

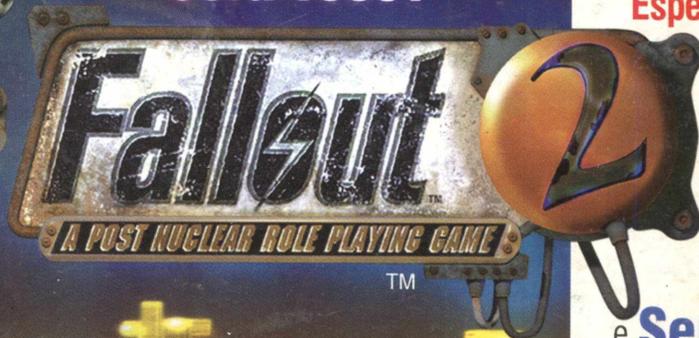
FALLOUT 2: SALVE O MUNDO DEVASTADO PELO CAOS NUCLEAR

# CD EXPERT

Mais barato: só R\$12,90!

**JOGO COMPLETO**

A humanidade ainda aguarda o Messias...  
Será você?



CONTEÚDO EXCLUSIVO

**PC GAMER** BRASIL



**Analiasamos:**  
Desperados,  
Zoo Tycoon,  
Cultures,  
Fifa 2002,  
entre outros

**Saiba como serão:**  
Serius Sam 2,  
Jedi Knight II  
e muitos outros

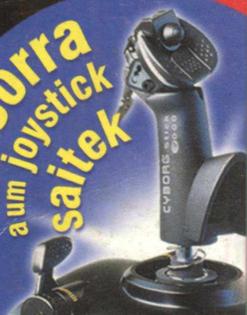
**Especial Dicas e Códigos**  
para você  
perder o fôlego

**Passo a passo**  
A segunda parte de  
**Anachronox**  
e **Septerra Core**  
debulhado para você

**Concorra a uma Sound Blaster Live! Platinum**



**Concorra a um joystick saitek**



**PRAZO PRORROGADO**



**REPORTAGEM ESPECIAL**

## HIDDEN & DANGEROUS 2

A seqüência de H&D chega sorrateiramente para surpreender seus oponentes. Confira!

Já estamos entrando em ritmo de férias e a CD Expert deste final de ano está super-especial. Não estamos brincando! Com certeza, ela estará na lista do bom velhinho Noel. Para começar, enquanto muitos aumentam seus preços, nós estamos diminuindo, e trazendo o que há de melhor na indústria de games para PC. O game completo do mês é Fallout 2, um RPG extremamente misterioso e repleto de desafios. Sua missão será encontrar a misteriosa Vault 13 e trazer ao seu lado o Kit de Criação do Jardim do Eden, para transformar os desertos em lindos paraísos férteis. Entre no clima e prove para seu povo que eles não escolheram a pessoa errada. Além disso, nossa equipe, em ritmo de final de ano, preparou a maior gama de informações que uma revista poderia reunir, para você ficar ligado nas últimas novidades do mercado. Até o próximo ano!

Um grande abraço,  
Equipe CD Expert

Comunique-se conosco: editoria@pcgamer.com.br

## Procedimentos para instalação:



### FALLOUT 2™

Coloque o CD-ROM dentro de seu drive e aguarde até que a tela inicial seja apresentada. Caso isso não ocorra, abra seu EXPLORER e, em seguida, clique na unidade de CD-ROM e, por fim, dê um duplo clique no arquivo SETUP.EXE.

#### Requerimentos mínimos:

- Windows 95/98 • Pentium 90 MHz • 16 MB de RAM
- 30 MB de espaço livre no HD • Placa SCGA compatível com DirectX
- Placa de som compatível com DirectX • Drive de CD-ROM 4X

A CD EXPERT EDITORA declara os seguintes itens para o uso do CD-ROM:

O CD-ROM foi testado e verificado em todos os estágios de sua produção. Nós recomendamos que você sempre rode um antivírus para checar qualquer programa antes de instalá-lo. A CD Expert Editora não se responsabiliza por qualquer problema, dano ou perda de dados ou do sistema do seu micro devido ao uso dos programas contidos no CD brinde. Assegure-se de realizar, periodicamente, backups dos dados de sua máquina antes de utilizar um novo software. Caso você não concorde com essa declaração, não utilize o CD brinde.

Atenção: O uso do conteúdo do CD brinde é permitido apenas para um micro.

### Suporte Técnico

(0xx11) 6942-2280 - (0xx11) 6942-2282 - (0xx11) 6942-2285  
e-mail: suporte@cdexpert.com.br

### Serviço de Atendimento ao Consumidor

Para informações sobre lançamentos, promoções e locais de compra:  
e-mail: sac@cdexpert.com.br

### Horário de atendimento:

De segunda a sexta-feira, das 8:30 h às 12:00 h e das 13:30 h às 17:30 h

### Anúncios / Marketing / Publicidade:

Telefone: (0xx11) 6942-2201 ou (0xx11) 6942-2204  
e-mail: vendas@cdexpert.com.br

### As armas mais poderosas para a sua defesa.

Poder de fogo contra inimigos virtuais.



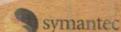
No **ShopSymantec** você pode comprar e receber direto no seu computador, via download, a proteção dos produtos Symantec. É só acessar **Compras Symantec** em nosso site:

[www.symantec.com.br](http://www.symantec.com.br)



**COMPRAR AGORA**

R\$ 63,22



## Novidades

### Iron Storm

Em um mundo onde a primeira grande guerra não acabou, você é o pacificador ..... **32**

### Soldier of Fortune 2

John Mullins volta para por fim no terrorismo ..... **33**

### Serious Sam 2

Serious Sam está voltando para uma nova guerra ..... **36**

### Jedi Outcast: Jedi Knight II

Depois de tantos anos, a força continua a crescer ..... **37**

## Lançamentos

### Cultures

Construa seu próprio reino na era Viking ..... **38**

### F1 2001

Correr é com eles mesmos! ..... **39**

### Atlantis II

Indo mais além do universo da série ..... **40**

### Z: Steel Soldiers

A batalha das máquinas ainda não acabou ..... **41**

### Zoo Tycoon

Sinta o peso do mundo animal em suas mãos ..... **42**

### Echelon

A nata dos simuladores espaciais! ..... **44**

### Fifa 2002

O futebol já não é o mesmo. Para você e para a seleção ..... **45**

### Desperados

Chega de ver filmes de Faroeste. Agora, você é parte dele .... **46**

### A Lenda do Assassino e do Profeta

Um título baseado na essência espiritualista de Paulo Coelho ... **47**

### Trade Empires

Aqui, o comércio é a sua ferramenta de trabalho ..... **48**

### Canal Aberto ..... 04

Aqui, quem manda é o leitor!

### Passo a passo ..... 06

Todos os segredos das terras de Septerra Core

### Bastidores ..... 14

Fique por dentro do que está chegando ao mercado dos games

### Speedball Arena ..... 14

### Beam Breakers ..... 15

### Sugestão ..... 16

Conheça as outras publicações da CD Expert

### Jogos Indicações .18

Conheça os melhores games demo dos últimos dois meses e fique por dentro dos 10 melhores jogos do mês

### Fique Ligado ..... 19

As notícias mais quentes do universo dos games

### Dicas e Códigos ....23

Grandes macetes para você passar o fim de ano sem ver a fatídica mensagem de "game over"

### Reportagem ..... 30

Uma das seqüências mais esperadas do ano mostra suas armas e estratégia

### Especial .....50

Alien e Predador, duas grandes feras do cinema, mostram seu poder de destruição

### Banco de Talentos .58

Os leitores mostram seu potencial com os games

### Hardware ..... 64

As novidades em acessórios e equipamentos para seu PC

### Online ..... 66

As sugestões dos sites mais quentes da Web

★ ★ Brinde de Capa ★ ★

### Fallout 2 ..... 54

Percorra um mundo devastado à procura da salvação...



#### Saiba como são dadas as notas dos jogos

| 90% +  | 85%-89%  | 70%-84%  | 50%-69%  | 30%-49%   | 00%-29%  |
|--|--|--|--|---|--|
| Jogo mais que perfeito, ficará sempre na memória. Somente os clássicos atingem esta pontuação. | Um excelente jogo. Tecnologia impressionante e ótima jogabilidade. | Diversão garantida, mas algo importante foi esquecido. Se você for fã do gênero, tudo bem, caso contrário, feche os olhos. | Nada de novo. Agradável por uma hora, duas, no máximo. | Algo saiu tremendamente errado. O jogo não merece ocupar espaço em lugar algum. | Todo o programa e documentos devem ser incinerados imediatamente, e os programadores devem mudar de emprego. |

**Suporte Técnico** Em caso de dúvidas ou danos no CD, contate-nos: Segunda à sexta, das 8:30 h às 12:00 h - 13:30 h às 17:30 h Tel.: (0xx11) 6942-2280/6942-2285 e-mail: suporte@cdexpert.com.br

Aqui, o espaço é do leitor!  
Se você tem alguma dúvida, crítica, sugestão,  
elogio ou gosta de desenhar, não perca seu tempo.  
Aproveite-o e mande-nos agora mesmo sua carta.  
Estamos à espera!



**Eliana C. Nunes, de São Paulo – SP, criou uma personagem baseada na caçadora Angela, presente em Spawn. É isso aí, continue assim!**

#### Fissurado por Lara Croft

Olá, galera da CD Expert! Gosto muito das seções Canal Aberto e Dicas e Códigos. Gostaria de parabenizá-los pelo imenso sucesso da revista e agradecer por, todos os meses, vocês oferecerem estes incríveis jogos. Dessa forma, gostaria de fazer um pedido: façam uma edição com o excelente game Tomb Raider Chronicles e Tomb Raider 1 já que sou super fã da Lara Croft. Por favor, escutem minha dica. Obrigado e continuem com este ótimo trabalho.  
*Eduardo Henrique de Castro Rezende*  
Por e-mail

**A redação da nova CD Expert Games agradece seus pedidos e lhe informa que muito em breve estaremos trazendo mais novidades, afinal de contas, são vocês, nossos fiéis leitores e amantes dos games do Brasil, que fazem esta revista.**

#### Ajuda extra

Primeiramente, gostaria de parabenizar a equipe CD Expert pelos ótimos jogos que tem colocado junto a cada edição e adoraria que vocês me dessem uma "forcinha" com o game Emergency Fighters for Life, publicado na edição número 5 da revista Game in Box. Me ajudem!!!  
*Fábio Taffarel Sordi*  
Seará – SC

**Caro Fábio, já vimos que você tem um segundo nome especial, de um grande campeão do futebol brasileiro. Agradecemos sua carta e temos uma boa notícia para lhe dar. O passo-a-**

**passo completo do game "Emergency Fighters for Life" você irá encontrar na edição número 46 da CD Expert, com o game "Interstate'76: NitroRiders". Para conseguir este número, basta ligar para a Gorgatti (0xx11) 6942-7143 e colocar ponto final em mais um game.**

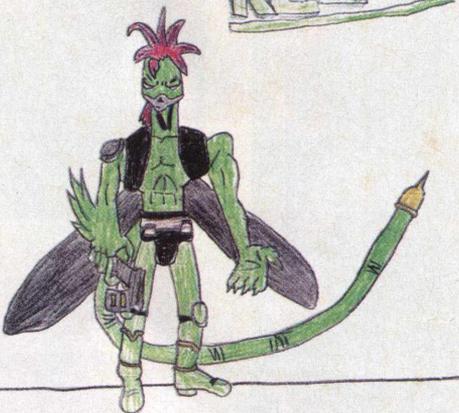
#### Pedido especial

Olá, turma da CD Expert! Me chamo Leonardo e creio que eu seja um dos seus fiéis leitores. Gostei muito das edições Outcast, Warzone 2100 e Hidden & Dangerous. Com essas edições, tive jogos que pensava que jamais possuiria, além de informações quentes de jogos que estão chegando ou que acabaram de chegar no mercado. Bem, vamos ao assunto. Eu tenho um pedido a vocês: por que não publicam o game Omikron: The Nomad Soul? É um grande jogo e que todos, com certeza, iriam gostar, pois também tem a participação especial do cantor David Bowie. Um abraço e espero que vocês respondam meu e-mail na melhor revista de games do Brasil.

*Leonardo Zuccaro*  
Mococa – SP (por e-mail)

**Agora, com uma abrangência muito maior, com certeza, receberemos muito mais pedidos de games para serem lançados na revista. Agradecemos de coração, seus elogios e estudaremos seu pedido assim como todos os outros! Continuem conosco, pois estamos atingindo todos os amantes por games, ainda mais agora, totalmente multiplataforma.**

**KLESK**



**Tiago Bebber, de Flores da Cunha – RS, resolveu criar o seu próprio personagem (Klesk) e enviá-lo à nossa seção. O detalhe fica por conta do tamanho do rabo. Reparem. Valeu!**



**Olhem só para esta ilustração, enviada por Mequias de Paulo, de São José dos Campos – SP. Ele resolveu ilustrar o poderoso Magneto, da série X-Men. Valeu!**

#### Por favor, Lara Croft sumiu de minhas mãos!

Olá, editoria da CD Expert, me chamo Markus Vinicius e gostaria que vocês pudessem repetir a edição de Tomb Raider, pois sou fã de Lara Croft e Tomb Raider há muito tempo. Na época em que a edição foi lançada, eu estava viajando e acabei perdendo-a. Mas, não é só isso. Preciso muito de uma ajuda extra no game Deathtrap Dungeon. Comprei este game há algum tempo e não consigo sair da segunda fase. Me ajudem! Valeu e muito obrigado.

*Markus Vinicius*  
João Pessoa – PB (por e-mail)

**Caro Markus, já vimos que você é mais um daqueles fãs fissurados por Lara Croft e não quer perder nada que sai sobre a bela dos games nas bancas. E é por isto mesmo que iremos ajudá-lo! A edição número 35 com o game Tomb Raider II você conseguirá ligando para a Gorgatti. O telefone você encontra nesta mesma seção. Com relação ao game Deathtrap Dungeon, você irá encontrar seu walkthrough completo na edição número 37 "Railroad Tycoon". Esperamos que você saia satisfeito e continue nos enviando suas cartas.**

Evoluções Pokémon



METAPOD



BUTTERFREE



CATERPIE

Nossa querida leitora Kelly Paiva Muniz, de São Paulo - SP, ambientou as evoluções Pokémon com fortes cores e traços. Obrigado e continue assim!

**Spiderman, o melhor!**

E aí, galera mais expert do Brasil! Melhor, do planeta! Tudo bem com vocês? Parabéns por tudo o que vocês fazem. Tenho 19 anos e sou realmente fascinada pela revista CD Expert. Por favor, se vocês tiverem algum demo do Spiderman que tal lançarem, hein? É que amo o Spiderman. Valeu galera, um beijo em cada um de vocês e muito obrigada.

Giselle de Moura  
Sete Lagoas - MG

**Olá, Giselle! Você tem mesmo razão: Spiderman é um arraso. Estamos passando por grandes reformulações, para cada vez mais atingirmos todos os amantes por gamers do Brasil. Mas não desanime, pois seu pedido já está cravado em nosso caderninho.**



Se liguem neste desenho do personagem Goku, ilustrado por Paulo Renato P. Mazzei, do Rio de Janeiro - RJ. O grande cabelo demonstra a forma aprimorada do personagem. Continue assim!

# CD EXPERT

## Seja mais um gamer a fazer parte do time mais radical do planeta



Que tal tornar-se membro da equipe mais expert do planeta? Então, não perca tempo. Se você gosta de escrever, entende de jogos para PC, sabe como terminar (sem cheat code) algum grande game, então, envie seu texto por carta (em disquete) ou por e-mail e ganhe inúmeros prêmios.

Todo mês, estaremos escolhendo as melhores matérias (desenhos, coletânea de dicas, reviews, walkthroughs, sugestões de sites ou hardware, mini cursos, etc.) para serem publicadas na revista. Serão levados em consideração: qualidade do texto (ortografia e concordância) e grau de interesse dos leitores da CD Expert (quanto mais atual e interessante for o assunto abordado, maior será a chance de seu texto ser publicado). Os premiados receberão em casa diversos prêmios, inclusive a edição contendo sua matéria.

Entre os prêmios, estão: diversos jogos completos, camisetas e bonês exclusivos, revistas e, é claro, o seu nome na edição. Cada leitor pode mandar quantas matérias quiser.

Não perca mais tempo. Esta oportunidade é por tempo limitado. Envie hoje mesmo seu material para o endereço abaixo e fique atento às próximas edições.

A/C Redação CD Expert  
Depto. Banco de Novos Talentos  
Rua Antônio Camardo, 364 - Tatuapé  
São Paulo - SP  
CEP 03309-060

Ou por e-mail:  
editoria@pcgamer.com.br  
Subject: Banco de Novos Talentos

Para adquirir qualquer número anterior da CD Expert, ligue de qualquer parte do país, para a Gorgatti: (0xx11) 6942-7143.

Nosso e-mail: [editoria@pcgamer.com.br](mailto:editoria@pcgamer.com.br)  
Endereço para correspondência:  
CD EXPERT EDITORA  
Caixa Postal 13-546 - CEP 03399-970  
São Paulo-SP - Brasil

## PROMOÇÃO PRORROGADA

# Barulho da hora!



Devido ao grande número de cartas, resolvemos prorrogar o prazo para ganhar a Placa Sound Blaster Live! Platinum

Você está cansado de ouvir aquele sonzinho sem emoção em seu micro? Suas caixinhas de som não estão dando conta do recado? A grana tá curta para comprar uma placa de som? A CD Expert e a Creative Labs vão lhe dar uma mãozinha! Mande agora mesmo uma cartinha para:

Promoção Sound Blaster Live! Platinum  
Editora CD Expert  
Rua: Antônio Camardo, 364 - Tatuapé  
São Paulo - SP  
CEP: 03309-060

Contando porque você precisa de uma placa de som. O melhor texto irá faturar a poderosíssima Sound Blaster Live! Platinum, da Creative Labs, uma das placas mais cobiçadas do planeta. Tá esperando o quê? Chega de ficar grudando o ouvido nas caixinhas de som de seu micro!

Apoio:

Realização:

CREATIVE  
WWW.CREATIVE.COM

CD EXPERT

**Regulamento da promoção:** Esta é uma promoção por tempo limitado. Estarão concorrendo todas as cartas que forem postadas até 15 de Janeiro de 2002. Cada participante poderá enviar quantas cartas desejar. O texto não poderá ter menos de 5 (cinco) linhas e não poderá superar 10 (linhas). A comissão que irá escolher o melhor texto será composta unicamente de funcionários da CD Expert, sendo que, os critérios de avaliação dos textos poderão ou não serem divulgados, ficando ao encargo da CD Expert decidir. Fica totalmente vetada a participação de funcionários da CD Expert e da Creative Labs, assim como de seus parentes. O resultado final, assim como a publicação do melhor texto, irá acontecer na edição de fevereiro, na seção Canal Aberto. O ganhador da promoção será avisado por e-mail, telefone ou carta. O prêmio será enviado pelo correio, e as despesas serão pagas pela Creative Labs. Só existirá 1 (um) vencedor que será premiado com uma placa Sound Blaster Live! Platinum. Não serão aceitos textos enviadas por e-mail.

**Jogo completo da edição anterior**



# SEPTERRA CORE

LEGACY OF THE CREATOR



**Uma terra rodeada de mistérios**





Fique com o Grubb em seu grupo. Após ter conseguido isso, saia da barreira, examine a cesta e desdenhe-a com Grubb. Volte para dentro da barreira e, então, suba as escadas e fale com o caçador de recompensas. Você irá batalhar com ele. Durante esse acontecimento, utilize um dos membros do seu time para golpear a cesta. A batalha cessará, permitindo que você receba uma chave para a passagem secreta. Agora, escolha qualquer personagem desejado e descanse, caso necessário. Então, vasculhe ao redor do World Bazaar (não na área pobre) para comprar novas armas e armadura. Você também pode vasculhar ao redor, para tentar encontrar outro pássaro. Ele está localizado em uma das salas no World Bazaar, porém, fique atento com os caçadores de recompensas. Compre também uma chave da loja de itens.

Após ter feito isso, siga para o Distrito de Caçadores de Recompensas e desça as escadas para entrar na passagem secreta com a chave que você encontrou. Vá através do mini-labirinto e libere Araym. Agora, volte para barreira e Araym integrará o seu grupo. Não esqueça de equipá-lo com algumas armas e armadura novas. Entretanto, Selina deixará o seu grupo, por isso, remova todo o equipamento dela antes de entrar. Agora, siga para área do porto aéreo e fale com o amigo de Araym (Araym deve estar no seu grupo para ter acesso ao World Shell sete). Ele lhe permitirá acessar o World Shell sete.

## World Shell sete

Quando você aterrizar sobre o World Shell sete, caminhe para o norte e evite os



pequeno osso e parta. Volte para o World Shell três e entre na fazenda do sul. Vá até a loja de item, fale com o homem localizado à esquerda e deixe-o esculpir uma flauta a partir do osso que você encontrou. Durante o seu caminho, compre três tampões para ouvido na loja de itens.

Volte para o World Shell sete e siga pela passagem da montanha. Agora, conduza-se ao sul do World Map para entrar na floresta. Nela, siga para a saída superior direita. Na próxima área, mantenha-se rumo ao Norte-Leste até que tenha encontrado uma grande planta. Agora, utilize a flauta e a planta se abrirá. Então, encha o frasco vazio com o líquido amarelo.

Equipe todos os três tampões de ouvido, volte para a passagem das montanhas e saia através da saída Sul-Oeste, continuando abaixo. Quando você entrar na próxima área, um monstro de fogo o atacará. Não será difícil combatê-lo, apenas chame a criatura de água algumas vezes.



Após tê-lo eliminado, você receberá a Carta de Sorte (fogo). Volte para os círculos de osso e utilize o líquido amarelo em um deles. Você terá permissão de entrar na vila. Fale com o chefe da vila para receber mais um integrante ao seu grupo. Ele é um poderoso aliado, por isso, tenha-o em seu grupo no próximo evento, e também deixe Araym nele.

Quando você terminar de falar com o chefe, ele dará a Carta de Sorte (cura). Volte para a floresta e siga para o norte

visando atingir o portão. O seu novo amigo (azul) abrirá o portão para você. Saia dessa área e entre na mina. Siga através dela. Nada especial aqui, exceto uma articulação de metal. Ah, você encontrará um gigantesco Helgak também. Esse garoto é bastante poderoso. Você deve manter-se atingindo a boca dele até que ela se abra. Quando isso acontecer, utilize o veneno com o ataque de Badu e, então, ataque-o com ataques de nível três.

Quando você terminar de falar com o chefe, ele dará a Carta de Sorte (cura). Volte para a floresta e siga para o norte

visando atingir o portão. O seu novo amigo (azul) abrirá o portão para você. Saia dessa área e entre na mina.

Siga através dela. Nada especial aqui, exceto uma articulação de metal. Ah, você encontrará um gigantesco Helgak também. Esse garoto é bastante poderoso. Você deve manter-se atingindo a boca dele até que ela se abra. Quando isso acontecer, utilize o veneno com o ataque de Badu e, então, ataque-o com ataques de nível três.

## World Shell seis

Agora, você estará em um terreno drástico. Recolha os pedaços de lente e siga para o norte da cidade. Compre algumas armas e armadura novas. Compre também algum Meat (item chave). Vá para porta da marinha mercante, pegue o arado e converse com o garoto gordo que está no final do caminho para adquirir alguns documentos (utilize Araym). Depois, dê esses documentos aos garotos que guardam o portão.

Conduza-se rumo ao sul do World Mpa para atingir uma área pantanosa. Então, siga para o pântano ao sul e utilize o Araym para falar com o lobo, perguntando a ele sobre as garotas escravas. Agora, siga para o pântano ao leste e recolha algumas sanguessugas, porém, lembre-se de que você deverá utilizar carne para capturá-las. Um outro pássaro está localizado nesta área.

Siga para a passagem da montanha localizada na parte direita do World Map. Na passagem, utilize a saída leste para atingir a área de neve.

Na neve, procure alguns ovos, porém, esteja atento. Eles estarão sendo guardados por um Helgak. Também existirá uma porta trancada que deverá

ser ignorada, pelo menos, por enquanto. Uma porta similar está localizada a oeste da passagem da montanha, com um outro item. Agora, saia da passagem da montanha para a saída Norte-Leste.

Siga para a região sudeste do World Map e entre na barreira – você encontrará o resto dos membros do seu grupo. Selina estará de volta ao seu grupo. Descanse e mude os membros do seu time, caso necessário. Você também pode encontrar uma planta antidoto aqui. Outro pássaro também estará presente. Se precisar, volte à cidade Scumm para comprar armas e armaduras novas para eles.

Volte para o pântano a oeste, onde você encontrará uma planta dormente na direção norte-oeste. Um estranho Helgak está localizado nessas águas. Primeiramente, utilize o arado no ovo para fazer um buraco e coloque a planta dormente nele. Então, as sanguessugas sobre Helgak. Agora, você terá um pouco do sangue de Helgak.

Volte à cidade Scumm, visite a garota Tatoon e dê as sanguessugas à ela. Depois disso, vá até o Lobo, ele lhe dará uma chave e um fogacho.

Volte para a cidade Scumm e siga para

área da marinha mercante. Utilize as chaves para abrir a porta.

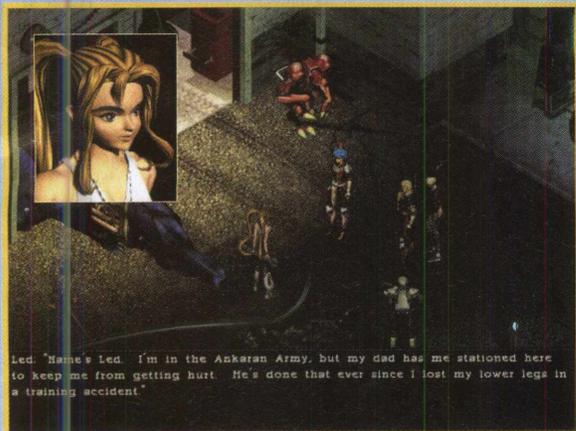
Na base pirata, faça o seu caminho para a saída sul-leste e utilize o fogacho para sinalizar o seu grupo. Quando ele estiver unido a você, volte e faça o seu caminho através do labirinto, e recolha alguns itens no caminho. No final, você lutará com Connor. Apenas golpeie as duas metralhadoras. Os outros se movimentarão ao redor para atingi-lo. Essa é a única maneira de atingi-lo. Quando a luta estiver terminada, você receberá a Carta de Sorte (benção) e as chaves da cela. Agora, verifique o assento dele para receber alguns itens.

Volte para celas e liberte todos. Então, conduza-se de volta para o lugar onde o barco está aportado. Agora, você tem controle livre sobre a nave aérea.

#### Coisas a fazer:

Você pode seguir para o World Shell três e, depois, ir para a fazenda ao sul, visando comprar algumas armas e armadura novas.

Você também pode conduzir-se para o World Shell um, no Canyon fora-da-lei, e abrir a porta secreta com Selina. Após uma batalha, vá e recolha o carimbo de Armstrong. Siga para o local onde você encontrou Tori, visando obter outro pássaro.



Led: "None's Led. I'm in the Ankanan Army, but my dad has me stationed here to keep me from getting hurt. He's done that ever since I lost my lower legs in a training accident."

Volte para Armstrong no Shell três e coloque o carimbo de volta. Um chefe o atacará! Ataque-o com os itens de cicatrização. Agora, Selina e Corgan serão amigos. Coloque Lobo no seu grupo e conduza-se para o World Shell cinco, na direção da porta do navio de guerra quebrado, onde você poderá entrar depois. Examine o corpo morto para receber um cartão de acesso.

No World Shell cinco, coloque Gubb e Led no seu grupo, seguindo para a Capital de Ankanan e utilize ambos para abrir a porta.

### World Shell um

Siga para cidade dos Escolhidos. Trata-se de uma área longa, por isso, compre bastante suprimentos. Na cidade, conduza-se



para o distrito oeste para obter uma chave vermelha. Então, siga para o distrito leste e utilize a chave vermelha para abrir a porta que está trancada. Nessa área, encontre um motor de tanque. Conduza-se para o distrito principal, utilize o motor do tanque para movê-lo até o final do caminho. Você falará com Gunner.

Agora, você está no Palácio dos Escolhidos, um gigantesco labirinto. Olhe ao redor da área para ver se consegue obter algo de útil.

Primeiramente, vá para a sua primeira Saída Esquerda. Bata nos dois botões para obter uma chave azul. Depois, retorne à área principal e siga pela Saída Direita utilizando a chave azul.

Faça o seu caminho através desse labirinto e você lutará com o seu primeiro Magi.

Apenas ataque aquelas bolas de energia até atingi-lo. Ele soltará a chave vermelha e a Carta de Sorte (lei). Então, volte para o lugar onde você obteve a chave azul e entre no portão vermelho utilizando a chave vermelha. Após isso, você lutará com

o segundo Magi. Apenas utilize as cartas (lei e intimação) para matá-lo.

Ele deixará cair uma chave amarela e uma Carta de Sorte. Utilize a chave amarela para abrir a saída afastada, localizada no corredor principal.

Faça o seu caminho através dessa área para lutar com o terceiro Magi. Ele não é muito difícil, apenas dê à ele tudo o que você adquiriu.

Volte ao corredor principal e utilize a saída que está localizada no seu final. Agora, você lutará com os três Magis juntos.

Eles são bastante fáceis, não deverão ser um problema difícil de ser superado. Você receberá uma das chaves de núcleo após tê-los matado.

#### Coisas a fazer:

Primeiramente, siga para a capital de Ankanan, no World Shell cinco, e mate o caçador de recompensas para receber uma chave destinada a pesquisa de laboratórios.

Nos laboratórios de pesquisa, você encontrará três Breather Masks e um Diamond Cutter. Siga para o World Shell sete, para as Ruínas Minadas, e converse com Hermit, utilizando o Diamond Cutter.

Cuidado! Não dê o Mold Antidote à ele ou você ficará preso em uma questão vinda. Você pode eliminar isso utilizando o patch versão 1.01.

### World Shell três

Siga de volta até a namorada de Corgan, na passagem da montanha. Ela dará uma chave. Volte para o World Shell dois, entre na área das pilhas de lixo e combata dois Warbots. Então, procure por um cano e um gancho. Compre algumas armas e armadura novas durante o seu caminho no Oásis.

Vá para o World Shell sete, volte ao cemitério de Helgak e utilize o gancho sobre o Helgak Shell. Então, volte para o World Shell três. Coloque Lobo no seu grupo e utilize a chave Resivour para abrir a porta que está trancada. Agora, coloque o Helgak Shell nas águas e siga para o outro lado.

Existem muitos itens aqui, por isso, utilize o botão Tab para procurar localidades escondidas. Volte ao início e siga para esquerda.

Na próxima área, siga para o norte e fale com os dois guardas sagrados.

Então, conduza-se para direita. Agora, utilize as lentes sobre a corda de grande poder e volte para área anterior, seguindo ao oeste.

Nessa área, ative os dois botões para abrir a porta localizada na parte esquerda inferior e saia. Estando de volta no World Map, volte até a namorada de Corgan e fale com ela sobre a situação.

Siga para biblioteca utilizando o caminho secreto na loja de Armas da Fazenda (sul). Ah, mantenha Corgan em seu grupo.

Fale com o monge e você será conduzido para outro labirinto gigantesco.



Existe um total de três áreas grandes. Em cada uma delas, você terá que ativar diferentes botões para abrir portas diferentes.

Após essas três áreas, você entrará no navio dos Escolhidos. Ative os dois botões em ambos os lados do navio para abrir a porta que está localizada no final do corredor. Na próxima área, você lutará com o chefe. Não será uma tarefa árdua. Primeiramente, mate aqueles dois guardas vermelhos e, então, o chefe. Porém, esteja prevenido, pois ele usa feitiços. Após tê-lo eliminado você receberá duas Cartas de Sorte.

Volte para cidade (wind), visto que, você poderá comprar livremente algumas armas e armaduras novas. Pegue também um spray (item chave), próximo a loja de itens.

**Coisas a fazer:**

Se você ainda não o fez no Shell cinco, coloque Grubb e Led no seu grupo, seguindo para a Capital de Ankaran, e utilize ambos para abrir a porta.

Existem algumas áreas secretas localizadas em todos os Shells. Cada uma delas é bem pequena e você obterá uma recompensa em cada localidade.

Essas áreas não serão reveladas com o passar do cursor do mouse, somente com um duplo clique. Seu navio aportará. Fique atento, pois algumas áreas possuem monstros ultrapoderosos, que poderão triturar o seu grupo facilmente.

**Algumas dessas áreas são:**

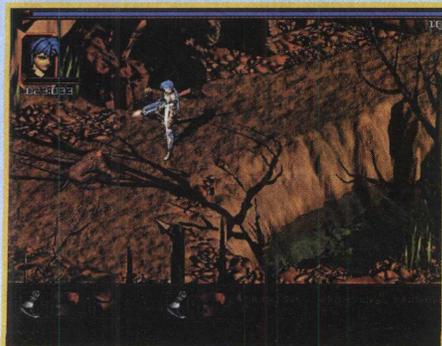
- Oeste de World Bazaar no Shell quatro.
- Norte do World Bazaar no Shell quatro.
- Oeste da Cidade dos Escolhidos no Shell um.
- Sudoeste do World Shell cinco.

**Matando o Hell God (deus do inferno):**

Agora, você já deve possuir as três máscaras Breather. Coloque-as e acesse a saída inferior direita da Floresta Mold no Shell sete.

Após ter passado pelo "labirinto", conduza-se, primeiramente, para a saída direita (você deverá encontrar a chave vermelha). Então, volte para caverna e mova-se para uma das saídas a partir da esquerda. Utilize a chave vermelha, visando receber a chave azul.

Depois, vá para outra saída da caverna e utilize a chave azul. Procure pela garra do Hell God e saia da floresta.



Coloque a garra do Hell God com a chave do núcleo e mergulhe-os na lava, no mesmo local onde você encontrou o chefe de lava. Mostre isso ao Azzis, no Shell dois. Agora, volte para o World Shell sete e entre na Floresta Mold.

Primeiramente, volte às minas já presenciadas. Você encontrará uma nova saída. Trata-se de uma área simples a ser esclarecida. Simplesmente, recolha quatro chaves coloridas para abrir portas coloridas diferentes.

Você lutará com o Deus do Inferno (neste ponto ele é fácil). Utilize as cartas de água e intimação juntas sobre ele. Após tê-lo eliminado, você receberá a Carta de Sorte (espelho). Ela poderá ser bastante útil.

Continue seguindo para o norte. Você estará em uma sequência. Depois dela, você estará de volta nas minas. Logo após, volte pelo mesmo caminho que você utilizou para chegar.

**World Shell dois**

Siga para o templo de Azzis e uma sequência ocorrerá. Neste momento, você terá a chave para o canal de esgoto dos Escolhidos. Por isso, siga para o World Shell um visando entrar nessa estrutura, localizada ao norte do World Map. Badu é perfeito para essa área, com toda sua força, ele pode matar qualquer um facilmente. Visto que Runner é muito lento, siga através dos canos de esgoto. Você terminará de volta na cidade dos Escolhidos, onde você não pôde entrar antes. Encontre o seu caminho através dessa área e você estará de volta no corredor principal.

Após ter feito isso, siga para a saída superior esquerda. Vá através do labirinto – não existe nada para se preocupar, por isso, não se incomode. No final do labirinto, você receberá uma chave verde.

Agora, retorne ao corredor principal e siga para o seu final. Utilize a chave verde que você encontrou e prepare-se para lidar com um chefe.

Apenas mate-o de qualquer jeito. Logo depois, você terá os planos para o dispositivo do dia do juízo final.

Saia desse lugar da mesma maneira utilizada para chegar nele. Volte ao templo de Azzis e entregue os planos para o dispositivo do dia do juízo final à ele. Então, volte para o World Shell seis e entre na brecha do dispositivo.

Quando estiver dentro, você presenciará outro labirinto gigantesco. Você estará de frente àquelas largas cordas, localizadas ao lado dos muros, para ter acesso à outras áreas. Você terá que investigar todas as áreas. No final da brecha, você presenciará o cérebro do dispositivo.

Ele tem quatro partes no total. Depois de tê-lo matado, você terá que encará-lo novamente. No final da batalha, você receberá outra Carta de Sorte (caos).

Volte ao Azzis no Shell dois, e pergunte-o sobre Tori. Então, siga para o Oásis e fale com o tio de Maya. Pergunte a ele sobre Tori novamente. Siga para o norte do World Map e entre na fábrica. Porém, para entrar você precisará de Corgan em seu grupo.

Depois de ter falado com Tori fora da fábrica, utilize Corgan para examinar a porta. Quando estiver dentro, você receberá um disco.

Depois disso, vá para o Oásis e entre no complexo de derretimento. Coloque Grubb em seu grupo, já que todos os inimigos nessa área são robôs. No final do complexo de derretimento, coloque o disco no computador. Você receberá uma chave.

Na sequência, volte ao World Shell quatro e entre no World Bazaar. Então, entre no distrito da marinha mercante. Utilize a chave para abrir a porta que está localizada na extremidade inferior esquerda. Antes de você entrar, o pai de Led pedirá sua ajuda. Ignore-o por enquanto.

Vá através de alguns mini-labirintos. Você terminará na floresta de lentes. Nessa área, recolha a vinha ótica e a planta de



cicatrização. Então, deixe o lugar da mesma maneira utilizada para chegar nele.

Siga para as Ruínas dos Escolhidos, ao norte do Shell seis. Quando você entrar nas Ruínas, utilize a vinha sobre o painel para abrir a porta. Então, siga para o seu primeiro caminho a direita. Você obterá o nono pássaro. Faça o seu caminho através dessa área e procure pela Carta de Sorte (velocidade).

Nas Ruínas, você também encontrará Draxx, por isso, fique atento. Utilize itens de cicatrização. No final das ruínas você receberá o Talismã dos Escolhidos e a Carta de Sorte (disfarce).

Para sair das ruínas você tem que ativar novamente os botões. Após ter feito isso, volte para fábrica no Shell um e dê a planta de cicatrização e o talismã aos Watchers.

Siga para Wind City rumo a catedral e utilize Corgan para movimentar a multidão.

## World Shell três

Siga para fazenda ao sul e fale com o General Campbell. Então, siga para o World Shell quatro, entre no distrito iluminado de vermelho e compre uma tigela de mistura (item chave) e um Terrarium (item chave). Agora, misture a planta antidoto do Pranno e a flauta (Helgak) na tigela de mistura. No final, você terá um Antidoto Mold.



Siga para o World Shell sete, fale com Hermit e, então, lhe dê o Antidoto Mold. Você receberá alguns explosivos.

Após ter feito isso, volte para o World Shell três e entre nas Catacumbas a partir do cemitério. Antes de entrar, você deve possuir o Jinam Security Pass.

Além disso, Araym deve estar no seu grupo para esse evento.

Se você não recolheu a Carta de Sorte (ressurreição), faça isso durante o seu percurso nas Catacumbas. Então, siga para a direção norte-oeste e exploda a parede instável com alguns explosivos utilizando Araym.

O mesmo deve ser feito com a parede que se sucederá. Logo depois, existirá um grande labirinto. Você também encontrará duas Cartas de Sorte (maldição e



vampiro) na mesma caixa, por isso, procure cuidadosamente.

Depois de ter vasculhado ao redor das Catacumbas, você irá para área Jinam. Conduza-se para o Laboratório de Controle e encontre a chave vermelha, então, siga para o laboratório de pesquisa e utilize a chave para abrir a porta.

Encontre uma chave azul nos laboratórios de pesquisa.

Finalmente, siga para o laboratório principal, onde será utilizada a chave azul.

No final do laboratório, utilize o Jinam Security Pass para abrir a porta verde fechada. Logo após, você lutará com o Real Draxx.

Mate-o com itens de cicatrização – uma tarefa bastante fácil.

Então, você deverá sair desse lugar da mesma maneira utilizada para chegar nele. Conforme você sair das Catacumbas, o melhor FMV será revelado.

## World Shell três

Volte para Layla e lhe dê a arma secreta.

Você fará um grupo para Corgan, porém, não dê o Lobo à ele.

Caso você ainda não tenha feito, compre algumas armas e armaduras novas na Wind City. Então, siga para cidade Scumm que está localizada no Shell Seis, conduza-se para as docas da marinha mercante e pergunte sobre o transporte.

Você receberá uma chave. Também existirão muitos itens na área do mercado, por isso, procure ao redor.

Siga para passagem da montanha, rumo a saída que está ao leste. Conduza-se pela neve e utilize a chave que você recebeu. Você encontrará uma chave lá, porém, não olhe para ela. Apenas utilize o Spray Paint da Wind City sobre ela. Você lutará com Draxx novamente. Depois, pegue a chave de bombeamento.

Volte para passagem da montanha, siga para passagem esquerda e utilize, primeiramente, o cano sobre a bomba de água, e logo após, a chave de bombeamento.

Depois, volte para cidade Scumm para receber as chaves para as docas.

Siga para o World Shell quatro e entre no World Bazaar. Compre algumas armas e armaduras novas, pois estas serão necessárias.

Depois de ter feito isso, siga para o distrito dos Caçadores de Recompensas e fale com os caçadores que estão guardando a entrada.

Após ter feito isso, você será trocado para Corgan e seu grupo. Uma batalha começará. Essa luta não deverá ser um problema.

Quando a luta terminar, o grupo voltará para o de Maya. Sendo a vez dela brigar. Apenas eleve o status de seu grupo.

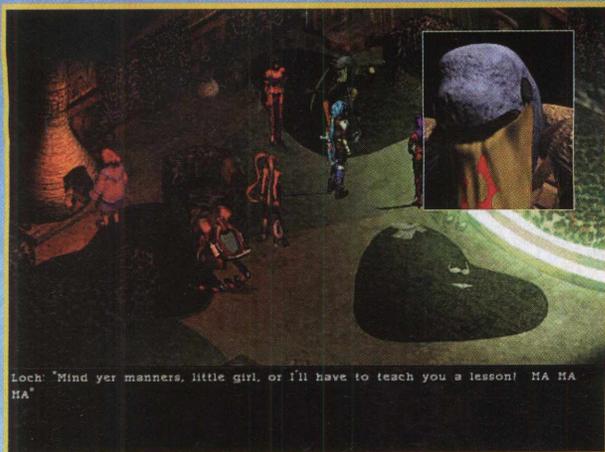
Agora, você terá uma Carta de Sorte (palhaço) e, também, a outra metade do Carimbo dos Escolhidos. Coloque-os juntos. Não esqueça de equipar o grupo de Corgan com armas e armaduras e retorne para Layla.

## World Shell cinco

Siga para a cidade de Gregor, conduza-se para extremidade norte-leste da cidade e fale com um homem, pois ele lhe dará uma chave. Siga para a estrada velha na extremidade sul-leste do World Map. Na estrada, entre na passagem subterrânea e siga para a saída da direita.

Continue seguindo pela direita e você verá uma porta trancada. Abra-a com a chave. Você estará no final do esconderijo secreto de Connor.





Primeiramente, siga para a extremidade superior direita dessa área visando ativar um botão e, então, siga para a saída ao leste para encontrar uma chave vermelha. Volte à área principal e siga para saída ao oeste, visando encontrar uma chave azul.

Quando você tiver ambas as chaves, volte à área principal e utilize-as nas portas. Esteja preparado para enfrentar Connor novamente. Primeiramente, mate os dois Caçadores de Recompensas, então, vá para Connor. Os ataques dele são bastante poderosos, por isso, mantenha-se jogando capas sobre si próprio.

Seus ataques não serão muito úteis frente a ele. Porém, não se preocupe! Cedo ou tarde ele morrerá!

Agora, você receberá o *Mirror Frame*. Visite o *World Shell* sete e entre no *Canyon* com *Badu* no seu grupo.

Ele perceberá algum minério dórico nas paredes do *Canyon*. Então, volte para o chefe e tenha-o combinando o minério dórico com as lentes. Siga até *Hermit* nas Ruínas minadas e tenha-o cortando as lentes novamente. Depois, coloque você mesmo as lentes com o *frame* e mostre o espelho a *Layla*.

Volte para o *Shell* quatro e para a floresta de lentes via *Distrito da Marinha*, no *World Bazaar*. Na floresta, volte para luz e para as folhas que caem.

Primeiramente, capture uma folha utilizando o copo, então, coloque-o no buraco. Utilize o espelho de *Kyra* sobre o raio de luz e a porta se abrirá.

Siga para a saída ao sul-oeste, na floresta de lentes. Então, você estará na cidade perdida de *Marduk*. Primeiramente, siga para o templo intermediário e leia o quadro de pedra.

Após ter feito isso, siga para os templos seguintes nesta ordem: Água, Terra, Ar, Fogo. Você receberá uma chave por completar cada templo.

Quase todos os inimigos nesses templos são morto-vivos, incluindo as criaturas verdes, por isso, tenha a certeza de que possui bastante itens de cicatrização. No final de cada templo, você estará frente ao chefe. Apenas utilize o elemento barreira adequado.

Depois de ter adquirido todas as quatro chaves, volte ao templo principal e utilize-as. Na porta que está bem ao fim, utilize o carimbo e ela se abrirá. Agora, você terá as espadas gêmeas de *Marduk*. Equipe *Selina* e *Corgan* com uma espada cada um.

Saia desse lugar e visite *Laya* novamente. Prepare-se para batalha final!

### Batalha final

Tenha a certeza de que seu grupo está totalmente cicatrizado e compre a maior quantidade de itens

de cicatrização possíveis.

Seus níveis devem estar mais ou menos a 30-60. Você também deverá possuir todas as habilidades para cada personagem.

Se um de seus personagens estiver abaixo de 30, então, você está com problemas (exceto para *Led*).



Não existem itens em todo o navio, por isso, não se preocupe em procurá-los.

Siga para o *Shell* dois e entre no *Couraçado dos Escolhidos*. Agora, seu grupo se dividirá em três outros grupos. Estes são:

- Grupo um – *Grubb*, *Runner*, *Badu*.
- Grupo dois – *Lobo*, *Led*, *Araym*.
- Grupo principal – *Maya*, *Selina*, *Corgan*.

Este é um grande labirinto. Primeiramente, você estará utilizando seu Grupo um de personagens. Esse é o pior grupo de todos, visto que *Badu* e *Runner* são fortes, mas lentos e *Grubb* rápido, mas frágil.

Esses labirintos são bastante fáceis, você não pode errá-los.

No final do labirinto, você presenciará o chefe. Existirão quatro botões no meio. Sempre que um deles for apertado uma porta se abrirá. Aperte um botão de cada vez. Quanto mais portas você abrir, mais as chances de carregar a super arma. Lance uma barreira e velocidade sobre si mesmo e estará bem.

Após a batalha você estará controlando o Grupo dois. Trata-se de uma combinação boa, já que todos os

personagens são rápidos. Arremesse o *Joker* para afetar todos os inimigos. Depois do labirinto, você lutará com o mesmo chefe do primeiro grupo.

Depois da batalha, você estará utilizando o grupo principal. Siga para o norte e você presenciará um chefe. Ele é bastante fácil. Primeiramente, ele lançará uma barreira de proteção sobre si próprio, então, chamará dois *Draxx*. Utilize dois *Soul Stones* sobre eles, porém, o chefe não será afetado (devido a barreira). Use os outros itens de cicatrização. Para destruir a barreira, você terá que usar o elemento correto.

Se ele lançar uma barreira branca, use *Fogo*.

Se ele lançar uma barreira azul, use *Ar*. Se ele lançar uma barreira vermelha, use *Água*.

Se você utilizar o elemento errado, a Barreira 1 será cicatrizada. Após ter destruído essa barreira, ataque o chefe com ataques no nível três.

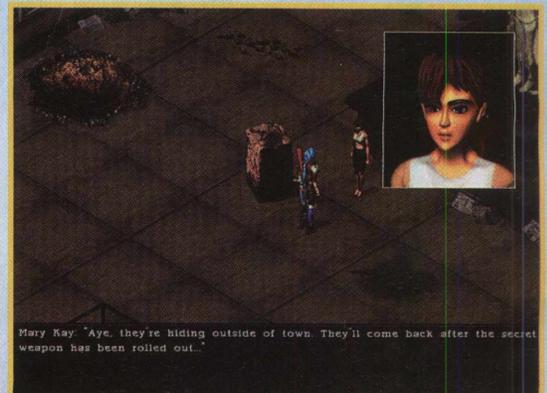
Após tê-lo eliminado, você presenciará o chefe final. Trata-se do *Doskias*.

Primeiramente, lance três barreiras sobre o seu time e, então, velocidade. Você também pode lançar bençãos e capas no seu grupo, caso desejar.

Ele reunirá mais dele mesmo, em outras palavras, múltiplos *Doskias*. Quando isso ocorrer, utilize seu ataque de feitiço nível três para atacar todos os três *Doskias*. As vezes, ele usará um poderoso feitiço, que poderá gerar danos de 250-300 HP, até mesmo, com as barreiras ativadas. Devido a isso, mantenha o HP do seu grupo acima de 400.

A batalha deverá durar, mais ou menos, dez minutos.

Quando o game finalizar, sente-se, relaxe e assista a seqüência FMV final. ■



# Não seja um "loser".

Os verdadeiros "gamers" tem a coleção completa

Revistas que tratam você como um "loser" têm muitas por aí, mas games completos, dicas maneiras e muito mais informações só na CD EXPERT.

Quero mais emoção.  
Quero mais CD EXPERT.

**CD EXPERT**

[www.cdexpert.com.br](http://www.cdexpert.com.br)

À venda nas principais bancas e lojas de informática



CRUSADERS OF MIGHT AND MAGIC



NITRORIDERS



HIDDEN & DANGEROUS



SILVER



WARZONE 2100



GRAND PRIX LEGENDS



SEPTERRA CORE



SOUL REAVER

# Speedball Arena

Prepare seus músculos, pois o jogo será duro

Quando o primeiro Speedball apareceu em 1998, a crítica abriu seus olhos para um jogo que trazia como atração "o esporte do futuro". Speedball empregava incríveis gráficos, com destaque para os visuais de aço e luzes refletidas, além do chamativo som. O jogo expressou, definitivamente, o estilo Cyberpunk. A mídia categorizou o jogo como sendo um dos melhores games de dois jogadores já lançados para computador.

Mais tarde, em 1990, com o sucesso de Speedball, a Bitmap Brothers não perdeu tempo e trouxe Speedball 2: Brutal Deluxe, um jogo que seguia, basicamente, os mesmos caminhos do original. O título lançado para o Gameboy era pura pancadaria. Você treinava sua equipe, participava da liga, batia nos outros jogadores e lutava pela conquista do campeonato. Dispondo de um modo de gerenciamento de

equipe e a conveniência para partidas com dois jogadores, Speedball 2 superou seu "irmão mais velho". O próximo jogo da série, Speedball 2100, agora para PlayStation, aumentou a fórmula de Speedball: ambiente totalmente 3D e o sistema de câmera inteligente eram algumas das implementações do novo título. O objetivo continuava o mesmo; as disputas entre equipes devidamente encapotadas, conservava o tom de violência da série.

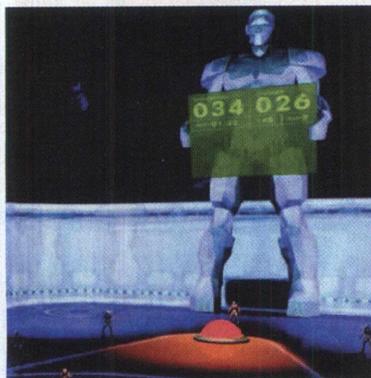
Aumentando a família Speedball, a Bitmap reserva para o final de 2002 o novo jogo Speedball Arena, com a proposta de fazer as maiores mudanças dentre as alterações feitas durante todas as versões do jogo. O objetivo, segundo a companhia, é criar um jogo de esporte online de fácil manipulação e objetivo desafiador, com a opção de ligas, campeonatos, sistemas de ranking, treinamento, exclusivo

sistema de classe de jogador e transferência de atletas. Não estamos falando de um jogo de futebol. Seria o futebol americano? O rugby? Na verdade, não é nem um, nem outro. Aqui, o contato entre os jogadores é muito maior que os esportes citados. O único ponto em comum é o gol.

Como em Speedball 2, conforme você progride no jogo, seus personagens desenvolvem habilidades. A medida que campeonatos são vencidos, você pode utilizar suas vitórias para aumentar as habilidades do personagem em um número de áreas. Se tiver disposição, poderá tranquilamente gastar horas e horas, como você faz em um jogo RPG.

O melhor de tudo é que qualquer mudança efetuada por você sobre o personagem, poderão ser utilizadas no jogo online para conseguir vantagem nas campanhas. O jogo em rede irá permitir que você faça um mercado de transferência, onde você pode, junto de outros jogadores, negociar a troca de atletas. Esse aspecto será extremamente importante. Se um jogador é, por sua natureza, muito frágil, será necessária a presença de um reserva para substituí-lo em situações de lesão e emergência.

E o mercado de trocas será uma ótima alternativa. Partindo do princípio que seus jogadores utilizados no jogo online e no modo single player são os mesmos, isso será fundamental. Falando um pouco do mecanismo do jogo, as equipes agora possuem sete jogadores. Sete é um número mínimo para proporcionar um esquema regular, com goleiro, defesa, meio campo e ataque.



Em relação aos movimentos de ataque, o jogador irá realizar movimentos diferentes com o toque de um mesmo botão. Tudo irá depender de qual posição do campo o jogador está.

Um outro ponto de habilidade é o domínio da bola. Para agarrar a bola, você precisa pressionar um determinado botão. Enquanto mantém o botão apertado, o jogador se movimenta mais lentamente. Logicamente, um jogador que ainda está começando a pegar as manhas do jogo irá pressionar o botão por um período mais longo, para que haja a certeza de que a bola estará segura em suas mãos. Já um expert, irá dar um simples toque para pegar a bola, sem diminuir o seu ritmo de corrida.

Com todas estas qualidades, em Speedball Arena, a bola irá rolar diferente. ■



## Porque Speedball Arena será barra pesada...

- O jogo é puro contato físico
- A violência e competitividade serão as principais armas
- Só os fortes sobrevivem

# Beam Breakers

Uma aventura bem ao estilo de "Os Jetsons"

**H**á 20 anos atrás, a visão que tínhamos do ano 2000 era totalmente além do que nós vivemos hoje. Imaginava-se que as coisas estaria em um grau de evolução muito mais avançado, com rodovias aéreas e automóveis voadores.

É claro que todo mundo gostaria de poder voar bem alto com seus carros flutuantes e fugir do terrível congestionamento que aflige as grandes metrópoles. Mas, pelo visto, isso ainda está muito longe de acontecer (os personagens de "Os Jetsons" é que são felizes!).

O futuro também foi tema de muitos filmes, como: O Vingador do Futuro, o recente Inteligência Artificial, De Volta para o Futuro 2, Blade Runner e O Quinto Elemento, de Luc Besson. Este último, aliás,

tem tudo a ver com próximo jogo que a FishTank está produzindo. Assim como a Nova Iorque futurística vista no filme estrelado por Bruce Willis, o jogo de corrida Beam Breakers se passa na cidade americana e envolve carros voadores, que compõem o trânsito aéreo por ambientes totalmente 3D.

O jogo de estilo ficção-científica foge completamente do ambiente "terrestre" que acompanha a maioria dos jogos de corrida. Considere a velocidade nas alturas um grande motivo para não deixar de experimentar o jogo. Para começar, o jogo é uma tarefa bastante fácil.

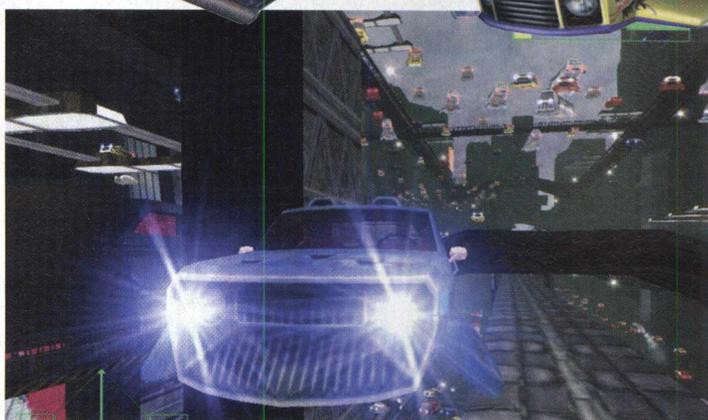
Diferente dos jogos convencionais, você não precisará ficar muito tempo escolhendo e fazendo ajustes no veículo. Aqui, você simplesmente escolhe o carro e vai direto para o jogo. Os designs dos carros parodiam modelos de automóveis existentes, como: Acura, Lincoln M3, Dudge V12, CMG Oldsmobile, entre outros. Cada um deles possuirá, além dos visuais distintos, desempenhos e características de direção diferentes uns dos outros. Serão mais de 30 veículos disponíveis.

De acordo com a história de Beam Breakers, você é um motorista de táxi que trabalha em Nova Iorque.

Muito pouco se sabe a respeito do enredo, mas está certo que você estará envolvido com gangues japonesas, russas e italianas.

A respeito dos objetivos dos níveis do jogo, você terá que realizar atividades nada legais, como roubar veículos e levá-los a locais determinados, escapar das garras da polícia e fugir de gangues. Conforme você cumpre objetivos específicos, novas missões se tornarão acessíveis.

Apesar de você estar voando, não pense que haverá trânsito livre. Para dificultar os



seus movimentos e testar as suas habilidades no volante, o fluxo de automóveis indo e vindo será intenso. Lembre de "O Quinto Elemento", e você terá uma clara idéia de como será o sufoco. Serão ôni-bus, caminhões e carros fazendo o dia-a-dia da Nova Iorque do futuro. Além do tráfego pesado, você será obrigado a realizar outras peripécias, como desviar-se de placas de propaganda, que como hoje, poluem os ambientes urbanos. Provavelmente, você terá a liberdade de escolher o caminho que melhor lhe convém em cada situação enfrentada. A interface de Beam

Breakers é bastante simples, consistindo basicamente do uso do mouse para a seleção das opções e alguns botões reservados para a altitude. Ajustes na iluminação produzem resultados imediatos ao visual do jogo. Comumente,

conforme você desempenha ótimos resultados, suas habilidades de direção sofrerão melhoras com o decorrer do tempo.

A necessidade de se adquirir uma boa direção será fundamental, já que, além dos desafios já citados, você deve estar atento às sinalizações, como setas de indicação.

Analisando as opções de visão de câmera, Beam Breakers possui três tipos: um ângulo de câmera em primeira pessoa, outro em terceira pessoa e o terceiro é um ângulo de visão pelas costas. O ângulo de visão do interior do cockpit funciona admiravelmente. Esta câmera pode ser utilizada para identificar atalhos escondidos e rotas alternativas. Seu uso será um pouco complicado quando você encontrar congestionamento pela frente. Com os ângulos de câmera mais abertos, você terá uma visão parcial do ambiente. ■



## Por que Beam Breakers será sensacional...

- É dono de um ambiente totalmente 3D
- Possui fantástica simulação de danos aos veículos
- Apresenta mais de 30 máquinas diferentes

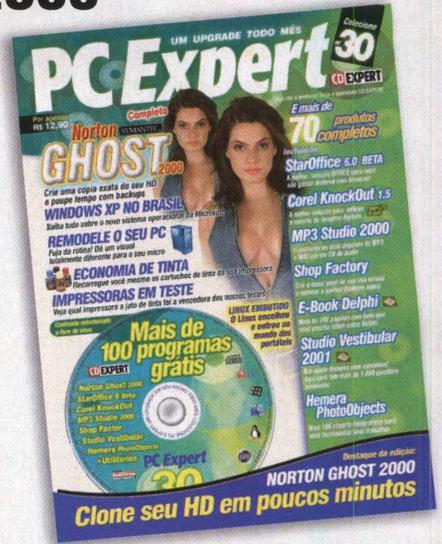


# A PC Expert apresenta Norton Ghost 2000

## Clone seu HD em poucos minutos

A PC Expert não é cópia de ninguém, mas, com esta edição, você poderá copiar seu HD em poucos minutos. Estamos nos referindo ao programa Norton Ghost 2000. Com ele, você criará uma cópia exata do seu HD e poupará seu tempo com os famosos backups. Desta forma, você estará livre de todas as vezes que precisar formatar seu HD e instalar os softwares já instalados. E tem muito mais! Você ainda terá o StarOffice 6.0 beta, sua

melhor solução para não gastar dinheiro com besteiras; o MP3 Studio 2000, para transformar os arquivos de MP3 e WAV em um CD de áudio; o Corel KnockOut 1.5, a melhor solução para edição de imagens digitais; o Shop Factory, para criar uma home page de sua loja virtual; o E-Book Delphi, com mais de 200 páginas para você saber tudo sobre o Delphi e o Studio Vestibular 2001, com mais de mil questões. Além disso, você saberá tudo sobre o novo sistema operacional da Microsoft – o Windows XP. A PC Expert é mais do que informação, é um upgrade todo mês. ■



# A CDROM Expert chega para auxiliar o seu aprendizado

## Mais de 100 programas essenciais para o seu dia-a-dia

A CD Expert lança mais uma revista, a CDROM Expert. Uma revista especializada em tutoriais e matérias com passo-a-passo, enfocando não só os iniciantes na área de informática, mas também o conhecimento do público avançado. Nela, você encontrará, finalmente, todas as soluções para as suas dúvidas sobre o Windows; um passo-a-passo para os iniciantes e para quem pensa que sabe tudo sobre o Office; o futuro do Windows e como ele irá

mudar com o XP; como se livrar das milhares de janelas indesejáveis de propaganda que a Internet lança e como comprar uma impressora colorida gastando muito pouco. Além disso, no CD você irá encontrar o English Works Multimedia, um tradutor e dicionário eletrônico; o Ortógráficos Prático, um corretor ortográfico; o Xanadu, um tradutor online de 60 idiomas; o Typing Master, um curso de digitação e muito mais. Enfim, uma revista para você tirar o máximo de proveito. ■

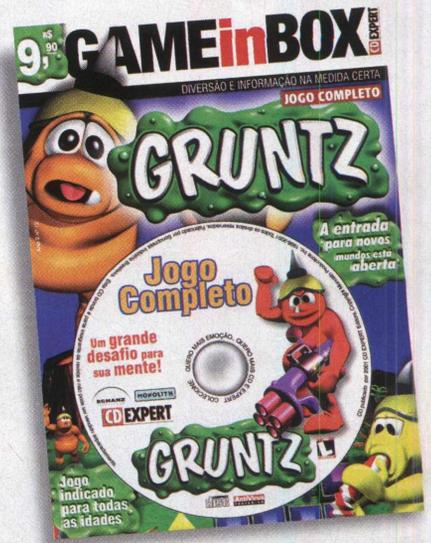


# Uma fantástica aventura com os Gruntz

## A Game in Box levará você a uma viagem por vários mundos

A revista Game in Box está duplicada para os amantes colecionadores. Agora, você encontra a Game in Box em dois formatos: um em formato revista e outro em caixinha. Você irá se divertir de montão com as aventuras de uma turma super engraçada – os Gruntz. Sua missão não será das mais fáceis: salvar as criaturinhas de um desconhecido mundo e trazê-las de volta para sua terra. Mas, seus inimigos, Os Decepcionados, também os seguiram e estarão dispostos a acabar com seus Gruntz. Ao seu dispor, 36

estágios single player, 8 estágios multiplayer e 40 Gruntz diferentes para controlar. Um game que traz uma perfeita combinação de puzzles, ação e estratégia. Além disso, hilariantes diálogos entre os Gruntz e cut-senes cinematográficas. Além deste game, você irá conferir as análises dos games que acabam de ser lançados no mercado brasileiro, uma overdose de dicas e códigos para acabar de uma vez por todas com o game over e os sites mais quentes sobre os games da atualidade. Game in Box: a revista para quem procura muito mais diversão. ■



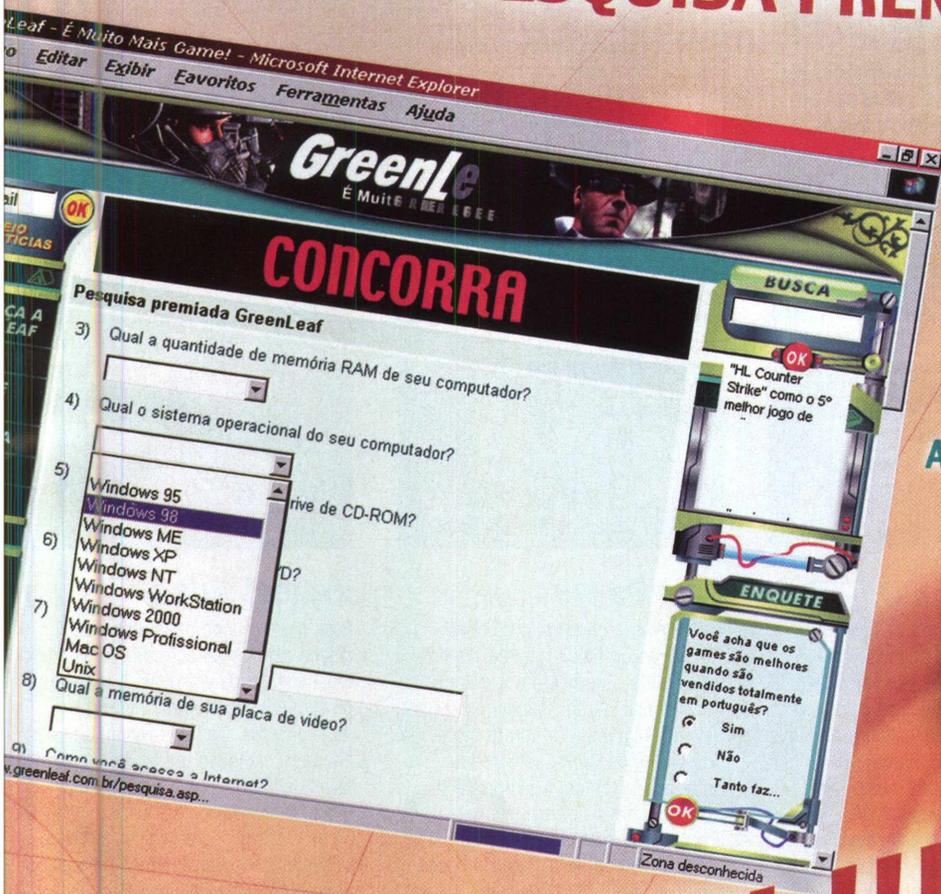
# Concorra a 1 game toda semana!

Participe da nossa  
"PESQUISA PREMIADA!!!!"

É só acessar o site:  
[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)  
e clicar no banner da pesquisa.

É Fácil! Toda semana uma  
pessoa ganha um game  
GreenLeaf.

Ahh...! E são todos lançamentos!



# GANHEEEI!!!!



Visite Nosso Site

**GreenLeaf**  
É Muito Mais Game

[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)

# Jogos Indicados



## Gangsters 2

Ambientado no fictício estado de Temperance durante os anos da Proibição, nos Estados Unidos, Gangsters 2 é a seqüência do sucesso Gangsters e conta a história de um homem lutando por vingança. Seu personagem está envolvido em atividades como apostas, extorsão, prostituição, assassinato, suborno e venda clandestina de bebidas. Para completar uma missão, será necessário cumprir um ou mais objetivos, os quais o narrador e seu conselheiro pessoal lhe informarão no decorrer do jogo.

Eidos/GreenLeaf

[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)

Onde encontrar o demo:

Revista CD Expert – Legacy of Kain: Soul Reaver



## Alone in the Dark: The New Nightmare

O escuro sempre escondeu seus mistérios. E este é o melhor momento para desvendá-los. Edward Carnby, um competente investigador, foi a Shadow Island para uma importante missão: descobrir qual o motivo da morte de seu melhor amigo, Charles Fiske. Aline Cedrac, uma etnóloga, foi enviada por um cliente de Fiske para fazer companhia a Carnby. Mas por qual razão? Quais são os segredos por trás de tudo? Cabe a você esclarecer todos os acontecimentos e acabar com a fúria do mal.

Infogrames

[www.infogrames.com.br](http://www.infogrames.com.br)

Onde encontrar o demo:

Revista CD Expert – Legacy of Kain: Soul Reaver

# PC GAMER BRASIL TOP 10

|    |                                      |            |
|----|--------------------------------------|------------|
| 1  | Max Payne                            | GOD*       |
| 2  | Commandos 2                          | Eidos*     |
| 3  | Fifa 2002                            | EA         |
| 4  | The Sims                             | EA         |
| 5  | Startopia                            | Eidos*     |
| 6  | Alone in the Dark: The New Nightmare | Infogrames |
| 7  | Tomb Raider Chronicles               | Eidos*     |
| 8  | Desperados                           | Infogrames |
| 9  | Anachronox                           | Eidos*     |
| 10 | Gangsters 2                          | Eidos*     |

Pesquisa realizada em novembro / 2001 nas principais lojas do Brasil

\* Produtos distribuídos no Brasil pela GreenLeaf



## World War II

Neste sensacional demo, você estará na pele de Jack Crusher, um oficial de operações especiais dos Estados Unidos, cujo objetivo será cumprir uma missão secreta, a qualquer custo. No decorrer do game, você presenciará situações extremas até conseguir destruir todos os oficiais inimigos e parar a guerra. Uma infinidade de armas, maquinários e habilidades específicas serão adquiridas. Além disso, World War II ainda caracterizará condições climáticas autênticas. Enfim, ideal para aqueles que gostam de desafios!

Lippie Soft

[www.3dwwii.com](http://www.3dwwii.com)

Onde encontrar o demo:

Revista CD Expert – Legacy of Kain: Soul Reaver



## Anachronox

O enigmático gênero de games RPG com estilos japoneses, envolvendo narrativas e combates violentos, foram a fonte de inspiração principal para esse jogo. Ele toma a ação no futuro, em uma cidade chamada Anachronox. Essa cidade era o lar de missões de aliens. Devido a uma catástrofe ocasionada por uma peste, essa civilização deixou de existir, cedendo lugar para uma nova forma de vida. O herói do jogo, junto com sua equipe, irá viajar pelas dimensões, descobrindo antigas tecnologias e lutando para salvar o universo.

Eidos/GreenLeaf

[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)

Onde encontrar o demo:

Revista CD Expert – Septerra Core



## Max Payne

Max Payne é como muitos heróis vingativos de filmes e histórias em quadrinhos, que tiveram a má sorte de vivenciar perdas familiares (veja Seven, Máquina Mortífera e a maioria dos filmes de Clint Eastwood). Entre os episódios, a história é avançada em belos painéis de storyboard, acompanhados por vozes de fundo. Esse tipo de ligação, pouco comum nos jogos, nos dá a sensação de estarmos em uma produção de filme, no set de filmagem, feito uma estrela, ou pelo menos, como um dublê.

GOD/GreenLeaf

[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)

Onde encontrar o demo:

Revista CD Expert – Septerra Core



## Project Eden

Esse é um mundo onde uma vasta cidade se estende ao redor do globo, crescendo cada vez mais, à procura de espaços maiores para os bilhões de habitantes. Os ricos vivem em enormes mansões, pagando enormes taxas de impostos em troca de um lugar ao alcance da luz solar. Já as classes de trabalhadores vivem desanimados com a massa urbana. Esse é o mundo de Eden. Você estará na pele do comandante de um esquadrão de segurança e investigar o desaparecimento de um time de engenheiros e seus guarda-costas.

Eidos/GreenLeaf

[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)

Onde encontrar o demo:

Revista CD Expert – Septerra Core

# Games Cultures 2001

Professores mostram que são feras em games em uma conferência mundial

**A** Games Cultures 2001, a primeira conferência acadêmica da Inglaterra dedicada ao estudo dos videogames, foi realizada no complexo de artes Watershed, em Bristol, no mês de setembro deste ano e atraiu acadêmicos de regiões como Austrália, América do Sul, Europa e Estados Unidos.

Na evidência das discussões que foram abordadas, estava não só a maturidade dos jogos como um aspecto cultural, com sua própria identidade, mas também o papel que as preocupações acadêmicas e críticas irão desempenhar decisivamente no futuro do desenvolvimento dos games.

"Nota-se que a indústria dos games neste século será tão importante quanto o cinema foi para o século passado", disse Jonathon Dovey, da School of Cultures Studies da University of West of England, e organizador do evento. "Em termos de cultura de mídia, as novas formas de entretenimento interativo, lazer e arte, irão provavelmente provir do campo dos games e terão algum relacionamento com os jogos." Este é um ousado e amplo relato, que certamente agirá,

favoravelmente, tanto à indústria dos games quanto aos departamentos de universidade que buscam financiamento para pesquisas. Mas, o que os acadêmicos realmente entendem de jogos? Bem, a maioria das pessoas presentes no evento joga games, seja com maior ou menor frequência.

Parece que existe uma discórdia intelectual nos estudos de jogos entre os "narratologistas" e "ludologistas".

Os "narratologistas" adotam as ferramentas tradicionais de estudo de mídia para olhar videogames, como textos, visualizando-os na forma narrativa, embora seja uma forma diferente dos filmes e programas de TV. Os "ludologistas" vêem os jogos como sistemas de diversão com regras – o nome "ludologista" é derivado do jogo de tabuleiro Ludo.

E enquanto muitos palestrantes se sentiam envolvidos com um dos campos definidos abertamente, muitos estavam argumentando sobre uma terceira divisão, aceitando que os jogos eram muito amplos para serem facilmente categorizados.

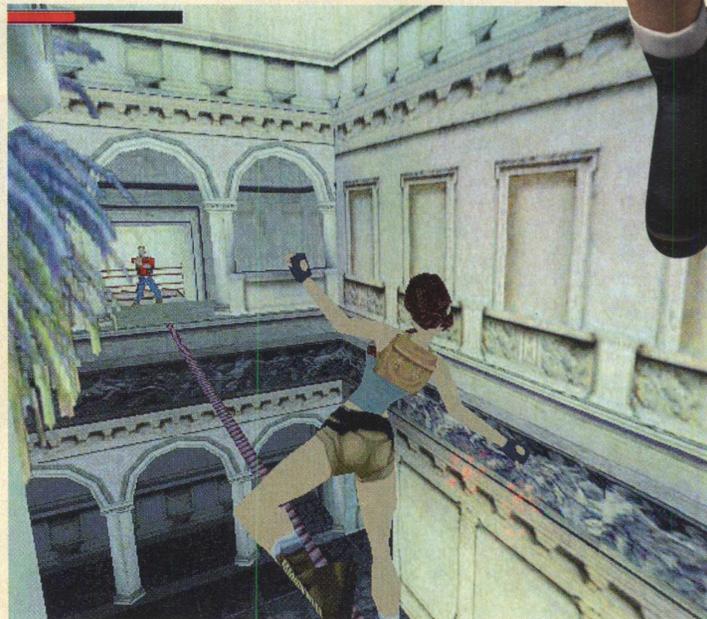
Há algo semelhante com o alcance dos papéis que foram apresentados, como o tema "Jogos para Computador como Brinquedos Regionais" e "Lara Croft: Ícone Feminista ou Cyberbimbo?" (bimbo é o mesmo que uma mulher linda e atraente, porém de inteligência limitada).

A quantia exata de material que os games oferecem aos acadêmicos, claramente, os deixa empolgados, e qualquer um interessado no rápido desenvolvimento dos jogos deve estar

igualmente esperançoso, mesmo que todos os interessados tenham admitido que a disciplina ainda está na infância. "O trabalho real virá quando nós criarmos um espaço que sustente pessoas não-graduadas e graduadas", confessa Henry Jenkins, da MIT. "Agora, estamos lutando por um suporte para os estudos dedicados aos jogos. Isto se tornará forte quando as pessoas puderem admitir por certo a legitimidade de estudar os games e trazer à tona o que eles conhecem experimentalmente como jogadores".

Segundo Henry Jenkins, diretor de estudos de mídia comparativa, do Massachusetts Institute of Technology, a indústria dos games é limitada num processo de lançamento de produto, e isto significa que a linha de base é um calendário muito apertado. Assim, torna-se muito difícil de trabalhar. "Ainda deve ser desenvolvido uma rigorosa aproximação para o desenvolvimento de jogos, e eu acho que a indústria pode se beneficiar disto", diz Dino Dini, diretor da Abundant Software.

Enfim, conferências como a Games Cultures, cujo tema principal é o estudo dos games, só tendem a abrir o pensamento das pessoas para novas possibilidades e alternativas que podem vir a atuar como alavanca para o crescimento saudável da indústria da diversão eletrônica. ■



# Bits

## Com todo o gás

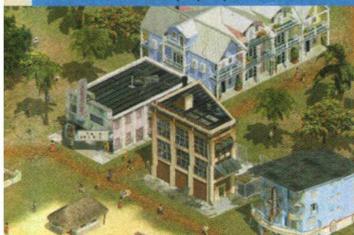
A publicadora canadense DreamCatcher anunciou seu próximo título de corrida, anteriormente conhecido como Everglade Rush. Fuel foi um dos cinco jogos escolhidos pela Nvidia para comportar este processador, logo no começo do ano. Em Fuel, os jogadores poderão escolher controlar cinco tipos diferentes de hovercraft. O jogo está sendo desenvolvido nos estúdios da Firetoad Software, e tem lançamento previsto para o ano 2002.

## Bem-vindo à Era Napoleônica

A Matrix Games se junta à SPME Technologies para desenvolver Napoleonic Wars. O novo jogo abrange o período da Era Napoleônica, entre os anos de 1805 e 1815. Os jogadores dispõem de opções diplomáticas, que possibilitam conseguir liberdade para lutar pelo controle da Europa. Aqui, você poderá fazer e quebrar alianças, declarar guerra, invadir nações menores, propor acordos de paz, formar exércitos de milícia territorial, entre outras coisas. Ganha aquele que possuir o maior número de glórias conquistadas durante o jogo.

## A ilha cresceu

Em breve, teremos a chegada do pacote de expansão para o fantástico simulador Tropicó. Tropicó: Paradise Island irá apresentar novas características. Para se ter uma idéia da dimensão das novidades, o jogo acrescentará 20 novos cenários, exclusivas atrações para a diversão de turistas, estruturas militares, caras e veículos novos. O lançamento de Tropicó: Paradise Island está previsto para janeiro, nos EUA. Para saber mais, visite o site da Pop Top Software: [www.poptop.com](http://www.poptop.com).



# Star Monkey

A Small Rockets lança seu incrível shoot-'em-up

Os artistas do jogo, formalmente conhecidos como Fiendish Games, estão prestes a acrescentar à sua lista de títulos um novo, futurístico e colorido shoot-'em-up. A veia que corre solta através da fundação de todos os jogos da Small Rockets é diversão sem preço. E Star Monkey tem tudo para não ser uma exceção, com assombrosas ondas de alienígenas, poderes de grande

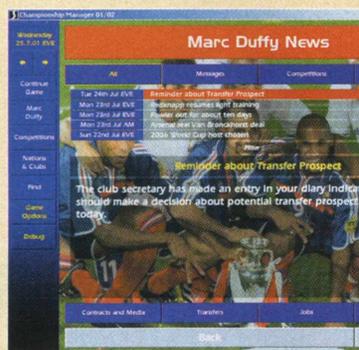
efeito, naves, escudos e grandes chefes inimigos, tudo isso incrementado com efeitos de iluminação dinâmica e explosões.

O modelo de venda da Small Rockets permite que você faça o download do jogo (travado) a partir do site e jogue um considerável trecho de Star Monkey, antes de decidir se realmente vale a pena pagar uma taxa para que o resto do jogo seja liberado. ■



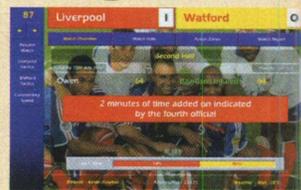
# Championship Manager 3 Season 01/02

Mande Felipão para casa



Para a sorte de todos os fãs de Championship Manager, teremos apenas este único lançamento antes da chegada de Championship Manager 4.

Com este novo jogo, que é na verdade uma atualização de temporada, você poderá saciar sua fome de gerenciamento com todos os campeonatos internacionais e da Inglaterra (com estatísticas precisas de como cada jogador irá atuar). Existe



até fotos atualizadas dos times. Além dos novos dados, você renovará seus momentos de diversão com características interessantes como o sistema de observação, o qual permite analisar os jogadores e táticas das outras equipes. Championship Manager 3 Season 01/02 dá a possibilidade de você anotar suas considerações a respeito dos jogadores. ■

# Mechwarrior 4: Black Knight

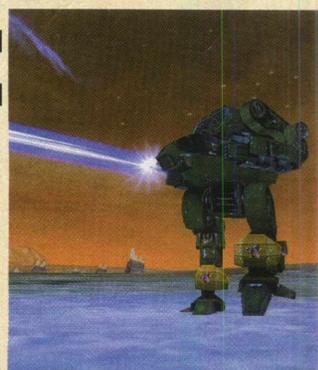
Novos guerreiros de aço chegam para botar medo

Se pudéssemos reorganizar a ordem das coisas no mundo, então poderíamos ter pessoas gastando menos dinheiro com carros e bombas, e mais com a indústria robótica. Grandes robôs são como as coisas deveriam ser.

Os "experts" concordam que em um mundo ideal nós deveríamos nos divertir com nossos robôs de guerra pessoais, explodindo as coisas apenas pelo prazer das explosões.

Mais Mechs, mais veículos e mais missões estão presentes neste add-on.

Em Mechwarrior 4: Black Knight, você é um jovem guerreiro que trabalha para uma organização mercenária, chamada Black Legion (Legião Negra). Você irá comprar e vender itens no mercado negro, em vez de sair em busca de restos. ■



# The Awakened

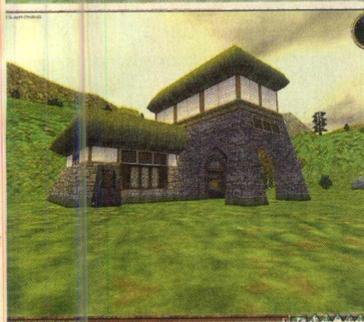
Acordando para novos mundos

**T**he Awakened, da Ubi Soft, é um jogo alegremente apreciável. Você encontrará traços de Sacrifice. Uma outra similaridade é o aspecto RTS, o que torna as coisas mais interessantes para você.

A premissa básica de todo combate de estratégia é esta: humanos se desenvolvem em unidades tecnológicas no espaço. Como sempre, há alguém no caminho para dificultar as coisas: a tribo nativa Sauron.

A briga será dura. O povo Sauron dispõe das espadas e os humanos possuem canhões de

laser. O problema é que os Saurons contam com a mágica. O conflito começa a chamar a atenção de uma raça sinistra que vive nas profundezas do planeta e se torna a terceira parte da guerra. Até agora, uma grande perspectiva do game diz respeito aos seus belos gráficos e o visual futurístico apresentado. ■



## Asheron's Call: Dark Majesty

O pacote de expansão de Asheron's Call atende ao pedido dos jogadores

**A** Microsoft anuncia a breve chegada do pacote de expansão oficial de Asheron's Call, com a presença de novidades que atenderão aos pedidos dos jogadores. Entre as novidades, haverá uma terra completamente nova para explorar, assim como construções de armazenamento e residências.

Uma seqüência para Asheron's Call está a caminho, mas com Dark Majesty, a Turbine poderá conter um pouco dos ânimos dos jogadores. ■



## Colin McRae Rally 3

O terceiro jogo da série dará um show de visuais

**O** novo jogo da série Colin McRae Rally está chegando para acelerar a emoção dos jogadores. Colin McRae Rally 3 terá como uma das grandes novidades a presença do modelo Ford Focus RS, altamente detalhado e autêntico. Para se ter uma noção, o modelo apresenta 13.000 polígonos, enquanto o carro visto no jogo anterior da série tinha cerca de 800 polígonos!

A equipe de desenvolvimento está trabalhando em conjunto com a Ford Racing, através da qual adquiriu acesso aos bastidores e às corridas do World Rally Championship 2001. O controle dos veículos será ainda mais realístico, assim como os danos sofridos pelos carros em acidentes. ■



PROMOÇÃO PRORROGADA



### Você no Controle

Devido à grande quantidade de cartas, a promoção "Você no Controle" foi prorrogada. Não perca a oportunidade e envie-nos agora mesmo seu texto!

Os jogos para computador já não são mais os mesmos. Aumentou a qualidade, aumentou o número de comandos, e claro, o número de botões!

Se está sendo um martírio controlar suas aeronaves e heróis apenas com o uso dos convencionais teclado e mouse, seus problemas estão para chegar ao fim! Participe da promoção "Você no Controle". Use a criatividade e faça um parágrafo de no máximo 5 linhas, falando por que você quer ganhar o joystick Cyborg 2000, da Saitek. Envie sua resposta para a CD Expert, com os seguintes dados:

**Promoção "VOCÊ NO CÔNTROLE"**  
Editora CD Expert  
Rua Antônio Camardo, 364  
Tatuapé  
São Paulo - SP  
CEP 03309-060

Os autores das 16 melhores frases ganharão o moderno joystick Cyborg Stick 2000, da Saitek. Esta é a sua grande chance de mostrar quem está no comando. Então, não perca tempo e escreva já!

**Regulamento da promoção:**

Esta é uma promoção por tempo limitado. Estarão concorrendo todas as cartas que chegarem a Editora CD Expert até o dia 15 de janeiro de 2001. Cada participante pode enviar quantas cartas quiser. Seu parágrafo deve ter o máximo de 5 linhas. A comissão julgadora será composta unicamente por funcionários da CD Expert, sendo que os critérios para a avaliação dos textos podem ou não ser divulgados, ficando à CD Expert o encargo da decisão. Fica totalmente vedada a participação de funcionários da CD Expert e da Saitek Ltd., assim como a de seus familiares. O resultado final, assim como a publicação dos textos ganhadores, irá acontecer na edição de fevereiro na seção Canal Aberto. Os 16 ganhadores da promoção serão avisados através de e-mail, telefone ou carta. Os prêmios (16 joysticks Saitek Cyborg Stick 2000) serão enviados pelo correio e as despesas serão pagas pela Saitek Ltd. Não serão aceitos os textos enviados por e-mail.

# Bits

## Novo site de Stronghold

A Take 2 Interactive lançou um novo site oficial para seu novo jogo de estratégia em tempo real, baseado na construção de castelos e guerra de fronteiras. O novo endereço contém informação a respeito das características do jogo, história e inimigos. O objetivo principal em Stronghold é construir vilas, cidades e castelos, gerenciando e protegendo-os de ataques inimigos. Acesse <http://stronghold.godgames.com/index2.html> e divirta-se.



## Half-Life nos cinemas?

A desenvolvedora Valve Software está realizando uma pesquisa para avaliar as possibilidades da produção de um filme baseado nesse contagiante shooter. A companhia revelou que está mantendo contato com produtores cinematográficos interessados em encabeçar a criação de um filme baseado no mais famoso dos shooters em primeira pessoa, o Half-Life. A desenvolvedora está colhendo informações, como por exemplo, o que os fãs gostariam de ver no filme e se eles aprovariam a idéia de ter Half-Life nos cinemas.

## Despedindo-se

Brad Mcquaid, um dos criadores do fantástico Everquest, está deixando a Sony Online Entertainment, depois de cinco anos de serviços prestados à companhia. Brad foi fundamental para o lançamento e, o sucesso do jogo online, sendo porta-voz chave da comunidade online que cultivou o crescimento de Everquest. "Após anos construindo a franchise Everquest, é hora de explorar outras oportunidades no desenvolvimento criativo de jogos massively multiplayer", disse Mcquaid.

# Chaser Star Trek: Armada II

Um shooter no estilo "O Vingador do Futuro"

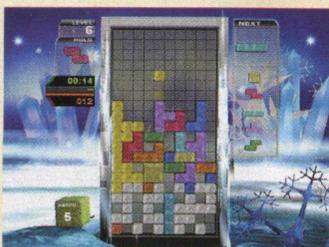
**C**auldron, os desenvolvedores de Chaser, tem até agora um boa experiência com os títulos de estratégia. O jogo Chaser parece ter recebido influências diretas do filme Total Recall, mais conhecido no Brasil como "O Vingador do Futuro", e descreve os primeiros estágios da colonização em Marte. Chaser possui trechos de sua memória perdidos e precisa lutar para descobrir o que aconteceu com ele. Suas missões envolverão encontros com forças de segurança sinistras e gangues marcianas. A deformação de músculos e pele, vistas no filme, serão uma atração do jogo. ■



# Tetris Worlds

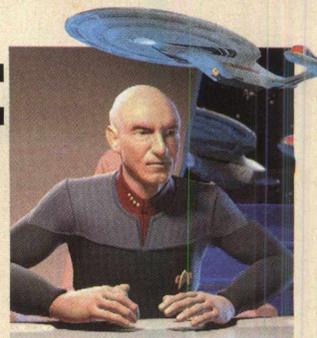
Mais Tetris por aí

**T**etris já manteve-nos horas e horas em frente ao computador. E pelo jeito, ainda continuará mantendo. A THQ anunciou o lançamento de Tetris Worlds para PC. O jogo apresenta o clássico puzzle de "blocos que caem" e suas tantas variações, como Tetris Cascade e Tetris Fusion. Para aumentar a festa, Tetris Worlds dispõe de um modo multiplayer, permitindo que até quatro jogadores disputem o jogo em uma única máquina. Tetris já vendeu mais de 60 milhões de unidades no mundo todo e englobou 22 sistemas diferentes. ■



Mostrando o melhor dos combates espaciais

**A**ctivision termina o desenvolvimento de Star Trek: Armada II. O jogo de estratégia e combate espacial é a sequência de Star Trek: Armada, lançado em fevereiro de 2000. O novo jogo oferece uma nova visão tática 3D e contará com mais três campanhas single player e um bom número de opções multiplayer. Nas campanhas single player de Star Trek: Armada II,



você controlará três das raças mais populares de Star Trek: a Federação, os Klingons e os Borgs.

Falando da visão tática, a câmera pode ser rotacionada ao redor de qualquer nave, para cima ou para baixo do plano do mapa. Você pode mudar entre as visões tática e estratégica. Isso só tende a dar ao jogo, um elemento de combate tático a mais. ■

# Everquest: The Shadows of Luclin

Novidades para Everquest

**O** próximo jogo de RPG online e expansão de Everquest também, quer impressionar com a presença de gráficos de alta qualidade. Os modelos dos novos personagens tem mais de 2200 polígonos (os modelos anteriores tinham entre 400 e 500 polígonos). Texturas de resolução 512 X 512 aumentarão ainda mais a qualidade gráfica do jogo.

EverQuest: The Shadows of Luclin, terá também novos monstros e itens, e um mundo muito maior que o

visto no primeiro jogo. Fielmente, o jogo está sendo desenvolvido na Verant Interactive, o estúdio que produziu o primeiro título e as expansões anteriores. ■



# Mimesis Online

Salvando o mundo na rede

**A**postando na onda dos MMORPGs (Massively Multiplayer Online Role-playing), a Tannhauser Gate anuncia o lançamento de Mimesis Online. A história do jogo se passa em um futuro distante, onde o mundo foi completamente transformado por um acontecimento catastrófico. Para as pessoas que sobreviveram à destruição, restou a esperança de reconstruir a civilização. Cada um dos personagens tentará reerguê-la de sua maneira. Para o jogador que curte RPG, Mimesis

Online tem tudo para emplacar. Você encontra um grande ambiente 3D, e enormes possibilidades de criar e desenvolver seus personagens. A inteligência artificial dos personagens não-jogáveis também é aprimorada. ■



# Dicas & Códigos

São dicas que não acabam mais!

Fim das aulas, você deve estar louco para passar 24 horas colado em seu computador. Por isso, a equipe da CD EXPERT resolveu aumentar a seção dicas e códigos. Aqui, você encontrará dicas "quentinhas" para os jogos que acabaram de sair no mercado mundial. Prepare-se, pois aqui o game over não tem vez!

## Aliens vs. Predator 2

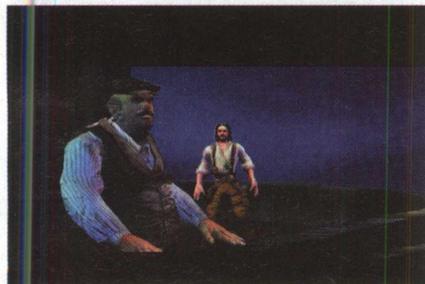
Durante o jogo, pressione ENTER e coloque um dos códigos abaixo. Quando terminar de digitar, pressione a barra de espaço e tecla ENTER novamente.

- | Código              | Efeito  |
|---------------------|---|
| <b>mpcanhurtme</b>  | Ativa o modo Deus                                   |
| <b>mpschuckit</b>   | Acrescenta novas armas e munições                   |
| <b>mpsmilhy</b>     | Força total em seu nível de proteção                |
| <b>mpkohler</b>     | Carrega suas armas com munição total                |
| <b>mpstockpile</b>  | Carrega suas armas com munição total                |
| <b>mpbeamme</b>     | Volta o jogo para o começo                          |
| <b>mpsixthsense</b> | Desabilita clips                                    |
| <b>mpicu</b>        | Aciona o modo de terceira pessoa                    |
| <b>mptachometer</b> | Mostra sua velocidade                               |
| <b>mpsize</b>       | Muda a forma em que as informações são apresentadas |
| <b>mpfov</b>        | Permite editar o nível do nevoeiro                  |
| <b>mplightadd</b>   | Permite editar a intensidade da luz                 |
| <b>mplightscale</b> | Permite editar a quantidade de luz                  |



## Clive Barker's Undying

Durante o jogo, pressione a tecla TAB para que seja apresentado a tela de chat. Digite um dos códigos abaixo e pressione Enter.



- | Código         | Efeito   |
|----------------|--|
| <b>eh</b>      | Modo Deus  |
| <b>clive</b>   | Melhora o modo Deus  |
| <b>gniydnu</b> | Habilita um nível secreto (porém, somente em algumas versões do jogo!) |
| <b>houndog</b> | Inimigos não atacam mais   |
| <b>satan</b>   | Habilita vida infinita   |
| <b>addall</b>  | Habilita todas as armas e magias                                       |

## Commandos 2

Para tornar seus soldados invencíveis, digite GONZOANDJOHN em vez de seu nome e, durante o jogo, pressione Ctrl + I



## Zoo Tycoon

Para conseguir dinheiro sem fazer força pressione: Enter \$ (Shift+F4). Automaticamente, serão depositados em sua conta \$10,000. Para habilitar uma nova atração em seu zoológico, renomeie qualquer atração para Cretaceous Corral. Para habilitar outra secreta, renomeie qualquer para Xanadu.



## Spiderman

- | Código          | Efeito  |
|-----------------|---|
| <b>LEANEST</b>  | Habilita todos os níveis                      |
| <b>GLANDS</b>   | Habilita infinitas teias                      |
| <b>WEAKNESS</b> | Energia completa                              |
| <b>ADMNTIUM</b> | Modo Deus                                     |
| <b>MME WEB</b>  | Permite que você escolha que nível quer jogar |
| <b>RGSGLLRY</b> | Muda o modo de visão                          |
| <b>FUNKYTWN</b> | Muda a roupa e o desenho do                   |

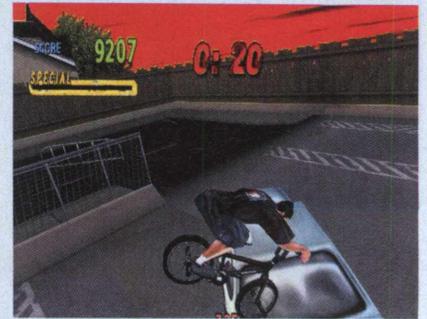


- |                     |   |
|---------------------|---|
| <b>homem aranha</b> |   |
| <b>STICKMAN</b>     | Muda para outro desenho diferente do original do homem aranha |
| <b>CLUBNOIR</b>     | Muda a roupa do homem aranha                                  |
| <b>CINEMA</b>       | Permite que você veja todos os filmes                         |
| <b>FANBOY</b>       | Muda todos os personagens do jogo                             |
| <b>ROBERTSON</b>    | Permite que você veja o Storyboard do jogo                    |
| <b>SM LVIII</b>     | Muda a roupa do homem aranha                                  |
| <b>MRWATSON</b>     | Outra roupa do homem aranha                                   |
| <b>KICK ME</b>      | Mais uma roupa engraçada para o homem aranha                  |
| <b>SECRETWAR</b>    | Muda para outra roupa   |

## Mat Hoffman's Pro BMX

Para usar os códigos secretos, pause o jogo, segure a tecla shift e entre com dos códigos abaixo:

- | Código          | Efeito                              |
|-----------------|-------------------------------------|
| <b>648s</b>     | Habilita a pista Granny             |
| <b>S66s</b>     | Habilita pneus mais grossos         |
| <b>4awd</b>     | Faz ajuste perfeito                 |
| <b>4w62</b>     | Aumenta mais 8 minutos ao seu tempo |
| <b>648w</b>     | Habilita uma nova pista             |
| <b>648a</b>     | Habilita a pista da escola          |
| <b>648d</b>     | Habilita a pista do armazém         |
| <b>as86wa84</b> | Habilita novidades especiais        |



## Tom Clancy's Ghost Recon - Versão demo

Abra o console, pressionando a tecla ENTER do seu num pad e digite um dos códigos abaixo:

- | Código          | Efeito                   |
|-----------------|--------------------------|
| <b>Superman</b> | Habilita invencibilidade |

- TeamSuperman** \_\_\_\_\_ Habilita invencibilidade para seu grupo
- Shadow** \_\_\_\_\_ Habilita modo invisível
- TeamShadow** \_\_\_\_\_ Habilita modo invisível para o seu time
- run** \_\_\_\_\_ Incrementa a sua velocidade
- ammo** \_\_\_\_\_ Habilita munição ilimitada



## Myth III: The Wolf Age

Para ter acesso a todos os mapas, simplesmente mantenha pressionada a tecla SHIFT e clique em "New Game". Para vencer a missão que você está jogando, pressione ao mesmo tempo Ctrl, Alt + .



## Rally Championship Xtreme

Para habilitar todos os carros e pistas, digite: cheating homer, logo no primeiro menu do jogo.



## Sheep

- PooSheep** \_\_\_\_\_ Aumenta a estupidez das ovelhas
- FatSheep** \_\_\_\_\_ Aumenta o tamanho das ovelhas
- MiniSheep** \_\_\_\_\_ Diminui o tamanho das ovelhas
- CancelCheats** \_\_\_\_\_ Desativa os códigos de trapaça e faz com que o jogo volte ao normal.



## Ski Resort Tycoon

Pressione o conjunto de teclas abaixo, durante o jogo:

- Código** \_\_\_\_\_ **Efeito**
- Shift+Ctrl+Alt+S** \_\_\_\_\_ Cria chuva e neve
- Shift+Ctrl+Alt+X** \_\_\_\_\_ Cria avalanche
- Shift+Ctrl+C+A+T** \_\_\_\_\_ Habilita dinheiro extra
- Shift+Ctrl+W** \_\_\_\_\_ Aumenta a velocidade do jogo



## Gangsters 2

Mude o nome do mafioso Joey Bane para um dos códigos abaixo, para obter benefícios extras...

**Bangagong** - permite que você tenha acesso a todos os relatórios

> -00- < - torna seu jogador um especialista cinco estrelas



## Red Faction

Cheat List

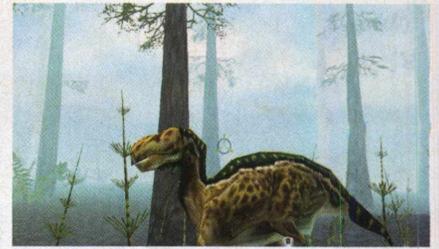
Durante o jogo, pressione ~ e digite um dos códigos abaixo:

- Bighugmug** \_\_\_\_\_ Habilita todas armas e munição
- camera1** \_\_\_\_\_ Muda a visão para o modo 1
- camera2** \_\_\_\_\_ Muda a visão para o modo 2
- camera3** \_\_\_\_\_ Muda a visão para o modo 3
- vivalahelvig** \_\_\_\_\_ Ativa/Desativa o modo Deus
- heehoo** \_\_\_\_\_ Ativa/Desativa o modo de vôo



## Primal Prey

Para ganhar um montão de dinheiro, vá para o menu de seleção de armas e itens e pressione a tecla F2. Digite MOMONEY e saia gastando à vontade!



## Cultures

Para ver o mapa inteiro, pressione a tecla F2 durante o jogo e digite funexploration.



## Star Wars Galactic Battlegrounds - versão Demo

Para vencer a missão, abra o console de chat e digite Luke Skywalker



## Codename - Outbreak

Para melhorar as características de seu personagem, abra o arquivo PICSTEAM\TEAM.INI localizado no diretório do jogo, com o NOTEPAD do Windows. Procure os valores que estão atribuídos às habilidades de seu grupo, modifique e salve o arquivo.



## Paris - Dakar Rally

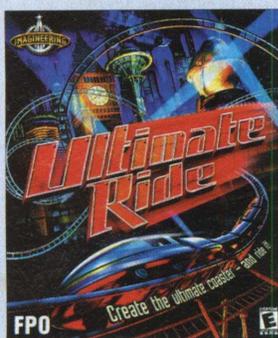
Para habilitar todos os carros disponíveis, em vez de colocar seu nome, digite: ILUMBERJACK



## Ultimate Ride

Digite um dos códigos abaixo para destravar novidades no jogo:

- Damsel
- Cottage
- Whiner
- Princess
- Nursewacko
- Cheese
- Orb
- Grub
- Ferdinand
- Dentist
- Gofish
- sphere
- aqua



## Road Wars

Para conseguir dinheiro ilimitado, vá para o menu de opções e digite, em vez de seu nome, a frase: Mo' Money.



## World War 3: Black Gold

Durante o jogo, pressione ENTER e digite a palavra peace. Isso fará com que o modo de trapaça esteja habilitado. Agora, digite um dos códigos abaixo:

- Código
- Efeito
- HereYouAre!
- Revela a posição e construções dos inimigos
- BeautifulWorld
- Abre o mapa inteiro
- Shower
- Surpresa!
- MoneyForNothing
- Habilita mais dinheiro em sua conta
- Limit\_up
- Ajusta o custo das unidades
- NobelPrize 1

Fazem com que as pesquisas terminem mais rapidamente:

- Smash
- Outra grande surpresa!
- GoHome!
- Feito desconhecido



## Colobot

Durante o jogo, pressione Ctrl + Break e digite um dos códigos:

- Códigos**    **Efeitos**
- winmission    Você vence a missão que está jogando
- lostmission    Você perde a missão que está jogando
- allresearch    Todos os recursos habilitados
- allmission    Todas as missões habilitadas
- nolimit        Modo DEUS
- fullpower      Recarrega a força do Jet
- fullenergy     Recarrega a bateria do objeto selecionado
- fullshield     Recarrega a armadura do objeto selecionado
- fullrange     Habilita todos os Bots
- selectinsect   Selecciona e permite controlar os insetos
- showsoluce    Dica surpresa!



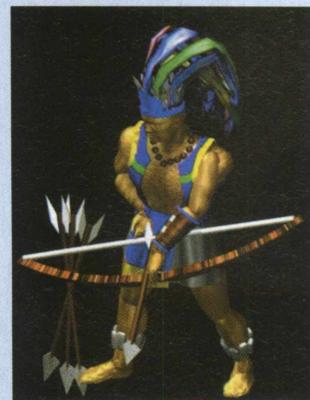
## Age of Empires 2: The Conquerors

Durante o jogo, pressione Enter e um dos códigos abaixo para trapaçar!

- Código**        **Efeito**
- WOOF WOOF    Cachorros voadores
- FURIOUS THE MONKEY BOY\_Lhe dá um pouco de dinheiro
- POLO            Tira o neveiro
- MARCO          Revela o mapa inteiro
- AEGIS            Acelera as construções
- ROCK ON        Fornece 1000 pedras ao seu estoque
- LUMBERJACK    Fornece 1000 toras de madeira ao seu estoque
- ROBIN HOOD    Fornece 1000 peças de outro ao seu estoque
- CHEESE STEAK JIMMY'S\_\_Fornece 1000 unidades de comida
- NATURAL WONDERS \_\_\_\_Habilita o controle da natureza
- RESIGN          Você morre
- WIMPYWIMPYWIMPY \_\_\_\_Você morre
- I LOVE THE MONKEY HEAD\_\_Surpresa!
- HOW DO YOU TURN THIS ON \_\_\_\_Você ganha um

item novo

- TO SMITHEREENS \_\_\_\_Você ganha um sabotador
- TORPEDO8 \_\_\_\_ Mata oponente número 8
- TORPEDO7 \_\_\_\_ Mata oponente número 7
- TORPEDO6 \_\_\_\_ Mata oponente número 6
- TORPEDO5 \_\_\_\_ Mata oponente número 5
- TORPEDO4 \_\_\_\_ Mata oponente número 4
- TORPEDO3 \_\_\_\_ Mata oponente número 3
- TORPEDO2 \_\_\_\_ Mata oponente número 2
- TORPEDO1 \_\_\_\_ Mata oponente número 1
- BLACK DEATH\_Você vence
- I R WINNER \_\_\_\_ Você vence

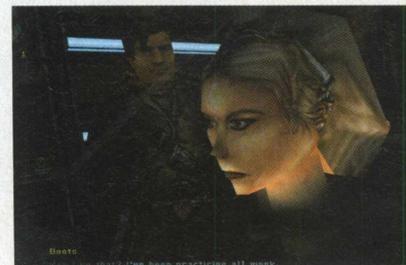


## Anachronox

Para entrar no modo de cheat code, você precisa editar o arquivo

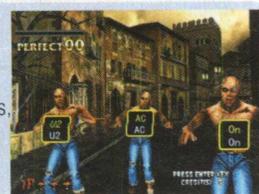
AnachronoxanoxdataCONFIGSDefault.cfg que está no diretório onde você instalou o jogo. Abra esse arquivo com ajuda de qualquer editor de texto do Windows. Procure pela sentença 'set debug 0' e troque o 0 pelo número 1. Durante o jogo, pressione a tecla ~ e digite um dos códigos abaixo:

- Código**        **Efeito**
- invoke 1:86 \_\_\_\_ Abre o menu de cheat codes
- battlewin        Permite que você vença as batalhas
- noclip            Tire os clips
- exec noxdrop \_\_\_\_ Efeito desconhecido
- exec noxdrop\_ai \_\_\_\_ Efeito desconhecido
- exec bed         Efeito desconhecido
- exec envshot \_\_\_\_ Efeito desconhecido



## Typing of the Dead

Na tela de passwords, digite DOAKSIM para abrir os menus escondidos do jogo.



## Rugrats in Paris

Passaportes para todos os níveis:

- 2 - TQMMY QK
- 3 - RQVDHJVJ
- 4 - BVBYFJND
- 5 - RJDBCVRT
- 6 - VNGBLJCV
- 7 - BJGSMVSH
- 8 - LJTBWQQD



- |              |               |
|--------------|---------------|
| thorapproach | thor1thormap3 |
| thormap4a    | thormap4b     |
| thormap5a    | thormap5b     |
| thormap6     | lokimountain1 |
| mountain2d   | warftrans     |
| dwarf1wwheel | dwarfmap2     |
| dwarfmap3a   | dwarfmap3b    |
| dwarfmap5a   | dwarfmap5b    |
| dwarfmap6    | darkdwarf     |
| loki1f       | oki1a         |
| lokimaze     | loki2         |
| loki3a       | loki3b        |



## Kohan: Immortal Sovereigns

Pressione ENTER e entre com um dos códigos abaixo:

- | Código            | Resultado                                  |
|-------------------|--|
| free gold         | Maximiza seu tesouro                       |
| hoody hoo         | Acrescenta mais 10 pontos em seus produtos |
| speed it up       | Acelera construções                        |
| unpleasant dreams | Habilita um cataclisma                     |
| yeahbam           | Você vence a missão                        |
| show fog          | Revela o mapa inteiro para você            |



## Insane

Digite um dos códigos abaixo para trapacear:

- | Código        | Resultado                                 |
|---------------|---|
| INEEDMORECARS | Habilita quase todos os itens do jogo     |
| TERRAFORMERS  | Habilita o gerador de pistas              |
| INEEDMOREMAPS | Habilita todas as pistas                  |
| GOKARTZ       | Coloca pneus pequenos nos carros          |
| BIGFOOTZ      | Coloca pneus grandes nos carros           |
| BIGHEADZ      | Habilita cabeças gigantes para os pilotos |
| BOXERZ        | Habilita mãos e pés gigantes aos pilotos  |
| FONEKART      | Habilita nível secreto                    |



## Half-Life: Counterstrike

No console do servidor do jogo, digite sv\_cheats 1 para habilitar o modo de ajuste de trapaça.

- | Código                      | Efeito                    |
|-----------------------------|---------------------------|
| changelevel (levelname)     | Muda o nível              |
| impulse101                  | \$16,000                  |
| givespaceweapon_awp         | Habilita o rifle especial |
| sv_gravity (-999 to 999999) | Ajusta a gravidade        |



## Hogs of War

Para escolher o nível, utilize MARDY PIGS em vez do nome de seu time.

Para assistir a sequência bônus, digite: WATTA PORK para o nome de seu time.

Para conseguir que seu porco seja promovido digite: NAUGHTY PIGS, em vez do nome de seu time.

Para obter infinitas promoções para seu exercito digite: 8002b5ce 0o63



## Hostile Waters

Na hora de chamar o jogo, acrescente -setusupthebomb (HostileWaters.exe -setusupthebomb). Durante o jogo pressione a tecla F8 para que o console seja apresentado. Digite um dos códigos abaixo e pressione novamente F8 para fechar o console.

- | Código | Resultado |
|--------|-----------|
|--------|-----------|

## Rune

Durante o jogo, pressione a tecla ~ e digite um dos códigos abaixo:

- | Código            | Resultado                                     |
|-------------------|---|
| CHEATPLEASE       | Habilita modo Cheat Code                      |
| GOD               | Modo DEUS                                     |
| GHOST             | Sem vídeos                                    |
| FLY               | Modo de voo                                   |
| WALK              | Desativa o modo de voo                        |
| OPEN [MAPNAME]    | Pula de nível. Onde refere-se ao nome do mapa |
| BEHINDVIEW 0      | Visão de primeira pessoa                      |
| PLAYERONLY        | Faz parar todos os personagens do jogo        |
| KILLPAWNS         | Mata todos os inimigos                        |
| TOGGLEFULLSCREEN  | Habilita/ Desabilita o modo de tela cheia     |
| PREFERENCES       | Habilita menu especial                        |
| SUMMON [ITEM]     | Habilita item (Veja a lista abaixo)           |
| VikingShortSword  | VikingBroadSword                              |
| VikingShield      | VikingShieldCross                             |
| GoblinAxe         | GoblinShield                                  |
| DwarfBattleSword  | DwarfBattleAxe                                |
| DwarfBattleHammer | DwarfWorkSword                                |
| DwarfWorkHammer   | DwarfBattleShield                             |
| RuneOfPower       | RuneOfPowerRefill                             |
| RuneOfHealth      | RuneOfStrength                                |
| MagicShield       | DarkShield                                    |
| RustyMace         | RomanSword                                    |
| SigurdAxe         | HandAxe                                       |
| Torch             |   |



- | Nome dos mapas     |                              |
|--------------------|------------------------------|
| intro (introdução) | ragnarvillage (inicial)      |
| ragnarvillage2     | sailingship                  |
| sinkingship        | sinkingship2                 |
| deepunder1odin     | deepunder1odinbv             |
| deepunder3         | deepunder4                   |
| hel1               | hel1a                        |
| hel1a2             | hel1b                        |
| hell2end           | hel3a                        |
| hel3b              | hellift                      |
| goblin1            | goblin2                      |
| trialpitbeetlefly  | villageruinringsgard (final) |

- enablemovies 1** \_ Habilita todos os filmes
- filthylucre 1** \_ Habilita 999999EJ
- invulnerable 1** \_ Modo Deus para todas as unidades
- revealmap 1** \_ Revela o mapa inteiro
- Winlevel 1** \_ Completa a missão com sucesso



## CIA Operatives: Solo Missions

Chame o jogo pelo DOS da seguinte maneira: Solomissions.exe -. Durante o jogo pressione a tecla ~ para que o console seja apresentado, coloque, então, um dos códigos abaixo:

- | Código                | Resultado                          |
|-----------------------|------------------------------------|
| <b>god</b> _____      | Modo Deus                          |
| <b>fly</b> _____      | Modo de voo                        |
| <b>notarget</b> _____ | Inimigos perdem a precisão da mira |
| <b>noclip</b> _____   | Desabilita as animações            |
| <b>map X#</b> _____   | Pula para o mapa número # (1-6)    |



## Crusaders of Might & Magic

Durante o jogo, pressione ENTER e digite um dos códigos abaixo:

- | Código                 | Efeito                         |
|------------------------|--------------------------------|
| <b>-EMBIGGENME</b> _   | Modo Deus                      |
| <b>-CRAZYGUY</b> _     | Todas as magias                |
| <b>-WHOAH</b> _____    | Modo de voo                    |
| <b>-UBERLOAD</b> _____ | Pula para qualquer outro nível |
| <b>-SHOWFPS</b> _____  | Mostra a velocidade do jogo    |
| <b>-CALCFPS</b> _____  | Calcula a velocidade do jogo   |



- BOUNDINGBOX** \_ Desenha caixas envolta dos objetos
- 3DNow!** \_\_\_\_\_ Habilita suporte gráfico para AMD's 3DNow!

## Business Tycoon

Pressione TAB, entre com um dos códigos abaixo, e pressione ENTER.

- | Código                        | Resultado                              |
|-------------------------------|--|
| <b>zeropercentinterest</b> _  | Coloca mais \$10 milhões em sua conta  |
| <b>canyou spareidme</b> _     | Coloca mais \$100 milhões em sua conta |
| <b>nomoneydown</b> _____      | Coloca mais \$100 milhões em sua conta |
| <b>iseelondoniseefrance</b> _ | Realiza pesquisas em todas as regiões  |
| <b>feelthatmojoring</b> _____ | Acrescenta mais 10 de pesquisa         |
| <b>idkfa</b> _____            | Acrescenta mais 99 de pesquisa         |
| <b>hitmeagain</b> _____       | Acrescenta mais 1 cartão de ação       |
| <b>upmysleeve</b> _____       | Surpresa!                              |
| <b>impressme</b> _____        | Finaliza pesquisas em andamentos       |



## Conquest Frontier Wars

Para ativar os cheat codes, pressione a tecla Enter durante o jogo, e digite "Give the sushi to Sean" (caso sensível). Isso habilita o modo Cheat. Digite os seguintes códigos para ativar os respectivos Cheats.

- A winner is you!** - Vencer automaticamente a missão atual.
- I am evil Homer** - Perder automaticamente a missão atual.
- spacebridge** - Ativa a seleção de missão
- The Master Builders** - Construção instantânea
- The Ultimate Doom** - Suicídio
- If they could see me now** - Remove o nevoeiro de guerra, revelando o mapa
- I'll rip out your optics** - Traz de volta o nevoeiro de guerra



- I can see clearly now** - Revela descobertas
- I want a raise** - Fornece minério
- Do you smell something?** - Fornece gás
- Some Great Reward** - Maximiza recursos

## Throne of Darkness

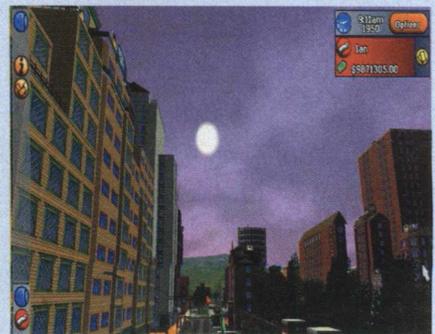
No jogo multiplayer, você precisa matar seus oponentes Daiymo. Uma vez que você esteja na fortaleza, será preciso encontrar um portão/porta. Lá dentro, você tem que matar alguns monstros e encontrar as caixas de 4 degraus. Depois de ter encontrado todas as caixas e ter subido a última, você aparecerá no santuário de seus oponentes. O samurai que ele não estiver utilizando estará lá, portanto cuidado. Há apenas um golpe para matar o Daiymo, então utilize um arco para atirar através da sala, ou então uma magia de Anel de Lava do Ninja para acertar tudo.

Agora que você invadiu, mande os três samurais que você não está utilizando de volta para o santuário (faça isso teclando o "d" e mantenha sempre o melhor personagem). Isso é aconselhável, já que se pegarem você, o líder terá proteção posterior. Tente encontrar seu grupo e acabe com todos os inimigos.



## Monopoly Tycoon

Para vencer um leilão pelo preço mais baixo, siga os seguintes passos: inicie um leilão, e logo que você mudar para a tela de leilão, salve o jogo. Saia do jogo e recarregue o jogo salvo. 99% das vezes todos os jogadores controlados pelo computador irão abandonar o jogo, dando a você a oportunidade de ganhar por um preço mais barato. Se alguém oferecer um preço maior, apenas recarregue o jogo novamente, até que ele não faça mais.

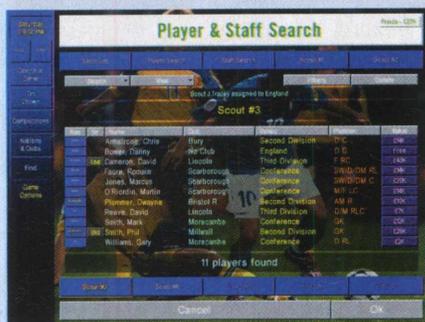


## Championship Manager 00/01

### Conseguir jogadores que rejeitem seu clube:

Quando você faz uma oferta e a equipe aceita, mas os jogadores rejeitam seu clube, ofereça novamente. Após eles terem aceitado, o jogador provavelmente irá rejeitar imediatamente. Então, faça a oferta mais uma vez, e ele rejeitará. Veja as projeções futuras. Normalmente segue-se o padrão de situação "está adorando jogar pelo clube > feliz em estar no clube > desconhecido > parece que ele não tem apoio do técnico > parece que ele não está nos planos futuros do técnico". O jogador irá decair e decair. Sua moral será afetada e eventualmente ele poderá jogar em seu time. Esta dica funciona com a maioria dos grandes clubes.

**Conseguir dinheiro:** Obter jogadores por meio das regras do "bosman" e venda-os. Lembre-se que você não está pagando nada por eles, então, vender um jogador que vale 6 milhões de libras por 1 milhão de libras ainda são 1 milhão de libras lucradas. De qualquer forma, isto dará a você a reputação de um gerente desleal.



**Gerenciamento internacional:** É possível gerenciar uma equipe internacional logo no início de um novo jogo. Primeiramente, você precisa escolher a liga da nação que você quer gerenciar como uma liga de frente. Após isto, na hora de escolher seu time, clique em qualquer equipe da nação que você deseja gerenciar. Em seguida, clique em "info and finances" e depois no nome da nação na informação do clube. Você deve estar agora na tela de grupo daquela nação, pronto para escolher o time.

**Conseguir mais dinheiro:** Se você possui muitos jogadores dos quais quer se livrar e ainda deseja mais poder financeiro, controle uma equipe com muito dinheiro e um de seus jogadores será transferido. Agora, use seu dinheiro para comprar os jogadores que deseja.

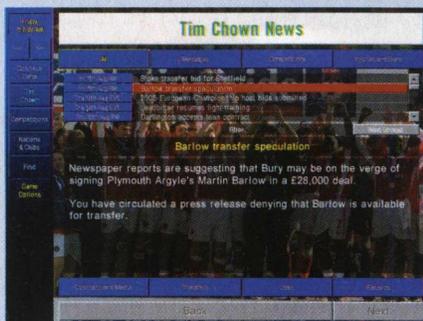
**Qualquer jogador que você desejar na liga inglesa:** Tome controle do time para qual o jogador joga. Depois, afaste o jogador por

duas semanas, por três vezes. O jogador ficará furioso com você, e irá desejar sair do clube. Estabeleça um preço baixo para o jogador. Assim, você não precisará desembolsar um grande valor. Continue normalmente e você terá o jogador. Isto funciona em qualquer liga.



### Dica - Time Recomendado (Formação 4-3-3):

- Goleiro:** Steve Harper - Newcastle - Inglês
  - Lateral Esquerdo:** Ricardo Gardner - Bolton - Jamaicano\*
  - Lateral Direito:** Jason McAteer - Blackburn - Irlandês\*
  - Zagueiro:** Michael Carrick - West Ham Utd - Inglês
  - Zagueiro:** Miguel Angel Nadal - Valladolid - Espanhol
  - Meio-campista esquerdo:** Bojan Djordjic - Manchester United - Sueco/Turco
  - Meio-campista direito:** Kennedy Bakircioglu - Halmstad - Sueco/Turco\*
  - Centroavante:** Mutiu Adepou - Free Transfer - Nigeriano
  - Atacante:** Cherno Samba - Millwall - Inglês
  - Atacante:** Daniel Nardiello - Manchester United - Inglês
  - Atacante:** Kenny Miller - Rangers - Escocês\*
- \* = Difícil de conseguir se você está com um clube pequeno.



**Lista de bons jogadores brasileiros:** Para obter/ver esta lista, simplesmente clique em seu nome na barra de menu, vá até Player/Staff Search, depois até Filter, e na caixa de diálogo, digite "Champion". Uma lista de grandes lendas do futebol brasileiro irá surgir. Faça a festa!

### Compre jogadores FGN que possuem passaportes europeus:

Na tela de pesquisa de equipe e jogador, clique em "Player Search". Então, especifique "EU National" sob filtros. Digite, após o filtro "Text", um país ou continente que não seja da União Européia. Isto permitirá a você comprar jogadores estrangeiros que possuem passaporte europeu, como Alexander Mostovoi (que é russo/português).

### Oponente sem jogadores:

Escolha uma equipe rival que você não goste. Acrescente um diretor, faça transferência livre para todos os jogadores. Ao invés de clicar em "Continue", saia imediatamente. Nenhum dos jogadores transferidos livremente serão bloqueados, deixando o time sem jogadores.

## Septerra Core

Enquanto estiver jogando, pressione F12, digite "imarealweenie!" e pressione F12 novamente para habilitar o modo cheat. Então, pressione F12, entre com os seguintes códigos e pressione F12 novamente para ativar as correspondentes funções:

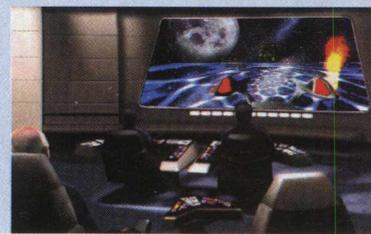
- makethemstopmommie** - Desativar inteligência artificial do inimigo
- hidetext** - Desativar texto falado
- enemies** - Visualizar hit points do inimigo
- sight** - Visualizar raio de ação
- spy** - Visualizar informação de debug
- fps** - Visualizar frame rate
- mapmaker** - Visualizar mapa em formato BMP



## Star Trek: Armada

Enquanto estiver jogando, tecla ENTER e digite um dos seguintes códigos para ativar as funções correspondentes:

- Kobayashimaru** - Pular missão
- showmethemoney** - Recurso adicional
- canofwhoopass** - Aumentar inteligência artificial da nave
- imouttastepwithreality** - Entrar no quadrante Gamma
- youstopmecold** - Produção de nave mais rápida
- avoidance** - Produção de equipe mais rápida
- screwyouguygoinghome** - Lista de Boot no modo multiplayer
- phonehome** - Lista de Chat no modo multiplayer



# CHEGA AO BRASIL **Saitek**

## O JOYSTICK MAIS VERSÁTIL DO MUNDO

DISTRIBUIDOR



(11) 5042-1157

### JOYSTICK CYBORG 3D GOLD



### GAMEPAD P750



### RE VENDAS

www.**Submarino**.com.br  
Experimente

**OfficeMax**  
O Hipermercado do escritório

Comprar ficou mais fácil!  
**Brasoftware**

### JOYSTICK CYBORG 2000



# HIDDEN & DANGEROUS II



## A seqüência de Hidden & Dangerous chega sorrateiramente para surpreender seus oponentes

**F**icamos impressionados com o quanto a Segunda Guerra Mundial foi marcante para a história da humanidade. E, enquanto existem os registros entre memórias, papéis e imagens, o episódio continuará a inspirar novas criações.

Estamos acostumados a ver a chegada de mais e mais jogos baseados no assunto e, mesmo diante de tantos títulos, somos periodicamente surpreendidos com inovações e visuais totalmente novos.

Hidden & Dangerous foi um passo adiante dos jogos de guerra, por apresentar um inovativo ritmo de ação baseado em equipe e, seus fundamentos estratégicos, usados para infiltração no território inimigo. Para você, que ainda não teve a feliz oportunidade de conhecer o jogo, procure pela edição 47 da revista, que ofereceu o game Hidden & Dangerous completo.

Agora, na linha de tiro, está a seqüência de H&D, que vêm preparada para intimidar os títulos oponentes e conquistar um espaço no já lotado rol de

jogos baseados na Segunda Guerra Mundial. Perceba os esforços da Illusion em tornar Hidden & Dangerous 2 superior ao primeiro título: eles recorreram à ajuda de soldados profissionais e produtores de filmes para a produção dos movimentos dos modelos do jogo.

Hidden & Dangerous 2 é um shooter tático em primeira e terceira pessoa, baseado na Segunda Guerra Mundial, em que você é um importante integrante do comando de operações especiais SOE (Special Operations Executive), cujo objetivo será conduzir uma equipe formada por especialistas e

minar as forças inimigas. Para os que acompanharam o processo de desenvolvimento de H&D 2, isto não é nenhuma novidade. Falaremos um pouco dos detalhes do jogo.

Em Hidden & Dangerous 2, você poderá controlar até quatro membros da equipe. O que chama a atenção é que, no decorrer do jogo, e conforme seus homens ganham experiência, você irá perceber sensíveis aprimoramentos nas características físicas

e psicológicas dos soldados. Um integrante que conseguiu realizar tortuosas missões e atingiu os objetivos propostos pela equipe terá maior preparo físico e auto-estima, por exemplo.

O jogo compreende mais de 20 missões, dispostas em 9 campanhas. Enfrentar preparados inimigos por exuberantes florestas do sudeste da Ásia ou impiedosos desertos africanos, sem dúvida, será algo impar.

Ao contrário de muitos jogos, estaremos diante de um ambiente totalmente interativo. Como nos filmes, você poderá tirar proveito de guardas desatentos tomando controle da situação. Só depende de você perceber o momento certo para a investida. A expressão de pavor dos inimigos, no instante em que têm uma metralhadora apontada para suas cabeças é impressionante.

A diversão comunitária dá a H&D2 mais um ponto a favor; você contará com um suporte multiplayer para o jogo cooperativo e um Deathmatch, via LAN ou Internet, com a inédita possibilidade de atuar como integrante das forças do Eixo. Exatamente! Diferente de seu predecessor, Hidden & Dangerous 2 dá a alternativa de escolher entre os dois lados.

Como em alguns jogos de esporte, Hidden & Dangerous 2 optou pela excelência de seus gráficos e animações, além de empregar a tecnologia Motion Capture, da Ascension Technology Corporation, utiliza o moderno sistema de captura de movimentos, com a ajuda de simulações de atores reais.



Existem três tipos básicos de equipamento de gravação dos movimentos: o ótico, o mecânico e o magnético. Hidden & Dangerous 2, particularmente, usou o tipo de gravação magnética: o sistema MotionStar.

O princípio é mais ou menos o seguinte: o ator escolhido carrega em suas costas um dispositivo para o qual são conectados sensores magnéticos ligado a várias partes do corpo.

Existem em torno de 20 sensores independentes instalados na pessoa, mas normalmente são utilizados 18, o que já é suficiente para cobrir as articulações mais importantes do corpo humano. Os outros dois sensores podem ser utilizados para capturar movimentos adicionais, como os de objetos e armas.

Uma das vantagens do sistema Motion Capture é o fato de trabalhar em tempo real, ou seja, os movimentos registrados são imediatamente transferidos para uma figura virtual, permitindo o acompanhamento total do processo e a correção de possíveis imperfeições. Isso porque os movimentos desempenhados pelo ator eficientemente, nem sempre se encaixam a uma representação virtual.

Como visto, o melhor foi feito para dar vida aos personagens. Falando nos astros do jogo (depois de você, é claro), vejamos os principais personagens de Hidden & Dangerous 2.

Gary Bristol é a agente do departamento SOE. No começo da guerra, ele era um simples oficial inglês disposto a combater a força alemã na França. Após algumas experiências, ele decidiu combater o

fascismo e integrar-se ao SOE. Possui 29 anos e é conhecido pelo temperamento agressivo.

Scared Man tem 40 anos e é um oficial da SS SD (SD é o departamento de contra-inteligência e segurança da SS). Ninguém conhece sua identidade e muito menos seus planos. Sabe-se que, supostamente, ele está organizando operações similares aos que C e Gary realizam para a SOE. A diferença é que ele está do outro lado!

C é um coronel da SOE e é considerado o cérebro da organização. Sua identidade é conhecida apenas pelo primeiro-ministro. Como um bom profissional, ele supervisiona todas as operações do departamento. Portanto, nada é realizado sem o seu aval. Com 58 anos nas costas, C é a experiência em pessoa.

Deborah é uma bela oficial de inteligência militar de 27 anos e atua por trás das linhas inimigas. É uma agente secreta. No enredo do jogo, ela pode ser considerada uma "grande amiga" de Gary Bristol.

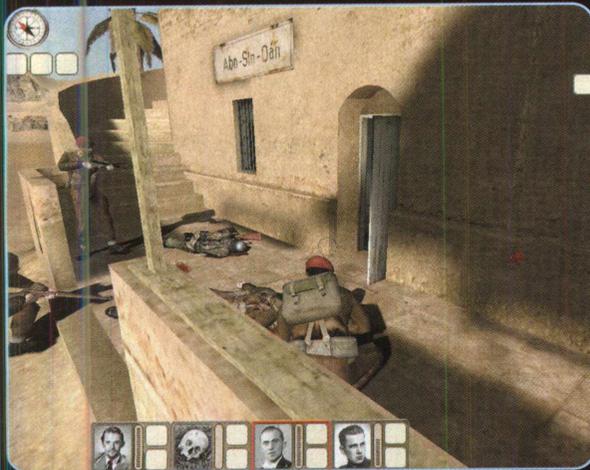
Para os aficionados em veículos de guerra antigos, Hidden & Dangerous 2 será uma rica galeria de modelos e, mais ainda, uma verdadeira viagem ao passado.

Depare-se com carros alemães, entre eles o Krupp, o Kubelwagen nas versões africana e européia e o Opel Blitz nas versões verão e inverno. A motocicleta alemã BMW R75 também faz sua aparição.

Aeronaves como as alemãs Me 323 e Ju 87 "Stuka", as inglesas Supermarine Spitfire Mk. V e a Hawker Typhoon também dão o tom de velocidade ao jogo.

E o arsenal? Se pudéssemos, reservariamos uma página especialmente para falar das armas. A pistola americana Colt 1911, o rifle sniper inglês Enfield Mk.1 e a submetralhadora inglesa Sten gun Mk2 são apenas alguns exemplos.

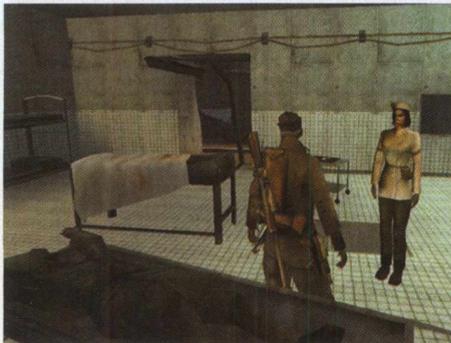
Sobretudo, garantimos que Hidden & Dangerous 2 retratará a verdadeira ação da Segunda Guerra Mundial. Portanto, prepare o dedo no gatilho! ■



# Iron Storm

E se a Primeira Guerra Mundial tivesse durado décadas?

**A** Primeira Guerra Mundial deixou grandes arranhões na vida de muitas pessoas e nações, e suas conseqüências ainda estão presentes nos dias modernos. O período de 1914 a 1918 foi marcado por muitas baixas, mas o fato é que o primeiro grande conflito do século 20 durou quatro anos. É claro que não é tão simples assim. Uma guerra de quatro anos é uma eternidade. Agora, imagine se as coisas não tivessem transcorrido da maneira que todos nós conhecemos. Tudo bem, foram quatro longos anos, e todos nós sabemos disso. Mas, e se fossem décadas de conflito?



É exatamente esta suposição que Iron Storm apresenta para os jogadores. O novo jogo da Wanadoo, que combina ação e estratégia em primeira e terceira pessoa, cria um mundo onde a Primeira Guerra Mundial nunca acabou! No jogo, você vive um período de 50 longos anos de conflitos ininterruptos. O jogador assume o papel de um jovem soldado americano e, como se tivesse sido arremessado a uma fogueira de amplas labaredas, tem a difícil missão de por um ponto final na interminável guerra.

Trata-se de um curso histórico alternativo proposto pela Wanadoo. Obviamente, ninguém optaria

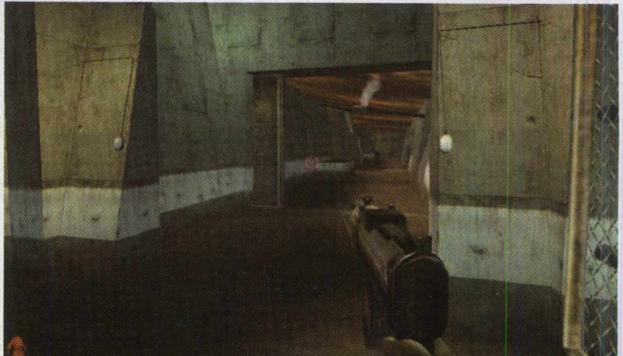
por mudar o que a história escreveu, principalmente quando falamos de recriar uma guerra e dar-lhe maior longevidade. Mas, para o enredo de um jogo, isso, sem dúvida, cai muito bem.

O desenvolvimento do jogo ainda não foi concluído, mas pelos screenshots em mãos, é possível se ter uma idéia de como será o visual de Iron Storm.

O ano é 1964. As marcas da guerra estão por todos os cantos. O que se vê é um horizonte repleto de trincheiras e um céu. Construções postas abaixo por precisos disparos ainda deixam rastros de fumaça pelo ar. A atmosfera do jogo é fria e a tensão parece acompanhar o jogador a cada passo.

Observando o screenshot de uma locação interior, percebemos o clima de suspense provocado. Em uma casa, mais especificamente dentro de um banheiro, a visão é agonizante. As texturas empregadas dão a impressão de que o lugar está em completo estado de abandono. Os azulejos na parede estão manchados, assim como a pia e a banheira. Como se a câmera estivesse posicionada acima da cabeça, e um pouco atrás do seu modelo, acompanhamos a visão do personagem observando o corpo do soldado estirado na mesa, supostamente morto. A entrada do banheiro, sem a presença da porta, aumenta o sentimento de apreensão: é possível que, a qualquer momento, o inimigo apareça diante de seus olhos e, abrindo mão da piedade, dispare sua metralhadora incessantemente contra você!

Um outro screenshot mostra como as variáveis de tempo também podem fazer parte do jogo. Num ambiente externo, o jogador, abrigado em uma trincheira, aguarda a chegada do inimigo. Portando um rifle Sniper de alta precisão (a mira da arma, sem o efeito de zoom, é representada por um círculo de borda vermelha na



Prepare sua pontaria, pois seus inimigos estarão muito bem escondidos para acabar com sua vida

parte central da tela), o personagem encara a ira dos soldados oponentes e o frio da neve, que não pára de cair.

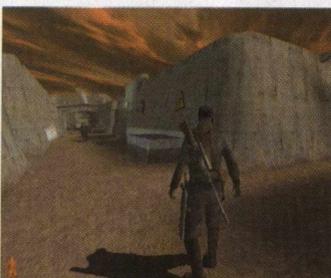
O céu é uma imensidão cinzenta e a impressão é de que o vento parece não dar trégua aos que ainda sobrevivem nas redondezas. A presença de vida é mínima; as formações vegetais sumiram no meio de tanta destruição e o que sobrou foram alguns esqueletos de árvores. Este será o ritmo de Iron Storm. O jogo apresentará dois blocos: o Império Oriental; que compreende o leste Europeu, Rússia e até a Mongólia, e o Império Ocidental, formado pelos aliados.

Portanto, quando estiver presente no jogo, mantenha os olhos bem abertos e os sentidos em alerta. Sangue frio e estratégia serão os trunfos para o sucesso. ■



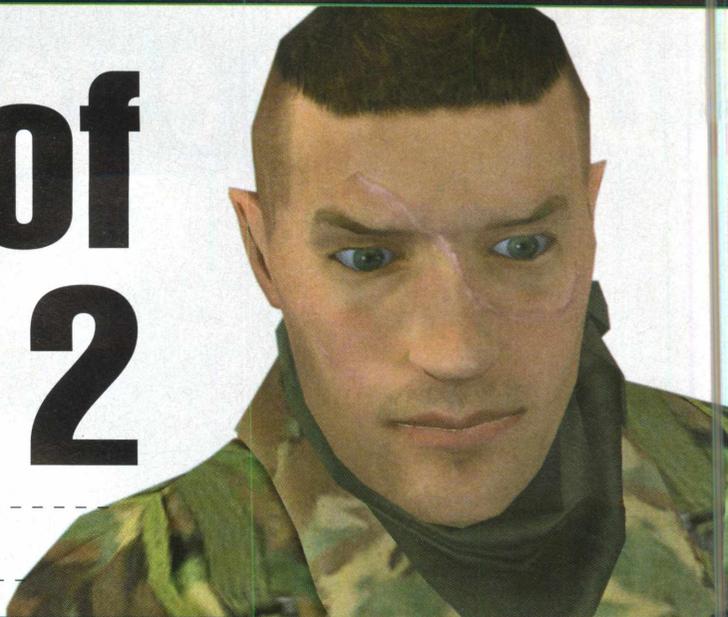
## Visuais de primeira

Um bom motivo para não deixar Iron Storm passar em branco é a excelência visual do jogo. E as imagens estão aí para comprovar. No calor dos bombardeios, o clima é quase real. As bolas de fogo das explosões hipnotizam por frações de segundo. Os blocos de terra arremessados pelo impacto dos projéteis e a poeira levantada são tudo o que gostaríamos de ver em um jogo de guerra. Interessantemente, os ambientes vistos no jogo são baseados em locações reais da Primeira Guerra Mundial e até em conflitos mais recentes.



Um game que o levará a uma realidade virtual impressionante. A qualidade gráfica apresentada demonstra a perfeição dos ambientes

# Soldier of Fortune 2

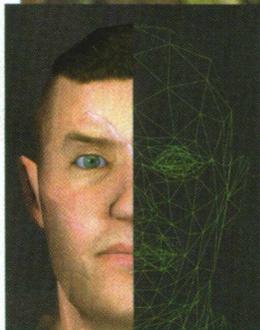


Os terroristas não desistem.. Nem John Mullins

**A**ção sem fim impressa pelo jogo de Soldier of Fortune elevou o título aos patamares do sucesso e inspirou a Raven na criação de sua desejada sequência, Soldier of Fortune 2: Double Helix.

Apesar da Raven estar mantendo a maioria dos elementos da história do jogo sob segredo, a informação básica já chegou aos nossos ouvidos: uma organização terrorista despertou um vírus mortal na Colômbia e o jogador, repetindo o papel do título anterior como o mercenário anti-terrorista, especialista em armas e consultor militar, John Mullins, precisa viajar o mundo a fim de impedir a ocorrência de atos terroristas.

O jogo possuirá 10 missões single-player e, aproximadamente, 60 estágios. O jogador poderá visitar locais como, Praga, Colômbia e Suíça e ambientes como o interior de um hospital, uma floresta e uma movimentada rua de Hong Kong. Ainda não há detalhes específicos sobre veículos e armas. O que se sabe é que haverá em torno de 14 armas diferentes e cerca de 10 tipos diferentes de granadas, o que, no mínimo, é explosivamente animador! Visando a representar os acontecimentos com a maior fidelidade possível, as armas possuirão as características de seus modelos reais e estarão associadas aos seus locais de origem. Soldier of Fortune 2 emprega uma versão modificada da engine de Quake III: Team Arena. Presume-se, assim, que a qualidade dos gráficos estará muito além da vista no



Mais um game de guerra para demonstrar todo o realismo e qualidade gráfica. Reparem na perfeição do rosto do soldado, até a cicatriz está muito bem definida

jogo original. Para se ter uma idéia da dimensão gráfica que se pode atingir, Soldier of Fortune 2 apresentará, a cargo da engine, o sistema de renderização GHOUL 2, o sistema de terreno TORR, a tecnologia de inteligência artificial LICH, o sistema de script ICARUS 2 e a tecnologia de efeitos sonoros e música dinâmicas.

Tudo indica que o grau de realismo atingirá o nível dos melhores jogos do gênero. Atirar no pé do inimigo, por exemplo, irá provocar impacto geral em seu corpo, até que comece a saltitar de dor.

A qualidade dos visuais e animações são também suportados pelo sistema de captura de imagem, usada em tantos outros jogos. O movimento dos soldados manejando pistolas e outros acessórios estão muito mais convincentes que no primeiro Soldier of Fortune, e a utilização de fotografias digitais está sendo bastante útil na criação dos modelos e armas.

A atuação das animações faciais no clima do jogo é algo surpreendente. Veremos os sentimentos explícitos nas faces dos personagens.

Efeitos de ambiente também adornam a atmosfera de Soldier of Fortune 2. O efeito de foga do jogo não é aquela fumaça que cobre a tela para

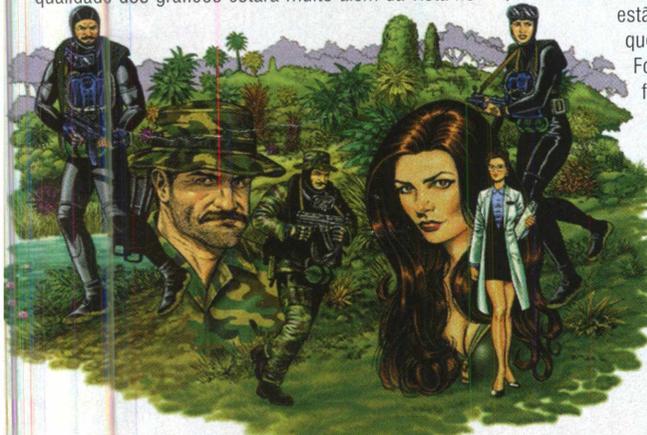
simplesmente esconder as limitações técnicas. O foga deste jogo é o que chamamos de penetrante.

Como em Soldier of Fortune, os modelos do jogo são construídos a partir de múltiplos pedaços, em vez de uma única estrutura. Isto possibilita a criação de uma variedade muito maior de inimigos. Eles chamam esta tecnologia de "bolt-on". Os inimigos chegam a ser constituídos por 3000 polígonos, enquanto armas possuem cerca de 1500 polígonos em média. Isto significa que você não terá pela frente aquele problema que tanto incomoda os jogos, e mais ainda os jogadores: a presença de modelos clonados. Chega a ser tedioso deparar com inimigos que possuem exatamente a mesma cara. De fato, todo mundo odeia aquela sensação de "que estranho, eu já não havia matado você no corredor passado?". Também espera-se que Soldier of Fortune 2 apresente, no decorrer das missões, alterações de tempo como densa neblina, chuva e neve. O jogo também contará com um gerador de missão aleatório. ■



## Eles também pensam...

A inteligência artificial de Soldier of Fortune 2 está melhor do que nunca. Quando seus inimigos se sentirem em situação complicada, optarão por salvar suas vidas e recuarão momentaneamente, até perceberem a melhor hora de contra-atacar. Em casos específicos, eles recorrerão à ajuda de reforços.



# Domine este Universo... Gr

ECONOMIC LINE

Somente na Economic Line da GreenLeaf você encontra games de sucesso, recém lançados no exterior, por um precinho especial.

## SERIOUS SAM™

THE FIRST ENCOUNTER



## TOMB RAIDER

THE LOST ARTIFACT

EIDOS



## A BRUXA DE BLAIR

VOLUME II: A LENDA DE COFFIN ROCK



# ANACHRONOX

Explore milhares de localidades diferentes, desenvolva mais de 250 milhões de armas e enfrente toneladas de inimigos nesta incrível jornada para salvar o universo. Anachronox é um extraordinário RPG futurista desenvolvido pelo mago dos games, Tom Hall, o mesmo criador de Wolfstein 3D.

EIDOS INTERACTIVE



# FLY! II™

A revolução dos simuladores de vôo tem início com Fly! II. O jogo traz um novo sistema de elevação no cenário, sistema global de área de vôo, imagens foto-realísticas do terreno, cockpits mais realistas e aviônica aperfeiçoada, reproduzindo as configurações e sensações específicas de cada avião. Imagens com maior resolução e novos aviões, recriados com a ajuda dos desenvolvedores dos modelos originais, ainda mais detalhados que os de seu antecessor. Você sentirá a verdadeira emoção de voar nas mais modernas máquinas, com gráficos que farão impressionar desde os pilotos mais experientes até os iniciantes.



Visite Nosso Site

Green  
É Muito M

# GreenLeaf é muito mais Game!

## TROPICO™

TOTALMENTE EM PORTUGUÊS



Aqui, você assumirá o papel de um ditador, governante de uma distante ilha caribenha, marcada pela pobreza, dificuldades sociais e insurreições. Você poderá construir hotéis, minas, fábricas, fazendas e mais de 80 estruturas diferentes. A diplomacia é um fator determinante para o seu sucesso. Afinal, você deverá pacificar as diversas facções locais e desvencilhar-se das ameaças externas. Dependendo da sua administração, poderá assegurar a prosperidade, ou ocorrerão terríveis revoltas, forçando a instituição da Lei Marcial.



## Gangsters 2

The Mobster Sim

Gangsters 2 é um jogo de estratégia que traz de volta a "América da Lei Seca", nos anos 30, quando a concorrência pela distribuição de bebidas era o botão de ignição da criminalidade. Ajude Joey Bané a recrutar capangas para derrotar a supremacia de Constantine, o Chefão da máfia local, e a vingar a morte de seu pai. Encare perigosas missões de dia ou de noite, gereencie seus próprios capangas e assuma o controle total das ruas de New Temperance.

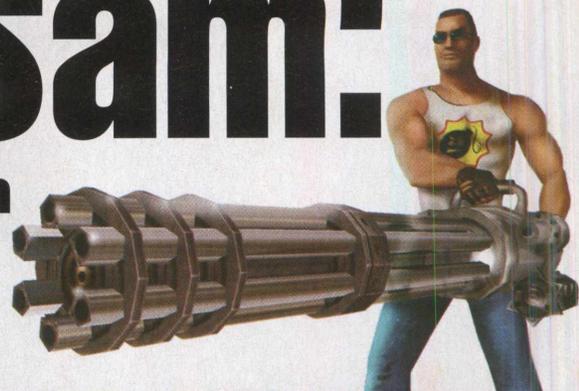


EIDOS  
INTERACTIVE®

GreenLeaf  
Games Game

[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)

# Serious Sam: The Second Encounter



Prepare-se para uma nova série de carnificinas

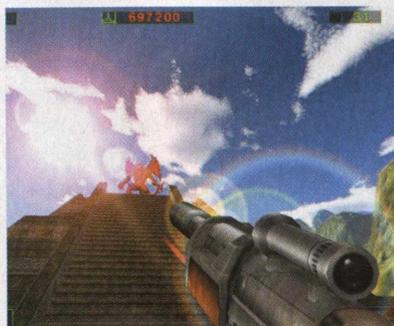
Quando o jogo Serious Sam foi lançado, por onde quer que íamos, os comentários eram gerais: estamos diante de um shooter de ação que veio para causar revolução no gênero. O fantástico jogo da Croteam realmente comprovou que está a um passo adiante dos seus concorrentes. Para os que tiveram a oportunidade de visitar a última edição da Fenasoft, certamente puderam comprovar o grau de emoção do jogo, quando a CD Expert/GreenLeaf organizou o Campeonato de Games, especialmente para os gamers presentes no evento. Mercedamente, o jogo escolhido foi Serious Sam.

O jogo atraiu os fanáticos pelo tiro devido ao alto número de inimigos presentes na tela ao mesmo tempo, o que se traduz como um prato exageradamente cheio para os jogadores.

Recapitulando a história de Serious Sam: The First Encounter, o personagem Sam é mandado de volta ao passado para destruir uma avançada civilização alien que colonizou a Terra nos tempos egípcios, antes que ela possa avançar no futuro e destruir a humanidade.

Neste jogo, a carnificina rola solta e o ritmo da ação é acelerada. Um piscar de olhos pode resultar em fracasso.

Empolgado com o sucesso meteórico do primeiro jogo, a Croteam mal teve tempo de comemorar e logo arregaçou as mangas para começar a produção da sequência do shooter. Com menos de um ano de diferença (Serious Sam foi lançado no começo do ano), Serious Sam: The Second Encounter está pronto para novos momentos de diversão. A produção do segundo jogo para a série Serious Sam, já estava previamente nos planos da Croteam. O que talvez tenha influenciado na chegada precoce do segundo jogo foi a resposta do público do

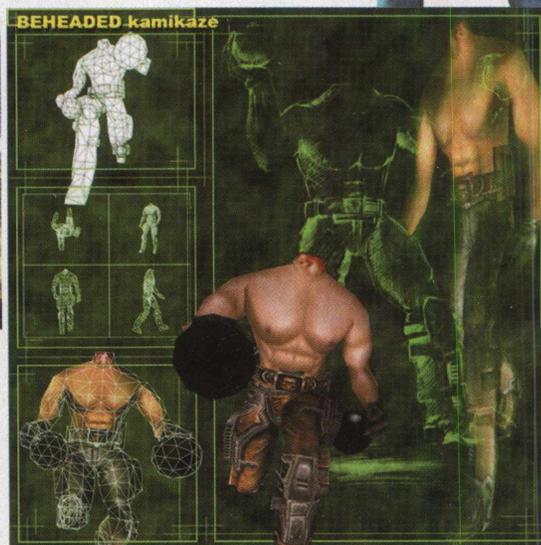


primeiro. A receptividade dos gamers foi muito positiva, e chegou até a superar as expectativas dos desenvolvedores e publicadores. Segundo a Croteam, o jogo é propriamente um novo episódio de Serious Sam. Portanto, presume-se que não haverá mudanças drásticas no contexto do jogo. Descartando que o jogo não é um pacote de expansão, o jogador não terá a necessidade de possuir o primeiro Serious Sam instalado em seu computador para poder jogar o novo título.

O jogo manterá os gigantescos espaços abertos repletos de inimigos e terá maior interatividade. A presença de três novos ambientes, além do já explorado Egito, é garantida. Pensando nisso, Serious Sam: The Second Encounter será uma experiência verdadeiramente nova.

No quesito armas, Serious Sam continua imbatível, com a adição de novos aparatos. E seguindo a lógica, quanto maior o número de armas, maior o número de inimigos! Sete criaturas mostrarão suas faces horrendas pela primeira vez.

A sequência de Serious Sam possuirá mais de 12 níveis single player.



Uma das mudanças significativas de Serious Sam: The Second Encounter, em relação ao game original, é a atualização e o melhoramento do sistema de código de rede. No caso de Serious Sam, foi detectada uma deficiência diretamente ligada ao jogo online. Com o novo código de rede, esses inconvenientes tendem a ser diminuídos, e dependendo das circunstâncias, até erradicado. Para tratar especialmente da característica online, a Croteam contratou novos profissionais.

Quanto à engine do jogo, foram adicionados alguns novos tipos de efeitos para as figuras de árvores, arbustos e grama presentes nos ambientes. O jogo passará a oferecer aos olhos do jogador uma apresentação visual superior. Sutilmente, a Croteam chegou a comentar as possibilidades de licenciamento da engine do jogo, caso seus resultados sejam satisfatórios diante do novo jogo, assim como foi no jogo original, mas ainda não há nada concreto a respeito do assunto.



## O arsenal aumentou

Para a alegria dos atiradores compulsivos, Serious Sam: The Second Encounter trará novos instrumentos de destruição. Além das armas já existentes no primeiro jogo, você contará com mais três itens. Um deles é o lança-chamas. É divertido imaginar os inimigos agonizando em chamas...



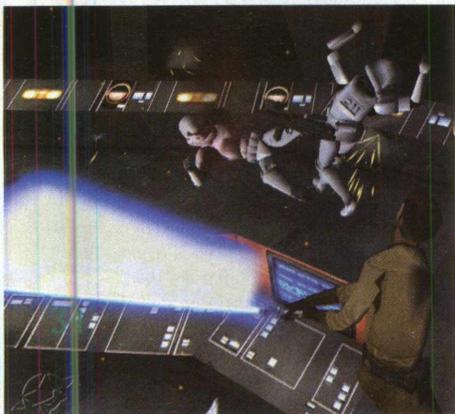
Serious Sam está mais forte, com mais armas e com uma técnica muito mais aprimorada

# Jedi Outcast: Jedi Knight II

O eterno herói da série não quer calar

**N**ão bastasse o sucesso de Star Wars nos cinemas (foi a partir daí que o universo Star Wars ganhou forma e é o que é, hoje), a mais famosa das séries também viajou na velocidade da luz para chegar aos games. Pela extensão do mundo de Star Wars que não pára de crescer, seria uma crueldade não aproveitar tamanha "riqueza" para criar novas formas de diversão. Em poucos anos, a LucasArts ficou famosa por produzir bons shooters para PC.

Durante certo tempo, e isto ainda perdura até o momento, jogos como Doom e Duke Nukem são considerados parâmetros. Basta um novo shooter chegar ao mercado para que os reviews de publicações comecem as comparações do tipo "este jogo é, ou não, parecido com Doom".



O encontro dos sabres de luz reflete um visual alucinante

Quando Dark Forces foi lançado, as pessoas elogiaram o jogo por apresentar um estilo próprio, e isto parece estar na alma de Star Wars. O game colocava o jogador no papel do desertor imperial Kyle Katarn, que encarava stormtroopers, droids, caçadores de recompensa e precisava abafar as revoltas do lado do Império. A seqüência, Jedi Knight: Dark Forces II, trouxe mais uma vez Kyle Katarn na linha de frente, que neste jogo passou a ter poderes especiais. O jogo chamou a atenção por incorporar elementos de RPG, como a interação com os personagens. A decisão posta nas mãos de Kyle de poder escolher entre seguir o lado da luz ou o lado negro da força agradou aos fãs do primeiro jogo. Depois de um bom período de reclusão, a LucasArts anunciou a nova seqüência da série: Jedi Outcast: Jedi Knight II, que está prestes a trazer um pouco mais de brilho à saga.

O jogo conta com a presença da Raven Software na produção e promete novas aventuras. De acordo com a LucasArts, a história do jogo começa alguns anos depois de Kyle ter vingado seu pai e defendido o Vale dos Jedis de Jerec e seu grupo de Jedis Negros.

Acompanhando toda a série, o personagem Kyle Katarn

permanece como personagem principal. O homem de Dark Forces volta e mostra a mesma disposição dos episódios anteriores. Ele é um mercenário que se transformou em um Jedi. Desde os eventos de Mysteries of the Sith, Kyle desistiu de seus poderes Jedi, pelo medo de, mais uma vez, ser atraído pelo lado negro da Força. Agora, ele será um Jedi solitário à procura do caminho da redenção.

Quem também estará presente em Jedi Knight II é Jan Ors. Pouco se sabe a respeito do que veio a acontecer com Jan Ors depois de Dark Forces 2. Como Jan foi parceira de Kyle, acredita-se que ela continuou a prestar serviços à Nova República.

Os personagens não



jogáveis, ou NPCs (Non-Player Characters), atuam como peças importantes no desenvolvimento da parte RPG do jogo. As conversas de Kyle com os personagens, serão fundamentais para a progressão do Jedi nas missões.

Como em Jedi Knight, Kyle Katarn bloqueará automaticamente os disparos a laser dos inimigos com a ajuda de seu sabre de luz. Além de poder bloquear os disparos, seu personagem poderá ainda rebater os raios de volta para os autores dos tiros, graças a uma fração de força obtida pelo seu medidor.

Você poderá controlar o seu sabre de luz com o uso do mouse e teclado.

Além do sabre, Kyle contará com uma série de outras armas, como os detonadores termais e o auto-rifle imperial (todas elas possuirão ataques primários e secundários).

Como um Jedi que se preze, o uso da Força é uma das principais armas contra os inimigos, com a possibilidade de utilizá-la de várias

maneiras. Você poderá, por exemplo, fazer com que alguns guardas olhem para o lado contrário em que seu personagem está, e assim, você terá passagem livre! Além de poder também induzir os guardas para que eles destravem as portas que dão acesso aos locais antes inacessíveis. Felizmente, Jedi Outcast: Jedi Knight II manteve a força da série. ■

## Pagando pelas ações

Os NPCs podem ser tanto úteis como também podem não ajudar em nada, dependendo das suas atitudes. Se você mata pessoas indiscriminadamente, os NPCs se sentirão ameaçados e tentarão evitar qualquer tipo de interação. Mas se você optar por usar o bom senso, e atacar apenas os inimigos, os personagens tenderão a ser mais receptivos e poderão dar conselhos importantes para o prosseguimento do jogo.

ADOLESCENTES  
13+  
ABRAE

# Cultures

Ajude um grupo de Vikings a erguer sua própria colônia

**C**omo em muitos jogos do gênero, Cultures é um simulador baseado na produção de comida e obtenção de recursos para a construção de sua colônia e o aumento e gerenciamento da população.

O jogo descreve a aventura de um grupo de Vikings de uma vila na Groenlândia, que sai em busca dos restos de um meteoro caído na Terra, chamado por eles de "os seis pedaços do sol".

A interface de Cultures não foge muito do padrão da maioria dos jogos de estratégia em tempo real. Com o uso do mouse e do teclado, você pode facilmente alterar as configurações de gráfico e o som do jogo. Todas as janelas podem ser arrastadas para qualquer local da tela, além de podem ser as abertas ou fechadas com cliques do mouse ou teclas de atalho do teclado.

Um pequeno desconforto do game é o seu ritmo lento. Para amenizar a situação, Cultures felizmente conta com uma opção de aceleração de tempo, que torna o ritmo do jogo um pouco mais normalizado.

Em Cultures, o processo de construção das estruturas consome um considerável tempo. Para tornar as coisas mais complexas, os trabalhadores possuem suas necessidades básicas. Então, para que seus homens trabalhem eficientemente, será necessária a criação de um ambiente favorável.

Você determina atividades aos vikings, como a construção de estruturas, e uma vez que essas estruturas estejam construídas, é hora de arranjar homens para trabalhar nelas. Quanto mais um viking pratica uma determinada atividade, melhor



ele a realizará, até o momento em que ele receba um "certificado" para aquela atividade. O sistema de árvore de habilidade requer a especialidade em uma tarefa, para que, depois, seja possível tentar adquirir uma outra. Por conta disso, gradualmente você terá construtores de armas, artesãos e carpinteiros de qualidade.

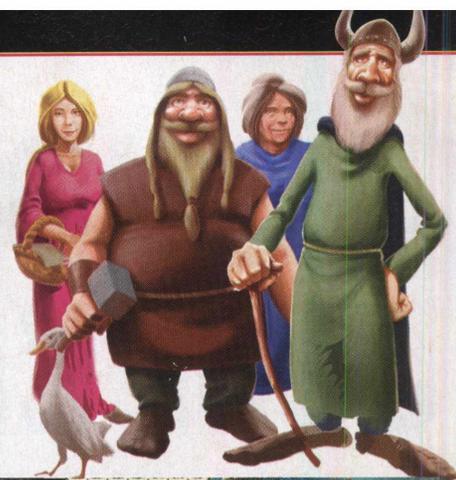
Como em The Sims, cada um dos vikings possui um nome e necessidades como alimentação, descanso, religião e diversão.

Se os seus vikings não forem designados para trabalhar em uma determinada casa, eles irão simplesmente se deitar no chão e dormir. A fome é um outro empecilho para uma boa produtividade. Para resolver este tipo de problema, é aconselhável, por exemplo, arranjar uma esposa para o seu viking. Como uma esposa exemplar, ela irá mantê-lo diariamente de barriga cheia.

Cada missão do jogo compreende o caminho dos personagens pelo mapa, onde eles encontrarão esquimós, índios e outros nativos da Groenlândia.

Um revés do jogo é o fato de que a história tende a ficar meio perdida no ritmo repetitivo presente no jogo, o que chega a descaracterizar o sentido de campanha contínua. Cultures inevitavelmente lembra jogos como os da série The Settlers. Aqui, você encontra elementos como comércio e combate, mas a necessidade de prestar atenção aos mínimos detalhes e a possibilidade de você levar o tempo de uma hora para construir uma colônia básica, significa que você deverá estar profundamente ligado ao jogo. Caso contrário, a diversão será substituída pela frustração e impaciência!

Cultures oferece uma boa opção de mapas multiplayer para serem jogados tanto em LAN quanto pela Internet.



Quanto à parte de som, Cultures é eficiente. A representação de voz é feita de forma convincente por um narrador inglês, e os sons ambientes são fiéis aos que ouvimos na realidade, como o cantarolar de pássaros e o murmurinho de mulheres fofocando. Cultures oferece 15 trilhas musicais, com cada uma delas durando em torno de 4 minutos, e executadas durante o desenrolar do jogo. No aspecto gráfico, Cultures pode ser considerado bom. Os ambientes vistos são bastante animados; animais e plantas fazem seu papel, dando vida ao mundo do jogo. Chega a ser interessante observar o comportamento dos personagens. Você poderá perceber um deles acordando no início do dia. Cultures chega para divertir!

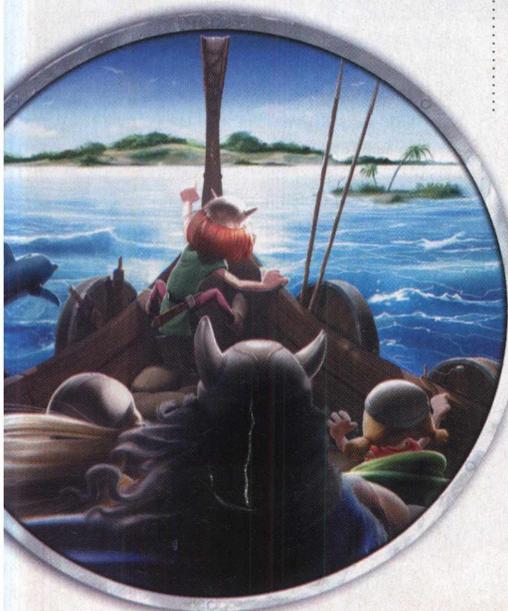
ADOLESCENTES  
**13+**  
ABRAGE

**PC GAMER** BRASIL

Muito mais engraçado que Settlers

**87%**

Pentium II 266 MHz e 32 MB RAM  
GreenLeaf - www.greenleaf.com.br



# F1 2001



O novo jogo da série largou bem e já deixou seus adversários para trás

**É** surpreendente! A cada ano que se sucede, a EA cria novas experiências, na maioria das vezes agradáveis. É assim com NBA Live, FIFA, NHL e a série F1, que agora apresenta seu mais recente jogo, F1 2001.

Para deleite do jogador, F1 2001 traz os resultados das corridas da temporada de 2001 atualizados até o GP da Bélgica, isso significa que você terá a possibilidade de disputar os Grandes Prêmios como eles realmente aconteceram, incluindo acidentes ocorridos, posições de largada e condições de tempo.

F1 2001 emprega a eficiente tecnologia Motion Capture (Captura de Imagem) para a reprodução dos modelos do jogo, também utilizada pela série FIFA. O comportamento dos engenheiros e dos mecânicos atuando nos boxes de suas equipes é algo nunca visto antes em jogos de corrida. Como o verdadeiro circo da Fórmula 1, você poderá decidir quantas paradas no pit stop deseja fazer durante uma corrida. O sucesso na corrida dependerá de seu toque estratégico para analisar a situação atual (pista, condições do tempo, etc) e partir para o desafio. Você pode, antes do início da corrida, determinar quantas paradas no box deseja fazer, mas é claro que, diante de um imprevisto,

você poderá, livremente, correr direto para as asas de sua equipe.

Mais uma vez, a EA conseguiu sair na frente: F1 2001 é o primeiro jogo a trazer a temporada oficial do Campeonato Mundial de Formula 1 de 2001. No total, são 17 pistas, 11 equipes e 22 pilotos, incluindo Juan Pablo Montoya, Kimi Raikonen, Fernando Alonso, Enrique Bernoldi e Luciano Burti, os pilotos mais recentes na categoria.

Como nas corridas da vida real, o piloto poderá receber via rádio, todas as informações que possam auxiliá-lo no andamento da corrida, como condição meteorológica e posição dos outros corredores.

Você também conta com a opção de clima, podendo, por exemplo, escolher correr em um dia de sol, assim como em um dia chuvoso e até instável. Ao sinal das primeiras gotas de chuva, você poderá perceber a movimentação de guarda-chuvas sendo abertos e a preocupação estampada na cara do piloto. Em F1 2001, tanto os pilotos que estão iniciando quanto aqueles já experientes

poderão aumentar os níveis de suas habilidades no volante, a partir do uso do carro de treinamento de dois lugares da Arrows. Entre os tópicos de aprimoramento, você terá, por exemplo, as estratégias a serem utilizadas durante as corridas, o melhor controle do carro e suas configurações, e as características das pistas. O modo de Escola de Pilotagem sofreu significativas mudanças em relação aos jogos anteriores da série. Agora, para facilitar o aprendizado dos jogadores, você contará com um sistema de linhas de direção coloridas traçadas na pista e dicas em áudio. Neste modo, uma linha colorida desenhada no circuito irá indicar o percurso ideal que você deve realizar. Em locais de freada (curvas), o traçado passará do colorido para o vermelho. Quanto mais brilhante for a intensidade do vermelho, mais intensa deve ser a freada.

Nos pontos da pista onde acelerar é a ordem, a linha ficará verde. Da mesma maneira que os pontos de freada, quanto



maior a intensidade do verde, maior deve ser aceleração.

Toda essa beleza, como era de se esperar, tem um preço. Para jogar F1 2001, você precisará de uma máquina poderosa. Bom, se pensarmos um pouco, a maioria dos grandes jogos são exigentes em termos de requisitos de sistema.

A opção multiplayer de F1 2001, sem novidades, permite disputas com outros jogadores através de uma conexão TCP/IP, tanto em uma LAN quanto pela Internet.

F1 2001 é respaldado pela FIA (Federação Internacional de Automobilismo), que garantiu a presença de uniformes e escuderias oficiais, e pela equipe BAR, que participou do desenvolvimento dos modelos físicos e de direção.

Assim como F1 2000, a nova edição tem narração e comentários totalmente em português. F1 2001 serviu mais uma vez para confirmar o potencial da série. Seus concorrentes ainda precisam correr muito. ■



**PC GAMER** BRASIL

A cada ano mais realístico e veloz.

**90%**

Pentium II 450 MHz, 64 MB RAM e placa aceleradora 3D  
Electronic Arts - www.ea.com.br

# Atlantis 2

Muito misticismo e enigma embalam o novo game da Cryo

A seqüência de Atlantis: The Lost Tales é mais um mergulho no universo da série, adornada por muita magia, aventura, fantasia e outras coisas além de nossas crenças. A começar pela história do jogo.

Com o surgimento de uma Super Nova (explosão de uma estrela), metade de toda luz pertencente à Força Cósmica foi despertada. Você assume o personagem Ten, descendente de Seth, o personagem principal de The Lost Tales. Só Ten é capaz de solucionar todo este mistério. Iniciando uma perigosa jornada, Ten precisa urgentemente estabelecer o equilíbrio. Caso ele falhe, a metade sombria da Força Cósmica irá provocar enormes problemas.

Você começa o jogo subindo uma montanha em algum lugar do Tibete. Em seu ponto mais alto, você encontrará seu mentor místico, a quem você pedirá sábios conselhos. Você fará visitas a vários lugares.



Em Yucatan, você toma o corpo de um jovem guerreiro em uma vila situada no topo de uma montanha. A colheita de milho não rendeu uma boa produção, a vila está sob ameaça de ataque de um exército inimigo, e o rei está realizando sacrifícios de sangue como oferenda para os deuses na tentativa de evitar o desastre. Caso você não consiga normalizar a situação antes do próximo amanhecer, o rei prometeu dar sua própria vida e a de sua filha para apaziguar a fúria de seu deus.

Na China, você assume o papel de um jovem rapaz que se depara com um convento onde os monges se encontram encurralados por uma gigantesca sombra, que bloqueia a saída do local. O azar é que todos os exorcistas que poderiam cuidar do assunto estão fora do país. Sobrou para quem?



O visual com gráficos renderizados, paisagens bem definidas e personagens que parecem conversar com você são alguns dos destaques do game

Nesta parte do jogo, você precisa viajar para um outro plano de existência e convencer um homem que presume-se morreu há 300 anos, a ajudá-lo contra a sombra do mal.

Na Irlanda, você é o Irmão Felin e tem como objetivo encontrar a espada e a mão perdida de um rei que vive no interior de um livro. Só desta forma, o rei poderá derrotar um ogro que está arruinando sua vida. Além destes lugares, você poderá também visitar Shambhala.

Atlantis 2 emprega a tecnologia da engine Omni 3D, criada pela própria Cryo Interactive, que já foi utilizada em tantos outros jogos. Pelos olhos do personagem, você terá completa liberdade de visão, em um ângulo de 360°.

Temos a presença de um sistema de controle aponte-e-clique "direto" e uma perspectiva em primeira pessoa com transições graduais conforme você caminha para a próxima cena. As transições duram alguns segundos e, felizmente, você pode clicar com o botão esquerdo do mouse para pular uma transição.

Em Atlantis 2, você encontrará mais de 60 NPCs e numerosos puzzles para resolver. O que realmente chama a atenção são os diálogos conduzidos através de um sistema de ícones. As conversas com os personagens são muito bem feitas, embora alguns diálogos sejam um pouco prolongados. A fim de selecionar o próximo tópico para diálogo, você é apresentado a uma série de ícones disponíveis. Clicar em um ícone particular pode abrir novos tópicos de conversação.

Um outro ponto que merece destaque em Atlantis 2 são as seqüências de vídeo



presentes. Chega a ser impressionante o grau de qualidade das cenas. Perceba o realismo da seqüência em que há um cavalo (parte em que o herói visita a Irlanda); o visual ainda é potencializado pela ocorrência de chuva e trovões entre nuvens. Apesar de grandes momentos como este, o movimento dos personagens mostra-se limitado e repetitivo, o que causa uma certa frustração ao jogador. A representação de voz vista no jogo é efetiva e o sincronismo entre as expressões faciais e as falas são muito bem garantidas pela tecnologia Omni Sync.

Sobretudo, Atlantis 2 não pode ser classificada de outra forma, que não a continuação de Atlantis, com a aparição de algumas mudanças. Se você simpatizou com o primeiro jogo, certamente irá adorar sua seqüência.

**PC GAMER** BRASIL

Um game que se caracteriza pela sua beleza gráfica

**72%**

Pentium II 233 MHz e 64 MB RAM  
Infogrames - www.infogrames.com.br

# Z: Steel Soldiers

Robôs também sabem dar espetáculo

A sequência de Z continua mantendo as máquinas em primeiro plano. Z: Steel Soldiers se passa num futuro distante, quando duas corporações interplanetárias travam uma enorme batalha pela conquista de territórios.

Os ingredientes centrais de Z continuam intactos: a história, os personagens, o senso de humor, e acima de tudo, a determinação de soltar as algemas do gerenciamento de recursos na tentativa de seguir o caminho da estratégia. Atirado no meio do deslumbre de engines 3D e uma inteligência artificial aprimorada, você está diante de um game que é exatamente o que o título Z gostaria de ser quando crescer.

A campanha single player começa a partir do ponto onde Z acabou. Onde nós encontramos um estado de paz frágil entre as duas grandes facções de robôs, os MegaCom e Transglobal.

A história é conduzida através de belas animações, combinadas aos sumários de seus objetivos antes de cada uma das missões. Como no jogo original, o humor e a caracterização da história é excelente, com o Capitão Zord em plena forma, talentosamente assessorado por Lassar.

Claramente, Z: Steel Soldiers tenta não levar-

se a sério, e isto é refletido no gerenciamento de recursos, que simplesmente constrói as fundações traçadas por seu predecessor.

Mais uma vez, os mapas são divididos por territórios, cada um deles contendo uma bandeira que deve ser exigida pela unidade de infantaria, com o intuito de adquirir o domínio do território.

Quanto maior o número de territórios que você possuir, maior serão os créditos produzidos.

Com mais créditos, você terá condições de construir unidades maiores e melhores. Quanto maior a extensão do território, mais créditos são gerados, e você frequentemente precisará decidir entre exigir uma terra mais valiosa em termos de créditos ou escolher áreas de maior valor estratégico.

Além disso, este sistema dá ao jogo um ritmo frenético raramente visto nos títulos de RTS recentes. O desejo por espaço de vida aumentado e os créditos são imediatos, promovendo assim, a exploração instantânea do mapa e a indução de conflitos.

Com a criação de suas próprias construções, você poderá capturar inimigos e indivíduos que se encontram abandonados em áreas neutras do mapa. Existem também, sutis mudanças que geram um balanço de jogo mais satisfatório.

Felizmente, o número de territórios sob a sua posse não influencia na velocidade de construção, dando a entender que você pode triunfar mesmo a partir do ponto em que não haja volta, e até mesmo, quando o inimigo vise o seu território.

A inclusão de uma engine 3D, uma decisão tomada quase que imediatamente após o lançamento do game original em 1996, é sem dúvida a grande mudança.

Ironicamente, Z: Steel Soldiers exercita seus músculos 3D logo após a chegada do título de aventura da Westwood, Emperor: Battle for Dune. De qualquer forma, a maior diferença aqui é

que, ao contrário de Emperor, a decisão da Bitmap em mudar para uma engine 3D dá a eles pontos de mérito técnico, assim como sua impressão artística.

As batalhas 3D em larga escala e as consequentes explosões são algumas das coisas mais vistas na arena RTS, embora os seis diferentes terrenos 3D também acrescentam um elemento estratégico.

Com o mapa completo revelado, o raio de ação cria o nevoeiro de guerra, e o alcance desse raio é fortemente afetado pelo ambiente. Em um mapa vulcânico, por exemplo, o raio de ação é interrompido por regiões montanhosas e escabrosas. Levando isso em consideração, as unidades de tanque e artilharia não poderão progredir suas atividades sem a presença de espiões ou helicópteros de patrulha. A interface de Z: Steel Soldiers é uma inovação genuína, oferecendo uma série de janelas que podem ser minimizadas, arrastadas e encurtadas pela extensão da tela, a fim de não prejudicar a área principal de jogo. Com 20 mapas e uma seleção de modos de jogo inteiramente configuráveis, Z: Steel Soldiers tem potencial para fazer frente à popularidade online de alguns dos maiores títulos do gênero. ■



**PC GAMER** BRASIL **89%**

Uma nova raça de robôs sedentos por guerra

Pentium II 266 MHz, 64 MB RAM e placa aceleradora 3D Eidos/GreenLeaf - www.greenleaf.com.br

# ZOO Tycoon

Os bichos estão soltos em seu PC!

**Q**uem um dia foi criança sabe o quanto é divertido e interessante visitar um jardim zoológico num sábado de sol. Leões, tigres, macacos, girafas e todos aqueles animais que não estamos acostumados a ver no dia-a-dia fazem a festa da garotada e de seus pais.

Em Zoo Tycoon, você poderá experimentar a sensação de construir e gerenciar um parque de última geração. Estamos falando de um jogo aconselhável para qualquer idade. Pais e crianças poderão descobrir juntos a sensação de controlar um zoológico inteiro. Importe-se, primeiramente, com o planejamento estratégico. Em cima disto, construa o parque zoológico propriamente dito, ou seja, sua parte física, incluindo os grandes donos da festa, os animais.

Para reproduzir os ambientes que os animais estão acostumados a encontrar na natureza, você precisa levar em consideração as preferências e particularidades de cada animal, fazendo todos felizes. Para um leão, você criará uma savana, por exemplo.

São mais de 40 animais à disposição. Além dos já presentes, a Microsoft pretende oferecer mais algumas espécies na Internet. Depois de todas estas tarefas, cabe a você gerenciar e cuidar da manutenção do parque. Contrate funcionários para alimentar os animais e limpar suas jaulas. Para facilitar a interação do jogador com suas atividades, o jogo oferece dicas e menus de status utilizados para determinar o que exatamente fará seus animais felizes. Isto é de suma importância; já que as pessoas que visitam seu zoológico, certamente, não querem encontrar animais apáticos; eles querem ver animais ativos e saudáveis, fazendo as mesmas coisas que eles fazem quando estão livres. Para os visitantes, você construirá bares e lanchonetes. Guias são bastante úteis no monitoramento e prestação de

informações aos curiosos.

Caso você tenha um bom acúmulo de dinheiro, a construção de estruturas maiores e mais avançadas pode ser realizadas.

Agora, se o seu trabalho não for bem feito, muitos problemas podem vir a surgir em seu parque. Um tigre com fome pode ter seu humor alterado, significando uma grande ameaça para os humanos que frequentam seu local de lazer. Animais mal alimentados também podem apresentar problemas de saúde, representando um maior gasto com tratamentos. Para comprovar o grau de realismo de Zoo Tycoon, experimente, por exemplo, colocar em uma mesma jaula, animais de espécies completamente diferentes.

Um pequeno problema é que Zoo Tycoon oferece ao jogador apenas duas perspectivas de zoom. Em vista disso, você não poderá ter uma visão detalhada do que está acontecendo no interior das jaulas e, por isso, cometer pequenas falhas.

Um animal que adora viver em meio a uma densa vegetação será motivo de preocupação. A grande quantidade de árvores pode atrapalhar a visualização dos animais, mesmo com a possibilidade de rotacionar a câmera.

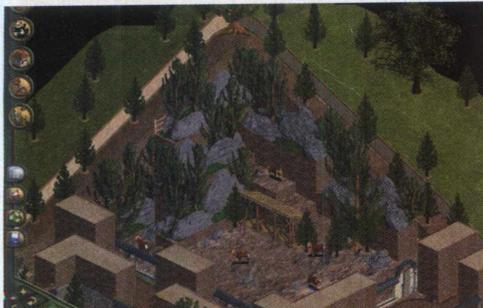


O que você pode fazer é posicionar a vegetação nos cantos da construção. Assim, o jogador e até os visitantes poderão apreciar o comportamento das espécies mais facilmente. Mas tudo deve ser bem pensado. Quando falamos em macacos, dispor árvores próximas aos muros dará a oportunidade dos primatas escaparem!



Você encontrará inúmeros itens para construção como grades, rochas, estradas, terrenos, folhagens, bancos, coberturas, entre muitos outros. Depois de montar uma jaula, com todos os itens necessários, incluindo a reprodução dos habitats dos animais, você está pronto para colocar os animais que quiser. Tenha cuidado para não permitir sua fuga. Tigres soltos pelo parque só provocariam pânico aos visitantes. As pessoas frequentam o seu parque zoológico (e pagam por isso) para se divertir, e não ser prato principal do cardápio de felinos! Em decorrência deste tipo de situação, surgirão outros incômodos. Sua reputação ficará em baixa, e a notícia se espalhará.

São coisas como esta que fazem de Zoo Tycoon um bom título, seguindo a tradição dos jogos da série Tycoon.



**PC GAMER** BRASIL

Mais um simulador criativo

**82%**

Pentium II 233 MHz e 32 MB RAM  
Microsoft - www.microsoft.com

# UM HOMEM SEM NADA A PERDER

Nas noites frias e violentas da cidade, Max Payne é um homem sem nada a perder. Um policial sob disfarce, injustamente acusado de assassinato, agora caçado pela polícia e também pela máfia... Prepare-se para uma nova era dos jogos de ação. Uma linha de história implacável, sobre um homem que não tem saída e luta por sua própria justiça, durante a pior tempestade do século.

## CRIE SEUS PRÓPRIOS NÍVEIS.

Um poderoso editor de cenários está à disposição de sua criatividade. Com o modo de programação WYSWYG What-You-See-is-What-You-Get (Você vê o que você edita), o jogador poderá até criar sua casa ou local de trabalho!

**TEMPO DE BALA.** tecnologia pioneira nos games. "O processo Bullet Time desacelera o andamento da câmera por alguns segundos, dando ao jogo uma qualidade muito parecida com o filme Matrix... Nesse espaço de tempo, Max pode rolar para os lados e saltar, tudo com super efeitos sonoros!". GameSpy

# MAX PAYNE



Visite Nosso Site

**Greenleaf**  
É Muito Mais Game

[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)

# Echelon

Proteja a Federação Galáctica da destruição...

**E**squeça os repetitivos combates, travados em espaços aéreos intermináveis, onde nada parece mudar. Aqui, a opção de ambientes espaciais é uma marca, colocando este título um pouco à frente dos outros.

Neste simulador de naves espaciais, você assume o papel de um piloto da Federação Galáctica, cujo principal objetivo é proteger um planeta dos ataques de forças rebeldes, que lutam pela posse de uma importante tecnologia chamada NULO-T (Transporte Nulo). Caso você não obtenha sucesso em sua missão, o caminho estará aberto para que seus inimigos utilizem a tecnologia para o domínio de outros indefesos planetas.

O jogo dispõe de duas campanhas de guerra, disputadas sob diversas condições de tempo e períodos do dia, o que acaba gerando novos desafios ao jogador. Falando em desafios, Echelon é um jogo versátil, portanto, jogá-lo uma única vez não é o suficiente para conhecê-lo. Cada vez que você inicia uma partida, e dependendo dos caminhos tomados, você se vê diante de novas situações e experiências.

Echelon apresenta uma grande variedade de aeronaves, cada uma delas caracterizadas por formas e performances diferentes. Contabilizando, são cerca de 14 veículos. Aliando a velocidade ao poder de destruição, as aeronaves podem ser equipadas com 16 tipos de armas.

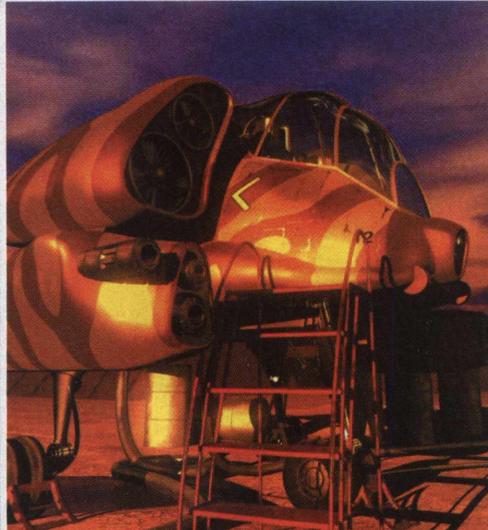
Realçando os requisitos realísticos, Echelon consegue reproduzir efeitos como a poeira e os destroços de explosões, efeitos de iluminação e detalhes presentes em veículos e construções (o jogo conta com mais de 200 tipos diferentes de estruturas e veículos).

A complexidade gráfica de Echelon não atinge a perfeição, mas o que vimos é tranquilamente aceitável. Para se ter uma idéia, as aeronaves são compostas por 1000 a 2000 polígonos. No caso de objetos, são encontrados itens com até 20 mil polígonos.

Interessantemente, você está livre para iniciar as missões sem ter que encarar os níveis acadêmicos. Mas, certamente não será uma tarefa fácil. O fracasso é quase certo. Portanto, nunca despreze uma escola!

Uma vez que você tenha preparado seus músculos nas missões de treinamento, o combate poderá ser encarado com maior seriedade. Um dos grandes desafios é acostumar-se com a grande quantidade de objetos aéreos que surgem em alta velocidade. Um piscar de olhos é suficiente para sofrer uma colisão.

Porém, depois que você tiver absorvido



os fundamentos básicos de controle, os vôos terão uma outra cara. Frenéticos combates e outros compromissos "aéreos", mísseis guiados, modelos de danos às aeronaves, ataques de canhão e até uma pitada de humor farão a ação de Echelon.

A dinâmica de jogo é parecida com a vista em Mechwarrior: é uma simulação fantasiosa de algo que não existe.

No geral, a interface de Echelon é boa. O jogo oferece suporte para joystick. Na tentativa de satisfazer os fãs de shooter, Echelon oferece muitas maneiras de controlar a nave com o uso do mouse, incluindo uma que faz a sua nave seguir um indicador na tela.

Como a maioria dos simuladores de vôo com sistema de comunicação, todos os diálogos falados são mostrados em forma de texto. Infelizmente, o log para voz de rádio desaparece rapidamente. Isto é evidenciado como problema, principalmente, diante de diálogos mais incompreensíveis. Um outro fator negativo de Echelon é o confuso uso de cores em diferentes indicadores luminosos.

O aspecto sonoro de Echelon é efetivo dentro do clima dos combates. O disparos de armas produzem os ruídos que gostaríamos de ouvir. Em pleno vôo das naves, o barulho de motor é evidente e as colisões contra paredes de pedra geram um estrondoso som de metal e plástico retorcido.

Echelon é potencializado pelo áudio 3D; você poderá ajustar as diversas opções de som antes que a missão seja iniciada (os ajustes não poderão ser feitos durante o jogo).



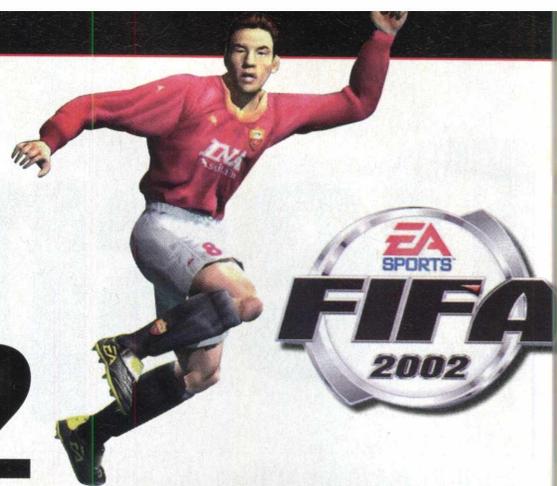
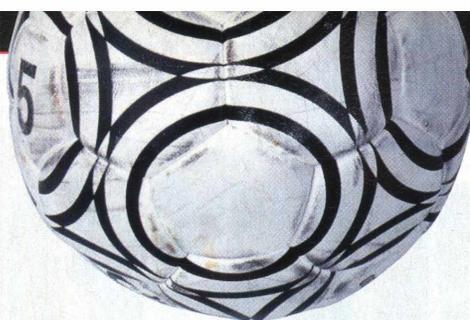
**PC GAMER** BRASIL

A Galáctica está à sua espera e repleta de belos gráficos

**84%**

Pentium II 266 MHz, 64 MB RAM e placa aceleradora 3D  
GreenLeaf - www.greenleaf.com.br

# FIFA Football 2002



Descubra por que o futebol mudou. E, por favor, ajude a Seleção!

O espetáculo do futebol entra mais uma vez em campo. FIFA 2002, desde o dia 26 de outubro nas lojas do Brasil, chega para mudar completamente a visão que tínhamos das últimas edições. A série FIFA (a partir de agora, a série passará a se chamar FIFA Football), tradicionalmente conhecida por seus impressionantes gráficos, teve a façanha de melhorar ainda mais a qualidade de suas animações e modelos. Mas a mudança mais significativa de FIFA 2002, em relação à edição anterior, foi a jogabilidade. Justamente por este fato, a EA adotou para o lançamento do novo produto o slogan "Reinventando o Futebol".

Em FIFA 2001, qualquer passe ou lançamento efetuado por seu jogador tinha direção certa, ou seja, a bola chegava "redonda" aos pés do companheiro. Agora, em FIFA 2002, o desafio é incomparável. Será necessária muita precisão no momento dos passes e lançamentos. O cálculo de espaço e intensidade do chute são determinantes para uma boa assistência. De fato, esta mudança drástica acabou surpreendendo o jogador da série que estava acostumado a apresentar um baixo índice de erros de passe e chutes a gol. Será preciso muito treino para conseguir desempenhar um futebol de qualidade!

FIFA 2002 conta com o medidor de força, que surge na parte inferior da tela toda vez que você for efetuar um passe, um lançamento, um chute a gol, ou cobrar faltas e pênaltis. Quanto mais tempo você mantiver o botão de comando pressionado, mais forte será o toque do jogador na bola (o medidor ficará mais, ou menos, preenchido). Diferentemente das antigas versões do jogo, você lança a bola no ponto futuro, onde seu companheiro estará segundos depois do lançamento ou passe.



O novo jogo ainda possui uma barra de status, também localizada na base da tela, que indica o nível de cansaço atual do jogador. Numa arrancada do jogador pelas laterais, por exemplo, o nível da barra diminuirá, e você poderá perceber visivelmente a desaceleração do atleta. Depois de um pequeno espaço de tempo, a barra voltará a ser preenchida. Como em FIFA 2001, corridas excessivas prejudicarão a situação física geral do jogador. Uma outra novidade em relação ao jogo anterior da série é que, além de contar com diversos ângulos de câmera (aérea, lateral, torre, TV, ação, panorâmica, dinâmica e giratória), você poderá personalizar cada um deles, regulando gradativamente sua altura e nível de zoom.

Agora, a possibilidade de configuração dos controles de jogo, permitem escolher qualquer tecla



que desejar. O número de faces, tipos de cabelo e acessórios aumentaram, para o deleite do jogador.

FIFA 2002 apresenta mais de 75 clubes e 16 ligas, incluindo a English Premier League, a Liga Espanhola, a German Bundesliga, a LNF da França e a Major League Soccer (MLS). Apesar da variedade de equipes, o jogo traz um grande inconveniente: o São Paulo Futebol Clube e a Sociedade Esportiva Palmeiras estão ausentes entre os clubes brasileiros, fato que desagrada profundamente uma boa parcela dos jogadores do nosso país. O jogo possui 13 equipes brasileiras: Atlético Mineiro, Atlético Paranaense, Bahia, Botafogo, Corinthians, Cruzeiro, Flamengo, Fluminense, Grêmio, Internacional, Santos, Vasco e Vitória. Contudo, nada impede que você crie seu próprio São Paulo ou Palmeiras. É no Centro de Criação que você poderá editar qualquer um dos jogadores e equipes existentes, ou instituir seus próprios atletas e formar um time que tenha a sua cara!

Quanto às opções multiplayer de FIFA 2002, você poderá enfrentar outros jogadores por meio do serviço FIFA na Internet, ou com uma conexão de rede local, IP direto, modem ou cabo serial. Para jogar online, clique em FIFA na Internet (tela Vários Jogadores). O browser padrão de seu computador será automaticamente iniciado e o site da EA.com será aberto.

O novo jogo, cuja embalagem possui a imagem do jogador brasileiro Roberto Carlos, traz novamente Milton Leite no comando da narração. ■



PCGAMER BRASIL

A falta de algumas equipes paulistas é a grande baixa.

89%

Pentium II 400 MHz, 64 MB RAM e placa aceleradora 3D  
Electronic Arts - www.ea.com.br

# Desperados

O melhor da aventura no Velho Oeste chega levantando poeira

**Q**uer fazer uma viagem de volta ao Velho Oeste americano? Então, você não pode deixar de conferir Desperados: Wanted Dead or Alive. Como nos antigos filmes ainda em preto e branco (graças à tecnologia, você encontrará muitos deles coloridos), o novo jogo de estratégia da Infogrames leva você direto ao clima de briga entre mocinhos e bandidos, intensos tiroteios e duelos de tirar o fôlego. É divertido jogar Desperados, e mais interessante, é flertar com as aventuras do Velho Oeste. Se voltarmos um pouco ao passado, títulos baseados na Segunda Guerra Mundial, como Commandos e

Hidden & Dangerous, marcaram o gênero e são sinônimos de bons jogos. O mesmo acontece com Desperados para o Faroeeste.

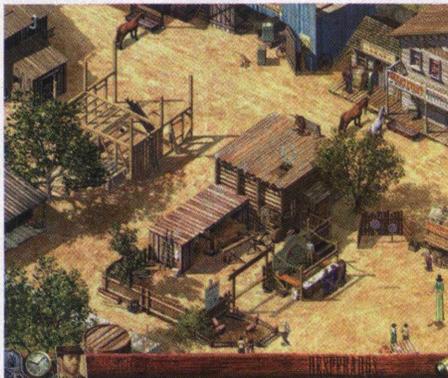
O jogador é transportado para o Velho Oeste, mais precisamente para o ano de 1881. O local é El Paso, no Novo México. Diante dos constantes e incontroláveis assaltos realizados por ladrões à uma companhia ferroviária, a cidade vive momentos de caos. Mas tudo mudará com a chegada de John Cooper, o personagem principal do jogo. Pelo seu estilo de jogo, muitos têm dado a Desperados o apelido de "Commandos do Velho Oeste". As primeiras aparências podem levar o jogador a esta comparação, mas a verdade é que Desperados é um jogo diferente.

Falaremos um pouco dos personagens principais. John Cooper é o protagonista do jogo, conhecido como uma pessoa solitária.

No começo, você controla apenas John Cooper, cujos objetivos se concentram

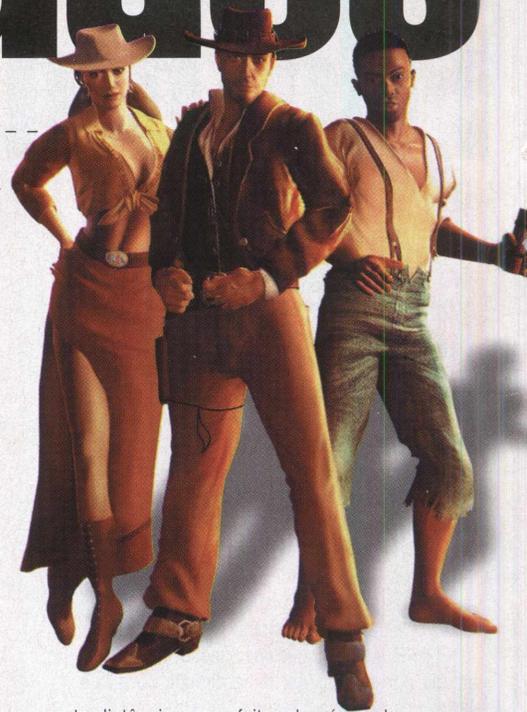
na libertação de alguns membros de sua gangue. Logicamente, este será o mais ativo dos personagens, e o mais útil. O herói é equipado com uma Colt, e ainda conta com a arte de usar as mãos para derrubar seus inimigos. Uma faca também faz parte de seu arsenal. Dentre todos os artifícios de Cooper, o mais excêntrico talvez seja seu relógio musical. Você pode posicioná-lo em um local estratégico. Automaticamente, de acordo com seu ajuste, o relógio emitirá um som, o que acabará atraindo a curiosidade dos guardas e outras pessoas indesejáveis. Esta será a hora certa para surpreendê-los.

Em muitos momentos do jogo não será uma boa idéia utilizar sua arma. O som dos disparos acabará atraindo a atenção dos inimigos que se encontram pelas redondezas. Nestes casos, o ataque sorrateiro é a melhor investida.



Doc MacCoy tem a habilidade de despertar pessoas inconscientes e é um verdadeiro gatuno; sabe mais do que ninguém abrir portas trancadas. Sam Williams é um "expert" em explosivos e possui uma cobra de estimação. Mya Yung é uma lutadora que, ao lado de seu inseparável macaco, sabe usar as mãos e pés para derrotar os inimigos. Kate O'Hara é uma bela garota que tem como diversão e modo de vida, o jogo de cartas; como uma mulher esperta, sabe muito bem utilizar o poder da sedução para conseguir seus objetivos. Sanchez é um rapaz que intimida pela força: seu tamanho põe qualquer valentão para correr.

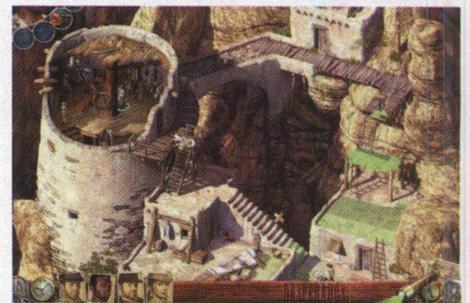
Cada um dos personagens possui um tipo de ataque sorrateiro. Doc MacCoy tem em suas mãos o gás tranquilizante. Este item é bastante útil quando você precisa se livrar de mais de um inimigo, mas é claro que existem limitações. Doc só pode arremessar as garrafas de gás a uma



curta distância e os efeitos do gás acabam rapidamente, o que significa que a ajuda de Cooper ou Sam Williams será imprescindível para completar o ataque. Cooper pode usar sua faca para render os inimigos e Sam pode amarrá-los.

Além disso, Doc possui um número limitado de garrafas de gás. Então, não utilize-as para derrubar apenas um guarda. Basicamente, John Cooper e sua equipe precisam derrotar o poderoso criminoso El Diablo. Com gráficos convincentes e ótima jogabilidade, Desperados é uma ótima opção para quem quer reviver o Velho Oeste, com cavalos, nuvens de poeira e tudo mais. ■

ADOLESCENTES  
**13+**  
ABRAE



**PC GAMER** BRASIL

A expertise do velho oeste em suas mãos

**87%**

Pentium II 233 MHz e 64 MB RAM  
Infogrames - www.infogrames.com.br

# A Lenda do Assassino e do Profeta

A espiritualidade de Paulo Coelho, resgatada em um novo game

O sucesso das obras de Paulo Coelho é irrepreensível. Muitos de seus livros se tornaram best-sellers, e conquistaram o gosto do público mundial (títulos como "O Alquimista" foram traduzidos para outras línguas). Profissionais do mercado de games rapidamente abriram seus olhos para o sucesso de Coelho e perceberam o potencial de suas obras como ótimos enredos para jogos. Foi então, que o primeiro game surgiu. A Infogrames lançou, em 1997, Pilgrim. Vivido no começo do século XIII, o jogo de aventura conta a história de Simão de Lancrois, cuja missão é proteger um importante manuscrito das garras da Inquisição. Seguindo o passo dos romances do escritor, o jogo foi traduzido para o inglês, francês e alemão. Agora, mais uma vez com a Arxel Tribe e Infogrames, A Lenda do Assassino e do Profeta chega para quem sabe, repetir o sucesso de Pilgrim.

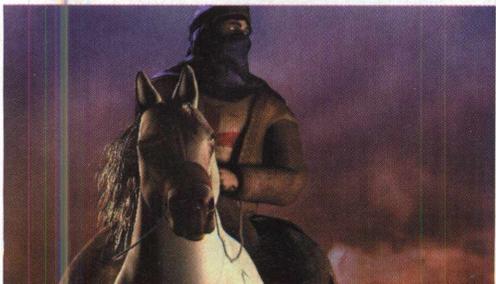
A Lenda do Assassino e do Profeta também se passa no século XIII, em terras orientais. Tancredo de Nérac é um cavaleiro que, desde jovem, estava acostumado aos ambientes de batalhas e em pouco tempo se tornou mercenário. Foi, então, que Tancredo criou seu próprio feudo e dominou por um bom tempo o povo do deserto. Cansado de suas atrocidades, o cavaleiro ficou sabendo da existência de Simão de Lancrois, um profeta que juntou esforços de todo o mundo para a criação de Jébus, uma cidade longe de todos os problemas que o mundo oferece. Em uma jornada de grandes desafios por entre as areias da Terra Santa, Tancredo parte em busca de Jébus e seu criador. À primeira vista, A Lenda do Assassino e do Profeta é bastante parecido com Myst, principalmente pelos puzzles ocultos, animações e estilo de história.



O jogo, como era o desafio, conseguiu artisticamente incorporar toda a beleza e misticismo das obras de Paulo Coelho, fazendo destes

ingredientes motivos a mais para se passar horas em frente ao computador em busca do grande final. Apesar dos visuais realísticos, quase reais, o jogo apresenta um

pequeno problema, diante da maioria dos jogos que temos visto atualmente: em muitos momentos, ambientes de pouca movimentação, proporcionando uma sensação de vazio no panorama. Da mesma forma que a maioria dos heróis de jogos deveria se portar, Tancredo de Nérac está sujeito à morte



em qualquer parte do jogo; esta condição acaba exigindo do jogador total habilidade e perícia a cada passo dado. Para aqueles que desejam apenas chutar os traseiros dos inimigos, este título definitivamente não é o mais indicado. A ação desenfreada e abundância de movimentos é quase ausente.

Em A Lenda do Assassino e do Profeta, você será capaz de ignorar, ou passar despercebido por itens e pistas de grande importância, sem que o andamento do jogo seja prejudicado.

O fato de o jogo ser dublado em português é um motivo a mais para atrair a atenção dos jogadores e de toda a família. O jogador mais jovem, que ainda está começando a encarar jogos do tipo, encontra em A Lenda do Assassino e do Profeta ótima jogabilidade e fácil entendimento do enredo. O jogo é basicamente controlado através do mouse e apresenta um panorama de 360°. Um clique com o botão direito do mouse traz uma barra de recursos localizada no topo da tela, onde você pode acessar o seu inventário, os controles do jogo e o menu separado especial para as ações. Você conta com a presença de algumas armas, mas os itens raramente são utilizados para combate (lembre-se: estamos em A Lenda do Assassino e do Profeta, e não em um shooter). Uma das opções de jogo permite a seleção de subtítulos, e todos os inventários vistos são adequadamente nomeados, o que, mais uma vez, favorece a fácil compreensão do jogo. A Lenda do Assassino e do Profeta pode não ser o melhor jogo do gênero, mas com certeza proporcionará diversão suficiente para conter o ânimo dos jogadores que estão sempre à espera do nascimento de um bom jogo. ■

ADOLESCENTES  
**13+**  
ABRAE

**PC GAMER** BRASIL

Um dos sucessos de Paulo Coelho agora em seu PC

**70%**

Pentium 200 MHz e 32 MB RAM  
Infogrames - www.infogrames.com.br

O game incorpora perfeitamente a beleza e o misticismo das obras de Paulo Coelho.

# Trade Empires

Conquiste o mundo através do comércio

**C**riar um império mercantil sempre foi o desejo de muitos comerciantes, independente do período da história. Em Trade Empires, este será o seu grande objetivo. Mostre que você tem o espírito comercial vivo correndo em suas veias (e bolsos!) e faça de tudo para se tornar o "rei do comércio"!

Em mais de 4000 anos de história, você percorrerá o mundo, desde a China Antiga e a colonização do Novo Mundo e a Revolução Industrial, no papel de uma família de comerciantes ávida por conquistas.

Trade Empires pode ser considerado o primeiro jogo de simulação em transporte e comércio que enfatiza os efeitos de mudança tecnológica por milhares de anos, em um modelo simples de se produzir e entregar artigos para ganhar mais dinheiro que a concorrência.

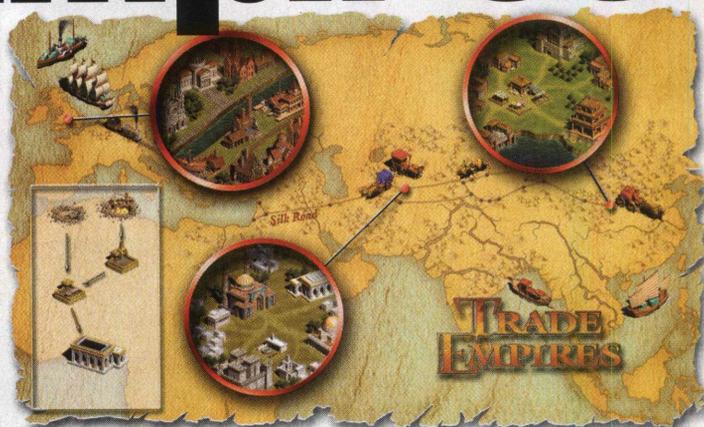
No início, o jogador começa com um simples mercador e uma mula, tendo que desenvolver a habilidade para expandir as fronteiras do seu negócio, construindo um vasto império comercial.

No game, você terá pela frente mais de 200 estruturas e 30 unidades em 15 episódios diferentes.

Há dois grandes objetivos em Trade Empires: fazer dinheiro e criar uma base de compradores para mercadorias vendidas e industrializadas. Para completar, o jogo oferece 15 episódios. Antes de partir diretamente para o jogo propriamente dito, é aconselhável que você não deixe de jogar as cinco missões de treino. Com elas, você fica por dentro das manhas do jogo, como contratar comerciantes, construir mercados e estabelecer rotas comerciais.

Construa uma vasta rede de transporte e trabalho, aproveitando também as rotas férreas já formadas. Mas a tarefa não será tão fácil, já que você terá pela frente outras famílias visam ao mesmo objetivo que a sua. Estas possuem uma inteligência artificial aprimorada. Aliás, falando na inteligência artificial de Trade Empires, os jogadores devem especificar ordens aos seus comerciantes e mercados da forma mais clara e direta.

Embora não haja forma de modificar ou personalizar o comportamento dos comerciantes, não haverá complicações, já que eles têm o único objetivo de fazer dinheiro utilizando as rotas estabelecidas para eles. Aos agentes, cabe a tarefa de estabelecer postos comerciais e rotas. Os controles do jogo são explicados facilmente, com uma caixa de texto e botões circundados que descrevem cada menu ou característica e como elas são usadas. Acostumar-se com este esquema torna-se uma necessidade durante o jogo. Você poderá transitar para frente e para trás entre as janelas conforme você segue suas atividades de investimentos.



Todos os comandos estão acessíveis através de três botões de mapa e quatro botões de painel.

Os botões de mapa dão uma larga visão da ação dentro do mundo de Trade Empires. O mapa de episódio mostra a informação básica, como o número total de países e regiões envolvidas dentro de um cenário, pontos gerais que demonstram quão bem está sendo jogada uma missão, e as condições de vitória listadas com dicas e outros dados importantes. O mapa de terreno é onde a maioria das ações acontecem, e selecioná-lo de qualquer tela, imediatamente, leva o jogador para o campo de jogo.

O mapa regional é o mais útil, já que exibe a representação completa de uma região selecionada assim como qualquer recurso natural, estrutura ou placa. Enquanto observar os mapas é um procedimento fundamental para planejar os primeiros movimentos em uma nova campanha.

A animação é efetiva em sua parte. Os comerciantes determinam rotas comerciais e conduzem seus transportes pelo mapa, ou então, entram em um bote e navegam mar afora. Os navios são muito bem representados, com enormes mastros e velas. Um dos melhores visuais do jogo é o estilo cultural das estruturas de cada região, como colunas gregas e casas coloniais inglesas. Aprender a jogar Trade Empires fica muito fácil com a ajuda do tutorial. Enquanto o manual explica algumas das características e descreve como jogar, o tutorial se aprofunda nos assuntos do jogo. ■



**PC GAMER** BRASIL

A emoção de fazer fortuna com as ferrovias

**79%**

Pentium II 300 MHz, 64 MB RAM e placa aceleradora 3D  
Eidos/GreenLeaf - www.greenleaf.com.br



# EDEN

SUA PASSAGEM  
PARA O INFERNO.



BEM-VINDO A EDEN.

Devido ao descontrolado crescimento populacional, as cidades convencionais foram substituídas por gigantescas torres. Enquanto a civilização crescia rumo aos céus, os excluídos eram condenados a viver nas áreas mais baixas, conhecidas como "Esgotos". Agora, você deverá visitar este inferno em busca de uma equipe de engenheiros desaparecida. Bem-vindo ao paraíso da ação, da loucura e do terror. Bem-vindo a Eden.

EIDOS  
INTERACTIVE

Visite Nosso Site

Greenleaf  
É Muito Mais Game

www.greenleaf.com.br

CORE

© 2001 Eidos Interactive, Inc. Eidos, Eidos Interactive e o logo Eidos são marcas registradas da Eidos Interactive. © 2001 Core Design, Ltd. Distribuído no Brasil por © 2001 GreenLeaf Distribuidora Ltda. Todos os direitos reservados.

# ALIENS VS PREDADOR



**Eles estão de volta,  
e ainda mais sangüinários**

**E**xistem três lados para essa história particular.

**Aliens:** carapaças de corpo brilhante, membros afiados como navalha, bocas não muito convidativas.

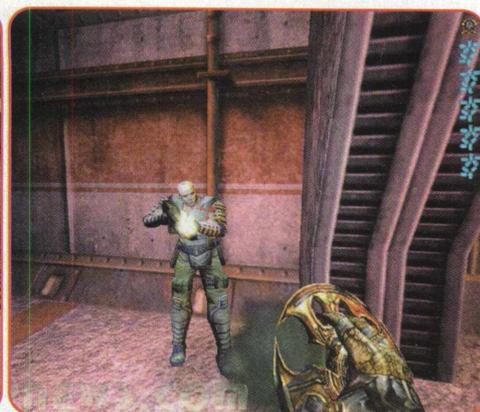
**Predadores:** caçadores obcecados e honrosos, capazes de matá-lo antes mesmo que você tenha tempo de sangrar.

**Fuzileiros navais:** grandes arsenais de mini-armas, bombas e bastões afiados. Infelizmente, provam ser ineficazes frente aos adversários.

Você deve admitir que, quanto mais se estrutura e organiza os games, melhor e mais atrativo eles ficam.

**Aliens Vs. Predator** foi um sucesso comercial e crítico, gerando uma grande aprovação da Rebellion/Oxfordshire. Obviamente, isso significa que a seqüência está em ordem. O que faz com que a história de **Aliens vs. Predator** divulgue-se daquele já esgotado conto, e que, melhor do que tendo a Rebellion repetindo a sua mágica, contemos com os heróis da **Monolith**, do estado de Washington, que terão as obrigações de criar uma segunda interação para o PC.

Isso não é nada raro. As seqüências tinham sido tratadas por diferentes desenvolvedores antes, de forma mais notável com **Dune II** da Westwood, seguindo pelo estranho game da Cryo, e a infundável série de games do James Bond, cada um tentando estar compatível com **Golden eye**, da Rare. Porém, nos exemplos anteriores, foi um caso de privilégio (franchise) mover-se de um time de grandes talentos para um time menor (Rare para as suas sucessoras) ou vice-versa (Cryo para Westwood – de qualquer forma, para ser justo, podemos dizer que foi somente com **Dune II** que eles conseguiram criar sua grande reputação). Agora, o privilégio moveu-se entre dois times que podem discutir com razão nos cumes dos seus poderes. A Rebellion é um dos principais times de desenvolvedores na Inglaterra, com **Aliens Vs. Predator** sendo a obra magistral dela. A **Monolith** está vindo do grande sucesso crítico de **No-One Lives Forever**, um game excelente, porém, com um estilo bastante oposto àquele que podemos imaginar nos reinos dos atiradores em primeira pessoa.



É claro, em outras formas culturais, isso é completamente comum. Com **Mission: Impossible** movendo-se entre De Palma e Woo ou Batman, entre Burton e Schumacher (muito para a decepção de qualquer um com olhos). Porém, ocorrências similares no nosso mundo dos games merecem ser notificadas, especialmente, quando conduzem para o mais interessante paralelo de tudo: qual a mais propulsiva e dinâmica mudança de franchise de todos os tempos? Bem, com a mudança do estilizado e sensível **Alien**, da Ridley Scott, para a seqüência da Cameron, **Aliens**, claramente, deve ser um desafio para esse título.

Da mesma forma, o game da Rebellion foi uma grande obra de redução

e estilização. Estendendo o território com extremos modos de visão e iluminação para as explorações de cartum, eles estão prosseguindo em **Dredd Vs Death**. Mesmo a ação em si empregou uma aproximação quase icônica, com pouca ou nenhuma elaboração na dificuldade contínua das fases. Quando mostra-se nesses termos, **Aliens Vs. Predator** é um videogame direto equivalente ao original **Alien**. E, daquilo que nós vimos até agora, **AVP2** é muito mais uma análise "transatlântica" das possibilidades inatas, quando você arremessa aliens e predadores dentro de uma sala, com um punhado de fuzileiros navais como enfeites.

Enquanto o empreendimento de **Aliens Vs. Predator** foi algo sobre o qual não se pensou previamente, a Rebellion foi, originalmente, convidada a fazer séries de missões não conectadas que foram, então, unidas desesperadamente





quando a Fox mudou de pensamento: a narrativa aqui é para a fachada. Preparada pouco tempo depois dos eventos do filme Aliens, ela segue Eisenberg, um cientista que procura pelo conhecimento humano, que não foi tencionado a ser entendido, no planeta LV-426. No caminho de explorações e missões para aquele distante mundo, todo seu time é exterminado, enquanto realiza uma investigação e descobre que existe

um outro planeta – LV-1201 – com uma colméia Alien que está organizada para viver por 10.000 anos. Interessado nisso, Eisenberg monta um laboratório para estudar os “camaradas” cheios de quitina. É claro, sendo notavelmente resistentes a todos os esforços alheios, os Aliens fugiram e começaram a causar pânico no lugar.

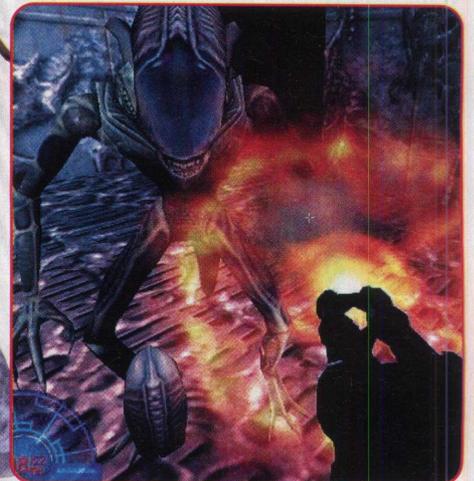
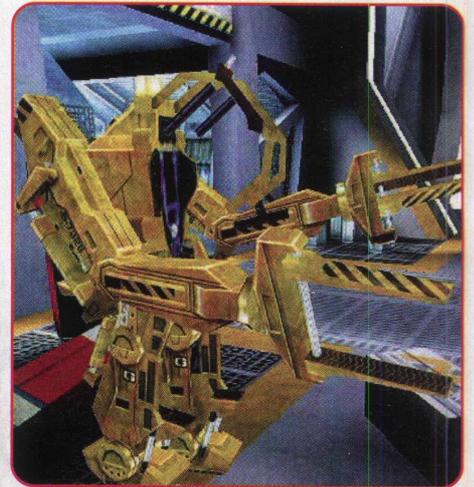
Equipado com as últimas armas está um esquadrão de fuzileiros navais, preparado

para acabar com a má situação que se torna catastrófica.

E com relação aos predadores? Bem, toda essa agitação atraiu a atenção dos predadores, que utilizam o LV-1201 como algum tipo de lugar para a caça de Aliens. Porém, visto que alguns humanos encontram-se lá, eles decidiram entrar em uma nova batalha. Tudo bem, a qualidade do empreendimento é um pouco desperdiçada quando o assunto são os predadores, porém, esse não é o ponto.

Parece que isso serve para reparir uma estrutura com velhos irmãos, com cada uma das três raças tendo suas próprias campanhas separadas. Entretanto, existem rumores de que, mesmo sendo unidades separadas, existem pontos de interação entre elas. Isso também se distancia dos aspectos estilizados de AVP. Por exemplo, a utilização de áreas escuras foi reduzida, fazendo parecer muito mais um game padrão de atirador em primeira pessoa. Uma situação alternativa está sendo aplicada, neste caso, concedendo um contexto mais elaborado para cada missão, visando um certo peso emocional.

De maneira clara o suficiente, o game terá uma aparência muito melhor do que aquela apresentada pelo seu velho “companheiro”, mostrando a última variação da Engine Lithtech e permitindo mais detalhes/efeitos dentro do próprio game. Igualmente, mais terrenos estão





disponíveis. Melhor do que apenas repetir os profundos corredores do primeiro game, será possível estender-se para ambientações ao ar livre, acrescentando muito ao senso de mistério do Alien no universo. Visto que o universo está sofrendo um processo de transformações nas suas condições ambientais, existem estranhas vistas esperando para serem exploradas.

Naturalmente suficiente, o armamento disponível foi expandido consideravelmente, se comparado àquele presente no primeiro game. Apesar disso, você ainda poderá contar com aquelas velhas e favoritas armas para sentir-se em casa. Os fuzileiros navais, provavelmente os mais interessantes personagens no primeiro game, deverão carregar tudo, desde uma faca de combate, até uma arma de suporte. As armas pegadas do filme incluem uma espingarda (Shotgun), um rifle de pulso (Pulse Rifle), incluindo o necessário dispositivo de lançamento de granadas, um outro lança-chamas, uma pequena arma... Outras armas levadas à cintura incluem o lançador SAFDAR, que oferece mísseis guiados ou não, um atirador de granadas, uma mini arma... Também existe nova tecnologia na forma do Spider Minebots, que permite utilizar explosivos móveis e granadas EMP. Além de tudo isso, você ainda contará com acessórios de mão, que incluem, por exemplo, o rastreador de movimentos e estímulos, algo de fundamental importância em determinadas partes do game.

As armas dos predadores, como não poderia deixar de ser para essas poderosas e perversas criaturas, incluem afiadas lâminas de pulso, altamente cortantes armas e lanças. Existe o rumor de que também existirá uma espécie de arpão bastante poderoso, para aumentar ainda mais o desafio das batalhas. Também existem duas variedades de predador: leve (light) e pesado (heavy), com diferentes quantias de armaduras e armamentos.

Um outro item que, definitivamente, não estará sendo exibido é o gancho de agarrar do Predador e a estrutura que possibilitaria o salto do fuzileiro naval, utilizado para cruzar os níveis mais impossíveis. A razão para isso é bastante evidente, ambos (predador e fuzileiro) não estarão em uma posição onde precisem escalar ao redor de um nível, que foi feito apenas, para o jogador Alien.

O Alien, cuja habilidade de escalar paredes, foi, provavelmente, a mais exclusiva experiência FPS de parentesco com Thief, ainda é mantido em segredo, com muitas das características do original, principalmente, aquela apavorante cauda, poderosas garras e cruéis mordidas. Entretanto, os fissurados pelos aliens ficarão um pouco desapontados, já que não poderão realizar aquelas cuspidas. A arte do game também revela alguma coisa referente à procriação do Alien. Pode ser que as aterrorizantes criaturas retornem.

Devido ao fato de desenrolar-se em outro planeta, também foi permitido ao game, caracterizar outras formas de vida. LV-1201, possui sua própria vida nativa. Isso inclui raros tipo de plantas, que podem até mesmo liberar nuvens de gás como mecanismo de defesa. Assim como os fuzileiros, também estarão presentes no game os mercenários. Contratados por Eisenberg para proteção, eles quase agem como uma quarta força no conflito. Alguns técnicos desempenharão o mesmo papel daqueles já conhecidos cientistas presentes no game Half-Life. Porém, o maior interesse é a inclusão de um fluido de material sintético que, apesar de, teoricamente, ser incapaz de danificar os humanos, possui velocidade e elasticidade sobre-humana, fazendo com que sejam inimigos interessantes para um jogador Alien.

Tudo isso nos deixa na expectativa de poder presenciar um game satisfatório e diferente do original, evitando as possibilidades de cansaço ou seqüências tediosas durante o seu desenrolar. Parece que ele conseguiu obter todo potencial e recursos disponíveis. ■



**Fallout**

NUCLEAR ROLE PLAYING GAME



**JOGO  
COMPLETO**

**O destino de  
um povo nas  
mãos de um  
único homem.**

- Insira o CD-ROM de Fallout 2 em seu drive de CD-ROM.

- Se o seu computador estiver com o Autoplay ativado, a tela de instalação aparecerá. Clique no botão Install.

- Se o seu computador não estiver com o Autoplay ativado, clique na letra correspondente à unidade de CD-ROM e dê um duplo clique no ícone SETUP.

- Pode ser preciso instalar o DirectX 3.0 ou superior. Você poderá instalar o DirectX durante o processo de instalação do jogo ou, então, executar o arquivo DXSETUP.EXE, na pasta DirectX do CD-ROM.

## Introdução

Você é o Chosen One, descendente direto de Vault Dweller. Tradicionalmente, chegou a sua vez de liderar seu povo.

Dentre as muitas maravilhas descritas nas sagradas páginas amarelas do Guia de Sobrevivência de Vault Dweller está o Kit de Criação do Jardim do Éden (Garden of Eden Creation Kit, ou GECK). O GECK é conhecido por ter o poder de transformar os cruéis desertos em paraísos férteis.

Sua tribo sobreviveu a mais de 10 anos de seca, mas, agora, seus recursos naturais estão no fim. Você precisa encontrar a misteriosa Vault 13 e conseguir a tecnologia que seu povo tanto precisa para sobreviver.

Alguns dos anciãos de seu povo duvidavam que você possuísse a força de Vault Dweller correndo em suas veias. Para provar a eles e a si mesmo, você conseguiu, heroicamente, enfrentar a Caverna dos Julgamentos (Cave of Trials) e agora todos são obrigados a aceitar seu poder.

Você está pronto! Para sua missão, você conta com a vestimenta Vault pertencente aos seus descendentes, o fantástico PipBoy e o frasco de água com a inscrição 13 em sua superfície. O frasco era dedicado à uma divindade chamada Vault-Tek e foi vendido aos anciãos de sua terra por um comerciante, morador de Klamath. Encontre este comerciante, colha informações e vá em busca da Vault 13 e do GECK.

Não hesite: a vida de seu povo depende de você!

## Menu principal

Quando você iniciar Fallout 2, após o filme introdutório, verá o Menu principal. Trata-se da tela mais importante do jogo. Aqui, você terá as seguintes opções:

**INTRO** – Repete o filme introdutório.

**NEW GAME** – Começa um novo jogo.

**LOAD GAME** – Carrega um jogo salvo.

**CREDITS** – Lista de nomes dos responsáveis por Fallout 2.

**EXIT** – Sai do jogo.

## Começando um novo jogo

Para começar a jogar Fallout 2, clique em New Game. Isto o colocará no início da história, com um novo personagem. Ele será seu "alter-ego", seguindo seus comandos e pagando as consequências de suas ações.

Decida qual tipo de personagem você quer.



Há duas formas de escolher: selecionar um pré-gerado ou criar o seu próprio.

Após clicar em New Game, você verá a tela de seleção de personagem. Esta tela irá mostrar um dos três personagens pré-gerados. Além da figura, você verá um resumo de suas estatísticas primárias e sua biografia.

### - New Character (Novo Personagem) -

Vá imediatamente à tela de criação de personagem e não inicie o jogo até que você esteja nela. Isso dará a você o controle completo de seu personagem, mas consumirá um pequeno período de tempo. Alguns jogadores preferem experimentar o jogo com um personagem pré-gerado para depois reiniciar o jogo com um personagem criado por eles.

**- Select Character (Escolher Personagem) -** Com o personagem pré-gerado escolhido, inicie o jogo imediatamente.

**- Modify Character (Modificar Personagem) -** Com o personagem pré-gerado escolhido, vá até a tela de criação de personagem. Nesta tela, você verá as estatísticas e habilidades do personagem pré-gerado.

**- Cancel (Cancelar) -** Retorna ao Menu Principal sem começar um novo jogo ou selecionar um personagem.

## Personagens pré-gerados

Se você deseja não gastar tempo para começar a jogar, escolha um dos três personagens pré-gerados e vá direto ao que interessa.

**Mingan** – Seus leves passos e dedos aquisitivos sempre ajudaram sua curiosidade natural. Há muitos anos, a tribo decidiu que os talentos de Mingan seriam melhor utilizados em uma outra pessoa. Desde então, Mingan tem sido o explorador mais completo da tribo. Mingan é um ladrão.

**Chitsa** – Ela sempre convenceu as pessoas a fazer as coisas de seu modo. Sua personalidade cativante e seu visual atraente têm muitas vezes feito os outros subestimarem a melhor negociante da tribo. Chitsa é uma diplomata.

**Narg** – O excepcional físico de Narg faz dele um dos melhores caçadores da tribo. Ele age impulsivamente e gostaria de provar sua capacidade de ser líder da tribo. Narg é um guerreiro bárbaro.

## Criando seu personagem

1. Pense em um conceito para seu personagem.
2. Escolha as estatísticas primárias.
3. Escolha até duas características pessoais.
4. Escolha três Tag Skills.
5. Escolha o sexo de seu personagem.
6. Ajuste a idade de seu personagem.
7. Digite o nome de seu personagem.
8. Salve seu personagem.
9. Comece o jogo!

## Estatísticas primárias

**ST – Strength (Força)** – Força física de seu personagem.

**PE – Perception (Percepção)** – Habilidade de ver e ouvir.

**EN – Endurance (Paciência)** – Agressividade do personagem.

**CH – Charisma (Carisma)** – Charme e visual do personagem.

**AG – Agility (Agilidade)** – Habilidade de movimentos.

**IN – Intelligence (Inteligência)** – Lucidez e esperteza do personagem.

**LK – Luck (Sorte)** – É a sorte.



## Comandos

- |                        |                                     |
|------------------------|-------------------------------------|
| <b>A</b>               | Atacar – começar combate            |
| <b>C</b>               | Tela de personagem                  |
| <b>I</b>               | Inventário                          |
| <b>P</b>               | Tela principal do PipBoy 2000       |
| <b>Z</b>               | Despertador do PipBoy               |
| <b>O</b> ou <b>esc</b> | Opções                              |
| <b>B</b>               | Mudar itens ativos                  |
| <b>M</b>               | Mudar modo de mouse                 |
| <b>N</b>               | Mudar modo de item ativo            |
| <b>1</b>               | Usar habilidade Sneak               |
| <b>2</b>               | Usar habilidade Lockpick            |
| <b>3</b>               | Usar habilidade Steal               |
| <b>4</b>               | Usar habilidade Traps               |
| <b>5</b>               | Usar habilidade First Aid           |
| <b>6</b>               | Usar habilidade Doctor              |
| <b>7</b>               | Usar habilidade Science             |
| <b>8</b>               | Usar habilidade Repair              |
| <b>barra espaço</b>    | Finalizar turno (apenas em Combate) |
| <b>enter</b>           | Finalizar combate (Combate)         |
| <b>tab</b>             | Automapa                            |

## Traits (Características Pessoais)

Definem exatamente como seu personagem é. Estas características são opcionais. Portanto, você não precisa tê-las para finalizar seu personagem. Se você deseja selecionar Traits, escolha até duas. Para selecionar uma característica pessoal, clique no pequeno botão ao lado do nome da característica.

**Fast Metabolism (Metabolismo Rápido)** – Aumenta taxa de cura, mas reduz sua resistência a veneno e radiação.

**Bruiser (Força)** – Aumenta a força, mas diminui seus pontos de ação.

**Small Frame (Estrutura Pequena)** – Apesar de não poder carregar muito peso, você ganha em pontos de ação.

**One Hander (Habilidade com uma Mão)** – Você trabalha melhor com armas pequenas do que armas robustas.

**Finesse (Artimanha)** – Você causa menos danos, mas tem uma grande chance de acertar um grande ataque.

**Kamikaze** – Você age antes das outras pessoas, desde que possua uma seqüência mais alta.

**Heavy Handed (Grosseiro)** – Você leva vantagem nos combates corpo-a-corpo.

**Fast Shot (Tiro Rápido)** – Você pode utilizar um projétil ou arma de arremesso mais freqüentemente.

**Bloody Mess (Bagunça Sangrenta)** – Esta característica não tem efeito para o jogo, além do fato de você poder ver a forma mais sangrenta de uma morte!

**Jinxed (Má Sorte)** – Está sujeito a sofrer uma falha crítica durante um confronto. É a má sorte.

**Good Natured (Bom Caráter)** – Suas habilidades de combate começam a ficar mais baixas que o normal, mas os aspectos First Aid, Doctor, Speech e Barter aumentam.

**Chem Reliant (Dependente Químico)** – Sua chance de ficar viciado quando usa uma química é grande, mas sua recuperação é rápida.

**Chem Resistant (Resistente Químico)** – As químicas apenas afetam você em 50% do efeito normal, e sua chance de se viciar também se reduz pela metade.

**Sex Appeal** – Esta característica aumenta suas chances de causar uma boa impressão em relação ao sexo oposto, mas provoca problemas com as pessoas de seu sexo.

**Skilled (Hábil)** – Esta característica aumenta o número de pontos de habilidade que você recebe a cada novo estágio de experiência.

**Gifted (Talentoso)** – Você possui mais habilidades inatas do que a maioria. Todas as estatísticas primárias são aumentadas, mas habilidades básicas são reduzidas, assim como o número de pontos de habilidade.

## Tag Skills

Skills são habilidades aprendidas. Você aumentará suas habilidades conforme ganha experiência e aprende mais coisas. As Tag Skills definem em quais habilidades você é bom. Você precisa selecionar três Tag Skills antes de deixar a tela de criação de personagem.

**Small Guns (Armas Pequenas)** – Uso de pistolas e outras armas pequenas em combate. Baseada na Agilidade.

**Big Guns (Armas Grandes)** – Uso de armas de fogo maiores e outras armas de grande efeito. Baseada na Agilidade.

**Energy Weapons (Armas de Energia)** – Uso de armas de energia em combate de alcance. Baseada na Agilidade.

**Unarmed (Desarmado)** – Uso de mãos e pés em combates corpo a corpo. Baseado na média de Força e Agilidade.

**Melee Weapons (Armas de Luta)** – Uso de facas e lanças. Baseada na média de Força e Agilidade.

**Throwing (Arremesso)** – Precisão de arremessos de granadas, facas e outros objetos. Baseado na Agilidade.

**First Aid (Primeiros Socorros)** – Cura de pequenos ferimentos. Baseada na Percepção e Inteligência.

**Doctor (Doutor)** – Cura de ferimentos maiores. Baseada na Percepção e Inteligência.

**Sneak (Gatuno)** – A arte de se mover silenciosamente. Baseada somente na Agilidade.

**Lockpick (Especialista em Fechaduras)** – Sua habilidade em destravar fechaduras e outros mecanismos. Baseada na Percepção e Agilidade.

**Steal (Roubo)** – A habilidade em adquirir coisas que não são suas! Baseada na Agilidade.

**Traps (Armadilhas)** – A habilidade em localizar e desarmar armadilhas. Baseada na Percepção e Agilidade.

**Science (Ciência)** – Conhecimento científico. Baseada apenas na Inteligência.

**Repair (Reparo)** – O lado prático da habilidade da Ciência. Baseada na Inteligência.

**Speech (Discurso)** – Habilidade de falar com outras pessoas. Baseada no Carisma.

**Barter (Negociador)** – Habilidade de comercializar itens. Baseada no Carisma.

**Gambling (Aposta)** – Habilidade com cartas, dados, e outros jogos de aposta. Baseada apenas na Sorte.

**Outdoorsman (Homem da Natureza)** – Conhecimento de plantas, animais e a vida em locais abertos. Baseada na Inteligência e Paciência.

## Finalizando seu personagem

Após ter gasto todos os seus pontos de personagem em estatísticas primárias, características pessoais, Tag Skills e determinado o nome, sexo e idade, você está pronto para começar. Clique em Done para iniciar Fallout 2 com seu personagem. Clique em Cancel se desejar retornar à tela de seleção de personagem.

## Tela de jogo

A tela é dividida em duas seções: a visão de jogo e a barra da interface. A visão de jogo é a parte superior da tela, onde a ação acontece. Seu personagem e os NPCs ocupam esta parte da tela.

A base da tela é a barra da interface e você a utiliza para desempenhar atividades relacionadas ao jogo, como acessar o inventário e escolher armas.

## O Cursor de Ação

Fallout 2 utiliza um cursor de ação para mostrar quais ações podem ser realizadas em certo momento. Há quatro modos básicos em que o Cursor de Ação pode estar, quando você está na tela normal de jogo: Movement (Movimento/ apenas na visão de jogo), Command (Comando), Targeting (Alvo/ apenas no combate em modo de turno), Hand (Mão/ apenas no inventário).

## Mapas

A visão de jogo mostra apenas uma pequena seção do mundo de Fallout 2. Há três tipos diferentes de mapa, além da visão de jogo que mostra o mundo em diferentes escalas:

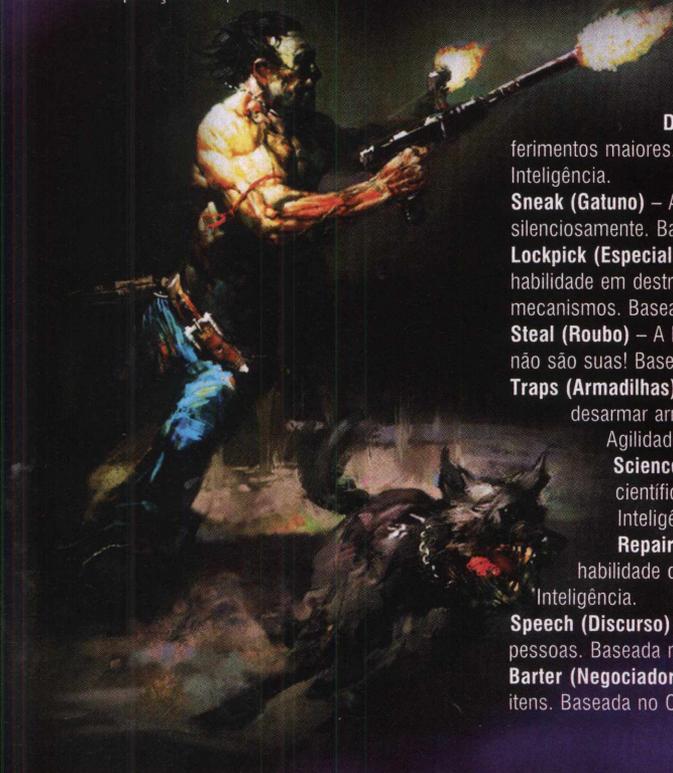
**World Map (Mapa do Mundo)** – O maior mapa do jogo. Você utilizará este mapa para mover seu personagem de uma cidade para outra.

**Town Map (Mapa da Cidade)** – É a representação detalhada de uma locação importante, normalmente uma cidade.

**Automap (Automapa)** – É uma visão encolhida de um mapa de visão de jogo. ■

## Requerimentos de sistema

- Windows 95/98
- Pentium 90 MHz ou equivalente
- 16 MB de RAM
- Drive de CD-ROM de 4x
- 30 MB de espaço livre em disco
- Placa SCGA compatível com DirectX
- Placa de som compatível com DirectX





desligue sua webcam antes de acessar  
[www.tilttotal.com.br](http://www.tilttotal.com.br) | diversão sem game over

**tilt**  
TOTAL

# ANACHRONOX

Detenha as forças do mal e salve o universo

2ª Parte

**F**iéis leitores da CD Expert mostrem seu potencial, na seção Banco de Talentos, porque nosso leitor Marcos Said, (gamevicio@ig.com.br) de Cardoso, interior de São Paulo, continua arrebatando, e cada mês nos apresenta um super walkthru. Dessa vez é a continuação do fantástico Anachronox. Mas, que isso não pare por aí. Portanto, continuem enviando suas matérias para esta seção por meio de nosso e-mail: [editoria@pcgamer.com.br](mailto:editoria@pcgamer.com.br) ou por carta: **Rua: Antônio Camardo, 364 - Tatuapé / CEP: 03309-060.** Contamos com vocês!

## Sunder: Service Tunnels

Há um pequeno labirinto nesta área, e seu medidor de tempo está diminuindo; portanto, siga à risca as orientações de direção: direita, direita ou esquerda, esquerda, esquerda, esquerda, esquerda. Entre na porta ao lado do Timeminder.



## Sunder: Callosum Starport

Prossiga para o 2º andar e entre no portão 12.



Quando estiver no controle da nave espacial, é altamente recomendável ficar no centro da tela para desviar com mais facilidade das naves e rochas que atravessam seu caminho.



Agora, é só curtir a belíssima animação da explosão do planeta.

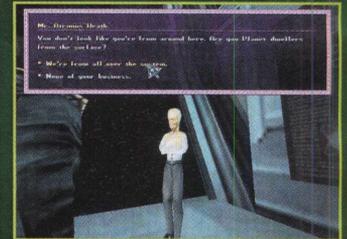


## Democratus: Council Chamber Area

Inicialmente, escolha Pal-18, Grupos e Boots para que façam parte de sua equipe.

## Democratus: Votowne

Desça a rampa e fale com Atrimus. Você necessita de oito votos para que consertem sua nave.

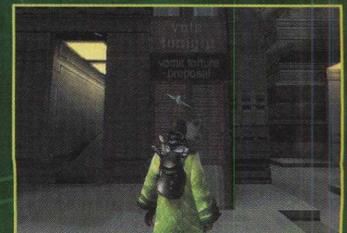


## Prop1 - Maximum Ramp Angle:

Próximo a uma rampa, com dois sujeitos e um robô, utilize o Comptalk nesse último.

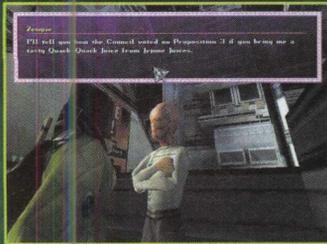


**Prop2 - Vomit Torture:** Clique em qualquer cartaz alaranjado.



### Prop3 - Squizzle Beets:

No centro de uma das rampas, fale com Zewpie, e ele lhe pedirá para conseguir um Quack Quack Juice. Siga para Je June Juices, compre o suco e volte a falar com Zewpie.



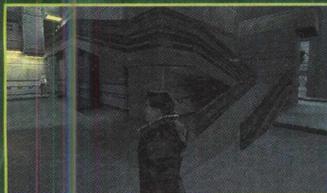
### Democratus: The Republic Inn

**Prop4 - Color of Festival:** Entre no dormitório 201, no segundo andar, e apanhe um documento sobre a cama.



### Democratus: Votowne

**Prop5 - Outworlder Possession:** Saindo da pousada, siga à esquerda e suba a primeira rampa que aparecer.



**Prop6 - Meat Bipidri:** Na entrada da rampa onde você entregou o suco, há um sujeito fazendo propaganda política.



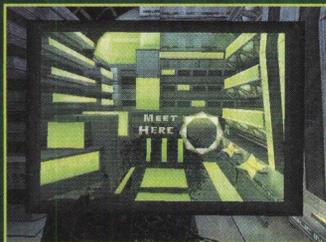
### Democratus: The Republic Inn

**Prop7 - Deforestation:** Utilize a habilidade de Rho (Analyze) no item sobre a cômoda do quarto 401.

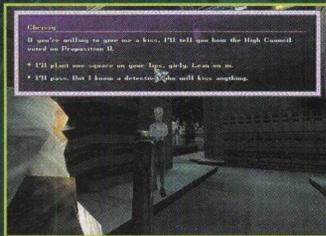


### Democratus: Votowne

Suba a rampa à esquerda, utilizando o mapa no keypad para lhe indicar a direção.



**Prop8 - Marriages:** Encontre Chriss e beije-o. É um pouco difícil de localizá-lo, mas ele está sempre andando próximo à rampa central.

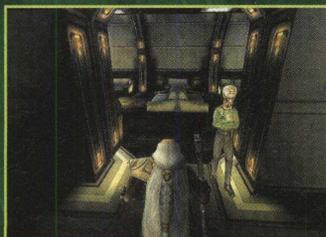


Vote na urna, de acordo com as proposições que você encontrou, e ganhe o Gold V. Card.



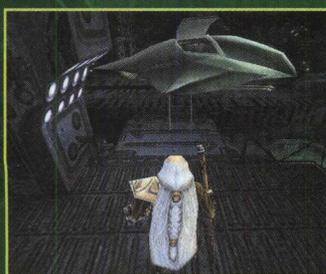
### Democratus: Council Chamber Area

Entregue seu cartão a Guff e tenha acesso à câmara do conselho.



### Democratus: Warship Bay

Encontre o cruzador, percorrendo as plataformas.

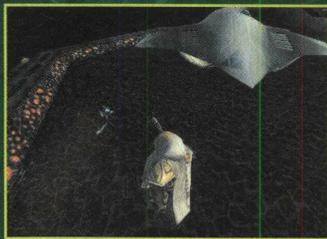


### Verilent Hive

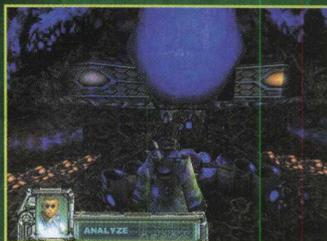
Jogo da Colméia: Basta atirar nas naves que ficam voando na tela e, no final de cada corredor, destruir um aparelho gigante, fazendo com que novas passagens sejam reveladas.



Após matar o chefe, você sairá da nave espacial.



Cada caminho conduz a uma sala que possui um computador. Utilizando o Analyze de Rho nesses computadores, outras passagens são liberadas.



Toque as duas pedras preciosas e apanhe o Poison Spin.



Toque, também, todas as seis pedras coloridas (amarela, azul, vermelha, verde, púrpura e cian). Coloque-as na borda do primeiro computador, isso abrirá duas portas.



Ganhe novamente todas as pedras e coloque-as no computador da sala esquerda que se abriu. Você ganhará o item Psychain.



Siga para a outra sala revelada e detone a rainha da colméia, pressionando algumas pedras laterais até que sejam destruídas e utilize ataques especiais.



### Sender Station: The Lounge of Commerce

Saia do bar e leve Rho e Pal-18 com você.

### Sender Station: Commons Area

No 2º andar, entre na porta próxima à delegacia.

### Sender Station: Upper Routers

84Utilize o Pal-18 no link e libere a passagem. Aplique o Analyze no folheto sobre a maleta próxima a um cadáver. Troque Pal-18 por Grupos.



### Sender Station: Lower Tunnels

Após duas batalhas você encontrará uma junção T. Siga pelo caminho da esquerda e apanhe os itens: Gorian Recipe, Resonance Crystal e Circllet of Safety.

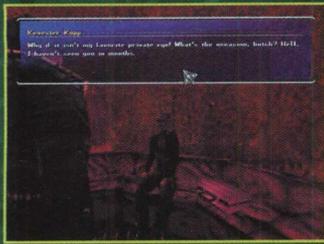
### Sender Station: Red Light District

Suba as escadas e entre em Slutopia.



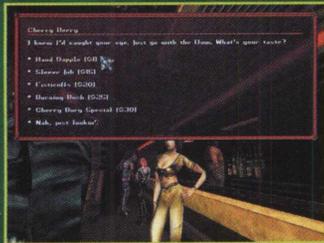
## Sender Station: Slutopia

Vá para a direita e fale com o Kevester.



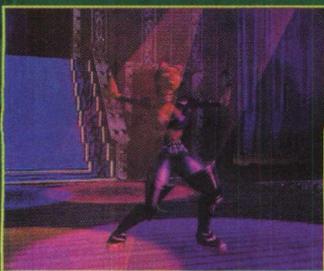
## Sender Station: Orange Navel

Rho não poderá entrar aqui. Fale com uma prostituta e escolha qualquer opção (menos a última). Siga-a e utilize o Lockpick no quarto 2. Clique no Bipidri sobre a cama, e ele tossirá um anel. Pegue-o e não esqueça o Taco à esquerda. Retorne a Slutopia e entregue o anel a Kevester.



## Sender Station: Cold Sweat Sex Machine

Fale com o barman, depois do show de Stiletto Anyway você receberá o Field Transduction Module.

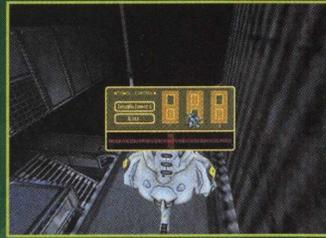


Você terá o controle de Pal-18; desça as escadas e siga para a direita. Entre na porta à direita e, depois, na greta da ventilação.

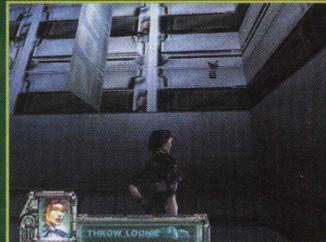


## Sender Station: Science Museum

Suba as plataformas e localize um link. Altere o controle da torre e siga para outro link, repita o procedimento até ter acesso ao museu.



No caminho para Lounger, utilize o Throw Loonie (habilidade de Stiletto) num botão localizado entre duas placas "Set Con", após a escada.



## Sender Station Station

Vá para o portão 6 e escolha o planeta Hephaestus como destino de sua próxima viagem.

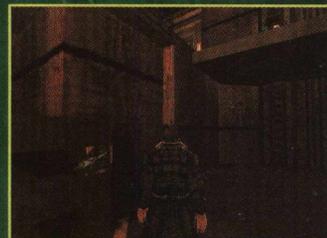


## Hephaestus: Platform Area

Pegue o elevador. Siga as placas que indicam a localização do distrito de entretenimento.

## Hephaestus: Entertainment District

Entre em Le Sommeil, pegue o delivery slip sobre a mesinha próxima ao sujeito dormindo. Vá para a esquerda, entregue-o ao robô e utilize um keypad para baixar a plataforma. Suba as escadas e entre no vagão com as cargas.



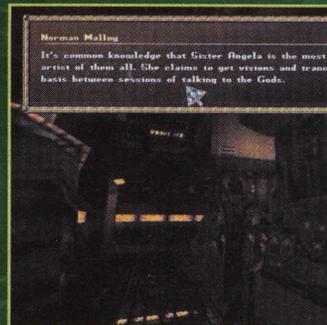
## Hephaestus: Tower of the Grand Mysteryum

Após a conversa com Babbit, pegue o Crime C. Grite atrás do pilar e volte a falar com ele.

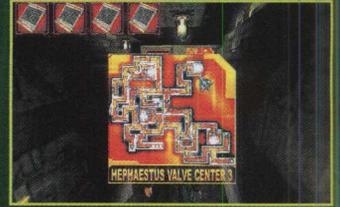


## Hephaestus: MYSFAC

Siga pela direita e encontre um operário chamado Norman, que lhe dirá que suspeita da irmã Angela.



Coloque os quatro filtros nos reguladores de cano. Cuidado com o seu oxigênio! Utilize o mapa fixado na parede para ver as localizações dos canos. Fale novamente com Peter, para receber a senha que será usada no keypad à esquerda.

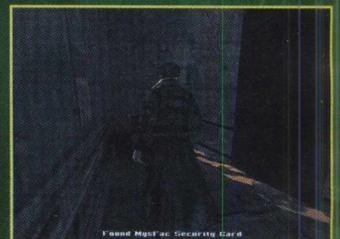


## Hephaestus: Sluice Gate Control

Inicialmente, pare o elevador aqui e apanhe o Lava Sampler Lever. Em seguida, posicione o elevador na plataforma oposta e ligue a eletricidade. Vá à plataforma inferior e pressione o botão para recolher a amostra de lava.



Estando na sala da caldeira, desça para o 1º andar e adquira o mysfac card.

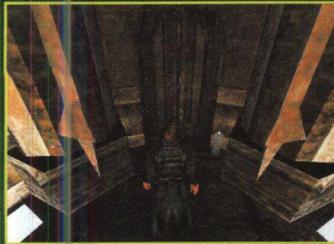


Entre na caldeira e pressione o botão. Siga para a porta que se abriu, suba as escadas e vá para o andar seguinte. Faça o mesmo processo até o último andar. Suba as escadas, apanhe o Resonating Fluid e entregue ao abade Babbit.

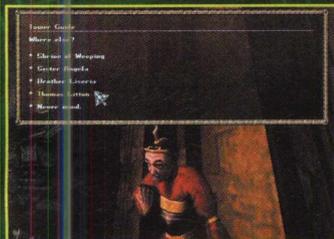


## Hephaestus: Tower of the Grand Mysterium

Peça orientação aos guias da torre, caso você não consiga localizar alguma pessoa.



Segundo eles, o irmão Liseria teria motivos para o roubo. Encontre-o na capela. O próximo a localizar é Thomas Litton. Finalmente, encontre o irmão Flammarion na biblioteca da torre.



Vá até o túnel por onde você chegou à torre, apanhe a prova próxima do veículo e dê a Flammarion. Volte ao túnel e fale com Restlin Brewster.

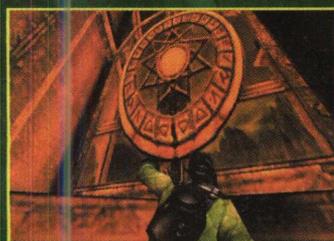


## Hephaestus: Entertainment District

Converse com qualquer um dos personagens de sua equipe.

## Hephaestus: Tower of the Grand Mysterium

Retornando à torre, clique na porta do quarto da irmã Angela. Com o outro personagem, siga para a sala à direita e abra a janela gigante para entrar no quarto. Ache a evidência sobre a cômoda da outra sala.



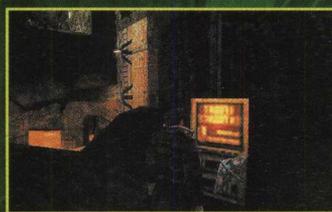
## Hephaestus: Entertainment District

Fale com Felicia em Eco Bar. Utilize o picklock no apartamento 3 de Le Sommeil. Encontre as três chaves de Canvas e fale com Babbit na torre.



## Hephaestus: Mysterium Levant

Acione este computador para ter acesso à plataforma mais elevada. (fig112) Utilize o lockpick na caixa de fiação e, em seguida, ligue o gerador através do computador ao lado.



## Hephaestus: Lower Levant

Encontre ao lado do computador, cercado por grades, o Mysfac C. Breaker.



Antes de seguir para a nova passagem, encontre o item Banewave que o carro de mina deixou cair.



## Hephaesuts: Lavatic Pump Area

No chefe da fase, antes de matar os demônios menores, ative os canos no fundo da tela, pois mais tarde virá "chumbo grosso". O ataque Staaf Sweep de Grumpos é uma ótima opção para detonar o chefe principal.



## Hephaestus: Tower of the Grand Mysterium

Fale com Babbit e tenha a tão esperada audiência.



## Sender Station Station

Tenha Democratus em seu grupo, vá para o portão 6 e viaje para o planeta Limbus.

## Villain Ship: Bay

Pressione um botão na sala de comando e a porta com face demoníaca se abrirá.



## Villain Ship: Main Section

Depois de várias batalhas, será pedida uma combinação de protótipos de naves espaciais para abrir as portas vermelhas. Entre com a combinação 1. Mais adiante, entre com a combinação 2 para abrir as portas verdes.



## Krapton Villain Ship

Concentre seus ataques em Rictus e deixe os hologramas de lado.



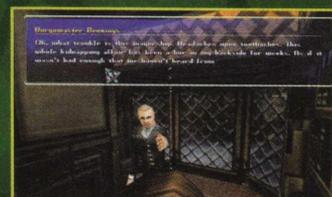
## Villain Ship: Brig

Você necessita da senha para abrir a cela de Paco. Converse com todos e fale novamente com Dr. Hush-hush, que dará uma série de combinações (ex: 3315, 3368, 3386, etc). Observe que os números iniciais não se alteram (33, nesse caso), então, adicione mais dois zeros e utilize como senha no keypad da cela.



## Democratus: Town of Whittendon

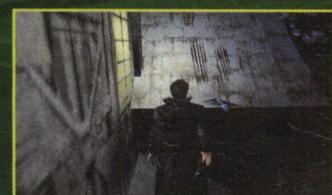
Logo no início, entre na construção nordeste e fale com o prefeito. Você precisará tirar três fotos que auxiliarão o prefeito a solucionar um caso de desaparecimento. Essas são as localizações:



• Ao sair da casa do prefeito, siga uma mulher de vestido vermelho e você chegará à entrada da Pousada Fairweather, fotografe as pegadas próximas da cerca rompida.



• Saindo da casa do prefeito, siga pelo corredor à direita e vire à direita na junção, tire uma foto das estranhas marcas presentes no telhado.



• A partir da casa do prefeito, suba a rampa à esquerda, continue até encontrar uma trilha de marcas na neve que termina numa árvore, tire mais uma foto;

Fale com o prefeito, entre na Pousada Fairweather e peça um quarto.



## Democratus: Commiteon Compound

Fale com todos os soldados. Eles lhe darão vários códigos que terão que ser entregues a outros soldados distribuídos pelo acampamento.

Utilize o RageMight, habilidade de Paco, no keypad fixado no gerador com mau funcionamento, para consertá-lo.



Entre na barraca e clique no admirável monitor de tela verde. Observe, na parte esquerda inferior, quatro palavras destacadas. Anote as letras iniciais de cada palavra e utilize como senha no palm sobre o teclado.



## Commiteon: Dessicati Canyon

Siga os caminhos possíveis. Quando surgir inimigos, deixe a barra azul carregar até o limite e utilize o ataque RagiusRage; assim, todos serão eliminados de uma só vez.



## Democratus: Commiteon Base

A entrada da base está guardada por lasers. Não há a necessidade de desviar por completo desses lasers, pois o que lhe causa danos é a parte em contato com o solo.

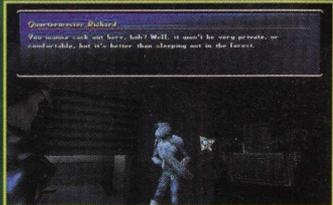


Dentro da base, destrua os geradores com o RageMight, para danificar as metralhadoras, e desligue as portas de segurança.



## Democratus: Doren Base

Fale com Walton, em cima de uma instalação. Receba uma autorização que deverá ser entregue a Richard e com isso, a porta à sua frente será aberta.



## Democratus: Waagees Forest

Esta fase é bastante semelhante ao nível do rochedo, enfrentado por Paco. Não há segredos, há batalhas.

## Waagees Forest: The Great Tree

Salve o jogo e utilize um healgrease, se sua energia estiver debilitada. Ataque somente a rainha Waagees e utilize a melhor magia que possuir, por que, a cada momento, novos inimigos aparecerem.



## Democratus: Doren Base

Converse com Walton e receba sua recompensa.

## Whitendon: White Caves

No chefe da fase, fique sempre nos cantos do campo de batalha e tente se movimentar bastante.



## Democratus: Town of Whittendon

Converse com o prefeito e relate o retorno seguro feito pelo garoto que você viu após eliminar o chefe.

## Democratus: Council Chamber Area

Peça um quarto em Republic Inn. Durante a animação, você descobrirá que Boots, involuntariamente, causou a morte de Fátima. Depois, entre no ônibus espacial.



## Sender Station Station

Rume ao planeta Limbus.

## Limbus: Sagentane Crevice

A melhor estratégia para eliminar os chefes é concentrar o ataque em um inimigo de cada vez.



## Limbus: City of Sesostris

Fale com o primeiro indivíduo que você vir quando iniciar a fase.

Sua missão, agora, é localizar três guardas e deixar um personagem com cada. Localizações:

- Passe o primeiro portão e vire à esquerda;
- Volte a Sagentane Crevice, o guarda está próximo da entrada da cidade;
- Na cidade, passe dois portões e vire à esquerda.

Cada personagem, junto ao guarda, enfrentará um grupo de inimigos chamados de Serventes da Escuridão. Partindo da entrada da cidade, passe dois portões, vire à direita, siga até o fim e fale com um sujeito.



Pegue o ônibus espacial e siga para o planeta Anachronox.



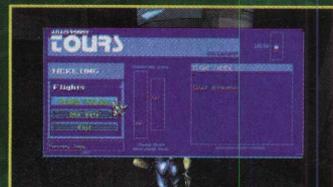
## Bricks: Rowdy's Bar

Entre e desmascare, literalmente, Rowdy que, na verdade, é um habitante do planeta Limbus.



## Bricks: Anachronox Tours

Compre um bilhete para Sender Station e fale com Grupos em Lounge of Commerce. Retorne a Anachronox Tours e compre outro bilhete, desta vez, para One Gate.



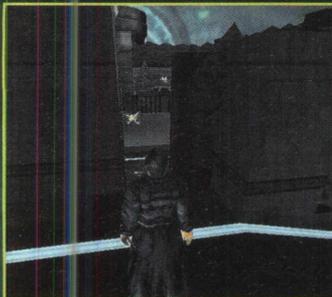
## North Anachronox: OneGate

Responda "sim" quando Fatima perguntar se gostaria de ir a Detta's Fortress, onde o restante do grupo está lhe aguardando.



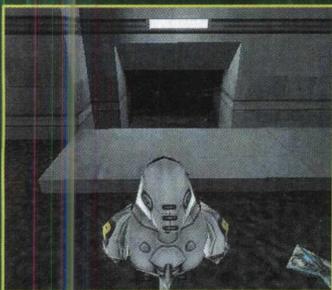
## Detta's Fortress: Grounds

Grupo de Boots: Procure uma estreita passagem do lado esquerdo do portão esquerdo, vire e abra o portão.



Pal-18: Encaminhe-o até essa abertura.

Grupo de Stiletto: Siga pela esquerda e vire à esquerda novamente.



## Detta's Fortress: Basement

Grupo de Boots: Detone os inimigos e use o Lockpick na porta. É possível destrancar a porta sem o nível master do Lockpick.

Pal-18: Desça as escadas, utilizando o Comptalk no computador esquerdo e baixe a ponte.



Grupo de Stiletto: Fique em frente a porta 3 e use o ThrowLoonie no botão no alto da parede direita. Isso apenas ativará as pontes que dão acesso às portas. Depois da batalha, siga para outra sala, clique no guarda bêbado e anote a combinação numérica dita por ele.



Retorne ao corredor com as portas numeradas e coloque a senha FACE no Cordicom Keynote próximo à porta 4.

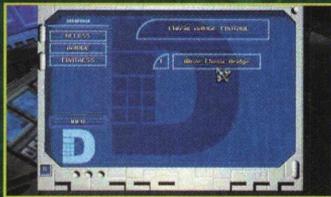
- 2 e 6, senha 4212;
- 1, 3, 4 e 5, senha 6776.

Próxima à sala 4, há uma passagem com vários itens.

De volta à sala com o guarda bêbado, siga pela porta verde e fique próximo da porta trancada.



Grupo de Boots: Atravesse a ponte e vire à direita na junção. Altere para Pal-18 e faça-o baixar a outra ponte.



A área seguinte consiste em um corredor circular com quatro portas cada uma contendo um computador. Vasculhe cada sala coletando informações para poder decifrar o código. Terminado, a solução do código é: "Use somente entradas numéricas estranhas hoje".



Pal-18: Utilize o computador esquerdo e tenha acesso ao controle da fortaleza. Coloque a combinação: Astro, Cordica, Kepler e Mojo.

## Detta's Fortress: Ground Level

Grupo de Boots: Na sala com os Goons consertando o carro, coloque a senha FACE no keynote próximo ao painel de controle, receba a combinação numérica: 4, 17, 1, 2, 5 e 6. Aguarde em frente à porta com o número "1" estampado.



Pal-18: Utilize o Comptalk no computador central. No menu security, selecione security level 1.

Grupo de Boots: Acione o computador, acesse o controle do gerador e coloque a senha: Quasar, Astro e Eternal. Continue pela plataforma, acione outro computador e desative o nível 2 de segurança.

Pal-18: Avance pelo corredor à esquerda e ative o elevador. Ao sair do elevador, siga pelo corredor direito e selecione Activate Fluids Platos.

Grupo de Stiletto: Conduza o grupo até o recinto mostrado na animação de Pal-18 e clique nas pranchas para ganhar uma carona até a câmara de incubação celular.



Grupo de Boots: Com os Pods, você chegará ao nível superior da fortaleza.

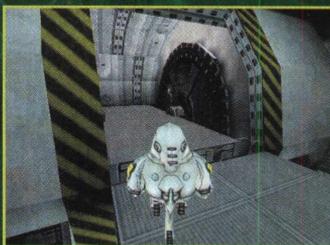


## Detta's Fortress: Upper Level

Grupo de Boots: Através do computador, acione as opções: Activate Airlock e Unlock CI Chamber Door.

Grupo de Stiletto: Seguindo pela passagem à esquerda, você encontra outro computador, escolha a opção Unlock Workshop Door no menu AC Chamber.

Pal-18: Entre no Airlock e pressione um botão em seu interior. Siga pela porta de segurança e entre no outro Airlock.



Grupo de Boots: Antes de tudo, selecione, novamente, Activate Airlock. Proceda para o quarto de Detta, derrote os inimigos e fale com

K'Conrad, caso queira negociar itens.

Grupo de Stiletto: Pressione o botão, fixado na parede, para levantar a grade e entre no Airlock com o resto do grupo.



Salve o jogo e utilize o grupo através da opção Equip Best, em cada um dos personagens, no inventário.

Inicialmente, Boots e Stiletto lutam contra Detta dentro de um robô, o esquema é acertar os mecânicos ao lado do chefe.



Na segunda parte, ocorre um encontro corpo a corpo em que Detta utiliza os poderes dos Mystech. Não há um esquema definido, apenas não economize os itens que você possui, afinal, vocês os guardou para este momento.

Curta a animação em que Stiletto acerta uma de suas lâminas na testa de Detta que, em seguida, cai do alto do prédio.

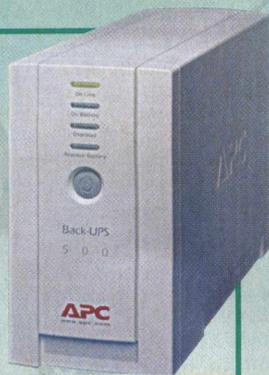


Pensou que era o final? Ainda há Nuts, outro chefe!

Mas não entre em pânico. Ele será facilmente derrotado. ■



# No-break CS 500



Chega de perder seus trabalhos por causa de uma descarga de energia, a SND apresenta o APC Back-UPS CS 500. Trata-se de um inovador no-break, que se destaca por desligar os sistemas operacionais Windows ou Macintosh por meio de cabos de conexão seriais ou USB. Essa nova geração de no-breaks oferece energia de bateria reserva, confiável em casos de queda de força, em um design menor e mais leve. Projetada para PCs domésticos, desktops de

pequenas empresas e estações de rede em ambientes corporativos. O No-break oferece um software gratuito que salva arquivos e desliga automaticamente, além disso o equipamento avisa quando a vida útil da bateria estiver acabando.

**Preço sugerido:** R\$ 289,00  
**Onde encontrar:** [www.snd.com.br](http://www.snd.com.br)

# HP CDW 9710i



Um dos mais novos gravadores da HP é o modelo CDR 9710i. O novo produto é ideal para os usuários que precisam de alta velocidade para gerar CDs, além de uma solução de software amigável e completa. Devido a crescente demanda por grande quantidade de informação na Internet, inclusive por arquivos de música, imagens digitais e fotografia, o gravador de CD HP CDR 9710i oferece aos usuários

um pacote de softwares completo. O novo gravador oferece alto desempenho, com velocidade de gravação de 16x, regravação de 10x e leitura de 40x. Este novo produto de alta velocidade grava 650 MB de dados ou 74 minutos de som em cerca de 5 minutos e regrava em menos de 10 minutos.

**Preço sugerido:** R\$ 699,00  
**Onde encontrar:** [www.hp.com.br](http://www.hp.com.br)

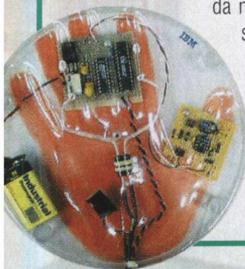
# Mouse sentimental

Todo o mundo já ouviu falar no polígrafo, o detector de mentiras usado pela polícia na tentativa de indiciar criminosos, não é mesmo? E sabe-se também que os usuários de computador costumam ficar 1/3 de seu tempo diante da máquina

segurando o mouse em uma das mãos. Então, não seria possível construir um

mouse que detecta-se as emoções do usuário? Isso aconteceu com o Mouse Emocional, dotado de sensores para analisar toda a mão do usuário. Isso não quer dizer que o protótipo está próximo das linhas de montagem. Mesmo porque não se sabe qual será a reação dos consumidores a ele. Teme-se que muita gente possa achar o mouse emocional um espião dos sentimentos alheios, um bisbilhoteiro eletrônico.

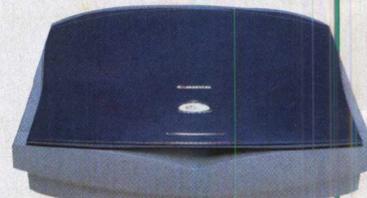
**Preço sugerido:** Não divulgado  
**Onde encontrar:** [www.ibm.com.br](http://www.ibm.com.br)



# Scanner D646U

Com design diferenciado e funcional, o Elgin Canon D646U é um scanner de mesa que pode digitalizar documentos coloridos ou monocromáticos e tem como diferencial a tampa Z-Lid, permitindo o escaneamento de objetos, como livros, revistas e catálogos, por exemplo. Sua resolução é de 1200 x 600 dpi, em uma velocidade prescan de 15 segundos. A profundidade de cor atinge até 42 bits, podendo-se obter até 4,4 trilhões de cores. Tem interface USB, que o torna mais ágil

e compatível com Macintosh, possibilitando ainda os sistemas operacionais Windows 98, 2000, ME, Mac OS 8.5 ou superior.



**Preço sugerido:** R\$ 319,00  
**Onde encontrar:** [www.elgin.com.br](http://www.elgin.com.br)

# HD de 100 GB

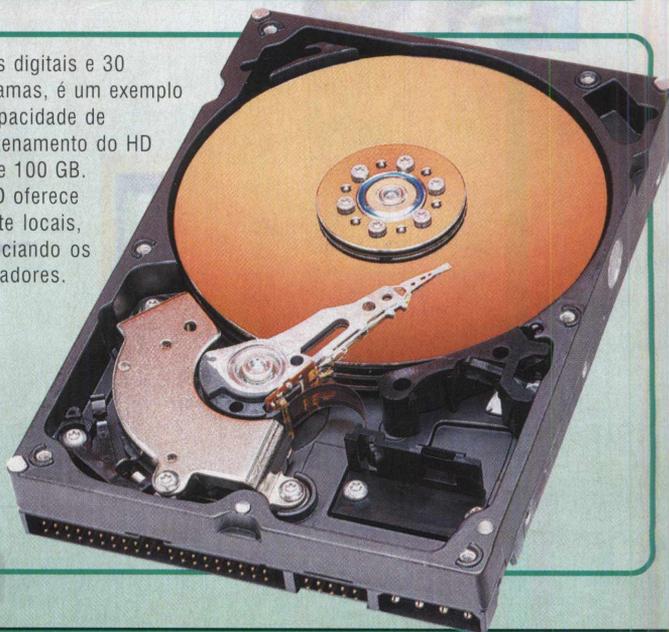
Para aqueles que sempre necessitam de um espaço maior em seu HD, não se desespere, pois agora a SND apresenta o HD de 100 GB da Western Digital. Com velocidade de 7.200 RPM e 100 GB de espaço para armazenamento, o lançamento se destaca por apresentar a mais alta capacidade em HDs IDE para desktop. Com tais características, o HD é especialmente direcionado a usuários que necessitam de maior desempenho em

capacidades de armazenamento em massa, para atividades como: aplicações de negócios, edição de vídeo digital, música, cinema e fotografia.

Graças a sua alta velocidade de 7.200 RPM, o novo HD contribui para a melhora do desempenho geral do computador. A combinação de 1.800 imagens digitais, 4 horas de vídeo digital, 40 horas de downloads de música digital, 18

**Preço sugerido:** US\$ 575,00  
**Onde encontrar:** [www.snd.com.br](http://www.snd.com.br)

games digitais e 30 programas, é um exemplo da capacidade de armazenamento do HD WD de 100 GB. A SND oferece suporte locais, beneficiando os integridades.



# H3D Glasses

Você não anda enxergando bem as imagens tridimensionais? Então não se desespere pois sua visão já está no futuro. Estamos nos referindo ao óculos H3D Glasses. Especialmente dedicado ao segmento de games, os usuários poderão experimentar a utilização dos óculos estereoscópicos H3D da fabricante I-O Display Systems. Voltados ao mercado de

entretenimento, eles podem ser utilizados por crianças e adultos para a visualização tridimensional de jogos 3D e aplicações em RV. O sistema dos óculos permite a troca alternada das imagens em cada olho, transformando a troca rápida de perspectiva na real sensação de profundidade. Essa troca entre o olho esquerdo e direito é feita em até 150 vezes por segundo, traduzindo-se em uma imagem 3D perfeita.

**Preço sugerido:** US\$ 156,00

**Onde encontrar:** www.tramaweb.com.br



# Elgin Canon D660U

A Elgin Info Products lança o scanner Elgin Canon D660U, destinado a profissionais que necessitam de alta resolução e qualidade de digitalização. Com resolução de 1200 x 600 dpi e velocidade prescan de 10 segundos, o scanner Elgin Canon D660U possui adaptador para filme de 35 mm, que permite escanear negativos e positivos. A profundidade de cor atinge 42 bits podendo-se obter até 4,4 trilhões de tons.

Sua interface é USB, permitindo a conexão com PC e Macintosh, sendo compatível com os sistemas operacionais Windows 98, 2000, ME, Mac OS 8.5 ou superior.



**Preço sugerido:** R\$ 699,00

**Onde encontrar:** www.elgin.com.br

# SynthaGram

Novo monitor para computadores promete inovar o formato das apresentações em realidade virtual, permitindo a visualização tridimensional de objetos sem o uso de óculos estereoscópicos. Estamos falando do monitor SynthaGram, desenvolvido pela StereoGraphics Corporation. O display estereoscópico possibilita que cientistas, médicos e outros usuários passem a contar com uma

maior facilidade visual, tendo amplos ângulos de visão. Com a dispensa dos óculos especiais, o produto tornará possível a visualização realista dos mais complexos gráficos 3D. Este monitor tem 18 polegadas, possui estéreo automático e cartão gráfico adaptador com saída para vídeo digital que suporta dois monitores e, ainda, assegura a compatibilidade entre o computador e o monitor.

**Preço sugerido:** Não divulgado

**Onde encontrar:** www.abs-tech.com



# ZIV-HD

Agora, você já pode ter seu disco rígido portátil. Não estamos brincando! A Alcoran Tecnologia traz para o mercado de informática, com exclusividade em toda a América do Sul, o ZIV. Um disco rígido portátil, que pode ser levado no bolso e conectado a qualquer computador pessoal (desktops ou notebooks), através de uma porta USB. Medindo 11 x 72 x 118 mm e pesando 127 g,

o ZIP-HD cabe na palma da mão e, é apresentado em dois modelos com capacidade para armazenar 10 GB e 20 GB. Seu consumo de energia é de 2W, e está disponível ao mercado em 2 cores: prata e preto.

**Preço sugerido:** US\$ 605,00 (10 GB)

US\$ 769,00 (20 GB)

**Onde encontrar:** www.alcorantech.com.br



# Saitek P750

O Pad Saitek P750 fornece uma irresistível combinação de estilo, alta tecnologia e design, além do exclusivo travamento do botão direcional, que só os Pads da Saitek possuem. Os recursos do Saitek P750 satisfazem todos os tipos de jogadores, sendo totalmente programável para usuários avançados e, para usuários com menos experiência, o Saitek P750 se autoconfigura para o jogo atual.

O Saitek P750 apresenta um layout com exclusivo controle de aceleração posicionado na parte de baixo, para o controle de jogos de direção e simuladores de voo, além de seus 4 botões e 4 gatilhos serem arranjados de forma a possibilitar um curto tempo de reação.

O Saitek P750 é especialmente desenhado para funcionar com jogos desenvolvidos para Microsoft Windows 98. Funciona também com jogos para Windows 2000, Windows Millennium e Macintosh OS9+.

## Principais características:

- \* Melhore seu controle com o travamento do eixo direcional no modo analógico;
- \* Sistema de autoconfiguração para todos os jogos;
- \* Digital Pad com 8 direções de movimento;
- \* 4 botões (A, B, C, D);
- \* 4 gatilhos (L1, R1, L2, R2);
- \* Botão "shift"
- \* Exclusivo controle de aceleração;
- \* Modos analógico e digital;
- \* Joystick analógico com travamento direcional;
- \* Conexão USB.



**Preço sugerido:** Não divulgado

**Onde encontrar:** www.saitekusa.com

**DIVERSÃO + INFORMAÇÃO = NAVEGAÇÃO**

Exatamente. Depois de tantos games em sua revista CD Expert, a seção ONLINE vem apresentar diversos endereços interessantes para levá-lo a localidades de todo o mundo, em busca de muita informação e diversão. Embarque nessa com a nossa equipe e descubra por que a maior rede de computadores é mania mundial!

**• PERGUNTE AO MONSTRO**

<http://www.troma.com/games2/mrpenis/index.php3>

Estamos falando da página Ask the Penis Monster, uma grande maluquice, que faz parte do site da produtora de cinema Troma. Um pênis monstruoso, com boca, olhos e nariz, dá respostas aleatórias a qualquer tipo de pergunta. A Troma é responsável por algumas obras-primas da sétima arte, como The Toxic Avenger, Sargento Kabukiman e O Monstro do Armário.



**• PESQUISA APRIMORADA**

[www.google.com](http://www.google.com)

Podemos dizer que as ferramentas de busca são práticas e eficientes, porém, quase sempre possuem o mesmo problema: trazem um ou outro site interessante no meio de um monte de lixo. O Google sabe disso. No ar há quase três anos, tem um recurso ainda mais eficaz: o Google Scout. É um link que fica abaixo de cada resposta encontrada na primeira pesquisa. Favoritos nele! Vale a pena conferir e utilizar seus serviços!



**• SURPRESA AOS CHAVEMANIÁCOS!**

[www.chavesonline.cjb.net](http://www.chavesonline.cjb.net)

Sim, isso mesmo! Quem de nós nunca assistiu a uma das séries do Chaves, que, juntamente com os outros engraçados personagens da vila (Dona Florinda, Sr. Madruga, Kiko...) aprontava várias? Difícil hein! Pois é, pensando em resgatar um pouco daquilo que esteve presente em nosso passado, resolvemos indicar o melhor e mais completo site existente a respeito do Chaves e sua turma. Além de poder conferir um pouco da história de cada um, você poderá participar de testes, obter fotos, imagens, conferir fatos inéditos, além de muitas outras coisas. Realmente, são muitos links a serem explorados. Vale lembrar que o site encontra-se totalmente em português.



**• PEPSI COM MUITA DIVERSÃO!**

[www.pepsiworld.com/funwraphome.cfm](http://www.pepsiworld.com/funwraphome.cfm)

Se você sempre achou que tem vocação para criação e design, porém, nunca teve a oportunidade de colocar isso em prática, mostrando o quão belo pode ser o seu trabalho, prepare-se! O site oficial da Pepsi criou a FunWrap Factory (Fábrica de Rótulos Engraçados), um lugar onde o internauta poderá expor toda sua criatividade na elaboração de rótulos para a latinha da Pepsi. Após alguns testes, chegamos a seguinte conclusão: "Uhuu, quem diria que um dia teria o meu próprio rótulo em uma das latinhas do refrigerante mais vendido no mundo?". Apesar do conteúdo ser todo virtual, vale a pena conferir o site e se divertir um pouco.



**• DIVERSÃO TEEN NO ZUZUBALÂNDIA**

[www.zuzubalandia.com.br](http://www.zuzubalandia.com.br)

A galerinha jovem vai adorar este sensacional site, chamado Zuzubalândia. Apenas imagine que um verdadeiro universo infantil, contendo tudo aquilo que um jovemzinho pode querer, estará caracterizado e ambientado de forma a gerar muito entretenimento. O internauta poderá contar com diversos links dos mais variados assuntos (o reino e os personagens, livro animado, quadrinhos animados, diversão e jogos, cartões...). O mais interessante de tudo é

que o site, além de ser fonte de diversão, também pode incentivar o desenvolvimento da criatividade. Enfim, o site ideal para toda galerinha esperta que procura um lugar legal para explorar!!!



**• 360 GRAUS**

<http://360graus.terra.com.br>

Um site com informações sobre várias modalidades de esportes radicais: o internauta poderá desfrutar de uma infinidade de links, conferindo notícias, agenda, reportagens, entrevistas, boletim, colonistas, além de muitas outras coisas. No que se refere ao esporte em si, existirá uma divisão em terra, na água, no ar, até mesmo, multisports. Isso é apenas um pouco do que está presente no site 360 graus. Realmente, podemos dizer que

é o lugar ideal a todos aqueles que apreciam o mundo "radical" e buscam por maiores e melhores informações a respeito de determinada modalidade. O site encontra-se totalmente em português e possui uma interface bastante prática. Vale a pena conferir-lo!



**EXPEDIENTE:** Revista CD Expert (ISSN 1413-8466) é uma publicação da **CD Expert Editora e Distribuidora Ltda.** • **Endereço:** Rua Antônio Camardo, 364 - Tatuapé - São Paulo - SP - Telefone: (0xx11) 6942-2222 • Os CD-ROMs brinde são parte integrante desta edição • **Bureau:** Vision Print • **Impressão:** Laborgraf / Plural • **Distribuição:** Fernando Chinaglia Distribuidora S/A • **Diretores:** Reinaldo Cruz Garcia, Andrea Carla Miranda e Carlos Sérgio Cursi • **Jornalista responsável:** Priscila Lanaro, MTB 30.110 • **Arte:** Guilherme Pereira Pinto (Concepção e Design) • **Equipe:** Alessandro Treguer, Adriano Mendes Camargo, Elisa Zuigêber Bassan Urso, Emerson Freire, Alexandre Hideki Chicaoka e Paula Aparecida dos Santos • **Colaboraram nesta edição:** Álvaro Atilio Correia, Cíntia Carla de Goes, Daniele Andrade, Márcio Dias Saanches, Alex Affonso, Camila Fiorenza Crispino, Leandro Ribeiro Dias, Robson Zandona, Flaviana Carvalho, Andréa Naliato, Marcos Encarnação Said, Rodrigo Fernandes e Rad 3 Comunicações (Ilustração). As matérias desta edição traduzidas ou reproduzidas da revista PC Gamer são de propriedade e responsabilidade da Future Publishing Limited, UK.

# COMMANDOS

2  
MEN OF COURAGE

É a coragem que transforma  
soldados em heróis.

Em *Commandos 2*, reviva os intensos combates da Segunda Guerra Mundial com o jogo de estratégia mais realista já criado. Comande o Sargento "Tiny" McHale e seu esquadrão de elite através das linhas inimigas, utilizando suas habilidades especiais para criar emboscadas, pilotar veículos, comandar soldados e completar desafiadoras missões a qualquer hora do dia e da noite.



Nova engine 3D com 360°  
de movimentação.



Novos *Commandos* para  
controlar.



Batalhe com seus amigos em  
modo multiplayer cooperativo.



EIDOS

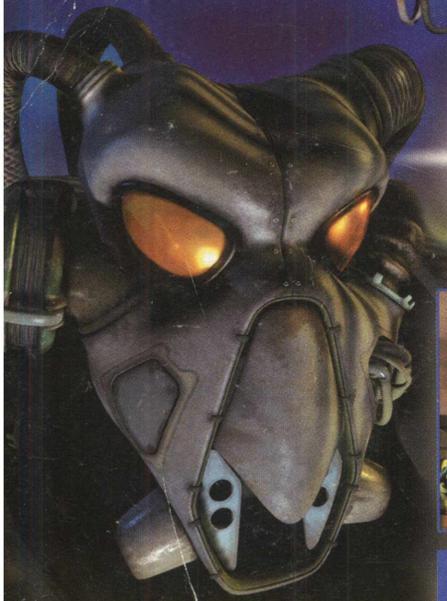
Visite Nosso Site

**Greenleaf**  
É Muito Mais Game

[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)

© 2001 Eidos Interactive, Inc. Eidos Interactive e o logo Eidos são marcas registradas de Eidos Interactive. © 2001 Pyro Studios. O logo Pyro e marca registrada da Proim SA (Espanha). Distribuído no Brasil por © 2001 Greenleaf Distribuidora Ltda. Todos os direitos reservados.

## ENCONTRE A FORÇA NOS SEUS ANTEPASSADOS E SALVE SEU POVO DO DESTINO FATAL



**JOGO COMPLETO**

Já faz algum tempo desde que a grande bomba nuclear devastou o mundo. O planeta ainda se transformou, depois da explosão, em um enorme deserto composto de escombros e medo. Os poucos sobreviventes sofrem dia após dia, sem a esperança de milagres. Mas, em meio a toda essa desesperada situação, um novo Messias é descoberto entre os habitantes remanescentes, com a árdua missão de reconstruir a humanidade. Para os anciãos descrentes, a missão do Escolhido não passa de mais uma alucinação impossível e fruto do desespero que toma conta dos poucos sobreviventes... Porém, você, o Salvador, tem o poder de seus antepassados correndo forte em suas veias. Encontrar o misterioso oásis chamado Vault 13 (uma cidade construída dentro de um abrigo nuclear) e resgatar o Kit de Criação do Jardim do Éden, que tem a capacidade de transformar desertos cruéis em paraísos férteis, é apenas o começo de sua jornada por vários lugares hostis, onde a descrença se une ao ódio contra o novo. Você é a esperança de todos e não poderão falhar...



**INIMIGOS CRIATIVOS E VIOLENTOS, TAIS COMO SUPERMUTANTES, SOLDADOS GIGANTES E CÃES-ROBÔS**



**INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL APRIMORADA QUE TORNA OS COMBATES AINDA MAIS REAIS**



**UM ENORME ARSENAL DE ARMAS E MAIS DE 100 NOVAS HABILIDADES DISPONÍVEIS PARA SEREM ASSIMILADAS DURANTE O JOGO**



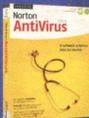
**CRIE SEU PRÓPRIO SALVADOR, CONFIGURANDO SEU PERSONAGEM ENTRE AS VÁRIAS OPÇÕES DISPONÍVEIS**



### • Especial

O terror está de volta. Todos os segredos do assustador Alien vs Predador 2!

Conteúdo livre de vírus  
Garantia Norton AntiVirus



### • Fique Ligado

Todos os bastidores da indústria dos games em primeira mão para você



### • Hardware

Os últimos lançamentos para você deixar sua máquina cada vez mais turbinada



**REQUERIMENTOS MÍNIMOS:** • Windows 95/9 • Pentium 90 MHz • 16 MB de RAM • 30 MB de espaço livre no HD  
• Placa SCGA compatível com DirectX • Placa de som compatível com DirectX  
• Drive de CD-ROM 4X • Mouse 100% compatível com Microsoft.  
Não garantimos compatibilidade com todos os equipamentos e não nos responsabilizamos por danos causados pela utilização do CD brinde e seu conteúdo.

© 1997- 2001 Interplay Productions. Fallout e Interplay são marcas registradas da Interplay Productions. Todos os direitos reservados.



QUALIDADE  
**CD EXPERT**

CD EXPERT PCGAMER Nº 52

