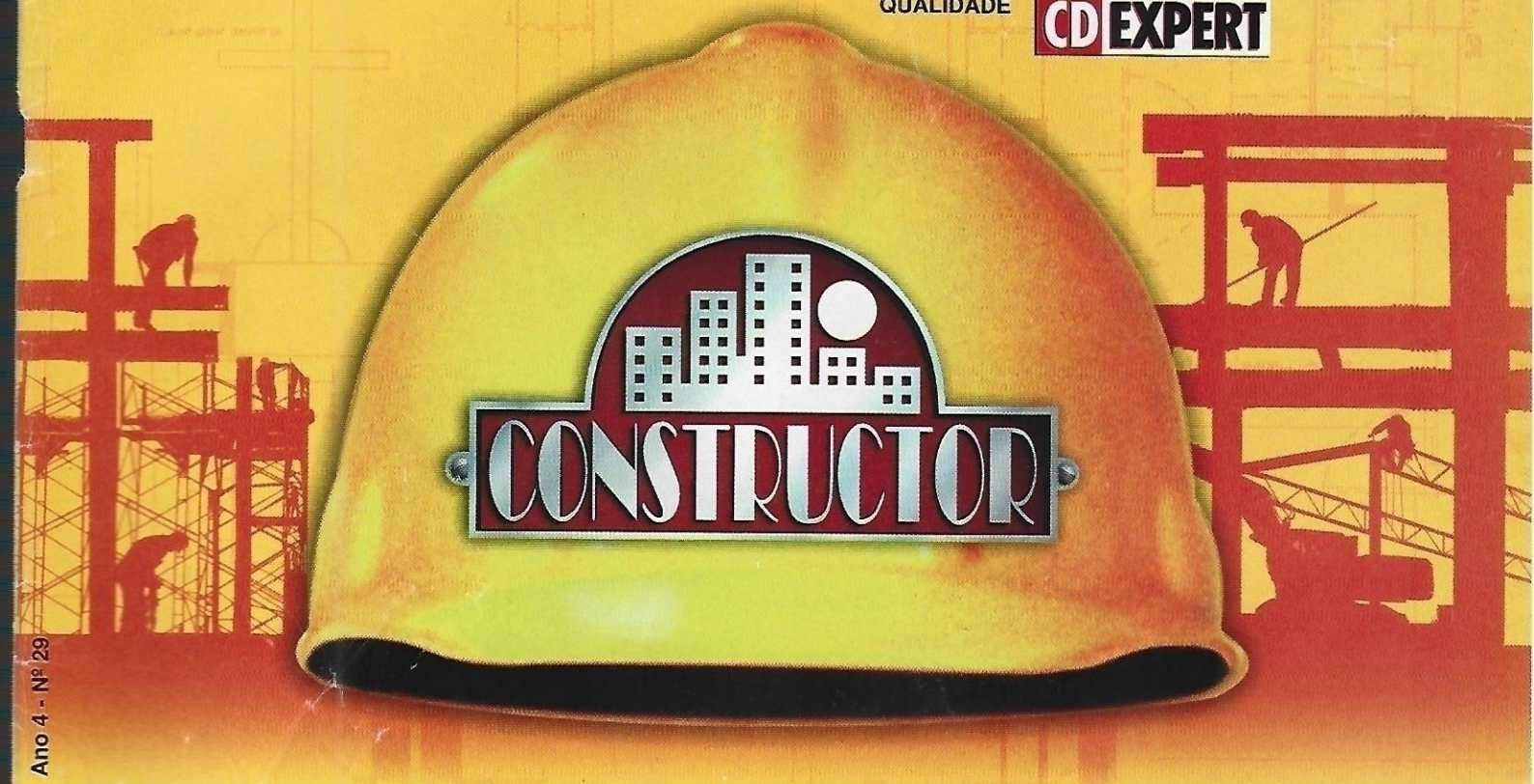
# PC GAMER BRASIL

QUALIDADE CD EXPERT

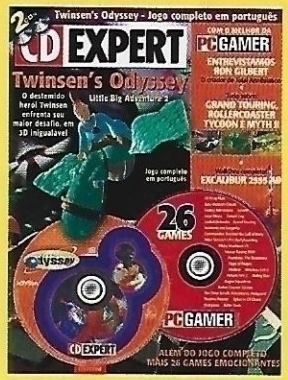



Ano 4 - Nº 29

# COLOQUE A CASA EM ORDEM!



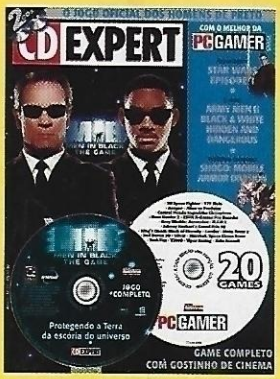

**Dark Colony**




**Twinsen's Odyssey**




**Shogo**




**MIB: Men In Black**




**Hexen II**

Se as suas revistas estão uma bagunça e você ainda não tem todos os números da PC Gamer Brasil, coloque a sua casa em ordem: corra até a banca ou loja de informática mais próxima e complete a sua coleção. São vários títulos, todos com games completos, cada um melhor que o outro e prontinhos pra, aí sim, você quebrar tudo na sua casa. PC Gamer Brasil, a revista que "destrói" todas as outras.

Exclusividade CD EXPERT




O RPG ESTÁ DE VOLTA EM SUA MELHOR FORMA

QUALIDADE SUPERIOR

3DO™

NEW WORLD COMPUTING



6 VEZES CONSECUTIVAS VENCEDOR DO PRÊMIO DE RPG DO ANO*

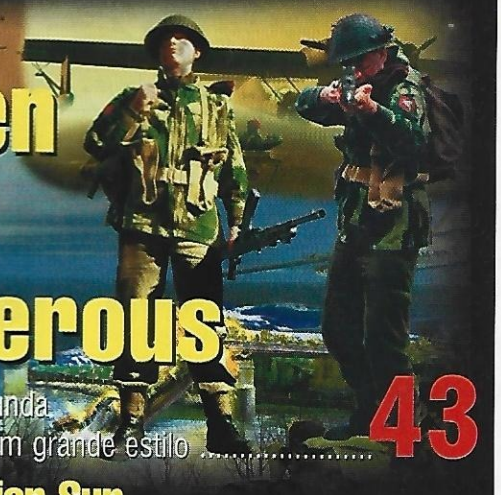
Greenleaf

www.greenleaf.com.br

© 1999 The 3DO Company. Todos os direitos reservados. Might and Magic, Blood and Honor, New World Computing, 3DO, e seus respectivos logos, são marcas registadas da The 3DO Company nos E.U.A. e/ou outros países. Todas as outras marcas e/ou denominações

Novidades

# Hidden and Dangerous



Participe da Segunda Guerra Mundial em grande estilo ..... 43

## C&C : Tiberian Sun
A continuação do mais badalado jogo de estratégia ..... 39

## Dugeon Keeper 2
Sua chance de ter seu próprio calabouço..... 41

## Indiana Jones e a máquina infernal
O velho e valente professor Jones em novas aventuras..... 40

## Theme Park World
Contrua e controle um enorme parque de diversões..... 42

Lançamentos

## Fleet Comand
Uma batalha naval sofisticada ..... 26

## Might and Magic VII
Um incrível RPG recheado de magia ..... 28

## Star Wars Episódio I - A ameaça Fantasma
Um dos mais decepcionantes games da série..... 30

## Tank Tics
Construa tanques de guerra de uma forma divertida..... 31

## Nascar Revolution
Mais uma versão para corrida em circuitos ovais ..... 32

## Puma Street Soccer
Jogue futebol de salão no seu PC ..... 36

## ED Hunter
Mergulhe no universo da banda Iron Maiden ..... 37

## Offical Formula 1
Entre em alta velocidade no mundo do automobilísmo..... 38

## V-Rally
Sua chance de participar de um rali ..... 38


**Canal Aberto** ..... 06
O espaço certo para o leitor se manifestar

**Passo a Passo** ..... 08
Dicas de como sobreviver em Hexen II

**Dicas & Códigos** ..... 10
Vença seus jogos preferidos

**Sugestão** ..... 13
Conheça um pouco mais a CD Expert Premium

**Ranking** ..... 14
Os jogos mais vendidos e sugestões de compra

**Bastidores** ..... 16
Saiba sobre os melhores jogos que estão sendo criados

- Conflict Freespace 2 ..... 16
- Star Trek Voyager ..... 17
- Raimbow Six : Rogue Spear ..... 18

**Fique ligado** ..... 20
Notícias quentes do mundo dos games

**Entrevista** ..... 44
Peter Molyneux o programador visionário

★ ★ Brinde da capa ★ ★

**Constructor** ..... 46
Sua chance de fazer fortuna com uma empreiteira




**Critérios de avaliação da PC GAMER BRASIL**

| 90% + | 85%-89% | 70%-84% | 50%-69% | 30%-49% | 00%-29% |
|---|---|---|---|---|---|
| Jogo mais que perfeito, ficará sempre na memória. Somente os clássicos atingem esta pontuação | Um excelente jogo. Tecnologia impressionante e ótima jogabilidade. | Diversão garantida, mas algo importante foi esquecido. Se você for fã do gênero tudo bem, caso contrário feche os olhos | Nada de novo. Agradável por uma hora, duas no máximo | Algo saiu tremendamente errado. O jogo não merece ocupar espaço em lugar algum. | Todo o programa e documentos devem ser incinerados imediatamente e os programadores devem mudar de emprego. |

## Bônus


- Myth II ..... 50
- Madness 2 ..... 51
- Break Neck Nice 2 ..... 51
- Delta Force ..... 51
- Drakan: Order of the Flame ..... 52
- Grand Touring ..... 52
- Monster Truck NBA Live 99 ..... 52
- Need for Speed : Road Challenge ..... 53
- Re-Volt ..... 53
- Sport Car GT ..... 53
- Starsiege ..... 54
- Street Wars ..... 54
- Tanaka 3D ..... 54
- Tellurian Defence ..... 55
- The Unholy ..... 55
- Twin Thrust 'N Turn ..... 55
- Uprising 2 - Lead and Destroy ..... 56
- Virtual Sailor ..... 56
- Warhammer 40.000 : Rites of War ..... 56
- WCW Nitro ..... 57
- X Beyond the frontier ..... 57
- X-Wing Alliance ..... 57

**Mais níveis** ..... 58
Novos desafios para os seus jogos prediletos

**On Line** ..... 60
Os melhores sites do mês

**Radical** ..... 62
A equipe CD Expert na linha de tiro

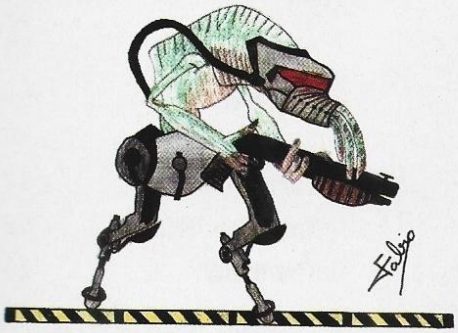
**Hardware** ..... 64
Novidades de hardware


**Suporte Técnico** Em caso de dúvidas ou danos no CD contate-nos: segunda a sexta das 8:30h às 12:00h - 13:30 às 17:30h Tel.: (011) 6942-2280 / 6942-2285 e-mail: suporte@cdexpert.com.br

Em todas as edições abrimos este espaço para você enviar suas críticas, sugestões e desenhos. Então, o que está esperando? Não perca mais tempo e envie sua carta ou desenho hoje mesmo.



**Promoções**
Mesmo não tendo micro, compro a CD Expert para me informar sobre o mundo dos games para PC. Gostaria que, futuramente houvesse promoções.
Evanildo Dos Santos
Candeias – BA
**Evanildo nós estamos estudando algumas promoções especiais. Fique ligado ...**



A galera também ficou assustada com a invasão dos Sligs na CD Expert. O Fabio Erbes viu a aparição de um deles lá em São Lourenço D'Oeste, SC e enviou a prova...

**RPG maníacos**
E ai, galera da CD Expert, adoro a revista e gostaria da saber mais sobre o último jogo Heroes of Might and Magic.
Igo Costas Paixão
Rio de Janeiro – RJ

***Caro Igo, na edição passada nós demos a versão demo do Heroes of Might and Magic III. Caso queira saber mais, acesse o site do distribuidor nacional – www.greenleaf.com.br***

**Sugestão**
Minha sugestão é bem simples: gostaria que a revista viesse com dois CDs de jogos completos. Para que serve o CD com jogos na versão demo?
Pablo Camarco de Oliveira
Cimon – MA

***Nós da CD acreditamos que nossos leitores precisam conhecer os principais jogos que estão saindo no mercado nacional. O CD com as versões demo é muito útil para que todos possam avaliar o que realmente merece ser comprado. Entendeu?***

**Sonic forever!**
Adoraria ver nas próximas edições o jogo Sonic 3D completo
Bruno Moreira
Rio de Janeiro – RJ

***Bruno, já anotamos o seu pedido!***

**Walkthru's infinitos**
A CD Expert é a melhor revista de games do Brasil e gostaria que houvessem mais jogos descritos passo-a-passo
Renata Abinader
Rio de Janeiro – RJ

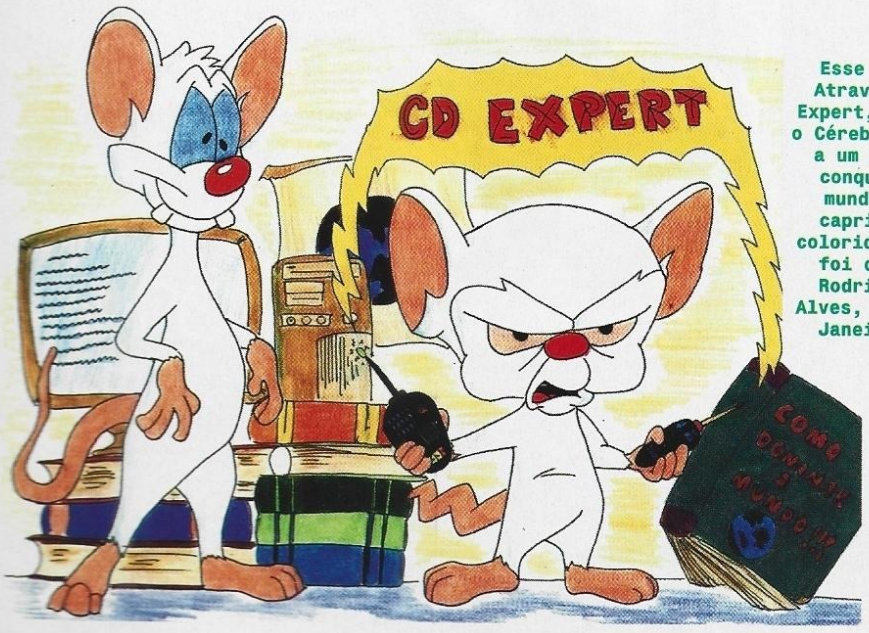
***A cada edição você vai encontrar o walkthru do jogo oferecido na edição anterior. Também estamos estudando aumentar este caderno. Aguarde novidades!***

**Assinaturas**
Porque vocês não organizam um pacote de assinaturas para a CD EXPERT. Seria incrível receber as revistas em casa.
Ana Cristina Silva
Mauá – SP

***Ana, já estamos pensando nisso, mas ainda vai demorar um pouco.***



O Roberto Shima, de São Paulo, SP, detonou em mais formas bicolores e o resultado está aí. Dá-lhe Roberto!




Esse é fera! Através da CD Expert, o Pink e o Cérebro estarão a um passo da conquista do mundo. Quem caprichou no colorido desenho foi o Thiago Rodrigo Mota Alves, do Rio de Janeiro, RJ.

**Pedido de números atrasados**
Gostaria de saber como faço para adquirir os números anteriores da revista para completar minha coleção.
Paulo Bandeira
Mamboré – PR

***Para adquirir qualquer número das revistas da editora CD Expert basta ligar para a Fast CD (011) 3666-7725 ou (011) 3666-7966 de qualquer parte do país.***

**Blood maníacos**
Montamos um fã clube exclusivo para o jogo Blood. Agora imploramos que vocês coloquem o jogo Blood – Omen Legacy of Kain completo....
Fã Clube Blood
São Paulo – SP

***Em todas as edições, trazemos uma uantidade razoável de novos desafios para o jogo Blood. Com relação ao jogo Legacy of Kain, anotamos o seu pedido e em breve, quem sabe ...***



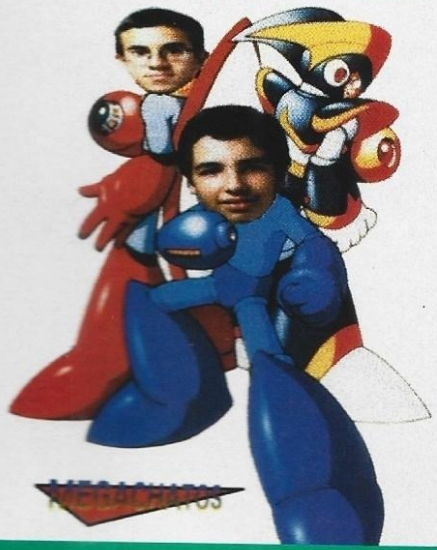

Cruel demais! O Kiss ficará para sempre imortalizado nas páginas da CD Expert com essa obra-prima do rock. O mais do que artista chama-se Alessandro Silva, de 19 anos. A galera de Poa, no Rio Grande do Sul, pode ficar orgulhosa!

**Demo-mania**
Adoro o jogo Army Men e gostaria de obter o demo do segundo jogo da série.
Andrius Manoel
São Paulo – SP

***Infelizmente não existe versão demo deste jogo até o momento, Andrius.***

**Fanáticos por montanha russa**
Estou completamente louco pelo jogo Rollercoaster que veio no CD de demos da revista. Não consigo nem dormir, quero este jogo!!
Frank Juns
Pomerode – SC

O Leomar de Rossi Ferreira (São Bernardo do Campo, SP), fez essa montagem bem humorada dele e de seu amigo João. Juntos, eles são os MegaChatos, os dois expertmaníacos que se consideram os mais pentelhos da história.



Rollercoaster Tycoon foi o melhor demo que já vi na CD Expert. Gostaria de ver mais demo-jogáveis nas próximas edições.
Mauro Silva
Rio de Janeiro – RJ

***Ficamos contentes com a aprovação dos nossos leitores com relação aos demos que oferecemos todos os meses. Estamos sempre procurando mais informações e novidades sobres todos os lançamentos. Fiquem ligados que sempre estaremos trazendo os games mais quentes.***

**Dificuldades com Twinsen's**
Comprei a edição de abril e fiquei alucinado com o jogo Twinsen's Odyssey. Só tem um problema, o jogo é muito difícil e estou precisando de ajuda!
Luiz F. Raupp
São José – SC

Gostei muito do jogo Twinsen's, só que não consigo chegar no final.
Thiago Francisco
Campo Verde – MT

Adorei a edição que veio com o jogo Twinsen's Odyssey, porém estou com problemas para terminá-lo. Por favor me ajudem!
Leonel Guilger da Silva
São Paulo – SP

***Calma, gente! O walkthru completo de Twinsen's Odyssey saiu na edição de número 26. Para encontrá-lo basta procurar no CD Gamer no.26.***




Até as mamães estão mandando bala. A Luzia R. Bielefeld é mãe do Henrique Bielefeld e eles moram em Porto Alegre, RS. A versão gaúcha da Tiazinha teve até uma colerinha especial da CD Expert. Bá, tchê!

**Salvo pelo walkthru**
Adorei o jogo Twinsen's e consegui terminá-lo com as dicas do walthru que estava no CD. Valeu!
Marcus Vinicius de Souza
São Paulo – SP

***Ficamos contentes com o seu sucesso neste jogo. Esperamos que você sempre consiga vencer todos os desafios com (ou sem) nossas dicas !***

**Elogios**
Vocês estão de parabéns pelo jogo Shogo. Ele é realmente demais. Não é à toa que vocês são os líderes do mercado editorial para PC.
Rodrigo Cardoso
Recife – PE



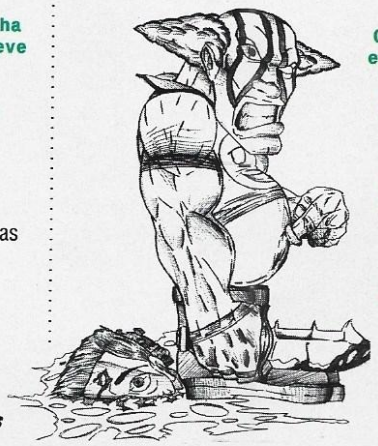

O Bruno Barcellos Molinari Gomes (Belo Horizonte, MG) é mais um leitor Expert que não se esqueceu do nosso amigo Jim. GROOVY!

Adorei as edições de Dark Colony e Twinsen's Odyssey. Mas a que realmente arrebentou foi a do Shogo. Este jogo é animal! Espero mais jogos excelentes como estes.
Jackson H.Garcia
Dourados – MS

**Zumbis now!**
Li a reportagem sobre o jogo Resident Evil 2 e adorei o demo. Vocês sabem se o terceiro já está pronto?
Danilo M.Seicho
Sto.André – SP

Adorei o jogo Resident Evil. Gostaria que mais empresas passassem a produzir jogos deste gênero.
Eden Aquino Dantas
Fortaleza – CE

***Por enquanto o terceiro da série ainda está em desenvolvimento. Tudo sobre este produto é muito secreto. Mas nós já estamos investigando...***



O estilo dessa espécie de anão é dar medo! Ele e o cara fatiado são criação de Marlon F. Mariotto, de Colombo, PR. Pelo visto, a galera de lá tá com a imaginação em alta...

***Nosso e-mail: suporte@cdexpert.com.br***
***Endereço para correspondência:***
***CD EXPERT EDITORA***
***Caixa Postal 13.546 – CEP 03399-970***
***São Paulo-SP – Brasil***

## Guia de Sobrevivência

# Hexen II



No CD Gamer nº 29 você encontra, além dos jogos sharewares e do vídeo, o acesso ao **WALKTHRU COMPLETO** de Hexen II. Para acessá-lo, simplesmente clique no botão Walkthru do menu de acesso e trave novas batalhas. Além de todos os passos para finalizar Hexen II, separamos abaixo uma lista de dicas preciosas para auxiliar você em sua jornada. Utilize-as em conjunto com o walkthru que está no CD e ninguém mais vai te impedir de fazer justiça!

Se você está com dificuldade em salvar a humanidade em Hexen II, nosso jogo completo da edição passada, prepare-se! Nós preparamos um super walkthru, com direito a quase todos os segredos do jogo, para você mandar Eidolon e seus demônios de volta para o inferno, mas com alguns mistérios ainda ocultos para você quebrar a cabeça.

Preste muita atenção nas sete chaves para ter sucesso em Hexen II:



### 1. CONHEÇA AS CARACTERÍSTICAS DE CADA PERSONAGEM

Em Hexen II, existem quatro personagens com características totalmente diferenciadas. Antes de realmente partir para a batalha,



verifique todas as táticas e armas de cada personagem. A assassina, por exemplo pode atacar os inimigos sem que eles percebam sua aproximação. O cruzador tem uma resistência maior aos ataques e assim por diante. Vale ressaltar que todos os aventureiros têm igual força e podem chegar ao final do jogo. Muitas vezes uma característica menos acentuada é compensada por outra. Escolha a sua tática de jogo e logo você perceberá qual personagem se encaixa melhor na sua estratégia.

### 2. NEM TUDO É COMO PARECE

Alguns segredos ou portas estão escondidas e levam para muitos quartos que você terá de visitar ao longo de Hexen II. Além disso, não perca a noção de onde você veio e onde chegou. Isso facilitará o seu retorno para um local necessário. Mantenha-se atento para qualquer coisa saliente nos cenários e que possa ser ativado ou empurrado.

Caso não haja nenhuma mudança aparente no ambiente em que você se localiza, lembre-se também de que esta ação pode ter liberado uma passagem em um local distante de você. Tenha a certeza de destruir tudo ao redor, até objetos aparentemente estáticos. Chegando em local onde não existe saída e seu impasse já consumiu muito tempo, tenha a certeza de que algo não foi acionado ou destruído.

### 3. UMA CRIATURA INFORMADA VALE POR MIL

Ler placas e livros pode ser crucial para não ficar travado. Muitas vezes uma tarefa que precisa ser cumprida pode estar escrita em um livro. Observe também as mensagens que aparecem na tela para descobrir porque determinado objeto não funciona ou não permite sua passagem.



### 4. QUEM POUPA SEMPRE TEM

As armas ou projéteis exigem "cristais de mana" para funcionar. A menos que você queira enfrentar seus inimigos com uma pequena foice, melhore seu poder de fogo sempre que possível. Os ambientes de Hexen II não são muito convidativos a quem espera encontrar armamentos facilmente. Por isso, poupe munição mesmo que tenha de enfrentar inimigos mais fracos e partir para um mano a mano com eles. Algumas vezes um inimigo poderá ser facilmente destruído com um soco ao invés de vários tiros.

### 5. CONHEÇA SEUS AMIGOS (INIMIGOS) MONSTROS!

Cada classe de monstro em Hexen II tem sua própria tática ofensiva e métodos diferenciados de defesa. Os monstros podem surpreender com ataques e também fazer com que você desperdice suas munições preciosas em manobras defensivas furtivas. A grande dica é prestar atenção no tipo de ataque de cada monstro e bolar um ataque fulminante para exterminá-lo.

### 6. NUNCA PARTA SEM CUMPRIR SEU TRABALHO

Não é aconselhável sair de um determinado lugar sem ter exterminado seus oponentes. Em algumas situações eles poderão estar mais fortes e em maior número caso você não cumpra seu trabalho. As aranhas por exemplo, poderão ficar pertubando



sua paciência durante várias horas se não forem eliminadas rapidamente.

### 7. EIDOLON: UM OSSO DURO DE ROER

Usando seu poder para destruir o esconderijo de Eidolon, prepare-se para o pior pesadelo. Quando você conseguir enfurecer Eidolon procure minar o centro de força do monstro. A grande dica é ficar andando ao redor da criatura e metralhando-o sem dó. Sua atenção deve redobrar com as bolas de fogo que este demônio atira. Está batalha não será fácil com toda a certeza. A utilização de um determinado poder pode ajudar muito.

Esperamos que você tenha sucesso em sua empreitada. Eidolon fica mais forte a cada minuto que passa, e seu povo agoniza em cada passo que ele e seus demônios dão rumo à destruição. Apresse-se!





www.cdexpert.com.br

# SOU MUITO MAIS

O JOGO COMPLETO, A DICA ANIMAL, O CÓDIGO ESPERTO, A INDICAÇÃO DE PRIMEIRA E O HEXEN II. AS NOVIDADES PRIMEIRO, O TOQUE MANEIRO, TOP 20 DE GAMES E O MEN IN BLACK. O BASTIDOR REVELADO, A NOTÍCIA BRUTAL, O LANÇAMENTO DA HORA E O SHOGO. A ENTREVISTA COM FERAS, A NOTA JUSTA PRO GAME, O JOGO DA CAPA E O TWINSEN'S. O ESPORTE RADICAL, MINHA LISTA "ON LINE", TODOS OS NOVOS HARDWARES E MAIS NÍVEIS. O BÔNUS DE LEI, A MINHA LINGUAGEM, O MEU JEITO DE SER E O D.C. O TOTAL ANNIHILATION, O TEST DRIVE 4, O ODDWORLD ABE'S ODYSSEY, O EXCALIBUR, O BLOOD.

POR TUDO ISSO EU SOU MUUUUUITO MAIS

PC GAMER BRASIL

WWW.PCGAMER.COM.BR

# Dicas & Códigos

## O leitor pergunta e a CD EXPERT responde...

Os pedidos chegam e a nossa equipe batalha para atender a todos. Continue enviando a sua carta ou e-mail, pois esta seção é você quem faz!

### Super Bubsy



*"Queria saber se vocês poderiam fornecer os códigos de Shadow Warrior, Pandemonium, Earthworm Jim e Super Bubsy. Estou esperando, galera!"*

**Rafael Mieto (Ribeirão Preto, SP)**

Rafael, os códigos dos três primeiros jogos que você pediu já foram publicados em outras edições: consulte nossas revistas. Aqui vão os códigos do divertido Super Bubsy!

| | |
|---|---|
| GH44 _____ | Invencibilidade |
| DDB4 _____ | Sem tempo limite |
| DD6D _____ | Episódio 1 |
| DF6D,CKBGMM _____ | Episódio 2 |
| D46D,SCTWMN _____ | Episódio 3 |
| D76D,WKBRLN _____ | Episódio 4 |
| D06D,LBLNRD _____ | Episódio 5 |
| D96D,JMDKRK _____ | Episódio 6 |
| D16D,STGRTN _____ | Episódio 7 |
| D66D,SBBSHC _____ | No Canyon 1 |
| DC6D,DBKRRB _____ | Episódio 8 |
| DA6D,MSFCTS _____ | No Canyon 2 |
| D26D,KMGRBS _____ | Episódio 9 |
| D36D,SLJMBG _____ | No Canyon 3 |
| DE5D _____ | Episódio 10 |
| FD6D _____ | Episódio 11 |
| FF6D _____ | Episódio 12 |
| F46D,TGRTVN _____ | Episódio 13 |
| F56D,CCLDSL _____ | Episódio 14 |
| F66D _____ | Episódio 15 |
| G00D,STCJDH _____ | Episódio 16 (Nenhuma das dicas funciona neste Episódio) |
| F00D _____ | Seqüência final |
| SLS, BBPAN, SHARK __ | Bubsy escorrega, pula e voa para todos os lados como um maluco |

### MDK

*"Oi! Meu nome é Leonardo e tenho 12 anos. Queria saber se existem códigos ou senhas para o jogo MDK. Um abraço!"*

**Leonardo Serveiro Rita (Presidente Prudente, SP)**

Usando a tecla **F1**, vá ao menu de ajuda e digite os códigos. Tecle **ESC** ou **Enter** para voltar ao jogo. Cada código só funciona uma vez por fase.

| | |
|---|---|
| **HEALME** _____ | 100% de vida |
| **HOLOKURTISFUN** ____ | Decoy powerup (João Bobo) |
| **ILIKETOLOB** _____ | Mortal powerup |
| **KILL** _____ | Mata Kurt instantaneamente |
| **NASTYSHOTTHANKS** __ | Homing sniper grenade powerup (Granada) |
| **TORNADOAWAYT** ____ | wister powerup (Tornado) |
| **MAKEMEFULL** _____ | Enche a vida |
| **MASTERBLASTER** ___ | Adiciona a sua arma o "Gattling gun powerup" |
| **TWISTANDSHOUT** ___ | Item "Twister powerup" |
| **BIGGRENADE** _____ | Arma "Homing sniper grenade" |
| **486WILLBESLOW** ___ | Faz o jogo funcionar em máquinas PC486 |
| **INEEDABIGGUN** _____ | Aprimoramento da Super Chain Gunpowerup (Supermetralhadora) |



### Moto Racer



*"Gostaria que vocês colocassem códigos completos de Moto Racer. Muitos abraços para a melhor editora do mundo!"*

**Oliver Von Behr Küster (Copacabana, RJ)**

Quando o sistema perguntar por um nome, digite um dos nomes abaixo. Um bip tocará e você voltará para a mesma tela. Digite agora seu nome e os códigos que estão ativados. Os nomes-códigos são:

| | |
|---|---|
| **CDNALSI** _____ | Todas as pistas ativadas |
| **CTEKCOP** _____ | Corra com minimotos supervelozes |
| **CESREVER** _____ | Todas as pistas em mirror mode (no sentido contrário) |

### Twinsen's Odyssey



*"E aí pessoal da CD Expert, tudo bem? Peço-lhes dicas para o Twinsen's Odyssey – Little Big Adventure 2. Valeu pessoal!"*

**Anderson Ahn (São Paulo, SP)**

*"Por favor, preciso de ajuda! Estou tendo problemas no jogo Twinsen's Odyssey! Muito obrigada por terem colocado esse jogo divino, que me encantou muito!"*

**Maria Fernanda S. Gottardi (Balneário Camboriú, SC)**

*"Valeu! Esse Twinsen's Odyssey é muito legal e difícil. Se possível, me ajudem com a estratégia, pelo menos o começo, não consigo fazer absolutamente nada e preciso de alguns códigos também."*

**João Marcos M. Vieira (Natal, RN)**

*"Gostaria muito que vocês me ajudassem a sair da fase da ilha onde a rainha mosquibee está prisioneira. Vocês poderiam me ajudar a sair deste estranho lugar?"*

**Ricardo Hideki (São Bernardo do Campo, SP)**

*"Estou lhes escrevendo para pedir algumas dicas do jogo de Twinsen's Odyssey, pois achei um dos melhores jogos que já joguei. Espero resposta."*

**Wallace de Carvalho Santos Silva (Assú, RN)**

Que galera, hein?! Atenção, gamers: aqui seguem códigos para resolver algumas das dificuldades que vocês passam com Twinsen's Odyssey. Para aqueles que não gostam de códigos e precisam de um passo a passo, consultem a edição 26 – SHOGO, que contém o walkthru completo de Twinsen's Odyssey no CD.

| | |
|---|---|
| **Clover** _____ | Uma vida extra |
| **Magic** _____ | Magia completa |
| **Box** _____ | Caixa de trevo |
| **Life** _____ | Vida completa |
| **Gold** _____ | Dinheiro |
| **Full** _____ | Tudo do anterior |
| **Speed** _____ | Exibe framerate |
| **Pingouin** _____ | Um mega-pingouin |

## NBA LIVE 99

**Times bônus:**
Entre na tela Rosters e selecione a opção **Create Custom Team**. Então, entre com uma das seguintes localizações e nomes de time para ativar o time correspondente, que consiste em membros do pessoal de desenvolvimento.

| Localização | Nome do Time |
|---|---|
| EA | Europals |
| Hitmen | Coders |
| Hitmen | Earplugs |
| Hitmen | Idlers |
| Hitmen | Pixels |
| Hitmen | Rebounds |

## STAR WARS EPISODE 1: THE PHANTOM MENACE

**Cheat Codes:**
Durante um jogo, aperte **Barra de espaço** para exibir a caixa de diálogo. Então, entre em um dos seguintes códigos para ativar a função de fraude correspondente:

**give me life** Reencher a saúde (Isto só poderá ser feito cinco vezes, e aumentará o nível de dificuldade do jogo)
**heal it up** Reencher saúde
**i like to cheat** Todas as armas e munições completas
**iamqueen** Jogue como Queen Amidala
**iampanaka** Jogue como Panaka (Guarda-costas de Amidala)
**iamquigon** Jogue como Qui-Gon Jinn
**iamobi** Jogue como Obi-Wan
**oldcode** Debug mode (Entre neste código uma vez para Debug 1 e uma segunda vez para Debug 2)
**from above** Visão de cima
**perf** Visão do Wire frame (Armação de arame)
**rex** Menu do Wire frame (Armação de arame)
**slowmo** Modo Slow motion
**60fps** Taxa de 60 frames/segundo (60 fps)
**fps** Ver taxa de frames/segundo (frame rate)
**perfection** Tiros automáticos de ataque
**drop a beat** Paredes móveis
**happy** Arma 3 fica mais poderosa
**brenando** Mensagem "Tech Bonus!"
**turntables** Desabilite truques
**i really stink** Abaixar dificuldade
**i stink** Abaixar dificuldade
**gurshick** Ver créditos
**donttttt** Cometa suicídio
**rrrrright** Cometa suicídio
**kill me now** Cometa suicídio
**courier** Desconhecido
**where is gurshick** Ver créditos
**i rule the world** Aumentar dificuldade
**but i feel so good** Empurre a cor do poder de força até mudar para vermelho
**naughty naughty** Visão em primeira pessoa
**beyond cinema** Visão de Letterbox (Caixa postal)



## FLIGHT UNLIMITED 2

**Veja os limites da missão:**
Durante o vôo, tecle **Shift + Alt + A**, para ver uma cerca de arame ao redor da área que seu avião tem que sobrevoar.

**Avião bônus:**

Comece a voar no modo de vôo rápido. Então durante o vôo, aperte **M** três vezes para voltar à tela de vôo rápido. Selecione a opção **Aircraft** para ter acesso a um avião bônus.

**Canção tema de Star Trek:**



Durante o vôo, digite **sulu**

## STAR WARS EPISODE 1: RACER

**Dinheiro extra:**
Na tela onde você compra partes novas para seu POD, aperte **Shift + F4 + 4** para $1000 extras. Nota: Isto só poderá ser feito cinco vezes.



## FUTURE COP - L.A.P.D.

**Cheat Codes:**
Durante um jogo, segure **F10** e entre com um dos seguintes códigos. Então, segure **F10** e aperte **F5** para ativar a função de truque correspondente tantas vezes quantas precisar. Para entrar com um outro código, segure **F10** e aperte **F6** para desabilitar o código atual. Então, segure [F10] e entre com o próximo código.



**[F2] [F1] [F4] [F3]**
Restaurar escudo
**[F2] [F1] [F4] [F3] [F3] [F4] [F1] [F2]**
Jogador azul vira negro
**[F2] [F4] [F1] [F3] [F1] [F3] [F4] [F2]**
Recarregar arma 0
**[F4] [F3] [F1] [F2] [F4] [F3] [F1] [F2]**
Recarregar arma 1
**[F2] [F1] [F2] [F4] [F2] [F1] [F3]**
Recarregar arma 2

**Códigos de nível do modo Crime War (single player):**

| Zona | Nome | Código |
|---|---|---|
| 2 | Zuma Beach | TAFRGYBLRR |
| 3 | La Brea Tar Pits | CRGRGYBLRY |
| 4 | Venice Beach | FUMRGYBLRL |
| 5 | Hell's Gate Prison | SICUGYBLLI |
| 6 | Studio City | TAFUGYBLLR |
| 7 | LAX Spaceport | CRGUGYBLLY |
| 8 | Long Beach | FUMUGYBLLL |
| | Long Beach Completed | SIFYGYBISR |

**Códigos de nível do modo Precinct Assault (single player):**

| Nível | Código |
|---|---|
| Urban Jungle | 5 FUCUGYBIMI |
| | 10 SUHUGYBIDR |
| Proving Grounds | 5 SICRRYBLLI |
| | 10 TIFRNYBLSR |
| Hollywood Keys | 5 SICRGYDLLI |
| | 10 TIFRGYPLSR |
| Venice Beach | 5 SICRGLBLLI |
| | 10 MIFRGIBLSR |

## F-22 LIGHTNING 3



Aperte **Ctrl + Enter**, digite a frase apropriada (todo em letras minúsculas), então aperte **Enter** durante o jogo:

**black oil** Reabastecer
**fight the future** Completar as munições atuais
**ghostpit** Avião invisível
**i want to believe** Nenhuma colisão
**the truth is out there** Munições ilimitadas
**this isnt happening** Curar
**trust no one** Invencibilidade (God Mode)

## DRAKAN: ORDER OF THE FLAME (Versão demo)



**Cheat Codes:**
Durante o jogo, aperte \ para exibir a característica de conversa, então entre com um dos seguintes códigos para ativar a função de fraude correspondente:

**sanctuary** _____ Invencibilidade
**smeghead** _____ Saúde completa
**debug on** _____ Habilitar debug mode
**debug off** _____ Desabilitar debug mode

## ALIENS vs. PREDATOR



**Cheat Codes:**

Durante um jogo, aperte ~ (til) + **F12** para exibir o console. Então, entre com um dos seguintes códigos enquanto jogando com o personagem indicado para ativar a função de fraude correspondente.
Observações sobre os personagens:
**(M) = Marine, (P) = Predator, (A) = Alien**

| Cheat Code | Personagem | Resultado |
|---|---|---|
| **god** | **M, P, A** | Invencibilidade |
| **giveallweapons** | **M, P, A** | Todas as armas e munições |
| **observer** | **M, P, A** | Jogador invisível a todos os oponentes |
| **light** | **M, P, A** | Crie aura clara; repita para aura mais luminosa |
| **marinebot** | **M, P, A** | Crie uma CPU controlando um Marine |
| **predobot** | **M, P, A** | Crie uma CPU controlando um Predador |
| **alienbot** | **M, P, A** | Crie uma CPU controlando um Alien |
| **showcoords** | **M, P, A** | Exibe coordenadas do nível |
| **showfps** | **M, P, A** | Mostra taxa de frames/segundo (frame rate) |
| **gimme_charge** | **P** | Encher provisão de energia |
| **freakoftheunivers** | **M** | Invencibilidade |
| **skullcollector** | **P** | Invencibilidade |
| **theonedeadlycreautureevercreated** | **A** | nvencibilidade |
| **winneroftheonegreatbattleoftheuniverse** | **A** | Torne-se Final Xenomorph |

## Expendable

**Cheat Codes:**
Comece o jogo com um dos seguintes parâmetros de linha de comando para ativar a função de fraude correspondente:

| Parâmetro de linha de comando | Resultado |
|---|---|
| **mumford** | Modo Hodspodkins |
| **whostayedlate** | Modo Rockhard |
| **whostayedlateagain** | Modo Ovo de Páscoa |

## Hexen II



Digite isto no console:

| | |
|---|---|
| **god** | Ligar/desligar modo deus |
| **noclip** | Ligar/desligar visualização de arma |
| **notarget** | Ligar/desligar reconhecimento dos inimigos |
| **skill #** | Trocar nível de habilidade (0-3) |
| **playerclass #** | Trocar classe dos jogadores (1-4) |
| **restart** | Reiniciar o nível |
| **name X** | Trocar seu nome (X - Novo nome) |
| **give h X** | Ganhar saúde (X - Saúde - Máximo 999) |
| **give 2** | Ganhar arma 2 |
| **give 3** | Ganhar arma 3 |
| **give 4** | Ganhar arma 4 |
| **impulse 9** | Todas as armas/energia |
| **impulse 10** | Trocar armas |
| **impulse 11** | Distribuir bandeiras |
| **impulse 12** | Armas do ciclo em ordem inversa |
| **impulse 13** | Objeto do elevador |
| **impulse 14** | Ganhar um Sheep |
| **impulse 23** | Usar artigo selecionado do inventário |
| **impulse 25** | Ganhar poder |
| **impulse 32** | Botão Panic - Ativa todos os objetos |
| **impulse 33** | Chave para um outro jogador amistoso, visualizar nas grades |
| **impulse 35** | Remover monstros |
| **impulse 36** | Congelar monstros |
| **impulse 37** | Descongelar monstros |
| **impulse 39** | Ligar/desligar modo de vôo |
| **impulse 40** | Nível Dica (Aumenta seu nível para 1) |
| **impulse 41** | Nível Experiente (Aumenta seu conhecimento de pontos) |
| **impulse 42** | Coordenar, etc. (Somente no modo de desenvolvimento) |
| **impulse 43** | Todas as armas/itens/energia |
| **impulse 44** | Arremessar um item |
| **impulse 99** | Assassinar estação – client |
| **impulse 100** | Usar as tochas |
| **impulse 101** | Usar o frasco quartzo |
| **impulse 102** | Usar a urna misteriosa |
| **impulse 103** | Usar o Krater |
| **impulse 104** | Usar o dispositivo caos |
| **impulse 105** | Usar a torre de volume |
| **impulse 107** | Usar a invisibilidade |
| **impulse 109** | Usar as botas |
| **impulse 111** | Não usar espião |
| **impulse 112** | Usar o anel de vôo |
| **impulse 113** | Usar o cubo de força |
| **impulse 114** | Usar o ícone Defn |
| **impulse 149** | Exibir serverflags (Somente no modo developer) |
| **impulse 171** | Mudar class por Paladin |
| **impulse 172** | Mudar class por Crusader |
| **impulse 173** | Mudar class por Necromancer |
| **impulse 174** | Mudar class por Assassin |
| **impulse 254** | Relata a você o rei da colina |
| **impulse 255** | Fraglist |
| **impulse 299** | 20 de cada artefato |
| **crosshair x** | Ligar/desligar mira |
| **help** | Menu Help |
| **clear** | Limpar janela do console |
| **echo <texto>** | O texto será exibido na tela |
| **version** | Número da versão |
| **demos** | Jogos demonstrações |
| **say** | Mensagem para todos os jogadores |
| **say_team** | Mensagem para times de jogadores |
| **map X** | Trocar nível da estação cliente (X-Nome do nível) |

Ver * **TABELA** (Abaixo, com o nome dos níveis)

**changelevel X** Trocar nível do servidor (X-Nome do nível)

* TABELA DE NÍVEIS

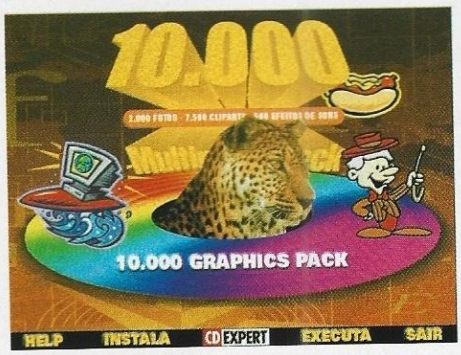
| X | Nome do nível |
|---|---|
| **demo1** | Blackmarsh |
| **demo2** | Barbican |
| **demo3** | The Mill |
| **village1** | King+s Court |
| **village2** | Inner Courtyard |
| **village3** | Stables |
| **village4** | Palace Entrance |
| **village5** | The Forgotten Chapel |
| **rider1a** | Famine+s Domain |
| **meso2** | Plaza of the Sun |
| **meso1** | The Palace of Columns |
| **meso3** | Square of the Stream |
| **meso4** | Tomb of the High Priest |
| **meso5** | Obelisk of the Moon |
| **meso6** | Court of 1000 Warriors |
| **meso8** | Bridge of Stars |
| **meso9** | Well of Souls |
| **egypt1** | Temple of Horus |
| **egypt2** | Ancient Temple of Nefertum |
| **egypt3** | Temple of Nefertum |
| **egypt4** | Palace of the Pharaoh |
| **egypt5** | Pyramid of Anubis |
| **egypt6** | Temple of Light |
| **egypt7** | Shrine of Naos |
| **rider2c** | Pestilence+s Lair |
| **romeric1** | The Hall of Heroes |
| **romeric2** | Gardens of Athena |
| **romeric3** | Forum of Zeus |
| **romeric4** | Baths of Demetrius |
| **romeric5** | Temple of Mars |
| **romeric6** | Coliseum of War |
| **romeric7** | Reflecting Pool |
| **cath** | Cathedral |
| **tower** | Tower of the Dark Mage |
| **castle4** | The Underhalls |
| **castle5** | Eidolon+s Ordeal |
| **eidolon** | Eidolon+s Lair |
| **ravdm1** | Atrium of Immolation |
| **ravdm2** | Total Carnage |
| **ravdm3** | Reckless Abandon |
| **ravdm4** | Temple of RA |
| **ravdm5** | Tom FooleryDemo |



# EXPERT PREMIUM Nº. 01

## COLETÂNEA INÉDITA REÚNE 10 PRODUTOS COMPLETOS

Pioneirismo e inovação são características fáceis de identificar na CD EXPERT. A editora oferece sempre publicações que agradam ao público pois mantém uma sintonia fina com o leitor, atendendo suas necessidades. Nesta publicação especial, inédita no mercado editorial brasileiro, reunimos em cinco CDs, 10 produtos completos divididos em quatro categorias principais.







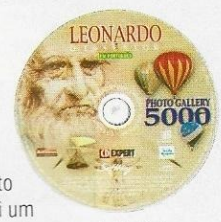
### Produtividade




São três: PrintMaster Gold, 10.000 Graphics Pack e 5.000 Photo Gallery. Sob medida para que você ganhe tempo e dinheiro criando cartões comemorativos, etiquetas, estilos de carta, cartazes e posters, cartões de visita e uma série de outros trabalhos como relatórios e tarefas escolares, sempre com qualidade superior. Milhares de cliparts e imagens profissionais para exercitar sua criatividade.



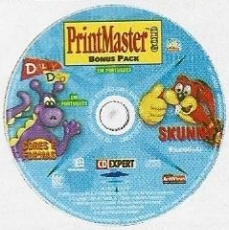

### Cultura



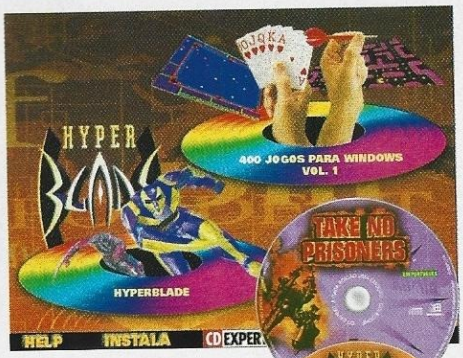

Quando se fala de Leonardo Da Vinci, a primeira coisa que vem a memória é o clássico quadro Monalisa. No entanto Leonardo além de pintor foi um grande estudioso e inventor talentoso. helicóptero, avião, canhão, pára-quedas, barco a remo, ponte Levadiça e muitas outras engenhosidades foram esboçadas por ele séculos atrás. Ricamente ilustrado esta obra é ideal para estudantes e pessoas curiosas sobre a vida dos grandes gênios da humanidade.



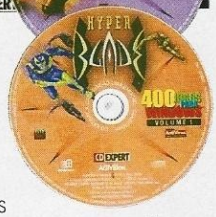

### Educativos




A série Dally Doo é um grande sucesso entre as crianças presentamos aqui os volumes Cores e Formas. A simpática dragãozinha orienta os pequeninos na tarefa de perceber as formas que nos cercam e na associação das cores com os objetos do cotidiano e encontrados na natureza. Adequado pedagogicamente para crianças na pré-escola e em fase de alfabetização. Certeza de aprendizagem e diversão para crianças.




### Games




Suas horas de lazer estão garantidas. Três games completos e uma coletânea de jogos passatempo englobando os mais diferentes gêneros fecham este pacote campeão. Em Take No Prisoners você é Slade, um mercenário que tem a missão de proteger a humanidade que sobrou depois da 3a. guerra mundial. Os fãs do gênero plataforma encontrarão em Skunny um divertido representante. A partir de seis mapas de estilos diferentes, surgem diversos corredores onde você deve recolher moedas e chaves que dão acesso a outros lugares. Vários inimigos, lanças, jatos de fogo, insetos e muitas outras barreiras tentarão impedir seu sucesso. Hyperblade é um jogo de hóquei futurista onde além da perícia sobre patins é necessário força bruta. Seus adversários farão de tudo para vencê-lo, inclusive usando golpes baixos. Adrenalina a mil neste jogo de esporte/ação.

# Jogos Indicados



## Castrol Honda Superbike Champions

Em Castrol Honda você assume o comando de uma super-moto num incrível cenário totalmente 3D e que foi criado a partir de circuitos originais. Este game foi criado em conjunto com a equipe da Honda, campeã mundial em 97. Dispute campeonatos até em modo multiplayer, alterne entre as diversas opções de visão e customize todas as características de sua moto. Colisões perfeitas e reação impressionante à aceleração e freadas: sensações reais do motociclismo.

Intense Games
www.intense-games.com
Onde encontrar o demo:
Revista CD EXPERT MIB - Men In Black



## Heroes of Might and Magic III

O melhor RPG de todos os tempos está de volta! O terceiro episódio da série de sucesso Heroes of Might and Magic traz mais de 120 tipos de personagens espalhados pelos seus belos cenários, desde mágicos até bárbaros. Neste game você é o escolhido para recrutar hordas dos melhores e mais valentes guerreiros do reino de Erathia. Eles juraram fidelidade à rainha Catherine, e cabe à você comandá-los, tomando cidades inteiras e restaurando a paz do reino ameaçada pelas forças das trevas.

Greenleaf
www.greenleaf.com.br
Onde encontrar o demo:
Revista CD EXPERT HEXEN II

## PC GAMER BRASIL TOP 10

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Requiem: Avenging Angel | (Greenleaf/3DO) |
| 2 | Civilization Call To Power | (Eletronic Arts) |
| 3 | Heroes Of Might and Magic III | (Greenleaf/3DO) |
| 4 | Might and Magic VII | (Greenleaf/3DO) |
| 5 | Alien Vs. Predador | (Eletronic Arts) |
| 6 | Myth II; Soulblighter | (Greenleaf/Bungie) |
| 7 | Star Wars - Episódio 1 - A ameaça Fantasma | (Brasoft/LucasArts) |
| 8 | Dungeon Keeper II | (Eletronic Arts) |
| 9 | Need for Speed: Road Challenge | (Eletronic Arts) |
| 10 | Baldur's Gate | (MPO/Interplay) |

**Nota:** Pequisa baseada em consulta a lojistas das principais capitais brasileiras, realizada em julho de 1999.
Reflete os jogos mais vendidos no período da pesquisa.



## ESPN X Games pro Boarder

Quem se amarra em esportes radicais vai entrar em desespero e delirar ao ouvir a palavra ESPN X-Games, uma das maiores competições envolvendo esportes radicais em todo o mundo, organizadas pelo canal ESPN. Neste game de sucesso, você encontra toda a emoção do snowboarder, desenvolvida em gráficos animais e com perfeitas manobras. Os menus são tão radicais quanto o game, e são diversas as opções do jogo para a prática desse surf alternativo.

Eletronic Arts
www.ea.com
Onde encontrar o demo:
Revista CD EXPERT MIB - Men In Black



## Tank Racer

Já imaginou entrar em uma corrida pilotando um tanque de guerra? Essa é a ótima idéia da Grolier, que traz veículos originais e altamente turbinados para uma competição inesquecível. É possível destruir tudo o que estiver no caminho: carros, cercas, animais indefesos e até o próprio caminho. As pistas variam muito, de vilarejos e rodovias expressas até bases militares. Da mesma forma, são diversos e de diferentes modelos os tanques disponíveis para a corrida.

Groiler
www.groiler.co.uk
Onde encontrar o demo:
Revista CD EXPERT HEXEN II



## RollCage

Neste game de alta velocidade, nos deparamos com rapidez e adrenalina em máquinas muito especiais, que possuem um sistema inversor de tração que faz com que os carros sejam pilotados também de ponta-cabeça! Além disso, eles são equipados com armamentos: verdadeiros canhões laser que provocam uma enorme explosão no adversário. Uma ótima luminosidade conduz RollCage pelos bonitos e originais cenários, que permitem verdadeiras decolagens nas pistas.

Psygnosis
www.psygnosis.com
Onde encontrar o demo:
Revista CD EXPERT HEXEN II



## Hidden and Dangerous

H & D é o melhor simulador da Segunda Guerra Mundial já lançado dentre os games para PC, e que foi desenvolvido com o auxílio de veteranos da Guerra. Este jogo chegou para consolidar de uma vez por todas o que se chama de retrato da Guerra no comando de uma elite. Este simulador de soldados lhe proporciona visão de 1ª ou 3ª pessoa, podendo alternar entre a equipe e jogar com qualquer outro combatente! Você pode ainda equipar o esquadrão com uma infinidade de armamentos originais da guerra.

Take 2
www.take2games.com
Onde encontrar o demo:
Revista CD EXPERT HEXEN II

# Mesmo os Anjos possuem um lado negro

# REQUIEM
## AVENGING ANGEL™

O confronto definitivo entre o céu e o inferno



Um grande arsenal, muita ação e violência combinados a uma história envolvente e interativa.



Cenários sombrios e ricos em detalhes com gráficos realistas e animações perfeitas.

CYCLONE STUDIOS

3DO™




**Dublado e Legendado em Português**

*Qualidade Superior*

Greenleaf

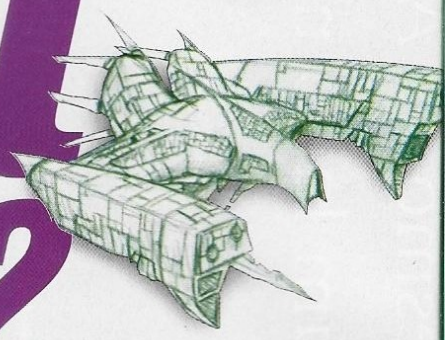
www.greenleaf.com.br

*Tem sempre um produto GreenLeaf próximo de você:*

NORTE/NORDESTE ARACAJU: Estação Multimídia (79)217-5151 BELÉM: Líder Supermercados (91)241-9055 * Sol Informática (91)212-3355 CAMAÇARI: Micrus Informática (71) 821-5858 CAMPINA GRANDE: PC World (83)341-5959 FORTALEZA: Forte Informática - (85)244-3000 IGUATU: Backup Informática (88)711-2892 JEQUIE: Papelaria Eva (73)525-6571 MACAPÁ: Tudo Azul (96)223-8667 MACEIO: Informarques (82)338-3232 MANAUS: Infopress (92) 236-0351 * Cecil Concorde (92)633-3133 * Nigem (92)642-7566 PARNAIBA: Exatus (86)321-1634 PENEDO: Ana Maria (82)5512-3811 RECIFE: Next Informática (81)227-5711 SALVADOR: Infoporto (71)358-8631 TERESINA: Infonews (86)230-1181 * PCC Informática (86)223-2118 SUDESTE BELO HORIZONTE: Leitura Savasi (31)225-0694 MONTES CLAROS: PH Informática (38)222-7276 UBERLÂNDIA: Games & Games (34)219-3140 ARAÇATUBA: Millenium (18)622-3429 ARARAQUARA: Drive D (16)236-2106 * Papelaria da Fonte (16)236-4181 ASSIS: Tecnews (18)324-4969 BAURU: Infel (14)234-3680 INDAIATUBA: Suprin Suprimentos (19)875-2616 * Top Max (19)875-9972 LEME: Nagata & Leme (19)571-4964 SÃO JOSÉ DO RIO PRETO: Preásão Informática (17)233-8699 TAUBATÉ: Virtual CD Home (12)232-3201 SÃO PAULO: 2MG (11)6940-5671 * Games & Companhia (11)6137-1162 * H.B.S. (11)6286-2001 * J.E. Informática (11)6128-6652 * Magazine Mirim (11)546-0707 * Meet Point (11)267-9537 * Micro Plus (11)285-4055 * Number One (11)3872-0525 * West Point (11)262-2839 * WR Informática (11)6601-3988 SUL/CENTRO OESTE BRASILIA: CC Advice (61)225-4772 * Milena Andrade (61)347-4410 * CAXIAS DO SUL: A S Informática (54)228-2111 * CURITIBA: Banca Bom Jesus (41)264-7662 * Banca da Cidadania (41)257-1212 * CD Home (41) 332-6863 * Infocity (41)326-1257 * Multi Computer (41)232-1407 * DOIS VIZINHOS: Net Work (46)536-4035 * JAGUARIAIVA: Vip Informática (43)835-1369 * LAGEADO: Dahmer Informática (51)710-1514 * PORTO ALEGRE: Mega Mídia (51)339-3018 * PRUDENTÓPOLIS: Adriana Opuchrewitch (42)446-1858 * RONDONÓPOLIS: LD Informática (65)423-3333

© 1999 The 3DO Company. Todos os direitos reservados. Cyclone Studios, Requiem: Avenging Angel, 3DO e seus respectivos logos são denominações comerciais ou marcas registradas da The 3DO Company nos EUA e/ou em outros países. Cyclone Studios é uma divisão da The 3DO Company. Todos os outros marcas pertencem a seus respectivos titulares.

# Conflict FREESPACE 2



## A volta do verdadeiro rival de X-Wing

Em muitos casos tamanho é documento. Especialmente quando se fala de jogos para PC. O surgimento da Estrela da Morte foi tão importante para a beleza de X-Wing Alliance como o Millennium Falcon. E se há uma área em que o primeiro Freespace era excelente, era no seu universo gigantesco lotado de inimigos para exterminar. Quem pode esquecer as desesperadas batalhas espaciais contra as naves inimigas que enchiam a tela?

Conflict Freespace 2 tem naves consideravelmente maiores. Pegue, por exemplo, os novos games da modalidade juggernauts. Estamos falando de um pedaço mortífero de metal dez vezes maior do que os vistos antes. São seis quilômetros de destruição com bastante área livre para assentar suas sessenta torretas pulverizadoras de jogadores que agora incluem armas de raios e de artilharia.

O sistema de ordens para a ala foi aperfeiçoado, permitindo dar ordens diretas a até onze camaradas, cada qual possuindo IA melhorada. O jogo recicla a impressionante tecnologia 3D do original, mas parece ainda melhor porque Freespace é um jogo de placa de aceleração puro. Isso significa que as características de hardware são integralmente utilizadas o que, por exemplo, aumenta em muito a contagem de polígonos dos oponentes.

O modo multi-player também foi reformado e agilizado para a seqüência. Até doze jogadores podem entrar em combates aéreos "livres para todos" ou em lutas entre equipes. O servidor Parallax Online pode ser usado para combinar os jogadores de forma adequada, ao mesmo tempo em que registra o número de abates e a passagem por postos oficiais. Há até mesmo uma liga contínua em que todos os resultados dos esquadrões são registrados e extrapolados em uma campanha, como o sistema Total Annihilation Boneyards. O Conflict Freespace original conseguiu unir a beleza dos títulos Wing Commander com o jogo na base de X-Wing. A seqüência parece fazer o mesmo.



Até 12 jogadores poderão batalhar no mesmo universo



A tecnologia 3D será algo impressionante

### Uma batalha pelas nebulosas

Nebulosas: nuvens de gás espacial, cheias de tempestades elétricas e alienígenas vorazes. Piores condições para voar e nada de bom para se fazer nelas. Exceto que a maior parte de Conflict Freespace 2 ocorre dentro destas formas, mudando o conjunto estratégico e mantendo o jogo atraente para veteranos da Grande Guerra. A visibilidade reduzida torna as técnicas de emboscada incrivelmente importantes, especialmente porque a comunicação também fica prejudicada.

### Não haverá outro conflito como este na sua lembrança por muitos anos porque ...

- É a seqüência de um dos melhores simuladores espaciais de todos os tempos;
- Está cheio de combates aéreos dentro de sombrias nebulosas cheias de eletrostática;
- Tem naves espaciais enormes.

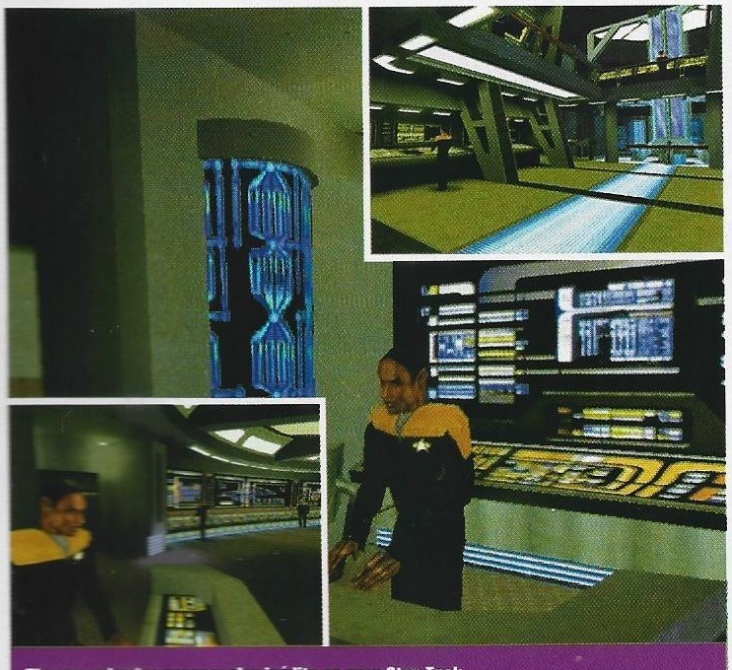
# Star Trek Voyager



## Uma nova visão no universo trekmaníaco

Espaço, a fronteira final. É uma frase com que você deve se acostumar, porque jogos baseados em Star Trek são a moda da estação e Voyager promete ser diferente, pois vai trazer uma mulher com um penteado bufante no elenco dos personagens principais. E, algo mais relevante no mundo dos jogos, a tecnologia de Quake III. Por quê? Porque esse, o primeiro jogo baseado na mais recente franquia da TV de Star Trek, está sendo desenvolvido pelos vários especialistas reunidos no Raven Studio, lendário por sua relação íntima com os especialistas da fortaleza de códigos Id.

O jogo, que deverá ter como subtítulo Elite Force ou, menos glamuroso, Hazard Team, é de tiro em primeira pessoa, em que você é um guarda de segurança sob ordens do Tenente Tuvok, aquele tipo com devastadora lógica vulcana. A simples atenção aos detalhes deveria separar esse jogo de vários outros jogos Star Trek que às vezes chegam muito mais perto de serem "inspirados" do que de converterem material concreto.

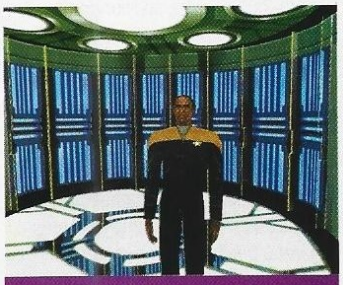


Tiro em primeira pessoa: algo inédito na saga Star Trek

Embora você comece com uma simples briga com alguns incômodos pirados interestelares chamados, de maneira criativa "Os Tratadores de Lixo" (The Scavengers), a história logo começa a se voltar para um inevitável conflito com a óbvia-metáfora-de-algumas-sociedades, Os Borg.

Você estará certo se presumir que suas capacidades adaptativas os tornam inimigos difíceis de serem vencidos, exigindo constante modulação dos raios do seu faser para ter sucesso. Por sorte, há um raio de mudança automática 'I-Mod' a ser localizado em algum lugar e que permitirá derrubar os temíveis oponentes com contínuos feixes de prótons. Ou a partícula sub-atômica disparada por aqueles fasers.

Como já é esperado, a IA dos atores digitais deve ser impressionante. Raven promete que todos os combatentes procurarão buscar cobertura ou se retirar se as coisas ficarem difíceis. Exceto, presumivelmente, os Borg, que simplesmente cambaleiam estupidamente em sua direção, como sempre. Com o resto da tripulação da Voyager agindo de acordo com sua categoria (segurança indo em sua ajuda, Janeway penteando o cabelo).



Os cenários são fiéis a história

Esse jogo pode oferecer a todos o brilho e o glamour daquele elegante uniforme apertado em um jogo com tiros para todos os lados.

### Viajando pelo espaço sideral

A Raven pretende modelar a mais convincente recriação de uma nave da frota estelar jamais vista. Todas as cenas da Voyager no jogo se baseiam com exatidão nos cenários da série até a última saída de ventilação e porta que faz "swooosh".Do mesmo modo, todo membro fixo do elenco foi convertido em um equivalente realista no jogo. E toda a trilha sonora traz aqueles característicos barulhinhos "blips e blops".

### Star Trek Voyager irá além das fronteiras estelares porque ...

- É um jogo Star Trek de tiro em primeira pessoa com você no papel do mocinho;
- Recria; de forma fiel; os cenários reais da Voyager;
- É o primeiro jogo a usar a tecnologia Quake III.

# Rainbow Six: Rogue Spear



## Muito mais improviso em novas missões

Matar terroristas é bom. A menos que estejam lutando pela liberdade, mas esse é um argumento filosófico com que dificilmente será necessário lidar. Portanto, vamos esquecer a dimensão moral do "atirar para matar" e voltar ao mundo de Rainbow Six, em que é bom eliminar ativistas militantes malignos.

E, naturalmente, bastante justificável. Afinal de contas, Rogue Spear é o código militar norte-americano para um artefato nuclear desaparecido e uma dica bastante razoável da história definitiva. Antes que você possa salvar o mundo da devastação nuclear, é preciso planejar como invadir 18 níveis novos, situados em 16 locações glamurosas que devem incluir obras-primas arquitetônicas capazes de rivalizar as do novo campeão do gênero, Hidden And Dangerous ,como o Teatro de Ópera de Praga, o Museu Metropolitano de Nova Iorque e corrigindo uma óbvia "missão ausente" do primeiro jogo, um 747 seqüestrado.

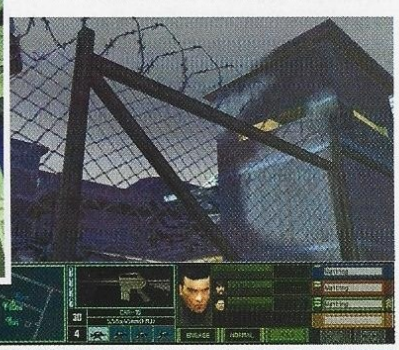
Espera-se que essas locações mais específicas criem um mundo de jogo que envolva o jogador com mais eficiência. Afinal de contas, ambientes conhecidos sempre acrescentam uma certa aura de credibilidade a entretenimentos digitais. Além de uma continuação das partes de intenso planejamento das missões, esperamos algo assustadoramente autêntico.





Será possível fugir do planejamento







A famosa cena de ação: o seqüestro do 747.

Uma omissão curiosa no primeiro jogo foi o alcance do atirador de elite. O que seria dos cercos urbanos sem fileiras de atiradores com visores pretos no teto do edifício em frente, cada qual esperando ordens para atacar um alvo especialmente detestável? Nada. O problema foi resolvido em Rogue Spear. Mas a única coisa que sugere que Rogue Spear cumprirá a promessa do seu predecessor são as elogiadas melhorias na IA, que fazem tanto as suas forças como os defensores entrincheirados agirem com autonomia mais convincente.

No momento, Hidden and Dangerous parece quase inatingível por seus rivais, mas Rogue Spear está esperando seu momento com paciência e guardando suas forças para um atordoante ataque com granadas. Fique de olho.

### O perfeito plano 99

A principal característica de Rogue Spear é seu jogo mais baseado em planejamento de todos os simuladores militares. Embora nessa versão seja possível improvisar mais no meio da missão enviando ordens rápidas, o foco ainda está na criação de um esquema definido e perfeito antes do ataque. Isso é feito dividindo seus oito homens em esquadrões e traçando rotas de ataque em um mapa tridimensional. Aqui você vai querer que suas tropas lancem granadas luminosas antes de entrar em cada sala. Também vai separar seus atiradores de elite das tropas de assalto, pois não há janelas externas.

### Por que Rogus Spear atravessará direto seu coração ...

- Simuladores estratégicos com tropas fazem nossos corações bater mais rápido;
- Ele explora as táticas de ataques urbanos com mais profundidade que qualquer outro;

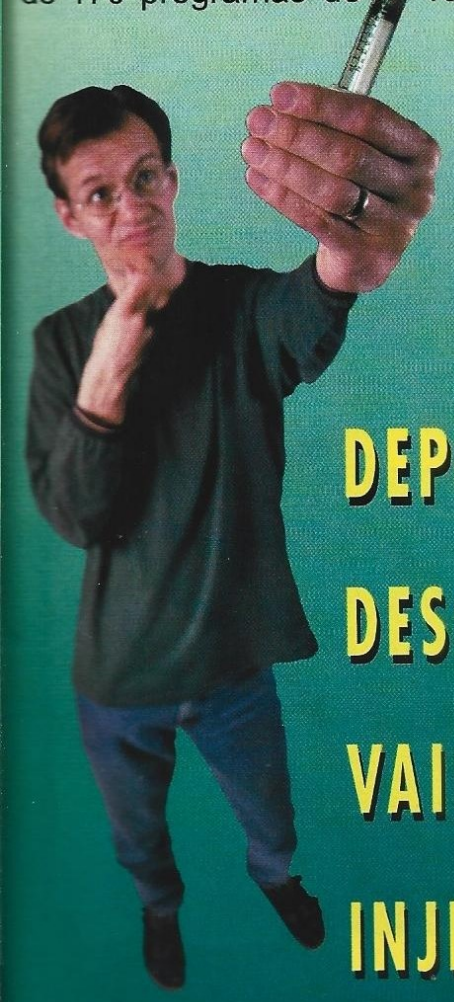


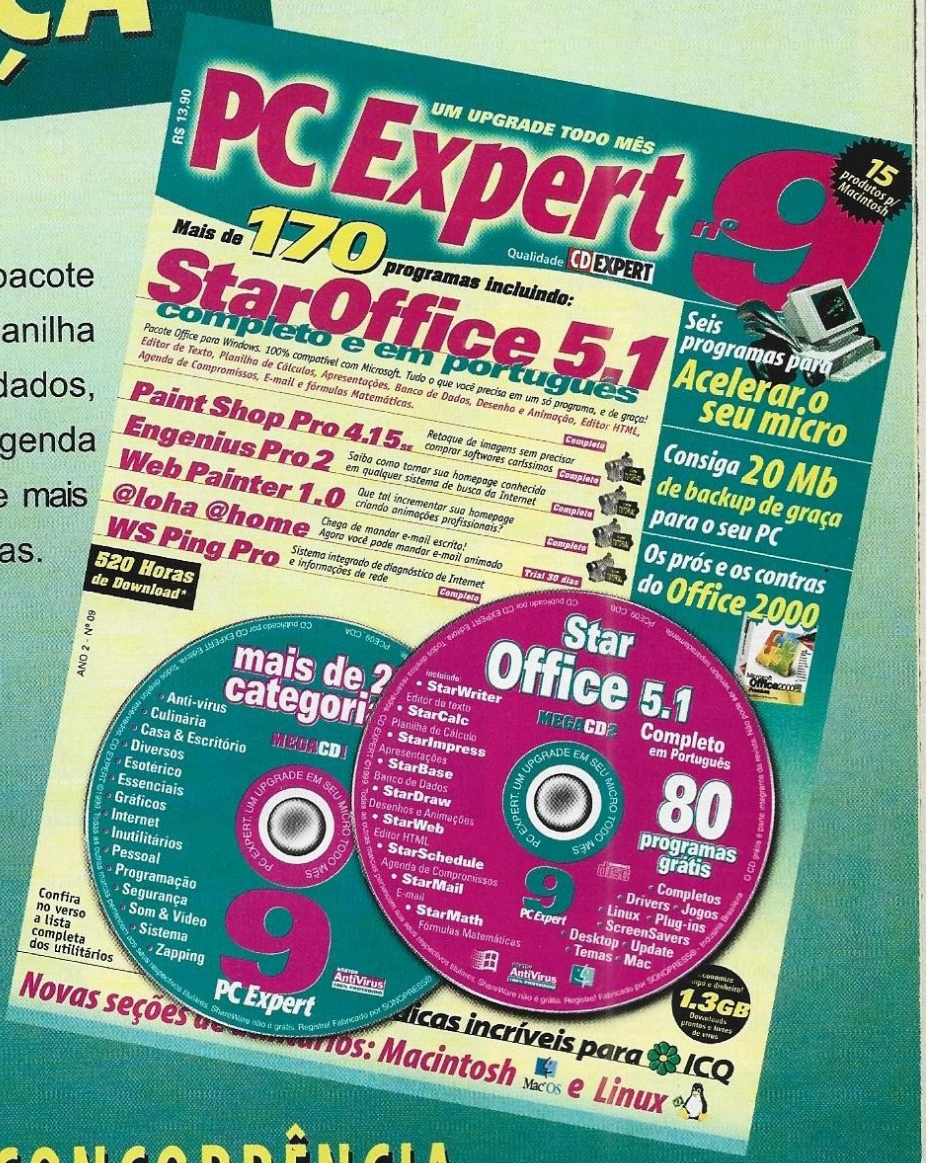
www.cdexpert.com.br

# STAR OFFICE 5.1 COMPLETO E DE GRAÇA

# e + de 170 PROGRAMAS

Esse mês você leva de graça um pacote "Office" completo com: editor de texto, planilha de cálculo, apresentações, banco de dados, desenho e animação, editor HTML, agenda pessoal, E-mail, fórmulas matemáticas e mais de 170 programas de várias categorias.






# DEPOIS DESSA A CONCORRÊNCIA VAI FICAR PARECENDO INJEÇÃO NA TESTA

Com programas para:

Linux Windows Mac OS

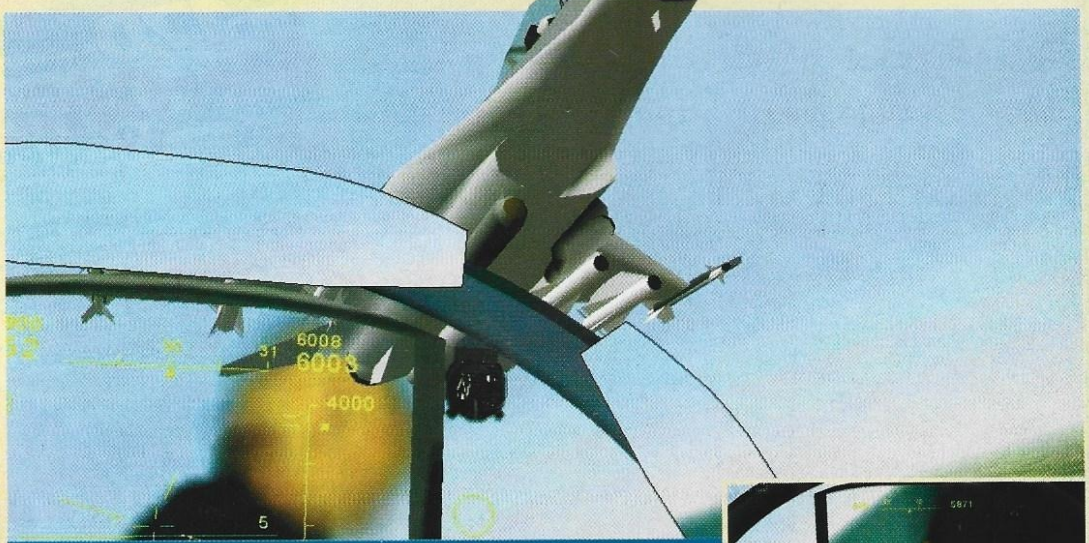
Exclusividade CD EXPERT

# Jogos que vêm da Rússia

## Com equipes russas poderosas, a indústria desenvolvedora mundial de games já começa a se preocupar. Será o início da nova Guerra Fria?

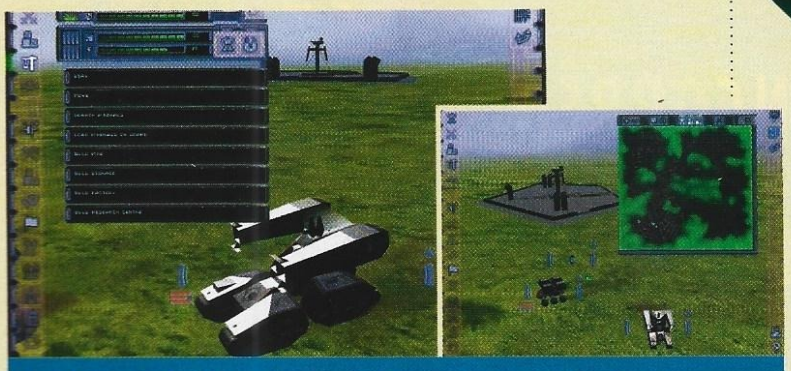
Quando a maioria dos ocidentais pensa na Rússia, lembram de quatro coisas: neve, pobreza, políticos idosos e vodka – as duas últimas geralmente associadas. Desenvolvimento de videogames? Nunca! Muitos ficariam surpresos ao descobrir que os russos não têm Sinclair Spectrums comunais, em que as pessoas ficam dias na fila para jogar. Naturalmente, aqueles que conhecem um pouco da história dos videogames lembrarão que Tetris, talvez o jogo mais viciante jamais criado, foi escrito por um cientista russo, Alexey Pazhitnov.

Entretanto, a confusa batalha legal sobre os direitos do jogo após a sua criação serve bem como introdução ao modo como a indústria de videogames e os negócios em geral funcionam na Rússia: ao acaso e com um elemento de perigo. O país tem um tipo de economia-gangorra: em um minuto está subindo, tudo dando certo e, no minuto seguinte, o rublo cai como uma pedra, transformando a moeda em papel sem valor e destruindo as economias de uma vida da noite para o dia. Embora os desenvolvedores se adaptem bem à situação, acham difícil atrair editores ocidentais. Quem quer investir em um país que pode arruinar esse investimento em pouco mais de um dia?



**Toda tecnologia que era usado pelo governo, agora está voltada no desenvolvimento de jogos**

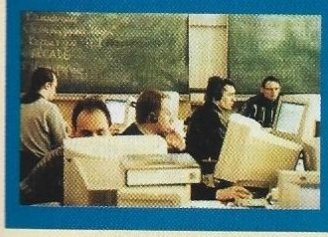




**Custo baixo de produção e larga experiência são algumas das armas do novo mercado**

## As geniosas equipes russas

O desenvolvimento de jogos na Rússia está simplesmente cheio de cientistas de alto nível, matemáticos e programadores que provavelmente estariam trabalhando para o governo, não fosse o fato de o governo russo ter débitos enormes e dever bilhões de rublos em pagamentos atrasados. A Eagle contratou vários antigos cientistas militares para trabalhar em seus simuladores de vôo Flanker, enquanto que a Maris Multimedia tem sua própria despensa de gênios – como Chris Lawton diz: "as equipes na Rússia têm uma impressionante profundidade de talento. Entre os nossos empregados temos cinco com PhD e 23 mestres. É uma lista incrível". E, naturalmente, o clima econômico na Rússia significa que os custos trabalhistas são baixos. Nikita Skripkin reconhece que sua equipe pode desenvolver um "jogo ótimo e consistente" por algo entre 400 e 600 dólares – o que é pouco mais do que a Ion Storm supostamente custa à Eidos por mês!



## Os russos estão chegando...

**Alguns títulos que devem desembarcar em breve**

**Flanker 2.0 — desenvolvido por Eagle Dynamics.**

Nervoso e acurado simulador de vôo reunindo visuais incríveis, ambientes realistas e máquinas de guerra bem modeladas, com um extenso sistema de missões. O modo arcade deve aumentar seu apelo.



**Franker 2.0 - Simulador de vôo**

**Iron Strategy — desenvolvido por Nikita.**

Guerra futurista entre robôs no estilo de MechWarrior. Tem atraentes visuais em 3D, suporte AGP, simulação dia/noite, efeitos dinâmicos de iluminação e algumas armas impressionantes. Suporte para LAN, modem e Internet.



**Iron Strategy - Ação**

**Private Wars — desenvolvido por TG Group Entertainment.**

Jogo de tiro em 3D inovador com base em missões, em que o jogador controla um grupo de mercenários lutando por uma variedade de governos astuciosos. Inclui modos simulação e arcade, centenas de milhas quadradas de terreno onde lutar, trinta diferentes mercenários dentre os quais escolher e suporte integral para LAN e Internet.

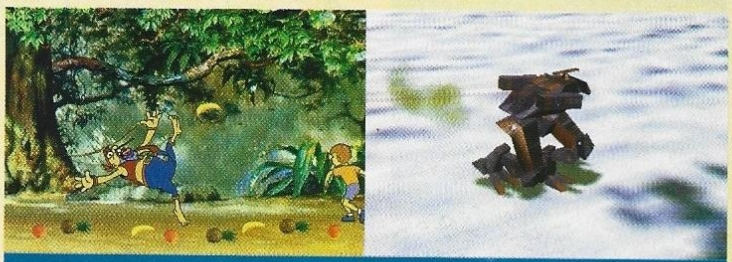


**Private Wars - Ação 3D**

E também há a Máfia. Como diz Nick Grey, diretor-gerente de Eagle Dynamics - um estúdio de desenvolvimento com base em Moscou - "o crime organizado é grande e agora foi institucionalizado. É controlado por indivíduos duros, inteligentes e elegantes que têm coragem e determinação.

É impossível não traçar paralelos com o início do capitalismo norte-americano – estou certo de que a segunda geração dos empresários 'novos russos' limparão o cenário, mas no momento esse é um meio perigoso e volátil de dirigir a economia". A Eagle tem um segurança na porta do seu escritório, depois de ter sido abordada diversas vezes por grupos mafiosos locais. No ano passado houve milhares de assassinatos ligados a negócios na Rússia e, segundo Grey, o perfil médio dos assassinos é o de um matador de 35 anos com treinamento militar.

Se os problemas-chave são a economia instável e a ameaça do crime organizado, quais são os aspectos positivos? Bem, acima de tudo, desenvolver jogos na Rússia é barato e, não há escassez de talentos *(veja o quadro "Os russos estão chegando")*. De qualquer modo, observadores ocidentais às vezes exageram o efeito que a atividade mafiosa tem nos pequenos negócios regulares. Assim como não há um Don Corleone controlando cada negócio na Itália, não há uma coleta de proteção em cada esquina de Moscou. A Eagle pode ter apenas tido azar. Dois outros desenvolvedores com base em Moscou com quem falamos – Nikita Software e Maris Multimedia – nunca tiveram qualquer problema com gângsteres. E, encaremos os fatos, todo país tem sua cota de atividade organizada do submundo.



**A variedade de produtos reflete o dinamismo Russo**

Nikita Skripkin, presidente da Nikita LTD, está indignado com a reputação do seu país no exterior e sente que esse é, na verdade, o maior problema que os desenvolvedores russos enfrentam. "Alguns editores ocidentais não acreditam ser possível fazer bons negócios com desenvolvedores russos", começa. "Eles temem a Rússia e preferem tratar com desenvolvedores locais, que acreditam poder controlar com mais facilidade. Mas estão errados. Podemos desenvolver excelentes jogos com nossas equipes experientes e bem educadas, estamos trabalhando em projetos modernos com as mais recentes e sofisticadas ferramentas de desenvolvimento. Precisamos apenas saber os desejos dos editores e como querem que o jogo pareça. Portanto, na verdade é bastante simples controlar o processo".

Mesmo desenvolvedores que viram o lado escuro da Rússia estão cheios de admiração pelo país. Nick Grey administra empresas tanto no Reino Unido como na Rússia, mas não é difícil ver onde está seu coração. "A Rússia pode ser muito divertida e oferece algumas das mais calorosas e estimulantes relações existentes", afirma. "As pessoas ainda têm tempo para conversar e ouvir. São profundamente poéticos, artísticos e bebem bastante. Todos esses aspectos ajudam no bom desenvolvimento de jogos". ■

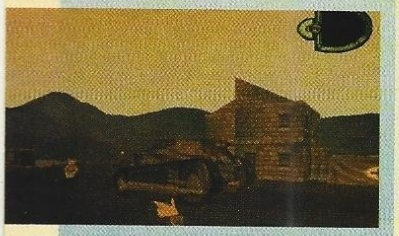


**A maior ameaça está focada no custo baixo de produção dos games Russos**

# Bits

## Você acredita em porcos?

O futuro título da Gremlin, Hoge of War (Porcos da Guerra em uma tradução ao pé da letra) irá ser um cruzamento entre o velho Cannon Fodder, Lemmings e o clássico Psycho Pigs UXB. Pelo que já está sendo anunciado este jogo será algo como Worms em tempo real.



## A nova tendência em engines

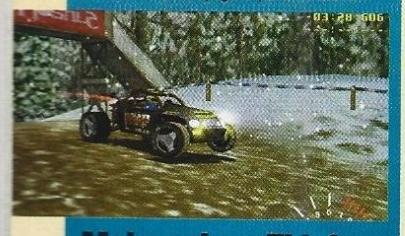
Novidades sobre a engine da Monolith's: LithTech 2. Ela parece capaz de administrar panoramas ao ar livre, os sombrios calabouços e as superfícies curvas são realmente impressionantes. Espera-se muitas licenças e novos jogos incríveis .

## Mais um que some

No mês passado mais um distribuidor nacional deixou de existir. A MPO, conhecida por seus conturbados produtos tais como Carmaggedon e Grand Theft Auto, os quais foram proibidos de serem comercializados em todo o território nacional, teve seu pedido de falência decretado.

## Rage na estrada

A Rage está trabalhando duro em algo que será um verdadeiro deleite aos amantes de corridas. Off Road GT será um jogo altamente delirante, você será colocado em em estradas poerentas e cheias de buracos. A previsão da chegada as lojas europeus deste jogo é para outubro.



## Mais sobre Thief

A Eidos anunciou que conseguiu um acordo com os deuses da Tecnologia Looking Glass e farão mais quatro jogos baseados no mundo de Thief. O primeiro será Thief Gold, um pacote adicional. Após será lançado Thief II: A Idade de Metal. Quanto aos demais, ninguém sabe de nada ...

# Dark Forces III

## Mais um título da série está em desenvolvimento

A LucasArts fez o chocante anúncio, recentemente, de que os trabalhos da terceira parte da trilogia Dark Forces já começaram. E, para provar, mostraram um video daquilo que recebeu o nome provisório de Star Wars: Episode I – Obi Wan. Os rumores de que a empresa teria licenciado a tecnologia Unreal, da Epic, para o jogo de tiro em primeira pessoa foram desmentidos, pois Obi-Wan apresenta o que foi descrito como uma tecnologia "absolutamente nova". De acordo com o demo, os jogadores assumirão o papel de Obi Wan durante os acontecimentos de The Phantom Menace. ■

# Sid Meier's Civilization III

## O grande criador de jogos volta para a Hasbro

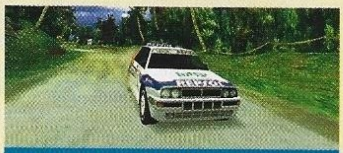
A Hasbro, depois de ter engolido a MicroProse conseguiu atrair Sid Meier de volta para criar Civilization III. Em uma coletiva de imprensa, Sid, Jeff Briggs (presidente e principal executivo da Firaxis) e o vice-presidente Brian Reynolds contaram como sempre desejaram se reunir para Civ III. Porém, não deixaram nada de concreto sobre a data de lançamento prevista e o que pensavam sobre a recente semi-seqüência da Activision para Civll – Civ: Call To Power. A única coisa certa é que o terceiro da série deve começar a ser desenvolvido nos próximos meses. ■

# Rallymasters

## Um verdadeiro simulador de rali

Apresentando uma variedade mais eclética de ambientes e pistas do que os títulos de rali anteriores, Rallymasters traz impressionantes 368 pistas, incluindo variáveis de reversão, tempo e corridas noturnas.

Mas não é só por estes motivos que a Gremlin conseguiu arrancar suspiros da multidão que conheceu as primeiras imagens na E3. Há mais de 60 carros diferentes e 70 oponentes dentre os quais escolher, bem como um raríssimo modo simultâneo para quatro jogadores. A Gremlin deve soltar está fera em setembro na Europa. ■



Gráficos reais de 60 carros diferentes

# Dragon's Lair 3D

## Um clássico que está de volta

O legendário cartunista do cinema, Don Bluth (responsável pelo sucesso da Polegarzinha) se uniu à Blue Byte para desenhar e criar Dragon's Lair 3D,uma seqüência do clássico que encantou milhares de gamemaníacos. Eles prometem toda a diversão não explícita e dirigida às famílias dos seus predecessores.

No momento, Dragon's 3D está na fase de conceito, mas já estão confirmadas as presenças de alguns novos inimigos apelidados gentilmente de "Steel Monkeys" (Macacos feitos de aço). A Blue Byte deve colocar nas lojas este clássico nas vésperas do Natal do ano 2000. ■

# Grand Theft Auto 2

## O retorno do mais polêmico jogo de todos os tempos

Seguindo os passos do sucesso imediato do primeiro jogo, os desenvolvedores decidiram não entrar no território das novidades tecnológicas – portanto não espere que GTA 2 seja totalmente em 3D, ou mesmo que pareça muito diferente do jogo original. As melhorias estão nas sutilezas e nuances da jogabilidade. Localizado em uma grande cidade (em oposição a quatro menores), GTA 2 confia mais em um sistema comportamental sensível ao contexto, o que significa que os pedestres reagirão a você de maneiras diferentes, baseadas nas atitudes tomadas anteriores em relação a eles ou seus companheiros.

Matar um operário no centro da cidade o tornará alvo de ataques de vingança se você invadir os subúrbios e, não adianta pedir ajuda aos policiais, pois eles estão mais ardilosos dessa vez, perseguindo-o com carros, peruas, motocicletas e mesmo carros com placas frias do FBI. GTA2 até aqui parece fabuloso, mas só em meados de outubro estará disponível para avaliação. ■



GTA2: mais polêmico ainda



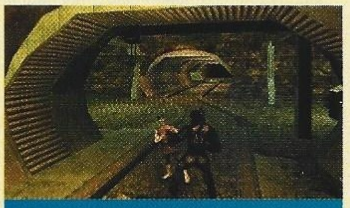
www.cdexpert.com.br

# Planet of the Apes

## O pesadelo símio continua

Após 31 anos do lançamento do filme "O Planeta dos Macacos", a Fox está relançando um jogo de ação e aventura em terceira pessoa. Jogando como um homo sapiens através de quinze níveis gigantescos, você deve provar a superioridade humana resolvendo quebra-cabeças, matando ratos gigantes e ficando de joelhos diante de uma estátua da Liberdade semi-destruída.

Embora esteja nos estágios iniciais de desenvolvimento, os personagens feitos com captura de movimento já parecem soberbos, enquanto que os inevitáveis efeitos sonoros dos anos 60 e os ambientes estilizados não fazem mal algum. ■

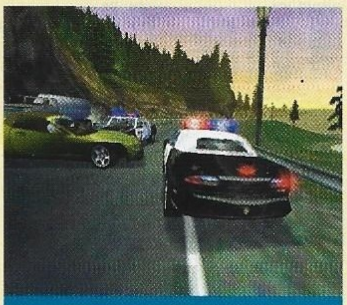


Os macacos com donos do mundo

# Need For Speed: High Stakes

## Mais um jogo com motor envenenado

A série da Eletronic Arts tem estado por aí há anos, embora somente sua última versão, a Hot Pursuit tenha realmente começado a acelerar no PC. High Stakes conserva o tema do jogo anterior ou seja, perseguições em alta velocidade com policiais persistentes. A dúvida com Speed é saber se pode ficar à altura do caos glorioso de Midtown Madness. A EA já está distribuindo este produto no Brasil e você pode tirar esta dúvida. ■



Mais um jogo da série

# Star trek: Deep Space Nine

## Mais um jogo da série Star Trek

Parece que cada licença de Star Trek foi transformada em jogo para PC. A série televisiva Deep Space Nine não foge a regra. Localizado na estação espacial de mesmo nome, o game usará a tecnologia Unreal e será um jogo de tiro em primeira ou terceira pessoa.

A deficiência militar do jogo pode irritar, pois Deep Space Nine é o mais sedentário e político dos programas, mas os fãs certamente serão aplacados por sua história, que continua do ponto em que a série de TV parou. ■



O game usará tecnologia Unreal

# Fifa 2000

## O melhor jogo de futebol de todos os tempos



Na versão 2000, todos os eventos de um ano de um time estarão completamente integrados entre si. Como em um jogo de gerenciamento de futebol, você se desdobrará entre as copas e ligas nacionais de que faz parte, além da conferência principal.

Embora os times concorrentes de sempre estejam presentes, ele também abrigará a idéia do concorrente Viva Football, para incluir 40 times clássicos, tanto seleções nacionais como clubes. A Eletronic Arts também afirma que os dez melhores times de todos os tempos estarão presentes. Colocando de lado a xenofobia aleatória, FIFA 2000 promete aumentar o contato físico entre os jogadores, aumentando o nível de toques de ombro, empurrões e contato no ar. Em novembro já será possível verificar se todos os detalhes são verdadeiros. ■

# Oni



## Lutas e tiros em um jogo diferente

Na verdade a palavra Oni significa algo como "fantasma maligno". Com base nisso, já é de se esperar que a heroína seja uma garota lutadora de Kung-fu completamente maluca.

O jogo é uma mistura interessante de gêneros, acrescentando luta com pronunciado estilo Virtua Fighter a um cenário tipo Tomb Raider em terceira pessoa. Assim como armas de fogo, pode-se usar um conjunto de artes marciais suficiente para deixar Bruce Lee com inveja. É possível até mesmo desarmar o oponente e usar suas armas para derrotá-lo, embora os desenvolvedores da Bungie jurem que ele não se tornará um clone de Tekken. Você terá oportunidade de conferir tudo isso no começo do ano que vem. ■

# Bits

## Test Drive 6 - Será o melhor ?

A sempre exagerada série Test Drive da Eletronic Arts vai ganhar mais um continuação em outubro. A grande inovação ficará com a opção de melhorar as característica do carro. A física também será aperfeiçoada e os gráficos serão melhorados. Destaque para as possibilidades de se pegar um atalho para encurtar caminho (em especial pelos cafés Parisienses).



## RPG com sushi

A Acclaim anunciou recentemente que estará publicando, no próximo ano um RPG com sabor Oriental. O título provisório é Throne of Darkness, nele você estará controlando sete samurais que terão de alcançar o título de Dark Warlord. Ao alcançar esta fase o mundo multi-player é habilitado, ou seja quando seus samurais atingem o grau mais alto eles podem sair brigando por aí. Uma boa idéia não é ?



## Mais velocidade

A Psygnosis estão desenvolvendo uma versão nova de impulsivo e destruidor Rollcage. A sequência intitulada de Rollcage Extreme deverá entrar nas lojas no próximo ano em altíssima velocidade. Será somado ao jogo original novos níveis alucinantes e armas poderosas. Tudo isto sem contar um maior aperfeiçoamento da velocidade extrema e turbinada que já virou marca registrada de Rollcage.



# Bits

## A fraternidade escura

A Ubi Soft está prometendo uma novidade em jogos de terceira pessoa. The Dark Brotherhood (a fraternidade negra) será resultado da mistura de Blade Runner e Baldur Gate. Com direito a personagens NPC's, uma história não linear e um sofisticado sistema de magias.



## Sensação do lixo

Na onda das remontagens, a Team 17 está trabalhando em um jogo excêntrico de corrida em circuito que deverá chamar Sunts GP.
O jogo terá gráficos coloridos e inacreditavelmente bem polidos. Tudo indica que a nova onda de corridas alucinadas do estilo Midtown Madness começou a infestar o mercado.



## Os problemas da nudez de Lara

A modelo Nell McAndrew, (Lara Croft de carne e osso) saiu nua na revista Playboy americana de agosto. Porém a Core Design brigou e conseguiu que a justiça determinasse que as referências Tomb Raider e o nome Lara Croft não fossem divulgados na Inglaterra. Uma tarja negra foi colocada nos 20 mil exemplares que circularam no país.

## O sétimo filho

Might e Magic 7 é o primeiro jogo da série a usar a tecnologia 3D. Ao seu poder foi somada uma carga extra de RPG convencional e algo especial para os fãs de Baldur's Gate. O produto já está disponível no Brasil pela Greenleaf (www.greenleaf.com.br)



# Die Hard Trilogy 2

## O veterano Bruce Willis em novas aventuras

A Fox parece querer insistir na história de "três jogos diferentes integrados", embora pareça ultrapassada a trilogia original que foi adorada por seu designer exclusivo na época. Esta seqüência segue a mesma estrutura, oferecendo tiro em primeira pessoa, direção audaciosa e um pouco mais de tiro, completamente desconectados. Mas, dessa vez, de uma perspectiva em terceira pessoa.



Você poderá optar pela matança com história...

Mais uma vez você assume a forma do careca estressado John McLean na sua missão alucinada para criar o caos completo e, ao mesmo tempo, impedir que terroristas sejam maus. É preciso escolher entre o modo de filme guiado por uma história, em que esses elementos de aventura criam um misto dos três estilos de jogo e um modo de ação direta, onde se pode selecionar entre os três estilos de jogo mencionados. Porém ainda é um pouco cedo para confirmar algumacoisa além disto.



...ou partir direto para ação

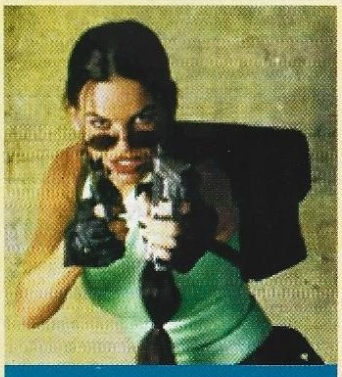
A Fox Interactive deverá estar atacando com o amigo John McLean no Natal. ■

# Tomb Raider 4

## As novas aventuras de Lara

A Core Design afirmou, recentemente que miss Croft deverá ganhar uma nova seqüência. O detalhe que mais chamou a atenção foi que a deliciosa Lara estará mais detalhada devido à sua nova natureza "dérmica". Melhor: seu busto será menor que nas versões anteriores!

Os níveis devem trazem as grandes áreas abertas do primeiro jogo, com menos inimigos e mais quebra-cabeças, mas o estilo gráfico deverá ser uma versão melhor acabada de Tomb Raider 2. ■



Lara terá seios menores

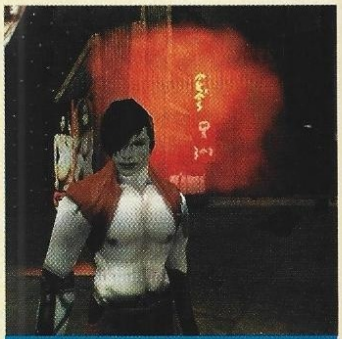
# Omikron: The Nomad Soul

## Um jogo com David Bowie de convidado especial

O próximo épico de ação e aventura da Eidos, Omikron:The Nomad Soul, foi abençoado com a mão de ninguém menos que o idoso deus do rock David Bowie. Sendo desenvolvido pelo equipamento francês "Quantic Dream", Omikron ocorre em um sombrio mundo cyber-punk no qual você tem a missão de salvar a própria alma e a cidade inteira.



O ambicioso projeto traz combates com captura de movimentos, complexas árvores de diálogo, ação em primeira e terceira pessoa e solução de quebra-cabeças. A interação dos personagens inclui, pela primeiríssima vez, o uso de rostos com movimentos capturados em tempo real utilizados em um jogo para PC. E você poderá se movimentar à vontade por quatro grandes cidades, além de interagir com os cerca de 70 NPCs principais. Reencarnar no primeiro NPC que tocar seu corpo lhe permite continuar jogando quando for morto. A contribuição de David Bowie é significativa. Além de compor boa parte da música, ele também atua como um dos personagens do jogo junto com sua esposa, Iman, e toca com sua banda em várias locações – é até possível comprar seu CD.



Haverá mais de 70 personagens diferentes

Omikron: The Nomad Soul será lançado em outubro na Europa. ■



www.cdexpert.com.br

# Fenasoft '99

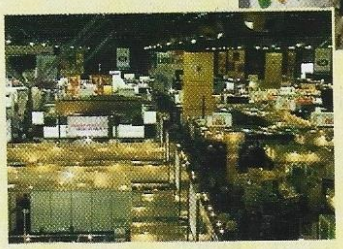
## CD Expert e Greenleaf, um show a parte na principal feira de informática da América do Sul




Com um visual completamente diferente dos outros anos, o estande da CD Expert repetiu sua tradição de sucesso e chamou a atenção dos visitantes da 13º Fenasoft, a maior e mais importante feira de informática da América do Sul. A feira reflete com exatidão o estado atual do mercado nacional e os caminhos futuros no segmento. Nesta edição da feira muitos publicadores de games não estiveram presentes. Algumas grandes empresas com escritórios no Brasil, como a Eletronic Arts simplesmente não montaram standes, marcando presença, única e exclusivamente por meio de algumas revendas.

Mas se por um lado a família gamemaníaca ficou desamparada pelos publicadores estrangeiros, por outro lado a lacuna foi preenchida pela enorme agitação que persistiu durante toda a feira e comandada pela equipe CD Expert.

Logo depois da abertura oficial da feira, que contou com a presença do governador do Estado de São Paulo, Mário Covas, foi dado início ao 1º Games Invitation. Um campeonato promovido pela PC GAMER BRASIL e pela Greenleaf. Logo no primeiro dia, centenas de pessoas passaram horas disputando os principais títulos da CD Expert e Greenleaf. Dentre os que se destacaram estão o fantástico jogo de estratégia Myth II, o poderoso Requiem, o animalesco Shogo entre muitos outros. Todos os participantes e visitantes ganharam cachorro quente e refrigerante grátis. Fora uma infinidade de prêmios e brindes distribuídos pela equipe da CD e pelas Expert girls.



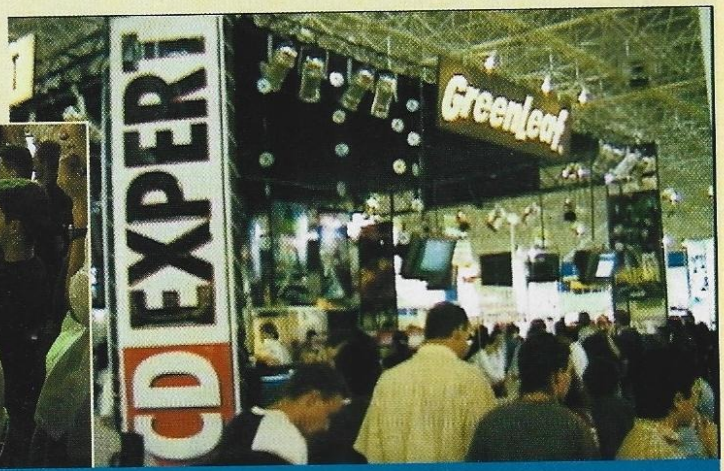
Com um visual totalmente hi-tec, dezenas de micros instalados e funcionando em rede, o estande podia ser notado a vários metros de distância. Um DJ profissional manteve a animação de todos os participantes que, puderam conferir alguns lançamentos da Greenleaf. O destaque ficou para a apresentação oficial do jogo Soulreaver: Legacy of Kain, que atraiu centenas de gamemaníacos de todo o país e estará disponível nas principais lojas de todo o país no mês que vem. Durante a apresentação oficial houve diversos sorteios de brindes aos visitantes.

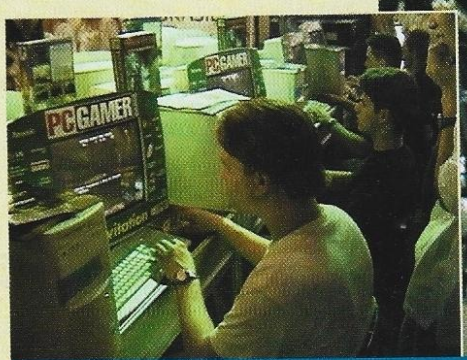
A geração RPG também foi presenteada no estande da CD com a mais aguardada continuação de todos os tempos : Might and Magic VII - The Blood and Honor. Com alguns micros destinados exclusivamente a nação viciada em RPG , muitos puderam jogar em primeira mão este incrível game que já está nas lojas. Para este ano, foram prometidos mais alguns grandes títulos que estão sendo guardados à sete chaves pelo pessoal da Greenleaf. Porém pela crescente qualidade pode-se esperar grandes surpresas.

Outros publicadores também anunciaram grandes lançamentos, mas quase nenhum acabou acontecendo. A Infogrames, que tinha anunciado quatro novos jogos, acabou soltando só três. Silver, a pérola da coroa da Infogrames, um grande jogo de adventure, acabou sendo lançado quase que no silêncio, não havendo nenhuma festa ou evento para marcar sua chegada ao país. O outro grande título: Outcast, a mais secreta e polêmica das armas da Infogrames, não foi lançado devido a um bug.

Algumas feras da aceleração 3D também estiveram marcando presença. A Creative trouxe na sua bagagem toda a força e a fúria da mais rápidas placas da atualidade: Riva TNT 2 e sua amiga SAVAGE4, comercializadas com preços promocionais durante a feira. A Diamond também não deixou por menos e veio com seus filhotes mais robustos. Muitos fabricantes de joystick também estiveram buscando novos clientes partindo para a política do desconto relâmpago.

Entre todos os eventos de encerramento, o destaque ficou, novamente por conta da festa promovida pela CD Expert, que contou com a presença de centenas de pessoas e conseguiu tomar toda a atenção. ■




O stande da CD Expert foi o mais visitado da feira, contando com a distribuição de centenas de prêmios e brindes

## Bits

### A ameaça gelada

Enquanto a poderosa equipe da Microsoft ficou enfurnada em uma sala de imprensa exclusiva, o pingüim da Linux fez a festa. Com um espaço considerável, apelidado de Pavilhão Linux, a ameaça ao império de Gates correu solta pela feira e ganhou a simpatia de todos.




### Mamãe eu quero jogar

Um enorme Estande chamado de Game Contest, que pretendia ser uma reprodução da E3 (maior feira de games do mundo) não atingiu, nem de longe, seus objetivos, conforme informação de alguns patrocinadores. A qualidade dos jogos colocados à disposição e a falta de uma melhor divulgação foram alguns dos motivos para o fato.

### Internet para dar e vender

A cada edição da feira, a concorrência parece aumentar entre os provedores de acesso à Internet. Este ano na Fenasoft uma boa parcela de espaço foi tomada por novos provedores que disputaram na unha novos assinantes.

# Jane's Fleet Command

## Comande batalhas por entermédio de um porta-aviões

Com os avanços da tecnologia, já era de se esperar que as batalhas navais passassem a ser algo além do que os conhecidos jogos de tabuleiro. Em Jane's Fleet Command você terá a possibilidade de comandar enormes batalhas por entermédio de sofisticados porta-aviões, podendo comandar ainda grandes esquadras, poderosas frotas e até bases instaladas no continente.

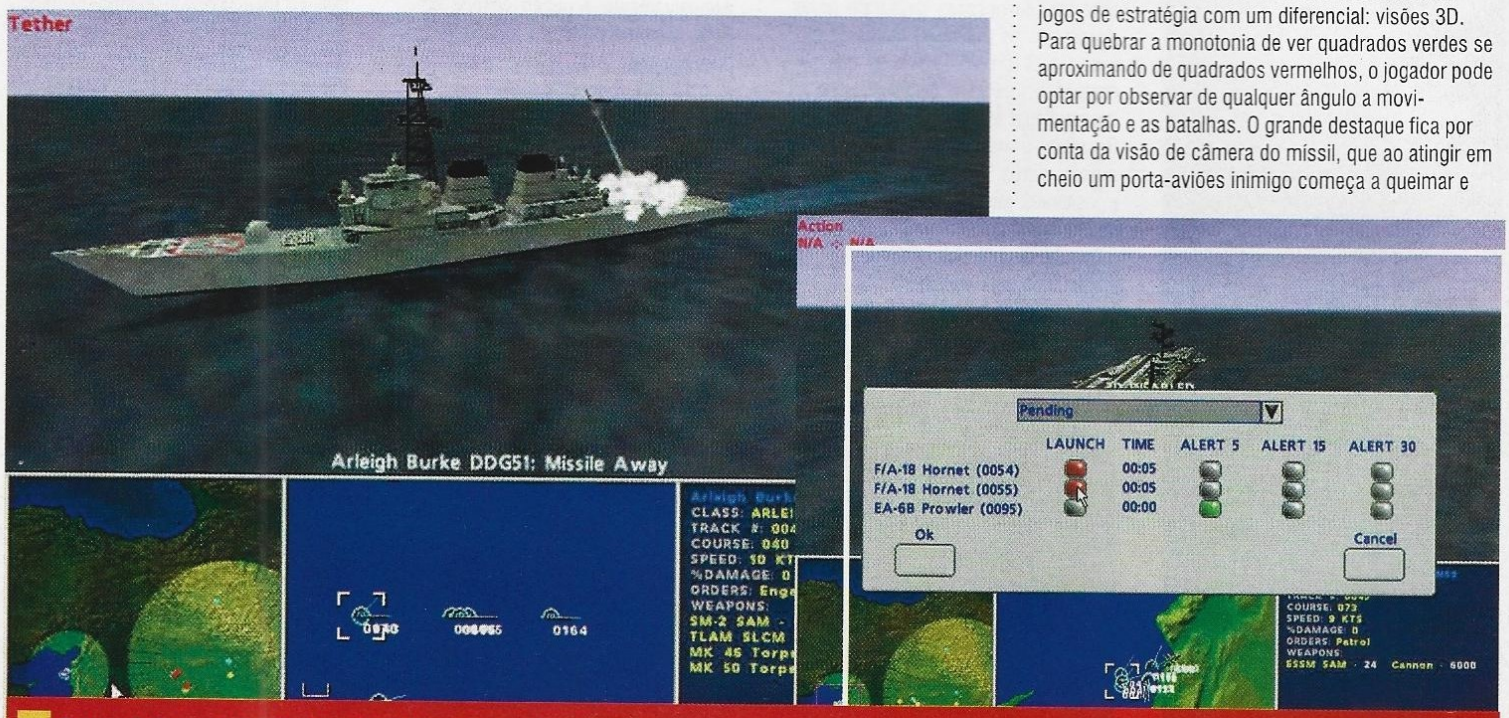
A idéia é muito original, já que não é comum encontrar este tipo de enfoque em outros jogos. Mas o que realmente é espetacular é o contexto que a série Jane's está criando: uma guerra virtual onde diferentes tipos de jogos participam. Ou seja, os produtos com o selo Jane's Combat Simulations podem ser jogados, por meio da Internet, interagindo entre diferentes programas tais como: simuladores de vôo, simuladores de submarinos, entre outros. No exterior, a proposta está mais próxima de se tornar uma realidade, existem servidores dedicados exclusivamente às chamadas grandes guerras de Jane's.

Mas como em várias partes do mundo, inclusive no Brasil, ainda não existem clãs dedicados às batalhas de Jane's, os desenvol-vedores resolveram incluir em todos os seus jogos uma infinidade de missões para single player em centenas de lugares do mundo. Cabe lembrar que todos os conflitos são baseados em fatos reais. A opção de campanha garante um teste preciso para os candidatos a futuros almirantes.



Animações 3D são simples porém divertidos

Os gráficos retratam o estilo dos clássicos jogos de estratégia com um diferencial: visões 3D. Para quebrar a monotonia de ver quadrados verdes se aproximando de quadrados vermelhos, o jogador pode optar por observar de qualquer ângulo a movimentação e as batalhas. O grande destaque fica por conta da visão de câmera do míssil, que ao atingir em cheio um porta-aviões inimigo começa a queimar e




Toda a ação é comandada a partir de um porta-aviões que pode convocar bases terrestres.



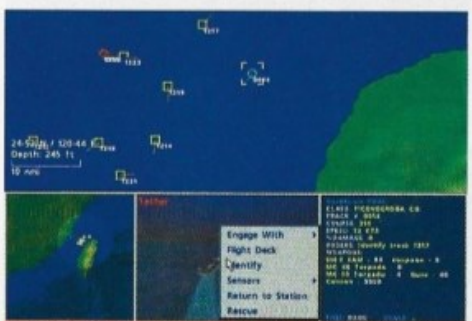

lentamente afundar. Detalhe: após o naufrágio completo da embarcação é possível vê-la destruída no fundo do mar.

Por, na essência, ser algo como uma batalha naval, não espere gráficos sofisticados e cheios de requinte sem habilitar a opção de visão 3D. Caso opte por não utilizar, o jogador vai se deparar com gráficos extremamente simples, espalhados entre três ou mais janelas, cada qual com uma função específica tais como radares, telas de informações sobre as demais embarcações de sua frota, entre outros.

As animações são bem trabalhadas e fazem com que o jogador mergulhe fundo na ação. Filmes dão ao jogador a noção da gravidade da situação e informação sobre as condições gerais da crise em andamento.

A interface é bem simples. Não há muitas teclas espalhadas. Quase que na totalidade tudopode ser controlado pelo mouse. Tudo funciona por janelas, desde a seleção de armamentos até a escolha dos alvos. A duração das missões também varia muito. Todas são divididas por graduações de estrelas que correspondem a hierarquias militares. A falta de localização do produto exige um certo conhecimento de inglês.






**Todas as operações podem ser feitas através de minusculas Janelas.**

Porém este fato não chega a prejudicar a diversão. Os tutoriais são detalhados e fiéis à realidade. Todos os detalhes sobre os armamentos e plataformas de guerra podem ser obtidos por meio de uma única tecla. Alguns exemplos da documentação fiel contida está na base brasileira, onde é possível encontrar os submarinos Tupi e Humaitá. Assim como na base norte-americana estarão prontos para a ação os porta-aviões Entreprise e Sacramento, entre muitos outros.

Um editor de missões prolonga ainda mais a possibilidade de diversão. É possível escolher um território em qualquer parte do planeta, alinhar as frotas (tanto as inimigas como as aliadas) e partir para a guerra. Enfim, Fleet Command pode ser considerada como um novo gênero no vasto universo de games para PC. Não é um simulador, pois não necessita de horas a fio na leitura de complicados manuais, nem tão pouco é um jogo clássico de estratégia pois não há necessidade de milhares de hora de estudos sobre a situação ou os personagens envolvidos. Mesmo não usufruindo do maravilhoso mundo multi-player, você também pode gostar muito de Jane's. ■

PC GAMER BRASIL

Uma batalha naval sofisticada e interessante com requintes 3D

**78%**

Requisitos mínimos: Pentium 200, 32 MB RAM e placa 3D
EA – www.ea.com.br

# Might and Magic VII - For the Blood and Honor

## Uma nova aventura pelas terras de Erathia

DESTAQUE PC GAMER BRASIL



Mesmo que você não seja um jogador compulsivo de RPG prepare-se. A maior disputa de todos os tempos está para começar. Não saia por aí sorrindo e sonhando com algo simples e fácil. Might and Magic VII promete grandes surpresas pelas longínquas terras de Erathia. Sem esquecer de enormes e intrincados desafios e sangrentas batalhas.

A história do jogo acontece no mesmo cenário e, praticamente após Heroes of Might and Magic III. Com a morte do rei Nicolas Gryphonheart, um humano, grandes batalhas começam a ocorrer por todas as terras de Erathia. Os conflitos aconteceram contra os duendes e todas as facções que resolveram lutar pelo poder. Com o fim da guerra, um silêncio cobre Erathia.

Neste momento em que tudo parece calmo, o Lorde Markhan resolve iniciar a expansão de seu império. Porém seus interesses não podem transparecer, caso contrário uma nova guerra pode acontecer. Para isso organiza um campeonato ocultando seus verdadeiros objetivos. O plano fica ainda melhor com a oferta de prêmios tentadores. Muitas pessoas resolvem partir para a ilha Esmerald, o ponto de partida para as disputas. Você, como bom aventureiro, resolve participar e para isso deverá reunir um grupo de valentes guerreiros para descobrir qual é o real significado desta disputa e quais tesouros pode trazer consigo.

Como existem diversas raças e classes entre as possibilidades de escolha você precisará prestar muita atenção no que cada um dos membros de seu grupo poderá fazer de melhor.

Para sobreviver em meio a esta disputa é importante ter um time equilibrado. Por exemplo, enquanto os duendes são mais inteligentes, os humanos têm uma maior habilidade no comando de tropas e no traçado de uma estratégia militar e assim por diante.

As classes também têm um peso muito grande na busca de uma equipe perfeita. Enquanto os cavaleiros são excelentes na arte da guerra, os ladrões podem desarmar qualquer armadilha e



No decorrer do jogo novas habilidades serão conseguidas.

## Vocações de cada cadidato

Na hora de escolher os candidatos é muito importante verificar a classe (vocação) de cada um. Um time equilibrado pode significar o sucesso, caso contrário...

**Cavaleiro:** Conhece armas como ninguém. Luta bem e tende a se aperfeiçoar na utilização de armas. Não gosta de magias (talvez por não conseguir aprender nenhuma).

**Feiticeiro:** Sabe utilizar os elementos da terra, ar, fogo e água como ninguém. Não tem muita resistência, já que passam a vida em sombrios laboratórios.

**Ladrão:** Por algum motivo desconhecido esta é uma das melhores vocações. Pode brigar e utilizar várias armas. E, claro, roubam como ninguém...

**Monge:** Sabem lutar e desviar de golpes. Pode trabalhar com magias. Pode ser comparado a um ninja, seus punhos são armas eficazes em batalhas.

**Paladino:** Uma mistura de guerreiro com homem santo. Sabe lidar com qualquer tipo de arma e magia.

**Arqueiro:** O mestre do arco e flecha. Se der uma lança para este personagem, você terá uma grande surpresa.

**Batedor:** A linha de frente. Pode aprender quase tudo e utilizar quase todas as armas disponíveis.

**Druida:** É algo como um sacerdote que aprende quase tudo quando o assunto é magia. É um pouco fraco, mas sabe se virar numa batalha melhor do que o Feiticeiro.

**Clérigo:** Especialista na arte da magia: mente, alma e corpo. Tem conhecimento de artes marciais.



www.cdexpert.com.br




**Seu time deverá saber agir caso contrário os inimigos farão picadinho deles.**

roubar qualquer item sem serem percebidos. Durante a jornada, as habilidades podem ser melhoradas a ponto de tornar um membro de sua equipe um expert em um determinado setor. Só para exemplificar, pegue o feiticeiro do seu grupo e compre sempre novos livros de magia. Em pouco tempo você terá um poderoso e valioso membro capaz de criar poções extremamente uteis ao seus homens.

Não se iluda pensando que depois de escolhidos quais guerreiros farão parte de sua turma tudo estará resolvido. Para se sair vitorioso nesta disputa você terá de percorrer os quatro cantos de Erathia, incluindo calabouços escuros e mal-cheirosos. Sem contar a diversão de enfrentar alguns "pequenos" obstáculos.



Estes pequenos obstáculos, na verdade, são alguns inimigos realmente fortes e prontos para fazer com que sua busca pelos tesouros seja breve e, conseqüentimente, inútil. Dragões gigantescos e mortos-vivos são alguns bons exemplos de criaturas espalhadas pelo jogo.

Durante suas andanças, muitas pessoas deverão ser consultadas. Não é aconselhável sair por aí batendo em todo mundo. O espírito da empreitada é descobrir o verdadeiro intuito do jogo e resolver os mistérios que rondam estas terras. Algumas pessoas poderão ensinar algumas novas habilidades para o seu grupo.

Um conselho: antes de matar tente conversar.

Alguns instrumentos bélicos muito importantes podem ser adquiridos ou tomados em lojas especializadas. Mas antes de sair por aí comprando tudo que vê pela frente, certifique-se que algum membro de sua equipe saiba como usá-lo.

Para poder mergulhar ainda mais neste universo de magia e mistério, Might and Magic reservou algumas espetaculares animações. E por falar em animação, a parte gráfica desta aventura é algo que faz o mais desligado aventureiro se plugar com facilidade em toda a ação.

A interface é bem simples e intuitiva. O mais complicado está na tomada de decisões e não em como usar as coisas. Grandes conhecedores de RPG terão extrema facilidade de entender como as coisas funcionam. Mas se você for um turista, todas suas dúvidas poderão ser sanadas com alguns minutos de leitura e algumas poucas tentativas.

Apesar de ser o sétimo jogo da série, intercalado pela série Heroes of Might and Magic, você não é obrigado a conhecer os anteriores para entender, mesmo com o enredo bem complexo. Está na hora de entrar, definitivamente nesta aventura. Se você ainda não conhece este universo proveite esta chance e pegue carona neste game. Mas se você já está habituado ao melhor do RPG, reúna seu grupo e entre de cabeça nesta fantástica aventura. ■







## As raças que vivem no reino de Erathia

Erathia é um mundo vasto e cheio de criaturas diferentes. Conhecendo a característica de cada recruta disponível, você poderá alcançar seus objetivos com mais facilidade.

**Humanos:** Grandes guerreiros, capazes de comandar com grande excelência as tropas. Não é o mais inteligente, forte ou rápido ser que vive em Erathia. Porém não têm fraquezas centradas em um único ponto.

**Duendes:** Fisicamente não é o mais forte, mas têm muita inteligência e excelente coordenação. Em batalhas podem escolher um foco de ataque preciso.

**Anões:** Por terem passado, gerações trabalhando na mineração, têm enorme resistência e força. Não enxergam muito bem, em alguns momentos parecem até cegos. São também um tanto quanto lentos.

**Gnomos:** Guerreiros por natureza, têm enorme força e velocidade. São menos inteligentes que as outras raças e completamente impacientes. Não é aconselhável fazer muitas gracinhas com este pessoal.

PC GAMER BRASIL

Uma história bem traçada no mundo viciante do RPG

**81%**

Requisitos mínimos: Pentium 133,32 MB RAM e placa 3D 3DO/Greenleaf – www.greenleaf.com.br

# Stars Wars
# A ameaça fantasma

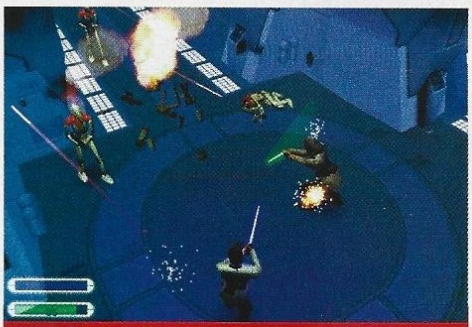


## Nada além de um nome famoso

Quando, há alguns meses atrás, a equipe da Lucas anunciou que tinha desenvolvido alguns jogos baseados no filme, muitos de nós ficaram completamente extasiados. Muitos foram levados a acreditar em algo realmente bom, que traria toda a fantasia e as emoções do universo da série Star Wars para a tela do PC. Nada mais justo, já que gerações cresceram assistindo no cinema todas as aventuras de Luke Skywalker e sua turma.

Porém, a grande verdade veio como um tiro em uma noite escura. O lançamento dos tão aguardados títulos se fechou em dois jogos. "Star Wars Racer" (um jogo de corrida sem grandes novidades) e "A Ameaça Fantasma" (um adventure que prometia muito além do que todos os outros puderam cumprir). Outro título, ficou às sombras e foi desenvolvido por uma subdivisão da Lucas com ênfase ao lado educativo – Star Wars – The Gungan Frontier. Um jogo onde o objetivo é criar, no estilo Simcity, eco-sistemas perfeitos para as criaturas do filme.

Cabe ressaltar que, para uma avaliação concisa do jogo foram feitos alguns debates entre pessoas com gostos diferentes. De um lado: alucinados pela série que chegariam aos extremos para conseguir qualquer coisa ligada ao tema. Na outra extremidade, pessoas que não ligam para o sucesso da série e só estão interessados em um bom jogo.



Todo o poder destruído por uma opção de visão ruim.

O resultado, por incrível que pareça, foi quase unânime e os comentários se resumiram a "o jogo deixa a desejar. A Lucas poderia ter feito muito mais e acabou optando por um caminho, no mínimo duvidoso". A história do adventure é reproduzida com exatidão em relação ao filme. Todas as passagens e detalhes não foram esquecidos. Todos os personagens estão presentes no jogo, inclusive o simpático Jar Jar Bink's.

Os gráficos até que são interessantes e têm todo a riqueza visual do filme. Os sabres lasers podem queimar as paredes e rebater os tiros dos inimigos. Porém a real ameaça ao sucesso é a esquisita opção da visão que não pode ser trocada. Na maior parte do jogo, a visão se restringe a um ângulo de cima que, com certeza não permite que muitos detalhes sejam absorvidos.

A outra parte do jogo, na qual o usuário estará dialogando com outros personagens a versatilidade das câmeras se faz presente. Só para se ter uma idéia, logo no inicio do jogo você observará a conversa entre os cavaleiros Jedis através da janela.

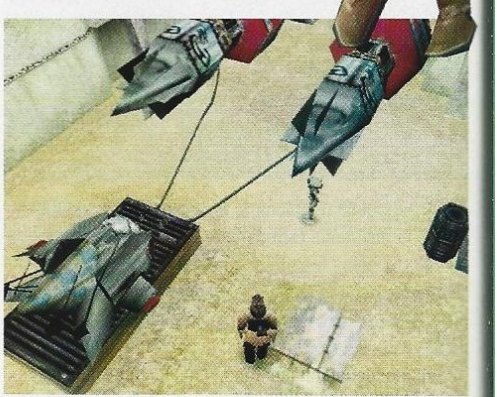
Com a falta de localização do produto, outro grande obstáculo acaba surgindo para muitos jogadores. Existe uma infinidade de diálogos que podem ser interagidos e exigem uma perfeita fluência em inglês. O som é fiel ao do filme, porém tudo acaba se tornando monótono, com a grande quantidade de conversas que o jogador tem de travar para prosseguir rumo à nova ação.

Os combates são interessantes e intensos, mas muito prejudicados pela falta de opções diferentes de visão. Nem mesmo a variedade de personagens a qual o jogador pode assumir consegue salvar este game. Estão disponíveis no decorrer da história: Obi-Wan, Gui-Gon, a rainha Amidala e o capitão Panaka. Todos com uma característica em especial. É bom lembrar que não é permitido escolher o personagem no começo do game. O jogador começa com um e segue até determinado nível quando o jogo define o novo personagem a ser incorporado.



A pergunta que fica no ar, depois de algum tempo de jogo é: porque dividiram a corrida do adventure. Talvez com a ação da corrida (que não rende um jogo exclusivo) o conceito deste game não estaria tão abalado.

Não há dúvidas que depois de assistir ao filme qualquer um sinta vontade de fazer parte do universo magnífico de Star Wars. Porém, é desanimador não poder ir mais fundo nesta ficção científica. ■





Batalhas cinematográficas

© Lucasfilm Ltd. & ™. All rights

**PC GAMER BRASIL** 55%

Um jogo simplório para um título consagrado. Muito barulho por nada

Requisitos mínimos: Pentium 200 , 32MB RAM e placa 3D
Lucasart - www.lucasart.com

# Tanktics

## Um estranho jogo de quebra-cabeças disfarçado

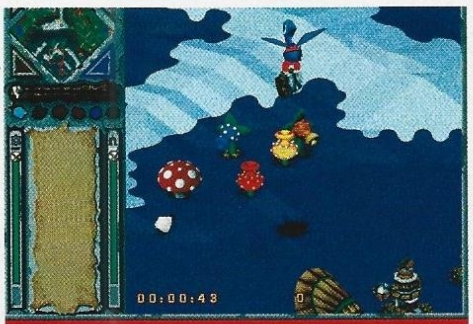
A partir do nome pode-se imaginar que o jogo tem algo a ver com tanques. E você estaria certo. Também pode suspeitar de algo profundamente tático. E estaria errado. Porque os elementos estratégicos de Tanktics nunca vão além do simplista e a interface e os controles limitados impedem qualquer movimento militar cuidadosamente equilibrado em que você esteja pensando.

Tudo em Tanktics transpira simplicidade. Montar tanques a partir de peças avulsas recicladas e lançá-los contra tanques negros é basicamente simples, mas também demorado e frustrante.

Seu cursor flutua sobre o campo de batalha, o qual durante a primeira campanha parece um pterodáctilo sorridente usando um colete. Esse animal voador carrega um enorme imã para coletar componentes de tanque, pedras e ovelhas.

Qualquer item – incluindo as ovelhas – pode ser jogado em uma máquina recicladora chamada Part-o-Matic, onde são transformadas em uma variedade de partes de tanques úteis. As partes são cuspidas, e então usa-se uma grua-dinossauro para colocar os componentes uns em cima dos outros. As ovelhas podem ser escravizadas para girar uma roda, gerando energia para que o Part-o-Matic crie peças mais depressa. As pedras podem ser jogadas nas ovelhas negras inimigas, ou para bloquear estradas.

Se os jogos fossem premiados por sua beleza simples, então Tanktics deveria ser vaiado por sua simplicidade desajeitada. A interface torna tão difícil realizar qualquer coisa, que se tem a sensação de estar em luta constante contra o mecanismo de controle, ao invés dos seus inimigos reais – os tanques negros. Usar o cursor é como sacudir uma macieira para pegar as frutas, pois é preciso usar sua sombra para avaliar onde está posicionado e o que se vai selecionar. Em outras palavras, é uma constante avaliação de maus julgamentos e de arrancar o teto do tanque que se acabou de construir, porque se esqueceu de desligar o imã. E em um jogo em que há tanto a se fazer, o sistema de construir manualmente tudo com uma grua-pterodáctilo dá muito trabalho.



Use seu dragão alado para construir novos tanques.

Outro problema importante é a Inteligência Artificial. No inimigo, ela se manifesta como um desejo compulsivo para entupir sua Part-o-Matic, esquecendo tudo mais. Portanto, é possível passear pelo resto do mapa provocando o caos e o inimigo não levantará um dedo para detê-lo, deixando-o dominar à vontade os inimigos pré-programados em patrulha. Tudo isso torna Tanktics mais um jogo quebra-cabeças do que de estratégia. Infelizmente, apesar da presença de algumas idéias deliciosas, com freqüência Tanktics é mais detalhista do que espetacular. ■



Sua missão: construir tanques poderosos e destruir seus inimigos.

### Máquinas realmente destruidoras

A Part-o-Matic cospe pedaços de tanque em uma ordem pré-selecionada e que devem ser reunidos para montar os tanques. O número de armas é limitado apenas pelo número de motores, portanto com um pouco de imaginação, algumas monstruosidades imponentes podem ser lançadas contra o inimigo.



PC GAMER BRASIL

Quebra cabeça disfarçado de jogo de estratégia

66%

Requisitos mínimos: Pentium 133 e 16Mb RAM
Gremlin - www.Gremlin.com

# Nascar Revolution

## Participe de entediantes corridas por circuitos ovais

Dormir no volante. Você pode pensar que é uma possibilidade limitada apenas à vida real. Mas Nascar Revolution oferece uma experiência de pilotagem tão desprovida de interesse e variedade que abrir uma janela e ouvir o rádio são quase obrigatórios para se permanecer acordado.

Justiça seja feita, nem tudo é culpa dos desenvolvedores do jogo. Afinal de contas, corridas Nascar são uma forma incrivelmente chata de esporte motorizado. A esmagadora maioria das pistas é oval por razões melhor conhecidas pelos organizadores e as corridas são disputadas em sentido anti-horário.

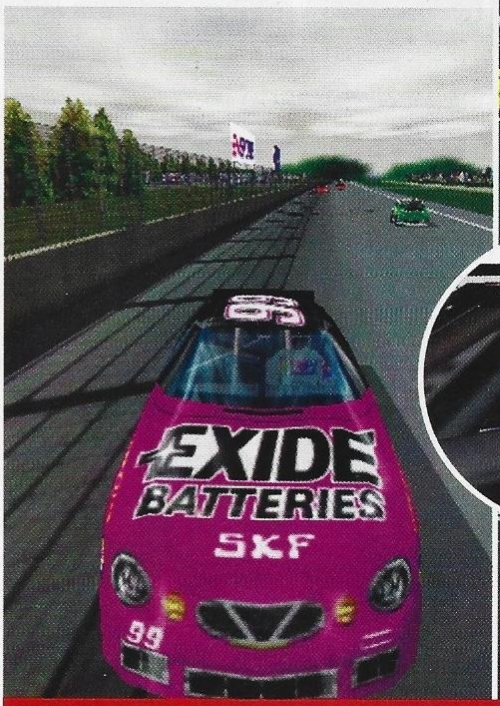
Mesmo os contínuos protestos do comentarista Benny Parsons "todas as pistas ovais não foram feitas iguais" não escondem o fato de que depois de 20 voltas apertando a tecla "esquerda" o tédio e as câibras começam a aparecer.

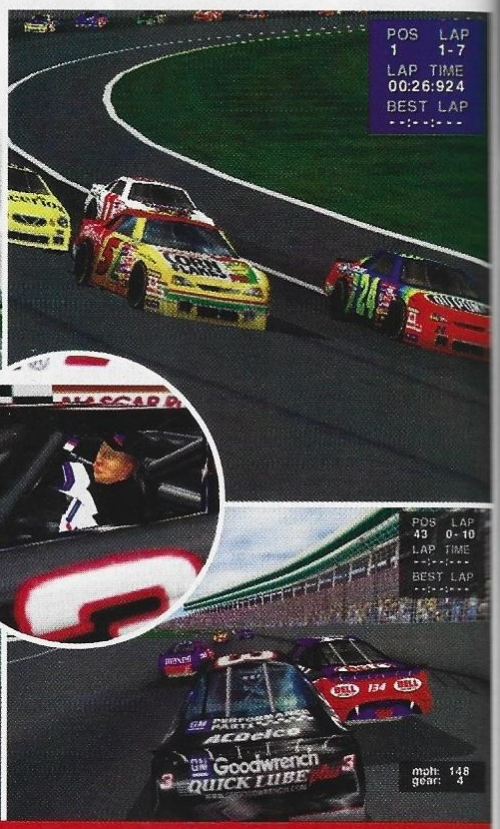
Naturalmente, é possível personalizar quase tudo nas corridas, incluindo o número de voltas, a IA do computador de bordo e o número de oponentes, mas não importa o quanto seja modificado, o jogo permanece um exercício envolvendo apenas dois neurônios. Durante a prática, aprenda qual é a velocidade exata para entrar melhor nas curvas e, em seguida basta usar seu conhecimento durante a classificação e no dia da corrida. Seria ainda mais fácil se não fosse pelos seus aborrecidos rivais, que não apenas chegam ao impressionante número de 42, como também insistem obstinadamente em ficar em fila durante a corrida qualquer que seja a posição dos demais. Em conseqüência, divertidos engavetamentos são freqüentes, com um simples tocar no muro ou em outro carro, provocando uma batida que encerra a corrida.

Entretanto, seu desafio mais difícil não envolve evitar seus oponentes, mas lutar com os controles do seu carro. Esqueça as curvas fechadas. Mesmo mover um pouco os pneus exige um esforço hercúleo. Se você tiver o azar de bater no muro e virar para a direção errada, é quase impossível reposicionar-se, graças ao enorme círculo da volta. Os freios parecem ter pouca influência na velocidade do carro, sem mencionar uma maior capacidade de dirigi-lo.

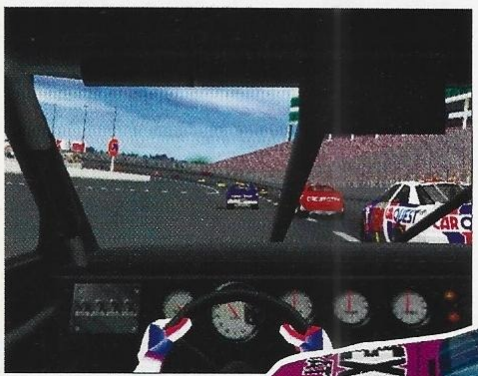
Porém, curiosamente e, apesar de todas essas falhas, Nascar Revolution faz você jogar por mais tempo que deveria. O trânsito constante, somado ao estilo "uma batida e o jogo acaba" frustra e estimula ao mesmo tempo.

E se o menu pop-up é feio, os pit-stops tediosamente lentos e a física às vezes não realista, é inegável o prazer de abrir caminho através de um grupo de mais de quarenta carros alinhados antes de encostar o líder no muro e provocar um gigantesco engavetamento atrás de você. De qualquer modo, é divertido por algum tempo. ■

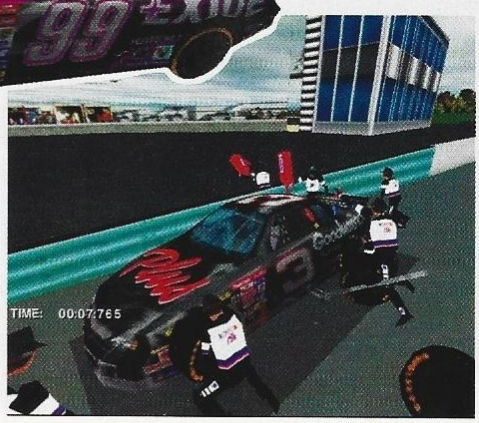


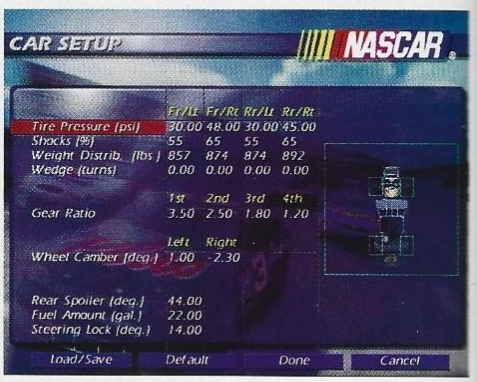




**Gráficos interessantes acrescidos a uma jogabilidade monotona.**






**PC GAMER BRASIL**

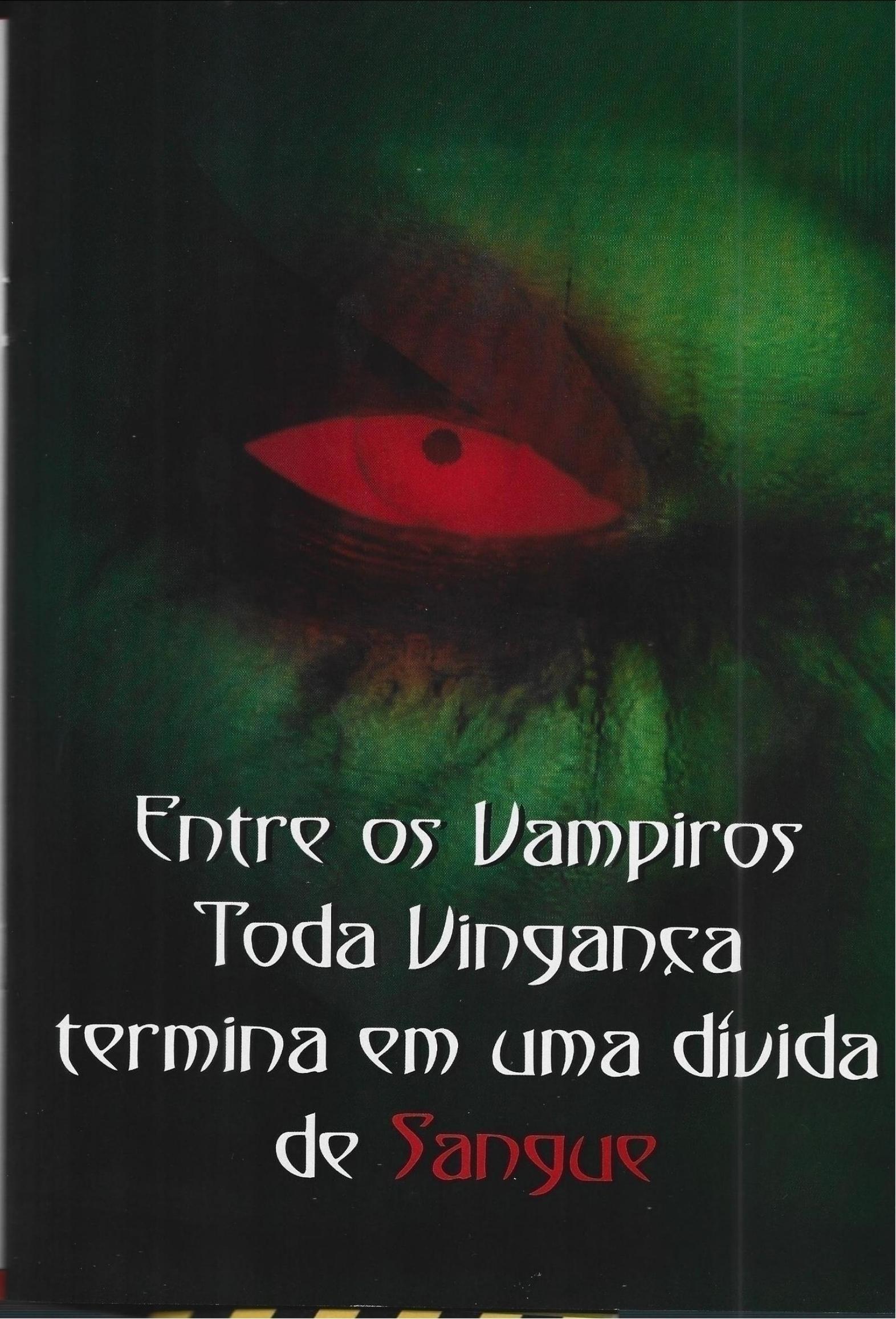
Pistas ovais são divertidas durante cinco minutos. Nascar Revolution tem 17 delas. Caia fora

**65%**

Requisitos mínimos: Electronic Arts – www.ea.com.br
Pentium 200, 32Mb RAM e placa 3D



www.cdexpert.com.br


Entre os Vampiros
Toda Vingança
termina em uma dívida
de Sangue


Para RAZIEL Essas Dívidas
Exigem Pagamento em ALMAS
LEGACY of KAIN™
SOUL REAVER
Totalmente em Português
16 cenários, extremamente detalhados em altíssima resolução, com incríveis efeitos de transição de arquitetura em tempo real.
Crystal Dynamics, Legacy of Kain: Soul Reaver e todos os personagens relacionados são marcas registradas da Crystal Dynamics. (C) 1999 Crystal Dynamics. Crystal Dynamics é uma subisdiária da Eidos Interactive.
EIDOS, EIDOS INTERACTIVE e o logotipo da EIDOS INTERACTIVE são marcas registradas da EIDOS INTERACTIVE. © 1999 EIDOS INTERACTIVE. Todas as outras marcas pertencem a seus respectivos titulares.
O Maior Lança


Jamais cometa o erro de evoluir mais do que sua própria espécie.
Este, com a lança na mão, é o vampiro que pagou com seu próprio sangue pelo crime de ter evoluído mais do que o monarca supremo de sua espécie.
Em Soul Reaver - Legacy of Kain, Raziel irá leva-lo em sua busca por vingança através da dimensão espiritual e do mundo gótico dos Vampiros de Blood Omem.
Participe do enredo envolvente, desafiador e cheio de ação deste super game, TOTALMENTE TRADUZIDO PARA O PORTUGUÊS, com a qualidade de acabamento GreenLeaf.
Em breve o MAIOR LANÇAMENTO DO ANO estará em uma loja próxima de você. Confira!
EIDOS
INTERACTIVE
CRYSTAL DYNAMICS
QUALIDADE SUPERIOR
GreenLeaf
www.greenleaf.com.br
mento do Ano

# Puma Street Soccer

## Um novo jogo de futebol desapontador




Transformando futebol em chatice.

De tempos em tempos surge um jogo e tudo que se pode fazer é se perguntar "por quê"? Por que alguém pensaria que um jogo de futebol cinco contra cinco funcionaria como jogo de computador? Por que, quando tantos jogos de "tamanho completo" ficam pelo caminho, alguém pensaria que oito jogadores em um campinho traria a mesma satisfação da coisa verdadeira? Por que, considerando-se que jogos de basquete só funcionam quando permitem passes rápidos e fluidos e excelentes movimentos, um criador de jogos pensaria ser uma boa idéia criar um frustrante jogo de adivinhação não automático, direcional e baseado na direção? Por quê?

No fundo, cinco a cinco é basquete jogado com os pés. O jogo acontece não tanto devido ao que o jogador com a bola faz, mas devido ao espaço em que os jogadores sem a bola se movimentam. Os jogos consistem em passes rápidos e montes de gols. A última coisa em que se pensaria seria fazer um jogo de computador disso.




O problema com Puma é que todo o movimento de passe é tão difícil que logo se está reduzido a voltas longas e complicadas, tentando sem sucesso obter um bom lance para o gol.

O primeiro problema é que nenhum dos seus companheiros de equipe correrá em sua direção, preferindo ficar parados e sendo marcados pelos oponentes. Segundo, os passes precisam ser orientados quanto à direção (a orientação do seu jogador com a bola) e à velocidade (o tempo que se mantém pressionado o botão de passe). Controlar a bola com os pés é resultado de várias horas de prática e uma boa dose de sorte. A taxa de fracassos é tão alta que logo você se dará conta de que é mais eficiente chutar e correr.

Com um campo tão pequeno, também é de uma dificuldade frustrante manter a bola em jogo. Chutes para fora são uma especialidade, com qualquer outra coisa além de um chute feito diretamente a partir do lance resultando na bola quicar para fora do jogo. Some a isso horrendos comentários norte-americanos ignorantes e goleiros que nunca deixam passar uma bola (exceto às vezes, por motivos desconhecidos) e você terá tantas frustrações que é difícil saber o que odiar mais. ■




O goleiro é quase invencível e não deixa passar quase nada.

### Um elemento a mais

Quase uma concessão ao fato de que Puma logo degenera em um ciclo eterno de lançar, driblar, chutar, salvar, lançar, driblar, chutar, salvar, a Pixelstorm (desenvolvedora do jogo) incluiu super-chutes que se tornam disponíveis quando a barra de energia na parte inferior da tela está cheia. Às vezes eles marcam, às vezes não são mais eficazes que os chutes normais. Não há ritmo ou motivo para isso, mas eles fazem um som de 'whoosh' impressionante.



**PC GAMER** BRASIL

Uma categoria que não chama atenção

**38%**

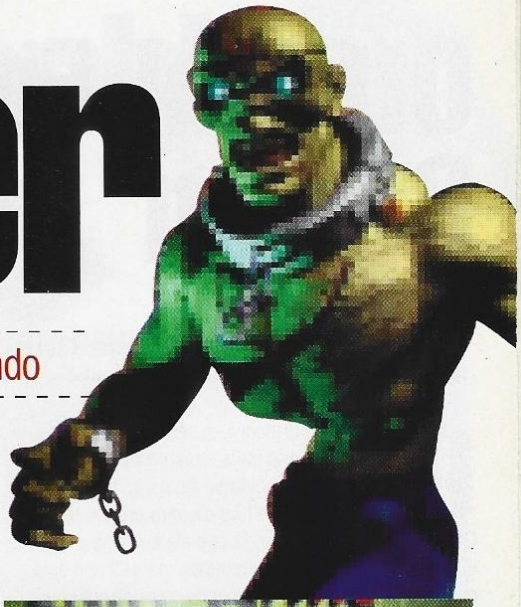
Requisitos mínimos: Pentium 100, 16Mb RAM
Infogrames - www.infogrames.net



www.cdexpert.com.br

# Ed Hunter

## O dia em que Bruce Dickson contou a piada mais sem graça do mundo



Se você é realmente fã do Iron Maidem ficaria muito animado em saber que a banda acaba de lançar um novo álbum. Mais feliz ainda ficaria em saber que é um álbum duplo com as vinte melhores faixas de todos os tempos. Sairia pulando e gritando pela rua se soubesse que como bônus você ganharia um CD com um jogo, tendo como personagem principal o mascote da banda – Ed Hunter. Mas não se empolgue e nem arranque seus cabelos de alegria, pois o jogo é algo que pode ser descrito simplesmente pelas seguintes características: é escroto, mal feito e ainda por cima necessita de uma plataforma veloz para rodar.

A tristeza em ver o resultado de Ed Hunter – The Game só pode ser comparada a, por exemplo ver o velho e bom Bruce Dickison cantando pagode ou dançando ao som de alguma axé music.
Até o momento do inicio do jogo as coisas vão bem, com animações da introdução bem feitas, tudo ao som do mais puro heavy-metal para criar um clima de muita expectativa. Porém a coisa fica ridícula ao extremo quando a ação começa.

A história do jogo é bem trabalhada: você deve comandar o feioso Ed em uma busca frenética por uma pessoa que pode salvar o mundo da destruição. Como não poderia deixar de ser, ele está preso em um asilo e para chegar lá é necessário percorrer vários níveis cheios de criaturas demoníacas e sedentas por sangue. Para incrementar ainda mais a ação, você deverá procurar o tal sujeito viajando pelo tempo.

Porém os gráficos são pobres e cheios de pixels enormes, sem detalhes e quase uniformes. Os efeitos de luz e sombra são mal feitos e acabaram tornando o visual do jogo monótono e monocromático. A suposta ação, tão anunciada em releases distribuídos para a imprensa mundial - que parecia seguir a tendência de Half-Life ou Requiem - se restringiu a nada mais do que uma remontagem mal feita e desatualizada do jogo de arcade Operation Wolf. A tela se move para a esquerda ou para a direita até achar algumas centenas de inimigos e fica travada até você destruir os feios personagens, que não



Emoções interrompidas por gráficos simples.

se cansam de arremessar objetos contra você.
Os inimigos, quando mortos, simplesmente piscam na tela durante alguns segundos até desaparecer.
É extremamente curioso que, enquanto a tendência mundial exige que os jogos reflitam a dor e o sofrimento dos inimigos feridos, este jogo corre na contra-mão e ainda por cima, espera fazer algum sucesso.

E não pense que alguma coisa vem mais adiante para tirar o rótulo de desprezível deste game. Nem mesmo os fãs mais alucinados conseguirão ficar na frente do micro por mais de alguns meros minutos, apesar dos níveis refletirem toda a discografia da banda com becos escuros, asilos, pirâmides entre outros lugares característicos.

A única coisa que sustenta esta leviandade é a trilha sonora com o melhor da banda. Mas é realmente difícil de engolir o requerimento mínimo para rodar este jogo. Tudo isso leva a pensar que alguma coisa saiu tremendamente errada no projeto e os programadores descobriram isto só no final. Talvrz isto explique porque o jogo é dado como brinde na compra do álbum duplo do Iron. Nossa sugestão: compre o álbum para curtir o som e não perca tempo em instalar o jogo. ■



Todos os ambientes são característicos ao universo do Iron Maidem.

PC GAMER BRASIL

**08%**

Uma desprezível experiência pelo demoníaco universo do Iron Maiden

Requisitos mínimos: Pentium 200 – 16 MB RAM
EMI - www.edhunter.com

# Official Formula 1 Racing



JOGO DO MÊS
PC GAMER BRASIL

## O jogo oficial do circo da Formula-1

O circuito da Fórmula 1 é, sem dúvida nenhuma, o que mais encanta e fascina os amantes da velocidade. Antes de mas nada, cabe lembrar que não dá para criticar muito Official Formula 1 Racing, já que ele é o jogo oficial. E que todo o conjunto de pilotos e carros de 1998 está quase atual – especialmente considerando-se que houveram poucas mudanças antes do início da temporada 99, na Austrália.

E vem com uma soberba "tecnologia" criada pela Lankhor, com um toque de arcade ao invés de simulação, que denunciam as suas origens no Nintendo 64. Isso não significa que não haja todas as opções normais e personalizadas nas quais pensar. Pode-se brincar à vontade com os valores de aerodinâmica, pneus e motor e o desempenho do carro responde de acordo com esta mistura.

Mas Official Formula 1 Racing tem idéias próprias e características desnecessárias, porém divertidas. O passeio guiado de helicóptero de cada pista, a garagem em 3D com mecânicos poligonais para trabalhar no carro, o efeito de movimento do ar que indica derrapagem e o brilhante replay de ação que permite voltar à corrida e retomar os controles a qualquer tempo são alguns bons exemplos.

Também há uma gama de "aperfeiçoamentos" da câmera, incluindo uma que pisca na tela quando se pegam curvas em alta velocidade. Isso dá uma incrível impressão de realidade, mas infelizmente só funciona na visão do "cockpit" que, como todas as vistas internas de carro, não dá muita sensação da estrada à frente e implora por alguns sinais para mostrar os pontos de frenagem.

Graficamente, Official F1 é perfeito. Os carros têm suaves sombras e brilhos realistas, delicados logos da Goodyear nos pneus e elegantes sombras lançadas pelas árvores. Tudo isso funcionando de maneira impressionante bem, mesmo sem placa aceleradora 3D. Os efeitos de colisão durante a prova não são tão bons quanto das versões antigas, talvez por exigência da Federação de Internacional de Automobilismo. Comparando os acidentes com os do saudoso Grand Prix 2, os carros do Official parecem inabaláveis. Toda a ação foi cortada ficando só os danos como diversão.

Enquanto GP2 tem Damon Hill em uma Williams e equipes chamadas Larrousse, Footwork e Simtek, Official F1 traduz a inovações tecnológicas e o jeito certo de fazer as coisas hoje em dia. ■




Toda emoção da fórmula 1 na tela de seu PC

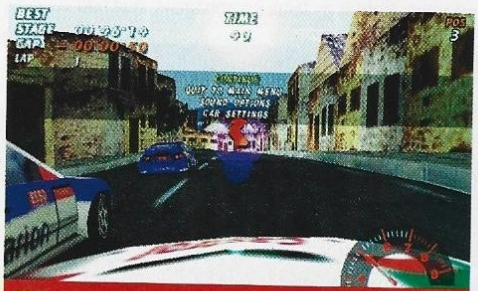
PC GAMER BRASIL **90%**

O melhor jogo de GP dos últimos tempos

Requisitos mínimos: Pentium 90, 16Mb RAM
Eidos - www.eidos.com

# V-Rally

## Um jogo de corrida que demorou para chegar e desapontou



Entre num rali de verdade e cheio de poeira

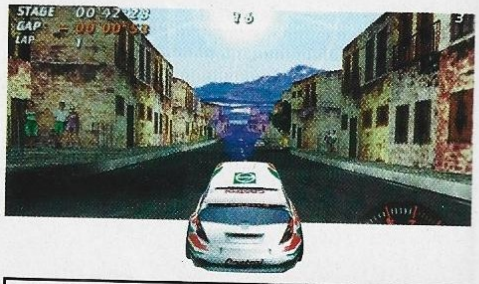
Alguns anos atrás, um antiquado editor francês apresentou um jogo de corrida de nome esquisito. Doze meses depois V-Rally ainda estava entre os vinte mais de todos os formatos, vendeu vários milhões de cópias em todo o mundo e, mais importante, provou que havia um mercado interessado em simulações de rali para console. Havia trinta e tantas pistas, modelos precisos de carros, excelente física de direção e um campeonato desafiador. Antes que Colin McRae viesse e pegasse os louros, V-Rally era o melhor jogo de rali para PlayStation que se podia comprar.

Considerando-se toda essa tradição, é desapontador que a versão para PC seja a mais rasa das experiências automobilísticas já vistas. Com um carro com marchas automáticas é perfeitamente possível completar o jogo utilizando apenas três teclas: esquerda, direita e acelerador. Desviar à esquerda ou à direita funciona como um tipo estranho de freio automático e assim que estiver pronto para tirar o dedo do acelerador nas curvas mais fechadas, você terá dominado todas as pistas e condições que V-Rally tem para oferecer em uma questão de horas.

É realmente uma vergonha porque – com como mostram suas raízes do PlayStation, para que todos vejam – o jogo roda razoavelmente bem em PCs que precisam brigar com outros jogos de corrida em 3D. A decupagem do horizonte é mantida no mínimo e tudo aparece e desaparece em uma velocidade atraente. Os efeitos de neve parecem boas e o uso de diferentes pistas, condições meteorológicas e de iluminação acrescentam uma genuína sensação de rali aos procedimentos. O que eles não acrescentam, infelizmente, é dificuldade. A neve funciona exatamente como o asfalto e o mesmo acontece na estrada com areia – e tudo pode ser vencido sem o uso dos freios.

Embora essa simplicidade possa de início ser atraente, mesmo jogadores desanimados por jogos de simulação complicados em excesso dificilmente ficarão muito satisfeitos com V-Rally. Os grandes jogos para arcade são fáceis de operar e de se ter acesso, mas o desafio aumenta com rapidez a intensidade de uso de fichas. V-Rally é fácil de operar, acessível, mas tão ridiculamente simples que chegar em primeiro ou ganhar o campeonato não tem qualquer significado. É como ganhar um prêmio por respirar.

A sensação mais forte que se tem ao jogar V-Rally é de desapontamento. Há várias coisas no jogo que poderiam ajudar a torná-lo ótimo – uma boa seleção de carros diferentes e ampla personalização, montes de pistas e fases, um bom sistema de campeonato, prêmios secretos – e tudo isso é derrubado por uma jogabilidade que pode ser dominada por um macaco. ■



PC GAMER BRASIL **55%**

Se não gostar de corrida, você gostará deste. Simples demais, fácil demais e não muito divertido.

Requisitos mínimos: Pentium 166, 16 Mbram
Infogrames - www.infogrames.com



www.cdexpert.com.br

# Theme Park World



## A seqüência de Theme Park promete revolucionar os conceitos de parque virtual



O mais feroz concorrente de rollercoaster, promete muito mais do que simples esquemas de gerenciamento

Se houve um tema que se destacou no evento de exibição coletiva da indústria de jogos na E3 de Los Angeles, foi o da simulação. Tendo chegado a um estágio em que quase qualquer desenvolvedor com dois computadores de desenvolvimento e alguns manuais de 3Dfx pode criar uma tecnologia 3D convincente, as palavras-chave deste ano foram "simulação", "realismo" e "estratégia".

E durante muito tempo foram feitas apresentações bastante notáveis. Foi por esse motivo que, no último dia da feira, Theme Park World se tornou um sopro de ar fresco. Sim, é um jogo de gerenciamento. Sim, certamente tem complexidade técnica e inutilidades suficientes para manter até mesmo o mais ardoroso herói das planilhas jogando por meses. Mas Sim, também tem toneladas de diversão e simplesmente se recusa a levar-se a sério. Em um mundo onde os jogos estão desenvolvendo uma sinistra auto-importância, este realmente precisa ser aplaudido.

### COMPRE SEU INGRESSO

Naturalmente, o problema em se ver qualquer jogo de gerenciamento em um ambiente de feira, seja divertido ou não, é que simplesmente não há tempo para se investigar o que realmente se quer ver. O mais óbvio desenvolvimento com Theme Park World é que agora é possível passar para uma visão de primeira pessoa em 3D a qualquer tempo e, ver qualquer parte do seu parque sob a mesma luz que seus convidados virtuais. Versões anteriores de Theme Park permitiram brincar em qualquer uma das atrações principais, como as montanhas-russas, mas Theme Park World de fato o coloca no cenário, percorrendo os caminhos e evitando as crianças enjoadas. É incrível.

Outra melhoria óbvia em relação ao original se refere à facilidade com que os edifícios e as pistas podem ser construídas e, a flexibilidade que se tem ao fazê-lo. Tudo funciona com um sistema simples de arrastar e soltar que, por exemplo, permite que montanhas-russas sejam construídas por cima de objetos no parque e ajustadas em minúcias para oferecerem o melhor passeio possível. O fato de ser possível entrar no brinquedo e experimentá-lo por si mesmo apenas aumenta seu interesse.

Rollercoaster Tycoon pode ter roubado algum do impacto de Theme Park World, mas a diferença entre os dois jogos em termos somente de apresentação é enorme, Temos a expectativa de que o jogo da Bullfrog virá com mais da bela complexidade que marcou o primeiro título como um clássico; esse era um dos jogos que realmente queríamos ficar jogando o dia todo.

### Vida on-line

Theme Park World oferece algumas opções inovadoras para os usuários da Internet. Primeiro, será possível obter atualizações do jogo, incluindo novas pistas e atrações, diretamente da Bullfrog. Segundo, será possível editar seu parque on-line e deixar outras pessoas darem uma olhada. A idéia é encontrar os 20 melhores parques temáticos do mundo e manter um grupo constante, através de votos on-line dos jogadores. É possível até mesmo enviar cartões postais de theme park como e-mails

### Parques temáticos

Theme Park World lhe oferece a oportunidade de construir seu parque temático em um de quatro estilos diferentes. Halloween dá um toque assombrado às coisas, Futuro não precisa de explicação, o "Reino Perdido" parece uma volta aos Flintstones, e Fantasia provavelmente envolverá goblins. E duendes. Ainda resta saber se os mundos realmente serão jogados de maneira diferente (além de oferecerem pistas e atrações alternativas), mas conhecendo-se a atenção que Bullfrog's normalmente dedica aos detalhes, temos grandes esperanças.

A equipe da PC GAMER falou com Jeff Gamon, produtor de Theme Park World e descobriu alguns segredinhos ...

***Em 20palavras, por que devemos ficar animados com Theme Park World?***

Apenas porque é um jogo sobre o qual contará aos seus netos.

***com o qual característica você está mais satisfeito até o momento?***

Experimentar, desafiadoramente, minhas próprias atrações, especialmente as montanhas-russas. Não acreditava que seríamos capazes de criá-lo sem algum grau de realismo. Felizmente, estava errado.

***Quais jogos foram sua fonte de inspiração?***

Quero que as pessoas sintam-se bem ao jogarem Theme Park World, quer seja de um jeito divertido, admirado ou orgulhoso. Banjo-Kazooie me fez sentir "bem", portanto acho que foi uma das minhas fontes de inspiração.

***Você acha que os jogos afetam de maneira negativa o comportamento das pessoas?***

Acho que Theme Park World poderia fazer algumas poucas pessoas exagerar nos passeios na montanha-russa e comer hambúrgeres demais!



Belos gráficos e as mais engraçadas

# Dungeon keeper 2

## Uma diabólica mistura

Ninguém que tenha jogado o Dungeon Keeper original soube decidir se estava lidando com um gênio ou apenas sendo enrolado. Por um lado, havia uma idéia incrível. Na qualidade de um líder de monstros, você planejava, construía e expandia seu centro de excelência maligna. Contando com um punhado de comparsas para explorar, você podia cavar salas e corredores na rocha viva, e povoá-los com todo tipo de monstro para lutarem contra os inevitáveis heróis que apareceriam para roubar seu ouro.

O resultado era uma comunidade incrivelmente detalhada pulsando de crueldade, que parecia combinar elementos de estratégia em tempo real, Theme Park e mesmo jogos 3D em primeira pessoa. Infelizmente, por outro lado, nem tudo se encaixava. Muitos elementos provaram ser supérfluos, e no final Dungeon Keeper se tornou bastante repetitivo. Condições ideais para uma perversa seqüência, que conserva a idéia original enquanto faz reengenharia nas partes mais irregulares para criar um jogo realmente incrível. Surge Dungeon Keeper 2.



As mais belas salas de tortura de todos os tempos



Uma nova oportunidade de gerenciar um cantinho do inferno

### RECUPERAÇÃO DO MAL

O aperfeiçoamento que mais chama a atenção é o dos gráficos. A tecnologia inteira foi refeita, de modo que seus súditos agora são criados com polígonos ao invés de sprites pré-renderizados. Com suas animações mais fluidas e sombras convincentes, parecem muito mais confortáveis no calabouço em 3D, que também recebeu uma demão de tinta. As várias salas de tortura, covis e incubadoras estão muito mais nítidas e detalhadas do que nunca, combinando de maneira mais crível com os poços escuros que se escondem na sua mente.

Apresentando,. sem dificuldade o papel do arqui-vilão, um teste jogável logo nos mostrou outros progressos na guarda de calabouços, como o novo sistema de combates. Afastando-se do desapontador tema "livre para todos", Bullfrog deu a cada tipo de criatura um papel especializado para desempenhar (veja o quadro "Colmeia do inferno") de modo que finalmente é possível lutar batalhas de forma tática, ao invés de apenas confiar na vantagem numérica.

E mais, cada monstro depende da hierarquia medo/ameaça que faz os pequeninos fugirem diante de entidades aterrorizantes como Anjos das Trevas até poderem reunir uma multidão grande o bastante para revidar e sobrepujar seu oponente de nível superior. Assim sendo, a primeira vez que um empreendedor grupo de heróis invadir seu calabouço, o sentinela n.º 1 correrá direto para a sala da guarda para pedir reforços.

### Colmeia do inferno

O novo sistema de combate permite que você explore seus súditos com mais malícia que antes. Cada qual tem um papel importante a desempenhar na arte negra da luta em calabouços.

**Nome:** Bile Demon (Demônio de Bile)
**Posição na cadeia alimentar:** Bloqueador (Blocker)



Os Bile Demons obviamente não vão rápido a parte alguma, portanto você pode confiar neles para defenderem pontos estratégicos sem fugirem diante do ataque do inimigo.

**Nome:** Mistress
**Posição na cadeia alimentar:** Flanker (Flanqueadora)



Essa dominadora ágil prefere ataques de choque, abrindo caminho através de passagens para circundar o inimigo e atacá-lo por trás.

**Nome:** Black Knight (Cavaleiro Negro)
**Posição na cadeia alimentar:** Blitzer



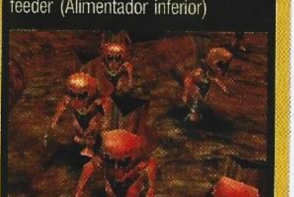
Bons combatentes, os Black Knights procurarão abrir caminho diretamente através do inimigo e atacar suas criaturas de apoio protegidas atrás das linhas.

**Nome:** Warlock (Feiticeiro)
**Posição na cadeia alimentar:** Support (Apoio)



Os Warlocks gostam de ficar na retaguarda se exibindo com magias espetaculares, mas são umas fadas quando se trata de luta corpo a corpo. Precisam de cuidados especiais.

**Nome:** Imp
**Posição na cadeia alimentar:** Bottom feeder (Alimentador inferior)

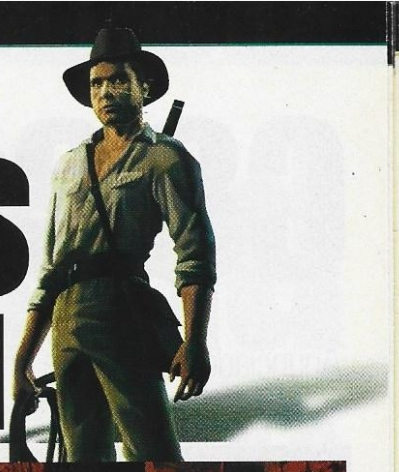


O barrigudíssimo Imp sequer lutará, apenas guinchará assustado ao ser aprisionado. Muito desagradável.

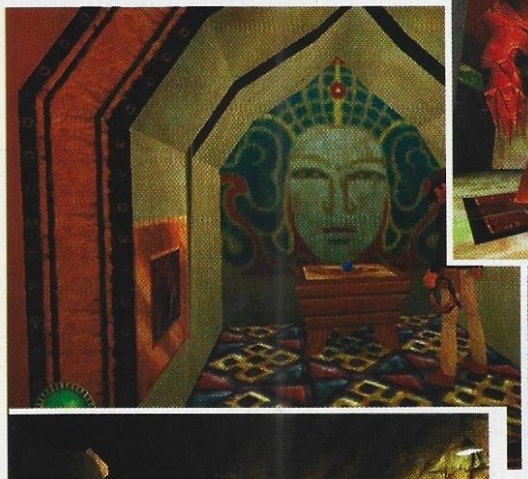


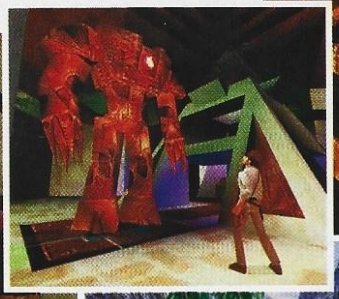
www.cdexpert.com.br

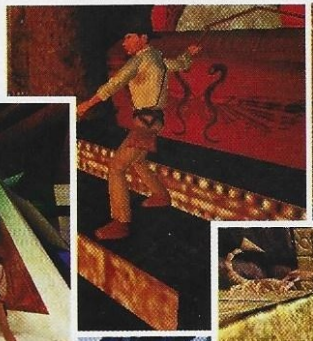
# Indiana Jones e a máquina infernal



## Um novo concorrente para o império de Lara



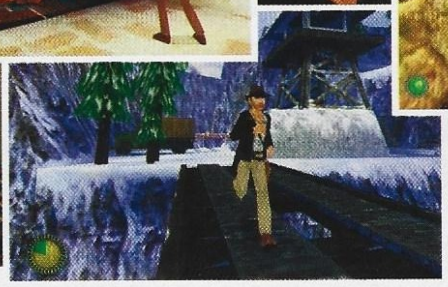


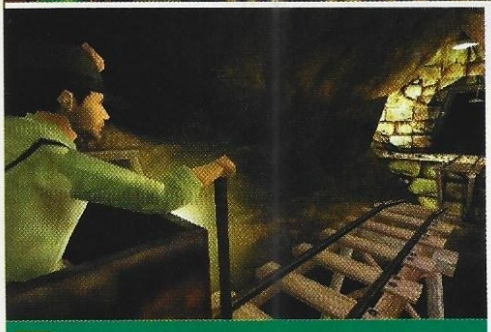












**Gráficos fantásticos no melhor estilo Tomb Raider**

Seria fácil demais descartar Indiana Jones e a Máquina Infernal como um clone caça-níqueis de Tomb Raider. Afinal, como a LucasArts afirma com tanto orgulho, é um jogo de ação e aventura com quebra-cabeças, exploração e combate diabólicos, vistos a partir de uma câmera flutuante em terceira pessoa. Até aqui, muito Lara. Mas a máquina infernal é uma evolução natural de Indiana Jones And The Fate Of Atlantis, um apontar-e-clicar lançado originalmente quando os computadores eram movidos a lenha. E, além disso, Indy é o explorador de tumbas original.

O fato é que Indy está finalmente chegando nas telas do seu PC em 3D, apagando a dolorosa memória das suas Desktop Adventures. LucasArts foi inteligente em enfatizar o cuidadoso equilíbrio entre exploração, quebra-cabeças, luta e excitantes seqüências de ação que devem aumentar o interesse dos jogadores pela história. E que história: acontecendo em 1947, após a queda do nazismo, Indy descobriu alguns novos arqui-inimigos para mantê-lo longe da sala de aulas.

### ÓDIO AOS NAZISTAS

É o começo da Guerra Fria e, apenas dois anos após lutarem juntos para manter o mundo livre e seguro, o ocidente e a Rússia estão pulando um no pescoço do outro. Para impor o comunismo ao mundo, tio Stalin deu ordens ao renomado físico Gennadi Volodnikov para que pesquisasse as ruínas da antiga cidade da Babilônia. Ali os covardes comunas descobrem uma máquina antiga e mística – o Aetherium – que funciona como portal para uma dimensão paralela. Podemos nos perguntar como isso pode ajudá-los, mas esse não é o ponto. Várias partes da máquina estão perdidas, e a missão de Indy é encontrá-las antes dos russos, e desse modo salvar o mundo.

Infelizmente para Indy os fragmentos foram espalhados por todo o mundo, abrindo caminho para aventuras internacionais em grande escala. Além das ruínas da Babilônia, espere atirar, pular, balançar, escalar e lutar pelo caminho em templos, vales, desertos e calabouços em locais tão diferentes como a Núbia, o Cazaquistão e as Filipinas. E, como se não fosse o bastante, LucasArts recentemente começou a trabalhar em algumas áreas multi-player para permitir que vários amigos se chicoteiem mutuamente. Embora pareça divertido quando posto dessa maneira.

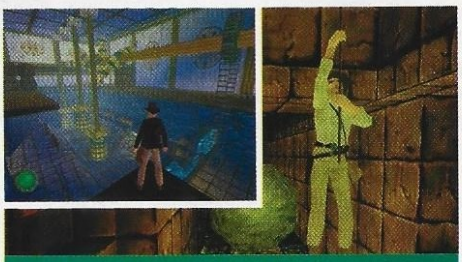
Talvez não seja coincidência o fato de o lançamento de Indiana Jones e a máquina infernal coincidir com o lançamento da quarta aventura de Lara. LucasArts certamente está prevendo que até lá todos nós estaremos fartos da aventureira peituda e desejosos de algo um pouco mais rude. E, no que se refere a aventuras audaciosas, nada é mais rude do que Indy.

### OS MOMENTOS MÁGICOS DO CINEMA

Com uma riqueza de momentos excitantes e seqüências de ação nos três filmes de Indiana Jones, LucasArts não teve crise de inspiração para o jogo. A perseguição nos vagões da mina de The Temple of Doom (o templo da perdição) é, como se pode ver, recriada de maneira linda e excitante, mas outras cenas foram transpostas de maneira menos literal. Por exemplo, Indy usa um jipe para atravessar um nível (incluindo uma audaciosa travessia de ponte de corda), e é seguro pressupor que seu famoso medo de cobras será bem representado...

### CHICOTES E OUTROS BRINQUEDOS ...

O que Indy faria sem seu fiel chicote? Ou, conforme o caso, um revólver confiável? Hmm. Melhor usar uma pistola automática, alguns rifles, uma bazuca, algumas granadas e algumas cargas satchel para aquelas manchas mais difíceis. Afinal de contas, isso não é Hollywood, baby, e Indy é tão vulnerável como você ou eu nesse grande mundo cruel. Devidamente equipado, você não tem desculpas para não derrotar os russos ou qualquer inimigo multi-player que se dignar desafiar.

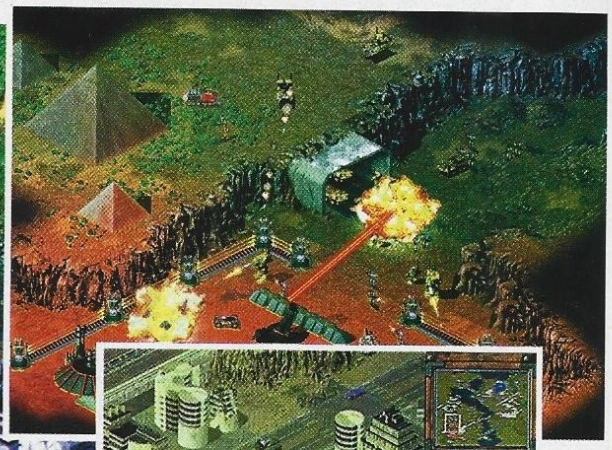


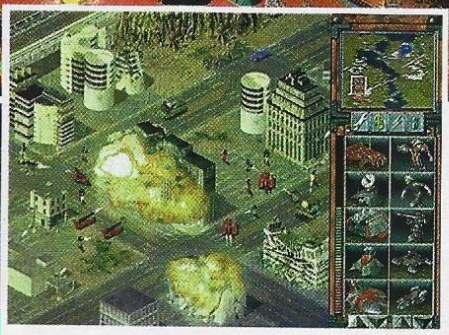
**Milhares de quebra-cabeças estarão espalhados pelo jogo**

# C&C: Tiberian Sun

## Anunciado há mais de onze meses, Tiberian Sun promete não deixar nenhum detalhe para trás







As equipes terão um maior equilíbrio

Tentar obter algo tangível sobre o jogo Tiberian Sun tem sido o mesmo que pedir ao Papa permissão para sair com sua filha ilegítima. Mas mesmo o ardiloso padrasto a Westwood não pode manter o jogo de estratégia em tempo real mais desejado do mundo debaixo de sete chaves durante o festival dos videogames que é a E3.

Durante a feira, ficou claro que o jogo está passando por alguns retoques e está praticamente pronto. Porém, os retoques estão focados no equilíbrio entre as unidades. Muitas das missões têm objetivos múltiplos. Embora as tarefas secundárias não sejam obrigatórias, tornam mais fácil completar os objetivos principais. Em uma missão NOD, por exemplo, forças rebeldes se dirigem para a sua posição. Mas o objetivo secundário é capturar uma estação de televisão e transmitir uma propaganda para os rebeldes. Faça isso e eles se aliarão a você no ataque ao objetivo principal. São surpresas como essa que têm faltado nos jogos RTS há tanto tempo e sua presença generosa em Tiberian Sun deve garantir que ele continue a encantar e surpreender os jogadores durante as 50 missões para single player planejadas.

A outra parte do plano de C&C é o desenvolvimento de dois oponentes diferentes e bem equilibrados. No momento a maior parte da equipe de designer está jogando Tib Sun sem parar, para garantir que a Iniciativa de Defesa Global e a Fraternidade de NOD estejam perfeitamente equilibradas.

A GDI é o atacante pesado, que confia em poder aéreo e sua nova infantaria com propulsão a jato, que pode até atacar oponentes aéreos depois de ganharem alguma experiência. Eles também trazem o Sistema Sensor de Desembarque, que "ouve" o som de tanques e unidades camufladas inimigos – marcando uma bem-vinda melhora nas informações de guerra.

Enquanto isso os NOD confiam na velocidade e na camuflagem. A maioria das suas unidades tem algum tipo de capacidade camaleônica ou, como o veículo Devil's Tongue, podem abrir um túnel sob as defesas e surgir no meio da base inimiga.

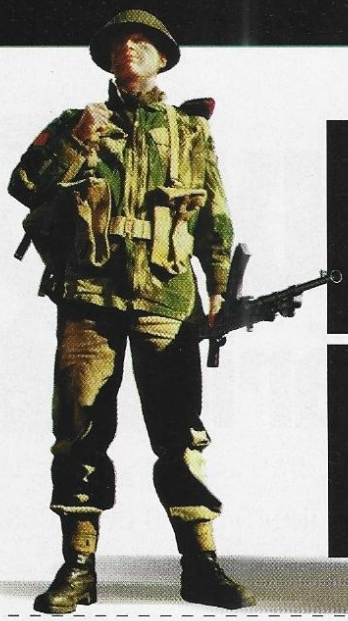
Nada em Tiberian Sun sugere uma revolução RTS em desenvolvimento. Ao contrário, Westwood passou a maior parte desses dois anos ajustando cada mínimo detalhe de jogabilidade. A espera quase acabou. Basta apenas confiar.



A Engine é praticamente a mesma utilizada nos anteriores



www.cdexpert.com.br



# Hidden and Dangerous

## A emoção da Segunda Grande Guerra no seu PC

Se você é um fã do gênero simulador de soldado e acha que já viu tudo neste segmento... Prepare-se para conhecer o verdadeiro dono do título: Hidden and Dangerous. Um simulador realmente criado para fazer parte da história dos jogos para PC. Com características únicas e qualidades surpreendentes, este jogo promete fazer qualquer jogador se tornar um fanático pela guerra.

Tudo em Hidden and Dangerous é revolucionário, se comparado com todos os demais títulos de sucesso que existem no mercado de games. Enquanto que em Delta Force você simplesmente atira e corre, em meio a uma louca e desgovernada troca de tiros e explosões e mal consegue se comunicar com seus companheiros; e em Raimbow Six passa horas fazendo um plano de ação que se não cumprido a risca pode comprometer toda a operação. Neste game você pode comandar um esquadrão de soldados, majores, comandantes, espiões ou qualquer outro tipo de voluntário, recrutado a sua escolha, na luta contra o maldito Eixo em meio a cenários incríveis.

O que, a princípio deve considerado como "o elemento novo" é a fluência das missões e dos locais aonde se desenrolam a história. Enquanto outros jogos se prendem a um único tipo de ambiente aonde a única missão é matar os inimigos sem pensar em nada, H&D é muito diferente. Permitindo que se percorra túneis subterrâneos ou se explore colinas em busca do melhor ângulo para ação, lembrando que cada passo é muito significativo.

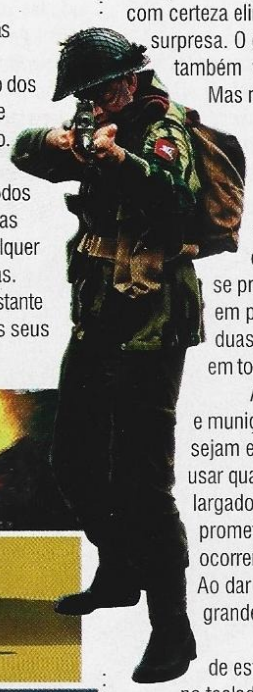
Os cenários foram recriados com extrema exatidão. O seu batalhão começa na Itália e percorre a lugoslávia, Alemanha, Normandia até chegar na Tchecoslováquia. Com missões que exigem grande perícia e um bom introsamento entre os membros de sua força. Rios, lagos e penhascos serão alguns dos obstáculos naturais mais perigosos desta jornada, sendo necessário redobrar a atenção ao sair correndo em uma situação de perigo.

Todos os objetos, armas, veículos, vestimentas foram recriados com auxilio de um veterano da Segunda Guerra que também ajudou na construção dos detalhes da história. Por esto motivo prepare-se para encontrar elementos únicos e muito realismo. Os gráficos são bem trabalhados. A fisionomia e a movimentação dos soldados impressiona em todos os momentos. Será comum ver soldados nazistas correndo e gritando com loucos ao som de qualquer explosão. Ou acovardados diante de suas armas.

Os inimigos tem inteligência artificial bastante avançada. Em alguns momentos do jogo se os seus homens atirarem, chamando a atenção dos guardas inimigos a reação de cada um deles pode ser muito diferente. Um guarda mais atento pode correr e chamar reforços. Outros podem correr e atirar sem parar, o que com certeza elimina a sua chance de um ataque surpresa. O grau de perícia de cada homem também varia de acordo com seu posto militar.



**Gráficos fantásticos e animações incríveis: o mais real dos jogos já criados**



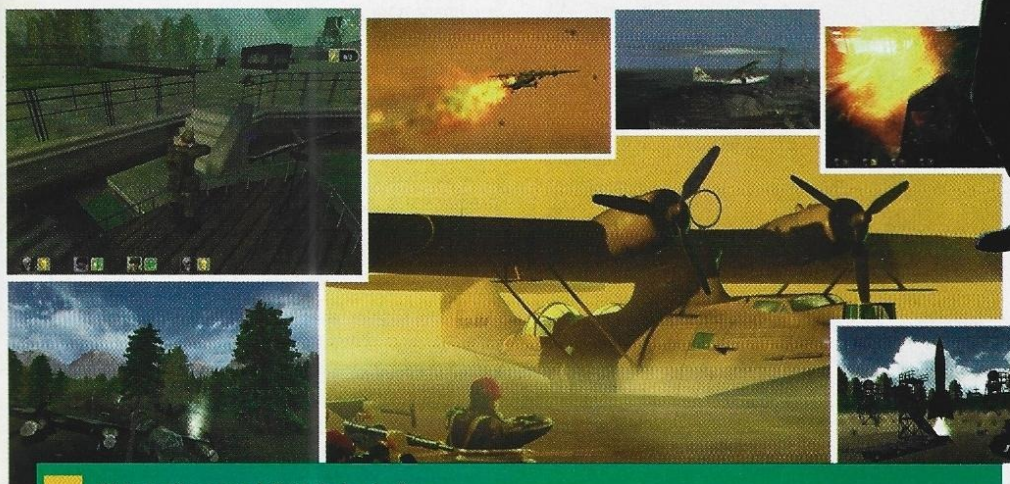
Mas não vá achando que os soldados são sempre os maiores covardes, na verdade eles agem das formas mais inesperadas possíveis.

As visões de câmera são as mais diversas possíveis. Você tem a opção de jogar "a la Tomb Raider" ou se preferir pode jogar no melhor estilo de tiro em primeira pessoa. Em qualquer uma das duas a riqueza de detalhes estará presente em todos os sentidos.

A interação é total. Pode se pegar armas e munições dos soldados mortos em ação, sejam eles aliados ou não. Também pode se usar qualquer tipo de veículo que estiver largado pelo caminho. Porém nem todos prometem funcionar. Um bom exemplo disto ocorrerá com o caminhão do segundo nível. Ao dar a partida você, com certeza terá um grande e inesquecível surpresa.

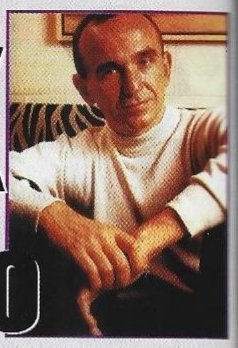
Quanto a interface de controle, apesar de estar focada principalmente no teclado não é muito difícil de ser usada. O mouse funciona como um controle de mira porém o tremor da mão do atirador poderá interferir no resultado do disparo, exigindo uma maior atenção neste momento.

Por fim, fora as longas campanhas para single player, ainda existe a opção para jogos multiplayer. Aonde vários jogadores assumem diferentes recrutas do mesmo exército.



**Vários países e uma infinidade de missões**

# Peter Molyneux
## O Programador Visionário



### O fabuloso gênio de Theme Park e Dungeon Keeper fala um pouco sobre seu futuro game de sucesso

Com Populous, ThemePark e Dungeon Keeper em seu currículo, ele bateu um papo sobre seu próximo hit, Black And White, e suas idéias sobre o mercado de games.

**PCG** - É surpreendente encontrar uma pessoa importante como você programando. Porque você ainda faz isso?

**Peter Molyneux** - *Não consigo fazer um jogo sem me envolver completamente. E o melhor modo de fazer isso é programar.*

**PCG** - Você não acaba se especializando em apenas uma parte do jogo?

**Peter Molyneux** - *Sim, tenho minhas áreas de especialização, mas isso também me dá uma compreensão geral do que está acontecendo. E isso é importante, porque fazer um jogo não depende mais de somente uma pessoa.*

**PCG** - Qual o seu real papel em Black and White?

**Peter Molyneux** - *Meu único papel na criação de Black And White foi o documento inicial de duas páginas com o conceito. A partir dele, todos nós criamos o jogo. Naturalmente, se tínhamos de escolher entre dois caminhos, eu ajudava a escolher o da esquerda ou o da direita. Mas não vejo Black And White como o ápice das minhas experiências – é o ápice de todos os meus erros. Espero que corrigidos!*

**PCG** - Onde ocorreram esses erros?

**Peter Molyneux** - *Bem, acho que estragamos alguns jogos ótimos. Populous era muito bom e Theme Park não era ruim, mas Powermonger poderia ter sido muito melhor e Dungeon Keeper definitivamente se perdeu em algum ponto no meio do caminho.*

**PCG** - Dungeon Keeper era um jogo incrível. A idéia original de inverter o papel do jogador e torná-lo o vilão era excelente. Porque você afirma que ele o game se perdeu no caminho?

**Peter Molyneux** - *A idéia era ótima, mas a interface era simplesmente horrível. Sempre que tenho alguma idéia para um jogo, nunca imagino a interface. Me vejo jogando, mergulhado em um mundo qualquer. Construir a interface sempre parece exatamente isso, uma construção. Com freqüência a interface é uma barreira para o que se pode fazer. Percebi que ela precisa estar na sua cabeça e é daí que veio boa parte da inspiração para Black And White.*



O novo jogo combinará elementos inéditos

**PCG** - Esse é um tipo incomum de inspiração, não?

**Peter Molyneux** - *O momento mágico aconteceu quando entrei na PC World e eles estavam com Dungeon Keeper em um monitor. Um menino de 12 anos estava jogando. Pensei: "ótimo, vou ficar e observar". Mas ele não sabia o que fazer. Estava clicando nos botões, mexendo o mouse por toda parte e às vezes levava a câmera para tão perto das laterais dos muros que ficava completamente perdido e ia embora.*

**PCG** - Será que seus jogos são apenas mais complexos do que os títulos comuns para console?

**Peter Molyneux** - *Não, acho que os programadores para PC têm sido muito preguiçosos. Cometemos o erro fatal de emular o Windows com suas janelas e ícones. Compare isso com a abordagem purista do mundo dos consoles. Você tem quatro botões – agora, crie um jogo. O que fizemos com Black and White foi olhar para o mouse e dizer: "certo, você se move para cima e para baixo e é assim que deve ser no jogo". É verdade, não há interface nem ícones. Tudo está na tela.*
*Eu disse várias vezes que a maior revolução que poderia acontecer nos jogos é um meio melhor de fazer a interface com o jogo. Crie algo*



Black and White: um novo estilo de jogo apesar do mercado já estar extremamente saturado



www.cdexpert.com.br

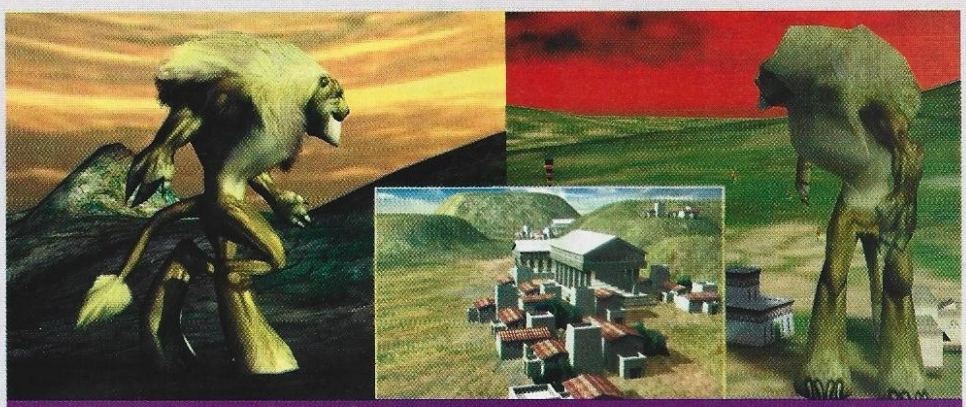
*muito tecnológico ou voltado para o jogador e isso interessará apenas os jogadores. Continuamos a ignorar tudo o mais! Todos querem que os jogos para computador sejam um entretenimento para a população em geral – menos nós. O logo de um dos maiores jogadores chega a ser "feito por jogadores para jogadores" e isso, de certa forma, resume a indústria. Precisamos ir além disso.*

**PCG** - Como chegar além disso?

**Peter Molyneux** - *Um meio é criar um jogo visualmente chocante, de modo que minha mãe, meu pai ou minha namorada possam sentar e dizer: "sim, eu sei o que é isso", e em seguida não confundi-los com ícones. Examinando o PlayStation 2 da Sony, por exemplo, há todos os indícios de que veremos alguns cenários visualmente impressionantes, mas quando dizemos: "quero fazer isso, isso e isso", seremos capazes de fazê-lo?*

**PCG** - Parece que as pessoas estão sempre falando sobre fazer coisas para o mercado em geral. Os jogadores dedicados devem se sentir traídos? Afinal de contas, os catálogos do PlayStation estão cheios de jogos de futebol e corrida...

**Peter Molyneux** - *Bem, o perigo é que tornaremos os jogos para computador menos sofisticados e isso é exatamente o que não podemos fazer. Precisamos criar jogos ainda mais complicados, de modo que eles precisam reconhecer e se adaptar aos nossos requisitos. É isso que um jogo de computador pode fazer e que nenhum outro meio de entretenimento pode. E isso é muito excitante.*



**A nova tecnologia de Black and White promete criar um novo gênero de jogo: o emocional**

**PCG** - No passado, ganhar um jogo em geral envolvia descobrir padrões nos problemas e exercitar suas habilidades para resolvê-los – mas não era possível mudar os padrões.

**Peter Molyneux** - *Parece muito complicado, mas na verdade é bastante simples e me motivou a ser ambicioso com Black And White. Com meus jogos anteriores, em especial Dungeon Keeper, as pessoas sempre vinham e diziam: "gostei de Dungeon Keeper, ótimo jogo, mas fui somente até o Nível 8 e então enjoei". E outras pessoas diziam: "Dungeon Keeper, ótimo jogo, adorei explorar as áreas, mas detestei o modo como cada nível terminou – queria continuar explorando". Como diabos vou equilibrar isso? Se o jogo se equilibra sozinho, não se tem esse tipo de problema. Essa é a nossa filosofia básica.*

**PCG** - Escrever uma história que se altera deve ser difícil não?

**Peter Molyneux** - *Sim, sempre digo às pessoas nas indústrias do cinema e da televisão: "olha, se você acha difícil criar um script para um programa de TV de meia hora, espere até tentar escrever um script para jogo". Em vez de procurar criar uma história que interesse a todos, precisamos ter uma idéia de como é uma pessoa em particular. Isso seria muito útil.*

**PCG** - Seria interessante perguntar a Shakespeare o que ele pensaria a respeito. Parte da essência da narrativa de histórias tem sido mostrar às pessoas algo que elas podem não querer ver, e talvez lhes ensinar algo.

**Peter Molyneux** - *Bem, certa vez fui contatado por uma pessoa que fazia pesquisas sobre narrativas de historias tribais. Ela havia descoberto que os antigos contadores de histórias costumavam observar a audiência enquanto contavam a história. Se as pessoas riam em certo trecho, a história continuava algo diferente. Se chorassem, mudaria de novo. Podemos fazer isso nos jogos.*

**PCG** - Você acha que algum jogo do ano passado fez progressos nessas áreas?

**Peter Molyneux** - *Não, não tem havido jogos emocionais – não há sequer um gênero chamado jogo emocional! E deveria haver. Deveríamos estar fazendo algo com todo esse poder de computação.*

**PCG** - Parece estranho as pessoas estarem procurando o PlayStation 2 e sua "tecnologia emocional" ou algo parecido. As pessoas acusam os jogadores de PC de serem muito exagerados, mas se observarmos os jogos feitos para PC, parece ser onde boa parte das inovações acontecem.

**Peter Molyneux** - *Bem, sim, se olharmos para os Estados Unidos, os jogos para PC mais vendidos são Deer Hunter, Deer Stalker e Barbie. São jogos vendidos para pessoas que em geral não compram jogos. A Intel venderá 100 milhões de chips Pentium III este ano e os títulos para PC com melhor vendagem venderão o que, talvez meio milhão? Alguém, em algum lugar, está enganado.*

**PCG** - Você acredita estar enganado?

**Peter Molyneux** - *Não sei, talvez, se você quiser nadar em dinheiro, um jogo de caça aos veados seja o caminho a seguir.*

**PCG** - E se você fizer um jogo de caça ao veado em 3D, com visuais incríveis e que use todas as tecnologias de que falamos? Ele poderia ser vendido para a população em geral e aos jogadores?



**Peter Molyneux** - *Talvez seja simples assim. Mas lembre-se que o jogo para PC mais jogado não é Quake, ou Doom ou mesmo Deer Hunter, é Paciência. As pessoas querem jogar nos seus computadores – mas não os jogos que fazemos.*

**PCG** - como você resumiria seu futuro lançamento Black and White?

**Peter Molyneux** - *Algo novo, inovador em todos os sentidos. Quando acontecer o lançamento, muitos saberão o que estou dizendo.* ■

### Num futuro não muito distante...

Peter Molyneux ficou famoso por ter construído a Bullfrog Studios, vendê-la para a Electronic Arts e abandonar tudo. Mas ele não abandonou a idéia de ajudar os outros a fazerem jogos. Junto com os co-fundadores Mark Webley e Steve Jackson, ele fundou Lionhead Satellites, que dará a dois ou três desenvolvedores independentes sua tecnologia e apoio legal. Em troca, Lionhead recebe uma parte dos royalties.

"Posso muito bem dizer que a indústria precisa fazer isso e aquilo, ou que está condenada, mas não ficar parado", Molyneux diz com tranqüilidade. "Satellites está fazendo algo a respeito. Podemos pegar a tecnologia de Black And White e criar nossos próprios acréscimos, economizando cerca de um ano de desenvolvimento", explica Dean Carter, da Big Blue Box, o primeiro Satélite oficial. Seu irmão Simon diz que a Big Blue Box não está preocupada em ser ofuscada pela Lionhead. "Estamos em nossa própria empresa, este não é o depósito das idéias de Peter", diz ele.

A Big Blue Box se recusa a dizer qualquer coisa sobre Wishworld, seu título de estréia. Mas os membros fundadores trabalharam em Theme Park e em Dungeon Keeper. Tendo acesso à fantástica tecnologia de Black And White, podemos contar com algo especial.

# Constructor



## Uma pequena introdução

Bem vindo ao maravilhoso mundo das empreiteiras. A partir de agora você terá à sua disposição todos os recursos para iniciar sua vida profissional no ramo da construção. Constructor é um jogo complexo e desafiador que exige habilidade de raciocínio tão rápida que poderia até ser denominada como "multi-tarefa" pelos aficionados do gênero. Mas não pára por aqui: este game também requer muita vontade e disposição para traçar um destino cruel à seus concorrentes e é claro, ganhar muito dinheiro. Porém, o caminho para o sucesso pode ser terrivelmente injusto. Esteja pronto para todo o tipo de problemas, desde inquilinos problemáticos até arruaceiros comandados por seus adversários.

## Instalação

**Pelo Windows**

Após inserir o CD-ROM de Constructor no drive, uma tela automática irá aparecer. Para instalar o jogo, clique no botão **SETUP** e siga a partir do procedimento nº4.

Caso essa tela automática não seja fornecida, siga os passos abaixo:

**1** - Dê um duplo clique no ícone MEU COMPUTADOR;

**2** - Dê um duplo clique no ícone do CD-ROM;

**3** - Dê um duplo clique no ícone INSTALAR;

**4** - Siga as instruções que aparecerão na tela, escolhendo entre as três opções de instalação do jogo (Mínima, Normal ou Máxima).

## Jogando

Para jogar Constructor, clique no botão INICIAR(Start), escolha PROGRAMAS(Programs), em seguida ACCLAIM e por fim CONSTRUCTOR.

**Atenção:** Para jogar, o CD-ROM do jogo deve ser mantido o tempo todo em seu respectivo drive.

## Conhecendo os seus empregados

**Capataz** - responsável pela organização do trabalho. É o único que pode realizar a tomada de uma determinada propriedade ou de demolição da mesma;

**Operários** - os peões de obra são os que realmente trabalham duro. Quanto maior o número de operários, mais rápida será finalizada uma determinada construção ou reforma;

**Reparador** - durante o período de locação de um determinado imóvel, seus inquilinos exigirão reparos. Este é o homem certo para o trabalho.

## Propriedades e Recursos



**Madeireira** - será sua primeira fonte de matéria prima, já que até você ganhar experiências suas construções serão exclusivamente de madeira.



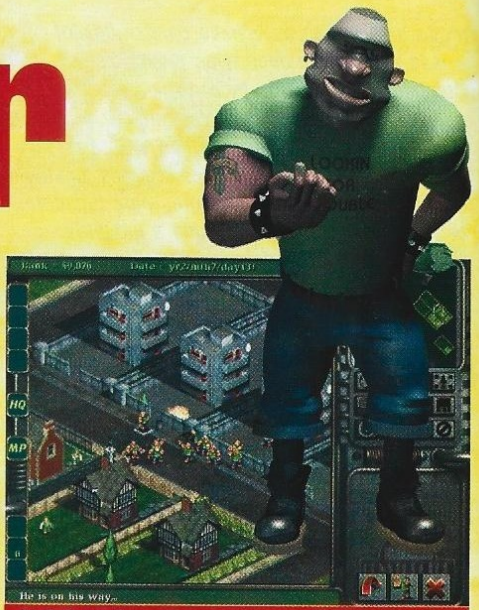
**Fábrica de Cimento** - quando as casas de madeira estiverem com um padrão de qualidade aceitável, a prefeitura lhe dará autorização para construir habitações de melhor qualidade.



**Olaria** - considerada a mais longa jornada das empreiteiras de Constructor. Permite que você construa outros tipos de edifícios.



**Seu lema é "produzir para vencer". Mas o final de sua missão pode transformar seus sonhos em poeira**



**Ajudado por banqueiros e agiotas você cria habitações, indústrias, serviços e até mesmos os habitantes**



**Siderúrgica** - a mais high tech de todas as fábricas de matéria prima. Com ela você poderá atingir níveis de qualidades impressionantes.

## Casas prontas para serem fabricadas

**CONSTRUÇÕES DE MADEIRA**

***Inquilinos ideais:*** *famílias de porcalhões ou graxeiros*



**Choça de madeira** - rápida e fácil de ser construída. Apresenta um grau de resistência muito baixo e consequentemente um custo de locação também baixo.



**Abrigo** - um pouco mais aprimorada, porém leva mais tempo para ser erguida.



**Chova de Soweto** - o top de linha das casas de madeira; requer um tempo maior para sua construção e é um pouco mais durável também.

**LINHA POPULAR DE MADEIRA E CIMENTO**

***Inquilinos ideais*** - *Punks, Estudantes, Porcalhões e Graxeiros*



**Cabana** - a mais simples das casas desta linha, porém é bem elegante e confortável.



**Retiro do Norte** - a primeira propriedade do tipo sobrado, disponível para construção.



**Casa da Prefeitura** - apesar de ser um tanto quando feia, esta casa é a mais solicitada por algumas famílias.



Uma ou até quatro pessoas podem competir contra o computador ou mutuamente para se tornarem milionários

**CLASSE MÉDIA DE MADEIRA, CIMENTO E TIJOLOS**

***Inquilinos ideiais*** - *CDF's e Majores Aposentados.*

**Imóvel do Centro-Oeste** - casa típica dos Estados Unidos, é completamente segura e reservada ao melhor dos inquilinos.

**Imóvel de Dakota** - a típica casa da família Waltons. Confortável e segura, esta casa é muito procurada.

**Imóvel de Ohio** - a mais elegante casa do estilo americano. Apesar de muito requintada, esta casa não leva muito tempo para ser construída.

**CLASSE EMERGENTE**

***Inquilinos ideais*** - *Yuppies e Professores.*

**Tudor Falso** - um verdadeiro clássico, recheada de elegância e sofisticação.

**Abrigo Escocês** - um refúgio de lordes, utilizando todo o esplendor tradicional escocês. Apesar de levar um certo tempo para ser construída, ela é bem valorizada na hora da revenda.

**Residência de NY** - Norman Bates com certeza gostaria de morar nesta casa. A mais cara e bem valorizada dentre todas as casas direcionadas às classes emergentes.

**MANSÕES PARA A BURGUESIA FEITAS DE TODOS OS MATERIAIS DISPONÍVEIS**

***Inquilinos ideais*** - *Yuppies, Corretores da Bolsa e Grã-finos em geral.*

**Imóvel de Praia** - o último grito da moda. Um estilo muito apreciado por habitantes de Miami.

**Georgiana** - uma mansão no melhor estilo da Belgravia: espaçosa e construída em um tempo razoavelmente pequeno.

**Imóvel de Atlanta** - o auge da construção moderna. Forte, segura e extrememente bonita.

## Prédios comerciais e públicos

**Fábrica de aparelhos** - com a autorização da prefeitura para a construção e utilização cimento, você poderá montar um fábrica. Através dela, será possível instalar janelas anti-ruídos nas residências, computadores e outras coisinhas extras.

**Delegacia de Polícia** - como em qualquer tipo de jogo que envolve dinheiro, é extremamente aconselhável manter um distrito policial na região. Seus inquilinos poderão viver em paz e os engraçadinhos terão uma grande surpresa.

**Prisão** - se os seus oficiais de polícia trabalharem direito, logo serão necessários alguns prédios destes para "guardar" alguns elementos maus. Um detalhe: as sentenças normalmente não são leves; muito cuidado para não cair nas mãos do inimigo.

**QG da Máfia** - por algum motivo, em alguns casos, a lei e a ordem precisarão de uma forcinha. O elegante pessoal da máfia italiana estará sempre pronta a lhe ajudar nos trabalhos sujos. Manter um prédio deste na cidade é sinal de que todos aqueles que te devem irão ser periodicamente cobrados.

**Parque** - conforme as suas propriedades forem sendo locadas, você poderá tornar a vida de seus inquilinos um pouco melhor. Os parques são uma ótima opção para controlar o stress do povo. Porém, muito cuidado: o parque pode se tornar um esconderijo para elementos indesejados.

**Escola** - construindo instituições de ensino, você com certeza terá inquilinos melhores. Isso também significa que os padrões de educação poderão aumentar também.



A polícia fará o possível e o impossível para capturar os indesejáveis

**Hospital** - esta é uma boa opção para aumentar a rapidez de recuperação de seus homens. É bom lembrar que eles não perderão muito tempo no hospital.



Não pense que você ficará livre de pagar impostos

## Pegando no pesado pela primeira vez

Depois de escolher entre Jogar ou Jogar em Rede, no menu principal, você deverá escolher uma cor para sua equipe e selecionar um nome para sua empreiteira, clicando em player. Para escolher quais serão seus adversários, basta clicar em COMPUTER ou em PLAYER.

Clicando na caixa de tipo de jogo você definirá qual será sua missão. E para mudar o grau de dificuldade, basta clicar na caixa do nível de habilidade. Você também deve selecionar um dos cinco mapas diferentes para iniciar sua obra. Por fim, clique no botão de início fixo ou aleatório para que seu QG comece sempre em um determinado lugar ou varie. Para iniciar a partida, basta clicar em ACEITA.

Você começará com alguns empregados. Sua primeira missão é adquirir um determinado terreno para construir sua madeireira. Para fazer isto, basta clicar no ícone VISUALIZAR O MAPA (um ícone em forma de globo que fica no lado esquerdo da tela). Em seguida, selecione um loteamento e clicar no ícone de COMPRA. Para voltar à tela principal, basta clicar no ícone de VOLTAR.

Já na tela principal, clique no ícone preto e branco de COMPRA de IMOVÉIS (um ícone em forma de casa que fica na caixa de opções, no lado direito da tela) e selecione a Madeireira.



Yuppies e professores preferem moradias sofisticadas e elegantes como este clássico Tudor Falso

Colocando seus funcionários na produção de madeira, logo estará disponível a opção de construção de residências. Para cada tipo de residência aparecerá um tipo de inquilino interessado. Alguns poderão até ter filhos e criar uma nova geração de operários. Outros poderão gerar uma prole de classe diferente. Para fazer com que seus inquilinos tenham filhos, basta clicar na imagem que aparece dentro de uma caixa com uma figura de um homem, outra de uma mulher e uma nota verde de dinheiro. A barra com o desenho de uma cegonha indica quantos dias ainda faltam para a chegada do novo morador.

Nunca deixe seus inquilinos estressados. Quando receber uma reclamação, tente resolvê-la o mais rápido possível. Caso contrário, os moradores poderão abandonar a casa, deixando algumas lembrancinhas desagradáveis e que lhe custarão caro.

Você deverá construir comodidades para aumentar a velocidade de reprodução de seus inquilinos. Cada cômodo da casa reformado contribui para um determinado setor da vida dos moradores.

Após construir algumas casas de madeira, a prefeitura lhe dará autorização para iniciar a construção de uma fábrica de cimento. Assim que estiver começando a produzir, já estarão habilitadas tipos diferentes de habitação.

## Perturbando a paz alheia

Em meio à briga pelo controle de uma determinada região vale tudo. Você terá ao seu dispor inúmeros recursos para atormentar a vida dos inquilinos de seus concorrentes. Porém, cabe lembrar que a utilização errada de um determinado recurso pode lhe custar sua reputação.

Existem diversos personagens dispostos a fazer o serviço sujo para você:

**Hippie -** este personagem pode fazer um piquete na fábrica de seu concorrente, parando sua produção ou criando um verdadeiro inferno para um inquilino. Festeiro por natureza, ele ainda pode promover uma verdadeira arruaça parando obras e atormentando moradores. Outra atividade que este sujeito pode fazer é simplesmente ocupar um prédio, depredando o imóvel. Por fim, o nosso amigo hippie pode também distrair outro colega e destruí-lo, caso este esteja em uma de suas propriedades.

**Palhaço -** o mais odiado personagem na opinião dos fantasmas. O palhaço pode servir como um exorcista, caso sua propriedade esteja sendo assombrada. Outra atividade deste artista é hipnotizar cães. Porém, o mais divertido fica por conta do poder de persuasão. Ele poderá convencer seus inimigos a participar de brincadeiras mortais. Por fim, este elemento poderá também incendiar qualquer instalação inimiga por simples diversão.

**Fantasma -** o poder sobrenatural poderá ser usado de maneiras diferentes. Você poderá ordenar que seu fantasma possua um agente inimigo, fazendo que ele não consiga fazer nada por um certo espaço de tempo. Assombrar casas também faz parte das obrigações dos fantasmas. Tornar um de seus personagens invisíveis por um determinado espaço de tempo também será possível. Por último, sua atividade mais aterrorizante fica por conta de criar zumbis para deixar qualquer mortal com os nervos à flor da pele.



Entre na competição pela posse de terra e esmague seu oponentes construindo a cidade perfeita



Você tem o domínio total de sua cidade. Se preciso, mande tudo pelos ares!

**Sr. Reparador -** nada mais sujo do que mandar um agente disfarçado para sabotar as residências alheias. Confira alguns "serviços" que este personagem pode prestar: reparos elétricos (curtos que podem gerar incêndios), de gás (que podem até fazer a casa explodir) e de encanamentos (que pode fazer a casa se tornar um grande pântano).

**Louco -** como diz o ditado: "na guerra vale tudo": que tal usar um louco para vencer? Este alucinado personagem pode criar enormes tumultos, destruir cercas e até casas inteiras. Porém, como já é de se esperar, este personagem pode perder o controle a qualquer momento.

**Desordeiros -** sempre há uma gangue desesperada por um serviço na vizinhança. Em alguns casos estes elementos poderão ser muito úteis para aterrorizar os vizinhos ou fazer uma festa em sua casa. Mas no que eles são realmente especialistas é na arte da arruaça e briga.

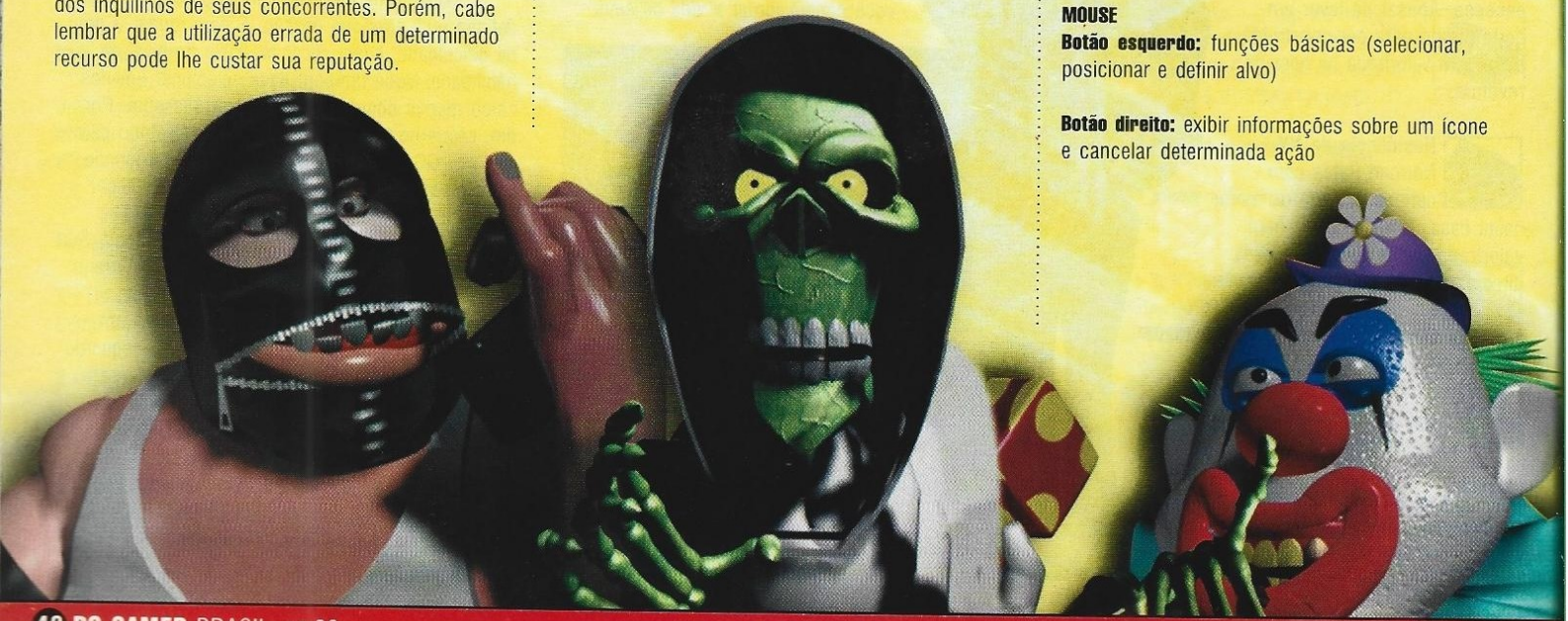
**Ladrão -** o golpe mais baixo que pode ser desferido em seus adversários. Ele estará pronto para roubar recursos, aparelhos, dinheiro e até armamentos. Um único conselho: muito cuidado para não ser pego com a mão na massa.

## Comandos Básicos

**MOUSE**

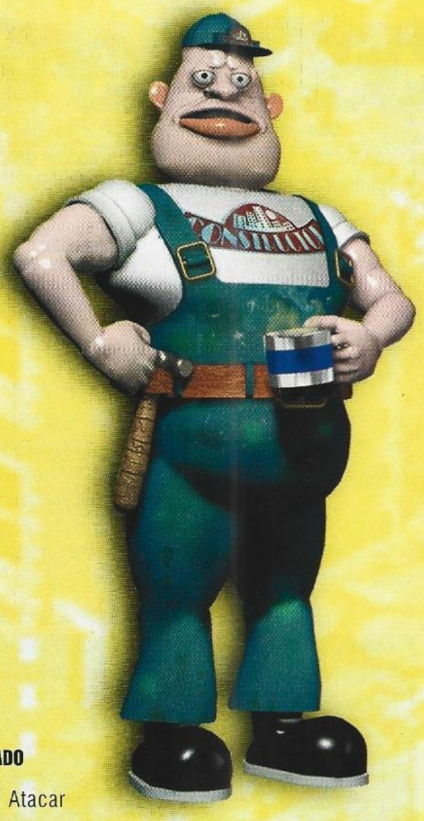
**Botão esquerdo:** funções básicas (selecionar, posicionar e definir alvo)

**Botão direito:** exibir informações sobre um ícone e cancelar determinada ação





www.cdexpert.com.br



**TECLADO**

- A — Atacar
- M — Movimentar
- S — Parar
- D — Destruir (somente o capataz pode fazer isto)
- T — Tomar posse de uma propriedade (somente o capataz pode fazer isto)
- G — Exibe tela do grupo de trabalho
- P — Pausa (Ativa/Desativa)
- esc — Sai da partida ou cancela funções
- tab — Tela maior de radar
- enter — Tela do QG
- < > — Ajuste de imagem

## O Manual Completo de Constructor

Aqui você conferiu as funções principais do game Constructor. O manual completíssimo deste jogo está no CD. Para ter acesso à ele, é necessária a instalação de um pequeno programa: o **ADOBE ACROBAT READER.** Ele serve para visualizar manuais, textos e documentos no formato PDF, um dos mais utilizados hoje em dia. Os arquivos .PDF não podem ser lidos por um editor de textos comuns. Assim, você abrirá o manual completo de Constructor através do Acrobat Reader, ok?

**INSTALANDO O ADOBE ACROBAT READER**

No diretório MANUAL do seu CD, você encontrará um arquivo chamado:

AR40POR.EXE

Dê um duplo clique neste arquivo e o Adobe Acrobat Reader será instalado.

**ABRINDO O MANUAL COMPLETO DO CONSTRUCTOR**

No diretório MANUAL do CD também estão 5 arquivos. São eles:

Manual_PARTE01.pdf
Manual_PARTE02.pdf
Manual_PARTE03.pdf
Manual_PARTE04.pdf
Manual_PARTE05.pdf

Cada um deles corresponde à uma parte do Manual. Apenas dê um duplo clique sobre a parte desejada e bom divertimento!

**REQUERIMENTOS MÍNIMOS DO ACROBAT READER**

Pentium 90 MHz
Placa de Vídeo SVGA 1MB (min. 256 Cores)
16 MB memória
Drive de CD-ROM 2x
Windows 95/98
**Fabricante:** Adobe
**Site:** www.adobe.com



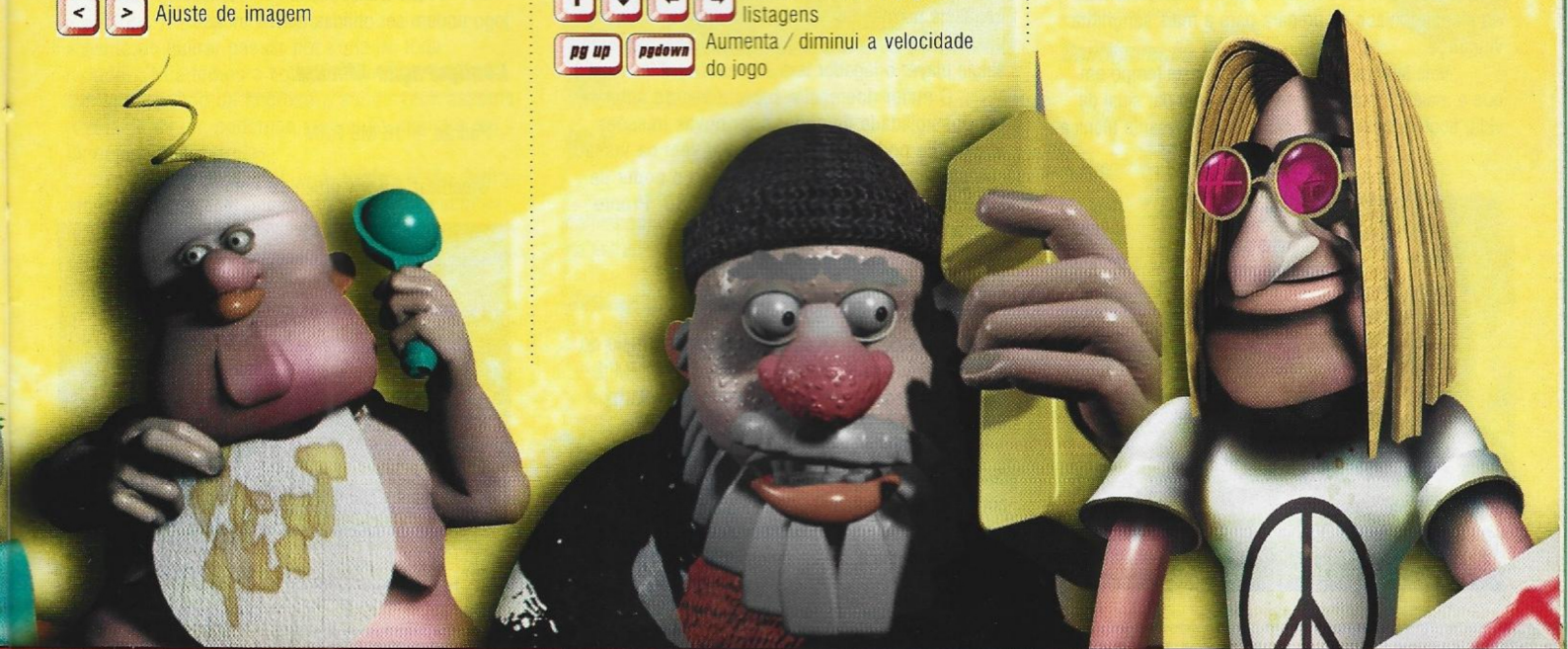
**Construa, compre, expanda: melhore sua cidade!**

- ctrl F10 — Aciona efeito sonoro
- F1 / F12 — Definem personagens selecionados para um grupo
- ↑ ↓ ← → — Deslocam tela do jogo ou listagens
- pg up pgdown — Aumenta / diminui a velocidade do jogo

Para criar um grupo basta selecionar os personagens mantendo pressionada a tecla CTRL e pressionar uma das teclas de função.

## Requisitos Mínimos do Sistema

- 486 DX2 66MHz PC (Pentium P60 ou superior para desempenho ideal)
- 8 MB RAM (16 MB recomendável)
- Drive de CD-ROM 4X
- 3 MB de espaço em disco rígido (instalação Mínima)
- DOS 6.0 ou maior / Windows 95
- Placa VGA
- Placa de som Sound Blaster ou 100 % compatível
- Conexão de IPX para jogos em rede ■



# 20 games, surpresas, níveis! Yeah!! São 650 MB de emoção!

O segundo CD da sua revista PC Gamer Brasil transborda em entretenimento para gamemaníacos de qualquer origem. São 650 MB delirantes, a começar pelos 22 demos-jogáveis para ampliar a sua diversão e fornecer informações preciosas do que há de novo no mercado mundial de games para PC.

Todas as informações sobre esses 22 games você confere nas páginas a seguir em textos descritivos, colocando você a par da história do game, os recursos disponíveis e muitas vezes como é a versão completa daquele jogo. Além disso, os comandos básicos fazem com que você se familiarize rapidamente com seus jogos. Mais: dicas balas de jogabilidade, o nome e o site da empresa ou pessoa que publicou o game completam a preocupação da PC Gamer Brasil em fornecer o necessário para você detonar completamente o seu CD adicional de jogos.

Logo em seguida, sem respirar, você já mergulha nas páginas da nossa seção Mais Níveis, que traz quase 50 níveis extras para os games Blood, Shadow Warrior e Shogo: Mobile Armor Division.

Surpresa! Este é o nome do diretório que reserva muita coisa especial. Confira o conteúdo do diretório SURPRESA do seu CD Gamer 29:

- Manual completo de Constructor!
- Walkthru completo de Hexen II!
- Proteção de Tela da Lara Croft!
- Papéis de Parede de Army Men, Final Fantasy VII, Shogo, Sim City 3000 e Tomb Raider II Gold!
- Tema do Phantasmagoria para a área de trabalho do Windows Plus!

Para utilizar esse tema:

1. execute o arquivo **Phantasmagoria Theme.exe** e clique no botão **Unzip**.

2. todo o conteúdo será descompactado para o diretório **C:\Arquivos de Programas\Microsoft Plus!\Themes** do seu Windows.

**Obs:** se o seu Windows está em inglês, não se esqueça de alterar o diretório **Arquivos de Programas** para **Program Files**, no item 2.

3. clique no ícone Temas para área de trabalho do Painel de Controle e selecione o tema de Phantasmagoria!

A configuração PADRÃO para jogar os demos a seguir é a seguinte:

- Pentium 166 MHz
- 16 MB RAM
- Placa de Som Sound Blaster ou compatível
- Placa de Vídeo PCI 2MB 16 bits
- Windows 95
- CD-ROM 4X
- DirectX 6.1

No textos dos jogos, caso você veja mais alguma informação ao lado da palavra PADRÃO, a mesma deve ser **somada** à configuração fornecida acima, ok?

# Myth II

A continuação mais esperada do ano chegou fazendo muito barulho e com motivo. Nesta seqüência, você vai encontrar várias melhorias do já consagrado Myth: The Fallen Lords. Uma interface mais simplificada no lugar de uma centena de teclas, gráficos aprimorados e uma Inteligência Artificial ajustada para uma reação mais realista por parte dos inimigos são alguns bons exemplos do que o jogador vai ter pela frente.

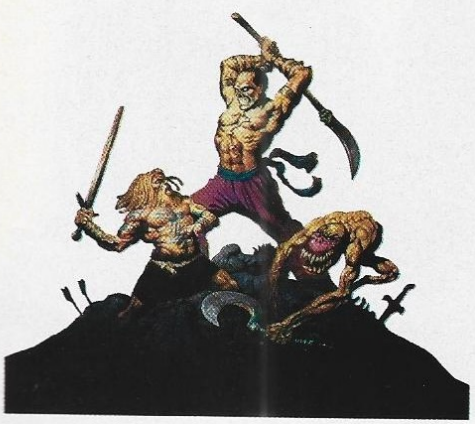
A história vem no intervalo de 60 anos após a derrota do maligno clã de Fallen Lords. Enquanto todos vivem com a sensação de que tudo está em perfeita harmonia e não vai mudar tão cedo, Soulblighter o mais astuto e violento sobrevivente do clã demoníaco se prepara para a mais sangrenta vingança.

Vale lembrar que durante todo este tempo em que o maléfico sobrevivente estava sem dar sinal de vida, ficou ocupado aprendendo a interessante técnica de ressuscitar mortos. Nas horas vagas, ele fez aliança com alguns nobres corruptos. Com um exército de criaturas infernais, ele está pronto para dar o troco aos seus inimigos que nem fazem idéia do que vem pela frente.



Mas não pense que só as forças das trevas terão novos aliados. A legião também ganhou algumas novas criaturas. Dentre todas as novidades, a versão completa permite que um batalhão de 16 pessoas jogue em multiplayer. Se preferir, no modo single player o jogador terá 25 missões diferentes.

O maior diferencial sobre a versão anterior é a possibilidade de poder criar novas missões através de poderosos editores que vêm na versão completa. Você poderá conferir todo o poder de Myth II na versão demo que está no CD. Pronto para a batalha?



### Dicas:

- Nunca deixe o anão granadeiro no meio do seu exército: uma infiltração inimiga e BUMMM!!! Cabeças e pedaços de seus homens vão rolar por todos os lados;
- Um ataque coordenado é sempre uma boa tática, mas nada supera a eficácia de uma emboscada surpresa;
- Tirar o time de campo quando a coisa está ficando feia não é ato de covardia e sim estratégia de guerra.



Prepare-se para batalhas grandiosas e sangrentas

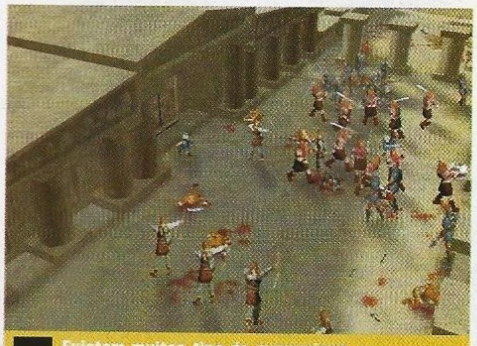
### Comandos Básicos:

- Toda a movimentação, rotação e ações do jogo podem ser obtidas com o mouse.

### Configuração Mínima:

- Padrão + 16 MB RAM

- Greenleaf – www.greenleaf.com.br



Existem muitos tipo de guerreiros disponíveis



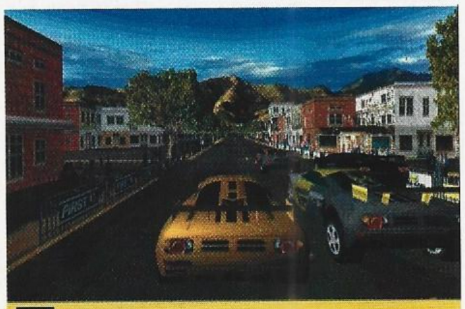
www.cdexpert.com.br

# Break Neck N.i.c.e. 2

Jogos de corrida sempre foram muito procurados pelos gamemaníacos. Entre muitos lançamentos, que estão fazendo a galerar pirar está este jogo. N.I.C.E. 2 é um tipo de game que não chama a atenção de ninguém pelo nome, mas é muito interessante. Não tendo toda a larga experiência da escola de Need for Speed, ele não consegue superar outros lançamentos do mesmo gênero, mas garante muita diversão e horas de jogabilidade.

Existe diversas categorias de carros diferentes. Você poderá encontrar carros possantes e até os lerdos mini-cooper's.Na versão completa estão disponíveis até os destruidores Monster Trucks (caminhões com pneus enormes) para devastar os oponentes.

As pistas são as mais diversas possíveis, na versão completa chegam à 24.Porém na versão demo você só poderá correr em uma rodovia poerenta que atravessa uma cidade.



Grande variedade de carros e armas

Para incrementar um pouco mais a emoção, também é possível correr por tempo ou acrescentar a corrida alucinantes armas, que variam desde minas terrestres até poderosos imãs gigantes que paralisam todo o carro.

### Dica:

- Você não precisa desviar das árvores (caso você tenha desabilitado a opção de colisão "tecla F11"). Aproveite esta detalhe para não bater em outros obstáculos.

### Comandos Básicos :



- ↑ Acelera
- ↓ Reduz / marcha ré
- ← Vira para a esquerda
- → Vira para a direita
- F1: Altera visão
- R: Recoloca carro na pista

### Configuração Mínima:

- Padrão + 16 MBRAM
- THQ - www.thq.com

# Monster Truck Madness 2



Destrua tudo o que estiver na sua frente

Se você está cansado de jogos de corridas tradicionais... Sua raiva no trânsito, aumenta a ponto de querer passar por cima de todo mundo... Nós temos a solução: Monster Truck 2. Um incrível jogo da Microsoft, aonde você assume o volante de um poderoso caminhão monstro em emocionantes corridas.

Para começar você terá, nesta versão demo, alguns poucos caminhões monstro para escolher. Na versão completa os Monster's Truck's passam de 20 tipos diferentes.

Após escolher seu delicado veículo é só partir acelerando e destruindo tudo o que está na frente, de cercas a outros veículos. Mas não vá pensando que seu veículo é indestrutível, em algum momentos será necessário chamar um helicóptero para te colocar de volta na disputa.

Quanto aos trajetos, na versão demo que está no CD, você só poderá correr por uma estrada poerenta que é cortada por uma linha de trem. Porém na versão completa, você poderá, inclusive esmagar vários carros em uma arena lotada de espectadores.

### Dica:

- Pelo tamanho de veículo não é bom tomar caminhos alternativos. A grande sacada é continuar na estrada custe o que custar.

### Comandos Básicos:

- ↑ Acelera
- ↓ freia
- ← vira para a esquerda
- → vira para a direita

### Configuração Mínima

- Padrão
- Microsoft – www.microsoft.com

# Delta Force

A força Delta foi criada pelo governo norte-americano para executar missões especiais, podendo interferir diretamente nos cinco continentes sem a prévia autorização do governo local. Seu principal objetivo é cumprir a missão à qualquer custo sem se importar com a quantidade de perdas necessárias. Em compensação, os membros da força Delta tem total liberdade de ação e o mais poderoso arsenal bélico do mundo.

Neste game você terá oportunidade de integrar este grupo em emocionantes missões aonde os objetivos são os mais diversificados. Alguns bons exemplos são: resgate de reféns, extermínio de traficantes de drogas, combate maciço a chefes do crime organizado entre muitos outros. Sendo que a ação ocorre por toda a parte do planeta.

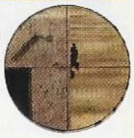
Os inimigos também são bem espertos, surgindo do nada e dispostos a tudo. A variedade de armas também é bem variada, estão disponíveis pistolas, metralhadoras e rifles de assalto com mira telescópica entre muitos outros. Ao todo a versão completa apresenta mais de quarenta missões diferentes que podem ou não serem cumpridas do modo convencional.

Há também diversas possibilidades de jogos multiplayer, tais como: o modo cooperativo, o combate mortal e captura de bandeira. Não perca esta chance de encarnar um Chuck Noris, pegue seu rifle e instale a versão demo que está no CD desta edição.

### Dica :

- Calcule bem os seus movimentos. Uma corridas desesperada pode significar vários tiros pelo seu corpo.

### Comandos Basicos:



- ↑ ↓ ← → Movimentação
- barra espaço Tiro

### Configuração Mínima :

- Padrão + 16 MB RAM
- Novalogic – www.novalogic.com



Sinta na pele as emoções de ser um soldado

# Drakan - The Order of the Flame

Durante anos, na idade média duas raças enfrentaram-se . Os humanos caçavam ferozmente os dragões, que por sua vez se vingavam queimando as lavouras e destruindo as aldeias. Esta guerra consumiu anos e derramou muito sangue por todas as terras. A paz só nasceu, quando uma pequena tribo de humanos, situada no alto das montanhas se comprometeu a viver em paz com seus vizinhos, os dragões.

Não demorou muito e as aldeias vizinhas resolverão também não mais lutar contra os terriveis dragões. Nascendo deste acordo de cooperação uma aliança chamada: Ordem da chama. Mas como toda história sempre tem um vilão, uma nova aliança acaba surgindo, a União da Escuridão. Sabotando a paz entre humanos e dragões, a guerra está prestes a recomeçar.

Você, no papel da linda Ryan tem de lutar afim de restabelecer a união entre as raças. Mas não fique preocupado, pois uma poderoso aliado estará a sua disposição: o dragão Arokh. Prepare-se para entrar na guerra mais violenta e perigosa de todos os tempos no dorso do poderoso dragão.

### Dica:

- Atenção redobrada com as catapultas. As bolas de fogo podem causar danos graves em Arokh.

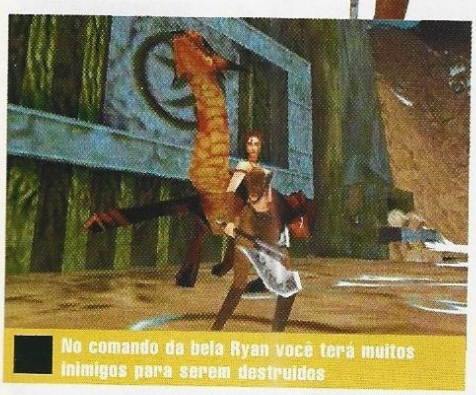
### Comandos Básicos:

| | | | |
|---|---|---|---|
| E | Move para frente | T | Pular/ voar |
| D | Move para trás | G | Abaixar |
| F | Move para direita | A | Atacar |
| S | Move para esquerda | | |

### Configuração Mínima:

- Padrão + 16MB RAM e placa 3D
- Psygnosis – www.psygnosis.com

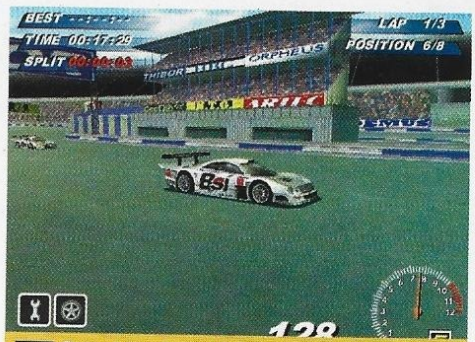




No comando da bela Ryan você terá muitos inimigos para serem destruídos

# Grand Touring

A emoção da velocidade. Sempre é tratada diferentemente a cada jogo lançado. Exatamente por esse motivo jogos de simulação de corrida de automóveis ou de motos são sempre muito aguardados e, dificilmente um deixa a desejar. É o caso de Grand Touring, o jogo! Dentre todos os atrativos que deixam os apaixonados por velocidade muito mais fascinados, o controle do carro e o seu comportamento na pista é o que faz a diferença entre um jogaço e mais um lançamento do mercado. Grand Touring não só preeenche como transborda essa lacuna, e traz muito do que queremos ver nela. Lembra das suas viagens nas estradas, quando o sol está fritando, e você vê a sua pista se fundir com a linha do horizonte? Um incrivel reflexo colorido do sol encendeia o seu vidro, assim como em Grand Touring. A suspensão do carro está mais do que ativa, em qualquer curva nos surpreendemos com ela. Luzes de freio, dificuldade no ponto certo. Mais? Escolha o seu próprio clima, e corra no sol, na chuva, na neve, ou até mesmo à noite! Sinta só a diferença dos ambientes e tenha um game multiplicado por 4!




Carros incriveis e inimigos espertos estão neste jogo

### Comandos Básicos:



- ← virar à esquerda
- → virar à direita
- ↓ freios
- ↑ acelerador
- barra espaço freio de mão

### Dicas:

- Procure não utilizar os freios com freqüência. Uma desaceleração é o suficiente na maioria das curvas.

### Configuração Mínima:

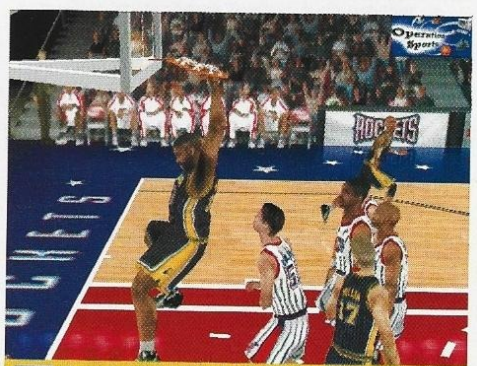
- Padrão
- Empire/Greenleaf - www.greenleaf.com.br

# NBA Live 99

Logo de inicio você irá se deparar um clip da ESPN, digno de elogios. Isto significará que você realmente adentrou ao mundo mágico da NBA. Chegou sua vez de participar do universo milionário do basquete profissional norte-americano. Escolha seu time predileto ou crie um completamente novo. É possivel também criar jogadores novos e, com o passar do tempo ver como suas caracteristicas evoluem. Com gráficos bem detalhados, aonde é possivel até perceber a fisionomia de cada jogador, você poderá realizar as mais lindas jogadas de todos os tempos. Todas com direitos a comemorações exclusivas e variadas.

Os replay conseguem capturar o melhor da ação. Enterradas fantásticos sempre merecem aquele "repeteco" exclusivo. O comentarista também contribui para que a diversão seja realmente grande.

Não perca mais tempo e instale agora mesmo a versão demo que está nesta edição.



Os mais caros jogadores do mundo estão presentes

### Dica

- Se a coisa começar a ficar difícil, nada melhor do que dar alguns empurranzinhos e sair como se nada tivesse acontecido. Mas muito cuidado com o juiz!

### Comandos Básicos

- ↑ ↓ ← → Movimentam
- shift Arremessa
- ctrl Passa



### Configuração Mínima:

- Padrão
- EA – www.ea.com.br



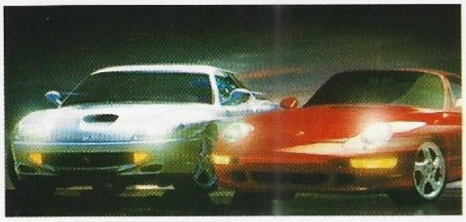
www.cdexpert.com.br

# Need for Speed: Road Challenge

Para matar a saudade dos fanáticos por velocidade, a Eletronics Arts acaba de lançar uma grande novidade: uma nova seqüência para a série Need for Speed que. Estranhamente você poderá encontrar com dois nomes diferentes: High Stakes e Road Challenge.

As grandes inovações começam pela grande variedade de carros a disposição e pela opção de melhorar o carro após as algumas corridas. Os carros permitem um tipo de "upgrade" que modifica consideravelmente o desempenho nas corridas.

O velho e bom estilo de corrida, já consagrado de Need's está aperfeiçoado com um grande diferencial: os carros amassam. Porém não espere por algo como Destrucion Derby, é um pouco difícil conseguir destruir o carro. Muitas vezes a gravidade das batidas só podem ser notada no replay, utilizando os mais variados ângulos de visão.



Os cenários continuam bem trabalhados e cheios de detalhes.

Na versão demo que está no CD desta edição, você poderá sentir um pouco do poder sedutor deste novo fruto da série.

### Dicas :

- Cuidado com as curvas, diferentemente dos outros jogos da série seu carro amaça e pode custar caro arrumar

### Comandos Básicos

- ← Acelera
- → Reduz ou ré
- ↓ Esquerda
- ↑ Direita
- C Visão de câmera

### Configuração Mínima :

- Pentium 200 + 32 MB RAM
- Eletronic Arts – www.ea.com.br

# Sports Car GT

Você que adora carros esportivos, mas não tem grana para pilota-los... Finalmente chegou a hora de acordar deste sonho, literalmente, com Sports Car GT . Este é o mais novo jogo de carros que a CDEXPERT trás, em versão demo para você.

Muitos carros esportivos estarão em sua garagem para detonar e abusar da velocidade. Alguns bons exemplos de feras de quatro rodas a sua inteira disposição são: BMW, Porche e muitos outros.

Você terá oportunidade de correr em varias pistas diferentes e modificar varias partes do seu carro. Existe a possibilidade de entrar no pitstop e mudar os pneus, reabastecer, etc.

Os gráficos são muito reais, porém o que realmente impressiona é o momento em que os carros se tocam em alta velocidade. O som também não deixa a desejar. O maior destaque fica por conta do ronco do motor.

O controles do carro são bem sensíveis e você deve dirigir com bastante cuidado, pois qualquer erro pode tirar você da pista. Agora só falta uma loira no banco do passageiro para completar a festa.

### Dicas :

- Não faça as curvas acelerando: o carro derrapará e você perdera muito tempo para retornar à corrida.

### Comandos Básicos :

- ← acelera
- → freia
- ↓ Vira para a esquerda
- ↑ Vira para a direita
- 1 / 4 Muda a visão

### Configuração Básica :

- Padrão
- Eletronic Arts: www.ea.com.br



Gráficos incríveis e muita velocidade

# Re-Volt

Acaba de aterrizar em seu micro mais um game de corrida. Só que desta vez o seu carro vem embalado em uma caixa e pode ser comprado em lojas de brinquedos. Curioso? Isto é Re-Volt, um jogo aonde você poderá dirigir ,ou melhor controlar seu carro movido a pilha por diferentes lugares.

A diversão é imensa, seu carro capota, bate, roda e não danifica, pois é de plástico. As pistas são cheios de obstáculos e emoções. Divirta-se correndo pelas ruas do bairro, passando por baixo de carros estacionados ou desviando de bolas. Para dar uma apimentada ao jogo, existe a possibilidade de pegar armas pelo caminho, tais como fogos de artifícios teleguiados com mira e outros brinquedinhos.

Você ainda, tem a opção de trocar de carro e testar os diferentes modelos. Os carros adversários são pilotados por crianças, pois, cometem uma grande quantidades de erros, como pegar caminhos alternativos ou errados. Seu carro tem um controle tranqüilo, pois não existem marchas.

Para você quem gostou de MicroMachines este vai ser uma deliciosa surpresa. Já para aqueles que não conhecem, uma empolgante nova modalidade de corrida.

### Dicas:

- Quando você estiver sobre mira de outro carro faça uma manobra radical como pular para a calçada

### Comandos Básicos:

- ↑ acelera
- ↓ breca
- ← vira para esquerda
- → vira para direita



### Configuração Mínima:

- Padrão
- Acclaim – www.aklm.com



Pilote um carro rádio controle por pistas malucas

# Starsiege



Num futuro distante, mas precisamente no ano de 2770, o controle do universo é tomado por um imperador impetuoso. Durante os anos seguintes, enormes guerras são travadas e quase todos os seres são exterminados. Alguns valentes humanos resolvem batalhar em busca da liberdade. Armados com uma enorme coragem e uma armadura que lembra muito Mechwarrior, chamada Herc estes se tornam os únicos capazes de limpar do universo o violento reinado alienígena.

As missões acontecerão em cenários bem produzidos, com direito ao melhor do universo 3D. Quanto à parte da ação, prepare-se, pois seus inimigos serão cruéis e não estarão para brincadeira. A bordo de seus poderosos Herc's eles estarão dispostos a tudo afim de evitar seu sucesso.

A versão completa é excelente para jogos multiplayer, porém as missões single payer também não deixam a desejar. Está na hora de você se juntar a força e detonar o império do mal.

### Dica:

- Durante as batalhas, reduza a velocidade para ter uma maior precisão.

### Comandos Básicos:

- ↑ aumenta velocidade
- ↓ reduz velocidade
- ← movimenta para a esquerda
- → movimenta para a direita
- barra espaço Barra de espaço à dispara

### Configuração Mínima :

- Padrão + 16 MB RAM e placa 3D
- Sierra – www.sierra.com



Muita ação no comando de uma armadura poderosa

# Tanaka 3D

O ano é 2525. As grandes avenidas se tornaram arenas aonde o medo e a violência são os donos do pedaço. As corridas já não acontecem como antigamente, a sede por dinheiro transformou os competidores em mercenários dispostos a tudo. As mudanças estão por todo os lados. Ao invés de pistas planas, agora estas são muito parecidas com enormes canos, aonde os carros podem correr num ângulo de quase 90° grau. A utilização de armamentos se tornou livre durante as provas. Os carros também não lembram em nada os antigos modelos de fórmula 1. Sua missão: correr e ganhar custe o que custar.

Dó e piedade são palavras completamente proibidas neste universo. Por isso mesmo, não marque bobeira. Prepare seu carro para destruir todos os seus oponentes. Quanto mais "brinquedos bélicos" você dispor maior será sua chance de se dar bem. Mas como não poderia deixar de acontecer, todos os participantes desta corrida tem muita malícia e não ligam a mínima para sua vida.

Chegou sua hora de provar que mesmo no futuro, os grandes vencedores ainda são os humanos. Escolha seu veículo e destrua seus adversários. Porém um aviso importante: evite gastar seu dinheiro de maneira inútil, armas de grandes poderes de destruição podem suprir a falta de potência do motor.



Uma visão inédita sobre corridas do futuro

### Dica :

- Como no início do jogo você não irá dispor de muito dinheiro, procure não provocar os seus adversários.

### Comandos Básicos:

- ↑ acelera
- ↓ reduz
- ← vira para a esquerda
- → vira para a direita
- F1 / F3 Muda a visão

### Configuração Mínima :

- Padrão
- Pacmedia - www.pacmedia.com

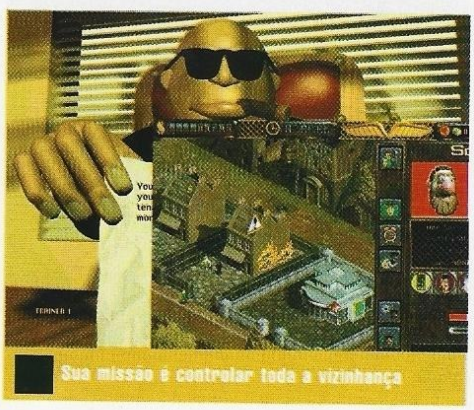
# Street Wars

Street Wars é a continuação de Constructor. Porém como o objetivo principal do jogo foi mudando, nada mais justo que mudar o título do game. O objetivo principal agora é ganhar e manter o controle de toda a vizinhança. Mas a base continua sendo o já consagrado sistema de construção e administração contido no primeiro.

Graficamente o jogo não apresenta mudanças consideráveis com relação ao seu antecessor. A única mudança, à primeira vista é que os terrenos vizinhos já começam ocupados. Lembrando que no primeiro, o candidato a dono de empreiteira, encontrava terrenos totalmente desabitados e prontos para construir qualquer residência, delegacia ou outro tipo de coisa.

As animações gráficas continuam mais hilárias do que nunca. O sistema de opções por janelas continua muito parecido com o primeiro. Porém as missões são mais detalhadas e divertidas.

Se você já é fã do gênero Constructor ou, ainda não teve o prazer de conhecer este maravilhoso mundo, nós da CD estamos trazendo uma versão demo para matar sua vontade.



Sua missão é controlar toda a vizinhança

### Dica:

- Preste atenção: quando você ouvir um som de alguém tossindo é sinal de problemas sérios.

### Comandos Básicos:

- Todos obtidos através do mouse

### Configuração Mínima:

- Padrão
- System3/Greenleaf - www.greenleaf.com.br



www.cdexpert.com.br

# Tellurian Defense

Invasões extraterrenas e a força que o universo reserva aos que se opõem a ela. Não é para menos que os combates deixam milhares de corpos à mercê do tempo e os cofres da nação vazios por causa do investimento em tecnologia pesada, sendo esta a única maneira de resistir ao poder extraterreno. Você é um dos convocados e sua nave é decolada automaticamente.

A voz com sotaque francês do superior inicia sua jornada e seu conhecimento do inimigo é imediata. Completo, Tellurian Defense lhe dará mais de trinta missões em diferentes paisagens e três níveis de dificuldade. Para dividir a emoção com seus amigos, jogue em multi-player (LAN) ou inicie combate pela Internet. Armamentos pesados? São mais de trinta armas diferentes! Explosões animais e muita luz para confundir o inimigo completam a guerra aérea.

### Dicas:

- Caso precise diminuir a velocidade, faça-o da melhor maneira possível. Jamais reduza a velocidade com baixa altitude, pois será muito difícil recuperar o controle da aeronave;

- A fase na qual você iniciará a missão desta demonstração possui tanto construções civis como relevos traiçoeiros. O estado temporal não permitirá que você veja muito à frente, por isso tome cuidado para não colidir com a nave.

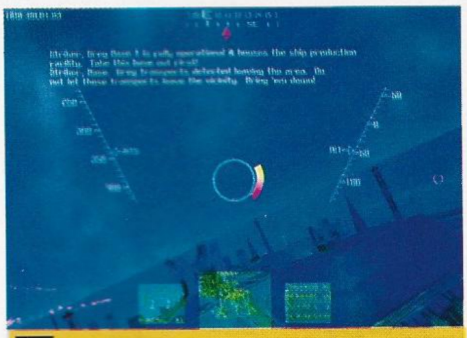
### Comandos Básicos:

| | |
|---|---|
| ↑ Diminui a altitude | W Muda a arma |
| ↓ Aumenta a altitude | V tiro |
| ← Virar à direita | X Aumenta a velocidade |
| → Virar à esquerda | Z Diminui a velocidade |
| barra espaço Aumenta a força | |

### Configuração Mínima:

- Padrão

- Psygnosis - www.psygnosis.com



Defenda o planeta do ataque alien

# The Unholy

Por centenas de anos a terra de Kalrula esteve protegida contra os mais perigosos magos demoníacos. Porém dez anos atrás, um terrível feiticeiro de um outro mundo tentou profanar a paz, enviando dezenas de guerreiros para Kalrula. Sem nenhum sistema de defesa, o massacre foi quase total. Porém um jovem garoto acabou desafiando e vencendo o poderoso general das forças do mal. O feiticeiro jurou vingança.

Enquanto isto o jovem heroi ficou sobre a guarda dos antigos para aprender a arte da luta e o poder da magia. Agora, dez anos depois de tudo isto, chegou a hora do, então guerreiro livrar as terras de Kalrula de todos os soldados profanos que estão atacando novamente.




Você terá de enfrentar inimigos sedentos por sangue

Assuma o controle deste heroi e acabe de vez com tudo o que não pertence a paz celestial do mundo de Kalrula. Mas não se iluda, apesar de toda a sua carga de experiência as batalhas serão sangrentas e cheias de mistério e horror. Um último aviso: as arenas reservam mistérios que você jamais pensou em conhecer. E seus adversários estão preparados a perder a vida em prol de sua derrota.

### Dica:

- Durante as batalhas não fique parado. Pule e abaixe-se rapidamente pois, seus adversários não são tão rápidos quanto parecem

### Comandos Básicos:

| | |
|---|---|
| ↑ ↓ ← → | movimentação |
| Q | Soco |
| A | Esquiva |
| Z | Chute |

### Configuração Mínima:

- Padrão

- Mutation Software -www.mutation.freeserve.co.uk

# Thrust Twist 'N Turn



Você já teve a curiosidade saber qual é a sensação de pilotar um carro em corrida em trilhos de montanha russa? A partir de agora você não precisa ficar imaginando. Em Trust Twist 'N Turn, você poderá conferir de perto qual é o resultado da mistura de alta velocidade, adrenalina e pistas extremamente sinuosas.

Para os saudosistas de plantão, este game lembra muito o famoso e pré histórico Stunts, mas com alguns diferenciais. A princípio o carro consegue atingir velocidades superiores a 350 KM/H. Imagine a força do vento e a dificuldade de fazer um curvo fechada... As pistas são bem variadas e não tem nenhum segurança. Não existem guard-rails, acostamentos, absolutamente nada. Um descuido e você cairá em abismos ou oceanos profundos. Como não poderia deixar de ser, existem alguns oponentes mal intencionados que não pensarão duas vezes em te jogar para fora da pista. Por isso cuidado ao encontra-los.

Os gráficos são bem trabalhados. O cenário de fundo é muito interessante. A jogabilidade é simples, porém esta simplicidade não quer dizer que o jogo é fácil. São necessárias muitas quedas, até se aprender a controlar o veículo.

### Dica:

- Existe um tecla de atalho para fazer curvas fechadas (SHIFT), sempre que necessário utiliza-a

### Comandos Básicos:

| | |
|---|---|
| → Direita | ctrl Turbo |
| ← Esquerda | shift Giro rápido |
| ↑ Acelera | 1 / 5 Muda visão |
| ↓ Freia | R Recoloca carro |

### Configuração Mínima :

- Padrão + 16 MB RAM

- Take 2 – www.take2games.com



Todas as emoções de pilotar um carro em trilhos de montanha-russa

www.cdexpert.com.br

# Virtual Sailor

Se você é daqueles que sempre sonhou em velejar ... nós temos a solução, ou pelo menos um belo quebra-galho. Virtual Sailor remete o jogador para o incrível mundo da navegação. Com bonitos gráficos e excelentes efeitos sonoros, você se sentirá em plena oceano navegando com um moderno veleiro.

Os comandos são simples e todos facilmente obtidos através do teclado. O controle de velas é feito pelo mouse. O marinheiro virtual ainda tem a opção de competir ou simplesmente navegar a deriva.

Pode se também controlar as condições do tempo e mar. Para testar os mais experientes, é possível tentar sobreviver a ondas de mais de 20 pés ou tentar a sorte em corridas noturnas com visibilidade inferior a 1.000 metros . Está também habilitada, nesta versão demo um completo manual para não afundar logo na primeira viagem.

Pegue seu cachimbo, seu boné de marinho e embarque neste versão demo que está no cd desta edição.

### Dica:

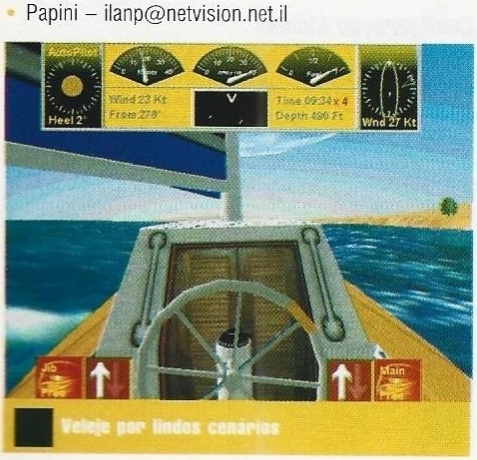
- Durante a corrida evite se aproximar demais dos seus oponentes

### Comandos Básicos:

- ← Gira o leme para esquerda
- → Gira o leme para direita
- \+ Aumenta a velocidade do motor
- − Diminui a velocidade do motor
- A Solta/recolhe a âncora
- H Aciona piloto automático

### Configuração Mínima:

- Padrão
- Papini – ilanp@netvision.net.il



Veleje por lindos cenários

# Uprising 2: Lead and Destroy



Uprinsing surgiu inovando em um estilo de jogo, combinando ação em primeira pessoa com estratégia em tempo real. A ação vem quando você está no comando de seu poderoso tanque de guerra Wraith e a estratégia está em controlar todos os outros componentes de seu exército no caminho da vitória. A segunda versão deste jogo está aí: Lead and e Destroy, onde os gráficos foram infinitamente melhorados, explosões, luzes e inimigos perfeitamente detalhados nos dão a impressão de estar assistindo a uma guerra, longe e num tempo futuro, onde a paz... está bem longe de ser encontrada...


Prepare-se para muita ação e inimigos rápidos

### Dica

- Use seus mísseis somente nas grandes estações de defesa inimigas, os tanques pequenos podem ser rapidamente destruídos com o uso do laser, que é infinito;

### Comandos Básicos

- W Ir para frente;
- S Ir para traz;
- A Move lateralmente para a esquerda;
- D Move lateralmente para a direita;
- tab Muda a visualização;
- F Põe tanques aliados no campo de batalha;

O mouse controla a mira e os botões direito/esquerdo disparam mísseis/lasers.

### Configuração Mínima

- Padrão + 32 MB RAM

# Warhammer 40.000: Rites of War

Para os amantes de estratégia que esperam por novidades e estão cansados daquela mesma história de tanques, soldados e outros equipamentos bélicos conhecidos, finalmente surge um game desafiador e exótico. Apesar de tudo, Warhammer usa da mais tradicional receita de estratégia: movimentos baseados em rounds, onde você deve esperar sua vez para atacar e tem um limite estipulado de espaço para prosseguir.

Em Rites of War você poderá controlar seu exército por terrenos cheios de obstáculos, aonde as batalhas devem ser muito bem pensadas. Um movimento em falso irá deixar você vulnerável e sujeito a ataques ferozes. As máquinas e os equipamentos de seu exército fazem muita diferença, mostrando um lado bem diferente dos games do gênero construídos até então. Tanques flutuantes se misturam com guerreiros de espada e até com homens alados, sem contar os diversos monstros alienígenas.

Entre neste mundo alienígena e use todos os seus conhecimentos e táticas de guerra para defender seu território e dominar os inimigos.


Estratégia convencional e gráficos exóticos

### Dica:

- Tente não deixar seus homens separados.

### Controles Básicos:

- Todos os comandos são acessíveis através do mouse

### Configuração Mínima:

- Padrão
- Mindscape – www.mindscape.com


www.cdexpert.com.br

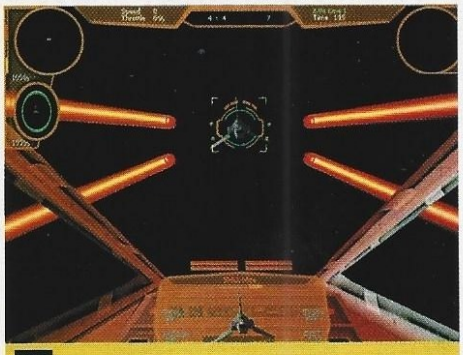
# X-Wing Alliance

Finalmente acabou a espera da legião de fãs de StarWars. O último jogo da linha X-Wing já está ao alcance de suas mãos. Para aqueles que não se contentaram em simplesmente assistir as batalhas espaciais do filme, um aviso: podem começar a abrir um belo sorriso, pois neste jogo você pode explorar todo o espaço em missões emocionantes onde os gráficos e sons, praticamente o colocam dentro do filme.

Você jogará ao lado dos rebeldes, pilotando a Milleniun Falcon, X-Wing ou qualquer outra nave da Aliança. O controle das naves é perfeito respondendo de imediato a qualquer toque. O controle de campos de força e energia são de grande utilidade no game ,pois as batalhas são constantes.

Os gráficos estão superiores a todos os outros jogos da serie e o som que, é uma das característica mais marcantes dos games StarWars está presente e melhor do que nunca.

Um dos pontos altos da ação é a formação das estruturas como bases e naves gigantes. Não perca mais nem um segundo, pegue o seu joystick entre em uma possante nave. Derrube todo o império pois a força agora esta com você.



Todo o universo está em suas mãos

### Dicas:

- Aproximar-se das bases é uma boa forma de escapar de uma perseguição, mas cuidado para não se aproximar muito.

### Comandos Básicos:

- Todos obtidos através do Joystick

### Configuração Mínima:

- Padrão + 16 MB RAM e placa 3D
- Lucas Arts – www.LucasArts,com

# X-Beyond the Frontier

Num futuro distante, você finalmente alcança a última fronteira no universo. Num lugar totalmente desconhecido e aparentemente deserto, sua nave fica a deriva por alguns poucos minutos. De repente milhares de naves surgem e sua missão é descobrir quem são seus aliados e quais serão seus reais inimigos. Partir para briga pode não ser uma grande idéia, já que você está em menor número.

Em meio a milhões de raças diferentes você terá de explorar vários mundos e se aproveitar de situações políticas para atingir seus reais objetivos. Porém para chegar realmente aonde você precisa se necessário se estabelecer em diversos mundos e iniciar alguns processos de colonização. No decorrer do tempo, você também poderá começar a fabricar objetos e vende-los para outras raças. Tudo isto em busca de novas alianças e do controle deste universo. Lembrando que você pode se comunicar com todas as outras naves e estações espaciais. Prepare-se para atingir a última fronteira da humanidade.



Lindos gráficos e o melhor da ação espacial

### Dica:

- Antes de começar a atirar, procure prestar muita atenção na conversação. Em alguns casos você pode eliminar um aliado por engano.

### Comandos Básicos:

↑ ↓ ← → Movimentação

ctrl Tiro

F1 / F2 Muda visão

Q / W Giro em sentido horário e anti-horário

tab Acelera

H Ajuda

### Configuração Mínima:

- Padrão + 16 MB RAM
- THQ – www.thq.com

# WCW Nitro

Lembra daquele excelente programa que passava de sábado a noite? Sim ... estamos falando do grande pastelão misturado com requintes de crueldade e violência, conhecido popularmente como Luta Livre. Se você já estava desesperado em busca de um pouco de maldade, eis sua chance de participar deste exótico circo de sangue, aonde destruir seu oponente é apenas um detalhe do show.

Em WCW Nitro você terá a oportunidade de escolher um entre mais de 60 lutadores ou artistas diferentes. Cada um com um tipo de personalidade e tipos diferentes de ataque e combos. Estão presentes o velho e cruel Holywood Hougan e toda sua violenta turma.

Você poderá desafiar todos os lutadores, através do modo de torneio ou entrar em um time para destruir o que vir pela frente.

Os comentaristas são os mesmos que fazem da violência, uma grande diversão pela televisão. Os temas musicais também são os mesmos usados por cada lutador na vida real.

A versão completa tem suporte para joysticks com feedback e existe a opção multiplayer para que, lunáticos de toda a parte possam se matar ao mesmo tempo.

Na versão demo que você encontra no CD Gamer desta edição, você terá a oportunidade de conferir um pouco do poder da liga profissional de luta livre americana.

### Dicas

- Quando estiver apanhando, procure sair do ringue. Ficar nas cordas não ajuda, pois seu adversário não irá respeitar isto.

### Comandos Básicos:

↑ ↓ ← → movimentação

S Soco

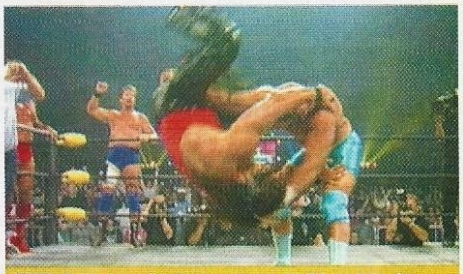
A Ação

F Chute

barra espaço Bloqueio

### Configuração Mínima:

- Padrão
- THQ – www.thq.com



Toda emoção do programa de TV na tela do seu PC

# Novos Desafios para os seus Games Prediletos

A seção Mais Níveis é responsável por trazer para os gamemaníacos complementos ou mapas extras para os seus jogos preferidos da CD Expert. Nesta edição, Blood e Shadow Warrior continuam derramando sangue e vêm com mais 40 níveis no total. Para detonar de vez, os viciados em Shogo também terão 5 novos mapas Deathmatch, para travarem assim novas batalhas. Let's go!

**Nota 1:** Antes de verificar cada um dos itens, veja como eles estão divididos no CD Gamer 29. Na raiz do seu CD, existe um diretório chamado **NIVEIS** para todo o conteúdo desta seção. Dentro dele, foram criados mais três diretórios:
**Nota 2:** Os arquivos referentes ao diretório **NIVEIS** do CD Gamer 29 são descritos tanto por níveis como por mapas. Para Blood ou Shadow Warrior, esses mapas possuem a **extensão .MAP**. Já para Shogo, esses mapas possuem a **extensão .DAT**.

**Diretório** BLOOD - **contém 20 mapas para** Blood
**Diretório** SW - **contém 20 mapas para** Shadow Warrior
**Diretório** SHOGO - **contém 05 mapas para** Shogo

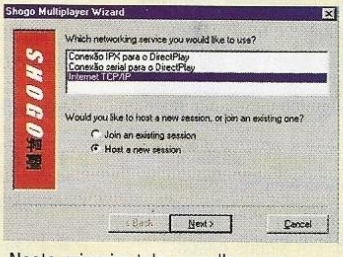
## SHOGO 昇岡 mobile armor division

Dentro do diretório NIVEIS\SHOGO\ estão 5 mapas para jogar em modo Deathmatch. São eles:

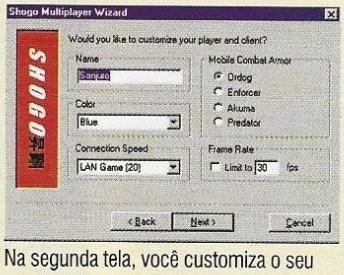
| |
|---|
| OF_CANAL_STATION.DAT |
| OF_LESSSKILLZ.DAT |
| OF_MANIAC_THEEDGE.DAT |
| OF_NITRO.DAT |
| OF_PIKACHU.DAT |

Para acessá-los, siga o seguinte procedimento:

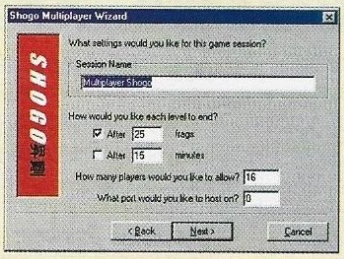
1. Copie os mapas desejados (arquivos .DAT) para o diretório \GAMES\SHOGO\CUSTOM (caso você realmente tenha instalado o game neste diretório). Atenção: lembre-se de que TODAS as máquinas que estiverem participando do jogo em rede devem conter o jogo completo e também o mapa escolhido;
2. Inicie o jogo e escolha a opção MULTIPLAYER no menu principal do jogo;
3. Automaticamente, telas para configuração do jogo multi-player serão fornecidas por vez. Vamos explicar cada uma delas:



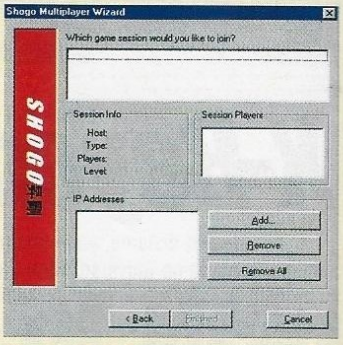

Nesta primeira tela, escolha a sua forma de conexão: IPX, serial, TCP/IP etc. Em seguida, escolha se você irá jogar como servidor, criando uma nova seção (host a new session) ou se vai entrar em um jogo em andamento (join a new session). Terminado estes procedimentos, clique em NEXT;

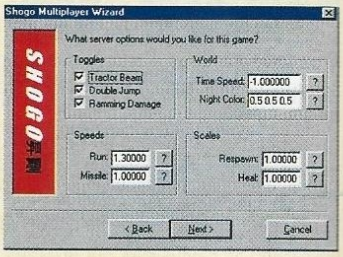



Na segunda tela, você customiza o seu jogador. Escolha o nome, a cor, a velocidade da conexão, a armadura móvel de combate que será utilizada e a taxa de exibição de frames por segundo (Frame Rate). Ao término, clique em NEXT;

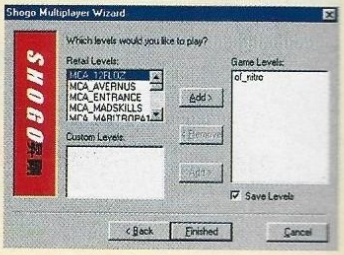



Se você optou por "join a new session" na primeira tela, esta será a sua última tela. Escolha a sessão a qual você quer ingressar e clique em FINISHED.
Mas se você optou por "host a new session", ainda terá os passos seguintes. Coloque o nome da sessão que vai iniciar, a forma com que você quer que o nível se encerre (frags ou tempo), o número de jogadores da seção e a porta do servidor. Clique em NEXT;
Na quarta tela, configure opções particulares do jogo, como ativar ou não determinadas funções, velocidade de mísseis, da corrida dos jogadores etc. Terminadas estas configurações, clique em NEXT;




Na quinta tela, você finalmente escolhe os níveis que vai jogar. Clique no nível desejado na janela Custom Levels e adicione-o clicando no botão ADD. Clique em FINISHED para finalizar e iniciar o seu game em multi-player.



# SHADOW WARRIOR



Dentro do diretório NIVEIS\SW\ também estão dois sub-diretórios. São eles:

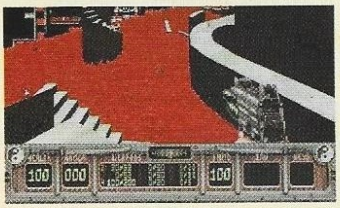
**1º diretório:** NIVEIS\SW\SINGLE\
• Contém 10 níveis para se jogar sozinho (single player). São eles:

| | |
|---|---|
| 1DEEPPIT.MAP | MEWATA.MAP |
| 911.MAP | NAVYSEAL.MAP |
| AIRPORT2.MAP | OZ.MAP |
| BREAKOUT.MAP | PUMPHOUS.MAP |
| CITYLIFE.MAP | RIVERWLK.MAP |

Para acessá-los, siga o mesmo procedimento para os mapas de NIVEIS\BLOOD\SINGLE. Obviamente, substitua qualquer menção de BLOOD por SW e bom divertimento!

**2º diretório:** NIVEIS\SW\DEATH\
• Contém 10 níveis para jogar em rede (Deathmatch). São eles:

Para acessá-los, siga o seguinte procedimento:



| | |
|---|---|
| DETHDOJO.MAP | NEWX8.MAP |
| HITS.MAP | TKYORACE.MAP |
| HWY2HELL.MAP | VICZ.MAP |
| JUNGLWAR.MAP | WANGCITY.MAP |
| MINEFURY.MAP | WARGAMES.MAP |

1. Copie os arquivos acima para o diretório onde você instalou o jogo Shadow Warrior (Ex: C:\SW).



Atenção: lembre-se de que TODAS as máquinas que estiverem participando do jogo em rede devem conter o jogo completo e também o mapa escolhido;

2. Vá para o DOS, digite C: e pressione <ENTER>;
3. Digite CD SW e pressione <ENTER> (caso o diretório onde o jogo instalado seja mesmo C:\SW);
4. Ainda no diretório C:\SW, digite SETUP para ativar o menu de configuração. No menu SETUP, você pode optar por jogar em:

• rede comum (Network Game)
• modem (Modem Game)
• conexão serial (Serial Game)

Escolha a sua opção e tecle <ENTER>. Em seguida, configure o que for necessário (número de jogadores etc);

5. Em seguida, escolha a opção USER LEVEL SELECTION. Agora entre em SELECT USER LEVEL para selecionar qualquer mapa que você copiou para o diretório SW. Caso tenha copiado para outro diretório qualquer, use a opção CHANGE USER LEVEL SEARCH PATH para localizá-lo;
6. Depois de selecionado, retorne para a opção de rede e finalmente escolha LAUNCH SHADOW WARRIOR para começar a jogar. Importante: repita esse passo para TODOS os jogadores participantes!
7. Depois que o jogo for carregado, entre na opção NEW GAME. O nível escolhido no SETUP já estará selecionado. Para começar o jogo, escolha START GAME.

# BLOOD



Dentro do diretório NIVEIS\BLOOD\ estão dois sub-diretórios. São eles:
**1º diretório:** NIVEIS\BLOOD\SINGLE\
• Contém 10 níveis para se jogar sozinho (single player). São eles:
Para acessá-los, siga o seguinte procedimento:

1. Copie os mapas desejados (arquivos .MAP) para o diretório onde você instalou o jogo Blood (Exemplo: C:\BLOOD);

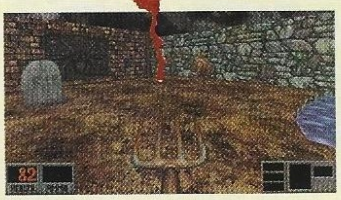
| | |
|---|---|
| CARNIVAL.MAP | PUTDEATH.MAP |
| CEMETERY.MAP | ROCHAPT.MAP |
| DEVLPLAY.MAP | TIMS37.MAP |
| HOOVRBLD.MAP | YORKLYN.MAP |
| PANDEMON.MAP | ZOO.MAP |

2. Vá para o DOS, digite C: e pressione <ENTER>;
3. Digite CD BLOOD e pressione <ENTER> (caso o diretório onde o jogo instalado seja mesmo C:\BLOOD);
4. Agora digite BLOOD -MAP XXXXX.MAP (onde XXXXX é o nome do mapa que se deseja jogar) e por fim tecle <ENTER>.

| | |
|---|---|
| BLDARENA.MAP | SMOKEEMM.MAP |
| BLTOMB.MAP | SUBZERO.MAP |
| DOOMED.MAP | THE_KEEP.MAP |
| FRAG.MAP | TRAP-BASE.MAP |
| LEVEL3.MAP | ZONE.MAP |

**2º diretório:** NIVEIS\BLOOD\DEATH\
• Contém 10 níveis para jogar em rede (Deathmatch). São eles:
Para acessá-los, siga o seguinte procedimento:

1. Copie os arquivos acima para o diretório onde você instalou o jogo Blood (Ex: C:\BLOOD). Atenção: lembre-se de que TODAS as máquinas que estiverem participando do jogo em rede devem conter o jogo completo e também o mapa escolhido;



2. Vá para o DOS, digite C: e pressione <ENTER>;
3. Digite CD BLOOD e pressione <ENTER> (caso o diretório onde o jogo instalado seja mesmo C:\BLOOD);
4. Ainda no diretório C:\BLOOD, digite SETUP para ativar o menu de configuração. No menu SETUP, você pode optar por jogar em:

• rede comum (Network Game)
• modem (Modem Game)



• conexão serial (Serial Game)

Escolha a sua opção e tecle <ENTER>. Em seguida, configure o que for necessário (número de jogadores etc) e escolha a opção LAUNCH BLOOD para começar a jogar. Importante: repita esse passo para TODOS os jogadores participantes!

5. Depois que o jogo for carregado, entre na opção NEW GAME;

Finalmente, para carregar um dos mapas citados anteriormente, escolha a opção USER MAP, digite o nome do mapa e em seguida escolha START GAME;

Nesta seção, você também pode mandar bala! Se você se interessa por níveis novos, manipula editores e gostaria de enviar o mapa que você mesmo construiu, não perca tempo! Voltamos com mais novidades na próxima edição, valeu!

# COM A CD EXPERT VOCÊ NÃO NAUFRAGA!

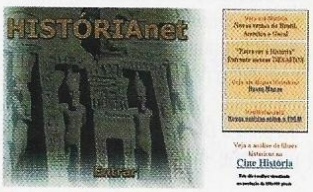
Games, educação, serviços, entretenimento: escolha o destino da sua embarcação, sinta o vento e siga rigorosamente a rota marcada na sua seção on-line!

## • A NOSSA HISTÓRIA

www.historianet.com.br

Site muito interessante para quem se interessa pela História em toda a sua essência. Tratando de uma ótima forma os principais tópicos, o Historianet abrange também temas da atualidade, como a Guerra de Kosovo. Se você é vestibulando, então poderá tirar maior proveito, já que o site tem as provas dos principais vestibulares do país e pode fornecer um comentário personalizado das questões. Além disso, o Historianet possui mapas e análises de filmes históricos.

Em português.




## • GAMES QUENTES NA WEB

www.hotwebgames.com/

A Internet fervilha de informações em games, seu assunto preferido! A HotWeb Games não faz feio e esbanja informação sobre esse tema. Muitas dicas, downloads de programas para o seu PC, notícias do universo dos games, mais de 200 temas para você que curte o Windows Plus!, empresas que detonam em games, guia de preços para quem já tem um game em vista e muito mais. Além disso, os paulistanos podem contar com um ótimo guia para aproveitar tudo o que a terra da garoa tem para oferecer.

Em português.




## • TÁ COM FOME?

www.aiquefome.com.br

A Internet fornece muitas e muitas comodidades no setor de compras. Mas poucas atividades são tão cômodas quanto pedir comida on-line. Este site com um nome bem sugestivo permite a inclusão de empresas de todos os ramos alimentícios e possui um bem construído sistema de procura, filtrado por cidades, bairros e iguarias. O "Ai que fome" possui ainda uma divisão pelas empresas que estão funcionando no momento em que você estiver conectado, o que facilita muito. Se estiver faminto, digite o endereço ao lado e bom apetite!

Em português.




## • OS MAIORES HERÓIS DA TERRA

www.marvel.com

Você que curte quadrinhos de montão sabe muito bem o que significa a palavra Marvel: os maiores heróis da Terra em um conjunto mágico, repleto de personagens poderosos. Tudo que você quer saber sobre os heróis mais famosos dos quadrinhos, você encontra neste site. Há um relatório de todas as revistas que chegarão às bancas em breve e também de todas que fizeram a história do mundo da Marvel. Também é possível ver as novidades da empresa tanto na parte de desenhos animados e filmes, além de um completo acesso à um shopping de produtos da linha Marvel. Há um link em que você pode até conversar com os artistas mais famosos dos quadrinhos. Aproveite e confira as edições especiais lançadas lá fora.

Em Inglês

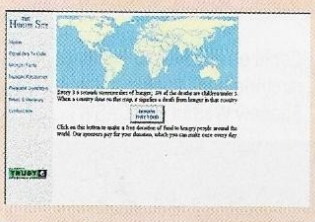



## • SOLIDARIEDADE JÁ!

www.thehungersite.com/index.html

Mais solidariedade no espaço virtual da CD Expert. Este site está se popularizando rapidamente e isso muito nos alegra. No Hunger Site, você pode indiretamente ajudar a alimentar milhões de pessoas em todo o mundo que neste momento passam muita fome. O incentivo é de uma série de empresas que financiam o alimento para uma pessoa necessitada cada vez que alguém, de qualquer parte do mundo, acessa o site e clica no botão de doação. A cada 3,6 segundos, uma pessoa morre de fome no mundo. Ajude a reverter esse quadro, basta um clique...

Em inglês.



## • DETONE O SEU WINDOWS!

www.customize.org/

Se você está cansado daquela velha cara que o Windows tem, é hora de dar um basta nisso e deixar o seu serviço mais alegre. Neste site você encontra, para download, diversas opções para modificar o Windows e os seus principais programas. Na seção skins, acesse uma vasta lista com utilitários que você pode modificar o visual. Já com a opção Themes, você vai mais além: pode utilizar temas prontos para o seu Windows, que alteram totalmente a sua estrutura, onde você passa a utilizar novos programas para as suas tarefas mais comuns. Customize.org conta anda com plug-ins, uploads, links e muito mais.

Em inglês.



## • GAMES PARA PC

www.theogames.com.br

Theogames é um site genuinamente brasileiro, dedicado a games para PC. O site é constantemente atualizado com as notícias mais quentes dos games, análise de jogos, dicas para detonar no seu PC e muitos links para ampliar a sua navegação. Além disso, o site possui seis seções interativas, que integram muito mais o gamer com o universo Theogames: pesquisas premiadas, classificados, fórum, ranking de games e também um espaço reservado para você enviar a sua dica.

Em português.

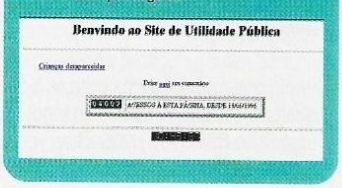



## • UTILIDADE PÚBLICA

www.diversos.com.br/

Serviços de utilidade pública sempre foram a salvação para milhares de pessoas que não têm recursos para executar uma determinada atividade. Na Internet, também existem esses serviços e no endereço acima você pode até ajudar a salvar uma vida, como na área está reservada para crianças desaparecidas. Deixe também sua sugestão de novos serviços para o site na área de comentários.

Em português.




## • DISNEY E PRONTO

www.disney.com.br/

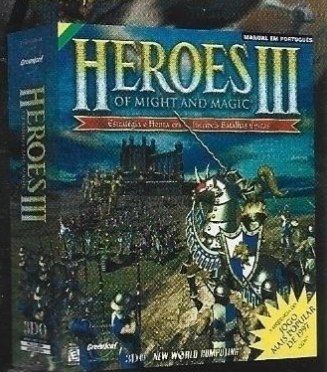
Não deixe de conferir o site oficial da Disney no Brasil. Nele você encontra sempre as novidades que irão estourar no universo de Walt Disney, seus filmes e também os desenhos na TV, além do espaço reservado à galera do Disney Club. Os Disney Cards também estão à sua disposição para fazer uma surpresa para alguma pessoa especial.

Em português.



# HEROES III
## OF MIGHT AND MAGIC®

3DO™
NEW WORLD COMPUTING




## SEJA O HERÓI DAS BATALHAS ÉPICAS PELA RESTAURAÇÃO DE ERATHIA.





Comande, combata e conquiste neste game que traz até o seu PC toda a beleza e magia do universo Might and Magic. Participe das diferentes campanhas, com tropas personalizáveis,150 diferentes unidades de combate e avançado suporte multiplayer, para até 8 jogadores, via LAN ou Internet.

*Tem sempre um produto GreenLeaf próximo de você:*

**NORTE/NORDESTE** ARACAJU: Estação Multimídia (79)217-5151 BELÉM: Sol Informática (91)212-3355 CAMPINA GRANDE: PC World (83)341-5959 FORTALEZA: Forte Informática - (85)244-3000 * Show Tech - Iguatemi (85)241-3988 IGUATU: Backup Informática (88)711-2892 JEQUIÉ: Papelaria Eva (73)525-6571 MACAPÁ: Tudo Azul (96)223-8667 MACEIÓ: Informarques (82)338-3232 PARNAÍBA: Exatus (86)321-1634 PENEDO: Ana Maria (82)5512-3811 SALVADOR: Eureletro (71)358-8782 * Infoporto (71)358-8631.
**SUDESTE** BELO HORIZONTE: Leitura Savasi (31)225-0694 JUIZ DE FORA: Dominius Games (32)232-3421 MONTES CLAROS: PH Informática (38)222-7276 NOVA LIMA: R2V2 (31)286-1166 UBERLÂNDIA: Games & Games (34)219-3140 ARAÇATUBA: Millenium (18)622-3429 ARARAQUARA: Drive D (16)236-2106 * Papelaria da Fonte (16)236-4181 ASSIS: Tecnews (18)324-4969 BAURU: Infel (14)234-3680 INDAIATUBA: Suprin Suprimentos (19)875-2616 LEME: Nagata & Leme (19)571-4964 SÃO JOSÉ DO RIO PRETO: Precisão Informática (17)233-8699 TAUBATÉ: Virtual CD Home (12)232-3201 SÃO PAULO: 2MG (11)6940-5671 * Games & Companhia (11)6137-1162 * Garcia e Center (11) 571-6611 * H.B.S. (11)6286-2001 * J.E. Informática (11)6128-6652 * Magazine Mirim (11)546-0707 * Meet Point (11)267-9537 * Micro Plus (11)285-4055 * Number One (11)3872-0525 * West Point (11)262-2839 * WWW (11)3741-0126.
**SUL/CENTRO OESTE** BRASILIA: CC Advice (61)225-4772 * Compuhouse (61)233-0979 * Milena Andrade (61)347-4410 CAXIAS DO SUL: A S Informática (54)228-2111 CURITIBA: Banca Bom Jesus (41)264-7662 * Banca da Cidadania (41)257-1212 * Infocity (41)326-1257 * Multi Computer (41)232-1407 DOIS VIZINHOS: Net Work (46)536-4035 GOIÂNIA: Gênesis Video & Games (62)215-5243 JAGUARAIVA: Vip Informática (43)835-1369 LAGEADO: Dahmer Informática (51)710-1514 PORTO ALEGRE: Digimer (51)212-1253 * Mega Mídia (51)339-3018 PRUDENTOPOLIS: Adriana Opuchrewitch (42)446-1858 RONDONÓPOLIS: LD Informática (65)423-3333 SANTA MARIA: Microsul (55) 222-5515 VILA VELHA: Papelaria Praia da Costa (27)329-2978.

*Qualidade Superior*

GreenLeaf

*www.greenleaf.com.br*

© 1999 The 3DO Company. Todos os direitos reservados. New World Computing, Heroes of Might and Magic, 3DO e seus respectivos logos são marcas registradas da The 3DO Company nos EUA e/ou outros paises. Todas as outras marcas e/ou denominações comerciais são propriedade de seus respectivos titulares. New World Computing é uma divisão da The 3DO Company.* Edição de Setembro da Computer Gaming World, tabela Top 100.

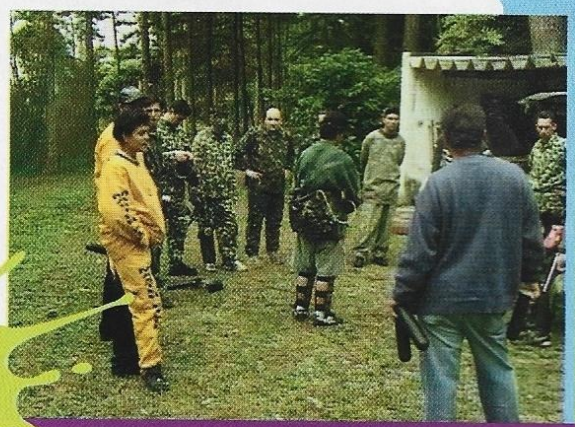
# Paintball
# Na linha de tiro

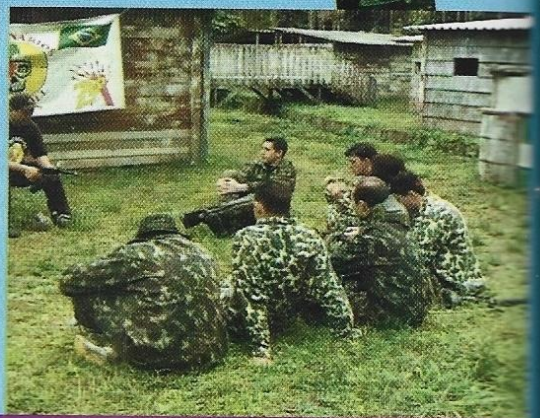
## A equipe da CD Expert em: soldado por um dia



Todo dia a indústria de games para PC lança um novo simulador de soldado: Delta Force, Hidden and Dangerous, Rainbow Six... Porque será que os gamemaníacos têm tanta sede por este tipo de aventura? Bem apesar, da equipe da CD Expert ter se questionado muitas vezes sobre o assunto, a possível resposta estaria em se tornar um soldado para saber qual realmente era a sensação e porque isto tanto fascina a todos.

A opção foi procurar um esporte que nos transportasse para este universo: paintball. Este esporte - que teve seu auge no





A galera está atenta as instruções

### JOGO RÁPIDO

O paintball é um jogo de ação rápida e muita adrenalina. Confira:

### PREPARATIVOS

Para que o jogo aconteça de maneira sadia, algumas medidas tornam-se necessárias:

· **Roupas**: É obrigatório o uso de roupa de mangas compridas e calça. O uso de tênis ou chuteira também é obrigatório;

· As pessoas que tiverem equipamento próprio deverão estar cientes e equipadas de todos os equipamentos de segurança: barrel-plug (um pino que vai na ponta do cano da arma e evita disparos acidentais), máscara que cubra toda a região facial e equipamento aprovado pelos juízes do campo;

· A velocidade máxima permitida para as armas é de 300 fps (pés por segundo). Nenhum tiro pode ultrapassar esse parâmetro máximo.

### OBJETIVOS DA PARTIDA

Os jogadores são divididos em dois times. Cada time irá para uma extremidade do campo e deve se posicionar atrás de sua base. No centro do campo encontra-se uma bandeira. O objetivo de cada time é pegar a bandeira central e levar até a base do adversário. Se algum time conseguir levar a bandeira até a base do adversário, ele é o vencedor da partida.

### ELIMINANDO JOGADORES

Um jogador está eliminado quando toma um tiro e esse efetivamente "estoura" na sua vestimenta ou em qualquer parte do seu equipamento. Ao sentir que levou um tiro o jogador deve imediatamente procurar checar o local. Se ele notar que há tinta, deve erguer os dois braços e sair do campo rapidamente tentando evitar ao máximo prejudicar o andamento do jogo.

Eliminar jogadores adversários é a forma mais rápida e fácil de atingir o objetivo do jogo.

### JUÍZES

O jogo será supervisionado por, pelo menos, dois juízes. Eles estão em campo apenas para garantir o bom andamento da partida. Sua decisão é final e irreversível.

Os juízes procuram sempre atrapalhar o menos possível a ação do jogo. Um jogador pode pedir a ajuda de um juiz quando ele tomar um tiro em local de difícil checagem de tinta (por exemplo nas costas). O juiz também checa o equipamento dos jogadores para ter certeza de que tudo está em ordem.

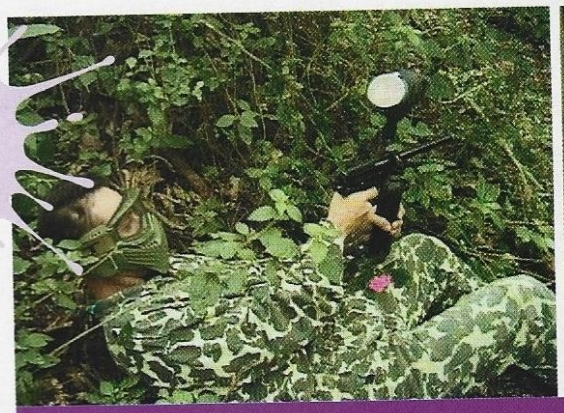
Caso o juíz perceba um jogador tomando qualquer atitude de má fé, ou ainda caso ele tenha tinta em local de fácil visibilidade e tenha continuado no jogo, irá retirar aquele jogador da partida e o mais próximo jogador de seu time.

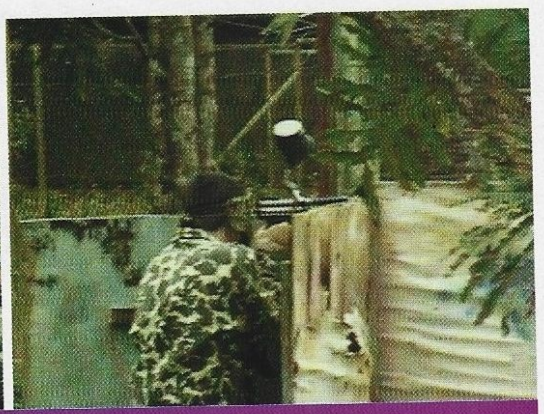
começo dos anos 90 no Brasil - surgiu na fronteira dos Estados Unidos com o Canadá, onde lenhadores marcavam com uma pistola de tinta as árvores que deveriam ser derrubadas. Depois do trabalho, os lenhadores brincavam de acertar uns aos outros com os marcadores de tinta. Porém o esporte só teve seu real início quando, após alguns anos, um norte-americano conseguiu encapsular uma tinta atóxica solúvel em água que, quando disparada a uma certa pressão, estourava ao encontrar uma superfície.

No Brasil, a febre do paintball acabou gerando má reputação para o esporte. A principio, a falta de estrutura, principalmente em relação à segurança, acabou criando uma associação errônea sobre a prática. Muitos passaram a confundir o esporte com algo violento, ligado à morte e até como sendo um treinamento para guerrilhas.

Os acidentes mais graves aconteciam devido à falta de uma proteção eficiente para o rosto. Muitos praticantes acabavam se ferindo gravemente, chegando até a perder a visão por causa da baixa qualidade das máscaras de proteção. Apesar de, hoje em dia, ter restado poucos campos para a prática do paintball, estes apresentam uma estrutura bem definida. Os equipamentos de segurança foram melhor desenvolvidos, a ponto de protegerem o rosto do praticante em qualquer situação. Existem também, muitos tipos de equipamentos extras, como repetidoras e recarregadoras eletrônicas.

Para a nossa aventura. O campo escolhido foi o Master Field. Localizado em Itapecerica da Serra, este campo de aproximadamente 200 mil m2, apresenta um conjunto de seis diferentes cenários para o jogo de paintball, que vão de vilarejos a bosques com vegetação fechada.





O esporte exige extrema concentração e muita comunicação entre os membros do time

No Master Field todo equipamento, de roupas camufladas à marcadores de tinta, podem ser alugados.

Como não poderia deixar de ser, nossa equipe precisava de algumas dicas para praticar o esporte. Para isso foi escolhida a equipe Mercenários, que traz na bagagem o título de campeã sul-americana de 98. Logo no primeiro contato com a nossa equipe, os Mercenários deixaram claro qual o principal espírito deste esporte. Diferente do que muitas pessoas imaginam, o paintall não tem nada a ver com violência. Apesar dos marcadores de tinta lembrarem armas, na verdade o principal objetivo deste esporte é desenvolver o espírito de equipe. Em resumo, praticar paintball é como jogar xadrez, só que em uma velocidade acelerada. A estratégia dentro da equipe é a alma que move este esporte. Sem esquecer que a boa comunicação entre os membros do time pode ser a chave para o sucesso.

Outro detalhe interessante, é que neste esporte, diferente de muitos outros, a idade e o tamanho do participante não interfere no desempenho. Crianças podem praticar sem levar qualquer desvantagem num jogo com adultos.

Existem várias maneiras de se jogar paintball. Algumas das mais conhecidas é a de captura de bandeira ou de eliminação. Dentre os praticantes não existe o termo "matar" um jogador. Quando este é atingido pela tinta, é eliminado do jogo e não morto. As categorias vão desde o Speedball, uma maneira rápida de se jogar, até Big Games, onde diversos participantes jogam ao mesmo tempo. Depois das instruções, chegou a hora de vestir a roupa camuflada, encher os cilindros e se armar de bolinhas para o primeiro jogo.

O campo escolhido foi o vilarejo. A equipe da CD Expert (Charles, Rodrigo e Alessandro) jogaria contra a equipe desafiante da Greenleaf (Reinaldo, Daniel e Andreia Cristina). O jogo foi rápido e não sobrou um só integrante da equipe de games no campo. Animados com a vitória, a equipe desafiante resolveu dar uma revanche. Novamente não foi possível virar a situação. Manchados de tinta, a equipe de games partiu para o campo seguinte.

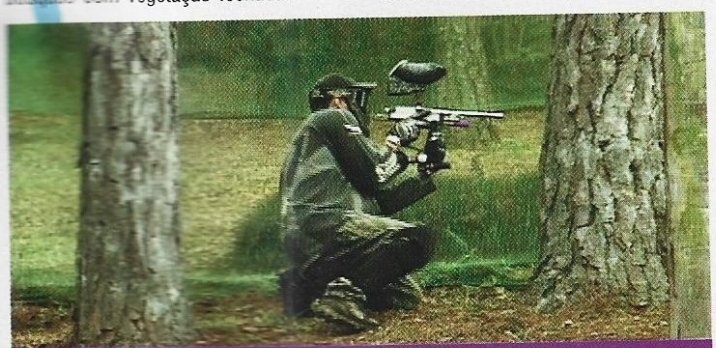
Porém, antes de mudar de campo, pudemos sentir como os profissionais jogam. Num jogo de dois contra dois, a equipe Mercenários empolgou a todos. Com lances rápidos e eficazes os participantes mostraram porque conquistaram o título em 98. Já no segundo campo, de nome muito sugestivo - Macumba Hill - recebemos mais algumas instruções.

Tony, membro do time Mercenários explicou a origem daquele campo: "por ser um campo com vegetação muito fechada e de poucas trilhas, certo dia se descobriu um pequeno altar para sacrifício humano. Risadas ecoaram por todo o campo. Brincadeiras a parte era hora de competir de verdade. Entre os membros das equipes novos participantes profissionais entraram na disputa. Com marcadores especiais de competição, os valentes guerreiros se dividiram para reforçar os times.

Durante a disputa, todos os participantes puderam desfrutar da mesma opinião: o campo transmitia a sensação intensa de se estar numa guerra de verdade, tal como no Vietnã. A estratégia e a experiência foi a peça fundamental para a vitória da equipe desafiante.

Enquanto todos se limpavam dos borrões de tinta, uma sensação se refletia: o sentimento de integração. Ao contrário do que todos pensávamos, em vez de nos sentirmos mais violentos por termos sidos eliminados, um clima de união tomou conta de todos. E é justamente isto que os praticantes de paintball sentem a cada partida: uma nova emoção seguida de um sentimento de amizade.

Confira esta louca aventura no vídeo que está no CD de demos desta edição. ●



Ágil e dinâmica: um esporte emocionante

Se você também quer participar desta família, a equipe Mercenários tem sua loja localizada no **Shopping Center Lapa, rua Catão, 72 - Lj. K-18 São Paulo, SP. Fone/Fax: (011) 3871-1468**

Onde você pode adquirir todo o equipamento necessário e conhecer mais sobre os principais compeonatos: **www.mercenarios.com.br**

Para praticar paintball, o campo **Master Field fica na Estrada do Tipiti,105, Itapecerica da Serra, tel (011) 495-2198 São Paulo, SP. www.masterfield.hypermart.net**

# Joystick Digital Turbo



Para os gamemaníacos de plantão, a Dynacom oferece uma linha completa de joysticks e acessórios. O destaque fica por conta do Joystick Turbo PAD, com 6 botões para tiro, opção turbo para até 10 tiros por segundo e mini manche removível. O designer tipo asa também merece ser comentado. ■

**Preço sugerido:** R$ 22,00
**Mais informações:**
www.dynacom.com.br

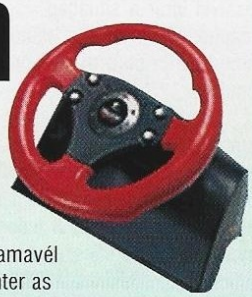
# Riva TNT2 Ultra




Considerada uma das placas mais rápida da atualidade, a Riva TNT 2 Ultra consegue atingir marcas realmente impressionantes. As especificações de desempenho de pico são verdadeiramente espetaculares: 15 gigaflops por segundo, acima de 9 milhões de triângulos e até 300 milhões de pixels completamente convertidos por segundo. Está placa também oferece a inovação de poder jogar em 3D de alto desempenho em TV's de tela grande. ■

**Preço sugerido:** R$ 340,00
**Mais informações:**
www.soundblaster.com

# WingMan Formula



Quando o assunto é corrida nada melhor do que um bom joystick do tipo volante e pedais. O WingMan Formula é um preciso conjunto que oferece total precisão e pedais em tamanho real. Seu diferencial está no fato de poder ser totalmente programavél e manter as marchas no volante como nos carros de corrida. ■

**Preço sugerido:** US$ 89.95
**Mais informações:**
www.logitech.com

# PCGlasstron

Quer entrar de cabeça no incrível mundo da realidade virtual? Então não perca está chance que a Sony lhe oferece com PC Glasstron. Este engenhoso aparelho funciona como um óculos que, pode ser conectado em qualquer micro ou notebook gerando imagens de alta resolução digital. As imagens chegam a 30 polegadas graças a dois painéis de cristal líquido de aproximadamente 0.7 polegadas que ficam bem próximas aos olhos. Este equipamento contém, ainda um engenhoso sistema de fones de ouvido internos, fazendo com que o usuário tire o máximo proveito dos recursos multimídias. ■



**Preço sugerido:** US$2.599.00
**Mais informações:**
www.ita.sel.sony.com/products/av/glasstron

# D'music



O D'music Pine é um novo aparelho para reprodução de MP3 portátil que promete som com qualidade de CD. Sua maior vantagem está no seu pequeno tamanho. Você poderá usar o D'music enquanto se exercita ou prática qualquer atividade sem o perigo do aparelho pular alguma faixa. Os cartão, aonde são gravados os arquivos comportam até 32 MB de informações, Outro diferencial é opção de escutar a sua rádio favorita. ■

**Preço:** não divulgado
**Maiores informações:**
www.pinegroup.com

# Frag Master's



Quakemaníacos e fãs do gênero de tiro em primeira pessoa, a Thrustmaster criou um joystick especialmente desenhado para vocês.

Com um sistema de configuração automático (plug-use) e totalmente ergométrico, este controle ainda contém 6 botões configuráveis. Os movimentos são precisos e funcionam de modo intuitivo. ■

**Preço sugerido:** US$ 69,95
**Mais informações:**
www.thrustmaster.com

**EXPEDIENTE** Revista CD Expert (ISSN 1413-8466) é uma publicação da **CD Expert Editora e Distribuidora Ltda**, telefone: (011) 6942-2222. • Os CD-ROMs brindes são parte integrantes desta edição • **Bureau:** Fotofacto • **Impressão:** Margraf • **Distribuição:** Dinap S/A -Eletroliber Ltda. Rua Vasco da Gama, 4, 4 A, Sacaven, Lisboa, Portugal • **Diretores:** Reinaldo Cruz Garcia, Andrea Carla Miranda e Carlos Sérgio Cursi • **Jornalista Responsável:** Afonso Capelas Jr., Mtb 20.263 • **Arte:** Guilherme Pereira (Concepção e Design) • **Equipe:** Alessandro Treguer, Carlos Soares Silva, Leonardo Lopes, Rodrigo Rudiger • **Colaboraram nesta edição:** Maria Luiza e Rad 3 Comunicações (Ilustração), As matérias desta edição traduzidas ou reproduzidas da revista PC Gamer são de propriedade e responsabilidade da Future Publishing Limited,UK

# Nova cd expert kids

**Revista + Caderno de Atividades + CD com:**

- 2 produtos completos
- Reportagens
- Livro digital
- Vídeos
- Brincadeiras
- Esportes
- Histórias infatis
- E muito mais...



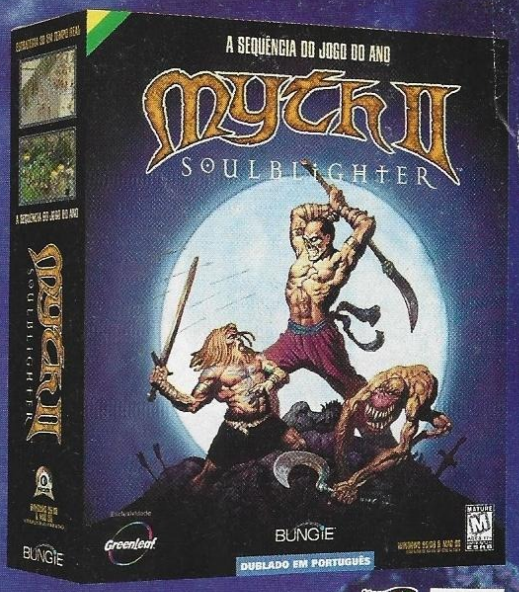

## Agora com 2 PRODUTOS completos

Revista cd expert kids

a revista da criança esperta!

# "CORRA ATÉ UMA LOJA COMPRAR O SEU, ANTES QUE A GENTE ACABE COM TUDO!"

- Soublighter & Cia.

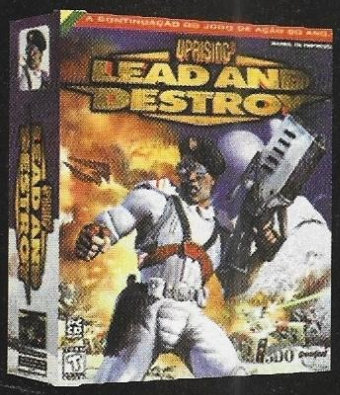


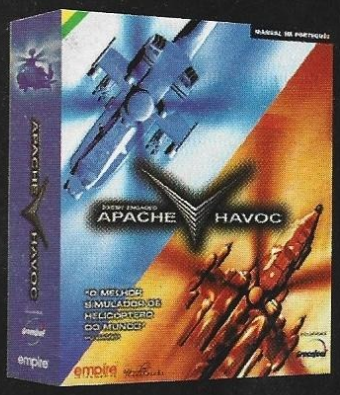

MICROSOFT WINDOWS COMPATIBLE

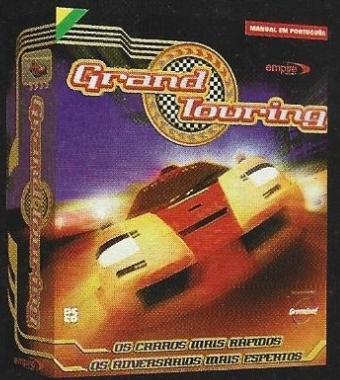
MacOS

Qualquer produto por apenas: **R$65,00**

**Tem sempre um produto GreenLeaf próximo de você:**




QUALIDADE SUPERIOR

Greenleaf®

**NORTE/NORDESTE** **MANAUS:** INFOPRESS (092) 236-0351 - CECIL CONCORDE (092) 633-3133 **FORTALEZA:** AROSLANDIA (085) 264-9555 **SÃO LUIS:** M.B. DE A RAMOS (098) 244-3207 **BELÉM:** SOL INFORMÁTICA (091) 212-3355 **RECIFE:** AJR INFORMÁTICA (081) 427-1438 **INFOBOX** (081) 465-3422 **JABOATÃO DOS GUARARAPES:** BYTECH INFORMÁTICA (081) 341-6917 **PICOS:** MOURA E BAPTISTA (086) 422-5657 **TERESINA:** SUPRIFORMS (086) 223-0995 **PARNAÍBA:** EXATUS HOUSE CENTER (086) 321-1634 **NATAL:** MIRANDA COMPUTAÇÃO (084) 206-2551 MD COMÉRCIO (084) 219-4555 **SUL/CENTRO OESTE** **BRASILIA:** LOBO ARTE (061) 382-1984 - CTIS INFORMÁTICA (061) 340-3488 **GOIÂNIA:** NORA MOTTA (062) 295-1354 **DOURADOS:** A UNIVERSITÁRIA (067) 421-3787 **CURITIBA:** INFOCITY (041) 326-1257 **NOVA FRIBURGO:** FRIBOOK (024) 523-4174 **CAXIAS DO SUL:** A.S. INFORMÁTICA (054) 228-2111 **PORTO ALEGRE:** DIGIMER (051) 212-1253 **SANTA MARIA:** PEDRO REGIS (055) 222-5515 ROSANGELA A BENDER (055) 225-2936 **SUDESTE** **APARECIDA DO NORTE:** FRANCISCO SÉRGIO (012) 564-1237 **ARAÇATUBA:** CARLOS JOSÉ ALVES JR (018) 622-3429 **ARARAQUARA:** TEND TUDO (016)222-1415 **FERNANDÓPOLIS:** ADALBERTO (017) 442-5104 **INDAIATUBA:** CARLOS MASAHIRO (019) 875-3025 **LIMEIRA:** EMERSON DANIEL (019) 442-0181 **OURINHOS:** SYNTHON INFORMÁTICA (014) 322-3931 **PEREIRA BARRETO:** CARLOS AUGUSTO MEGUMI (018) 761-4692 **SANTO ANDRÉ:** JOÃO CLEMENTE (011) 444-1043 **SANTOS:** CARLOS H.T. (013) 289-5903 - D'AVILLA ROCHA (013) 289-5025 **SÃO JOSÉ DO RIO PRETO:** DANILA FERRARI (017) 235-2174 - FOX RIO PRETO (017) 227-8184 **SÃO PAULO CAPITAL:** PAPELARIA BILAC (011) 5581-1959 - WEST POINT (011) 262-2839 - WR COM. (011) 6601-3988 **SANTA RITA DO SAPUCAÍ:** MÚSICA E ARTE (035) 471-3238 **IPATINGA:** PROMPT (031) 822-3434 **BELO HORIZONTE:** LIVRARIA LEITURA (031) 226-4991 **OUTRAS LOCALIDADES:** LIGAÇÃO GRATUÍTA: 0800-17-5355

www.greenleaf.com.br

Todas as marcas e produtos que aparecem nesse anúncio pertencem aos seus respectivos titulares. * Preço sugerido para venda e que pode variar de loja para loja.