

JOGO COMPLETO **TIME COMMANDO™**

Revista

A MELHOR COLETÂNEA
2 CDs
O MELHOR GAME COMPLETO

CD EXPERT

MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

TIME COMMANDO™

JOGO COMPLETO

&

JOGOS
ÉPICOS

MAIS DE
30 GAMES

JOGOS ÉPICOS & TIME COMMANDO - JOGO COMPLETO
CD EXPERT
2 CD-ROMS

Ano 2 - Nº 15 - R\$ 13,90

APÓS O USO GUARDE AQUI SEU CD-ROM

APÓS O USO GUARDE AQUI SEU CD-ROM

Viaje e sobreviva através do tempo.
...ou vire história.

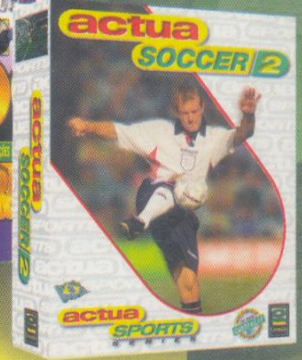
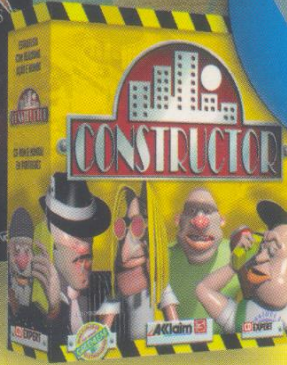
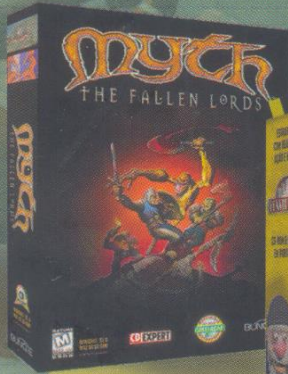
ACTIVISION



COLECIONE

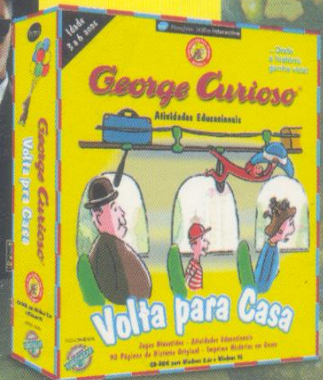
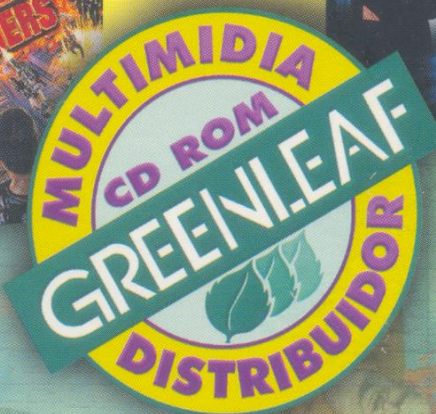
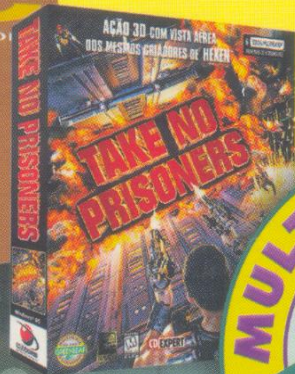
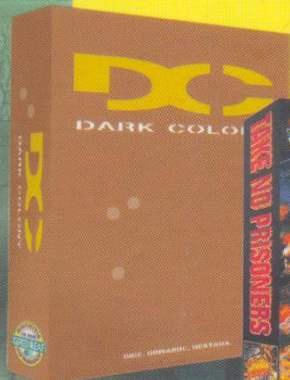


Todas as marcas mencionadas pertencem aos seus respectivos titulares



Os melhores CD-ROMs do planeta falam a sua língua.

Lembra aquele CD-ROM importado animal que você sempre quis e nunca achou no Brasil? A Greenleaf, através de uma parceria com os maiores criadores e publicadores de CD-ROM do mundo, traz com exclusividade para você os melhores lançamentos, títulos consagrados, variedades em utilitários, educativos, games e muita, muita novidade mesmo! E o que é melhor, tudo isso totalmente em PORTUGUÊS ou com manual e caixa traduzidos! Com um sólido compromisso com a qualidade, a Greenleaf procura trazer para o Brasil sempre o novo, o revolucionário. Por isso, onde você encontrar o selo Greenleaf, tenha a certeza de que existe um produto elaborado com a mais alta tecnologia e falando a sua língua.



Caixa Postal 16 154
São Paulo - SP - Brasil
vendas@greenleaf.com.br

Caro leitor,

A batalha segue encarniçada, seu suor se mistura ao sangue dos adversários, você não confia em ninguém. No calor da batalha, covardia e heroísmo são faces da mesma moeda, apenas sua espada lhe é fiel totalmente. Um inimigo ataca pelo flanco e, em uma fração de segundo, antes de ter a cabeça separada violentamente dos ombros, descobre que usou a tática errada. Pano rápido. Um rei prepara-se para saborear um javali caçado pela manhã, o prazer é duplo, pois além do sabor da carne bem preparada ele foi um adversário valente. As flautas tocam suavemente e os archotes iluminam o ambiente criando sombras fantásticas. Descem as cortinas. O navio se aproxima. A terrível caveira estampada na bandeira negra já pode ser vista em detalhes. Os canhões já fizeram seu trabalho e a abordagem é iminente. A luta é desigual. Temos poucas armas e os homens, à semelhança dos ratos, preparam-se para abandonar a embarcação. Corte seco. Só a CD EXPERT poderia reunir em uma revista jogos que apresentassem aventuras tão extraordinárias, funcionando como um verdadeiro mergulho nas histórias e lendas que povoam nossa imaginação. Viajar no tempo é possível. O jogo completo TIME COMMANDO prova isso, confiando a você a missão de destruir um terrível vírus. Nas matérias: a corte do rei Arthur e a magia na idade média são apresentadas sem segredos. Enquanto preparávamos esta coletânea, a trilha sonora do filme "Conan o Bárbaro" (o herói que destacamos nesta edição) inspirava toda a nossa equipe. Esperamos que você, amigo leitor, aprecie nosso trabalho e nos mande suas sugestões.

Um abraço,

O EDITOR

suporte@cdexpert.com.br

Configuração Mínima:

Pentium 75 MHz ou 586 133 MHz
 Placa SVGA de vídeo (min. 256 cores)
 8 MB de memória RAM*
 Drive de CD-ROM de 2x
 Placa de Som SoundBlaster ou compatível

Configuração Recomendada:

Pentium 166 MHz
 Placa SVGA de vídeo (16 Bit color)
 16 MB de memória RAM
 Drive de CD-ROM de 4x
 Placa de Som SoundBlaster ou compatível

*Alguns jogos necessitam de 16 MB de RAM, processador Pentium e Drive de CD-ROM 4x

Procedimentos para instalação:

Jogos DOS

Se você estiver no ambiente WINDOWS, finalize-o.
 A partir do sistema operacional DOS, vá para a sua unidade de CD-ROM.

Exemplo: D: \ <ENTER>

Verifique qual letra identifica sua unidade de CD-ROM (D: E: , etc.)

Em seguida digite: MENU <ENTER>

O programa menu facilitará o acesso aos jogos e aos arquivos de auxílio.

Jogos WINDOWS 95

OBS.: Verifique qual a letra que identifica a sua unidade de CD-ROM (D: E: F: entre outras)

Caso a função AUTORUN do seu Windows esteja habilitada, a execução da interface se dará automaticamente. Caso contrário, clique no botão Iniciar (Start) e selecione a opção Executar (Run).
 Na linha de comando digite como no exemplo:

D:\EPICOS.EXE

Para mais informações leia o arquivo LEIAME.TXT ou LEIAME.DOC localizado no diretório raiz do CD.

MENU DOS

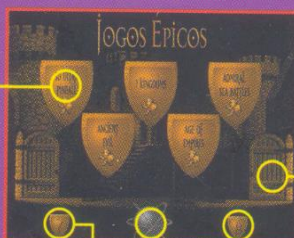


SAIR
 BOTÕES DE AJUDA
 ESCOLHA DE JOGOS

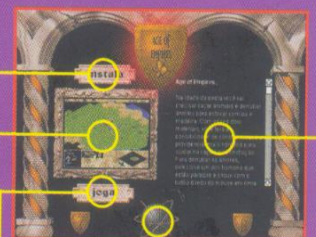


SOBRE O JOGO
 ACESSO AO MENU
 DESINSTALA DO WINCHESTER
 JOGA DO WINCHESTER
 INSTALA NO WINCHESTER

MENU WINDOWS



AJUDA
 VOLTA MENU
 LIGA / DESLIGA MÚSICA
 ACESSO AOS JOGOS
 MAIS JOGOS



VOLTA MENU
 INSTALA JOGO
 JOGO ESCOLHIDO
 INSTALA JOGO
 SOBRE O JOGO

Aventure-se em jogos cheios de mistério e ação e curta os perigos de uma viagem através de épocas distantes.

JOGOS ÉPICOS

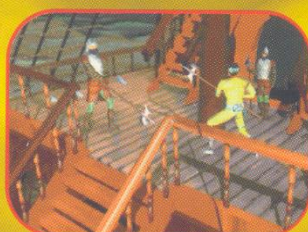
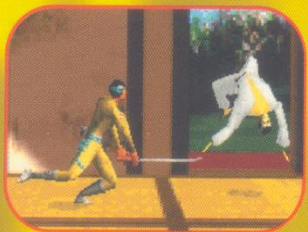
3D ULTRA PINBALL: THE LOST CONTINENT • 7 KINGDOMS

- ADMIRAL: SEA BATTLES • AGE OF EMPIRES • ANCIENT EVIL • ANCIENT IVORY • BC RACERS • BIRTHRIGHT
- CAESAR II • DARK ANGEL • DISCWORLD II • EXCALIBUR 2.555 A.D. • HERCULES • HEXEN II • IZNOGOU
- LORDS OF MAGIC • LORDS OF THE REALMS II • MAGIC: THE GATHERING
- MAN OF WAR • MONTEZUMA'S RETURN
- MYTH: THE FALLEN LORDS
- POWER SLAVE • PRINCE OF PERSIA I e II
- RISE & RULE OF ANCIENT EMPIRES
- SHIPWRECKERS • THE SETTLERS II
- TUROK: THE DINOSAUR HUNTER
- TIMEGATE • WARLORDS III
- WARCRAFT II: TIDES OF DARKNESS
- WOODEN SHIPS & IRON MEN

Mais de
30 Games

&

TIME COMMANDO™ JOGO COMPLETO



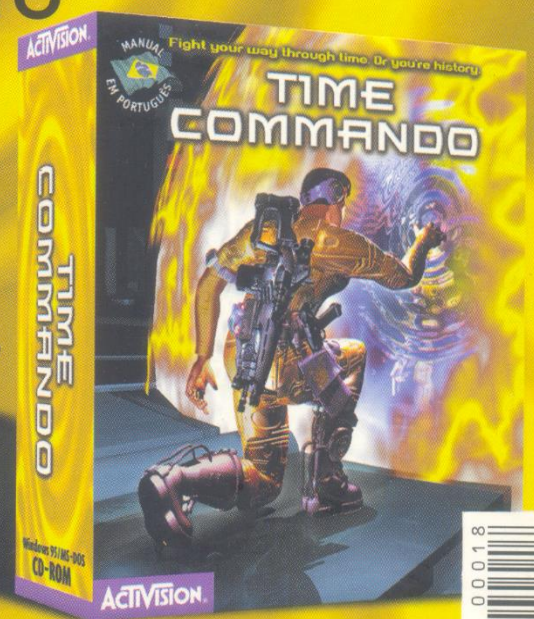
Um vírus mortífero invadiu um supercomputador militar de segurança máxima. Seu efeito catastrófico de deformação do tempo ameaça estender-se por todos os sistemas do mundo. Sua missão é viajar através do tempo e da história para deter este demônio tecnológico. Em seu caminho encontrará guerreiros impiedosos que tentarão te impedir. **Seu instinto é o único aliado e combater até a morte sua única alternativa.**

- ✓ 20 níveis em 9 mundos diferentes
- ✓ 45 armas mortíferas
- ✓ Mais de 80 inimigos
- ✓ Sequências 3D animadas
- ✓ Incríveis cenários renderizados
- ✓ Ação e aventura

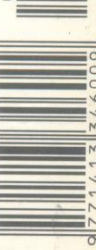
PARA O LEITOR EXPERT, JOGO COMPLETO SÓ DE ALTÍSSIMA QUALIDADE!

• **Requerimentos TIME COMMANDO:** PC 486 DX2 66 MHz - Placa de vídeo SVGA (mín. 256 cores) - 8 MB de memória RAM - Drive de CD-ROM de 2X - Placa de Som SoundBlaster ou compatível - Windows 95 OU DOS.

• **Requerimentos Jogos Épicos:** Pentium 75 MHz ou 586 133 MHz - Placa de vídeo SVGA (mín. 256 cores) - 8 MB de memória RAM (alguns jogos necessitam de 16 MB de RAM e processador Pentium) - Drive de CD-ROM de dupla velocidade - Placa de Som SoundBlaster ou compatível - DOS - Windows 95. Todos os programas incluídos nos CDs brinde (exceto Time Commando) são: Shareware / Freeware ou Demos-jogáveis. Activision é marca registrada da Activision, Inc. Adeline Software International e Time Commando são marcas de Adeline Software International. ©1996 Adeline Software International. Todos os direitos reservados. Todas as marcas mencionadas nesta revista pertencem aos seus respectivos titulares. Parte do conteúdo do CD encontra-se disponível na internet. Não garantimos compatibilidade com todos os equipamentos.



0 0018



9 771413 346009



Association of
Shareware
Professionals

EMPRESA FILIADA A



CD EXPERT

A MELHOR COLETÂNEA
2 CDs
 O MELHOR GAME COMPLETO

Revista

CD EXPERT

MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

TIME COMMANDO™

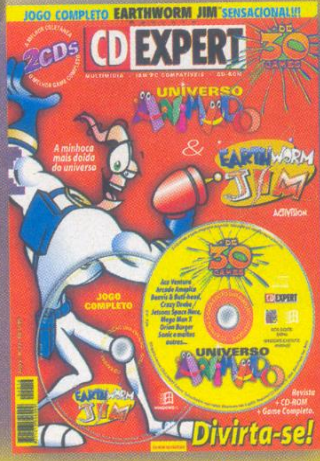
JOGO COMPLETO

&

JOGOS
 ÉPICOS



As melhores coletâneas e os
 mais incríveis Jogos Completos.



Nossos produtos você encontra nas bancas ou nas melhores lojas de informática.

Colecione.

JVT

**PRA QUEM
AINDA
SOPRA
VELINHA.**





EXPERT LEITOR

Temos recebido muitas cartas e agradecemos a colaboração de todos. Se você ainda não mandou, aproveite a oportunidade.

8

EXPERT ARTISTA

Estamos gostando dos desenhos. Realmente vocês sabem desenhar. Mandem mais! Divulguem o talento que vocês esconderam por todo esse tempo!!

9

EXPERT DICAS

O Walk Thru dessa edição fala do grande Man in Black, o jogo que conquistou grande popularidade entre os gamemaniacos. Pegue suas dicas e destrua! Além disso, você ainda curte dicas de jogos como: Quake 2, Age of Empires, Hexen 2, Turok e Pitfall.

10

EXPERT PREVIEW

Saiba mais sobre Mith, um jogo que revolucionou a ação em 3D.

14

EXPERT CONFRONTO

A CD Expert colocou no ringue: Diablo, Meat Puppet e Crusader: no Regret. Leia o resultado e saiba quem superou as expectativas.

16

EXPERT SUGESTÃO

Conheça a nova CD Expert Kids, com matérias, CD-ROM e caderno de atividades que fazem o maior sucesso com os baixinhos.

18

GAMEMANIA

Novamente, a CD EXPERT traz informações sobre o que rola no mercado de games. Confira!

20

EXPERT MAGIA

A idade média guarda mistérios que vale a pena conhecer.

22

EXPERT BRINDE

Nesta seção, você fica conhecendo melhor o CD-ROM e tudo que ele oferece.

24

EXPERT BÔNUS

O jogo completo desta edição é Time Commando, uma incrível viagem no túnel do tempo.

26

EXPERT JOGOS

32 demos-jogáveis?! É o máximo de diversão!! Curta a incrível seleção de Jogos Épicos que a equipe CD EXPERT preparou especialmente para você.

30

EXPERT MUNDO

Greenleaf e CD Expert participaram da Milia 98, uma feira de multimídia em Cannes, na França e trouxeram muitas novidades.

55

EXPERT HISTÓRIA

Voltamos no tempo para lhes trazer curiosidades sobre a história do Rei Arthur e os Cavaleiros da Távola Redonda.

56

EXPERT BASTIDORES

Nossa câmera indiscreta entrou no ambiente de produção do fantástico Mith e trouxe em detalhes o trabalho de quem o produziu.

60

EXPERT LENDA

Quer aprender mais sobre o nosso folclore? A CD EXPERT traz a lenda O boto, um misterioso habitante das águas amazônicas.

62

EXPERT INTERNET

Imperdível! Uma seleção com os melhores sites épicos para você viajar e conhecer mais sobre o passado e os mitos que acompanharam a humanidade.

64

EXPERT HERÓI

Ninguém poderia tomar o lugar de Conan para honrar nossa página heróica. Saiba como este personagem conquistou todas as gerações.

66



PREZADOS AMIGOS,
Quero parabenizá-los pela revista e também dizer que adorei a edição nº 13 (Universo Animado). Há muito tempo estava procurando um jogo de aventura e diversão como Earthworm Jim e também queria pedir-lhes um favor: colocar nas próximas edições o jogo completo Super Street Fighter II Turbo, porque já tenho três revistas suas com esse demo e em nenhuma ele funciona.
Luiz Henrique Ferraz de Carvalho Ongaro
São Roque - SP

Ficamos contentes que você tenha se divertido com a revista Universo Animado. A sua proposta de colocarmos o jogo Super Street Fighter II Turbo será estudada. O problema do demo não funcionar deve ser apresentado ao nosso Suporte Técnico para que tentemos resolvê-lo.

AMIGOS DA CD EXPERT,
A revista de vocês é genial, gostei muito da edição "Jogos de Horror" e gostaria de saber se todas as edições terão um jogo completo?
Rafael Amaral
Santa Maria - RS

Obrigado pelo elogio, esperamos deixá-lo cada vez mais satisfeito. Se você quer uma boa notícia, saiba que sempre traremos jogos completos em nossas edições. Aproveite!

Oi,
Gostei muito da revista, visual supermoderno e empolgante. Foi a primeira revista do gênero que eu compro. Achei 10!
Luiz Henrique I. Pinto
Pelotas - RS

O seu astral é 10! Agradecemos o apoio. Aguarde!

GALERA DA CD EXPERT,
Queria parabenizá-los pelo ótimo trabalho que estão fazendo. Adorei a edição nº 12, que nos presenteou com o jogo completo Flying Corps. Por favor, queremos mais demos de estratégia como Constructor, Myth, etc. Vocês não acham uma boa fazer uma edição especial também para estratégia? Como faço para adquirir os jogos citados acima?

Bruno J. Oliveira
Santos - SP

Nosso trabalho é inspirado por nossos leitores. Por isso a gente deve agradecer o seu apoio e suas sugestões. Procuraremos colocar mais demos de estratégia e assim deixá-lo mais satisfeito. Os jogos citados por você são distribuídos pela Greenleaf e podem ser encontrados na Fast CD, telefone 0800-552313.

OLÁ, GENTE EXPERT DA CD EXPERT,
Adoro todas as edições da revista, mas para gostar ainda mais, eu, como adoro esportes, gostaria que vocês fizessem uma edição com jogos só de basquete e se possível um completo... Mas se não der, tudo bem... Tentem fazer o máximo, estou pedindo isso para vocês, porque são de minha confiança... Aqui no Rio eu não consigo encontrar nada, por isso estou pedindo a vocês... Ah!!! Eu adorei a edição Jogos de Horror!! Muito sucesso para todos aí da revista.

Maylle Camara
Rio de Janeiro - RJ

Obrigado por sua participação. Para você que gosta de esportes, já lançamos uma edição que se chama Jogos Esportivos. Prometemos avaliar sua proposta de lançar uma com jogos de basquete e quem sabe garantir sua satisfação.

CD EXPERT EDITORA
Caixa Postal 13.546
CEP 03399-970
São Paulo - SP
Brasil

CD EXPERT

EXPEDIENTE

Revista CD EXPERT (ISSN 1413-3466) é uma publicação da CD EXPERT EDITORA E DISTRIBUIDORA LTDA.

F: (011) 6942-2222. O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição • Fotolitos: Paper Express • Impressão: Grande ABC. Jornalista Responsável: Afonso C. MTB. 20.263

Distribuição: DINAP S/A

Electroliber Ltda
Rua Vasco da Gama, 4- 4A, Sacavem
Lisboa - Portugal

Diretor-Editor:
Reinaldo Cruz Garcia

Diretora-Executiva:
Andrea Carla Miranda

Diretor Comercial:
Sérgio Cursi

Designer Gráfico:
Guilherme Pereira Pinto

Produção Gráfica:
Edilene de Oliveira

Departamento de Diagramação:
Andrea Brandão

Departamento de Jornalismo:
Cíntia Cardoso Roberti
Adriana Rodrigues

Editor do CD-ROM:
Carlos Soares Silva

Departamento de Multimídia:
Cleber Aparecido Diana
Daniela Cristina da Fonseca
Guilherme Gouvêa Pícolo

Departamento Técnico:
Alexandre Marcos Rizzo
Daniel Marcos Borges
Rodrigo Rudiger

Estúdio:
Álvaro Atílio Correia
Fabiano Ferreira
Paulo Fattori Plana

Departamento de Marketing Internacional:
Daniel Friedlander
Jocelyn Auricchio

Ricardo Pedras Seolin

Departamento de Assessoria de Imprensa:
Adriana Rosa Fernandes

Departamento Administrativo:
Ana Paula Galiano Gorgati
Débora G. Vilas Boas

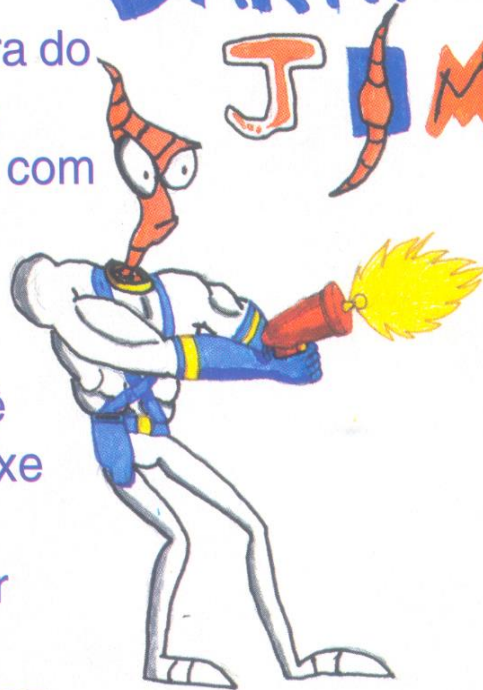
Colaboração (ilustrações):
Celso Murilo Zonatto
Rad 3 Comunicações

Locução:
Sílvia dos Santos Pegoraro



EARTHWORM JIM

Eiiiiiiiiiiii !!!!!! Cadê a galera do lápis??? Nossa equipe ficou um pouco chateada com poucos desenhos. Queremos mais!!! Queremos desenhos!! Queremos desenhos!! Vê se manda logo o seu, deixe o Brasil apreciar os seus trabalhos. Não precisa ter medo, vamos gostar, sabemos que você é capaz. Vamos encher a galeria artística da CD EXPERT com desenhos ou não?? E já sentimos a força que nosso Earthworm Jim provocou na galera, capricharam mesmo, hein? Valeu... ah, não se esqueçam de mandar a idade de vocês junto com os desenhos, ok?



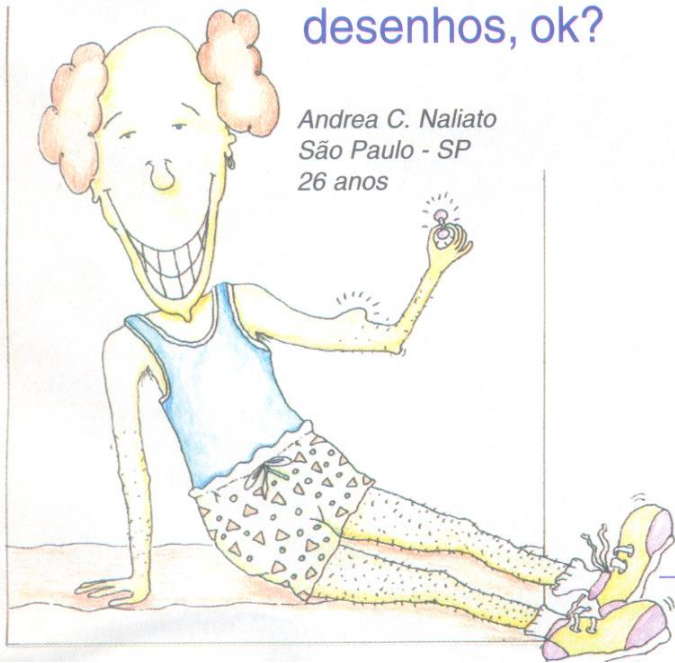
1º DESENHO A CHEGAR!
João Paulo Marquesini
São Bernardo - SP



Rafael Nara Pereira
Campo Belo - SP
14 anos



Washington Aparecido Dias da Silva
Osasco - SP



Andrea C. Naliato
São Paulo - SP
26 anos

CD EXPERT



Renan Barros Glaser
São Paulo - SP

RENAN BARROS GLASER
14/03/98

RENAN BARROS GLASER
14/03/98



WALK THRU MIB

Como na maioria dos jogos de aventura, a melhor dica é tentar tudo, não importa o quanto obscuro ou esquisito isso possa parecer. Procure em todo lugar, inclusive nos cadáveres de seus inimigos derrotados. Examine tudo o que você puder, de cartas de amor a livros, ou qualquer coisa que você encontrar pela frente. Se alguém está dizendo algo, essa é uma boa razão para limpar os ouvidos e prestar atenção para pistas importantes. Também é muito importante aprender sobre os tipos diferentes de aliens, para não gastar munição à toa contra eles, especialmente se você pode dar uma boa surra neles com seus punhos. Sabe como é, você nunca sabe o que se esconde na próxima esquina...

Boa Sorte.

New York: A iniciação de James Edwards

Objetivo – investigar um assalto, impedir que a bomba exploda e ganhar uma nova identidade.

Desative o detonador da bomba rapidamente, retirando o fio preso em cima quando a luz vermelha estiver na figura maior. Saia da sala pela janela para perseguir o misterioso alienígena. Desça pela escada. Saia pela plataforma que tem as grades quebradas caindo no beco. Atire nos caras e chute a chapa da

lata de lixo para sair.

Chute a tábuca da

esquerda da porta de

madeira para passar.

Pule nos caixotes até

chegar no alto. Vá pela

saída de incêndio. Fique

esperto no telhado, pois

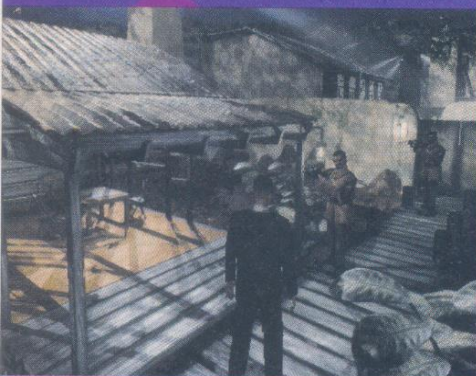
se você for correndo,

acaba caindo. Ajeite-se

bem na borda e pule

para o próximo telhado.

Não se esqueça de



pegar o Ídolo Olmec.

Espere que o Agente K se aproxime e dê um tiro com sua "coisinha piscante". Este é o fim deste capítulo.

Quartel General dos Homens de Preto: Battery Park, New York, USA – 16:00

Objetivo: Aprender a usar o arsenal dos Homens de Preto, receber uma missão e escolher seu agente para a missão um. Você precisa escolher uma arma e ir até a galeria de tiro. Depois de passar pelas fases, você recebe seu terno preto.

Vá até a sala de missões e depois para a plataforma de transporte.

Missão Um: Na Estação Meteorológica do Ártico

Objetivo: Restabelecer as comunicações e investigar um mistério envolvendo a estação meteorológica do ártico.



Entre na estação, coloque algumas moedas na máquina de refrigerantes e enfie o chute nela. Continue seguindo, mas não esqueça de recolher a chave do dormitório.

No dormitório, leia o jornal e a carta. Recolha o machado (para cortar gelo). Mais à frente, recolha a escopeta e a munição da escopeta.

Na porta final do corredor, à esquerda, detone o cara e leia o bilhete, abra o alçapão do chão e desça a escada, ligue a luz e recolha o pedaço de carne (use o machado).

Entre na sala das máquinas e ligue-a usando o interruptor da parede (se não funcionar de primeira, tente acionar a alavanca mais uma vez). Agora, volte todo o caminho até a passarela em que você achou a chave do dormitório, vá para a enfermaria, do lado direito. Passe seu cartão na máquina ao lado da porta e então dê um bom chute nela.

Examine o relatório médico e leia o diário. Recolha o sangue e a seringa de injeção (no corpo do doutor).

Use a injeção em seu agente para protegê-lo do vírus e saia da enfermaria. Entre na sala de comunicações do lado oposto e dê a carne para o cachorro. Espere chegar uma mensagem de rádio e responda-a, clicando.

Volte para onde você começou a missão, siga pela porta de cima até o escritório. Examine as fotos e acesse o computador (para quem não se ligou, a senha é "daisy"). Clique em surveillance e saia do computador. Toque a fita no canto inferior

esquerdo da sala e abra o cofre para recolher a tocha. Saia do escritório e acesse o terminal de segurança. Clique no canal 3. Volte até a sala das máquinas, que você vai encontrar uma área que foi revelada.

Vá até lá e escorregue pela fenda no gelo. Explore o labirinto da





nave alienígena derrotando os aliens e encontre a tocha. Siga para a grande sala e use a tocha nos tentáculos na porta da esquerda. Você deve ter chegado na sala de controle do laboratório. Comece com a porta da esquerda e pegue a chave vermelha. Corra pela porta do centro à esquerda e recolha a chave azul e o container alien. Vá pela porta do centro à direita, examine o mapa da nave e ative o botão. Volte até o transporte. Use o container e ative os controles.

Missão Dois: A Amazônia

Objetivo: Localize o contato Francisco e resolva o mistério dos mineradores desaparecidos.

Siga até as docas do rio e passe correndo pelos guardas. Abra a porta para a rua principal de Cara del Diabolo. Siga pela rua até a enfermaria. Abra a porta, lute com o médico. Vasculhe a sala e o corpo do médico e você encontrará o cartão de crédito. Corra de volta até a doca do rio e você vai encontrar um bêbado perambulando. Atrás dele há um caixa eletrônico. Use o cartão de crédito e você vai receber um ticket. Leve-o para Francisco e volte à enfermaria. Examine a parede de alvenaria e abra uma porta. Apague o guarda com sua arma MIB, vasculhe-o e recolha a chave.

Abra a porta do alçapão no telhado e entre no QG. Vasculhe a sala e recolha a chave, o Relevo da Face e a página de livro. Saia e vá para a capela no fim da rua.

Dê ao padre o "presente" (gift) que você recebeu no QG MIB. Ouça o alien e recolha o Carbonizador Reverberante. Vá pela rua na direção da mina. Não atire no minerador desesperado que sai correndo do primeiro túnel. Depois que você matar o alien, desça pelo túnel por onde ele saiu e recolha o Relevo da Figura. Na entrada do Templo Olmec, recolha o Relevo da

Pantera.

Entre no Templo Olmec e resolva os quebra-cabeças que estão logo à frente. Se recolheu os três Relevos e a página do livro, você tem a solução. Desça e derrote um inimigo invisível. Vença o alien e recolha o Ídolo. Examine os artefatos e coloque-os no centro do quebra-cabeças. Perceba que a cor da frente do artefato mudou de branco para preto e o centro do

artefato tem uma sombra. Na câmara, recolha os ídolos e os coloque na seguinte ordem: Ídolo Vermelho, Ídolo Preto, Ídolo Verde, Ídolo Branco e Ídolo Azul, no sentido horário.

Missão Três: Frales Island

Objetivo: Detenha a dominação mundial pelo maluco Skip Frales e seu império bug.

No quebra-cabeças a ordem das pedras é, no sentido horário, 2,4,1 e 3.

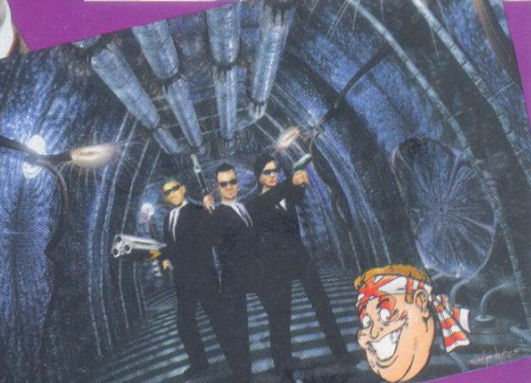
Seguindo, recolha a chave vermelha e use-a para passar para o próximo nível. Para detonar o chefe final do jogo, atire como um alucinado nele e nocautei-o com o Neuralizador. Aproveite que ele está tonto e desça o braço, o mais rápido possível. Se ele ainda estiver inteiro, mande outro disparo do Neuralizador e acabe com o bicho-feio na porrada. O mundo está salvo mais uma vez. Endireite seu terno e arrume seus óculos-escuros. Quem sabe amanhã outro alien safado ameace a Terra... ●

Os Códigos

Devastação infinita! No jogo, tecele ESC e digite DOUGMATIC. Volte para o jogo e tecele ESC novamente. Agora, você pode entrar com os códigos para arrebentar com os aliens.

HEALME	-	Energia completa
PROTECTME	-	Invulnerabilidade
LOADME	-	Munição infinita
KILLEM	-	Acaba com todos na cena
GIVEME	-	Todo o arsenal
MOVEME	-	Menu dos níveis

AGENTJ	-	Jogar como o Agente J
AGENTK	-	Jogar como o Agente K
AGENTL	-	Jogar como o Agente L



Por Jocelyn Auricchio

DA HORA!!! CÓDIGOS!

Voltei, galera!!! E trago a mochila lotada de dicas devastadoras! Podem abrí-la, vasculhem bem e verão que os códigos para os jogos mais balas você encontra aqui. Além disso, a seção está reformulada: você encontrará muitas dicas até para os jogos que o nosso CD brinde contém. Let's go !!!!!!!!!!!!!

QUAKE 2

Ative o console, pressionando ~, e digite:

GOD	Modo "deus"
NOTARGET	Sem alvo
NOCLIP	Modo "fantasma" - permite atravessar as paredes
GIVE ALL	Todos os itens. 999 unidades de cada Item do jogo
GIVE QUAD	999 unidades de símbolos do Quake
GIVE INVULNERABILITY	999 unidades de pentagramas - Invencibilidade
GIVE SILENCER	999 unidades de silenciadores
GIVE REBREATH	999 unidades de uniformes para ácido

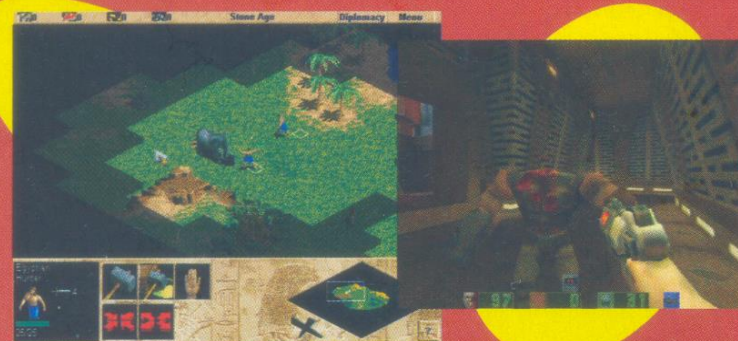
AGE OF EMPIRES

Acione com o caracter ~ a primeira seção de códigos e digite em maiúsculo:

DIEDIEDIE	Todos morrem
RESIGN	Abandonar
REVEAL MAP	Mostra o mapa
PEPPERONI PIZZA	Ganha 1,000 de madeira
COINAGE	Ganha 1,000 ouro
WOODSTOCK	Ganha 1,000 wood
QUARRY	Ganha 1,000 pedras

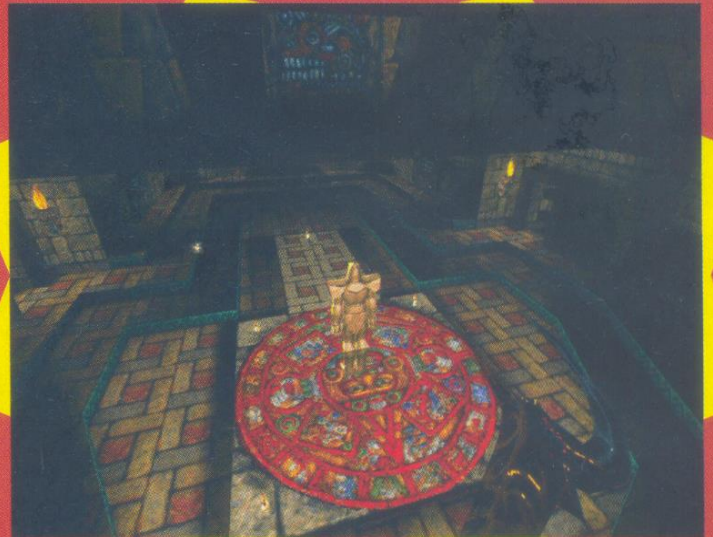
Ou então, tente estes:

F6	Visão do mapa completo
F7	Perspectiva do campo de guerra
CTRL + Q	Velocidade de construção
CTRL + G	1000 ouro
CTRL + W	1000 madeira
CTRL + S	1000 pedras
CTRL + F	1000 alimento
CTRL + T	Novo menu sobre madeira, alimentos, ouro e pedras
CTRL + P	Clique à esquerda para colocar mais rochas



HEXEN 2

CHANGELEVELx Pular para a fase que quiser (digite o número do level no x)



CHASE_ACTIE 1
GIVE H 999

Muda o posicionamento de câmera
Garante 999 de energia (ou o valor que você substituir)

GIVE 2
GIVE 3
GIVE 4
GOD
IMPULSE 9
IMPULSE 10
IMPULSE 13
IMPULSE 14

Ganha a arma 2
Ganha a arma 3
Ganha a arma 4
Aciona o modo "deus"
Ganha todas as armas e o mana cheio
Modifica a sua arma
Ergue um objeto
Temporariamente você se transforma em uma ovelha

IMPULSE 22

Apresenta permanentemente em modo crouch

IMPULSE 2
IMPULSE 25
IMPULSE 39
IMPULSE 40
IMPULSE 43

Ganha uma tocha
Ganha um volume de poder
Apresenta em modo flying
Aumentar a dificuldade do nível
Ganha todas as armas, todos os itens e enche o mana

IMPULSE 44
IMPULSE 99
IMPULSE 100
IMPULSE 101
IMPULSE 102
IMPULSE 103
IMPULSE 104
IMPULSE 105
IMPULSE 106
IMPULSE 107
IMPULSE 108
IMPULSE 109
IMPULSE 110
IMPULSE 111
IMPULSE 112
IMPULSE 113
IMPULSE 114
NAME x

Arremessar um item
Reiniciar um nível
Usar a tocha
Usar o frasco de quartzo
Usar a urna mística
Usar a cratera do poder
Usar o dispositivo do caos
Usar o volume do poder
Usar a pedra do envocamento
Usar a esfera da invisibilidade
Usar o chip dos sábios
Usar as botas de velocidade
Usar o disco da repulsão
Usar o selo do ovinomântico
Usar o anel do voo
Usar o cubo da força
Usar o ícone da defesa
Muda o seu nome para x (substituir o nome)

EXPERT DICAS

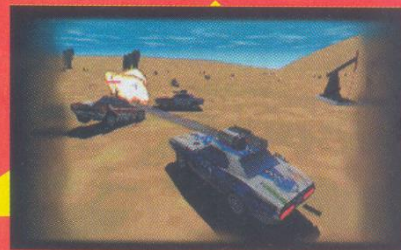


NOCLIP

Você pode atravessar paredes (modo fantasma)

NOTARGET
RESTART

Habilita o sensor para detectar inimigos
Reinicia os níveis



FLY
NOCLIP

Modo "fly"
Andar através das paredes

TUROK: DINOSSAUR HUNTER

Use os códigos abaixo na opção do menu principal de dicas:

THSSLKSC
CMGTSMGGTS
BLLTSRRFRND
FRTHSTHTTRLSC
RBNSMITH

Invincibilidade
Todas as armas
Munição infinita
Vidas infinitas
Dica total. Aciona o modo big head, todas as armas, munição infinita, invencibilidade e créditos.

SNFFRR
DLKTDR
THBST
FDTHMGS

Modo disco
Modo wireframe
Entra na galeria
Mostra créditos

PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE

Um de nossos jogo completo da Dose Dupla!! Escolha o código e digite a qualquer momento do jogo. Se o código funcionar, você ouvirá um som característico.

EATMOREBRAN
FIVEEASYPEICES
FRAMERATE

9 continues
Dá acesso aos primeiros 5 níveis
Mostra os frames por segundo da tela (bem nerd, não é? (duh!))

HATMAN

Muda a figura de seu personagem

HATMAN (pela segunda vez)

Transforma a figura de seu inimigo

HATMAN (pela terceira vez)

Retorna ambos ao normal

IDDQD

Uma surpresa da Activision para você!

IDBUYTHATFORADOLLAR

Dá acesso a qualquer nível

LETSDOHETIMEWARP

Dá acesso ao nível secreto do Atari 2600

MEOWMEOWLIKEMEOWMAN

9 vidas

PUMPYOUUP

Carrega todas as munições para 99

INTERSTATE '76

CTRL-SHIFT-Seta Direcional

para Baixo

Avançar nível

THIRDNOSTR

Remove a marca de distância do alvo

WIGGLEBURGER

faz a tela trepidar

TAKE NO PRISONERS

Acione o console teclando SHIFT e o caracter ~, digitando um dos seguintes códigos:

IMPULSE 911

Munição infinita para todas as armas que você tem e poder infinito de todos os itens, exceto o medikit

BIGCHEATER

Modo "deus"

BLOOD

Digite T e então entre com os códigos, assim como você envia mensagens em modo multiplayer.

BUNZ

Ganha todas as armas (shareware), munição infinita e armas duplas

CALGON

Passagem de nível

CAPINMYASS

Modo "deus" desabilitado

CLARICE

Ganha 100 energia

COUSTEAU

Ganha 200 energia

EDMARK

Relembra os velhos tempos

EVA GALLI

Retira o alvo

FORK BROUSSARD

Modo "Super Drunk"

FUNKY SHOES

Ganha o poder do superpulo

GOONIES

Garante o mapa completo

GRISWOLD

Garante proteção total

HONGKONG

Ganha todas as armas (shareware) e munição infinita

I WANNA BE LIKE KEVIN

Habilita o modo "deus"

IDAHO

Garante todas as armas (shareware) e munição (limitada)

JOJO

Modo "Super Drunk"

KEVORKIAN

Suicídio

KEYMASTER

Ganha todas as chaves

KRUEGER

Coloca você na linha de fogo, em vantagem

LARA CROFT

Todas as armas (shareware) e munição infinita

MARIO

Passagem de nível

MCGEE

Coloca você na linha de fogo, fatal

MONTANA

Ganha todos os itens de inventário

MPKFA

Modo "deus"

NOCAMPINMYASS

Modo "deus"

ONERING

Garante temporariamente invisibilidade limitada

SATCHEL

Ganha todos os itens de inventário

SPIELBERG

Passagem de nível

SPORK

Ganha 200 energia

STERNO

Torna a tela negra e desaparece gradualmente

TEQUILA

Garante o modo akimbo (arma dupla)

VOORHEES

"Eu não trapacearei!!"



Por
Rodrigo Rudiger



Myth

THE FALLEN LORDS™

Os jogos de estratégia realmente bons podem ser contados nos dedos. Ao escrever bons, estamos nos referindo àqueles que trazem ação inteligente, intrigantes linhas de enredo e desafios emocionantes. O mercado lança a cada ano dezenas de títulos incrivelmente semelhantes, sem nada de inovador a oferecer. No entanto, os jogadores brasileiros terão em breve uma boa surpresa. Está chegando no país o maior sucesso da nova geração de jogos de estratégia, o titânico Myth: The Fallen Lords. Apontado por toda a imprensa especializada

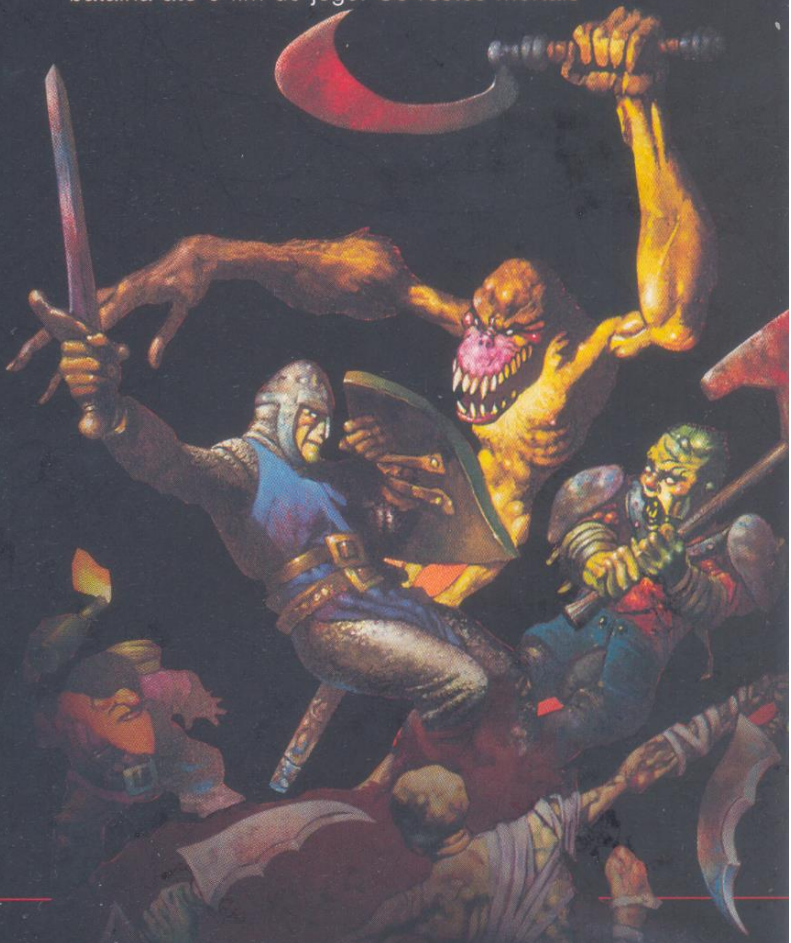


como a maior evolução que o gênero já sofreu, Myth mergulha o jogador em um sangrento campo de batalha medieval, comandando uma legião de nobres guerreiros, anões, bárbaros e gigantes contra magos renascidos do fogo infernal e uma legião de incontáveis soldados mortos-vivos e outras criaturas horrendas. Para falar a verdade, até aí Myth não tem nada de mais. Você já viu tudo isso na série Warcraft.

A NOVIDADE COMEÇA AGORA!

A grande novidade é que o ambiente do jogo é completamente tridimensional! O campo de batalha possui relevos irregulares, entre eles, colinas, pântanos, desertos e abismos. Você terá total liberdade para rotacionar a câmera por 360 graus, aproximar e reduzir a imagem e os elementos de física real aplicada garantem situações singulares de jogo. Por exemplo, explosivos podem rolar pelas encostas das colinas e reduzir os inimigos na parte inferior a uma poça de sangue e carne chamuscada. É sério! O vento forte também faz sua parte e pode pegar arqueiros de surpresa. Ele desvia suas flechas dos alvos, fazendo com que batam umas nas outras e quebrem no ar ou caiam sobre as

cabeças dos seus aliados. Ops! Soldados mortos ficam espalhados pelo campo de batalha? Ficam sim. Em uma entrevista que fizemos com a Bungie, empresa que desenvolveu o jogo, sabemos que Myth possui uma tecnologia inédita de "permanência de objetos". Isso quer dizer que cada flecha atirada cai e fica no campo de batalha até o fim do jogo. Os restos mortais





NASCEU UM MITO

Claro que Myth ainda tem mais para oferecer. O jogo conta com assombrosa qualidade gráfica, realçada ainda mais se você tiver uma placa aceleradora 3D.

A trilha sonora épica cria o clima perfeito para as violentas batalhas campais e, de tão maravilhosa, já está sendo vendida, nos EUA, separadamente, na forma de CD áudio. Se jogar Myth sozinho já é uma experiência fantástica, prepare-se para a

dos desafortunados guerreiros que tombaram em combate espalham-se pelo cenário. O jogador pode deduzir, pelos estragos nos corpos, se foram usados explosivos, mágica ou armas comuns. Agora pasme: os inimigos, ao perceberem que estão levando vantagem, chegam até a carregar pedaços dos soldados que assassinaram para atirar contra as fileiras do jogador.

SEM AQUISIÇÃO E GERENCIAMENTO DE RECURSOS

Myth contraria o esquema de aquisição e gerenciamento de recursos sempre presentes nos jogos de estratégia e, por mais incrível que pareça, devemos agradecer por isso. Com a omissão desta característica, o esquema tático de conduzir suas tropas pelo campo foi infinitamente valorizado. Ao invés do jogador ficar se preocupando em cortar lenha para construir flechas, deverá aprender e dominar as técnicas de formação em campo. Os arqueiros devem ser postados ombro a ombro em linha, para garantir um campo de alcance maior. Já os anões, únicos guerreiros que podem carregar os explosivos, jamais devem ficar enfileirados, pois as fileiras de trás acabam explodindo quem está na frente ao atirarem as granadas. Estes erros são comuns no começo do jogo, mas com o tempo você e



UMA REVOLUÇÃO NOS JOGOS DE ESTRATÉGIA, COM GRÁFICOS TOTALMENTE TRIDIMENSIONAIS.



verdadeira carnificina multiplayer: até 16 jogadores podem se enfrentar em 7 modos de batalha diferentes, incluindo caça à bandeira e uma espécie de futebol com as regras inventadas, aparentemente, por Átila, O Uno! Contando com um time de programadores altamente talentoso e tecnologia de ponta, a Bungie apostou e venceu! Myth foi eleito o jogo de estratégia do ano por renomadas revistas, como a PC Gamer, Computer Gaming World e Computer Games Strategy Plus. É por essas e outras tantas razões que você só descobrirá jogando o que podemos afirmar: Nasceu um mito entre os jogos de estratégia.●



Configuração Mínima:

Pentium 100 MHz, 16 MB RAM, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA (recomendada 3D), Windows 95 e Directx 5.

Distribuído no Brasil por Greenleaf Multimídia - Fone: 0800-552313



seus soldados pegam o jeito. "Meus soldados?" - você deve ter perguntado. Sim, eles ganham experiência com o combate e, se sobreviverem, aparecem na fase seguinte promovidos ao status de veteranos.



Por Daniel Friedlander



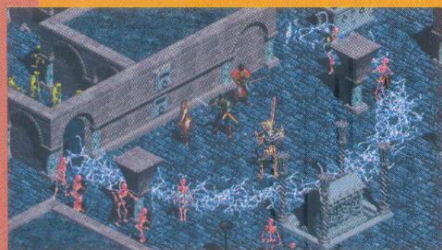
EXPERT CONFRONTO

Você já parou para pensar o que seria de um confronto entre: Diablo, Crusader no Regret e Meat Puppet? É justamente o que estamos trazendo para você neste mês. Todos são jogos em perspectiva isométrica. A ação predomina nesses verdadeiros clássicos e as pitadas de estratégia permitem aos jogadores se envolverem com o clima das histórias. Bem, vamos ver no que deu essa verdadeira batalha!!!

Diablo

1º

Um certo dia você está entrando em sua aldeia e não ouve som algum. Os bichos da floresta sumiram e os corpos de todos os moradores foram cruelmente mutilados e empilhados como lenha. O ódio o domina. Ele, Diablo,



derramou toda a ira e ódio das profundezas sobre o seu povo com um único intuito: vingar-se. O motivo? Você ousou desafiar seus demônios e o pior, venceu! Agora, as forças das trevas estão destruindo tudo. Sua missão é lutar contra o mal

demoníaco que arrasou sua aldeia. Bom, com uma história assim, não é difícil ser o melhor. O som é tão perfeito e realista que chega a dar medo, como se você estivesse realmente no meio das temíveis criaturas. Os gráficos são detalhados e cheios de surpresas. A interface é totalmente intuitiva, nela encontra-se um inventário em que você guarda armas e itens coletados. Diablo possui fatores de RPG, como magias e a possibilidade de expansão de suas habilidades. Isto faz com que Diablo seja inigualável. Uma expansão para Diablo já foi feita pela Sierra. O nome? Hell Fire, o qual oferece novos inimigos, novas armas e o Monge, um novo herói. Mergulhe de corpo e alma nesta aventura e reze para sobrar algo de você!!!

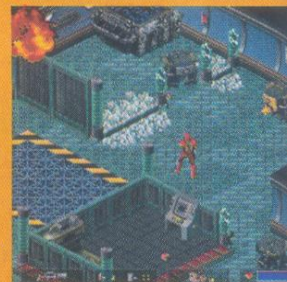
EXPERT
NOTA



Crusader no Regret

2º

Este é um clássico animalesco. A série Crusader, da Origin/ Electronic Arts, praticamente inaugurou a era dos jogos isométricos de qualidade. Crusader no Regret é a última encarnação desta série. Certo. Você deve estar pensando que o jogo é velho, que tem coisa melhor por aí e que não roda sob DirectX. Acredite, este jogo vale a pena. A jogabilidade é muito boa. Seria perfeita se a movimentação fosse um pouco mais fluida. Comparado com os jogos de hoje, que contam com 60 quadros por segundo, Crusader tem um ar velho, meio cansado. Dependendo da velocidade com que você percorre o cenário, parece que o jogo está com soluços. Você assume o papel de um mercenário membro de uma organização de segurança e descobre que essa corporação vive de atrocidades. Revoltado, você se incumbe de uma missão: acabar com a farsa, custe o que custar, inclusive trair os seus outrora "amigos". Os gráficos não são espetaculares, às vezes fica difícil enxergar o que há na tela, mas cumprem bem o seu papel. A variedade de armas e itens impressiona e, como foi dito, a jogabilidade faz deste um dos melhores jogos do gênero, que compensa cada minuto jogado. Infelizmente, Crusader no Regret não está sendo distribuído no Brasil. Um relançamento deste clássico seria muito bem-vindo.



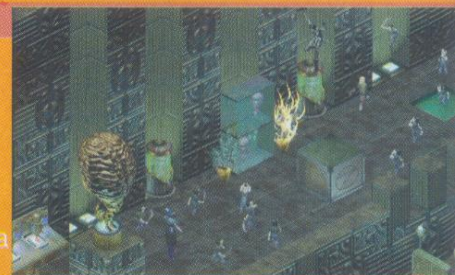
EXPERT
NOTA



Meat Puppet

3º

Meat Puppet é a prova de que, mesmo uma história devastadora, gráficos assombrosos e vídeos poderosos não fazem um jogo completo. A jogabilidade e a diversão são os elementos-chave para o sucesso de um jogo. Infelizmente, Meat Puppet, que tinha tudo para ser o melhor jogo, ficou em um honrado 3º lugar. O controle é bastante complicado, pois você utiliza o Mouse e o Teclado, respectivamente, para movimentar-se. Isso prejudicou muito a jogabilidade, pois já estávamos acostumados à facilidade de controle dos outros dois jogos. Os efeitos sonoros são legais, mas depois de um tempo você vai querer quebrar os seus auto-falantes, de tão repetitivos que ficam. A variedade de inimigos é muito boa, as animações e vídeos são ótimos. A história coloca você como uma assassina profissional com bolsas de veneno implantadas em seu corpo para garantir que você complete a missão. Você deve assassinar, destruir e invadir, fazendo as vontades de seu cruel senhor. Faltou entrosamento entre as partes deste jogo e a desigualdade entre jogabilidade e estética infelizmente ofuscou seu brilho. É um bom jogo, mas existem melhores.



EXPERT
NOTA



Escrito por:



Ricardo
Seolin

Adrian
Rodrig

Jocelyn
Auricchio



actua

SOCCER 2

Toda a emoção do Futebol

O jogo de futebol mais realista desta temporada



Eleito pela revista PC GAMER inglesa o melhor jogo de futebol já criado para PCs

Criado e desenvolvido por verdadeiros amantes do futebol



EXCLUSIVIDADE



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 9269 - 266 7403
 Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
 Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
 Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
 MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
 Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
 Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
 ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
 PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
 RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (085) 223 3890 - 995 1971
 CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
 PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
 PARÁ / MANAUS / RORAIMA / ACRE - Fone: (091) 249 7718 - 982 0917

SOMENTE USUÁRIO

FASTCD

O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil
0800 55 2313

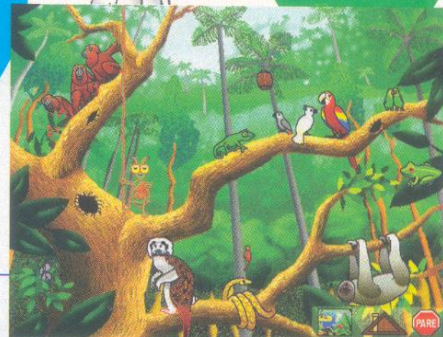
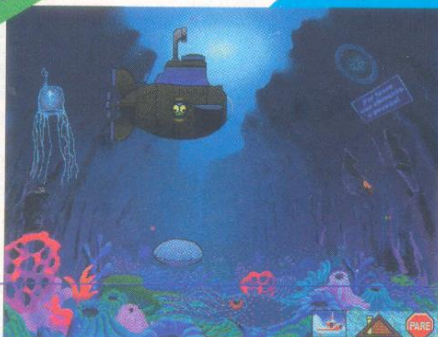
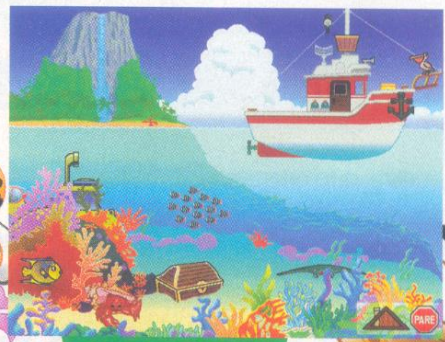


Imaginemos!

Com a intenção de apresentar uma revista com seções, bate-papo, espaço para a criatividade infantil e muito mais, a CD Expert Editora lança a CD Expert Kids, 6ª edição, que reúne em um só produto: CD-ROM, Caderno de Atividades e Revista. O objetivo é unir diversão com educação. Com a Turma Zoo Kids, formada por animais que vão acompanhar a criança pelas aventuras da revista, os baixinhos vão conhecer coisas novas e receber estímulos para a criatividade. Nesta edição, o CD-ROM que acompanha a revista é o "Imaginemos - Nosso Mundo é um Playground", em que a criança passeará por lugares repletos de natureza na companhia de Flash, um vaga-lume muito esperto e divertido. Com lições sobre natureza, a criança vai conhecer o oceano, o deserto e um rio de uma maneira descontraída e animada. Ao clicar nos objetos apresentados, a criança encontrará diversas surpresas. Na revista, os pais têm uma seção só deles, em que um médico fala sobre as Necessidades Básicas do Desenvolvimento Infantil. No Cantinho da Criatividade, uma aluna escreve como seria a receita da escola ideal. Na seção Conto, a criança lê um trecho do "Livro de Magias da Bruxinha Nicolau", da autora Rita Espeschit. Em Lazer, a revista apresenta o Beto Carrero World, um dos maiores parques de diversão do mundo.

Para a criança que gosta de teatro, a página Palpite conta um pouquinho do que é a peça "Senninha e sua Turma no Teatro". Em Estrela Mirim, o motoqueiro Dudu, de apenas 3 anos, fala sobre acrobacias. Para divertir a criançada, as Seções Você Sabia Que... e Humor estão superanimadas. Em Esportes, Mariana, de 10 anos, fala sobre o karatê. Para recordar, a equipe CD Expert Kids apresenta suas fotos de infância na Seção Fotos Trapalhadas. Falando um pouco de coisas mais sérias, a Seção Nota Dez discute algumas técnicas para ajudar nos estudos e a de Comportamento discute Introversão e Extroversão. Como Personalidade Infantil, a apresentadora Eliana fala sobre a infância e o trabalho dela.

Na Seção Brincadeiras, a CD Expert Kids relembra Barra Manteiga e Batatinha Frita. Monte e Remonte ensina a fazer um ratinho sabido. Para quem tem Internet, dicas de dois sites ecológicos. Ufa...!!! Mas ainda tem mais! Para finalizar, as crianças falam sobre família. Tudo isso é só o começo. A CD Expert Kids ainda reserva muitas surpresas. Com a colaboração dos leitores, a revista se tornará cada vez melhor. Não perca as próximas edições e participe!



Jogue no computador sem jogar dinheiro fora. A economia em softwares está no Extra.

Ofertas válidas de 4 a 30/05/98, ou enquanto durarem os estoques. Após esta data os preços voltam ao normal. Garantimos a quantidade mínima de 100 unidades de cada produto. Para melhor atender nossos clientes, não vendemos por atacado e reservamo-nos o direito de limitar, por cliente, a quantidade dos produtos anunciados.

55,00

Take no Prisoners

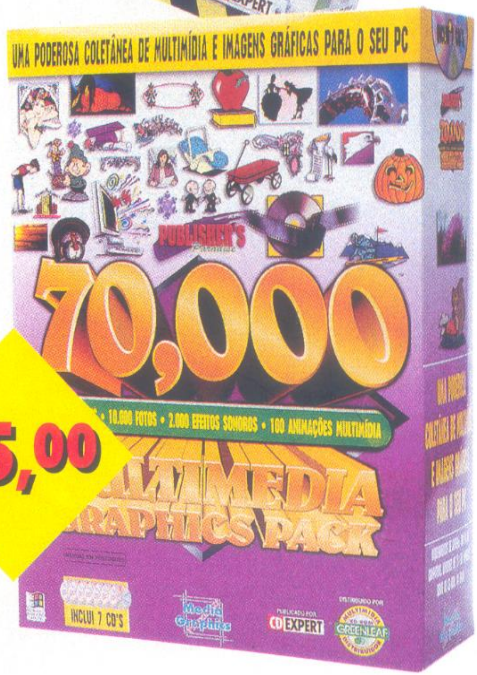


Constructor



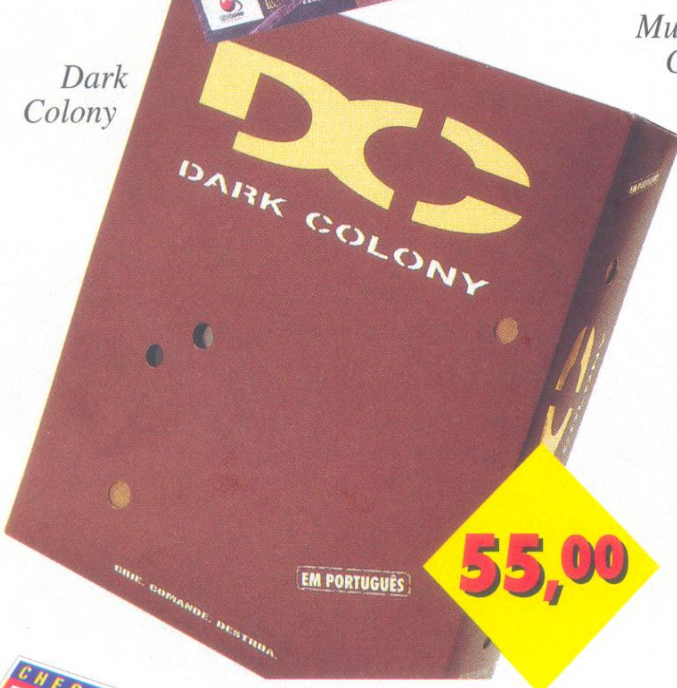
55,00

70.000 Multimedia Graphics Pack



55,00

Dark Colony



55,00



E se precisar, você pode pagar com cheque pré-datado para até 90 dias. Com os menores juros do mercado. Informe-se na loja, faça seu cadastro no crediário e aproveite.

O Extra aceita todos os cartões de crédito. Use o seu.



Solicite seu CrediCard Grupo Pão de Açúcar 0800 15 05 05



extra
HIPERMERCADOS

<http://www.extrahipermercados.com.br>

- | | | | | | | | |
|-------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------------|------------|--------------|------------------------------------|---------------------------------------|----------------|
| ABERTO 24h Anchieta | ABERTO 24h Anhanguera | ABERTO 24h João Dias | Brigadeiro | Guarapiranga | ABERTO 24h Aricanduva | ABERTO 24h Carapicuíba | Belo Horizonte |
| ABERTO 24h São Caetano | ABERTO 24h Campinas Abolição | ABERTO 24h Campinas Amoreiras | São Carlos | Campo Grande | ABERTO 24h Curitiba Kennedy | ABERTO 24h Curitiba Alto da XV | |



Sin

A Activision poderia se contentar em ter o mais famoso jogo de tiro em primeira pessoa da atualidade após lançar Quake II, mas eles decidiram radicalizar o mercado lançando Sin.

Produzido pela Ritual Entertainment, que é composta por membros dos times que desenvolveram Duke Nuken 3D e Quake Mission Pack N° 1, Sin utiliza a mesma tecnologia empregada em Quake II. Isso garante recursos técnicos incríveis como névoa, efeitos de água, luz dinâmica colorida, transparências e a aplicação de efeitos de física real.

A história se passa no futuro, a cem anos de nossos dias, em um mundo onde a violência é tanta que os governos locais gastam milhões para tentar manter a lei e a ordem. Mas uma cidade não suporta a pressão e cai nas garras de uma poderosa chefe do crime, Elixis Sinclair. Os esforços da polícia para deter Sinclair, que tem a seu lado capangas e poderosos mutantes não resultam em nada. A cidade então se volta para uma agência particular de segurança e seu melhor homem, Coronel John R. Blade.

Como Blade, você deverá acabar com os planos de Sinclair e levar novamente a ordem para a cidade. Para tanto, deverá solucionar os mistérios e crimes, além de matar vários inimigos carniceiros que vão tentar separar sua alma do resto do corpo. Mas não se preocupe, um

arsenal animal lhe permitirá aniquilar qualquer infeliz que cruzar seu caminho, desde que ele não seja mais esperto que você.

São seis missões com inúmeras fases que podem ser percorridas de forma não-linear e em cada uma delas a adrenalina domina a tela

de seu computador.

Sin chega para ficar entre os melhores. E, acredite, ele ficará.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:
Windows 95; Pentium 100; 24MB RAM;
Lançamento: Maio de 1998



Drivers Education' 98

Com tantas mudanças no novo Código de Trânsito, nada melhor que um bom treino para não infringir as leis e não encerrar as altíssimas multas que estão sendo aplicadas. Os caminhos para os jovens terem seu primeiro carro e garantirem uma boa experiência incluem uma tecla de computador. Pensando em todos estes fatores, a Sierra está lançando um simulador, o Drivers Education' 98, que permite praticar toda a rotina vivenciada por um motorista como o tráfego na cidade, as leis, os pedestres e as situações inesperadas, no seu próprio computador. Você que está a fim de dar uma treinada antes de entrar no trânsito está dada a sugestão. Fique ligado pois não há previsões de quando o simulador chega ao Brasil. Se eu tivesse que tirar carta em breve, não perderia esta chance.

Devastação suprema com Final Fantasy VII!

Finalmente, os usuários do PC poderão colocar as garras peludas na maravilha chamada Final Fantasy VII. O jogo, feito pela Square Soft, já tirou o fôlego de muita gente no PlayStation e se tornou dos maiores best-sellers do sistema.

FF7 virá arregaçando na versão PC, numa conversão perfeita, com gráficos ainda mais absurdos, 120 minutos de vídeo de qualidade cinematográfica, trilha sonora exclusiva e magias assustadoramente destrutivas. Final Fantasy VII levou mais de dois anos para ser elaborado e envolveu mais de 200 profissionais no processo. A possibilidade de uso de placas 3D melhorou muito a qualidade gráfica, que já era excelente no PlayStation. O jogo será lançado em 3 CD-ROMs pela EIDOS no exterior.



3D Ultra MiniGolf

Se você é daqueles que acha que golfe é esporte. Quem curte esportes como o golfe, geralmente procura alguns simuladores para aprimorar seus conhecimentos. Imagine aprimorar sua técnica jogando fliper. É exatamente o que o pessoal da Sierra conseguiu fazer. 3D Ultra MiniGolf é uma mesa de fliperama, só que com todas as atrações simulando uma partida de golfe. 18 buracos dentro de uma mesa farão com que o jogador presencie situações de uma verdadeira jogada, contando ainda com cenários com quedas de água e moinhos de vento.



Mais VOODOO!!!

A 3Dfx está lançando a nova encarnação de seu poderoso chip Voodoo Graphics, que equipa as mais poderosas aceleradoras 3D do mercado. Os chips 3Dfx já equipam as mais animadas máquinas de fliperama, como San Francisco Rush e Mace, The Dark Ages. As inovações do Voodoo 2 permitem uma performance muito melhor que a do primeiro modelo, possibilitando a criação de mundos virtuais muito mais realistas. Para você ter uma idéia do poder, a Voodoo 2 tem a manha de rodar Quake a assombrosos 120 quadros por segundo. Noossa!!!!

Pitfall 3D Beyond The Jungle

Pitfall, o velho sucesso do Atari que passou para as telas do computador em Pitfall The Mayan Adventure, vem com tudo para o mundo do PlayStation. Agora podemos ver o aventureiro Pitfall Harry balançando em cipós, enfrentando escorpiões e explorando cavernas com tudo



em 3D e muitos efeitos. Ao explorar as selvas da América do Sul, Harry descobre uma fenda dimensional e acaba indo parar em outro mundo, onde uma antiga civilização Moku está sendo destruída por um demônio Temptress, que tem como próximo alvo a Terra. No papel de Harry, o jogador deverá derrotar o exército de sinistras criaturas que servem a Temptress, salvar a Terra e, como não poderia faltar, socorrer uma bela garota.

Com certeza, os adoradores da série não vão se decepcionar com Pitfall 3D da Activision.

O renascer da Fênix

A SEGA já confirmou. O seu novo console, de 64 bits, usará a tecnologia 3D da NEC e um dos sistemas operacionais será da Microsoft. Batizado de Katana (espada, em japonês), o console terá um sistema operacional derivado do Windows CE, chamado Dragon. A iniciativa da SEGA em lançar um novo console é muito bem-vinda, já que o Saturn, sua plataforma de 32 bits, foi esquecido pela empresa.

Controle Traxxas

Traxxas Free Wheel é um controle desenvolvido especificamente para jogos de corrida em PC. A empresa responsável pela novidade é a Traxxas, que também fabrica carros e barcos de controle remoto.

O controle tem um design arrojado, com um formato que se encaixa perfeitamente à mão do jogador. A roda na parte superior serve como volante, virando o carro para a direita e

para a esquerda, o gatilho bidirecional move para cima e para baixo e existem ainda dois botões que ficam em baixo do dedão, facilitando o uso. O controle é muito bom e o melhor de tudo é não ter que socar o teclado ou dar trancos no joystick para pilotar os carros.

Might and Magic VI

Este é para quem curte aqueles jogos que você passa horas procurando pistas para desvendar os mistérios que rondam o local. A sétima parte de Might and Magic chega para deixar os jogadores extremamente fissurados. O enredo básico da história baseia-se na dinastia de Ironfist, que está próxima da destruição. Você embarcará em uma perigosa aventura para salvar o reino do príncipe Nikolai's da ruína total. Nas profundidades do perigo que intriga a corte real, você irá liderar um bando de aventureiros em uma louca jornada de astúcia e inteligência. Embarque nesta viagem à Idade Média e descubra porque o jogo chama-se Força e Magia.

Battlezone

Quem é veterano dos arcades com certeza se lembra do antigo BattleZone, um enorme sucesso nos anos 80. Mas, se você nem imagina de onde desenterramos este nome, aí vai uma informação histórica: BattleZone revolucionou a sua época sendo o primeiro jogo a adotar gráficos tridimensionais. O objetivo era comandar um tanque de guerra e acabar com os inimigos. Recentemente, a Activision anunciou estar preparando uma nova versão do BattleZone para o PC que promete ser um verdadeiro arraso! Foram gastos mais de 18 meses no desenvolvimento de uma jogabilidade sólida, combinando furiosa ação 3D em primeira pessoa com elementos característicos dos jogos de estratégia. Imagine pilotar seu veículo de combate, lutar para escapar da artilharia inimiga e, ao mesmo tempo, passar ordens para seus aliados e gerenciar recursos valiosos no campo de batalha. Será possível comandar mais de 30 unidades diferentes e utilizar 25 armas devastadoras, entre elas, uma belezinha chamada "The Thumper", tão poderosa que provoca terremotos ao ser disparada. BattleZone traz outras boas idéias, entre elas a capacidade de abandonar o tanque e lutar a pé. Os gráficos receberam atenção especial, exibindo veículos poligonais detalhados, paisagens totalmente tridimensionais e efeitos especiais de tirar o fôlego. BattleZone promete levar a estratégia e a ação para um novo patamar de jogabilidade e, certamente, será um dos grandes lançamentos deste ano.



Por:



Jocelyn Auricchio



Ricardo Seolin



Daniel Friedlander



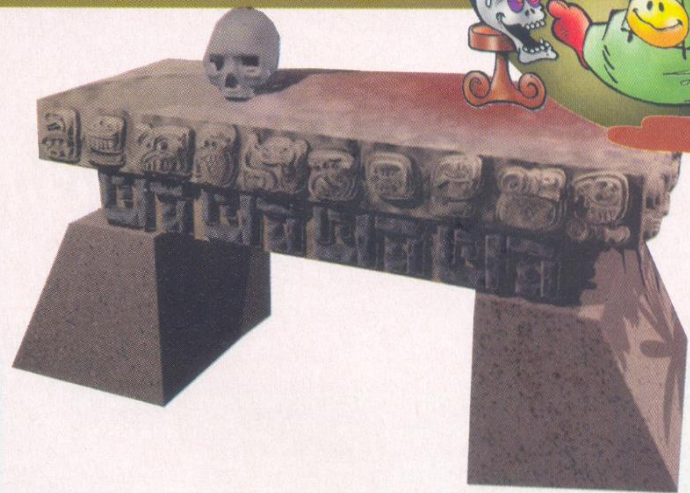
Magia e Paganismo na Idade Média

Os termos magia e paganismo estão intimamente associados ao longo da história do mundo ocidental. A definição mais ampla de magia indica-nos a vontade de um indivíduo, o mago, de ultrapassar os desígnios estabelecidos e demarcados pelo mandato divino. Portanto, o mago buscaria, com a sua atitude, modificar o curso dos acontecimentos contrariando a vontade direta de Deus. Esta tentativa de igualar-se à divindade através de práticas de origem pagã, calcadas na adivinhação e noutros tipos de feitiçaria, apresentará ao mago, desde a ótica religiosa hebraica e cristã, como preservador da magia pagã que contrariava a lei e a autoridade.

As fontes bíblicas, o Antigo e Novo Testamento condenam

estas práticas mágicas vinculadas diretamente ao paganismo. Esta tendência condenatória prosseguirá durante os três primeiros séculos de nossa era, fase de estruturação da Igreja Cristã enquanto instituição. Mas a partir do século IV d.c., quando a Igreja Cristã passa a ocupar um lugar de relevo junto aos círculos administrativo e político do Império Romano, as práticas mágicas e pagãs começaram a receber condenações desde uma perspectiva institucional, através das condenações conciliares. Já no primeiro concílio de características regionais reunido em Elvira - no sul da atual Espanha - no ano de 306 d.c. encontramos pelo menos seis cânones que referem-se a práticas magico-pagãs realizadas por alguns grupos sociais que habitavam naquela região. Ao longo da Antiguidade





XII, quando a Igreja Católica do Ocidente Medieval sente a urgente necessidade de impor a sua autoridade sobre grupos que contestavam os seus poderes. Grupos que eram definidos como heréticos e que foram apresentados e

esteriotipados como praticantes de rituais mágicos proibidos e condenados.

**Texto escrito por:
Prof. Dr. Renan Frighetto**

Tardia (séculos IV-VII d.c.) e de toda a Idade Média (séculos VIII-XV d.c.) as contínuas condenações às atitudes mágicas e pagãs por parte das Igrejas Cristãs, Católica e Ortodoxa demonstram-nos que aquelas atitudes prosseguiram sendo realizadas nas sociedades tardo-antiga e medieval. Com particular intensidade entre os grupos sociais camponeses, mais influenciados pelas tradições pagãs ancestrais e menos pressionados pelas decisões conciliares e institucionais da Igreja.

Porém, a partir de finais do século XII, a Igreja Cristã Católica do Ocidente Medieval começou a sofrer sérios problemas estruturais internos em virtude de discenções surgidas a volta da ação social que a Igreja deveria assumir com base na tradição do Novo Testamento. Estas discenções, devido às suas posições muito radicais e de confronto com a cúpula da Igreja, acabaram sendo condenadas como heréticas - caso de Valdenses e Albigenses - e foram duramente perseguidas. Entre os argumentos utilizados para dar legitimidade às perseguições contra os hereges, podemos destacar o que imputava-lhes a realização de rituais mágico-pagãos que contrariavam os dogmas cristãos.

Esse endurecimento da posição oficial da Igreja Católica do Ocidente Medieval atingiu também outros grupos minoritários integrados na sociedade medieval européia. Exemplo disso foi o ocorrido com as comunidades hebraicas que, conforme a região e a época, sofreram o peso das perseguições e expulsões por serem acusadas como os hereges, devido a terem realizado práticas mágicas condenadas pelos cânones católicos.

Assim, verificamos que a relação magia-paganismo sempre esteve presente durante a Antiguidade Tardia e Idade Média. Mas as atitudes mais relacionadas aos primórdios da Inquisição Medieval dizem respeito ao final do século

Entre os argumentos utilizados para dar legitimidade às perseguições contra os hereges, podemos destacar o que imputava-lhes a realização de rituais mágico-pagãos que contrariavam os dogmas cristãos.





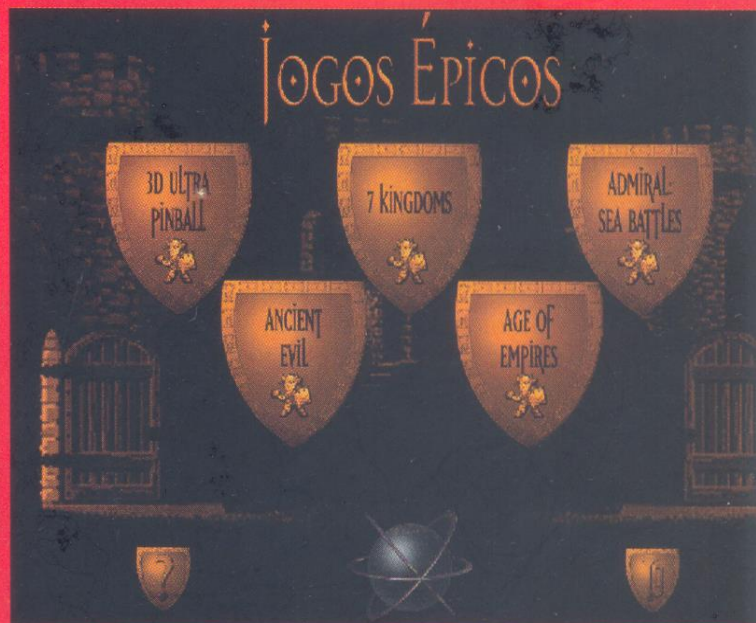
"O Tempo é um rio sem nascentes. a correr incessantemente para a Eternidade"

Érico Veríssimo

O crepúsculo se desenha em traços nítidos no horizonte. O belo céu avermelhado anuncia o final de mais um dia. Mas...há algo errado! Nada parece se mover. O relógio de sua sala cala-se repentinamente. Você então resolve checar. Curioso! As pilhas estão novinhas em folha. A

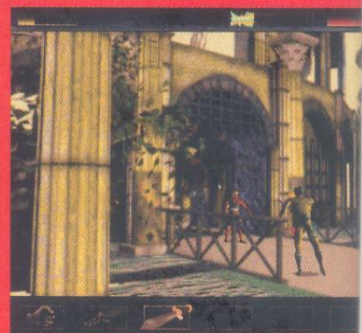
paisagem permanece estática; nenhum cúmulo desloca-se um centímetro sequer e o sol parece não querer mais ir embora. Você então procura uma explicação lógica para tudo, mas a sua cabeça já não raciocina com clareza. Um relógio! Nada mais cabal! Você deve ter perdido a noção do tempo. Na volúpia de saciar a sua dúvida, você corre pelos cômodos de sua casa: o quarto, a cozinha, a sala, mas tudo está tão... parado. Nesse momento você se dá conta do que ocorre: todos os relógios estão parados no mesmo horário, numa precisão aterradora. O crepúsculo agora já não é tão bonito e o silêncio é tão intenso, que nem o gorjear alegre dos pássaros você escuta. Uma imensurável força entra pela janela e toma conta de seu ser. Agora, a lógica inexistente. Todos os objetos começam a tomar contornos estranhos, disformes, hora aumentando, hora diminuindo e a luz intensa cega sua visão. A incontrolável força, na verdade, é uma fenda no espaço temporal que agora quebra todo o curso da História que conhecemos. Você sente que o tempo já não anda. Passado e presente juntos, numa sinistra combinação. Romanos, gregos, egípcios, persas, bárbaros, cavaleiros e magos medievais estão todos juntos a você. A grande linha do tempo foi quebrada e não há nenhuma chance de regresso.

Ei, espere aí! Isto aqui não é um conto do genial Érico Veríssimo nem mais uma história além da imaginação! É o tema desta



edição da revista CD EXPERT: Jogos Épicos. A proposta, desta vez, é conduzir o leitor a uma das maiores e misteriosas façanhas que o homem sonha e busca há muito tempo: A Viagem no Tempo (H.G. Wells que o diga!). Você vai se divertir em meio às fantásticas civilizações que já passaram pelo nosso planeta e em períodos fantásticos da humanidade, que atizam a nossa curiosidade. E não estou falando de aula de História, hein!! Aqui você vai encontrar muitas curiosidades, lendas, mitos e o misticismo que a mente humana foi capaz de criar e descobrir através dos séculos. Mostraremos tudo através de reportagens espetaculares e, é claro, através dos melhores demostáveis referentes ao tema. Eles variam desde os jogos clássicos como Warcraft II, The Settlers II, Discworld II e Caesar II até grandes lançamentos como Myth, 7 Kingdoms, Lords of Magic, Turok e Ancient Evil. (he, he, isso é o de praxe!) e abrangem diversas categorias de jogos. No CD, além dos jogos, uma matéria imperdível sobre mitologia greco-romana dá um toque especial.

Mas se você quer um pouco mais de ação, poderá protagonizar uma caçada homérica lutando contra o tempo, pelos corredores da História, com o bônus mais do que especial que a CD EXPERT está lhe dando: o jogo Time Commando COMPLETO, garantia de emoção infinita da Pré-História até o mundo virtual



JOGOS ÉPICOS

Jogos



do futuro.

Com tudo isso, nem Nero e nem a Santa Inquisição conseguem colocar mais lenha na sua fogueira. Hahaha! Abaixo seu elmo, empunhe sua espada e encare os desafios desta magnífica máquina do tempo virtual: a Revista CD EXPERT.

Procedimentos de instalação:

Windows 95

Insira o CD-ROM dos demos-jogáveis no seu drive e espere até que o menu seja executado, possibilitando o seu acesso ao conteúdo do CD. Caso isso não ocorra, siga os seguintes passos:

- 1) Com o CD no drive, clique no botão INICIAR (START);
- 2) Selecione a opção EXECUTAR (RUN);
- 3) Agora, digite a letra correspondente ao seu drive de CD-ROM seguido de dois pontos (:), contrabarra (\), a palavra EPICOS.EXE (Ex: D:\EPICOS.EXE);
- 4) Clique no botão OK da caixa de diálogo.

DOS

Para acessar os demos-jogáveis que rodam somente sobre a plataforma DOS, é necessário primeiramente que você esteja fora de seu Windows.

Se você possui Windows 3.XX, você pode fazer isto finalizando o Windows. Se você possui o Windows 95, clique no botão INICIAR (START), opção DESLIGAR (SHUT DOWN) e, finalmente, opção REINICIAR O COMPUTADOR EM MODO MS-DOS.

Após realizados estes procedimentos, siga os seguintes passos:

- 1) Insira o CD-ROM dos demos-jogáveis na sua unidade de CD-ROM;
- 2) Digite a letra referente ao seu drive de CD-

ROM, seguido de dois pontos (:), contrabarra (\) e tecla ENTER (Ex: D:\);
3) Digite a palavra MENU e em seguida pressione a tecla ENTER.

OBS: Para acessar o jogo Time Commando, siga os procedimentos descritos no manual que está impresso nessa revista. Para um total aproveitamento do produto, leia os arquivos de ajuda dos jogos e o arquivo Leiametext.txt, que se encontra no diretório raiz do CD de demos-jogáveis.

ERRATA

Informamos aos nossos leitores que no texto "Grécia e Roma, Fascínio, Obsessão e Mistério" contido no CD-ROM onde lê-se "histórias tão conhecidas e adoradas, como a dos sete trabalhos de Hércules", o correto são 12 trabalhos de Hércules e não sete. Desde já nos desculpamos.



Por: Guilherme Gouvêa Pícolo

SUPORTE

• Antes de contatar o suporte, leia o texto abaixo.

Instalação do CD-ROM

- 1 • Confirme se a instalação no seu computador foi feita corretamente.
- 2 • Veja se você seguiu corretamente os passos indicados na instalação. Se for o caso, tente instalar o CD novamente.
- 3 • Verifique se o MOUSE está instalado de forma correta. A interface é mais facilmente utilizada com o auxílio do MOUSE.
- 4 • Confirme a letra que identifica o drive de CD-ROM (D:, E:, entre outras).
- 5 • Se for possível, teste outros CDs no seu micro.
- 6 • Consulte uma pessoa próxima, mais experiente. A dúvida pode ser simples e o auxílio de um amigo talvez resolva rapidamente.

EXECUÇÃO DOS PROGRAMAS

Antes de executar os utilitários, leia atentamente o Help. Alguns

programas consomem mais memória e, dependendo da configuração do seu equipamento, você poderá enfrentar dificuldade. Os jogos e programas contidos neste CD foram desenvolvidos por fabricantes diversos, portanto, a CD EXPERT EDITORA não se responsabiliza por nenhum dano ou incompatibilidade que eles possam apresentar. A empresa também se exime em caso da utilização inadequada do CD.

Informações necessárias ao SUPORTE.

Quando você for ligar para o SUPORTE:

- 1 • Esteja próximo do computador.
- 2 • Mencione o conteúdo dos arquivos config.sys e autoexec.bat.
- 3 • Descreva o problema e informe a mensagem de erro.

Em caso de dúvida ou danos no CD contate-nos:

SUPORTE: SEG a SEXTA,
das 9h00 às 12h00 • 14h00 às 17h00
TELEFONE: (011) 6942- 2280
E-mail: suporte@cdexpert.com.br



TIME COMMANDO

INSTALANDO O TIME COMMANDO NO WINDOWS® 95

Antes de Instalar

Certifique-se de que o seu sistema é 100% compatível com o Windows® 95. O Time Commando não é compatível com o Windows 3.xx.

Para um melhor funcionamento, o Time Commando requer que seu sistema possua drivers atualizados 32 bits do Windows® 95 para a unidade de CD-ROM, placa de som e vídeo. Se você tiver problemas ao executar o programa, a causa mais provável são os drivers desatualizados. Se você precisar de ajuda para obter os últimos drivers de som e vídeo, verifique o arquivo de ajuda do Time Commando. Pressione o botão More na tela de título do Time Commando (que é exibida rapidamente após o CD-ROM ser inserido na unidade) e em seguida clique no botão Help. Lá você irá encontrar uma lista das maiores empresas de hardware e seus números de telefone.

Como Instalar

1. Antes de instalar, feche todos os aplicativos. Certifique-se de que Virtual Memory (localizada no Painel de Controle do Sistema em Performance) esteja ativada.
2. Insira o CD do Time Commando na sua unidade de CD-ROM e espere alguns segundos até que a tela de título do Time Commando apareça (se a tela de título não aparecer, consulte a seção AutoPlay Troubleshooting no arquivo de ajuda do Time Commando.)
3. Há três botões na tela de título. Clique no botão Install para iniciar o processo de instalação e seguir as instruções na tela.

Solução de Problemas do Windows® 95

P. Eu ouvi falar que o DirectX não é compatível com algumas placas de vídeo. O que você pode dizer sobre isto ?

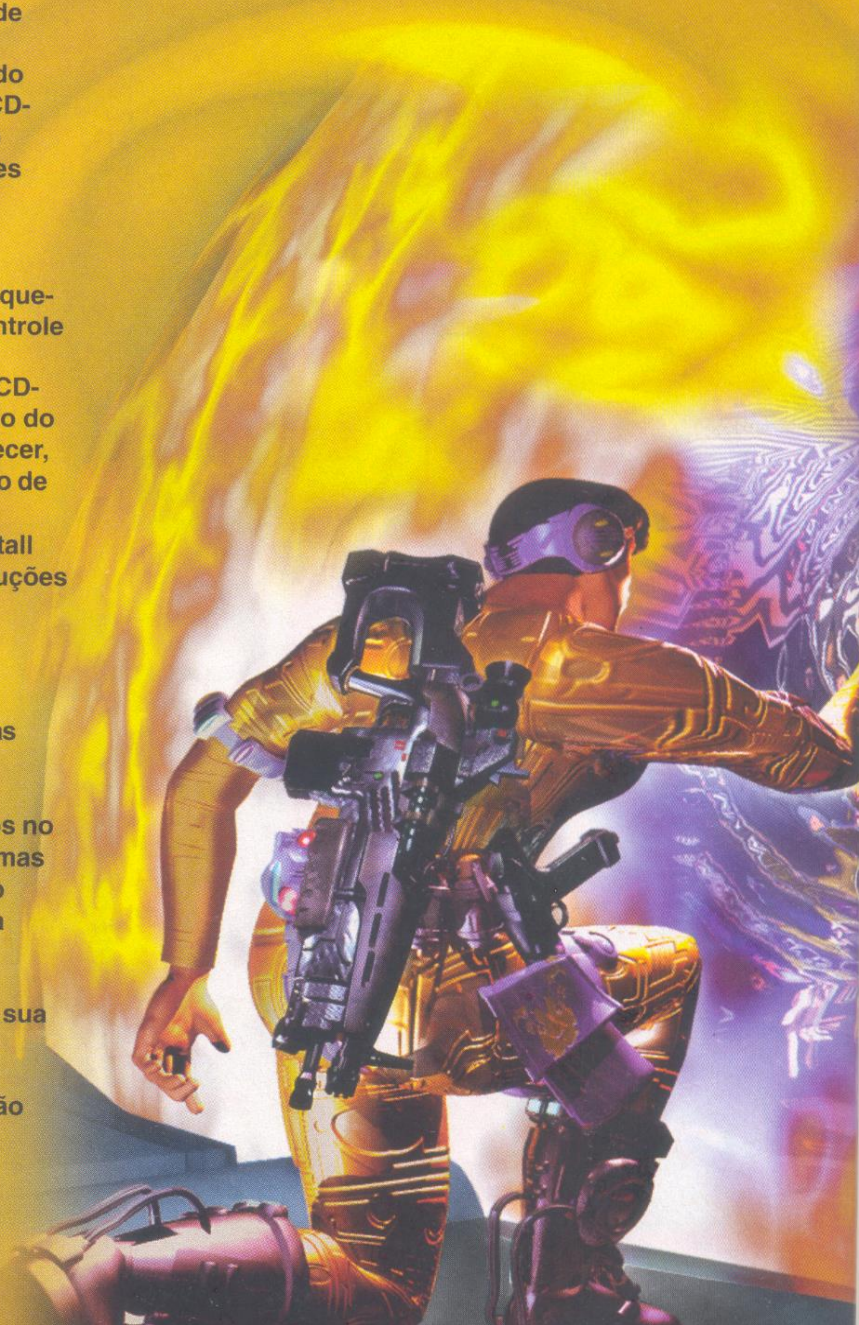
R. O Windows® 95 e o DirectX são relativamente novos no mundo da informática e não são compatíveis com algumas placas de vídeo mais antigas. Muitos fabricantes estão lançando drivers atualizados para o Windows® 95 para atender ao padrão exigido pelo DirectX. Se você não estiver certo sobre a compatibilidade da sua placa de vídeo, consulte as informações técnicas do manual da sua placa para obter mais detalhes.

Se a tela de apresentação (tela de abertura do jogo) não aparecer, tente executar as seguintes operações:

1. Com o CD-ROM do jogo devidamente inserido em

sua unidade, clique duas vezes no ícone Meu Computador na sua área de trabalho ou clique com o botão direito do mouse e selecione a opção abrir.

2. No menu suspenso Visualizar, selecione Atualizar.
3. Clique duas vezes no ícone do CD do Time Commando na janela ou clique nele com o botão direito do mouse e escolha a opção AutoExecutar.
4. Depois que a tela de título do Time Commando aparecer, clique no botão Play (ele aparecerá como install antes de você ter instalado o jogo).





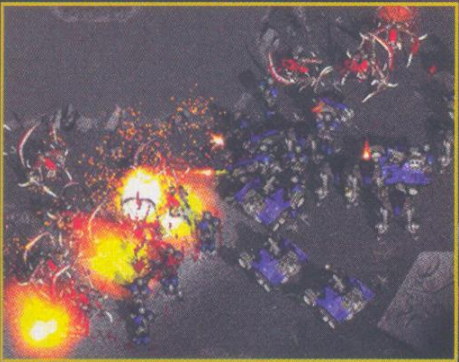
Impressionante realismo gráfico



Efeitos de luz dinâmica



Dezenas de seqüências animadas



Suporte multiplayer p/ 8 jogadores

EM PORTUGUÊS

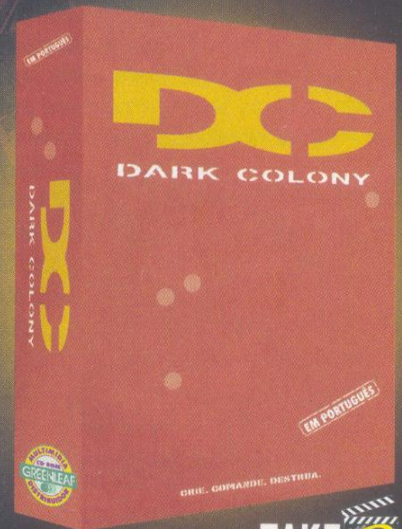
Duas raças.
Um só Planeta.
A guerra irá
decidir quem
sobreviverá.

DC

DARK COLONY

**EXPLOSIVO JOGO
DE ESTRATÉGIA MILITAR.
ALISTE-SE NESTE
COMBATE.**

EXCLUSIVIDADE



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E NAS SEGUINTE REVENIDAS:

SÃO PAULO - Genian - Ribeirão Pires (011) 742 7268_Compugem Trainer - Itapetininga (015) 272 4687_Marvey - Campinas (019) 231 0205_S&S System - Santos (013) 284 4250_BB Comp - Monte Mor (019) 879 2732_A.R.G. - Araraquara (016) 239 6475_ABC World - Santo André (011) 4979 5290_Compumart - Limeira (019) 442 1516_C.L. Silveira & Cia - Bebedouro - (017) 342 5908_Raf Promoções - Ribeirão Preto (016) 623 3994_Softway - Itapeva (015) 522 4251_Lion - Jacareí (012) 352 6777_W.W.W. Informática - Campinas (019) 251 2277_Service - Amparo (019) 870 3267_SP-CAPITAL/GRANDE SP - AST Informática - Moema (011) 536 0746 - Itaim Bibi (011) 866 7710 - Higienópolis (011) 255 3562 - Tatuapé (011) 6192 9737_Vtap - Tatuapé (011) 6193 8111_Arcanus - Santo André (011) 7610 2762_Micromania - Guarulhos (011) 208 7685_Overtop - Guarulhos (011) 603 1655_Micro Lion - Cidade Ademar (011) 5564 5674_MC Grow - Tatuapé (011) 218 4443_Papelaria Blits - Diadema (011) 749 1026_Kool Technology - Tatuapé (011) 296 1905_Projeto Info - V. Mariana (011) 575 1440_Computer Place - Itaim Bibi (011) 820 2851_W.W.W. Informática - Água Branca (011) 3871 3994 - V. Andrada (011) 3741 0126_Plug Use - Raposo Tavares (011) 865 2030_Tomorrow - Itaim Bibi (011) 852 4408_Data Port - Ipiranga (011) 274 6933_Multisoft - Morumbi (011) 5182 8936_Cybermania - Moema (011) 532 0116_Classic Soft - São Paulo (011) 876 6418_Meet Point - Santana (011) 267 9537_Number One - Perdizes (011) 3872 0525_Computer Dreams - Jd. Paulistano (011) 815 4902_CD Teen - São Caetano do Sul (011) 743 4257_MINAS GERAIS - Tapijara - Lambari (035) 271 1848_R2V2 - Nova Lima (031) 286 1166_CenterSoft - Juiz de Fora (032) 216 4080_Mini Shopping da Informática - São Lourenço (035) 332 6466_For Teens - Baependi (035) 343 1257_Livraria Leitura - Belo Horizonte (031) 226 4991_SUL E CENTRO OESTE - Prtandata - Porto Alegre (051) 211 6444_Super Micro - Rio Grande (053) 931 4831_Informat Computadores - Cachoeiras do Sul (051) 722 1002_Bio Micro - Campo Grande (067) 721 0424_LD Informática - Rondonópolis (065) 423 3333_Club CD - Três Lagoas (067) 521 7976_B&M - Brasília (061) 226 3334_NORTE E NORDESTE - Y Yamada - Belém (091) 241 8844_Convert Computadores - Belém (091) 250 5560_Nossa Livraria Belém (091) 223 1709_Multimicro - Aracaju (079) 211 9390_Forte Informática - Fortaleza (085) 244 3000_Computer One - Recife (081) 428 6544_Ponto e Virgula - Belém (091) 241 7913_Informarques - Maceió (082) 338 3232_Supritudo Informática - Maceió (082) 325 3344_Millennium Informática - Feira de Santana (075) 623 4507_Infoporto - Salvador (071) 358 8631_Compupword - Belém (091) 241 4070_Visão - Belém (091) 250 5050_Livraria Modelo - Recife (081) 471 3344_Moura Informática - Recife (081) 445 2444_Compute 1 - Recife (081) 428 6544_Net Way - Recife (081) 465 2323_Infobox - Recife (081) 445 2042_GD Computadores - Feira de Santana (075) 623 4145_Inforshopping - Salvador (071) 331 4647_Show Tech - Fortaleza (085) 264 9222_Equipe - João Pessoa (083) 244 3219_Tudo Azul Informática - Macapá (096) 223 8667_A. Informática - João Pessoa (083) 241 5367_Miranda - Natal (084) 231 2711_Logos Móveis e Equipamentos - Mossoró (084) 317 3200.

EXPERT BÔNUS



Antes de Instalar

Informações importantes que você deve saber antes de instalar e executar o Time Commando para MS-DOS.

Disco Rígido

O jogo requer pelo menos 10 MB de espaço em disco rígido não compactado. O Time Commando não funcionará corretamente em disco rígido compactado (assim como o Stacker ou Doublespace). O jogo executará muito mais rápido se for instalado completo.

Memória

Para executar o Time Commando no MS-DOS, você necessita de aproximadamente 600Kb de memória convencional, mais 6,9MB de memória estendida. Para ajudá-lo a liberar a memória do seu equipamento, incluímos um utilitário gerador de disco de boot.

Sistemas Operacionais

O Time Commando requer o MS-DOS 6.22 ou mais avançado. Outros sistemas operacionais, como por exemplo OS/2 Warp e Windows NT não são suportados. Embora o Time Commando possa funcionar com estes sistemas operacionais, eles ainda não passaram por testes. Caso tenha problema utilizando um destes sistemas operacionais, o que você pode fazer é entrar em contato com os fabricantes e tentar solucionar. Consulte fóruns on-line da Activision pela internet para obter informações sobre incompatibilidade deste produto com outros sistemas operacionais.

Drivers de Vídeo VESA

O Time Commando para MS-DOS requer que sua placa de vídeo suporte o padrão VESA. Verifique se o driver VESA foi carregado antes de iniciar o jogo.

Instalando no MS-DOS

1. Insira o CD-ROM do Time Commando na sua unidade de CD-ROM (para estas instruções, iremos considerar que sua unidade seja D:).
2. No aviso do MS-DOS, digite D: e pressione Enter.
3. No aviso do D:\, digite CD\DOS e pressione Enter.
4. Digite Install e pressione Enter.



5. Siga as instruções na tela cuidadosamente.
6. Quando a instalação estiver completa, você retornará ao diretório no qual o Time Commando foi instalado. Para experimentar o Time Commando, digite TIMECO e pressione Enter.

Configuração da Placa de Som do seu PC

1. No prompt C:, tecla CD\TIME
2. A seguir digite SETSOUND e siga as instruções na tela.
3. Caso alguma dificuldade seja encontrada, por favor consulte o arquivo README.TXT, que se encontra no diretório TIME.

Solução de Problemas do MS-DOS

P. Eu estou tentando jogar no MS-DOS e ele é interrompido depois do filme de abertura.

R. Você não deve ter um comando FILES=40 no arquivo CONFIG.SYS do sistema. Verifique o arquivo utilizando o MS-DOS EDIT e caso não tenha, inclua esta linha no seu arquivo.

Gerando um Disco de Inicialização

Se tiver problemas em jogar o Time Commando ou receber mensagens de que não há memória suficiente para jogar, você provavelmente terá que criar um disco de boot. Um disco deste tipo serve para liberar a memória do seu equipamento sem prejudicar nenhum outro programa que você já tenha instalado.

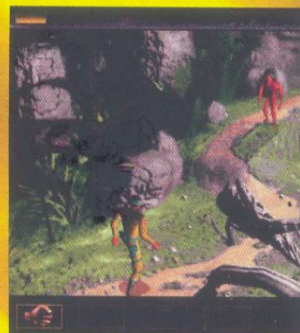
Nós incluímos, neste jogo, uma opção que irá gerar automaticamente um disco de boot. Para gerar o disco de boot:

1. Vá para o diretório C:\TIME. Por exemplo, se instalou o Time Commando em C:\TIME, você deve digitar CD\TIME e pressionar Enter.
2. Depois, digite SETUP e pressione Enter.
3. Selecione Make a Boot Disk. Siga as instruções na tela e o programa irá gerar um disco de inicialização.

Ajuda do Time Commando

Para mensagens de erro desconhecidas e informações adicionais, consulte o arquivo Technical Help contido no CD.

Para acessar a Ajuda do Time Commando, pressione o botão direito do mouse quando a seta do mouse



EXPERT BÔNUS



estiver sobre o ícone do CD do Time Commando. Selecione a opção Technical Help. Para sair da tela de ajuda, clique no botão x no canto direito superior da janela ou selecione Exit no menu File.

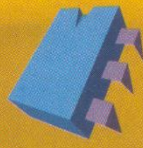
COMANDOS DO TECLADO

Os seguintes comandos de tecla são os designados por padrão.

Movimento

Move-se com o simples uso das teclas de seta.

- Movimento para frente (se um inimigo estiver perto, dará um pulinho para frente).
- Movimento para trás.
- Movimento no sentido horário.
- Movimento no sentido anti-horário.



- Gira para a direita e mira
- Quando um inimigo puder ser atacado com a arma que você estiver usando, um sinal de alvo aparecerá sobre ele.
- Fogo / Arremessar
- Recarregar

Outros



Busca/Ação

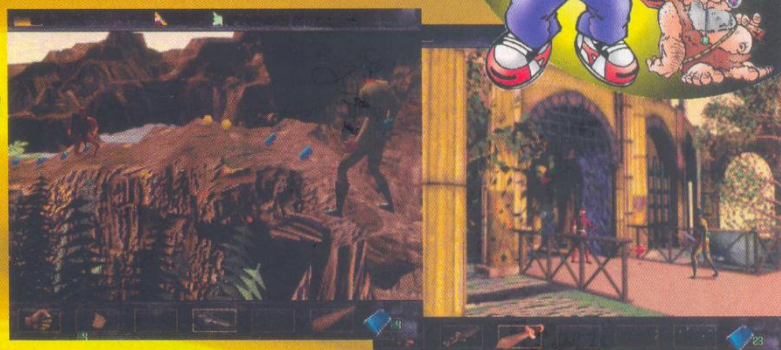
A barra de espaço é a tecla da "aventura". Permite que você vasculhe a área para tentar achar um bônus, ligar um mecanismo e abrir uma porta.

Também pode fazer com que realize uma ação em particular quando a situação exigir (por exemplo, ele pode escalar, deitar no chão...).

- Seleção direta de uma arma.
- Alternância de armas (teclado AZERTY)

Estas teclas permitem que você vá da arma que está usando (destacada por uma moldura amarelada) de volta para a anterior, ou para a próxima na lista. A moldura de seleção move-se diretamente para a anterior/seguinte arma disponível.

- Exibe o menu Option durante o jogo.
- Para interromper o jogo em andamento momentaneamente. A música e os efeitos sonoros serão desativados. Para retornar ao jogo, pressione outra tecla.

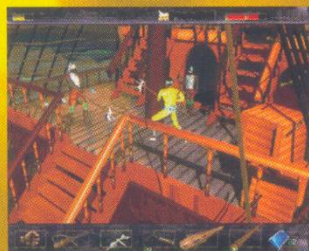


Movimentos de Evasão

- Rápido movimento lateral para a esquerda.
- Rápido movimento lateral para a direita.
- Pulo longo para a frente.
- Pulo rápido para trás ou desvio do corpo.

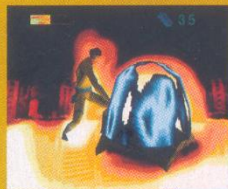
Combate Corpo a Corpo

- Guarda
- Soco de Esquerda
- Soco de Direita
- Chute
- Bloqueio / Parada de golpe



Armas de mão (porrete, espada, bastão, adaga, etc.)

- Guarda
- Golpe lateral para a esquerda
- Golpe lateral para a direita
- Golpe frontal
- Bloqueio/Parada de golpe



Armas de fogo, de arremessar e projéteis (pedras, arco e flecha, pistolas etc.)

- Mira
- Gira para a esquerda e mira

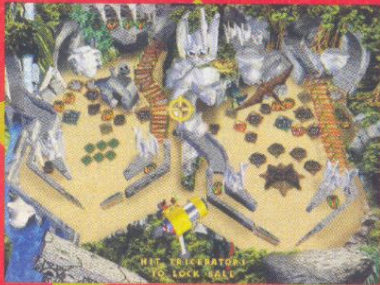


Por Alexandre Marcos Rizzo



3D ULTRA PINBALL: THE LOST CONTINENT

Vamos dar um back to à época dos nossos amigos dinossauros. Uma época em que nem o homem ousava aparecer na Terra. Em meio a tantos jogos estratégicos e de ação, reservamos esta surpresa para você: 3D Ultra Pinball: The Lost Continent é muito divertido, bem desenhado e caracterizado. Muitos efeitos surpresa esperam por você, conforme for executando ações na mesa de Pinball. Pterodáctilos, esqueletos e efeitos sonoros chocantes farão o resto. Seus comandos são bem simples: o posicionamento das teclas o ajudará bastante e tornará o jogo mais agradável. Se você é viciado em mouse, não se preocupe. A configuração automática de 3D Ultra Pinball torna o mouse



acessível ao mesmo tempo que o teclado. E se você for muito versátil ou gosta de emoções, experimente utilizar os dois ao mesmo tempo, para ver no que dá. A impressão que The Lost Continent nos passa é de um ambiente em ruínas que, junto aos animais pré-históricos, fez dos gráficos um show e permitiu a sua inclusão nesta incrível coletânea. Atente para os detalhes, como as corredeiras laterais e o vôo dos animais. Quer mais emoções? Dispare a primeira esfera e se aventure por este incrível continente perdido! Você terá 5 minutos de jogo neste demo. Após isso, ele será finalizado. Para continuar, inicie-o novamente. ●

Comandos Básicos:



Dica:

Não perca muito tempo arremessando a esfera pelas passarelas. Se preocupe em atingir as estatuetas e itens, que dão muito mais pontos!

Obs: Mais de três tapões na mesa, é tilt na certa...

Configuração Mínima:

586 133 MHz, 16 MB RAM, CD-ROM 2x, Windows 95, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.

Publicado por Sierra Online
<http://www.sierra.com>

EXPERT
NOTA



Gráfico 3



Jogabilidade 3



Som 3

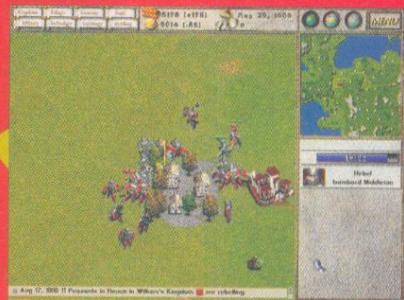


Diversão 3

7 KINGDOMS

Para ganhar o jogo, você deve cumprir o objetivo. Na primeira missão você tem um período de dez anos para fazer sua população chegar ao número de 500 pessoas. Como alternativa, pode tentar conquistar os outros quatro reinos adversários que existem no mundo. Aconselhamos a primeira opção, pois nesse jogo é bem mais fácil se defender do que atacar. Primeiro clique no ícone que está na parte esquerda em baixo da tela para recrutar os moradores da vila. Recrute apenas oito deles. Selecione-os e clique com o botão esquerdo do mouse em cima do forte. Eles serão encaminhados ao rei e receberão um treinamento que aumentará suas

habilidades na luta. Deixe-os treinando por algum tempo, enquanto você começa as construções. Para construir, você precisa treinar um homem com habilidade específica. Clique no ícone que está no canto inferior à esquerda e que tem um homem com a mão estendida. Quando você fizer isso, um menu de tarefas abrirá e você poderá selecionar a opção Construction. Fazendo isso, em pouco tempo você terá a habilidade de construir. Quando o treinamento terminar, selecione o construtor e clique no ícone que tem um martelo para você ver tudo o que ele pode fazer. Comece erguendo uma torre de pesquisa e mande os pesquisadores fazerem uma catapulta. Construa uma mina e uma fábrica. A mina garante a entrada de dinheiro no seu reino e



a fábrica permite que você elabore instrumentos com ferro e ouro. ●

Comandos Básicos:

Todos os comandos são acessados pelo mouse.



Dica:

Não se esqueça de cobrar os impostos dos moradores do vilarejo.

Configuração Mínima:

Pentium 90 Mhz, 16 MB RAM, CD-ROM 2x, Windows 95, DirectX 5, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Mouse.

Publicado por Interactive Magic
<http://www.imagicgames.com>

EXPERT
NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 4



Som 4



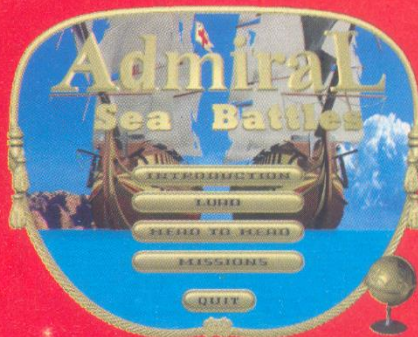
Diversão 4



ADMIRAL: SEA BATTLES

As armas, homens!!!! Quantos e quantos piratas não soltaram gritos como este em alto mar, prestes a receber um ataque inimigo ou a pilhar mais um navio para a coleção? É, Sea Battles resgata todas as fantásticas histórias que os sete mares sempre esconderam e coloca você frente a frente com uma fantástica batalha! Logo de cara, você perceberá que o jogo se assemelha à Batalha Naval, lembra? Frotas inimigas se afrontam em alto mar pela sobrevivência e conquista de riquezas. A divisão virtual do

campo de batalha em áreas facilita a movimentação de seus navios e também a localização, assim como a do inimigo e do que se encontra adiante. Muitas e muitas opções sobre os navios estão bem distribuídas pelos painéis de controle que você tem à disposição. Através deles, você poderá verificar quais são os tipos de navios disponíveis, como está a experiência da tripulação em batalhas, carga, munição, etc. O que está esperando? Mergulhe de cabeça nesta batalha marítima e conquiste de vez os sete mares da Terra! ●



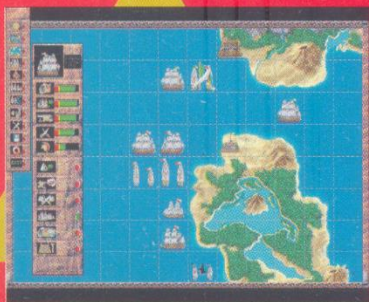
Dica:

Dose bem os seus movimentos e armamento. Antes de se movimentar, consulte o que você possui pela frente e como fará a disposição de sua frota.

Configuração Mínima:

586, 133 Mhz, 16 MB RAM, CD-ROM 2x, Windows 95, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Mouse.

Publicado por Megamedia Corporation
<http://www.megamedia.com>



Comandos Básicos:

Todos os comandos são acessíveis pelo mouse. Pelo teclado, verifique a letra correspondente à ação que você quer executar pelos painéis de controle.



EXPERT
NO
TA



ANCIENT EVIL

Brrrrrrrr. Um frio na espinha e lá vamos nós! Ancient Evil segue a fabulosa linha de Diablo, ao qual se assemelha em muitos pontos. Neste supergame, você é um valente cavaleiro medieval, que parece não conhecer o significado da palavra medo. Sua missão, dentre catacumbas e masmorras sombrias, é mais uma vez se deparar com o mal e eliminar de vez as criaturas das trevas. Os gráficos deste

game são devastadores, metem medo mesmo. Todos os comandos deste game são idênticos aos do jogo Diablo. Se você já curtia Diablo e todas as

suas fantásticas inovações gráficas e história, vai amar ainda mais Ancient Evil. Seu objetivo é o mesmo, mas a missão não será nada fácil.

O mal está cansado de ser derrotado e planeja uma nova estratégia de conquista.

A ambição de dominar as almas e o universo tem que ser detida agora. Contamos com você!! ●

Comandos Básicos:

O jogo é totalmente acessível pelo mouse. Clique com o botão esquerdo do mouse onde você quer que o personagem se movimente. Alterne-os para acessar magias e armamentos.



Dica:

O jogo é um tanto escuro, então cuidado onde pisa. Os inimigos surgem quando menos se espera. Procure não permanecer imóvel durante muito tempo e esteja sempre armado!

Configuração Mínima:

Pentium 100 MHz, 16 MB RAM, CD-ROM 2x, Windows95, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Mouse, Placa de Vídeo SGVA (16 bit color) 2MB, DirectX 5 e 60 MB de HD.

Publicado por Silver Lightning Software
<http://www.silverlightning.com>

EXPERT
NO
TA





AGE OF EMPIRES

I magine um jogo de estratégia, em que o objetivo seria percorrer toda a evolução do homem desde a idade da pedra até os dias atuais. Daria um enredo e tanto para um jogo, não é? Pois isso é o que você vai ter que fazer em Age of Empires, o mais novo e feliz lançamento da Microsoft. O jogo é uma verdadeira aula de história! Portanto, se você costumava cabular aulas de história, chegou a hora de se

Imagine o que você faria se fosse colocado na idade da pedra ou no império romano quando tudo era completamente diferente, uma cultura fora da sua realidade. Para evoluir no jogo, você tem que pensar como um cidadão da época que estiver vivendo. O estilo de Age Of Empires segue a linha dos jogos estratégicos como Civilization e Command & Conquer, em que você precisa elaborar um bom plano de jogo para conseguir passar as fases.

Cada fase corresponde a uma era da evolução humana. Toda vez que evoluir uma era, o jogo fica mais difícil. Surgem outras opções, mais complexas, que correspondem à época que está rolando. Na idade da pedra, por exemplo, você vai precisar caçar animais e derrubar árvores para estocar comida e madeira. Com esses dois materiais, você terá a possibilidade de construir casas e providenciar mais homens para ajudar na caça e na construção. Para derrubar as árvores, selecione um dos homens que estão parados e clique com o botão direito do mouse em cima de uma árvore. Ele vai automaticamente derrubar a árvore



arrependar. Tudo bem que você nunca ia suspeitar que aquela tiazinha, de óculos fundo de garrafa e que falava engraçado poderia um dia ajudá-lo a completar um jogo. Pois é, agora você terá que se virar sozinho.

e levar a madeira para o estoque. Para criar novos homens, clique no local que parece uma espécie de templo e clique no ícone que tem um rosto. É bom arrumar vários homens, porque a certa altura do jogo você terá que abater um elefante. Um cara sozinho com armas pré-históricas não vai conseguir nunca derrubar um elefante. A única coisa que pode acontecer é ele virar pizza de grama se o pesadinho resolver passar por cima dele. Seu principal objetivo é aumentar a população adquirindo mais e mais conhecimentos, que serão decisivos para a evolução da espécie humana. Apesar de difícil, Age of Empires tem tudo para conquistar o público que já terminou jogos do gênero, assim como Civilization. ●



Comandos Básicos:
Todos os comandos são acessíveis pelo mouse.



Dica:
Lembre-se que tudo tem sua hora. Assim, nada de afobação: espere a melhor hora para agir.

Configuração Mínima:

Pentium 100 Mhz, 16 MB RAM, CD-ROM 4x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Directx 5, Windows 95 e Mouse.

Publicado por Microsoft
<http://www.microsoft.com/brasil/games>

EXPERT NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 3



Som 3



Diversão 4

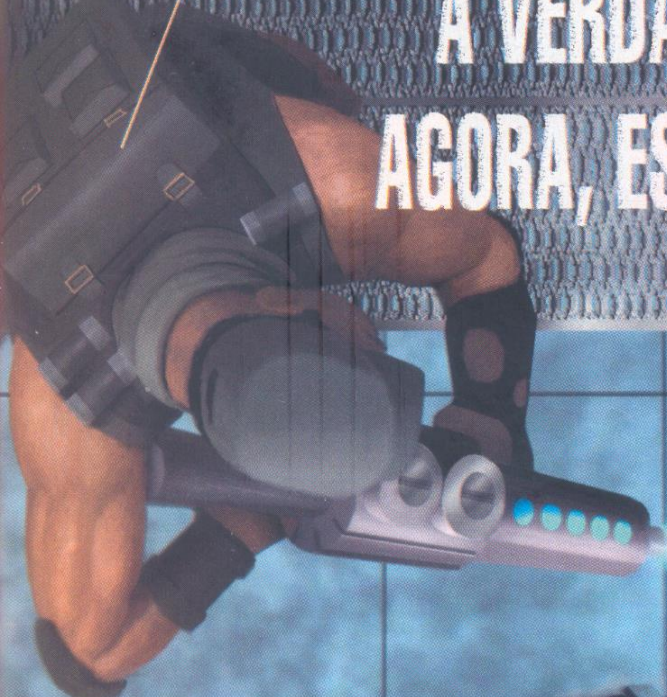
TAKE NO PRISONERS

UMA NOVA FORMA DE MATAR



VOCÊ

A VERDADE ESTAVA LÁ DENTRO... AGORA, ESTÁ ESPALHADA NA PAREDE.



6 jogos multiplayer exclusivos, para até 8 jogadores, incluindo Assassino, Arsenal e Mate à Vontade.



22 inimigos enlouquecidos, cada um com comportamento próprio de combate, além de 21 armas devastadoras.



20 territórios não-lineares: sem fases específicas; explore territórios diferentes antes de completar os anteriores.



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E NAS SEGUINTE REVENIDAS:

SÃO PAULO - Genian - Ribeirão Pires (011) 742 7268_Compugem Trainner - Itapetininga (015) 272 4687_Marvey - Campinas (019) 231 0205_S&S System - Santos (013) 284 4250_BB Comp - Monte Mor (019) 879 2732_A.R.G. - Araraquara (016) 239 6475_ABC World - Santo André (011) 4979 5290_Compumart - Limeira (019) 442 1516_C.L. Silveira & Cia - Bebedouro - (017) 342 5908_Rai Promoções - Ribeirão Preto (016) 623 3994_Software - Itapeva (015) 522 4251_Lion - Jacareí (012) 352 6777_W.W.W. Informática - Campinas (019) 251 2277_Service - Amparo (019) 870 3267_SP-CAPITAL/GRANDE SP - AST Informática - Moema (011) 536 0746 - Itaim Bibi (011) 866 7710 - Higienópolis (011) 255 3562 - Tatuapé (011) 6192 9737_Vtap - Tatuapé (011) 6193 8111_Arcanus - Santo André (011) 7610 2762_Micromania - Guarulhos (011) 208 7685_Overtop - Guarulhos (011) 603 1655_Micro Lion - Cidade Ademar (011) 5564 5674_MC Grow - Tatuapé (011) 218 4443_Papelaria Blits - Diadema (011) 749 1026_Kool Technology - Tatuapé (011) 296 1905_Projeto Info - V. Mariana (011) 575 1440_Computer Place - Itaim Bibi (011) 820 2851_W.W.W. Informática - Água Branca (011) 3871 3994 - V. Andrada (011) 3741 0126_Plug Use - Raposo Tavares (011) 865 2030_Tomorrow - Itaim Bibi (011) 852 4408_Data Port - Ipiranga (011) 274 6933_Multisoft - Morumbi (011) 5182 8936_Cybermania - Moema (011) 532 0116_Classic Soft - São Paulo (011) 876 6418_Meet Point - Santana (011) 267 9537_Number One - Perdizes (011) 3872 0525_Computer Dreams - Jd. Paulistano (011) 815 4902_CD Teen - São Caetano do Sul (011) 743 4257 - MINAS GERAIS - Tapijara - Lambari (035) 271 1848_R2V2 - Nova Lima (031) 286 1166_CenterSoft - Juiz de Fora (032) 216 4080_Mini Shopping da Informática - São Lourenço (035) 332 6466_For Teens - Baependi (035) 343 1257_Livraria Leitura - Belo Horizonte (031) 226 4991 - SUL E CENTRO OESTE - Prontodata - Porto Alegre (051) 211 6444_Super Micro - Rio Grande (053) 931 4831_Informat Computadores - Cachoeiras do Sul (051) 722 1002_Bio Micro - Campo Grande (067) 721 0424_LD Informática - Rondonópolis (065) 423 3333_Club CD - Três Lagoas (067) 521 7976_B&M - Brasília (061) 226 3334 - NORTE E NORDESTE - Y Yamada - Belém (091) 241 8844_Convert Computadores - Belém (091) 250 5560_Nossa Livraria Belém (091) 223 1709_Multimicro - Aracaju (079) 211 9390_Forte Informática - Fortaleza (085) 244 3000_Computer One - Recife (081) 428 6544_Ponto e Vírgula - Belém (091) 241 7913_Informarques - Maceió (082) 338 3232_Supritudo Informática - Maceió (082) 325 3344_Millennium Informática - Feira de Santana (075) 623 4507_Infoporto - Salvador (071) 358 8631_Compuword - Belém (091) 241 4070_Visão - Belém (091) 250 5050_Livraria Modelo - Recife (081) 471 3344_Moura Informática - Recife (081) 445 2444_Compute 1 - Recife (081) 428 6544_Net Way - Recife (081) 465 2323_Infobox - Recife (081) 445 2042_GD Computadores - Feira de Santana (075) 623 4145_Inforshopping - Salvador (071) 331 4647_Show Tech - Fortaleza (085) 264 9222_Equipe - João Pessoa (083) 244 3219_Tudo Azul Informática - Macapá (096) 223 8667_A. Informática - João Pessoa (083) 241 5367_Miranda - Natal (084) 231 2711_Logos Móveis e Equipamentos - Mossoró (084) 317 3200.



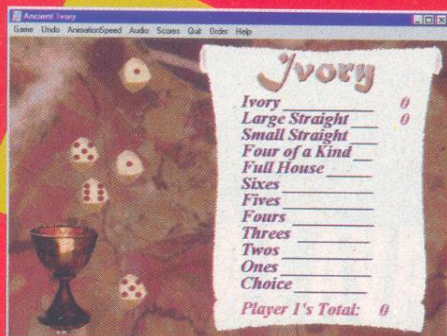
ANCIENT IVORY



Dá-lhe naftalina!!!! Ancient Ivory é, com certeza, o jogo mais simples que Jogos Épicos trouxe. Porém, é totalmente diferente e nos mostra curiosidades de uma época. Diz a lenda que este era um dos jogos que mais viciava os taberneiros.

Depois de se encherem de tanto vinho, pegavam um cálice e dentro dele colocavam alguns dados rudimentares para iniciar a partida. A pontuação e o fim do jogo ainda são um pouco desconhecidos e algumas regras foram adaptadas. Porém, o

básico dá-se da seguinte forma: o mínimo de participantes é de dois



jogadores e ganha quem fizer mais pontos na somatória especial de seus dados. Quando o cálice é girado, você marca pontos ao tirar dois números iguais

nos dados, e assim por diante. Consulte as regras para obter mais informações. O visual é legal e retrata exatamente como eram feitas as marcações, bem como o visual dos dados e do cálice. Prepare um bom vinho e junte seus amigos para essa disputa!●

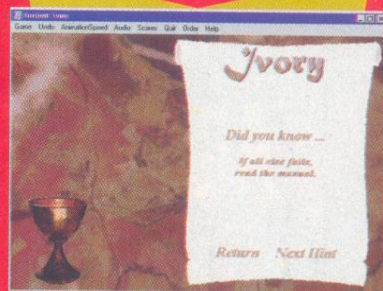


Comandos Básicos:

O jogo é totalmente acessível pelo mouse.

Dica:

Preste atenção se a soma atingida não é muito alta. Assim, você tem a opção de recolher os dados e colocá-los de volta ao cálice. Em seguida, jogue-os novamente e confira os resultados.



Configuração Mínima:

486 DX4 100MHz, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Windows95, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Mouse.

Publicado por Latticework Software, Inc.
<http://www.latticeworksw.com>

EXPERT
NOTA

Gráfico 2

Jogabilidade 2

Som 2

Diversão 2

BC RACERS

Como você acha que seria uma corrida de carros na pré-história? Antes de mais nada, você pensará: "Carros?! Na pré-história?!" Sim. E já que você leu certo, então podemos deduzir duas coisas: que você não está precisando de oculista e que está prestes a entrar em um dos mais divertidos e engraçados jogos de corrida. Só para ter uma idéia, seus adversários são dinossauros e outros animais pré-históricos. O seu "veículo" é feito de pedra (pelo menos se você bater não tem problema de amassar a lataria). A corrida






A jogabilidade é muito boa, mas seu carro derrapa muito nas curvas e em uma dessas você pode acabar comendo grama fora da pista. Nessa corrida, estilo

Flintstones, parece que seus adversários têm pé de chumbo, todos os outros carros correm muito e você

não tem equipamentos como turbo, nitrogênio ou qualquer outra coisa que faça o carro correr mais. Você tem que demonstrar que é bom no braço mesmo, ou melhor, no dedo. UGA, BONGA!!●

Comandos Básicos:

-  Acelerar
-  Virar à esquerda
-  Virar à direita

Dica:

Não se esqueça de pular os riachos, senão você vai perder um tempo precioso.

Configuração Mínima:

486 DX2, 66 MHz, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e MS-DOS.

Publicado por Core Design

EXPERT
NOTA

Gráfico 2

Jogabilidade 2

Som 2

Diversão 2

acontece no meio do mato, é claro, em meio a muitos obstáculos e surpresas divertidas





BIRTHRIGHT

Reinos, monstros, feitiçaria, guerra e morte. Isso é o que Birthright proporciona a quem está à procura de um pouco de ação e estratégia. Muita luta e muitas emoções estão guardadas no grande mundo de Birthright.

Sua perícia estratégica mais uma vez terá que vir à tona. Observe sempre o mapa que o acompanha, onde poderá

encontrar todos os reinos que dividem com você o pequeno espaço de um mundo onde sobrevive apenas o mais forte. Para os amantes dos jogos de estratégia,



Birthright é um prato cheio. Táticas de combate, administração e coleta de impostos, diplomacia e, é lógico, combates

sangrentos são exemplos do que este game reserva para os que ousarem adentrar. Birthright tem tudo que os melhores jogos do gênero oferecem.

Você não pode deixar de experimentar a sensação de poder que é sentar no trono, dar ordens e só esperar o seu reino crescer. Birthright é um jogo um pouco complicado, que exigirá muita atenção.

Mas você não vai decepcionar!!! Ou vai? ●

Comandos Básicos:



Todos os comandos são acessíveis pelo mouse.

Dica:

Muita atenção e estratégia antes de realizar qualquer uma de suas ações.



Configuração Mínima:

486 DX4, 100 MHz, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Windows 95 e Mouse.

Publicado por Sierra Online
<http://www.sierra.com>

EXPERT NOTA



Gráfico 2



Jogabilidade 1



Som 2



Diversão 2

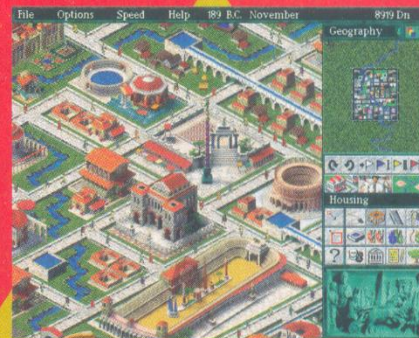


CAESAR II

Logo no começo do jogo, construa um reservatório de água perto do riacho, algumas casas e faça a água chegar até eles através de um aqueduto que deve sair desse reservatório. Não deixe de construir estradas para todos os lados, porque sem elas os cidadãos não conseguem chegar no trabalho ou na escola. Uma outra coisa muito importante é não esquecer de construir hospitais. Você tem que ir uma vez ou outra para o fórum para dar uma olhada na situação financeira da sua cidade. Às vezes, é necessário doar dinheiro para receber ajuda do imperador. Se ele não ajudar, pelo menos não enche sua paciência. Caesar II é um ótimo jogo

para provar sua habilidade em administração. Se era isso que você pensava em cursar na faculdade, experimente jogar Caesar II. Se a sua cidade não sair do caos total, se os moradores reclamarem a cada 5 minutos, se as construções desabarem sem nenhuma explicação, então é melhor você tentar, sei lá, um curso de culinária ou um corte e costura por correspondência. Não porque você não vai se dar bem. NÃO! Longe de mim dizer isso! É que o jogo é difícil mesmo. Ainda que se você tivesse dinheiro para jogar para o alto, mas não, a sua verba é limitada e você tem que saber distribuir o que tem em

mãos (nada de distribuir a grana no sistema um para você dois para mim, hein!). Talvez a única falha de Caesar II seja que, apesar de você estar representando o papel de um político, a simulação não é completa porque no final das contas o dinheiro de verdade só está no bolso deles. ●



Comandos Básicos:



Todos os comandos são acessíveis pelo mouse.

Dica:

Sempre que você tiver um tempinho, vá para o fórum e entre em PLEBES. Ajuste os valores dos serviços de manutenção para o que está sendo pedido. Dessa forma, você não terá que se preocupar com incêndios e reconstrução de estradas.

Configuração Mínima:

486 DX4, 100 MHz, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Mouse, DOS 6.x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Mouse.

Publicado por Sierra Online
<http://www.sierra.com>

EXPERT NOTA



Gráfico 3



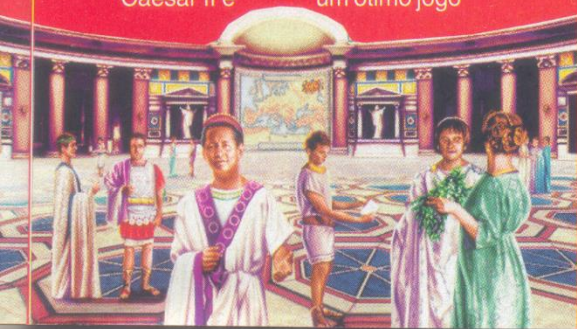
Jogabilidade 3



Som 2



Diversão 3





myth

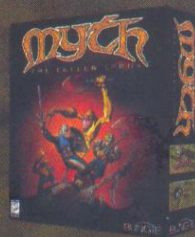
THE FALLEN LORDS™

Não basta vencer a batalha!

Especialmente se você pode cortar a cabeça de um anão, arrastá-la pelo campo de batalha e atirá-la na cara do comandante inimigo.

Conheça um novo conceito de estratégia em tempo real. Batalhe no mundo de Myth: The Fallen Lords, onde as paisagens são totalmente tridimensionais e os corpos dos inimigos se espalham por colinas sangrentas. Legiões das trevas se escondem atrás de árvores, em baixo de pontes e na lama dos pântanos. Onde soldados podem ver o reflexo de suas faces amedrontadas estampadas nas águas do rio. Trovões mágicos transformam bravos guerreiros em cinzas e explosões estremecem o chão. Onde o realismo tridimensional permite que você veja a batalha de qualquer ângulo e a física real influi de forma direta e mortal no combate.

Myth: The Fallen Lords é impressionante. Definitivamente "a revolução" em jogos de estratégia.



BUNGIE

Disponível para Windows® 95 e Mac™ OS.

Myth: The Fallen Lords eleito "Jogo do ano" pela Revista Computer Games Strategy Plus; "Jogo de estratégia do ano" pela revista Computer Gaming; "Jogo de estratégia em tempo real do ano" pela revista PC Gamer.



Lute em desertos traiçoeiros, pântanos chuvosos e passagens montanhosas cobertas de neve, buscando a glória do combate.



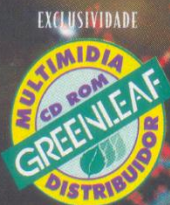
A tecnologia 3D de Myth dá vida às explosões que estremeçam o campo de batalha e fazem voar os membros dos guerreiros, em uma verdadeira trilha de sangue.



O tempo e o relevo influenciam diretamente na jogabilidade. Elevações no terreno trazem a vantagem necessária, enquanto vento, neve e chuva podem trai-lo.



Comande tropas em uma verdadeira carnificina multiplayer. Diversos modos de partida oferecem desafios e objetivos diferenciados para testar suas habilidades.



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 9269 - 266 7403
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA - Fone: (021) 591 7836
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
PERNAMBUCO / PARÁIBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (085) 223 3890 - 995 1971
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
PIAÚÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
PARÁ/MANAUAS/RORÁIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718 - 982 0917

SOMENTE USUÁRIO

FASTCD

O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
0800 55 2313



DARK ANGAEL



Realmente a mulherada está com a bola toda nos games. Em Dark Angael, você está no papel de Carina, uma das mais bravas guerreiras do mundo dos jogos. Sua missão será aniquilar todas as criaturas que o Guardião do Caos enviou para

vezes mesmo. O jogo mistura elementos de ação com alguns quebra-cabeças, o que o torna ainda mais interessante e aumenta a jogabilidade. Não

sabemos por que, mas conforme você avança em Dark Angael, mais vontade tem de jogar para descobrir outros segredos. Dark Angael tem tudo para fazer sucesso: um bom roteiro, ação e estratégia. Vai experimentar ou vai deixar o Caos dominar nosso Universo? ●

Comandos Básicos:



Controla a mira.
Botão direito - Ativa superpoder
Esquerdo - Atira



Movimenta a personagem



Pular/subir escadas



Tecla de ação (usar objetos do inventário, entrar em portas, etc)



Muda o modo armado/desarmado



Seleciona arma

Dica:

Quando você estiver preso em algum lugar, experimente atirar em todas as paredes e no chão.

Configuração Mínima:

Pentium 100 MHz, 16 MB RAM, DirectX 3, CD-ROM 2x, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Windows 95 e Mouse.

Publicado por Vicarious Visions, Inc
<http://vvisions.com>



EXPERT
NOTA



Gráfico 3



Jogabilidade 3



Som 2



Diversão 3

DISCWORLD II



É Para ler os diálogos ao invés de ouvir, habilite a opção Display Subtitles dentro do item Subtitles do menu (F1). A sua missão nesse demo é conseguir sair da cidade que foi infestada por uma praga que matou todo mundo. O engraçado é que mesmo tendo dizimado a cidade, alguns personagens, mesmo mortos, ainda podem andar e falar normalmente (pode acreditar, você está lendo sobre o Discworld II e não sobre o filme A Volta dos Mortos Vivos). Logo na entrada da cidade você dá de cara com um carregador de corpos que fica fazendo piadinhas com a morte. Conversando

com ele você descobre como é que poderá sair da cidade. Ele vai explicar que a única coisa que você tem que fazer é conseguir um atestado de óbito com o médico para que o carregador de corpos leve-o embora. Para você conseguir o atestado de óbito será necessário se passar por morto, é claro. E convenhamos, isso não é fácil. Toda vez que você for no necrotério e deitar na mesa, o médico irá examiná-lo para verificar se você realmente bateu as botas. Para isso ele usa um espelho para ver a sua respiração e depois mede o seu pulso. Você tem que enganar o médico para "passar" no teste e conseguir o atestado. Nesse jogo o que vale é fuçar em todos os cantos, vasculhar qualquer pista e o mais importante, conversar com todo mundo que você encontrar pela frente. A maioria dos personagens

tem alguma dica ou algum item essencial para te dar. Discworld II vai colocar sua paciência em uma prova de fogo, mas com certeza vai fazer você chorar de rir. ●

Comandos Básicos:



Todos os comandos são acessíveis pelo mouse.

Menu

Dica:

Não deixe nenhum item de lado.

Configuração Mínima:

486 DX4, 100 MHz, 8 MB RAM, Windows 95, Placa de Video SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.

Publicado por Psygnosis
<http://www.psygnosis.com>

EXPERT
NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 4



Som 4



Diversão 4

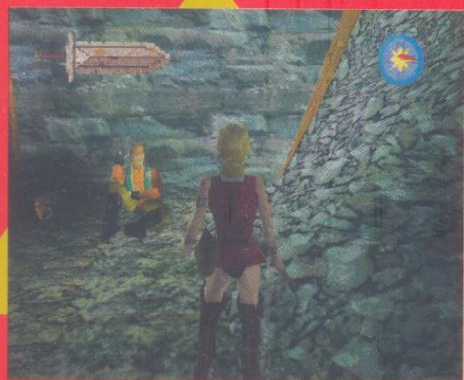


EXCALIBUR 2555 A.D.



2

555 A.D.?????? Yeah, estamos no futuro! Excalibur???????? Não, voltamos ao passado! Mas, que confusão é esta? Nada mais é do que a idéia sensacional que a Telstar coloca à sua disposição! Todas as maravilhas da história de Excalibur, com seus ambientes, mistérios e magias, somado a toques especiais de tecnologia futurista. Esse game sensacional em 3D segue os mesmos padrões de Tomb Raider. E não se preocupe, pois nem na escolha da personagem principal eles deslizaram. Você assumirá o comando de uma loirinha que



(nossa...) é de dar inveja. Muitas surpresas estão reservadas para você, mistérios não faltarão e sua inteligência será colocada à prova. Isso porque o game não se restringe ao "abre-fecha portas" não! A movimentação dos personagens está muito boa, assim como os efeitos e as vozes. Treine bem os comandos, pois os inimigos aparecem do nada e você tem que estar preparada, não é loirinha?? Viaje nos gráficos de Excalibur 2555 A.D., onde você encontrará até robôs nos destruidores ambientes épicos de Excalibur! ●

Comandos Básicos:



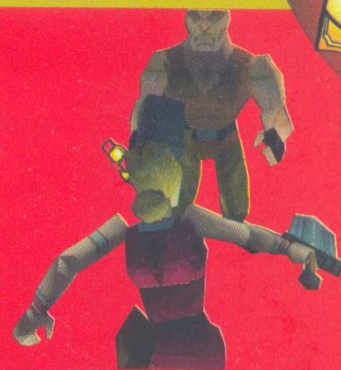
Movimentam a personagem



Aciona contatos, pega e entrega objetos



Pressionado durante o movimento, personagem corre



Espadada na vertical



Espadada na horizontal

Dica:

Preste muita atenção nos cantos das telas e também no chão, principais locais onde você encontrará itens importantíssimos. Fique atento também nas informações que você obtém das conversas com os personagens.

Configuração Mínima:

586 133 MHz, 16 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Windows95.

Publicado por Sirtech
<http://www.sir-tech.com>

EXPERT
NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 3



Som 2

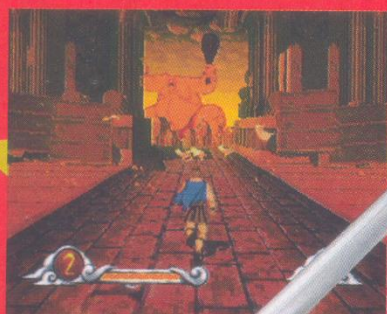


Diversão 3

HERCULES

S

e você conhece a história do herói Hércules, vai delirar com mais um aprimoramento dos desenhos para os games. Foi o lendário Hércules, que realizou as doze incríveis façanhas para os deuses mitológicos da Grécia Antiga. Entre elas: enfrentar leões, cães de duas cabeças, éguas carnívoras, hidras e outras aberrações. Com sua força descomunal, venceu gloriosamente e cumpriu as missões, que ficaram conhecidas para sempre como Os Doze Trabalhos de



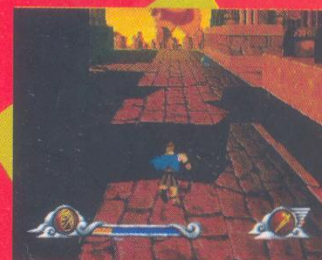
Hércules. Seu sucesso acompanhou a fantasia humana e esteve presente até nas olimpíadas e em diversas produções: vários filmes, seriados, produtos e desenhos são resultados mais do que normais para uma história fantástica e que tanto nos cativou. O game Hércules, baseado no desenho da Disney, é fiel à produção e dá um show de gráficos e diversão. No puro desenho, você vai poder sentir as mesmas emoções que acompanharam Hércules em seus trabalhos.

O game é relativamente fácil, mas a situação se inverte rapidamente. Comande Hércules e vá sem medo, pois os deuses estão com você! ●

Comandos Básicos:



Movimentam o personagem



Z Espada

X Pulo

C Soco

V Soco poderoso

D Arma

S Inicia/pausa o jogo

Dica:

No início, não encoste em nada e abuse dos pulos, pois até as habitantes sugam a sua energia.

Configuração Mínima:

586 133 MHz, 16 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Windows 95.

Publicado por Disney Interactive
<http://www.disneyinteractive.com>

EXPERT
NOTA



Gráfico 3



Jogabilidade 3



Som 3



Diversão 3



HEXEN II

O clássico Hexen está de volta, mais destruidor do que nunca. O destaque da segunda versão vai, sem dúvida alguma, para os gráficos fantásticos. Totalmente reformulados e baseados na tecnologia Quake, você irá delirar com os aspectos sombrios e os labirintos de Hexen II. Se você tiver a oportunidade de rodar o game em alta resolução, vai chorar mais ainda, pois o game ficará lindo mesmo, perfeito. A história do nosso game se passa na era medieval, onde toda a espécie de criaturas brigam pelo mesmo espaço. Sem andar muito, você encontrará magos,

assassinos, paladinos, monstros e muitas outras bestas sedentas de morte. Em Hexen II, você poderá escolher em jogar com um paladino ou com uma assassina. Cada um deles possui características próprias e um vasto arsenal de armas e magias. Cemitérios, labirintos horrendos e cenários realmente sinistros vão tomar conta de sua alma de tal forma que você se encontrará muitas vezes sem saída. Hexen II é, sem dúvida alguma, um show de horror e diversão. ●



Olhar para cima / baixo



Pular / Chama o console

Dica:

Se você conhece alguns códigos do Quake, experimente-os. A maioria funcionará. De qualquer modo, aqui vão alguns:

NOCLIP: Atravessar paredes

GOD: Invencibilidade

IMPULSE 9: Todas as armas e chaves

Configuração Mínima:

Pentium 100 MHz, 16 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA e Windows 95.

Publicado por Activision
<http://www.activision.com>

Comandos Básicos:



Movimentam o personagem



Abaixar



Correr / Atacar



Andar de lado



IZNOGOUD

Iznogoud é um jogo superdivertido. Você comandará os passos de uma espécie de mago, de volta nos tempos das mil e uma noites. É um game em ambiente plataforma, muito colorido e cheio de atrações. A jogabilidade é muito boa, pois não se restringe somente ao "esquerdo-direito" que a maioria dos jogos do gênero apresenta. Tudo em Iznogoud é muito mágico, você perceberá logo. Os gráficos chamam muito a atenção e deixam o game muito bonito, com direito a tapetes endemoniados e objetos animados. Você tem em mãos diversos tipos de armas, mas a munição é muito limitada. Então, não se esqueça de dosá-la bem. Os cantos das fases que parecem inacessíveis escondem grandes tesouros. Faça de tudo para



chegar até eles, porque são muito importantes. O simpático personagem desta história dá um toque especial à trama e seus inimigos também. Objetos ou pessoas são muito engraçados e lembram um pouco os participantes de "A Bela e a Fera". Olhe bem onde salta, onde vai cair e não espere os inimigos chegarem muito perto, senão... nem Alá te salvará! ●

Comandos Básicos:



Movimentam nosso personagem



Atira



Salta



Troca de arma

Dica:

Economize a munição. Use e abuse dos balões e tapetes para vasculhar as telas de cabo a rabo. Mas olhe bem onde vai cair, surpresas não faltam...

Obs:

Sempre que você cai em algum abismo ou morre as três vidas, o jogo se encerra. É necessário executá-lo novamente para continuar jogando.

Configuração Mínima:

486 DX4 100MHz, 8 MB RAM, MS-DOS 5.0 ou superior, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Placa de Vídeo SVGA.

Publicado por Microids
<http://www.microids.com>



EXPERT
NOTA



Gráfico



Jogabilidade



Som



Diversão

EXPERT
NOTA



Gráfico



Jogabilidade



Som



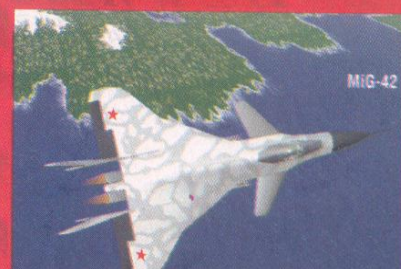
Diversão

**ESCOLHA SEU LADO NA BATALHA. SUPORTE MULTIPLAYER.
HISTÓRIA DINÂMICA. O MAIS NOVO JETFIGHTER.**



F/A-18

**Dois jogos em um:
Pilote pelos EUA ou pela Rússia
em duas grandes campanhas**



MiG-42

**Três caças ultra-avancados:
F/A-18 e F-22N dos americanos
e o MiG-42 stealth fighter
dos Russos**

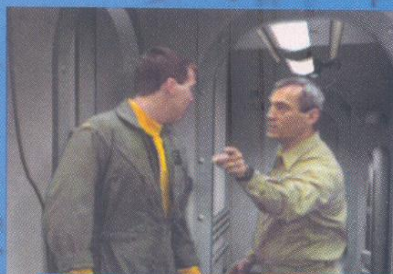


F-22N

**Impressionante realismo
geográfico criado através
de dados topográficos
oficiais**



**Sequências cinematográficas
de alta qualidade apresentando
vários personagens e
desafiadoras linhas de história
para ambos os lados**



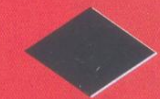
**Jogos via rede
desafiarão suas
habilidades de combate
contra outros jogadores**



JET FIGHTER FULL BURN

MISSION
STUDIOS

Intel
MMX
EXPERIENCE



TAKE
2
INTERACTIVE SOFTWARE

ANO 2006. O MAIOR COMBATE AÉREO ESTÁ PARA ACONTECER.

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 9269 - 266 7403
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (085) 223 3890 - 995 1971
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5951 - 982 2128
PARÁ/MANAUAS/RORAIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718 - 982 0917

SOMENTE USUÁRIO

FASTCD

O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
0800 55 2313



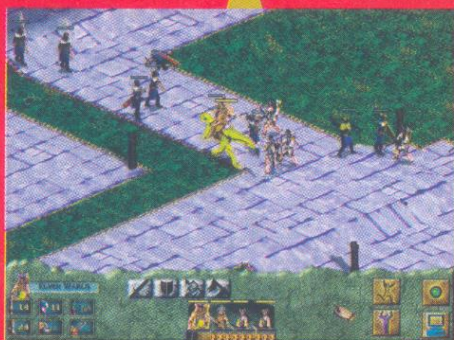
LORDS OF MAGIC

Vida e morte; ordem e caos; fogo e água; terra e ar... Oito dimensões de um mundo fantástico, invisível aos olhos mortais. Oito mundos de uma terra mística e secreta, conhecida como Urak, o coração do Universo. Os portais de Urak emanam toda a magia do Universo e somente pelo equilíbrio perfeito de todos seus mundos há harmonia no cosmo. Seus habitantes são seres imortais, poderosos, que vivem



em paz nessa terra por milênios, desde o princípio até o fim dos tempos. Entretanto, os tempos de trevas aportaram sobre Urak. Criaturas sombrias, como os Balkoth, tentam se apoderar de Urak a qualquer custo e dela fazer seu reinado. A paz já não existe, a destruição de muitos mundos se aproxima e o caos está prestes a se alastrar por todas as dimensões. Nada mais é certo; nenhum lugar está a salvo da fúria satânica dos Senhores da Morte. A única saída é lutar, proteger Urak e salvar o Universo. É justamente nesse ponto que se inicia Lords of Magic, um jogo que privilegia a inteligência do jogador sem abusar do elemento estratégia, com um grande apelo na interatividade e movimentação dos personagens e belíssimos gráficos e cenários, que mantém o clima medieval o jogo inteiro. No início da partida, você deve escolher seu alter-ego usando as artimanhas de um mestre mago, a bravura do guerreiro ou a astúcia de um

ladroão. Sua missão primordial é percorrer as diversas dimensões de Urak e erradicar o mal que assola o Universo. Nessa árdua missão, você não estará sozinho; os melhores guerreiros de Urak estarão sempre a seu lado. É vital que você acumule o máximo de ouro possível pelas minas, masmorras e catacumbas por onde passar, para recrutar cada vez mais soldados e assim triunfar sobre seus adversários. Recolha o máximo de itens adicionais que você achar para aumentar o poderio de suas tropas. As reservas de ouro, nível de saúde, poder e as ações no jogo são acessadas pelo painel de controle, que fica na parte inferior da tela. Toda a movimentação do jogador é definida pelo mouse. Para deslocar-se, clique duas vezes sobre o local que você deseja ir. A mesma regra vale para ocasiões onde haja combate. Preste bastante atenção, durante uma batalha, na variedade de armas que podem ser usadas. Planejando bem os seus ataques, você pode obter melhores resultados. Aprenda a dominar a arte da guerra, usando o poder da magia. Esse é o único jeito de deter as energias maléficas que estão a um passo de corromper Urak, a fonte de toda a vida.



Comandos Básicos



Para deslocar as suas tropas, clique com o botão esquerdo do mouse sobre os soldados e, em seguida clique duas vezes no local de destino.

O jogo mostra itens específicos para cada situação em que você se encontrar (no inventário, que fica na parte inferior da tela). Assim, por exemplo, se você estiver próximo de uma tropa inimiga, surgirão botões com opções específicas para a luta, possibilitando, por exemplo, o uso de armas e magias diferentes. Depois que você definir a estratégia do combate, posicionando seus soldados devidamente e selecionando a melhor forma de ataque (combate corpo a corpo, mísseis, etc), clique no botão vermelho do inventário ou pressione a barra de espaço para dar início ao combate. A qualquer momento, pode-se pausar o combate. Em determinados momentos, você terá a oportunidade de recrutar novos soldados. É preciso, no entanto, que você preste atenção na quantidade de dinheiro necessária para esse tipo de operação.



+



Para sair do jogo.

Configuração Mínima:

Pentium 100 MHz, 16 MB de RAM, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Placa de Vídeo SVGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Windows 95 e Directx 5 instalado.

Publicado por Sierra Online
<http://www.sierra.com>

EXPERT NOTA



Gráfico 3



Jogabilidade 3



Som 4



Diversão 4



LORDS OF THE REALMS II

Guerras, batalhas e conquistas fazem ou não um bom jogo? Se você respondeu sim, prepare-se para um dos seus maiores desafios. Lords of the Realm II vai prender sua atenção por várias horas seguidas e exigir muito trabalho do seu cérebro. Nesse jogo você está no ano de 1200 e tem como missão vencer um cavaleiro adversário para se tornar o rei do local. O terreno está dividido em seis partes e você detém apenas uma das partes para começar a formar um exército de dominação. Não é só isso: além de conquistar outras terras, você tem que observar a população, mandando-os cuidar do gado, do plantio e



colheita do trigo, extrair minerais para fabricação de armas, etc. Em Lords of the Realm II você tem que pensar muito, mas muito mesmo, antes de tomar uma decisão. Às vezes, é melhor você mandar vários fazendeiros cuidarem do gado do que procurar matéria-prima; isso evita revoluções que podem causar a perda do terreno. Se você respondeu não àquela pergunta lá em cima, converse com seu médico. Talvez você terá entrada franca no manicômio

por um tempinho.●

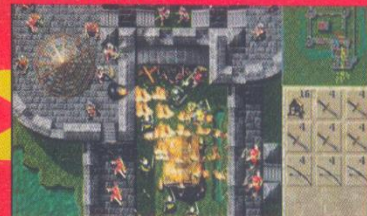
Comandos Básicos:

Todos os comandos são acessíveis pelo mouse.



Dica:

O gado fornece muita comida, portanto nunca deixe faltar gado no seu terreno. Se alguma coisa acontecer, você pode fazer trocas com outra cidade.



Configuração Mínima:

586 133 MHz, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Windows 95 e Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.

Publicado por Sierra Online
<http://www.sierra.com>

EXPERT
NOTA



Grafico 2



Jogabilidade 2



Som 3



Diversão 3

MAGIC: THE GATHERING

Nos anos 70, o exército americano elaborou uma espécie de jogo para treinar e simular as táticas de combate sem que os soldados tivessem que deixar o Quartel General. A partir desse jogo, surgiu o famoso RPG de mesa, em que os participantes imaginam e encenam diversas situações que estão ocorrendo no jogo. Hoje, porém, os RPGs convencionais vêm perdendo terreno para uma nova geração: os RPGs de cartas.

Magic é o mais famoso deles, tendo milhares de adeptos e fanáticos por todo o mundo. Diferente de qualquer jogo de

cartas, Magic funciona basicamente da seguinte forma: cada jogador tem sua rodada, em que pode baixar um terreno por vez. Cada terreno dá direito a um Mana.

Dependendo do valor das cartas, com um determinado número de Manas, você pode utilizar diversas magias para atingir diretamente seu adversário ou apenas destruir

suas cartas para que ele não o ataque. Se você já jogou Magic alguma vez, basta se acostumar com a interface do jogo. Se você nunca jogou, está aí uma ótima oportunidade de aprender!●

Comandos Básicos:

Todos os comandos são acessíveis pelo mouse.



Dica:

Às vezes, é melhor você atacar diretamente as cartas do adversário para destruí-las e anular seus efeitos.

Configuração Mínima:

Pentium 75 MHz, 16 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Windows 95.

Publicado por Microprose
<http://www.microprose.com>

EXPERT
NOTA



Grafico 2



Jogabilidade 1



Som 1

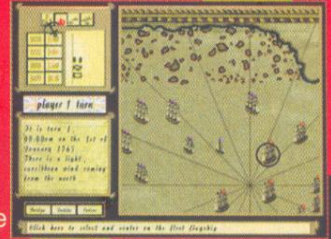


Diversão 2





MAN OF WAR



Man of War consegue resgatar toda a magia e a poesia que existe nas batalhas marítimas. Com os gráficos limpos e a alta definição da imagem, você se sentirá dentro do barco, dando as ordens aos tripulantes. Mas se você está esperando um jogo repleto de ação, vá com calma. Man of War é um jogo de estratégia fantástico, em que você terá que pensar em tudo, desde como suas embarcações velejarão até a forma e a quantidade de barcos que atacarão o adversário. O som das explosões não tem igual. Quando

alguém atira, você ouve o tiro e vê claramente o barco atingido se



despedaçando e afundando lentamente no mar. Até a água reage perfeitamente quando o tiro não encontra o alvo. Como nenhum detalhe foi deixado de fora, até uma luneta foi providenciada para você enxergar o que está acontecendo ao longe. As batalhas são extensas e é difícil acertar o adversário com um canhão que pesa toneladas e atira uma bola de

ferro que pesa quase tanto quanto o canhão. Paciência é a primeira lição que um bom estrategista tem que aprender se quiser ser um vencedor e você não está nem um pouco a fim de perder para afundar junto com o barco, certo? ●

Comandos Básicos:

Todos os comandos são acessíveis pelo mouse.



Dica:

Nunca deixe um dos seus barcos navegar sem que alguém esteja por perto, senão é morte na certa.

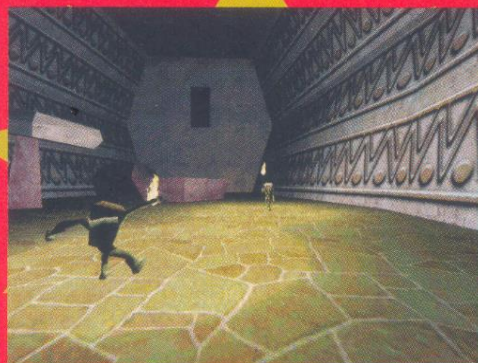
Configuração Mínima:

Pentium 90 MHz, 16 MB RAM, Placa de Som Sound Blaster, CD-ROM 2.x., Windows 95 e Mouse.

Publicado por Strategy First
<http://www.strategyfirst.com>



MONTEZUMA'S RETURN



Issos é da hora!! Clássicos do Atari ressurgem na tecnologia atual, mas carregados com o mesmo espírito que habitava nos anos 80. De Montezuma's Revenge para Montezuma's Return!!! O jogo deu um grande pulo dos recursos limitados do Atari até a cruel produção que apresentamos aqui. A incorporação da visão tridimensional é a chave do jogo: ótimos gráficos e movimentações! No papel de um corajoso explorador, você já começa de cara limpa, distribuindo socos e bicas em qualquer um que aparecer pela frente. Aliás, esse é um dos baratos do game: cada vez que você atinge

um inimigo, ele é arremessado longe. Imagina só a força que você possui, para atravessar o cara com as mãos vazias. O jogo está cheio de câmaras secretas, plataformas e rampas traiçoeiras. Cuidado: todos estão contra você, desde papagaios, pajés e antigos soldados.

Se você não está acostumado, a visão em primeira pessoa pode lhe pregar peças, fique ligado! Entre ruínas e ruínas, encontrarás o seu destino... ●

Comandos Básicos:

- Movimentam o personagem
- Chute
- Soco / Pular/nadar
- Andar lateralmente para a direita / Andar lateralmente para a esquerda

Dica:

Treine os seus movimentos, pois os inimigos são difíceis. Assim, será preciso que você saiba se movimentar bem para desviar ou golpear na hora certa.

Configuração Mínima:

Pentium 90 MHz, 16 MB RAM, 24 MB HD, Windows 95, Directx 5, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.

Publicado por Utopia Technologies
<http://utopiotech.com>



EXPERT
NOTA



EXPERT
NOTA



Impressão o professor, seu pai, sua avó, seus colegas...

2 SOFTWARES COMPLETOS

SERIF PAGEPLUS 3.0 + DRAW&DESIGN
REVISTA

CD EXPERT
EDICIONAL

Mais de 3.000 cliparts diferentes do volume 1

VOLUME 2

CLIPARTS ESTUDANTIS
Indispensável da pré-escola à universidade

2 Softwares completos

Consulte no CD o novo Código Nacional de Trânsito

E mais:
2 Produtos completos:
Serif PagePlus 3.0 + Draw & Design

COLEÇÃO

Coletânea de cliparts

Cliparts Estudantis Volume 2

Coletânea de cliparts para alunos nota 10 e ainda dois softwares completos de presente

3.000 Cliparts nos formatos .WMF, .TIF e .JPG. Você pode editar, trocar as cores, usar na Internet e em várias aplicações. Os melhores sites estudantis do Brasil e do mundo. Mapa do Brasil, informações estatísticas, fotos e gráficos sobre todos os Estados. Bandeiras dos Estados brasileiros e de vários países. E ainda dois programas indispensáveis aos estudantes, à pequenas empresas e escritórios domésticos. O Serif PagePlus 3.0 é um utilitário para editoração eletrônica extremamente fácil de usar e o Draw & Design é um editor de imagens do tipo Corel Draw. Com eles, trabalhos escolares, relatórios, manuais e layouts irão ganhar qualidade profissional e você ainda irá curtir todas as possibilidades de diagramação e desenho que estas ferramentas lhe oferecem. Sinta o poder da criação em suas mãos e esbanje criatividade em seu computador!

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

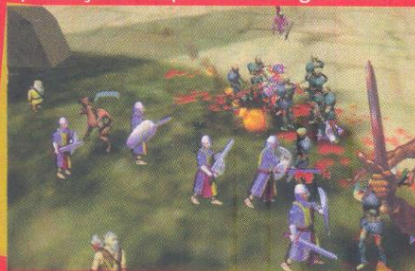
PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E NAS SEGUINTE REVENDEAS:

SÃO PAULO - Genian - Ribeirão Pires (011) 742 7268. Compugem Trainner - Itapetininga (015) 272 4687. Marvey - Campinas (019) 231 0205. S&S System - Santos (013) 284 4250. BB Comp - Monte Mor (019) 879 2732. A.R.G. - Araraquara (016) 239 6475. ABC World - Santo André (011) 4979 5290. Compumart - Limeira (019) 442 1516. C.L. Silveira & Cia - Bebedouro - (017) 342 5908. Raí Promoções - Ribeirão Preto (016) 623 3994. Softway - Itapeva (015) 522 4251. Lion - Jacareí (012) 352 6777. W.W.W. Informática - Campinas (019) 251 2277. Service - Amparo (019) 870 3267. SP-CAPITAL/GRANDE SP - AST Informática - Moema (011) 536 0746 - Itaim Bibi (011) 866 7710 - Higienópolis (011) 255 3562 - Tatuapé (011) 6192 9737. Vtap - Tatuapé (011) 6193 8111. Arcanus - Santo André (011) 7610 2762. Micromania - Guarulhos (011) 208 7685. Overtop - Guarulhos (011) 603 1655. Micro Lion - Cidade Ademar (011) 5564 5674. MC Grow - Tatuapé (011) 218 4443. Papelaria Blits - Diadema (011) 749 1026. Kool Technology - Tatuapé (011) 296 1905. Projeto Info - V. Mariana (011) 575 1440. Computer Place - Itaim Bibi (011) 820 2851. W.W.W. Informática - Água Branca (011) 3871 3994 - V. Andrada (011) 3741 0126. Plug Use - Raposo Tavares (011) 865 2030. Tomorrow - Itaim Bibi (011) 852 4408. Data Port - Ipiranga (011) 274 6933. Multisoft - Morumbi (011) 5182 8936. Cybermania - Moema (011) 532 0116. Classic Soft - São Paulo (011) 876 6418. Meet Point - Santana (011) 267 9537. Number One - Perdizes (011) 3872 0525. Computer Dreams - Jd. Paulistano (011) 815 4902. CD Teen - São Caetano do Sul (011) 743 4257. MINAS GERAIS - Tapijara - Lambari (035) 271 1848. R2V2 - Nova Lima (031) 286 1166. CenterSoft - Juiz de Fora (032) 216 4080. Mini Shopping da Informática - São Lourenço (035) 332 6466. For Teens - Baependi (035) 343 1257. Livraria Leitura - Belo Horizonte (031) 226 4991. SUL E CENTRO OESTE - Prontodata - Porto Alegre (051) 211 6444. Super Micro - Rio Grande (053) 931 4831. Informat Computadores - Cachoeiras do Sul (051) 722 1002. Bio Micro - Campo Grande (067) 721 0424. LD Informática - Rondonópolis (065) 423 3333. Club CD - Três Lagoas (067) 521 7976. B&M - Brasília (061) 226 3334. NORTE E NORDESTE - Y Yamada - Belém (091) 241 8844. Convert Computadores - Belém (091) 250 5560. Nossa Livraria Belém (091) 223 1709. Multimicro - Aracaju (079) 211 9390. Forte Informática - Fortaleza (085) 244 3000. Computer One - Recife (081) 428 6544. Ponto e Vírgula - Belém (091) 241 7913. Informarques - Maceió (082) 338 3232. Supritudo Informática - Maceió (082) 325 3344. Millenium Informática - Feira de Santana (075) 623 4507. Infoporto - Salvador (071) 358 8631. Compupword - Belém (091) 241 4070. Visão - Belém (091) 250 5050. Livraria Modelo - Recife (081) 471 3344. Moura Informática - Recife (081) 445 2444. Compute 1 - Recife (081) 428 6544. Net Way - Recife (081) 465 2323. Infobox - Recife (081) 445 2042. GD Computadores - Feira de Santana (075) 623 4145. Inforshopping - Salvador (071) 331 4647. Show Tech - Fortaleza (085) 264 9222. Equipe - João Pessoa (083) 244 3219. Tudo Azul Informática - Macapá (096) 223 8667. A. Informática - João Pessoa (083) 241 5367. Miranda - Natal (084) 231 2711. Logos Móveis e Equipamentos - Mossoró (084) 317 3200.



MYTH: THE FALLEN LORDS

Myth é um dos jogos mais esperados dos últimos tempos, anunciado como o game de estratégia mais fiel à realidade. Finalmente, nós podemos conferir com nossos próprios olhos e teclados. É difícil acreditar no nível de detalhes que aproximam o jogo da realidade. A alta tecnologia e todo o trabalho da equipe de produção compensou. Os gráficos de



Myth, bem como a sua jogabilidade e estratégia, não tem nada a ver com os jogos do gênero e cravam um marco para uma nova geração de desenvol-

vimento. Só para citar alguns exemplos: se em combate um dos soldados morrer, seu corpo ficará estendido no chão e se alguma bomba explodir perto do corpo, ele se despedaçará e cada parte ainda permanecerá no cenário. Até a geografia do terreno foi um detalhe levado em conta. Se uma bomba for deixada em um barranco, ela vai rolar morro abaixo e você poderá tirar proveito disso. Se você



estiver com algum problema, veja o tutorial do jogo para aprender os principais comandos. ●

Comandos Básicos:

- Movimenta a câmera para trás / frente
- Gira a câmera para a esquerda / direita
- Aproxima a câmera / afasta
- Mantém a tropa em guarda
- Seleciona e movimenta os soldados

Dica:

Aprenda a utilizar bem os movimentos de câmera, às vezes alguns objetos ficam escondidos atrás de árvores e moitas.

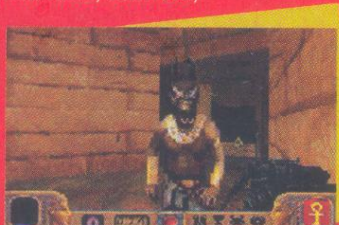
Configuração Mínima:

Pentium 100 MHz, 16 MB RAM, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Windows 95 e Directx 5.

Publicado por bungie
<http://www.bungie.com>

POWERSLAVE

Atenção, fãs de rock: vocês logo vão perceber que a inspiração deste jogo vem do álbum com o mesmo nome da banda Iron Maiden. A cidade de Karnac, no Egito, está sendo invadida por criaturas mitológicas, como múmias, zumbis, mulheres-gato, soldados egípcios com face de Anúbis, aranhas venenosas e uma incrível legião de exumados. Essa organização demoníaca está tentando se apoderar dos segredos místicos da antiga e fascinante civilização egípcia e levantou dos seus sarcófagos com uma missão nada agradável: tirar-lhe a vida! Infelizmente, as forças das trevas contarão mais uma vez com as poderosas e ocultas forças da magia negra. A sua missão é acabar com todo esse mal e você vai usar as



diversas armas que estiverem disponíveis. Os gráficos são bem feitos e o jogo de luzes preserva a tensão e o suspense peculiares do jogo. O elemento surpresa é muito bem explorado, garantindo sustos infernais e muita emoção. PowerSlave junta uma ótima jogabilidade com gráficos não muito pesados, o que com certeza agradará a todos! ●

Comandos Básicos:

- Movimento
- Correr
- Saltar / Abaixar
- Atira
- Abre portas/ativa mecanismos



- Anda de lado
- Mapa
- Escolhe entre armas coletadas
- Usa item selecionado
- Olha para cima / baixo

Dica:

Consulte o help de Power Slave no menu de jogos para DOS. Vários códigos esperam por você!!!!

Configuração Mínima:

PC 486 DX4 100MHz, 8MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA e DOS.

Publicado por Playmates Interactive Entertainment
<http://www.playmatestoys.com>

EXPERT
NOTA



EXPERT
NOTA



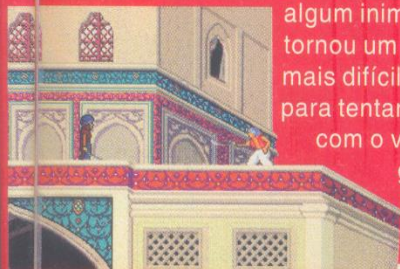


PRINCE OF PERSIA



Um dos jogos que mais fizeram sucesso em PCs retorna e não poderia ficar de fora de uma bela coletânea épica como a nossa. Além de clássico, Prince of Persia se passa também na época de Ali Babá e os 40 ladrões. Aqui estão presentes os demos das duas versões que o game Prince of Persia recebeu para PCs. Prince of Persia 1 é o que manda, sendo sucesso absoluto no velho estilo que não precisamos comentar. O segundo episódio, para quem não conhece, teve algumas mudanças especiais, como sacar a espada quando você quiser e não só quando aparece

algum inimigo. Se tornou um pouco mais difícil, talvez para tentar acabar com o vício da galera na primeira



versão. De qualquer forma, são dois jogos simples, mas muito divertidos e trarão também gostosas lembranças. ●

Comandos Básicos:



Movimentam o personagem



Sobe/pula durante uma corrida



No Prince1 (anda agachado) no Prince2 (estando com a espada, ele aguarda e não estando com a espada, anda agachado)



Pula para a esquerda



Pula para a direita



Segurado enquanto anda,



dá passos curtos



Saca a espada/golpeia

Dica:

Prince1: preste muita atenção nos pisadores. Eles podem abrir portas muito longe da onde você as acionou. Prince2: muito cuidado para pular de um edifício ao outro.

Configuração Mínima:

XT ou PC 286, 1 MB RAM, DOS, CD-ROM 2x.

Publicado por Broderbund Software
<http://www.broderbund.com>

EXPERT NOTA



Gráfico 2



Jogabilidade 3



Som 2



Diversão 3

RISE & RULE OF ANCIENT EMPIRES



Rise & Rule of Ancient Empires surgiu como um dos melhores jogos de estratégia de todos os tempos e uma coisa todos devem admitir: ele realmente merece esse posto. O estilo é muito parecido com os famosos Civilization e Colonization. Todos os três são baseados no sistema de ataque e contra-ataque, diferente de jogos como Command and Conquer e Warcraft, que fazem parte dos jogos de estratégia em tempo real. No início, você pode optar por jogar com o comandante do exército egípcio Nefertiti ou com Homer, líder do povo

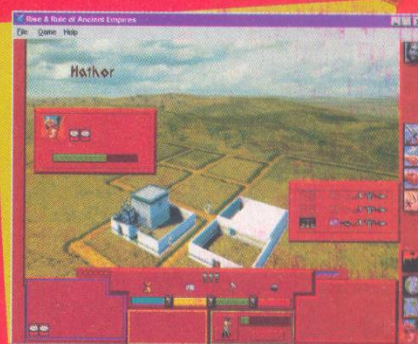


grego. A primeira coisa que você vai ver na tela será um pequeno pedaço de terreno e um homem com uma espécie de carroça. Ele representa os Settlers. Esses homens têm a

capacidade de fundar e iniciar a construção de cidades. A primeira coisa a fazer quando se constrói uma cidade é procurar por comida para que sua população aumente. Para isso, movimente os separadores da barra de ações de forma que ela fique toda azul. Sua população crescerá rapidamente e logo você terá gente suficiente para começar a treinar sua infantaria ou então criar outros Settlers para fundar novas cidades. O segredo para ganhar o jogo é saber construir e treinar as unidades certas na hora exata. ●

Comandos Básicos:

Todos os comandos são



acessíveis pelo mouse.

Dica:

Não deixe de treinar sua infantaria para proteger bem suas cidades. O computador tem o costume de atacar de surpresa.

Configuração Mínima:

486 DX4 100 MHz, 8 MB RAM, CD-ROM 2X, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Windows 95.

Publicado por Sierra Online
<http://www.sierra.com>

EXPERT NOTA



Gráfico 2



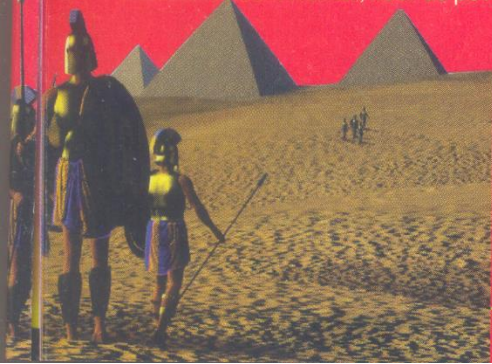
Jogabilidade 2



Som 2



Diversão 2





SHIPWRECKERS



ShipWreckers é um jogo incrível que mistura navios piratas, corrida, muita ação e tiroteio. Basicamente, o que você tem que fazer é sobreviver aos ataques dos inimigos, que estão doidinhos para afundar seu navio. Além de enfrentar outros barcos assassinos, você tem que ficar longe de monstros marinhos e paredes que cospem labaredas de fogo e que põem seu barco em chamas. Quando isso acontece, sua tripulação começa a abandonar a embarcação para fugir do fogo e dá mais trabalho ainda para você. Não

esqueça de recolher também todas as caixas de munição e armas que encontrar pelo caminho. Os gráficos do jogo são incríveis, principalmente para aqueles que possuem computadores munidos de poderosos processadores e placas aceleradoras. O nível de detalhes vai desde o reflexo da água até a distorção que ela provoca no fundo do mar. O controle do navio é simples e preciso, mas isso não facilita nada. Os outros navios conseguem fugir muito fácil dos seus tiros na mesma proporção em que eles conseguem te acertar. ShipWreckers é um jogo fantástico, que vai garantir diversão por muito tempo. ●

Comandos Básicos:

-  Pausa o jogo
-  Mudar visão

-   Virar para a esquerda / direita
-   Breca / Acelerar
-  Mapa
-  Atirar com o canhão esquerdo
-  Atirar com o canhão direito
-  Selecionar armas

Dica:

Quando os papagaios começarem o ataque aéreo, não fique parado em lugar algum, ou se tornará um alvo muito fácil.

Configuração Mínima:

Pentium 166 MHz, 16 MB RAM, Windows 95, DirectX 5, Placa Aceleradora 3D, CD-ROM 4X, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.

Publicado por Psygnosis
<http://www.psygnosis.com>



THE SETTLERS II

The Settlers II é um dos melhores lançamentos em estratégia dos últimos tempos. Agora é a vez de dar uma de conquistador. Você terá que administrar e comandar uma galera que realmente está a fim de dar um trampo para dominar e explorar novas terras. A lista de

objetivo do jogo é fazer o seu povo crescer e prosperar, explorando algumas terras e conquistando outras dos seus inimigos. Isso é um problema, porque da mesma maneira que você pode ir até o território inimigo eles também podem chegar no seu e descer o cacete no seu povo. Para se defender, você terá que criar soldados para esses combates. Para que sejam criados soldados, você precisa ter algumas construções e algumas funções sendo executadas. Como se não bastasse a diversão e a jogabilidade de Settlers II, os gráficos do jogo ainda são demais. Você enxerga cada detalhezinho das casas e dos movimentos dos personagens. A certa altura você terá tantas construções e tantos trabalhadores na tela que vai parecer que você está no centro de São Paulo, bem na rua Direita. Só



faltam os camelôs... ●

Comandos Básicos:

Todos os comandos são acessíveis pelo mouse.



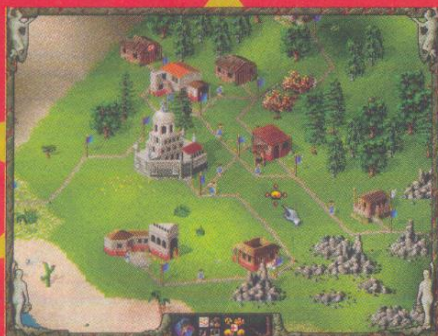
Dica:

Para descobrir qual o minério existente em algum lugar, basta mandar o geologista examinar o local.

Configuração Mínima:

Pentium 90 MHz, 16 MB RAM, CD-ROM 2x, Mouse, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e DOS.

Publicado por Blue Byte Software
<http://www.bluebyte.com>



tarefas que eles podem executar é enorme, como construir casas, padarias, mineradoras, madeiras e muito mais. O

EXPERT
NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 3



Som 2



Diversão 3

EXPERT
NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 4



Som 4



Diversão 4

MANUAL
EM PORTUGUÊS

O JOGO OFICIAL

MIIB

MEN IN BLACK™
THE GAME

PROTEGENDO A TERRA DA
ESCÓRIA DO UNIVERSO...

...AGORA É A SUA VEZ.

“COMA FÓTONS, SEU BICHO FEIO”

Os Homens de Preto estão de volta em uma nova aventura!

Man in Black, o Jogo traz a agência secreta de patrulha intergaláctica enfrentando uma nova ameaça que pode acabar com a existência da Terra.

Escolha entre os principais personagens do filme, incluindo a Agente L, interpretada por Linda Fiorentino, a primeira mulher dos Homens de Preto.

Prepare-se para enfrentar a escória do universo com treinamento de combate no QG, astúcia para resolver problemas e um arsenal de armas do outro mundo... Os Homens de Preto estão de volta.

O JOGO INCLUI A MÚSICA E O VÍDEO DE “MAN IN BLACK” POR WILL SMITH

EXCLUSIVIDADE



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E NAS SEGUINTE REVENDEAS:

SÃO PAULO - Genian - Ribeirão Pires (011) 742 7268_Compugem Trainer - Itapetininga (015) 272 4687_Marvey - Campinas (019) 231 0205_S&S System - Santos (013) 284 4250_BB Comp - Monte Mor (019) 879 2732_A.R.G. - Araraquara (016) 239 6475_ABC World - Santo André (011) 4979 5290_Compumart - Limeira (019) 442 1516_C.L. Silveira & Cia - Bebedouro - (017) 342 5908_Raf Promoções - Ribeirão Preto (016) 623 3994_Softway - Itapeva (015) 522 4251_Lion - Jacareí (012) 352 6777_W.W.W. Informática - Campinas (019) 251 2277_Service - Amparo (019) 870 3267_SP-CAPITAL/GRANDE SP - AST Informática - Moema (011) 536 0746 - Itaim Bibi (011) 866 7710 - Higienópolis (011) 255 3562 - Tatuapé (011) 6192 9737_Vtap - Tatuapé (011) 6193 8111_Arcanus - Santo André (011) 7610 2762_Micromania - Guarulhos (011) 208 7685_Overtop - Guarulhos (011) 603 1655_Micro Lion - Cidade Ademar (011) 5564 5674_MC Grow - Tatuapé (011) 218 4443_Papelaria Blits - Diadema (011) 749 1026_Kool Technology - Tatuapé (011) 296 1905_Projeto Info - V. Mariana (011) 575 1440_Computer Place - Itaim Bibi (011) 820 2851_W.W.W. Informática - Água Branca (011) 3871 3994 - V. Andrada (011) 3741 0126_Plug Use - Raposo Tavares (011) 865 2030_Tomorrow - Itaim Bibi (011) 852 4408_Data Port - Ipiranga (011) 274 6933_Multisoft - Morumbi (011) 5182 8936_Cybermania - Moema (011) 532 0116_Classic Soft - São Paulo (011) 876 6418_Meet Point - Santana (011) 267 9537_Number One - Perdizes (011) 3872 0525_Computer Dreams - Jd. Paulistano (011) 815 4902_CD Teen - São Caetano do Sul (011) 743 4257 MINAS GERAIS - Tapijara - Lambari (035) 271 1848_R2V2 - Nova Lima (031) 286 1166_CenterSoft - Juiz de Fora (032) 216 4080_Mini Shopping da Informática - São Lourenço (035) 332 6466_For Teens - Baependi (035) 343 1257_Livraria Leitura - Belo Horizonte (031) 226 4991 SUL E CENTRO OESTE - Protondata - Porto Alegre (051) 211 6444_Super Micro - Rio Grande (053) 931 4831_Informat Computadores - Cachoeiras do Sul (051) 722 1002_Bio Micro - Campo Grande (067) 721 0424_LD Informática - Rondonópolis (065) 423 3333_Club CD - Três Lagoas (067) 521 7976_B&M - Brasília (061) 226 3334 NORTE E NORDESTE - Y Yamada - Belém (091) 241 8844_Convert Computadores - Belém (091) 250 5560_Nossa Livraria Belém (091) 223 1709_Multimicro - Aracaju (079) 211 9390_Forte Informática - Fortaleza (085) 244 3000_Computer One - Recife (081) 428 6544_Ponto e Vírgula - Belém (091) 241 7913_Informarques - Maceió (082) 338 3232_Supritudo Informática - Maceió (082) 325 3344_Millennium Informática - Feira de Santana (075) 623 4507_Infoporto - Salvador (071) 358 8631_Compupword - Belém (091) 241 4070_Visão - Belém (091) 250 5050_Livraria Modelo - Recife (081) 471 3344_Moura Informática - Recife (081) 445 2444_Compute 1 - Recife (081) 428 6544_Net Way - Recife (081) 465 2323_Infobox - Recife (081) 445 2042_GD Computadores - Feira de Santana (075) 623 4145_Infoshopping - Salvador (071) 331 4647_Show Tech - Fortaleza (085) 264 9222_Equipe - João Pessoa (083) 244 3219_Tudo Azul Informática - Macapá (096) 223 8667_A. Informática - João Pessoa (083) 241 5367_Miranda - Natal (084) 231 2711_Logos Móveis e Equipamentos - Mossoró (084) 317 3200.

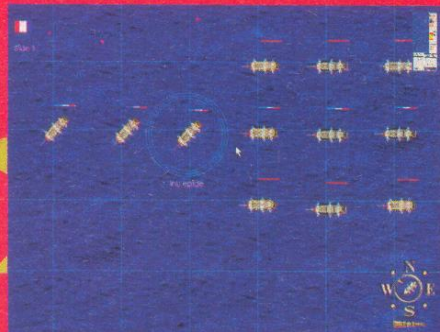


WOODEN SHIPS & IRON MEN

Muitas pessoas sonharam, quando pequenos, em navegar pelos mares e oceanos de todo o mundo para travar as mais ferozes batalhas.

Americanos e Ingleses vão resolver suas diferenças na imensidão desses mares e você foi escolhido para ser comandante desta aventura.

Wooden é mais um daqueles jogos de estratégia e simuladores de guerra. Escolha o time com o qual você quer jogar e parta para a "treta". Você tem que controlar tudo, é como se estivesse no papel do



capitão. Escolha qual a rota a ser seguida, a melhor hora de atacar o adversário, de que lado do navio vai partir o ataque dos canhões, etc.

Você tem a sensação de estar dentro da embarcação, vendo aquele mar que parece não ter fim, tomando cerveja com a tripulação. Ahhhh, e sentir como é bom viajar. Pena que você não tem tempo para diversão.

Segure o timão com firmeza e distribua as ordens para os seus

homens. Nada de moleza! Wooden não é um jogo fácil, mas quem falou que ser capitão de um navio de guerra era fácil? Afunda, afunda!!!!!! ●

Comandos Básicos:

Todos os comandos são acessíveis pelo mouse.



Dica:

Para aumentar a visão do mapa, clique na luneta que está na parte inferior direita do mapa.



Configuração Mínima:

Pentium 90 MHz, 16 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, DOS e Mouse.

Publicado por Avalon Hill
<http://www.avalohill.com>

EXPERT NOTA



Gráfico 2



Jogabilidade 2



Som 1



Diversão 3



TIMEGATE

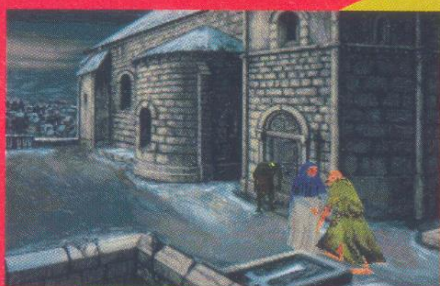
A história de Timegate envolve passado e presente. Um dos aspectos interessantes do jogo é que você tanto joga em uma

época como em outra. Tudo começou na era medieval em uma luta entre um cavaleiro negro e um guardião.

Os dois estavam exaustos, após muito tempo de uma batalha que parecia não ter fim. Eis que o cavaleiro negro desfere um golpe certeiro no guardião do castelo, que se ajoelha como a pedir clemência.

Se prepara então para dar o golpe final. Neste momento, o guardião consegue desviar para trás, sentindo o frio do metal passando pelo seu rosto e gelando todo o seu corpo. Mantendo a calma, ele ainda conseguiu encerrar a luta cortando o cavaleiro negro na altura da

barbela. Ao invés de morrer, o cavaleiro ficou



paralisado por alguns instantes até desintegrar e ser transportado para uma época futura. Passado e presente vão se confundir e seu papel será colocar ordem na história, desvendando o que ocorreu quando o cavaleiro negro tomou seu derradeiro golpe. Na parte de fora do castelo, procure uma cruz de madeira que você pode usar para matar o zumbi verde. Depois de destruí-lo, ele vai deixar cair uma chave no chão. Experimente usá-la na porta do castelo. A porta se abrirá e... ah,

não vamos tirar toda a graça do jogo, daqui para frente é com você, cavaleiro! ●

Comandos Básicos:

Movimentam o personagem



Abre o menu de ações



Executam a ação



Dica:

Para acabar com os zumbis mais facilmente, fique esperando eles virem para cima, para depois contra-atacar.

Configuração Mínima:

486 DX4, 100MHz, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e DOS.

Publicado por Infogrames
<http://www.infogrames.com>

EXPERT NOTA



Gráfico 2



Jogabilidade 2



Som 2



Diversão 3



TUROK: THE DINOSSAUR HUNTER



As fases de testes de Turok encantaram toda a equipe e surpreenderam muita gente.

Turok é mais do que um game: é um show do que é capaz de se fazer quando o assunto são jogos tridimensionais. Nem é preciso entrar no game para sacar a alta tecnologia em que Turok foi desenvolvido: só os efeitos da apresentação dos publishers começa a arrepiar tudo. Aqui, você é Turok, um exímio caçador de dinossauros. Sua habilidade com armas,

manejo de facas e outros itens garantem muito sucesso em suas caçadas e buscas. O visual de Turok fecha: uma espécie de índio americano, munido inicialmente de uma faca e um arco-e-flecha. No decorrer do jogo, você vai encontrar mas de dez tipos de armamentos diferentes para fazer frente às ameaças. Estamos de volta na época dos dinossauros, muita vegetação e arquiteturas



rochosas. Porém, os inimigos naturais têm muitos outros aliados, como um horda devastadora de soldados armados até os dentes. A visão em primeira pessoa faz com que você se integre mais com o local e a cada passo nota-se a preocupação com a aproximação da realidade. Os gráficos de Turok são tão perfeitos e tão bem trabalhados, que a ação contagia e a sede de aventura toma conta do

seu corpo. Experimente esfaquear alguns dos soldados para sentir o cara se contorcendo e o sangue jorrando. A cada golpe, uma nova surpresa, até o corte final da jugular e a morte do infeliz, agonizando e tremendo. É maravilhoso. Dê um mergulho nas águas de Turok. Sinta a água ao

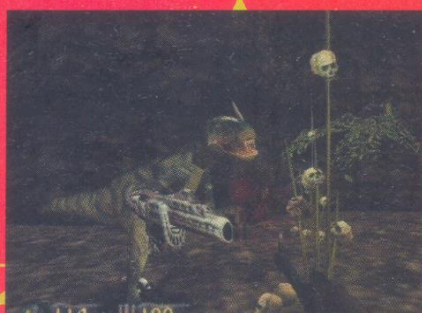


seu redor, a visão submersa, o som do nado e dos regatos: é destruidor!!!!

Sem dúvida, o que fecha com chave de ouro é o seu som!!! Seu transporte até aquele mundo é imediato ao ouvir os gritos dos guerreiros, dos animais ou da natureza. Turok também faz escaladas em paredões, se aventura em rios, cavernas, labirintos intermináveis e diversos outros lugares.

Serão vários os momentos em que você será atacado pelas costas, fique esperto. Vasculhe todos os cantos da tela, pois munição aparecerá de monte e energia também. É necessário que você pegue todas as chaves para os próximos níveis. Não se esqueça. Cuidado com o arco-e-flecha, pois o alcance dele não é tão longo quanto parece.

A faca funciona muito bem, porém veja lá quem você vai enfrentar com ela. Se sentir medo, saque da



pistola e mande bala nos feiosos, sem compaixão.

A diversão de Turok é muito grande e as emoções também. Não temos mais palavras: comprove o poder gráfico e o som descomunal que Turok injeta em você e tire as suas próprias conclusões.

É um game lindo em todos os sentidos, porém requer que o seu equipamento tenha uma placa aceleradora 3D para rodá-lo. Se você é um desses felizardos, o que está fazendo aqui ainda????



Comandos Básicos:



Avançar



Recuar



Virar à direita



Virar à esquerda



Pular



Aciona mapa



Armamento: a sequência de teclas "~" até "\" do seu teclado, representa uma arma para cada tecla. Ex: faca



Arco-e-flecha



Pistola



Dica:

Economize armas. Utilize a faca se o inimigo for outro homem e não estiver armado, é claro.

Configuração Mínima:

Pentium 100 MHz, 16 MB RAM, CD-ROM 2x, Windows 95, Placa Aceleradora 3D, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.

Publicado por Acclaim
<http://www.aklm.com>



EXPERT
NOTA



Gráfico 4



Jogabilidade 4



Som 4



Diversão 4



WARCRAFT II: TIDES OF DARKNESS

A pesar da grande quantidade de jogos estratégicos existentes no mercado, Warcraft II é, provavelmente, o mais famoso jogo de estratégia em tempo real que já foi lançado. Seu sucesso realmente foi muito grande e, apesar do tempo de existência, tem seguidores fiéis até hoje. A história se passa na era medieval, uma época em que Orcs e humanos tiveram um desentendimento que deu fim a uma convivência pacífica. Grandes guerras tiveram início e ambos os lados fizeram um juramento: lutar até conquistar a supremacia ou cair diante de uma morte dolorosa. O seu papel é aliar-se a um dos dois lados, ajudando-o em sua



jornada de conquista e destruição. No início de cada fase, é dado um objetivo para que você cumpra e siga para a próxima fase. A cada fase completada, a coisa vai ficando mais e mais complicada. Você vai tendo que treinar verdadeiros exércitos para esmagar o inimigo sem nenhuma piedade. São muitas as funções que você pode agregar aos seus exércitos, assim como as tarefas que você tem que



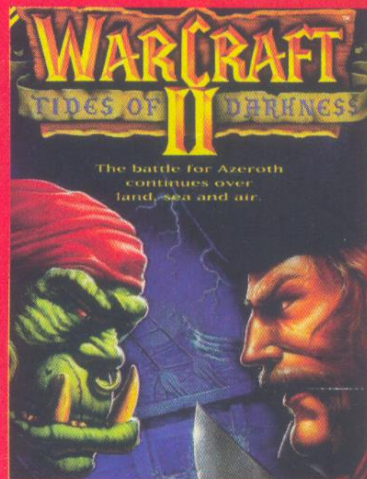
cumprir em cada fase. Para você não se sentir totalmente perdido, nós vamos dar um empurrãozinho para se habituar com a lógica de Warcraft II. Na primeira fase, jogando pelo lado dos humanos (nada de lutar pelos Orcs feiosos), se você prestar atenção logo no início da rodada, seu objetivo é construir quatro fazendas (farm), uma madeireira (lambmill) e um centro de treinamento de guerreiros (barracks). Você já começa com uma fazenda e uma espécie de prefeitura (city hall). É na prefeitura que você convoca pessoas comuns para realizar algumas tarefas. A primeira coisa a fazer é pedir para que alguns homens derrubem árvores e consigam madeira para as construções. Clique na prefeitura e selecione no ícone que tem o rosto de um homem. Quando ele tiver terminado seu treinamento, selecione-o e clique no ícone das ferramentas. Aí é só clicar na floresta para que ele comece o desmatamento. Depois mande mais um pequeno grupo procurar ouro, pois sem dinheiro você não consegue bancar as construções.

Faça primeiro o centro de treinamento. Com isso, você consegue alguns soldados para proteger o seu quartel ou então para explorar o local e encontrar novas minas de ouro. Para treinar os guerreiros, clique no centro de treinamento e escolha na parte esquerda da tela o tipo de soldado que você deseja treinar. Nessa fase,



você não precisa se preocupar muito com os Orcs, pois eles são minoria e não representam muito perigo.

Depois é só erguer a madeireira e por último, construir as fazendas. Quando a última fazenda estiver terminada, pode festejar. Você conseguiu completar a primeira fase de Warcraft II. Daqui em diante é por sua conta.



Comandos Básicos:

Todos os comandos são acessíveis pelo mouse.



Dica:

Não treine muitos arqueiros. Além de custar muito dinheiro e madeira, eles morrem facilmente.



Configuração Mínima:

486 DX4, 100 MHz, 16 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, DOS e Mouse

Publicado por Blizzard
<http://www.blizzard.com>



EXPERT
NOTA



Gráfico



Jogabilidade



Som

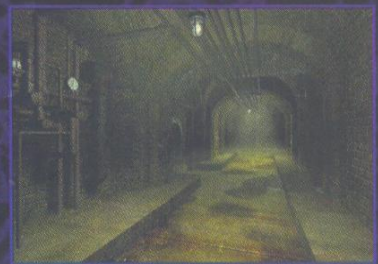
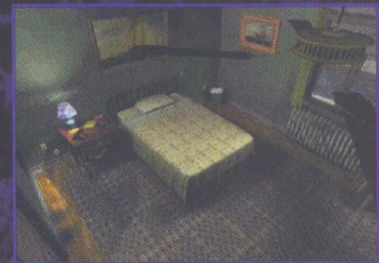


Diversão

Há cinquenta anos, o horror era real...
Hoje ele é o seu destino!



Black Dahlia



- Uma história soberba desenvolvida pelos mesmos criadores de Ripper e inspirada em fatos verídicos.
- Um fascinante mundo jogável renderizado e realmente tridimensional que inclui mais de 80 localidades em dois continentes.
- Mais de 70 enigmas desafiadores, altamente integrados.

- Uma interface sem igual fará com que você viva a experiência máxima em jogos.
- Um formidável elenco, estrelando Dennis Hopper (Velocidade Máxima), Terri Garr e Darren Elicker.



EXCLUSIVIDADE



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 9269 - 266 7403
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
Baurú e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
PERNAMBUCO / PARÁIBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (085) 223 3890 - 995 1971
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
PARÁ/MANAUAS/RORÁIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718 - 982 0917

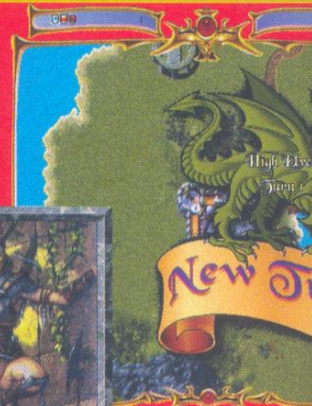
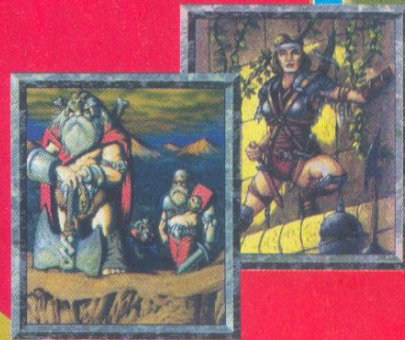


SOMENTE USUÁRIO
O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
0800 55 2313



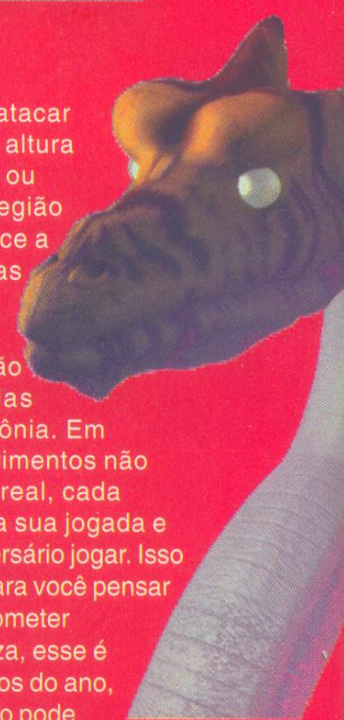
WARLORDS III

Monstros, dragões, magos e feiticeiras são os personagens principais em mais esse fantástico jogo de estratégia. Em uma época de batalhas e conquistas, vale tudo para sobreviver. Atacar é a ordem, mas a tática dita quem será o vencedor. Muito mais do que simplesmente mandar um exército para cima do inimigo, você tem que pensar em como fazer isso para não receber um ataque de surpresa. Como em todo bom jogo de estratégia, os combates são fascinantes. Em Warlords III, você terá nas mãos a grande responsabilidade de comandar o exército representado pela cor azul. A guerra começa! Você deve destruir o exército inimigo, representado pela cor vermelha, a qualquer custo. Mas a batalha não



exércitos de todo mundo têm poucos recursos e soldados. Portanto, a cada castelo que você conquistar, não deixe de formar e contratar mais monstros e arqueiros. Alguns deles demoram um pouco para ficar prontos, mas vale a pena, pois eles são mais fortes que os soldados comuns. Para os castelos que estão bem guardados, espere até juntar uma verdadeira legião de guerreiros para atacar. Assim a vitória é quase certa, além de que não é uma boa idéia ficar perdendo homens a torto e a direito, você depende deles. Comece atacando os castelos vizinhos com um grupo de cavaleiros e outro de arqueiros, pois eles conseguem fazer um belo estrago, mesmo com inimigos mais fortes. Ocupe o local, deixe um grupo de vigia e continue sua conquista. Ocupe outros castelos e pilhe alguns para conseguir dinheiro e comprar melhores e mais fortes aliados. Só depois de conquistar e proteger o maior número de castelos

possíveis, passe a atacar seu inimigo. À essa altura ele já deve ter mais ou menos metade da região conquistada. Comece a partir para cima, mas nunca deixe suas fortalezas desprotegidas, senão elas serão tomadas sem a menor cerimônia. Em Warlords III, os movimentos não ocorrem em tempo real, cada participante executa sua jogada e depois espera o adversário jogar. Isso dá bastante tempo para você pensar no que fazer e não cometer bobagens. Com certeza, esse é um dos melhores jogos do ano, e é claro que você não pode perder a chance de experimentar Warlords III. Com uma mecânica fácil de entender, ele vai agradar até aqueles que não gostam de jogos estratégicos. ●



pára por aí: uma surpresa lhe aguarda! No cenário do game, você ainda vai encontrar um terceiro exército. Mas esses não jogam para nenhum dos lados, estão ali apenas para se defender. Esqueça os bons modos e mande a compaixão para o saco: você deve começar atacando-os. Isso porque as defesas são fracas e eles não vão tentar retomar o território. Não esqueça de uma coisa: no começo da partida, os



Comandos Básicos:

Todos os comandos são acessíveis pelo mouse. Com o botão direito, você pode ver as opções sobre o que você está selecionando.

Dica:

Não se esqueça de deixar alguns soldados no castelo para defendê-lo, senão você vai perder o jogo rapidinho.

Configuração Mínima:

Pentium 90 MHz, 16 MB RAM, CD-ROM 4x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Windows 95, DirectX 3 e Mouse.

Publicado por Broderbund Software
<http://www.broderbund.com>

EXPERT
NOTA



Gráfico 3



Jogabilidade 3



Som 2



Diversão 3



MILIA 98

Feira reúne o melhor da multimídia

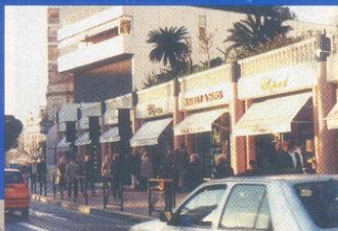
Foi realizada, entre os dias 8 e 11 de fevereiro passado, a principal feira de multimídia da Europa, a Milia 98. Em Cannes, cidade famosa por seu prestigiado festival de cinema e localizada na Riviera francesa (um dos principais cartões postais do continente europeu), reuniram-se empresas de vários países, apresentando as tendências da interatividade nas mídias CD-ROM, DVD e Internet. Além de Estados Unidos, Japão e países Europeus, outros de menos tradição na área de multimídia como Malásia e Marrocos estavam presentes apresentando projetos e propondo parcerias. O Brasil esteve representado por várias empresas, dentre elas a CD EXPERT EDITORA e GREENLEAF MULTIMÍDIA.

Ambas apresentaram seus mais recentes lançamentos, fizeram vários contatos e firmaram parcerias que em breve estarão trazendo resultados para leitores e usuários. "A Milia 98 é uma grande oportunidade de encontro entre empresas visando futuras parcerias e é uma forma de produtores de softwares independentes terem acesso ao grande público", comenta nosso Editor-chefe Reinaldo Garcia, que liderou a equipe presente na feira.

Nos temas das palestras e entre os participantes, o DVD foi o grande destaque. Tecnologia que deve substituir o CD-ROM, divide opiniões com relação ao tempo que ele levará para superar seu antecessor. Os mais otimistas estimam de um a dois anos para que o grande público tome contato com ele. Vários criadores de games consagrados estiveram na feira: John Romero, criador de "Wolfenstein", "Doom" e "Quake"; Bruce Shelly de "Age of Empires" e Peter Molyneux de "Dungeon Keeper".

Milia d'Or - Oscar da Multimídia

Milia 98 escolheu entre vários candidatos os melhores jogos classificando-os em seis categorias (veja quadro), destacando os mais inovadores em cada gênero. A feira demonstrou a força do mercado de games que movimenta bilhões de dólares por ano e promete muitas surpresas para os próximos anos. ●



Andrea Carla Miranda, Reinaldo Cruz Garcia e Waklon Jazz Cântú



Vista parcial do estande da CD EXPERT / GREENLEAF

Grande Prêmio - Melhor Game

F22 Air Dominance Fighter (Ocean Software / Digital Image Design - UK)

Jogos de Ação

G-Police (Psygnosis - UK)

Jogos de Estratégia

Dungeon Keeper (Electronic Arts / Bullfrog - USA / UK)

Simuladores de Voo

F22 Air Dominance Fighter (Ocean Software / Digital Image Design - UK)

Jogos Esportivos

NHL (Electronic Arts - Canada)

Jogos de Aventura

Final Fantasy VII (Square Co. / Squaresoft / Sony Computer Entertainment Europe - Japan)

Jogos on line

Quake II (Activision / id Software - USA / UK) - Prêmio Especial



O REI ARTHUR

e os Cavaleiros da Távola Redonda

Quem não conhece a fantasticamente mística história do Rei Arthur e os Cavaleiros da Távola Redonda, terá a chance nesta edição da CD EXPERT. Uma professora e doutora no assunto conta resumidamente o que ela considera lenda. Na segunda parte, um professor de história explica que há trechos verídicos no conto considerado um dos mais famosos da Inglaterra.

Um breve resumo

A lenda do rei Arthur está integrada a uma época em que a Inglaterra enfrentava constantes invasões dos saxões (povos de origem germânica). O ciclo arturiano ou conjunto de lendas à volta da figura do rei Arthur constitui uma das mais expressivas

manifestações da literatura medieval. Ele define, pela ação dos personagens, um código de conduta da ordem da cavalaria, o qual privilegia valores como a generosidade e a bravura.

As "lais", espécie de poemas cantados nas cortes dos reis e nobres,

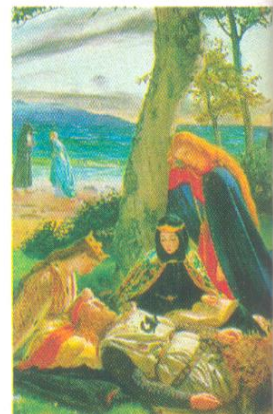
constituiu um meio eficaz de divulgação da lenda arturiana. A história ambienta-se nas Ilhas Britânicas, em meados do século V e o protagonista é o rei Arthur. Na primeira parte da incrível história da vida de Arthur conta-se como ele conquistou o título de rei da Inglaterra. Na verdade, pode-se dizer que nem ele mesmo

sabia que um dia fosse adquirí-lo. Apareceu no reino uma espada mágica cravada em uma pedra - Excalibur - e nem os mais fortes cavaleiros conseguiram tirá-la. Ficou decidido então que quem

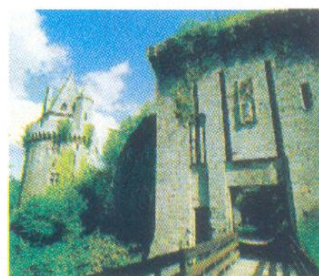
conseguisse seria o herdeiro natural do trono de um país que estava no caos.

Como você já deve imaginar, Arthur foi o autor da façanha sem grandes dificuldades.

Com o apoio do mago Merlin, Arthur se torna cavaleiro e rei perfeito e alcança o limite das capacidades



Nem mesmo o rei de Camelot imaginava quem iria ser.





humanas ao exercer justiça na corte que criou, Camelot. Um verdadeiro herói. Arthur representa o último rei dos bretões capaz de arrancar a Inglaterra do caos e sustentar a defesa contra os invasores saxões.

Acompanham-no nas aventuras os valentes cavaleiros da Távola Redonda, os quais participarão igualmente da Demanda do Graal, segunda parte constitutiva da história do Rei Arthur ou ciclo arturiano.

O Graal simboliza o cálice que Cristo teria usado na última Ceia, no qual, posteriormente, José de Arimatéia, apóstolo das Ilhas Britânicas, teria recolhido gotas de sangue de Cristo na Cruz. Este cálice teria efeitos milagrosos e seria buscado na Inglaterra, pois, segundo a tradição, quem bebesse no cálice se tornaria imortal. Nessa parte do ciclo arturiano, destaca-se a figura do valente Sir Lancelot, um dos cavaleiros da Távola e Guinevere, a esposa infiel de Arthur. Mas somente Galaaz, o cavaleiro sem pecados, teve mérito de encontrar o Graal.

Na terceira parte, relata-se o desaparecimento de Arthur. Vítima das intrigas do sobrinho Modred, o rei Arthur vê-se envolvido numa guerra civil e sai gravemente ferido da batalha de Camlam. O rei é levado por fadas para a ilha mítica de Avalon, de onde deveria retornar um dia para libertar os ingleses da



ocupação dos saxões. Essa idéia tem a ver

com o messianismo, crença assumida por muitos outros povos em momentos de crise ou invasão estrangeira. Eles preferem crer no retorno de

um herói ou espécie de salvador, que tudo resolverá, ao invés de tentar solucionar eles próprios os problemas.

Professora e Doutora Fátima Regina Fernandes

Arthur representa o último rei dos bretões capaz de arrancar a Inglaterra do caos.

Mas o que os estudiosos falam sobre essa história fantástica...

O rei Arthur e os cavaleiros da Távola Redonda são parte da própria História da Inglaterra e do folclore britânico. As obras referentes a esse assunto são baseadas em fatos

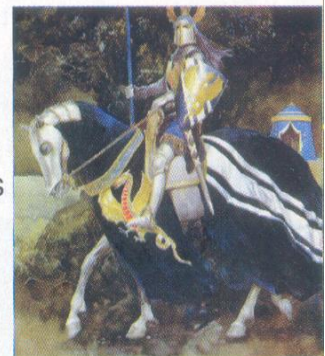
verídicos. Os conflitos religiosos entre o cristianismo e a religião druida, as atividades da cavalaria, as lutas e o processo de união entre saxões e bretões e a monarquia inglesa são questões abordadas com grande propriedade e que realmente ocorreram. Portanto, não se trata meramente de uma

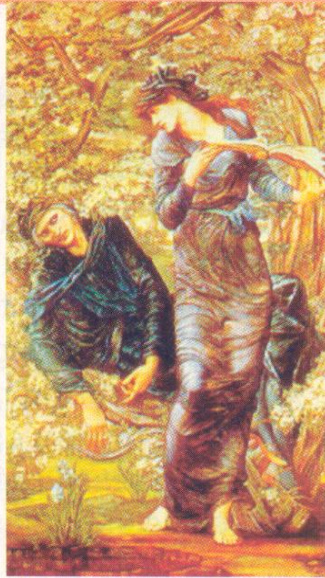
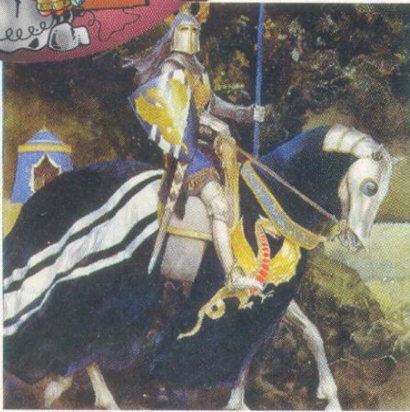
lenda. Acima disso, a saga de o Rei Artur e os Cavaleiros da Távola Redonda tem

inestimável valor cultural e histórico

de toda a humanidade.

Entretanto, em muitos pontos,





existe uma mitificação da realidade, que torna difícil identificar até que parte a História está sendo retratada fielmente e aonde começa a fantasia. Algumas partes da história do Rei Arthur e os Cavaleiros da Távola Redonda são curiosas e colocam em choque as opiniões daqueles que gostam e estudam sobre o assunto. Uma das mais fascinantes versões sobre o amor infiel da rainha, mulher de Arthur, com Lancelot. Muitos sustentam a tese de que o amor de Lancelot com a rainha foi platônico. Entretanto, essa

Alguns supõem que Lancelot era amante não só da rainha, mas do rei Arthur também. Mas nada pode ser comprovado com veracidade.

supõem que Lancelot era amante não só da rainha, mas do rei Arthur também. E, na verdade, nas histórias do Rei Arthur, nem uma opinião, nem outra podem ser comprovadas com veracidade. Em certos trechos da história, Lancelot afirma amar o rei. Esse ato, na Idade Média, no entanto, também era encarado como uma forma de respeito do cavaleiro ao seu senhor. Resultado: essa parte da história cada um

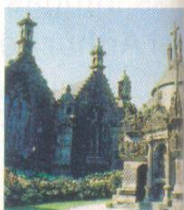
interpreta como lhe convém... Especialmente nos filmes, as histórias do rei Arthur e os Cavaleiros da Távola Redonda são distorcidas. Mas dois deles, eu recomendo: "Lancelot" e "Os Cavaleiros da Távola Redonda" (Preferência para "Lancelot").

"As Brumas de Avalon", de Rosemary Sutcliff, foi uma das obras literárias sobre o assunto de grande sucesso no Brasil e no exterior. O grande diferencial dela, que talvez tenha sido o segredo de seu sucesso, é que se trata da velha e boa história

do rei Arthur, porém, narrada sob o ponto de vista feminino. Apesar da sociedade medieval britânica ser extremamente machista, a autora atribui à figura da mulher um novo papel. As personagens femininas são essencialmente fortes, participativas, sagazes e estão sempre por trás dos grandes acontecimentos, mostrando um poder de decisão sutil, mas real.

do rei Arthur, porém, narrada sob o ponto de vista feminino. Apesar da sociedade medieval britânica ser extremamente machista, a autora atribui à figura da mulher um novo papel. As personagens femininas são essencialmente fortes, participativas, sagazes e estão sempre por trás dos grandes acontecimentos, mostrando um poder de decisão sutil, mas real.

**Texto escrito por:
Professor Guilherme Pícolo**



envolvimento amoroso entre Lancelot e a rainha. Alguns sustentam que eles eram amantes e outros vão até mais longe e



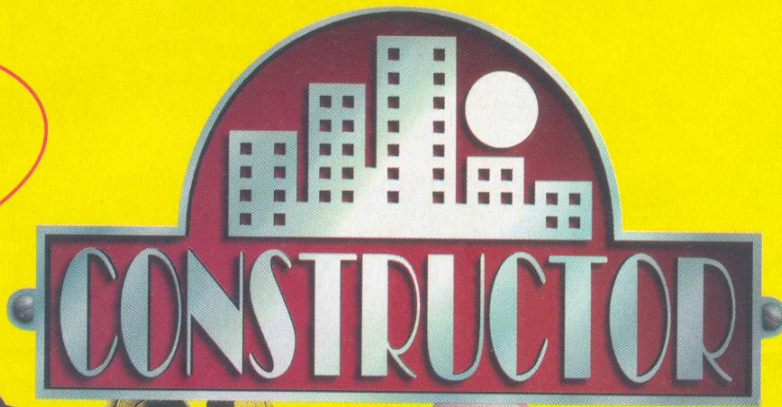
ALERTA

CAOS URBANO À FRENTE

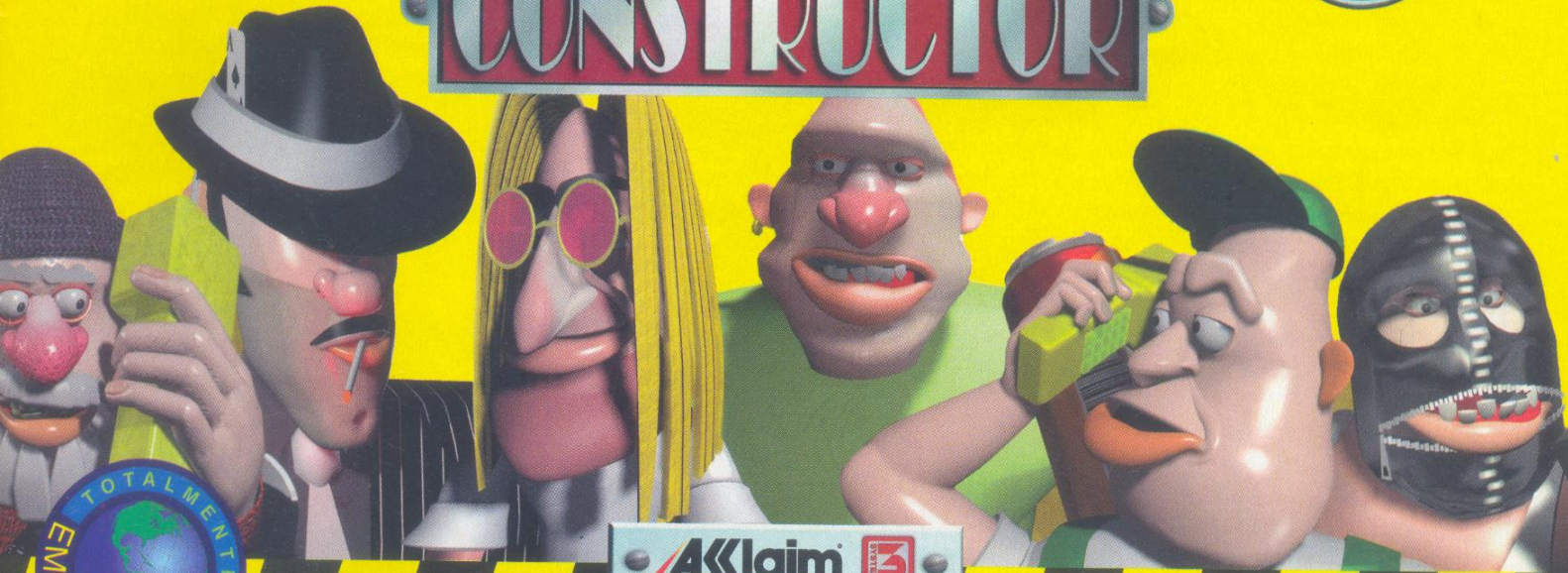
Outro dia, outro mafioso para pagar, outra arruaça de bêbados para por um fim, outra comunidade hippie para eliminar. Este não é um jogo de estratégia como qualquer outro. Nesta cidade capatazes trabalham duro, reparadores sem licença destroem apartamentos e psicopatas vagam pelas ruas. Nós demos vida ao simulador de estratégia com toda a sorte de artimanhas, truques sujos e trapaças. Então, se você quer construir seu sonho, ficar rico e dominar o mundo, vai ter que sujar as mãos!

EI, ESTA É A SUA CIDADE...VOCÊ RESOLVE OS PROBLEMAS!

JOGO DE ESTRATÉGIA
CAMPEÃO DE VENDAS
NA EUROPA E EUA



EXCLUSIVIDADE



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E NAS SEGUINTE REVENIDAS:

SÃO PAULO - Genian - Ribeirão Pires (011) 742 7268_Compugem Trainer - Itapetininga (015) 272 4687_Marvey - Campinas (019) 231 0205_S&S System - Santos (013) 284 4250_BB Comp - Monte Mor (019) 879 2732_A.R.G. - Araraquara (016) 239 6475_ABC World - Santo André (011) 4979 5290_Compumart - Limeira (019) 442 1516_C.L. Silveira & Cia - Bebedouro (017) 342 5908_Rai Promoções - Ribeirão Preto (016) 623 3994_Softway - Itapeva (015) 522 4251_Lion - Jacareí (012) 352 6777_W.W.W. Informática - Campinas (019) 251 2277_Service - Amparo (019) 870 3267_SP-CAPITAL/GRANDE SP - AST Informática - Moema (011) 536 0746 - Itaim Bibi (011) 866 7710 - Higienópolis (011) 255 3562 - Tatuapé (011) 6192 9737_Vtap - Tatuapé (011) 6193 8111_Arcanus - Santo André (011) 7610 2762_Micromania - Guarulhos (011) 208 7685_Overtop - Guarulhos (011) 603 1655_Micro Lion - Cidade Ademar (011) 5564 5674_MC Grow - Tatuapé (011) 218 4443_Papelaria Blits - Diadema (011) 749 1026_Kool Technology - Tatuapé (011) 296 1905_Projeto Info - V. Mariana (011) 575 1440_Computer Place - Itaim Bibi (011) 820 2851_W.W.W. Informática - Água Branca (011) 3871 3994 - V. Andrada (011) 3741 0126_Plug Use - Raposo Tavares (011) 865 2030_Tomorrow - Itaim Bibi (011) 852 4408_Data Port - Ipiranga (011) 274 6933_Multisoft - Morumbi (011) 5182 8936_Cybermania - Moema (011) 532 0116_Classic Soft - São Paulo (011) 876 6418_Meet Point - Santana (011) 267 9537_Number One - Perdizes (011) 3872 0525_Computer Dreams - Jd. Paulistano (011) 815 4902_CD Teen - São Caetano do Sul (011) 743 4257 MINAS GERAIS - Tapijara - Lambari (035) 271 1848_R2V2 - Nova Lima (031) 286 1166_CenterSoft - Juiz de Fora (032) 216 4080_Mini-Shopping da Informática - São Lourenço (035) 332 6466_For Teens - Baependi (035) 343 1257_Livraria Leitura - Belo Horizonte (031) 226 4991 SUL E CENTRO OESTE - Protodata - Porto Alegre (051) 211 6444_Super Micro - Rio Grande (053) 931 4831_Informat Computadores - Cachoeiras do Sul (051) 722 1002_Bio Micro - Campo Grande (067) 721 0424_LD Informática - Rondonópolis (065) 423 3333_Club CD - Três Lagoas (067) 521 7976_B&M - Brasília (061) 226 3334 NORTE E NORDESTE - Y Yamada - Belém (091) 241 8844_Convert Computadores - Belém (091) 250 5560_Nossa Livraria Belém (091) 223 1709_Multimicro - Aracaju (079) 211 9390_Forte Informática - Fortaleza (085) 244 3000_Computer One - Recife (081) 428 6544_Ponto e Vírgula - Belém (091) 241 7913_Informarques - Maceió (082) 338 3232_Supritudo Informática - Maceió (082) 325 3344_Millennium Informática - Feira de Santana (075) 623 4507_Infoporto - Salvador (071) 358 8631_Compupword - Belém (091) 241 4070_Visão - Belém (091) 250 5050_Livraria Modelo - Recife (081) 471 3344_Moura Informática - Recife (081) 445 2444_Compute 1 - Recife (081) 428 6544_Net Way - Recife (081) 465 2323_Infobox - Recife (081) 445 2042_GD Computadores - Feira de Santana (075) 623 4145_Inforshopping - Salvador (071) 331 4647_Show Tech - Fortaleza (085) 264 9222_Equipe - João Pessoa (083) 244 3219_Tudo Azul Informática - Macapá (096) 223 8667_A. Informática - João Pessoa (083) 241 5367_Miranda - Natal (084) 231 2711_Logos Móveis e Equipamentos - Mossoró (084) 317 3200.



EXPERT BASTIDORES

Na seção Expert Preview você ficou conhecendo Myth: The Fallen Lords, eleito "Jogo do Ano" pela imprensa internacional.

Mas, um lançamento tão expressivo e revolucionário como este sempre guarda outras curiosidades e informações interessantes que somente seriam descobertas se pudéssemos dar uma espiadinha nos bastidores da produção. Impossível? De jeito nenhum! Diante desta curiosidade, decidimos fazer algumas perguntas para o pessoal da Bungie, a empresa de feras que criou o jogo.

Como os programadores de lá estavam ocupados demais trabalhando nos próximos lançamentos, quem nos atendeu foi Doug Zartman, o principal publicitário da Bungie e uma das mentes responsáveis pelo grande lançamento do Myth. A seguir você vai conferir algumas informações exclusivas e mais detalhes de cair o queixo sobre o Myth.

CD Expert: Um dos pontos fortes do Myth é a incrível história. Na sua opinião, qual é a importância de uma boa história para deixar o jogo mais divertido?

Doug: Uma boa história faz muita coisa. Ela permite ao jogador viver mais intensamente a experiência, fazendo com que o jogo não seja um mero exercício de reflexos. Uma boa história também faz com que o jogador saia do seu mundo habitual por algum tempo. Elevar o fator de confiabilidade e realismo das coisas que acontecem no jogo também aumenta a tensão e a diversão - ele faz o desafio do jogo parecer mais real.

CD Expert: Myth é bastante tático e vai atrair quem gosta de queimar os neurônios. Mas, ele também é violento. Você acha que a violência é um fator importante para criar um bom jogo?

Doug: Não, mas a diversão é importante e uma jogabilidade violenta ou assustadora é uma das coisas que os jogadores podem achar empolgante. Tetris não tem nenhuma violência, mas é divertido de se jogar. Myth é empolgante porque simula realisticamente a tensão de uma batalha mano-a-mano em tempo real. E, batalhas, logicamente, são violentas. Nem toda a diversão vem da violência mas ela é um ingrediente.

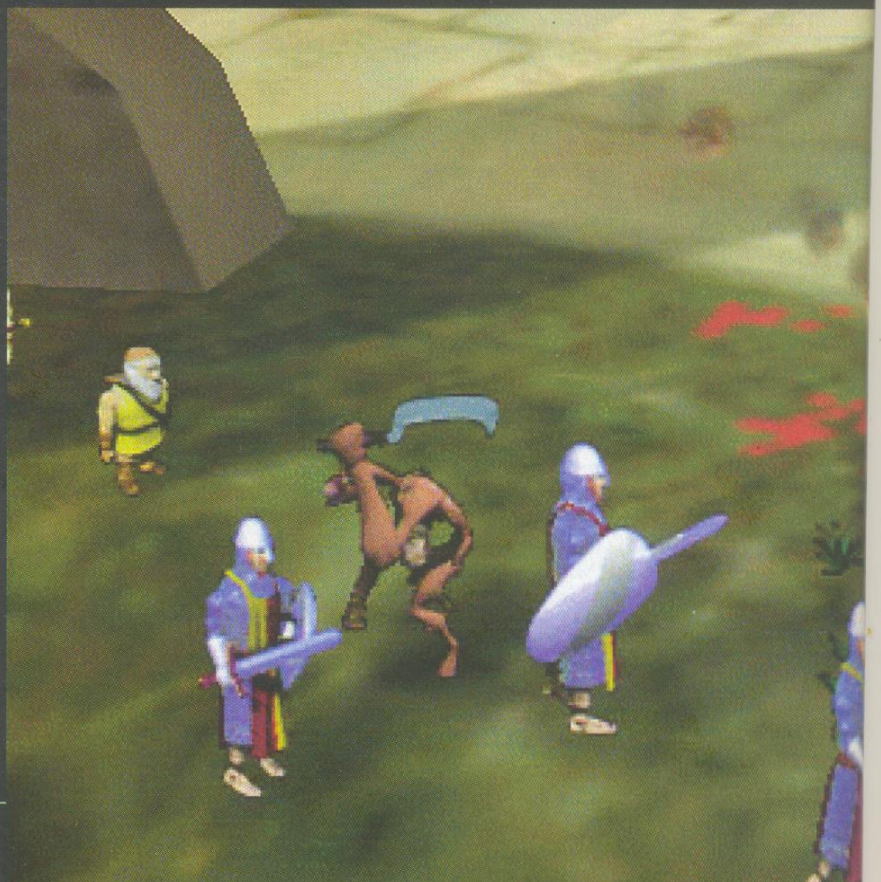
CD Expert: É verdade que o filme "Coração Valente", de Mel Gibson, foi uma das inspirações



para criar Myth?

Doug: Definitivamente. Aquele filme realmente nos impressionou. Não tem muitos filmes tão bons em fazer você sentir que está lá, na batalha com os guerreiros. A visão do combate é muito próxima, pessoal e faz você sentir o terror e o triunfo da batalha mais intensamente. Este é o sentimento que queríamos recriar.

CD Expert: Recentemente, Myth venceu muitos prêmios entre os quais "Jogo do Ano". Você tinha expectativas de



EXPERT BASTIDORES



alcançar tamanho sucesso desde o começo da produção?

Doug: Todos sabíamos que seria um jogo que atrairia muita atenção, mas eu pessoalmente não esperava que fosse receber tantos prêmios assim. Achava que atrairia a atenção da mídia e que nosso próximo produto ganharia todos os prêmios. Mas eu não estou reclamando (brinca).

CD Expert: O que você acha da concorrência dos outros jogos de estratégia?

Doug: Existem vários jogos de estratégia que são muito bons - a maioria dos que não são clones de Command & Conquer. Mas não há nenhum jogo no mercado que seja tão inovador para os jogadores quanto Myth e os prêmios refletem isso.

CD Expert: Os jogadores estavam acostumados a campos de batalha 2D e não havia física real aplicada no jogo. Agora eles terão de combater em paisagens totalmente 3D. Quais são as novas características de jogo e táticas que deverão aprender para vencer as batalhas?

Doug: Terão que rotacionar regularmente sua visão para proteger a retaguarda e os flancos - é muito fácil para o inimigo te destruir se você deixá-lo se esgueirar pela retaguarda. Também por esta razão é importante fazer suas tropas olharem para a direção correta para que possam se defender se deixadas sozinhas. O jogador também deve ser extracuidadoso com algumas de suas tropas, como os anões que podem matar seus camaradas com explosivos lançados à esmo; e se um anão receber a ordem de lançar uma granada nas encostas de uma colina pode ter uma surpresa ao vê-la rolando de volta. Ao contrário dos outros jogos, não adianta lançar suas tropas desorientadamente sobre as forças inimigas.



Em Myth, um comandante de sucesso é aquele que mantém suas tropas em formações separadas, tem sempre tropas para cobrir o avanço de outros guerreiros e "desmantela" o inimigo ordenadamente. Mais importante que isso: os jogadores que não souberem bater em retirada nunca vencerão. Existem muitas ocasiões em que uma retirada temporária é parte de uma estratégia vitoriosa e muitos jogadores ignoram isso.

CD Expert: Foi difícil criar um jogo com uma tecnologia tão inovadora? Como foi a criação das paisagens?

Doug: Bem, sim. Nós extraímos muita tecnologia dos jogos Marathon, tal como a nossa experiência com modelos de física real e iluminação dinâmica, mas os terrenos 3D eram uma novidade. Para criá-los, foram desenhados, a mão, mapas planos texturizados que foram sobrepostos em uma combinação plana de triângulos. Esta combinação foi manipulada em 3D e "puxada" para cima para fazer as montanhas ou para baixo para formar os leitos dos rios. Isto levou bastante tempo.

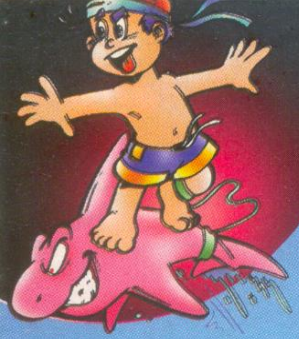
CD Expert: Todos os jogos que a Bungie fez foram inovadores e vocês devem ter criado um impressionante arsenal de ferramentas de desenvolvimento. Quais foram as principais ferramentas usadas em Myth e quais foram seus benefícios?

Doug: Nós desenvolvemos quatro ferramentas para ajudar na construção do jogo. Uma delas, o Extractor, fez a importação de sprites e sequência de suas animações. Outra ferramenta, chamada de Fear, lidou com a importação de modelos poligonais, tais como, casas, pilares e paredes. O Tag Editor foi o responsável pela edição dos conteúdos armazenados em arquivos de dados híbridos que chamamos de tags. Finalmente, Loathing, o nosso editor de mapas, cuidou do resto. Ele foi construído para o sistema proprietário do Myth e nos permitiu: modificar paisagens, aplicar iluminação, definir os tipos de relevo, trabalhar a inteligência artificial e posicionar estruturas, cenário e monstros. ●



Por Daniel
Friedlander





Um Segredo no Fundo das Águas

Muitas são as lendas que cercam os povos indígenas ou as populações ribeirinhas do Brasil. Mas, sem dúvida alguma, nenhuma cativou tanto a Amazônia como a lenda do Boto.

A Amazônia, símbolo de prestígio e admiração, é o berço de um dos animais que se destaca pelos mistérios que o cercam e pela sua beleza sem par. Sim, estamos falando do Boto, esse animal quase cego que embeleza os nossos rios e está ameaçado de extinção. Muito bonito e pacífico, hoje é alvo dos caçadores inescrupulosos e sem

compaixão. Parente dos golfinhos, se comunica e

se orienta por ondas que emite, conseguindo contornar a sua dificuldade visual e acrescentando mais um belo capítulo ao show que a natureza apresenta nos rios amazônicos.

Há muitos anos, esta lenda é contada pelos nativos, de geração em geração. Desde os primórdios da população indígena no Brasil, o boto causa fascínio e mistérios, até hoje sem explicações. Muitos foram os estudos feitos sobre esse magnífico animal e seus hábitos, mas pouco se sabe sobre seus métodos reprodutivos (e afetivos...).

Diz a lenda, que o boto permanece no fundo das águas sempre à espera de uma bela jovem para se casar. Quando a encontra, emana, mesmo embaixo d'água, impulsos emotivos que contagiam toda a área e atraem fêmeas num raio de quilômetros. Mas elas sabem, e você saberá, a quem ele realmente

quer entregar o seu carinho...

Assim que a jovem se aproxima da beira do rio, o fantástico acontece: como em um passe de mágica, o boto se transforma num belo índio e sai da água, para conversar e tentar concretizar o seu sonho. Completamente desnorreada pelas palavras comoventes e encantadoras do boto, aos poucos a mulher se vê envolvida em sua intimidade. É praticamente impossível se livrar do encanto de um boto e muitas foram as jovens que ele conseguiu conquistar.

Transformado, nada é páreo para um boto. Sua força descomunal transpõe todas as barreiras que se fizerem necessárias para arrastar a sua amada para o fundo das águas. Sua conversa e carinho, assim como sua beleza, inveja qualquer homem. Só uma coisa detém suas ambições: o amor verdadeiro de sua amada por um outro homem. Se mesmo com esse homem ao lado a jovem não demonstrar o seu amor, será tarde demais. Caso o enamorado dessa jovem chegue a tempo de deter o boto, a única forma é desafiá-lo, criando um atrito.

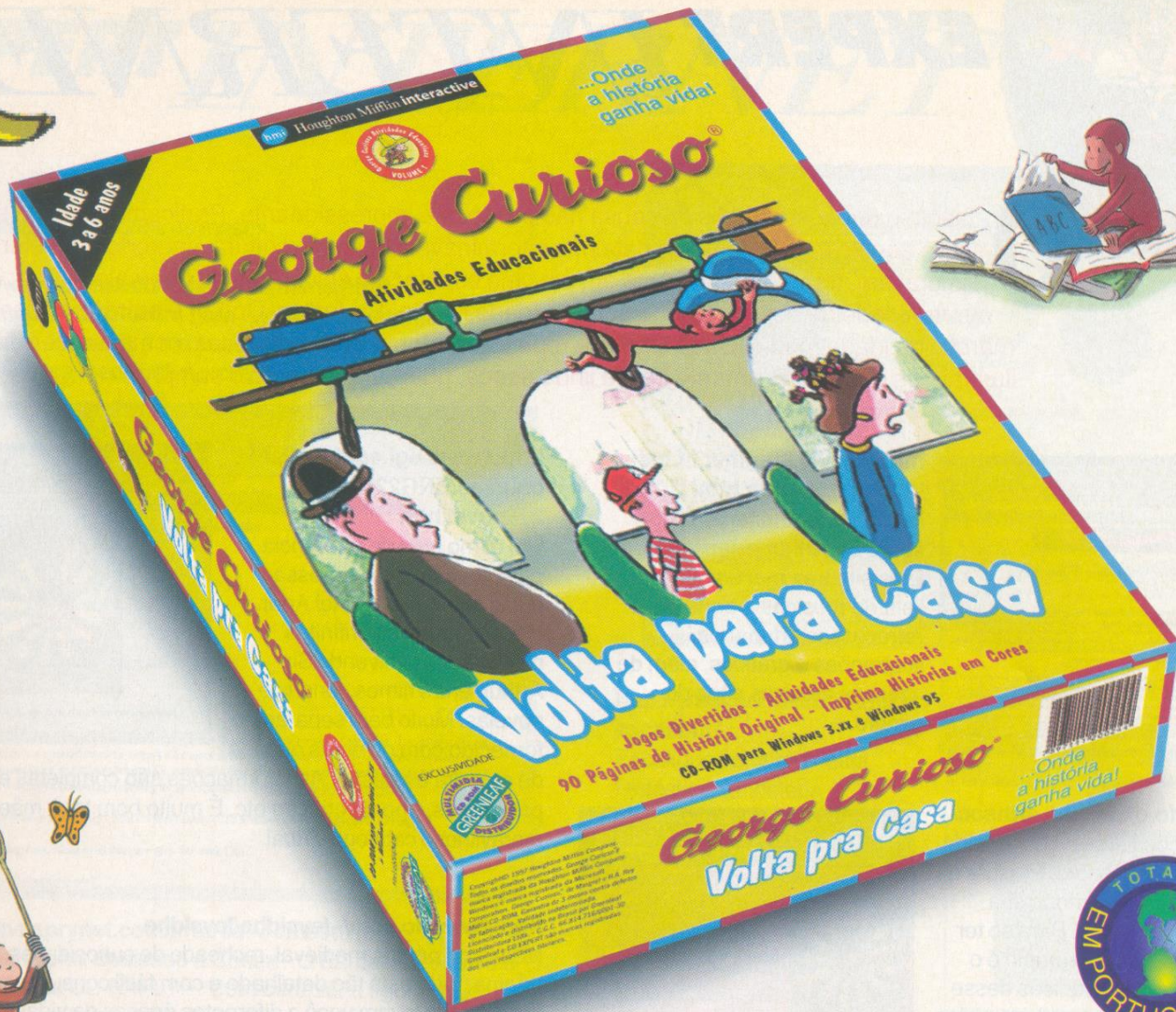
Isso fará com que o sentimento de sua amada venha à tona, fazendo com que o encanto se desfaça e tudo volte ao normal. Para prevenir, nunca deixe a sua namorada passear sozinha nas margens dos rios, pois com certeza o boto estará de olho nela...

Toda essa história dá um charme todo especial ao nosso folclore e acrescenta mais beleza à natureza. Transformar, endeusar ou simplesmente admirar suas criações são mais do que prazeres seguidos há séculos pelo homem de todas as gerações.

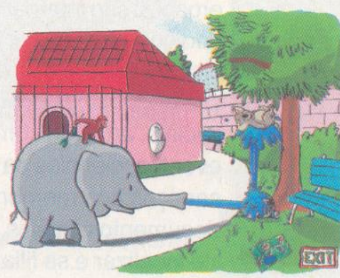
E, com certeza, perpetuará por muito tempo enquanto existir imaginação e respeito pela vida e as maravilhas que com ela embelezam nosso planeta! ●



Por Rodrigo Rudiger



SEU FILHO VAI ADORAR BRINCAR COM O MACAQUINHO GEORGE CURIOSO.



Aventuras maluquinhas com o macaquinho mais amado do mundo!

As crianças aprendem a arte de contar histórias e resolver, de forma criativa e divertida, os problemas propostos. Deixe este macaquinho fazer parte da vida de seu filho.

hmi Houghton Mifflin interactive

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 9269 - 266 7403
Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
Bauri e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

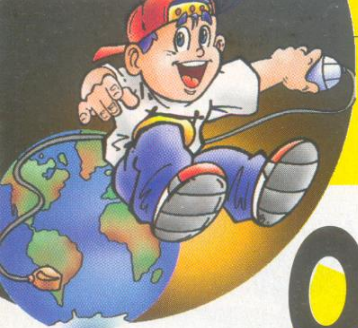
Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (085) 223 3890 - 995 1971
CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
PARÁ/MANAUS/RORAIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718 - 982 0917



SOMENTE USUÁRIO

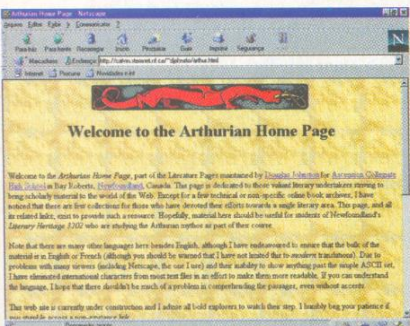
FASTCD

O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil
0800 55 2313



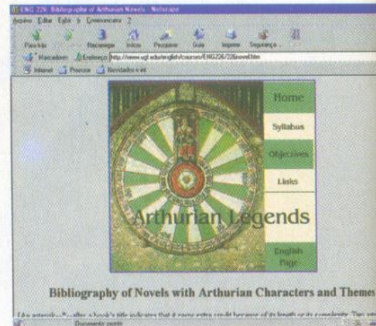
EXPERT INTERNET

O fascínio que a era medieval causa nas pessoas é impressionante. Praticamente nada se sabe sobre aquele mundo, em que batalhas intermináveis, magias, cultura, segredos e mistérios se misturavam, transformando tudo em um belo espetáculo épico. Nesta superseleção, você terá a oportunidade de conhecer tudo sobre a Idade Média, Sir Arthur, Conan e outros colossais marcos da idade média. Cada site está repleto de informações preciosas, como também lindas ilustrações para você, amante dessa linda época, guardar para todo o sempre!

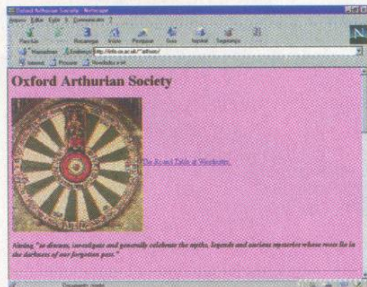


<http://calvin.stemnet.nf.ca/~djohnsto/arthur.html>
Home-page Arturiana. Tudo sobre Sir Arthur e seus atos. Este site traz manuscritos, lista de músicas e sons, retrocessos arturianos, ilustrações e gráficos, além de acessos a outros sites do gênero.

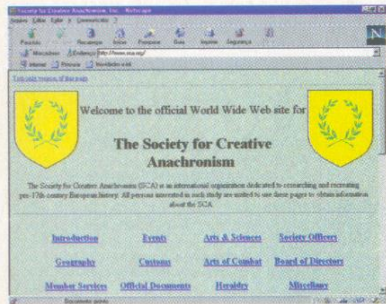
<http://www.ugf.edu/english/courses/ENG226/226novel.htm>
Um ótimo guia de referência para você que se interessa pelas aventuras de Rei Artur. Um catálogo com infinitas produções envolvendo Sir Arthur, entre filmes, longas e novelas. Muito bem separado e fornecido com diversas opções de procura e acesso. As informações são completas e incluem produtores, ano de criação etc. É muito bom ter à mão esse maravilhoso catálogo virtual.



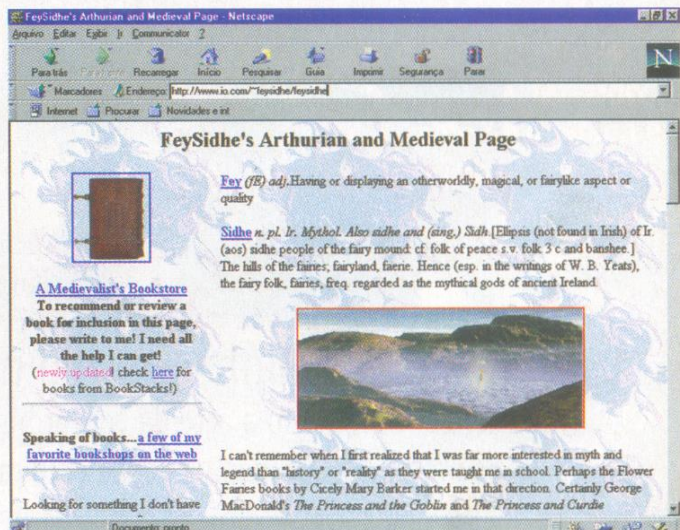
<http://info.ox.ac.uk/~arthsoc/>
Informações sobre a sociedade Arturiana em Oxford. Explora as histórias de Rei Arthur, sua literatura e lendas. Para se ter uma idéia de quão amplo é o trabalho e as pesquisas desse pessoal, fique sabendo que eles chegam até a realizar banquetes medievais durante as reuniões.



<http://www.io.com/~feysidhe/feysidhe>
Mais uma página medieval, recheada de curiosidades. Nesta página, tudo está tão detalhado e com fácil consulta, que os links do site levam você a diferentes épocas da vida de Rei Arthur. Escrito por um americano apaixonado pelo assunto, novamente você terá que ter algumas noções do inglês. Mas não poderíamos deixar de incluí-lo, pois realmente é completo e muito fácil de se navegar. Diversas opções estão habilitadas, o que facilita a leitura e a consulta de informações.

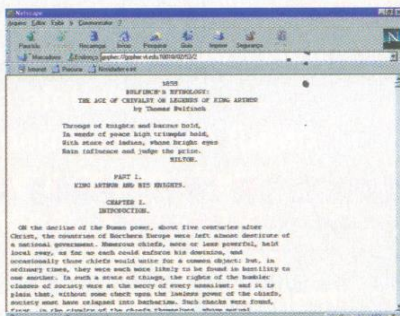


<http://www.sca.org/>
Site oficial da SCA (Society for Creative Anachronism). É uma organização internacional dedicada a resgatar e recriar a história da Europa do século 17. O site traz tópicos sobre sociedades oficiais, artes de combate, eventos, ciências da época, serviços aos membros, documentos oficiais, entre outros.



Se você tiver interesse, pode até localizar e se filiar a uma SCA perto de você!

[gopher://gopher.vt.edu:10010/02/53/2](http://gopher.vt.edu:10010/02/53/2)
Este site apresenta, na íntegra, um verdadeiro livro, com a mitologia de Thomas Bulfinch. No texto, que chega a 230 páginas do Word, são contadas todas as histórias não só do Rei Arthur, mas de outros destaques, como Lancelot, Perceval, Gawain e até do mago Merlin. Um problema é que o texto está escrito em inglês. Mas se você tiver esse conhecimento, não deixe de se aprofundar.



<http://www.geocities.com/Athens/Delphi/2983/>
Home-page que se destina, principalmente, ao estudo da era antiga e medieval. Vários links sobre o tema estão disponíveis, assim como constantes atualizações e artigos de

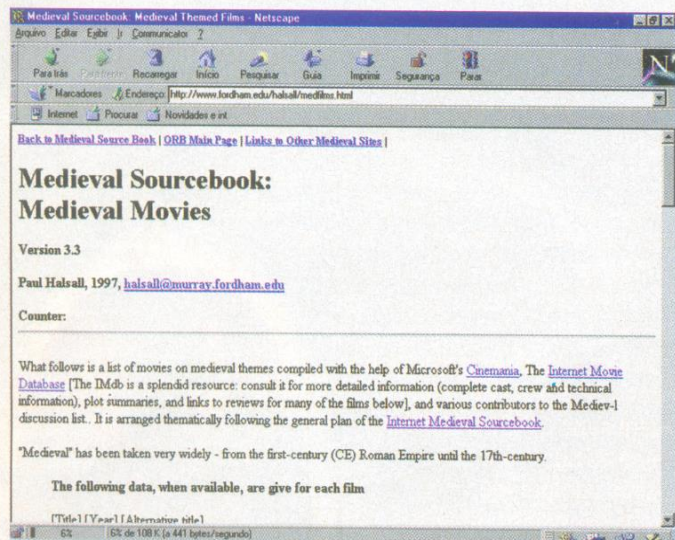




história atualizados todos os meses.

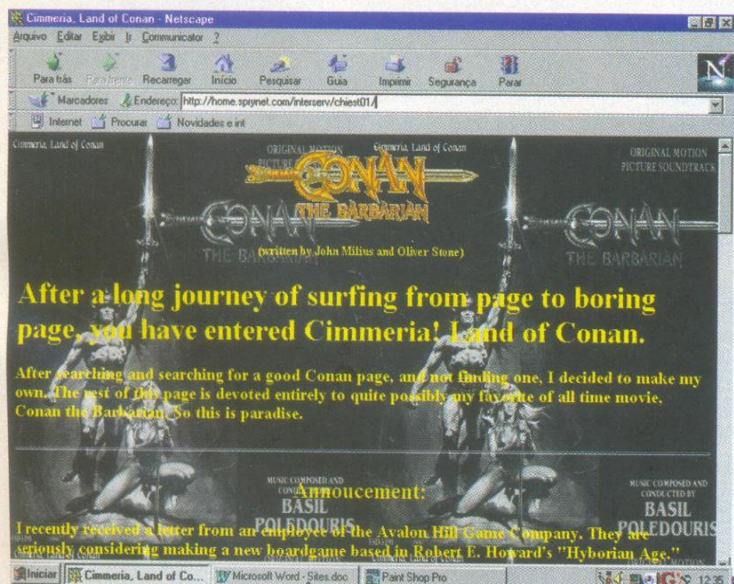
<http://www.fordham.edu/halsall/medfilms.html>

Mais um recurso de procura para você que se interessa por filmes épicos. Este site é um catálogo com mais de 200 filmes feitos sobre a era medieval. Aproveite!



<http://home.sprynet.com/interserv/chiest01/>

Um site totalmente dedicado a Conan - O Bárbaro. Conan é o herói do mês na CD EXPERT. Com certeza, a figura mais marcante do universo épico. Visite a nossa página e complemente sua aventura, ao visitar de cara o ponto forte deste site: os sons! São muitos, navegue um pouco mais pelo mundo de Conan e aumente o seu acervo sobre sua história.



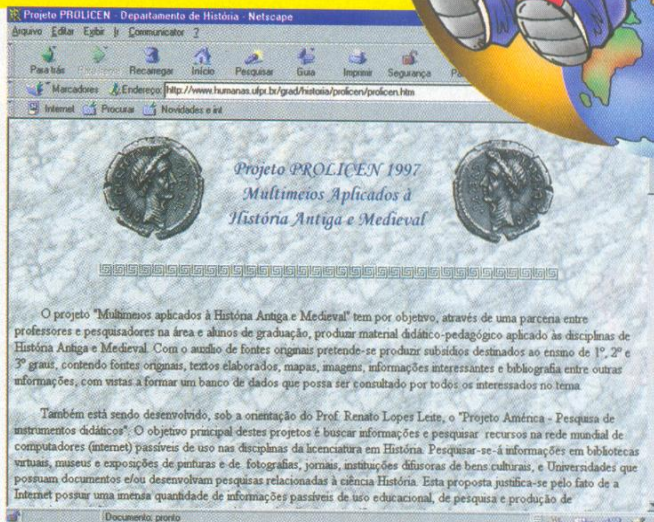
After a long journey of surfing from page to boring page, you have entered Cimmeria! Land of Conan.

After searching and searching for a good Conan page, and not finding one, I decided to make my own. The rest of this page is devoted entirely to quite possibly my favorite of all time movie, Conan the Barbarian. So this is paradise.

I recently received a letter from an employee of the Avalon Hill Game Company. They are seriously considering making a new boardgame based in Robert E. Howard's "Hyborian Age."

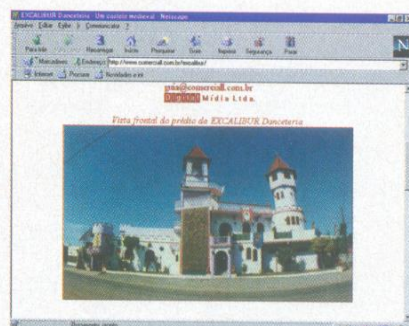
<http://www.humanas.ufpr.br/grad/historia/prolicen/prolicen.htm>

Este site é o resultado de um trabalho de pesquisa da UFPR sobre a História antiga e medieval. Traz fontes originais, textos elaborados, mapas, imagens, informações interessantes e bibliografia entre outros dados. Tudo construído com intenção de formar um banco de dados, que possa ser consultado por todos os interessados no tema.



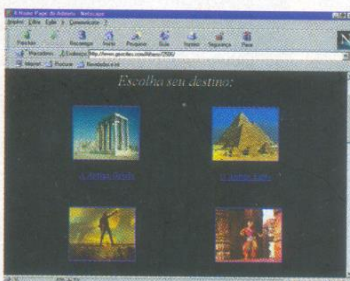
<http://www.comerciall.com.br/excalibur/>

Excalibur é o nome desta fantástica danceteria. Localizada em Santa Catarina, está construída em um castelo medieval e possui diversos ambientes. A página ainda está em construção, mas o site já traz diversas fotos e explicações sobre ela. Se for viajar, já sabe onde fazer escala...



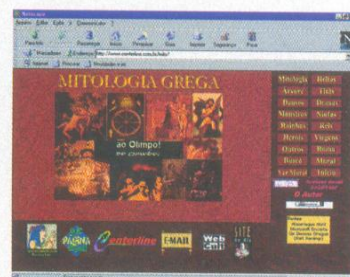
<http://www.geocities.com/Athens/2506/>

Home-page sobre mitologia. Bem estruturado, você escolhe para onde quer viajar: Grécia, Egito, Índia, as sete maravilhas do mundo, entre outros. Você também tem a opção de publicar os seus trabalhos históricos neste site. Muito interessante, visite!



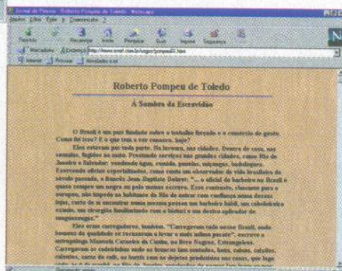
<http://www.centerline.com.br/mito/>

Site dedicado exclusivamente à Mitologia Grega. Informações completas sobre os mitos, entre eles: árvore mitológica, deuses, heróis, monstros, titãs etc.



<http://www.e-net.com.br/seges/pompeu01.html>

À sombra da Escravidão. Um ensaio de Roberto Pompeu de Toledo sobre a escravidão. O texto é muito rico, com detalhes importantes para quem quer saber mais sobre como era aquele mundo.



Por Rodrigo Rudiger





CONAN e a sua espada selvagem

"Durante a época em que os oceanos beberam Atlântida e surgiram os Filhos de Aryas, houve um período inimaginável com reinos florescentes que se espalharam pelo mundo. Neste tempo viveu Conan, o Cimério, destinado a ser rei..."

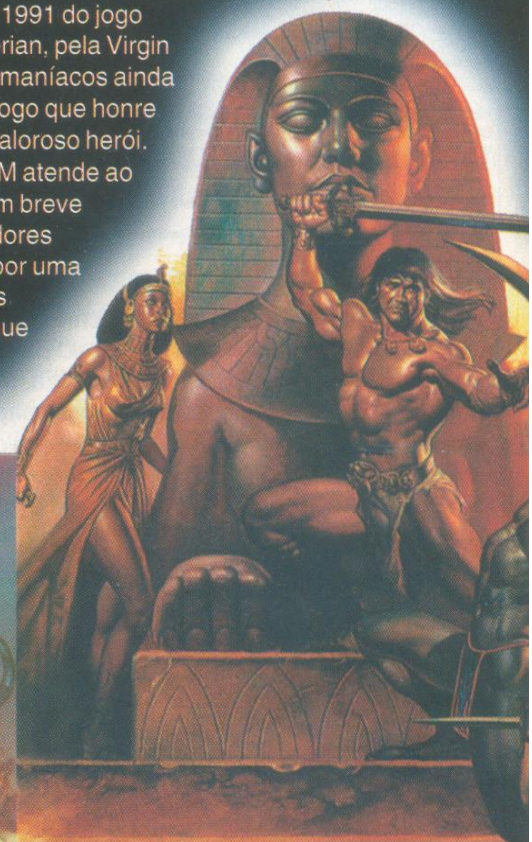
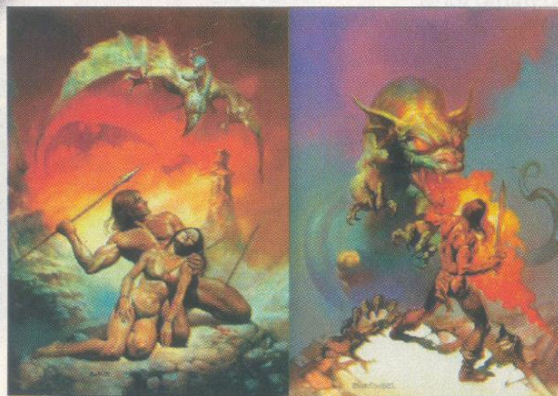
Conan surgiu pelas mãos do talentoso escritor americano Robert Ervin Howard (1906-1936). Durante sua vida, encerrada prematuramente com o suicídio, Howard, influenciado por Jack London, Mark Twain, Edgar Allan Poe, Sidney Lanier, entre outros, criou uma época (The Age Hyborean) com vários personagens, reinos e povos. A obra dele tem como premissa misturar a história de vários períodos diferentes, preservando o sentimento comum entre eles. A Era Hiboriana foi criada a partir de referências a muitas fases da história da humanidade: europa medieval (Aquilônia e Poitain); o velho oeste americano (o Deserto e suas regiões fronteiriças); piratas do período Elizabethano (Bêlit e os Corsários Negros). Elementos universais da natureza humana são constantemente apresentados de forma crítica, comparando os comportamentos de "civilizados" e bárbaros.

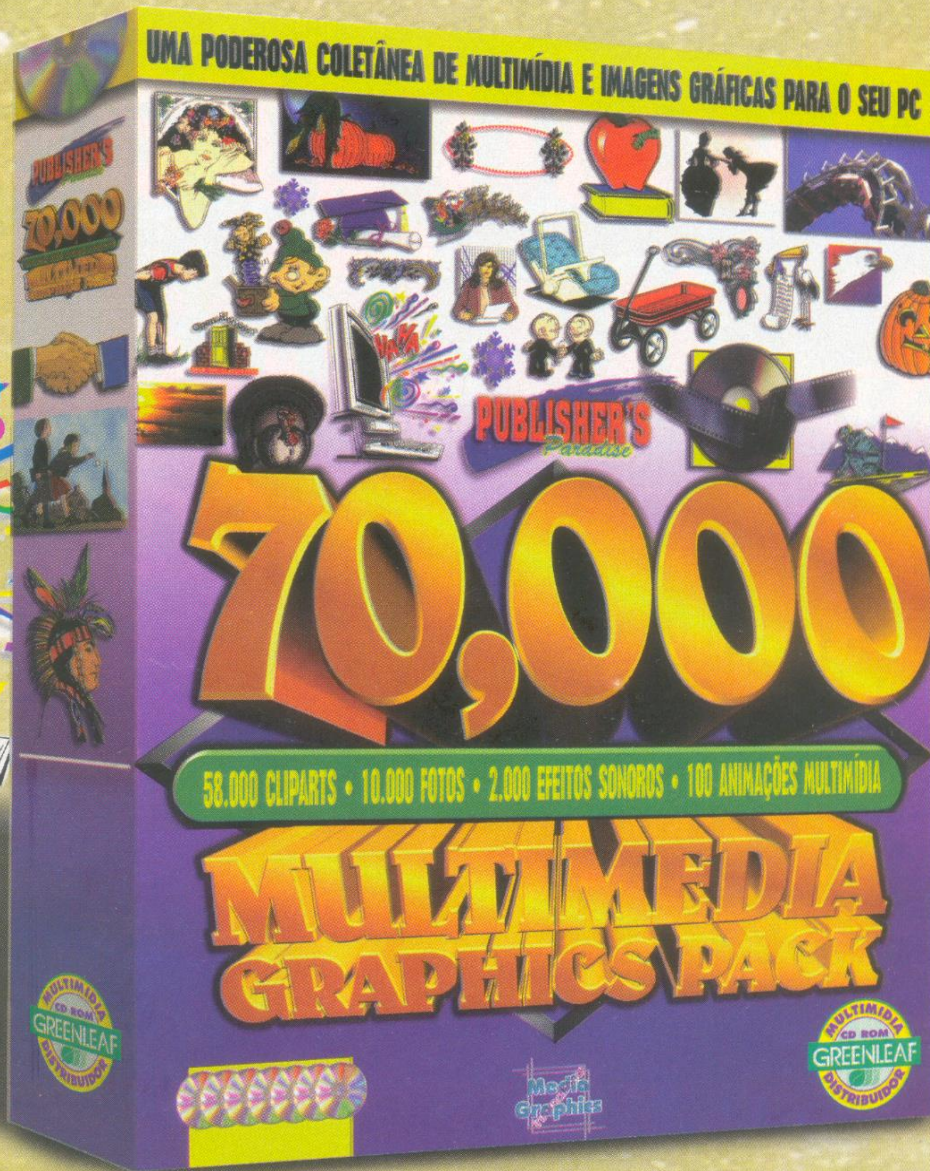
Os cimérios, povo de Conan, eram anarquistas e temiam apenas CROM, o Deus deles.

Conan, desde jovem, mostrou-se um valoroso guerreiro e teve uma vida nômade. Enfrentando inúmeros perigos e confiando apenas em sua poderosa espada, ele foi guerreiro, mercenário e pirata (conhecido como AMRA). Tudo isso sempre em busca do próprio destino: conquistar por seus méritos a coroa de Aquilônia. Os quadrinhos tornaram Conan conhecido. Mas o grande público só

teve mais contato com ele a partir dos filmes: "Conan o Bárbaro" (VTI, 124 mín.) e "Conan o Destruidor" (LK-TEL vídeo, 97 mín.), ambos estrelados por Arnold Schwarzenegger. Em setembro de 1997, estreou nos Estados Unidos "Conan The Adventurer", com o alemão Ralf Moeller. A série é exibida no Brasil aos sábados às 18:00h pelo canal Fox, da TV por assinatura Multicanal. As locações no México e na Romênia são um dos pontos altos da série. Mesmo levando em conta o lançamento em 1991 do jogo Conan the Cimmerian, pela Virgin Games, os conanmaníacos ainda esperam por um jogo que honre a tradição deste valoroso herói. Quem sabe CROM atende ao nosso pedido e em breve nossos computadores sejam invadidos por uma horda de bárbaros sedentos de sangue e luta. ●

Por Carlos S. Silva





LEMBRA DAQUELE SLOGAN MIL E UMA UTILIDADES? MULTIPLIQUE POR SETENTA.



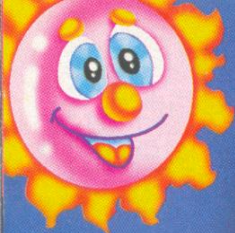
Quase todos os meses, somos invadidos por milhares de utilitários que prometem mudar as nossas vidas. Cansados desta "história", fomos procurar para você algo que revolucionasse tudo que foi lançado até hoje para auxiliar profissionais e amadores da área gráfica. Calma, você não está sonhando, a realidade chama-se 70.000 Multimedia Graphics Pack e é um superproduto voltado para os usuários de PC. Este pacote multimídia completo com 7 CDs reúne 58.000 cliparts (coloridos e preto e branco), 10.000 fotos (em formato JPEG), 2.000 efeitos sonoros (em formato WAV), que podem ser enviados através de divertidas mensagens de e-mail, diversas Web arts, 100 animações multimídia (criadas profissionalmente em formato AVI). Os usuários mais experientes poderão utilizá-las para dar mais vida às páginas da Internet e ainda mais de 3.000 fontes. Além de todas estas qualidades, 70.000 Multimedia Graphics Pack inclui um programa utilitário "browser" completo; o Kudo Catalog Reader, um programa de fácil utilização, que permite visualizar todas as imagens e reconhecer os sons e animações de forma rápida e eficiente. O manual que acompanha este produto é totalmente traduzido para o português e apresenta instruções detalhadas, dicas e listagens para melhor utilizar os CDs.



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E NAS SEGUINTE REVENDAS:

SÃO PAULO - Genian - Ribeirão Pires (011) 742 7268_Compugem Trainer - Itapetininga (015) 272 4687_Marvey - Campinas (019) 231 0205_S&S System - Santos (013) 284 4250_BB Comp - Monte Mor (019) 879 2732_A.R.G. - Araraquara (016) 239 6475_ABC World - Santo André (011) 4979 5290_Compumart - Limeira (019) 442 1516_C.L. Silveira & Cia - Bebedouro (017) 342 5908_Rai Promoções - Ribeirão Preto (016) 623 3994_Softway - Itapeva (015) 522 4251_Lion - Jacareí (012) 352 6777_W.W.W. Informática - Campinas (019) 251 2277_Service - Amparo (019) 870 3267_SP-CAPITAL/GRANDE SP - AST Informática - Moema (011) 536 0746 - Itaim Bibi (011) 866 7710 - Higienópolis (011) 255 3562 - Tatuapé (011) 6192 9737_Vtap - Tatuapé (011) 6193 8111_Arcanus - Santo André (011) 7610 2762_Micromania - Guarulhos (011) 208 7685_Overtop - Guarulhos (011) 603 1655_Micro Lion - Cidade Ademar (011) 5564 5674_MC Grow - Tatuapé (011) 218 4443_Papelaria Blits - Diadema (011) 749 1026_Kool Technology - Tatuapé (011) 296 1905_Projeto Info - V. Mariana (011) 575 1440_Computer Place - Itaim Bibi (011) 820 2851_W.W.W. Informática - Água Branca (011) 3871 3994 - V. Andradema (011) 3741 0126_Plug Use - Raposo Tavares (011) 865 2030_Tomorrow - Itaim Bibi (011) 852 4408_Data Port - Ipiranga (011) 274 6933_Multisoft - Morumbi (011) 5182 8936_Cybermania - Moema (011) 532 0116_Classic Soft - São Paulo (011) 876 6418_Meet Point - Santana (011) 267 9537_Number One - Perdizes (011) 3872 0525_Computer Dreams - Jd. Paulistano (011) 815 4902_CD Teen - São Caetano do Sul (011) 743 4257 MINAS GERAIS - Tapijara - Lambari (035) 271 1848_R2V2 - Nova Lima (031) 286 1166_CenterSoft - Juiz de Fora (032) 216 4080_Mini Shopping da Informática - São Lourenço (035) 332 6466_For Teens - Baependi (035) 343 1257_Livraria Leitura - Belo Horizonte (031) 226 4991 SUL E CENTRO OESTE - Prtondata - Porto Alegre (051) 211 6444_Super Micro - Rio Grande (053) 931 4831_Informat Computadores - Cachoeiras do Sul (051) 722 1002_Bio Micro - Campo Grande (067) 721 0424_LD Informática - Rondonópolis (065) 423 3333_Club CD - Três Lagoas (067) 521 7976_B&M - Brasília (061) 226 3334 NORTE E NORDESTE - Y Yamada - Belém (091) 241 8844_Convert Computadores - Belém (091) 250 5560_Nossa Livraria Belém (091) 223 1709_Multimicro - Aracaju (079) 211 9390_Forte Informática - Fortaleza (085) 244 3000_Computer One - Recife (081) 428 6544_Ponto e Virgula - Belém (091) 241 7913_Informarques - Maceió (082) 338 3232_Supritudo Informática - Maceió (082) 325 3344_Millennium Informática - Feira de Santana (075) 623 4507_Infoperto - Salvador (071) 358 8631_Compuword - Belém (091) 241 4070_Visão - Belém (091) 250 5050_Livraria Modelo - Recife (081) 471 3344_Moura Informática - Recife (081) 445 2444_Compute 1 - Recife (081) 428 6544_Net Way - Recife (081) 465 2323_Infobox - Recife (081) 445 2042_GD Computadores - Feira de Santana (075) 623 4145_Inforshopping - Salvador (071) 331 4647_Show Tech - Fortaleza (085) 264 9222_Equipe - João Pessoa (083) 244 3219_Tudo Azul Informática - Macapá (096) 223 8667_A. Informática - João Pessoa (083) 241 5367_Miranda - Natal (084) 231 2711_Logos Móveis e Equipamentos - Mossoró (084) 317 3200.



O 1º CD-ROM DA XUXA

Aventuras na ilha X



Conheça o que a CD EXPERT KIDS preparou para os baixinhos em sua próxima edição:

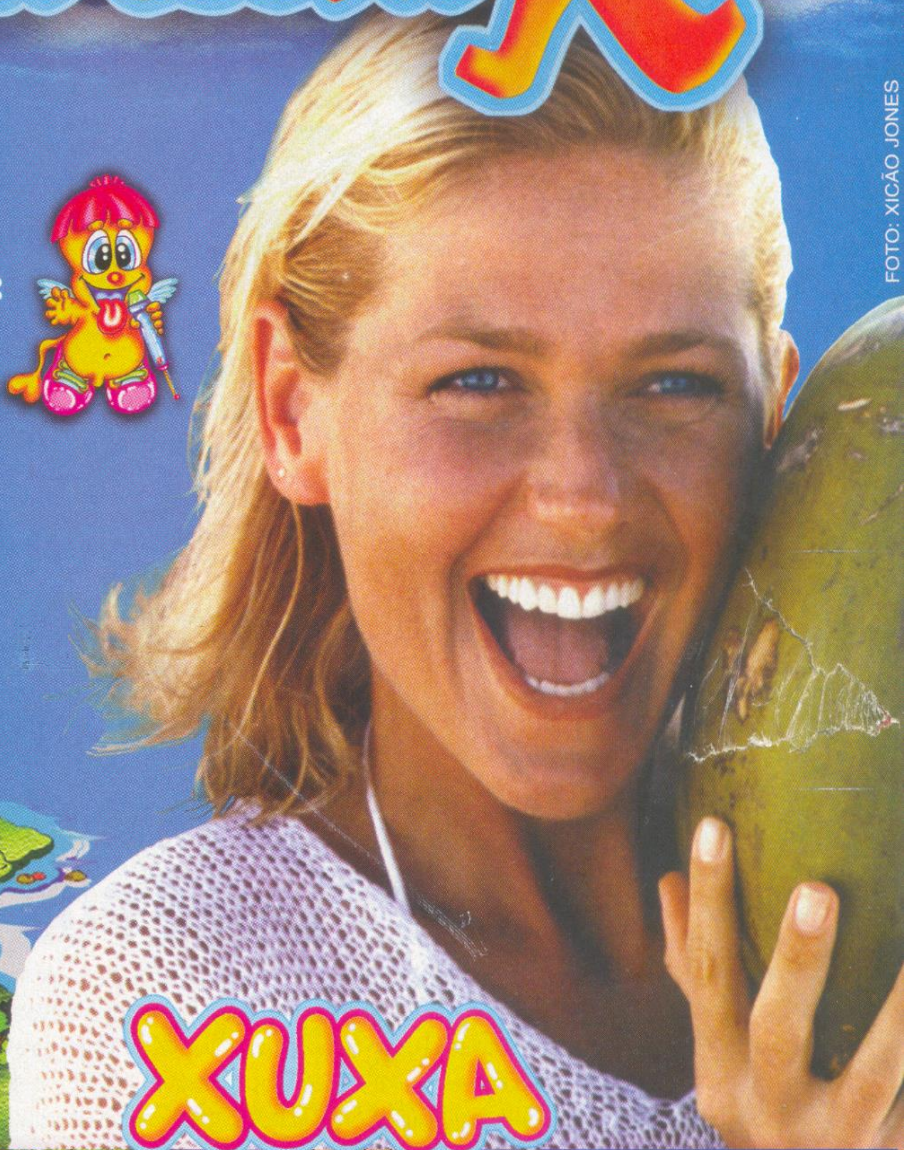


- CD-ROM Aventuras na Ilha X
- Caderno de atividades com a XUXA e sua turma
- Matéria no Simba Safari • Seção para os pais
- Entrevista com a XUXA • Humor
- Cantinho da criatividade • Monte e remonte

E MUITO MAIS!

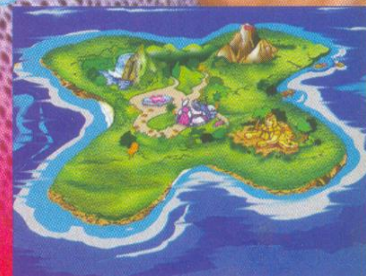


© XUXA PRODUÇÕES



XUXA

Embarque com a XUXA neste CD-ROM repleto de brincadeiras e atividades.



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 9269 - 266 7403
 Campinas e Região - TOP - Fone: (019) 208 0855
 Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
 Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
 MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
 Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
 Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

Norte e Nordeste - BAHIA - Fone: (071) 332 1612
 ARACAJU / ALAGOAS - Fone: (079) 211 3369 - 981 3306
 PERNAMBUCO / PARAÍBA - Fone: (081) 447 5356 - 974 4889
 RIO GRANDE DO NORTE - Fone: (085) 223 3890 - 995 1971
 CEARÁ - Fone: (085) 494 2973
 PIAUÍ / MARANHÃO - Fone: (086) 221 5961 - 982 2128
 PARÁ/MANAUS/RORAIMA/ACRE - Fone: (091) 249 7718 - 982 0917

SOMENTE USUÁRIO



O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil
0800 55 2313

FOTO: XICÃO JONES

