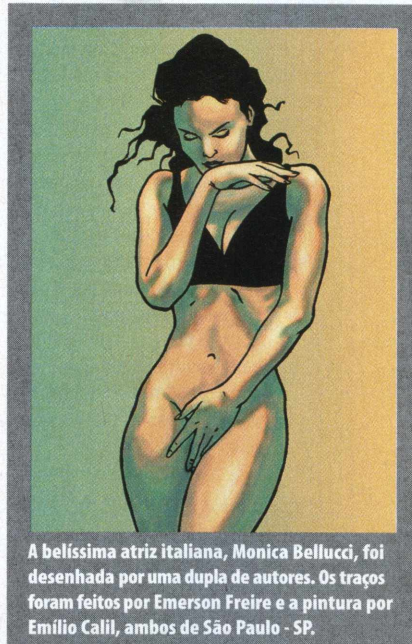
Caro Cleverson, você tem três opções para conseguir nossas edições. Escolha a que mais lhe agrada e mãos à obra. Você pode entrar em contato com o nosso SAC, ligando para (0xx11) 6942-2288, mandar um e-mail para: sac@cdexpert.com.br ou, então, acessar www.gameclube.com.br e solicitar, de sua casa, sua edição preferida.

AQUISIÇÃO DE REVISTAS

Amigos da CD Expert, como estou desinformado dos últimos exemplares, gostaria de saber se já foi publicado o game Resident Evil em alguma edição de vocês. E, também, gostaria de saber como faço para adquirir a revista 43, com o game "Outcast". Continuem assim, sempre com ótimas informações e os melhores jogos.



Jill Valentine, de Resident Evil foi ilustrada por Thiago Dias, de São Simão - SP



A bellissima atriz italiana, Monica Bellucci, foi desenhada por uma dupla de autores. Os traços foram feitos por Emerson Freire e a pintura por Emílio Calil, ambos de São Paulo - SP.

Halidir Humberto Alves Silva
Uberlândia - MG

Caro Halidir, infelizmente, não publicamos o game Resident Evil em nenhuma edição. Trata-se de um excelente game, que merece respeito. Agora, para adquirir qualquer edição anterior, ligue para o nosso SAC ou acesso o site do gameclube. Até mais...

PAPARICAGEM

E aí galera mais power de games do Brasil! Me chamo Saullo e estou entrando na turma da CD Expert, agora. Quero ser "amigão" de vocês, da Editora.

Vocês são muito irados. A maior galera radical de games do Brasil. Continuem assim, sempre sorrindo e olhando para frente, pois o futuro é cheio de esperanças e oportunidades. Um grande abraço.

Saullo Vasco Santos
Novo Gama - GO

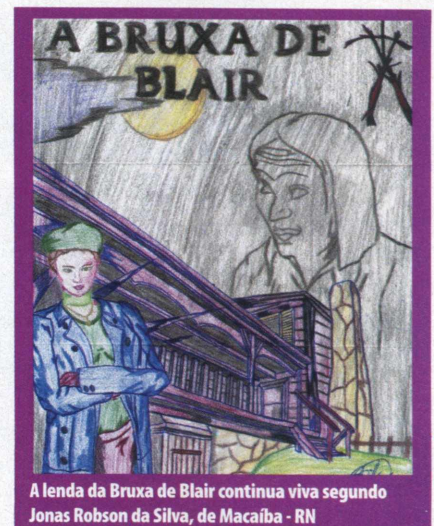
Oi pessoal da redação da CD Expert! Meu nome é Vander, tenho 19 anos e sou fanático por jogos de computador. Queria parabenizá-los pelas ótimas revistas e jogos que vocês publicam. Se eu tivesse condições financeiras, compraria todas, mas dependendo de minha mãe. Dessa forma, só compro quando junto algum dinheiro. Parabéns!

Vander Bravin Poggian
Vitória - ES

Olá pessoal da CD Expert. Tenho muito orgulho de poder participar dessa fantástica revista de jogos que, para mim, é a melhor no mercado nacional. Sempre quando junto dinheiro, não consigo ficar sem comprar as edições que me faltam. Continuem com esse ótimo trabalho, um abraço a todos vocês. Valeu!

Lucas Moreira Carneiro de Miranda
Belo Horizonte - MG

Caros amigos leitores, agradecemos pelos elogios e prometemos sempre publicar uma revista que satisfaça, cada vez mais, novos leitores. Não se esqueçam, qualquer dúvida ou sugestão, entrem em contato conosco. Até mais...



A lenda da Bruxa de Blair continua viva segundo Jonas Robson da Silva, de Macaíba - RN

CAESAR

III

Congratulações, cidadão! Caesar aprovou sua solicitação de entrar no governo do Império. O Imperador está ansioso para expandir seus assentamentos e recompensará os cidadãos que conseguirem realizar a sua vontade. O Império Romano é tão vasto e está crescendo tão rapidamente que nem mesmo nosso divino Caesar pode esperar administrá-lo sozinho. Ele precisa de governadores capazes, e isso é com você.

Caesar designou a mim, Pius Perplexus, a transmissão das práticas de governo. Cumprirei essa missão com mensagens na tela – além das informações deste manual. Na tela, as primeiras mensagens apresentam minha imagem no canto esquerdo superior. O escriba, Clarus Lucidus, acrescentará observações conforme formos prosseguindo. Meu principal

interesse é mostrar o que você deve fazer e por que deve fazê-lo. Quando Clarus achar que você precisa de informações sobre como fazer o que eu estiver explicando no momento, ele as acrescentará na seção Comentários do Escriba.

A meta é construir uma cidade romana próspera. O *Caesar III* tem 2 “estilos”: a Carreira e o Kit de Construção de Cidades. Numa Carreira, Caesar recompensa o sucesso com promoções e missões mais desafiadoras. Os novos governadores começam a Carreira com a mesma sequência de 2 missões. Depois que você as completar, Caesar permitirá que escolha entre aceitar uma nova missão “pacífica” ou “perigosa” cada vez que tiver uma promoção.

Se você continuar correspondendo às

expectativas cada vez maiores de Caesar, obterá a vitória, tornando-se o próximo Imperador de Roma. Se o segundo estilo de jogo, o Kit de Construção de Cidades, for mais de seu agrado, você pode ignorar o Imperador e definir as próprias metas. Não há “vitória” no Kit de Construção de Cidades, além da satisfação dos objetivos que você definir para si.

Você pode perder ambos os tipos de jogos se o Apreço de Caesar pelo seu governo cair demais. O Índice de Apreço, que mede a opinião atual do Imperador, é afetado por seu desempenho – especialmente pelo uso do dinheiro da província. Mas não se preocupe. Caesar pode ser um mestre rigoroso, mas também é justo. Você sempre terá oportunidade de se recuperar se seu nível de Apreço cair demais. Há no jogo inúmeras informações para evitar essa situação indesejável.

O *Caesar III* não é um jogo de guerra, embora às vezes você possa ter de defender a cidade contra os inimigos de Roma. A idéia é construir cidades onde as pessoas possam levar vidas produtivas e felizes, e divertir-se ao longo do processo. O *Caesar III* dá uma boa sensação de como poderia ser a vida na antiga Roma. Apresenta as informações pertinentes sobre o Império Romano para que o jogador reconstrua historicamente as províncias de que é Governador. Vale ressaltar, entretanto, que os projetistas do *Caesar III* sempre tiveram em mente a simplicidade e a diversão.



**Bem-vindo
ao Império
Romano**

INFORMAÇÕES DO JOGO

O *Caesar III* traz uma infinidade de informações. Quando estiver em dúvida sobre algum elemento, clique nele com o botão direito do mouse. Assim, será exibido um pequeno painel com informações importantes.

Para obter mais detalhes, clique no botão no canto inferior esquerdo do painel. Os painéis de informações muitas vezes incluem algumas palavras em vermelho. Clique nessas palavras para acessar a Ajuda relacionada a elas. Você também pode escolher Ajuda na barra de menu no alto da tela para ver o sumário da Ajuda do jogo.



Na Ajuda, as informações históricas e as mensagens de Clarus Lucidus estão em linguagem mais antiga. Na edição brasileira, optou-se por usar, nesses casos, a segunda pessoa do singular. Dessa forma, preservouse o "clima" do importante e grandioso Império Romano. Nas informações sobre o funcionamento das estruturas do *Caesar III* – por exemplo, o balneário, a biblioteca, o mercado, entre outras – utilizou-se a terceira pessoa do singular.

Caso um link para a Ajuda (o pequeno botão no canto inferior esquerdo do painel, visível quando se clica em algum elemento do jogo com o botão direito do mouse) leve ao Conteúdo, isso significa que não há ajuda específica para esse tópico. Não foi possível proporcionar ajuda para cada elemento nem desabilitar o botão da Ajuda para os poucos itens sem os próprios verbetes. Procure tópicos relacionados no Conteúdo.

PARA COMEÇAR INSTALAÇÃO DO CAESAR III

Com o Windows sendo executado em seu computador, ponha o CD do *Caesar III* na unidade de CD-ROM. Em seguida, o recurso de Auto-Reprodução do Windows exibe uma tela com 4 botões: Jogar, Instalar, Desinstalar e Sair. Clique em Instalar para começar.

Se o recurso de Auto-Reprodução não funcionar, ponha o CD do *Caesar III* na unidade de CD-ROM, depois clique 2 vezes no ícone Meu Computador na área de trabalho do Windows. Na janela que se abre, encontre o ícone que representa a unidade de CD-ROM. Clique nele com o botão direito do mouse. Em seguida, clique em Abrir no alto

do menu. Dê 2 cliques no item Setup.exe.

O programa de instalação realiza um teste rápido do sistema. Leia a tela de apresentação que aparece em seguida, depois clique no botão Continuar. Você deve agora escolher um caminho de instalação para o *Caesar III*. Para mudar a localização do jogo no disco rígido, clique no botão Localizar e encontre a pasta em que deseja que o jogo seja instalado. Clique em Avançar, quando sua escolha for exibida para aceitar o caminho escolhido pelo programa de instalação. Se não souber onde instalar o jogo, use a localização escolhida pelo programa.

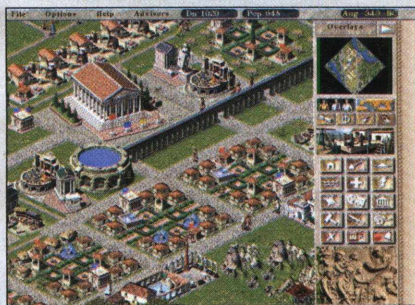
A instalação do *Caesar III* pode levar até 10 minutos. O programa de instalação pergunta então se você quer ver o arquivo Leiamos do jogo. Clique em Sim se quiser lê-lo.

Clique, a seguir, no botão Terminar. O programa de instalação verifica alguns componentes do sistema e os atualiza, se necessário. Ele pode, então, reiniciar o computador.

Testamos o *Caesar III* em grande variedade de computadores, para garantir compatibilidade com diversas configurações de hardware.

Existem, porém, tantos fabricantes de hardware e tantas combinações de softwares instalados, que cada computador é, de algum modo, único. Numa pequena minoria de máquinas, essa "unicidade" pode causar problemas que jamais poderíamos prever.

Se tiver dificuldades ao executar o *Caesar III*, desabilite quaisquer programas residentes (terminate-and-stay-resident programs - TSR), programas de compressão ou de proteção contra falhas, pois podem interferir na operação ininterrupta do jogo. Caso você não saiba se algum desses programas está carregado em seu sistema, tecle CTRL + ALT + DEL para que seja exibida uma lista dos programas que atualmente se encontram na memória. Selecione tudo o que ali estiver, exceto o *Caesar III*, Systray e Explorer. Em seguida, clique no botão Finalizar Tarefa.



Numa pequeníssima minoria das máquinas, pode parecer que o monitor está travado na última tela dos créditos. Ele também pode escurecer e parecer travado. Não está. Pode ser que você tenha clicado muito rapidamente para passar para a próxima animação ou clicado muitas vezes. Para resolver esse problema, simplesmente

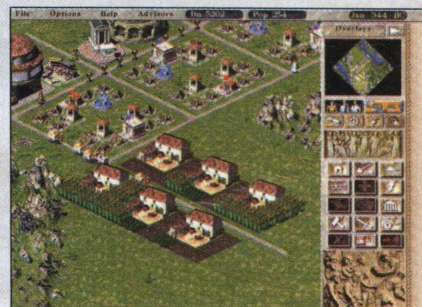
atualize a tela, indo para a área de trabalho (ALT + TAB) e retornando para o jogo em seguida (ALT + TAB, novamente). Da próxima vez em que você jogar, clique devagar para passar pelas animações.

COMEÇANDO O JOGO

Insira o CD do jogo na unidade de CD-ROM e, quando a Auto-Reprodução começar, clique no botão Jogar. Ou clique no botão Iniciar na barra de tarefas do Windows e comece o jogo a partir da localização em que o instalou.

O CD do *Caesar III* deve ficar na unidade de CD-ROM enquanto você joga.

Depois que o jogo for carregado, você verá um filme que mostra a construção de Roma, seguido pelos créditos e pela tela de título do *Caesar III*. Clique nela para avançar para o painel de configuração do jogo. Aqui, você pode escolher Iniciar Nova Carreira, Carregar Jogo Gravado, Kit de Construção de Cidades ou Sair.



INICIAR NOVA CARREIRA

As 2 primeiras missões são iguais para os novos governadores. Cada missão no jogo de Carreira tem metas claras que você deve alcançar para obter promoção e passar à província seguinte. A princípio, o Império Romano é pequeno e as escolhas de cidades para governar são poucas. À medida que o jogo prossegue e o Império cresce (graças, em parte, ao seu sucesso), Caesar permite que você escolha qual província quer governar em seguida. Normalmente, a escolha é entre uma província "pacífica" e uma "perigosa".

Quando você tiver essa escolha, verá um mapa do Império mostrando as cidades disponíveis. Clique em cada cidade para uma breve descrição de suas características. Depois de decidir, clique no botão de seta no canto direito inferior.

Algumas cidades podem ter de se concentrar em Comércio Exterior, outras em Indústria; a maioria funde as necessidades. Algumas missões podem requerer que você salve uma cidade em crise. Certas províncias localizam-se em áreas perigosas. Cada missão é diferente. Lembre-se, porém, de que Caesar quer que você tenha sucesso. Ele sempre deixa as expectativas bem claras e dá os recursos de que você necessita para realizar a tarefa.

Você começa a Carreira como cidadão. À medida que cumpre as missões com sucesso, será promovido por Caesar aos seguintes postos: Funcionário, Engenheiro, Arquiteto, Questor, Procurador, Edil, Pretor, Cônsul, Procônsul e Caesar.



KIT DE CONSTRUÇÃO DE CIDADES

Clique nesse botão se preferir esquecer o Imperador e as missões e apenas construir uma cidade. Todas as opções do jogo de Carreira estão abertas para você, exceto a carreira propriamente dita. Não há "vitória" num jogo de Kit de Construção de Cidades, além da satisfação das metas que tiver definido para si, mas você pode perdê-lo se ficar continuamente sem dinheiro.

Caesar é um governante de bom senso, que dará todas as oportunidades de alcançar o sucesso. Mas sua paciência tem limites. Quando tem de entregar mais dinheiro para a cidade, ele baixa o índice de Apreço.

Depois de escolher o Kit de Construção de Cidades, você vê uma lista das cidades. Clique em qualquer cidade para a descrição dos desafios e dos recursos específicos. Quando decidir qual província deseja governar, clique na seta, em Iniciar Este Mapa.

SE VOCÊ PERDER O JOGO

O *Caesar III* é simples de aprender e jogar, mas difícil de dominar. Sempre haverá risco de perder o jogo.

Se seu Apreço ficar excessivamente diminuído com o Imperador, ele enviará um exército para tomar a cidade. Uma administração dos fundos continuamente ruim pode levar a esse problema. Por isso, tenha cuidado!

No Kit de Construção de Cidades, o Apreço permanece estável o tempo todo.

ÍNDICES DO JOGO

Há várias medidas do Progresso da cidade no *Caesar III*, que chamo de Índices. São eles: Paz, Progresso, Cultura e Apreço. Caesar não é um governante arbitrário. A cada nova missão, ele define metas específicas que você deve alcançar em cada um desses índices. Você ganha promoção para uma nova missão quando alcançar essas metas (isso não se aplica ao Kit de Construção de Cidades).

Você pode ver os índices atuais no mapa da cidade olhando o prédio do senado. As bandeiras representam os 4 índices e elas se movem com o tempo, conforme os índices mudam. A ajuda do mouse no prédio do senado apresenta os números precisos dos índices. Alternativamente, você pode consultar o Conselheiro dos Índices, que mostrará os dados e dará conselhos sobre como melhorá-los.

CULTURA

O Índice de Cultura mede a "cultura" da cidade, que inclui instrução, religião e algum entretenimento. A cultura era muito importante na antiga Roma, que procurou impor sua maneira de viver a todo o Império. É por isso que tantas línguas atuais são derivadas do latim, a língua dos antigos romanos.

PROGRESSO

O Índice de Progresso representa a riqueza geral da cidade e do povo.

PAZ

O Índice de Paz representa a segurança que o povo sente. Conforme o tempo passa, sem perturbação da paz, a preocupação inicial que as pessoas naturalmente têm em relação a áreas novas começa a diminuir e elas se sentem muito mais seguras.

APREÇO

O Índice de Apreço mostra o que Caesar pensa de você. A cada nova missão, o índice de Apreço começa em 50, o que significa que Caesar não está nem satisfeito nem insatisfeito. Se você o agrada, o índice sobe; se o desagradar, o índice cai.

MORADIAS E ATRATIVIDADE

MORADIA

As moradias talvez sejam o tipo de prédio mais importante. Elas são fonte de mão-de-obra, mas também de criminalidade. Também são um dos melhores indicadores visuais do desenvolvimento da cidade: à medida que você for proporcionando mais bens e serviços que os cidadãos desejem, eles melhoram as casas e, em consequência, a área em que moram. Isso fica claro desde o início: em vez de construir casas diretamente, você seleciona uma área e a designa "para venda". Então, imigrantes chegam e montam barracas. Essas barracas podem se transformar em casas melhores com o tempo.

ATRATIVIDADE

A atratividade é uma medida de quanto a área imediatamente em torno de uma casa é esteticamente agradável.

MORAL E CRIMINALIDADE

MORAL

Todo Governador deve se preocupar com o Moral dos cidadãos. Se eles estiverem felizes, você pode tomar atitudes que vão beneficiar a cidade a longo prazo, mas podem desagradar alguns cidadãos no futuro imediato. Se você tomar essas mesmas atitudes quando a população já estiver com o Moral baixo, o resultado pode ser desastroso.

CRIMINALIDADE

A Criminalidade é resultado direto de um Moral muito baixo. Quando você for alertado sobre crimes ou sobre a piora do Moral, leve isso a sério e tente sanar as causas antes que a Criminalidade fuja do controle.

ENGENHARIA

Os engenheiros romanos são cruciais para o sucesso do Império. Nossas estradas são as melhores do mundo. Sem os esforços de nossos diligentes engenheiros, nossa civilização teria sido impossível.

Como Governador, você precisa muito dos engenheiros, que vão realizar os trabalhos de conserto e manutenção dos prédios. Sem esse trabalho, os prédios simplesmente desmoronarão.

TECLAS DE ATALHO

- I** - Reduzir a velocidade do jogo.
- J** - Aumentar a velocidade do jogo.
- P** - Pausa.
- ↓ ↑ → ←** - Rolar mapa principal.
- barra espaço** - Alternar mapa padrão / mapa específico.
- L** - Circular (e ver) legiões.
- ctrl + F1 F2 F3 F4** - Fixar ponto no mapa da cidade.
- F1 F2 F3 F4** - Ir para ponto no mapa da cidade.

5 MAPAS ESPECÍFICOS

- F** - Incêndio.
- D** - Avarias.
- C** - Criminalidade.
- T** - Problemas.
- W** - Água.

EDUCAÇÃO

A educação é, em grande medida, o que separa os romanos dos bárbaros e transmite nossa cultura para as novas gerações. Quatro estruturas educacionais podem ser construídas: escolas, academias, postos diplomáticos e bibliotecas.

RELIGIÃO

Por mais ricos que nos tornemos, por mais ambiciosos que sejam nossos planos, por mais bem-alimentados e felizes que estejamos, jamais deixaremos de ser meros mortais. Caso ignoremos os deuses, poderemos nos deparar com problemas. Se alguém já teve a arrogância de fundar uma cidade sem estruturas religiosas, a história o esqueceu.



OS DEUSES

Cinco deuses devem preocupar você. Cada um tem a própria área de interesse, e todos esperam adoração geral. Construa templos para torná-los propícios a você. Quando construir um templo, escolha um deus a quem dedicá-lo.

ENTRETENIMENTO

A vida não deve ser só trabalho, nem mesmo para as plebes. A história romana sempre mostrou aos governantes a sensatez de proporcionar diversão para o povo.

CASAS DE ESPETÁCULO E ESCOLAS DE ARTISTAS

Você pode oferecer várias formas de lazer. É preciso construir tanto a casa onde os espetáculos acontecem como uma base para os artistas que irão se apresentar nela. Grandes casas de espetáculos permitem que mais espectadores se divirtam. Em ordem crescente de tamanho, elas são as



seguintes: teatro, anfiteatro, coliseu e hipódromo. Os atores são treinados em colônias de atores; gladiadores aprendem sua arte numa escola específica; leões são domados numa casa; condutores de biga são treinados e suas bigas construídas numa escola de condução.

SAÚDE E HIGIENE

Os cidadãos romanos geralmente gozam de boa saúde, supondo que tenham uma dieta variada e consultem um médico regularmente. Eles também são muito exigentes quanto à limpeza do corpo. A cidade pode possuir algumas estruturas para ajudar a população a evitar doenças. Se as pessoas não tiverem uma vida saudável, tornam-se mais suscetíveis a doenças. Quando ficam doentes, precisam ser tratadas num hospital. Caso não encontrem vaga nesse momento, elas morrem.

ALIMENTOS, FAZENDAS E INDÚSTRIAS

ALIMENTOS

O povo decididamente não pode ficar sem alimentos. Se você der a ele o suficiente para viver, o Moral aumentará continuamente. Caso as porções de comida falhem, porém, o Moral se deteriorará rapidamente. Isso pode levar à imigração e à criminalidade.

FAZENDAS

É pouco provável que você atraia muitas pessoas para sua cidade, sem comida. A agricultura deve ser prioridade máxima no início da missão (a menos que Roma esteja fornecendo comida para a província, o que será avisado nas instruções da missão).

INDÚSTRIAS

Matérias-primas são recursos que podem ser processados em algo mais valioso. Você pode exportar a matéria-prima se tiver rota comercial adequada aberta para ela, mas seu valor é muito menor que o dos produtos que podem ser fabricados a partir dela.

ABASTECIMENTO DE ÁGUA

O inovador sistema de distribuição de água potável de Roma é admirado e copiado por todo o mundo civilizado. O único prédio de sua cidade que realmente precisa de água para funcionar é o balneário. As pessoas podem sobreviver tirando água diretamente de lagos e rios próximos. Mas elas nunca construirão casas muito boas, se você não fornecer água potável.

PERSONALIZANDO O JOGO

Além dos relatórios e controles que o Caesar III põe sob seu comando, o programa

inclui alguns recursos que permitem a você personalizar o jogo como preferir. Esses recursos são encontrados na barra de menu, no item Opções.

GRAVANDO O JOGO

Para salvar seu jogo, clique na opção Gravar Jogo no menu Jogo. Depois, siga as instruções na tela. Dê ao arquivo qualquer nome, mas de forma a se lembrar facilmente o que ele contém. A opção Carregar Jogo Gravado reinicia um anteriormente gravado. Os jogos gravados são armazenados no disco rígido na mesma pasta em que você instalou o jogo. É boa idéia sempre gravar o jogo antes de sair do programa.

OPÇÕES

A opção Vídeo oferece 4 vistas diferentes do Caesar III.

- O Caesar III começa como um programa em Tela Cheia, o que significa que ele ocupa todo o espaço de tela no monitor. Clique em Opções - Vídeo. Depois, clique na opção Tela em Janela.

O Caesar III usa muita potência de computador. Não execute outros programas, enquanto estiver jogando, para evitar conflitos que prejudicarão o desempenho do jogo.

As outras opções em Vídeo possibilitam que você defina a resolução em que o Caesar III será executado. Em 640 x 480, tudo parecerá maior, mas sua tela mostrará uma seção menor do mapa; o jogo provavelmente será um pouco mais rápido. Em 1.024 x 768, acontece o inverso: tudo parece menor, sua tela mostra uma parte maior do mapa e o jogo é mais lento. A opção 800 x 600 é intermediária entre esses extremos. O desempenho do Caesar III vai mudar em diferentes resoluções de acordo com a capacidade do computador.

- A opção Áudio permite que você controle o volume relativo da música, da voz, dos efeitos sonoros e dos sons da cidade. Ajuste a combinação dos elementos de som a seu gosto, ou desabilite-os completamente. ♦

REQUERIMENTOS DE SISTEMA

- Windows 95, 98 e XP
- Pentium 90 MHz ou processador equivalente
- 16 MB de RAM
- Placa SVGA de 65.000 cores
- Drive de CD-ROM 4x
- Placa de som compatível com o Windows



LIVRE

CLASSIFICAÇÃO RECOMENDADA

N-Gage na área

NOVOS TÍTULOS PARA O GAME DECK CHEGAM ÀS LOJAS. TOME NOTA DOS LANÇAMENTOS E ESCOLHA OS SEUS FAVORITOS!

Com a chegada do N-Gage, o game deck da Nokia que reúne as características funcionais de um MP3 Player, rádio FM e celular GSM Tri-band, uma nova porta se abriu no mercado dos jogos eletrônicos: a dos games para múltiplos jogadores sem fio. Agregada aos atributos do N-Gage, estão a respeitável lista de jogos lançados, conquistada por intermédio de acordos entre Nokia e grandes nomes da indústria dos games, e o N-Gage Arena, endereço on-line exclusivo para a comunidade N-Gage.



Tal qual o game deck, o N-Gage Arena também faz a diferença quando comparado aos serviços on-line dos concorrentes, permitindo ao usuário acessá-lo a qualquer momento, de qualquer ponto do globo terrestre. E não é preciso um ponto fixo para conexão. Basta ter o N-Gage nas mãos. Com o suporte GPRS, serviço de transmissão de alta velocidade, você pode fazer download de dicas, guias passo a passo, clipes, personagens e fases de seu jogo preferido, independentemente do local em que você esteja. Ainda pode participar de chats e campeonatos exclusivos da comunidade N-Gage.

Portanto, não faltam motivos para os fãs de jogos aderirem à onda N-Gage. Conheça, a seguir, os games que acabam de debutar. E muitos ainda estão por vir...

Para maiores informações acesse: www.n-gage.com/br

FIFA SOCCER 2004



Falou em game de simulação de futebol, logo nos lembramos da série FIFA, responsável por fazer a bola rolar redonda nos gramados das mais diversas plataformas. E quem acompanha a trajetória da série, certamente notou a evolução sofrida pelo título futebolístico da Electronic Arts. Em todas as suas versões, FIFA praticamente conseguiu sustentar a posição de representante do gênero, razão pela qual é mundialmente popular. Com o lançamento do N-Gage, Nokia e Electronic Arts acertaram a produção de uma versão especial para o game deck, e nem poderia ser de outra forma. Fica difícil imaginar



o N-gage sem um nome de esportes como FIFA Soccer 2004, principalmente quando a modalidade é o futebol. Pois este é um dos títulos mais recomendáveis da nova leva de games N-Gage.

FIFA Soccer 2004 (EA Sports) para N-Gage é um pacote simplificado e muito bem feito do que os jogadores aprenderam a dominar no título para computador e outros consoles. Entretanto, mesmo assim, o resultado é surpreendente. FIFA Soccer 2004 é um jogo divertido e de fácil assimilação, ou seja, em menos de uma hora é possível dominar os principais comandos de jogo.

A movimentação do jogador é feita com o pad direcional. O botão 7 é responsável pelos passes. Para tocar a bola, vire o jogador que está com a bola de frente para o companheiro, que irá recebê-la, e aperte o botão 7, que também serve para selecionar seus jogadores, quando o adversário está com a bola. Nestas condições, se você aproximar seu atleta do oponente que está conduzindo a bola e apertar o 8, seu comanda dará um carrinho, eventualmente seguido de uma infração (cuidado com o rigor do juiz!). O desarme normal é feito com o botão 5, que possibilita a execução do chute, quando a bola está nos seus pés. Cruzamentos e lançamentos aéreos são feitos com o botão 8.

Uma das "armas" de que o jogador dispõe é o sprint. Aperte o botão 4 e seu atleta aumentará a velocidade de sua corrida, conseguindo, assim, levar uma importante vantagem sobre seu marcador. Mas vale uma dica: seja contra a CPU ou um jogador humano. Não é uma boa idéia adotar a tática individualista, razão pela qual a troca de passes rápidos é a melhor solução para chegar na cara do gol.

Em lances de bola parada, como cobranças de faltas, tiros de meta e escanteios a seu favor, você pode visualizar a seta de controle da direção da bola e um visor de precisão de chute no canto superior direito da tela, representados por um ícone de uma bola de futebol. Para um chute perfeito, você precisa apertar o botão de chute no exato momento



em que o ponto oscilante passar pela marca verde do indicador.

A interface de FIFA Soccer 2004 é a mais agradável possível. A pré-configuração do jogo mantém elementos como placar e radar desativados, dando mais ênfase a disputa. Quando ativados, você tem o placar e o tempo de jogo no canto superior esquerdo, o radar visível no canto inferior esquerdo, além do nome do atleta com a posse da bola do lado oposto.

O grau de configuração de FIFA Soccer 2004 é surpreendente. Entre as opções de jogo, você pode determinar o período de cada tempo, incluindo tempo extra - como prorrogação com gol de ouro, por exemplo -, nível de habilidade da CPU, condição do gramado e vento, usar a opção de replay automático e até mesmo ver os melhores momentos do jogo. Já no âmbito da equipe, é possível escolher modelo de uniforme, formação em campo, proposta de jogo, entre outros.

A inteligência artificial de FIFA Soccer 2004 é uma das mais admiráveis entre os títulos lançados para o N-Gage, principalmente quando comparados os níveis



técnicos das equipes, classificadas pela quantidade de estrelas amarelas, com o máximo de 5, totalmente preenchidas. Acrescente ainda condições de tempo adversas. Jogar contra o Real Madrid, com direito a Ronaldo, Roberto Carlos, Zidane, Beckham e Figo, em um campo encharcado, é um desafio e tanto!

Como tradição da série, FIFA Soccer 2004 detém a licença oficial das equipes, condição que imprime fidelidade ao jogo. Entre os clubes brasileiros, marcam presença Corinthians, Cruzeiro, Internacional, Santos e São Paulo.

Falando de modos de jogo, o jogador pode encarar três tipos de emoção.

Para os descomprometidos, o amistoso é o prato perfeito. Já para os jogadores que estão em busca de uma taça, o que não lhes falta é competição, incluindo a Copa dos Campeões da Europa, a liga MLS norte-americana e a Americas Club Championship, como Libertadores da América.

Mas é claro que a diversão ganha outros rumos quando enfrentamos um companheiro no modo para múltiplos jogadores, graças à tecnologia Bluetooth, um dos principais diferenciais do N-Gage. Para isso, basta que seu oponente possua um outro aparelho com o cartão MMC de FIFA Soccer 2004. Não há nada mais gratificante do que zombar do colega depois de você ter feito um gol de placa!

O jogo é ótimo graficamente, com atenção merecida à animação dos jogadores.

O aspecto sonoro de FIFA Soccer 2004 é comportado, com uma animada trilha de menu - seguindo a linha da série - e efeitos como os gritos da torcida nos lances de perigo, infrações e gols, e o som da bola na rede.

FIFA Soccer 2004 para N-Gage é a certeza de bola na rede.

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL

Outro lançamento que promete boas horas de entretenimento no N-Gage é Tom Clancy's Splinter Cell, um título de ação que estourou em outras plataformas.

Desenvolvido pela Gameloft, o jogador assume o papel de Sam Fischer, agente da divisão Third Echelon, da NSA (National Security Agency), especializada em treinar unidades de inteligência. Splinter Cell para N-Gage, diferentemente do caráter de espionagem do jogo original, investe no estilo side-scrolling, em nove missões com ação e progressão furtivas. Splinter Cell apresenta ótimos visuais.

Com uso do Bluetooth, Splinter Cell oferece dois modos de jogo: o Sniper e o Teamplay. Em Sniper, você encontra o mesmo tipo de jogo da parte single-player com uso da Sniper, com a grata diferença da participação de um



outro jogador humano. Em Teamplay, o jogador tem a companhia de um parceiro para cumprir as missões single-player.

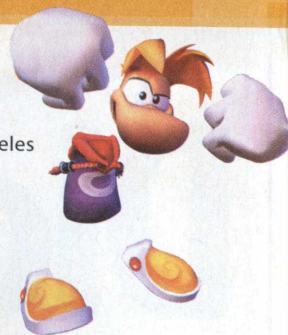
RAYMAN 3

Rayman 3, também produzido pela Gameloft, é outro nome popular que migra para o N-Gage. Baseado nos últimos títulos, Rayman 3 dirige suas atenções para o conhecido herói Rayman, que, desta vez, precisa salvar Dark Lum Lord, que foi engolido pelo seu companheiro Globox.

Este é um game imperdível para os amantes da ação em plataforma de qualidade: ritmo rápido, muitos itens coletáveis e cenários coloridos e psicodélicos.

Via Bluetooth, o jogador pode se aventurar por 3 modos para múltiplos

jogadores, com a participação de outros três companheiros. Um deles é o convencional Capture The Flag, em que cada um dos jogadores participantes precisa pegar a sua bandeira no campo adversário e voltar para suas respectivas bases. ■



OUTROS TÍTULOS N-GAGE

- **MOTOGP (THQ)**
Desenvolvedor: THQ
Gênero: Corrida
- **PANDEMONIUM! (EIDOS)**
Desenvolvedor: Crystal Dynamics/
Ideaworks3D
Gênero: Ação
- **RED FACTION (THQ)**
Desenvolvedor: THQ
Gênero: Tiro em Primeira Pessoa
- **SONIC N (SEGA)**
Desenvolvedor: Sonic Team
Gênero: Ação/Aventura
- **SUPER MONKEY BALL (SEGA)**
Desenvolvedor: Amusement Vision,
Ltd.
Gênero: Ação
- **TOMB RAIDER (EIDOS)**
Desenvolvedor: Core Design /
Ideaworks3D
Gênero: Ação/Aventura
- **TONY HAWK'S PRO SKATER (ACTIVISION)**
Desenvolvedor: Neversoft,
Ideaworks 3D
Gênero: Esportes Radicais
- **VIRTUA TENNIS (SEGA)**
Desenvolvedor: Sega
Gênero: Esportes

www.n-gage.com/br

N-GAGE
anyone anywhere **NOKIA**

Dicas & Códigos

CHEGA DE DÚVIDAS E O FATÍDICO "GAME OVER". PREPARAMOS NESTA EDIÇÃO, UMA GRANDE SELEÇÃO DE SOLUÇÕES DOS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS DE JOGOS PARA PC. PORTANTO, SE VOCÊ ADQUIRIU ALGUM GAME NOS ÚLTIMOS MESES, NÃO DEIXE DE CONFERIR NOSSA SEÇÃO DE TRUQUES. ATÉ A PRÓXIMA EDIÇÃO!

CHROME

INVENCIBILIDADE

Durante o jogo, aperte "~" (sem aspas) e digite "Cheat.GodMode()" (sem aspas), para ativar o modo deus.



UFO: AFTERMATH

CHEAT CODES

Nota: Este procedimento requer a modificação de um arquivo do jogo. Portanto, faça uma cópia do arquivo a ser modificado.

Para ativar os cheat codes, encontre o arquivo **config.cfg**, no diretório do game. Abra-o com o Notepad e adicione a seguinte linha:

KEY "cheats" BOOL TRUE

Salve as mudanças, inicie o game e entre com os seguintes códigos na janela de console (aperte **SHIFT** e "~" (sem aspas) para abri-la):

godmode: Modo deus

quickvictory: Vencer instantaneamente a missão

quickabsolutevictory: Vencer a missão com a recuperação de itens

quickclose: Perder a missão

destroyobj: Destrói qualquer objeto sob o cursor

ids: Exibe número de posição do esquadrão, o mesmo servindo para os inimigos

hitpoints: Exibe saúde, o mesmo servindo para os inimigos

enemies: Mostra todos os inimigos que estão na área

allplans: Exibe o caminho dos inimigos (os inimigos são cinzas)

unitsashidden: As unidades ficam transparentes

visibility: Exibe a área atualmente visível pelo raio de ação de seu esquadrão

heights: Exibe a altura/nível do terreno, reto ou inclinado.



CALL OF DUTY

CHEAT CODES

Crie, na Área de Trabalho, um atalho para o executável do jogo. Clique com o botão direito do mouse no ícone de **Call of Duty e**, em Propriedades, acrescente o seguinte texto ao final da linha de comando, no campo Objeto:

+set monkeytoy 0 +set sv_cheats 1

Este procedimento habilitará os cheats no modo single-player do jogo. Basta iniciar o jogo, apertar "~" (sem aspas) para abrir a janela de console e entrar com o

código desejado:

god – Invencibilidade

give health – Recuperar saúde total

notarget – Inimigos não percebem a sua presença

noclip – Efeito "fantasma": Você é capaz de atravessar paredes

Se você vir a mensagem "**sv_cheats are read only**", depois de entrar com qualquer código, digite "**setrandom sv_cheats 1**".

PARA A VERSÃO COMPLETA DE CALL OF DUTY

Faça um atalho para o executável **codsp.exe**. Clique com o botão direito do mouse sobre o ícone e, em Propriedades, acrescente a seguinte linha de comando:

+set thereisacow 1337 +set developer 1 +set sv_cheats 1 +set monkeytoy 0

Inicie o game, abra a janela de console e entre com um dos seguintes códigos:

god - Invencibilidade

give all – Com este cheat, você tem todas as armas, itens e munição

give ammo – Recarrega munição para todas as armas

noclip – Efeito "fantasma": Você é capaz de atravessar paredes

notarget - Inimigos não percebem a sua presença



AGE OF EMPIRES II: THE CONQUERORS

Entre com um dos seguintes códigos para ativar a função correspondente:

cheese steak jimmy's - 1000 em comida

how do you turn this on - Conseguir carro

marco - Exibir mapa

polo - Exibir todos os jogadores

aegis - Aumentar velocidade de construção

torpedo2 - Matar jogador que você está enfrentando

woofwoof - Transformar pássaros em cães

blackdeath - Matar todos os inimigos

wimpywimpy - Cometer suicídio

robin hood - 1000 em ouro

rock on - 1000 em pedra

lumberjack - 1000 em madeira

black death - Destruir todos os oponentes

natural wonders - Controlar todos os animais (Nota: com este cheat ativo, o jogador perde o controle dos humanos)

resign - Perder campanha

to smithereens - Sabotar unidade

torpedo <1-8> - Eliminar oponente selecionado

i love the monkey head - Morador sem utilidade

i r winner - Vencer campanha



AGE OF EMPIRES II: THE AGE OF KINGS

CHEAT CODES

Tecla Enter para abrir a janela de console e entre com um dos seguintes códigos, para ativar a função correspondente:

cheese steak jimmy's - 1,000 em comida

robin hood - 1,000 em ouro

rock on - 1,000 em pedra

lumberjack - 1,000 em madeira

wimpywimpywimpy - Cometer suicídio

natural wonders - Controlar animais *

polo - Desativar Fog de Guerra

marco - Mapa completo

aegis - Construção instantânea

resign - Perder campanha

to smithereens - Sabotar unidade

how do you turn this on - Carro Shelby AC Cobra

black death - Matar todos os oponentes

torpedo <1-8> - Matar oponente selecionado

i love the monkey head - Aldeão sem utilidade

i r winner - Vencer campanha



COMMANDOS 3: DESTINATION BERLIN

CHEAT CODES

Entre com o nome "**SOYINCAPAZ**" (sem aspas) para ativar o modo cheat. Durante o jogo, pressione as seguintes teclas, para ativar as funções correspondentes:

CTRL + I - Invencibilidade

CTRL + V - Invisibilidade

CTRL + SHIFT + N - Pular missão

CTRL + SHIFT + X - Matar todos os inimigos

CTRL + "-" (sem aspas) - Exibir framerate



CARNIVORES: ICE AGE

MODO DEBUG

Durante jogo, digite "**debugup**" (sem aspas)

Você não verá a palavra sendo digitada na tela, mas a partir do momento que você faça isso, terá as coordenadas no canto superior direito da tela. Quando o modo Debug estiver ativado, entre com os

seguintes códigos:

CTRL - Correr mais rápido

Shift+S - Modo de câmera lenta

Shift+T - Exibir frame rate



THE SIMS: NUM PASSE DE MÁGICA

DINHEIRO NA MÃO

Aperte **CTRL, ALT e C**, simultaneamente, para abrir a janela de console. Então, digite "**rosebud**" (sem aspas) e aperte **Enter**. Você verá a cor do dinheiro!

MOEDAS MÁGICAS

Para conseguir muitas moedas mágicas, você pode desalojar uma família e, em seguida, trazê-la de volta. O sujeito com a jaqueta rosa irá até a casa e derrubará o kit de mágica para iniciantes, que inclui 35 moedas. Você pode salvar o jogo e repetir este cheat quantas vezes quiser.



MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE

CHEAT CODES

Clique com o botão direito do mouse no atalho do jogo, localizado em sua

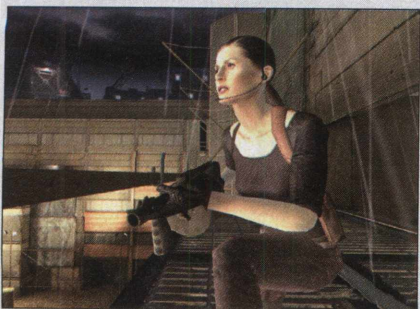


Área de Trabalho. Escolha "**Propriedades**", e, em "**Destino**", acrescente "**-developer**" (sem as aspas, e com espaço depois de **C:\Arquivos de programa\Rockstar Games\Max Payne 2\MaxPayne2.exe**. Inicie o jogo, aperte a tecla "~" (sem aspas) e entre com um dos seguintes códigos:

- clear** – Limpa tela de console
- coder** – Todas as armas, ativar modo deus e conseguir munição infinita
- god** – Modo deus
- mortal** – Desativar Modo deus
- getallweapons** – Consequir todas as armas
- quit** – Sair do jogo
- showfps** – Exibir frame rate

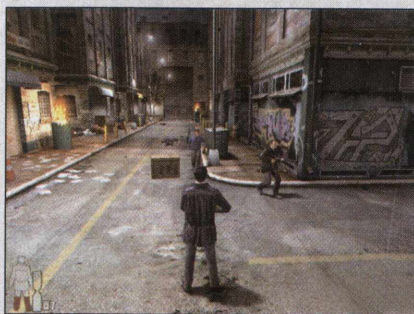


- showextendedfps** – Exibir frame rate estendido
- getberetta** – Consequir Beretta com 1000 em munição
- getbullettime** – Modo Bullet Time (movimento em câmera lenta)
- getcoltcommando** – Consequir Coltcommando com 1000 em munição
- getdeserteagle** – Consequir Desert Eagle com 1000 em munição
- getdragunov** – Consequir Dragunov com 1000 em munição
- getgraphicsnovelpart1** – Preencher parte da trama
- getgraphicsnovelpart2** – Preencher parte da trama

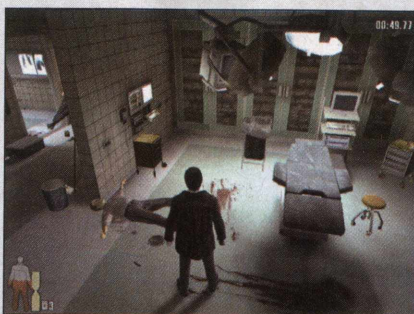


getgraphicsnovelpart3 – Preencher parte da trama

- gethealth** – Consequir 1000 em saúde
- getingram** – Consequir Ingram com 1000 em munição
- getkalashnikov** – Consequir Kalashnikov com 1000 em munição
- getmolotov** – Consequir coquetel Molotov com 1000 em munição
- getmp5** – Consequir MP5 com 1000 em munição
- getpainkillers** – Consequir 1000 em painkillers



- getpumpshotgun** – Consequir Pumpshotgun com 1000 em munição
- getsawedshotgun** – Consequir Shotgun de cano serrado com 1000 em munição
- getsniper** – Consequir Sniper com 1000 em munição
- jump10** – Saltar 10 de altura
- jump20** – Saltar 20 de altura
- jump30** – Saltar 30 de altura
- showhud** – Ligar HUD



MONA SAX PELADA!

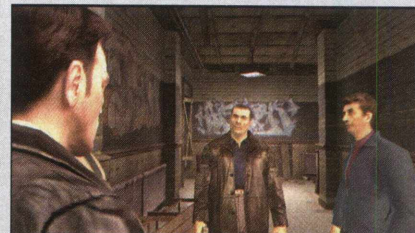
Clique com o botão direito do mouse no atalho do jogo, localizado em sua Área de Trabalho. Escolha "**Propriedades**", e em "**Destino**", acrescente "**-developer**" (sem as aspas, e com espaço depois de **C:\Arquivos de programa\Rockstar Games\Max Payne 2\MaxPayne2.exe**. Inicie o jogo ou carregue algum jogo salvo. Use as teclas **PageUp** ou **PageDown** para escolher os modelos disponíveis, até encontrar **Nude Mona**.

DESTRAVAR MODOS

Termine o jogo em **Detective Mode** para abrir os modos **Hard-Boiled Mode**, **New York Minute Mode**, **Dead Man Walking Mode**, além da opção de pular capítulos. Finalize o jogo no **Hard-Boiled Mode** para abrir o **Dead on Arrival Mode**.

MEMORIAL SECRETO

Na primeira parte do jogo, no capítulo 7, há uma sala secreta do lado de fora da construção. Na varanda mais próxima à base, você encontrará um cano que bloqueia a progressão pela própria varanda, que vai levá-lo a uma janela aberta. Siga por esta varanda, pulando pelo cano, até chegar à sala. Você não vai acreditar, mas na sala há um memorial de um desenvolvedor.



DELTA FORCE 2

CHEATS

Durante o jogo, aperte "" (sem as aspas) para abrir a janela de console e entre com um dos seguintes códigos, de acordo com a função correspondente:

- thetrooper** (na versão demo de Delta Force 2, digite "**imnotafraidtofight**", sem as aspas) – Modo deus
- sunandsteel** – Obter munição
- diewithyourbootson** – Munição ilimitada
- revelation** – Artilharia
- stillife** – Invisibilidade



TRON 2.0

CHEATS

Durante o jogo, aperte a tecla de comunicação e entre com um dos seguintes códigos:

- mpkfa** – Consequir todas as armas, energia e saúde total
- mpguns** – Todas as armas
- mparmor** – Armadura total
- mppos** – Exibir coordenadas

DESTRAVAR FILME DE BOTS

Na área da cidade, procure pela casa de telhado marrom. Atire nela até que fique um pouco destruída. Mande seus bots servidores até a casa. Você verá um filme que mostrará o que os bots estão fazendo.

THE HULK

CONHEÇA TODAS AS FASES DO GAME DE NOSSO SUPER-HERÓI ESVERDEADO!

Desta vez, nosso finalizador de jogos, Marcos Encarnação Said (www.gamevicio.com.br) de Cardoso, interior de São Paulo, nos enviou o passo a passo completo do grandioso game The Hulk. Não queremos que isso pare por aí. Você também pode nos enviar seu detonado. Estamos no aguardo de novos desbravadores de jogos. Mande suas matérias para esta seção, por meio de nosso e-mail: editor@cdexpert.com.br ou por carta: Rua Euclides Pacheco, 1072 – Tatuapé CEP: 03321-000. Contamos com vocês!

CAPÍTULO 1 TORMENTO INTERNO

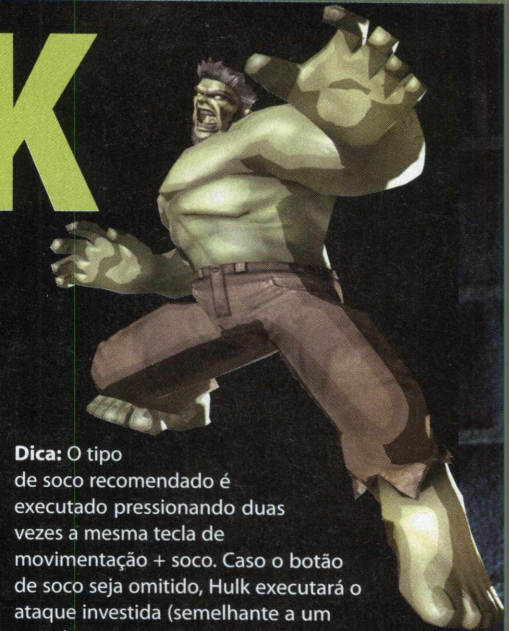
Sem dúvida, esta é a melhor hora para treinar seus movimentos. Fique atento às informações que surgem na tela. Elas o



ensinarão o que é preciso para começar. Como utilizar objetos do ambiente e tudo mais.

Combata os militares que virão ao seu encontro. Tente executar combos pequenos. Afinal, é o começo e você ainda não tem habilidade suficiente, e pode morrer rapidamente caso se descuide.

Logo virá um tanque. Há duas formas de destruí-lo. Você pode dar um golpe rápido (eu recomendo saltar e executar o ataque pisada) ou tentar rebater o míssil com um soco.

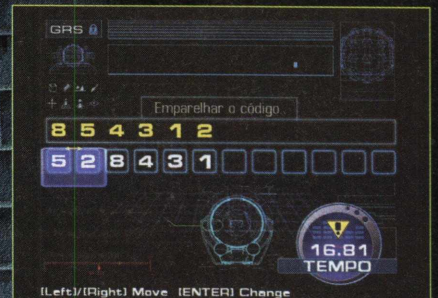


Dica: O tipo de soco recomendado é executado pressionando duas vezes a mesma tecla de movimentação + soco. Caso o botão de soco seja omitido, Hulk executará o ataque investida (semelhante a um touro) que tem o mesmo efeito.



MEDIDAS DESESPERADAS

Você joga com Banner, e é óbvio que ele é muito mais vulnerável que Hulk, então a ordem é evitar combates desnecessários.



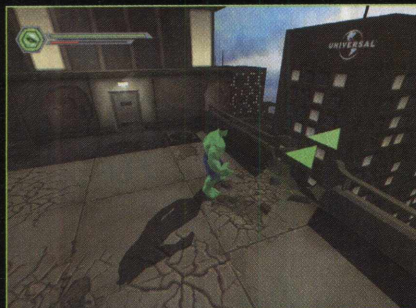
Vá para a porta disponível, espere até que os guardas entrem na sala. Então ande abaixado, suba as escadas, pressione o botão de gama para chamar o elevador e adentre-o.

Passa abaixado pela janela do balcão e acesse o computador, no final do corredor, para funcionar este simples quebra-cabeça. Na parte superior, existem caracteres numa determinada ordem, e na parte inferior os mesmos caracteres, só que embaralhados. Sua tarefa é emparelhar os caracteres inferiores na mesma ordem dos superiores.

Esconda-se atrás das caixas que a seta indica até que os guardas deixem o local. Vá para o outro canto da sala (perto de um terminal), puxe para trás alguns engradados e entre no duto de ventilação. Baixe as duas alavancas, pressione o botão do elevador e entre. Acesse o terminal e emparelhe o código, então entre na câmara cuja porta se abriu.

TRAÍÇÃO

Elimine os guardas que cruzarem seu caminho. Salte no telhado abaixo. Mate mais inimigos. Quebre os vidros para prosseguir. Avance saltando para outros prédios.

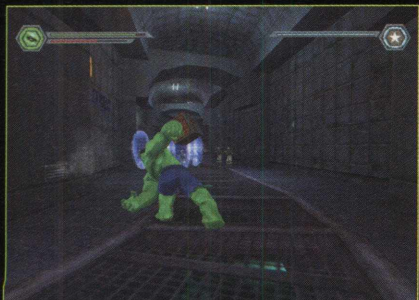


EMBAIXO DA CIDADE

Você passará a fase inteira perseguindo Crawford / Devastação. Sempre que ele é avistado, começa a se distanciar.

A primeira comporta que se fecha em seu caminho não é um problema para seus fortes golpes, que a destruirão sem nenhum esforço. Mas os cães mutantes são inconvenientes. Um bom meio de combatê-los é deixar que eles o cerquem e utilizar o ataque pisão ou outro que tenha um efeito em massa. Após derrotar os militares, avance quebrando as comportas.

Os militares, agora, fazem uso de campos de força como escudos. Apanhe objetos do cenário e arremesse contra eles para conseguir passar por eles. **Dica:** Embora os barris químicos sejam mais eficazes, eles nem sempre estarão disponíveis.



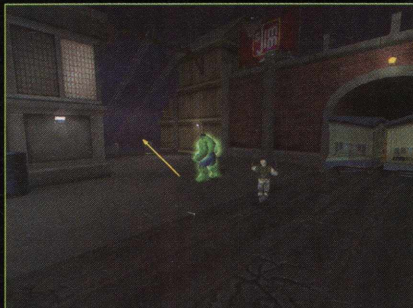
Nas próximas telas, não combata os inimigos sem necessidade. Avance quebrando a comporta e caia num buraco mais adiante. A partir deste momento, é preciso derrotar todos os inimigos para que a fase seja finalizada.

FIM DA LINHA

Destrua os tanques para poder utilizar

os destroços como arma na hora de combater os inimigos com escudos de energia. Entre no galpão, mate vários inimigos e prossiga quebrando um dos portões.

Quando chegar na parte em que vagões bloqueiam a passagem pelo túnel, salte as grades de proteção, à esquerda. Esta passagem será indicada assim que todos os inimigos estiverem mortos.



UMA RAÇA DIFERENTE

Como é dito no enunciado, Meia-Vida sugará sua energia caso haja contato direto com ele. O esquema é apanhar e lançar objetos do cenário contra ele.

Mas o que realmente irá causar mais danos é forçar, através do arremesso de objetos, Meia-Vida a se chocar com os geradores.

CAPÍTULO 2 INFILTRAÇÃO

Existem vários guardas armados, mas esta área não é muito iluminada. Caso eles o vejam a uma certa distância, apenas andarão naquela direção para confirmar que não existe nada.

Esconda-se atrás da carroceria do caminhão mais próximo. Esconda-se atrás das caixas de madeira quando os três guardas forem para a direita. Contorne os dois caminhões evitando ser visto pelos holofotes. Empurre a caixa pequena encostada na cerca até ela se encostar ao engradado de caixas no canto. Escale-as e caminhe sobre o container. Após descê-lo, ande abaixado para não despertar os cães mutantes repousando no local, suba no outro container e pule a cerca.

Dica: Os holofotes sempre iluminam seguindo um trajeto predeterminado, fique atento. Sempre que você encontrar um soldado parado de costas para você,



aproxime-se sem fazer barulho e pressione o botão de ação para tirá-lo permanentemente de circulação. Isso é bem interessante, pois ele não atrairá a atenção dos demais soldados.

Acione a alavanca mostrada na animação. Abaix e se esconda atrás das caixas quando os soldados vierem. Atravesse um corredor com jaulas de cães mutantes. Vire à direita. Puxe a caixa no canto da parede oposta para servir como escada degrau. Suba no container e caia do outro lado da cerca.

Dica: Há um continue atrás das caixas seguindo para baixo da tela logo que saltar do container.

Dois guardas provavelmente estarão bloqueando o caminho (depende do momento). Basta caminhar abaixado até o canto com a caixa, e sair correndo quando eles virarem para o lado oposto.



Também dependendo do momento, vários guardas estarão no grande pátio. Aí seria bom tentar eliminar alguns com o enforcamento sem chamar atenção. Entretanto, é possível passar sem mortes. Siga pela esquerda da porta com o adereço azul. Posicione a pilha de caixas e a caixa menor para poder escalar o container do outro lado da cerca. Acione a alavanca, observe que a porta aberta durante a animação possibilita que você alcance outra alavanca. Acione-a também, mas é preciso ir rápido.

Entre no prédio. Suba as escadas. Não acione o console, a não ser que queira inserir algum código (apenas cheats). Na sala seguinte, ande encostado à parede para evitar a claridade e conseqüentemente ser visto pelos soldados. Ative o console e emparelhe o código.

INSTALAÇÕES

Destrua a metralhadora e os soldados que logo virão. Atravesse o corredor. Quebre as paredes, já que as portas não permitem que algo do seu tamanho as atravesse. Vire à direita, no corredor (um campo de força bloqueia a passagem, à esquerda). Destrua o gerador arremessando algumas caixas contra ele para desativar o campo de força. Siga pelo caminho que antes ele



bloqueava. Prossiga saltando pela janela.

Entre no frigorífico. Crie um rombo para formar uma passagem maior. Siga o corredor na direção oposta à campo de força. Destrua o gerador dele e avance.

Ao encontrar as celas, a dificuldade será grande. Os soldados mutantes são muito ágeis e executam combos em grupo, sem falar nas duas metralhadoras junto à parede. Se você estiver no modo ira, não deixe de executar um ataque especial de ira, pode ser a única chance de continuar vivo. Depois disso, é só executar um ataque pisada (pressionar gama durante um salto) no quadrado, no centro da sala.

SUBESTRUTURA

Na sala, com vários soldados mutantes, perceba que existem duas paredes que você pode destruir. Quebre a da direita para destruir o gerador do escudo, depois da parede esquerda. **Dica:** Abuse dos objetos do cenário da sala com o gerador, pois existem muitas metralhadoras e soldados mutantes ainda por cima.



Destrua todos os geradores, avance algumas paredes, salte para a sala com computadores. Arrebente a porta de aço.

SALVADOR

O objetivo mais importante é não deixar Betty morrer. Para isso, é necessário destruir todos os consoles antes que a sua energia cesse.

No entanto, nem Louco, nem os soldados facilitarão as coisas a você. Golpeie os consoles e utilize o ataque pisada quando os inimigos se aproximarem.

Depois que todos os consoles forem destruídos, fica restando acabar com Louco. Este cara luta muito bem, possui um excelente ataque de longa distância, mas também um de curta devastador. Execute combos grandes sempre que possível e concentre-se mais em Louco do que nos outros inimigos.

Dica: O ataque pisada também é muito útil no momento em que Louco executa o ataque investida. Tente ficar o máximo possível no ar durante este ataque.

CAPÍTULO 3 EFEITO QUÍMICO

Banner disfarça-se de soldado. Abra a porta no final do corredor. Como é dito, não

encare outros soldados ou cientistas. Entre na porta no final do corredor. Entre na porta virando à esquerda. Tome o elevador para ir ao quinto andar.



Saia da sala. Prossiga pela porta à direita de Banner. Entre noutra sala. Acione o computador. Emparelhe o código. Logo depois, é apanhar a primeira substância química que você sintetizou.

Entre no laboratório, na outra extremidade do corredor e repita o mesmo procedimento para conseguir a segunda substância.

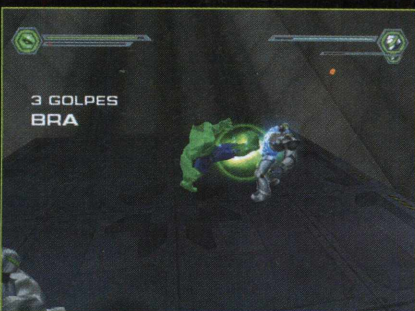
Tome novamente o elevador, mas desta vez você irá para o quarto andar. Entre no laboratório com um tanque de guerra dentro (existem dois caminhos para chegar lá, mas o recomendando é descendo as escadas e cruzando o corredor).

Caminhe atrás dos cientistas e insira as duas substâncias na máquina. Apanhe a substância misturada e insira na máquina do laboratório, ao lado, para irradiá-la. Apanhe a substância agora irradiada e escape pelo elevador.

PONTA DE LANÇA

Derrote os inimigos e avance destruindo a porta. Um pouco antes de chegar à parte bloqueada por destroços, destrua a porta pequena, à direita. Entre na sala, destrua mais uma porta e continue pelo corredor.

Fique sobre o elevador e ele automaticamente se elevará. Combata os robôs que surgirão. Avance algumas salas e corredores. Tome mais um destes elevadores.



Dica: Jogue os robôs para fora do elevador.

Ao entrar na sala no final do corredor, uma explosão o bloqueará nesta sala. Derrote todos os robôs e conclua o nível.

FRACASSO DE RETENÇÃO

Derrube o portão, corra feito um louco

e não perca tempo tentando destruir os tanques, os robôs. Derrube o próximo portão.

GUARDIÃO

Destrua todas as células de energia nos nichos da sala. Agarre Fluxo e arremesse-o contra o núcleo (o escudo que o protegia foi descoberto).

As células de energia serão restauradas e o escudo conseqüentemente, também. Repita o procedimento do parágrafo anterior mais algumas vezes até derrotar Fluxo.



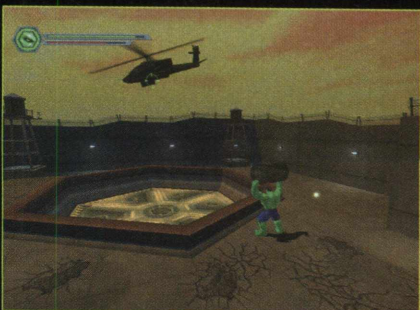
CAPÍTULO 4 NEGÓCIO INACABADO

Adentre o prédio, destrua a caixa de energia para desativar o escudo. Destrua a porta, salte pela janela, derrube a grade e derrube mais duas paredes.

Arremesse alguns objetos ou inimigos na caixa de energia sobre o seu respectivo escudo. Quebre a parede, desative o próximo escudo destruindo a caixa de energia, à direita. Destrua as duas caixas de energia da próxima sala e derrube a porta.

Arremesse objetos nos helicópteros que sobrevoam o local. Após destruir todos os helicópteros, salte na abertura de onde eles vinham. **Dica:** Mate os inimigos e aproveite o intervalo de reposição para arremessar os objetos.

Faça seu caminho, destruindo as caixas de energia e eliminando inimigos que interferirem no seu progresso.



SEM ÉTICAS

Destrua a primeira parede. A segunda possui um campo de força. Então, siga o corredor na direção oposta a ela.

Golpeie todos os pilares da máquina até que todos eles se fechem, assim o campo de força à frente será desativado. Avance pelo corredor e vire à esquerda na junção (como é

indicado) e siga pelo caminho que no início da fase estava bloqueado pelo campo de força.

Depois da queda, você estará numa espécie de arena. Destrua o pilar que é indicado, suba em seus destroços e comece a escalada. Mais acima tem outro pilar para você repetir o mesmo procedimento.

RESOLUÇÃO

Abaixe-se e passe pela fenda entre os escombros. Chegue até duas pilhas de caixas caminhando, empurre a pilha da direita para frente (oposto ao cão), avance até o final deste cercado de containeres e puxe a pilha de caixas para trás. Continue caminhando sem se aproximar muito dos cães gama. Passe abaixado pela fenda nos escombros e atravesse o duto de ar.

Um pequeno desmoronamento matará dois guardas no corredor que, sem sombra de dúvida, atrapalhariam sua vida. Mas tenha cuidado, pois estes desmoronamentos podem acontecer com você.



Espere o cão gama matar dois soldados, aí ele irá repousar. Aproveite o momento e passe sem fazer barulho.

Dica: Os guardas, às vezes, ganham também. Mesmo assim, o esquema é idêntico, pois eles ficam de costas ao túnel.

Ative os quatro botões do gerador do escudo. A sua ativação causará uma explosão desbloqueando o túnel. Logo depois, entre no mesmo duto de antes (observe a seta antes do escudo de energia).

Os cães gama, que no início estavam dormindo, agora estão mais acordados do que nunca, e você precisa passar por eles para chegar ao teleférico. O método utilizado nesta etapa é, na verdade, uma manha: atravesse a fenda com o movimento de rolagem e continue com este movimento até chegar ao teleférico.



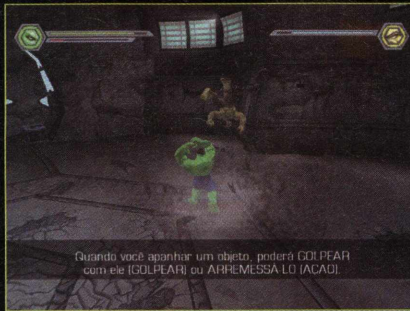
UM POR TODOS

Devastação é um lutador muito parecido com Hulk. Aqui vão alguns macetes:

- Execute combos constantemente, pois normalmente um golpe ele aceita e outro ele bloqueia, e o combo completo é considerado como um único golpe;

- Ataques aéreos, principalmente de gama costumam ser eficazes;

- Frequentemente, acontecem desmoronamentos deixando destroços que podem ser utilizados no combate contra o inimigo. Não perca essas oportunidades.



CAPÍTULO 5 CONSIDERAÇÕES

Baixe as duas alavancas laterais e entre no túnel. Dois soldados mutantes surgirão armados. Corra para a entrada do túnel e esconda-se atrás de um dos pilares onde se encontram as alavancas. Daí, é só continuar o caminho após eles passarem por você. Você se transforma em Hulk e enfrentará uma difícil parada: Meia-Vida e Louco, simultaneamente.

Concentre-se em surrar Louco neste momento e esteja atento aos desmoronamentos. Louco fugirá quando estiver quase sem energia, fica restando Meia-Vida. Como você deve se lembrar, Meia-Vida não pode ser atacado diretamente, então é preciso golpeá-lo com destroços do teto que surgirão quando você utilizar o ataque pisada no chão.



Destrua a porta e continue pelo túnel. Você estará numa plataforma central que o leva a três outras portas coloridas (lembre-se que é preciso destruir os pilares com alavancas para desativar a energia, com isso é preciso apenas derrubá-las). Atrás da porta verde, você poderá recuperar energia e aumentar a ira.

Avance pela porta alaranjada. Destrua

todos os pilares. Volte à área principal.

Destrua os pilares da porta azul, mas perceba que ela ainda possui energia que a protege. Então, volte ao início da fase e destrua os dois últimos pilares (perto do teletransporte). Isto a desativará.

JOGOS PSICOLÓGICOS

Baixe todas as alavancas e apanhe o Orbe, assim sua energia será restaurada e Hulk estará de volta.



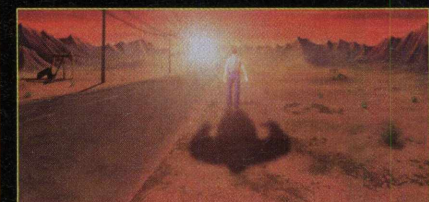
O combate, agora, é com o próprio Líder. Este possui vários ataques, mas o seu maior trunfo é possuir grande velocidade e poder combater à longa distância. Você poderá golpeá-lo com o soco tipo investida (dois toques para frente mais o botão de soco) ou o soco descendente (durante um salto, pressione o botão de soco). Quando ele disparar um laser que varre toda a sala, salte quando passar por você. Quanto aos clones, é uma questão de sorte, elimine-os com socos descendentes.

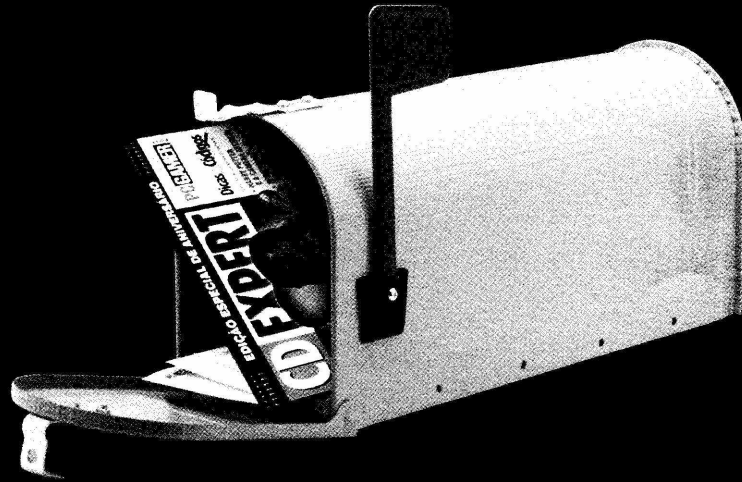


LIBERTAÇÃO

Inicie a sua fuga. Os soldados não irão detê-lo, afinal, querem continuar vivos. Logo após o corredor da porta branca, permaneça correndo mesmo após o primeiro desmoronamento sobre você e salte no último momento antes que o piso desabe completamente.

Louco ainda exigirá uma última batalha antes que você possa alcançar o teletransporte.





**Os melhores games entregues
direto em sua casa**

WWW

www.gameclube.com.br - Visite hoje mesmo nosso site e confira as ofertas!

JOGO COMPLETO
EM PORTUGUÊS



CAESAR III

Bem-vindo a Caesar III, um surpreendente game de estratégia que irá levar você a sentir as glórias e desafios do Império Romano. Como um jovem e ambicioso governante de uma província, sua missão é levantar e controlar uma cidade romana, e cabe unicamente a você escolher a melhor maneira para isso! Desenvolva toda a infra-estrutura necessária para suportar seu povo e organize a economia e a rica cultura locais. Mas, a tarefa não é nada fácil. Na busca pela riqueza e poder, você precisa enfrentar poderosos bárbaros e invasores das mais variadas estirpes. Nem pense em fracassar, senão você acabará virando comida dos leões!



CARACTERÍSTICAS:

Controle uma complexa atividade econômica, incluindo áreas como comércio, indústria, agricultura, engenharia e saúde

Cenários e personagens fiéis ao período histórico

Divirta-se com a tarefa de construir sua própria cidade ou avance hierárquica e heroicamente até o poder máximo do Império

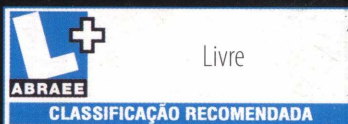
EXCLUSIVO

Conteúdo livre de vírus

Norton
AntiVirus
PROTEGIDO

SIERRA
STUDIOS™

EMPRESA FILIADA A
SIERRA
GAMES



Maior glória não é nunca cair, é se levantar toda vez que cai.
"Oliver Goldsmith"

REQUERIMENTOS DE SISTEMA:

- Windows 95/98/ME • Pentium 90 MHz
- 16 M de RAM • Drive de CD-ROM 4x
- SVGA 65000 cores • Placa de som compatível com Windows

© 2004, Sierra-On-Line, Inc. Todos os direitos reservados.
Todas as outras marcas pertencem aos seus respectivos titulares.
©2003 CD EXPERT Editora. Todos os direitos reservados.

SEJA ORIGINAL. DIGA NÃO AOS PIRATAS

CD EXPERT

CD EXPERT CAESAR III Nº 64



9 771413 346641 64