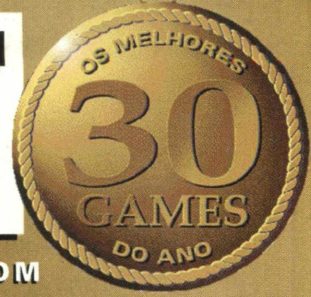


JOGO COMPLETO FLYING CORPS™

R e v i s t a

A MELHOR COLETÂNEA
2 CDs
O MELHOR GAME COMPLETO

CD EXPERT



MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

THE BEST *Games*

&

FLYING CORPS™

JOGO COMPLETO



empire
INTERACTIVE

ARTO 2 - Nº 12

Quer mais emoção? Então toma!



A CD EXPERT é uma verdadeira fábrica de emoções.
A cada mês um tema diferente trazendo muita informação, dicas e truques, matérias exclusivas e um CD repleto das mais alucinantes emoções. E você pode desfrutar de todas elas, porque os números anteriores continuam disponíveis nas melhores lojas de informática e magazines.
Não fique para trás, complete a sua coleção.

MANUAL
EM PORTUGUÊS

O JOGO OFICIAL

MIIB

MEN IN BLACK™
THE GAME

PROTEGENDO A TERRA DA
ESCÓRIA DO UNIVERSO...
...AGORA É A SUA VEZ.

“COMA FÓTONS, SEU BICHO FEIO”

Os Homens de Preto estão de volta em uma nova aventura! Man in Black, o Jogo traz a agência secreta de patrulha intergaláctica enfrentando uma nova ameaça que pode acabar com a existência da Terra.

Escolha entre os principais personagens do filme, incluindo a Agente L, interpretada por Linda Fiorentino, a primeira mulher dos Homens de Preto.

Prepare-se para enfrentar a escória do universo com treinamento de combate no QG, astúcia para resolver problemas e um arsenal de armas do outro mundo...Os Homens de Preto estão de volta.

O JOGO INCLUI A MÚSICA E O VÍDEO DE “MAN IN BLACK” POR WILL SMITH

EXCLUSIVIDADE



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 2498
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
Norte e Nordeste - CD-ROM SHOP - Fone: (081) 325 5430

MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

SOMENTE USUÁRIO

FAST-CD
O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
0800 552313

LEITOR EXPERT



8

Dúvidas, sugestões, críticas e elogios. Esta página é um canal aberto para a comunicação entre você, leitor, e a nossa redação. Este espaço é só seu!

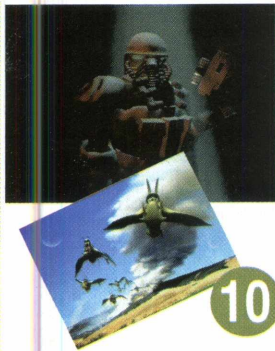
EXPERT LANÇAMENTO

Não adianta quebrar a cabeça buscando soluções mirabolantes para a informática. Com a revista 200 Utilitários você encontrará aqueles programas indispensáveis para qualquer usuário de computador, voltado tanto para o lado profissional quanto para o uso doméstico. Além da variedade, quantidade e qualidade dos utilitários, a revista traz o fantástico jogo espacial BattleCruiser 3000 AD completo.



9

EXPERT REVIEW

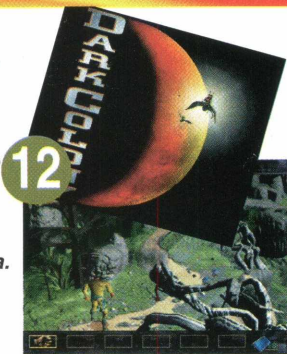


10

Conheça Dark Colony, um jogo que reúne estratégia militar, ação e combate em uma simulação empolgante e realista. A trama de Dark Colony é uma suposta guerra entre marcianos e terráqueos pelo domínio do universo. Sucesso absoluto na Europa e Estados Unidos, o jogo chega ao Brasil para barbarizar seu computador. Prepare o cérebro e o estômago para mais esse desafio. O sangue vai rolar...

EXPERT DICAS

Ao invés de se desesperar e jogar seu computador pela janela, ligue-se nas Expert Dicas e vença os desafios mais impossíveis. Nesta edição, uma avalanche de dicas de Time Command e Diablo vai fazer você se sentir o grande fera dos games! Aproveite o embalo e conheça os melhores sites de jogos do planeta. Essa é para tirar o sono de qualquer um!



12

TURMA EXPERT



16

Gamemania é muito mais que uma palavra engraçada. ... um estilo de vida. Clique aqui e conheça na intimidade como são e o que pensam os gamemaniacos, numa matéria piradíssima sobre os clubes de jogadores.

EXPERT BRINDE

Nesta edição mais do que especial, reunimos 32 dos melhores demos-jogáveis lançados no mundo, englobando todas as categorias que você imagina, desde os estratégicos até os jogos de corrida e ação. Entre aqui e viaje conosco pelo fantástico mundo dos games.



16

JOGOS EXPERT

- PÁG. 18 TOMB RAIDER II
- PÁG. 19 MAGE SLAYER
- PÁG. 20 HEXEN II
- PÁG. 22 EXHUMED
- PÁG. 23 G POLICE
- PÁG. 24 PANDEMONIUM
- PÁG. 26 SONIC & KNUCKLES
- PÁG. 27 EARTH WORM JIM 2
- PÁG. 28 CLAW
- PÁG. 29 THE ADVENTURES OF LOMAX / ODDBALLZ
- PÁG. 30 LITTLE BIG ADVENTURE 2 / SLAM TILT
- PÁG. 32 FORMULA 1 / DESTRUCTION DERBY 2
- PÁG. 33 TEST DRIVE: OFF ROAD / WIPEOUT 2097
- PÁG. 34 CONSTRUCTOR
- PÁG. 35 AGE OF EMPIRES
- PÁG. 38 DARK COLONY / BUST A MOVE 2
- PÁG. 39 X - MEN
- PÁG. 40 VIRTUA FIGHTER 2
- PÁG. 41 DARK RIFT
- PÁG. 42 INTERCASINO / HARDWOOD SOLITAIRE 2
- PÁG. 43 WAR WIND II
- PÁG. 44 IF22 RAPTOR
- PÁG. 46 WORLD WIDE SOCCER / NBA JAM EXTREME

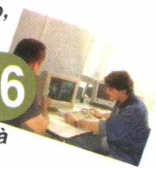
18



RAIO-X EXPERT

Quando você vê um jogo rodando no seu micro, tudo parece muito bonito e fácil. Bem, a CD EXPERT traz até você o trampo que é desenvolver um jogo, em uma reportagem exclusiva com peritos no assunto. Saiba um pouco mais sobre este serviço imprescindível à humanidade: a produção de um jogo.

46



BÔNUS EXPERT



48

Pois é, até que enfim suas preces foram atendidas. O bônus desta edição é um presente para Papai Noel nenhum meter defeito: o jogo Flying Corps COMPLETO. Sinta-se um verdadeiro piloto com as táticas, truques e estratégias que estão na revista. Entre nesta fiel simulação das batalhas aéreas da Primeira Guerra ... e deixe os ventos da liberdade acariciarem o seu rosto.

HERÓI EXPERT

Desta vez o herói é um personagem carismático, conhecido e admirado por todos: trata-se do velho Sonic. Filho prodígio dos consoles, Sonic fez história e sucesso por onde passou e até hoje tem uma legião de fãs, que amam o porco-espinho mais simpático dos games.



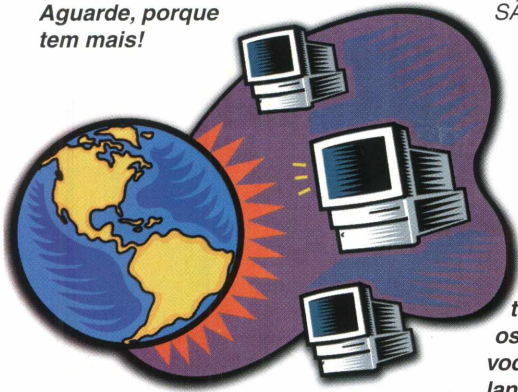
50



GALERA DA CD EXPERT, Eu estou muito satisfeito com os jogos. Eles são muito bem escolhidos e têm uma grande resolução de imagem. Também acho que o preço compensa porque são muitos jogos legais. Peço que vocês criem mais tipos de revistas.

DANIEL C. MONTEIRO GARCIA
BRASÍLIA - DF

DANIEL,
Estamos muito agradecidos por ter agradado você com a nossa revista e o preço dela. Quanto ao seu pedido de criar mais revistas, informamos que a editora já lançou mais três revistas com CD-ROM: MEGAZINE, CD EXPERT KIDS E CD EXPERT ESPECIAL. Mas isto não é tudo. Aguarde, porque tem mais!



OI GALERA DA CD EXPERT!!!
Aqui quem escreve é Fernando. Tenho 16 anos e adoro suas revistas. Não deu para escrever antes, pois eu estava viajando para o exterior (EUA e Europa). Gostaria de adquirir o

Fight Games e o Pinball Gold, mas eu não acho em lugar nenhum. Conheço vários amigos que consomem a revista e eles falam que adoram. Uns falam que as dicas são ótimas. Já outros dizem que as opções são boas. Eu penso que ela é boa no geral. Sugestões:

Que façam jogos completos, não "demos" como vocês lançam; que vocês divulguem mais jogos de lançamento e abram um espaço na revista para os jovens darem sua opinião sobre a revista ou qualquer jogo. Muito obrigado por ler a minha carta. Grato.
FERNANDO B. LUIZ
SÃO PAULO - SP

FERNANDO,
Para adquirir o Pinball Gold e o Fight Games você só precisa entrar em contato com o nosso departamento de vendas pelo telefone 6942-2288. Quanto às suas sugestões, informamos que agora a nossa edição já tem também um jogo completo entre os outros demos-jogáveis que você conhece. Os jogos de lançamento também estão sendo priorizados. Porém, o espaço para os nossos leitores opinarem, a que você se refere, é este mesmo. A seção Espaço do Leitor foi criada justamente para que nosso público possa expor o que achou das



revistas e jogos da CD EXPERT.

CD EXPERT,
Gosto muito da revista CD EXPERT, da variedade de títulos e do bônus especial da última edição (CD EXPERT JOGOS DE HORROR), continuem com esta perspectiva e aos leitores e editores um ótimo final de ano.
RICARDO XAVIER MORAIS
SÃO PAULO - SP

RICARDO,
Agradecemos imensamente o seu contato e esperamos poder agradá-lo ainda mais com esta superedição. Queremos que você se divirta muito com este CD. ■

CD EXPERT EDITORA
Caixa Postal 13.546
CEP 03399-970
São Paulo - SP
Brasil

CD EXPERT

EXPEDIENTE

Revista CD EXPERT (ISSN 1413-3466) é uma publicação da CD EXPERT EDITORA E DISTRIBUIDORA LTDA.

F: (011) 6942-2222. O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição • Fotolitos: Paper Express • Impressão: W. Roth S.A. Jornalista Responsável: Afonso C. MTB. 20.263

Distribuição: DINAP S/A

Electroliber Ltda
Rua Vasco da Gama, 4- 4A, Sacavem
Lisboa - Portugal

Diretor-Editor:
Reinaldo Cruz Garcia

Diretora-Executiva:
Andrea Carla Miranda

Diretor Comercial:
Sergio Cursi

Departamento Gráfico:
Andrea A. Brandão
Guilherme Pereira Pinto
Ivy Sanches

Departamento de Jornalismo:
Cíntia Cardoso Roberti

Editor do CD-ROM:
Carlos Soares Silva

Departamento Técnico:

Alberto Leandro de Lima
Alexandre Rizzo
Alex Darlan
Cleber Aparecido Diana
Daniela Cristina da Fonseca
Daniel Marcos Borges
Eduardo Castelan
Fabiano Ferreira
Guilherme Gouvêa Pícolo
Juliano Amadeu
Rodrigo Rudiger

Departamento Administrativo:
Ana Paula Galliano Gorgati
Débora G. Villas Boas

Departamento de Marketing Internacional:
Daniel Fridlander
Jocelyn Auricchio
Ricardo Pedras Seolin

200 UTILITÁRIOS PARA WINDOWS



Se você quer tirar o máximo de proveito do seu micro ou quer realizar aquela "missão impossível", não pode deixar de comprar a

Revista Especial da CD EXPERT: 200 Utilitários para Windows. Esta coletânea reúne os melhores e mais diversificados programas do mercado, que sem dúvida nenhuma deixarão o seu dia-a-dia mais fácil. Este CD deve ser guardado a sete chaves, longe das mãos perspicazes daquele seu vizinho. Ele é uma ferramenta profissional indispensável para qualquer usuário, além de trazer entretenimento. Seu computador está com vírus? Extermine este intruso indesejado com os anti-vírus disponíveis no CD. Seu sistema está instável? Talvez o problema esteja no seu equipamento. Use os utilitários de checagem e tire essa prova. Problemas com o armazenamento de informações também são comuns. Conheça os utilitários da categoria arquivos e descubra como fazer o milagre da multiplicação do espaço em disco. Realize trabalhos gráficos e ponha à prova a sua criatividade com os recursos de edição gráfica dispostos para você. Navegue pelas ondas da Internet sem o risco de se afogar, criando páginas e solucionando os problemas que afligem os internautas. A parte de utilitários de áudio também está bem caprichada, trazendo excelentes editores de sons para você criar, mixar, trabalhar e fazer o que você bem entender com sons e recursos nunca antes reunidos em um CD. Entre alguns dos programas peso-pesado encontramos o Visual Basic 4, o Flow Charter 7, Internet Explorer, Sound Forge 4, Xara Webster, Thumbs Plus 32, Hot Dog Pro, Mirc, Jasc Media Center, Eudora Light, Microsoft Gif Animator, Personal AVI Editor, Pixel 3D, Mixman, Mod4 Win, Formula Graphics, Graphic WorkShop e muitos outros.



Administre sua agenda e seu orçamento e, se sobrar algum tempo e fôlego, acesse a seção de entretenimento para divertir-se. Aprenda sobre música com Guitar Teacher e o AMF Intelligent Organ e esqueça aqueles dias estressantes de trabalho. O bônus dessa Revista também não foi esquecido. São 50 Cliparts, todos coloridos; 50 Texturas, que você poderá utilizar na sua página ou aplicá-las em animações e imagens 3D. E se você cansou dos sons padrões do Windows, explore os 50 arquivos sonoros. Para o Internauta ainda trazemos 100 Gifs Animados para a implementação de sua página. Você acha que 200 utilitários é exagero? Pois bem, acontece que o

nosso editor perdeu o juízo e, além disso, está dando na revista um jogo completo. BattleCruiser 3000 AD é um jogo de excelente qualidade gráfica, que não menospreza a inteligência do jogador, incluindo efeitos tridimensionais estardalhecos, ação e adrenalina do começo ao fim, em uma sangrenta guerra espacial pela supremacia do universo. Ah, se o George Lucas visse... ■

Configuração Mínima:

PC 486 DX2, 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Placa de Vídeo VGA.

Onde Encontrar: 6942-2288
Preço: R\$ 9,90

DC

DARK COLONY

Dark Colony é o novo jogo que a Greenleaf traz para o Brasil. Totalmente em português, Dark Colony é a última palavra em estratégia e gerenciamento de recursos. Se você jogou Warcraft e achou que a jogabilidade, a história e os gráficos poderiam ser melhores, este é seu jogo.

O GIGANTE VERMELHO

Marte. O nome do deus romano da guerra. O nome do gigante vermelho do nosso sistema solar. Alvo de dúvidas e especulações. Objeto de fascínio de muitos. Agora, palco da mais sangrenta batalha que o Sol já presenciou. Nossa história começa nos Estados Unidos, mais precisamente em Roswel. O ano, 1951. Um objeto voador não-identificado colide violentamente com o arenoso solo da região. Curiosos descobrem alguns corpos dentro do objeto. São criaturas de pequena estatura, de pele cinzenta, dotados de desproporcionais cabeças com grandes olhos negros encravados como jóias. Rapidamente, o governo se apropriou de todas as evidências e desmentiu o fato, afirmando que o que os cidadãos de Roswel presenciaram era nada mais que um balão meteorológico avariado. A verdade foi silenciada. Mas ela se faria ouvir de forma aterradora, muitos anos depois... Após uma série de missões de sucesso, a Terra finalmente instalava os primeiros colonos em Marte. Não foram muitos, especialmente pelo alto custo de manutenção das colônias, domos de vidro com atmosfera controlada. Estes pioneiros espaciais, depois de muita pesquisa, conseguiram descobrir uma poderosa e abundante forma de energia que literalmente brotava do

solo marciano: o viscoso mineral denominado Petra-7. O Petra-7 exala um gás altamente energizado, que pode iluminar uma cidade inteira com uma pequena quantidade, tanto como acelerar

Humanos X Alienígenas. Nenhuma possibilidade de trégua. O palco da batalha: O Gigante Vermelho, Marte. Lutando com todas as forças pelo prêmio máximo: o terceiro planeta do Sistema Solar, a azul Terra.

brutalmente o crescimento e o metabolismo de plantas.

ESTRANHOS SERES, ESTRANHOS ARTEFATOS

Depois do Petra-7, as colônias nunca mais foram as mesmas. O que antes era privação e dificuldade, agora havia se tornado fértil e próspero. As colônias eram um sucesso e o

Petra-7 era a maior causa deste. Com o processo de conversão da atmosfera de Marte bastante adiantado, os engenheiros das colônias começaram a perceber o aparecimento de estranhas criaturas. Depois de alguns estudos, foi descoberto que a oxigenação de Marte, aliada à introdução de fauna e flora terrestre, tinha permitido o ressurgimento de fauna marciana original. Parecidos com animais terrestres, os animais marcianos trouxeram muitas questões às mentes dos cientistas, principalmente uma: existiu vida fora da Terra?

MASSACRE

A resposta veio, alguns dias depois, numa expedição arqueológica. Foi descoberta uma estranha construção parcialmente enterrada na areia vermelha e dentro desta construção um incomum e estranho artefato. A descoberta não pode ser festejada. Subitamente, todas as colônias humanas foram varridas da face de Marte. As autoridades da Terra rapidamente



mandam uma força de ataque para Marte. Preocupadas com o investimento feito em Marte, as grandes corporações da Terra também mandam tropas para Marte, tentando conquistar mais riquezas e, se possível, apropriar-se da tecnologia dos atacantes. Logo ao desembarcar no planeta vermelho, as tropas descobrem o que exterminou as colônias. Entre os cadáveres espalhados pelas colônias abandonadas, alguns aguçaram a curiosidade da equipe de busca. Cadáveres inumanos. Cadáveres ALIENÍGENAS.

DOS CINZAS ÀS CINZAS

Depois de uma rápida pesquisa, foi descoberto que os cadáveres correspondiam aos recolhidos em Roswel. Os técnicos da Área 51, espantados, afirmaram que esta era uma perigosa raça alienígena presumidamente extinta e, apesar da frágil aparência, possuíam muito mais resistência

do que os humanos, que provavelmente poderiam enxergar no escuro. Segundo os poucos registros de 1952, estes "cinzas" se auto-denominavam Taar e tinham uma natureza altamente agressiva e colonizadora. As especulações acabaram em poucos minutos, pois os alienígenas desferiram um sangrento ataque contra as forças terrestres, utilizando estranhas armas e assustadoras feras de combate. A última comunicação do líder do grupo avançado foi um grito, dizendo "É um pesadelo!". Um som de lâminas e

um urro assustador encerraram as transmissões. A guerra em Marte havia se iniciado. E é aí que você entra, com sua estratégia e instinto para conduzir uma raça, Humanos ou Cinzas, para a vitória pela supremacia do sistema solar.

O JOGO

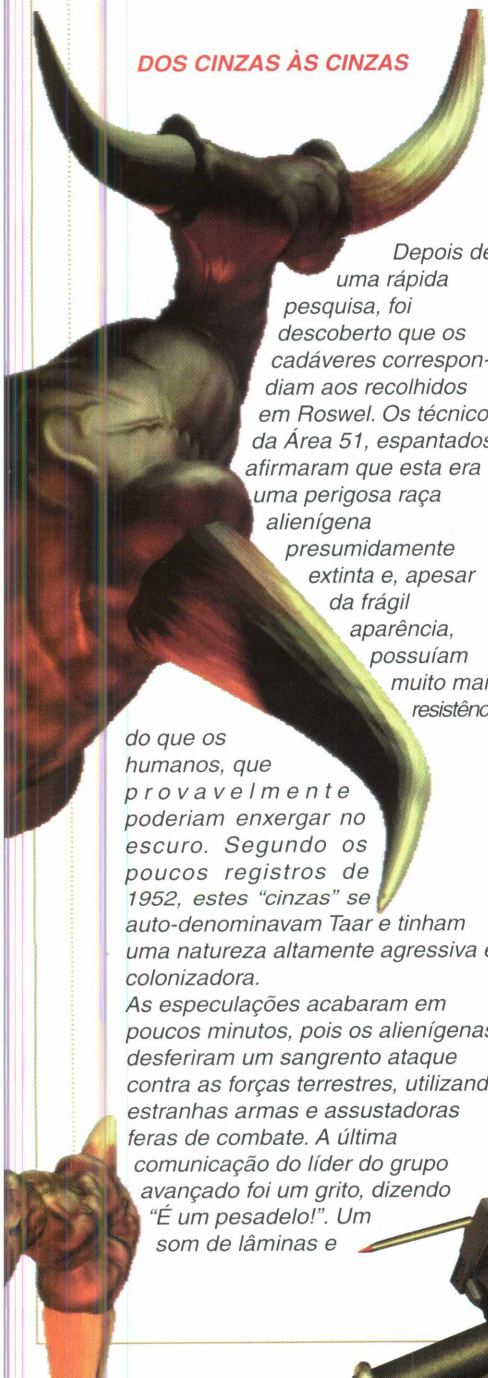
Dark Colony traz todos os elementos que faltavam nos jogos de estratégia militar. Além de ter uma história envolvente e instigante, Dark Colony traz verdadeira estratégia

A sólida jogabilidade é mesclada com uma envolvente história e gráficos incríveis. Dark Colony é a evolução dos jogos de estratégia.

militar. Os inimigos reagem de forma inteligente e imprevisível, preparando emboscadas e escapando de seus ataques. O dia e a noite influem no desempenho de cada raça. Durante os dias, os humanos lutam e atiram melhor. Já as noites são dos Taar, que enxergam no escuro e lutam melhor sob o véu noturno. A criação das tropas também é mais fácil. Os soldados e outros operativos são criados rapidamente, adicionando a vantagem estratégica à construção rápida das unidades. Como numa guerra real, Dark Colony pede

decisões rápidas e pensamento estratégico. A jogabilidade do jogo é fantástica, fluida, sem armadilhas (como uma cascata de menus difíceis ou uma enorme quantidade de combinações de teclas complicadas). Em Dark Colony, o importante é o que acontece dentro do jogo, não como jogá-lo. Para os iniciantes, existem missões de treinamento realmente úteis, onde o jogador pode se familiarizar rapidamente com os elementos do jogo. Mas não é só isso que Dark Colony tem a oferecer. Gráficos cristalinos e avançados são uma marca do jogo. Além de rodar perfeitamente num Pentium comum, Dark Colony oferece suporte a MMX, o que dá aos efeitos especiais do jogo um toque de realismo extremo. A Take 2, criadora do jogo, utilizou a mais avançada tecnologia de iluminação e transparência no jogo, conferindo aos gráficos incríveis efeitos. As sombras e as explosões são cristalinas, definitivamente impressionantes. Os dias e as noites são bem definidos, dando ao jogo um toque a mais de realismo. Mas, não é necessário apenas imaginar o que pode ser tudo isso. Se você jogar o demo de Dark Colony, que vem no nosso CD bônus, vai entender tudo o que o jogo realmente é. Dark Colony, totalmente em português, exclusividade Greenleaf. Boa guerra. ■

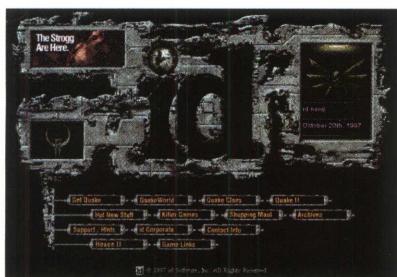
Onde comprar:
Greenleaf Distribuidora Multimídia
(011) 6942-2288
Site: www.greenleaf.com.br



DELIRE COM OS GRANDES SITES DE GAMES

Como a revista trata dos melhores games, não poderia deixar de apresentar dicas de excelentes sites da internet. Se você acha que já viu tudo, se engana. Os sites abaixo são de arrepiar. Coloque seu espírito de aventura em alta e mergulhe de cabeça nestes sites experts.

<http://www.idsoftware.com/>
ID Software



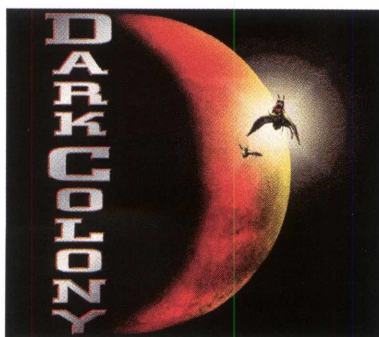
Uma das maiores softhouses do mundo não poderia deixar de ter uma superpágina na internet. Na página da ID você encontra diversas informações sobre os jogos produzidos pela empresa. O site tem um visual ótimo e é muito bem organizado, ou seja, nada de perder muito tempo procurando alguma coisa, porque tempo é dinheiro, principalmente na internet. Você vai encontrar desde fotos até patches e demos atualizados constantemente. Se você está procurando novidades como Quake 2, então tem a obrigação de dar uma olhada nesse site. Você pode fazer o download da versão demo de um dos jogos mais esperados de todos os tempos. Como se não bastasse, tem arquivos para Hexen II e Quake e links para outras páginas interessantes.

<http://www.darkcolony.com/>

Dark Colony



Se você gosta de jogos de estratégia em tempo real, não deixe de visitar a página do Dark Colony para conhecer esse jogo fantástico e baixar o arquivo com um demo para Windows 95. Você pode pegar também o arquivo que contém as animações nervosas da introdução. Apenas tome cuidado com a violência das cenas. Estão disponíveis ainda papéis de parede, diversas fotos e informações sobre os dois lados da força, humanos e alienígenas.



<http://www.sierra.com>
Sierra

A Sierra é uma empresa que dispensa apresentações. Você deve conhecê-la de jogos como Gabriel Night, 3D Ultra Pinball, entre outros. Acessando o site da Sierra você vai ter a chance de pegar arquivos com os demos dos últimos lançamentos

da empresa. Só para te deixar com água na boca, tem jogos como Betrayal in Antara, Red Baron e Fantasy Tracks. Todos os novos produtos estão presentes para você dar uma olhada e, quem sabe, até comprar alguma coisa da próxima vez que for em uma loja de informática.



<http://takenprisoners.com>
Take no Prisoners

Depois de ter conhecido esse jogo maluco na CD Expert Jogos de Horror, procure novidades sobre ele nesse site da internet. Você vai ter simplesmente tudo sobre o Take no Prisoners, um jogo que, digamos, carrega um pouquinho na violência. Se você perdeu a revista Jogos de Horror porque estava visitando parentes no Afeganistão ou fazendo pesca submarina nos mares da Indonésia, procure entrar nesse site e veja algumas fotos para conhecer legal o jogo e depois pedir a revista Jogos de Horror emprestada para um de seus amigos. ■



SUA SALVAÇÃO CHEGOU!

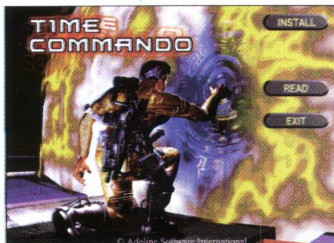


alma! Sabemos que você está aí, apreensivo, suando frio e à espera da mão amiga. Após um longo estudo, foi constatado

que só um louco chegaria ao final de um game utilizando seus recursos básicos. Como nossos leitores não devem se parecer com um tipo desses, daqui podemos imaginar a cena: você prestes a jogar o teclado longe. Centenas de inimigos que atacam ao mesmo tempo. Fases sem saída e energia ao mínimo quando você precisaria dela ao máximo. Situações desesperadoras e aparentemente sem saída. Yes! Esta página é o antídoto para suas dores virtuais. Realmente não há gamemaníaco que avance sem utilizar algumas dicas. Seja para ganhar alguns itens, para pular de fases ou para destruir inimigos mais facilmente, todas vêm em boa hora. Então, o que está esperando? Abrace essas manhas e detone!

TIME COMMANDO

É crueldade!!!! Armas, tempo, munição, recarregar, energia! Níveis! Levels! Confira as dicas para a debulhação total, algumas enviadas pelo leitor Willian José M. de Matos!



HUIBON: Todas as armas
 VENRUF: Tempo ilimitado
 IFODRE: Armas infinitas
 OTORRELL: Carregamento automático
 DOLTEB: 4 barras de energia
 VONLUX: Recupera toda a energia



TIXOBO: Pula de nível
 Para jogar na fase que quiser, escolha uma senha e coloque-a na tela Start Code.

DIABLO

Com um livro de "Town Portal" ou um scroll de "Town Portal", você poderá duplicar qualquer coisa de que precise (armas, escudo, dinheiro, etc.). Esteja atento, principalmente, ao dinheiro. Ele é o melhor item para duplicar. Usando esta magia, você consegue abrir um Portal que o transportará para a cidade. Para adquirir o feitiço, compre-o da bruxa ou vá até os labirintos das igrejas. Depois de adquiri-la, vá até o labirinto e acabe com todos os monstros que estiverem no seu encaço. O próximo passo é jogar no chão o item que você deseja duplicar. Então use a magia de Town Portal bem à frente do item escolhido. Atenção! O lugar em que você colocará o Portal também precisa ser selecionado: faça de modo com que você possa ver o Portal na tela e o item escolhido atrás dele. Se você puder visualizar dessa forma, clique com o mouse para apanhar o item. Fazendo isso,



você será transportado para a cidade. O item que você usou ainda estará caído no chão quando você voltar ao labirinto. Para a perfeita execução, é preciso um pouco de prática, mas quando você pegar o jeito valerá a pena. Você pode repetir esse procedimento quantas vezes quiser.

688[I] HUNTER/KILLER

Arme fortes esquemas sabendo o que este jogo lhe reserva:

No primeiro confronto:

- Seu ataque inicial pode ser decisivo. Então, não deixe que seu inimigo se defenda e nunca perca a oportunidade de atirar pela sua retaguarda;
- Seja vigilante. A detecção inicial e a classificação do alvo lhe auxiliarão a controlar os eventos;
- Escolha a arma apropriada para a tarefa. É necessário que você se equilibre bem no primeiro impacto e que tenha precisão quando for necessário realizar ações sigilosas.

Estratégias:

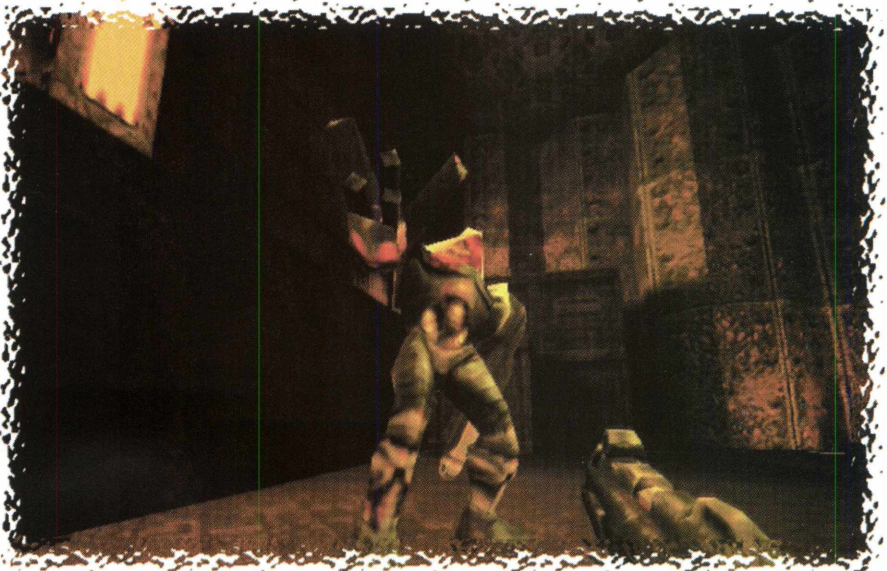
- Neste game você gasta mais tempo ouvindo sons do que executando as ações;
- Você somente pode se mover quando for necessário;
- Os contatos de identificação são importantes. Você deve saber tanto a localização de seus amigos quanto a de seus inimigos;
- Construir toda uma estratégia leva tempo. Você terá que utilizar o modo de aceleração de tempo do jogo para que esse processo se torne mais rápido;
- Antes de realizar qualquer ato, você deve ser paciente. Com certeza o resultado vai ser mais satisfatório;
- Fique alerta em relação às emboscadas. Situações que aparentemente você avançaria com facilidade podem esconder fortíssimas estratégias inimigas para sua destruição. ■

CLÃ DE GAMEMANÍACOS FAZ FESTA NA INTERNET

Das telas do cinema para o computador, grupos de gamemaníacos travam batalhas hollywoodianas de Quake via Internet.

Cada clã costuma ter o próprio site. Na hora da batalha, apesar do espírito coletivo, predomina a lei do salve-se quem puder. A adrenalina vai a mil e a habilidade dos guerreiros não pode ser suficiente. Precisa ser estupenda.

HG, RK, Aftershock e outros clãs se armam até os dentes para se enfrentar. Uma vacilada pode ser fatal e aí daquele que matar um comparsa. Ele vai precisar encerrar a fúria do grupo no final da disputa. Brigas virtuais à parte, o relacionamento entre os membros do clã HG, Hell Gate (Portão do Inferno), cria e mantém amizade pelas telas do Quake e de outros jogos como MDK, Diablo, Redneck Rampage, Tomb Raider e outros. Caim tem apenas 16 anos e a página que criou é de dar inveja há muitos profissionais do ramo. Antes de entrar na página do Hell Gate, o visitante se depara com uma



Se você cruzar a passagem, tudo pode acontecer". Aberta a página, você poderá conhecer o Caim. A foto é digna de um maníaco por Quake: monstruosa, com direito a garras e tudo mais!



organizado. Os HG têm até tarefa de iniciação para os que querem ingressar no grupo. Testes de habilidade no jogo e

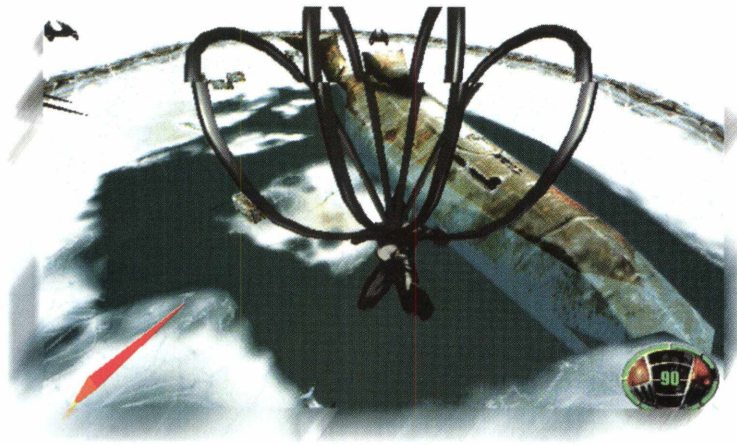
caráter definem os integrantes. Para entrar no Hell Gate, é preciso mostrar que "veste a camisa" da turma. Provar isso, só jogando como se fosse a última coisa que você faria na vida. Segundo Spektro, 15, um dos membros do HG, tem que dar o sangue durante o jogo. Já a habilidade no jogo pode ser negociada. "Se a pessoa não for craque, mas for legal e interessada, a gente pode treiná-la sem problemas. Não temos preconceito. A prova disso sou eu mesmo, mais conhecido no clã como mata-nada. Mas nem por isso sou excluído", diz Corax, 17, um dos integrantes. Uma outra forma de demonstrar interesse pelo clã é estar presente em todos os compromissos, participar dos treinos, procurar dicas sobre o jogo e colaborar com críticas e sugestões para a página e o jogo. O mais interessante de toda essa mágica da comunicação virtual é o estabelecimento de fortes amizades,



mensagem de alerta: "Cuidado! Este é o portão do inferno.



Este clã de gamemaníacos é extremamente



segundo os HG. "Somos amigos de verdade e falamos sobre tudo, não apenas informática. Sempre que é possível também saímos juntos. A amizade não fica só nas telas", comenta Hades, 19.

O desafio dos clãs é ter uma posição honrada no ranking dos melhores. Apesar da modéstia que faz os HG se considerarem os melhores no ramo, eles admitem que o desempenho do pessoal que mora

no Canadá ainda seja um dos mais respeitados pelos fanáticos por Quake. No entanto, ressaltam em comum acordo cinco integrantes do Hell Gate: "as conexões são melhores no Canadá e isso é o que facilita a vida deles".

Eles culpam o sistema de telecomunicações do Brasil pela qualidade das conexões nacionais. O membro Gangrel, 16, aponta as privatizações como solução para o

problema. Hades, um dos mais velhos do grupo, acha que um sistema de comunicação digital também ajudaria.

Entre sugestões e brincadeiras, eles mostram entender não apenas de informática como até mesmo do complexo sistema social.

Toda essa amizade não começou na Internet. Muitos dos garotos já se conheciam, eram amigos de escola e jogavam via modem. Depois da abertura da página na rede, outros entraram para a turma, que atualmente tem membros de vários estados do Brasil. Eles são loucos por computador e a maioria está ligada a uma faculdade, emprego ou escola de informática.

Uma das vantagens da rede é permitir que os membros se encontrem mais vezes. Exceto os que moram em outros Estados porque o acesso é mais difícil. "Tem dia que não dá para um ir na casa do outro. Poder jogar e conversar pela rede ajuda muito a gente", completa Caim. O clã completo é composto por cerca de dez fiéis escudeiros. ■



THE BEST Games



saudosismo tomou conta da CD EXPERT. Todos aqui fomos vítimas de uma repentina regressão no tempo e revivemos a

suprema época do Atari, do MegaDrive e dos consoles em geral, em que a única coisa que fazíamos era jogar. O jogo acontecia até que as mãos criassem calos infinitos e que as almas estivessem repletas de alegria (não que isso tenha se alterado, mas a coisa mudou de figura). Relembrando esta intensa felicidade, resolvemos presentear o leitor com... jogos!!!

Seguindo o sucesso que foi a 50 Best Games, repetimos a idéia e reunimos os melhores demos-jogáveis existentes no mercado. Colocamos o cérebro para funcionar com os grandes lançamentos de raciocínio e estratégia, como Dark Colony, Constructor e Age of Empires. Detonamos e explodimos tudo com jogos de ação, como Hexen II, Tomb Raider II, Pandemonium, Mage Slayer e G Police. Passamos pelos imprescindíveis jogos de plataforma com o velho Sonic e o divertido Lemming Lomax, fazendo a adrenalina correr pelas veias com jogos de corrida como Formula 1, Test Drive: Off Road, Destruction Derby 2, esquivando-se das porradas fatais dos jogos de luta como Virtua Fighter 2, X-Men e Dark Rift, explorando o espaço sideral, esforçando os músculos e balançando o esqueleto com os esportivos (World Wide Soccer e



NBA Jam Extreme). Fizemos questão também de trazer os grandes lançamentos que estão deixando o mundo de cabelo em pé, como Claw, War Wind II e muito mais. São 14 categorias e um total de 30 demos de qualidade indiscutível, selecionados e recomendados pelos gamemaniacos mais compulsivos do mercado. Todos os demos inclusos na revista foram avaliados e aprovados por experts no assunto e são sucessos no mundo inteiro. São intermináveis horas de diversão na frente de seu computador. Com a revista, você poderá conhecer melhor o universo dos jogos e o seu público cativo, com uma matéria sensacional sobre clubes de gamers, fazendo com que você conheça intimamente o perfil deste povo pirado. E uma reportagem sobre o desenvolvimento de jogos, mostre-lhe na íntegra o trabalho minucioso e os bastidores deste imprescindível e nobre trabalho. É um verdadeiro Making Off. Você também irá conhecer em detalhes um jogo que está causando pânico na Europa e EUA e tem tudo para estourar no Brasil. Trata-se de Dark Colony, um jogo inovador que combina estratégia à ação e coloca você numa sangrenta guerra no solo de Marte, pela soberania do Planeta Terra. As dicas continuam arrasadoras. Nessa edição, uma avalanche de dicas de Time Commando darão a você, digamos, uma mãozinha histórica.

Pesquisamos na Internet os sites mais destrutivos do momento e trouxemos em detalhes, especialmente para você. No primeiro CD, além dos demos, você encontra uma matéria a respeito dos vilões dos games, que tanto despertam o ódio quanto o carisma dos jogadores.



Fotos retiradas do fundo do baú ilustram esta fantástica matéria em CD, numa abordagem ampla e profunda do assunto. Não vão faltar nesta parada tipos como a Mulher Gato, Charada e Dr. Robotnik. Mas a sensação desta edição, encontra-se mesmo no segundo CD. Trata-se do jogo Flying Corps completo. É isso aí: o famoso e aclamado simulador de vôo que recebeu de forma incontestável o título de melhor simulador de vôo pelos peritos no mercado. Depois de jogar Flying Corps, você entenderá o real sentido da expressão realidade virtual.



Na revista você ainda tem um manual completo explicando a trama do jogo, as dicas, truques e táticas, colocando-o na linha de frente de combate aéreo na Primeira Guerra Mundial.

INSTALAÇÃO NO DOS:



Para acessar os jogos de DOS, siga o procedimento abaixo:

- 1) Finalize o Windows (Se for Windows 95, reinicie o computador em modo MS-DOS);
- 2) Coloque o CD 1 da revista no seu drive de CD-ROM;
- 3) Digite a letra correspondente ao seu drive de CD-ROM, seguido de dois pontos (:), contrabarra (\) e tecla Enter. (Ex.: D:);
- 4) Digite Menu e tecla Enter.



INSTALAÇÃO NO WINDOWS 95:

Para acessar os jogos ou programas para Windows, coloque o CD 1 no



drive de CD-ROM. A interface deverá aparecer automaticamente, caso isso não ocorra, siga os passos:

- 1) Clique no botão Iniciar (Start);
- 2) Clique na opção Executar (Run);
- 3) Digite a letra correspondente ao seu CD-ROM, seguido de dois pontos (:), contrabarra (\) e digite BEST32.EXE (Ex.: D:\BEST32.EXE);
- 4) Clique no botão OK.

INSTALAÇÃO NO WINDOWS 3.XX

Se você possui Windows 3.xx, proceda como segue:

- 1) A partir do gerenciador de programas, clique na opção do menu Arquivo (File);
- 2) Selecione a opção Executar (Run);
- 3) Digite a letra correspondente ao seu CD-ROM, seguido de dois pontos (:), contrabarra (\) e digite BEST16.EXE (Ex.: D:\BEST16.EXE);

- 4) Clique no botão OK.

Lembramos que todos os jogos para plataforma Windows rodam somente em ambiente 32 bits (Windows 95). Agora, chega de blá-blá-blá e vamos para o que realmente importa: os jogos! Ah, não se esqueça de ler atentamente os textos de ajuda dos jogos e o Leia-me que se encontra no diretório raiz do CD 1 (leiam.txt). Divirta-se! ■



EXPERT SUPORTE

- Antes de contatar o suporte, leia o texto abaixo.

Instalação do CD-ROM

1 • Confirme se a instalação no seu computador foi feita corretamente, teste usando um outro CD e veja qual é a letra do drive (geralmente D:).

2 • Siga corretamente os passos indicados nesta página. Note que geralmente possuímos dois menus: um para DOS e um para Windows.

3 • Verifique se o MOUSE está instalado de forma correta. A interface é mais facilmente utilizada com o auxílio do MOUSE. O driver do MOUSE universal está na raiz do CD-ROM, diretório \MOUSE.

4 • Consulte uma pessoa próxima, mais experiente. A dúvida pode ser simples e o auxílio de um amigo talvez resolva rapidamente.

EXECUÇÃO DOS JOGOS

Antes de executar o jogo, leia atentamente o Help de cada Jogo. Alguns jogos consomem mais memória e, dependendo da configuração do seu equipamento, você poderá enfrentar alguma

dificuldade. Os Demos-jogáveis contidos neste CD foram desenvolvidos por fabricantes diversos o que, raramente, ocasiona incompatibilidade com seu micro.

Informações necessárias ao SUPORTE

Quando você for ligar para o SUPORTE:

- 1 • Esteja próximo do computador.
- 2 • Mencione o conteúdo dos arquivos config.sys e autoexec.bat.
- 3 • Descreva o problema e informe a mensagem de erro.

Obs. Os jogos e programas contidos no CD brinde são produzidos por diversos fabricantes. Portanto, a CD EXPERT Editora não se responsabiliza por nenhum dano, incompatibilidade ou não-funcionamento que eles possam apresentar. A Empresa também se exime em caso da utilização inadequada do CD-ROM.

Em caso de dúvida ou danos no CD contate-nos:

SUPORTE: SEGUNDA a SEXTA
9h00 às 12h00 • 14h00 às 17h00

TELEFONE: (011) 6942- 2280

TOMB RAIDER II

Lara Croft, a gata fatal, está de volta! Tomb Raider 2 destrói a afirmação que a segunda versão de um sucesso é sempre um fracasso. Este game está muito melhor do que Tomb Raider 1. Suas modificações estão nos gráficos e, principalmente, na jogabilidade. Os efeitos de Tomb Raider 2 estão muito mais perfeitos e precisos, o que faz você se sentir mais próximo da nossa heroína. As diversas opções de câmera fazem você filmar tudo de qualquer ângulo.

Se mesmo assim você não enxergar, experimente o novo recurso. Um sinalizador que Lara carrega consigo, especial para aqueles momentos sombrios que você precisa de uma luz. O som está devastador, com detalhes que arrepiam os cabelos. Imagine uma queda em que Lara quebra as suas belas pernas (que dó...). Você vai experimentar até os efeitos dos seus ossos quebrando.

Outros detalhes não passam despercebidos, como o perfeito reflexo da água. Note também o vento quando você estiver em cima de uma montanha, com o cabelo de Lara se movimentando perfeitamente ou boiando, quando você estiver dentro d'água. Você que já curtiu Lara Croft em sua primeira aventura vai

notar o aumento da dificuldade que Tomb Raider 2 traz. Por isso, vai dar muitas voltas a mais antes de conquistar cada etapa. Corvos, tigres, abutres e aranhas engordam a galeria dos animais que se colocam em seu caminho e não será fácil se livrar deles.

Não espere os corvos chegarem muito perto, destrua-os antes que encostem em você. Tãmanha é a voracidade que, se você estiver com a pontaria ruim, terá a impressão de estar em uma caverna infestada de morcegos hematófagos. Atente para



os rugidos dos tigres e localize-os antes de se tornar o jantar dos "gatinhos".

Ao contrário de Tomb Raider 1, você

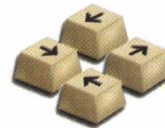


já começa com o estojo de primeiros socorros, os sinalizadores e uma poderosa 12. O objetivo da nossa arqueóloga é praticamente o mesmo e os lugares por onde ela se aventura seguem o



esquema. Não perca a chance de desbravar mais esse sucesso 3D e curta de montão o tão aguardado retorno da mais sexy heroína da história dos games! ■

COMANDOS BÁSICOS:



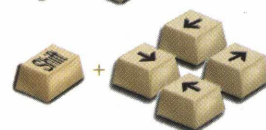
Movimentação



Sacar/guardar armas



Pulo / Agarra, atira



Caminha



Acesso ao inventário /
Acende o sinalizador

DICA:

Procure saber a melhor hora de usar os sinalizadores. Eles poderão ajudar você a enxergar todos os perigos da área que você estiver explorando.

Configuração Mínima:

Pentium 90 MHz, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Windows 95, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível. Necessita Directx5.



Publicado por Eidos Interactive.

MAGE SLAYER

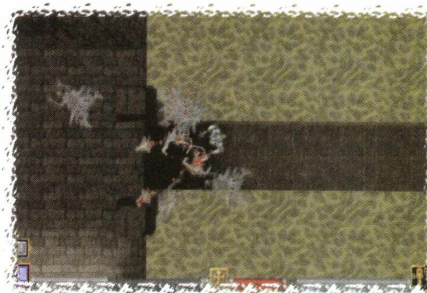


Em uma época medieval povoada por criaturas demoníacas, que habitam os mais sombrios lugares, pouco se podia fazer para combatê-las. Apenas alguém de muita coragem e valentia poderia enfrentar o perigo de percorrer castelos imundos e infestados por monstros, fossos com terríveis dragões que cospem bolas de fogo e morcegos loucos para derrubá-lo de pontes estreitas e perigosas. Você está no comando desse bravo guerreiro e está sozinho. Enfrentar toda essa legião de monstros é a tarefa que você recebeu e, com honra, deverá cumprí-la. Seguindo o estilo de *Take no Prisoners* e *Machine Hunter*, o que fala mais alto no jogo é a ação, que não deixa nada a desejar e os efeitos sonoros, que são literalmente de arrepiar. Sua respiração ficará ofegante a cada monstro que



encontrar pela frente. Matar é a única ordem a ser seguida. Você assiste o jogo com uma visão superior, como se estivesse sobrevoando o local. Utilize a opção de zoom para enxergar maiores detalhes. Isso é muito útil para reconhecer itens pelo caminho. A ação é assustadora, não tem descanso. Por onde você andar, tem algum monstro querendo devorar sua carne. Alguns deles são fáceis de destruir. Só umas porradas e pronto: teremos carne moída para o almoço. Só um aviso antes, se você tem o estômago fraco tenha cuidado porque vai ver muito sangue jorrando e cabeças rolando pelo chão durante o jogo inteiro. Imagine matar alguém com marretadas na cabeça, não é nem um pouco gentil. Se alguns monstros são fáceis, por outro lado, haverá criaturas que irão perseguí-lo

até o inferno, com sede de destruição. Experimente usar as magias de vez em quando. Elas lhe ajudarão quando você precisar matar algum monstro mais chato ou que esteja em algum lugar inacessível. É claro que quando a esmola é grande o santo desconfia. A magia é muito útil, mas é limitada, portanto, use somente quando estiver em apuros. *Mage Slayer* é violento, furioso, letal e altamente recomendado! ■



COMANDOS BÁSICOS:



Movimentação



Atacar



Realizar disparos



Possibilita a saída do jogo

DICA:



Mantenha distância de seus inimigos no combate e obterá sucesso.

Configuração Mínima:

Pentium 100 MHz, 16 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA, Windows 95 e DirectX 3.

Publicado por Raven Software.





HEXEN II

Como se não fosse suficiente a enxurrada de jogos 3D, a Activision coloca no mercado a continuação de um dos maiores sucessos para computador neste estilo. Hexen II segue a linha sangrenta dos jogos do gênero. A história do jogo acontece em uma época medieval, na qual magos, assassinos, paladinos e monstros dividem espaço num ambiente que não parece comportar a todos. Apenas um deve sobreviver: o melhor. Este terá que ser você, caro leitor. Encare o desafio de penetrar nas mais medonhas salas e masmorras atrás de horríveis criaturas que têm como objetivo somente devorá-lo. Hexen II está de volta (para alegria de todos) com gráficos inacreditáveis. Em alta resolução, o jogo fica simplesmente lindo. O único problema é que você deve possuir uma máquina poderosa para desfrutar de toda essa beleza gráfica.



Apesar da semelhança com outros jogos 3D, não há porque não gostar do jogo. Se você amou Doom, já terminou Duke Nukem 3D e deu pulos de alegria com Quake, saiba que Hexen II traz o quarto estágio de todos eles.

O jogo foi totalmente baseado na linguagem de programação Quake C, criada pela ID Software para fazer o Quake. Isso garante a você belíssimos cenários, ótima inteligência artificial e muita dificuldade. Tudo muito melhor que Doom, Duke Nukem 3D e



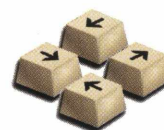
até mesmo Quake. Só para sentir o drama, o jogo já começa em um cemitério. Não vai demorar muito e você vai dar de cara com algumas aranhas que não estão nem um pouco a fim de brincadeira. Outros inimigos estão à espreita, esperando ansiosamente para cruzar o seu caminho e iniciar uma batalha mortal. Os labirintos estão maiores e mais complexos, sendo que em alguns você vai ter que rachar um pouco a cabeça para encontrar a saída. Para facilitar sua jornada, você pode tirar proveito da característica dos personagens. Cada um tem uma personalidade própria.



Conheça uma assassina e um paladino, veja qual dos dois é melhor para o seu estilo de jogo e encare de uma vez por todas Hexen II. O mundo dos jogos 3D pode ser colocado da seguinte forma: Doom é a fonte e Hexen II é a evolução. ■



COMANDOS BÁSICOS:



Movimentação



Pular



Correr / Atacar



Andar de lado



Abaixar



Olhar para cima / baixo



Chama o console

DICA:

A maioria dos códigos que funciona com o Quake serve para o Hexen II. Se você não souber todos, aqui vão alguns (digite os códigos no console):

GOD - invencibilidade.

IMPULSE 9 - todas as armas e chaves.

NOCLIP - Atravessar paredes.

Configuração Mínima:

Pentium 100 MHz, 16 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA e Windows 95.



Publicado por Activision.



DARK COLONY

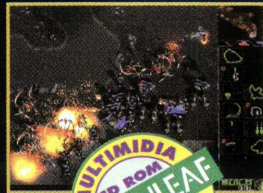
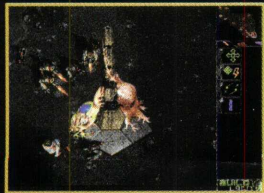
**GAME DE ESTRATÉGIA,
FUTURISTA, EXPLOSIVO E MILITAR**



EM PORTUGUÊS

A ameaça é real. E você nem percebeu.

Existe vida em Marte. E, no crepúsculo do século 21, ela resolveu mostrar sua cara feia. Dark Colony vai transportá-lo a um futuro não muito distante, no qual corporações rivais exploraram Marte e desenterraram um horrível segredo. Agora, todos devem sofrer as consequências. Inteligente, visualmente incrível e violento. Este game é estratégia e combate em tempo real! A animação? Perfeita. Sinta o calor e gases tóxicos queimarem seus olhos em explosões escaldantes e erupções poderosas. Os aliens? Revoltados! Esqueça suas idéias pré-concebidas de ET no porto espacial. Estes aliens são qualquer coisa, exceto humanóides, parecendo-se com tudo aquilo que você sempre temeu. Dark Colony. Uma experiência superior em estratégia em tempo real. Agora e no futuro...isto é, se existir um.



CD EXPERT

EXCLUSIVIDADE



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E NAS SEGUINTE REVENDAS:

SÃO PAULO - Genian - Ribeirão Pires (011) 742 7268_Compugem Trainer - Itapetininga (015) 272 4687_Marvey - Campinas (019) 231 0205_S&S System - Santos (013) 284 4250_BB Comp - Monte Mor (019) 879 2732_A.R.G. - Araraquara (016) 239 6475_Compumart - Limeira (019) 442 1516_C.L. Silveira & Cia - Bebedouro (017) 342 5908_Softway - Itapeva (015) 522 4251_Lion - Jacarei (012) 352 6777_Service - Amparo (019) 870 3267_SP-CAPITAL/GRANDE SP - AST Informática - Moema (011) 536 0746 - Itaim Bibi (011) 866 7710 - Higienópolis (011) 255 3562 - Tatuapé (011) 6192 9737_Vtap - Tatuapé (011) 6193 8111_Arcanus - Santo André (011) 7610 2762_Micromania - Guarulhos (011) 208 7685_Overtop - Guarulhos (011) 603 1655_100 Nome - Mooca (011) 292 9841_Microphase - Mooca (011) 693 5279_Micro Lion - Cidade Ademar (011) 5564 5674_MC Grow - Tatuapé (011) 218 4443_Plug Use - Raposo Tavares (011) 865 2030_Classic Soft - São Paulo (011) 876 6418_CD Teen - São Caetano do Sul (011) 743 4257 MINAS GERAIS - Tapijara - Lambari (035) 271 1848_CenterSoft - Juiz de Fora (032) 216 4080_Mini Shopping da Informática - São Lourenço (035) 332 6466_For Teens - Baependi (035) 343 1257_Livraria Leitura - Belo Horizonte (031) 226 4991 SUL E CENTRO OESTE - Protodata - Porto Alegre (051) 211 6444_Super Micro - Rio Grande (053) 931 4831_Informat Computadores - Cachoeiras do Sul (051) 722 1002_Bio Micro - Campo Grande (067) 721 0424_LD Informática - Rondonópolis (065) 423 3333_B&M - Brasília (061) 226 3334 NORTE E NORDESTE - Y Yamada - Belém (091) 241 8844_Convert Computadores - Belém (091) 250 5560_Nossa Livraria Belém (091) 223 1709_Ponto e Virgula Belém (091) 241 7913_Compuword - Belém (091) 241 4070_F. Pio - Belém (091) 250 5050_Livraria Modelo - Recife (081) 471 3344_Moura Informática - Recife (081) 445 2444_Compute 1 - Recife (081) 428 6544_Net Way - Recife (081) 465 2323_Infobox - Recife (081) 445 2042_GD Computadores - Feira de Santana (075) 623 4145_Inforshopping - Salvador (071) 331 4647_Show Tech - Fortaleza (085) 264 9222_F. Representações - Fortaleza (085) 261 6477_Equipe - João Pessoa (083) 244 3219_Tudo Azul Informática - Macapá (096) 223 8667_A. Informática - João Pessoa (083) 241 5367_Miranda - Natal (084) 231 2711_Logos Móveis e Equipamentos - Mossoró (084) 317 3200.

Dark Colony é marca registrada da Take 2 Interactive Europe. ©1997 Take 2 Interactive Europe. Todos direitos reservados.

EXHUMED



Se você é aquele tipo aventureiro, que adora os filmes do Indiana Jones e preza a ação e o perigo sem limites, *Exhumed* é o seu jogo! Uma poderosa organização demoníaca está tentando se apoderar dos segredos místicos da antiga e fascinante civilização egípcia e você tem de detê-los, no melhor estilo da estonteante Lara Croft. Mas não pense que será fácil. As forças das trevas contarão mais uma vez com as poderosas e ocultas forças da magia negra. A necromancia vai correr solta! Múmias, soldados egípcios com face de Anubis, aranhas venenosas e uma legião de exumados levantarão de seus sarcófagos com uma única missão: tirar-lhe a vida. Mantendo aquele estilo que consagrou jogos como *Quake*, *Doom* e *Duke Nukem 3D*, *Exhumed* apresenta inovações interessantes sem agredir o jogador cativo desses games. A

ação é surpreendente. Os inimigos atacam traiçoeiramente, em bando e por todos os lados. Seja rápido ou sobre-se perante as forças do mal. Os gráficos são bem feitos e o jogo de luzes, que é aplicado sobre os diversos cenários, preserva a tensão e o suspense peculiar do jogo. O elemento surpresa é muito bem explorado, garantindo sustos infernais e doses extra de adrenalina no seu coração. Os movimentos são ágeis, porque o jogo exige pouco de seu computador, em compensação toda



sua habilidade no teclado será exigida. Não esqueça de pegar todos os frascos que contém o elixir da vida, porque sem eles você dificilmente vai conseguir combater as forças do mal. Em muitas passagens, você perceberá que *Exhumed* é, na verdade, uma espécie de clone do famoso *Blood*, no enredo, na ação, no visual e, principalmente, na jogabilidade, muito amigável.



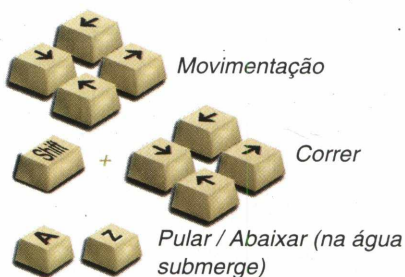
Graficamente o jogo não consegue superar as pérolas dos jogos 3D como *Quake* e *Duke Nukem 3D*, porém os cenários são bonitos, com muitos detalhes. Parece que a

empresa fabricante procurou balancear gráficos e jogabilidade para agradar a todos os jogadores, até mesmo aqueles que possuem máquinas menos poderosas. Você vai ficar satisfeito com o resultado, pode crer.

Agora, não perca mais tempo, pois o mal está lhe esperando.

Se aventure pelas estreitas vielas de ruínas antigas e dê um basta nessa história. ■

COMANDOS BÁSICOS:



DICA:

Guarde os itens coletados para as salas com maior concentração de inimigos e perigos.

Configuração Mínima:

PC 486 DX4 100 MHz, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, 8 MB de RAM, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA.

Publicado por BMG.

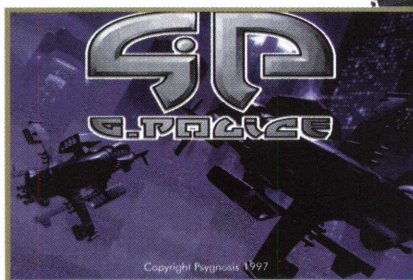


G POLICE

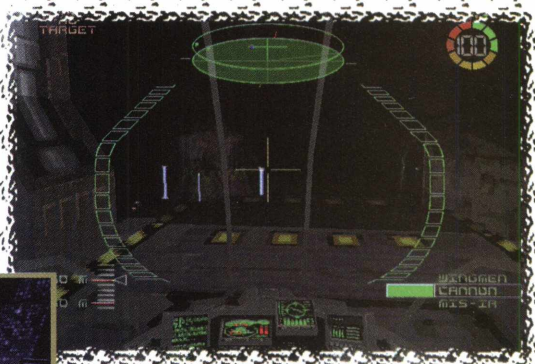


Simulação de voo, ação, combate e uma tonelada de efeitos tridimensionais. Com esta combinação perfeita, a Psygnosis lançou *G Police*, atendendo às novas tendências dos jogos, em que elementos de diversos gêneros são incorporados ao game. Essa tendência está fazendo com que os novos jogos sejam, na verdade, mais completos e complexos. Não vai demorar muito tempo e nós não vamos mais poder dividir os jogos em diversas categorias, porque todas serão incorporadas em único jogo. *G Police* é um dos melhores jogos dessa safra de jogos multigêneros. É claro que nada está sendo sacrificado em função disso, o que quer dizer que você terá jogos complexos com ótimos gráficos e enredos. A qualidade gráfica de *G Police*, por exemplo, é assustadora, com texturas aplicadas e animações altamente renderizadas. O único problema é o equipamento exigido para rodar essas maravilhas. Quem não tiver um bom computador vai ficar com água na boca. Mas, deixando os gráficos de lado, o jogo

se passa em ambiente futurista e você pilota uma espécie de supermáquina, possível de realizar os mais incríveis movimentos aéreos, além de possuir grande poder de fogo: O Kamoc-Havoc. Com ele você se encontrará dentro de uma



batalha reproduzida fielmente no demo. *G-Police* é um bocado difícil e mesmo os jogadores mais habilidosos vão pastar para pegar as manhas. Mas vale a pena desperdiçar um pouco de tempo até ficar mestre nos comandos. Se você não é paciente nem persistente, não adianta instalar o jogo. Um minuto depois você estará se mordendo de raiva. Se para você a



paciência é uma virtude, então você é o cara certo para lidar com *G-Police*. Nas batalhas que você vai enfrentar, os inimigos não terão piedade, então não pense duas vezes, quando avistar um veículo hostil destrua-o o mais rápido possível. Os tiros vêm de todos os lados e se você não for esperto, já era. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Movimentação
- Acelerar (direito) / Breicar (esquerdo)
- Mudar foco de visão
- Sair
- Dispara
- Seleciona armas

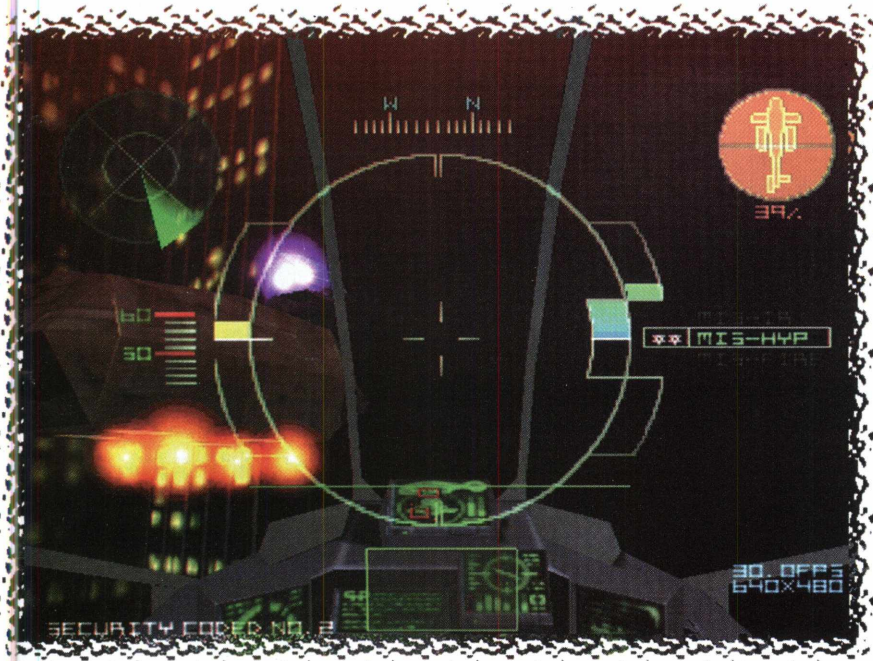
DICA:

Procure movimentar-se muito no jogo, para fugir aos disparos mortais de seus oponentes.

Configuração Mínima:

Pentium 75 MHz, 16 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA, Windows 95 e DirectX 5.

Publicado por Psygnosis.





PANDEMONIUM

Se você gosta de jogos com cenários meio mágicos, algo como se você estivesse em um conto de fadas, Pandemonium vai agradar. O único problema é que esse jogo nem de longe é um conto de fadas. Muito pelo contrário. Você vai enfrentar algumas criaturas horrendas e armadilhas que têm o único objetivo de detê-lo.

Esse é um dos jogos de ação mais bonitos da atualidade. Seus gráficos são totalmente tridimensionais, a começar pelo personagem formado por polígonos, para dar justamente este efeito de tridimensionalidade. O cenário é grandioso, com uma grande profundidade, seguindo todas as tendências dos jogos atuais e de total realismo gráfico.

Pandemonium é um jogo estilo plataforma, ou seja, a linha a ser seguida varia entre o vertical e o horizontal. Pense em Mario Bros. 3D e você chega perto do que é esse jogo. Você não vai querer parar e não vai ficar sossegado se não terminar todas as fases. O jogo é simplesmente contagiante, principalmente pela sua jogabilidade fácil. A ação é intensa e variada, o que quer dizer que você não vai apenas matar alguns inimigos. Existem também diversos outros



perigos como lanças doidinhas para te espetar, máquinas que atiram bolas de fogo para transformar seu personagem em uma torrada humana, entre mais algumas belas e desagradáveis surpresas que você vai adorar ter pela frente. As feministas vão adorar Pandemonium, já que o personagem principal é uma mulher. Nada de sexo frágil, as mulheres agora têm que provar que merecem um lugar de destaque no mundo dos jogos para computador. E nossa heroína não deixa nada a desejar, ela se movimenta como uma verdadeira guerreira, enfrentando todos os perigos como se fossem a

coisa mais rotineira de sua vida. Preste bem atenção nos seus "puli-nhos", ela parece mais voar do que pular. Tire proveito disso e alcance até os lugares mais difíceis. É nesses locais que

you encontra os melhores itens e algumas passagens secretas muito interessantes. Nesse jogo você tem que


fuçar bastante para se dar bem.

Obs. Caso não seja criado o ícone de acesso você deverá executar o arquivo Pandemonium.bat, encontrado no diretório VARQUIVOS DE PROGRAMAS\CRYSTAL DYNAMICS\PANDEMONIUM. ■

COMANDOS BÁSICOS:



DICA:

 Para atacar os inimigos, salte sobre eles (como no jogo Sonic).

Configuração Mínima:

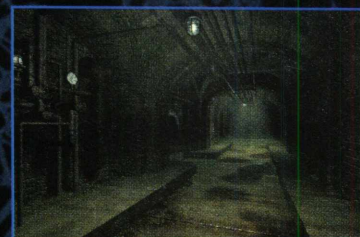
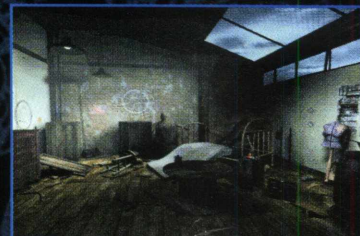
Pentium 100 MHz, 16 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo SVGA (16 milhões de cores), Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Windows 95.

Publicado por Crystal Dynamics.



Há cinquenta anos, o horror era real...
Hoje ele é o seu destino!

Black Dahlia



- Uma história soberba desenvolvida pelos mesmos criadores de Ripper e inspirada em fatos verídicos.
- Um fascinante mundo jogável renderizado e realmente tridimensional que inclui mais de 80 localidades em dois continentes.
- Mais de 70 enigmas desafiadores, altamente integrados.

- Uma interface sem igual fará com que você viva a experiência máxima em jogos.
- Um formidável elenco, estrelando Dennis Hopper (Velocidade Máxima), Terri Garr e Darren Elicker.

CD EXPERT

TAKE 2
INTERACTIVE SOFTWARE EUROPE

EXCLUSIVIDADE



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SOMENTE USUÁRIO

Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 2498
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
Norte e Nordeste - CD-ROM SHOP - Fone: (081) 325 5430

MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

FAST-CD
O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
0800 552313



SONIC & KNUCKLES

A Sega com certeza é uma das maiores potências mundiais quando falamos em jogos. Não só na fabricação de consoles, como também na produção de jogos. Quando a empresa criou Sonic, já o fez para que o personagem se tornasse o símbolo dela, algo como o que Mario Bros. significa para a Nintendo. O sucesso foi tão grande que o jogo virou uma saga. Outros episódios foram produzidos até o jogo evoluir para o mundo 3D do Sega Saturn e chegar aos computadores pessoais. Diretamente dos consoles domésticos, você poderá desfrutar a transposição fiel de Sonic3 & Knuckles. E como o próprio nome deixa claro, Sonic não vem sozinho. Knuckles é a corajosa raposa que vai ajudá-lo em sua intrépida missão. Interrompemos extraordinariamente nosso relatório sobre o jogo para aplicar o teste CD Expert de conhecimentos. Perguntamos: Contra quem Sonic e Knuckles devem lutar?



- a) Contra o Super-Homem e suas múltiplas reencarnações.
- b) Contra Mario Bros e seus cogumelos alucinógenos.
- c) Contra o chato e incansável Dr. Robotnick.

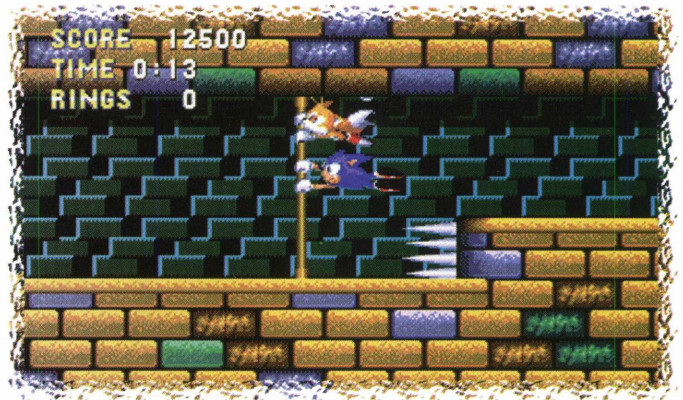
As letras "a" e "b" servem de sugestão para a Sega variar um pouco seu vilão, mas a resposta certa é a letra "c". Voltamos agora à nossa redação



normal. Quanto a parte gráfica do jogo, você vai se arrepiar com os novos níveis e desafios. O esquema é o de sempre: loopings e mais loopings, pedras que desabam,



pontes que despencam e inimigos nos lugares mais inesperados, é claro. É aquele negócio, quando você está no meio de um salto superdifícil aparece um idiota do nada e lhe acerta. Você cai em cima de um espeto afiadíssimo e escorrega para um rio de lava (trágico, não?). A dificuldade geral aumentou muito e você vai passar



horas e horas brigando com as criaturas malignas do Dr. Robotnick e os perigos da floresta. Tudo isso para salvar os animais que o Dr. Chatonick aprisionou e mantém como reféns. Já que eles não resolvem a parada sozinhos, então Sonic aparece para acabar com essa tolice de colocar pobres bichinhos indefesos em perigo. ■

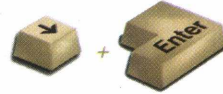
COMANDOS BÁSICOS:



Movimentação



Pular e atacar (Enter novamente durante o salto para acionar o ataque especial)



Sonic spin

DICA:



Procure vasculhar a tela inteira, pois esse jogo tem diversos itens escondidos que poderão ajudar.

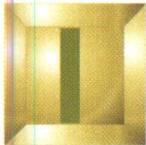
Configuração Mínima:

Pentium 75, 16 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA, Directx 3 e Windows 95.



Publicado por Sega.

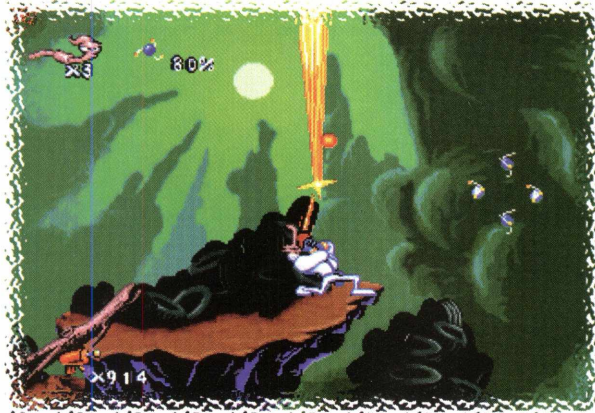
EARTHWORM JIM 2



Imagine uma minhoca comum, das de jardim ou horta. Ela vivia sua vidinha de

verme, cavando e fazendo suas atividades de minhoca (se alguém souber mais de seis atividades na vida de uma minhoca, além de virar comida e cavar, por favor, cartas à redação) e vivendo feliz. Um belo dia, uma superarmadura de combate cai em cima dela.

O que acontece? Purê de minhoca? Não! Earthworm Jim! A armadura concedeu poderes incríveis e um arsenal destrutivo ao anelídeo e agora ele combate as forças do mal. Já que Earthworm Jim não é mais uma minhoca comum, ele não pode agir como uma, isso você vai perceber. Earthworm tem uma personalidade forte. Com cara de mau e uma atitude que assusta qualquer outro verme que habita as profundezas da terra, ele veio para aterrorizar os terríveis, feiosos, desagradáveis, nojentos, asquerosos, podres e malditos corvos, cachorros e todos os outros perigos que só as minhocas conhecem. Logo no início do jogo não esqueça de fazer o bizarro lançamento da vaca. Basta balançar a geladeira que está pendurada no guindaste para que ela caia no pedaço de árvore que servirá de alavanca para fazer a vaca ir pelos ares. Achou esquisito? Então vá se



acostumando, porque muitas outras esquisitices ainda virão. Prepare-se para ver a primeira minhoca voadora, é isso aí. Earthworm utiliza sua cabeça como hélice para aliviar as quedas. É pouco ou quer mais. Se você quiser rir um pouco, deixe o personagem parado um momento e veja as gracinhas que ele vai fazer. Confira a pose de alterofilista que ele faz (só falta passar aquele óleo no corpo) ou assista-o explodindo sua própria cabeça enquanto mostra suas falsas habilidades no manejo da arma. Aliás não desperdice munição, seus tiros são limitados. Guarde-os para as partes mais difíceis como os chefes de fase, por exemplo, ou naquela hora do sufoco em que você não tem mais



para quem apelar além do Santo Minhocossu. Você deve saber que usar a cabeça como arma (isso mesmo!) não é muito eficiente (a não ser quando a cabeça for a do seu irmão), portanto treine bem sua pontaria. O jogo é animal e o humor é o ponto forte, além da ótima jogabilidade. O visual do jogo é bem colorido, com gráficos muito bons. A movimentação do personagem é bem legal, com diversas

animações, uma para cada situação. É hilário quando o corvo dá uma bicada no Earthworm Jim e fica puxando e balançando sua cabeça para os lados. A melhor de todas é quando ele está pendurado segurando seu traseiro levantado para tentar escapar dos cachorros. Você não está entendendo mais nada, não é? Só jogando mesmo para entender. Garantimos sua diversão. Boa esquisitice. ■

COMANDOS BÁSICOS:



DICA:

Logo no início do jogo você passará pendurado em uma corda em cima de um buraco, neste buraco você encontrará um cachorro louco esquisito, para passar por ele segure a seta direcional para cima, até que o cachorro fique posicionado debaixo de você, quando isso ocorrer, pressione rapidamente a seta direcional para baixo e botão <E>. Quando surgir a geladeira; atire incansavelmente até que ela caia, e objetos voadores não identificados passarão a sua frente mugindo.

Configuração Mínima:

486 DX2/66 MHz, 8 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster e Placa de Vídeo SVGA.



Publicado por Activision.





CLAW

Se você sente saudades dos antigos jogos de plataforma que fizeram fama nos consoles domésticos, se já terminou e não aguenta mais ver pela frente Mario Bros., Aladdin, Rei Leão e outros, agora vai enfrentar Claw, um dos mais recentes lançamentos de um gênero quase esquecido pelas softhouses. O esquema de Claw é muito semelhante ao Aladdin e a movimentação principal acontece na horizontal. Você está no papel de um gato pirata caçador de tesouros, que tem a missão de enfrentar uma legião de cães que estão à espreita para capturá-lo. Os gráficos são demais, com alta resolução e parecidos com desenhos animados. A movimentação é perfeita e você percebe até a respiração dos personagens. Falando um pouco da ação, os perigos são enormes (e engraçados), entre abismos e lanças que saem do chão para furar o seu pé. Você vai encontrar um rato muito chato, que fica atirando bombas rasteiras e tentando acabar com você a qualquer momento. Quando consegue, não dá nem para ver o que o atingiu. Uma coisa muito legal são as roupas que os personagens vestem, figurinos da época em que os piratas eram os reis do mar, saqueadores e temidos por todas as embarcações. É hilário ver um gato usando aquele chapéu enorme e cães com babados e botas. Até com esses pequenos detalhes os programadores tiveram cuidado. Você vai poder curtir as duas primeiras fases desse jogo. Alguns segredos




estão escondidos pelos níveis e levam você para lugares repletos de tesouros, que rendem pontos no final de cada fase, portanto a ordem é fuçar muito para achar todos os segredos disponíveis neste demo. Não deixe passar nenhuma caixa de madeira, destrua todas, pois elas trazem muitas coisas interessantes como armas, munições, vidas e, é claro, muitos tesouros. O jogo não é difícil, qualquer um se sente a vontade nos primeiros cinco minutos. Os comandos são fáceis e você não tem que decorar uma infinidade de teclas para poder se divertir. Claw é um jogo que vai matar saudade dos velhos arcades, entretanto com alta tecnologia em programação, fazendo com que os antigos games do gênero pareçam arcaicos. O jogo possui também opções para configuração de teclado e joystick ao gosto do usuário, evitando que você utilize as teclas pré-definidas pelos autores. A versão completa deste jogo possui 14 níveis, uma dúzia de inimigos (incluindo chefes das fases), 20 minutos de animações e suporta operações multiplayer, sendo possível conectar até 64 jogadores simultâneos para enfrentar todos os perigos de Claw. Outra característica positiva deste game é de não ser preciso uma máquina tão poderosa para utilizá-lo, sendo possível para a grande maioria que adquiri a nossa revista poder jogar. Para mais informações sobre Claw verifique o arquivo README.TXT, no diretório criado no seu hard disk no momento em que o jogo foi instalado. Caso exista um diretório games em seu HD, o jogo será automaticamente copiado para lá. ■

COMANDOS BÁSICOS:

-  Para a direita e esquerda movimentam o personagem; setas acima e abaixo, descer e subir escadas; olhar para cima e para baixo, respectivamente
-  Pular
-  Atacar
-  Atacar (magia, dinamite e projétil)
-  Uma vez pegar objetos e pela segunda vez arremessar o objeto
-  Trocar de arma
-  Aumentar tela / diminuir
-  Atirar / Soltar magia
-  Atirar dinamite / Ataque especial

DICA:

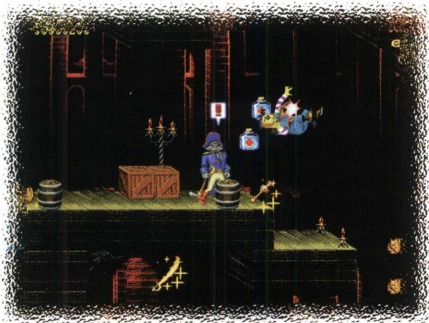
 Procure as fases escondidas principalmente na segunda fase. Além de ter muitos tesouros, elas são atalhos para terminar mais rapidamente. Cuidado ao tentar apanhar as moedas de ouro espalhadas pelas fases, elas são tentadoras, entretanto, algumas vezes é muito arriscado. A utilização de explosivos como barreiras dará grande vantagem sobre os inimigos.

Configuração Mínima:

Pentium 90 MHz, Directx 3, 16 MB de Memória RAM, Placa de Vídeo com 2 MB, CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de Som Sound Blaster ou compatível.



Publicado por Monolith.



THE ADVENTURES OF LOMAX



Se você é jogador de PC há alguns anos, deve se lembrar dos lendários Lemmings. São aqueles personagens que adoravam viver perigosamente, andando sem parar até se esborrachar no fundo do abismo mais próximo. Desta legião de suicidas apenas um restou, esse é você. Largado na ilha dos Lemmings, você tem que salvar seus amigos malucos de um feitiço maligno que os transformou em zumbis. O esquema do jogo é totalmente diferente, não se trata mais de estratégia para rachar a cuca, agora você tem que rachar os dedos no teclado. Os gráficos estão MUITO melhores, bem coloridos e cheios de detalhes. O desafio continua grande, ou seja, é garantia de muito tempo em cima do teclado para terminar o jogo.


Mate sua saudade!
Obs: Para rodar o Lomax (em alguns equipamentos) você precisa maximizar a janela. ■





COMANDOS BÁSICOS:

 Movimentação


 Uma vez: pular - W pela segunda vez: atacar

 Lançar o capacete

 Trocar o item que está sendo usado por outro

 Olhar para cima / baixo

DICA:

 A pressa é a inimiga da perfeição, portanto ande lentamente pela tela para não ser pego de surpresa pelos seus inimigos.

Configuração Mínima:

Pentium 75 MHz, 16 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster, Placa de Vídeo SVGA e DirectX 3.



Publicado por Psygnosis.


ODDBALLZ




Oddballz é um dos melhores jogos educativos já criados, ou melhor, não é exatamente um jogo, é um programa que vai ajudar a integrar as crianças com a informática. Ele é muito divertido, não só para crianças, mas também para os adultos, por ser muito relaxante. Seu único objetivo é cuidar do

Oddballz, uma criatura mutante que nasce de um ovo e adora brincar. Para cuidar do bichinho você conta com uma bola que você joga na tela para que o Oddballz fique brincando. Como todo animal gosta de carinho, clicando com o botão direito do mouse em cima dele você vai coçar suas costas, faça isso sempre que ele fizer alguma coisa ou truque que você goste. Está disponível também uma arma que pode transformar o bichinho em outros animais como um dalmata, um canguru, entre outros. Você não pode esquecer de alimentá-lo. Para isso pegue uma das minhocas que saem da máquina e jogue na frente dele. Quando você estiver cansado de divertir o Oddballz, clique em cima dele com o botão esquerdo e solte-o no funil localizado na parte de cima da máquina. ■

COMANDOS BÁSICOS:

 Use o botão direito para segurar os itens, como a bola atômica. Com o botão esquerdo você segura o cachorro e o transporta.

DICA:

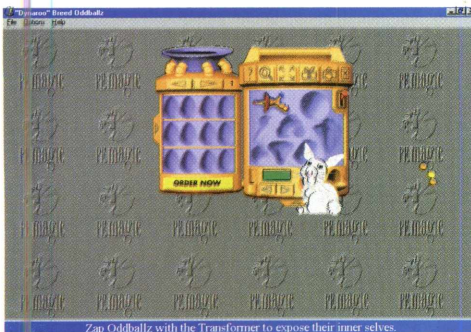
 Jogue a bola atômica para ver as estripulias que o Oddballz faz. Basta pegar a bola e movimentar o mouse e soltar a bola no meio do movimento.

Configuração Mínima:

PC 486 DX2, 66 MHz ou Superior, 8 MB de RAM, Windows 95, Placa de Vídeo Configurada para 256 cores, Placas de Som Sound Blaster ou Compatível e Drive de CD-ROM de 2.X.



Publicado por Virgin.



LITTLE BIG ADVENTURE 2

A estrela do jogo *Relenteless*, um dos grandes sucessos nos Estados Unidos há alguns anos, está de volta. Em *Little Big Adventure 2*, você terá que salvar o planeta *Twinsun* de toda uma raça alienígena, vencendo todos os monstros e resolvendo diversos quebra-cabeças até chegar ao líder e libertar todos os habitantes do seu planeta. Um dos pontos-fortes do jogo são os gráficos. Você vai pregar os olhos na tela e sua mão no teclado. Você vai ter que usar toda sua habilidade nas partes de ação e torrar seu cérebro nos quebra-cabeças, sendo que nenhuma das duas partes é fácil. Uma das grandes sacadas do jogo é a oportunidade de mudar o comportamento do personagem conforme a situação, ou seja, se você estiver em uma situação de perigo,

pode mudar seu comportamento para agressivo e se precisar correr ou pular, selecione o comportamento esportivo e assim por diante. Você não vai querer parar de jogar.



COMANDOS BÁSICOS:



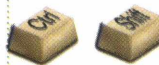
Movimentação



Age de acordo com o comportamento selecionado



Lança a bola mágica ou a arma que estiver selecionada



Acessa o menu de comportamentos / Inventário

DICA:

A chave para vencer no jogo é saber utilizar corretamente o comportamento do personagem durante as fases, portanto aprenda a usar todos eles muito bem.

Configuração Mínima:

Pentium 75 MHz, 16 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo SVGA, Directx3, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Windows 95.

Publicado por Activision.

SLAM TILT

Se você gosta de jogos de estilo pinball, vai adorar esta mesa. *Slam Tilt* é um dos poucos jogos do gênero que consegue transmitir com realismo, toda a emoção de uma mesa de pinball. Seus detalhes gráficos são impressionantes e o visual colorido e moderno é chocante. Esta versão demo traz a primeira mesa para você jogar até dizer chega. *Mean Machines* possui tema de carros de corrida e rachas de rua. Para combinar com a agressividade da mesa, uma trilha sonora heavy metal muito legal vai detonando sua adrenalina. Um diferencial desse jogo é que, a um certo ponto, quando você faz uma combinação de batidas de bolinha, o monitor de pontos torna-se uma pista de fórmula 1 e você poderá pilotar seu carro pela pista. Demais!



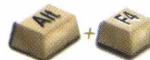
COMANDOS BÁSICOS:



Movimentam os flaps



Lançar bolinha



Sair

DICA:

Quando surgir a oportunidade de você entrar na corrida virtual, controle seu carrinho através dos flaps.

Configuração Mínima:

486 DX4 100 MHz, 8 MB RAM, Placa de Som Sound Blaster, Placa de Vídeo SVGA (256 cores), Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

Publicado por 21st century.

Depois da coleção Dally Doo, a CD EXPERT KIDS
vai chegar com uma nova cara.
A primeira e única revista com CD-ROM infantil
para criança inteligente.

Vai ser um **Xucesso!**

FOTO: XICÃO JONES



Aventuras na ilha **X**



O 1º CD-ROM DA XUXA

Conheça o que a CD EXPERT KIDS
preparou para os baixinhos em sua próxima edição:

- CD-ROM
- Aventuras na Ilha X
- Caderno de atividades com a XUXA e sua turma
 - Matéria no Simba Safari
 - Seção para os pais
 - Entrevista com a XUXA
 - Humor
 - Cantinho da criatividade
 - Monte e remonte
- E MUITO MAIS!

Revista

cd expert

kids



FORMULA 1

Simuladores de Fórmula 1 e de Corridas, em geral, são um grande sucesso entre todos os tipos de jogadores. O grande marco deste tipo de jogo para PC foi o lançamento World Circuit, um game que para a época era realmente de tirar o chapéu. Altamente detalhado com inúmeras opções de configuração, comandos simples e excelente jogabilidade, ele superava expectativas. A cada volta é exibido um boletim informativo contendo o nome do piloto, a equipe da qual ele faz parte e o tempo na volta. As informações dadas são iguais àquelas transmitidas pela televisão em uma corrida verdadeira. No alto da tela, à esquerda, temos o tempo da sua melhor volta e à direita, o tempo da última volta completada. Abaixo à esquerda é colocada a sua posição

atual e o número de corredores que ainda restam na corrida. Com os mais variados circuitos do campeonato mundial de Fórmula 1, totalmente atualizado sobre regras e nomes de pilotos, Fórmula 1 promete uma revolução. ■




COMANDOS BÁSICOS:

-   Controle do carro
-   Acelerar / Frear
-  Mudança de marcha

-  Ré
-   Mudança de perspectiva
-   Visualização de outros carros

DICA:

 No canto inferior direito da tela é exibido um velocímetro que, além de exibir a velocidade do carro, mostra também a marcha.

Configuração Mínima:

Pentium 133 MHz, 16 MB de Memória RAM, Placa de Vídeo 3DFX Voodoo, Drive de CD-ROM de Quádrupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Windows 95.



Publicado por Psygnosis.

DESTRUCTION DERBY 2

Yes! Mais destruição! A Psygnosis conseguiu melhorar o já ótimo Destruction Derby, elevando Destruction Derby 2 à categoria de clássico instantâneo. Os excelentes gráficos do primeiro jogo se tornaram inacreditáveis na segunda versão, com o dobro de polígonos e muitos efeitos de luz. A marca de Destruction Derby continua: estraçalhar os outros carros. Cada porrada recebida ou


dada rende danos legais nos carros, como o capô sair voando ou a roda aterrissar na platéia. A quebradeira no jogo tem o objetivo de tirar seus oponentes do caminho ou levá-lo ao mecânico. Mas não se entusiasme muito, pois o carro tem um limite de danos, representado por setas que cercam o diagrama do carro na tela. O circuito fica próximo ao Grand Canyon e a terra vermelha e rochosa cobre tudo. Em alguns pontos, a pista está quebrada e apenas um pulo pode evitar a perda de posições. E que pulo... Agora é botar o pé na tábua e arrasar com quem ficar no caminho. ■

COMANDOS BÁSICOS:

-   Movimentação

-   Acelerar / Freio
-  Sair

DICA:

 Dentro dos boxes, escolha o ponto de conserto e aperte Z rapidamente. A chance de uma total regeneração do carro aumenta muito com isso.

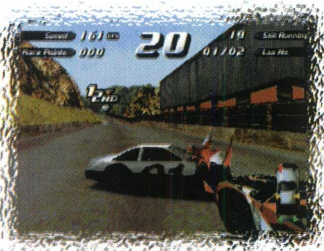
Cuidado nos pulos. Um erro de direção faz com que o carro caia de mal jeito, podendo quebrar de vez e retirando-o da corrida.

Configuração Mínima:

486 DX2, 66 MHz, 8 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Placa de Vídeo SVGA.



Publicado por Psygnosis.



TEST DRIVE: OFF ROAD



Se você está cansado de jogos de corrida com motos e carrinhos insignificantes, você precisa jogar Test Drive e sentir toda a força de veículos mais robustos. É um dos jogos de corrida mais legais para PC. Parece que a Accolade, a empresa que produziu o jogo, aprendeu com os erros das outras softwarehouses e conseguiu fazer um jogo de alta complexidade, mas sem ser difícil de controlar e entender. O jogo oferece duas pistas, onde o traçado não é forçado. Você pode explorar todo o terreno, tendo apenas que passar pelos quatro pontos de checagem do jogo, que são representadas por faixas numeradas no chão. Os carros são perfeitas conversões




digitais do Hummer, o jipe que foi usado na guerra do golfo, do Land Rover Defender 90, do Chevy K - 1500 Z-71 e do Jeep Wrangler. Nos carros foi utilizada uma nova técnica que usa a física real. Trocando em miúdos, o

carro se comporta como se fosse de verdade, reagindo como um veículo real ao terreno. As duas pistas disponíveis são muito diferentes entre si. Uma é de terra, muito acidentada, e menos tortuosa. A outra é na neve, cheia de curvas, um desafio animal! Test Drive Off Road é um jogão, inovador no estilo e legal com os jogadores, pois não necessita de um computador muito potente para rodar. Vale a pena jogar. ■

COMANDOS BÁSICOS:



DICA:

 O jipe é resistente, mas tome cuidado para ele não tombar. Uma vez que isso ocorre, tchau, tchau!

Configuração Mínima:

486 DX2, 66 MHz, 12 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Placa de Vídeo SVGA.



Publicado por Accolade.

WIPEOUT 2097



Wipeout é um veloz jogo de corrida futurista. Sua história começa quando 20 dos melhores pilotos antigravitacionais do mundo vêm juntos para tentar conquistar, em circuitos diabolicamente desenhados, o campeonato de corrida antigravitacional F5000. Misture a perícia e o realismo dos melhores simuladores de voo com a adrenalina e a sede de vitórias dos espetaculares jogos de corrida. Isto é Wipeout que, somado a gráficos espetaculares e diversão garantida, fará os pilotos enlouquecerem. Wipeout tem vários comandos alucinantes, que acrescentam muita emoção e trazem um grande diferencial para a competição. Cuidado para não utilizá-los perto de curvas, para evitar colisões e perda de tempo. Seu


desafio: correr colado aos outros competidores para conquistar sua medalha. Se necessário, tire-os do caminho com seus poderosos recursos de artilharia. ■



COMANDOS BÁSICOS:



DICA:

 Use e abuse das setas injetoras, dispare contra tudo e contra todos.

Configuração Mínima:

Pentium 90 MHz, 16 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA e DirectX 3.



Publicado por Psygnosis.



CONSTRUCTOR

Esse é um jogo que veio definitivamente para ficar. Constructor é a última palavra em simulador, sucesso absoluto nos Estados Unidos e Europa. Para os adoradores de jogos como Sim City e Civilization, Constructor é uma evolução, um outro estágio em que nenhum outro jogo de estratégia ousou sequer imaginar. Você é um grande empresário do ramo da construção, tendo ao seu comando capatazes e equipes inteiras de operários para ocupar terrenos construindo casas, fábricas, madeiras, entre outras coisas. Além disso, você vai ter que aturar os inquilinos resmungões que estão toda hora reclamando, seja de barulho da fábrica ou falta de árvores no seu jardim. O elemento humor está presente no jogo inteiro e é muito bem explorado. Você terá a singela oportunidade de ver um inquilino saindo com uma barata na mão, isso mesmo, uma barata. Se você não cuidar corretamente de suas construções, fazendo a manutenção das casas, elas poderão ficar infestadas de insetos, pegar fogo ou serem simplesmente tomadas pela prefeitura. Os desafios são inúmeros e

inusitados. Realmente não sabemos de onde os criadores do jogo tiraram tantas idéias alopradas para incluir no game! Em Constructor vale tudo para se dar bem, até mesmo trapaça da grossa. Experimente mandar um mestre de obras demolir uma construção que o computador fez. Se você fizer isso prepare-se para uma treta das grandes, o tempo vai fechar e o pau vai quebrar legal. De vez em quando essas táticas são muito úteis. Tente abrigar alguns hippies e depois peça para que eles façam barulho perto das casas do seu adversário. Ele

construir e lucrar, lucrar muito! Para isso vale jogar sujo. Gangsters, hippies, carecas, baderneiros e outras figuraças são alguns dos recursos que você pode



usar para puxar legal o tapete de seus concorrentes. Mas não somente na trama e humor Constructor é especial. A inovação se dá também no apelo visual. Os gráficos, texturizados e extremamente bem trabalhados, o diferem da grande maioria dos jogos estratégicos. Constructor vai garantir muito tempo de diversão, pois é um jogo muito difícil e longo. Você vai precisar de dias e dias para fechar Constructor. E você não conseguirá desistir. Agora mão na massa!

COMANDOS BÁSICOS:



O seu único "instrumento de trabalho" será o mouse. Todos os comandos e menus do jogo são acessados pelo mouse.

DICA:



A primeira coisa a fazer no jogo é construir uma madeira que vai fornecer a matéria-prima para construir as casas.

Configuração Mínima:

486 DX4 100 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Mouse.

Publicado por Acclain.



vai ter que se virar para contornar a situação, pois os moradores, das casas próximas de onde eles estão fazendo arruaça, vão reclamar muito mesmo! Com isso você consegue fazer com que o oponente gaste tempo e dinheiro tentando consertar tudo isso, enquanto você prossegue normalmente. Entre outras maldades, você pode mandar um ladrão saquear as propriedades vizinhas ou tentar fechar uma construção.

Pode não ser honesto, mas é prá lá de divertido. Bem, Constructor não é exatamente o jogo "politicamente correto", mas o que vale é a diversão. A missão principal no jogo é



AGE OF EMPIRE



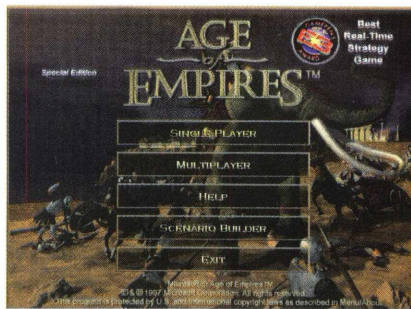
I magine um jogo de estratégia em que o objetivo seria percorrer toda a evolução do homem desde a idade da pedra até os dias atuais. Daria um enredo e tanto para um jogo, não é? Pois isso é o que você vai ter que fazer em Age of Empires, o mais novo e feliz lançamento da Microsoft. O jogo é uma verdadeira aula de história, portanto, se você costumava cabular aulas de história, é agora que vai se arrepende. Tudo bem que você nunca



ia suspeitar que aquela tiazinha velha, de óculos fundo de garrafa e que falava engraçado, poderia um dia ajudá-lo a completar um jogo. Pois é, você terá que se virar sozinho. Imagine o que você faria se fosse colocado na idade da pedra ou no império romano quando tudo era completamente diferente, uma cultura fora da sua realidade. Para evoluir no jogo você tem que pensar como um



cidadão da época que estiver vivendo. O estilo de Age Of Empires segue a linha dos jogos estratégicos como Civilization e Comand & Conquer, ou seja, você precisa elaborar um bom plano de jogo para conseguir passar as fases. Cada fase corresponde a uma era da evolução humana, o quer dizer que toda vez que evoluir uma era o jogo fica mais difícil. Surgem outras opções, mais complexas, que correspondem à época que está rolando. Age of Empires é um



daqueles jogos contagiantes que você não larga enquanto não terminar. É aquela velha teimosia de sempre (ainda bem!). A Microsoft parece ter finalmente acertado depois de tantas tentativas de emplacar um jogo. Ela está cavando cada vez mais seu espaço. Os únicos jogos da empresa que fizeram sucesso relativo foram Gex e Monster Truck Madness, porém Age of Empires parece que vai trilhar um caminho muito mais brilhante que seus predecessores. Talvez o único ponto negativo desse jogo seja a dificuldade extrema. Ele é indicado para quem tem nervos de aço e paciência de santo.

Apesar de difícil, Age of Empires tem tudo para conquistar o público que já terminou Civilization.

Obs. Durante a instalação, será trazida a opção de instalação do DirectX, confirme-a. ■



COMANDOS BÁSICOS:



Todos os comandos são acessados pelo mouse.

DICA:



Lembre-se de que tudo tem sua hora, ou seja, nada de afobação, espere a melhor hora para agir.

Configuração Mínima:

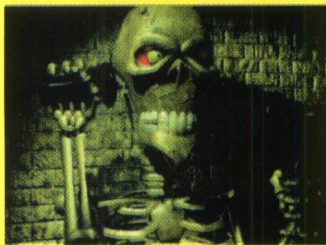
Pentium 90 MHz, 16 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo com 2MB e Windows 95.



Publicado por Microsoft.



Ooops! Seu Palhaço Psicopata acendeu um fósforo e acabou com um quarteirão inimigo inteiro.



Justo agora que você achou que estava salvo...! Zumbis inimigos invadiram o seu gramado.



Arruaiceiros apareceram para uma festa entre 4 jogadores via rede (Modem)

"Um daqueles jogos que nos seguram no escritório até tarde."

- Ultra Game Players (Junho de 97)

"Constructor é divertido e desafiador em tantas fases."

- GamesSpot (Junho de 97)

"Constructor leva a idéia de jogo de estratégia a um nível inimaginável"

- EGM (Abril 97)

"Constructor conquistará você com o bom humor e o manterá colado na cadeira com seus aspectos bem balanceados de controle de recursos."

- Computer & Net Player (Julho de 97)

"O humor é afiado, os gráficos são bem compostos e a jogabilidade é inteligente sem ser monótona"

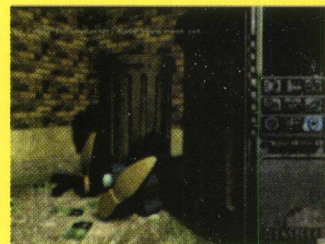
- GameSpot (Junho de 97)



Controle suas finanças ou banqueiros sanguessugas vão levar todo o seu dinheiro!



Domine recursos, controle territórios e construa impérios. Este é o seu dia-a-dia.

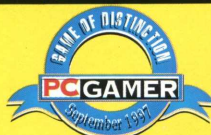


Mexa com a máfia e você será levado junto com o lixo.

Prêmios, prêmios e mais prêmios. Este jogo já nasceu campeão! Confira alguns deles:



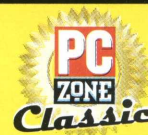
Prêmio
"Compra Obrigatória"
Ultimate PC Magazine
Classificação 9/10



Prêmio
"Jogo Destaque" Set/97
PC GAMER Magazine
Classificação 95%



Prêmio
"Prêmio Ouro"
PC Format Magazine
Classificação 91%



Prêmio
"Jogo do mês"
PC Zone Magazine
Classificação 97%



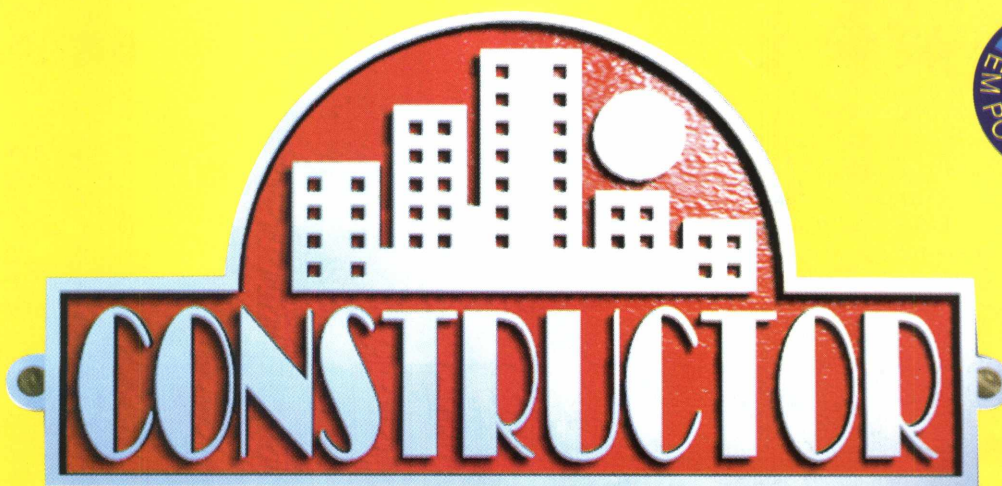
EXCLUSIVIDADE



ALERTA CAOS URBANO À FRENTE

Outro dia, outro mafioso para pagar, outra arruaça de bêbados para pôr um fim, outra comunidade hippie para eliminar. Este não é um jogo de estratégia qualquer. Nesta cidade capatazes trabalham duro, reparadores sem licença destróem apartamentos e psicopatas vagam pelas ruas. Demos vida ao simulador de estratégia com toda a sorte de artimanhas, truques sujos e trapaças. Então, se você quer construir seu sonho, ficar rico e dominar o mundo, vai ter que sujar as mãos!

EI, ESTA É A SUA CIDADE...VOCÊ RESOLVE OS PROBLEMAS!



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E NAS SEGUINTE REVENDAS:

SÃO PAULO - Genian - Ribeirão Pires (011) 742 7268_Compugem Trainner - Itapetininga (015) 272 4687_Marvey - Campinas (019) 231 0205_S&S System - Santos (013) 284 4250_BB Comp - Monte Mor (019) 879 2732_A.R.G. - Araraquara (016) 239 6475_Compumart - Limeira (019) 442 1516_C.L. Silveira & Cia - Bebedouro - (017) 342 5908_Softway - Itapeva (015) 522 4251_Lion - Jacareí (012) 352 6777_Service - Amparo (019) 870 3267 SP-CAPITAL/GRANDE SP - AST Informática - Moema (011) 536 0746 - Itaim Bibi (011) 866 7710 - Higienópolis (011) 255 3562 - Tatuapé (011) 6192 9737_Vtap - Tatuapé (011) 6193 8111_Arcanus - Santo André (011) 7610 2762_Micromania - Guarulhos (011) 208 7685_Overtop - Guarulhos (011) 603 1655_100 Nome - Mooca (011) 292 9841_Microphase - Mooca (011) 693 5279_Micro Lion - Cidade Ademar (011) 5564 5674_MC Grow - Tatuapé (011) 218 4443_Plug Use - Raposo Tavares (011) 865 2030_Classic Soft - São Paulo (011) 876 6418_CD Teen - São Caetano do Sul (011) 743 4257 MINAS GERAIS - Tapijara - Lambari (035) 271 1848_CenterSoft - Juiz de Fora (032) 216 4080_Mini Shopping da Informática - São Lourenço (035) 332 6466_For Teens - Baependi (035) 343 1257_Livraria Leitura - Belo Horizonte (031) 226 4991 SUL E CENTRO OESTE - Prontodata - Porto Alegre (051) 211 6444_Super Micro - Rio Grande (053) 931 4831_Informat Computadores - Cachoeiras do Sul (051) 722 1002_Bio Micro - Campo Grande (067) 721 0424_LD Informática - Rondonópolis (065) 423 3333_B&M - Brasília (061) 226 3334 NORTE E NORDESTE - Y Yamada - Belém (091) 241 8844_Convert Computadores - Belém (091) 250 5560_Nossa Livraria Belém (091) 223 1709_Ponto e Vírgula Belém (091) 241 7913_Compuword - Belém (091) 241 4070_F. Pio - Belém (091) 250 5050_Livraria Modelo - Recife (081) 471 3344_Moura Informática - Recife (081) 445 2444_Compute 1 - Recife (081) 428 6544_Net Way - Recife (081) 465 2323_Infobox - Recife (081) 445 2042_GD Computadores - Feira de Santana (075) 623 4145_Inforshopping - Salvador (071) 331 4647_Show Tech - Fortaleza (085) 264 9222_F. Representações - Fortaleza (085) 261 6477_Equipe - João Pessoa (083) 244 3219_Tudo Azul Informática - Macapá (096) 223 8667_A. Informática - João Pessoa (083) 241 5367_Miranda - Natal (084) 231 2711_Logos Móveis e Equipamentos - Mossoró (084) 317 3200.



DARK COLONY

Uma missão vai para Marte estudar a possibilidade do planeta conter as condições necessárias para que os terráqueos sobrevivam. Porém, o que os soldados desconheciam é que em Marte existe vida inteligente, uma raça de alienígenas. Eles são hostis e conhecem os hábitos dos humanos. Armados com equipamentos por nós desconhecidos, eles começam um ataque traiçoeiro, dando início a

uma sangrenta guerra entre planetas. Assumindo o lado dos terráqueos, você inicia o jogo apenas com algumas naves e um sistema de defesa fraco. Comece treinando alguns soldados para formar um pelotão de frente e construa alguns tanques para reforçar o ataque. Dark Colony conta com os melhores gráficos entre os jogos de estratégia. A movimentação dos personagens é super-realista e você percebe nitidamente a transição entre dia e noite, conforme o jogo vai rolando. Apenas tome o cuidado para não descuidar do combate enquanto fica admirando o visual!

grupo de soldados clique com o botão esquerdo do mouse. Para deslocar os soldados, apenas clique no lugar desejado após ter selecionado. O ataque (atirar) é feito automaticamente, tão logo suas tropas se aproximem do inimigo. ■

DICA:

Sua maior preocupação dentro do jogo está em defender a sua base e conquistar a do inimigo. Portanto não deixe sua base sem proteção jamais.

Configuração Mínima:

Pentium 90 MHz, 16 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Mouse, Windows 95 e DirectX 3.



Publicado por TAKE 2.



COMANDOS BÁSICOS:



Para selecionar o soldado ou

BUST A MOVE 2

Quando você estiver cansado de fazer aquele trabalho no seu micro ou não aguentar mais ver um monte de programas complicados que só dão dor de cabeça, jogue Bust a Move 2 e dê uma relaxada. Bust a Move é um excelente jogo de estratégia, em que seu objetivo é tentar derrubar todas as bolas coloridas do teto antes que ele desça até alcançar você. Seu papel é mirar, atirar e acertar em bolas de mesma cor. Quando você conseguir juntar pelo menos três bolas, elas despencam. Você deverá terminar com todas para fazer o teto parar de cair. Esse é um jogo bem simples, mas muito divertido e os gráficos são



bonitos com fundos diferentes e coloridos. Depois que você começar o jogo não tem como parar, só terminando. ■



Atirar a bola

DICA:

Se o jogo começar a ficar muito difícil, tente os seguintes códigos:

W: vence o nível, L: escolhe o nível, C: passa de nível (basta digitar a letra enquanto estiver em um nível).

COMANDOS BÁSICOS:



Move a mira para a esquerda



Move a mira para a direita

Configuração Mínima:

PC 486 DX4 100 MHz, 8 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.



Publicado por Acclain.



X-MEN



Os mutantes invadiram definitivamente seu PC. Em um futuro alternativo, em que a sociedade caminha para o caos total, os dons paranormais de alguns homens começam a ser desenvolvidos em potencial. Marginalizados da sociedade, alguns dos "mutantes", assim chamados pelos outros homens, se unem na missão de encontrar um modo de vida conciliatório com o resto da



humanidade. São os X-Men, que sobre a liderança do professor X, o Xavier, buscam a paz no coração e na mente de todas as pessoas. Mas como a vida não é um conto infantil, um conflito gerado entre os mutantes colocou-os em confronto direto. O combate é inevitável e agora é cada um por si. X-Men traduz fielmente todos os efeitos de áudio e vídeo que lhe deram muito sucesso no fliperama. No demo, você pode jogar com o selvagem Wolverine ou a bela não menos perigosa Psylocke. Ambos fazem parte do clã do Doutor Xavier, mas quando a palavra é briga eles descem o braço de verdade.

Amigos, amigos, pancadas a parte. Você conta com um grande arsenal de golpes e algumas magias para enfrentar o adversário. A vitória nesse jogo depende de sua habilidade no teclado. Você tem que se transformar num mestre e também precisa saber executar todos os golpes na melhor hora. O estilo de X-Men: Children of the Atom é muito parecido com o jeito clássico de Street Fighter II, o que é garantia de um ótimo jogo de pancadaria, em que você poderá convidar um amigo para levar algumas porradas! Nessas horas você pode descontar tudo o que você sempre quis fazer com aquele amigo (da onça). Apele de verdade quando estiver apanhando, afinal, você não quer jogar para perder, certo? Apenas tome cuidado para que essa apelação não se transforme em agressão de verdade. Seu amigo pode não ficar muito feliz. Não deixe que ele parta para a ignorância. Antes que isso aconteça, nós recomendamos que você o convide para uma nova partida e deixe ele ganhar. Não se preocupe, tudo vai ficar bem. Atenção! Depois da instalação, quando você iniciar o jogo, ele vai pedir para fazer um teste de vídeo. Se você



tiver problemas para rodar o jogo, depois dele ter feito o teste, reinstale-o e pressione ESC quando ele pedir para fazer o teste novamente. ■

COMANDOS BÁSICOS:

Jogador 1



Jogador 2



DICA:

Use o método de proteção automático para evitar ataques sorrateiros dos inimigos.



Configuração Mínima:

PC 486 DX4, 100 MHz, 8 MB de Memória RAM, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de Vídeo SVGA.

Publicado por Acclaim.



VIRTUA FIGHTER 2

Tudo começou com o lendário Street Fighter II. Uma verdadeira revolução nos fliperamas foi detonada a partir daí.

Uma nova febre por jogos de luta se espalhou e contaminou todos os gamemaniacos da época. A jogabilidade de Street Fighter II também modificou tudo o que havia na época em matéria de jogos de luta. Isso continua até hoje. Agora essa pancadaria tomou proporções nunca vistas. Atualmente, existem muitos (desculpem o trocadilho) jogos de luta, só que a coisa evoluiu demais daquela época para cá. 3D é a última palavra em matéria de jogos de luta. Virtua Fighter foi o início para uma nova revolução

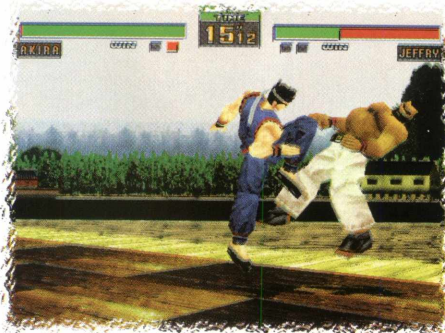


que, desta vez, atingiu mais do que apenas os jogos de luta. Os games, em geral, foram contaminados pela nova febre 3D. E a coisa vem caminhando muito bem, obrigado. Virtua Fighter II é o mais novo jogo desta safra 3D e, como sempre, surgiu primeiro no fliperama. A Sega mais uma vez surpreende. O jogo está um show de pancadaria. Os gráficos são fantásticos e possuem um nível de detalhes incrível. Os cenários de fundo estão muito mais bonitos. Os próprios personagens e as roupas ganharam

novas cores e texturas. Se você voltar um pouco no tempo e lembrar de quando o primeiro Virtua Fighter foi lançado com o Saturn, lembrará que os personagens eram um amontoado de polígonos sem nenhum detalhe. As texturas só foram adicionadas na



versão Remix do jogo. Virtua Fighter 2 parece estar anos luz adiante. O show também fica por conta da enorme variedade de golpes, ou seja, você vai ter que ralar de verdade seus dados até se tornar o mestre da arena. Você poderá jogar com o skatista francês Lion Rafale e uma bela loira americana Sarah Bryant. Os dois vão travar uma verdadeira guerra para saber quem é o melhor lutador. Tente encarar uma briguinha com esses dois e você vai ver que a coisa não é nem um pouco fácil. Virtua Fighter II é um dos melhores jogos de luta já feitos para computador. É mais um daqueles jogos que já nascem clássicos. ■



COMANDOS BÁSICOS:

Jogador 1



Jogador 2



DICA:

Treine bem todos os comandos e golpes especiais. Só assim você vai conseguir ganhar todas as lutas.

Configuração Mínima:

Pentium 90 MHz, 16 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA (16 bit colors), Windows 95 e DirectX 5.

Publicado por Sega.

DARK RIFT



Dark Rift é um jogo de luta 3D que tem suas raízes no velho e bom Nintendo 64. Incorporando elementos de futurismo e magia, o jogo se passa em um mundo apocalíptico alternativo. As batalhas são sangrentas e os personagens desta sombria trama são demônios vorazes que se degladiam pela posse de um antigo portal interdimensional. Quem dominar esse portal obterá o poder supremo sobre todos os seres do universo. No entanto, essa força indomável estará a mercê daquele que for mais forte e poderá ser usada tanto para o bem quanto para o mal. A sua missão é impedir que as forças das trevas vençam esta disputa, espalhando dor e desespero aos quatro cantos do mundo. Portanto, afie seu machado, prepare sua espada e embrenhe sua vida e alma nesta batalha brutal. Esqueça a piedade e desça a lâmina em todos aqueles que cruzarem seu caminho ou então sinta a fúria sobrenatural de seus oponentes na pele. Nunca se ajoelhe perante o inimigo.



ajoelhe perante o inimigo.


Faça-o ajoelhar e pedir clemência. Graficamente, Dark Rift é muito convincente, sendo resultado de um trabalho árduo que teve como resultado: movimentação perfeita, jogo de cores extremamente bem bolado e agradável, perspectiva e detalhes superprecisos. Sem rasgação de seda, o jogo é simplesmente lindo de ver e ótimo de jogar. Apesar de os jogos de luta 3D não serem nenhuma novidade, Dark Rift agrada muito, ainda que não seja um primor do ponto de vista criativo. O som também não fica atrás. Diversos efeitos muito bons foram colocados para dar o clima do jogo. Outro detalhe interessante é a nova visão que este jogo traz à categoria de luta em geral: um jogo mais barra-pesada, com sangue jorrando aos baldes e sem risadinhas no meio. Ao invés de mocinhos bonitos e golpes controlados, os monstros de Dark Rift esviceram, estripam e moem seus adversários, sem a menor culpa. Os golpes especiais são maravilhosamente violentos. Experimente todos e veja com seus próprios olhos. Não é o jogo que podemos rotular como delicadinho. Se você tem coragem, encare mais esta! ■



COMANDOS BÁSICOS:

- F2 Tela pequena / Tela média
- F3 F4 Tela grande / Tela cheia
- ES Sair
- A D Esquerda / Direita
- W S Pular / Abaixar
- G E Deslizar para frente / Deslizar para trás
- G H Ataque horizontal / Ataque vertical
- Space Bloquear
- V Agarrar oponente
- S A + N Magia para esquerda
- S D + N Magia para direita
- A A + H Ataque especial para esquerda
- D D + H Ataque especial para direita

DICA:

 Aprenda bem como utilizar os golpes especiais, eles podem livrar sua cara quando você estiver numa fria. Use sequências rápidas sem piedade, mas com cautela, pois a reação poderá ser mortal.

Configuração Mínima:

Pentium 100 MHz ou Superior, 16 MB de Memória RAM, Placa de Vídeo PCI com 2 MB (16 bit), Placa de Som Sound Blaster ou Compatível (16 bit) e Windows 95.



Publicado por Vic Tokai.





INTERCASINO

Haaaa, como é bom ter dinheiro! Poder viajar para Las Vegas e gastar, gastar e gastar mais um pouco, sem nenhuma preocupação. Seria bom se fosse verdade, não é? Bom, enquanto isso não passa de um sonho, que tal esperar o seu dinheiro chegar treinando suas habilidades em Intercasino? O jogo é uma reprodução dos cassinos de Las Vegas, com toda a variedade de jogos e as milionárias apostas.



Você poderá tentar a sorte em jogos como Black Jack; o famoso 21; as máquinas de caça níquel; o vídeo pôquer e mais uma roleta, com todos doidinhos para levar seu dinheiro. Este é o tipo de jogo no qual você não sente o tempo passar. Quando você se dá por conta já perdeu seu encontro com a namorada. Para ela não brigar com você, convide-a para passear em Las Vegas, ou melhor, em Intercasino. Obs. Se você não possuir Internet, deverá executar o ícone LOCAL INTERCASINO. Caso contrário será trazido a mensagem (Socket Erro). ■

COMANDOS BÁSICOS:



Durante a instalação será pedido o número de série. Coloque qualquer número aleatório ou simplesmente digite seis vezes o

número um e vá em frente na instalação. Movimentação feita com o mouse: para apostar clique com o botão direito do mouse e para desistir da aposta clique com o botão esquerdo do mouse.

DICA:



Há muitas opções disponíveis neste demo, havendo um apelo visual imenso. Aproveite a grande variedade de telas e use todos os recursos do jogo, que não são poucos.

Configuração Mínima:

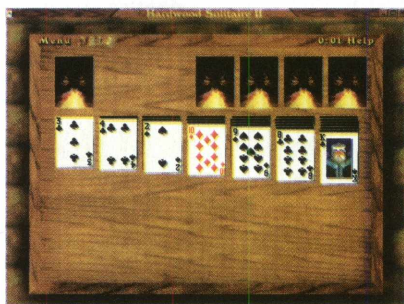
486 DX4, 100 MHz, 8 MB de Memória RAM, Placa de Vídeo SVGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Windows 95 e Mouse.

Publicado por Inter. Tain. Net Inc.

HARDWOOD SOLITAIRE 2

Se você gosta de sentar em frente do micro e dar uma relaxada jogando o bom e velho paciência, aqui vai um presente da CD Expert para você. Hardwood Solitaire é um paciência reformulado, com novo visual. O jogo está muito mais bonito. As cartas são cheias de detalhes no verso, sendo que você pode trocar esses desenhos até encontrar um que realmente goste. São vários os desenhos que você pode colocar no verso das cartas, desde dragões soltando fogo até os padrões de sempre dos baralhos comuns. Todo o cenário do jogo parece ter sido inspirado nos saloons do velho Oeste americano, o que dá aquela sensação de estar em um cassino. O som também está ótimo. Bem relaxante e calmo, para que

mesmo se você não consiga fechar o jogo, não perca a paciência. Uma das grandes diferenças para o paciência antigo é que agora, além do paciência básico, você tem mais seis ótimas variações, como o jogo em pirâmide. Hardwood Solitaire tem também uma espécie de screen saver embutido. Se você deixar o programa parado por algum tempo ele vai acionar uma espécie de demonstração de outro jogador. ■



COMANDOS BÁSICOS:



Joga-se com o mouse. Clique com o botão esquerdo do mouse na carta que deseja mover; mantenha o botão esquerdo pressionado; arraste a carta até o lugar desejado e em seguida solte.

DICA:

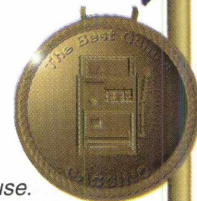


Aconselha-se jogar Hardwood Solitaire naqueles momentos em que você precisa "esfriar a cabeça".

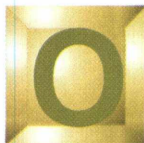
Configuração Mínima:

486 DX4, 100 MHz, 8 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.

Publicado por Silver Creek Entertainment.



WARWIND II



s confrontos espaciais de War Wind não terminaram.

Após um longo período de guerras, o confronto se alastrou pelo universo e, de uma hora para a outra, a Terra se viu envolvida numa sangrenta briga, da qual não poderia sair pacificamente. A vitória é a única chance de sobrevivência e a derrota significa dor e morte. A única solução desta situação foi a mobilização de toda força bélica e militar da Terra para resistir aos terríveis aliens. Pois então, prepare-se! O comando destas operações caberá ao melhor comandante do planeta: você. Seguindo a nova tendência de jogos que não param nas prateleiras das lojas, como o incontestável Dark Colony, War Wind II mistura estratégia, habilidade, ação e uma ótima qualidade audiovisual.

Elementos inéditos foram incluídos no jogo, como a presença de estratégias puramente militares e interesses políticos e econômicos. É emoção para general nenhum botar defeito! A movimentação dos componentes é feita basicamente pelo mouse. Você clica sobre o item que deseja mobilizar e depois no destino que quer dar a ele.

O menu de opções é exibido diretamente no personagem selecionado. Ele é bem simples de ser utilizado e possibilita ações como



atacar, mover e reparar.

Um mapa de localização é exibido detalhadamente no canto inferior direito da tela, para que o jogador possa situar-se melhor no ambiente.

Não se esqueça de usá-lo, pois esse mapa contém o posicionamento dos inimigos, áreas alagadas e ilhas. Ele é imprescindível para o jogador estabelecer a melhor estratégia de ataque e com ela destruir todos os inimigos. Um ponto que chama muito a atenção no jogo é o fato de suas tropas serem altamente inteligentes. Elas contornam várias vezes, automaticamente, situações complicadas. Por exemplo, caso você mande uma unidade em um local de difícil acesso, a mesma irá encontrar, sem precisar da sua ajuda, o melhor atalho para chegar até lá. Outro detalhe interessante é a

possibilidade de se recrutar civis para engordar a sua orda de soldados e dar mais poder ao seu exército.

Quartéis-generais, soldados armados até os dentes, munição infinita e uma artilharia poderosa estarão

no seu comando. Não os desperdice! ■



COMANDOS BÁSICOS:



Tudo é acionado facilmente com o mouse, como em outros títulos estratégicos. As ações dos personagens são definidas por um menu tipo pop-up acionado ao lado do elemento selecionado.

DICA:



Um passo em falso e tudo está perdido. A estratégia deve ser perfeita, portanto, desperdice um tempinho para pensar no que você vai fazer e onde vai atacar.

Configuração Mínima:

Pentium 100 Mhz, 16 MB de Memória RAM, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Windows 95, Mouse e DirectX 3.



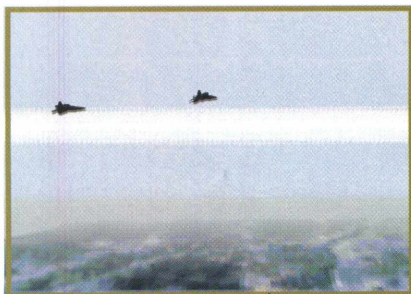
Publicado por SSI.



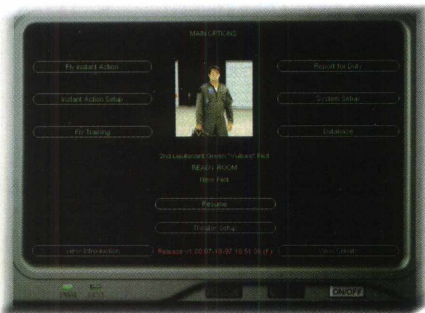


IF22 RAPTOR

IF-22 Raptor é o mais completo simulador de vôo existente. Destaca-se a mais nova arma do arsenal da USAF: uma aeronave verdadeiramente notável, com capacidade de destruição sem precedentes e uma agilidade incrível. A quantidade de comandos e funções que IF-22 traz é enorme, realçando o realismo e deixando você mais perto do combate. Múltiplas opções de



configuração ajudam você a melhorar os gráficos, que já são devastadores. Visões cada vez mais ousadas não lhe deixam perder um só momento, incluindo ângulos do satélite que acompanham a sua missão e posições do interior da cabine. Preste atenção no fortíssimo esquema de radares, pois é seu principal aliado. Aproveite a natureza dissimulada de seus F-22 para localizar e atacar alvos aéreos. Muita emoção é reservada neste simulador, fazendo com que você acumule múltiplas funções ao mesmo



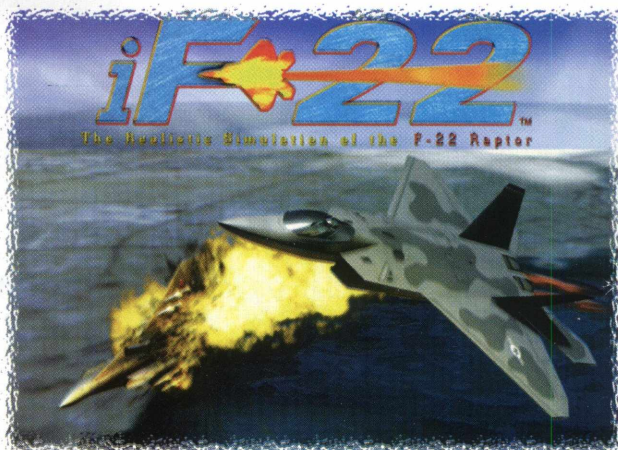
tempo. A atenção é redobrada para poder comandar com sucesso uma poderosa máquina como esta, sendo

que você não pode deixar de conciliar seus ataques e defesas aéreas com seus objetivos de solo, antes que saibam que você existe. Com ângulos de ataque que excedem 60, você pode armar um poderoso esquema de batalha. Mas não pense que será fácil dominar toda a área, pois a perícia será automaticamente cobrada em razão do equipamento e você não terá tempo para pensar. O menor



descuido, mesmo com manobras, pode acabar com os seus sonhos. Se você não quer encarar o conflito na primeira, utilize as opções que deixam mais fácil o seu caminho. Assim, você pode desabilitar colisões com alvos aéreos, explosões com mísseis etc.

Poderá, também, deixar sua munição com uma quantia ilimitada. Unindo tudo ao seu estilo de piloto (se você tiver...), com certeza se dará bem. O sistema de controle de vôo do F-22 é perfeito para executar manobras com efeitos incríveis a velocidades altas ou baixas, o que aumenta seu poder de destruição ou fuga. Provavelmente o ponto forte do game é seu desempenho com inteligência artificial. Em F-22, nenhuma das missões é semelhante! O jogo gera uma nova missão a cada vez que você o executa, baseando-se no




estado atual da guerra! No final, seu comandante vai lhe cobrar muito. Isso porque outra surpresa lhe aguarda: os mísseis não são 100% precisos e eficientes... ■

COMANDOS BÁSICOS:

-  Pausa
-  Termine missão
-  Deixar simulação
-  Saída
-  Trem de pouso
-  Freios de roda
-  Cabine do piloto normal

DICA:

 Tome cuidado com as manobras que você fizer. A simulação é bem real, portanto você pode perder estabilidade se fizer alguma gracinha sem necessidade.

Configuração Mínima:

Pentium 90 MHz, 16 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de 4.X, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, DirectX 3 e Mouse.



Publicado por Digital Integration.



ANO 2006. O MAIOR COMBATE AÉREO ESTÁ PARA ACONTECER.

Jogue em ambos os lados da batalha (Estados Unidos ou Rússia), utilizando um dos 5 (cinco) aviões disponíveis: o F-14, F/A-18 e o F-22N dos Estados Unidos ou o MIG-29D e o avião invisível secreto dos russos.

TAKE 2



EXCLUSIVIDADE

CD EXPERT

J E T F I G H T E R
HELLBURN

Arendal

Uddevalla

Motala

Norrköping



WORLD WIDE SOCCER

Até agora os jogos de futebol para PC não foram lá muito convincentes, perdendo muito em jogabilidade e realismo e decepcionando o jogador. Era necessário uma reviravolta neste cenário, que trouxesse o jogador de sua cadeira para dentro do jogo e que passasse toda a adrenalina dos campos para o computador. Foi exatamente com essa proposta que a SEGA desenvolveu World Wide Soccer. Fazer um jogo vibrante, realista, um verdadeiro simulador de futebol, digno dos melhores torneios mundiais foram as metas atingidas pela empresa com este jogo. A primeira diferença que você vai notar ao jogar é a perspectiva 3D, que definitivamente põe no chinelo uma porção de jogos do mesmo estilo. A movimentação dos jogadores é maravilhosa e transcreve fielmente os

dribles desconcertantes e o gingado típico dos craques da bola. Tudo isso aliado a gráficos poderosos e uma jogabilidade suprema conquistam qualquer um, desde o gamer compulsivo até aquele cara chato mesmo. Com World Wide Soccer, as suas "peladas" de domingo vão ser jogadas em outro campo: seu computador.

Obs. Por rodar diretamente do CD-ROM, será trazida a mensagem (Save Error). Isso foi feito para que se poupasse espaço de seu HD. Mesmo assim o jogo rodará normalmente. ■



COMANDOS BÁSICOS:



Movimentação

Chutar, carrinho / Passar a bola

DICA:



O jogo também busca o realismo nas táticas e jogadas. Portanto, o melhor caminho para se chegar ao gol é realizar jogadas pelas linhas de fundo.

Configuração Mínima:

Pentium 90 Mhz, 16 MB de Memória RAM, Windows 95, Directx 5, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível Placa de Vídeo SVGA e Drive de CD-Rom de Dupla Velocidade.



Publicado por SEGA.

NBA JAM EXTREME

Se você acompanha as olimpíadas, deve se lembrar do pivô lituano Sabonis e sua insustentável leveza de 135 Kg e 2,20 m de altura. Pois bem, em viagem ao Brasil o camarada Sabonis esteve na redação da CD EXPERT e irado exigiu a presença de um game de basquete. Como se trata de um esporte fascinante e como não queremos discutir com o Sabonis, resolvemos trazer um dos melhores lançamentos do ano: NBA JAM Extreme. Este jogo coloca você dentro do mundo da

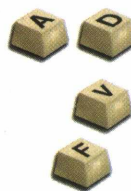
Associação Americana de Basquete, a NBA. No jogo, você estará acompanhado dos melhores craques do mundo, como o superpivô Hakeem Olajuwon, Grant Hill, Toni Kukoc, Hardway e outros "monstros sagrados" das quadras. Para dar mais realismo e deixar o desafio ainda mais emocionante, os criadores do jogo enfocaram um dos confrontos de maior rivalidade dentro das quadras: a disputa entre a conferência do Leste e a do Oeste dos Estados Unidos. Esta é sua grande oportunidade de se tornar uma estrela da NBA.

Obs. Na instalação você deverá optar pela instalação somente do jogo, o DirectX deverá ser instalado pelo menu. ■

COMANDOS BÁSICOS:



Move o jogador para o lado de cima da quadra / baixo da quadra



Avança / recua o jogador

Passa a bola

Arremessa a bola

DICA:



Ao iniciar o jogo, você contará, do seu lado direito superior da tela, com uma pequena caixa de diálogo que lhe fornecerá dicas incríveis. Fique esperto e não perca nada.

Configuração Mínima:

Pentium 100 MHz, 16 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster, Placa de Vídeo SVGA, Windows 95 e DirectX 3.



Publicado por SEGA.



Está chegando nas lojas, o 70.000 Multimedia Graphics Pack, um fantástico pacote multimídia com 7 CD-ROMs, oferecendo preciosos recursos para usuários iniciantes e, até mesmo para os profissionais mais exigentes. Foi justamente esta abrangência de utilização que garantiu o grande sucesso deste produto nos Estados Unidos. Tanto os estudantes que necessitam de praticidade, quanto os profissionais da área gráfica que exigem quantidade e qualidade, encontrarão as imagens que precisam. **70.000**

Multimedia Graphics Pack reúne uma vasta biblioteca de 58.000 cliparts de alta qualidade, coloridos e em preto e branco, nos formatos WMF e PCX. São mais de 100 tópicos diferentes, inteiramente à sua disposição. Também estão disponíveis 10.000 fotos de alta resolução em formato JPEG.

E ainda tem muito, muito mais! 70.000 Multimedia Graphics Pack traz 2.000 ótimos efeitos sonoros, em formato WAV para você esquecer de vez aqueles barulhi-nhos sem graça que infestam os computadores. Você poderá personalizar seus e-mails incluindo divertidos rugidos e músicas. Como bônus especial, os usuários mais avançados encontrarão 100 animações multimídia em formato AVI que serão de grande utilidade na criação de páginas na Internet. Puxa! Com tantos recursos, você deve estar se perguntando como fazer para escolher exatamente o que precisa. Com 70.000 Multimedia Graphics Pack não tem problema. Ele possui o Kudo Catalog Reader, um programa adicional, de fácil utilização, que permitirá a visualização de todas as imagens e o reconhecimento dos sons e animações de forma rápida e eficiente. Para facilitar ainda mais sua utilização, este produto está chegando às lojas acompanhado de um manual detalhado, totalmente traduzido para o português. Garanta o seu 70.000 Multimedia Graphics Pack rapidinho!

LEMBRA DAQUELE SLOGAN MIL E UMA UTILIDADES? MULTIPLIQUE POR SETENTA.

UMA PODEROSA COLETÂNEA DE MULTIMÍDIA E IMAGENS GRÁFICAS PARA O SEU PC

70,000

58.000 CLIPARTS • 10.000 FOTOS • 2.000 EFEITOS SONOROS • 100 ANIMAÇÕES MULTIMÍDIA

MULTIMEDIA GRAPHICS PACK

MULTIMEDIA CD ROM GREENLEAF DISTRIBUIDOR

Meig Graphics

CD EXPERT

MULTIMEDIA CD ROM GREENLEAF DISTRIBUIDOR

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2280

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
Campinas e Região - TOP COM. Fone: (019) 243 9855
SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 2498
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836

Norte e Nordeste - CD-ROM SHOP - Fone: (081) 325 5430
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

SOMENTE USUÁRIO

FAST-CD
O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
0800 552313

Onde tudo começa...

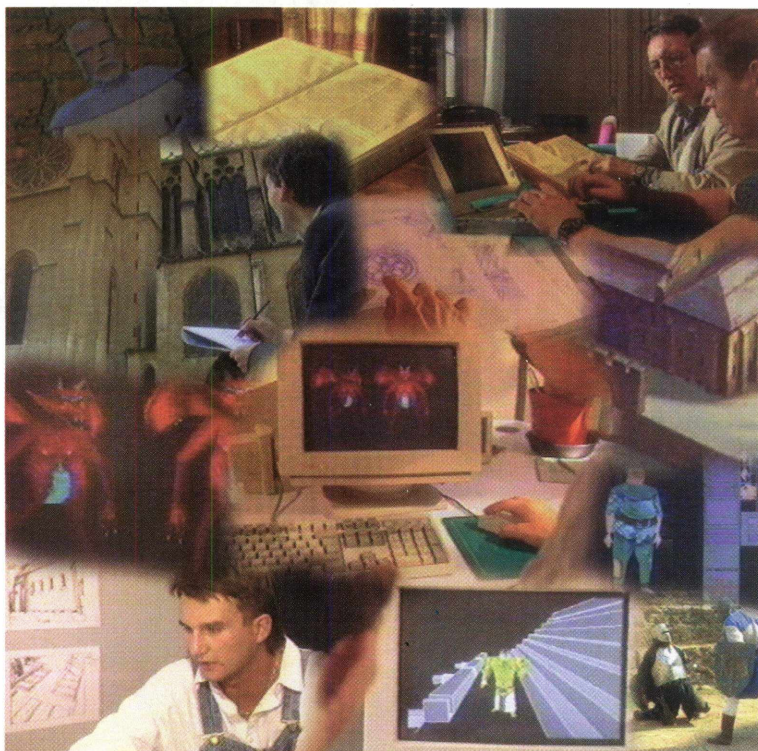
CONHEÇA UM POUCO SOBRE O DESENVOLVIMENTO DOS JOGOS



Você pensa que é fácil fazer um jogo? Engana-se meu amigo! O trampo é animal, mas muito compensador. A Infogrames Ltda., por

exemplo, usa algumas técnicas realmente avançadas para a animação dos personagens dos jogos. Com a captura de movimentos colocados em diagramas eles dão o tom de realismo ao jogo. "Fundimos estes diagramas em tempo real, então, se você pára, anda ou corre, não percebe qualquer corte ou mudança entre um diagrama de captura de movimento e outro", afirma Olivier Masclef, responsável pela próxima criação da Infogrames, o jogo *Outcast*.

Ele explica que também podem usar num personagem uma mistura de animações de partes diferentes do corpo, com a ajuda de um sistema em tempo real (não é perceptível a mistura). "Usamos esta técnica para, por exemplo, ter um personagem correndo para um lado e ao mesmo tempo apontando sua arma na direção que você escolher. Por último, usamos a cinemática inversa (ajustes para que o personagem tenha ações interligadas com as reações)." Quando o personagem se move, o pé reage à estrutura do chão. Se ele tem uma arma pesada na mão, o braço tende a ficar mais baixo e se mover com mais dificuldade do que se estivesse segurando uma arma mais leve. O trabalho de "criação" mais importante é a pesquisa do universo paralelo em que a história se desenrola. Vários meses são necessários para se criar um universo exótico, porém coerente, para que o jogador o descubra e compreenda. "Fazemos esta pesquisa do universo em vários tópicos (hábitos das criaturas, arquitetura dos prédios, ecologia dos animais vivendo em diferentes regiões, economia das cidades etc.). Como você pode imaginar, leva vários meses para pôr esta história num mundo coerente. O próprio roteiro fica muito mais convincente dentro deste ambiente. No



caso de *Outcast*, o roteiro foi inspirado nos melhores "filmes de ação de hollywood", com a necessidade de controlar a ação num mundo não-iterativo. Um senhor desafio, mas incorporamos algumas inovações como o "gerenciador de drama", que mantém a atenção do jogador no jogo", explica.

Toda a arte é desenvolvida pela equipe. Eles fazem rascunhos dos diferentes personagens e dos vários ambientes que o jogador vai explorar. Este trabalho preliminar é usado como base para inspirar a realização da arte definitiva que será usada.

Utiliza-se uma vasta gama de ferramentas próprias para o desenvolvimento e modelagem 3D dos personagens e paisagens que serão usadas no jogo. Estas ferramentas rodam em estações Silicon Graphics (que fazem a modelagem e a animação) e em PC's (modelagem de paisagem, pintura, integração...).

"Temos nove profissionais trabalhando

em tempo integral na parte gráfica do projeto", conta Olivier e completa: "Tudo no jogo vem da imaginação fértil dos nossos designers".

A música do jogo (*Outcast*) foi composta por Lennie Moore e interpretada pela Orquestra Sinfônica e Coral de Moscou, com 81 componentes e um coro de 24 vozes.

A orquestra tocou 56 minutos de música original para *Outcast* e as gravações, feitas nos estúdios MOSFILM, em Moscou, duraram quatro dias. "Não devemos nada para as músicas de filmes com alto orçamento", afirma Olivier.

O processo de criação é separado no processo básico, que explica todos os aspectos do jogo. Portanto, todos podem imaginar como será o jogo, desde a jogabilidade, gráficos até a interatividade. As pessoas ainda analisam as necessidades para alcançar os objetivos, a organização necessária para a realização do projeto e, finalmente, realizam os testes,

TAKE NO PRISONERS

UMA NOVA FORMA DE MATAR



VOCÊ

A VERDADE ESTAVA LÁ DENTRO... AGORA, ESTÁ ESPALHADA NA PAREDE.



Uma nova perspectiva de ação 3D. Dos criadores de Heretic® e Hexen®



6 jogos multiplayer exclusivos, para até 8 jogadores, incluindo Assassino, Arsenal e Mate à Vontade.



22 inimigos enlouquecidos, cada um com comportamento próprio de combate, além de 21 armas devastadoras.

EXCLUSIVIDADE



20 territórios não-lineares: sem fases específicas; explore territórios diferentes antes de completar os anteriores.

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 2498
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
Norte e Nordeste - CD-ROM SHOP - Fone: (081) 325 5430

MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

SOMENTE USUÁRIO

FAST·CD
O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil
0800 552313

ajustes e o conhecimento total do jogo.

INFOGRAMES

A Infogrames Ltda., publisher de jogos, há dois anos no Brasil, tem cerca de 33 títulos diferentes no mercado. O diretor-presidente Benoit Chaix, 31 anos, afirma que a empresa lança produtos em CD-ROM de diversas linhas, desde games até educativos e culturais. Os games da Infogrames são de origem européia, mas tudo é feito no Brasil.

A Infogrames tem um catálogo mundial, já que em seus 15 anos se estabeleceu em 30 países. Uma das filosofias da empresa é produzir para todas as plataformas do mercado (Mac, PC, Sega, Nintendo etc.). Segundo Benoit, os produtos já existem ou estão em fase de desenvolvimento. "Nós avaliamos para o mercado e decidimos se vamos

lançar", comenta. Ele ainda explica que é realizado um trabalho denominado de "tropicalização", que inclui tradução e locução, com atores brasileiros. Neste processo ainda refazem a arte da caixa, "porque o consumidor brasileiro tem outro gosto", como explica Benoit.

A empresa trabalha em grande parte com games "pesados", que Benoit denomina como aqueles que exigem investimentos de mais de um milhão de dólares. A parte de gráficos e interface é feita na Europa. "Não temos fronteira, porque com a Internet e telefone conseguimos trabalhar tranquilamente", afirma. Ele ainda explica que uma vez a cada mês eles se encontram para reuniões de acerto.

Quando o processo ainda está em fase de apresentação, quem trabalha é o gerente de Produto e Marketing, que coordena tudo com fornecedores,

arte-finalização e gráficas.

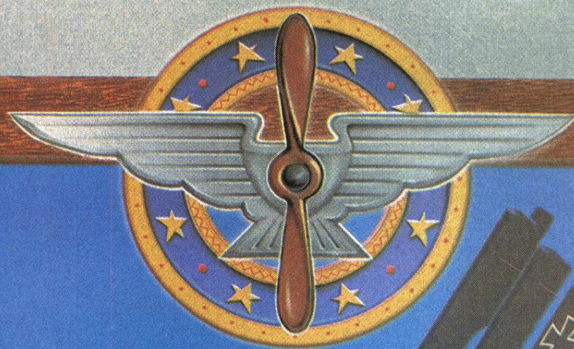
Um dos pontos para que o produto saia como o mercado deseja é o Marketing estar ligado ao trabalho de Produção. Em tudo que é feito nos produtos, segundo o diretor, a equipe de vendas é consultada, "porque eles sabem o que dá certo e o que está faltando". Ele comenta que nem sempre dá certo, mas a possibilidade de erro é bem menor com esta vigilância. Todo o trabalho da empresa envolve um planejamento de um a dois anos na frente. A política da empresa é de longo prazo.

O importante para eles é ter sempre um produto no mercado. Como publisher a Infogrames é detentora dos direitos autorais dos produtos.

Agora que você conhece um pouco do processo de produção de um game pode entender melhor seu jogo preferido.

Deu pra sentir que não é fácil. ■





FLYING CORPS

empire[®]
INTERACTIVE

MANUAL DE INSTRUÇÕES

Índice

ALBATROS D. 7A

APRESENTAÇÃO	53
<i>A História</i>	54
<i>Instalação</i>	54
<i>Instalação no Windows 95</i>	54
<i>Instalação no DOS</i>	56
<i>O Jogo</i>	57
<i>Preferences (Preferências)</i>	57
<i>Iniciando um jogo rapidamente</i>	57
<i>As opções do jogo</i>	58
<i>As Campanhas</i>	60
<i>The Flying Circus (O Circo Voador)</i>	60
<i>Hat in the Ring</i>	62
<i>The Spring Offensive</i>	62
<i>Tank Battle 1917</i>	62
<i>Iniciando uma Campanha</i>	63
<i>A Tela Principal de Campanha</i>	63
<i>Selecionando as missões</i>	64
<i>A tela de Detalhes de Vôo</i>	64
<i>A tela de Pintura dos Aviões</i>	64
<i>A tela de formação do esquadrão</i>	65
<i>A tela do mapa</i>	65



FLYING CORPS

Apresentação



Flying Corps, com certeza, é o melhor simulador de voo da Primeira Guerra Mundial lançado em 1997. Este jogo impressiona na excelente qualidade gráfica, no realismo, na jogabilidade, interatividade e história. Você vai verificar que ele possui uma infinidade de configurações e opções a serem definidas pelo usuário. Assim sendo, poderá agradar a diversos tipos de jogadores. Se você é um simples usuário de computador que aprecia um bom jogo, com qualidade, história e enredo, vai encontrar aqui um excelente simulador de voo.

Flying Corps tem gráficos impressionantes, ótima jogabilidade, história fascinante e riquíssimo enredo. Já aqueles gamemaníacos que querem apenas sair por aí dando tirinhos, derrubando alguns aviões e não abrem mão de jogabilidade, facilidade e uma boa apresentação, em Flying Corps encontrarão um jogo com muitas opções (visões, realismo e fácil jogabilidade). Eles se sentirão jogando um clássico arcade como After Burner. Só que desta vez estarão em plena Primeira Guerra Mundial. Nestas condições possuirão uma responsabilidade muito maior, pois o destino de nações inteiras estarão em suas mãos.

Se você não é nem um dos tipos



descritos acima e sim uma pessoa fanática por tudo aquilo que for relativo a aviação (tanto militar quanto civil), encontrará em Flying Corps o jogo de seus sonhos. Isso mesmo, nada de sentar em uma cadeira para passar horas e horas apenas jogando e derrubando aviõezinhos que passam pelo seu caminho. Aqui encontrará um jogo com um fortíssimo conteúdo, em que você receberá desde a mais simples missão de reconhecimento, até a mais complexa e responsável incumbência de comandar um esquadrão inteiro. Além de sua vida, você estará lutando para salvar a vida de milhares de pessoas, sem contar os companheiros que terá que conduzir ao caminho da vitória. O melhor de tudo é que o jogo não se resume apenas a isso.

Ele não se concentra em apenas uma história baseada na imaginação e com o intuito único e exclusivo de lhe divertir.

Em Flying Corps você encontrará muita história, pois o jogo foi realmente escrito com base em fatos reais. Assim conhecerá ao longo do jogo personagens reais, que participaram da guerra e fizeram história. Aqueles maravilhosos biplanos da Primeira Guerra Mundial, como o Albatros DIII e o Sopwith Camel estarão em seu comando. Você descobrirá também todas as dificuldades vividas pelos pilotos da época, sem contar que poderá ter ao seu lado personagens históricos que deixaram



marcos para a aviação e para a vida de muitas nações após a guerra.

Um dos pontos fortes deste jogo é a inteligência dos seus oponentes, em que a Inteligência Artificial de Flying Corps é voltada para utilizar técnicas e manobras aplicadas durante a Guerra.

Outro fator importante a ser destacado é o fato de que os oponentes comportam-se de maneira diferente perante os inimigos. O jogo foi desenvolvido para utilizar diferentes habilidades, de acordo com experiência e capacidade dos diversos pilotos que participaram da guerra.

Os cenários apresentados são um espetáculo a parte, pois além de contarem com uma excelente qualidade gráfica, foram projetados com base em dados reais coletados a partir de fotos aéreas das zonas de combate da época.

A História

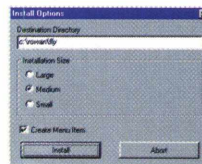


A história do jogo se desenvolve durante a Primeira Guerra Mundial, onde você desenvolverá combates sobre a França, podendo jogar defendendo os aliados ou os alemães. Os detalhes de cada campanha ou missão serão descritos mais adiante e você vai verificá-los somente se for de seu interesse ou necessidade.

Instalação

Instalação no Windows 95

Insira o CD-ROM do jogo Flying Corps no seu drive. Será apresentada uma tela com a opção de instalação do jogo, caso isto não ocorra, siga o seguinte procedimento: dê um duplo clique no ícone do Meu Computador, em seguida no ícone do seu drive de CD-ROM. Lá você encontrará o arquivo SETUP, que lhe dará acesso para a seguinte tela de instalação, onde:



Destination Directory será o diretório onde o jogo será instalado.

Installation Size é o tipo de instalação desejada.

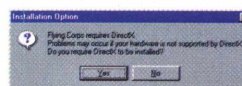
Large é a maior, que ocupa aproximadamente 70 Mb de HD;

Medium é a média, que ocupa aproximadamente 40 Mb de HD; **Small** é a mínima, que ocupa aproximadamente 7 Mb de HD.

Create Menu Item habilitado cria um ícone de acesso ao jogo na barra de tarefas.

O botão **Install** iniciará a instalação, ao passo que o botão **Abort** encerrará a mesma.

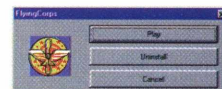
Assim que você iniciar a instalação, será trazida a seguinte mensagem:



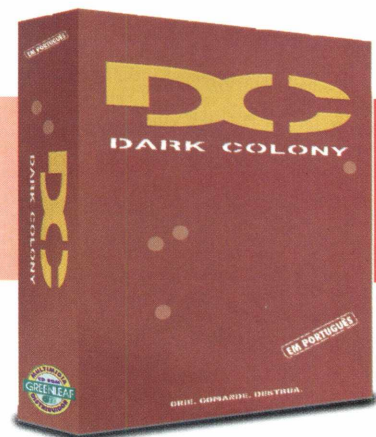
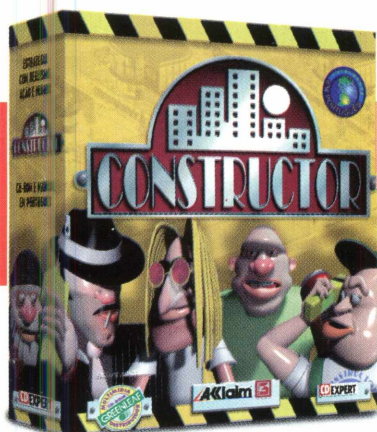
Esta mensagem indica a instalação dos drivers de DirectX. Você deverá confirmar a instalação.

Nota: O DirectX é um programa que reúne um conjunto de arquivos e bibliotecas responsáveis pela melhoria no desempenho da parte de som e imagem de seu equipamento (Multimídia em geral). Este programa é utilizado somente para o ambiente Windows 95.

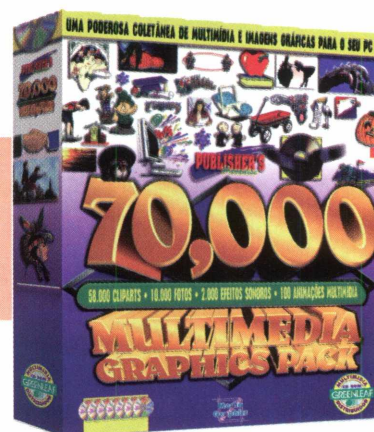
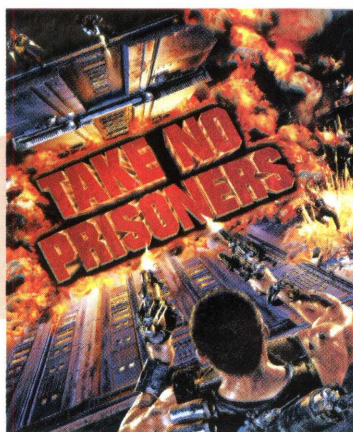
Ao final da instalação, será trazida a tela descrita a seguir:



O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil.



R\$ 59,00 Cada. O Melhor Preço e a Entrega Mais Rápida



ESTES E MUITOS OUTROS ESTÃO DISPONÍVEIS EM ESTOQUE.

FAST CD

0800-55-2313

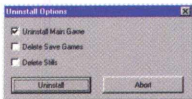
ATENDIMENTO:

**DE 2ª A 6ª DAS 9:00 AS 13:00 - 14:00 AS 20:00
SÁBADO DAS 9:00 AS 13:00**

REVENDEDOR AUTORIZADO

CD EXPERT

O botão **Play** executará o jogo, o **Cancel** voltará para o Windows e o **Uninstall** inicia o processo de desinstalação. Para a desinstalação será trazida esta tela, que é descrita a seguir:



Uninstall Main Game habilitado desinstala o jogo.

Delete Save Games habilitado deleta os jogos que foram salvos

(veja sobre como salvar um jogo mais adiante).

Delete Stills habilitado apagará o item de acesso criado na barra de tarefas.

Instalação no DOS

Após inserir o CD-ROM no drive, você deverá selecionar o seu drive de CD-ROM digitando a letra correspondente seguida por dois pontos e contra-barras (:). Ex: D:\. Em seguida pressione a tecla



Digite o comando **CD** e pressione a tecla **Enter**. Agora basta digitar o comando **INSTALL** e pressionar a tecla **Enter** para que a instalação seja iniciada.



Será trazida uma tela onde você terá as seguintes opções:

Destination Path: através desta opção você poderá obter informações a respeito do seu HD e também mudar o diretório em que será instalado o jogo.

Install Type: clique nesta opção para alterar o tipo de instalação, conforme já descrito:

Large é a maior, que ocupa aproximadamente 70 Mb de HD; Medium é a média, que ocupa aproximadamente 40 Mb de HD; Small é a mínima,



que ocupa aproximadamente 7 Mb de HD.

Para confirmar as informações, clique no ícone do visto. ✓

O ícone ao lado cancela as operações. ✗

Após o término da cópia dos arquivos, será trazida a tela de configuração de som do jogo. Nesta tela você encontrará duas opções, a opção **SFX** trabalha com os efeitos sonoros do jogo e a opção **MUSIC** é a que habilita a trilha sonora do jogo. Clicando em ambas as opções será apresentada uma lista com diversos tipos de placas de som, em que você selecionará sua placa ou então uma que seja compatível com ela. Após a seleção da sua placa, você vai informar os detalhes da configuração da mesma, como o IRQ, o DMA e a porta de saída do som. Caso você não conheça estes detalhes, clique na opção **AUTO SETUP**.

Esta opção tenta identificar qual a placa de som instalada e qual a sua configuração.

Clique no visto para confirmar todas as configurações. Feito isto você terá retornado ao DOS. Bastará que você digite o comando **FLY** e pressione a tecla **Enter** para acionar o jogo.

Caso você queira desinstalar o jogo, utilize o comando **DELTREE** do MS-DOS para excluir o diretório onde o jogo foi instalado. Para isto siga o seguinte procedimento:

Digite **C:** e pressione a tecla **Enter**.

Digite **CD** para se posicionar na raiz do drive C:. Em seguida, digite o comando **DELTREE** seguido do nome do diretório em que o jogo foi instalado e pressione a tecla **Enter**. Ex.: **DELTREE ROWAN** (este é o diretório padrão de instalação).

Para mais detalhes do comando **DELTREE**, consulte o guia de usuário do MS-DOS.

Sempre que você for acessar o jogo Flying Corps, deverá ser inserido o CD-ROM no drive. No Windows 95 o acesso será feito através do ícone que foi criado para o jogo ou o Autorun trará a janela com a opção **PLAY**. Já para o MS-DOS você deverá executar os seguintes comandos:

C: para selecionar o drive C:\.

CD"Nome do diretório" para se posicionar no diretório do jogo. Ex: CD\ROWAN\FLY (este é o padrão do jogo).

FLY para iniciar o jogo.

O Jogo

O jogo iniciará com um vídeo animal, diferente de tudo o que você já viu. Tenha certeza que a qualidade dos gráficos não está só no vídeo de apresentação. Isso mesmo, o jogo apresenta recursos visuais e sonoros fantásticos, que com certeza o deixarão surpreendido. Ao fim da apresentação será trazida a tela com o menu principal. Caso você queira interromper o vídeo, basta pressionar a barra de espaços. A tela do menu principal será agora mais detalhada.

Preferences (Preferências)

Explorando este item você terá a opção de personalizar o jogo de acordo com a sua necessidade e interesse. Por esta opção você controlará o som, o joystick, o realismo e os detalhes técnicos de vôo e dos aviões a serem utilizados.

Scramble (Combate)

Esta opção permite a você jogar apenas missões individuais. Estas vão desde missões de reconhecimento até missões em que você estará no



comando de uma patrulha inteira. Esta é a opção ideal para que você se inicie no jogo.

Campaign (Campanha)

Sendo o centro das atenções, esta opção com certeza deixará os mais corajosos aviadores de queixo caído. Aqui você encontrará as mais complexas missões, estas exigindo extrema perícia, estratégia e habilidade.

Load Game (Carregar Jogo)

Através desta opção você carregará um jogo salvo anteriormente.

Credits (Créditos)

Conheça nesta opção os gênios criadores deste magnífico jogo.

Quit (Saída)

Esta é a opção de saída do jogo.

Iniciando um jogo rapidamente

Se você está ansioso por um combate, não vê a hora de sair por aí derrubando dezenas de aviões e não quer perder tempo configurando o jogo, fique tranquilo. O jogo lhe dá esta opção, pois já vem totalmente configurado para que o mais leigo piloto possa ter um bom desempenho.

Clique na opção **Scramble (Combate)** e selecione um dos aviões disponíveis. Você verá mais detalhes destes aviões posteriormente.

Após a seleção do avião, você encontrará as seguintes opções:

First Flight (Primeiro Vôo)

Esta missão é a mais simples, porque resume-se basicamente ao reconhecimento de terreno. Você deverá decolar, passar pelos pontos de encontro marcados com números no mapa e, em seguida, deverá retornar ao seu campo de aviação.



Follow Leader (Siga o líder)

Nesta missão você já estará em vôo e deverá manter-se na cola do seu líder, que fará manobras radicais para tentar despistá-lo. Você deverá manter-se atrás de seu líder por cerca de três minutos.

Turkey Shoot (Tiro ao pombo)

Um alvo fácil está próximo. É como tirar doce de criança. Um piloto novato está em seu caminho. Sua missão: destrua-o sem dó e impiedosamente. Mas cuidado para não fazer escândalos e o calouro te descobrir.

One a One (Frente a Frente)



O inimigo virá em sua direção, destrua-o o mais breve possível ou você se tornará um alvo fácil. É um duelo que exigirá muita atenção e habilidade.

Ground Attack (Ataque Terrestre)

Nesta missão você deverá destruir tudo o que for móvel ou representar perigo em solo. Tanques lentos serão alvos maravilhosos, ao mesmo tempo em que são perigosos. Cuidado com os vôos rasantes, pois a artilharia que virá do solo não é fraca não!!!

Squadron Encounter (Encontro de Esquadrões)

Muita emoção e perigo ao escolher esta opção. Você vai se deparar com um esquadrão inimigo inteiro atacando em massa. Seja hábil para salvar sua vida e, acima de tudo, vencer!

Stalking Prey (Emboscada)

Um prato cheio para você: uma esquadrilha inteira está próxima e o melhor de tudo é que ela não sabe de sua presença. Seja esperto para chegar o mais próximo possível e atacar somente quando o alvo já estiver praticamente morto!

First Patrol (Primeira Patrulha)

Você decolará junto com dois outros aviões e será responsável por uma patrulha. Você deverá estar pronto para identificar possíveis ameaças e objetos que possam trazer perigo.

As opções do jogo

Uma das grandes vantagens de *Flying Corps* é a diversidade de configurações possíveis. As opções são tantas que o jogo poderá se tornar simples como um jogo de Arcade. Ao mesmo tempo em que você poderá deixá-lo tão real que exigirá a técnica, habilidade e perícia de um piloto profissional. Todas as opções do jogo são acionadas através do menu **Preferences**, que trará alguns ícones. Segue agora a descrição de cada um deles:

F Possibilita a escolha e configuração de seu joystick. É importante que você saiba qual o seu joystick e como configurá-lo, pois só assim conseguirá utilizá-lo corretamente.

Ícone da chave de sol (som)







S Levará você ao controle de volume dos diversos sons do jogo. Posicionando o mouse sobre o item desejado, você poderá escutar qual o tipo de som selecionado. Se você não estiver ouvindo os sons, verifique a configuração de seu som. No DOS a configuração é feita na instalação do jogo e no Windows 95 o jogo utiliza a configuração de som de seu Windows.

Controle de dificuldade

D Aqui você vai encontrar todas as opções de dificuldade do jogo, que poderão ser habilitadas e desabilitadas de acordo com sua necessidade e interesse (as palavras Enabled e Disabled indicam






habilitado e desabilitado, respectivamente). Seguem aqui as respectivas descrições de cada opção:






-  A opção Limited Arms desabilitada (disable) lhe deixará com munição infinita.
-  Vulnerability habilitada (enabled) deixará seu avião vulnerável a ataques inimigos.
-  Spinning Compass trata da sensibilidade da bússola. Quando habilitada, esta opção trará mais realismo ao jogo. Em manobras mais violentas e fechadas a bússola rodopiará aparentemente descontrolada até que o avião seja estabilizado.
-  Decelerate Trigger trata também da forma como o seu oponente se comportará frente a você em uma batalha. Quando esta opção estiver no modo Combat, o oponente será mais furioso e irá com tudo para cima de você. Já no modo Tactical, ele será mais cauteloso e poderá tanto atacar quanto recuar. Este é o modo mais realista. Tanto o modo Combat quanto o modo Tactical são ignorados se durante o jogo é pressionada a tecla TAB (a tecla TAB é utilizada durante o jogo para fazer a aceleração do tempo).
-  Initiate Padlock é a opção de configuração do Padlock (Padlock é um modo de visão habilitado durante o jogo pela tecla F1. Quando acionado, ele trava a visão do piloto no alvo mais próximo). Existem dois modos para o Padlock, são eles: If target is within visible range - este modo habilita o Padlock quando o inimigo estiver em qualquer lugar que possa ser visto por câmera ou visão do piloto. Only when target visible - é o modo mais realista, pois habilitará o Padlock somente quando o inimigo estiver na tela (realmente visível).
-  Bomb weight & drag trata do peso das bombas e do arrasto. Quando isto estiver habilitado, o avião



ficará mais pesado, portanto o desempenho nas manobras em geral será prejudicado.

-  Blackouts cuida dos blackouts temporários que podem ser provocados por manobras muito violentas. Estes blackouts ocorrem quando há um abuso da força gravitacional. Só ocorrerá se esta opção estiver ativada.
-  Whiteouts é uma opção que, quando habilitada, provocará um ofuscamento ao olharmos diretamente para o Sol.
-  Auto Pilot Skill é o nível de inteligência artificial dos oponentes. Existem três opções: Novice é o modo mais fácil, Regular é um nível médio e As é a maneira mais difícil de superar os adversários.




-  Target Size é o tamanho do alvo, que pode ser Large (grande), Regular (médio) e Small (pequeno).
-  Parâmetros de Vôo
Este item vai trazer uma série de opções que vão interferir no realismo e dificuldade de vôo. Segue-se aqui a descrição de cada opção que pode ser alterada:
 -  Torque Effects é uma opção que quando habilitada fará a rotação da hélice interferir no modo de vôo.
 -  Wind é a opção que ativa e desativa o vento durante o vôo, que com certeza vai interferir em determinadas manobras.
 -  Gyroscope Effects. Para entender melhor o efeito desta opção, você deverá saber que os aviões da época possuíam dois tipos de motores. Segue agora a descrição de cada um deles:
 - **Motores estacionários:** Aviões com este tipo de motor atingiam altas velocidades e possuíam uma







grande sustentação, proporcionando assim um melhor desempenho. O grupo de aviões que utilizavam este tipo de motor era formado pelos aviões SE5a, Albatros D3 e Spad 13.

- **Motores rotacionados:** Os aviões deste tipo eram mais lentos e instáveis do que os aviões de motores estacionários. Este tipo de motor era um pouco mais delicado e sensível a abusos. O avião deveria decolar logo após ser ligado, caso contrário o motor fundia. Existiam alguns problemas de alimentação neste motor, pois o piloto tinha que nivelar a entrada de ar e de combustível, o que era relativamente difícil. Quanto ao problema da potência aplicada ao motor, o piloto dispunha de uma chave para escolher entre força total ou sem força no motor. Isto pode ser aplicado no jogo utilizando-se a tecla <, > para não usar aceleração e a tecla <., > para utilizar a aceleração total. Só que os problemas não eram só estes: levava um certo tempo para que o piloto se adaptasse ao avião quando o mesmo já estava no ar. A alta rotação da hélice provocava uma grande concentração de força no giroscópio. O resultado disto podia se tornar desastroso, pois o avião ficava com uma tendência de empinar para cima nas curvas à esquerda e embicar para baixo nas curvas à direita. Com estes problemas, imagine só o que acontecia com os pilotos inexperientes... Mas apesar de tudo isso, estes aviões eram extremamente ágeis e manobráveis. A opção Gyroscope Effects só terá efeito quando o motor utilizado for o rotacionado.

 Slipstream Effects é uma opção que, quando habilitada, afeta a sustentação e estabilidade do avião. O ar deslocado da hélice para a superfície do avião é o responsável pelo problema

da perda de sustentação.

-  Co-ordinated Rudder é a opção que habilita o leme coordenado. Desta forma o leme trabalhará em sintonia com o joystick. Você pode desabilitar esta opção se possuir pedais de leme ou quiser mais realismo no jogo.
-  Spinning. Quando esta estiver ativa, o avião poderá entrar em parafuso durante uma manobra mais exigente.
-  Power Boost habilitada fará com que o motor do avião responda com maior rapidez e potência, tornando assim o vôo mais fácil.
-  Ground Collisions desabilitado fará com que o seu avião fique imune a colisões com o solo.

As Campanhas

Como já dissemos, as Campanhas são o centro das atenções deste jogo. Sendo assim, agora começaremos uma descrição mais detalhada desta opção.

Quais são as Campanhas?

Existem quatro campanhas a serem escolhidas: The Flying Circus, Hat in the Ring, The Spring Offensive e Tank Battle 1917.

The Flying Circus (O Circo Voador)

Nesta campanha você é Lothar von Richthofen. Seu irmão Manfred foi um grande aviador, que com 52 vitórias partiu em 1º de maio de 1917, deixando você incumbido de comandar o Jasta 11. Você inicia o jogo já com 16 vitórias e seu objetivo é superar a marca de seu irmão. Porém você não deverá se



DESCUBRA TUDO O QUE SEU MICRO É CAPAZ COM ESTA INCRÍVEL COLETÂNEA DE UTILITÁRIOS.

JOGO COMPLETO **BATTLECRUISER 3000 A.D.** ALTA QUALIDADE

REVISTA **CD EXPERT** EDIÇÃO ESPECIAL

R\$ 9,90

DEFRUTE AO MÁXIMO TUDO O QUE SEU COMPUTADOR PODE LHE OFERECER

200 UTILITÁRIOS PARA WINDOWS

INCLUI JOGO **BATTLECRUISER 3000 A.D.** COMPLETO

Bônus Jogos

CD-ROM DE COLEÇÃO

Este CD é parte integrante da revista. Não pode ser vendido separadamente.

200 UTILITÁRIOS

CD EXPERT A CADA EDIÇÃO UMA EDIÇÃO

CD publicado pela CD EXPERT Editora. Todos direitos reservados. ShareWare não é Grátis. Pergunte! CD EXPERT © 1999. São Paulo, 1999.

0 3 0 1 4

ANV 7 - IV 02

9 781413 146019

BATTLECRUISER 3000 A.D.

SIMULADOR TRIDIMENSIONAL DE COMBATE E CONQUISTAS ESPACIAIS E INTERPLANETÁRIAS

E DIVIRTA-SE COM ESTE MARAVILHOSO GAME ESPACIAL

CD EXPERT

JOGO COMPLETO

BATTLECRUISER 3000 A.D.

JOGO COMPLETO

Battlecruiser marca registrada da 3000 AD
O logo da Take 2 marca registrada da Take 2 Interactiv Software, Inc. Todos direitos reservados.

SIMULADOR TRIDIMENSIONAL DE COMBATE E CONQUISTAS ESPACIAIS E INTERPLANETÁRIAS

TAKE 2

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

Bauri e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
 SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 2498
 Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
 Norte e Nordeste - CD-ROM SHOP - Fone: (081) 325 5430

MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
 Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
 Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

SOMENTE USUÁRIO

FAST-CD

O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil
0800 552313



preocupar apenas em abater os seus inimigos. Você deverá também conduzir seu esquadrão com sucesso, para que futuramente mais azes queiram se unir ao seu grupo. É extremamente importante que você tome conhecimento do Esquadrão 56 Britânico, que era conhecido como "Anti Richthofen". O motivo já nem preciso lhe dizer... Durante as várias missões em que participar nesta campanha você deverá tomar cuidado, pois algumas pessoas parecem não querer o seu bem... O avião que você utilizará será o Albatros DIII, que é superior a maioria das máquinas voadoras que você deverá encontrar pelo caminho. Você poderá escolher também o Fokker Triplano, porém este será de uma opção não-histórica.

Hat in the Ring

Nesta campanha você incorporará Eddie Rickenbacker. Seu objetivo é chegar ou ultrapassar a marca de 26 vitórias e tornar-se o líder do esquadrão 94, que era o chamado Hat in the Ring. Rickenbacker acabou a guerra como o "Ás dos Ázes". Nesta campanha o exército alemão está sendo forçado a recuar, porém a força aérea alemã ainda é uma grande força de auxílio, especialmente por contar com aviões como o Fokker DVII, um dos melhores existentes na guerra. Você terá à sua disposição os aviões Nieuport 28 e o Spad XIII.

The Spring Offensive

Aqui você é um jovem piloto britânico que chega ao esquadrão 54 em fevereiro de 1918 e terá como objetivo principal combater a ofensiva maciça que os germânicos lançaram em março. Os germânicos estão tentando vencer a guerra antes que os

americanos alcancem a França. Você deverá bloquear o avanço dos alemães, ao mesmo tempo em que deverá ganhar moral para futuramente comandar o seu próprio esquadrão. No início você participará de missões de treinamento e só depois participará de missões de ataque, em que você deverá abater balões e combater o avanço alemão. O maior objetivo desta campanha é enfraquecer ao máximo as forças alemãs, para que elas possam ser facilmente liquidadas pela defesa britânica quando as mesmas se defrontarem. Esta campanha possui um grande número de missões. Você iniciará a primeira pilotando o SE5a e quando se tornar líder de esquadrão poderá escolher outros aviões.

Tank Battle 1917

Aqui você estará ao lado dos alemães. Os britânicos acabaram de lançar um ataque surpresa, com uma grande quantidade de tanques atuando em terra, estes estão chegando à sua base quando a campanha inicia. Você deverá escapar em seu Fokker triplano, enquanto sua equipe de terra escapa para outra base. Para vencer a campanha você precisará atacar os tanques inimigos para que a sua equipe de terra escape sem mais problemas. Você deverá estar apto a reconhecer quais as prioridades para que possa desta forma poupar esforços. A história foi um pouco alterada nesta campanha para que fossem melhoradas as operações aéreas. O tempo está melhor agora, porque na época real havia um nevoeiro, e seu esquadrão é equipado com Triplano. Seguindo a história, este avião foi retirado de combate após uma série de acidentes resultantes em morte.

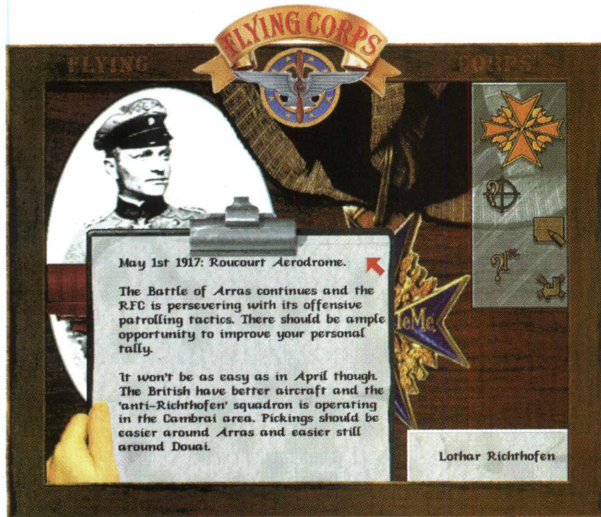


Iniciando uma Campanha




Quando você clicar em Campaign, será apresentada a tela de seleção de campanha.



As setas para a direita e esquerda alternarão entre as quatro Campanhas disponíveis e as setas sobrepostas apontadas para a direita reiniciarão o vídeo apresentado no canto superior. A medalha iniciará a Campanha. Começando qualquer uma das Campanhas disponíveis, será trazida uma tela introdutória.



Esta terá para todas as Campanhas as mesmas opções, que são:

-  A interrogação na mira mostrará na prancheta os objetivos da Campanha.
-  Este item lhe dará as instruções necessárias para a primeira missão.
-  O ícone do lápis e papel permitirá que você se

aliste para a Campanha.



A medalha iniciará a primeira missão da Campanha.

Sempre que você iniciar uma Campanha, será trazida uma apresentação em vídeo e, logo em seguida, você cairá direto na primeira missão. É importante que você leia as instruções nos ícones de informação sobre os objetivos da Campanha e da primeira missão.

A Tela Principal de Campanha

Após cumprir a primeira missão, você será levado à tela principal de Campanha. Esta tela lhe dará uma série de opções, sendo que algumas delas podem variar de uma campanha para outra, ao passo em que outras não.

Caso você queira cancelar a primeira missão, basta pressionar a tecla "Alt" + "X". Desta forma você poderá definir alguns itens de configuração, como a cor do seu avião e em qual você voará. Logo em seguida já poderá ser retomada a missão abandonada.

Observação: Dentro da tela principal de Campanha, você encontrará vários itens que poderão trazer mais telas na sequência. Para evitar confusão e facilitar o seu acesso, estamos citando as opções mais importantes divididas e organizadas pelas diferentes telas encontradas.

A seguir mostramos a tela principal da campanha The Flying Circus.



A partir desta começaremos a descrever as principais opções que você encontrará nesta e em outras Campanhas.

Selecionando as missões

Este ícone fará com que você altere as missões. Antes porém você deverá saber que o método de seleção de missões é diferente em cada Campanha.

Na Campanha *The Flying Circus*, você terá três opções a escolher: Arras, Cambrai e Douai. Cambrai será a mais difícil, pois está sendo patrulhada pelo esquadrão 56, o "Anti Richthofen", já Arras e Douai serão mais simples por estarem em regiões atrás dos Aliados.

Na Campanha *Hat in the Ring* você só poderá escolher as missões quando promovido, aí encontrará opções como derrubar balão, escolta, patrulha ou apenas voar.

Na Campanha *The Spring Offensive* você não escolhe as missões, pois elas são impostas a você. Em *Tank Battle 1917* você terá de planejar a missão posicionando os pontos de encontro.

Detalhes de Vôo e esquadrão

Este escudo o levará até a tela de Detalhes de Vôo.

Disquete

O disquete permitirá que você salve o jogo atual no seu disco.

O jornal

Este ícone lhe trará informações sobre os acontecimentos da sua região, inclusive o que acontece com seus inimigos.

O mapa

Este ícone o levará até a tela do Mapa.

Escudo

Após fazer as alterações e configurações necessárias, este item o levará diretamente para a missão atual. Isto ocorre em todas as telas de campanha em que este ícone aparecer.

A tela de Detalhes de Vôo (Flight Details)

Esta tela lhe dará acesso às configurações do jogo e do seu esquadrão.

As opções mais importantes são as seguintes:

Este pequeno computador o levará até o menu Preferências sem interromper a campanha (o menu Preferências já foi totalmente citado na parte que diz respeito às opções do jogo).

É o item que o levará até a **tela de Pintura dos**



Aviões.

É o caminho para chegar até a tela de Formação do Esquadrão.

A tela de Pintura dos Aviões



É através desta tela que você fará toda a parte de pintura dos aviões de Flying Corps.

No escudo você vai verificar dois nomes, o de cima é o nome do esquadrão e o de baixo é o nome do piloto cujo avião você irá pintar.

O escudo serve para fazer com que todos os aviões sejam pintados com a cor do líder da unidade.

Os símbolos de "+" e "-" juntamente com as setas próximas servem para fazer a aproximação, distanciação e rotação do avião.

O ícone de duas setas sobrepostas sob um avião serve para selecionar outro tipo de avião.

Se você quiser utilizar um esquema de cores já

pronto, deve utilizar o quadro com o avião completo. Os demais quadros abaixo correspondem a cores de partes isoladas do avião. O último quadro em baixo das duas figuras serve para aplicar insígnias no avião.

A tela de formação do esquadrão

Na tela de formação de esquadrão você poderá selecionar unidades, pilotos e formações. Tudo isto deverá ser feito dentro das opções do jogo. Os pilotos podem ser movidos dentro das unidades, para isso basta dar um clique no piloto a ser movido e depois no lugar para onde ele será enviado. Se já houver um piloto no lugar de destino, eles apenas trocarão de lugar. Você pode dar ordens aos pilotos se for o líder do esquadrão. Para isto deverá clicar nas setas para os lados, até que a opção ordens apareça. Clicando na ordem atual, você receberá uma lista das ordens possíveis e deverá clicar na linha do piloto a quem quer passar a ordem. As formações só poderão ser feitas de acordo com as opções pré-definidas pelo jogo. Para mudar a formação atual, basta clicar nas setas do quadro das formações.

Com as unidades o caso é o mesmo das formações: existem opções definidas e você deverá escolher entre uma delas.



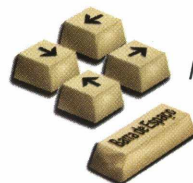
A tela do mapa

A tela do mapa é importantíssima, pois ela trará a rota a ser desenvolvida e os pontos de encontro, que são simbolizados por números sequenciais.



O mapa também mostrará importantes pontos estratégicos, que vão sendo mostrados conforme se clica no ícone do canto superior direito do mapa. Todos os pontos redondos que aparecerem no mapa representam formações dos Aliados e os pontos quadrados representam as formações Germânicas.

COMANDOS BÁSICOS:



Movimentação

Atirar



Aciona o mapa / Pausa-Continua o jogo



Visão externa



Visão interna (dentro do cockpit)
teclado numérico direito de 1 a 9 -
direciona o foco de visão da cabeça
do piloto



Inicia o modo Padlock com o alvo mais próximo

Configuração Mínima / Recomendada:

Pentium 90 MHz, 16 MB de Memória RAM, Drive de CD-ROM de Quádrupla Velocidade, Mouse, DOS, 5 MB de HD livre e Placa de Som Sound Blaster ou Compatível. **Recomendada:** Pentium 133 MHz ou Superior, 20 MB de HD Livre e Windows 95.



Publicado por Empire Interactive.

SONIC

O PORCO ESPINHO MAIS RÁPIDO DO PLANETA

Sonic é um personagem dos games muito famoso em todo o mundo. Desde sua primeira aparição em julho de 1991, no game

Sonic - The Hedgehog para o Mega Drive, nosso amiguinho azul não parou mais de crescer e criar fãs por toda a parte. Muito diferente da maioria dos heróis conhecidos, Sonic acumula uma série de características especiais. Elas fazem dele uma figurinha carimbada do universo dos games e símbolo da SEGA, desde a criação do herói pela SONIC TEAM!

Ele é um porco-espinho que utiliza como arma o seu próprio corpo, mais especificamente os seus espinhos. Ecologista e muito querido, Sonic sempre valorizou a amizade e o espírito de auxílio mútuo. A história do herói começou quando um cientista maluco apareceu em cena para acabar com a paz da floresta onde Sonic vivia tranqüilamente com os seus amigos. Utilizando conhecimentos de robótica para o mal, o cientista transforma todos os habitantes da floresta em perversos robôs para ajudá-lo na concretização dos planos que ele têm em mente. O nome desse cientista lunático? Dr. Robotnik!

Confira mais detalhes sobre suas tramas na matéria especial sobre os Vilões dos Games.

A principal característica de Sonic é o poder de viajar à velocidade supersônica, vantagem esta que originou o nome do personagem. Para auxiliar você, ele pode emular campos de força, invencibilidade e até botas com retropropulsores que duplicam a velocidade dele, transformando o momento num incrível espetáculo.

Realmente todas as aventuras de Sonic e sua turma vieram com muitas inovações, gráficos muito bem trabalhados e com um poder de diversão ilimitado. Sonic teve títulos famosos para todos os

consoles da SEGA e também para PC: *Sonic - The Hedgehog*, *Sonic 2*, *Sonic 3*, *Sonic Chaos*, *Sonic Spinball*, *Sonic 3D Blast*, *Sonic & Knuckles*, *Sonic CD* e *Sonic Jam*, a mais nova aventura de Sonic para o SEGA Saturn. Por toda a história de Sonic, só podemos esperar um jogo demolidor do projeto SONIC 2000 que vem por aí...

Para que você conheça a extensão da fama de Sonic, vamos lhe trazer alguns exemplos fantásticos. Em 1993, Sonic ficou em terceiro lugar em uma grande pesquisa feita nos EUA sobre a popularidade de celebridades. Ele perdeu apenas para Arnold Schwarzneger e Michael Jackson. No mesmo ano, um grupo de cientistas americanos descobriu um gene, uma nova estrutura similar à espinha do Sonic. Passado algum tempo, realmente deram-lhe o nome de Sonic.

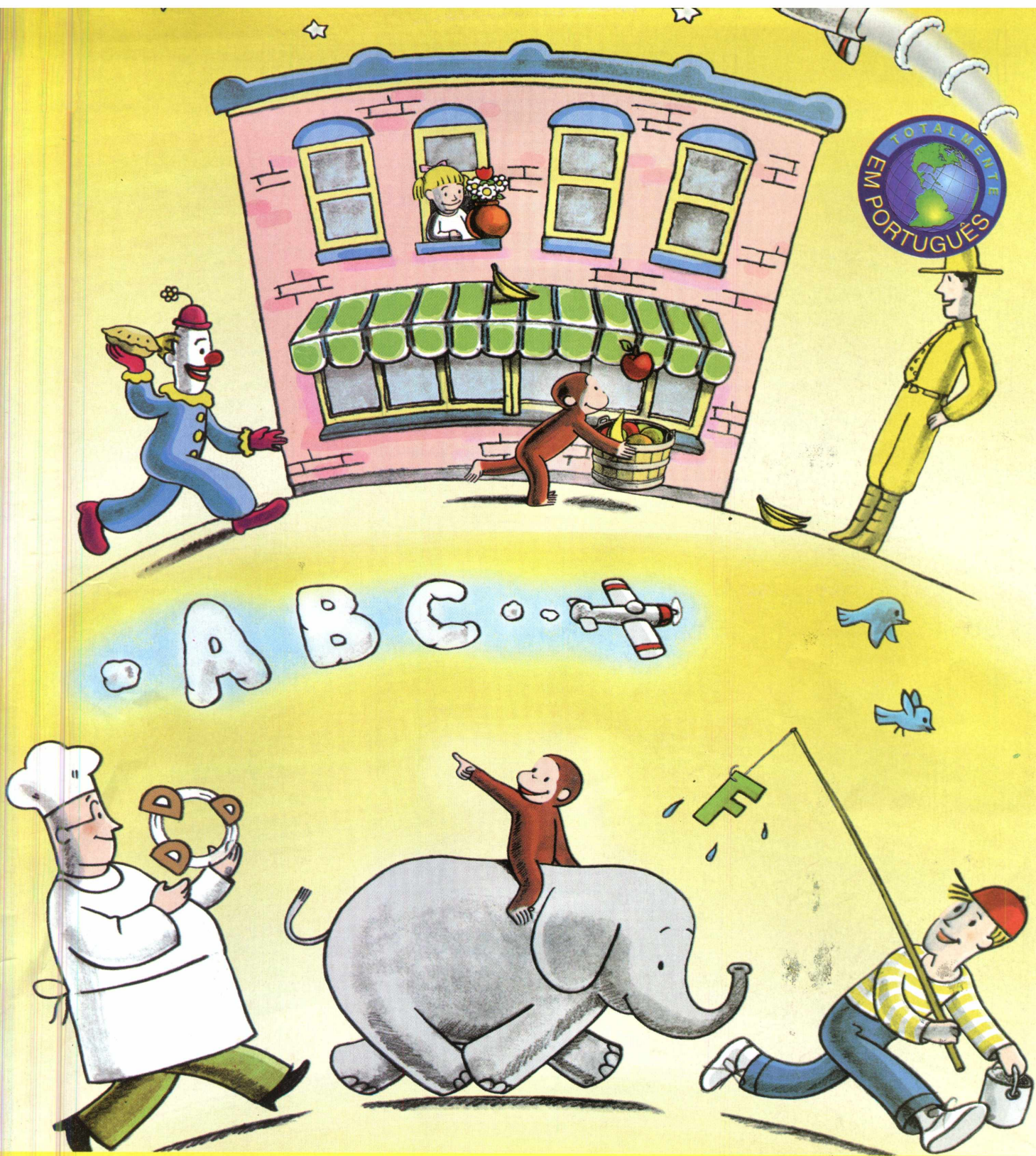
Como resultado das próprias atitudes e expressões, Sonic se transformou em uma das mascotes mais populares do mundo.

Entre outros destaques, Sonic ficou marcado no uniforme de Jeff Ichikawa, um nomeado jogador da liga japonesa de futebol. O fato é que Sonic está em todo o lugar. O carro da equipe Williams de Fórmula 1 traz o logo de Sonic no chassi do carro. Devido ao status que conquistou, Sonic tem o privilégio de ser protegido no acervo nacional de filmes e televisão da Inglaterra. Neste acervo são guardados

arquivos históricos para a prosperidade.

A verdade é que, em todo o mundo, Sonic é muito amado! ■





Linha de produtos educativos,
 com o divertido macaquinho George Curioso.
 Totalmente em Português

 Houghton Mifflin **interactive**

CD EXPERT

EXCLUSIVIDADE



Myth

THE FALLEN LORDS

MANUAL
EM PORTUGUÊS

TERREÇOS 3D
DE TIRAR O FÔLEGO!



Batalhe pelas paisagens tridimensionais de Myth com visibilidade ilimitada, montanhas e vales realistas, passagens por montanhas cheias de neve, rios, além de detalhadas vilas, ruínas e muito mais.

CARNÍFICINA
EM TEMPO-REAL!



Mergulhe direto na batalha sem precisar adquirir recursos. Manobras militares e reflexos rápidos são a chave. Você é um guerreiro ... ou um fazendeiro?

...E UMA HISTÓRIA ÉPICA!



Apimações e narrativa com qualidade de cinema contam a história da campanha contra os poderosos Fallen Lords e seus brutais servos.

CD EXPERT

EXCLUSIVIDADE



BUNGIE

REALISMO IMPRESSIONANTE!

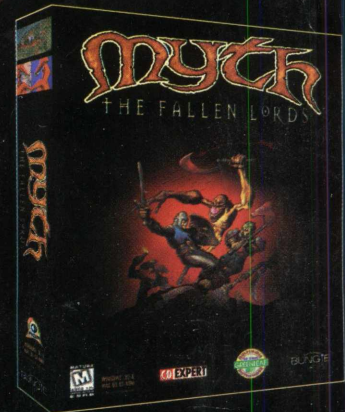


Realismo impressionante! Cabeças rolam morro abaixo! As flechas voam graciosamente, enquanto membros voam pelo ar espalhando uma trilha de sangue. Explosões sacodem o chão. Chuva, neve e neblina têm efeitos reais na estratégia.

GALERIA DE JOGOS
EM REDE!



Jogos grátis pela internet, via rede ou modem. Jogos específicos para rede como Capture a Bandeira, Rei do Pedaco, Territórios e Rally de Bandeiras. Jogue sozinho ou em equipe.



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

Bauri e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 2498
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
Norte e Nordeste - CD-ROM SHOP - Fone: (081) 325 5430

MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

SOMENTE USUÁRIO

FAST-CD
O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
0800 552313