

2 CDs

G A M E S

Revista

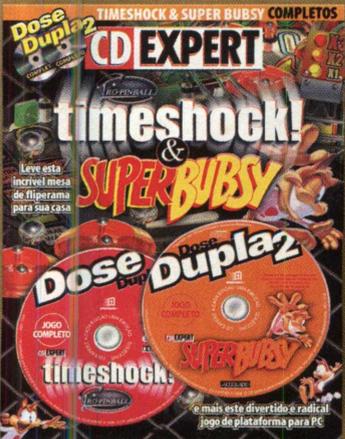
CD EXPERT

MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATIBLES - CD-ROM

JOGO COMPLETO

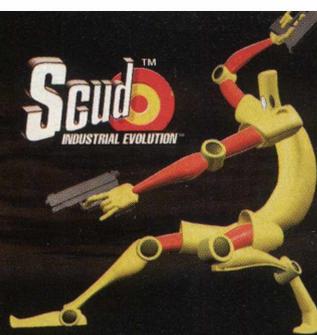
TOTAL ANNIHILATION

Vitamine o seu micro!



Você anda meio devagar ultimamente? Sem ânimo pra nada? Tem vontade de jogar seu micro pela janela?.. Calma! Contra o baixo astral o melhor remédio é CD EXPERT três vezes ao dia e pronto! Comanche 2 de manhã, Timeshock à tarde e Shadow Warrior à noite! Ou vice-versa! A CD EXPERT traz os melhores jogos completos para PCs todos os meses para que você curta o seu micro numa boa. Mas, se você perdeu alguma edição deste santo remédio, ainda há tempo de colecionar. Os números anteriores continuam à disposição nas bancas ou nas melhores lojas de informática. Corra antes que acabe!

ScudTM
INDUSTRIAL EVOLUTIONTM



Pandemonium!TM



COMANCHE 2TM

Só jogo. Só CD EXPERT.

É isso aí. Quando o papo for jogos para PC, não tem pra ninguém! As revistas CD EXPERT estão arrasando e trazendo para você só games de primeira. **Comanche 2, Scud, Pandemonium!, Time Commando, Timeshock, Shadow Warrior, Total Annihilation...** é um atrás do outro, e isso é apenas uma amostra do que o pessoal da CD EXPERT andou preparando para os seus leitores ultimamente. Por isso, da próxima vez que você se deparar com uma das edições da CD EXPERT pela frente, compre e comece logo a colecionar a melhor revista de jogos para PC do Brasil. Tédio em frente ao computador nunca mais. CD EXPERT nas horas de lazer e ponto final.

**SHADOW
WARRIOR**TM

**TOTAL
ANNIHILATION**TM

CD EXPERT

CD EXPERT. A CADA EDIÇÃO UMA EMOÇÃO.

Próxima edição

TEST DRIVE 4[®]

Jogo Completo



EXPERT ÍNDICE



CD EXPERT Ano 3 . Número 20

EXPERT LEITOR

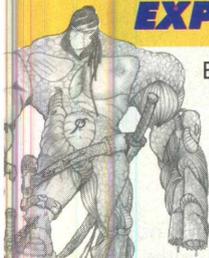
Leia! Quem sabe sua carta não está sendo publicada nesta edição!



8

EXPERT ARTISTA

Estamos embasbacados... a seção artista está totalmente iluminada, e devemos muito a essa galera que manda bala no traço. Confiram o show de desenhos que dão o toque especial à CD EXPERT!



9

EXPERT DICAS

O WalkThru é do sangrento Shadow Warrior. Se você tinha guardado a espada, faz favor de ir buscá-la!! Mas ainda reservamos expert dicas dos jogos: Pandemonium 2, Incubation, Comanche 3, Dominiom e muito mais!! Está esperando o que??



10

EXPERT SUGESTÃO

Agora você vai conhecer a caçula da CD Expert, a revista infantil CD Expert Kids. Entre nesta viagem!



18

EXPERT PREVIEW

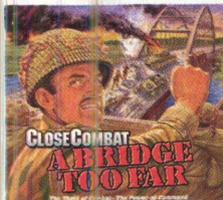
Se você é daqueles "tarados" por um bom tiroteio em 3D, vai delirar com Vigilance. Este game está chegando e realmente promete. Cuidado para não morrer de ansiedade!!



20

EXPERT CONFRONTO

A briga foi animal, mas a CD Expert conseguiu montar seu pódio. As medalhas foram distribuídas. Confira a disputa de: War Games, Commandos: Behind Enemy Lines e Close Combat 2: A Bridge To Far.



22

GAMEMANIA

Temos informações quantíssimas que não víamos a hora de contar!! A Seção Gamemania é o livro aberto dos jogadores. Novidades como D Jump, Excession, Extreme G2 e outras estão aguardando seus olhos curiosos!



24

EXPERT BÔNUS

Com você: o jogo completo Total Annihilation, um dos games de estratégia mais premiados da história! Quer mais? Só no mês que vem!



27

EXPERT RADICAL

Radicalizamos mais uma vez e você vai compartilhar das emoções!! Chega mais e confira o Triathlon detonando neste mês!



42

EXPERT BASTIDORES

ECTS: a CD Expert esteve lá e conta tudo o que viu!! Somos seus olhos e você vai sentir como se tivesse passeado por um dos grandes eventos do mundo dos games! E o melhor, sem ter gastado com passaporte!



45

EXPERT INTERNET

Se você tem Internet, precisa marcar presença nesta seção repleta de sugestões experts!



47

EXPERT HERÓI

"Heheheheh, heheheheh, hehhehhehhehheh!!!" Caramba, o Pica-Pau veio quebrar o nosso galho como herói deste mês!! Essa vai ser de matar!! Recordações e muita risada!!!



49

EXPERT LEITOR



Olá, galera da CD Expert Editora, tudo jóia? Meu nome é Rodrigo Chiraldeli e junto com a minha galera estou escrevendo esta carta. O nosso pedido é que vocês lancem um CD-ROM com o jogo Moto Racer completo. Como tantos jogos excelentes que vocês lançam, estamos pedindo para lançarem mais um. Garantimos que os fanáticos em corrida de moto ficarão viciados. Adoramos esta coleção Velocidade Máxima e o jogo Test Drive Off-Road (todos somos viciados em jogos de corrida, seja de moto ou de carro).

Rodrigo Chiraldeli
Pedeuneivas - SP

Olá, Rodrigo

Avaliaremos a possibilidade de publicar o jogo Moto Racer completo em nossas próximas edições, você está certíssimo, pois este jogo não é fraco não!!! Ficamos felizes em saber que você gostou de nossa edição com jogos de corrida, e já posso adiantar que você ficará ainda mais feliz com o que virá por aí. Quer saber mais?? Aguarde nas bancas...

Pessoal da CD Expert,
Gostaria de parabenizá-los pelo seu trabalho, realmente está muito bom. Adorei a edição de "Jogos Épicos". Gostaria que vocês fizessem a capa (do CD) igual a do CD de música. Também gostaria que vocês fizessem uma edição só de ação, tipo Worm2, MIB (completo), Tomb Raider II e Fighting Force. Vocês são D+, não sei nem explicar através de palavras a qualidade de sua revista até agora.

Flávio Luiz Neves Giavarotti
São José do Rio Preto - SP

Flávio,

Você já pode encontrar nas bancas a edição Shadow Warrior + Ação 3D! O jogo completo Shadow Warrior faz parte da lista dos melhores games no estilo com visão em primeira pessoa. Você encarna nada menos que Lo Wang, um ninja que sabe muito bem como derrotar seus inimigos. Entre os 28 demo-jogáveis de Ação 3D estão Sin, Hardwar



e Gex 2: Enter the Gecko, isso é só o começo! Mas sua sugestão será avaliada e aguarde o que vem por aí.

CD Expert,

Adoramos essa revista, o CD roda sem muita dificuldade, matérias legais e dicas úteis e os joguinhos são interessantes. Vocês só podiam cuidar para não repetir muito. No nosso caso, compramos todas as revistas e temos muitos repetidos. Você deviam colocar o CD naquela caixinha, pois tivemos que comprá-las. O que eu gostaria é de saber como podemos adquirir a revista com o jogo: Earthworm Jim (como nossa cidade é pequena, esgotou e não acho em lugar nenhum). Por favor, mande-nos resposta ou um presentão (o jogo), afinal somos seus consumidores há muito tempo.

Espero ansiosa uma resposta,
Carina Lucieta Dallabrida
Acurra - SC

Carina,

Tomamos o máximo de cuidado para não repetir nossos jogos, mas na edição The Best Games é impossível não falar do melhor, e com certeza o melhor esteve em uma de nossas edições. Quanto a sugestão da caixinha, já anotamos e estamos estudando a proposta. Os números anteriores da editora CD EXPERT você poderá adquirir através da FAST CD pelo telefone 0800-552313.

Adoro a revista Expert e, principalmente, os jogos de aventura. Gostaria de receber via-Correio se já foi lançado algum superjogo com o Wolverine, Capitão América, Homem-Aranha e, enfim, vários X-Men numa emocionante aventura. Por favor, me deem informações. Obrigado!

Adriel Dutra Vieira
Birigui - SP

Adriel,

Sabe que você até nos deu uma grande idéia! Infelizmente, não possuímos nenhuma edição que acompanha estes superjogos, mas adoramos a sugestão..

CD EXPERT EDITORA
Caixa Postal 13.546
CEP 03399-970
São Paulo - SP
Brasil

CD EXPERT

EXPEDIENTE

Revista CD EXPERT (ISSN 1413-3466) é uma publicação da CD EXPERT EDITORA E DISTRIBUIDORA LTDA.

F: (011) 6942-2222. O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição • Fotolitos: Fotofacto

• Impressão: Aquarela / Margraf.

Jornalista Responsável:

Cintia Cardoso Roberti

MTB. 027023

Distribuição: DINAP S/A

Electroliber Ltda

Rua Vasco da Gama, 4- 4A, Sacavem

Lisboa - Portugal

Diretor Editor:
Reinaldo Cruz Garcia

Diretora Executiva:
Andrea Carla Miranda

Diretor Comercial:
Sérgio Cursi

Depto. de Produção Gráfica:
Edilene de Oliveira
Luiz Antonio Soares
Marcos Puente Dura

Designer Gráfico:
Guilherme Pereira Pinto

Diagramação / Arte:
Andréa C. Naliato
Ana Claudia Crispim
Eliane Gomes
Fabiano Ferreira

Depto. de Jornalismo:
Adriana Rodrigues
Cintia Cardoso Roberti

Editor do CD-ROM:
Carlos Soares Silva

Depto. Técnico:
Alexandre Marcos Rizzo
Daniela Cristina da Fonseca
Rodrigo Rudiger

Depto. de Marketing
Internacional:
Daniel Friedlander
Fábio Lobo Costa

Depto. de Ass. de Imprensa:
Adriana Rosa Fernandes

Depto. de Circulação:
Lucimar Dias dos Santos

Colaboração:
Alexandre Ricardo Alves
Ladislau Tenório de Freitas
Rad 3 Comunicações
(Ilustrações)

EXPERT ARTISTA



E



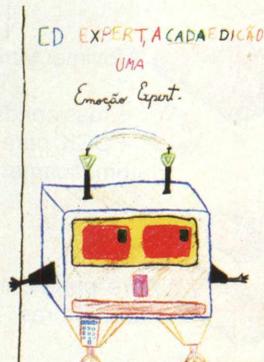
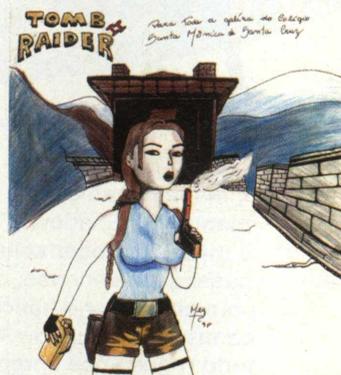
Por
Rodrigo Rudiger



Neuber Rocha Souza
(Cruzília - MG)



Leones Pompermaier, 14 anos
(Chapecó - SC)



COMPRE
A
JUN
EXPERT
ORA!



Walkthru

SHADOW WARRIOR

Ultimamente as coisas estão meio quentes por aqui. Primeiro construir o delicioso manual do Shadow Warrior e agora o seu Walkthru! Foi o delírio máximo viajar para o inferno e poder voltar! Galera, esse Walkthru está o máximo. Tem de tudo: passagens secretas, códigos e mais códigos, manhas de puzzles, e líquido suficiente para abastecer o banco de sangue do Complexo Clínicas por toda a eternidade! Como os níveis de Shadow Warrior são extensos, vamos detonar somente o primeiro. Porém, tudo o que você aprender e/ou aperfeiçoar neste primeiro estágio garantirá a sua sobrevivência em qualquer outro nível; isto é, desde que você sinta prazer em fatar corpos. Então, chega de papo, que tá na hora de jogar. lááááááááá !!!!!!!!!!!!!!! Hã? Ainda não? Ah, sim, foi mal... precisamos lembrar os principais comandos do game!!



Movimentam Lo Wang



Pressionada, faz Lo Wang correr (tecle CAPS LOCK para ter essa função habilitada automaticamente (RUN MODE))



Atira



Abre portas, insere chaves, liga/desliga interruptores, aciona aparelhos nas paredes



Pula. (Utilize as setas direcionais junto para longos saltos). Na água, faz Lo Wang emergir



Agacha. Na água, faz Lo Wang submergir



Usa o kit médico



sobe/desce a mira da arma utilizada

Consulte o manual do game para mais informações sobre comandos e utilização de itens.

Antes de darmos início à viagem mais sangrenta que a CD EXPERT já enfrentou, vou colocar uma coisa importante: o Walkthru Shadow Warrior foi feito nas seguintes condições:

Dificuldade: I HAVE NO FEAR

Tipo de jogo: CODE OF HONOUR (versão completa do jogo)

DICAS CRUÉIS:

- 1) Sempre que você encontrar uma rachadura na parede ou em qualquer outro lugar, utilize uma arma potente e a destrua. Todas elas escondem valiosos tesouros!
- 2) Dependendo do inimigo que você demolir, os seus restos mortais ainda podem ser utilizados como arma. No caso dos monstros verdes que cospem fogo, você algumas vezes tem a sua cabeça como arma. Da mesma forma, os gigantes corações dos ursos podem ser utilizados que você ganhe um clone seu, auxiliando na matança.
- 3) Sempre que você detonar um daqueles monstros que têm uma caixa de dinamite nas mãos, não vá embora. Espere para ver se o condenado vai ressuscitar e mate-o de novo, nunca se aproxime deles.
- 4) Muitos locais parecem inacessíveis. Teste os comandos de todos os jeitos, pois há muita coisa mesmo escondida em Shadow Warrior.



EXPERT *DICAS*



1ª FASE: RISING SOON

1) O jogo já começa no meio da fogueira: dentro de um barco, correndo para um redemoinho e com monstros para todos os lados! Na proa do barco você encontra e é presenteado com sua primeira arma: uma metralhadora e alguns pentes de balas. Pegue-os, mas volte para onde você estava.



2) Fique esperto à sua direita e fuzile o imbecil que vai começar a atirar. Bem ao fundo, existe um cara bem chato que você precisa destruir antes que ele te sugue, ao mesmo tempo em que o barco não pára de se mexer...



3) Depois que o barco entrar no redemoinho, ele explodirá e afundará. Pule do barco quando isso começar a acontecer e detone qualquer um que aparecer.

4) Agora vamos nadar um pouquinho. Mergulhe, usando a tecla "Z" e acabe com as piranhas que eventualmente apareçam. Não as subestime, elas são muito chatas e saem de onde você menos espera. Não se esqueça de subir para respirar de vez em quando, observe sempre o seu nível de oxigênio da tarjeta que irá aparecer na sua tela.



5) Agora que você pegou as manhas do rio, vamos encarar o desafio: preste atenção no ponto indicado na foto. Ali você vai descer rapidamente até encontrar uma passagem secreta submersa.



6) Essa é a passagem. Entre nela e siga o caminho obrigatório sem perder tempo.



7) Você sairá em uma gruta estranha, onde zumbis babam e esperam você sair para enfiar-lhe uma caixa de dinamite no cérebro. NÃO saia da água, apenas vá para a superfície. Destrua os zumbis e possivelmente os fantasmas. Só então saia da água.



8) Perto dali você poderá observar uma espécie de portal, com uma nova arma em sua frente. Pegue-a e entre nesse portal. Você será enviado a um lugar que mal tem espaço para respirar. Aí, mais dois itens especiais: uma nova arma e o biscoito da fortuna! Esse biscoito aumenta em 50 o valor da sua energia. Agora, preste atenção na manha para sair daí!



9) Selecione a arma de número 5 pelo teclado, encoste na parede e dê um tiro na parede rachada dentro do buraco indicado pela foto. Com o impacto da explosão, o buraco se abrirá, mas também provocará uma avalanche. Rapidamente, use a tecla "Z" mais uma vez para passar dentro do buraco e sumir desse lugar!



EXPERT *DICAS*

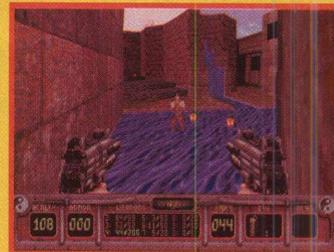


10) Se você olhar à sua direita, poderá ver o rio de novo. Não entre nele, suba direto e comece a fuzilar todos os monstros do caminho. Dica: Atire sempre que possível na cabeça: além de matá-los mais rápido, a explosão do crânio é muito mais bonita e o cara vai sofrer menos...



Na foto ao lado, você pode ver mais um plano de luta: a cachoeira! Debulhe os caras que irão aparecer e pule a janela.

16) Aqui eu me posicionei num lugar em que você pode ver duas áreas quase inacessíveis, mas que contêm itens valiosíssimos: a cachoeira e uma abertura na parede à direita. Para subir na cachoeira, basta pular usando os degraus do lado. Vá subindo por ela até o topo, e lá você encontrará uma nova arma à base de ondas



eletrônicas. Para acessar a abertura à direita, é mais complicado. Pule de cima da cachoeira até lá, mas tem que ser no tempo certo. Ali você encontra mais armamentos e também o kit médico!



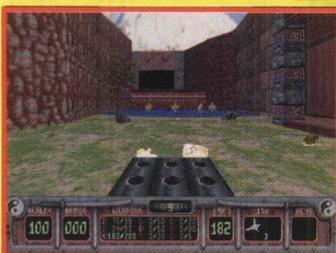
11) A foto mostra a ponte que você tem que transpor. Detone o cara e vá seguindo. Aí você encontra uma sala ou coisa parecida. Mate todos e preste atenção no armário à sua direita: ele tem itens importantes.



12) Ainda dentro da sala, você pode ver uma mesa. Suba em cima dela e o quadro da parede se abrirá, revelando mais uma passagem secreta. Pegue o lançador de granadas e também as bombas.



17) Depois disso, siga para a passagem que possui um grande símbolo de metal pendurado acima. Aproveite aí para descobrir mais uma passagem secreta. Atire neste símbolo redondo de metal e uma porta se abrirá na parede, como mostra a figura.



13) Quando você sair da sala, encontrará um grande demolidor de monstros! Entre nele utilizando a Barra de Espaço e descarregue chumbo em cima dos caras. Não se preocupe, a munição desse canhão é infinita!



18) Continue seguindo, detone todos os caras e você chegará a um dos objetivos desse nível: a chave dourada!!

14) Agora faça o seguinte: entre na água, selecione mais uma vez a arma de número 5 e atire na rachadura que está bem no meio da represa. Mais uma vez, não se esqueça de respirar quando preciso. Recolha todos os itens que estão submersos, tanto de um lado como do outro da represa. Entre eles estão pentes, bombas e uma armadura!



surpresas. Vários inimigos estarão no mesmo caminho por onde você veio, e estarão bem armados. Se preciso, selecione uma arma mais potente para não morrer.

Em seguida, entre pela mesma janela que você usou para chegar à cachoeira, lembra-se?



SPACE BUNNIES MUST DIE!



Muita ação em 10 fases totalmente tridimensionais



Hipnotize inimigos com danças exóticas e depois atire para matar



Enfrente dezenas de mutantes e outras criaturas bizarras



Esquivas, saltos acrobáticos e escadas radicais



Sobreviva a poços de lava, guilhotinas e armadilhas mortais

Aberta a Temporada de caça aos coelhos

EXCLUSIVIDADE
Panasonic  

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

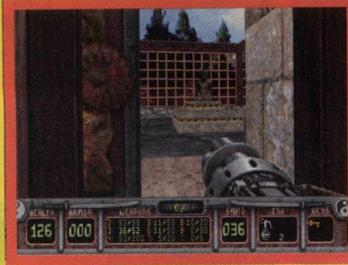
SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5496
Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
Bauri e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA - Fone: (021) 591 7836
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 985 0154
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
PIAUI / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
PARÁ / MANAUS / RORAIMA / ACRE - Fone: (091) 249 7718

SOMENTE USUÁRIO
FASTCD
O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil
(011) 3666 7725



20) Na primeira porta, você chegará numa sala com uma estátua. Destrua o monstro e pise na cabeça da estátua. Isso acionará um mecanismo que será muito útil mais adiante.



26) Observe para onde a arma está apontada na foto. Aí neste quadro existe uma passagem secreta. Basta pular contra ele e pegar todos os itens. Lá de dentro, você vê todos e pode atingí-los se for preciso. Porém,



seus inimigos não podem ver você lá dentro.



21) Aqui na foto você vê como é possível utilizar a estátua para acessar a abertura escondida. Fique em cima dela e depois pule para alcançar os itens. Lembre-se de somente deixar esta sala se a estátua estiver acionada.



27) Continue avançando, e abra a próxima porta. Preste atenção nos barris que estão no corredor. **NÃO** entre lá! Destrua os

22) Continue seguindo e tome cuidado com os gigantescos ursos que aparecerão. Mate-os e depois preste atenção na parede à sua direita. Ali existe uma rachadura! Mandê bomba nela e pegue mais um biscoito da fortuna. Encontrou uma porta, não é? É, mas não é essa aí não...



28) Depois disso, entre e rapidamente fique à esquerda para não ser atingido pelo fogo lançado por uma estátua demoníaca. Continue assim sem parar até o fim do corredor.



23) Vire à esquerda, destrua o pilar e abra a porta de madeira como indica a foto. Você encontrou o óculos de visão noturna!



29) Você chega então em uma nova sala, com outra estátua. Lembra-se daquela que você acionou anteriormente? Se você acionar essa também, liberará outra passagem secreta na parede, como indica a figura! Antes disso, destrua todos os malditos que estão por ali. Atire na outra seqüência de barris para aumentar o poder de destruição.



24) Adiante, você encontra a porta que interessa! Chegue próximo à fechadura, pressione a barra de espaço e a chave destravar a porta. Pressione novamente a barra de espaço para abri-la. Agora, muito cuidado!



25) Destrua os monstros que aparecerem e comece a prestar atenção nesta sala.



30) Suba a pequena escada e vire à esquerda. Você chega então ao ponto onde está a chave de prata! Ela está pendurada no teto. Para pegá-la, vá correndo e salte.

EXPERT *DICAS*



31) Você nem demorará a usá-la. A porta à sua frente levará você de volta para a área da cachoeira. Mais uma vez, o lugar foi tomado por inimigos. Preste muita atenção ao voltar para aquele lugar...

32) Se recorda da janela que você usa para entrar e sair? Mais uma vez, entre lá! E lembra-se da porta que você encontrou antes de chegar na porta dourada? É essa mesma; coloque lá a chave de prata e abra-a.



33) Finalmente! Esta porta dá acesso à sala secreta antes do chefe final do nível. Você iria ficar aí provavelmente uns dois anos, tentando descobrir como se faz para abrir a porta com as caveiras, mas o Walkthru está aqui para isso. Para destravá-la, faça o seguinte:



Para abrir a porta verde: deixe os blocos amarelo e azul pressionados. Vá até a caveira verde da esquerda, aperte a barra de espaço e rapidamente pressione o bloco vermelho, antes que a caveira volte ao normal. Isso destravará a porta verde e outra aparecerá, desta vez roxa.

Para abrir a porta roxa: deixe os blocos vermelho e azul pressionados. Vá até a caveira roxa da direita, aperte a barra de espaço e rapidamente pressione o bloco amarelo, antes que a caveira volte ao normal. Isso destravará a porta roxa e liberará a passagem.



34) Atrás da porta, já tinha gente babando. Destrua esse ursão aí e entre pela passagem que se abriu.

35) O túnel que você vai adentrar começará a ruir, mas não tenha pressa. Pegue o biscoito da fortuna na parede e siga em frente.



36) Há uma luz no fim do túnel? Sim, mas essa é escura, suja, maligna e perigosa! Vá até o fim desse túnel e você chegará ao momento mais destruidor do nível: o encontro com o chefe de fase!



37) Na foto você pode observar onde você cairá depois de passar pela porta vermelha. Ao seu redor, muita lava. À sua direita, você encontra uma escada para sair desse fosso e ficar cara-a-cara com o demônio que você combaterá!



38) Aí está a criança. O ambiente está repleto, mas repleto mesmo de armas, munições, biscoitos da fortuna, kits médicos e muito mais. Portanto, se você for esperto fica fácil acabar com ele. Mas um aviso: cada rajada dele suga você na boa e cada tiro seu, por mais potente que seja, não tira quase nada dele. Não há uma estratégia para destruí-lo mais facilmente. Apenas utilize-se dos pilares para evitar seus ataques enquanto você manda bala. Ficou debilitado? Corra para os biscoitos. Ficou sem munição? Corra para os pilares das armas. Não pode alcançá-los? Utilize os kits médicos. Dica: muito cuidado mesmo com os ataques dos crânios que o cercam.



Galera, é isso aí. Como eu disse, o primeiro nível é um ótimo preparo. E se você entendeu como funciona todo o esquema, curtirá muito o resto do game, que reserva muita ação mesmo e várias surpresas. Eu fico por aqui, com a certeza do dever cumprido. Destrua esse game lindo, apresentação da CD EXPERT, em nossa edição Shadow Warrior Ação 3, pra você e segure a onda até o próximo Walkthru, ok?

Não vou mandar abraços desta vez, porque estou todo sujo de sangue... FUI!! :-).

Por 
Rodrigo Rudiger



uitos e muitos códigos!!". "Mais dicas!". Todos clamam mais dicas para os games. Afinal, com tanto desafio nessas maravilhosas máquinas de diversão, está ficando difícil se aventurar nessa selva de pedra. De qualquer forma, esta página tão tradicional nunca morrerá, e estará cada vez melhor com a ajuda de vocês! Muitas vezes não consideramos as dicas que vocês nos enviam, pois elas já foram publicadas em edições passadas, ok? Continuem debulhando e curtindo os macetes radicais que a CD EXPERT tem o prazer de apresentar:

INCOMING

No menu principal, digite NUMBERONEDACRESTREET. Agora você terá acesso a muitas opções de códigos! Durante o jogo, segure a tecla <SHIFT> e digite um dos códigos abaixo:

SOLIDASAROCK	Modo deus
INVUNERABILITY	Invulnerabilidade
HAVEALL	Vidas/armas infinitas
INFINITELIVES	Vidas infinitas
INFINITEWEAPONS	Armas infinitas
SUPERDAISY	Destrói todos os inimigos com um só tiro
SUPERSHOOT	Destrói todos os inimigos com um só tiro
WIREWEMWAITING	Resolução gráfica baixa
WHATSTHEPOINT	Resolução gráfica alta
FLATBROKE	Sem efeitos de sombra
GOURAUD	Aciona os efeitos de sombra
OLDMACDONALD	Proteja a fazenda das vacas voadoras(!)
FLYMETOTHEMOON	Corrida na Lua

As Teclas de Função ativam e desativam os códigos:

F2	"Tiro Fácil"
F3	Invulnerabilidade
F4	Vidas Infinitas
F5	Armas Infinitas
F6	"Bomba Inteligente"
F7	Saída
F8	Salva a situação corrente
F9	Carrega a situação salva
F10	Ativa/Desativa intervalo de frames
F11	Reinicia



PANDEMONIUM 2!

IMMORTAL	31 vidas
NEVERDIE	Invencibilidade
HORMONES	Energia completa
GETACCES	Seleção de níveis
OCMCKKEJ	Seleção de níveis
MAKMYDAY	Armas
GONAHURL	Câmera móvel
SKATBORD	Modo em velocidade
GENETICS	Modo mutante
ACIDDUDE	Texturas psicodélicas
JUSTKIDN	Regeneração de monstros



Código dos níveis:

EMIAGCAI01	Ice Prison
OMACCBIAI02	Zorracha's Lab
FAIAGCBI03	Hot Pants



FEKAGCCA04	Stan's The Man
LGBFIICE05	Oyster Desoyster
LMBBIIEE06	Puzzle Wood
IEBBIIGF07	Temple Of Nori
KNBBIIAI08	Egg! Egg!
LGBJIICI09	Huevos Libertad!
LOBJIIEI10	Pipe Hous
IGBJIIGJ11	Hate Tank
FFCAGCCC12	Fantabulous
FHCAGCCK13	Mr. Schneobelen
FJKEGCDC14	Collide O Scope
FLKEGCDK15	The Zoul Train
ADIKBIIB16	Lick The Toad
ADMIBIID17	The Bitter End
MAECCBEJ18	Rub The Buddha



RAYMAN

kom0ogdk	5 vidas
trj8p	99 vidas
86e40g91	10 cápsulas
en5gol2g	Todos os poderes
2x2rmfmf	Poder do punho dourado
o8feh	Salta para o próximo nível
4ctrepfj	Acesso aos seis mundos
b76b7081	Acesso ao nível secreto de desafio



THEME HOSPITAL

Para entrar com os códigos, você deve, primeiramente, passar um fax. Pressione o botão verde que aparece ocasionalmente na tela. Então use o mouse para pressionar os números do aparelho de fax e por fim pressione o botão SEND.

7827	Depois de completar os níveis, abre a tela de "caça ao rato"
24328	Habilita os seguintes códigos durante todo o jogo:
SHIFT-C	Ganha \$2000
CTRL-C	Completa todas as buscas
CTRL-M	Salta para o final do mês
CTRL-Y	Salta para o final do ano

Para iniciar o nível especificado, use esta linha de comando: - Lx (Onde x é o número do nível que você quer iniciar).

BLOOD OMEN: LEGACY OF KAIN

Tente utilizar esta combinação durante o jogo:

Preview do Diário Negro: Esquerda, direita, ataque, ação, para cima, para baixo, direita, esquerda



EXPERT DICAS



CAESAR 2

Digite tarmac para habilitar o modo de código. Então, entre com um dos seguintes códigos para ativar a função correspondente ao código:

code	Efeito
chrisedwards	Todas as armas
arloeisenberg	Energia completa
barriersbhardin	Invencibilidade



CHASM

Pressione BACKSPACE e então TAB enquanto o jogo estiver em andamento para usar os seguintes códigos:

CHOJIN	modo deus
WEAPON	todas as armas e munições
AMMO	munição completa
INVISIBLE	2 minutos de invisibilidade
FULLMAP	mapa completo
KILL	destrói todos os monstros



COMANCHE 3

Durante o jogo, digite 'r' para ativar o rádio. Digite então os seguintes códigos e pressione ENTER:

Ratz	Invisibilidade (por 30 segundos)
Cowz	Congela os inimigos (por 30 segundos)
Ipig	Sobrecarrega armas
cat9	Fixa os danos
dog9	Recarrega arma
bat9	Mísseis GPS



DEATH RALLY

Digite estes códigos durante o game:

DRUB	Não lhe deixa perder energia
DREAD	munição ilimitada
DRAG	turbo ilimitado
DRINK	Rocketfuel
DRUG	Efeito Mushroom



Digite estes no menu:
DROOL ganha \$50000
DRAW ganha \$1000
DRIVE ganha 10 pontos (somente na versão completa)

DOMINIOM

Pressione ENTER, digite os seguintes códigos, então pressione enter novamente:

LUSHEE	Mais recursos
INFRARED	Apresenta mapa
COMBUSTION	Destrói todas as unidades inimigas
ZIPPER	Construções em velocidade

FLASHBACK

Passwords:

1.Jungles	Easy	Normal	Expert
2.Titan City	JAGUAR	BANTHA	TOHOLD
3.Death Tower TV	COMBEL	SHIVA	PICOLO
4.Earth	ANTIC	KASYIK	FUGU
5.Prison	NOLAN	SARLAC	CAPSUL
6.Alien World	ARTHUR	MAENOC	ZZZAP
7.Alien World 2	SHIRYU	SULUST	MANIAC
8.Ending	RENDER	NEPTUN	NO WAY
	BELUGA	BELUGA	BELUGAM

GRAND THEFT AUTO

Na tela de seleção de personagem, entre com os seguintes códigos no seu nome:

Itstantrum	vidas infinitas
6031769	vidas infinitas
suckmyrocket	todas as armas, todas as munições
bufckfas	todas as munições (pressione o caracter * no teclado numérico)
itsgallus	todos os níveis e cidades
nineinarow	todos os níveis e cidades
super well	todos os níveis e cidades
iamthelaw	sem polícia
stevesmates	sem polícia
itcouldbeyou	999999999 Pontos
hate machine	valores dos pontos aumentados
porkcharsi	modo de diagnóstico



HARVESTER

BRUCE	modo deus
NICK	energia completa
MURDERER	armas extras
SON OF SAM	itens extras
DUSTBIN	passagens para o primeiro nível
BOSTON STRANGLER	passagens para o segundo nível
HELTER SKELTER	passagens para o terceiro nível
CHARLES MANSON	passagens para o último nível

INCUBATION

Na tela principal, digite os seguintes códigos:

ix1	Mostra todas as localidades
ix2	10 pontos de habilidade para cada um
ix3	500 pontos de armamento para sua esquadra
ix4	Próxima missão



MEAT PUPPET

Digite os seguintes códigos enquanto o jogo estiver rolando:

~ingesth	completa seu Health
~ingesta	munição completa
~ingestw	munição completa
~ingetste	completa sua energia
~dansmartbomb	Destrói todos os inimigos que estão na tela.



Por Rodrigo Rudiger

Conheça a revista feita pela e para a criança

Você já conhece bem as revistas CD Expert, Magazine e CD Expert Especial, mas talvez não tenha tido a chance de conhecer a caçulinha, nossa CD Expert Kids. Por isso,

vamos abrir todas as páginas desta revista infantil e mostrar cada cantinho dela para que você possa ficar amigo da equipe Kids e, quem sabe, brincar com a gente todo mês. A CD Expert Kids surgiu da necessidade do mercado editorial ganhar uma revista feita pela e para a criança. Realmente uma REVISTA INFANTIL.

Você deve estar pensando: "Ah, eu já sou adolescente ou adulto, então não vou gostar dessa revista!" Engano seu! A CD Expert Kids é para crianças, mas os pais, irmãos e até avós vão poder curtir a

revista e até ler junto com os baixinhos. Um detalhe importante: a CD Expert Kids é: revista + CD-ROM + Caderno de Atividades Educativas. Portanto, a galera vai gastar um bom tempo aprendendo, brincando e se divertindo!! Ah, tudo na companhia da Turminha Zoo Kids, com personagens divertidíssimos como a Cinha e o Caco. Em cada edição, a criança ganha com a revista um CD-ROM diferente com personagens animados!

Vamos abrir a nossa Kids e começar a viagem pelas páginas divertidas!! Logo que você começa a leitura, encontra um índice que vai ser seu guia!! Depois, pode ler o Espaço do Leitor, com opiniões sobre a revista. O mais legal é que o papai e a mamãe também tem uma página só deles, na Seção para os Pais. Agora, se você tem dotes artísticos, pode mandar desenhos, redações, etc para o Cantinho da Criatividade. Depois de pintar o sete, chega a Seção Lazer. Se você estiver cansado da diversão, pode relaxar lendo o Conto. Além disso, na Seção Palpite sempre tem dicas interessantes de desenhos, CD-ROMs, filmes, livros, etc. A revista CD Expert Kids é totalmente infantil, por isso valoriza muito o talento da criançada. A Seção que dá uma força para a meninada talentosa é Estrela Mirim. Além disso, para alegrar ainda mais, tem a

Seção Diversão, dividida em Você Sabia Que... e Humor, com curiosidades, piadas e adivinhas. Você já está cansado, calma que tem muito mais. Você ainda curte: Esportes, Fotos

Trapalhadas, Nota Dez, Personalidade Infantil, Brincadeiras, Comportamento, Monte e Remonte, Net, Quadrinhos e Papo Sério. Pensou que íamos entregar todo o ouro? Não senhor!! Se você é curioso, é o leitor que a Kids precisa. Corra para a banca e curta a didado. Depois de ler a CD Expert Kids, você com certeza ficará mais inteligente, participativo, engraçado,

sorridente, legal... Acho que seu computador e sua vida precisam de mais emoção e alegria!

A revista CD Expert Kids pode ser encontrada nas melhores bancas de jornal de todo o País e em diversos pontos de venda. Em São Paulo, Capital, visite: Lojas Saraiva (Shopping Center Eldorado, Lojas 237-E e 238-E, Avenida Rebouças, 3970; Shopping Center Ibirapuera, Piso Moema, Loja 145, Avenida Ibirapuera, 3103 e Morumbi Shopping, Piso Térreo, Avenida Roque Petroni Jr, 1089. Funcionamento: de segunda a sábado, das 10 às 22 horas e domingo, das 14 às 20 horas) e Ática Shopping Cultural e Ponto Cultural (Praça dos Omaguás, 34 – Pinheiros, das 10 às 22 horas de segunda a domingo; Shopping Jardim Sul, Avenida Giovani Gronchi, 5819 – lj. 318 a 320 – 2º andar – Vila Andrade, das 10 às 22 horas, de segunda a sábado e domingo, das 14 às 20 horas; Shopping Metrô Tatuapé, Rua Domingos Agostin, s/nº - lj 1 a 12 – térreo – Tatuapé, das 10 às 22 horas, de segunda a sábado e domingo, das 14 às 20 horas). ●

Por Cíntia Cardoso Roberti



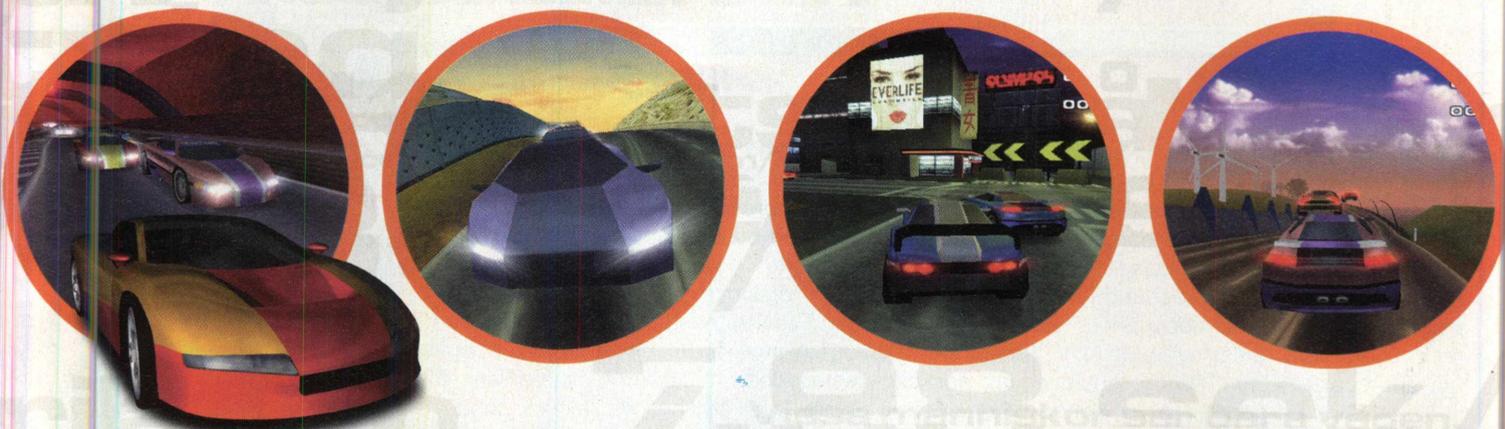


"MotorHead..

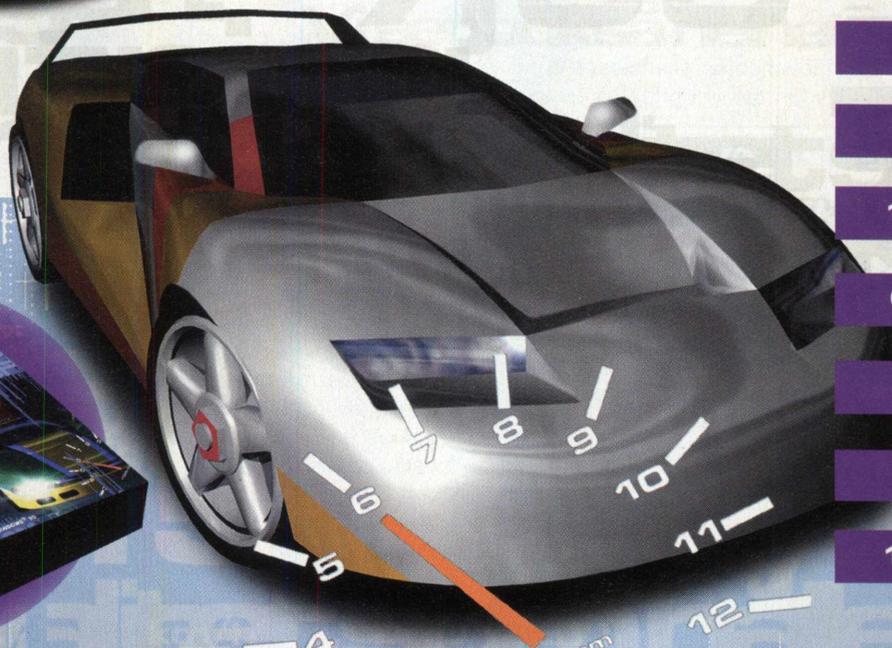
9 02311 09-98
PRJ. 9601-801.07980239

HIGH VELOCITY ENTERTAINMENT

ULTRAPASSE TODOS OS LIMITES



Exclusividade



OPÇÕES MULTIPLAYER

8 PISTAS RADICAIS

10 CARROS SUPERVELOZES

COMPRE CARROS E VENÇA

CORRIDAS VIA INTERNET

8 JOGADORES VIA REDE

10 MÚSICAS ELETRIZANTES

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5496
Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 985 0154
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
PIAUI / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
PARÁ/MANAUS/RORAIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718

SOMENTE USUÁRIO



O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
(011) 3666 7725

EXPERT

PREVIEW



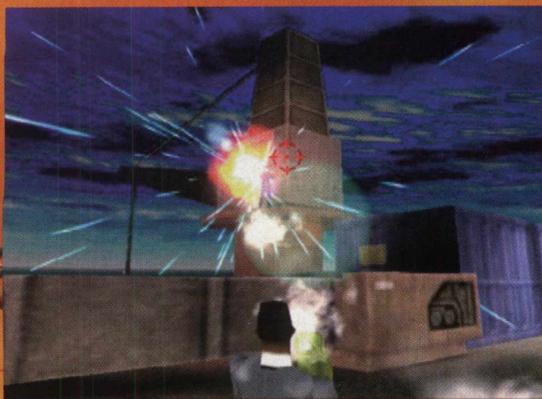
Vigilance

No futuro, as grandes guerras não mais existirão. Segundo alguns analistas militares, poucos países serão capazes de arcar com os pesados custos da utilização de uma tecnologia bélica de última geração. Ao invés disso, as previsões indicam que, progressivamente, as bombas inteligentes, caças modernos e navios cederão lugar a ações terroristas mais rápidas, eficientes e baratas. Esta linha de raciocínio serviu de fonte de inspiração para os programadores da Segasoft criarem Vigilance, um dos jogos mais esperados para o final deste ano. Destaque para o Expert Preview deste mês, Vigilance é um prato cheio para quem curte um bom tiro em 3D. Você assumirá o controle de não apenas um personagem, mas sim de qualquer um dos oito destemidos mercenários disponíveis. Eles são os melhores guerreiros do mundo e compõem o SION, a última linha de defesa global contra a ameaça terrorista. Mas, não vá pensando que você sairá por aí feito um Rambo fugido do hospício, distribuindo tiros de lança-foguete em qualquer criatura que cruzar seu caminho. Você aprenderá que inteligência, movimentos silenciosos e paciência para identificar as fraquezas dos inimigos são predicados tão importantes quanto a força bruta.

Use o cérebro antes de apertar o gatilho

Uma grande diferença entre Vigilance e os demais jogos de tiro em 3D você nota logo no início. Após receber o briefing da missão que deverá realizar: surgem oito personagens para você escolher e cada um deles possui habilidades diferentes. Por exemplo, Alexander Blair, o Bispo, é um assassino frio, especializado em infiltrar-se silenciosamente em áreas altamente protegidas e

eliminar alvos estratégicos discretamente. Para missões que requerem conhecimentos em sistemas de segurança, a mais indicada é Nikki Davis, a Duquesa, uma loira belíssima e mortal. Claro que não faltarão missões que envolvem poder de fogo. Nestes casos, o melhor a fazer é convocar John Blutanski, especialista em demolições. Ele é um verdadeiro troglodita com um cerebrozinho do tamanho de uma ervilha, porém é capaz de fazer sozinho mais estragos que um tanque de guerra. Os outros personagens são atiradores de elite, assassinos, hackers, especialistas em missões de reconhecimento e médicos. Devido as diferenças entre os personagens, cabe a você selecionar o guerreiro mais indicado para a missão. Tome uma decisão errada e...BANG! É morte certa para seu personagem!

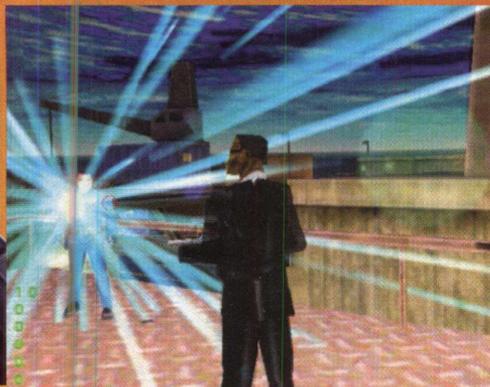




E, não vá pensando que ele será milagrosamente ressuscitado nas próximas missões. Em Vigilance, quando alguém morre, sai do jogo de vez. Isto significa que você deverá se virar para cumprir as missões em que o falecido soldado seria o mais indicado.

Tiroteio em primeira ou terceira pessoa? A escolha é sua!

A jogabilidade recebeu atenção especial dos programadores da Segasoft e foram inclusos detalhes muito interessantes. O primeiro deles, é a utilização de um sistema de pontaria independente da movimentação do personagem, ou seja, você pode andar em um sentido e atirar em outro. Isto é particularmente útil nas situações de



tiroteio em áreas abertas, quando você deve correr buscando abrigo e, ao mesmo tempo, continuar atirando para manter os inimigos confusos. Outro ponto que chama a atenção é que Vigilance possui

um sistema de perspectiva ajustável, permitindo a troca da visão em primeira pessoa (estilo Quake) para terceira pessoa (estilo Tomb Raider). Alterar os modos de visão é uma decisão de importância tática para o jogador. A visão em terceira pessoa é ideal para situações que envolvem saltos precisos ou resolução de enigmas. Já o modo em primeira pessoa otimiza a pontaria durante tiroteios. Para enfrentar os terroristas, os operativos da SION contarão com um "modesto" arsenal de 40 armas e itens de combate. Estarão presentes as convencionais pistolas, metralhadoras e bazucas, além de vários protótipos bastante curiosos. Um deles, a Nitro 800, dispara uma bolinha de explosivo C4, revestida com um polímero elástico

que quica ao tocar em superfícies duras, mas permite a detonação da carga de C4 quando atinge uma superfície macia tal como o corpo de uma pessoa. Imagine só o estrago!

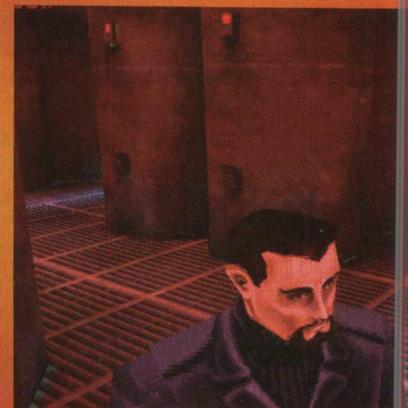
Golden Eye para o PC

A esta altura do campeonato você já deve estar se perguntando como é que Vigilance se parece. Bem, vamos aos gráficos. Dê uma boa olhada nestas fotos e... Uau! A qualidade das imagens equipara-se a Golden Eye, grande sucesso do Nintendo 64. Durante a fase de produção



ficamos sabendo que os programadores estavam desenvolvendo uma tecnologia exclusiva, denominada Any World. Com ela, encontraram mais liberdade para recriar versões tridimensionais de ambientes do mundo real, tais como mosteiros, docas e armazéns, entre outros, não limitando-se às tradicionais paisagens com visual alienígena. São ao todo 30 fases altamente diferenciadas que incluem elementos de

física real, iluminação dinâmica e texturas de 24 bits que resultaram em ambientes extremamente realistas, mesmo quando o jogo está utilizando renderização via software. Isto é bom para quem ainda não comprou uma placa aceleradora 3D, embora recomendamos que você adquira logo a sua para tirar melhor proveito dos incríveis efeitos visuais. Vale



destacar o perfeito encaixe das músicas com o jogo, contribuindo diretamente na caracterização das fases. Por exemplo, quando o jogador está no mosteiro, ouve-se uma música meio sinistra cantada por monges de verdade. O resultado é um clima de gelar a espinha!

Como não poderia deixar de ser, Vigilance oferece extenso suporte Multiplayer para

até 16 jogadores se detonarem em modo deathmatch. Se você já está cansado de dar

tiros em Ets e procura por algo mais desafiador e realista, então a melhor pedida para o final deste ano é Vigilance.●



Por Daniel Friedlander





Acompanhando a onda de Total Annihilation, apresentamos mais três jogos estratégicos para o Expert Confronto! Sinta só o que vem por aí: Close Combat 2: A Bridge to Far, Commandos Behind Enemy Lines e War Games! Todos também no estilo guerra, estão querendo a polí-position! Vai até sair fãisca...

COMMANDOS: BEHIND ENEMY LINES



Commandos vence, e é coroado por todos os aspectos, desde a sua história real e perfeitamente adaptada para um game, até os maravilhosos efeitos sonoros. Este game trata da composição de uma equipe de elite formada para destruir de uma vez por todas com Hitler e suas tropas, que avançavam rapidamente. Era preciso confundir as ações do inimigo, sabotá-lo, empregar as vantagens da espionagem.

Com base nesse ideal, foi criado o esquadrão Commandos, com uma composição de dar medo: um sabotador, um condutor, um espião maníaco, um marinheiro, um fuzileiro e um soldado

boina-verde, com incríveis conhecimentos de sobrevivência. A infinidade de comandos torna a jogabilidade linda, e muitas ações inesperadas farão você travar

nesse jogo. A personificação de todos esses personagens, seus movimentos, enfim, Commandos afeta o cérebro da galera aqui

desde que foi iniciado na edição Pandemonium! & Gamemania, na qual vocês podem conferir o demo deste game. Merece a nossa medalha de ouro!!



Publicado por Eidos Interactive
<http://www.eidos.com>



EXPERT
NOTA



WAR GAMES



War Games lutou valorosamente pela primeira posição, mas ficou difícil acompanhar Commandos. O principal fator que o distanciou foram os gráficos e suas animações, no que Commandos deu um tucho definitivo para garantir a vitória. Mas foi só, pois War Games também é cruel e a tecnologia utilizada para adequar a inteligência artificial ao game é uma das mais impressionantes que já vimos. Também no segmento de guerra e combate, War Games traz uma desigualdade bélica que torna-se um dos atrativos do game. De um

lado, equipamentos sofisticados e arsenais devastadores. Mas de outro, tecnologia futurista e muita robótica para dar aquele clima de guerra contra os poderosos. Fica difícil, não? Quem realmente curte um grande jogo de estratégia não ficará de fora. Lembra-se de ED-209, o novo robô que a OCP incorporou à polícia de Detroit, no filme Robocop? Então, alguns inimigos são muito parecidos: prepare-se para muita destruição! Produções de tanques, bases, torres, helicópteros trabalhando sem parar, inimigos poderosos, rotações de câmera perfeitas e novos ângulos de visão. War Games está segurando a medalha de prata, mas pode sentir o gostinho de primeiro lugar!



Publicado por Electronic Arts
<http://www.ea.com>



EXPERT
NOTA



CLOSE COMBAT 2: A BRIDGE TO FAR



Nossa medalha de bronze vai para Close Combat 2, o segundo episódio da série, A Bridge to Far. O terceiro já está pintando por aí e a Microsoft já presenteou algumas pessoas com seu beta test e agora volta ao mistério. A Bridge to Far tem também uma história atraente, é guerra pura e fecha o Expert Confronto com chave de ouro neste quesito. Seu som realmente detona e tem características especiais para levar você facilmente ao campo de batalha do game sem que você saia do micro. Ficou um tanto quanto distante do páreo pela sua jogabilidade muito difícil e com uma quantidade enorme de comandos, o que deixa de ser interessante depois de um certo ponto. Para se ter uma idéia, só a tabela inferior com comandos e informações ocupa 1/3 da tela

quando habilitada, o que tira muito do campo de visão do estrategista. Possui opções de zoom, mas que distorcem os gráficos. Ainda assim, é um bom game, caso contrário nunca participaria do Expert Confronto!



Publicado por Microsoft
<http://www.microsoft.com.br/brasil/games>



Por Rodrigo Rudiger



EXPERT
NOTA





ANO 2006.
O MAIOR COMBATE AÉREO
ESTÁ PARA ACONTECER.

Dois jogos em um
Pilote pelos EUA ou Rússia
em duas grandes campanhas

Três caças ultra-avançados
F/A-18 e F-22N dos
americanos e o MIG-42
Stealth Fighter dos Russos

Simulação realista
Impressionante realismo
geográfico criado através de
dados topográficos oficiais

História dinâmica
Sequências cinematográficas
de alta qualidade
apresentando vários
personagens e desafiadoras
linhas de história para ambos
os lados

Suporte multiplayer
Jogos via rede desafiarão
suas habilidades de combate
contra outros jogadores



J E T F I G H T E R

F U L L B U R N

EUA ou RÚSSIA
Escolha seu lado na batalha
do mais novo JetFighter



VERSÃO
EM PORTUGUÊS

LEGENDADO

EXCLUSIVIDADE





EXPERT GAMEMANIA

Esta seção é uma grande responsabilidade, já que o mercado de games muda todo dia!! Por isso, as novidades envelhecem a cada segundo. Fizemos o possível para atualizá-lo e esperamos que você curta as informações. Ah, não seja acomodado e procure mais detalhes dos games que citamos abaixo. Esperamos que possa escolher o melhor na sua opinião e curtir muito com o seu PC.

D Jump



Este é um jogo que fará você rir, pois nosso herói desta vez é um homem de madeira. Uma das características mais cômicas é que ele tem a incrível habilidade de explodir o seu corpo quando necessário, e se remontar como se nada tivesse acontecido. Na verdade, nosso herói é quase que um superacrobata. Além de sua característica de "Monte e Desmonte", ele pode fazer em Barras Horizontais peripécias dignas de uma olímpica medalha de ouro. Esquiar sobre a água (puxado por um crocodilo) é outra das ceninhas que lhe farão dar

muita risada. Nosso herói ainda poderá esquiar até em montes de barro e atacar seus inimigos por baixo d'água com a maior tranquilidade. "Inimigos"??? Sim, apesar de comandar um fantástico atleta de madeira, não estamos falando de um jogo esportivo, mas sim de um jogo de Ação em 3D, no qual uma

fantástica aventura se desenrola pelo Egito antigo.

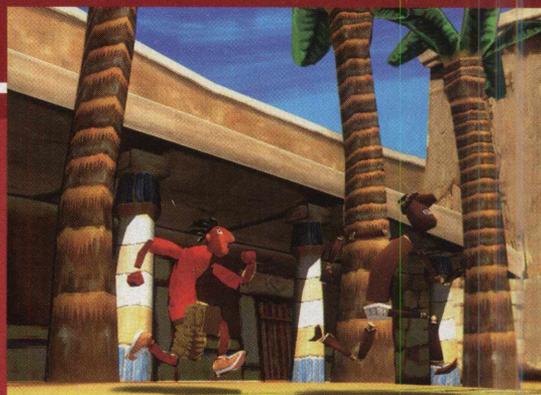
Em mais de 20 ambientes como aldeias, desertos e palácios, você encontrará em torno de 60 personagens diferentes, entre eles aldeões, magos e os mais variados monstros possíveis.

Conforme você vai progredindo no jogo, vai adquirindo poderes mágicos.

Controlar e movimentar objetos com a mente, transformar seus inimigos e você mesmo em animais são só algumas das habilidades que vai adquirir.

Previsto para o início de 1999, D Jump será publicado pela Ubi Soft.

<http://www.ubisoft.com>



Excession

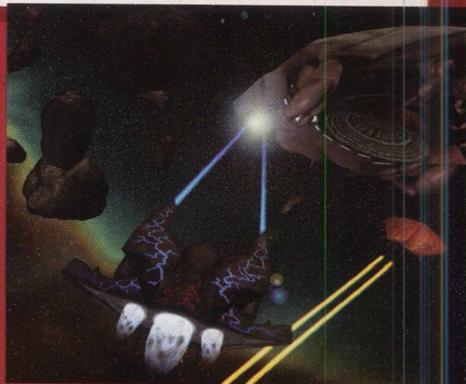
Mesclando um clássico estilo plataforma com o mais puro ambiente 3D possível, Excession vai lhe dar a sensação de assistir a um filme de ficção científica. Isso porque a qualidade gráfica deste jogo é praticamente perfeita e os efeitos de luz aliados à perfeição dos objetos 3D lhe darão a sensação de estar em frente à telinha do cinema, na mais furiosa e perfeita batalha espacial já vista em um computador. Você comandará uma poderosa nave em

espaço aberto por 24 níveis diferentes. E entre naves, meteoros e mais aberrações, você terá quase 30 inimigos com Inteligência Artificial, todos

possuindo um único objetivo: a sua morte. Para sobreviver, você poderá optar entre 6 naves diferentes, podendo comandá-las em primeira ou terceira pessoa. Com quase 20 armas em seu

comando, você se defrontará com uma das mais belas batalhas espaciais já vistas neste mundo. Será que você sobreviverá? Excession será publicado pela Thq. Inc e está previsto para o segundo trimestre de 1999.

<http://www.thq.com>



O horror será o seu destino!



Black Dahlia é um jogo de mistério inspirado no brutal assassinato de Elizabeth Short, a bela atriz que teve seu corpo cortado ao meio por um serial-killer conhecido como "O Assassino do Torso". Você será transportado para a década de 40 no papel de Jim Pearson, um jovem detetive da C.O.I. (agência predecessora da C.I.A.), que deve se envolver em uma trama cheia de suspense, horror e magia negra para desvendar a identidade do macabro assassino do Torso. Embarque nesta investigação, que pode exigir mais do que raciocínio e coragem. Ela pode consumir sua vida e até mesmo sua alma.

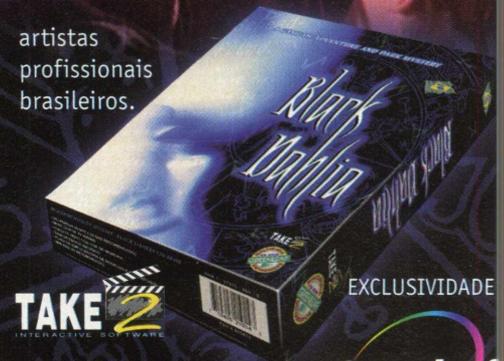
Black Dahlia



- Explore incríveis cenários renderizados em 3D que retratam com riqueza de detalhes a atmosfera sombria da década de 40.
- Visite mais de oitenta localidades diferentes nos Estados Unidos e Alemanha Nazista.
- Última palavra em tecnologia permite 360 graus de movimento, para que você vasculhe cada centímetro do cenário em busca de itens ou pistas.

- Mais de 70 enigmas relacionados com a trama do jogo desafiarão sua capacidade e raciocínio.
- 3 horas e meia de sequências cinematográficas de altíssima qualidade.
- Black Dahlia é uma obra-prima do entretenimento multimídia, com história e impecável atuação de grandes estrelas, como Dennis Hopper e Terri Garr.
- Totalmente em português, dublado por

artistas profissionais brasileiros.



TAKE 2
INTERACTIVE SOFTWARE

EXCLUSIVIDADE

Greenleaf

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5496
Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
Baurupé Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA - Fone: (021) 591 7836
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 985 0154
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
PARÁ/MANAUS/RORAIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718

SOMENTE USUÁRIO

FAST CD

O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
(011) 3666 7725



EXPERT GAMEMANIA

Extreme G 2

Máquinas, futuro e muita velocidade! Ingredientes que, quando juntos, sempre colaboraram para fazer um jogo de sucesso. Agora a pitadinha final... Tudo isso em Motos!!! Sim, uma das maiores paixões do homem no que diz respeito a máquinas. Desta vez elas virão com uma pitadinha futurista, em um ambiente irreal, no qual você comandará motos superpossantes nos cenários mais lindos que sua cabeça pode imaginar.

Em Extreme G2 você terá as mais rápidas e potentes motos que já passaram pelas suas mãos, com as armas mais devastadoras já encontradas em um jogo do estilo. Você percorrerá 36 pistas por 12 ambientes diferentes. Terá à sua disposição 10 motos,

uma melhor que a outra, podendo saber as diferentes características de seus respectivos pilotos.

Você poderá atingir velocidades incríveis e, com certeza, nunca vistas antes em uma moto. Já pensou em quebrar a barreira do som... em cima de uma moto??? Surpresas estão chegando como, por exemplo, iluminar o cenário com um simples disparo de suas armas, criar seus próprios ângulos de visão e muito mais. A segunda versão de Extreme G veio para arrebentar. Você já ficou para trás???

Previsto para o fim deste ano, Extreme G2 será publicado pela Acclaim Entertainment, Inc.

<http://www.aklm.com>

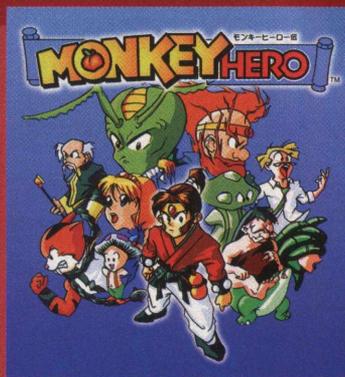


Monkey Hero

É um jogo de ação que mais parece um desenho animado. Os personagens têm o traço do desenho animado japonês, ao mesmo tempo em que o jogo ocorre em um mundo mágico, muito comum nos clássicos desenhos da Disney. Nosso herói (um macaco) foi enviado a um Mundo de Sonho, com a missão de encontrar 8 Capítulos Perdidos de um Livro Mágico. Em meio a essa busca, você se defrontará com os senhores de seus piores pesadelos. Para se superar, você contará com várias armas e itens mágicos coletados ao longo do jogo.

Nosso macaquinho percorrerá 14 ambientes diferentes totalmente em 3D. Apesar de ser um jogo de Ação, ele vai trazer uma característica muito comum nos jogos de aventura que, com certeza, era uma das suas maiores atrações: Os Chefes ou Mestres de Fase. Serão 16 Chefes comandando 45 inimigos diferentes e tentando transformar seu sonho no pior pesadelo. Será que você vai dormir no ponto desta vez???

Previsto para dezembro deste ano, Monkey Hero será publicado pela Take 2. <http://www.take2games.com>



The Settlers III

Settlers não pára! Depois de sucessos infinitos com as duas versões anteriores, ele retorna ainda mais perfeito. É incrível, mas os per-sonagens, objetos e construções estão com uma incrível perspectiva, chegando quase ao que chamamos de um objeto 3D. Em The Settlers III você poderá comandar três povos diferentes, sendo que cada um deles tem suas próprias características. Os Asiáticos tem um bom potencial de combate; os Egípcios são excelentes construtores e os Romanos já combinam um pouco de cada uma das características citadas. Outra característica que atrai é que desta vez você poderá jogar em rede contra os seus amigos, assim o desafio se torna cada vez mais complexo, dependendo dos adversários, é claro!

Serão em torno de 150 personagens, com mais de 30 atividades diferentes, entre elas pescadores, curandeiros, padres, guerreiros, exploradores e muito mais. Serão em torno de 40 construções diferentes para cada raça. Além disso, você terá uma verdadeira aula de história, pois este jogo é totalmente criado com base em povos, fatos e locais que fizeram parte da vida de nossos antepassados.

Será publicado pela Blue Byte e está previsto para o fim de 1998.

<http://www.bluebyte.com>



Por Rodrigo Rudiger



MANUAL

TOTAL ANNIHILATION

Há muito tempo, uma certa galáxia tinha permanecido em paz. O Paraíso, como era conhecida, era governado com a mão da ciência, que pertencia ao corpo administrativo galáctico conhecido como o Core. Paradoxalmente, houve a última vitória, em cima de morte. Mas isto provocou a queda do Paraíso e começou a guerra que dizimaria um milhão de mundos. O processo, chamado patterning, envolvia a duplicação eletrônica de matrizes de cérebro e permitiu a transferência de consciência em máquinas duráveis. Efetivamente significou imortalidade para os humanos. O Core decretou esse processo obrigatório para todos os cidadãos, a fim de garantir a segurança dos mesmos. Havia muitos cidadãos pouco dispostos a abrir mão de seu corpo tão casualmente, e muitos outros realmente consideraram o patterning uma atrocidade. Os rebeldes ao processo de imortalidade fugiram para as extremidades da galáxia, onde se uniram para formar uma resistência que foi conhecida como Arm. A guerra começou, entretanto nunca foi declarada oficialmente por qualquer lado. A Arm desenvolveu altas tecnologias de combate para seus exércitos, enquanto o Core transferia as mentes de seus soldados diretamente em máquinas similares. O Core clonou milhares dos seus melhores guerreiros. A Arm se opunha ao uso da clonagem. A guerra perdurou por mais de quatro mil anos, consumindo os recursos de uma galáxia inteira e deixando como seqüela uma terra totalmente devastada. Ambos os lados se viam em ruínas. As suas milenares civilizações foram desaparecendo; os vastos complexos militares se transformaram em locais comuns. Os seus exércitos foram reduzidos a algumas sobras que continuaram batalhando em mundos destruídos. Isso alimentava mais e mais o ódio de um pelo outro e, por milênios de conflito, eles lutariam até a morte. Tanto para o Core quanto para a Arm, o único resultado aceitável era a ANIQUILAÇÃO TOTAL e absoluta do outro! Isso é que é jogo, cara! Total Annihilation esbanja do começo ao fim, e deixa o mundo dos jogos estratégicos cada vez mais interessante. As texturas utilizadas no game são lindas e os gráficos finais ficaram mais do que perfeitos. Lance mísseis durante a guerra e vibre até mesmo com a fumaça que segue o projétil disparado. Muitas inovações no decorrer do game e muitos inimigos jamais vistos estarão presentes nesta batalha que parece não ter fim para nenhum dos lados. Mas convocação é uma coisa séria e acreditamos que você é capaz!

Índice:

01. Pense! Pense! Estratégia à vista	30
02. O Ministério dos Games adverte: Total Annihilation faz bem pra você!	30
03. Como eu faço para instalar Total Annihilation??!!	31
04. Como eu faço para jogar Total Annihilation??!!	32
05. Opções do Menu Principal	32
06. Os Comandos de Total Annihilation!!	32
07. MULTI - Particularidades do sistema MULTI-PLAYER	35
08. Perguntas comuns e solução de problemas	35
09. Características de Total Annihilation	38
10. Informações sobre o jogo de modem	39
11. Informações sobre o DirectX	39
12. CD-ROM de música	39
13. WebSite	40
14. Dicas Balas para você não afundar em Total Annihilation!	40
15. Divirta-se na Web com Total Annihilation!	40



OLHOS FIXOS. VOZES EMUDECIDAS. CORPOS EM RÍGIDA ATENÇÃO.

SOLDADOS PREPARADOS PARA SEGUIR-ME EM COMBATE.

LINHAS DE BATALHA SÃO TRAÇADAS PELAS MINHAS MÃOS.

POSIÇÕES TOMADAS E FORMAÇÕES DEFINIDAS

SOB MEU COMANDO. UM VÉU DE DISCIPLINA É TUDO O

QUE NOS SEPARA DA HISTÉRIA COMPLETA.

CADA UM DE NÓS SABE QUE A ORDEM EM NOSSAS FILEIRAS,

EM BREVE, DARÁ LUGAR AOS GRITOS DESESPERADOS DE BOCAS

VERTENDO SANGUE. ESPADAS E MACHADOS CORTARÃO

HOMENS AO MEIO. MAS, NESTE MOMENTO, ENFRENTAMOS

UM INIMIGO AINDA MAIS INSIDIOSO E CRUEL. O SILÊNCIO!

12 DE OUTUBRO

O CERCO A MADRIGAL



EXCLUSIVIDADE

Greenleaf BUNGIE



O MITO ESTÁ DE VOLTA

MYTH II SOULBLIGHTER

GUERRAS SÃO TRAVADAS NO CAMPO DE BATALHA. ESTE É O LUGAR ONDE A CORAGEM DOS HOMENS É COLOCADA À PROVA.

ESTE É O LUGAR DA AÇÃO E DA CARNIFICINA. E, É ISTO QUE FAZ DE MYTH II: SOULBLIGHTER UM JOGO DE ESTRATÉGIA COMPLETAMENTE DIFERENTE.

O TEMPO NÃO É PERDIDO CONSTRUINDO OU GERENCIANDO RECURSOS. NADA DE BANCAR O GENERAL VENDO A BATALHA DE UMA TORRE DISTANTE. VOCÊ IRÁ PARA A FRENTE DE COMBATE E TENTARÁ SER MAIS INTELIGENTE E IMPIEDOSO QUE O INIMIGO. MYTH: II SOULBLIGHTER OFERECE A MAIS REALISTA CRUEL VISÃO DE UM CAMPO DE BATALHA, COM AMBIENTE TOTALMENTE 3D. VOCÊ PODERÁ VER A MATAÇA DE QUALQUER ÂNGULO. A TÁTICA MILITAR É TUDO QUE GARANTIRÁ SUA SOBREVIVÊNCIA. BUSCAR A VANTAGEM DE UM TERRENO MAIS ALTO E TOMAR OS Muros DE UM CASTELO SERÃO DECISÕES DE VIDA OU MORTE. AS FORMAÇÕES QUE VOCÊ DEFINIRÁ PARA TODOS OS GUERREIROS SELARÃO SEU DESTINO. GRÁFICOS DUAS VEZES MELHORES, UMA HISTÓRIA TOTALMENTE NOVA, SUPORTE PARA O MELHOR SITE GRATUITO PARA JOGOS MULTIPLAYER E TODOS OS ELEMENTOS QUE FIZERAM DE MYTH: THE FALLEN LORDS O JOGO DO ANO EM 1997 ESTÃO PRESENTES.

Acesso a Bungie.Net é GRATUITO. O jogador somente é responsável pelas tarifas de acesso à internet.



01 - Pensel Pensel

Estratégia à vista!

ão foram só os softwares e os hardwares que evoluíram. O ser humano está sempre se atualizando e, assim como nunca deixaremos de evoluir, nunca saberemos demais. Portanto, precisamos buscar a cada dia aprimorar, aprendendo com os erros passados, estando preparados para o que der e vier. Isso é uma estratégia de vida, uma meta, um modo pelo qual você tenha forças a certeza suficiente para mudar um comportamento, uma relação e uma vida. Estratégia... é um bom nome para uma categoria de games que necessita de todas essas emoções que fazem do ser humano um bom aprendiz e, conseqüentemente, um bom professor. Você já teve o desafio de ter milhares de objetivos à mão e ter um tempo curtíssimo para cumpri-los? O desespero de ver o exército inimigo marchando para fazer a sua caveira e não possuir um só soldado para combatê-los? A

comemoração da vitória antes do tempo, vindo em seguida a sua própria morte lhe abater? Todas essas situações são bem conhecidas e já foram gostosamente sentidas por milhões de gamers em todo o mundo, que procuram jogos nos quais o que faz a diferença é o raciocínio. Chega de passagens secretas e sempre a mesma dica para destruir o adversário. Não! Agora você é inserido num local onde os inimigos sabem muito mais sobre você do que você deles. Um lugar sem muitos recursos e onde você se vira com o pouco que tem. O palco de toda essa emoção, de toda essa agonia, é o jogo de estratégia! Cada vez mais presente no segmento para PCs e com propriedades

avançadas para transformar o game em uma máquina muito poderosa de entretenimento. A propriedade mais marcante é, sem dúvida alguma, a inteligência artificial! A mais recente e mais devastadora de todas as ferramentas já construídas para um jogo, seja ele de estratégia, ação 3D ou adventure. O fato é que, de verdade, você poderá jogar contra inimigos e não contra um bando de bonecos com a mesma ação para o resto da vida e à mercê da máquina. A AI, como é mais conhecida, faz com que os inimigos tenham uma espécie de vida virtual, onde eles aprendem todas as suas manhas no decorrer do jogo. Isso triplicou a emoção dos games de estratégia, pois é disso que precisamos de agora em diante para fazer games monstros. Total Annihilation é um deles, conheça um pouco da sua fantástica história...03 - O Ministério dos Games adverte: Total Annihilation fa03 – O Ministério dos Games adverte: Total Annihilation faz bem pra você!z bem pra você!

02 – O Ministério dos Games adverte: Total Annihilation faz bem pra você!

A indústria de jogos está engrenando junto aos consumidores rumo a uma avalanche de jogos de estratégia em tempo real. Todo desenvolvedor é o fornecedor das características que ajudarão o seu jogo para definir o seu gênero. Mas a maioria destas características fez

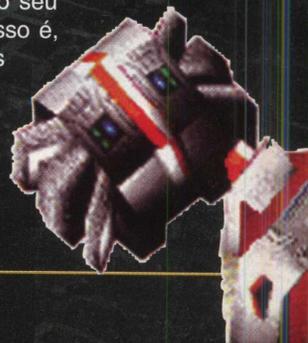
muito mais desde o equilíbrio precário de dois jogos que detonavam - Warcraft II e Command & Conquer. Porém, para auxiliar na evolução, chega Total Annihilation. À primeira vista, com sua enorme

quantidade de características sobre o terreno 3D e mais que dez dúzias de unidades, parece não ser nada mais que um outro jogo da longa linha de jogos de tempo real com algumas inovações secundárias. Mas neste caso, as inovações foram trabalhosas e recompensadoras. A Cavedog tem feito um trabalho recomendável de tomada dos estilos mecânicos dos jogos de estratégia em tempo real, usando-os para criar algo novo: um jogo que confia menos no constante clique do mouse, com um planejamento cuidadoso e muito pensamento estratégico.

As impressões iniciais de Total Annihilation podem ser erradas. Incendeie uma campanha e você verá que algumas missões não parecerão com nada mais que um outro clone de Command & Conquer. Porém Total Annihilation se supera e apresenta uma notável realidade de terreno e uma grande pontuação sinfônica. Mas quando você se aprofunda mais no jogo, atua em algumas batalhas multiplayer ou ainda em missões de skirmish (nas quais seu oponente é menos perdoado), a interessante complexidade do jogo começa a se tornar aparente. Total Annihilation é um jogo completamente equilibrado, notado por todos os recursos utilizados em sua composição para a administração das diversas unidades que ele contém.

É difícil explicar sem que você tenha jogado para sentir, uma vez que essa administração provê uma grande corda bamba que você tem que caminhar para manter o exército forte, que praticamente se iguala ao do seu adversário em número e força bruta. Isso é, com certeza, um dos grandes atrativos do game.

No jogo, você precisa de dois recursos: metal e energia, que lhe darão poder e irão auxiliá-lo a construir suas unidades. Infelizmente, o metal está normalmente muito





escasso nas localidades onde se inicia uma missão. Você ainda pode salvar os destroços de unidades eliminadas, além de construir geradores para converter energia para metal. Esta solução para a escassez de metal vai de encontro a outro problema importante: suas unidades precisam de energia para incendiar as armas do inimigo, e estes geradores usam muito desse poder para produzir uma quantia pequena de metal. Construir um exército volumoso de unidades é ótimo, mas não o ajudará muito se você não tiver bastante energia para mantê-los em condições de atacar quando for preciso.

As próprias unidades - mechs de robótica, veículos, aeronaves e propriedades navais - necessitam antes de mais nada de um desafio de balanceamento. As unidades mais fortes têm um alto poder de devastação, porém requerem muito poder e movem-se muito lentamente. Tanques grandes e navios levam muito tempo para simplesmente virar e incendiar um objetivo, e bombardeiros grandes têm que freqüentemente atravessar o percurso inteiro de um mapa para se virar e fazer uma segunda corrida. Como resultado, você tem que criar forças equilibradas, unidades pequenas para segurar o inimigo enquanto as armas grandes se preparam para detoná-los!

Não há nenhuma "última arma" como o enorme tanque de Red Alert ou o Ogro de Warcraft II. O que existe são armas poderosas que têm desvantagens igualmente poderosas. Encontramos então o Chefe, a sua unidade mais forte, seu construtor mais rápido e possuidor da arma D, Devastadora que Destrói unidades com um único tiro. O Chefe coloca para você outro grande enigma estratégico - ele é seu melhor guerreiro, mas é arriscado enviá-lo em batalha porque, uma vez o Chefe destruído, a missão está terminada.

Total Annihilation está cheio de grandes inovações. O terreno 3D, pré-renderizado em mapas com altas montanhas e vales fundos, tem funções muito interessantes para o jogador. Unidades podem se situar em elevações mais altas para que tenham um melhor alcance e também um disparo mais largo. Também é possível utilizar-se das árvores como cobertura. Porém, estas árvores - e florestas inteiras - podem subir em chamas com um único tiro perdido. Quando as unidades são destruídas, as explosões e um leve tremor no mapa resgatarão as sensações realísticas, somada aos estilhaços que voarão para todos os lugares. Existe a necessidade de uma recolocação estratégica das unidades, pois durante as destruições é importante que você tenha espaço e não fique no mesmo local.

Desloque-se enquanto incendeia os adversários, pois do contrário suas unidades serão destruídas muito mais rapidamente do que você pensa.

A cada detonação, suas unidades ganham experiência, e com cinco matanças se tornam veteranas de guerra, com

habilidade de disparo muito mais precisa! Você também pode dar diversos comandos às suas unidades simultaneamente (simplesmente utilizando a tecla SHIFT), de forma que tarefas secundárias podem ser deixadas em "fila" enquanto você se preocupa com assuntos mais importantes. Estes tipos de detalhes fazem de Total Annihilation um grande game do gênero. Toda vez que você jogar, descobrirá alguma característica sutil que o fará querer mudar suas táticas e provar algo novo.

Se você estava procurando um ótimo jogo de estratégia de tempo real, que está desafiando os métodos tradicionais e o recompensa com níveis completamente novos, seu dia chegou!

03 - Como eu faço para instalar Total Annihilation??!!

Obs: É muito importante que você feche toda e qualquer aplicação que estiver ativa em seu Windows. Só após isso comece as devidas instalações!

1. Insira o CD-ROM de Total Annihilation em seu drive de CD-ROM.
2. Depois da leitura automática, a tela de instalação inicial do jogo Total Annihilation será apresentada.



Se não aparecer essa tela de instalação, siga esses passos:

2.1. Dê um duplo clique no ícone "Meu Computador" na área de trabalho ou clique no mesmo ícone com o botão direito do mouse e escolha "Abrir".

2.2. Selecione a opção "Exibir" e clique em "Atualizar".

2.3. Dê um duplo clique no ícone da sua unidade de CD-ROM ou clique no ícone com o botão direito do mouse e escolha a opção "Abrir".

A tela de instalação será fornecida.

Se a função Autoplay não executa, verifique se:

2.4. O CD está limpo e colocado corretamente na unidade de CD-ROM.

2.5. Se o drive de CD-ROM está otimizado para ser utilizado com Windows 95. Para fazer a verificação, siga esses passos:

2.5.1. Abra o "Painel de Controle" do Windows 95 e dê um duplo clique em "Sistema".

2.5.2. Clique em "Desempenho".





Se algum dos seus dispositivos não está otimizado para ser utilizado com Windows 95, ele aparecerá enumerado com uma explicação exata do problema e com algumas dicas para solucioná-lo.

3. Na tela de menu, você terá 4 opções à sua escolha:

- **REGULAR INSTALL:** É a instalação do jogo Total Annihilation propriamente dita;
- **MULTIPLAYER SPAWN:** Instala Total Annihilation e suas propriedades para jogar em rede;
- **INSTALL DIRECTX:** Instala os drivers de DirectX necessários para a perfeita execução do jogo;
- **EXIT:** Encerra a instalação do game e retorna ao Windows 95.



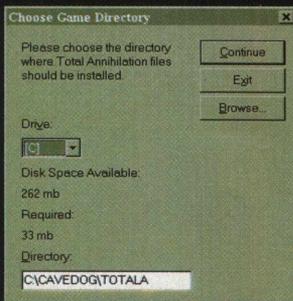
4. Clique primeiramente em **INSTALL DIRECTX**, caso você não o tenha instalado em seu computador. Após ter concluído o processo, volte para o menu principal de instalação.

Se você já possuía uma versão do DirectX em sua máquina, mas Total Annihilation não funciona, siga o procedimento acima citado para reinstalar os drivers..

5. Agora você está pronto para instalar Total Annihilation! Escolha a opção **REGULAR INSTALL** ou **MULTIPLAYER SPAWN**.

6. O processo de instalação é muito simples. Selecione a unidade onde Total Annihilation será instalado e também o diretório. Observe antes quanto de espaço em HD o programa de instalação está requisitando.

7. Em seguida, serão criados os atalhos para o Menu Iniciar do seu Windows e os componentes referentes à instalação escolhida como, por exemplo, o serviço WorldNet(sm) da AT&T para Multiplayer.



04 - Como eu faço para jogar Total Annihilation ?



1. Depois do jogo instalado, clique no menu **INICIAR** do seu Windows@95, escolha **Total Annihilation** e, em seguida, **Total Annihilation** novamente;

2. Delire com a introdução do game, ou pressione a Barra de Espaço para cancelar. Você então será enviado para opções do menu principal de Total Annihilation.

05 - Opções do Menu Principal

- SINGLE** - missões para único jogador;
- MULTI** - missões para multi-player;
- INTRO** - repete a apresentação de Total Annihilation;
- EXIT** - retorna ao Windows 95;

06 - Os Comandos de Total Annihilation

Todos os comandos são acessíveis pelo mouse, mas abaixo temos a configuração para quem é fã do teclado, segura:

- A** dá uma ordem de ataque
- B** seleciona o menu de construção para a unidade corrente
- C** dá uma ordem de captura
- D** usa a arma desintegradora
- E** dá uma ordem de recolher
- F** alterna entre Hold Fire, return fire, fire at will no menu de ordem às unidades selecionadas
- G** dá uma ordem de guarda
- H** compartilha recursos com outro jogador
- K** alterna o "cloaking" para unidades selecionadas com esta capacidade
- M** dá uma ordem de movimento



Actua Soccer 2

Muito mais futebol



Mais seleções

Agora são 64 seleções mundiais e você ainda pode editar diversos times, alterando livremente as características dos jogadores. Crie sua própria seleção!

Mais realismo

Partidas geradas a partir de movimentos reais. Estádios baseados em plantas oficiais. Condições climáticas adversas, como chuva, neve, vento etc.

Mais emoção

Além da Copa do Mundo e jogos de temporada, um exclusivo modo cenário irá desafiá-lo a virar uma partida aparentemente perdida.

Mais dinâmico

Movimentação fluída, mesmo jogando em alta resolução. Actua Soccer 2 não é travado como outros jogos de futebol.

Mais câmeras

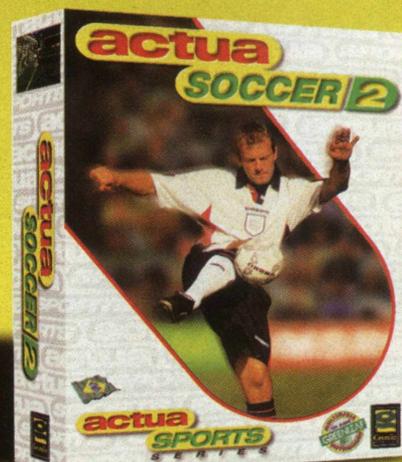
São 10 câmeras para captar com precisão os detalhes de cada lance.

Mais bola na rede

Até 8 jogadores podem participar de uma partida via rede.

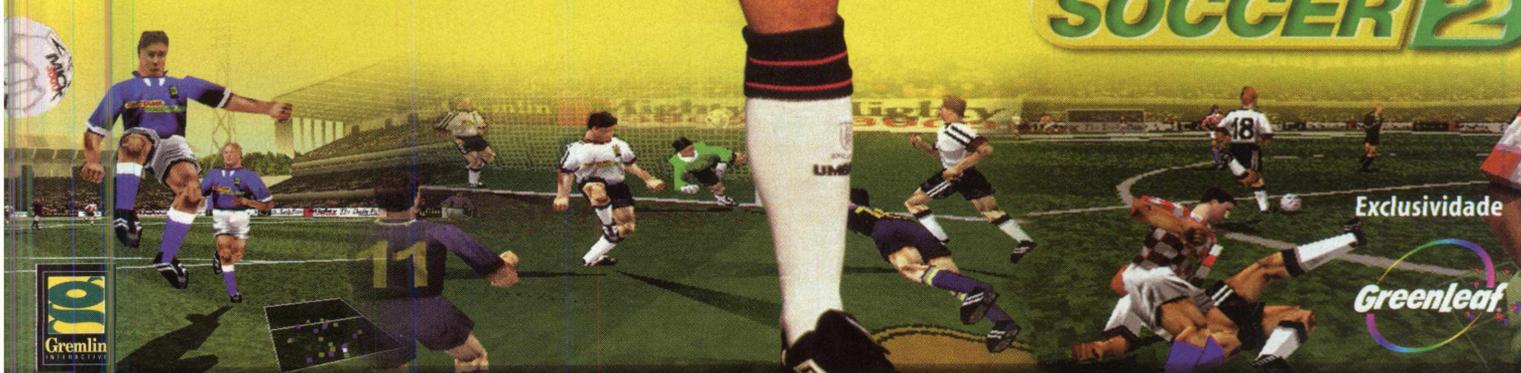
Mais Brasil

O único jogo de futebol que fala a sua língua. Comentários e narração feitos por brasileiros.



actua

SOCCER 2



Exclusividade

Greenleaf

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5496
Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA - Fone: (021) 591 7836
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 985 0154
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
PARÁ/MANAUŠ/RORAIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718

SOMENTE USUÁRIO

FASTCD

O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
(011) 3666 7725



EXPERT BÔNUS



Ctrl + **F3** - **F3** aplicam um marcador de mapa à localização do cursor

F3 - **F3** centraliza a tela em um marcador do mapa

Ctrl + **F3** captura de tela

Ctrl em junção com o mouse, utilize-a na seleção ou desmarcamento de unidades. Além disso, pode ser usada em conjunto com as teclas para acessar as ordens sem a necessidade do mouse, funcionando como uma tecla de atalho comum.

Esc cancela o comando atual

Pause/Escape ativa a barra de status do jogo exibindo o tempo de jogo, número de unidades, máximo de unidades e a velocidade do jogo

Enter ativa as opções de mensagens na barra conversa e especifica quais jogadores podem ver suas mensagens de conversa

Pause/Escape pausa o jogo

- reduz a velocidade do jogo

+ + **=** aumenta a velocidade do jogo

← seleciona o menu prévio para determinada unidade

→ seleciona o próximo menu para determinada unidade

N alterna para a próxima unidade off screen

O seleciona o menu de ordens para a unidade atual

P dá uma ordem de patrulha

R dá uma ordem de conserto

S dá uma ordem de parada (cancela ordens prévias)

T curso da unidade selecionada

V alterna entre Hold Position, Maneuver, e Roam no menu de ordens de unidades selecionadas

7 - **9** selecionam o menu para a unidade atual

Ctrl + **A** seleciona todas as unidades

Ctrl + **B** seleciona todas as unidades de construção, com exceção do Comandante

Ctrl + **C** seleciona o Comandante

Ctrl + **D** destrói unidade(s) selecionada(s)

Ctrl + **F** seleciona todas as fábricas

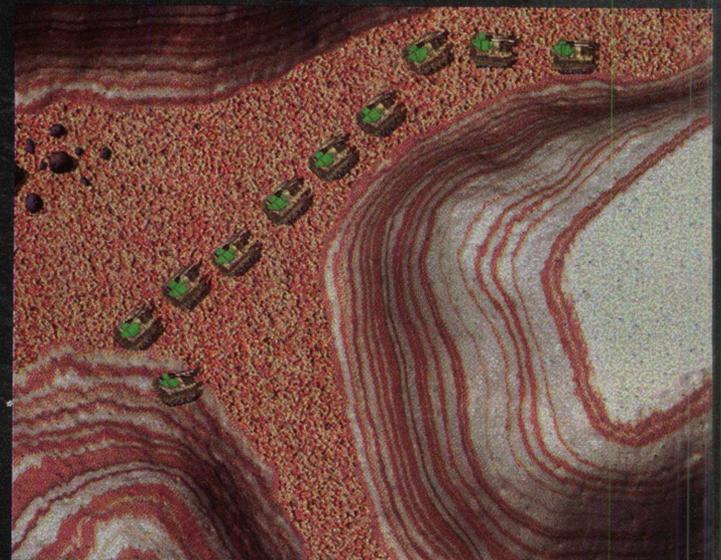
Ctrl + **S** seleciona todas as unidades presentes na tela atual

Ctrl + **V** seleciona todas as aeronaves

Ctrl + **Z** seleciona todas as unidades de mesmo tipo

Ctrl + **7** - **9** nomeiam as unidades atualmente selecionadas a uma esquadra

Alt + **7** - **9** seleciona esquadra





+ ou apresenta barras de perda de energia nas unidades

exibição de informações sobre a unidade selecionada

exhibe o menu de opções

seleciona a última unidade a qual você se reportou

expõe um cartão de marcação que conta as matanças e perdas para cada jogador. O cartão de marcação atualizará para refletir como progride o status do jogo. O jogador com a conta de matança mais alta aparecerá ao topo da lista de cartão de marcação.

limpa todas as mensagens de conversa

expõe as seguintes características de modo multi-player:

- Opções opções do jogo
- Aliados Constróem e Desfazem alianças com outros jogadores
- Compartilhamento Compartilhamento de recursos, informações de mapa e unidades com outros jogadores
- Controle Controle somente disponível ao criador do jogo, usado para rejeitar jogadores do game.

07 - MULTI - Particularidades do sistema MULTI-PLAYER

● Jogos em MULTI-PLAYER

Total Annihilation roda mais otimizado quando cada jogador possui ou excede as exigências mínimas para o número especificado de jogadores.

- até 4 jogadores: P133 com 24 MB RAM
- até 8 jogadores: P166 com 32 MB RAM
- até 10 jogadores: P200 com 64 MB RAM.

● Mapas de MULTI-PLAYER

Cada mapa especifica uma quantia mínima de memória para executar

corretamente. Se você tiver dificuldades, por favor verifique se a sua máquina atende aos requisitos mínimos de sistema. Se você está rodando um jogo de multi-jogador grande, pode precisar saber sobre os requerimentos de sistema mínimos para executar o jogo com melhor qualidade.

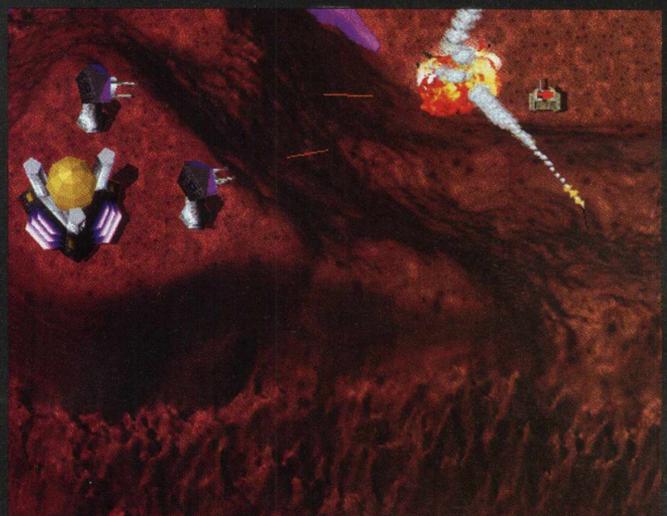
● Distribuição do jogo em modo MULTI-PLAYER

Total Annihilation lhe permite instalar várias cópias "extras" em outros computadores para jogos em multi-player. Mas faz-se necessário que pelo menos uma pessoa tenha o CD multi-player (CD nº 01) no drive de acordo com a relação abaixo:

- 1 CD do jogo pode suportar até 3 jogadores.
- 2 CDs do jogo podem suportar até 6 jogadores.
- 3 CDs do jogo podem suportar até 10 jogadores.

08 - Perguntas comuns e solução de problemas

Se você está passando por problemas quando da execução de Total Annihilation, por favor explore as opções abaixo antes de contatar o suporte técnico. A maioria de chamadas de suporte são resolvidas utilizando-se uma das soluções seguintes:





- Verifique se o seu sistema está usando as mais recentes versões de todos os drivers aplicáveis;

- Instale ou reinstale o DirectX 5 do CD Total Annihilation. Isto assegurará que você está usando a versão para a qual Total Annihilation foi projetada.

- Se você ainda está experimentando problemas depois de verificar seus drivers de sistemas e instalar a versão correta de DirectX, visite o site da Microsoft no endereço <http://www.microsoft.com/directx> e carregue qualquer versão aperfeiçoada de DirectX feita como o lançamento original de Total Annihilation.

Esteja certo de que suas especificações de sistema estão de acordo com o requerimento mínimo de sistema tanto para Single ou para Multi-player (listados

abaixo). É entendido que as exigências para multi-player estão pedindo mais do que para um só jogador.

• Problemas com o botão de Start que aparece em Multi-player

Instale o driver DirectX DirectPlay 5.0a, disponível a <http://www.microsoft.com/directx> e no Disco 1 de Total Annihilation.

• Apresenta problemas relacionados ao som ou barulhos inexplicados.

Nós acreditamos que a maioria dos barulhos se devem aos drivers de placa de som velhos ou não compatíveis com o DirectX. Há duas opções para ajudar a resolver estes problemas. No disco 1 existe um arquivo de texto chamado Totala.ini que lhe permitirá usar estas opções e detalhará instruções em como fazer estas mudanças no seu sistema. Para usar Totala.ini, copie Totala.ini do Disco 1 para o diretório contendo o arquivo Totala.exe e acione a opção que você precisa igual a 1 (um). Você também pode passar um parâmetro na linha de comando para ativar essas opções:

- Use WindowsSound (ou -w na linha de comando). Use os recursos multimídia do Windows para rodar os sons ao invés do DirectSound. Fixe 1 para usar o som de Windows e 0 para usar o DirectSound. Nota: Fixando este valor para 1, será permitido rodar o jogo se o DirectSound não trabalha corretamente em seu sistema. Porém, a qualidade auditiva será diminuída consideravelmente, especialmente durante batalhas pesadas. Além disso, você não adquirirá nenhuma narração auditiva com suas instruções específicas de missão ou qualquer som dos filmes..



- No DirectSound (ou -s na linha de comando). Desabilita o uso de DirectSound. Fixe 1 para incapacitar som no jogo. Fixe para 0 usar normalmente o som. Incapacite o som se você não tem uma placa de som ou o jogo trava enquanto está sendo executado algum efeito sonoro.

• Total Annihilation trava no meio do jogo, com ou sem uma mensagem de erro.

Esteja seguro que você reiniciou o seu sistema depois de instalar o DirectX 5. Se isto está correto, acione o gerenciador de tarefas do Windows 95 pressionando CTRL+ALT+DEL UMA VEZ. Encerre todas as aplicações com exceção do Explorer e do Systray. Outros programas como anti-vírus, painéis de controle de placa de vídeo, etc podem interferir com a operação do jogo. Uma vez todas as aplicações desnecessárias fechadas, tente rodar o jogo novamente.

Se isto não funcionou, tente reinstalar o jogo e também o DirectX 5. É importante que você execute o Scandisk para conferir se o seu disco rígido tem erros e também o Defrag se o seu HD necessitar.

Se nada disso funcionou, seu sistema pode não ser 100% compatível com o DirectX. Tente achar os mais recentes drivers de som e vídeo disponíveis para seu disco rígido. Estes estão normalmente disponíveis com o fabricante do sistema ou podem ser encontrados na web.

• O jogo se encerra ou apresenta uma mensagem de erro quando você clica em "Play Game".

Primeiro, esteja certo de que você instalou a versão DirectX versão 5 do CD. Total Annihilation não trabalhará com versões mais velhas de DirectX. Também, esteja seguro que você reiniciou seu computador depois de instalar DirectX.

Leia cuidadosamente qualquer mensagem que você encontrar ao instalar DirectX versão 5. Muitas placas de vídeo e som têm drivers que são compatíveis com o DirectX complacente, mas há muitos outros que não fazem. Se o DirectX encontra um driver que não reconhece, ou se já tem uma versão mais nova de um driver presente em sua máquina, lhe perguntará se você quer substituir aquele driver. É extremamente importante que você siga a recomendação em sua tela. Também escreva as instruções dadas (se houver) quando desinstalar DirectX no caso de problemas.

Se você necessitar de mais informações sobre DirectX, consulte o web site do DirectX da Microsoft no endereço: <http://www.microsoft.com/directx>.



Some toda
sua adrenalina
com os games
mais alucinantes.



Agora multiplique por dois.

Os logos Intel, Intel Inside e Pentium são marcas registradas. Celeron, Xeon e o personagem Bunnypeople são marcas comerciais da Intel Corporation.



A aventura vai começar. Ligue o computador, coloque seu game preferido e prepare-se para viver fortes emoções. Com o Processador Pentium® II os softwares que você mais gosta vão ficar ainda mais incríveis. E motivos para isso não faltam. O Processador Pentium® II melhora a qualidade do som, aumenta a velocidade e deixa os gráficos tridimensionais mais realistas do que nunca. Um bom exemplo disso é o software “Half Life” da Sierra Studios. Ele foi desenvolvido para aproveitar ao máximo a performance do Processador Pentium® II. Se você quiser mais informações sobre este e outros títulos desenvolvidos para o Processador Pentium® II, confira no Intel Software Showcase. Anote o endereço:

www.intel.com/portugues/intel/software



The Computer Inside.™

● O jogo não executa mesmo depois da instalação do DirectX 5.

Esteja seguro que você reiniciou o seu sistema depois de instalar o DirectX 5.

Se isto está correto, acione o gerenciador de tarefas do Windows 95 pressionando CTRL+ALT+DEL uma vez. Encerre todas as aplicações com exceção do Explorer e do Systray. Outros programas como anti-vírus, painéis de controle de placa de vídeo, etc. podem interferir com a operação do jogo. Uma vez todas as aplicações desnecessárias fechadas, tente rodar o jogo novamente.

● Erro de Arquivo

Se lhe for apresentada a mensagem "Um arquivo requerido DPLAYX.DLL não foi encontrado", quando você roda Total Annihilation, significa que você tem uma versão mais velha de Microsoft DirectX em sua máquina. Para corrigir isto, você precisará instalar a versão de Microsoft DirectX incluída no CD de instalação de Total Annihilation.

● Windows NT

Esta versão de Total Annihilation não foi testada com Windows NT. Uma versão de Windows NT com apoio para DirectX 5 não estava comercialmente disponível durante a produção do jogo.

● Endereço de IP

Se você está usando um modem para conectar à Internet e você quer ser o "anfitrião" de um jogo que usa a "Conexão Internet TCP/IP para DirectPlay", recomendamos que você sempre entre com o endereço de IP do seu adaptador dial-up quando for pedido.

Tipicamente um endereço de IP é dinamicamente nomeado cada vez que você se conecta ao seu provedor de serviço à Internet (ISP). Para adquirir o endereço de IP do adaptador dial-up, execute o arquivo winipcfg.exe usando a opção "Run" do botão Start. Winipcfg.exe é instalado com Windows 95 no diretório principal do Windows (geralmente c:\windows). No meio da combo box aparecerá o seu endereço de IP. Se você tem uma conexão de PPP, procure o que diz "adaptador" de PPP. Este procedimento é especialmente importante se você tem múltiplos endereços de IP configurados, que poderia ser o caso se você tem um cartão adaptador de interface instalado além do adaptador dial-up.

● Outras Sugestões para contornar eventuais problemas:

- Certifique-se de que você não tem nenhuma outra aplicação do Windows aberta enquanto você está rodando Total Annihilation;
- Ajuste a velocidade de simulação de jogo usando as teclas '+' e '-' do seu teclado;

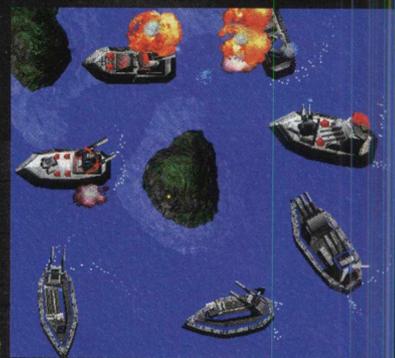
● Se o seu jogo de multi-player parece lento, confirme que você e todos os seus oponentes conhecem as recomendações mínimas de sistema para o número de jogadores. Se as especificações da máquina de uma pessoa não se encaixam nestas recomendações, pode afetar o desempenho de jogo para todo o resto;

● Confirme que suas especificações de máquina estão de acordo com o mínimo recomendado para o mapa de multi-player escolhido e também com o número de jogadores;

● Experimente e teste muito as suas opções de jogo. Obscurecendo a imagem, trabalhando com sombras, anti-aliasing ou usando estéreo em lugar de som 3D: tudo isso pode melhorar o desempenho;

● Se você tem um CD de áudio em execução, desligue-o também enquanto estiver jogando;

● Se o jogo apresenta um desempenho lento enquanto você roda com altas resoluções, pode ser preciso retornar as configurações para o modo 640x480. Se você está tendo problemas com resoluções mais altas mesmo com as características restantes em dia, é possível que a sua placa de vídeo não seja completamente compatível com o DirectX nestes modos.



08 - Características de Total Annihilation

Enviando Mensagens MULTI-PLAYER

Durante um jogo em multi-player, você pode fazer preferências entre as mensagens de conversa com uma letra "a" ou ainda com um "e" e sua mensagem só será vista por certos jogadores.



envia mensagens aos aliados

envia mensagens para os inimigos

Digite uma , (vírgula) ou ; (ponto-e-vírgula) ou : (dois pontos) entre o atalho e a mensagem.

Exemplo: e:este é o seu fim!!!
(Esta mensagem só será vista por seus inimigos)

Usando de 1-9 para selecionar uma esquadra

Na barra de mensagens, tecle ALT para mudar a seleção da esquadra e o seu respectivo número(1-9).

Cursors

Quando miramos uma unidade inimiga, seu cursor de ataque pode aparecer, às vezes, como um círculo com uma linha diagonal. Isto significa que ou a unidade inimiga que você está mirando é fora do alcance ou



que a unidade atacante está deficiente em recursos para destruir o inimigo.

Facilidades de Construção

Clicando sobre os botões de ordens acione ordens para qualquer unidade que começou a produzir.

O destino de cada unidade produzida de uma Facilidade de Construção pode ser fixado clicando o botão de movimento no menu de ordens imediatas de Facilidades e selecionando uma localização na tela de batalha ou mapa de radar.



Unidades de Construção

As unidades de construção podem reformar metal e energia de várias fontes que incluem unidades saudáveis, destroços, árvores e pedras. Qualquer unidade de construção fixada em patrulha reformará energia e metal automaticamente de fontes disponíveis e curará suas unidades danificadas conforme a sua necessidade.

Todas as unidades

Comandos múltiplos podem ser acionados simplesmente pressionando a tecla SHIFT enquanto você digita os comandos. Um cursor transparente ou uma caixa de diálogo verde aparecerão para mostrar o comando e sua localização.

Minimapa

O canto esquerdo superior da tela de batalha tem um minimapa que informa os números do jogo, descritos a seguir:

círculos verdes: informam a cobertura do radar/sonar da unidade selecionada

círculos vermelhos: informações do radar sobre a situação das unidades selecionadas

círculos brancos: cobertura de protetores nucleares

círculos brancos pontilhados: cobertura provida por projéteis protetores

X projétil nuclear em movimento direcionado ao objetivo

pontos amarelos: armas de fogo

10 - Informações sobre o Jogo de modem

Para otimizar a Internet e jogo por modem, nós recomendamos que você desligue a compressão do seu modem desde que o jogo seja executado. Para fazer isso, acesse o Painel de Controle (Iniciar / Configurações / Painel de Controle), dê um duplo clique no ícone Modems, clique no botão propriedades e então na aba Conexão. Selecione o botão Avançado... e então verifique os dados de compressão na caixa.

Muitas aplicações executam melhor quando você utiliza compressão de modem. Assim, ao invés de ficar reconfigurando todas as vezes por causa de Total Annihilation, duplique a entrada do modem que é sempre configurada como uncompresses (sem compressão). Esta entrada ainda dará acesso ao seu modem comum. Agora você pode usar isto ao invés de criar conexões para outros modems ou para a Internet quando jogar Total Annihilation ou qualquer outro jogo para os quais a compressão de um modem não é desejável.



11 - Informações sobre o DirectX

A Microsoft lançou um patch para o Direct Play, dplay50a.exe que está incluído no Disco 1. Nós recomendamos executar esse patch para melhorar o Direct Play 5.0 depois que você instalou o DirectX5. Consulte o website da Microsoft para outras atualizações, como a nova versão 6.0.

Para a mais recente informação sobre o DirectX 5, visite a Home Page do Suporte Microsoft DirectX no endereço <http://www.microsoft.com/support/products/home/directx>

Se você encontrar qualquer problema na instalação do DirectX em seu computador, por favor contate a Microsoft diretamente.

Outras páginas de suporte ao DirectX estão disponíveis no website da Cavedog Entertainment em <http://www.cavedog.com>



12 - CD-ROM de música

Total Annihilation lhe permite ouvir as músicas do jogo em seu drive de CD-ROM ou de qualquer outro CD-ROM de áudio! Para fazer isto, você tem que estar com o CD do jogo até a missão ser iniciada. Uma vez carregada, retire o CD de Total Annihilation e insira o CD musical de sua preferência. O jogo começará com a música automaticamente.



Você pode personalizar o jogo para





rodar a música selecionada especificada durante o jogo usando o

menu de opções musicais. Para customizar a primeira música, selecione uma faixa e então, usando os botões de opção acima citados, associe um evento com a sua música. Passe por cada faixa do seu CD associando um evento a cada uma delas. Uma vez que você programou trilhas específicas para o CD de Áudio, estas configurações serão armazenadas e recordadas da próxima vez que você carregar este mesmo CD.

13 - WebSite

Visite o endereço www.cavedog.com sempre que quiser informações atualizadas, unidades e mapas disponíveis para download, e notícias sobre torneios internacionais e outros eventos especiais.

14 - Dicas Balas para você não afundar em Total Annihilation

- **Unidades especiais!!** Existem algumas unidades que possuem funções específicas e nem sempre é bom movimentá-las junto a todo o exército. Elas podem ser destruídas e você pode ficar sem uma importante função. Caso tenha que movimentá-las, deixe-as na retaguarda.

- **Mapas Duplicados!!** Em alguns níveis, você pode se deparar com partes abertas do mapa em diferentes locais, como se fossem mapas duplicados. Sua atenção, obviamente, terá que ser redobrada.

Verifique qual o objetivo principal para saber, assim, qual das unidades você terá que trabalhar em destaque: as do primeiro mapa ou as do segundo.

- **Rios!!** Nem todas as unidades podem atravessar rios fundos. Assim, utilize a que possui esta propriedade para verificar o que ocorre na outra margem e retorne imediatamente. Isso lhe dará uma nova visão do que fazer.

- **Teclas de ordem!!** Estude bem tudo o que é possível fazer relativo à movimentação de sua horda, para não perder tempo em combate e muito menos perder unidades.

- **Perigo à vista!!** Instale estações de radar para lhe auxiliar na localização dos inimigos. Elas são muito importantes. Mesmo quando destruídas, é possível restaurá-las com unidades específicas.

- **Observe!!** Sempre gire o seu mapa e seus ângulos de visão em todos os lados, para que você esteja sempre atualizado e diminua a surpresa que causa um ataque inimigo. Preste atenção também na energia de suas unidades, bem como na de seus adversários para equilibrar sempre um combate.

16 - Divirta-se na Web com Total Annihilation

- <http://www.totalannihilation.com/> à Site oficial do jogo, download de unidades, etc

JOGANDO TOTAL ANNIHILATION PELA INTERNET:

- <http://www.heat.net/pub/cgi-bin/login/login.cgi>
- <http://www.igl.net/hta/>
→ Para jogadores que se utilizam do sistema HEAT.NET
- <http://www.igl.net/total/>
→ Para jogadores que se utilizam do sistema KALI
- <http://www.igl.net/teamta/>
→ Para equipes que se utilizam do sistema KALI
- <http://www.igl.net/mta/>
→ Para jogadores que se utilizam do sistema MPLAYER
- <http://www.igl.net/tenta/>
→ Para jogadores que se utilizam do sistema TEN
- <http://www.igl.net/teamtaten/>
→ Para equipes que se utilizam do sistema TEM
- <http://www.igl.net/zta/>
→ Ladder da Internet Gaming Zone

Meu caro estrategista, é chegado o momento da decisão. Você já conhece a sua responsabilidade e a CD EXPERT trabalhou muito na esperança de que você não fuja dela. Assim como nós, absorva toda a energia desse game e vá de encontro ao seu destino. Pensamentos, ações, destruição em cima de destruição. Elementos comuns em sua jornada, buscando a Aniquilação Total!!!!

Requerimentos de Sistema

As informações a seguir contém os requerimentos mínimos para jogar Total Annihilation. Por favor, feche todos os programas desnecessários ao rodá-lo. Isso ampliará a velocidade do jogo e reduzirá o risco de problemas potenciais, ok?

Configuração Mínima:

CPU: Pentium® 100 Mhz - **Sistema Operacional:** Windows® 95
RAM: 16 MB - **Espaço em disco rígido:** 33MB
Video: Placa de vídeo VGA, 256 cores ou superior
Aúdio: 100 % compatível com SoundBlaster®
Dispositivo(s) de entrada: Mouse compatível com o padrão Microsoft - **Drive de CD-ROM:** 4x
Multi-player: modem, cabo serial, placa de rede, 127MB de espaço livre em disco rígido
Placa de som e vídeo: compatível com o DirectX
Recomendado:

CPU: Pentium® 133 Mhz ou superior
Sistema Operacional: Windows® 95 - **RAM:** 24 MB
Video: Placa de vídeo VGA, 256 cores ou superior
Aúdio: 100 % compatível com SoundBlaster®
Dispositivo(s) de entrada: Mouse compatível com o padrão Microsoft - **Drive de CD-ROM:** 4x
Multi-player: modem, cabo serial, placa de rede
Placa de som e vídeo: compatível com o DirectX

O game pode ser instalado sem a placa de som, porém seu desempenho será comprometido. ●

Por Rodrigo Rudiger

O meu micro não é pinico!

Você tem toda a razão!

Cuidado com o que você anda ouvindo por aí. Existem vários espertinhos querendo te empurrar jogos porcarias dizendo que são os melhores. Abra o olho e não aceite! Os melhores games do mercado você só encontra nas revistas CD EXPERT! Aliás, é um jogoço atrás do outro. Fique EXPERTO! Valorize a sua grana.

ESCOLHA

PC EXPERT
100% MEGAZINE

cd expert

kids

CD EXPERT

TRIATHLON: O esporte três vezes radical

Expert Radical deste mês está três vezes mais radical. Você vai conhecer o Triathlon, uma modalidade que reúne natação, ciclismo e corrida numa mesma competição. Se você é um adepto dos esportes, depois de ler esta matéria, vai querer sair correndo, nadando e pedalando, mas antes de fazer isto leia nesta matéria as declarações de quem mais entende do esporte e verá que não é tão fácil assim.

Surgimento

Por incrível que pareça, não só do surf vive o Havaí. O Triathlon surgiu na 'terra das ondas' a partir de um bate-papo informal entre esportistas numa cervejaria de Honolulu, no outono de 1977.

mesmo dia, as três difíceis competições. No dia 18 de fevereiro de 1978, 15 corajosos homens participaram do primeiro Ironman do Havaí e 14 deles conseguiram completar a prova. Na América do Sul, o primeiro Ironman (Triathlon Porto Galo-Rio) foi disputado em 1987, entre Angra dos Reis e Rio de Janeiro.

Atletas que se destacam

Aqui no Brasil, o esporte já está mais popularizado, mas mesmo assim ainda falta muito apoio. Conversei com os melhores nomes do país. como é o caso do triatleta Alexandre Manzan que começou no esporte por influência de amigos, achou legal e hoje é Bicampeão Panamericano, Campeão do Mundial de Duathlon, entre outros títulos. "Treino de três a cinco horas de segunda a sábado. Aos domingos, se não estou competindo, descanso. Alimento-me de verduras e carboidratos e carne vermelha só três vezes por semana", diz Manzan. No cenário feminino, o nome Fernanda Keller hoje no mundo do esporte é sinônimo de garra, determinação e conquista. Há 16 anos praticando Triathlon, a atleta é atualmente o principal nome do esporte no país e uma das grandes 'estrelas' do Circuito Mundial da modalidade. Conhecida como a "Dama de Ferro", Keller conquistou quatro medalhas de bronze no Campeonato Mundial de Ironman (94/95/97/98), é recordista sul-americana

Fotos: Divulgação

Fotos: Divulgação

Os atletas não conseguiam chegar a uma conclusão sobre qual esporte exigia mais do ser humano. Foi quando o comandante da marinha John Collins lançou um desafio: o atleta mais completo, o verdadeiro Ironman, seria aquele que conseguisse completar primeiro, num

EXPERT RADICAL

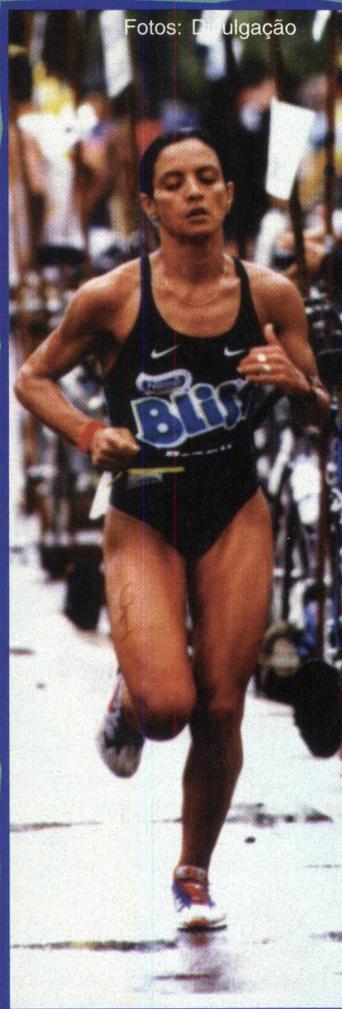


de longas distâncias com o tempo de 9h 28m 22s - obtido no Havaí em 96 - e hexacampeã do Troféu Brasil de Triathlon (de 1991 a 96). Suas excelentes marcas acabaram rendendo a inclusão do seu nome em quatro edições consecutivas (de 1995 a 98) do Guinness Book, o cobiçado Livro dos Recordes. Fernanda Keller é a única atleta brasileira a já ter participado de 12 edições consecutivas do Campeonato Mundial de Ironman, no Havaí, considerada a prova de Triathlon mais difícil e disputada do planeta. São 3,3km de natação, 180km de ciclismo e 42,195km de corrida, totalizando, em média, nove horas e meia seguidas de muito esforço físico. "Todos os momentos em uma prova são difíceis, você tem que lutar contra a dor e o cansaço. Mas, este último Ironman que participei foi o mais perfeito da minha carreira", afirma Keller. Para dar conta do ritmo intenso de competições,

Keller treina em média oito horas/dia, seis vezes por semana, sempre sob a supervisão do técnico Marcelo Borges, que a acompanha há 12 anos. "O treinamento da Fernanda tem uma semana pré-estabelecida e vai crescendo até a prova e depois diminui. Quanto à

alimentação, ela não come carne vermelha, não toma refrigerante, come pouquíssimo doce e toma bastante suplemento vitamínico comercial como as vitaminas C, E e A". O técnico Marcelo Borges garante a importância que a triatleta tem no país. "Se não fosse a Fernanda, não existia Triathlon no Brasil".

No cenário mundial, o grande nome do Ironman do Havaí é, sem dúvida, o norte-americano Mark Allen, que já venceu seis edições. No feminino, a sul-africana naturalizada americana, Paula Newby Fraser, é outro fenômeno: já venceu oito vezes.



Fotos: Divulgação

Principais Campeonatos e Conscientização

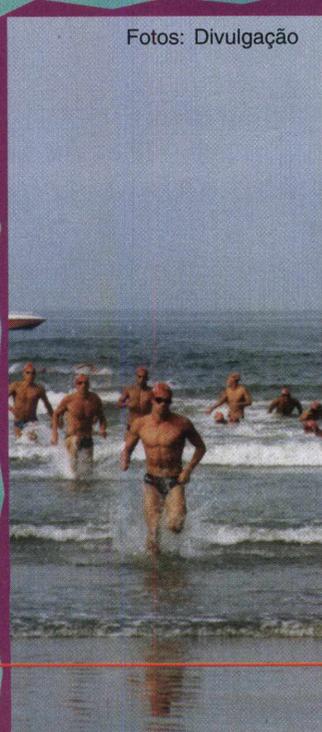
O Ironman do Havaí é considerado um dos maiores eventos esportivos do planeta e reúne anualmente cerca de 1.500 competidores de todas as idades, dos 18 aos 80 anos, divididos em profissional e age group (categoria amador, por idade).

No Brasil existem alguns organizadores que preocupam-se em mostrar a força que é o Triathlon, como acontece nos Estados Unidos e Europa. É o caso do proprietário da N.A Promoções, Núbio de Almeida, que organiza o Gatorade Track & Field de Triathlon Brasil e o Triathlon Internacional, ambos na cidade de Santos. "O evento surgiu em 89, seguindo o modelo dos Estados Unidos. Este ano tivemos mil atletas inscritos e a cidade de Santos obteve, com o turismo, mais lucros que o carnaval", garante Almeida.

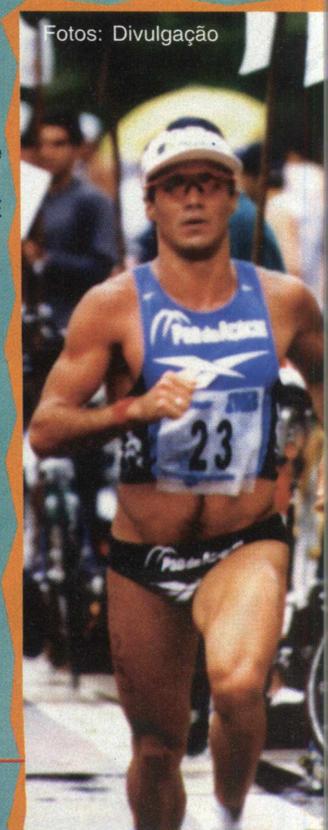
Mas, infelizmente ainda é preciso conscientização por parte do poder público junto à comunidade, pois o esporte é um grande gerador de negócios. Em Nova Iorque e no Havaí o Triathlon gera cerca de US\$ 100 milhões e na França, foi considerado em 97 o esporte de maior crescimento. "Em São Paulo, o Triathlon tem conseguido um espaço grande. Já foi oficializado no Guia Turístico e contou, durante o Troféu Brasil de Santos, com a presença de 200 mil pessoas de todos os níveis culturais. Há atletas, inclusive moradores de favela, que começaram a destacar-se e conseguiram apoio como é o caso de Geraldo Barbosa", diz Almeida. Segundo o empresário, qualquer um pode ser um triatleta, basta cultivar a saúde e ter muita força de vontade.

Patrocínio e Custos

Um esporte como este tem seus custos que não são nada baixos. Ao realizar esta matéria fui atrás de grandes talentos, mas que ainda não atingiram todos os objetivos. É o caso do atleta Maurício de Moura que dedica-se desde os seis anos ao esporte e no momento está sem patrocínio. "O Triathlon, o ciclismo e o mountain bike são os esportes que pratico e estão precisando de mais reconhecimento. Há muitos nomes importantes aparecendo e falta muito apoio", afirma Moura, que já obteve mais de 20 títulos entre estes esportes. No momento, ele está atrás de patrocínios para poder dedicar-se inteiramente ao esporte. "Não dá para bancar as viagens aos campeonatos, alimentações e equipamentos que gasto, é



Fotos: Divulgação



Fotos: Divulgação



preciso a ajuda de uma empresa para nós, atletas, mostrarmos que nem só de futebol vive o Brasil”.

O triatleta Alexandre Manzan garante que para investir no Triathlon, o atleta gastará muito no começo de sua carreira com os equipamentos que não são nada baratos; após a compra dos mesmos os gastos diminuem. “Os custos incluindo a bicicleta e outros acessórios gira em torno de R\$ 4.000,00. A bicicleta precisa ser de um material leve e aerodinâmico.”

Projetos

Se você pensa que estes triatletas só dedicam-se às suas atividades, enganou-se. Fernanda Keller é um exemplo. A triatleta mais famosa do país se lança em projetos sociais voltados para crianças da comunidade e da rede pública de ensino. O Projeto Fernanda Keller é uma iniciativa da Prefeitura da Cidade do Rio de Janeiro, em Niterói, através da Secretaria Municipal de Programas Especiais de Educação, com patrocínio do banco Itaú/Banerj, que liberou quase R\$ 2 milhões para serem investidos no projeto.

O Projeto Fernanda Keller integra o Projeto Nomes, que envolve outras modalidades esportivas através do Projeto Gérson (futebol), já em andamento; do Projeto Grael (iatismo) e do Projeto Tatuí (surfe) - a serem ainda inaugurados -, todos comandados por atletas de ponta nascidos em Niterói.

Fotos: Divulgação



Fotos: Divulgação



Projeto Fernanda Keller é uma escolinha de Triathlon que atende um total de 200 crianças e adolescentes, na faixa etária de 7 a 15 anos, selecionados junto à rede municipal de ensino. As aulas são gratuitas e acontecem quatro vezes por semana. Segundo Fernanda Keller, cerca de 15 pessoas estão diretamente envolvidas com o projeto, entre professores de educação física, técnicos de Triathlon e pessoal de apoio. Fernanda conta com a supervisão técnica de Marcelo Borges, e com Teresinha Keller, sua mãe, que trabalha diretamente na organização do projeto. “Pretendo levar a escolinha a outros lugares, estou há um ano envolvida com esta experiência maravilhosa e a receptividade é enorme. Toda criança adora nadar, andar de bicicleta e correr e o Triathlon junta tudo isso”, afirma Keller. O jeito é torcermos para que esta iniciativa estenda-se para outros estados do Brasil, não é mesmo? Assim, teremos a oportunidade de aprender este esporte somado à experiência de quem mais entende do assunto.

Olimpíadas

O Triathlon possui uma importância tão grande que será introduzido na próxima Olimpíada, a ser realizada em Sidney, na Austrália. Os favoritos no Brasil são Alexandre Manzan e Fernanda Keller. “A introdução do Triathlon nas Olimpíadas é superimportante. No ano que vem terão diversas provas que definirão quem vai”, declara Keller. “O esporte atingirá mais maturidade com a entrada nas Olimpíadas”, afirma Manzan. Esperamos torcer muito para estas ‘feras’ do Brasil nos Jogos Olímpicos! É isso aí galera expert. Este esporte é, sem dúvida, mara-vi-lho-so! Mas, se você tem vontade de ser um triatleta, aí vai uma dica, pra lá de expert, da própria Fernanda Keller: “Procure, antes de mais nada, um profissional da área, pois cada pessoa tem uma necessidade, não siga nenhuma receita”.



Por Adriana Rosa Fernandes



ECTS 98

A Europa mostrou que também entende de jogos

Londres é um dos melhores palcos para observarmos o conflito entre a euforia dos tempos modernos e o conservadorismo histórico. Lá, prédios antigos disputam o espaço com cartazes anunciando produtos em cores vibrantes. Idosos de aparência sóbria e aristocrática passeiam pelas ruas ao lado de jovens de cabelos espetados e de corpos enfeitados por dezenas de 'piercings'. "Lugar bonito, mas muito estranho", pensava eu enquanto tentava entender a loucura do trânsito local e chegar ao hotel sem ser atropelado. Mas, mesmo diante deste pequeno "problema de adaptação", tinha certeza de que, naqueles próximos três dias, não havia lugar melhor para um gamemaniaco como eu. A cidade abria suas portas para milhares de jornalistas, publicadores, desenvolvedores de software e curiosos vindos de todo o mundo. Ocorria lá, dos dias 6 a 8 de setembro, o ECTS, a mais importante feira de informática da Europa, trazendo mais de mil lançamentos em jogos e novidades interessantes de hardware.



cubículos pré-montados. Mesmo assim, esta foi a oportunidade perfeita para rever alguns jogos exibidos durante o E3 e observar os avanços em seu desenvolvimento. É o caso de Blade e Soulbringer, dois épicos medievais da Gremlin, que já estão em fase final de produção e

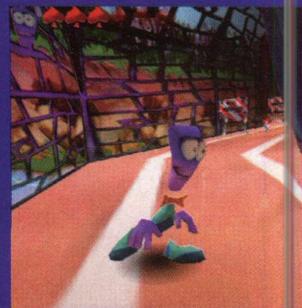


apresentam novos efeitos visuais que chamaram a atenção de todos. O ECTS também é importante por dar oportunidade para dezenas de publicadores europeus, muitos deles ainda desconhecidos do público brasileiro, exibirem produtos de grande qualidade. Soma-se a isto a possibilidade de observarmos algumas tendências na indústria do entretenimento eletrônico como a que falarei a seguir.

O ECTS trazia mais de mil lançamentos em jogos

Cuidado, jogos 2D! Seus dias estão contados.

O ECTS mostrou que até mesmo jogos de aventura, grandes adeptos de gráficos 2D, estão progressivamente migrando para o universo tridimensional. Exemplo disso é The Longest Journey da desconhecida Fun Com, que apresenta a personagem principal detalhadamente construída por figuras geométricas e cenários renderizados em 3D. Migrando um pouco para o mundo dos consoles, até mesmo Castlevania e Zelda estão ganhando uma nova "roupagem" no Nintendo 64. Por consequência desta invasão de polígonos, o número de pessoas comprando placas aceleradoras 3D está crescendo assustadoramente. Sem exceção, todos os jogos tridimensionais que eu vi na feira estavam graficamente "anabolizados" por estas placas. Era um tal de "anti-aliasing" pra lá, "alpha



Um evento com muito a oferecer

Após uma verdadeira batalha para conseguir um taxi até o Olympia – nada a ver com a casa de shows aqui de São Paulo, falou? – lá estava eu diante do pavilhão principal da feira pensando "Cara, isso aqui é o paraíso! Veja só quantos jogos... Ei! Olha ali o estande da Eidos! Será que a Lara vai estar lá?" Claro que o ECTS é bem menor que o E3 Show, disparado o maior evento do gênero em todo o mundo. De fato, excluindo-se alguns estandes como os da Eidos, Gremlin ou Ubisoft (que também trazia belíssimas modelos vestidas de Leeloo, a personagem principal de "O Quinto Elemento" e, musa do



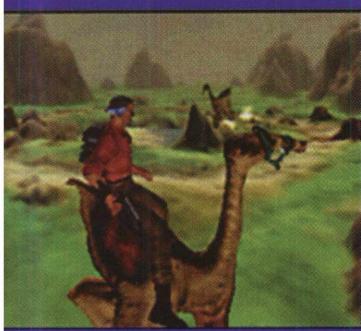
novíssimo jogo de tiro de mesmo nome), a maioria das empresas expunha seus lançamentos em pequenos



EXPERT BASTIDORES

blending" pra cá, "bi-linear filtering" isso, "enviroment mapping" aquilo.

Trocando em miúdos: todos estes nomes complicados são características oferecidas pelas placas aceleradoras 3D e que deixam os gráficos muito mais realistas, livres de serrilhados e texturas confusas, cheios de luzes coloridas, transparências e reflexos em tempo real. Depois de visitar a Cendant, empresa que comprou a Sierra e ouvir que Diablo II terá suporte total para 3Dfx só pude imaginar "Caramba, se eu quiser continuar jogando, chegou a hora de comprar uma destas placas". Mas, não foi muito depois disso que a Infogrames decidiu botar um pouco de pimenta nesta questão.



Passando por lá, fiquei babando por Outcast. Este é o tipo de jogo que você não precisa mais do que 30 segundos para sacar que vai ser um arraso. Com trilha sonora composta pela Orquestra Filarmônica Russa e gráficos que rivalizavam a geração "3Dfx" de jogos, fiquei atônito ao saber que ele não suporta nenhuma placa aceleradora 3D. A Infogrames provou que a indústria de hardware deu um passo adiante

sem antes perceber que havia muito mais a ser oferecido com os recursos da tecnologia MMX. Mesmo assim, grandes jogos como Outcast são raros. Provavelmente, se houver um Outcast II, ele será compatível com placas aceleradoras 3D. Sendo assim, meu chapa, aceite a realidade e vá se preparando para tirar o dinheiro da poupança. Uma placa destas pode custar a pequena bagatela de R\$ 500,00 aqui no Brasil!

A frase de ordem do ECTS foi: "Versão em terceira pessoa".

A invasão dos jogos de ação em terceira pessoa

Andando entre um estande e outro, não era difícil topor com um personagem famoso vagando pela feira. Enquanto Crash Bandicoot passeava pelos corredores botando fogo na guerra entre a Sony e a Nintendo, ela, a maravilhosa Lara Croft, em carne e osso, era a alegria da rapaziada. Mas, será que Tomb Raider III reinaria sozinho no evento? Muito pelo contrário. A frase de ordem do ECTS foi "visão em terceira pessoa". Grande parte dos jogos está incorporando esta perspectiva e a concorrência de Lara será barra-pesada. Dentro do estande da Take 2, um aglomerado de convidados se acotovelava para conhecer Nocturne que, a julgar pelo clima tétrico de seus gráficos e pelos zumbis que o jogador terá de enfrentar, promete ser uma das aventuras mais sombrias do ano que vem. A Psygnosis também apostou nesta tendência e trouxe o desafiador ODT - Or Die Trying (traduzindo: Ou Morra Tentando). Isto sem falar em Drakan,



sucesso absoluto desde o E3 Show, estrelado pela maravilhosa Rynn e seu fabuloso dragão Arokh. Quem decidiu atacar de frente o mito Tomb Raider 3, foi a Broderbund/Red Orb com Prince of Persia 3D. Os rumores dizem que o próprio Jordan Mechner, criador da série Prince of Persia, definiu Tomb Raider como um jogo sem a devida profundidade. Outros destaques foram Shadow Man da Acclaim; Akuji: The Heartless e Soulreaver (ótima sequência para o razoável RPG Legacy of Kain) da Crystal Dynamics; Galleon, Messiah e Earthworm Jim 3D da Interplay, Buck Bumble, Rainman 2 e Tonic Trouble da Ubisoft, entre muitos, MUITOS outros mesmo. "Tem jogo em terceira pessoa para todo o lado! Onde estão os jogos de tiro em primeira pessoa?", exclamei como bom fã e viciado confesso de Quake, Duke Nukem, Blood e Shadow Warrior. Ainda que em menor número, eles estavam lá, fazendo bonito no ECTS e provando que no ano que vem terá muito tiroteio na telinha dos PCs.



Além dos destaques óbvios de Turok 2 (Acclaim), Half-Life (Sierra) e Shogo (Monolith), também brilhou Prey da GT Interactive, pertencente a nova geração dos jogos de tiro em primeira pessoa, graficamente mais poderosos e com maior interatividade. De todos os lançamentos, o mais pretensioso foi Requiem (Ubisoft) com os seguintes dizeres em seu anúncio: "Quando um jogador morre em Quake II, é aqui que sua alma vem parar".

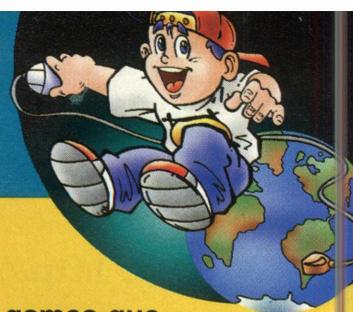


A força que vem da Europa

O ECTS mostrou que a indústria de jogos europeia está crescendo. Títulos como Toca 2, o excelente simulador de corrida de carros da Codemasters e Apache Vs. Havoc da Empire estão destinados ao sucesso e confirmam a previsão de que, no ano de 2002, as vendas do continente atingirão a marca de 6.2 bilhões de dólares! Cara, isso é gente pra caramba comprando jogos! Bem, chegou a hora de ficarmos por aqui. Infelizmente, é impossível cobrir todos os lançamentos nesta matéria, mas fique tranquilo que a galera da CD EXPERT não vai deixar você na mão. As próximas revistas trarão ainda mais informações para você ficar sempre por dentro de tudo o que está rolando no mundo dos jogos. •



Por Daniel Friedlander



Desta vez nossa página Internet Expert está bem variada, afinal, não é só de games que vive o jogador. Nós, gamemaníacos, também gostamos de viajar, de cinema, de esportes, de namorar... Pensando nisso galera, chegou a hora de detonar pela Net e curtir novas emoções. Ah, também temos dicas de sites de games, é claro!! Afinal, jogar, bem..., jogar é quase tudo para nós, experts!

<http://www.deco.com.br/>



Deco's Games Page: PC, Playstation, N64, e muito mais você encontra neste endereço. Fóruns de discussão, dicas e previews são apenas uma prévia do que você pode ler neste endereço onde é comentado até do DreamCast, do novo console de 128 bits da

Sega que vai arrasar com tudo o que existe no mercado. Site em português.

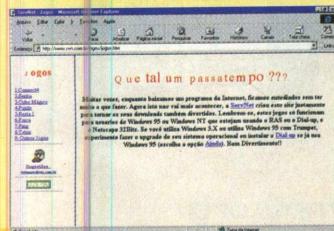
<http://www.genial.com.br/atari/>

Velharias do Gororoba - Aqui vamos resgatar a magia do maior precursor do mundo dos games: O Atari! Ranking dos melhores cartuchos e mais de 450 jogos disponíveis para download. Para você jogar até cansar... Se é que você se cansa do Atari... Site em português.



<http://www.svn.com.br/jogos/jogos.htm>

ServNet Jogos Online - Não tem o que fazer? Está cansado de jogar da maneira convencional? Não quer instalar nada em seu micro? Então que tal brincar um pouquinho em uma página da Internet? Ping Pong, Forca e até Tetris são alguns dos jogos, que você vai encontrar neste endereço. Além dos jogos você encontra vários links para sites de jogos. Site em português.



<http://www.dreamcast.com.br/>

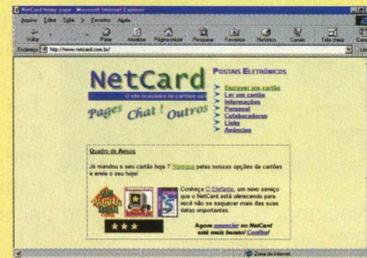
Dreamcast - O console mais esperado do mundo está aí. Em breve terá seu lançamento no Japão, o ano que vem nos EUA e logo, logo em nossas mãos. Para se ter uma idéia, enquanto o PC trabalha com uma tecnologia de 32 bits, este console virá com 128 bits, simplesmente o quádruplo!!! Mais informações, visite o endereço, Você não vai se arrepender, ele dá alguns detalhes técnicos e links para sites de mais dois



jogãos do momento. Um detalhe: a previsão é de que os jogos saiam simultaneamente no console e nos PCs. É bom ir preparando o seu micro porque ele vai ferver!!!! Em português.

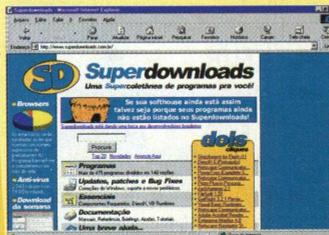
<http://www.netcard.com.br/>

NetCard: Já presenteou seus amigos com um cartão por e-mail? Não...??? o que está esperando então??? Aqui está uma maneira de saudar e demonstrar um carinho especial por seus amigos e pessoas queridas. O rico e variado catálogo de imagens é o ponto forte, tenha assim a certeza de encantar aqueles que você tanto estima e admira. Site em português.



<http://www.superdownloads.com.br>

Super Downloads - utilitários diversos, editores gráficos, ferramentas de disco, anti-vírus, ferramentas para programação, patches e add-ons são apenas alguns dos arquivos disponíveis para download neste site, são mais de 470! Tutoriais, manuais e guias de referência sobre programas e assuntos diversos são inovações trazidas por ele. Há também lista de provedores. É um dos mais recentes sites do gênero. A grande vantagem: em português.



<http://www.wmulher.com.br/>

W Mulher - O site da mulher na internet, e do homem também! Vou explicar o porquê. Existe uma parte chamada CNC (Clube de Namoro e Casamento) onde você pode anunciar gratuitamente. É um trabalho sério, sem baixarias e bem-intencionado, no qual você pode, quem sabe, encontrar sua cara metade. Informações sobre saúde, numerologia, astrologia, direitos da mulher, arte, feminismo, mensagens positivas e muita coisa para levantar o astral da mais linda e perfeita criação de Deus neste mundo: a mulher! Site em português.





EXPERT INTERNET

<http://www.cetsp.com.br/>

CET - É o site oficial da Companhia de Engenharia de Tráfego de São Paulo. É um site de grande utilidade para todos, pois traz informativos sobre o trânsito nas marginais e no eixo Norte-Sul (atualizado a cada 30 minutos), mapa indicando melhores caminhos de entrada e saída da cidade e você pode até saber se seu carro foi multado ou não, pois há um serviço de consulta, onde basta que você digite a placa de seu veículo. Site em português.



<http://www.jovempan.com.br/transito/>



Jovem Pan - Trânsito é outro site que lhe ajuda muito no trânsito, com um diferencial: traz informativos das estradas fora da capital paulista também. Telefones de companhias de trânsito e polícia rodoviária, informações sobre radares, câmeras e até o Código

Nacional de Trânsito podem ser encontrados neste site. Site em português.

<http://www.embratur.gov.br>

Embratur - Como estamos perto das férias, nada mais comum do que começarmos a programar e pensar em nossas viagens. Este endereço conta com informações sobre empresas de turismo, legislações e informações gerais sobre este país maravilhoso. Outra coisa que deixará você de queixo caído é o incrível arsenal de fotos de diversos estados brasileiros. Em português ou inglês.



<http://brazilnature.com>



Brasil Nature: Este é um site que fala sobre o turismo ecológico, vai trazer mais informações sobre o que é o Ecoturismo e poderá dar muitas dicas para quem se interessa pelo assunto. Afinal, as férias estão aí... que tal então o turismo, só que desta vez consciente, bem

trabalhado e produzindo o bem-estar de nossa mãe Natureza? Este site pode ser visitado em português, inglês, francês, alemão e muito mais.

<http://www.brahmaland.com.br/>

Brahma Land - É um site criado especialmente para aqueles que adoram um agito. Você, que 24 horas por dia e nos 7 dias da semana não sossega, e está sempre sedento por algum esquema quente de noite ou de dia, encontra aqui um guia perfeito. Você vai encontrar um catálogo com os melhores pontos entre bares e restaurantes, os seus endereços e telefones, para que possa sair e bagunçar por aí. Poderá sugerir um lugar que você goste para ser incluído no catálogo e até mandar seu currículo para, quem sabe, um dia trabalhar na Brahma... Site em português.



<http://www.cinemabrasil.org.br/>



Cinema Brasil - Não podíamos nos esquecer do cinema brasileiro, então aí vai o site que melhor pode retratá-lo. No Cinema Brasil você encontrará um catálogo informativo de mais de 140 filmes nacionais, entre eles novidades como Bella Dona. Trailers também

poderão ser assistidos, informações sobre produção, bastidores, entrevistas e muito mais fazem deste o mais completo site de cinema brasileiro. Este site pode ser visto em português, porém algumas seções específicas estão em inglês.

<http://www.hollywood.com/>

Hollywood: O maior berço do cinema mundial também tem que estar na Net. Aqui você vai encontrar informações sobre filmes que estão para sair, ídolos em seus filmes preferidos (incluindo fotos), entrevistas, trilhas sonoras e muito mais. Site em inglês.



<http://www.sydney.olympic.org/>



Olimpíadas de Sydney no ano 2000 - Você sabia que serão necessários mais ou menos 50 mil voluntários para trabalhar na realização das Olimpíadas de Sydney no ano 2000? Pois então, este site vai lhe trazer curiosidades como essa, bem como

informações sobre os jogos que ocorrerão, as cidades dos jogos, eventos festivos e muito mais. Site em inglês.



Por Alexandre Ricardo Alves



Pica-Pau

A CD Expert tem o privilégio de receber este grande Herói. É um momento especial para este redator, como seria para qualquer um, que vai aproveitá-lo ao máximo. Pois com certeza tratarei de um dos mais famosos, senão o maior, personagem de desenho animado que já existiu, com o caráter mais politicamente incorreto dos desenhos de todos os tempos.

Enquanto todos os desenhos procuravam ser bons, reparar as coisas e construir um mundo melhor, Pica-Pau se envolvia em lutas, roubava gasolina, procurava algo para comer, paquerava garotas, etc. Sempre que Pica-Pau queria algo, não existia absolutamente nada que conseguisse pará-lo. Outro ponto importante é que nem sempre ele era bem-sucedido, ao passo que quase todo o restante dos desenhos mostrava o contrário. Perdendo o controle da situação ou aprontando confusões nunca antes imaginadas: a verdade é que é impossível ficar sem se divertir com nosso amigo emplumado. Isso sem contar a sua risada, marcante e divertida, que hoje é usada até em buzinas de automóveis.

Walter Lantz, criador do Pica-Pau, o introduziu em um dos desenhos de outro personagem seu, o Andy Panda, no episódio: "Knock, Knock" (1940).

Imediatamente, Pica-Pau começa a se popularizar e Lantz decide produzir a amostra Woody Woodpecker Show (Show do Pica-Pau, em inglês). O interessante é como nasceu o Pica-Pau. Sua criação é relacionada a um acontecimento da vida de seu criador. Walter Lantz diz que estava em lua-de-mel com sua esposa no lago Sherwood

(Califórnia) e a paz do casal era sempre interrompida por um pica-pau ruidoso, que se instalou no telhado do quarto. Lantz disse em algumas entrevistas que queria jogar uma pedra na ave, porém sua esposa não o deixava. Tanto foi a influência do pássaro irritante, que Lantz o desenhou em caráter novo nos seus estúdios. O Pica-Pau foi desenhado pela primeira vez em 1940. Em 1941, quase um ano



Fotos: Divulgação

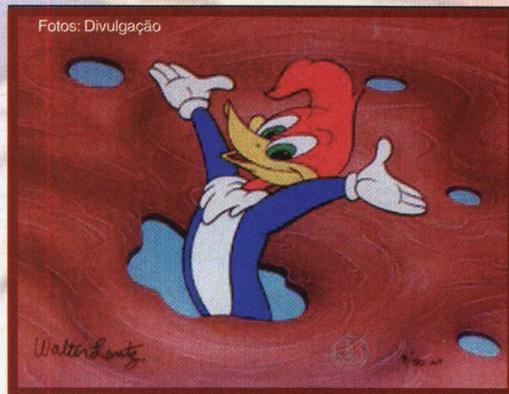
depois do casamento de Lantz, começa uma série de sucesso absoluto e de fama mundial com cerca de 200 episódios (1940 - 1972). O Pica-Pau sofreu três transformações em sua aparência com o passar do tempo, mas seu comportamento ativo e brincalhão perdurou e são suas características marcantes. O toque final é dado pelos personagens que também marcaram presença em seus desenhos. A seguir, estão os principais:



Fotos: Divulgação

Leôncio (Wally Walrus): Uma espécie de leão marinho muito conservador, no estilo daquele seu vizinho que não lhe deixa jogar bola no portão da casa dele. Apareceu tanto com seus enormes dentes e também sem eles. Em muitos episódios é vizinho do Pica-Pau e sempre tem seus negócios estragados pelas confusões do nosso herói. O Pica-Pau não o deixa em paz nem nas férias...

Andy Panda: Um urso sossegado, a quem o Pica-Pau deve muito, pois foi em seu desenho que o Pica-Pau teve espaço para crescer. Mas pelo gênio do nosso herói, essa gratidão é quase impossível de acontecer. Foi redesenhado através dos anos, da



Fotos: Divulgação

roupa recebida e de uma cara nova.

Picolino (Chilly Willy): Esse pingüim nanico está presente na maioria dos desenhos. Adora peixes e vive em constante conflito com o Pica-Pau. O Picolino não parece ter recebido mudanças drásticas.

Pé de Pano: Fiel cavalo do Pica-Pau, de cor branca, que foi adotado depois que seu dono, um bandidão, foi preso com a ajuda do Pica-Pau. Meio atrapalhado e chorão, mas tem um coração de ouro.

Dr. Hanz Chucrutes: Um médico alemão e baixinho, que tem sua rotina profissional constantemente conturbada pelo Pica-Pau e suas artes.

Minnie Ranheta: Uma das criaturas mais chatas que a Terra já recebeu. Dona da pensão onde o Pica-Pau fica hospedado algumas vezes, odeia animais e é a enfermeira do Dr. Hanz Chucrutes.



Fotos: Divulgação



Fotos: Divulgação



Fotos: Divulgação



Fotos: Divulgação

EXPERT HERÓI



Zeca Urubu (Buzzy Buzzard): o vilão principal dos desenhos.

Sempre tem planos para acabar com a alegria do Pica-Pau ou para pregar-lhe uma peça. Seu figurino é um show à parte...

Aligator ou Zé Jacaré (Gabby Gator): Esse personagem vive na fissura de papir o Pica-Pau, muitas vezes fala rimando e bola vários planos para mandar nosso amigo pra panela.

Zequinha e Mariazinha: Os dois sobrinhos do Pica-Pau também são fortes personagens e estão sempre

ajudando o seu tio a escapar das confusões.

Sr. Raposa (Fink Fox): Mais um vilão, que tem um grande interesse de capturar o Pica-Pau e estudá-lo, porém é o doutor aí que acaba ficando maluco...

Existem desenhos do Pica-Pau que são comentados até hoje, principalmente pelas falas e ações de seus personagens que se tornaram muito marcantes. Obviamente seus nomes não são estes, mas você, fã do Pica-Pau, vai se divertir: vamos matar essa saudade!!

Cataratas do Niágara: Até lá tem gente querendo pegar o Pica-Pau. Todas as vezes que tentava se aproximar dele, o perse-guidor era arremessado corredeiras abaixo dentro de um barril, enquanto os turistas do local comemoravam a sua passagem com um grito imortalizado...
"Êêêêêêêê !!!!"

Cabo Canaveral: O nosso conhecido Zé Jacaré dá um de comandante

espacial e promete levar o Pica-Pau ao espaço, ao passo que seu desejo é cozinhar nosso amigo...

Hospital: O Pica-Pau apronta mais uma e toma o lugar do Dr. Hanz Chucrutes, e coloca o verdadeiro como um paciente. Com a Minnie Ranheta junto então, só rolou muita confusão.

"Eu ser a grande Dr. Hanz Chucrutes!". Lembra-se dessa?

Castelo mal-assombrado: Em meio a uma tempestade, o carro do Pica-Pau quebra e ele se vê obrigado a passar a noite em um castelo. Só que ali mora um cientista biruta, que começa a perseguir o Pica-Pau e coloca um robô na captura para arrancar as suas penas. O som emitido pelo robô é quase impossível de se reproduzir, mas vou tentar..."Biptictapifubúú".

A fome visita o Pica-Pau: No verão, todos os animais trabalhavam para estocar alimento para o inverno, menos o Pica-Pau. Quando a terrível nevasca chega, a fome visita o Pica-Pau e aí é só confusão, com a participação especial do Lobo Mau. A risada macabra da fome também marcou esse episódio.

Hora de dormir: Na pensão do Leôncio, o Pica-Pau não o deixa dormir, aprontando mil e umas, com muito barulho e a



Fotos: Divulgação

fumaça infernal que dominava o quarto do Leôncio. A sinfonia feita usando a tubulação da cama do Leôncio é uma das imagens marcantes. **Fazendo a cabeça:** Pica-Pau dá um de barbeiro louco e causa muita confusão cortando o cabelo de várias pessoas, em destaque um italiano exigente e a sinfonia "Fígaro", que o

acompanha.

Tônico fortificante: Uma fórmula secreta é roubada e o ladrão, para despistar a polícia, esconde o frasco na casa do Pica-Pau. Na hora de vir buscar, ele leva a vitamina do Pica-Pau que fica no mesmo local e, pra variar, tem a mesma cor do frasco. O Pica-Pau quando acorda, sonolento, não percebe a troca e toma a fórmula, que o faz se transformar num super Pica-Pau, dotado de uma energia descomunal. A frase do interlocutor: "Pica-Pau, você precisa de mais tônico" ficou marcada.

Pica-Pau e o Castor: Em uma briga de vizinhos, o Pica-Pau e um Castor destróem um a casa do outro, gradativamente. As formas como se confrontam são hilárias e muito criativas.

Roubando Gasolina: Um dos desenhos mais antigos, o Pica-Pau começa a roubar gasolina dos carros e só encontra parafusos no caminho. Até que acha um tanque cheio, cheio. Pena que ele não viu que o tanque pertence a uma viatura...

Na captura do Pica-Pau: Mais um perseguidor que se dá muito mal. Cada vez que tenta se aproximar do Pica-Pau entra em confusão é enviado para longe. Para

continuar atrás dele, utiliza diversos meios de transporte e a famosa frase: "Marche... Marche!!"

Consertando o relógio: Um milionário excêntrico tem problemas nervosos, e começa a ter ataques se ouvir um relógio tocar. Ele desforra toda a sua ira em seu mordomo. Tirando proveito disso, o Pica-Pau faz de tudo para deixar o relógio sempre "funcionando", o que causava cenas muito engraçadas de ataque no tal milionário...

Quem pegou o auge dos desenhos do Pica-Pau, com certeza lembrou e riu muito ao ler todas essas passagens. Quem não conhece, provavelmente tem um ótimo estímulo para começar a assistir nosso amigo colorido que diverte todas as gerações! Você pode curtir nosso herói no SBT, de segunda a sexta-feira, no Bom Dia & Cia., aproximadamente às 9h40 e no programa Festolândia, às 11h50.

No sábado você assiste Pica-Pau no Sabadão Animado por volta das 8 horas.



Fotos: Divulgação



Fotos: Divulgação



Fotos: Divulgação



Fotos: Divulgação



Por Rodrigo Rudiger

Wood Woodpecker' and Friends® is a trademark and copyright of Walter Lantz Production, INC. Licensed by Universal Studios Licensing, INC. all rights reserved. http://www.geosites.com/brodway/1406/the_woodpecker_gazete



Fotos: Divulgação



Fotos: Divulgação

Fotos: Divulgação



Fotos: Divulgação



Fotos: Divulgação

100.000 Imagens Cliparts

30.000 Fotos

125.000 Itens para sua Web Page

4.000 Efeitos sonoros

6.000 Animações

2.000 Músicas



MANUAL EM PORTUGUÊS

EXCLUSIVIDADE



E mais estes fantásticos programas-bônus

- Editor Desktop
- Design Gráfico
- Editor de Fotos
- Criador de Web Site
- Browser On-line super-rápido

A Coletânea Definitiva!

A Quarter of a Million Multimedia Graphics Suite é a mais avançada coletânea de imagens multimídia, sons, músicas e animações. Seus e-mails e web pages ganharão vida. Veja seus documentos e apresentações ganharem qualidade profissional. Personalize seu computador com novos sons e imagens. A Quarter of a Million Multimedia Graphics Suite oferece mais do que qualquer outra grande coletânea de imagens. Com fantásticos programas-bônus inclusos, você terá todas as ferramentas para criar cartas, brochuras, anúncios, folhetos, apresentações, páginas na internet e muito mais. Estes aplicativos são fáceis de usar e lhe trarão resultados profissionais mais rápido do que você pode dizer "A Quarter of a Million Multimedia Graphics Suite".

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E EXTRA HIPERMERCADOS

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 858 5496
 Zona Leste - GORGATTI - Fone: (011) 6942 7143
 Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
 Bauri e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
 Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA - Fone: (021) 591 7836
 MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
 Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
 Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
 ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
 PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
 RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (084) 212 2413 - 985 0154
 CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
 PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
 PARÁ/MANAUS/RORAIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718

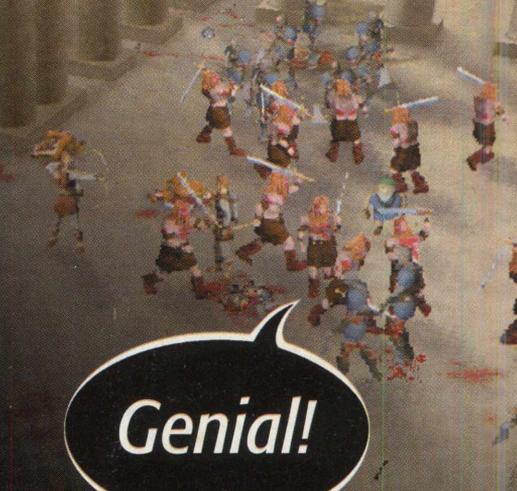
SOMENTE USUÁRIO



O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil
(011) 3666 7725



*Vejam só
que chocante!*



Genial!



Da hora!

*Nós falamos
a sua língua.*

GreenLeaf®

*Agora temos
a sua cara!*



Ficou animal!!!



*É o novo logo
da Greenleaf!*

*Os melhores jogos em Português para PC,
agora levam esta marca!*