

G A M E S

JOGO COMPLETO

CD EXPERT

MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

+31 GAMES INÉDITOS

BLOOD

...Comanche 2, Scud, Shadow Warrior, Total Annihilation, Test Drive 4, Blood...

COMANCHE 2 + SCUD JOGO COMPLETO

CD EXPERT

Pilote o helicóptero de combate RAH-66 Comanche em missões fascinantes e cheias de realismo.

COMANCHE 2 + Scud

Ninguém segura esse herói de lata.

Ação 3D chocante.

SHADOW WARRIOR JOGO COMPLETO

CD EXPERT

28 JOGOS

ACAO 3D!

O Guerreiro das Sombras

TOTAL ANNIHILATION JOGO COMPLETO

CD EXPERT

Eleita o melhor jogo de estratégia dos últimos tempos

TEST DRIVE 4 JOGO COMPLETO

CD EXPERT

Alimente sua paixão por velocidade e pilote máquinas extraordinárias!

Calendário 1999 de Brasil

Exclusivo para os leitores CD + 1.01

Percebeu? É um jogoço atrás do outro. Colecione!

A ferramenta ideal para sua criatividade

Você precisa de um cartão comemorativo bonito, de um certificado oficial, de um convite elegante ou de pôsteres chocantes? O novo PrintMaster Gold Deluxe versão 4.0 chegou com várias novidades diferentes da versão anterior, que irão fazer seus trabalhos ganhar qualidade profissional. Confira todas as utilidades deste produto magnífico e descubra porque ele é essencial para você o ano inteiro!

- 30.000 CLIPARTS MAGNÍFICOS
- 4.000 MODELOS PRONTOS PARA IMPRIMIR

- 5.400 FOTOS INCRÍVEIS
- PHOTOENHANCER™
- CARTOON-O-MATIC™

- EXCLUSIVO PRINTMASTER ART GALLERY
- CABEÇALHOS E CARTÕES DE CUMPRIMENTOS

- COMBINAÇÃO DE PROJETOS
- PROJETO DE FOTO
- AGENDA DE EVENTOS

- CATALOGADOR DE IMAGENS
- RÉGUAS DE GUIA

NOVA VERSÃO 4.0

Fácil e divertido de usar!

INCLUI DOIS PRODUTOS COMPLETOS: PHOTOENHANCER™ + CARTOON-O-MATIC™

2 CDs

NOVO

CRIE E IMPRIMA FACILMENTE BANCO DE DADOS PARA MALAS-DIRETAS

NOVO

+ 30.000 CLIPARTS E FOTOS

NOVO

+ 4.000 PROJETOS PRONTOS PARA IMPRIMIR

A FERRAMENTA IDEAL PARA SUA CRIATIVIDADE

FAÇA VOCÊ MESMO! ECONOMIZE TEMPO E DINHEIRO!!!

Ano 2 - Nº 09

9,90

ESSENCIAL PARA OS 365 DIAS DO ANO!!!



Nas bancas ou nas melhores lojas de informática

EXPERT ÍNDICE



CD EXPERT Ano 3 . Número 22



EXPERT LEITOR

Aqui o espaço é todo seu: veja as dúvidas, as sugestões, e as reclamações que os nossos leitores têm nos enviado ultimamente... e as nossas respostas, claro!

8

EXPERT ARTISTA

Cada vez estamos recebendo mais desenhos. Mas não parem de mandar! Vamos lá, é tinta e pincel na mão e uma idéia na cabeça!



9

EXPERT DICAS



Quer dizer que você não aguenta mais ser aniquilado em Total Annihilation? Não se desespere, nosso guia estratégico está a caminho! E mais: Unreal, Test Drive 4, Populous...

10

EXPERT SUGESTÃO

A Revista Megazine em sua 5ª edição está cheia de novidades. A começar pelo novo nome, PC EXPERT. Trazendo mais de 50 utilitários, é uma grande pedida para quem não quer ficar séculos fazendo download.



18

EXPERT PREVIEW



Quem foi o comandante estúpido que me colocou nessa situação suicida? O campo de combate em Uprising2: Lead and Destroy pode ser selvagem, mas nada de desculpas: afinal, quem comanda as tropas também é você! Confira o nosso Preview.

20

EXPERT CONFRONTO

Bóing! Começa mais uma sensacional luta! Do lado direito, Shogo: Mobile Armor Division. Do lado esquerdo, Unreal. Do lado... epa! Três lutadores? É, a gente colocou Sin para encarar os outros dois acima! O resultado da peleja está na página 22.



22

EXPERT GAMEMANIA

Tudo que você queria saber sobre os mais recentes lançamentos está aqui de forma simples e direta. FIFA 99, Carmageddon 2 – Carpcalypse Now, Interstate 82...



24

EXPERT BRINDE

O que? Não está satisfeito com o jogo Blood, completinho para você? Então que tal níveis e atualizações para Blood, Shadow Warrior e Total Annihilation? Ah, agora sim!...



26

EXPERT JOGOS

Desta vez ninguém vai ficar de fora! Jogos de todos os tipos para todos os gostos: estratégia, ação, pinball, velocidade... 31 sharewares, selecionados especialmente para você!

38

EXPERT JOB



Nosso enviado especial ao mundo dos *game designers* nos enviou informações preciosas para quem quer se tornar um criador de jogos. Uau! Não foi com isso que você sempre sonhou???

56

EXPERT INTERNET

Seu roteiro de viagem pela Net está aqui. Ficção científica, dicas sobre jogos, Astronomia e muito mais em sites que valem a pena ser visitados. Envie para nosso e-mail suas sugestões, elas podem aparecer na próxima edição.



60

EXPERT BASTIDORES



Desvendamos os mistérios de OUTCAST, uma incrível aventura em um planeta misterioso. Conversamos com a equipe que trabalhou quase três anos na produção deste superjogo que promete arrasar neste ano.

62

EXPERT HERÓI

O cavaleiro das trevas é o herói deste mês. Isso mesmo, estamos falando de Batman e seu incrível cinto de utilidades. Conheça os mistérios que envolvem este personagem que já é clássico. Vamos lá, os cidadãos de Gotham estão em perigo!



65



Caros amigos da CD EXPERT, tudo beleza? Espero que sim. Escrevo para dar a vocês os parabéns pela ótima atuação da revista: matérias muito bem elaboradas, os jogos então nem se fala. Agradeço o meu nome na seção de dicas (nº 19) e o herói com "Os Simpsons", que eu estava aguardando. Além disso, adorei Shadow Warrior e Total Annihilation. Tenho uma sugestão "da hora" pra vocês: já que a revista vem plastificada, vocês poderiam colocar posters nela, que tal? Obrigado pela atenção e um abraço para todo o pessoal da redação!

Lucas Faberson Chinaider, 13 anos
Almirante Tamandaré - PR

Lucas!

Sua sugestão de colocar posters de games na revista é o máximo: avaliaremos com carinho! Por enquanto, você pode curtir o calendário EXPERT 1999, nosso brinde ao lado de Test Drive 4 na edição passada, ok? Foi muito bom saber que tantas coisas que você esperava acabaram saindo nas edições EXPERTs. Continue nos prestigiando com suas cartas, sugestões, comentários e críticas. Nesse espaço aqui você manda bronca, cara!

E aí rapaziada EXPERT?

Gostaria de dizer que gosto e admiro o trabalho que fazem, vocês são excessivamente bons e simplesmente os melhores. Sou um fã de carteirinha, tenho praticamente todas as edições da revista, com exceção de 400 Jogos para Windows vol.02. É a primeira vez que escrevo para uma revista de CD-ROM e adoro os jogos completos que são lançados por vocês. Eu também gostaria que a revista tivesse uma seção onde os leitores pudessem trocar ou vender coisas como micros, impressoras, outras edições da revista e até dicas. Eu também queria que fossem

lançados mais jogos de estratégia, queremos mais jogos deste tipo. Antes de terminar gostaria que publicassem a minha carta. Tchau e até a próxima!

Fábio Renó de Souza
Santa Maria - RS

Dá-lhe Fábio...

Quanta exigência, hein?! Mas pode ficar tranquilo que o bloco de anotações passou por aqui e já levou embora todas as suas ótimas sugestões. Como são muitas as cartas que chegam até nós, muitas não podem ser publicadas, mas suas opiniões e comentários são consideradas até o fim na maior seriedade, como a sua

aqui, certo?! Agora uma sugestão EXPERT pra você, Fábio: você pode encontrar mais de 3.200 dicas de 300 jogos para PC na nossa edição especial Ultimate! Dicas, ok? Adoramos saber da sua coleção: é muito bom ver que todo esse trabalho está agradando a galera do Rio Grande do Sul e que os gamers daí mandam bala nos jogos. Seu pedido de jogos estratégicos aos poucos sendo realizado, cara: Total Annihilation está aí, com CD duplo, para você debulhar em um dos mais premiados games estratégicos da história! Aquele abraço.

Prezados Amigos,

Venho por meio desta, como colecionador aficcionado da CD EXPERT, parabenizá-los não só por nos presentear com a revista e programas ao longo desses anos, mas também pela evolução impressionante que vocês tem mostrado a cada número. Porém, tenho também um comentário: é sobre a reportagem AIKIDO: A BUSCA POR UMA SOCIEDADE MAIS HUMANA" (nº19). A reportagem é muito interessante e bem feita, mas encontrei um trecho que me incomodou bastante... "O Aikido é uma arte... não à utilização de força e não à competição.". Pois é, infelizmente houve uma mal entendido. No Brasil existem dois estilos bem difundidos: Aikikai (não competitivo) e Tomiki (competitivo e bem competitivo). O último torneio internacional de Tomiki realizado em 1997 no Japão, contou com 27 países e cerca de 500 participantes, no qual a delegação brasileira trouxe duas medalhas. Bem, espero que vocês me entendam, isso não é uma crítica e sim uma ressalva. Esta também não daria uma boa reportagem???

Amigos, obrigado pela atenção, mais uma vez e parabéns pelo trabalho!

CD EXPERT EDITORA
Caixa Postal 13.546
CEP 03399-970
São Paulo - SP
Brasil

Roberto Yoshiyasu Majima
Copacabana - RJ

Roberto,

A equipe da CD EXPERT Games agradece imensamente a sua carta e o seu auxílio. A sua informação é de suma importância para a matéria; dessa forma, sua carta está aí publicada para que os leitores tomem conhecimento disso e se aprofundem ainda mais nesta arte tão interessante. Continue nos prestigiando com suas idéias, pois são os leitores EXPERTS que fazem desta revista uma das melhores do mercado. Um forte abraço, Roberto! •

EXPEDIENTE

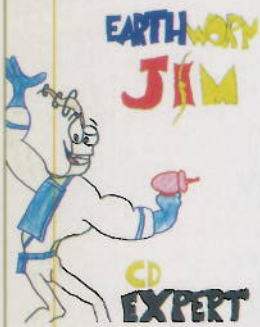
Revista CD Expert (ISSN 1413-8466) é uma publicação da CD Expert Editora e Distribuidora Ltda.
F: (011) 6942-2222. Os CD-ROMs brinde são parte integrante desta edição. •Bureau: Fotofacto/ •Impressão: Aquarela/Margraf •Jornalista Responsável: Afonso Capelas Jr. MTB: 20.263Concepção e Design: Guilherme Pereira Pinto •Distribuição: Dinap S/A•Electroliber Ltda - Rua Vasco da Gama, 4- 4A, Sacavem - Lisboa - Portugal •Diretores: Reinaldo Cruz Garcia •Andrea Carla Miranda •Carlos Sérgio Cursi •Equipe Técnica: Carlos Soares Silva • Alexandre Ricardo Alves / Rodrigo Rudiger •Agradecimentos: Rad 3 Comunicações

EXPERT ARTISTA



A Expert Artista é uma verdadeira confraternização universal! Todo o tipo de personagem se encontra aqui, além da união com o Expertinho e companhia. Mike Tyson com Earthworm Jim, Bad Boy com Expertinho e até o gárgula do Blood! Galera, tá o maior barato: continuem desenhando. Vamos fazer esse encontro de obras de arte ficar cada vez maior! E nesta edição foi exaltado o traço da galera que está começando: desde os 7 anos tem gente detonando aqui!! Sintam só o traço dessa turminha que ainda vai nos dar muitas alegrias.

Por 
Rodrigo Rudiger



Wellington de Souza Carvalho
(Jardim Santa Margarida)



Lucas Faberson Chinaider
(Alm. Tamandaré - PR)



Leonardo Cardoso Lima, 14 anos
(São Bernardo do Campo - SP)



Jefferson Salvador Costa (Ratinho),
16 anos (Nova Serrana - MG)



Neuber Rocha Souza
(Cruzília - MG)



João Carlos de Lucena Lira
(João Pessoa - PB)



Guilherme Yuji Iwajama
(Mogi das Cruzes - SP)



Matheus Menegazzo Linassi,
12 anos (Planalto - RS)



Mário dos S. Filho, 12 anos
(Nilópolis - RJ)



Pedro Oliveira Raabe, 7 anos
(Belo Horizonte - MG)



Hugo de ° Cordeiro, 9 anos
(Teresina - PI)



Fellipe Machado Moutinho,
10 anos (Nova Iguaçu - RJ)



Victor Parente Ponte, 11 anos
(Fortaleza - CE)

Walkthru

TOTAL ANNIHILATION

O passo a passo desta edição vai para o premiadíssimo Total Annihilation, nosso jogo completo da edição nº 20. Mas antes de mais nada, vamos esclarecer uma dúvida de muitos leitores: que disco eu uso, o 1 ou o 2?

O disco 1 serve para instalar o jogo completo no seu computador ou para instalar uma versão multiplayer em outra máquina. O 2, que tem as missões e as músicas, você usa durante o jogo. Entendido?

Você deve estar de boca aberta desde que instalou Total Annihilation e sentiu a evolução. Diga a verdade: as outras bem que tentaram, mas nunca deram um jogo tão bom, não é?

Mas o que tem de inovador, Total Annihilation também tem de complexo. E é para dar uma força a você que trazemos esse guia estratégico!

Dicas – Códigos!

Apenas algumas dicas rodam na versão final do jogo, que é essa que você tem. Você vai achar mais códigos na Internet, mas estes são alguns dos que funcionam mesmo:

Durante o jogo, aperte ENTER/RETURN no seu teclado e tecle:

+radar - Mostra todos os inimigos no mapa, mesmo se você não tiver uma torre de radar.

+sing - Faz suas unidades cantarem uma musiquinha ridícula.

Você também pode acessar qualquer fase jogando com

ARM ou CORE. Na tela inicial do jogo clique em SINGLE PLAYER. Na tela seguinte, digite **drdeath**. Assim, um osso vai aparecer na tela. Clique no osso, e divirta-se! Você vai poder selecionar qualquer fase. Bem, mas vamos à estratégia...

RECONHECIMENTO DO TERRENO

É vital que você vasculhe a maior parte do mapa, especialmente a área em torno de onde você inicia a missão. A chance de você encontrar um veio de metal ou uma fonte geotérmica é grande.

Além disso, conhecendo o terreno, você pode criar estratégias baseadas no relevo, protegendo-se atrás de um penhasco ou cercando o inimigo num vale.



GERENCIAMENTO DA SUA BASE

Reparos automáticos

Há algumas maneiras de reparar automaticamente uma unidade:

- A primeira é ordenar que uma unidade construtora guarde a unidade desejada. Quando essa sofrer algum dano, a unidade construtora começa automaticamente a repará-la. Cuidado, pois em se usada em larga escala, essa tática pode acabar com seus recursos, mas isolada (em seu comandante, por exemplo) ela pode garantir sua vitória.
- A segunda é ordenar que uma unidade construtora patrulhe uma determinada área. Assim, ela vai reparar qualquer unidade sua que estiver danificada pelo caminho. Mandar, além de unidades terrestres de construção, uma aérea, pode facilitar as coisas, já que as terrestres podem ter



EXPERT *DICAS*



dificuldade para passar por entre as tropas.

- A terceira só funciona para aeronaves. Se você construir um Ponto de Reparos (AIRCRAFT REPAIR PAD) ou um Porta-Aviões Leve (LIGHT CARRIER), suas aeronaves seriamente danificadas

vão retornar automaticamente para conserto. Isso só se aplica a aeronaves que estejam voando. As que estão em terra não retornam para reparos.

É uma boa idéia desativar essas unidades e auto-reparo durante um ataque pesado ou suicida, para que as aeronaves não se desviem da batalha.

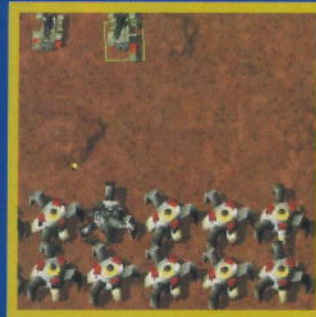
Acelerando a Construção

- Essa é uma dica extremamente útil: se você clicar numa unidade de construção e logo em seguida clicar em algo que está sendo construído, essa unidade irá ajudar no processo, acelerando-o.
- Uma maneira mais eficiente ainda de fazer isso é ordenar que algumas unidades móveis de construção guardem fábricas ou outras unidades de construção. Assim, automaticamente, essas unidades ajudarão no processo de construção.
- Outra forma de acelerar a construção é mandar unidades de construção em patrulha. Qualquer unidade construindo na rota será automaticamente auxiliada.

Velocidade de Construção

As unidades de construção tem diferentes velocidades de trabalho. A aeronave de construção (CONSTRUCTION AIRCRAFT) é a mais lenta de todas, mas é a única que pode construir em lugares inacessíveis às outras unidades.

UNIDADE:	VELOCIDADE:
Comandante (COMMANDER)	300
Kbot de Construção (CONSTRUCTION KBOT)	80
Kbot Avançado de Construção (ADVANCED CONSTRUCTION KBOT)	160
Veículo de Construção (CONSTRUCTION VEHICLE)	100
Veículo Avançado de Construção (ADVANCED CONSTRUCTION VEHICLE)	200
Aeronave de Construção (CONSTRUCTION AIRSHIP)	50
Aeronave Avançada de Construção (ADVANCED CONSTRUCTION AIRSHIP)	100
Navio de Construção (CONSTRUCTION SHIP)	125



Energia e Metal

- Tome muito cuidado com suas reservas de energia. Seus primeiros momentos num mapa devem ser dedicados à obtenção de energia. Suas unidades Extratoras de Metal (METAL EXTRACTORS e MOHO MINES) não funcionam sem uma fonte externa de energia.

Suas armas baseadas em energia (como o laser) não disparam. Ficar sem energia significa ficar indefeso e sem recursos.

- Fique sempre de olho nos números ao lado da sua barra de energia. O verde mostra a taxa de crescimento e o vermelho mostra a taxa de consumo. Nunca deixe que a taxa de consumo fique acima da de crescimento por muito tempo, ou você vai ter problemas. Isso também vale para a barra de metal.

- Existe um meio de conseguir energia e metal de fontes externas sem ter que construir nada. Árvores, plantas, e cristais são excelentes fontes de energia alternativa. Árvores verdes são muito mais energéticas que árvores queimadas.

- Coletores Solares (Solar Collectors) produzem 20 de energia cada um. São a melhor opção para se começar. Usinas geotermiais produzem 250 de energia. Lembre-se que fontes geotermiais suportam até quatro usinas, gerando assim a mesma energia que uma usina de fusão. Use a cabeça na hora de construir!

- Pedras, estruturas ou canos podem se tornar valioso metal. Até mesmo os destroços de uma batalha são valiosos, pois contém muito metal.

- Você pode reciclar (RECLAIM) manualmente, selecionando seu comandante ou sua unidade de construção e clicando logo em seguida no alvo a ser reciclado. Só que, dessa





forma, você corre o risco de desperdiçar recursos. Para não perder nada, basta que você selecione uma unidade construtora e mande-a reciclar um alvo. Se você apertar SHIFT no teclado enquanto clica no alvo, vai perceber uma linha de trajetória. Clique todos os alvos que você quiser reciclar numa área rica em recursos.



Deste modo, sua unidade vai fazer o processo automaticamente, e o que é melhor, no momento em que você atingir o limite de estocagem, a unidade pára de extrair recursos, poupando-os para o futuro.

- Não se esqueça de construir depósitos de energia, pois eles aumentam sua capacidade de estocagem.

defesas. Encurrele os inimigos construindo Dentes de Dragão (DRAGON TOOTH) numa área, conduzindo um ataque hostil à total aniquilação.



• Unidades combinadas

A melhor maneira de conseguir a vitória é misturar tipos diferentes de unidades. Além de ser mais eficiente, é muito mais econômico, pois você não terá que construir nem reparar com muita frequência.

• Misture unidades

Mandar um esquadrão de ataque composto por apenas um tipo de unidade é quase sempre uma má idéia. Misturar diferentes tipos de unidades aumenta a possibilidade de sucesso num ataque, ou então faz um esquadrão de defesa agir de forma muito mais eficiente.

• Ar e Terra

Ao invés de consumir seus recursos fabricando um monte de tanques ou Kbots só para vê-los virar destroços fumegantes, fabrique um esquadrão de fighters e mande-os guardar as unidades terrestres. Assim, você vai garantir que navios e bombardeiros inimigos não dizimem suas unidades, além de aumentar consideravelmente seu poder de fogo contra o inimigo. Outra boa idéia é misturar unidades terrestres de diferentes tipos com unidades aéreas variadas. Assim, unidades com armas balísticas protegem as de fogo direto, no caso de haver algum obstáculo entre você e seu alvo. Durante uma batalha feroz, com certeza o terreno ficará cheio de destroços, e essa formação de esquadrão fará diferença.

• Mar e Ar

Assim como as unidades terrestres, é uma boa idéia misturar unidades marítimas com unidades aéreas. Aviões batedores (como o PEEPER) aumentam seu campo de visibilidade, encouraçados e torpedeiros atacam os inimigos e caças mantêm o espaço aéreo seguro. Sempre mantenha submarinos em seu esquadrão. Eles são a diferença entre uma derrota vergonhosa e um ataque devastador. Além de submarinos, é uma boa idéia colocar num esquadrão vários tipos de embarcações, pois além de mais ágil, seu esquadrão terá mais capacidade de defesa.

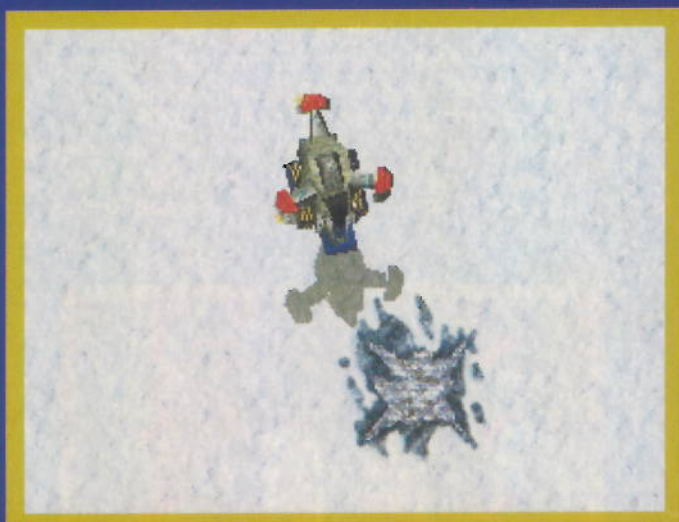


- Num mapa com poucos depósitos naturais de metal, construa Sintetizadores de Metal (METAL MAKERS), sempre tomando cuidado com seu nível de energia. Cada sintetizador consome 60 de energia, e produz de 1 a 1,5 de metal.

COMBATENDO

• Use o relevo a seu favor

Como você pode ter percebido, o terreno influencia violentamente na jogabilidade. Você pode fazer com que ele trabalhe para você, aproveitando colinas e montanhas como barreiras contra os inimigos. Aproveite a inacessibilidade de alguma região perto da sua base e instale diversas



LIDERE, DESTRUA... OU SAIA DA FRENTE!

CHEGOU O JOGO DE AÇÃO MAIS QUENTE DO ANO, UPRISING™ 2: LEAD AND DESTROY. PARTICIPE DE UMA GUERRA FUTURÍSTICA COMO VOCÊ JAMAIS VIU, GRAÇAS À EXPLOSIVA MISTURA DE AÇÃO E ESTRATÉGIA MILITAR. COMANDE ESQUADRÕES DE SOLDADOS, TANQUES DE ÚLTIMA GERAÇÃO, AERONAVES E BOMBARDEIROS, ENQUANTO LUTA AO LADO DELES COM SEU PODEROSO VEÍCULO DE COMBATE. CANSADO DE BATALHAS EM CORREDORES FECHADOS? EXPERIMENTE UM VASTO CENÁRIO ABERTO, REALISTA E TOTALMENTE 3D. A INTERFACE? SIMPLES E INTUITIVA. EFEITOS ESPECIAIS? CLARO! DEZENAS DELES. MISSÕES? DRAMÁTICAS E DESAFIADORAS. LIDERE, DESTRUA E DESCUBRA A INTENSIDADE DE UMA COLOSSAL GUERRA INTERPLANETÁRIA.

UPRISING 2 LEAD AND DESTROY

CONTINUAÇÃO DO "JOGO DE AÇÃO DO ANO"



Intensa ação multiplayer - suporta partidas cooperativas e cenários especiais para combate via rede



Fantásticos gráficos em 3D e cenários de beleza impressionante



Utilize as armas mais poderosas já criadas para um jogo de PC

© 1998 The 3DO Company. Todos os direitos reservados. Cyclone Studios, Uprising, Lead and Destroy, 3DO, e seus respectivos logos são denominações comerciais ou marcas registradas da The 3DO Company in the U.S. e/ou outros países. Todas as outras marcas pertencem a seus respectivos usuários. Cyclone Studios é uma divisão da The 3DO Company. Todas as outras marcas pertencem a seus respectivos usuários.
*Computer Games Strategy Plus. 1997.

3DO
www.3do.com



EXCLUSIVIDADE

CYCLONE Greenleaf
STUDIOS

• Unidades especiais

Unidades estáticas, quando bem utilizadas, são uma excelente forma de defesa.

O maior problema dessas unidades é a incapacidade de atacar o que não podem ver. Isto é, se um inimigo atacar uma torre laser e estiver fora do seu campo visual, ela não responderá ao fogo. Um solução para isso é

manter aviões batedores patrulhando áreas próximas de suas defesas estáticas, garantindo uma ação mais eficiente.

Nunca construa apenas um tipo de unidade estática. Agrupe vários tipos, para evitar que sejam destruídos. Lasers são ótimos contra ataques terrestres. Mísseis são

grandes defesas antiaéreas. Canhões de plasma fazem um estrago grande, mas recarregam devagar. Planeje com cuidado e você terá uma defesa imbatível.

• Torres Laser Leves (LIGHT LASER TOWERS)

Torres laser leves quase sempre são subestimadas. Um grupo de duas ou três pode defender eficientemente sua base contra um grupo de Kbots leves. Se colocadas ao redor de sua base, podem parar um ataque antes mesmo que ele ocorra. Cada uma usa 10 unidades de energia por tiro, e não vão disparar se você não tiver energia.

• Torres Laser Pesadas (HEAVY LASER TOWERS)

Quando as leves falham, essas dão conta do recado. Ideais contra veículos e Kbots pesados, em grupo, essas torres

causam uma destruição considerável. Cada uma usa 75 unidades por tiro, e também não vão atirar se você não tiver energia

• Torres de Mísseis (MISSILE TOWERS)

Baratas e rápidas de se construir, essas torres são um bom negócio no começo de um mapa. Infelizmente, Torres de Mísseis são muito frágeis e seus mísseis fazem menos estrago que uma rajada laser. São valiosas contra aeronaves inimigas e funcionam bem contra tropas de solo, pois avistam o inimigo muito antes que torres laser. Sempre coloque-as junto de torres laser se quiser mantê-las inteiras. Atiram mesmo sem energia.

• Canhões pesados de plasma (HEAVY PLASMA CANNONS)

Têm grande alcance e causam destruição ainda maior. São ideais para destruir alvos distantes. Os canhões fazem duas vezes mais estrago do que uma torre laser pesada, mas precisam ser bem defendidos, pois são extremamente vulneráveis. Para funcionar, o canhão de

plasma não pode ter obstáculos muito grandes no caminho.

• Existem outras unidades de defesa estática ainda mais poderosas, mas é só entender como funcionam as básicas para poder usá-las com eficiência, pois se tratam de versões aprimoradas das básicas, com maior poder de fogo.

• Unidades móveis

A maioria das unidades móveis são controladas sem nenhum segredo. Há porém um Kbot avançado que pode virar totalmente o destino da batalha: São as bombas ambulantes!

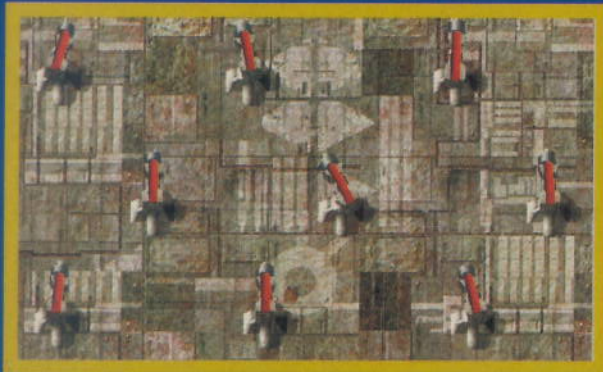
As bombas ambulantes (ROACHES/INVADERS) são ferramentas de destruição potentíssimas. Poucos jogadores usam totalmente os recursos que essas pequenas bombas nucleares oferecem. Se você as usa da maneira comum, mandando-as andar até o alvo, você pode estar desperdiçando uma boa vantagem.

Uma maneira interessante de usar as bombas ambulantes é a seguinte: apanhe uma bomba ambulante com um transporte aéreo (ATLAS/VALKYRIE). Pronto. Agora você tem uma poderosa bomba voadora.

É possível acabar com muitas defesas inimigas fazendo um ataque kamikaze: mande o transporte para o alvo e, quando



EXPERT *DICAS*



estiver perto, acione a autodestruição, digitando CTRL-d no teclado. Quando o transporte explode, a bomba também é detonada. Depois de algumas bombas voadoras, você vai pegar o jeito e detoná-las exatamente sobre os alvos desejados. O efeito é impressionante, pois todas as unidades em volta da bomba recebem uma quantidade enorme de dano. Duas ou três dessas bombas pode acabar com o mais forte dos inimigos.



Use a estratégia da bomba aérea contra esquadrões inimigos que se aproximam. As bombas são eficientes contra qualquer tipo de oponente, à exceção dos submarinos.

Se uma bomba é destruída, ela ainda causa danos, porém com menos intensidade do que quando detonada.

Provavelmente nenhuma unidade vai escapar (se escapar, estará tão fraca que uma torre laser leve poderá terminar o serviço).

Se você quiser se divertir mesmo com essa estratégia, use um transporte marítimo (HULK/ENVOYS) e carregue-o de bombas ambulantes. Mas use no máximo 6 ou 7, porque mais que isso é chacina desnecessária. Exatamente como você faz com o transporte aéreo, mande o transporte marítimo para o alvo, e detone-o quando alcançar o alvo. Nada resiste ao poder combinado de 6 bombas, nem mesmo os invencíveis encouraçados Warlord. Procure deixar um transporte recheado de bombas sempre de prontidão, para acabar com ataques relâmpago do inimigo.



• O comandante

Seu comandante tem o peso do rei em um jogo de xadrez. Se ele for destruído, você está derrotado. O comandante tem uma boa resistência contra tiros leves.

Dado o devido tempo, ele pode até mesmo se auto-reparar...

Uma das habilidades mais mal exploradas do comandante é a capacidade de capturar unidades inimigas e torná-las unidades do seu exército. Num primeiro momento, é muito útil capturar instalações de energia e metal. Conforme uma partida avança, é uma boa idéia cercar uma instalação de fabricação inimiga e mandar o comandante capturá-la. Ou então, surpreender um Kbot de construção inimigo, encurrá-lo, paralisá-lo com uma Aranha (SPIDER) e trazê-lo à sua base com um transporte aéreo. Uma vez capturado,

o Kbot de construção disponibilizará a tecnologia inimiga para suas tropas. Assim, não importa quem tem a vantagem tecnológica, você vai ter as duas à sua disposição.

Não se esqueça que seu comandante é uma arma preciosa. Sua arma desintegradora (D-GUN) arrebenta qualquer coisa.

Mas lembre-se: ela demora para recarregar e gasta muita energia (cada tiro consome 400 unidades de energia!). Nem tente atingir alvos móveis. É muito mais fácil acertar o chão perto do alvo e deixar a trilha de destruição do tiro acabar com ele.



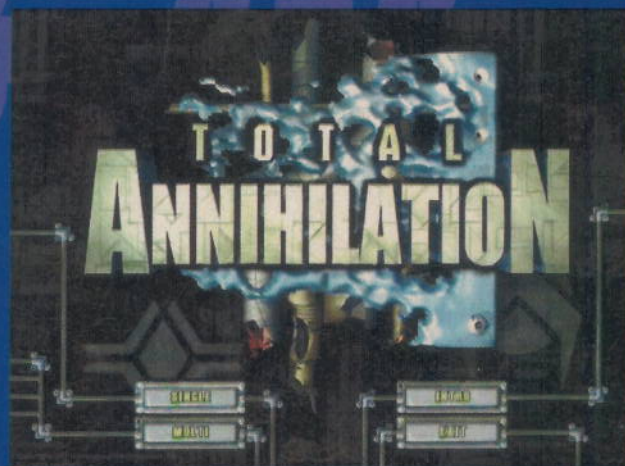
É isso aí. Espero que esse guia os ajude a aproveitar ao máximo esse jogão que é Total Annihilation.

Boa sorte!

Um abração. •



Por
Jacelyn Auricchio





Eu tenho o poder... estou vendo você agora. Mais do que nunca, é necessário que eu lhe acalme. Depois de uma temporada no monstruoso universo do desespero e da agonia, você está em um estado lastimável. Mal pode se mover, não consegue mais pensar e a sua mãe ainda está gritando para você dar um jeito no seu quarto!!! Não está ouvindo? É... provavelmente não... você está perto do fim, mas... ahhhhhh, você precisa de mais tônico, cara! Reerga essa cabeça e encontre toda e qualquer energia que você puder, pois aqui está a fonte de muitos gamers para continuar essa difícil jornada: Dicas EXPERT!!!

POPULOUS: The Beginning

Pressione, <tab> + <F11> e em seguida digite "byrne" e tecla <ENTER> na janela que aparecerá para habilitar o modo de dicas. Então, entre com um dos códigos para ativar a função correspondente:

Tab	+	F3	Feitiços
Tab	+	F4	Edifícios
Tab	+	F5	Mana

TEST DRIVE 4

Para acessar a tela de códigos, primeiramente vá para a tela de Save Game. Selecione Slot 10, digite os códigos e pressione <ENTER>. Você pode usar múltiplos códigos ao mesmo tempo. Uma observação importante para jogadores que estão em rede: se todos não utilizarem os mesmos códigos, o jogo pode cair, ok?!

NOAICARS	Elimina os competidores "AI" do jogo em rede
STICKIER	Desativa as colisões 3D (você ainda pode colidir com os outros, mas seu carros não capotará)
AARDVARK	Desativa todas as colisões
ITSLATE	Desativa os efeitos especiais (somente na versão 3Dfx)
CREDITZ	Mostra os créditos com um visual da hora
SRACLLA	Desbloqueia todos os carros
LEVELLLA	Desbloqueia todas as pistas
SPAZZY	Test Drive no ácido
BANDW	Modo Black & White
MIKTROUT	Carros colossais
GONZON	Ativa o modo "Fast Forward"
GONZOFF	Desativa o modo "Fast Forward"
BIRDVIEW	Visão aérea

UNREAL

Durante o jogo, pressione a tecla TAB e então digite os seguintes códigos:

GOD	Modo deus
ALLAMMO	Munição completa para todas as suas armas
FLY	Modo de voo
GHOST	Atravessar paredes
WALK	Retorna ao modo normal

PLAYERONLY
OPEN
BEHINDVIEW 1
FLUSH
INVISIBLE

SUMMON [objeto]
SLOMO [número]

Congela o tempo
Passagem para qualquer mapa [nomedomapa]
Ativa visão Tomb Raider
Fixa texturas ruins em paredes ou criaturas
Encarne o assassino KILLPAWNS, invisível para todos os monstros
Chame uma arma, artigo ou um monstro
Muda a velocidade do jogo - 1.0 é a normal



TRESPASSER: THE LOST WORLD

Seleção de níveis:

Segure CTRL + SHIFT + Q + W, e então solte o W. Durante o jogo, pressione CTRL + F11 para exibir o prompt do console no botão do canto esquerdo da tela. Então, entre com um dos seguintes códigos para ativar a função correspondente:

Woo
Bionicwoman
Loc
Win
Gore 2
Dinos
Bones
Tnext

Gore ou sort
Ftb
Btb
Imouse
Tele

Munição infinita
Saltos mais altos, corrida mais lenta
Visão do local
Ver sequência de encerramento
Incrementa gore em nível
Dinossauros congelados
Mostra objetos ou itens que são interativos
Transporta você para localidades importantes em nível atual
Causa erro fatal
Desconhecido
Desconhecido
Desconhecido
Desconhecido

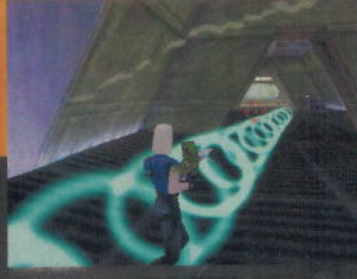
ARCHIMEDEAN DYNASTY

Códigos:

Para usar os códigos, pressione um dos números abaixo, juntamente com a tecla CTRL:

0	Finaliza missão
1	Invencibilidade
2	Torpedos ilimitados
3	Munição do canhão ilimitada

Por
Rodrigo Rudiger



BEM-VINDO AO REAL SUBMUNDO

Se você acha que conhece tudo sobre jogos de tiro, espere até conhecer Vigilance. Nada de formas de vida alienígena ou paisagens abstratas. Você combaterá a impiedosa onda de ataques terroristas em um ambiente tridimensional que recria com precisão os ambientes do mundo real. Tudo isso graças a exclusiva tecnologia Any World que oferece aos jogadores gráficos e efeitos especiais incomparáveis. À sua disposição estarão oito guerreiros escolhidos entre os melhores membros do exército, forças especiais e agências de segurança de todo o mundo. Cada um deles tem uma habilidade especial e deve ser utilizado para um determinado tipo de missão. A escolha errada não significa apenas o seu fim, mas também o de milhões de vidas inocentes. Em Vigilance a ação não tem limites. Jogue em primeira ou terceira pessoa, utilizando um arsenal devastador de 40 armas e itens. Participe de 30 missões em modo de um jogador ou mande tudo para os ares, esqueça as regras e desafie até 16 jogadores simultaneamente no modo deathmatch. Seja qual for o seu modo de jogar, Vigilance é o mais emocionante e realista jogo de tiro e ficção científica criado para o PC.

vigilance



EXCLUSIVIDADE



SEGA SOFT



A maneira mais Fácil de fazer Downloads

Mais uma vez a CD EXPERT tenta aproximar os leitores do futuro. Conheça a última palavra em software, hardware e tecnologia de ponta: é com prazer que apresentamos a todos a PC EXPERT número 5, uma revista voltada a um público com conhecimento intermediário. Você que gosta de programar, conhecer novas ferramentas, montar e desmontar o micro, trocar peças, aprender truques, esta é a sua revista.

Nesta 5ª edição ela está completamente recheada de novidades, com 4 programas completos. Os maiores destaques



ficam por conta do Netscape 4.5, um navegador para Internet que dispensa qualquer tipo de apresentação, e o DJGPP versão 2, um compilador completo amplamente utilizado por universidades no aprendizado da linguagem C++. Além destes ainda contamos com o Calendars, para criação de calendários personalizados e com o Guia Vestibular, que trás uma listagem com todas as universidades e respectivos cursos ministrados no país. Lembre-se: todos completos, sem nenhum tipo de restrição.

Os principais lançamentos do mercado em software também estão disponíveis em cópias de demonstração, sharewares ou trial. Os principais destaques desta edição ficam por conta do Adobe Photoshop 5.0, Adobe Illustrator 8.0, Coolcat 4.01, Macromedia Flash 3. Todos com tutoriais exclusivos ensinando os recursos básicos de cada programa. Além destes ainda contamos com a força do Norton Antivírus 5, Ulead Cool 3D 2, Home Site 4, ColdFusion, Ulead Gif Animator, VQF Encoder, e muitos outros. São mais de 50 programas para você. Uma nova seção foi acrescentada a esta edição: Essenciais, que conta com as principais ferramentas utilizadas hoje em dia. Ela será constantemente atualizada

nas próximas edições. Os destaques desta seção são:

- Adobe Acrobat Reader – Interpretador de arquivos PDF.
- Directx6 – Drivers multimídia para expandir as capacidades gráficas e sonoras do seu PC.
- Thumbsplus 3.30 – A mais nova versão deste poderoso catalogador de imagens.

- Winzip 7 – O mais nova versão deste popular compactador de arquivos.
- Regclean – Elimine os problemas no seu registro do Windows.
- VBRUN – DLLs para eliminar os problemas com aplicativos escritos em Visual Basic.
- McAfee 3.20 – A mais recente versão de um dos mais populares antivírus do mundo.
- Quick Time 3.0 – Não se preocupe mais com a reprodução de arquivos tipo MOV.

As matérias da nossa revista esclarecem dúvidas e respondem as questões mais comuns enfrentadas por usuários de todos os níveis.

Você sabe como montar um equipamento ?

Você conhece os principais processadores do mercado, as suas vantagens e a velocidade real de cada um deles?

Você sabia que pode recarregar os seus cartuchos de impressão e economizar dinheiro?

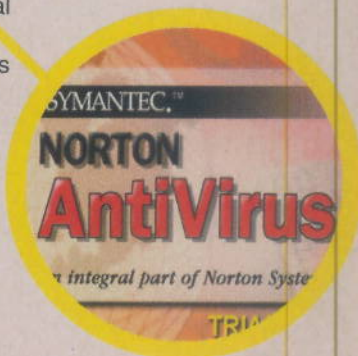
Você está seguro acessando a Internet?

Você conhece os vírus de computador e sabe como eles atacam?

Se a maioria de suas respostas a estas perguntas foi "não" então corra para as bancas e aprenda tudo isso e muito mais na PC EXPERT número 5!!!



Por Alexandre Rizzo



ANO 2006.
O MAIOR COMBATE AÉREO
ESTÁ PARA ACONTECER.

J E T F I G H T E R F U L L B U R N

EUA ou RÚSSIA
Escolha seu lado na batalha
do mais novo JetFighter

VERSÃO
EM PORTUGUÊS



Intel
MMX

MISSION
STUDIOS

EXCLUSIVIDADE

TAKE
2
INTERACTIVE SOFTWARE

Greenleaf

©1997 Jetfighter Full Burn e o logo da Mission Studios são marcas registradas da Mission Studios Corporation, uma subsidiária da Take-Two Interactive Software, Inc. Todos os direitos reservados.
Todas as outras marcas pertencem aos seus respectivos titulares.

Dois jogos em um
Pilote pelos EUA ou Rússia
em duas grandes campanhas

Três caças ultra-avançados
F/A-18 e F-22N dos
americanos e o MIG-42
Stealth Fighter dos Russos

Simulação realista
Impressionante realismo
geográfico criado através de
dados topográficos oficiais

História dinâmica
Sequências cinematográficas
de alta qualidade
apresentando vários
personagens e desafiadoras
linhas de história para ambos
os lados

Suporte multiplayer
Jogos via rede desafiarão
suas habilidades de combate
contra outros jogadores



LEGENDADO



EXPERT

PREVIEW



UPRISING 2 LEAD AND DESTROY

Este mês a CD EXPERT traz para você um jogo que vai dar o que falar, Uprising 2: Lead and Destroy. Este é um dos melhores títulos a

estrear nas prateleiras, feito sob medida para quem procura altas doses de diversão, mas não está a fim de cair na mesmice. Para começar, ele faz parte de um

gênero recentemente criado nos EUA e apelidado de

"STRACTION", ou seja, uma combinação de estratégia e

ação em primeira pessoa. A idéia básica é quebrar a regra

de que o jogador é o comandante que envia seu exército

para a batalha e fica de fora, olhando a briga. Em UP2, você

comanda unidades de infantaria, cria blindados de assalto,

planeja o apoio aéreo, estabelece bases e gerencia

recursos, tudo isso ao mesmo tempo em que pilota o

Wraith, um poderoso veículo de combate, e fulmina seus

inimigos. Os programadores da Cyclone Studios já tinham

um tremendo know-how para criar um bom jogo no estilo "Straction". Afinal, a primeira versão de Uprising foi a precursora do gênero.

Em seguida, vieram Battlezone, da Activision, e o recém lançado Urban Assault da Microsoft,

utilizando o mesmo tipo de jogabilidade e popularizando o conceito "Straction". Mas chegou outra vez a hora de dar um passo

adiante e UP2 revelou ser mais do que uma simples sequência destinada ao sucesso. Trata-se de uma verdadeira aula na

criação de um grande jogo. Um pouco de humildade não faz mal a ninguém.

Na indústria do entretenimento multimídia, a maioria dos programadores tem o ego do tamanho do Maracanã. Eles acreditam que sabem de tudo e, só por que gostam de uma coisa, acham que o todo mundo deve dizer amém. Mais uma razão para dar crédito para o pessoal da Cyclone Studios. Antes de começarem a produzir UP2, eles ouviram inúmeras sugestões, leram centenas de e-mails, fizeram entrevistas e direcionaram todo o trabalho para satisfazer quem realmente entende do assunto: os jogadores. Com humildade, identificaram os pontos em que Uprising poderia ser melhorado, reavaliaram todo o projeto e botaram as mãos na massa. Foi um ótimo começo!



EXPERT

PREVIEW



Conquistando o jogador logo de cara

Aparência não é tudo... mas ajuda pra caramba! De fato, as pessoas tendem a olhar primeiro os gráficos de um jogo para depois avaliarem todo o resto. Neste ponto, UP2 não decepciona, esbanjando efeitos especiais convincentes e imagens de alta qualidade. A complexa malha poligonal que está por trás do relevo possibilita a criação de superfícies acidentadas repletas de crateras, morros, charcos, vulcões e muitos outros obstáculos naturais. Como em Battlezone, o terreno 3D é transformável: as minas do Wraith explodem de forma tão brutal que abrem enormes fendas no solo e podem reduzir montanhas a um punhado de fragmentos rochosos em questão de segundos. Para criar um cenário de guerra variado, os designers das fases desenvolveram ambientes diferenciados, levando o jogador a desfiladeiros enevoados, desertos, selvas e bizarros mundos alienígenas. Até mesmo perigosas missões noturnas foram incluídas. Outro destaque do jogo é o som. Em UP2, a trilha sonora é forte, marcada por batidas pulsantes e ritmos pesados. No final, ela cria com sucesso um clima pós-apocalíptico, perfeito para complementar a ação do jogo.



Simplicidade: o segredo de uma jogabilidade eficiente

A principal sugestão apresentada à Cyclone foi reduzir o número de comandos via teclado, o que complicava muito a vida de quem jogava Uprising. Tarefa difícil, pois em UP2 você comanda seis diferentes unidades de ataque, cinco estruturas defensivas e, ainda por cima, tem de pilotar o Wraith, com 11 armas à sua disposição. A solução veio na forma de uma eficiente interface de apoio que só aparece na tela quando o jogador pressiona a tecla SHIFT, não atrapalhando a visualização do combate. Depois, é só clicar com o mouse no desenho das armas ou unidades desejadas e partir para ação. No final, aquilo que seria complicado tornou-se tão simples como acessar um grupo de programas no Windows. Outra adição interessante na jogabilidade surge logo após a construção da cidadela (a sua base). Quando ela estiver sob ataque, esconda o seu Wraith atrás de uma colina e teleporte-se para o posto de artilheiro, comandando os poderosos canhões laser montados na torre da cidadela. Vale a pena experimentar! Além de útil, é extremamente divertido fulminar seus inimigos do alto de uma fortaleza tão bem armada! A facilidade para comandar o Wraith é impressionante: apesar de ser um veículo de combate de grande porte, seus controles são simples e ágeis. No final, a Cyclone fez um milagre e conseguiu atender aos pedidos da galera. Mesmo com dezenas de comandos, UP2 é quase tão simples quanto um jogo de tiro.



O melhor de dois gêneros em um

Ao contrário de seus predecessores, UP2 não deixa a ação perder o pique. Durante as 28 missões disponíveis, os jogadores estarão constantemente envolvidos em combates furiosos contra os alienígenas. Também foram incluídos objetivos secundários na maioria das fases (que não precisam necessariamente ser cumpridos, mas caso o sejam, revelam surpresas interessantes). Os primeiros confrontos com as forças alienígenas são fáceis e seu sucesso não depende de planejamentos detalhados. Basta seguir em frente com seu Wraith e mandar bala em quem aparecer pela frente. O elemento estratégico aparece progressivamente e induz o jogador a planejar melhor suas ações. Com o tempo, a inteligência artificial de seus inimigos fará com que eles lancem ataques mais organizados. Conseqüentemente, suas decisões serão mais difíceis, obrigando-o a criar esquadrões suicidas, escolher o setor que deseja proteger, planejar tocaias, dividir forças de ataque e buscar a vantagem estratégica de posicionar suas tropas em relevo mais elevado. Você curte jogar via rede? Sem problemas, UP2 permite que 8 pessoas participem de batalhas em modo multiplayer e você ainda leva de lambuja um poderoso editor de fases para criar suas próprias missões. O pessoal aqui na CD EXPERT ficou babando quando recebeu uma versão de avaliação de UP2 e o comentário geral foi um uníssono UAU! Mas você não precisa ficar se roendo de inveja. O lançamento do jogo está programado para este mês. Assim, as primeiras unidades do jogo já devem estar nas lojas de informática! •



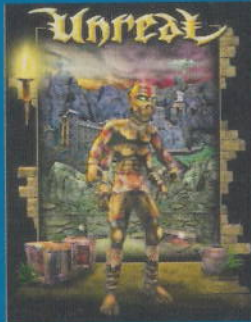
Por Daniel Friedlander



T apete vermelho, micros decorados e trajes de gala. Foi preciso uma organização excepcional para recebermos no Expert Confronto três jogos simplesmente demolidores. A visão em primeira pessoa dominou todos nós e possibilitou a inclusão das feras que você curtirá a seguir. Vai ser iniciada uma das maiores batalhas já vistas nesta seção. Sinta só o que sobrou da guerra entre Unreal, Shogo: Mobile Armor Division e Sin!!

UNREAL

Prazer. É um prazer indescritível jogar Unreal. Como é dito em suas chamadas, o game tem o nome de Unreal (Irreal) porque realmente é assim! Unreal tem arrancado elogios de todos os lugares do mundo onde seu nome é mencionado, e muitos o aclamam como o melhor jogo já lançado na história dos PC's. Unreal merece a nota máxima em seus atributos, pois contém praticamente tudo o que um gamemaníaco quer encontrar em um jogo do gênero. Unreal foi criado com a mais alta tecnologia 3D já desenvolvida, o que permitiu grandes inovações na parte gráfica. Todos os efeitos do jogo foram cuidadosamente trabalhados para proporcionar o máximo de realismo, objetivo dos fabricantes e idealizadores de Unreal. Luzes, sombras e água são os melhores detalhes do game. E esta última merece um destaque especial: ao avistar uma cachoeira ou um lago, não resistia e ficava parado sem jogar um tempão, só apreciando o maravilhoso cenário. Os vídeos, movimentação dos personagens e enredo elevaram Unreal a um patamar ainda mais elevado. A destruição dos corpos em Unreal é linda, os pedaços se partem de um modo incrível e o sangue acompanha tudo com perfeição. Armamentos incríveis, alta tecnologia, cenários belíssimos e uma jogabilidade ímpar.



Publicado por GT Interactive Software
<http://www.vie.com>

EXPERT
NOTA



SIN

Para segurar o bronze e completar o trio parada dura deste Confronto convocamos Sin, o monstro da Activision. O jogo que trouxe o pecado em forma eletrônica abalou e merecidamente faz parte desta seção. O jogo gira em torno de uma situação horrível, desencadeada pela ação de Elexis Sinclair, um homem sem escrúpulos. A empresa Sintek cresce consideravelmente no mercado mundial. Com este monopólio, a empresa começou a desenvolver atividades gananciosas. A pior delas é o envolvimento da Sintek com o mundo das drogas. Assim, a cúpula empresarial da Sintek resolve colocar na rua uma droga que altera o DNA das pessoas. Na pele de John R. Blade, que conseguiu se manter longe desse jogo sujo, você tem que garantir a liberdade da população e fazer o dirigente Elexis pagar os seus pecados! Este game foi desenvolvido com a mesma tecnologia usada em Quake II. Logo de início, você se vê munido de uma ultra-metralhadora, fuzilando os inimigos que dominaram o topo dos edifícios de um banco. Após cumprir essa primeira missão, você sente o peso do jogo ao descer e encarar face a face os seus adversários, que tremem e jorram sangue a cada crivada de balas. Experimente atirar em suas cabeças para você ver que delícia: caem como bonecos de papel. O realismo é total. SIN é SINônimo de entretenimento a mill! •



Publicado por Activision
<http://www.activision.com>

EXPERT
NOTA



SHOGO: MOBILE ARMOR DIVISION

A medalha de prata está com Shogo: Mobile Armor Division! O game que chegou abalando o mercado também teve um tratamento diferenciado em sua produção. Shogo é o primeiro game baseado na nova tecnologia LithTech, o que permitiu uma evolução da jogabilidade e das propriedades gráficas para os jogos em primeira pessoa. Shogo utilizou até Anime Japonês para trabalhar ao lado do novo engine e o resultado é um jogaço. Sua história nos fala de um planeta chamado Cronus e de um piloto de nome Sanjuro Makabe. Sua missão é destruir Gabriel, o líder da Fallen, grupo de pirados que adoram entrar em conflito com as forças da UCA Security. O que eles querem? Simplesmente controlar Cronus e seu mais precioso recurso natural: o kato! Cruel, não?! Os efeitos especiais de Shogo são muito melhores do aqueles dos jogos tradicionais. O cenário é frequentemente transformado em um grande palco de luzes, fumaça e muitas explosões. Maior inclusive é o estrago feito pelas armas disponíveis, uma mais interessante do que a outra. O destaque vai para a número 6, que conta com uma mira de aproximação: de longe você pode mirar bem no meio da testa de seu inimigo! Uma história grande e bem construída, gráficos animais e muita inovação: faltou pouco para pegar Unreal!



Publicado por Ubisoft
<http://www.ubisoft.com>

Por
Rodrigo Rudiger

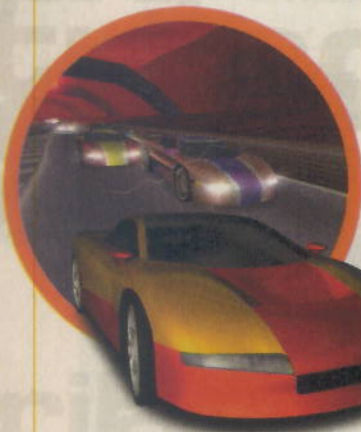
MANUAL
EM PORTUGUÊS

"MotorHead.."

9 02311 09-98
PRJ. 9601-901.07980239

HIGH VELOCITY ENTERTAINMENT

ULTRAPASSE TODOS OS LIMITES



OPÇÕES MULTIPLAYER

8 PISTAS RADICAIS

10 CARROS SUPERVELOZ

COMPRE CARROS E VEN

CORRIDAS VIA INTERNET

8 JOGADORES VIA REDE

10 MÚSICAS ELETRIZANTE

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5496
Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
Bauri e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA - Fone: (021) 591 7836
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
PERNAMBUCO / PARÁIBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 985 0154
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
PIAUI / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
PARÁ/MANAUŠ/RORAIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718

Exclusividade

Greenleaf



A

no novo. Provavelmente você vai ter que comprar um micro mais poderoso. Com certeza você vai ter que comprar uma placa 3D para rodar os novos jogos, cada vez mais exigentes, que estão saindo.

Nessa edição de Gamemania, batemos uma bola com Fifa 99, perdemos a carteira de motorista com Carmageddon II – Carpocalypse; nos assustamos com o esperado Diablo II, brincamos de deuses em Populous III e ouvimos B-52's com Interstate 82. Espero que vocês gostem.

CARMAGEDDON 2

Sim! Mais carnificina sobre rodas! Depois da polêmica e do sucesso de Carmageddon, a SCI lança a poderosa e melhorada continuação do psicótico jogo, o promissor Carmageddon 2 – Carpocalypse Now. A principal diferença são os gráficos, bem mais bonitos graças à possibilidade de uso de placas aceleradoras 3D. Você continua correndo com máquinas envenenadas e homicidas, equipadas com o máximo de opcionais de destruição, como serras circulares e lança-chamas. Além de correr em ruas, agora você pode fazer uma "festinha no escritório", invadindo um

prédio e massacrando quem estiver dentro. Quanto mais inocentes você aniquilar, mais pontos você ganha. Carmageddon 2 é um jogo sádico e hiper-violento, e não é recomendado para qualquer tipo de jogador. Por isso vão ser lançadas duas versões do jogo. Se você

ficou curioso, arrisque a versão verde, onde você atropela zumbis ao invés de humanos. Mas se sangue não é problema, fique com a versão vermelha. Isto é, se as autoridades não proibirem-na por aqui...

Publicado por SCI
www.sci.com



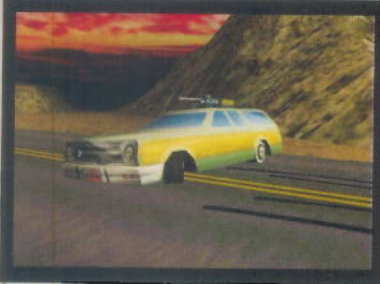
DIABLO 2

Finalmente a Blizzard vai lançar a continuação de Diablo, um dos melhores jogos de labirinto com ambientação medieval. Com perspectiva isométrica (visto de cima) e com todos os atributos que fizeram do seu predecessor um campeão, Diablo II vai trazer ação ainda mais furiosa e armadilhas muito mais letais. As magias continuam impressionantes, com efeitos de luz muito mais realistas, graças ao uso de placas aceleradoras 3D – exigência básica para rodar o jogo. Na primeira versão, uma magia liberada em Diablo só iluminava a área atingida. Agora, todo o ambiente fica iluminado com belas luzes volumétricas. Isso deu uma vantagem estratégica enorme ao jogador que pode, antes de entrar num ambiente escuro, descobrir se existem inimigos escondidos nas sombras. Diablo II tem tudo para ser um matador em 99. Resta saber se todos os jogadores do Diablo original vão aceitar ter de fazer um upgrade para rodá-lo.

Publicado por Blizzard
www.blizzard.com



EXPERT GAMEMANIA



INTERSTATE 82

Verde-limão, rosa-choque, Rocky I,II,III,IV,V, Menudos, He-Man, RPM, Balão Mágico... Sim, os anos 80 foram assustadores... É nesse clima de new wave e música esquisita que vem a continuação de Interstate 76. Ao invés de dirigir banheiras turbinadas e usar cabelos black power, você vai poder dirigir carros como o famoso DeLorean (o carro da trilogia De Volta Para o Futuro) usando seu cabelão à la B-52's, em perseguições dignas de um episódio de Miami Vice.

O esquema do jogo continua o mesmo, dirigir em alta velocidade disparando armas poderosas em meliantes motorizados, mas os gráficos estão muito melhores, graças a uma nova plataforma gráfica, muito mais leve que a de I76. Agora, com essa plataforma, os gráficos de I82 ficaram assombrosos com o suporte total a placas aceleradoras 3D, conseguindo imagens coloridas e muito suaves. A jogabilidade continua ótima, e as famosas cenas entre os estágios continuam estilizadas. Se você está procurando perseguições em alta velocidade, lutar contra o crime com estilo e muitas explosões, tudo isso embalado numa atmosfera nostálgica, acredite: Interstate 82 é tiro certo.

Publicado por Activision
www.activision.com



POPULOUS: The Beginning



Se você é veterano, com certeza já jogou ou ouviu falar de Populous. Clássico absoluto, foi o primeiro "simulador de deuses" a aparecer no mundo dos games. Sua jogabilidade perfeita e viciante, além dos toques de humor e de estratégia balanceada, fizeram dele, e de sua continuação, Populous 2, clássicos absolutos.

Agora, a Electronic Arts traz Populous: The Beginning. Novos tempos, novas possibilidades. Os gráficos bidimensionais foram substituídos por belíssimos gráficos 3D. O jogo tem suporte às placas aceleradoras mais populares, mas pode ser rodado por computadores mais modestos, sem aceleração 3D nem montes de RAM. Você roda o jogo com um Pentium 133 e 16 Mb de RAM.

A jogabilidade ganhou novo fôlego, com a possibilidade de jogos multiplayer pela Internet. As magias continuam

supremas, agora com visual muito mais trabalhado, como no caso dos vulcões, raios e terremotos. Populous: The Beginning é uma excelente jogabilidade, e tem tudo para continuar o legado que seus antecessores deixaram.

Publicado por Electronic Arts.
www.ea.com

Visite o website em português:
www.populous.net/brazil/index.htm



FIFA 99

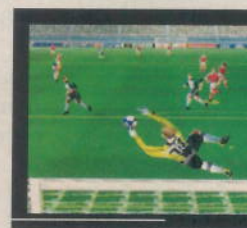
Ano novo, Fifa novo. Uma das maiores certezas no mundo dos games é a de que, a cada ano, sempre sai uma nova e melhorada versão do Fifa, o jogo de futebol da Electronic Arts. Fifa 98 foi um campeão de vendas, mas teve que enfrentar

concorrentes de peso, como Actua Soccer II, e a esperada continuação, Actua Soccer III. Para sair na frente, a Electronic Arts decidiu radicalizar e trazer o melhor jogo de



futebol virtual já visto, feito com muito cuidado e usando o melhor de tecnologia. Fifa 99 tem gráficos muito mais bonitos, jogabilidade equilibrada, e o melhor, é todo narrado em português pelo apresentador Milton Leite, do canal a cabo ESPN. Se você é fã de futebol, esse lançamento da Electronic Arts é um gol certo.

Publicado por Electronic Arts
www.ea.com



Por
Jocelyn Auricchio



A CADA EDIÇÃO, VÁRIAS EMOCÕES

A partir das páginas seguintes você mergulha no coração da nossa revista. Seguem explicações sobre o uso dos níveis e atualizações oferecidos para Blood, Total Annihilation e Shadow Warrior. Vire a página e consulte o manual do jogo completo Blood. Na sequência conheça as demos jogáveis escolhidas especialmente para esta coletânea. São mais de 90 níveis, oito páginas detalhando o jogo completo e mais dezoito com explicações, dicas e comandos das 31 demos. A revista CD EXPERT é assim: jogos e mais jogos, além de muita informação. Seus momentos de lazer estão garantidos neste mês de férias e curtirão!



AUMENTE A EMOCÃO DE SHADOW WARRIOR, BLOOD E TOTAL ANNIHILATION!!!



Atendendo aos pedidos de leitores de todo o Brasil, a CD EXPERT surpreende mais uma vez e traz muito mais do que um brinde. Muitos gamemânicos, além de detonar os seus jogos até o final e com louvor, querem mais e passam a se dedicar a novos níveis e complementos para os seus jogos favoritos! Desta forma, reunimos o que há de melhor para os jogos completos da CD EXPERT que mais estão fazendo sucesso entre as galeras: Shadow Warrior, Total Annihilation e o mais recente de todos, Blood!! Sinta só o que preparamos para você:

SHADOW WARRIOR e BLOOD

No CD-ROM de Game Collection, você encontrará um diretório chamado SW e outro chamado BLOOD. CADA UM DELES possui a seguinte divisão:

DICAS à Este diretório possui um arquivo TXT (SWDICAS.TXT para Shadow Warrior ou BDICAS.TXT para Blood), que contém diversos códigos para você debulhar mais ainda com Lo Wang ou Caleb!

PAT3DFX à Este outro contém patches (arquivo de atualização) para você que é usuário de placa 3Dfx e quer utilizar os recursos de sua placa (SW3DFX.EXE para Shadow Warrior ou B3DFX.EXE para Blood). No caso de Blood, além de proporcionar diversas opções de configuração de vídeo, a versão do jogo é atualizada para 1.2. Execute o arquivo e, após a instalação, configure a resolução do seu vídeo conforme a necessidade.



NIVEIS...

Para shadow Warrior no diretório NIVEIS de SW, você encontra:

- 1 episódio completo (PARK) com 14 níveis cruéis, que simulam as aventuras de Lo Wang em um tipo de Jurassic Park!
- 15 níveis extras para SINGLE PLAYER!
- 4 níveis extras para MULTIPLAYER (DeathMatch)!

Para Blood no diretório NIVEIS de BLOOD, você encontra:

- 2 níveis extras para SINGLE PLAYER!
 - 50 níveis extras para MULTIPLAYER (DeathMatch)!
- Você pode identificar os níveis pela sua extensão .MAP, ok?



EXPERT BRINDE



PARA JOGAR QUALQUER UM DOS NÍVEIS, SIGA OS PASSOS ABAIXO. ESTE MODO PODE SER UTILIZADO TANTO PARA O SHADOW WARRIOR QUANTO PARA O BLOOD:

- 1- Copie o nível do jogo desejado para o diretório onde você instalou o jogo (geralmente é C:\SW para Shadow Warrior e C:\BLOOD para Blood);



- 2- Estando no DOS e "dentro" do diretório do game, digite a seguinte linha de comando:

Para Shadow Warrior SW -MAP XXXXX.MAP

Para Blood BLOOD -MAP XXXXX.MAP

onde XXXXX é o nome do nível escolhido;

- 3- O jogo iniciará automaticamente com o nível carregado.

OBS: PARA JOGAR O EPISÓDIO COMPLETO (PARK) DE SHADOW WARRIOR, PROCEDA DA SEGUINTE MANEIRA:

- 1- Copie os arquivos PARK.COM e PARK.CFG para o diretório onde Shadow Warrior foi instalado;
- 2- Na linha de comando do DOS, entre no diretório de Shadow Warrior, digite PARK e tecla ENTER;
- 3- Em seguida, escolha a opção SINGLE PLAYER ou MULTIPLAYER e tecla ENTER;
- 4- O episódio PARK será iniciado junto com o jogo.

TOTAL ANNIHILATION



No CD-ROM de Game Collection você também encontrará um diretório chamado TA, que está dividido da seguinte maneira:

- 4 • Confirme a letra que identifica o drive de CD-ROM (D:, E:, entre outras).
- 5 • Se for possível, teste outros CDs no seu micro.
- 6 • Consulte uma pessoa próxima, mais experiente. A dúvida pode ser simples e o auxílio de um amigo talvez resolva rapidamente.

EXECUÇÃO DOS PROGRAMAS

Antes de executar os jogos, leia atentamente o Help. Alguns programas consomem mais memória e, dependendo da configuração do seu equipamento, você poderá enfrentar dificuldade.

DICAS Este diretório contém o arquivo TADICAS.TXT, com códigos para auxiliar as suas estratégias.

PATCH Neste outro você encontra o arquivo TAPATCH.EXE, que fará a atualização de qualquer versão de Total Annihilation que você possua para a versão 3.1.

UNIDS No diretório UNIDS você encontra unidades extras para acrescentar ao seu jogo Total Annihilation:

- 1- 6 unidades extras para ARM!
- 2- 6 unidades extras para CORE!

Para instalar qualquer uma dessas 12 unidades, SIMPLEMENTE EXECUTE O ARQUIVO DA UNIDADE ESCOLHIDA e siga os procedimentos que serão apresentados.



EXPACK Neste último diretório você encontra uma demonstração do pacote de expansão battle tatics para Total Annihilation! Para instalá-lo, faça o seguinte:

- 1- Execute o arquivo TABTDEMO.EXE que se encontra no diretório;
- 2- O pacote BATTLE TATICS encontrará automaticamente o local onde o seu Total Annihilation foi instalado. Bom divertimento!

Obs: Este pacote necessita da versão completa de Total Annihilation e também do patch que vem com este CD.



É isso aí, galera! Detonem todos os níveis, atualizem seus jogos, acrescentem tudo o que puderem... e destruam sem parar! Espero que vocês curtam estes presentes EXPERTS! •

Por Rodrigo Rudiger

SUPORTE

• Antes de contatar o suporte, leia o texto abaixo.
Instalação do CD-ROM

1 • Confirme se a instalação no seu computador foi feita corretamente.

2 • Veja se você seguiu corretamente os passos indicados na instalação. Se for o caso, tente instalar o CD novamente.

3 • Verifique se o MOUSE está instalado de forma correta. A interface é mais facilmente utilizada com o auxílio do MOUSE.

Quando você for ligar para o SUPORTE:

- 1 • Esteja próximo do computador.
- 2 • Mencione o conteúdo dos arquivos config.sys e autoexec.bat.
- 3 • Descreva o problema e informe a mensagem de erro.

Em caso de dúvida ou danos no CD contate-nos:

SUPORTE: SEGUNDA a SEXTA,
das 8h30 às 12h00 • 13h30 às 17h30
TELEFONE: (011) 6942- 2280
E-mail: suporte@cdexpert.com.br



BLOOD

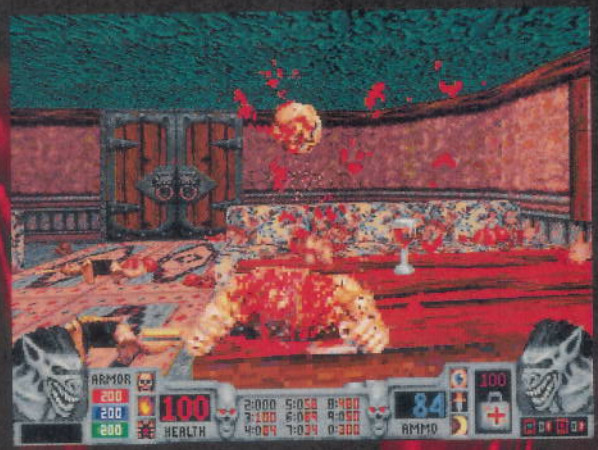
A HISTÓRIA DE BLOOD!!

A humanidade se prepara para um novo milênio. A quantidade de pessoas que passam a se utilizar das forças ocultas em busca de respostas é incrivelmente assustadora. A maioria desses seres insaciáveis pelo desconhecido não sabe quando parar.

Você se importa com algo mais do que sua vaidade e dinheiro? Então deve se recordar de alguns momentos quando você desejaria ser levado a um lugar melhor, afim de captar boas vibrações. Eu o convido agora a fazer uma viagem diferente, muito mais assustadora e não exatamente para captar bons fluidos.

Preste atenção e encha o seu perispírito com toda a maldade do seu subconsciente, pois séculos de degradação humana só valeram para alimentá-la mais. Só assim você estará pronto para receber os comandos mais malditos e sujos vistos em toda a história.

Em uma certa época, encontramos uma região dominada pela crueldade e pela violência. É nesta cidade em que você agora deve estar rastejando, sem a mínima chance de conseguir voltar para casa. Não adianta parar de ler, você já

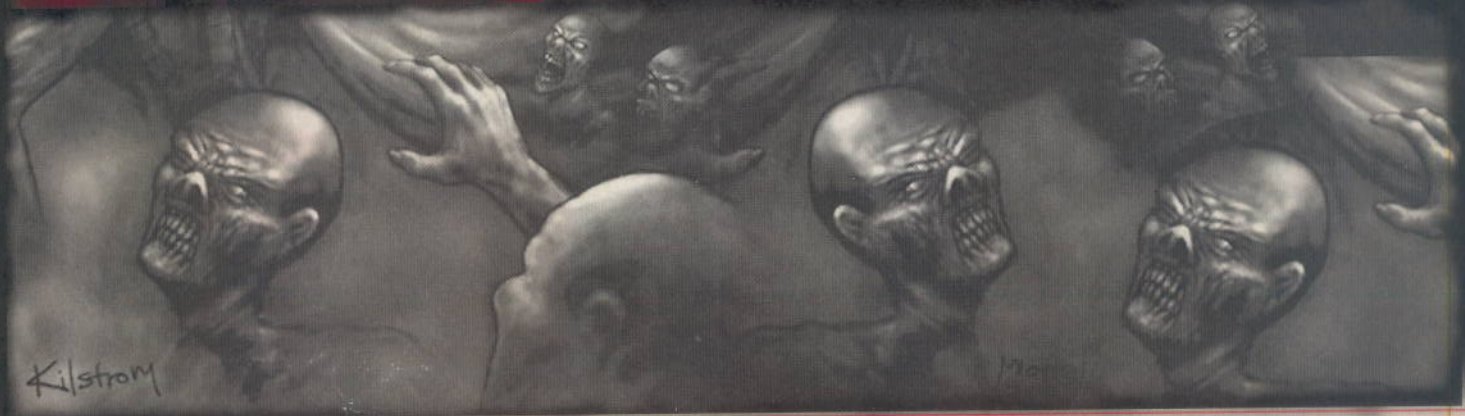


está dominado pelo mais poderoso instrumento da maldade deste e de outros mundos: a palavra do mal, mais poderosa do que você, fraco, jamais conseguiria imaginar.

É nessa região, encardida por incríveis poças de energia escura, que encontramos Caleb, um legendário. Nascido no Texas ocidental em 1847, ele já tinha a reputação de atirador impiedoso com a idade de 17. Mas foi só depois de sete anos, quando ele conheceu Ophelia, que sua fome de matança assumiu um novo tom. Ophelia já não tinha um pingote

de sanidade em sua aura quando Caleb a encontrou, agachada junto às ruínas de sua casa e dos restos mortais de seus entes queridos, agora desfigurados. Os corpos de seu marido e de sua criança encontram-se carbonizados há alguns dias. O cheiro da putrefação humana é muito mais forte quando a aura já está carregada com fluidos negros, tornando-se insuportável. Não foi nem a beleza de Ophelia nem a situação em que ela se encontrava que impeliram Caleb a abrigá-la, mas sim as suas palavras resmungadas e incoerentes.

Caleb toma conhecimento de que o marido de Ophelia pereceu ao tentar abandonar as suas atividades em uma seita demoníaca da qual fazia parte já há algum tempo. O deus cultuado é soberano e chama-se Tchernobog, uma



EXPERT BRINDE



criatura horrível que fazia-se valer das forças escuras para perpetuar seu poder. Nos cultos ao demônio Tchernobog eram praticadas oferendas e testes com os

fiéis. Em represália à tentativa do marido de Ophelia de abandonar o culto, os cultistas atearam fogo à sua casa pela noite. Ophelia não se encontrava no local, e culpa o seu marido pelo ato de covardia que ocasionou na morte de seu filho mais jovem.

Caleb então se utiliza de Ophelia para entrar para o Culto com seus propósitos escuros. Ele não sabia que algum tempo depois ele viria a amá-la. Todo o serviço dos cultos ao demônio não deveria ser feito nem por Caleb, nem por Ophelia, mas sim pelo Escolhido deles. Este seria servo fiel ao deus Tchernobog, o Devorador de Almas.

No Corredor do Epifania, um templo que guarda em cada tijolo o grito de milhares de desencarnados, o suposto Escolhido permanece à frente de uma procissão de adoradores do demônio. A presença de Tchernobog é sentida com mais intensidade do que as próprias batidas do coração. O peso da energia negativa é incrível, poderia desintegrar alguém vivo. É nesta corrente do inferno que se ouvem vozes macabras chamando o Escolhido para o centro do anel sacrificatório do Epifania. Eles estão agora perante o deus escuro, unidos por uma sensação eminente e inexplicável de destruição.

Um grito de outro mundo se levanta das sombras

fervido e vozes ressoam sobre Caleb e Ophelia. Os participantes vêem o Escolhido sumir em uma rajada de vento, extinguindo-se como as milhares chamas de vela que já queimaram no santuário. Não há nem mesmo cinzas para indicar se algum dia alguém esteve no lugar. Todos olham o Escolhido em meio a uma incrível confusão e muito medo.

imediatamente sentem os cordões de energia que ligam suas mentes à de



Tchernobog. Por que isso estaria acontecendo? Teriam Caleb e Ophelia desapontado o deus negro?

Não há nenhuma resposta capaz de abafar o grito que

ameaça fragmentar o universo em segundos. A escuridão domina o ambiente e Ophelia é raptada por um gárgula subordinado às ordens de Tchernobog. Caleb é dominado pelo pânico e não consegue evitar que Gabriel, outro filho de Ophelia, seja levado por Shial, a rainha das aranhas. Para completar a desgraça, seu companheiro Ishmael queima e desaparece sob o poder de cêrberos. Ao ver os três tragados, Caleb ouve com atenção as últimas palavras de Tchernobog e é eliminado pelo demônio.

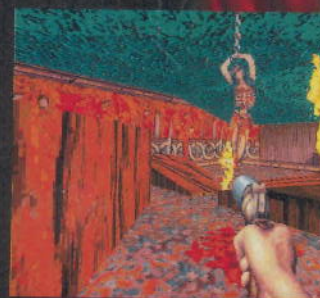
Protegido da putrefação por algum vínculo sobrenatural com seu mestre, Caleb desperta em um corpo que mal pode reconhecer e vive novamente. Este corpo putrefato possui muitos motivos para dedicar o restante de sua nova vida a encontrar o demônio e seus aliados. Caleb... um cadáver

que recusou apodrecer. A dor de fazer trabalhar músculos e carnes novamente lhe dá o primeiro e mais significativo impulso para o serviço que fará jorrar sangue, sangue, e mais sangue...

Os diversos gritos ao redor ajudam Caleb a

despertar e quebrar a tampa de pedra da sua tumba, habitada por aranhas e outras pequenas criaturas inadvertidas. A enxurrada de sentimentos sombrios que habitam a sua mente o faz lembrar da razão pela qual Tchernobog está uivando.

Você, gamemaníaco EXPERT, está incumbido agora da missão mais sangrenta já vista em um jogo para PC!





EXPERT BRINDE

BLOOD ???!!

Sangue... o enfoque principal do game que é um sucesso absoluto nos jogos tridimensionais. Sua segunda versão lançada recentemente só consolida o poder do presente

jogo e eleva a vontade de destruição e de morte, para que qualquer batalha ou qualquer movimento nos dê muito, mas muito sangue. Blood é um jogo de ação em 3D com visão em primeira pessoa. Sua história horripilante e a abundância de violência no jogo muitas vezes é "quebrada" por situações engraçadas e

surpreendentes. Será comum você relaxar em meio à sua matança e jogar um futebolzinho com a cabeça dos inimigos. Ao encontrar uma pia, tente lavar as mãos... negativo! Caleb o avisará que adora as mãos sujas de sangue. Barris contendo corpos o farão lembrar do filme "A volta dos Mortos-Vivos".

Explosões em massa sempre fazem o coração negro de Caleb delirar, e ele citará frases de muito entusiasmo e até cantar! Enfim, um jogo!

O game o levará para os mais diversos lugares: cemitérios, necrotérios, crematórios, geleiras, navios, ruas, castelos, enfim: com Blood você viaja o mundo e usa e abusa das atrocidades que podem ser causadas para se atingir o objetivo.

As armas disponíveis em Blood são muito originais e também muito poderosas. A mais simples consiste em um tridente para você furar a galera e começar a delirar. Diversos tipos de pistolas e bombas também estão lá esperando por você. Mas sem dúvida, a arma mais original é a boneca vudu!! Com ela, você

pode fazer os feitiços e ver a agonia de seus inimigos morrendo sem mesmo encostar neles; é crueldade!!!

O jogo apresenta 4 níveis diferentes, cada um com a sua missão e sua dificuldade. Quanto mais perícia em carnificina, maior será a dificuldade que você poderá selecionar.

As opções de salvamento/ carregamento de Blood são muito eficientes e você não precisará perder os seus momentos já conquistados. Os ângulos de visão do jogo podem lhe mostrar a sua localização no terreno e também podem ser deslocados para uma visão praticamente em terceira pessoa. Confira nos comandos do jogo todas as funções do teclado, joysticks e tudo o mais que você pode fazer para aproveitar ao máximo os recursos de Blood, o jogo completo da CD EXPERT!

E você que possui uma placa 3Dfx também não ficará atrás: um arquivo de atualização de Blood para placas aceleradoras 3Dfx foi fornecido junto com o jogo; consulte neste manual para saber como instalá-lo em sua máquina e jogar Blood com mais realismo!

Símbolo do prazer em Blood, sangue é o que não falta. Matéria-prima para extrair o líquido vital, também não...

PARA INSTALAR BLOOD...

Obs: É muito importante que você feche toda e qualquer aplicação que estiver ativa em seu Windows. Só após isso comece as devidas instalações.

No DOS:

1. Se posicione no prompt do DOS. Caso você esteja executando o Windows®, acesse a opção Prompt do MS-DOS.
2. Insira o CD-ROM de Blood em seu drive.



EXPERT BRINDE



3. A partir do DOS, digite a letra da sua unidade de CD-ROM, seguido de dois pontos e por fim tecla <ENTER>. (Exemplo: D: <ENTER>)

4. A partir da sua unidade de CD-ROM, digite INSTALL; em seguida pressione <ENTER> para iniciar o programa de instalação.

5. Siga todos os procedimentos de instalação que o programa fornece passo a passo.

6. Ao terminar a instalação, e estando novamente no Prompt do DOS, e no diretório do jogo (C:\BLOOD), digite SETUP, para acionar o menu de configurações.

7. O menu SETUP contém todos os dispositivos do game possíveis de serem alterados. Por exemplo, você pode configurar a sua placa de som, tamanho da imagem, comandos de teclado, mouse, etc...

Obs: - Sem configurar o SETUP, você NÃO pode rodar Blood!

- NÃO se esqueça de salvar quaisquer alterações feitas antes de sair!

- NÃO é necessário rodar o SETUP sempre que você for jogar Blood! A primeira vez é obrigatória, para que você configure a sua placa de som. Depois disso, rode o jogo normalmente.

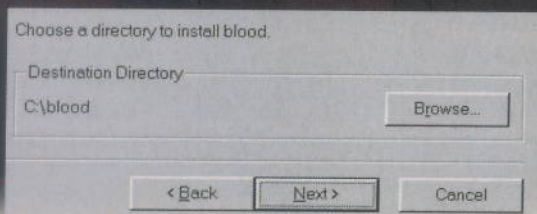
No Windows®95:

1. Insira o CD-ROM de Blood em seu drive de CD-ROM.

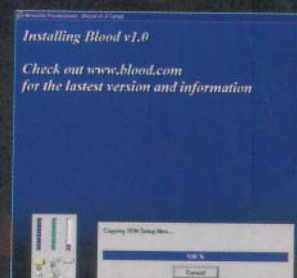
2. Depois da leitura automática, a tela de instalação inicial do jogo Blood será apresentada. Confirme as informações de instalação e em seguida de licença de uso.

Obs: Caso não seja fornecida esta tela de instalação, execute o arquivo AUTORUN.EXE, encontrado no diretório raiz do seu CD-ROM.

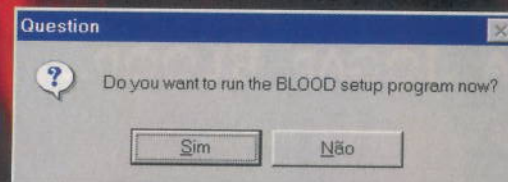
3. Agora selecione o diretório onde o jogo Blood será instalado. Aconselhamos que você instale o jogo no diretório que lhe for sugerido.



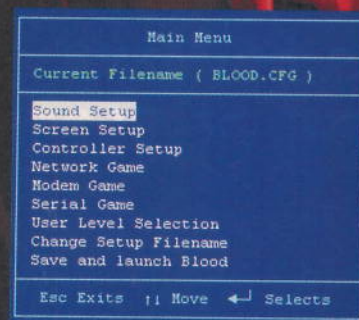
4. Aguarde o término da instalação e preste atenção para os próximos procedimentos, onde você deverá configurar o jogo Blood para rodar em sua máquina.



5. A próxima pergunta refere-se à leitura do arquivo README.DOC. Em seguida a instalação estará completa. Um aviso será apresentado quanto à necessidade de se executar o programa SETUP para configurar Blood. Confirme e em seguida, responda SIM à pergunta de execução do SETUP.



6. Esta é a tela do SETUP de Blood. O menu SETUP contém todos os dispositivos do game possíveis de serem alterados. Por exemplo, você pode configurar a sua placa de som, tamanho da imagem, comandos de teclado, mouse, etc...



Obs: Sem configurar o SETUP, você NÃO pode rodar Blood!

• NÃO se esqueça de salvar quaisquer alterações feitas antes de sair!

• NÃO é necessário rodar o SETUP sempre que você for jogar Blood! A primeira vez é obrigatória, para que você configure a sua placa de som. Depois disso, rode o jogo normalmente.

Se quiser, execute Blood diretamente do SETUP através da opção SAVE AND LAUNCH BLOOD!



EXPERT BRINDE

Atenção usuários de placas 3Dfx: Leia-me!

Você que utiliza uma placa aceleradora 3Dfx e quer aplicar os recursos da placa para jogar Blood, instale o arquivo R0020.EXE que se encontra no diretório raiz do CD-ROM de Blood.

Ao executar esse arquivo, será pedido o diretório onde o jogo se encontra. Forneça o caminho correto (C:\BLOOD por exemplo) e aguarde o término total de TODAS as modificações que o programa instalador iniciar.

OBS: A atualização para a versão 3Dfx apagará todos os arquivos salvos que você já possui!

PARA JOGAR BLOOD...

Você pode fazê-lo de duas maneiras:

1. Pelo Windows@95: clique em INICIAR / PROGRAMAS / MONOLITH GAMES / BLOOD e por fim em Blood v1.0.
2. Pelo DOS, entre no diretório do jogo (C:\BLOOD). Em seguida, digite BLOOD e tecla <ENTER>.

OPÇÕES DO MENU PRINCIPAL DE BLOOD!

1. **NEW GAME** - inicia um novo jogo;
2. **PLAY ON LINE** - nesta opção você encontra 6 tipos diferentes de sistemas para jogar Blood via modem!! São elas:

- DWANGO
- ENGAGE
- HEAT
- KALI
- MPATH
- TEN



Cada sistema utiliza-se de métodos diferentes para o jogo em rede. Para alguns deles são necessários softwares específicos que podem ser obtidos em seus respectivos sites, cuja opção traz o endereço e os procedimentos a serem tomados. Escolha o seu, junte a galera e bom divertimento!

Obs: Para jogar em Rede local ou por modem, execute o arquivo SETUP mais uma vez e forneça as configurações necessárias. É através dele que são passados todos os parâmetros e não pelos menus do jogo, ok?

3. **OPTIONS** – as opções de Blood são:

CONTROLS:

Mouse Sensitivity – Controla a resposta do jogo ao movimento do mouse. Quanto maior a sensibilidade, mais rápido será o seu deslocamento.

Invert Mouse Aim – Controla as mudanças na visão resultante do movimento do mouse.

Key Turn Speed – Da mesma forma que "Mouse Sensitivity", esta opção é responsável pelo movimento dos controles de teclado. Esta opção dá aos amantes do teclado uma chance de combater a velocidade dos jogadores que se utilizam do mouse.

Configure Keys – Esta opção muda todas as funções das teclas para o jogo. As funções padrões já são apresentadas na tela, mas podem ser modificadas à sua escolha.

DETAIL: Modifica o nível de detalhes nos gráficos de Blood.

GAMMA: Ajusta o brilho da tela. Note que quanto maior for a seleção de gamma, maior será a redução do contraste e isso atrapalhará o jogo em áreas que são mais escuras.

MUSIC: Ajusta o volume dos efeitos sonoros e dos sons de ambiente.

CD AUDIO: Ajusta o volume da música do CD de Audio.

CROSSHAIR: Ativa/Desativa a sua mira.

SHOW WEAPONS: Faz com que você veja a arma que seu oponente está usando quando jogar em BloodBath.

SLOPE TILTING: Desabilite esta opção quando quiser ter a sua visão diretamente na linha do horizonte.

VIEW BOBBING: Desabilite esta opção se você chegou a ter náuseas durante o jogo.

VIEW SWAYING: Altera o "swaying" horizontal das armas dos jogadores.

PARENTAL LOCK: Ativa os controles para senhas em Blood.

EXPERT BRINDE



OS COMANDOS DE BLOOD!

MOUSE:

- Botão 1 - Atira com a arma selecionada
- Botão 2 - Atira em dobro com a arma selecionada
- Botão 3 - Anda para frente
- Duplo clique no Botão 1 - Ativa item ou abre portas

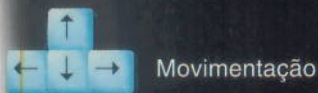
JOYSTICK:

- Manche/Direcional - Movimentação
- Botão 1 - Atira com a arma selecionada
- Botão 2 - Desloca-se lateralmente
- Botão 3 - Corrida
- Botão 4 - Ativa item ou abre portas
- Duplo clique no Botão 2 - Utiliza o item do inventário que estiver selecionado
- Duplo clique no Botão 3 - Pula
- Duplo clique no Botão 4 - Agaixa

GAMEPAD:

- Direcional - Movimentação
- Botão 1 - Atira com a arma selecionada
- Botão 2 - Desloca-se lateralmente
- Botão 3 - Corrida
- Botão 4 - Ativa item ou abre portas
- Duplo clique no Botão 2 - Utiliza o item do inventário que estiver selecionado
- Duplo clique no Botão 3 - Pula
- Duplo clique no Botão 4 - Agaixa

TECLADO:



Movimentação

Tab Ativa o automapa

Caps Lock Corrida automática

Desloca-se lateralmente para a esquerda

Barra de Espaço Ativa item ou abre portas

Shift Corre enquanto estiver pressionado

Alt Desloca-se lateralmente, em junção com as setas direcionais

Desloca-se lateralmente para a direita

Ctrl Atira com a arma selecionada

X Atira em dobro com a arma selecionada

A Pula Golpeia com a arma

Z Agacha Page Up Olhar para cima

Page Down Olhar para baixo Home Mirar para cima

End Mirar para baixo Backspace Girar ao redor

{ ou } alterna entre os inventários Enter Utiliza o item do inventário que estiver selecionado

B Utiliza a visão da besta C Utiliza a bola de cristal

J Utiliza as botas saltitantes M Utiliza o kit médico

P Utiliza a bomba de aproximação R Utiliza o detonador remoto

+ - Aumenta/diminui o tamanho da tela

U Controla o uso do mouse para o jogo ou simplesmente como auxiliar para a sua mira

I Ativa/Desativa a sua mira

TECLAS DE FUNÇÃO:

F1 Help do jogo F7 Troca a visão do jogo

F2 Salva o jogo atual F8 Envia mensagens

F3 Carrega um jogo salvo F9 Carrega um jogo salvo

F4 Ajusta o som e o volume das trilhas musicais F10 Sai do

F5 Muda a trilha musical F11 Ajusta o brilho da imagem

F6 Salva o jogo atual F12 Captura imagem



COMANDOS PARA MULTIPLAY:

T Envia mensagem

T + **F1** - **1** Envia uma macro

W Visualiza a arma do oponente

K Visão CO-OP

AS ARMAS DE BLOOD!

PITCHFORK: Esta espécie de tridente é a arma mais simples que encontramos no jogo, porém ela pode ser muito eficiente quando você estiver sem munição ou estiver precisando economizá-la.

FLARE GUN: Esta pistola dispara projéteis de fogo que se hospedam facilmente na carne do inimigo, incendiando-o logo depois. Em determinados inimigos é preciso mais tiros ou mais tempo para que os projéteis surtam o efeito desejado. E caso você esteja com pressa, desfira uma carga maior de tiros e o cara explodirá na hora!
Munição: Flares

SAWED-OFF SHOTGUN: Esta espingarda é uma companheira muito fiel. Não tem uma grande gama, mas empacota para o inferno sem muita demora devido ao grande impacto dos seus tiros. Muita boa também para ser utilizada em alvos de grande distância como barris, que podem lhe ajudar a causar algum dano extra.
Munição: Shotgun shells

THOMPSON'S MACHINE GUN: Esta metralhadora possui uma taxa rápida de fogo e precisão incrível. Por outro lado, consome munições muito depressa. Um modo alternativo de ataque é metralhar uma área larga, além de ser ótima quando se quer esvaziar um quarto, por exemplo.
Munição: Bullet drums

DYNAMITE BUNDLES: "Ilumine" o seu inimigo querido e pedaços grossos de carne apodrecida estarão na borda do seu chapéu em poucos segundos. Quanto mais longo for o pressionamento da tecla de disparo, mais distante você lançará o pacote surpresa. Preste atenção no estado da barra para medir a distância. Utilizando a tecla CTRL, as dinamites explodirão com impacto;

enquanto que o modo alternativo (tecla X) queimará tudo completamente antes de explodir, e ao mesmo tempo em que forma algumas armadilhas interessantes.
Munição: Dynamite bundle

REMOTE DETONATORS: Os detonadores remotos trabalham como pacotes de dinamite, com a sensacional diferença que você pode acioná-los a hora que quiser! Você pode soltá-los em locais que são perigosos num primeiro momento. Ao avistar um inimigo perigoso, pode acioná-lo de longe e explodir o cara. Utilizando a tecla auxiliar de tiro ALT, você pode colocar mais detonadores remotos sem ter que disparar os que você já lançou. Dessa forma, pode-se formar incríveis armadilhas.
Munição: Remote detonator

PROXIMITY DETONATORS: Os detonadores por aproximação são, sem dúvida, o explosivo mais sórdido que você poderá utilizar. Você pode espalhar os detonadores ao redor de você mesmo e esperar pela presa. Assim que alguém pisar perto de um, você ouvirá um estrondo de longe, em meio a gritos agudos acompanhados de agonia. Use o ALT para os derrubar a seus pés. E lembre-se de onde você os deixou, para não cair na própria armadilha...
Munição: Proximity detonator

INCINERATOR: Esta arma monstruosa lança uma bola enorme de fogo a uma velocidade extremamente grande. Se a explosão inicial não matar seu inimigo, a quantidade de queimaduras no incendiado provavelmente o fará. É muito importante ser usado com extrema precaução, especialmente em lugares apertados. Utilizando o dobro de poder de fogo, ele atingirá uma área muito maior, porém consumirá uma grande quantidade de munição.
Munição: Gasoline cans

VOODOO DOLL: O poder da boneca de vudu é imenso, podendo ser utilizado a uma maior distância e é muito mais sutil do que uma arma de fogo. Só preste atenção para sair da linha de fogo do inimigo para não começar a se ferir!
Munição: Voodoo doll

AEROSOL CAN: Um spray pode não parecer a arma mais assustadora, mas aplique isso a um isqueiro de cigarro e você tem um lança-chamas imediato (não tente fazer isto em casa). Enquanto tiver munição para o serviço, a sua eficiência é praticamente instantânea. Utilize-o em uma segunda vez depois de acender para derrubá-la e, ao invés de explodir, tudo será queimado de uma vez!
Munição: Aerosol can

EXPERT BRINDE



TESLA CANNON: Esta arma poderosíssima manda os zumbis para a sua terra natal com uma grande carga de elétrica. Nikola Tesla ficaria orgulhoso se pudesse ver...



LIFE LEECH: Este artefato é um verdadeiro sanguessuga de vidas. O Life leech tira drena a energia da vida de seus inimigos. Não exagere nas munições e vitalize a sua própria força!



poder é habilitado para que você veja por onde andam os seus inimigos.

BEAST VISION (Pressione "B" para ativá-la): Este item lhe ajudará a enxergar os inimigos no escuro.

DR.'S BAG (Pressione "M" para ativá-la): Restaura toda a sua energia, chegando no máximo a 100. Caso você não utilize toda a quantidade de uma vez, este kit médico continuará com você até que precise utilizar novamente.

JUMP BOOTS (Pressione "J" para ativá-las): Estas botas incríveis lhe dão o poder temporário de dar saltos altíssimos.

OS ITENS DE BLOOD!!

SAÚDE E PROTEÇÃO

ESSENCE: Adiciona 20 pontos à sua energia, chegando no máximo a 100.

LIFE SEED: Adiciona 100 pontos à sua energia, chegando no máximo a 200.

BODY ARMOR: Adiciona 100 pontos à sua armadura corporal.

FIRE ARMOR: Adiciona 100 pontos à sua armadura de proteção contra fogo (pistola de flare, aerosol e resíduos de dinamite e explosões).

SPIRIT ARMOR: Adiciona 100 pontos à sua armadura de proteção espiritual (Voodoo Doll e Life Leech).

SUPER ARMOR: Adiciona 200 pontos a cada uma das três armaduras comentadas anteriormente.

BASIC ARMOR: Adiciona 50 pontos para cada uma das três armaduras comentadas.

PODERES E ITENS DE INVENTÁRIO

DEATH MASK: Providencia uma invulnerabilidade temporária para todos os ataques.

GUNS AKIMBO: dá temporariamente uma arma adicional para ser usada em conjunto com a que você possui. Dessa forma, enquanto durar o poder deste item, você pode utilizar duas metralhadoras, duas pistolas de fogo, e assim por diante.

CRYSTAL BALL (Pressione "C" para ativá-la): Em modo Single Play, a bola de cristal é usada para encerrar o nível corrente. Mas em BloodBath, este

REFLEXIVE SHOTS: Este poder retorna aos inimigos todos os ataques que eles fizerem a você. Dê a eles uma dose do próprio remédio! Mas note que você continua suscetível a flares e explosivos. Tenha cuidado, então.

CHAVES E QUEBRA-CABEÇAS (PUZZLES)

Algumas áreas só são acessíveis com chaves especiais escondidas em cada nível. Outras necessitam que você resolva um quebra-cabeça, como destruir um local ou prover uma combinação específica. As chaves são as seguintes:

Skull Key - Eye Key - Flame Key - Moon Key - Spider Key - Dagger Key

Avante, guerreiro sanguinário! Você se encontra sozinho em lugares onde a energia escura domina todos os seres e mal deixa a natureza se manifestar. Espíritos ruins e sem luz alguma se alimentarão de toda e qualquer gota de sangue que for derramada em seu caminho. A CD EXPERT faz votos que a poça vermelha não contenha o seu DNA...

Por
Rodrigo Rudiger

Configuração Mínima

As informações a seguir contém os requerimentos mínimos para jogar Blood. Por favor, feche todos os programas desnecessários ao rodá-lo. Isso ampliará a velocidade do jogo e reduzirá o risco de problemas potenciais, ok?

CPU: Pentium® 75 MHz ou superior
Sistema Operacional: DOS 6.2 ou superior
RAM: 16 MB
Espaço Livre em Disco: 80 Mb
Sistema de Vídeo: VGA 256 cores
Sistema de Audio: Sound Blaster® ou 100 % compatível
Dispositivo(s) de entrada: Teclado, mouse, joystick ou gamepad.
CD-ROM: 4x ou superior ●



ATAQUE!

Monstros apavorantes,
com as devastadoras armas H.A.R.E.!

ENTRE NO RITMO!

E veja Allison dançar para hipnotizar
os inimigos antes de matá-los

PULE! CORRA! VOE!

Utilizando criaturas mutantes
a seu favor para alcançar
áreas secretas nas fases

VEJA!

Allison exterminar os coelhos
assassinos, vestida em poderosas
roupas especiais



Aberta a temporada de caça aos coelhos!

Conheça Allison Huxter, uma garçoneite sexy e atrevida, que também ganha a vida como estrela de shows de rodeio. Heroína deste exótico jogo de tiro e ação 3D, ela está buscando vingança contra os temíveis coelhos mutantes que vieram do espaço e raptaram sua irmã Jocelyn. Agora, ela deve valer-se de poderosas armas e de seu molejo sedutor para passar por complexos labirintos, repletos de armadilhas e mutantes asquerosos. À sua espera está um verdadeiro exército de sanguinários comedores de cenoura, liderados pelo diabólico Lotar – um coelho abominável, que planeja conquistar a Terra e escravizar toda a humanidade.



EXCLUSIVIDADE

Greenleaf



JINX
Panasonic

ATINGE PENDING
RP
CLASSIFIED RATED BY
ES, CA, UK, US



3D SPINBALL



E o típico jogo de terapia, onde um objetivo simples e fácil pode lhe prender por várias horas seguidas. Além disso, é um excelente exercício de coordenação motora. Você vai entender o



porquê, assim que começar a jogar é sentir as dificuldades que o jogo proporciona. Ele é jogado só com o mouse. Você terá vários objetos no meio da tela, como círculos e retângulos, e o objetivo é rebater uma bola nestes objetos, até que, de tanto serem tocados, eles são

destruídos. A grande dificuldade está nas paredes do jogo, pois elas não existem. Você dispõe apenas de quatro pequenas barrinhas, uma em cada canto da tela (superior, inferior, esquerdo e direito) e elas serão os seus rebatedores. O botão esquerdo será usado para iniciar o jogo. Simples, né??? Mas vamos ver se você consegue superar... Uma observação: Quando você clicar em "Play New Game", será trazido um menu de registro, aguarde 20 segundos até que o botão "Go on to the game" seja habilitado para que você possa iniciar. •



Comandos Básicos:

Todos os comandos são acessados através do mouse.



Configuração Mínima: Padrão.

Ultisoft

www.ultisoft.com

EXPERT
NOTA

Gráfico 2
Jogabilidade 2
Som 2
Diversão 4

ARMY MEN

E estratégia e ação levarão você de volta à sua infância. Em Army Men você terá a oportunidade de reviver os bons momentos da época em que não tinha nada para fazer, a não ser brincar, brincar e brincar. Você se sentirá um verdadeiro "molequinho", assim que assumir o comando do jogo. Mas o que lhe espera é uma verdadeira guerra, onde seus soldados são de brinquedo. Apesar disso, eles não são



inocentes e nem um pouco inofensivos, pelo contrário, eles dispõem de um arsenal. Muito pesado: fuzis, granadas, dinamites e lança-chamas estão entre os artefatos de destruição do inimigo. Isso não será nada, quando perceber que você pode até solicitar a presença de um avião bombardeiro. Se é covardia, não sei, mas entre morrer e matar, acho que devemos primeiro é nos salvar... É muito importante saber que o personagem principal é o sargento, sendo assim não vá fazê-lo de "Kamikaze" e jogá-lo sozinho para cima do inimigo, acreditamos que seja mais conveniente e menos suicida se você protegê-lo e mandar seus soldados rasos primeiro... •

Comandos Básicos:

↑ ↓ ← → movimentação
Barra de Espaço Disparar
Agachar 5
Selecione as armas 1 2 3
E entrar/sair de algum veículo
Convoca sua tropa F1
F2 Ordem de atacar
Ordem de defender F3
F5 Solicita Bombardeio Aéreo
Solicita soldados paraquedistas F6
F7 Solicita um avião de reconhecimento

Configuração Mínima: Padrão

3DO

www.3do.com

EXPERT
NOTA

Gráfico 4
Jogabilidade 3
Som 4
Diversão 4



BLOOBS

N em só de supergráficos 3D, animações espetaculares e sons aterrorizantes vivem os jogos de hoje. Muitos deles, e aqui está um deles, sobrevivem de sua simplicidade



e objetivo. Estas características, quando bem exploradas e trabalhadas em conjunto, podem fazer um jogo prender você ao teclado por muito tempo. Bloobs traz um objetivo

muito simples, que deixará os jogadores que gostam deste tipo de simplicidade muito entretidos. Existe um grande bloco de peças na parte superior da tela. Entre essas peças estão capacetes com chifres, escudos, pedras,

lâmpadas, globos e muito mais. Você dispõe de um canhão na parte inferior, de onde você dispara as mesmas pedras. Você terá que dispará-las agregando-as em, no mínimo, três peças iguais juntinhas, assim elas desaparecerão. Você deverá fazê-las sumir antes que elas cheguem ao chão, pois esse bloco vai descendo aos poucos. •

Comandos Básicos:

Movimentando o mouse para os lados você direciona o canhão; Botão esquerdo: dispara a peça.

Configuração Mínima: Padrão

Ultisoft www.ultisoft.com

EXPERT
NOTA



Gráfico 2



Jogabilidade 4



Som 2



Diversão 4

BLOOD II: THE CHOSEN

A sequência de Blood desta vez perdeu um pouco na tenebrosidade do ambiente, mas a sede de sangue continua crescendo. Agora estamos no ano de 2028. Apesar do tempo passado, nosso principal herói ainda é Caleb, só que desta vez ele não vem só. Caleb percorreu um mundo de escombros e destruição para encontrar mais três aliados: Ophelia, Gabriella e Ishmael. Esse quarteto vem para acabar de uma vez com o Cabal, um culto satânico de adoração ao Deus Tchernobog (o mesmo inimigo de Caleb na primeira versão do jogo). As condições de um planeta destruído colaboraram para que Cabal passasse de um simples culto



demoníaco para uma poderosa organização mundial que pretende a dominação suprema, de tudo e de todos. Essa organização dispõe de fiéis que fazem de tudo para cumprir os mandamentos de Gideon, o atual líder da organização, que contará com cientistas loucos, psicopatas e muitos mutantes nojentos que têm um único objetivo de vida: sua morte! •

Comandos Básicos:

movimentação

Ctrl Atirar

Barra de Espaço Abrir portas, acionar painéis

A Pulo

Z Agachar

Alt Em combinação com as setas direita/esquerda anda lateralmente

Configuração Mínima:

Padrão + 32 Mb RAM, 4 Mb de placa de vídeo aceleradora 3Dfx.

GT Interactive www.gtgames.com

EXPERT
NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 3



Som 4



Diversão 4

BONKHEADS



Bonkheads é um clássico do estilo plataforma. Você terá ao seu comando Grag & Thog, dois corcundas cabeçudos, narigudos e pra lá de esquisitos. Entre seus

oponentes, você encontrará vários tipos de animais, como cachorros ferozes, abelhas insuportáveis, gambás fedorentos, cobras

e muito mais. Quer saber como você vai combatê-los...??? Será bem fácil, use um pouco a sua cabeça dura, ela é uma boa arma, aliás, ela é a única que você possuirá neste jogo... Os animais estarão descendo por várias plataformas até o chão, você terá que dar um

pulo e acertar a cabeçada exatamente debaixo dos inimigos; eles rolarão para longe, bastando então mais um leve toque (pelos lados) para que você os mande embora de uma vez. Assim você vai passando as fases, que vão se tornando cada vez mais rápidas.

Uma boa opção do jogo é competir em dois, ou se você é um craque, jogue comandando os dois personagens sozinho. Tente e verá que isso não é nenhum bicho de 7 cabeças. •

Comandos Básicos



1º jogador



Movimentam para direita/esquerda



pula



2º jogador



Movimenta para esquerda

Pula



Movimenta para direita

Dicas

Cabeceie tudo o que encontrar, pois em muitas plataformas existem itens escondidos. Eles são valiosos, pois contém vidas, pontos e podem até prejudicar a velocidade de seu oponente.

Configuração Mínima: Padrão.

1 A.M. Entertainment
www.1am.com/index.html

EXPERT
NOTA



Gráfico 3



Jogabilidade 3



Som 3



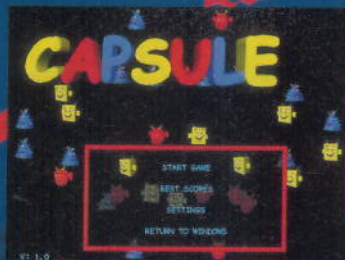
Diversão 4

CAPSULE

Capsule me lembra Cápsulas, Cápsulas me lembram Comprimidos, e Comprimidos estão em abundância neste jogo. Eles vão tomar conta de toda a sua tela. Mas fique calmo, não estamos dizendo que você está doente...

Não estou dizendo que você tem um problema... Também não quero lhe dizer: vá se tratar!!! É que este jogo foi carinhosamente apelidado aqui na revista de "Tetris de comprimidos". Vamos explicar: O

jogo segue a linha de Tetris, só que as peças que você terá que controlar têm a forma de comprimidos,

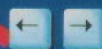


com os cantos arredondados.

Os comprimidos são para remediar e eliminar os vírus que estarão na tela, são carinhas esquisitas e chifradas, outras que parecem uns capetinhas. Diferente de Tetris, você só precisa eliminar todos os vírus da tela para passar de uma fase para outra. Você terá que juntar 3 metades de comprimido de mesma cor alinhadas a um dos vírus, e

assim é dado o seu extermínio. Sem mais para falar, está demorando para você começar a jogar... •

Comandos Básicos



Movem o comprimido para direita/esquerda

Gira o comprimido



Acelera sua descida

Dica

Não se esqueça que o seu objetivo é matar os vírus, por isso esqueça os comprimidos que sobram pelo fundo.

Configuração Mínima: Padrão.

www.jytol.fi/~janimm/

EXPERT
NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 4



Som 3



Diversão 4



F1 RACING SIMULATION

P reparem-se... amantes da velocidade! F1 Racing é um dos mais perfeitos simuladores de corrida de Fórmula 1 já criado! Essa realidade é tratada em todos os âmbitos imagináveis, desde a verificação do tamanho do carro até o controle de freios e suspensão! O jogo é autorizado pela FIA (Federação Internacional de Automobilismo), o que vai garantir aquilo que a maioria dos jogos do gênero nega: carros e pilotos reais! Corra com celebridades como Michael Schumacher e curta todas as possantes máquinas que existem no circo da Fórmula 1. Já na largada você sente a seriedade do jogo: tudo é



idêntico à corrida real, e você pode até testar os ângulos de visão disponíveis do jogo para ver do que o jogo é capaz. Caixas de brita, grama, zebras, pista: tudo é retratado com fidelidade nos circuitos oficiais do Campeonato Mundial da FIA. A jogabilidade não é difícil, mas ao mesmo tempo você sente o peso do carro e tem que treinar muito para se acostumar com as mudanças de marcha. Pode-se até mesmo ouvir o barulho do pneu gasto durante a corrida.

F1 Racing Simulation é garantia total de espetáculo para os gamers que curtem Fórmula 1 de verdade, com gráficos maravilhosos e efeitos sonoros reais!

Comandos Básicos:

<	virar à esquerda	S	virar à direita
A	acelera	Z	freia
Ctrl	mudança de marcha (-)		
	mudança de marcha (+) Barra de Espaço		

Dicas:

-Freie muito antes da curva. Você verá como isso é importante e necessário para que você não acabe na caixa de brita.

-Para cancelar todas as apresentações dos pilotos e também das características do carro, pressione ESC para acelerar a corrida!

Configuração: Padrão

Ubisoft

www.ubisoft.com

EXPERT
NO
TA



Gráfico 3



Jogabilidade 3



Som 4



Diversão 3

GAME, NET AND MATCH!

S e você não pode ser o Guga nas quadras de verdade, pelo menos seja um campeão aqui neste jogo.

Game, Net and Match! é feito para a galera que já estava aguardando um ótimo jogo de tênis para PC. A jogabilidade ficará a sua escolha e o menu de opções é muito extenso. Você pode, por exemplo, escolher entre múltiplos tipos de visão de quadra, diferentes tipos de joysticks e, na versão completa, você dispõe de muitos jogadores, torneios mundiais e até a composição da quadra!

Cinco botões diferentes tornam o game muito próximo do real e praticamente não há nenhuma função que os monstros do

tênis mundial fazem que você não possa fazer. O som do game é espetacular: a torcida vibra cada vez mais à medida que o jogo esquentar; o juiz não deixa de marcar nada, com perfeição. Outro ponto legal é que você vê bem onde a bola bateu pela última vez, não restando dúvidas da marcação. Isso economiza todas aquelas bicas que você iria dar no juiz, não é? Então, prepare a sua raquete e entre nesta quadra.

Comandos Básicos:

movimentação



As cinco teclas que são utilizadas na devolução e saque são:

Barra de Espaço

devolução forte e rente à rede

Devolução com efeito **V** **B**

N Devolução tirando a força da bolinha

A mais alta devolução do jogo. Para você que ainda não está habituado com o saque, utilize esta tecla quando for sacar.

Dicas:

- Utilize a seção de treinamento que o jogo dispõe para treinar todos os tipos de devoluções a que você tem direito.

- Para sacar, pressione a tecla M uma vez e deixe a bola subir. Logo que ela começar a descer, pressione novamente para terminar o saque.

Configuração: Padrão

Blue Byte

www.bluebyte.com

EXPERT
NO
TA



Gráfico 4



Jogabilidade 4



Som 4



Diversão 4



GOLDEN LOGRES

Nosso jogo de Pinball desta coletânea retrata uma das épocas mais bonitas da história e também uma das mais misteriosas. Tema da edição nº15 da CD EXPERT, Time Commando e Jogos Épicos, a Idade Média fascina, independente da plataforma utilizada para o jogo. A idéia de uní-la a um jogo de Pinball foi ótima e Golden Logres está aí para mostrar isso. Todas as pontuações e façanhas alcançadas dentro do jogo são relativas à época medieval e muitas vezes são apresentadas junto a bonitos desenhos que trazem algo mais: missões a serem conquistadas rapidamente. Como todo bom jogo de Pinball, até o velho "toque" na mesa está presente, para salvar aquela bolinha que



está querendo escapar. Golden Logres tem um menu de configurações para adaptar o jogo à sua moda. E antes de jogar, curta um pouco da história que o game traz e viaje de volta no tempo para vestir uma armadura da época e se sentir mais a vontade e de volta à Idade Média! •

Comandos Básicos:

virar à esquerda
 virar à direita

A acelera **Z** freia
 mudança de marcha (-) Barra de Espaço
Ctrl mudança de marcha (+)

Dicas:

-Freie muito antes da curva. Você verá como isso é importante e necessário para que você não acabe na caixa de brita.
 -Para cancelar todas as apresentações dos pilotos e também das características do carro, pressione ESC para acelerar a corrida!

Configuração: Padrão

LittleWing Co.LTD. www.littlewing.co.jp

EXPERT
NO
TA



HARD TRUCK

Caminhões sempre chamaram a atenção até mesmo de quem não gosta de corridas. Seu porte, exuberância e utilidades lhe garantiram o lugar no coração de várias pessoas. Todos se impressionam ao ver um caminhão bem pintado, e muito mais quando possuem desenhos dos mais diversos tipos. Agora imagine onde a adrenalina chegaria se você estivesse assistindo uma corrida de Fórmula Truck, onde os mais pesados e bonitos caminhões estão competindo com a mesma fúria e alta velocidade da Fórmula 1? Essa emoção você encontra em Hard Truck, um superjogo de corrida de caminhões que apavora desde a sua interface, cujas opções são acessadas pelo

caminhão em movimento! Na chuva, com diversos ângulos de visão e nas mais diferentes pistas, você verá como não é nada fácil comandar essas jamantas que fascinam tanto. Tudo isso representado em gráficos destruidores e com um som de dar inveja. Mas tome cuidado: poucas batidas já mandam o seu eixo para o espaço e tiram qualquer chance de vitória. Go caminhoneiro, go! •

Comandos Básicos:

acelera freia
 virar à direita virar à esquerda

W Limpador de pára-brisa
 Aumenta a marcha **A**
Z Diminui a marcha
 Mudança de visões **V**

Dicas:

- Muitas vezes, é interessante deixar o adversário ultrapassá-lo em uma curva, pois os danos no seu caminhão com uma batida são muito altos. Prefira as ultrapassagens em retas!
 - Na chuva, não se esqueça de ligar o limpador de pára-brisa e faça as curvas com cautela. Pode ser a última que você esteja vendo...

Configuração: Padrão

Soft Lab www.softlab-nsk.com

EXPERT
NO
TA





HEART OF DARKNESS

Esta é a coletânea das surpresas... dá-lhe arcade!!!!!! Quem ama este estilo de jogo e estava sentindo falta de muita aventura, muitas cores, no bom e velho estilo arcade, não perde por esperar. Heart of Darkness tem revolução de todos os lados, desde o tamanho da destruição que é o game em um espaço pequeno até sua história original e cheia de efeitos fantásticos. Imaginações férteis e muito trabalho mesmo foram necessários para compor o enredo desse jogo, que é sucesso desde a sua criação. Ter um game desses para a plataforma dos PCs é um privilégio. Toda a história de Heart of Darkness cerca Andy, um garoto muito inteligente, muito arteiro e também muito sonhador. Juntando todas essas características, Andy se transformou num garoto com habilidades para inventar muitas coisas, e soluções inesperadas



despreocupadamente na aula do mais ranzinza dos professores. Dormindo, sonhava com muitas coisas fantásticas, quando foi interrompido por seu professor, que tratou de lhe aplicar um belo castigo. Com muita agilidade, Andy consegue escapar das mãos do tirano e sai em disparada para a rua, onde encontra seu fiel cãozinho! Decidem então aproveitar o dia para descansar no campo. Eis que Andy vê um grupo de garotos que observam atentamente um eclipse solar. Uma estranha força então arrasta o cãozinho



de Andy para algum lugar do espaço, e nosso amiguinho entra em desespero. Rapidamente, retorna à sua base, prepara a mochila com mantimentos e armamentos e parte em sua nave em busca do seu cãozinho! Que história, não? Aproveitem para ver o filme de apresentação do game e vocês irão delirar mais ainda, com certeza. Heart of Darkness tem uma ótima jogabilidade, e apesar da alta tecnologia e da sofisticação gráfica que o jogo traz, todos irão adorar, pois os comandos são simples. Uma coisa vai dificultar a sua jornada: Andy morre de medo do escuro!!!!!! BBBrrrrrrrrrrrr. E o que não falta são



sombras e almas assustadoras para impedir que você resgate seu cãozinho. Experimente se deixar pegar: um aglomerado de espíritos malignos vai comer cada pedaço do seu corpo, enquanto fazem o pacote de sua alma para o demônio se deliciar. O sangue boiando, e os risos agonizantes das criaturas da escuridão vão aumentar o seu medo. Por favor, ajude o Andy, porque eu já saí correndo...

Comandos Básicos:



movimentam Andy

Ctrl ou F corrida

pula Alt ou G

Shift ou H atira

magia especial D

Dicas:

- Não é preciso ficar apertando o botão de tiro. Deixe-o pressionado que a rajada saia sem parar!
- Você pode atirar em qualquer posição, em qualquer direção. Use e abuse disso quando receber ataque das almas penadas pelo ar ou pelas costas.



para suas necessidades. Tudo o que uma criança sempre quis fazer quando pequeno, Andy faz e muito mais. Um dos exemplos é a sua completa casa na árvore, que mais parece uma base com tantas engenhocas por todos os lados, em meio à bagunça de seus brinquedos e de suas ferramentas de trabalho. Com tudo isso, Andy chegou a construir até uma nave espacial, e sistemas de segurança para o seu forte. Em mais um dia normal de escola, Andy é pego em flagrante dormindo



Configuração: Padrão

Infogrames www.infogrames.com

EXPERT
NOTA



Gráfico



Jogabilidade



Som



Diversão


KLINGON HONOR GUARD

O espaço sempre foi muito bem explorado por todas as produções cinematográficas, apesar de se saber muito pouco sobre ele. Com certeza, uma das mais incríveis representações foi marcada pela energia contida nos episódios de Star Trek, The Next Generation! Muita gente curte estes episódios e se você quer ingressar nesta aventura diretamente nos games, seja bem-vindo à Klingon Honor Guard e uma nova era. Visão futurista em primeira pessoa e gráficos estonteantes, a tecnologia impera neste novo espaço temporal, e logicamente está anos-luz na frente dos humanos. Sendo

assim, encontraremos alienígenas e muitas outras criaturas estranhas. Mas há uma que muito nos interessa, e seu encontro com o indivíduo é peça-chave desta missão. Se chama Thress! Thress é o líder dos Smusslers e se encontra atualmente em uma plataforma espacial de difícil acesso. É necessário que ele seja capturado imediatamente e levado para a sua estação. Delíre ao som de muito raio laser ou com o lançamento de suas armas, inovação do game! Localize e capture Thress agora!!! Do contrário, as consequências podem ser desastrosas... •

Comandos Básicos:

movimentam seu personagem



Barra de Espaço Pula
Tiro Ctrl
1 a 9 Seleciona Armas

controla a mira

Dicas:

- Para acionar os objetos ou abrir portas, basta encostar neles.
- Cuidado com as diversas plataformas do jogo. Suas quedas tiram uma energia violenta...

Configuração mínima: Padrão

Microprose www.microprose.com

EXPERT
NOTA

Gráfico 4

Jogabilidade 4

Som 4

Diversão 4

KNIGHTS AND MERCHANTS

Os gamemaniacos e fanáticos por estratégia vão delirar e enlouquecer com este jogo, pelo excelente gráfico e fascinante controle sobre suas tropas de combate. Knights and Merchants é muito interessante por se tratar de uma batalha medieval realista. Esta estratégia em tempo real é descrita por uma guerra entre cavaleiros e mercantes da época, que lutam por uma estratégia econômica. Tudo isso ocorre em uma área anglo-saxônica medieval, o que acrescenta itens preciosos para a batalha se tornar completa. Você entrará em um combate para defender o rei, pois alguns senhores feudais

o enganaram e roubaram algumas de suas propriedades. A sua tarefa é a de resgatar essas propriedades e entregá-las de volta para o rei. Mas isso não será nada fácil. É preciso que você reúna da melhor maneira possível as suas tropas e vá à luta. Knights and Merchants dispõe de muitas ferramentas que irão ajudá-lo a recuperar as propriedades do rei. Mas atenção: você precisará se dedicar ao máximo para que eles não o destruam. Neste jogo, você tem várias chances de mostrar o que sabe da época feudal, ao mesmo tempo em que incrementa suas táticas de ataque e defesa! Os gritos agonizantes dos derrotados é um show à parte... •

Comandos Básicos:

Todos os comandos são ativados pelo mouse.

Dicas:

- Construção de propriedades: para construir pontes, estradas e árvores, clique no item "Selection of buildings", durante o jogo.
- Formação da tropa: durante o jogo clique no item "Distribution of wares". Em seguida, no item "Iron distribution". Por fim selecione sua tropa e escolha um método de formação de defesa e ataque!

Configuração mínima: Padrão

Interactive Magic www.imagicgames.com

EXPERT
NOTA

Gráfico 3

Jogabilidade 2

Som 3

Diversão 3



MAD TRAX

É incrível como os jogos de corrida fazem a cabeça da galera. Cada vez mais as empresas investem tecnologia sobre tecnologia para oferecer um melhor produto para quem quer velocidade virtual. Mad Trax não decepciona, pelo contrário: traz de volta a velha imaginação de corridas futuristas! Essa idéia praticamente foi consolidada com a criação de F-Zero, para o Super Nintendo. Na época, foi devastador. Mad Trax não é só



mais um do gênero: traz tantos diferenciais que só jogando você sentirá. A começar pela apresentação de seus menus, supercriativos e simulando engrenagens de carros. O veículo propriamente dito parece mais com um carro movido a controle remoto, é demais. O ruído dos motores, as pistas alucinantes e a movimentação que o jogo fornece complementam o espetáculo. Além disso, você pode capturar alguns mísseis durante o percurso e usá-los para atrapalhar a vida de seus adversários na disputa. É meu amigo: no amor e na corrida, vale tudo! •

Comandos Básicos:

acelera o veículo

freio

curvas

Barra de Espaço

dispara mísseis

Dicas:

-Como a jogabilidade é muito sensível, tenha cuidado nas curvas. Seus adversários se aproveitarão de seus erros para ganhar distância.
-Não passe em alta velocidade pela área de mísseis. Assim você recolherá um maior número possível deles.

Configuração mínima: Padrão + placa aceleradora 3Dfx

Project Two Interactive
www.project2.com

EXPERT NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 3



Som 4



Diversão 2

MONACO GRAND PRIX RACING SIMULATION 2

Vou deixar aqui meu enorme agradecimento à Ubisoft, pela construção de dois jogos maravilhosos como Formula 1 e Monaco Grand Prix Racing Simulation 2. Realmente é um show de tecnologia, emoção e diversão em alta velocidade que esta grande empresa nos proporciona com os dois jogos. São pouquíssimos jogos que conseguem trabalhar tão bem a emoção da velocidade como Monaco Grand Prix. A fase de testes deste jogo foi um alvoroço total, poucos acreditavam no incrível realismo que o jogo passa. Tudo era levado em consideração: largada, batidas,

caixa de brita, areia nos pneus, diversos giros com o carro, ultrapassagens perfeitas! São características que abalam mesmo quem não curte os jogos do gênero. Você pode curtir Monaco Grand Prix de diversas formas, devido à abundância e qualidade de visões. Se for EXPERT o suficiente, pode até se aventurar jogando com a mesma visão que é apresentada pela televisão. Nesta demonstração, você poderá curtir as curvas estonteantes da Áustria ou as ruas estreitas de Mônaco. Acelere já! •

Comandos Básicos:

virar à esquerda

virar à direita

A acelera

freios Z

Ctrl

aumenta marcha

diminui a marcha

Barra de Espaço

Dicas:

-Ao fazer uma curva, reduza consideravelmente antes e não faça a curva fechada ou aberta demais; caso contrário você rodará na certa...
-Cuidado com ultrapassagens! O realismo também está aí para te atrapalhar. O menor toque no carro do adversário pode te levar pra fora da pista rapidinho.

Configuração mínima: Padrão+ Placa aceleradora 3Dfx e 24 Mb Ram

Ubisoft

www.ubisoft.com

EXPERT NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 4



Som 4



Diversão 4



MOON BUGGY



Há muitos anos, foi inventado um aparelho que, conectado a uma televisão, proporcionava incríveis momentos de diversão. Só que com esse aparelho não se assistia passivamente a uma programação, mas sim interagia com ela. Esse aparelho, que até hoje é uma das maiores fontes de diversão e entretenimento no mundo, se chamava videogame. Dele começaram a surgir uma



quantidade infinita de jogos. No início, um desses videogames se consagrou: o Atari. Com uma quantidade assombrosa de jogos, todos traziam uma simplicidade que nos conquista até os dias de hoje, tanto que muitos deles foram reproduzidos em novos videogames, com novas tecnologias e muitos aperfeiçoamentos. Como não poderia deixar de ser, teriam que aparecer no PC. Um desses jogos, Moon Patrol, resurge nesta simpática versão chamada Moon Buggy, um jogo muito bem adaptado que relembrará antigas

emoções os jogadores mais velhos e dará aos novos o prazer de conhecer algo que jamais deverá ser enterrado no passado, mas sim lembrado como uma inesquecível passagem de nossas vidas. •

Comandos Básicos



Configuração Mínima: Padrão

Sprint Software www.sprintsoft.com

EXPERT
NOTA

Gráfico 2
 Jogabilidade 4
 Som 2
 Diversão 4

NEWMAN HAAS

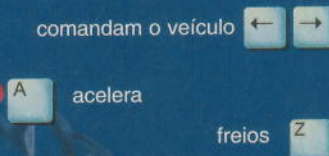
O pedido dos fãs da Fórmula Mundial foi atendido! Todos clamavam por Michael Andretti e CiA na tela do PC e Newman Haas trouxe muito mais do que qualquer um esperava. O game traz os



circuitos reais onde são realizadas as provas da Fórmula Mundial (Ex-Fórmula Indy) e também todos os pilotos incríveis que fazem desta categoria do automobilismo um sucesso. Na apresentação da largada você já sente como é, ao ver o nome de seus ídolos cravados neste jogaço para você curtir quando quiser. Já durante a corrida, preste atenção em tudo o que ocorre na prova. Assim,

podemos notar a imensa qualidade gráfica do jogo. Como não podia deixar de ser, Newman Haas apresenta uma jogabilidade ilimitada, à altura dos competidores que quiserem se aventurar no mundo da Fórmula Mundial. Você verá que estas máquinas não são nenhum carrinho de rolimã. São muito diferentes da Fórmula 1. Newman Haas retrata esta diferença com louvor, ao mesmo tempo em que apresenta um jogaço de velocidade e que divertirá a valer. Pise fundo e confira!

Comandos Básicos:



Dicas:

- Para aceitar as opções do menu, utilize sempre a tecla de aceleração. No caso, o padrão é "A".
- No circuito oval, preste atenção aos movimentos do seu carro. Quando você menos espera sair da pista, ocorre a fatalidade. Treine bem esses comandos! •

Configuração: Padrão

Psygnosis
www.psygnosis.com

EXPERT
NOTA

Gráfico 4
 Jogabilidade 4
 Som 4
 Diversão 2



O.D.T

Um show de gráficos, som, luzes e uma movimentação quase perfeita fazem com que O.D.T. se transforme praticamente em um filme interativo. Filme este que conta a história do Mundo de Tonantzin, onde uma de suas principais cidades, Calli, está sofrendo com uma epidemia. As autoridades locais então resolveram que a única solução seria a seleção de quatro pessoas que não se conhecem e especialmente capacitadas para uma missão: a busca da pérola verde. Só esta pedra de origem indefinida, porém de poderes fortemente comprovados nos séculos passados, teria os poderes mágicos capazes de curar a



epidemia de Calli. São quatro os escolhidos para a missão: o Capitão Lamat, Maxx Havoc, Julia Chase e Ike Hawkins, um grande líder estrategista e excelente atirador, que será seu conduzido nesta versão demonstrativa, onde as criaturas mais estranhas e os lugares mais sinistros e impossíveis estarão esperando. •



Comandos Básicos



Configuração Mínima: Padrão

Psygnosis www.psygnosis.com

EXPERT
NO
TA



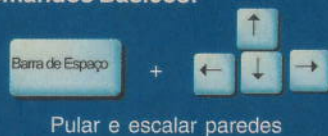
PHARAOH'S ASCENT

Para você que gosta de desafios, Pharaoh's Ascent é uma excelente pedida. É totalmente voltado para o ambiente egípcio, e tem como principal destaque os gráficos bem construídos e as estruturas da época. Você precisará da sua imaginação e de uma boa dose de estratégia para conseguir superar todos os obstáculos. Os ambientes atraentes e diferentes garantem novas emoções a cada fase, proporcionando desafios especiais. Depois de um longo tempo de reinado, os faraós do Egito ordenaram a seu fiel criado que se preparasse para invadir a terra de Osíris, em busca de segredos que estão sendo perigosamente



vigiados. Mas tudo depende de você! Desvende esses segredos e seja a nossa salvação! Pharaoh's Ascent irá mexer com a sua imaginação, e o deixará com a mente aberta para compreender melhor a importância das relíquias arqueológicas. Nós dependemos de você para reconquistar, os segredos do faraó! Sinta na pele a energia egípcia e complete o mais rápido possível a sua missão!

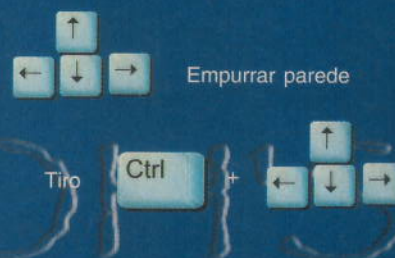
Comandos Básicos:



Pular e escalar paredes



Agachar



Empurrar parede

Tiro

Dicas:

- Procure empurrar as paredes e os pilares, formando escadas ou outras estruturas que facilitem a sua trajetória.
- Você encontrará um símbolo em cada uma das fases. Sua missão é colocar esse símbolo na figura para poder completá-la. •

Configuração: Padrão

Ambertec,inc. www.ambertec.com

EXPERT
NO
TA

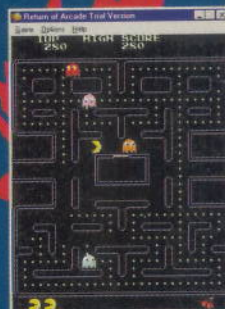


RETURN OF ARCADE

Temos certeza de que Pac Man jamais sairá de sua cabeça, por isso aqui estamos nós, trazendo da Microsoft direto para vocês o jogo que com certeza está entre os primeiros lançamentos de sucesso do mundo. Pac Man foi um verdadeiro vício iniciado na década de 80. Tanto sucesso fez que ele apareceu em um simples fliperama, passando por clássicos como o Atari, e

chegando a receber até uma versão em 3D no imortalizado Master System, o PacMania. Havia inclusive uma versão feminina, onde o simpático "come-come" recebia um lacinho na cabeça. Tudo isso para enriquecer um jogo que esbanja

em simplicidade, que encanta até hoje os aficionados por jogos eletrônicos. Sofreu tantas variações que não poderia deixar de passar por nossa maior ferramenta de trabalho: o PC. Das inúmeras versões que recebeu, aqui está uma delas, que a Microsoft reproduziu com louvor, mantendo a fidelidade dos modelos precusores, sem perder a classe dos dias de hoje. Pac Man está aí, e quem ainda não o conhece, está perdendo muito tempo...

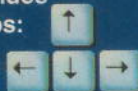


Obs: Na instalação do jogo, será solicitado o diretório de destino. Quando isto ocorrer, digite o seguinte caminho: C:\PACMAN •



Comandos

Básicos:



Movimentação

Configuração Mínima: Padrão

Microsoft www.microsoft.com/games

EXPERT
NO
TA



Gráfico 4



Jogabilidade 4



Som 4



Diversão 4

RISING LANDS

Embarque neste excelente jogo e aperfeiçoe todos os truques e estratégias que você já carrega em sua mente para destruir inimigos.

Rising Lands dispõe de duas tropas: uma delas compõe os Clãs Azuis, e a outra os Clãs

Vermelhos. Você

comanda o guerreiro

líder e a tropa dos

Clãs azuis, que vão

precisar ser

organizados

meticulosamente

para poder formar um

exército forte e combater os

adversários. O jogo

estratégico Rising Lands é

uma ótima chance para você ir

treinando a ajuda na defesa da

humanidade. Toda a discórdia

começou depois do

Apocalipse: muitos momentos

de conflitos e muitas guerras. Após esse episódio marcante, todos procuram pensar em sua sobrevivência.

E para que não ocorresse um excesso de mortes, foi preciso recorrer às forças superiores como os Clãs Azuis. Sua missão é achar e destruir os Clãs Vermelhos. Seus guerreiros lutam com todas as forças para superar o mal e restabelecer as forças do bem.

Mas para conseguirem tudo isso, precisam da sua ajuda.

Gráficos com ótima resolução

e som de

altíssima

qualidade

fazem do jogo

um verdadeiro

campo de



batalha. Com esse jogo você se tornará um verdadeiro guerreiro EXPERT em armamentos e estratégias militares! •

Comandos

Básicos:

Todos os comandos são ativados pelo mouse.

Dicas:

-Destruindo Inimigos: Selecione seus guerreiros e clique no oponente que deseja destruir.

-Selecionar todos os guerreiros: Pressione

Barra de Espaço



Configuração: Padrão

Microids

www.microids.com

EXPERT
NO
TA



Gráfico 3



Jogabilidade 3



Som 3



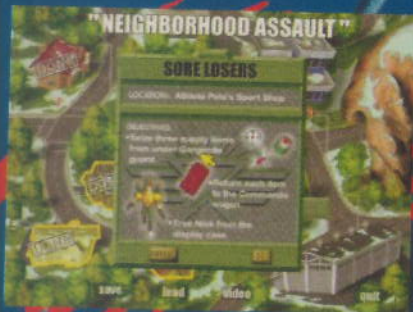
Diversão 4



SMALL SOLDIERS SQUAD COMMANDER



DreamWorks Interactive e a Hasbro Interactive apresentam Small Soldiers: Squad Commander, um jogo de estratégia em tempo real que coincidiu com o lançamento do filme Small Soldiers. As companhias dizem que o título foi jogado por mais de 100 crianças, todas com 8 anos ou mais, antes de ser lançado. Isso para não correr o risco de desagradar o público que mais entende do mundo dos brinquedos! Small Soldiers é um jogo tático shoot-out, onde os comandos para mover e guerrear são dados a unidades individuais. Pode ser jogado tanto com os Commandos como com os Gorgonites. Os



Gorgonites são monstros primitivos que invadiram o nosso planeta, causando terror e medo aos habitantes. O único objetivo dos Gorgonites é a destruição do mundo. Para impedi-los, foi criado um grupo de soldados extremamente preparados para esta missão: a Força Militar Commandos! Isto torna o game muito divertido, porque permite que você jogue com qualquer um dos lados. Há seis personagens para escolher de cada falange. São eles:

Commandos: Chip Hazard, Brick Bazooka, Kip Killigan, Butch Meathook, Nick Nitro e Link Static

Gorgonites: Archer, Slam-Fist, Punch-It, Freakenstein, Insaniac e Ocula

Todos os personagens também pertencem ao filme. Um número entre 1 e 10 define as forças e fraquezas de cada um, de acordo com os seguintes atributos: velocidade, visão, poder de ataque e saúde. Você sentirá como várias decisões também tem são afetadas pelo comportamento inteligente de seus próprios soldados. Notamos então como é agradável interagir com um jogo RTS com Inteligência Artificial. Toda unidade tem um inventário e em seu caminho você encontrará diversos artigos e uma incrível variedade de itens que alteram os seus poderes. Muitos destes artigos são essenciais para completar a missão e algumas delas precisam até de cartões de passagem e chaves para abrir portas. Você encontrará ainda uma variedade de explosivos como traques, bombas e granadas de mão. Ainda há outros itens, como botas para se mover mais rapidamente, binóculos



que aumentam em 25% o alcance da visão e uma armadura que oferece maior proteção. Vozes digitalizadas respondem às suas ordens, aproximando bastante o jogo do filme. A isso se somam gráficos sólidos, bem construídos e a apresentação de pequenos vídeos -

resultado de um sofisticado engine 3D. O jogo é emocionante e desafiador, e seguramente atrairá tanto os fãs do filme como os amantes dos wargames. O



jogo é marcado por níveis que descrevem cenas do filme: possuem planos com muitos truques, armadilhas, metas específicas e quebra-cabeças duros de resolver, que marcarão o seu passo e a sua maneira de conduzir suas tropas por cada nível. São 10 missões para cada lado, 20 no total. Se você está procurando um jogo divertido, jogue Small Soldiers. É um game realmente alegre. Se muitos jogos baseados em filme não chegam a nos impressionar, Small Soldiers veio para quebrar este tabu...

Comandos Básicos:

Todos os comandos são acessíveis pelo mouse.

Dicas:

-Para destruir seu adversários, dê um clique com o mouse selecionando seus soldados e os guie em direção a eles.

-Para verificar o seu posicionamento no jogo, escolha o item mapa no menu opções.

Configuração: Padrão

Dream Works
www.DreamWorksGames.com

EXPERT NO TA



Gráfico 4



Jogabilidade 4



Som 4



Diversão 4

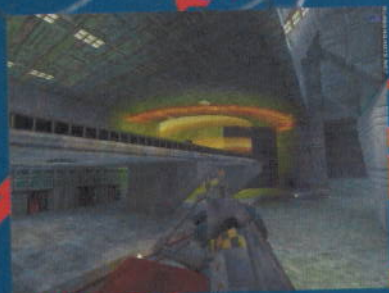


SHOGO

Shogo: Mobile Armor Division traz componentes nunca antes adicionados a um game. Talvez seja essa a razão da força com que ele chegou ao mercado, e do seu sucesso entre os gamers. Shogo, da Monolith, é o primeiro jogo que utiliza o novo engine LithTech, desenvolvido inicialmente em uma parceria com a Microsoft. O LithTech foi projetado principalmente para dar maior poder a atiradores em primeira-pessoa. Sendo Shogo o primeiro jogo com este novo tech, a Monolith tomou uma decisão interessante: usar Anime japonês como inspiração para sua história. Shogo é o único FPS com um enredo integrado, mesclando um estilo japonês-RPG ao invés de uma série de missões unidas. A história de Shogo coloca você nos sapatos do piloto Sanjuro Makabe. Toda a trama se passa num futuro não muito distante, em uma organização militar conhecida como UCA Security Force. Sua vida a partir de agora é toda ela dedicada a apanhar um sujeito chamado Gabriel, líder de um grupo conhecido como the Fallen. Este grupo é totalmente composto por fanáticos que ameaçam o equilíbrio das forças dirigentes e buscam controlar o planeta Cronus e também o misterioso recurso natural que é encontrado lá. Este recurso, chamado de kato, pode ser usado para dar poderes até para o tapa de um bebê. Tamanha a eficiência do kato que ele é utilizado no canhão da capitania da UCA. No ambiente de Shogo, reinam a injustiça e o caos. Os edifícios da cidade futurística não suportarão por



muito tempo a situação. O jogo se desdobra ao longo da caça de Sanjuro a Gabriel. O engine LithTech acrescenta a Shogo efeitos especiais maiores e melhores, como explosões, luzes coloridas, etc. A importância que se deu aos detalhes dos cenários também não foi pequena. São muitas particularidades novas no tratamento dos gráficos que só poderiam resultar num jogo bonito de se ver. O armamento



disponível no game é destruidor e mete medo; praticamente nenhuma arma faz pouco estrago. Cada disparo, mesmo o da arma mais comum, é o suficiente para transformar o cenário em um grande palco de luzes, fumaça e explosões. A capacidade de se adicionar mira à arma de número 6 então é fantástica: de longe, você pode acompanhar a movimentação do seu inimigo e ainda mirar bem na cabeça se for preciso. Com uma jogabilidade



simples, história bem construída, enredo forte e gráficos animados, Shogo chegou para destruir! •

Comandos Básicos:

- 1 a 0 seleciona armas (algumas não estão disponíveis na demonstração)
- Movimentação:
 - ↑ seta para cima:avança
 - ↓ seta para baixo:recua
 - virar à direita
 - ← virar à esquerda
- C agacha pula Barra de Espaço
- Alt + ← → deslocamento lateral
- ← deslocamento lateral para a esquerda
- deslocamento lateral para a direita
- Ctrl tiro/ataque
- Page Up olhar para cima Page Down olhar para baixo
- Caps Lock corrida automática Barra de Espaço olhar ao redor
- { arma anterior } próxima arma
- I mostra inventário
- + aumenta a imagem - diminui a imagem

Dicas:

- O mouse também pode ser utilizado para controlar melhor a mira.
- Não passe por cima dos destroços dos seus inimigos. As descargas elétricas sugarão uma quantidade violenta de energia.

Configuração: Padrão + Placa aceleradora 32Mb RAM

Monolith
www.monolithproductions.com

EXPERT
NO
TA



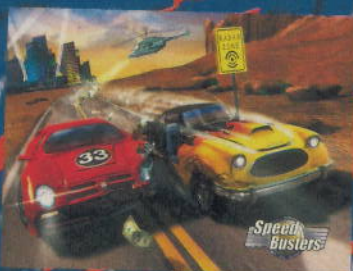


SPEED BUSTERS

Speed Busters destaca modelos de carros antigos, de diversos tipos, cada qual com a sua característica marcante. Alguns carros possuem pinturas exuberantes, outros são mais discretos, mas todos tem a mesma garra para entrar nesse tipo de corrida. Os cenários super bem desenhados de Speed Busters trouxeram muitas coisas que não existem em nenhum outro jogo da categoria, verdadeiras "forçadas", e que são o destaque indiscutível do game. Por exemplo, passando por um galpão que foi construído em cima de uma faixa do mar, você pode observar um



tubarão tentando almoçar alguém. Pisando mais fundo você terá uma conversa rápida com um primo distante do King Kông. Rápida, porque uma só



martelada dele significa adeus... e para completar, ainda terá que desviar de um imenso Tiranossauro Rex que resolveu passear no trajeto. O balanço do carro é empolgante e a trilha sonora nem se fala: parece desenho animado! •

Comandos Básicos:

- acelera
- freio
- movimenta o veículo
- freio de mão
- nitro

Dicas:

- Os animais no caminho não lhe darão muito trabalho. Mas procure passar bem longe deles!
- Na entrada do galpão, fique atento para não cair na água e virar comida de tubarão...

Configuração: Padrão + Mb Ram, placa aceleradora 3dfx.

Ubisoft www.ubisoft.com

EXPERT
NO
TA



THE FIFTH ELEMENT

Baseado no filme "O Quinto Elemento", foi criado este jogo de ação em terceira pessoa, com um ambiente totalmente em 3D, que espanta pela qualidade gráfica que pode atingir. Você terá dois personagens à sua disposição e as missões serão diferentes para cada um deles. Um dos personagens é Korben, que traz como principais características a força física e a habilidade no manuseio de armas de fogo. Sua outra opção é assumir a pele de Leeloo, uma sensualíssima heroína que esbanja em versatilidade e se transforma em uma verdadeira fera quando o assunto é

combate. Para vencer nesta versão demo, você terá que passar pela pele dos dois personagens. Independente da escolha que você venha a fazer, o mais importante é que você não perca tempo, tenha certeza de que ele é muito curto. Um detalhe interessante do jogo: em todos os combates, o sangue é algo raro... •

Comandos Básicos:

- Movimentação
- Atirar (Korben), Chutar (Leeloo)
- Chutar (Korben), Socar (Leeloo)
- Lança bombas e usa objetos
- Defesa

- Rotaciona 180° (teclado numérico)
- Pulo ou + (Teclado numérico)
- Agachar ou Del (Teclado numérico)
- Ações manuais (abrir portas, etc.)
- Andar lentamente

Observações:

Quando o jogo estiver sendo iniciado, aparecerá um menu com as opções de vídeo, selecione a opção mais adequada ao seu equipamento.

Configuração Mínima: Padrão.

Activision www.activision.com

EXPERT
NO
TA



06.41

06.41



TEAM APACHE

É um verdadeiro show e com certeza o mais perfeito simulador de helicópteros que já passou por nossas mãos! Nunca os efeitos de explosão e disparos foram

construídos de forma tão precisa. Tudo foi feito de tal forma que, quando iniciamos o jogo, sentimos realmente qual é o significado da palavra

“Simulador”. Você vai perceber que nunca foi tão difícil, e ao mesmo tempo tão gostoso, pilotar um helicóptero de combate.

O jogo já começa em um combate feroz. Seja rápido, e assim que estiver na cabine, levante vôo, prepare suas armas e mexa-se! Nada de ficar parado ou então brincando de passear em meio ao tiroteio, pois você vai acabar virando peneira. Tiros virão de todos os lados, e se você ficar enrolando na base se transformará em um alvo fácil. Neste jogo você deve saber, antes de mais nada, que existe um menu de opções acionado através da tecla “O”. Ali é que você fará a configuração do jogo. Ele vem por padrão já preparado para ser jogado com joystick. Se você não tiver um, habilite a opção “Reverse Collective”: o controle direcional será no teclado numérico e a potência do motor será controla automaticamente. Se você quiser controlar a potência manualmente, deverá desabilitar



novamente esta opção. Existem mais opções que você deve usar conforme sua necessidade ou comodidade. Por exemplo: você poderá optar por jogar com munição infinita, se não for uma pessoa muito controlada na hora dos disparos.

Logo no início do jogo, você terá que decolar no meio da guerra. Seja ágil, pois a sua base não vai durar muito tempo. Aperte “E” para ligar os motores. As teclas “+” e “-” são usadas para controlar a potência do motor, subindo e descendo a aeronave



respectivamente. Pressione a tecla “M”, deixando as armas prontas para disparar. A primeira é uma metralhadora, e seguem-se mais 3 tipos de foguetes, com alcances e potências variadas. É importante você saber que o alvo não precisa estar visível a olho nu para ser destruído, pois alguns de seus mísseis são de longo alcance, podendo destruir seu inimigo antes mesmo que ele saiba que você existe. Para isso, basta verificar

a mira travando o alvo. Nunca se esqueça de que você está comandando um Apache, e como um dos melhores helicópteros de combate do mundo, ele vai lhe trazer regalias como essa. •

Comandos Básicos:

- Liga os Motores
- Aumenta/Diminui a Potência do Motor
- Movem o Helicóptero (teclado numérico)
- Dispara
- Seleciona Armas (Backspace)
- Muda a Visão para Dentro do Cockpit
- Alterna as Visões Internas do Cockpit
- Visão Externa
- Pause

Dicas:

Você vai demorar um pouquinho até pegar o jeito dos controles, por isso aqui vai um conselho: Suba a uma grande altitude, e procure ir para um lugar com poucos inimigos. Treine um pouco até se acostumar com os comandos. Quando for a um combate, comece atacando de uma altitude média, os mísseis Ar-Terra não travam a mira se você estiver muito longe do chão. Já na hora da fuga, saia ziguezagueando em rasantas, as colinas poderão ser suas aliadas contra os poderosos tanques inimigos.

Configuração Mínima: Padrão + placa aceleradora 3Dfx

Mindscape www.mindscape.com

EXPERT NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 4



Som 4



Diversão 4



TEST DRIVE: OFF ROAD 2

Lama!!! Rochas!!! Areia!!! Está tudo preparado para mais um grande Test Drive Off Road! O jogador que detonou trazendo as aventuras dos rallies para os games ganha a sua segunda versão e volta com muito mais fúria (e muito mais sujeira). O jogo está totalmente destruidor, com 6 pistas que incluem Hawaii e Suíça e mais de 20 famosos veículos à sua escolha! Aqui você poderá constatar o poder do jipe Hummer e correr na pista ameaçadora de Santa Cruz, que tem um relevo rochoso e

diversos cursos d'água a serem superados pelo caminho. Lama também é o que não falta, e é um dos obstáculos mais



chatos. Seus adversários também estão com sede de vitória, e não vão economizar no "chega pra lá" para tirá-lo da pista. Há uma determinada parte do percurso que ainda é no asfalto, onde você poderá sentir como é o veículo antes de entrar no terreno acidentado. O ruído monstruoso dos motores empolga mesmo. Quem curte um bom rally sabe do que eu estou falando. Então, acione a sua tração e vamos nessa! Ah, e se você quiser curtir mais emoção pode conferir o game completo Test Drive: Off Road na edição Dose Dupla da CD EXPERT nº14! •

Comandos Básicos:

acelera

ré
movimenta o veículo

Barra de Espaço freio

Dicas:

- Muito cuidado com as poças de lama. Elas fazem você perder um tempo enorme.
- Mesmo durante os percursos em que você encontrar córregos, procure passar por cima das rochas sempre que puder. A água também contribuirá para o seu atraso.



Configuração: Padrão

Accolade

www.accolade.com

EXPERT
NOTA



TEST DRIVE 5

Test Drive 5 veio consolidar de vez uma das maiores séries de jogos de corrida já desenvolvida. Com um salto tecnológico incrível em relação às versões anteriores, Test Drive 5 conserva a idéia brilhante de confrontar veículos ultra-modernos com grandes carros americanos que fizeram sucesso no passado. Assim como seu antecessor, Test Drive 5 utiliza física real para calcular a interação entre os veículos e o terreno onde são realizadas as provas, sempre no máximo da adrenalina. Isso nos passa, ao jogar, uma sensação muito mais realista, pois ocorrem com essas máquinas exatamente as mesmas coisas nas corridas de verdade. O toque sobrenatural completa o game, já que as verdadeiras "decolagens" dos carros são muito divertidas! Se você procura emoção em alta

velocidade, está no lugar certo! Test Drive 5 está aí para satisfazer suas ambições de corrida e revelar o piloto que está escondido em você. Como tradição, Test Drive traz corridas longas e originais, com cenários lindos. E não pense que a polícia abandonou o game: ela está aí para vigiar os pés de chumbo, fechando o game com chave de ouro. E você pode encontrar a versão 4 de Test Drive na CD EXPERT, pois é o nosso jogo completo da edição anterior, nº21! •

Comandos Básicos:

acelera

movimenta o veículo

ré

Dicas:

- Se você estiver a uma velocidade muito alta e acabar "decolando", procure não mudar a

direção do carro até que ele chegue ao chão.

- Tente escapar mesmo da polícia, porque se ela conseguir pará-lo, já viu: pode dizer adeus a um tempinho precioso...

Observação Importante: Em alguns equipamentos, por incompatibilidade de vídeo, os menus do jogo podem apresentar defeitos, como imagem piscando e o sumiço dos botões. O jogo, no entanto, roda perfeitamente. Então, no primeiro menu, passe o cursor do mouse pelo canto superior esquerdo da tela até encontrar o primeiro botão da lista e clique nele. Já na próxima tela, clique um pouco mais abaixo, em um botão menor que é o último da lista.

Configuração: Padrão

Accolade

www.accolade.com

EXPERT
NOTA





TOMB RAIDER 3

Ah, Lara... esse suspiro virtual é emitido por milhares de jogadores em todo o mundo. Lara Croft é, sem dúvida alguma, a maior heroína virtual da história dos games. Suas curvas impressionantes, habilidade e inteligência lhe garantiram esse lugar no pódio sem nenhum esforço, e Tomb Raider 3 vem consolidar a sua posição. O lançamento do terceiro episódio das aventuras de Lara Croft chegou mesmo para impressionar. Se muitos já admiravam detalhes como o reflexo da água no segundo episódio, deixarei que vejam o que acontece com o mesmo em Tomb Raider 3: simplesmente fantástico!! Desde o lançamento de Tomb Raider, tudo no jogo cresceu até a terceira versão. Gráficos, sons, jogabilidade,

dificuldade, ação, emoção, tudo!! O game traz várias situações surpresa, como a aproximação silenciosa de um inimigo ou uma parede recheada de espinhos vindo pelas suas costas. A agilidade de Lara está incrível. Seus movimentos estão muito perfeitos, e a rotatividade dos ângulos de visão fecharam incrivelmente o game. Dentro da água, então, nem se fala... Tomb Raider 3 promete muito mesmo avaliar: o jogo realmente está nota 10! •

Comandos Básicos:

corre ↑ ↓ recua
 → virar à direita ← virar à esquerda

Ctrl tiro, ações Shift anda
 < abaixa ? acende sinalizador
 Barra de Espaço saca/guarda armas
 acesso ao inventário Esc

Dicas:

- Tome cuidado com saltos muito grandes. Na queda, Lara pode quebrar suas pernas maravilhosas...
 - Fique esperto na água. A gatinha tem fôlego, mas não é peixe; seu oxigênio pode terminar rápido se você não souber para onde está nadando.

Configuração: Padrão

Eidos Interactive www.eidos.com

EXPERT
NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 4



Som 4



Diversão 4

TOP GUN: HORNET'S NEST

Acho que este nome deve lembrá-lo de um antigo sucesso... Só que desta vez, diferente do filme, você não terá em suas mãos um mero F-14, mas sim o poderoso caça-bombardeiro F-18 Hornet, que com o seu assombroso poder de fogo vai transformá-lo em um verdadeiro "As Indomável". Será esta a origem do nome do jogo?... É você mesmo quem vai descobrir assim que assumir o comando do avião, pois uma das coisas mais fascinantes aqui é a pilotagem, extremamente fácil. O F-18 chega a parecer um brinquedinho em nossas

mãos... tá certo que é um brinquedo perigoso, mas só se for mal utilizado! Sua primeira missão será a acabar com dois destroyers inimigos, mas não dê bobelra: alguns MIGs desagradáveis tentarão estragar a sua festa... Já na segunda missão, você parte de um porta-aviões e terá que destruir uma base de lançamento de mísseis. É aqui que você se arrependerá de ter saído do chão! O céu vai parecer tomado por um enxame de abelhas, e todas largarão o mel de lado para cravar ferroadas na sua cabeça... •

Comandos Básicos:

+ / - Aumenta / Diminui a Potência do Motor

Flaps F
 G Trem de Pouso
 Movimentos ↑ ↓ ← →
 Ctrl Dispara Mísseis
 Dispara Metralhadora Barra de Espaço
 X Próxima Arma
 Modifica a Visão F8

Dicas:

Procure concentrar suas forças no objetivo da missão. Se você desviar sua atenção, pode ficar tarde demais para voltar atrás.

Configuração: Padrão + 32 Mb RAM.
 Microprose www.microprose.com

EXPERT
NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 4



Som 4



Diversão 4



TRESPASSER: THE LOST WORLD

Dinossauros... muito pouco se sabe a respeito dos incríveis animais que habitaram o nosso planeta há milhões e milhões de anos. Ao passo que a ciência desvenda novas espécies e novas histórias são descobertas, muitos outros enigmas começam a

aparecer. Como surgiram? Como viveram e de que forma se extinguiram? São perguntas que não possuem respostas completas, pois

jamais saberemos de verdade como esses gigantescos animais dominaram a Terra. Muito trabalho com pesquisas somado ao avanço da tecnologia trouxe definitivamente

esses monstros para nós com o lançamento do filme Jurassic Park: o Parque dos Dinossauros! Altíssima produção e fama absoluta

garantiram ao filme o recorde de bilheteria da época e desbancou ET, o Extra-Terrestre. Tamanho o sucesso, não demorou para toda essa história chegar aos games, dos mais diversos consoles até para o PC. E quem pensou que tudo iria acabar se enganou, e pouco depois era presenteado com a continuação do filme: The Lost World, o Mundo Perdido! Mais um sucesso na telinha, mais um sucesso em game! Trespasser: The Lost World é mais um passo para a revolução

na Ação 3D. Se disser que o jogo é lindo, é muito pouco. Todos os ambientes do jogo são realmente cruéis, gráficos de



primeira linha que retratam o filme e sua história. Isso sem contar o som das aves, dos dinossauros e de todos os animais que compõem a trama. O canto calmo das aves é repentinamente quebrado por um enorme rugido: as feras se aproximam, e estão famintas. Durante o jogo você pode observar os inúmeros duelos canibais que ocorrem entre os dinossauros. Então, pense duas vezes antes de atacá-los! Você começa este jogo em cima de uma torre de observação, e lá de cima já pode curtir a

belíssima visão que o jogo proporciona. Aqui você se encontra na pele de uma

belíssima garota, que tem medidas para conquistar corações

de muitos fãs de Lara Croft. Durante o jogo, desça um pouquinho a sua visão com o




mouse para entender do que eu estou falando, hehehe. Uma de suas missões é chegar até o local onde os dinossauros estão dominando e fazer a segurança da área. Você tem várias armas à disposição, mas com uma munição bem limitada. Mire bem nos dinos

para se certificar que eles estão recebendo as balas. A jogabilidade de Trespasser é um tanto quanto complicada, devido ao uso do mouse em conjunto com o teclado. Em contrapartida, você tem uma opção muito interessante ainda com a visão em primeira pessoa que é o uso do braço da gata! Ele é tão sensível que o menor toque influencia quando você deseja pegar uma arma ou empurrar uma caixa. Além disso, pode até se utilizar dela para subir nos lugares, tudo sem perder a sua visão original. Vocês é linda e tem uma difícil missão, no meio de feras que querem saborear sua carne: detone com Trespasser!!



Comandos Básicos:

W	corre	S	anda
X	recua	Q	pula
Z	abaixa	A	desloca-se lateralmente para a esquerda
D	desloca-se lateralmente para a direita		

atira 

Dicas:

- Antes de descer, jogue todas as suas armas para baixo. Isso lhe garantirá proteção contra o ataque dos dinossauros.
- Tenha cuidado ao manipular os objetos com o braço. Você pode perder itens importantes ou fazer algo definitivamente errado...

Configuração: Padrão

Dream Works
www.DreamWorksGames.com

EXPERT
NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 3



Som 4



Diversão 4



Fazer Games...

A Quem nunca sonhou em ganhar a vida fazendo jogos? Que trabalho mais agradável: passar o dia inteiro com a única preocupação de jogar e colocar na prática todas aquelas suas idéias mirabolantes, sempre desprezadas pela indústria. Moleza, né?

A maioria dos programadores de jogos de computador certamente riria muito do parágrafo acima. Moleza? Onde? "Fazer um jogo dá muito trabalho", afirma Marcos Cuzziol, sócio da Perceptum Informática, empresa brasileira que desenvolve softwares. "Além da programação, que consome muito tempo, ainda tem o som, a arte, e tudo é importantíssimo para o resultado final", diz. "Não é à toa que as empresas americanas tem equipes enormes trabalhando em cada produto".

Para quem quer começar a trabalhar com jogos, é importante saber que conhecimentos de programação são indispensáveis. Um curso pode ser um bom início, mas não é o único. "Eu, por exemplo, comecei a mexer com jogos por hobby, já que a minha formação básica é de engenheiro mecânico", explica Marcos. "Também ajudou ter trabalhado por 2 anos nos Estados Unidos em uma empresa que desenvolvia softwares para automação industrial", completa.

APRENDER A JOGAR?

Por falar em Estados Unidos, existe uma escola na América do Norte especializada em capacitar criadores de jogos. É a DigiPen, criada em 1988 em Vancouver, Canadá, e que atualmente tem uma filial em Redmond, Estados Unidos. Com auxílio da Nintendo, a DigiPen prepara profissionais que são cada vez mais requisitados pela indústria de games. O curso de "graduação" em

Ciência das Simulações Interativas em Tempo Real dura 4 anos e tem no currículo disciplinas como 'Sistemas Operacionais', 'Estrutura de Dados' e até 'Geometria

Analítica'.

A escola oferece "workshops" de verão para os estudantes interessados. Para maiores informações, visite o site da DigiPen na Internet (<http://www.digipen.edu/>).

E POR AQUI?

Para quem não pode sonhar com um curso no exterior, o negócio é dar uma de autodidata, e

alguns livros podem ajudar nesta tarefa. "Eu recomendo 'Zen of Graphics Programming' e 'Tricks of the Game-Programming Gurus', que tem até uma continuação", diz Marcos Cuzziol. "O problema é que todo o material de leitura

do assunto está em inglês", lamenta. Então anote: aulas de inglês, para quem não domina a língua, podem ser essenciais!

Segundo Marcos, outra coisa importante é a linguagem a ser utilizada. "Não perca seu tempo estudando Cobol, que ninguém mais usa. Faça um curso de C, por exemplo", recomenda.

Na verdade, diversas linguagens podem ser utilizadas. Só que um jogo escrito em BASIC, por exemplo, jamais atingirá a

