

MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

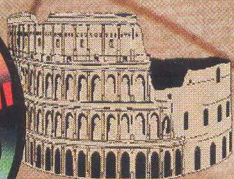
Revista

CD EXPERT

5000
CLIPARTS

Clipart's Estudantis

5.272 Clipart's para incrementar qualquer trabalho escolar. Mais de 3.400 coloridos!



S PORTUGUESES

ro A. Cabral

Conheça
a história de
"RUNGO"
personagem
de Battle
Arena

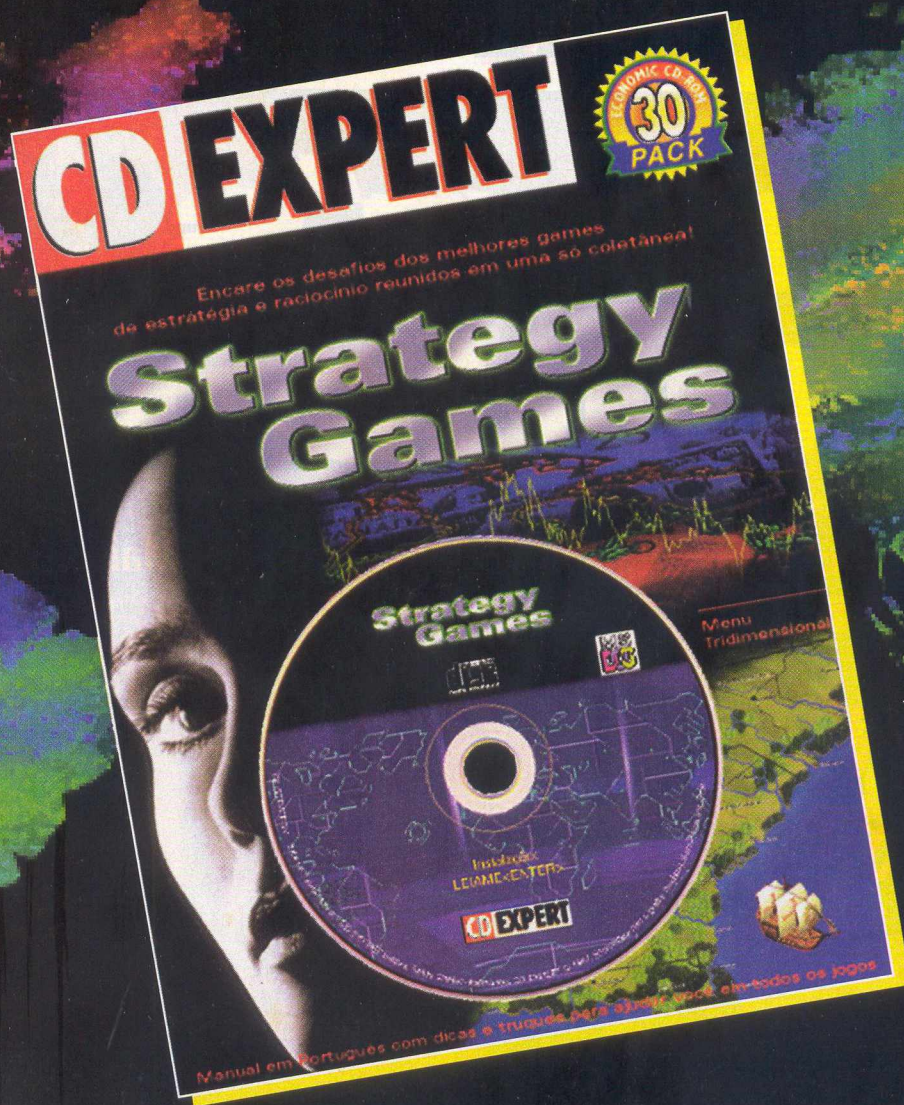
Dúvidas
na escolha
da
Profissão?

Leia matéria
nesta revista

Aprenda
como
elaborar
um trabalho
escolar

E mais:
Super-demos
de jogos e
utilitários

OS MELHORES DESAFIOS EXIGEM GRANDES DECISÕES.



30 incríveis demos-jogáveis com vários níveis de dificuldade para agitar todos os neurônios.



CD EXPERT

NOSSOS PRODUTOS VOCÊ ENCONTRA NAS MELHORES LOJAS DE INFORMÁTICA E MAGAZINES.

CD EXPERT

Ano 1 - Número 07

ESPAÇO DO LEITOR

Esta seção publica todos os meses, as cartas enviadas pelos leitores da revista CD EXPERT. Confira se a sua está aqui.



4

DICAS EXPERT

Aprenda viajando pelo mundo através da Internet e consulte algumas opções de Intercâmbio cultural

5

DICAS DE CAMPEÃO para ajudar a detonar diversas fases de jogos como Witchaven, Rise of the Triad e Magic Carpet II

6

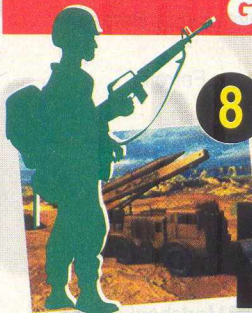
GUIA DE COMPRAS

Os títulos em CD-ROM mais procurados do mercado com opções de preços.



7

GAMES



8

Conheça Red Alert, um jogo que combina estratégia, ação e batalhas militares



LANÇAMENTO

Mais uma novidade da CD EXPERT, SPACE GAMES VOL.3 chega para simular no seu computador, batalhas espaciais envolventes

10



ESPECIAL

11



Tudo sobre o CD BRINDE DE CAPA CLIPART'S ESTUDANTIS.

BÔNUS EXPERT

Apresentação dos bônus contidos no CD. 50 Fontes, Editor de Textos (TEXTPAD), Calculadora (CALCBOX), Relógio p/o Windows.

13

Programa gerador de etiquetas, Agenda telefônica, Bloco de notas, Calendário.

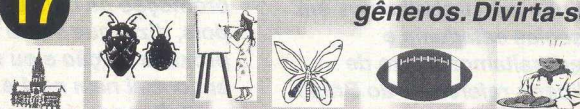
65



CLIPART'S ESTUDANTIS

Consulte os Clips impressos nas páginas da revista. Eles estão divididos em diversos gêneros. Divirta-se!

17



APRENDA

Como elaborar trabalhos escolares utilizando os clipart's do CD-ROM brinde. Confira passo-a-passo e faça o seu.



70

ESCOLHA

Informações sobre algumas profissões para tirar dúvidas antes de chegar o vestibular



72

HERÓIS

História do personagem "RUNGO", um dos lutadores mais poderosos do jogo Battle Arena Toshinden. Entenda por que ele é tão temido!



75

REPORTAGEM

Saiba como surgiu o CD-ROM e sua importância na atualidade



76

Premio e Concurso

79



CD EXPERT



S

e você mandou uma carta para nós, confira, a cada edição, se sua resposta foi publicada. Devido ao grande número de correspondências

recebidas aqui na redação, responderemos as cartas pouco a pouco, até atender a todos. Leitor, este espaço é seu. Aproveite para "botar a boca no trombone"!



Sugestão cumprida

CD EXPERT EDITORA, já adquiri vários títulos da sua linha que são muito úteis para mim e possuem excelente qualidade. Eu e minha mãe trabalhamos em escolas estaduais e necessitamos muito de cliparts referentes ao Brasil como personagens da história, bandeiras, costumes, entre outros. Já comprovei que este tipo de cliparts não atendem a uma necessidade só nossa, visto que muitas pessoas do ramo também apresentam este interesse. Gostaria de saber se já existe no mercado algum CD-ROM do gênero ou um projeto para lançamento de algo que supra essas necessidades. Agradecemos a sua amável atenção.

LUCIMARA APARECIDA MODOLO E EMADAI C. MODOLO - BARUERI - SP

LUCIMARA, sua sugestão foi anotada e cumprida. Esperamos que os cliparts selecionados nesta edição tenham grande utilidade para você. Coincidentemente, esta edição vai de encontro ao seu pedido.

Dúvidas
Olá, como vão todos?
Estou gostando muito das

revistas e CD's de vocês, deixei de comprar somente a nº 2 (Jogos Esportivos), fora isso também tenho o CD EXPERT 3D GAMES 21 PACK. Quero saber quando sairá o resultado da promoção da revista nº 3 pois, dizia que sairia na próxima edição e eu não encontrei nem na 4 e nem na 5. Quando é que vocês estarão na Internet?

ANTONIO J. N. DOS SANTOS TAGUATINGA NORTE - DF

Em relação à Promoção "A SUA IMAGINAÇÃO VALE PRÊMIOS", informamos que ainda não

conseguimos escolher um slogan para a CD EXPERT pois, este é um trabalho delicado e deve ser feito com certa dose de exigência, justamente por se tratar do slogan da empresa. Devido a tal importância, ainda estamos selecionando a frase ganhadora. Estamos aceitando novas cartas. Nossos sites

na Internet são:
suporte@cdexpert.com.br
vendas@cdexpert.com.br



CD EXPERT

EXPEDIENTE

- Editor-Chefe: Reinaldo Cruz Garcia
- Editor do CD-ROM: Carlos Soares Silva
- Diagramação: Sanders Caparroz Giuliani
Francine Fernandes Rosa
- Ilustração: Guilherme Pereira Pinto
Sanders Caparroz Giuliani
- Redatora-Chefe/Revisora: Márcia Rodrigues da Cunha
- Assistentes de Redação: Adriana Rosa Fernandes
Daniel Friedlander
- Produção Técnica: Daniela Cristina da Fonseca
Daniel Marcos Borges
Fabiano Ferreira
Carlos Alberto Motta Dias
- Colaboração: Guilherme G. Pícolo
Nelson Granado Merino
Alexei Martchenko
Daniel da Costa Neves
- Depto. Comercial: Sérgio Cursi

FOTOLITO : Paper Express
IMPRESSÃO: W. Roth S.A.

A revista CD EXPERT (ISSN 1413-3466) é uma publicação mensal da CD EXPERT EDITORA E DISTRIBUIDORA LTDA - TEL (011) 941-0489. O CD-ROM é parte integrante desta edição não podendo ser vendido separadamente.

Números atrasados podem ser adquiridos na própria editora.

Distribuidor: DINAP SA
Jornalista Responsável
Telma Figueiredo - Mtb. 25.381

CD EXPERT EDITORA

**Caixa Postal 13.546
CEP 03399-970
São Paulo - SP
Brasil**

INTERCÂMBIO:

APRENDA VIAJANDO PELO MUNDO

Para você que deseja especializar-se em algum idioma e ainda conhecer os costumes de um determinado país, oferecemos aqui algumas dicas básicas para seus planos darem o mais certo possível. Há diversas agências que promovem os intercâmbios. Após diversas pesquisas na Internet, selecionamos algumas que oferecem boas opções. Eles variam muito e se adequam de acordo com a verba, idade e tempo disponível do interessado. Há cursos intensivos e também moderados para crianças, adultos e até para a terceira idade. Alguns exigem certo grau de conhecimento, outros não. O tempo de permanência pode variar de uma semana até um ano ou mais com opção de hospedar-se em casa de família, nas universidades, apartamentos e até nos Residences Clubs (nas maiores cidades). A carga horária varia de 12 horas semanais até 40 horas ou mais e por aí abre um imenso leque de alternativas. Entre os principais países que oferecem este tipo de curso estão Estados Unidos, Austrália e Alemanha. Começaremos citando a "Pools" (<http://www.svn.com.br/pool/>), uma das agências especializadas nesse tipo de serviço. Entre as diversas opções que a empresa oferece, você encontra Cursos no Exterior para crianças a partir de 8 anos. Esses cursos exigem algumas características dos candidatos e o preço mínimo é de US\$1.410 por pessoa. Há também o programa cultural de férias dividido em: "Happy Day In America", um curso para crianças de 12 a 17 anos que,

geralmente, passam um mês hospedadas em casas de famílias americanas tendo as despesas inclusas no pacote e mais visitas aos parques mais famosos do país e "Have Fun In England", curso para crianças a partir de 10 anos que dura no mínimo três semanas e oferece excursões pela Inglaterra. Há também os cursos indicados para um determinado público como o Especial para Executivos e Especial de 3ª idade na Inglaterra. Se você já estiver decidido a ir para os EUA, a "High School" é bem interessante. E, para o estudante ter plena certeza de que fará uma viagem bastante segura, a empresa oferece um seguro de viagem que inclui: assistência médica 24hs, serviço de localização de bagagem (caso seja extraviada) e reposição de voo (atrasos). Outra agência já consagrada neste ramo é a "Student Travel Bureau" (<http://www.stb.com.br/>), ela oferece cursos de idiomas em mais de 20 países e serviços como, Intercâmbio Cultural,

passagens próprias para estudantes, viagens de aventura para pessoas de 18 a 35 anos ou de 12 a 17 anos, carteiras para estudantes e Cursos no Exterior nos idiomas: Inglês, Francês, Espanhol, Italiano, Alemão, Japonês e até Russo. Todas as escolas e universidades foram visitadas pela equipe da agência. A STB tem algo diferente em relação às outras do tipo pois, é uma das poucas que oferece cursos em locais pouco comuns como: Nova Zelândia, Rússia, Japão e nos tradicionais países como: Europa, Canadá, Estados Unidos e Austrália. Outra agência que oferece cursos em locais distantes é a "Way Intercâmbio Cultural" (<http://www.svn.com.br/way/>) podendo levar você até a Nova Zelândia, Estados Unidos, Canadá, Itália, Alemanha, França e Malta. Intercâmbio é isso aí, quem faz nunca se arrepende. Quem participa deste programa, no fundo conquista novos mundos, novas pessoas e a si próprio. Pense nisso e boa viagem! ■



DICAS DE CAMPEÃO

Chegar ao final de um jogo de computador é uma tarefa complexa que exige muita habilidade e dedicação. No início, todo jogador encara as primeiras missões com entusiasmo, vence obstáculos e aniquila uns poucos "chefes de fase". Porém, o desafio torna-se progressivamente mais difícil até que, chega a uma situação impossível de ser resolvida. Nem mesmo com centenas de tentativas ele consegue prosseguir. O que fazer diante de uma situação tão comum como esta? Ora, o mesmo que todo mundo: deixar o jogo guardado no seu HD até que apareça alguma piedosa fonte de informação contendo dicas úteis para vencer o jogo. Esperamos que vocês aproveitem bastante!

WITCHAVEN

Cansado de apanhar dos malignos monstros que povoam este jogo? Não consegue achar as chaves corretas para prosseguir? Confira estes códigos e vá para a vitória.

Para a versão Demo:

RSVP - Fornece o máximo de energia, munição, mágica e 9 poções de cada tipo.

Para a versão original:

* Clique na barra de espaço para ativar os códigos

SCOOTER - Fornece todas as armas e magias

MOMMY - Fornece 9 poções de cada tipo

WANGO - Energia máxima, armadura, todas as chaves e aciona o Level 7

IDKFA, RSVP ou **RAMBO** - Morte instantânea.

RISE OF THE TRIAD

Este é um dos jogos mais violentos do universo 3D. Estas dicas são para quem tem estômago forte pois, seus inimigos vão, literalmente, voar pelos ares.

* Digite **DIPSTICK** para acionar os códigos

GOTO - Vai para outra fase

CHOJIN - Adquire todas as armas e invencibilidade

FLYBOY - Modo voador

BADTRIP - O personagem começa a andar como um bêbado

BOING - Modo homem-borracha

LONDON - Aciona a neblina

NODNOL - Elimina a neblina

SIXTOYS - Fornece diversos itens (chaves, colete de proteção, energia etc...)

JOHNWOOL - Duas pistolas

PLUGME - Metralhadora MP40

VANILLA - Bazuca

HOTTIMES - Míssel guiado pelo calor (Heatseeker)

BOOZE - Míssel bêbado (Drunk missile)

FIREBOMB - Bomba de fogo (Firebomb)

BONES - Cortina de chamas (Flamewal)

SEEYA - Modo Deus permanente

SPLIT - Míssel Split

KESOFDEATH - Cajado do poder

HOMERUN - Taco Excalibur

(Excalibat)

CUJO - Modo cachorro (nunca mais volta ao estado de humano)

RIDE - Liga/Desliga a câmera sobre o míssel

MAGIC CARPET II

Estas dicas vão elevar o seu poder neste divertido e criativo jogo.

* Digite **I** e depois **WINDY** <Enter> para acionar as funções especiais

Alt-F1 - Todos os feitiços

Alt-F2 - Mais "mana" (energia para os feitiços)

Alt-F3 - Destrói todos os inimigos

Alt-F4 - Destrói todos os castelos

Alt-F5 - Destrói todos os balões

Alt-F6 - Cura

Alt-F7 - Elimina todas as criaturas

Alt-F8 - Mais pontos de experiência em feitiços

Alt-F9 - Uso livre dos feitiços

Alt-F10 - Invencibilidade

Shift-C - Completa a fase

DARK FORCES

Um dos mais difíceis jogos em 3D, estes códigos são fundamentais para o sucesso nesta aventura. Utilize-os para arruinar os planos malignos do Império.

LAIMLAME - Invencibilidade

LAPOSTAL - Adiciona todas as armas, munição e Power Ups

LARANDY - Super carga para as armas

LAUNLOCK - Fornece todo o inventário

LAREDLITE - Congela os inimigos

LACDS - Super mapa

LASKIP - Muda para a fase seguinte

LADATA - Informação das coordenadas

LABUG - Modo inseto

Use os códigos abaixo para acionar rapidamente as seguintes fases:

LASECBASE - Base Secreta

LATALAY - Talay: Base Tak

LASEWERS - Cidade Anoot

LATESTBAE - Esgotos

LAGROMAS - Minas de Gromas

LADTENTION - Centro de detenção

LARAMSHED - Ramsees Hed

LAROBOTICS - Montadora de robôs

LANARSHADA - Nar Shaddaar

LAJABSHIP - Jabba's Ship

LAIMPCITY - Cidade Imperial

LAFUELSTAT - Estação de combustível

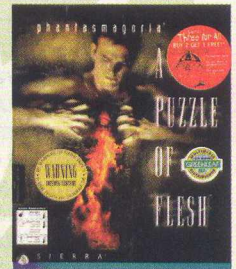
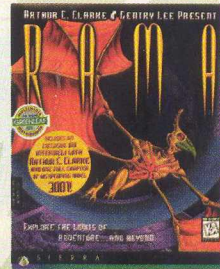
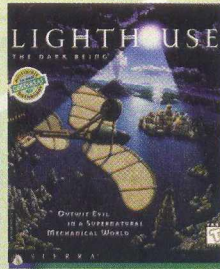
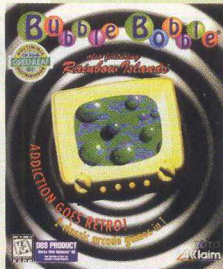
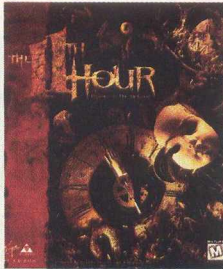
LAEXECUTOR - O Executor

LAARC - O Arc Hamme ■

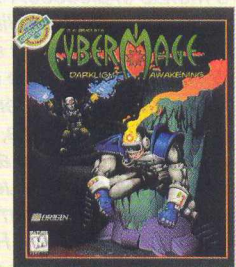
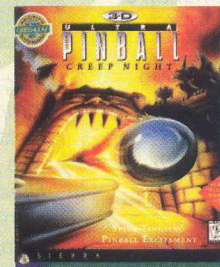
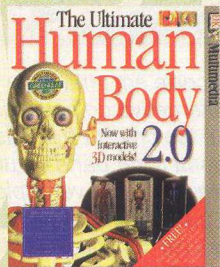
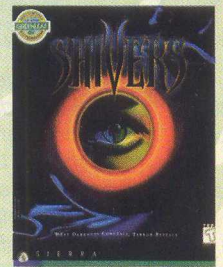
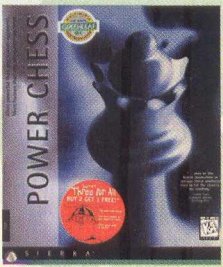
TÍTULOS EM CD-ROM DISPONÍVEIS NO MERCADO

GREENLEAF - DISTRIBUIDORA DE TÍTULOS EM CD-ROM • PRAZOS E CONDIÇÕES DE PAGAMENTO • CONSULTE NOSSO DEPARTAMENTO DE VENDAS

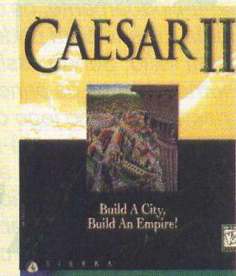
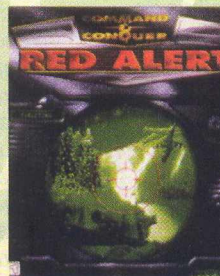
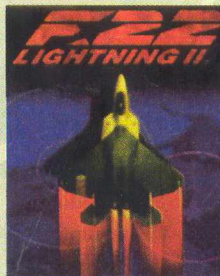
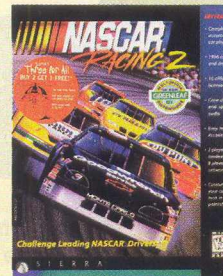
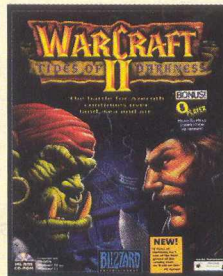
11 TH HOUR	GREENLEAF TEL 941-0489	R\$ 53,00
3D ULTRA CREEP NIGHT	"	R\$ 66,00
3D ULTRA PINBALL	"	R\$ 66,00
ATF - MELHOR SIMULADOR DE VÔO DO MERCADO	"	R\$ 74,00
BUBBLE BUBBLE	"	R\$ 66,00
CAESAR II - CONSTRUA O IMPÉRIO ROMANO	"	R\$ 65,00
CYBEMAGE	"	R\$ 44,00
DIABLO	"	R\$ 73,00
F22 LIGHTNING	"	R\$ 73,00



FIFA SOCCER 97	GREENLEAF TEL 941-0489	R\$ 77,00
GABRIEL NIGHT 2	"	R\$ 59,00
HIND	"	R\$ 66,00
LARRY 7	"	R\$ 72,00
LIGHT HOUSE	"	R\$ 72,00
LINKS	"	R\$ 82,00
NASCAR RACING	"	R\$ 72,00
NATO FIGHTERS	"	R\$ 54,00



NBA 97	GREENLEAF TEL 941-0489	R\$ 78,00
NEED FOR SPEED SE	"	R\$ 66,00
NHL 97	"	R\$ 73,00
PHANTASMAGORIA 2	"	R\$ 72,00
POWER CHESS - SIERRA - LANÇAMENTO	"	R\$ 68,00
RALLY CHAMPIONSHIP	"	R\$ 73,00
RAMA	"	R\$ 68,00
RED ALERT	"	R\$ 74,00



SHIEVERS	GREENLEAF TEL 941-0489	R\$ 68,00
SILENT THUNDER - SIMULADOR DE VÔO	"	R\$ 65,00
SPACE BUCKS	"	R\$ 65,00
TORINS PASSAGE - SIERRA	"	R\$ 68,00
TROPHY BASS II - SIERRA	"	R\$ 72,00
ULTIMATE HUMAN BODY	"	R\$ 72,00
WARCRAFT II	"	R\$ 66,00

* PREÇOS VÁLIDOS ATÉ O FINAL DO ESTOQUE



COMMAND & CONQUER

RED ALERT

Existem pessoas que nunca exploraram o fantástico mundo dos jogos de estratégia mas que, quando passam em frente a uma loja, sentem uma enorme vontade de arriscar ao ver as caixas de grandes títulos como Warcraft II e Command & Conquer. Se você é uma dessas pessoas, chegou a hora de acabar com a indecisão e encarar de vez este desafio!

Command & Conquer Red Alert espera por você, reservando ação, boa jogabilidade, clima envolvente e muitas explosões. Finalmente, o incrível sucesso da Blizzard, Warcraft II encontrou um concorrente bastante digno. Não vamos nos arriscar em dizer qual deles é o melhor pois, quem aprecia um combate atual, com boa tecnologia, tanques e metralhadoras, certamente escolherá Red Alert. Para quem prefere resolver suas diferenças com espadas, machados, flechas e magias, Warcraft II é a opção adequada.

Bem-vindo ao alistamento!

Todo bom soldado deve conhecer, antecipadamente, os detalhes de uma missão para poder executá-la com êxito. Sendo assim, forneceremos os principais dados deste fantástico jogo com o objetivo de esclarecê-lo ao máximo. Red Alert é a tão esperada continuação de Command & Conquer. Basicamente, o jogo continua o mesmo e garante a satisfação dos antigos fãs. A grande alteração em relação ao original é que toda



a ação ocorre em uma linha de tempo alternativa do passado. A história é tão criativa e fantástica que poderia fazer parte de um filme dirigido por Steven Spielberg. Curioso para obter outros detalhes? Ao continuar a leitura desta matéria, você descobrirá que isto é apenas o começo.

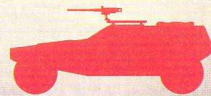
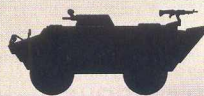
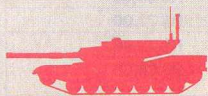
A História

Este é um mundo que desrespeitou o curso normal da história. Nele, predomina uma ciência completamente alternativa, possibilitando o uso de campos de força protetores, viagens no tempo e um arsenal bélico ligeiramente diferente dos padrões convencionais. Tudo começou quando, o então jovem Albert Einstein viajou no tempo com a

intenção de acabar com a tragédia da Segunda Guerra Mundial. Para concretizar seu plano, ele decidiu eliminar o líder alemão Adolf Hitler enquanto este ainda era um jovem. Infelizmente, o cientista calculou mal o resultado de suas ações, tornando as consequências ainda piores do que, eventualmente, seriam. Quem ascende no cenário mundial é a figura de Joseph Stalin, desencadeando um conflito de enormes proporções entre as nações comunistas soviéticas e a Aliança do Ocidente capitalista. As

duas forças colocam todo o seu poder de fogo frente a frente para uma batalha derradeira, recriando o pesadelo de um

conflito entre os dois grandes pólos da "Guerra Fria". Em suas costas você suportará o peso de decidir qual delas será a vencedora, bem como, o futuro de todo o planeta.



Escolha o seu exército e lute bravamente rumo à vitória.

Características Gerais do Combate

Um dos melhores aspectos de combate é a diferença de equipamento entre as duas forças. Os Russos, como é característica do seu estilo, preferem equipamentos mais robustos e pesados porém, compensam a falta de mobilidade com um poder de fogo grosseiramente destrutivo. Não faltarão bombas e mísseis para eliminar as instalações adversárias. Por sua vez, a aliança utiliza veículos mais ágeis, equilibrando a capacidade de suas armas com a mobilidade. Um exemplo é o "Cronosphere", um equipamento especialmente desenvolvido para teleportar os combatentes. Sendo assim, as características particulares de cada exército obrigam a criação de estratégias diferenciadas para obter o melhor resultado nas missões. Mesmo assim, existe um equilíbrio entre os dois lados da batalha, corrigindo a falha da primeira versão de Command & Conquer, na qual, a NOD é evidentemente mais poderosa que a GDI. Os gráficos de Red Alert são de altíssimo nível, possuindo imagens detalhadas e realísticos efeitos visuais. Durante os ataques, você verá até mesmo as pequenas faíscas de fogo, saídas dos mísseis, foguetes e explosões. As cenas de animação entre as missões continuam impressionantes e ajudam a definir melhor a linha de história do jogo. Os efeitos sonoros são igualmente bons. Aqui vai uma incrível novidade: existem missões puzzle, ou seja, não basta bancar o Rambo e sair por aí exterminando todos os seus inimigos. Você deverá localizar personagens capturados, resgatá-los e, depois de tudo isso, atacar com força



total. Em determinados momentos, você poderá adentrar pelas instalações adversárias e completar seu objetivo. Legal, não é? Mais do que nunca, atacar exige cautela pois, a adição de uma espécie de neblina esconde as forças inimigas quando você está distante. Aproximando-se, ela começa a se dissipar. Imagine-se encarando, subitamente, um número enorme de tanques prontos para pulverizá-lo? A jogabilidade também está mais realista. Agora, os seus engenheiros não capturam os prédios inimigos com a mesma facilidade, necessitam de um pequeno ataque para levá-los à faixa vermelha no indicador de danos. Esta é a única possibilidade de realizar esta operação com sucesso. Defender seu território é fundamental para vencer. Como num verdadeiro combate, instale minas em pontos estratégicos, empilhe sacos de areia e monte metralhadoras, impedindo o acesso adversário. Red Alert segue a tendência dos melhores jogos de estratégia, combinando muita ação e raciocínio na medida exata. A dificuldade é ajustável, permitindo que novatos e veteranos se divirtam sem nenhum problema.

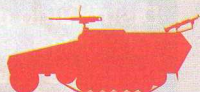


Multiplayer: Uma Nova Emoção

Outra característica importante em Red Alert é a capacidade multiplayer, ou seja, o tão conhecido recurso de jogar com seus amigos via Modem. Ao contrário das convencionais partidas com o computador, nas quais; os ataques inimigos são ocasionais, as batalhas entre as pessoas são mais movimentadas e ofensivas. Obviamente, ninguém fica esperando muito tempo, traçando planos demorados ou mantendo posições estratégicas. O que todos querem é guerrear imediatamente. Desta forma, experimenta-se uma nova sensação de aventura, muito mais direta e explosiva. Se você possui o equipamento necessário, não perca mais tempo e entre no site da Westwood (<http://www.westwood.com>), a empresa produtora do software, para desafiar outros guerreiros. Com tudo isso, Red Alert não é somente um dos melhores jogos de estratégia e sim, um dos melhores já criados para o computador. Não perca este desafio! ■



PC 486 DX2 66 Mhz, 8 MB RAM, Placa de vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM dupla velocidade, Mouse.



SPACE GAMES VOL.3

A CD EXPERT lança mais um título para a sua linha econômica. Trata-se de Space Games Vol. 3, uma super coletânea de 30 jogos shareware, todos demos-jogáveis, especialmente escolhidos para atender às preferências dos jogadores mais exigentes. Este produto reuniu os mais incríveis simuladores de batalha espacial, tais como, Wing Commander IV, Star Rangers e Star Fighter 3000, agradando àqueles que curtem a sensação de estar no cockpit de uma nave. Para quem prefere usar de estratégia na conquista dos planetas,

destacamos Into the Void com seus gráficos muito bem trabalhados e alto nível de realismo. Quem procura testar a pontaria e os reflexos ficará surpreso com The Hive, Star Dust e Fire Fight; todos com lindas imagens e efeitos visuais de outro mundo. The Dig e Space Ace completam o time dos tradicionais adventures em desenho animado, totalmente ambientados no universo espacial. No entanto, não podemos nos esquecer dos incontáveis saudosistas, apaixonados pelos jogos mais simples. Apresentamos Defendroid, Piranha e Xquest2, entre outros, que prometem matar a saudade dos bons tempos. Não pense que a aventura acaba por aí, caro piloto. Você terá a oportunidade de ver uma seleção com os melhores títulos em ação

tridimensional como Descent 2 e Terra Nova, além de bônus especiais contendo a magnífica proteção de tela "The Unexplained", a aventura ecológica "S.T.O.R.M" e "Star Trek Omnipedia", presentes para os fãs da Enterprise. Depois de tudo isso, não restam dúvidas de que Space Games

Vol. 3 é o mais completo pacote shareware de jogos espaciais e que vai garantir muita diversão para todos os tipos de jogadores.

Detalhes técnicos e de produção

Visando oferecer ao usuário todo o suporte necessário para rodar Space Games Vol. 3,

desenvolvemos um Menu interativo, totalmente reformulado pela nova tecnologia em interface gráfica para o ambiente DOS denominada Neobook que garante um aspecto visual agradável e maior nitidez nas imagens. Através dele, o usuário poderá acessar os jogos mais facilmente, contando com botões para a instalação ou desinstalação do programa solicitado. Outra característica importante é a facilidade com que as informações de auxílio são transmitidas. Clique sobre o nome do jogo para que apareça um arquivo contendo todas as suas características básicas de enredo, configuração mínima, dicas e os assistentes de instalação acima mencionados. Com esta nova interface o usuário também receberá dicas para a configuração de memória

de maneira acessível e funcional. Space Games Vol. 3 ainda conta com um manual repleto de fotos e informações detalhadas sobre cada história, além dos tradicionais arquivos Help, disponíveis nos diretórios de cada demo. Os programas executáveis em ambiente Windows receberam um Menu diferenciado, no formato de uma janela. Lá o usuário encontra todas as explicações necessárias para o manuseio do CD. Este recurso pode ser acionado através da simples execução do arquivo "INSTWIN", localizado no diretório raiz do CD. Com Space Games Vol. 3 você dá um basta nos Menus mal acabados e complicados onde, buscar qualquer ajuda será um desafio maior que os próprios jogos! ■

Configuração Mínima

A maioria dos programas contidos neste pacote rodam melhor em micros 486 DX2/66 MHz, com 8 MB de memória RAM, monitor VGA e placa de som Sound Blaster ou compatível. É altamente recomendável que seu computador esteja equipado com um Drive de CD-ROM Dupla Velocidade. Space Games Vol. 3 contém 21 jogos habilitados para o ambiente DOS, 4 para o Windows 3.11 e 5 para o Win/95 (Fire Fight, Fury 3, Hellbender, Shockwave Assault e The Hive). Aperte bem o seu cinto, carregue o sistema de armas e embarque nesta aventura cheia dos mais terríveis inimigos e de naves poderosas querendo sua destruição. Space Games Vol.3 é desafio para piloto nenhum botar defeito!

Distribuído por CD EXPERT
Tel.: (011) 941-0489
Preço: R\$ 18,66



CLIPART'S ESTUDANTIS

As férias são sempre uma grande curtidão, não é mesmo? Viajar para a praia, visitar os amigos, jogar bola e, como não poderia deixar de ser, acompanhar as incríveis novidades de jogos para computador com a Revista CD EXPERT. Porém, tudo passa tão depressa que, quando menos se espera, já é hora de voltar às aulas. Que peninha, a folga acabou!

Sabendo disso, decidimos fazer das obrigações de nossos estudiosos leitores, um momento mais agradável e menos complicado. Seleccionamos uma abrangente coletânea com mais de 5.000 opções de figuras escolares, divididas por gêneros e relativas a **personagens imortalizados da História do Brasil, bandeiras, mapas, gráficos, planetas, placas, letras diferentes, figuras artísticas, datas cívicas, esportes, desenhos**, entre outras.

Até bem pouco tempo atrás, quando a professora pedia um trabalho, havia um esforço manual dos alunos em esboçar desenhos ou colagens para ilustrar suas pesquisas. Agora isso ficou ultrapassado. Com os novos recursos da informática já é possível que uma criança faça seu trabalho escolar sem sair de casa. Com este CD-ROM Clipart's Estudantis, crie lindas capas e insira gravuras semelhantes às encontradas nas melhores apostilas.

Uma dica: para que a apresentação do seu trabalho fique ainda melhor, dê atenção especial às fontes. Agora, esta tarefa ficou extremamente simples. Basta procurar pelas fontes que reservamos para você e utilize-as no texto. Elas

servem para destacar títulos, tópicos e outras informações importantes. Seus colegas ficarão impressionados com o resultado final.

Os bônus deste mês vão complementar os clipart's. Com "TextPad", um editor de textos simples e prático, todos poderão digitar seus trabalhos diretamente no computador e garantir a ele uma boa apresentação. Para agilizar as contas de matemática, use a super calculadora financeira "Calc Blox" que funciona também como agenda; ela ajudará nas atividades do dia-a-dia. Identifique seus cadernos e livros didáticos com "Dynamic

Graphics", um ótimo utilitário que permite criar etiquetas personalizadas. Anote datas de provas e trabalhos com a "Agenda Time Chaos". Finalmente, para quem não quer perder a hora das lições de casa, escolhemos o divertido "Calibra", um programa contendo diversos tipos de relógio para incrementar seu Windows.

É claro que a CD EXPERT reservou uma surpresa para os estudantes aplicados que já cumpriram todas as obrigações escolares. A grande novidade são os nove demos-jogáveis, destacando FIFA 97, o melhor e mais realista jogo de futebol do momento. Todos os recursos

SUPORTE

• Antes de contatar o SUPORTE, prossiga da seguinte forma:

Instalação do CD-ROM

- 1• Confirme se a instalação no seu computador foi feita corretamente
- 2• Veja se você seguiu corretamente os passos indicados na instalação. Se for o caso, tente instalar o CD novamente
- 3• Verifique se o MOUSE está instalado de forma correta. No CD existe um diretório chamado Mouse com programas de apoio
- 4• Confirme a letra que identifica o drive de CD-ROM (D:, E: etc.)
- 5• Se for possível, teste outros CD's no seu micro
- 6• Consulte uma pessoa próxima, mais experiente. O assunto pode ser simples e o auxílio de um amigo talvez resolva sua dúvida

Execução dos Jogos

Antes de executar o jogo, leia atentamente o Help. Alguns jogos consomem mais memória

e, dependendo da configuração do seu equipamento, você poderá enfrentar alguma dificuldade.

Na opção APOIO/BÔNUS, está disponível um texto para auxiliá-lo na resolução de problemas com falta de memória. Os jogos contidos neste CD foram desenvolvidos por fabricantes diversos o que, raramente, ocasiona incompatibilidade com seu micro.

Informações necessárias ao SUPORTE

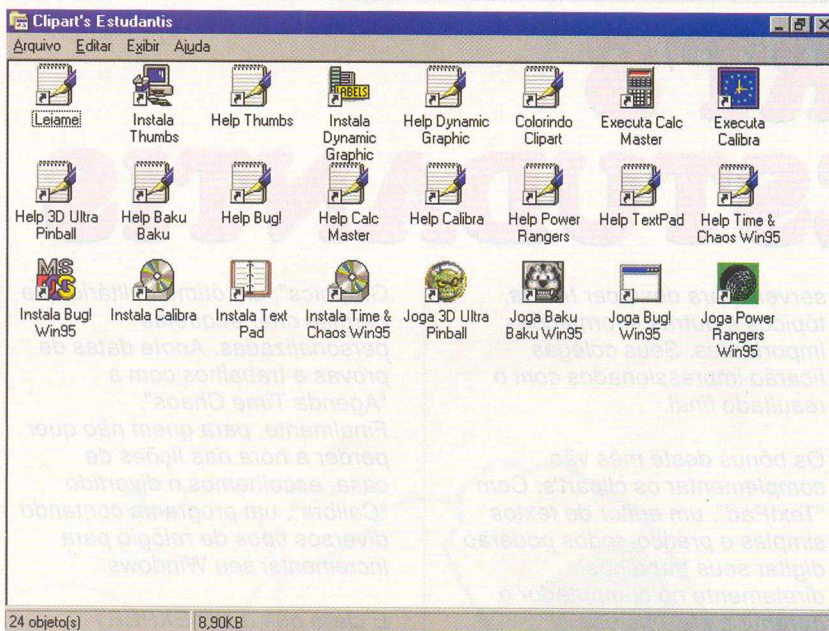
Quando você for ligar para o SUPORTE:

- 1• Esteja próximo do computador
- 2• Mencione o conteúdo dos arquivos config e autoexec
- 3• Descreva o problema e informe a mensagem de erro.

Em caso de dúvida ou danos no CD contate-nos:

SUPORTE: SEG a SEXTA das 9:00 às 12:00 • 14:00 às 17:00

TELEFONE: (011) 941-6726



acima descritos encontram-se em diretórios exclusivos, perfeitamente organizados que facilitam sua localização e acesso. Todo esse conteúdo está no CD-ROM brinde deste mês, anexo na revista. Seu Menu gráfico foi especialmente desenvolvido pela equipe de produção da CD EXPERT com o objetivo de facilitar a instalação dos programas e fornecer detalhadas informações sobre os jogos, seus comandos básicos, configurações e dicas.

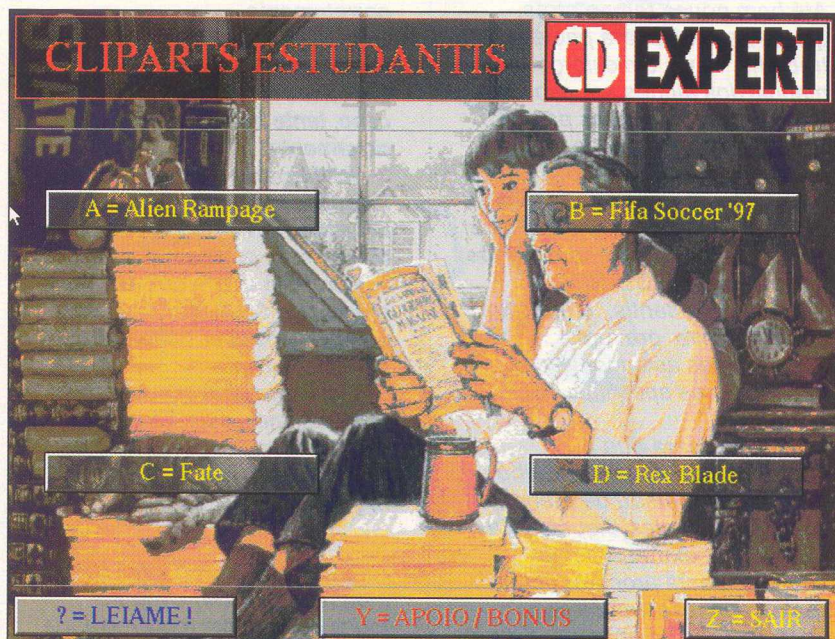
Esta edição está imperdível. Todos os clipart's foram catalogados em um caderno especial, permitindo que você conheça e escolha rapidamente qual deles deseja usar. Se você está sem nenhuma idéia para montar o seu trabalho, fique tranquilo! Esta revista possui uma matéria especial dando exemplos de como fazer um trabalho escolar utilizando os clipart's. Para os estudantes que já estão terminando o colegial e ainda não decidiram em qual profissão ingressar, publicamos um pequeno guia de profissões. Ele contém textos explicativos, definindo as características do profissional, suas habilidades específicas, especializações, locais de trabalho e muitas outras informações úteis. Para quem tem curiosidade de

conhecer mais sobre esta mídia, o CD, dedicamos a ele, um espaço informativo onde contamos seu processo de armazenamento de dados e tecnologia utilizada e, ao novíssimo DVD, a nova mídia do futuro. Como sempre, você encontrará a descrição completa dos demos-jogáveis e dos bônus em matérias e fotos ilustrativas. Em Games, o jogo-destaque deste mês é Red Alert, a titânica continuação de Command & Conquer, um dos maiores sucessos entre os aficionados por desafios de

raciocínio e estratégia militar. Ele conta com uma matéria completa, explicando tudo sobre as alterações sofridas na história, as novas missões e avanços de programação. Confira a seção DICAS EXPERT com ótimas informações sobre intercâmbio cultural, uma experiência maravilhosa para todos os estudantes.

Selecionamos os melhores sites sobre este assunto que oferecem explicações detalhadas sobre os pacotes econômicos, os lugares mais interessantes, os tipos de cursos e muitos outros itens que o deixarão a par deste assunto.

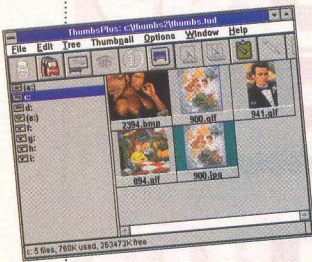
Que tal conhecer mais alguns códigos para chegar no final daquele super desafio e eliminar os perigosos vilões? Com nossas "Dicas de Capeão" você descobrirá todos os segredos que faltavam para garantir a sua vitória (um conhecimento fundamental que todo bom jogador deve ter). Ah! Não poderíamos esquecer do destaque "Herói do Mês" trazendo a figura de Rungo, o gigante de Battle Arena Toshinden. Saiba os principais fatos da história deste poderoso guerreiro. Esperamos que você aproveite esta revista, divirta-se bastante e ainda realize trabalhos nota 10. ■



BÔNUS

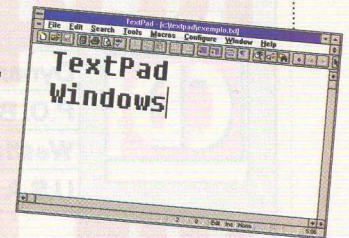
50 FONTES

Através do famoso utilitário *Thumbs Plus* que o usuário poderá usufruir dos *Cliparts Estudantis* e das 50 fontes novas oferecidas como bônus dentro do CD-ROM brinde. Elas estão dentro do diretório `X_bonus\fontes`, no formato `ttf` (true types). As fontes dão uma opção a mais na elaboração de trabalhos escolares, relatórios e documentos. Para fazer sua instalação no *Winchester*, leia atentamente o *Help* de instruções dentro da janela *Cliparts Estudantis* e solte sua imaginação! ■



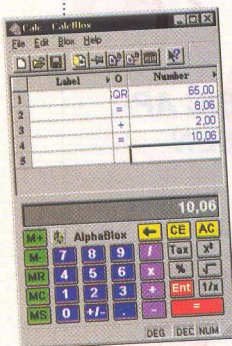
TEXTPAD

Trata-se de um incrível editor de textos, semelhante ao tradicional *Word* só que com alguns diferenciais. Para começar, ele lê e grava arquivos com extensões `TXT` e `INI` (textos); arquivos na linguagem `C`, `CPP` e `H` (bibliotecas de dados da linguagem `C`); `HTM` e `SHT` (linguagem `HTML` - cria páginas para a *Internet/Home Pages*). Roda em *Windows 3.x* e *95*. ■



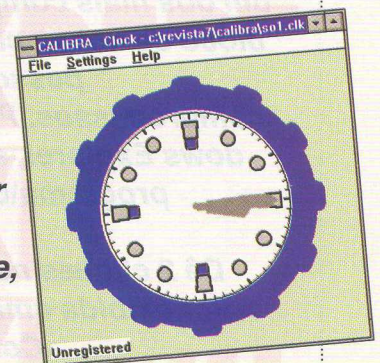
CALC BLOX

Neste incrível programa há duas opções: uma calculadora financeira e também uma agenda para facilitar você nas atividades do dia-a-dia. A agenda possui dados financeiros. Ao lançar dados pessoais, bem como, despesas e compromissos, ela emitirá os resultados. Já a calculadora, funciona especificamente como uma planilha de cálculos onde, é possível visualizar todas as operações realizadas. Se precisar, salve e imprima todas as documentações que quiser. Dica: Na barra de ferramentas do utilitário há uma opção muito interessante que permite executar o programa *Windows Explorer* diretamente. ■



CALIBRA

Neste bônus você tem um relógio que pode ser aberto em diversos modelos para diferenciar dos atuais modelos que o *Windows* traz. Além dos modelos de relógio para personalizar seu *Windows* você poderá contar com a opções do *Menu Settings* que permitem alterar a hora, ativar e desativar alarme, opção de segundos, barra de títulos e também, minimiza-o na tela, mantendo-o sempre visível. ■



DYNAMIC GRAPHIC LABELS

Este utilitário possibilita a confecção de etiquetas oferecido como um recurso a mais.

Algumas funções deste programa que vão auxiliar você:

Menu File

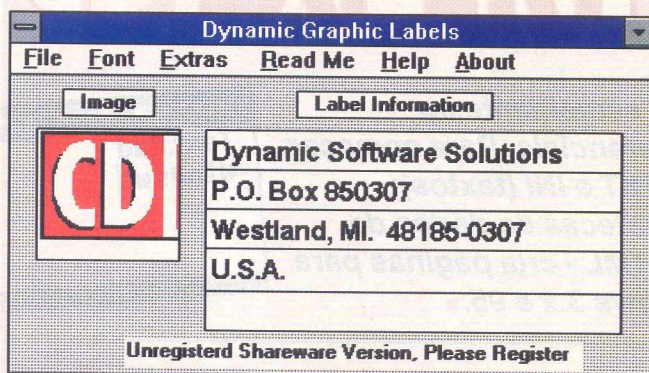
NEW -exibe um novo documento

OPEN/DELETE LABEL - abre ou apaga uma etiqueta

OPEN IMAGE - exibe uma caixa de diálogo permitindo que você selecione uma imagem para sua etiqueta (foto, desenho, clipart's)

SAVE LABEL - salva a etiqueta ativa

PRINT PEVIEW - exibe visualização da impressão



Menu Font

FONT - permite seleção de nova fonte

SIZE - permite seleção de novo tamanho

ITALIC/NO ITALIC - ativa/desativa o efeito itálico

BOLD/NO BOLD - ativa/desativa o efeito negrito

ATENÇÃO:

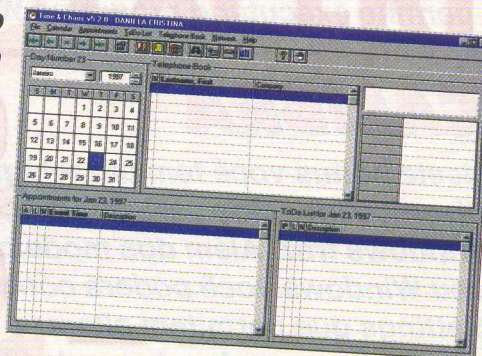
Se, eventualmente, aparecer a mensagem: "ONE OR MORE VISUAL BASIC APPLICATIONS ARE RUNNING. PLEASE CLOSE THOSE APPLICATIONS THEN CHOOSE OK TO CONTINUE", reinicie o seu Windows e, divirta-se!■

TIME & CHAOS FOR 32 BIT WINDOWS

Este programa para Windows/95 é considerado um dos mais completos pois, faz o papel de um bloco de notas, calendário, agenda telefônica e pessoal que vai auxiliá-lo nos seus compromissos. Para acessá-lo, execute o Windows Explorer, selecione a pasta arquivos de programa\CHAOS32 e localize o arquivo CHAOS32.EXE.

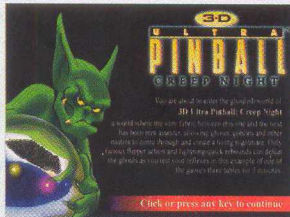
Dê 2 cliques neste arquivo. Logo após, será exibida uma mensagem solicitando seu nome.

Com isso, você estará personalizando a agenda com seu nome.■



3D Ultra Pinball - Creep Night

Após uma longa batalha, as forças do bem conseguiram banir todo o mal para uma dimensão distante, o UnderWorld, ou como é mais conhecido, Mundo Inferior. Nele, foram aprisionadas as criaturas das trevas que atacavam as aldeias e seus habitantes. Iniciou-se um tempo de grandes comemorações e muita prosperidade. Móbidos pântanos deram lugar a campos verdejantes, repletos de flores e animais alegres. Infelizmente, ninguém suspeitava que a paz duraria pouco! Após exatos cem anos, surgiu um diabólico portal que ligou a Terra ao UnderWorld, permitindo que os entes malignos escapassem do exílio, retomando seu reinado de assombrações. Havia apenas uma chance para conter esta ameaça: eliminá-la de uma vez por todas em apenas uma noite! Esta batalha decisiva entre o bem e o mal, seria conhecida como "Creep Night" ou "Noite do Arrepio". Opa, não se engane com a história deste jogo! Não estamos falando de um novo









RPG para competir com Diablo, trata-se de 3D Ultra Pinball - Creep Night- o fantástico lançamento da Sierra que promete levar muita diversão e aventura para a tela do seu computador. A maioria dos títulos deste gênero procuram recriar ambientes e climas diversos, disfarçando a ação repetitiva. Geralmente falham. Basicamente, o jogador rebate constantemente a esfera de aço e atinge alguns alvos imóveis. Em 3D Ultra Pinball - Creep Night- tudo é diferente. Ao iniciar a partida,

o jogador não sabe o que acontecerá. Após algum tempo, sua bolinha atinge o alvo definido com a mensagem "Fate" ou destino. Subitamente, surgem vários goblins - aquelas pequeninas criaturas verdes, com

uma cara feia e nariz comprido - saltando por toda a tela! Você deve destruí-los antes que o tempo do cronômetro se esgote, ganhando muitos pontos. Isso mesmo, existem diversas missões durante o jogo, tais como, colocar o maior número de bolas dentro do portal maligno e atingir o carro desgovernado de um duende. Incrível, não é? E ainda tem muito

mais para deixá-lo de queixo caído. Os gráficos são excelentes, abusando dos detalhes e gerando um efeito tridimensional inigualável. O som está acima da média. 3D Ultra Pinball - Creep Night- é muito melhor que os pinballs encontrados nos shoppings e fliperamas. Neste Demo, você terá a oportunidade de jogar por cinco minutos no pátio principal do castelo (The Courtyard), uma das três mesas que a versão original possui. Ela contém diversas plataformas, animações assustadoramente divertidas e nada menos do que quatro grupos de flips para rebater a bolinha! Este é, sem dúvida, um dos melhores títulos do ano! ■

COMANDOS BÁSICOS

-  e  movimentam os flips
-   ativa o lançador da bolinha
-   dá uma leve pancada na mesa de jogo

Dica

Cuidado para não bater demais na mesa de pinball. Se você exagerar o jogo trava, mostrando a famosa mensagem "Tilt". Evite permitir que a bolinha desça pelas canaletas laterais. Se isto ocorrer apenas uma vez, uma gárgula a recolocará em jogo evitando que você perca a partida.

Configuração Mínima

PC 486 33 MHz, 8MB RAM, 2MB livres no HD, Placa de vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Windows 3.1 ou superior.

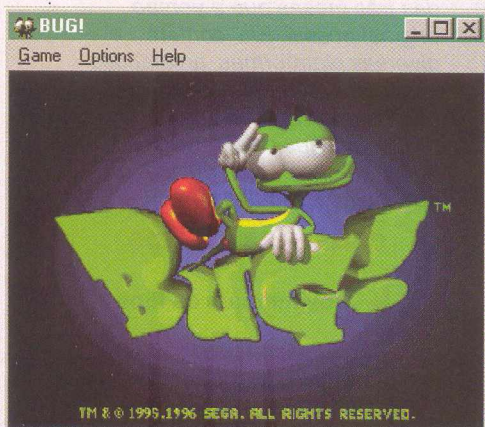


BUG!

Vida de inseto é jogo duro, especialmente para o nosso novo amigo, originário dos "consoles domésticos" Sega Saturn. Ele é verde, muito simpático, sorridente e com dois grandes olhos esbugalhados. A equipe de produção da Sega merece todos os créditos por criar uma aventura ótima para adultos e extremamente cativante para as crianças de todas as idades.

propostos. O grande problema é que o pequeno BUG não possui os predicados de um bom lutador. Ele tem a força física de um mosquito e a resistência de uma borboleta, ou seja, em hipótese alguma ele vencerá um confronto direto com um besouro ou um louva-deus. Para compensar esta deficiência, BUG deve utilizar a inteligência, a capacidade de saltar, cuspir e agaixar. Pular e cair sobre os inimigos é a única maneira de vencê-los, aliás, isto não é nenhuma novidade para os conhecedores do gênero Arcade. A grande inovação é que a Sega desenvolveu um universo totalmente tridimensional para este jogo, contrariando o padrão clássico bidimensional. Isto sempre prejudicou o realismo pois, as plataformas simplesmente "levitavam" no cenário. Com esta nova forma de visão, o personagem explora todos os planos da fase, andando para frente, para trás ou para os lados da tela. A sensação é incrível mas, exige um período de adaptação. Isto ocorre pois, certos inimigos parecem estar próximos quando na verdade, encontram-se mais ao lado e não representam nenhuma ameaça. O medidor de energia é representado por uma


garrafa de suco de inseto (irrrc..!), localizado na lateral esquerda. Conforme BUG é atingido, a quantidade do líquido vital diminui, obrigando-o a apanhar mais em locais estratégicos e de difícil acesso. Uma característica muito engraçada é o conjunto de expressões que ele faz durante suas ações e, principalmente, quando "morre". Exemplificando: ao sofrer uma queda fatal, BUG se esborracha todo e fica reduzido a uma poça verde com dois olhos tortos e um par de anteninhas amassadas. É realmente cômico! ■



Bem, eles têm experiência suficiente para isso, afinal, as mesmas pessoas que criaram o porco-espinho mais veloz do mundo, Sonic, estavam envolvidas na produção deste título. O resultado final é surpreendente. Se você já viu BUG! no console de algum amigo, certamente ficou com uma inveja enorme e quem ainda não conhece as aventuras deste aloprado personagem, não faz idéia do que está perdendo. Felizmente, com nosso Demo, todos poderão levar esta diversão diretamente para a tela do PC. Somente você poderá ajudá-lo a enfrentar os perigos que habitam o mundo das criaturas rasteiras e vencer os desafios



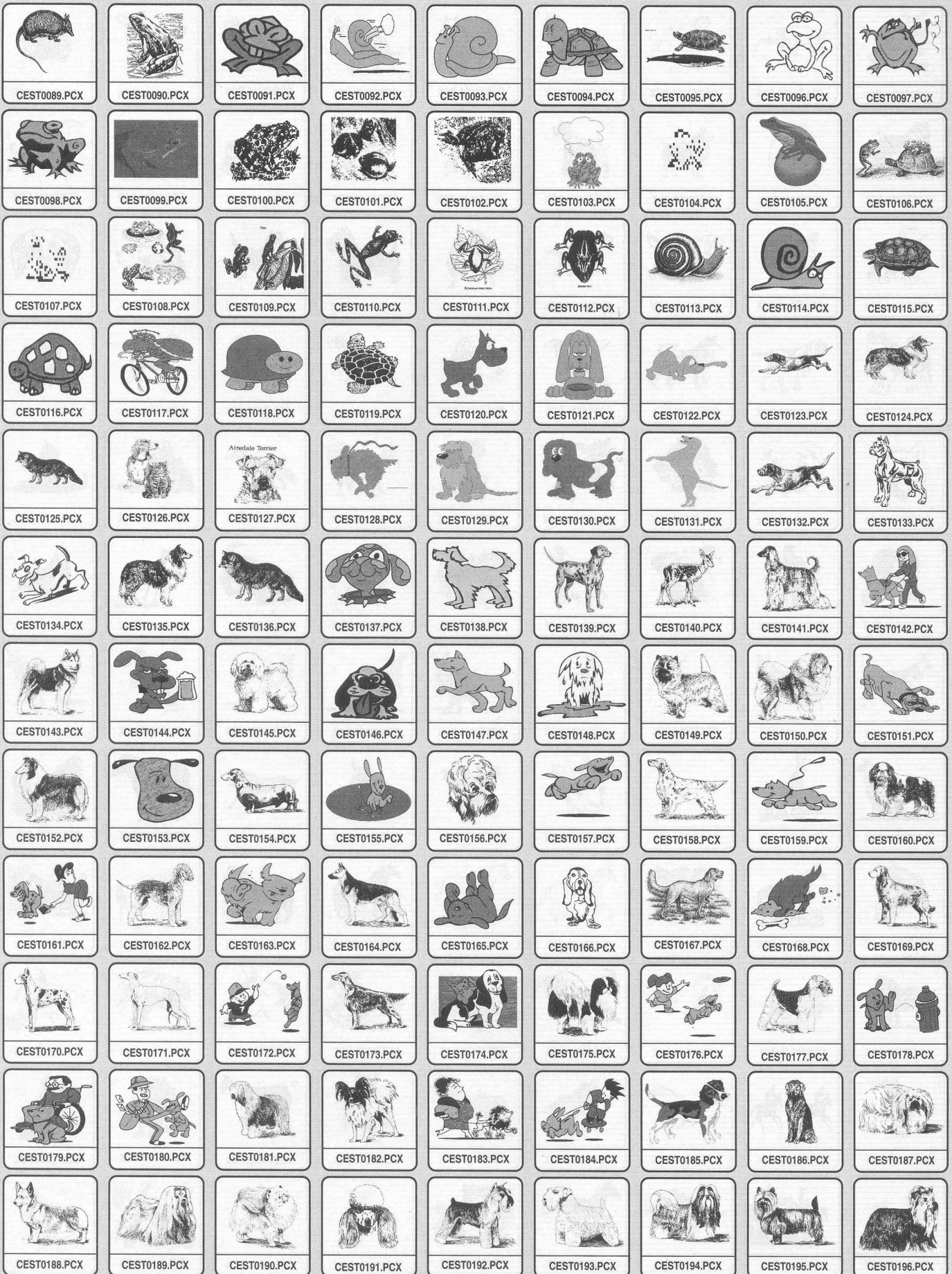
COMANDOS BÁSICOS










































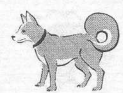


































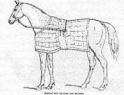































-   movem o personagem
-  
-  faz o personagem saltar
-  faz o personagem abaixar
-  faz o personagem cuspir








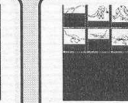


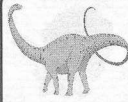













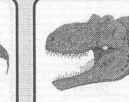








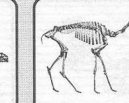


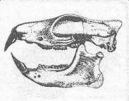

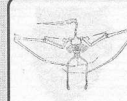

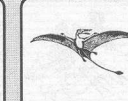


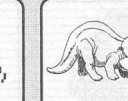








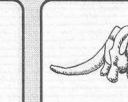





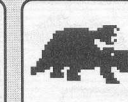



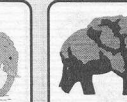



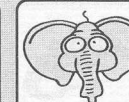
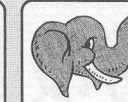
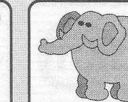











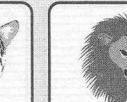








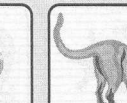


















Dica







































































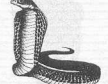





































Se você calcular bem o impulso do seu salto, poderá atingir diversos inimigos de uma só vez. Cuidado com as plataformas giratórias. Não tente saltar de uma para a outra, caso contrário você cairá. Basta ficar posicionado sobre uma delas e esperar que ela se desloque para a outra extremidade do abismo.









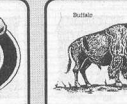










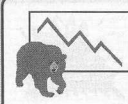














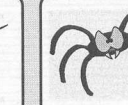




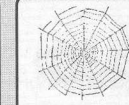



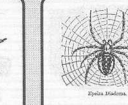
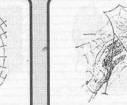




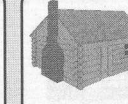

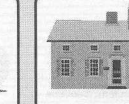






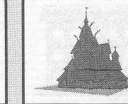


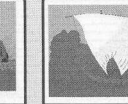
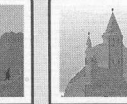
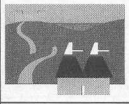



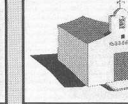

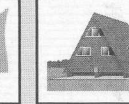
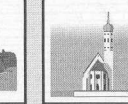
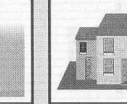

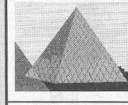

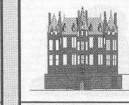
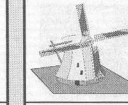
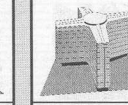

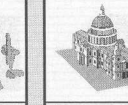
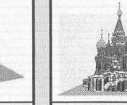
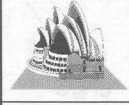


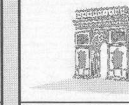
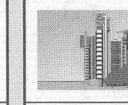
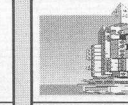
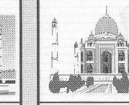
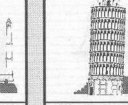
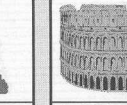













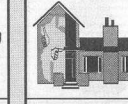

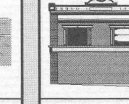
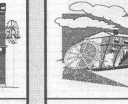

Configuração Mínima
Pentium 75, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Windows 95







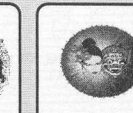


















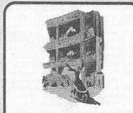




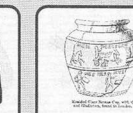














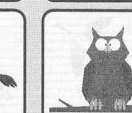
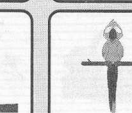
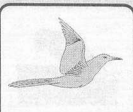
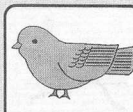


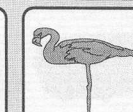
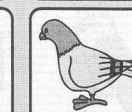
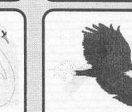














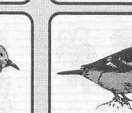




















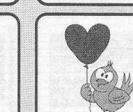

 CEST0197.PCX	 CEST0198.PCX	 CEST0199.PCX	 CEST0200.PCX	 CEST0201.PCX	 CEST0202.PCX	 CEST0203.PCX	 CEST0204.PCX	 CEST0205.PCX
 CEST0206.PCX	 CEST0207.PCX	 CEST0208.PCX	 CEST0209.PCX	 CEST0210.PCX	 CEST0211.PCX	 CEST0212.PCX	 CEST0213.PCX	 CEST0214.PCX
 CEST0215.PCX	 CEST0216.PCX	 CEST0217.PCX	 CEST0218.PCX	 CEST0219.PCX	 CEST0220.PCX	 CEST0221.PCX	 CEST0222.PCX	 CEST0223.PCX
 CEST0224.PCX	 CEST0225.PCX	 CEST0226.PCX	 CEST0227.PCX	 CEST0228.PCX	 CEST0229.PCX	 CEST0230.PCX	 CEST0231.PCX	 CEST0232.PCX
 CEST0233.PCX	 CEST0234.PCX	 CEST0235.PCX	 CEST0236.PCX	 CEST0237.PCX	 CEST0238.PCX	 CEST0239.PCX	 CEST0240.PCX	 CEST0241.PCX
 CEST0242.PCX	 CEST0243.PCX	 CEST0244.PCX	 CEST0245.PCX	 CEST0246.PCX	 CEST0247.PCX	 CEST0248.PCX	 CEST0249.PCX	 CEST0250.PCX
 CEST0251.PCX	 CEST0252.PCX	 CEST0253.PCX	 CEST0254.PCX	 CEST0255.PCX	 CEST0256.PCX	 CEST0257.PCX	 CEST0258.PCX	 CEST0259.PCX
 CEST0260.PCX	 CEST0261.PCX	 CEST0262.PCX	 CEST0263.PCX	 CEST0264.PCX	 CEST0265.PCX	 CEST0266.PCX	 CEST0267.PCX	 CEST0268.PCX
 CEST0269.PCX	 CEST0270.PCX	 CEST0271.PCX	 CEST0272.PCX	 CEST0273.PCX	 CEST0274.PCX	 CEST0275.PCX	 CEST0276.PCX	 CEST0277.PCX
 CEST0278.PCX	 CEST0279.PCX	 CEST0280.PCX	 CEST0281.PCX	 CEST0282.PCX	 CEST0283.PCX	 CEST0284.PCX	 CEST0285.PCX	 CEST0286.PCX
 CEST0287.PCX	 CEST0288.PCX	 CEST0289.PCX	 CEST0290.PCX	 CEST0291.PCX	 CEST0292.PCX	 CEST0293.PCX	 CEST0294.PCX	 CEST0295.PCX
 CEST0296.PCX	 CEST0297.PCX	 CEST0298.PCX	 CEST0299.PCX	 CEST0300.PCX	 CEST0301.PCX	 CEST0302.PCX	 CEST0303.PCX	 CEST0304.PCX


















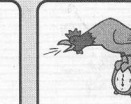





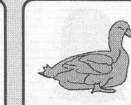




















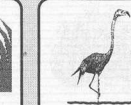














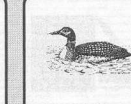











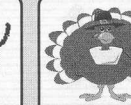
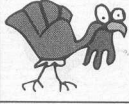


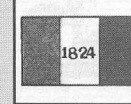



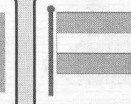




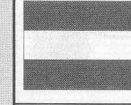
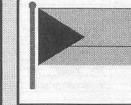
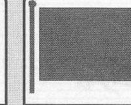

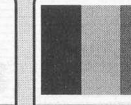
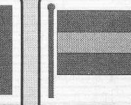

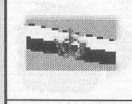
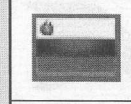
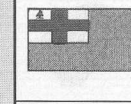



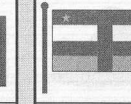


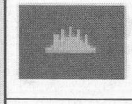
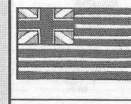
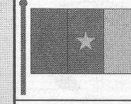


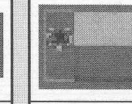
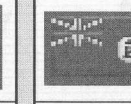
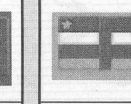
								
CEST0305.PCX	CEST0306.PCX	CEST0307.PCX	CEST0308.PCX	CEST0309.PCX	CEST0310.PCX	CEST0311.PCX	CEST0312.PCX	CEST0313.PCX
								
CEST0314.PCX	CEST0315.PCX	CEST0316.PCX	CEST0317.PCX	CEST0318.PCX	CEST0319.PCX	CEST0320.PCX	CEST0321.PCX	CEST0322.PCX
								
CEST0323.PCX	CEST0324.PCX	CEST0325.PCX	CEST0326.PCX	CEST0327.PCX	CEST0328.PCX	CEST0329.PCX	CEST0330.PCX	CEST0331.PCX
								
CEST0332.PCX	CEST0333.PCX	CEST0334.PCX	CEST0335.PCX	CEST0336.PCX	CEST0337.PCX	CEST0338.PCX	CEST0339.PCX	CEST0340.PCX
								
CEST0341.PCX	CEST0342.PCX	CEST0343.PCX	CEST0344.PCX	CEST0345.PCX	CEST0346.PCX	CEST0347.PCX	CEST0348.PCX	CEST0349.PCX
								
CEST0350.PCX	CEST0351.PCX	CEST0352.PCX	CEST0353.PCX	CEST0354.PCX	CEST0355.PCX	CEST0356.PCX	CEST0357.PCX	CEST0358.PCX
								
CEST0359.PCX	CEST0360.PCX	CEST0361.PCX	CEST0362.PCX	CEST0363.PCX	CEST0364.PCX	CEST0365.PCX	CEST0366.PCX	CEST0367.PCX
								
CEST0368.PCX	CEST0369.PCX	CEST0370.PCX	CEST0371.PCX	CEST0372.PCX	CEST0373.PCX	CEST0374.PCX	CEST0375.PCX	CEST0376.PCX
								
CEST0377.PCX	CEST0378.PCX	CEST0379.PCX	CEST0380.PCX	CEST0381.PCX	CEST0382.PCX	CEST0383.PCX	CEST0384.PCX	CEST0385.PCX
								
CEST0386.PCX	CEST0387.PCX	CEST0388.PCX	CEST0389.PCX	CEST0390.PCX	CEST0391.PCX	CEST0392.PCX	CEST0393.PCX	CEST0394.PCX
								
CEST0395.PCX	CEST0396.PCX	CEST0397.PCX	CEST0398.PCX	CEST0399.PCX	CEST0400.PCX	CEST0401.PCX	CEST0402.PCX	CEST0403.PCX
								
CEST0404.PCX	CEST0405.PCX	CEST0406.PCX	CEST0407.PCX	CEST0408.PCX	CEST0409.PCX	CEST0410.PCX	CEST0411.PCX	CEST0412.PCX

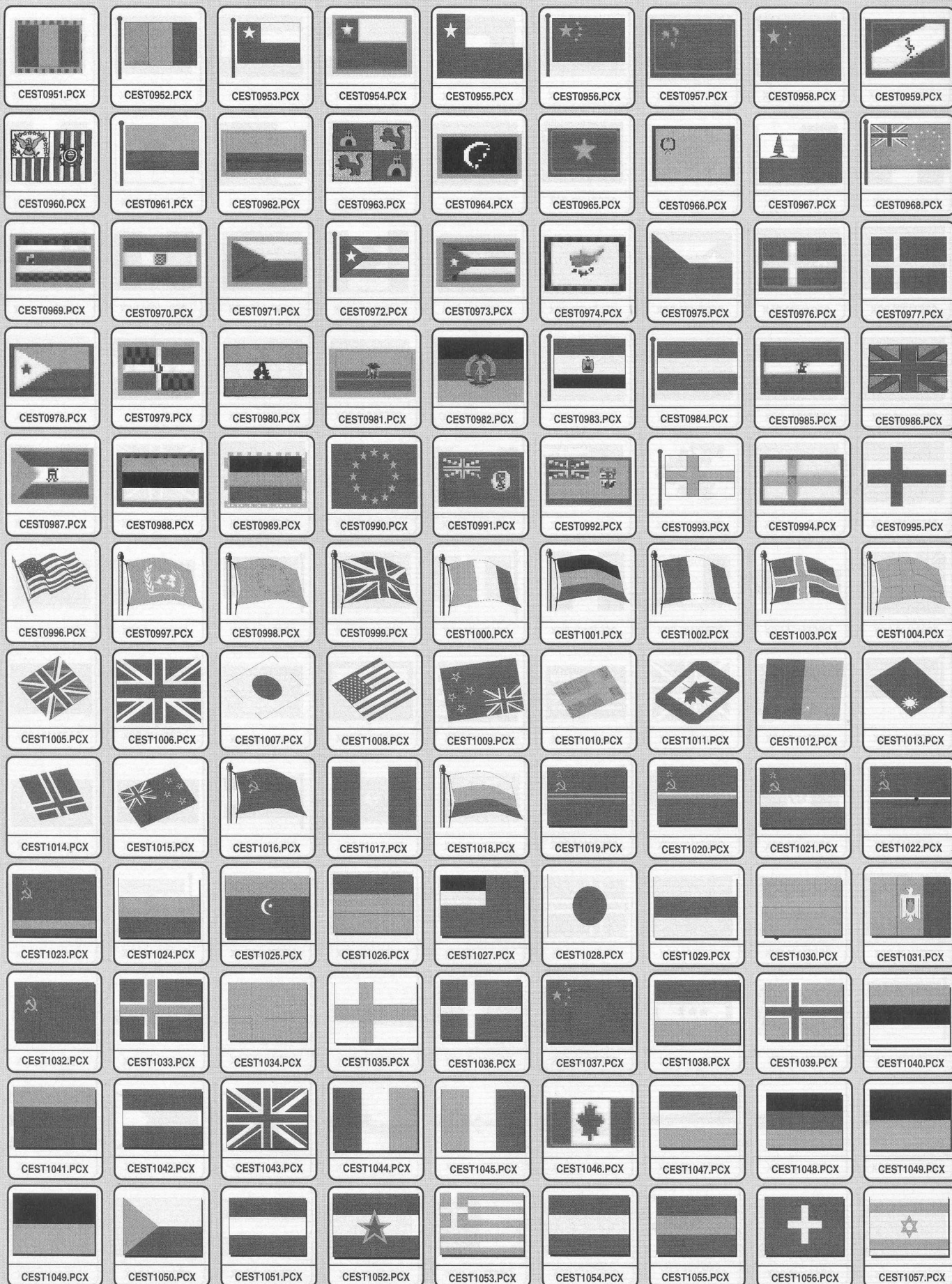
								
CEST0413.PCX	CEST0414.PCX	CEST0415.PCX	CEST0416.PCX	CEST0417.PCX	CEST0418.PCX	CEST0419.PCX	CEST0420.PCX	CEST0401.PCX
								
CEST0421.PCX	CEST0422.PCX	CEST0423.PCX	CEST0424.PCX	CEST0425.PCX	CEST0426.PCX	CEST0427.PCX	CEST0428.PCX	CEST0429.PCX
								
CEST0430.PCX	CEST0431.PCX	CEST0432.PCX	CEST0433.PCX	CEST0434.PCX	CEST0435.PCX	CEST0436.PCX	CEST0437.PCX	CEST0438.PCX
								
CEST0439.PCX	CEST0440.PCX	CEST0441.PCX	CEST0442.PCX	CEST0443.PCX	CEST0444.PCX	CEST0445.PCX	CEST0446.PCX	CEST0447.PCX
								
CEST0448.PCX	CEST0449.PCX	CEST0450.PCX	CEST0451.PCX	CEST0452.PCX	CEST0453.PCX	CEST0454.PCX	CEST0455.PCX	CEST0456.PCX
								
CEST0457.PCX	CEST0458.PCX	CEST0459.PCX	CEST0460.PCX	CEST0461.PCX	CEST0462.PCX	CEST0463.PCX	CEST0464.PCX	CEST0465.PCX
								
CEST0466.PCX	CEST0467.PCX	CEST0468.PCX	CEST0469.PCX	CEST0470.PCX	CEST0471.PCX	CEST0472.PCX	CEST0473.PCX	CEST0474.PCX
								
CEST0475.PCX	CEST0476.PCX	CEST0477.PCX	CEST0478.PCX	CEST0479.PCX	CEST0480.PCX	CEST0481.PCX	CEST0482.PCX	CEST0483.PCX
								
CEST0484.PCX	CEST0485.PCX	CEST0486.PCX	CEST0487.PCX	CEST0488.PCX	CEST0489.PCX	CEST0490.PCX	CEST0491.PCX	CEST0492.PCX
								
CEST0493.PCX	CEST0494.PCX	CEST0495.PCX	CEST0496.PCX	CEST0497.PCX	CEST0498.PCX	CEST0499.PCX	CEST0500.PCX	CEST0501.PCX
								
CEST0502.PCX	CEST0503.PCX	CEST0504.PCX	CEST0505.PCX	CEST0506.PCX	CEST0507.PCX	CEST0508.PCX	CEST0509.PCX	CEST0510.PCX
								
CEST0511.PCX	CEST0512.PCX	CEST0513.PCX	CEST0514.PCX	CEST0515.PCX	CEST0516.PCX	CEST0517.PCX	CEST0518.PCX	CEST0519.PCX









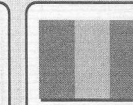
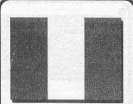






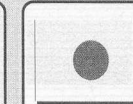

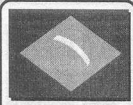









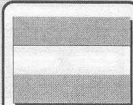
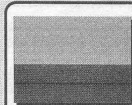






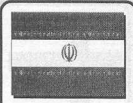
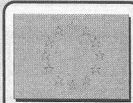
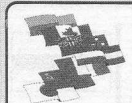





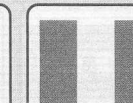

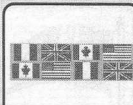
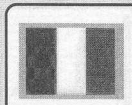
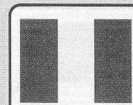
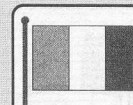
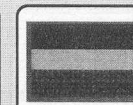
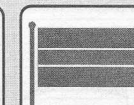
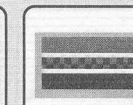


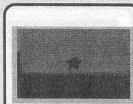

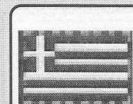







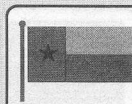
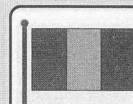
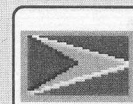





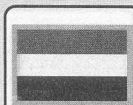







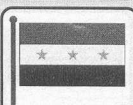



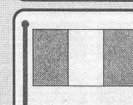
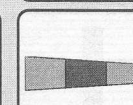
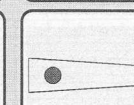
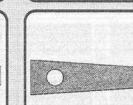
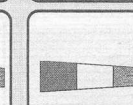
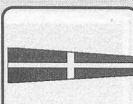
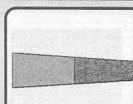
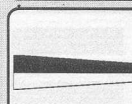
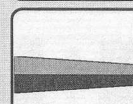
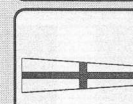
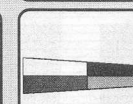



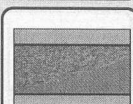
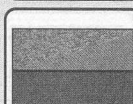






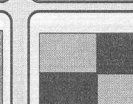
								
CEST0520.PCX	CEST0521.PCX	CEST0522.PCX	CEST0523.PCX	CEST0524.PCX	CEST0525.PCX	CEST0526.PCX	CEST0527.PCX	CEST0528.PCX
								
CEST0529.PCX	CEST0530.PCX	CEST0531.PCX	CEST0532.PCX	CEST0533.PCX	CEST0534.PCX	CEST0535.PCX	CEST0536.PCX	CEST0537.PCX
								
CEST0538.PCX	CEST0539.PCX	CEST0540.PCX	CEST0541.PCX	CEST0542.PCX	CEST0543.PCX	CEST0544.PCX	CEST0545.PCX	CEST0546.PCX
								
CEST0547.PCX	CEST0548.PCX	CEST0549.PCX	CEST0550.PCX	CEST0551.PCX	CEST0552.PCX	CEST0553.PCX	CEST0554.PCX	CEST0555.PCX
								
CEST0556.PCX	CEST0557.PCX	CEST0558.PCX	CEST0559.PCX	CEST0560.PCX	CEST0561.PCX	CEST0562.PCX	CEST0563.PCX	CEST0564.PCX
								
CEST0565.PCX	CEST0566.PCX	CEST0567.PCX	CEST0568.PCX	CEST0569.PCX	CEST0570.PCX	CEST0571.PCX	CEST0572.PCX	CEST0573.PCX
								
CEST0574.PCX	CEST0575.PCX	CEST0576.PCX	CEST0577.PCX	CEST0578.PCX	CEST0579.PCX	CEST0580.PCX	CEST0581.PCX	CEST0582.PCX
								
CEST0583.PCX	CEST0584.PCX	CEST0585.PCX	CEST0586.PCX	CEST0587.PCX	CEST0588.PCX	CEST0589.PCX	CEST0590.PCX	CEST0591.PCX
								
CEST0592.PCX	CEST0593.PCX	CEST0594.PCX	CEST0595.PCX	CEST0596.PCX	CEST0597.PCX	CEST0598.PCX	CEST0599.PCX	CEST0600.PCX
								
CEST0601.PCX	CEST0602.PCX	CEST0603.PCX	CEST0604.PCX	CEST0605.PCX	CEST0606.PCX	CEST0607.PCX	CEST0608.PCX	CEST0609.PCX
								
CEST0610.PCX	CEST0611.PCX	CEST0612.PCX	CEST0613.PCX	CEST0614.PCX	CEST0615.PCX	CEST0616.PCX	CEST0617.PCX	CEST0618.PCX
								
CEST0619.PCX	CEST0620.PCX	CEST0621.PCX	CEST0622.PCX	CEST0623.PCX	CEST0624.PCX	CEST0625.PCX	CEST0626.PCX	CEST0627.PCX



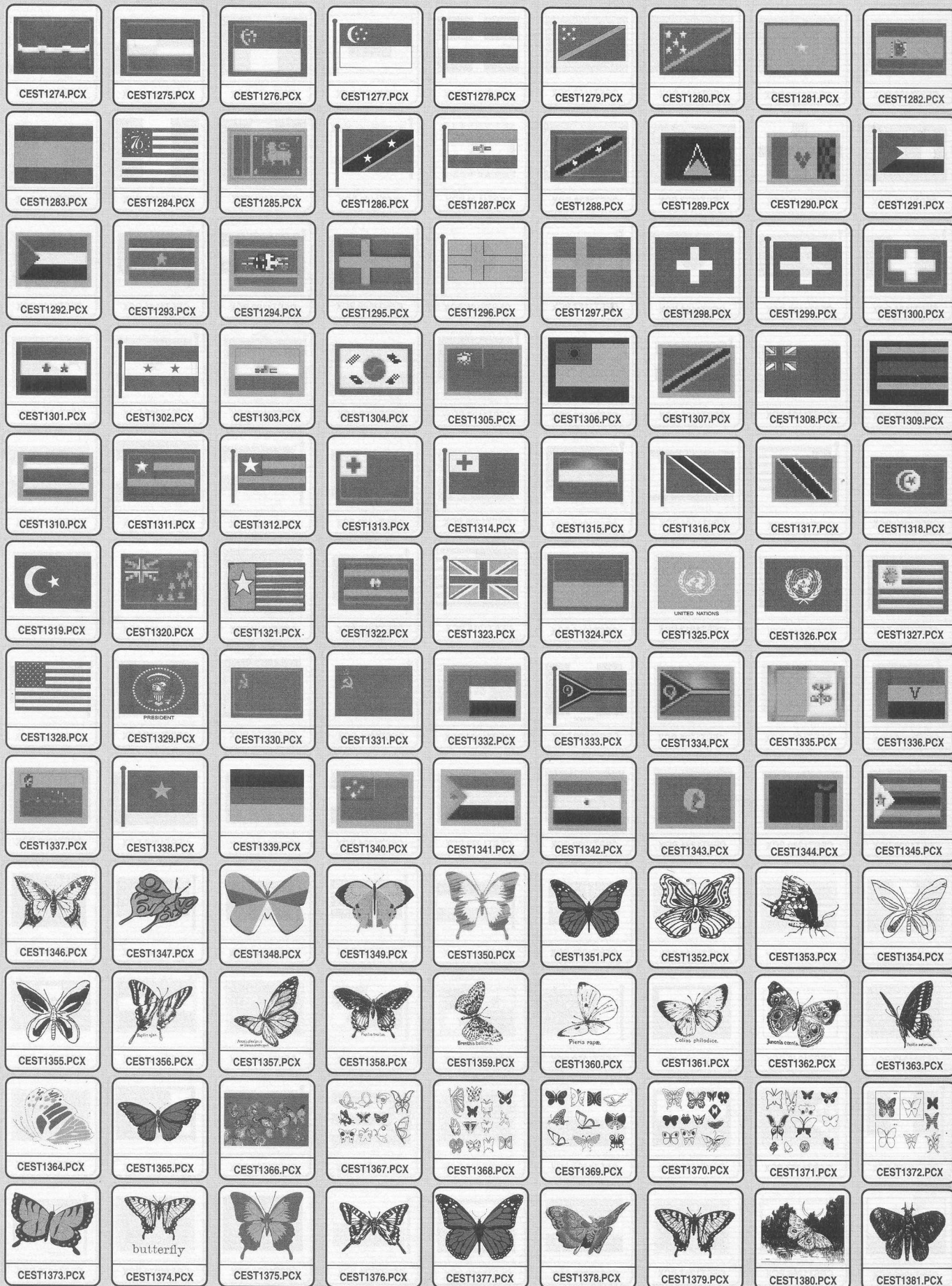
								
CEST0735.PCX	CEST0736.PCX	CEST0737.PCX	CEST0738.PCX	CEST0739.PCX	CEST0740.PCX	CEST0741.PCX	CEST0742.PCX	CEST0743.PCX
								
CEST0744.PCX	CEST0745.PCX	CEST0746.PCX	CEST0747.PCX	CEST0748.PCX	CEST0749.PCX	CEST0750.PCX	CEST0751.PCX	CEST0752.PCX
								
CEST0753.PCX	CEST0754.PCX	CEST0755.PCX	CEST0756.PCX	CEST0757.PCX	CEST0758.PCX	CEST0759.PCX	CEST0760.PCX	CEST0761.PCX
								
CEST0762.PCX	CEST0763.PCX	CEST0764.PCX	CEST0765.PCX	CEST0766.PCX	CEST0767.PCX	CEST0768.PCX	CEST0769.PCX	CEST0770.PCX
								
CEST0771.PCX	CEST0772.PCX	CEST0773.PCX	CEST0774.PCX	CEST0775.PCX	CEST0776.PCX	CEST0777.PCX	CEST0778.PCX	CEST0779.PCX
								
CEST0780.PCX	CEST0781.PCX	CEST0782.PCX	CEST0783.PCX	CEST0784.PCX	CEST0785.PCX	CEST0786.PCX	CEST0787.PCX	CEST0788.PCX
								
CEST0789.PCX	CEST0790.PCX	CEST0791.PCX	CEST0792.PCX	CEST0793.PCX	CEST0794.PCX	CEST0795.PCX	CEST0796.PCX	CEST0797.PCX
								
CEST0798.PCX	CEST0799.PCX	CEST0800.PCX	CEST0801.PCX	CEST0802.PCX	CEST0803.PCX	CEST0804.PCX	CEST0805.PCX	CEST0806.PCX
								
CEST0807.PCX	CEST0808.PCX	CEST0809.PCX	CEST0810.PCX	CEST0811.PCX	CEST0812.PCX	CEST0813.PCX	CEST0814.PCX	CEST0815.PCX
								
CEST0816.PCX	CEST0817.PCX	CEST0818.PCX	CEST0819.PCX	CEST0820.PCX	CEST0821.PCX	CEST0822.PCX	CEST0823.PCX	CEST0824.PCX
								
CEST0825.PCX	CEST0826.PCX	CEST0827.PCX	CEST0828.PCX	CEST0829.PCX	CEST0830.PCX	CEST0831.PCX	CEST0832.PCX	CEST0833.PCX
								
CEST0834.PCX	CEST0835.PCX	CEST0836.PCX	CEST0837.PCX	CEST0838.PCX	CEST0839.PCX	CEST0840.PCX	CEST0841.PCX	CEST0842.PCX






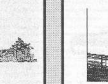








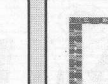
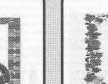
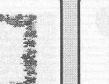
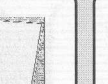

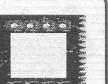
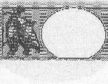

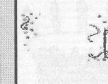


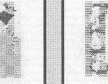


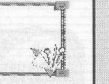
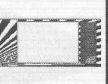
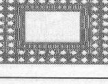

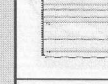





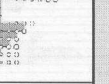


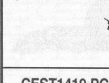


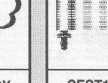
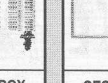



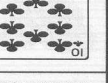





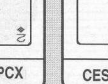
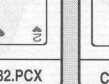
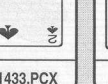
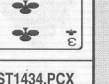

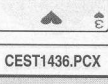
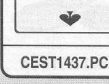



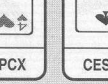
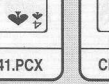
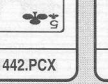
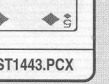
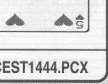
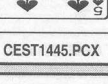
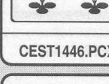





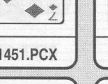

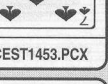
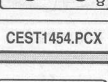
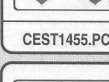





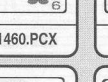
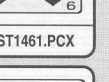
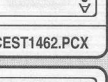
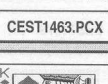






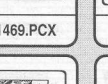
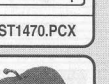
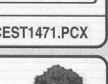





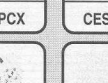
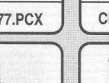
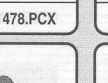
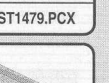
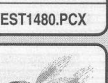
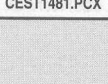
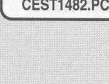



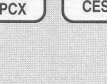
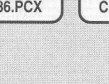
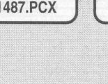
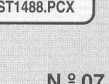

								
CEST0843.PCX	CEST0844.PCX	CEST0845.PCX	CEST0846.PCX	CEST0847.PCX	CEST0848.PCX	CEST0849.PCX	CEST0850.PCX	CEST0851.PCX
								
CEST0852.PCX	CEST0853.PCX	CEST0854.PCX	CEST0855.PCX	CEST0856.PCX	CEST0857.PCX	CEST0858.PCX	CEST0859.PCX	CEST0860.PCX
								
CEST0861.PCX	CEST0862.PCX	CEST0863.PCX	CEST0864.PCX	CEST0865.PCX	CEST0866.PCX	CEST0867.PCX	CEST0868.PCX	CEST0869.PCX
								
CEST0870.PCX	CEST0871.PCX	CEST0872.PCX	CEST0873.PCX	CEST0874.PCX	CEST0875.PCX	CEST0876.PCX	CEST0877.PCX	CEST0878.PCX
								
CEST0879.PCX	CEST0880.PCX	CEST0881.PCX	CEST0882.PCX	CEST0883.PCX	CEST0884.PCX	CEST0885.PCX	CEST0886.PCX	CEST0887.PCX
								
CEST0888.PCX	CEST0889.PCX	CEST0890.PCX	CEST0891.PCX	CEST0892.PCX	CEST0893.PCX	CEST0894.PCX	CEST0895.PCX	CEST0896.PCX
								
CEST0897.PCX	CEST0898.PCX	CEST0899.PCX	CEST0900.PCX	CEST0901.PCX	CEST0902.PCX	CEST0903.PCX	CEST0904.PCX	CEST0905.PCX
								
CEST0906.PCX	CEST0907.PCX	CEST0908.PCX	CEST0909.PCX	CEST0910.PCX	CEST0911.PCX	CEST0912.PCX	CEST0913.PCX	CEST0914.PCX
								
CEST0915.PCX	CEST0916.PCX	CEST0917.PCX	CEST0918.PCX	CEST0919.PCX	CEST0920.PCX	CEST0921.PCX	CEST0922.PCX	CEST0923.PCX
								
CEST0924.PCX	CEST0925.PCX	CEST0926.PCX	CEST0927.PCX	CEST0928.PCX	CEST0929.PCX	CEST0930.PCX	CEST0931.PCX	CEST0932.PCX
								
CEST0933.PCX	CEST0934.PCX	CEST0935.PCX	CEST0936.PCX	CEST0937.PCX	CEST0938.PCX	CEST0939.PCX	CEST0940.PCX	CEST0941.PCX
								
CEST0942.PCX	CEST0943.PCX	CEST0944.PCX	CEST0945.PCX	CEST0946.PCX	CEST0947.PCX	CEST0948.PCX	CEST0949.PCX	CEST0950.PCX

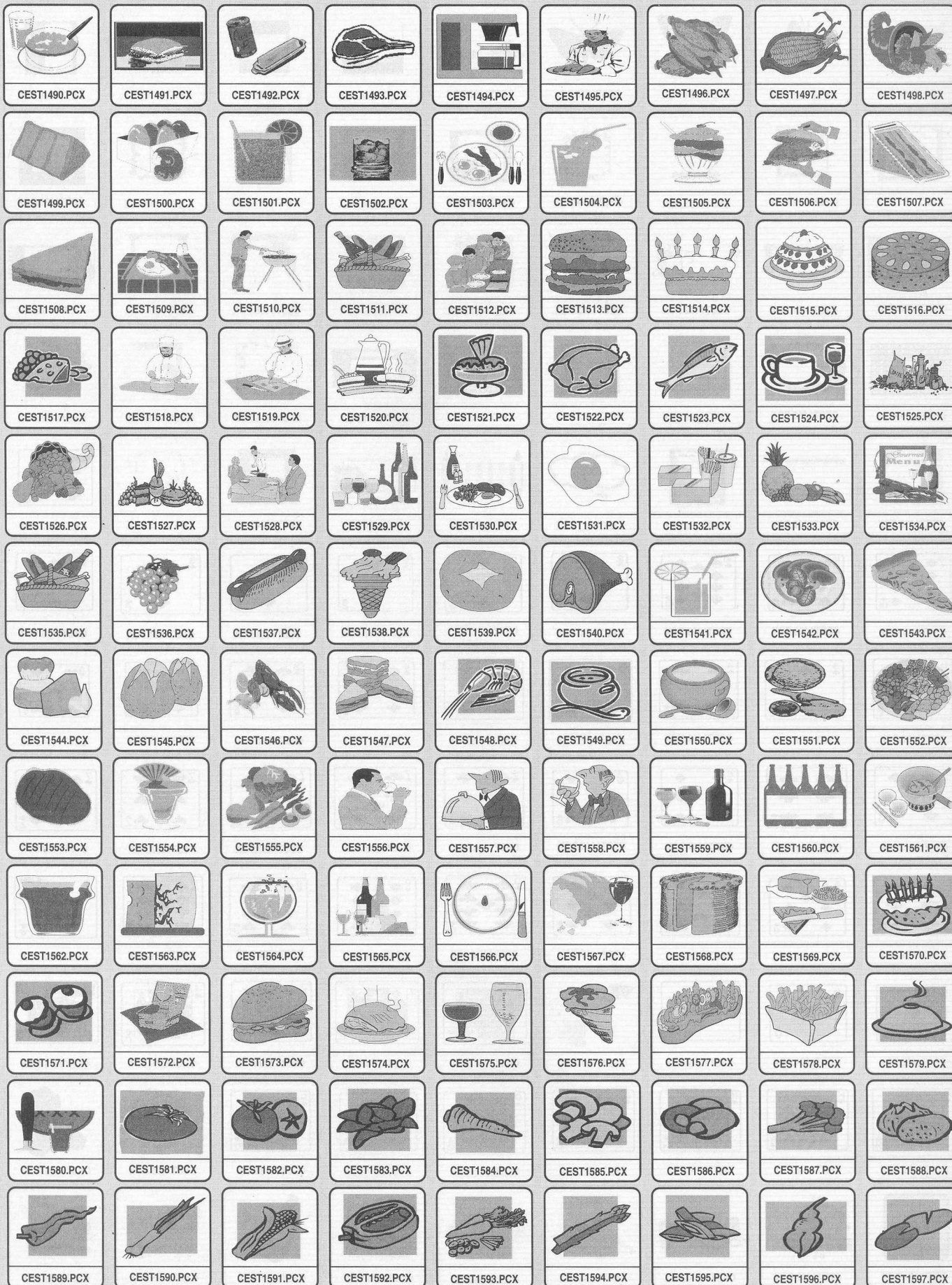












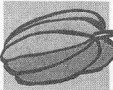




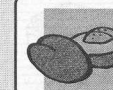


























































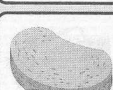


















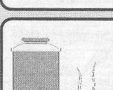










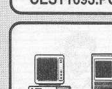

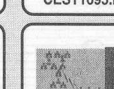

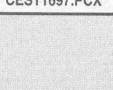
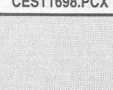
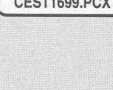
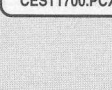
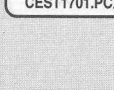




 CEST1058.PCX	 CEST1059.PCX	 CEST1060.PCX	 CEST1061.PCX	 CEST1062.PCX	 CEST1063.PCX	 CEST1064.PCX	 CEST1065.PCX	 CEST1066.PCX
 CEST1067.PCX	 CEST1068.PCX	 CEST1069.PCX	 CEST1070.PCX	 CEST1071.PCX	 CEST1072.PCX	 CEST1073.PCX	 CEST1074.PCX	 CEST1075.PCX
 CEST1076.PCX	 CEST1077.PCX	 CEST1078.PCX	 CEST1079.PCX	 CEST1080.PCX	 CEST1081.PCX	 CEST1082.PCX	 CEST1083.PCX	 CEST1084.PCX
 CEST1085.PCX	 CEST1086.PCX	 CEST1087.PCX	 CEST1088.PCX	 CEST1089.PCX	 CEST1090.PCX	 CEST1091.PCX	 CEST1092.PCX	 CEST1093.PCX
 CEST1094.PCX	 CEST1095.PCX	 CEST1096.PCX	 CEST1097.PCX	 CEST1098.PCX	 CEST1099.PCX	 CEST1100.PCX	 CEST1101.PCX	 CEST1102.PCX
 CEST1103.PCX	 CEST1104.PCX	 CEST1105.PCX	 CEST1106.PCX	 CEST1107.PCX	 CEST1108.PCX	 CEST1109.PCX	 CEST1110.PCX	 CEST1111.PCX
 CEST1112.PCX	 CEST1113.PCX	 CEST1114.PCX	 CEST1115.PCX	 CEST1116.PCX	 CEST1117.PCX	 CEST1118.PCX	 CEST1119.PCX	 CEST1120.PCX
 CEST1121.PCX	 CEST1122.PCX	 CEST1123.PCX	 CEST1124.PCX	 CEST1125.PCX	 CEST1126.PCX	 CEST1127.PCX	 CEST1128.PCX	 CEST1129.PCX
 CEST1130.PCX	 CEST1131.PCX	 CEST1132.PCX	 CEST1133.PCX	 CEST1134.PCX	 CEST1135.PCX	 CEST1136.PCX	 CEST1137.PCX	 CEST1138.PCX
 CEST1139.PCX	 CEST1140.PCX	 CEST1141.PCX	 CEST1142.PCX	 CEST1143.PCX	 CEST1144.PCX	 CEST1145.PCX	 CEST1146.PCX	 CEST1147.PCX
 CEST1148.PCX	 CEST1149.PCX	 CEST1150.PCX	 CEST1151.PCX	 CEST1152.PCX	 CEST1153.PCX	 CEST1154.PCX	 CEST1155.PCX	 CEST1156.PCX
 CEST1157.PCX	 CEST1158.PCX	 CEST1159.PCX	 CEST1160.PCX	 CEST1161.PCX	 CEST1162.PCX	 CEST1163.PCX	 CEST1164.PCX	 CEST1165.PCX

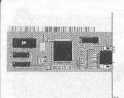
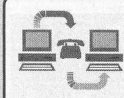

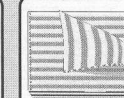



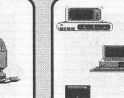
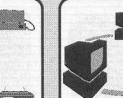
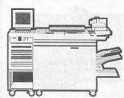
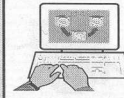


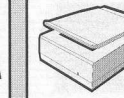
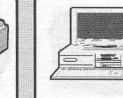

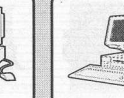
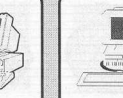




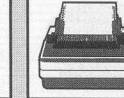
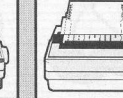
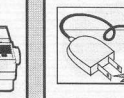

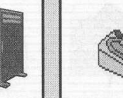

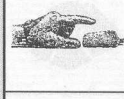




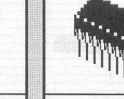
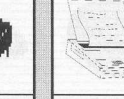
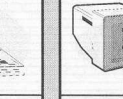


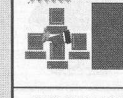
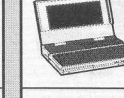



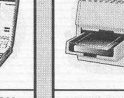
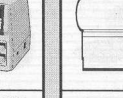
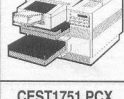




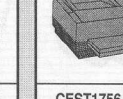
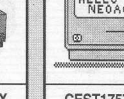
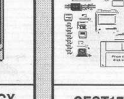









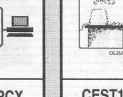






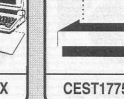
















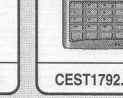






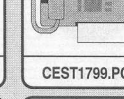
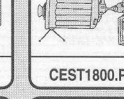













CEST1166.PCX	CEST1167.PCX	CEST1168.PCX	CEST1169.PCX	CEST1170.PCX	CEST1171.PCX	CEST1172.PCX	CEST1173.PCX	CEST1174.PCX
CEST1175.PCX	CEST1176.PCX	CEST1177.PCX	CEST1178.PCX	CEST1179.PCX	CEST1180.PCX	CEST1181.PCX	CEST1182.PCX	CEST1183.PCX
CEST1184.PCX	CEST1185.PCX	CEST1186.PCX	CEST1187.PCX	CEST1188.PCX	CEST1189.PCX	CEST1190.PCX	CEST1191.PCX	CEST1192.PCX
CEST1193.PCX	CEST1194.PCX	CEST1195.PCX	CEST1196.PCX	CEST1197.PCX	CEST1198.PCX	CEST1199.PCX	CEST1200.PCX	CEST1201.PCX
CEST1202.PCX	CEST1203.PCX	CEST1204.PCX	CEST1205.PCX	CEST1206.PCX	CEST1207.PCX	CEST1208.PCX	CEST1209.PCX	CEST1210.PCX
CEST1211.PCX	CEST1212.PCX	CEST1213.PCX	CEST1214.PCX	CEST1215.PCX	CEST1216.PCX	CEST1217.PCX	CEST1218.PCX	CEST1219.PCX
CEST1220.PCX	CEST1221.PCX	CEST1222.PCX	CEST1223.PCX	CEST1224.PCX	CEST1225.PCX	CEST1226.PCX	CEST1227.PCX	CEST1228.PCX
CEST1229.PCX	CEST1230.PCX	CEST1231.PCX	CEST1232.PCX	CEST1233.PCX	CEST1234.PCX	CEST1235.PCX	CEST1236.PCX	CEST1237.PCX
CEST1238.PCX	CEST1239.PCX	CEST1240.PCX	CEST1241.PCX	CEST1242.PCX	CEST1243.PCX	CEST1244.PCX	CEST1245.PCX	CEST1246.PCX
CEST1247.PCX	CEST1248.PCX	CEST1249.PCX	CEST1250.PCX	CEST1251.PCX	CEST1252.PCX	CEST1253.PCX	CEST1254.PCX	CEST1255.PCX
CEST1256.PCX	CEST1257.PCX	CEST1258.PCX	CEST1259.PCX	CEST1260.PCX	CEST1261.PCX	CEST1262.PCX	CEST1263.PCX	CEST1264.PCX
CEST1265.PCX	CEST1266.PCX	CEST1267.PCX	CEST1268.PCX	CEST1269.PCX	CEST1270.PCX	CEST1271.PCX	CEST1272.PCX	CEST1273.PCX



									
CEST1382.PCX	CEST1383.PCX	CEST1384.PCX	CEST1385.PCX	CEST1386.PCX	CEST1387.PCX	CEST1388.PCX	CEST1389.PCX	CEST1390.PCX	CEST1391.PCX
									
CEST1391.PCX	CEST1392.PCX	CEST1393.PCX	CEST1394.PCX	CEST1395.PCX	CEST1396.PCX	CEST1397.PCX	CEST1398.PCX	CEST1399.PCX	CEST1400.PCX
									
CEST1400.PCX	CEST1401.PCX	CEST1402.PCX	CEST1403.PCX	CEST1404.PCX	CEST1405.PCX	CEST1406.PCX	CEST1407.PCX	CEST1408.PCX	CEST1409.PCX
									
CEST1409.PCX	CEST1410.PCX	CEST1411.PCX	CEST1412.PCX	CEST1413.PCX	CEST1414.PCX	CEST1415.PCX	CEST1416.PCX	CEST1417.PCX	CEST1418.PCX
									
CEST1418.PCX	CEST1419.PCX	CEST1420.PCX	CEST1421.PCX	CEST1422.PCX	CEST1423.PCX	CEST1424.PCX	CEST1425.PCX	CEST1426.PCX	CEST1427.PCX
									
CEST1427.PCX	CEST1428.PCX	CEST1429.PCX	CEST1430.PCX	CEST1431.PCX	CEST1432.PCX	CEST1433.PCX	CEST1434.PCX	CEST1435.PCX	CEST1436.PCX
									
CEST1436.PCX	CEST1437.PCX	CEST1438.PCX	CEST1439.PCX	CEST1440.PCX	CEST1441.PCX	CEST1442.PCX	CEST1443.PCX	CEST1444.PCX	CEST1445.PCX
									
CEST1445.PCX	CEST1446.PCX	CEST1447.PCX	CEST1448.PCX	CEST1449.PCX	CEST1450.PCX	CEST1451.PCX	CEST1452.PCX	CEST1453.PCX	CEST1454.PCX
									
CEST1454.PCX	CEST1455.PCX	CEST1456.PCX	CEST1457.PCX	CEST1458.PCX	CEST1459.PCX	CEST1460.PCX	CEST1461.PCX	CEST1462.PCX	CEST1463.PCX
									
CEST1463.PCX	CEST1464.PCX	CEST1465.PCX	CEST1466.PCX	CEST1467.PCX	CEST1468.PCX	CEST1469.PCX	CEST1470.PCX	CEST1471.PCX	CEST1472.PCX
									
CEST1472.PCX	CEST1473.PCX	CEST1474.PCX	CEST1475.PCX	CEST1476.PCX	CEST1477.PCX	CEST1478.PCX	CEST1479.PCX	CEST1480.PCX	CEST1481.PCX
									
CEST1481.PCX	CEST1482.PCX	CEST1483.PCX	CEST1484.PCX	CEST1485.PCX	CEST1486.PCX	CEST1487.PCX	CEST1488.PCX	CEST1489.PCX	CEST1490.PCX



								
CEST1598.PCX	CEST1599.PCX	CEST1600.PCX	CEST1601.PCX	CEST1602.PCX	CEST1603.PCX	CEST1604.PCX	CEST1605.PCX	CEST1606.PCX
								
CEST1607.PCX	CEST1608.PCX	CEST1609.PCX	CEST1610.PCX	CEST1611.PCX	CEST1612.PCX	CEST1613.PCX	CEST1614.PCX	CEST1615.PCX
								
CEST1616.PCX	CEST1617.PCX	CEST1618.PCX	CEST1619.PCX	CEST1620.PCX	CEST1621.PCX	CEST1622.PCX	CEST1623.PCX	CEST1624.PCX
								
CEST1625.PCX	CEST1626.PCX	CEST1627.PCX	CEST1628.PCX	CEST1629.PCX	CEST1630.PCX	CEST1631.PCX	CEST1632.PCX	CEST1633.PCX
								
CEST1634.PCX	CEST1635.PCX	CEST1636.PCX	CEST1637.PCX	CEST1638.PCX	CEST1639.PCX	CEST1640.PCX	CEST1641.PCX	CEST1642.PCX
								
CEST1643.PCX	CEST1644.PCX	CEST1645.PCX	CEST1646.PCX	CEST1647.PCX	CEST1648.PCX	CEST1649.PCX	CEST1650.PCX	CEST1651.PCX
								
CEST1652.PCX	CEST1653.PCX	CEST1654.PCX	CEST1655.PCX	CEST1656.PCX	CEST1657.PCX	CEST1658.PCX	CEST1659.PCX	CEST1660.PCX
								
CEST1661.PCX	CEST1662.PCX	CEST1663.PCX	CEST1664.PCX	CEST1665.PCX	CEST1666.PCX	CEST1667.PCX	CEST1668.PCX	CEST1669.PCX
								
CEST1670.PCX	CEST1671.PCX	CEST1672.PCX	CEST1673.PCX	CEST1674.PCX	CEST1675.PCX	CEST1676.PCX	CEST1677.PCX	CEST1678.PCX
								
CEST1679.PCX	CEST1680.PCX	CEST1681.PCX	CEST1682.PCX	CEST1683.PCX	CEST1684.PCX	CEST1685.PCX	CEST1686.PCX	CEST1687.PCX
								
CEST1688.PCX	CEST1689.PCX	CEST1690.PCX	CEST1691.PCX	CEST1692.PCX	CEST1693.PCX	CEST1694.PCX	CEST1695.PCX	CEST1696.PCX
								
CEST1697.PCX	CEST1698.PCX	CEST1699.PCX	CEST1700.PCX	CEST1701.PCX	CEST1702.PCX	CEST1703.PCX	CEST1704.PCX	CEST1705.PCX
								

 CEST1706.PCX	 CEST1707.PCX	 CEST1708.PCX	 CEST1709.PCX	 CEST1710.PCX	 CEST1711.PCX	 CEST1712.PCX	 CEST1713.PCX	 CEST1714.PCX
 CEST1715.PCX	 CEST1716.PCX	 CEST1717.PCX	 CEST1718.PCX	 CEST1719.PCX	 CEST1720.PCX	 CEST1721.PCX	 CEST1722.PCX	 CEST1723.PCX
 CEST1724.PCX	 CEST1725.PCX	 CEST1726.PCX	 CEST1727.PCX	 CEST1728.PCX	 CEST1729.PCX	 CEST1730.PCX	 CEST1731.PCX	 CEST1732.PCX
 CEST1733.PCX	 CEST1734.PCX	 CEST1735.PCX	 CEST1736.PCX	 CEST1737.PCX	 CEST1738.PCX	 CEST1739.PCX	 CEST1740.PCX	 CEST1741.PCX
 CEST1742.PCX	 CEST1743.PCX	 CEST1744.PCX	 CEST1745.PCX	 CEST1746.PCX	 CEST1747.PCX	 CEST1748.PCX	 CEST1749.PCX	 CEST1750.PCX
 CEST1751.PCX	 CEST1752.PCX	 CEST1753.PCX	 CEST1754.PCX	 CEST1755.PCX	 CEST1756.PCX	 CEST1757.PCX	 CEST1758.PCX	 CEST1759.PCX
 CEST1760.PCX	 CEST1761.PCX	 CEST1762.PCX	 CEST1763.PCX	 CEST1764.PCX	 CEST1765.PCX	 CEST1766.PCX	 CEST1767.PCX	 CEST1768.PCX
 CEST1769.PCX	 CEST1770.PCX	 CEST1771.PCX	 CEST1772.PCX	 CEST1773.PCX	 CEST1774.PCX	 CEST1775.PCX	 CEST1776.PCX	 CEST1777.PCX
 CEST1778.PCX	 CEST1779.PCX	 CEST1780.PCX	 CEST1781.PCX	 CEST1782.PCX	 CEST1783.PCX	 CEST1784.PCX	 CEST1785.PCX	 CEST1786.PCX
 CEST1787.PCX	 CEST1788.PCX	 CEST1789.PCX	 CEST1790.PCX	 CEST1791.PCX	 CEST1792.PCX	 CEST1793.PCX	 CEST1794.PCX	 CEST1795.PCX
 CEST1796.PCX	 CEST1797.PCX	 CEST1798.PCX	 CEST1799.PCX	 CEST1800.PCX	 CEST1801.PCX	 CEST1802.PCX	 CEST1803.PCX	 CEST1804.PCX
 CEST1805.PCX	 CEST1806.PCX	 CEST1807.PCX	 CEST1808.PCX	 CEST1809.PCX	 CEST1810.PCX	 CEST1811.PCX	 CEST1812.PCX	 CEST1813.PCX



CEST1814.PCX

CEST1815.PCX

CEST1816.PCX

CEST1817.PCX

CEST1818.PCX

CEST1819.PCX

CEST1820.PCX

CEST1821.PCX

CEST1822.PCX

CEST1823.PCX

CEST1824.PCX

CEST1825.PCX

CEST1826.PCX

CEST1827.PCX

CEST1828.PCX

CEST1829.PCX

CEST1830.PCX

CEST1831.PCX

CEST1832.PCX

CEST1833.PCX

CEST1834.PCX

CEST1835.PCX

CEST1836.PCX

CEST1837.PCX

CEST1838.PCX

CEST1839.PCX

CEST1840.PCX

CEST1841.PCX

CEST1842.PCX

CEST1843.PCX

CEST1844.PCX

CEST1845.PCX

CEST1846.PCX

CEST1847.PCX

CEST1848.PCX

CEST1849.PCX

CEST1850.PCX

CEST1851.PCX

CEST1852.PCX

CEST1853.PCX

CEST1854.PCX

CEST1855.PCX

CEST1856.PCX

CEST1857.PCX

CEST1858.PCX

CEST1859.PCX

CEST1860.PCX

CEST1861.PCX

CEST1862.PCX

CEST1863.PCX

CEST1864.PCX

CEST1865.PCX

CEST1866.PCX

CEST1867.PCX

CEST1868.PCX

CEST1869.PCX

CEST1870.PCX

CEST1871.PCX

CEST1872.PCX

CEST1873.PCX

CEST1874.PCX

CEST1875.PCX

CEST1876.PCX

CEST1877.PCX

CEST1878.PCX

CEST1879.PCX

CEST1880.PCX

CEST1881.PCX

CEST1882.PCX

CEST1883.PCX

CEST1884.PCX

CEST1885.PCX

CEST1886.PCX

CEST1887.PCX

CEST1888.PCX

CEST1889.PCX

CEST1890.PCX

CEST1891.PCX

CEST1892.PCX

CEST1893.PCX

CEST1894.PCX

CEST1895.PCX

CEST1896.PCX

CEST1897.PCX

CEST1898.PCX

CEST1899.PCX

CEST1900.PCX

CEST1901.PCX

CEST1902.PCX

CEST1903.PCX

CEST1904.PCX

CEST1905.PCX

CEST1906.PCX

CEST1907.PCX

CEST1908.PCX

CEST1909.PCX

CEST1910.PCX

CEST1911.PCX

CEST1912.PCX

CEST1913.PCX

CEST1914.PCX

CEST1915.PCX

CEST1916.PCX

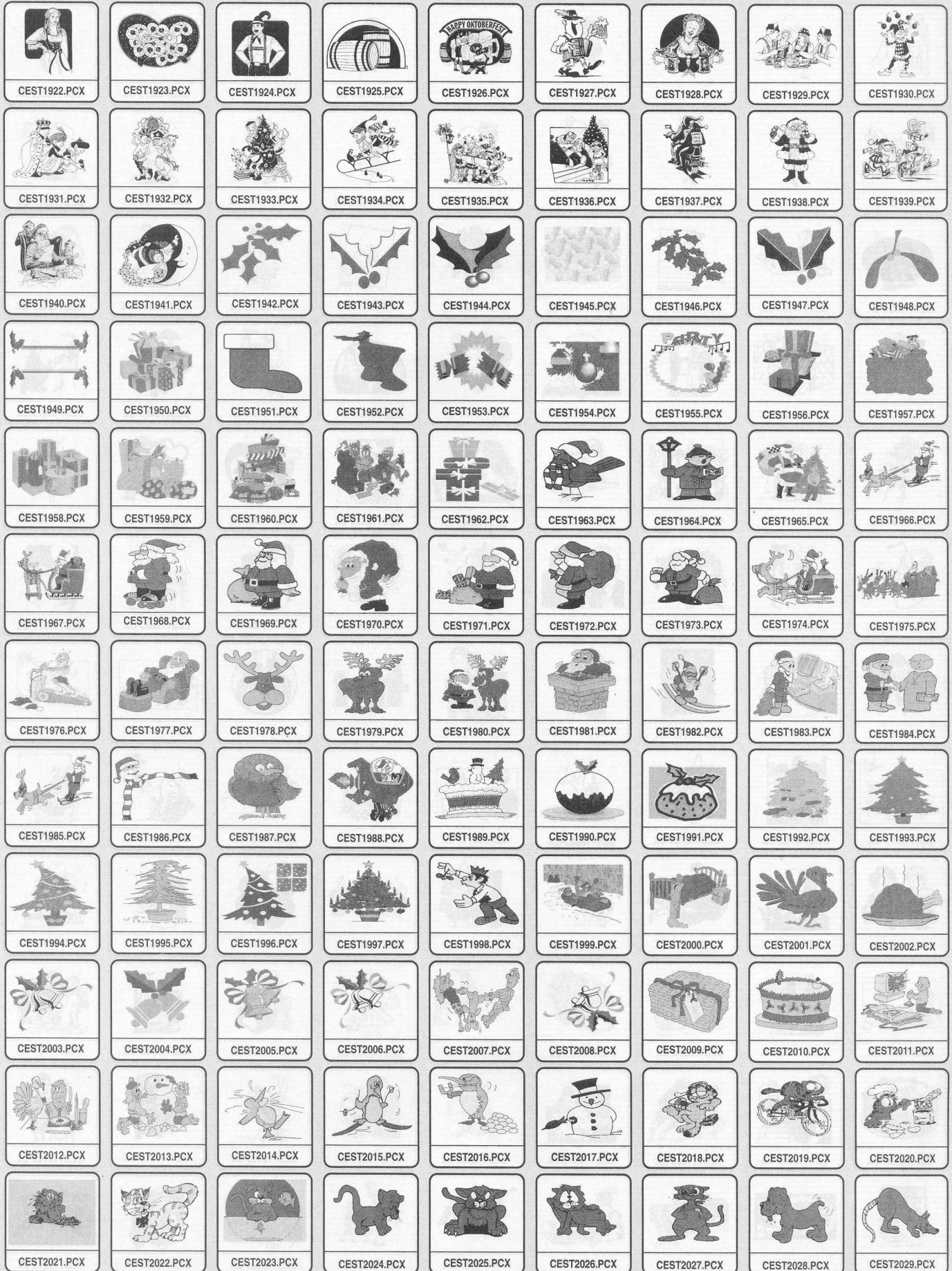
CEST1917.PCX


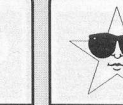







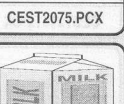
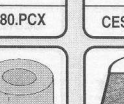




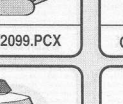
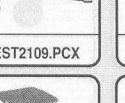
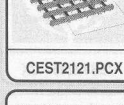

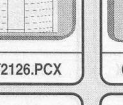
CEST1918.PCX

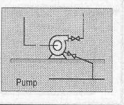

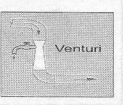

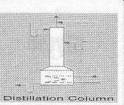
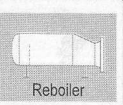
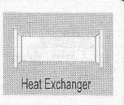


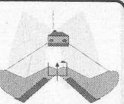
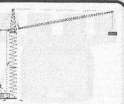
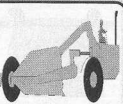
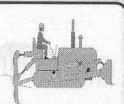

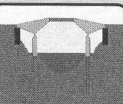
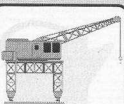
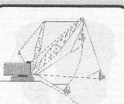
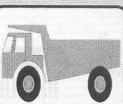
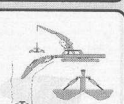
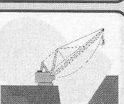
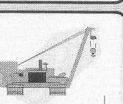
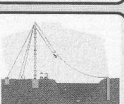
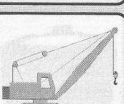


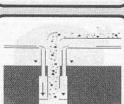

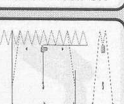
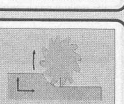

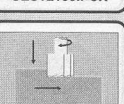



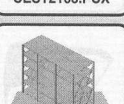
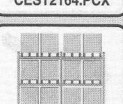


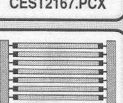




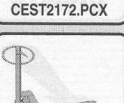
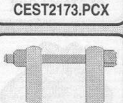
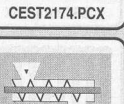


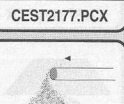
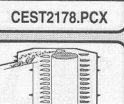
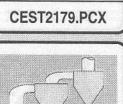
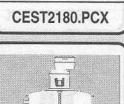





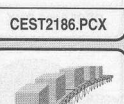
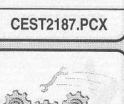

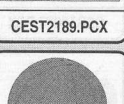



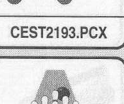
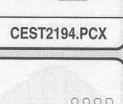
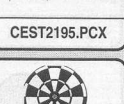
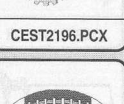

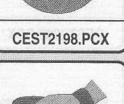
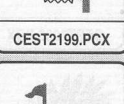



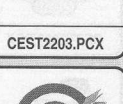







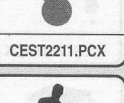
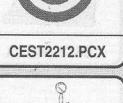

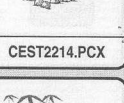
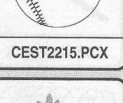



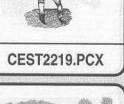

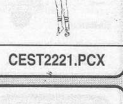

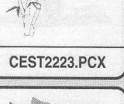
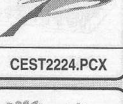
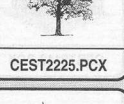


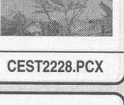

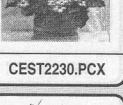















CEST1919.PCX








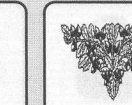



















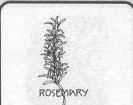







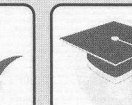
























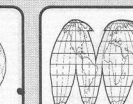
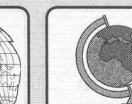


















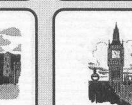



























CEST1920.PCX





















































































CEST1921.PCX







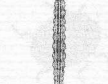

























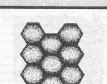






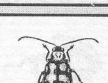

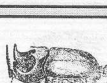







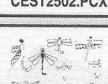

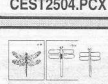









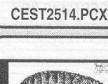

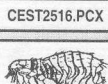
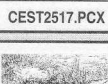

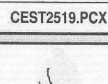
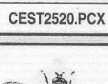
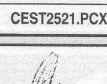




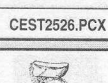
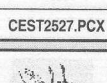
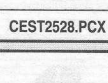
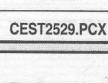
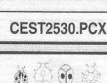
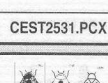

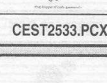
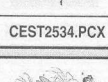
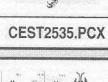
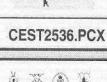
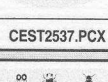
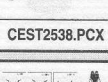
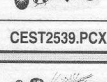
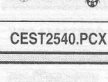
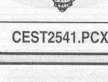
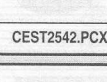


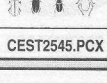

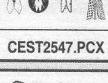

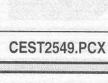
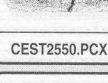
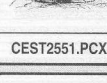
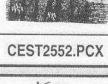
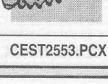
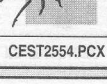
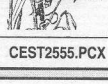

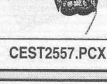
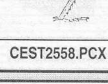
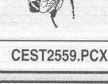



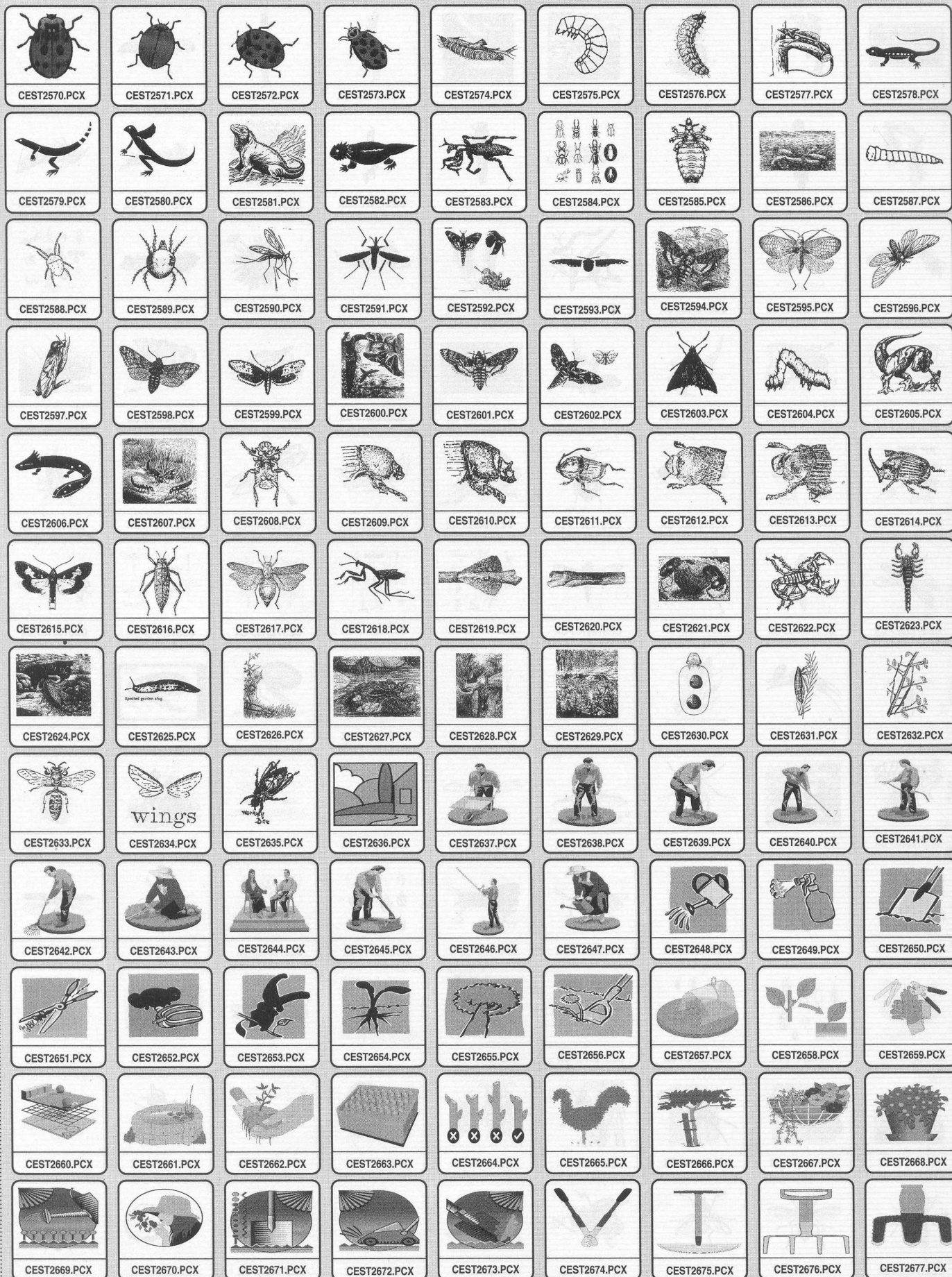
								
CEST2030.PCX	CEST2031.PCX	CEST2032.PCX	CEST2033.PCX	CEST2034.PCX	CEST2035.PCX	CEST2036.PCX	CEST2037.PCX	CEST2038.PCX
								
CEST2039.PCX	CEST2040.PCX	CEST2041.PCX	CEST2042.PCX	CEST2043.PCX	CEST2044.PCX	CEST2045.PCX	CEST2046.PCX	CEST2047.PCX
								
CEST2048.PCX	CEST2049.PCX	CEST2050.PCX	CEST2051.PCX	CEST2052.PCX	CEST2053.PCX	CEST2054.PCX	CEST2055.PCX	CEST2056.PCX
								
CEST2057.PCX	CEST2058.PCX	CEST2059.PCX	CEST2060.PCX	CEST2061.PCX	CEST2062.PCX	CEST2063.PCX	CEST2064.PCX	CEST2065.PCX
								
CEST2066.PCX	CEST2067.PCX	CEST2068.PCX	CEST2069.PCX	CEST2070.PCX	CEST2071.PCX	CEST2072.PCX	CEST2073.PCX	CEST2074.PCX
								
CEST2075.PCX	CEST2076.PCX	CEST2077.PCX	CEST2078.PCX	CEST2079.PCX	CEST2080.PCX	CEST2081.PCX	CEST2082.PCX	CEST2083.PCX
								
CEST2084.PCX	CEST2085.PCX	CEST2086.PCX	CEST2087.PCX	CEST2088.PCX	CEST2089.PCX	CEST2090.PCX	CEST2091.PCX	CEST2092.PCX
								
CEST2093.PCX	CEST2094.PCX	CEST2095.PCX	CEST2096.PCX	CEST2097.PCX	CEST2098.PCX	CEST2099.PCX	CEST2100.PCX	CEST2101.PCX
								
CEST2102.PCX	CEST2103.PCX	CEST2104.PCX	CEST2105.PCX	CEST2106.PCX	CEST2107.PCX	CEST2108.PCX	CEST2109.PCX	CEST2110.PCX
								
CEST2111.PCX	CEST2112.PCX	CEST2113.PCX	CEST2114.PCX	CEST2115.PCX	CEST2116.PCX	CEST2117.PCX	CEST2118.PCX	CEST2119.PCX
								
CEST2120.PCX	CEST2121.PCX	CEST2122.PCX	CEST2123.PCX	CEST2124.PCX	CEST2125.PCX	CEST2126.PCX	CEST2127.PCX	CEST2128.PCX
								
CEST2129.PCX	CEST2130.PCX	CEST2131.PCX	CEST2132.PCX	CEST2133.PCX	CEST2134.PCX	CEST2135.PCX	CEST2136.PCX	CEST2137.PCX

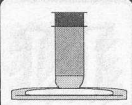
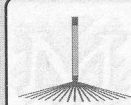
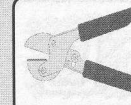
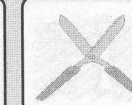
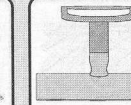
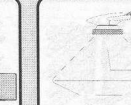
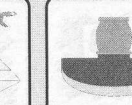
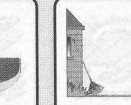
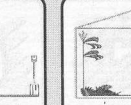






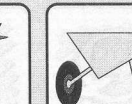
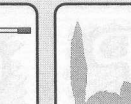
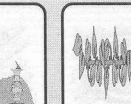
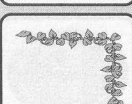
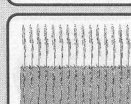


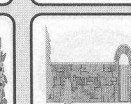










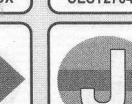
















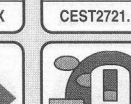

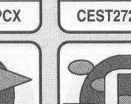























































 Pump	 Tray Column	 Venturi	 Absorber	 Distillation Column	 Reboiler	 Heat Exchanger	 Tray Column	
CEST2138.PCX	CEST2139.PCX	CEST2140.PCX	CEST2141.PCX	CEST2142.PCX	CEST2143.PCX	CEST2144.PCX	CEST2145.PCX	CEST2146.PCX
								
CEST2147.PCX	CEST2148.PCX	CEST2149.PCX	CEST2150.PCX	CEST2151.PCX	CEST2152.PCX	CEST2153.PCX	CEST2154.PCX	CEST2155.PCX
								
CEST2156.PCX	CEST2157.PCX	CEST2158.PCX	CEST2159.PCX	CEST2160.PCX	CEST2161.PCX	CEST2162.PCX	CEST2163.PCX	CEST2164.PCX
	 Straight Milling	 Circular Milling	 Face Milling	 Thread Milling	 Counter Boring			
CEST2165.PCX	CEST2166.PCX	CEST2167.PCX	CEST2168.PCX	CEST2169.PCX	CEST2170.PCX	CEST2171.PCX	CEST2172.PCX	CEST2173.PCX
								
CEST2174.PCX	CEST2175.PCX	CEST2176.PCX	CEST2177.PCX	CEST2178.PCX	CEST2179.PCX	CEST2180.PCX	CEST2181.PCX	CEST2182.PCX
 Screw Conveyor						 Cyclones	 Mixing Vessel	
CEST2183.PCX	CEST2184.PCX	CEST2185.PCX	CEST2186.PCX	CEST2187.PCX	CEST2188.PCX	CEST2189.PCX	CEST2190.PCX	CEST2191.PCX
								
CEST2192.PCX	CEST2193.PCX	CEST2194.PCX	CEST2195.PCX	CEST2196.PCX	CEST2197.PCX	CEST2198.PCX	CEST2199.PCX	CEST2200.PCX
								
CEST2201.PCX	CEST2202.PCX	CEST2203.PCX	CEST2204.PCX	CEST2205.PCX	CEST2206.PCX	CEST2207.PCX	CEST2208.PCX	CEST2209.PCX
								
CEST2210.PCX	CEST2211.PCX	CEST2212.PCX	CEST2213.PCX	CEST2214.PCX	CEST2215.PCX	CEST2216.PCX	CEST2217.PCX	CEST2218.PCX
								
CEST2219.PCX	CEST2220.PCX	CEST2221.PCX	CEST2222.PCX	CEST2223.PCX	CEST2224.PCX	CEST2225.PCX	CEST2226.PCX	CEST2227.PCX
								
CEST2228.PCX	CEST2229.PCX	CEST2230.PCX	CEST2231.PCX	CEST2232.PCX	CEST2233.PCX	CEST2234.PCX	CEST2235.PCX	CEST2236.PCX
								
CEST2237.PCX	CEST2238.PCX	CEST2239.PCX	CEST2240.PCX	CEST2241.PCX	CEST2242.PCX	CEST2243.PCX	CEST2244.PCX	CEST2245.PCX
								













































































































 CEST2246.PCX	 CEST2247.PCX	 CEST2248.PCX	 CEST2249.PCX	 CEST2250.PCX	 CEST2251.PCX	 CEST2252.PCX	 CEST2253.PCX	 CEST2254.PCX
 CEST2255.PCX	 CEST2256.PCX	 CEST2257.PCX	 CEST2258.PCX	 CEST2259.PCX	 CEST2260.PCX	 CEST2261.PCX	 CEST2262.PCX	 CEST2263.PCX
 CEST2264.PCX	 CEST2265.PCX	 CEST2266.PCX	 CEST2267.PCX	 CEST2268.PCX	 CEST2269.PCX	 CEST2270.PCX	 CEST2271.PCX	 CEST2272.PCX
 CEST2273.PCX	 CEST2274.PCX	 CEST2275.PCX	 CEST2276.PCX	 CEST2277.PCX	 CEST2278.PCX	 CEST2279.PCX	 CEST2280.PCX	 CEST2281.PCX
 CEST2282.PCX	 CEST2283.PCX	 CEST2284.PCX	 CEST2285.PCX	 CEST2286.PCX	 CEST2287.PCX	 CEST2288.PCX	 CEST2289.PCX	 CEST2290.PCX
 CEST2291.PCX	 CEST2292.PCX	 CEST2293.PCX	 CEST2294.PCX	 CEST2295.PCX	 CEST2296.PCX	 CEST2297.PCX	 CEST2298.PCX	 CEST2299.PCX
 CEST2300.PCX	 CEST2301.PCX	 CEST2302.PCX	 CEST2303.PCX	 CEST2304.PCX	 CEST2305.PCX	 CEST2306.PCX	 CEST2307.PCX	 CEST2308.PCX
 CEST2309.PCX	 CEST2310.PCX	 CEST2311.PCX	 CEST2312.PCX	 CEST2313.PCX	 CEST2314.PCX	 CEST2315.PCX	 CEST2316.PCX	 CEST2317.PCX
 CEST2318.PCX	 CEST2319.PCX	 CEST2320.PCX	 CEST2321.PCX	 CEST2322.PCX	 CEST2323.PCX	 CEST2324.PCX	 CEST2325.PCX	 CEST2326.PCX
 CEST2327.PCX	 CEST2328.PCX	 CEST2329.PCX	 CEST2330.PCX	 CEST2331.PCX	 CEST2332.PCX	 CEST2333.PCX	 CEST2334.PCX	 CEST2335.PCX
 CEST2336.PCX	 CEST2337.PCX	 CEST2338.PCX	 CEST2339.PCX	 CEST2340.PCX	 CEST2341.PCX	 CEST2342.PCX	 CEST2343.PCX	 CEST2344.PCX
 CEST2345.PCX	 CEST2346.PCX	 CEST2347.PCX	 CEST2348.PCX	 CEST2349.PCX	 CEST2350.PCX	 CEST2351.PCX	 CEST2352.PCX	 CEST2353.PCX

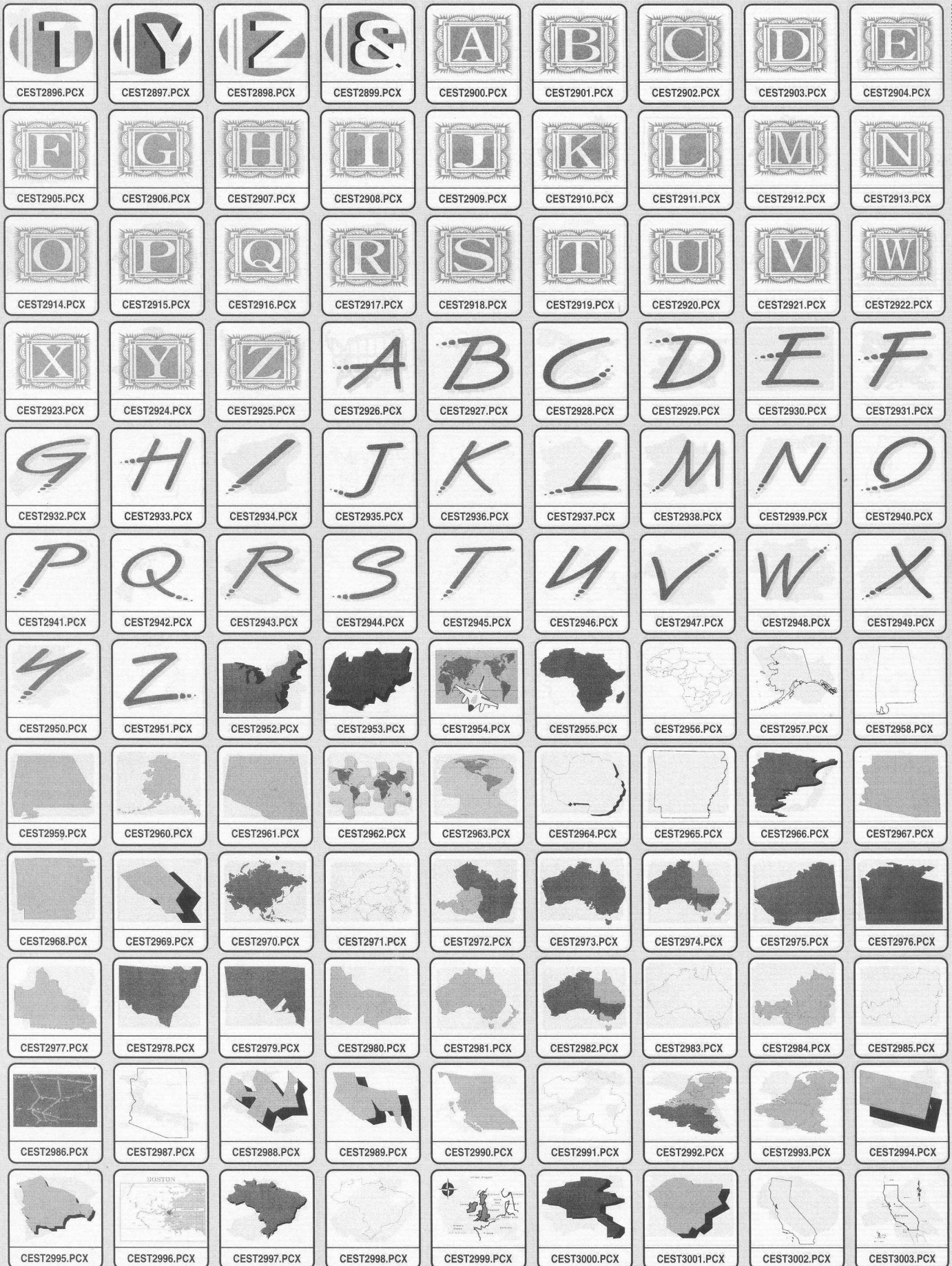
 CEST2354.PCX	 CEST2355.PCX	 CEST2356.PCX	 CEST2357.PCX	 CEST2358.PCX	 CEST2359.PCX	 CEST2360.PCX	 CEST2361.PCX	 CEST2362.PCX
 CEST2363.PCX	 CEST2364.PCX	 CEST2365.PCX	 CEST2366.PCX	 CEST2367.PCX	 CEST2368.PCX	 CEST2369.PCX	 CEST2370.PCX	 CEST2371.PCX
 CEST2372.PCX	 CEST2373.PCX	 CEST2374.PCX	 CEST2375.PCX	 CEST2376.PCX	 CEST2377.PCX	 CEST2378.PCX	 CEST2379.PCX	 CEST2380.PCX
 CEST2381.PCX	 CEST2382.PCX	 CEST2383.PCX	 CEST2384.PCX	 CEST2385.PCX	 CEST2386.PCX	 CEST2387.PCX	 CEST2388.PCX	 CEST2389.PCX
 CEST2390.PCX	 CEST2391.PCX	 CEST2392.PCX	 CEST2393.PCX	 CEST2394.PCX	 CEST2395.PCX	 CEST2396.PCX	 CEST2397.PCX	 CEST2398.PCX
 CEST2399.PCX	 CEST2400.PCX	 CEST2401.PCX	 CEST2402.PCX	 CEST2403.PCX	 CEST2404.PCX	 CEST2405.PCX	 CEST2406.PCX	 CEST2407.PCX
 <i>Mallota posticata</i> CEST2408.PCX	 <i>Andrena vicina</i> CEST2409.PCX	 <i>Syrphus diversipes</i> CEST2410.PCX	 CEST2411.PCX	 CEST2412.PCX	 CEST2413.PCX	 <i>Bombus vagans</i> CEST2414.PCX	 <i>Bombus terrarius</i> (Orange-banded) CEST2415.PCX	 <i>Bombus frigidus</i> (Orange-banded) CEST2416.PCX
 <i>Polydora cardus</i> CEST2417.PCX	 <i>Bombus Vieghianus</i> CEST2418.PCX	 Queen CEST2419.PCX	 CEST2420.PCX	 CEST2421.PCX	 CEST2422.PCX	 CEST2423.PCX	 CEST2424.PCX	 CEST2425.PCX
 CEST2426.PCX	 CEST2427.PCX	 CEST2428.PCX	 CEST2429.PCX	 CEST2430.PCX	 CEST2431.PCX	 CEST2432.PCX	 CEST2433.PCX	 CEST2434.PCX
 CEST2435.PCX	 CEST2436.PCX	 <i>Boydium Globularis</i> CEST2437.PCX	 <i>Boydium Crossata</i> CEST2438.PCX	 CEST2439.PCX	 CEST2440.PCX	 CEST2441.PCX	 CEST2442.PCX	 CEST2443.PCX
 CEST2444.PCX	 CEST2445.PCX	 CEST2446.PCX	 CEST2447.PCX	 CEST2448.PCX	 CEST2449.PCX	 CEST2450.PCX	 CEST2451.PCX	 CEST2452.PCX
 CEST2453.PCX	 CEST2454.PCX	 CEST2455.PCX	 CEST2456.PCX	 CEST2457.PCX	 CEST2458.PCX	 CEST2459.PCX	 CEST2460.PCX	 CEST2461.PCX





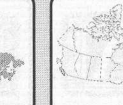
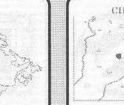
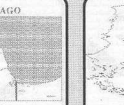






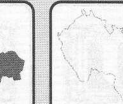

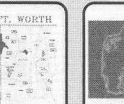




















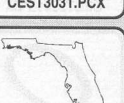
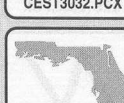






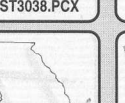
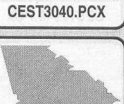




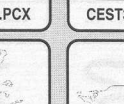
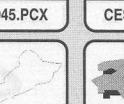


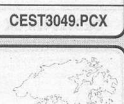





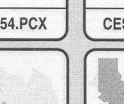
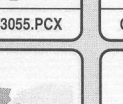
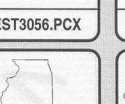
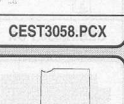





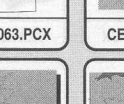
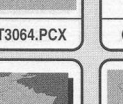
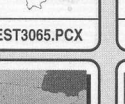
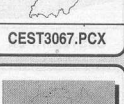





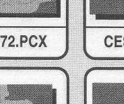


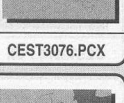
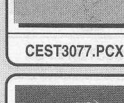
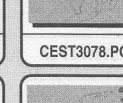


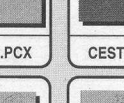
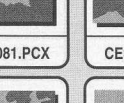
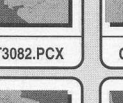

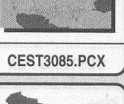





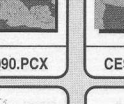
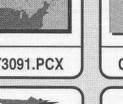

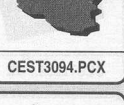



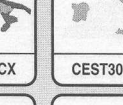

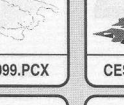
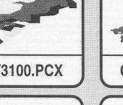

 CEST2462.PCX	 CEST2463.PCX	 CEST2464.PCX	 CEST2465.PCX	 CEST2466.PCX	 CEST2467.PCX	 CEST2468.PCX	 CEST2469.PCX	 CEST2470.PCX
 CEST2471.PCX	 CEST2472.PCX	 CEST2473.PCX	 CEST2474.PCX	 CEST2475.PCX	 CEST2476.PCX	 CEST2477.PCX	 CEST2478.PCX	 CEST2479.PCX
 CEST2480.PCX	 CEST2481.PCX	 CEST2482.PCX	 CEST2483.PCX	 CEST2484.PCX	 CEST2485.PCX	 CEST2486.PCX	 CEST2487.PCX	 CEST2488.PCX
 CEST2489.PCX	 CEST2490.PCX	 CEST2491.PCX	 CEST2492.PCX	 CEST2493.PCX	 CEST2494.PCX	 CEST2495.PCX	 CEST2496.PCX	 CEST2497.PCX
 CEST2498.PCX	 CEST2499.PCX	 CEST2500.PCX	 CEST2501.PCX	 CEST2502.PCX	 CEST2503.PCX	 CEST2504.PCX	 CEST2505.PCX	 CEST2506.PCX
 CEST2507.PCX	 CEST2508.PCX	 CEST2509.PCX	 CEST2510.PCX	 CEST2511.PCX	 CEST2512.PCX	 CEST2513.PCX	 CEST2514.PCX	 CEST2515.PCX
 CEST2516.PCX	 CEST2517.PCX	 CEST2518.PCX	 CEST2519.PCX	 CEST2520.PCX	 CEST2521.PCX	 CEST2522.PCX	 CEST2523.PCX	 CEST2524.PCX
 CEST2525.PCX	 CEST2526.PCX	 CEST2527.PCX	 CEST2528.PCX	 CEST2529.PCX	 CEST2530.PCX	 CEST2531.PCX	 CEST2532.PCX	 CEST2533.PCX
 CEST2534.PCX	 CEST2535.PCX	 CEST2536.PCX	 CEST2537.PCX	 CEST2538.PCX	 CEST2539.PCX	 CEST2540.PCX	 CEST2541.PCX	 CEST2542.PCX
 CEST2543.PCX	 CEST2544.PCX	 CEST2545.PCX	 CEST2546.PCX	 CEST2547.PCX	 CEST2548.PCX	 CEST2549.PCX	 CEST2550.PCX	 CEST2551.PCX
 CEST2552.PCX	 CEST2553.PCX	 CEST2554.PCX	 CEST2555.PCX	 CEST2556.PCX	 CEST2557.PCX	 CEST2558.PCX	 CEST2559.PCX	 CEST2560.PCX
 CEST2561.PCX	 CEST2562.PCX	 CEST2563.PCX	 CEST2564.PCX	 CEST2565.PCX	 CEST2566.PCX	 CEST2567.PCX	 CEST2568.PCX	 CEST2569.PCX

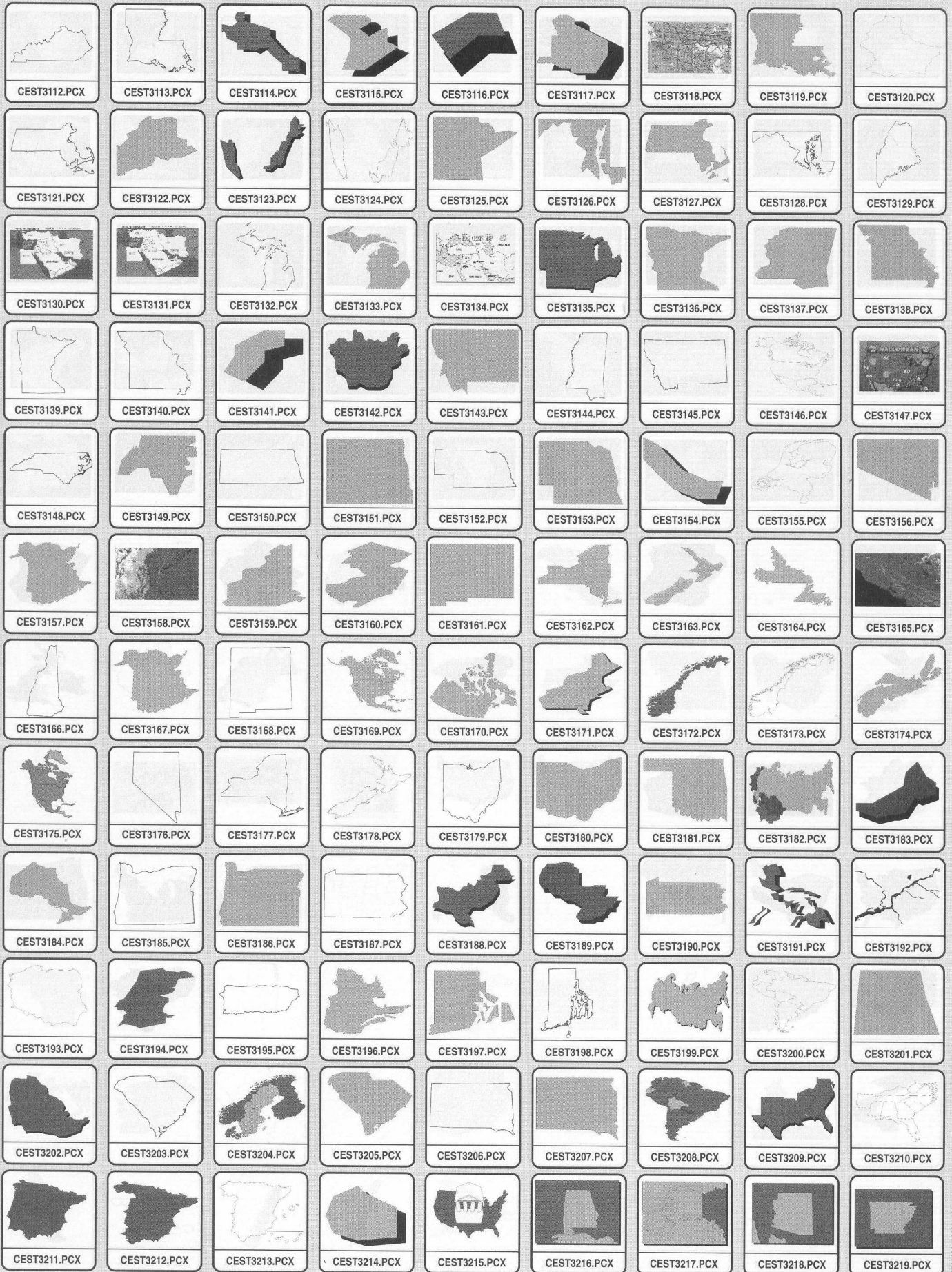


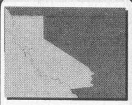
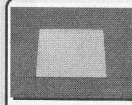










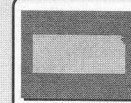















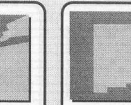

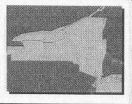
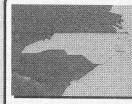
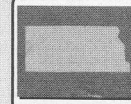


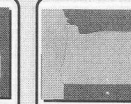
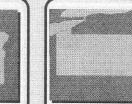
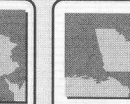


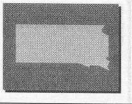
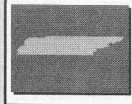

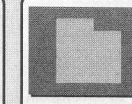

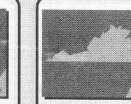
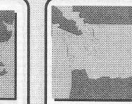
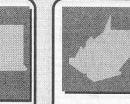


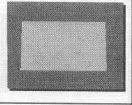




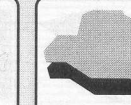
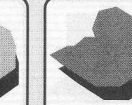

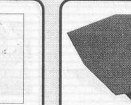

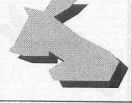






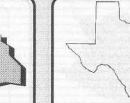


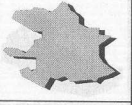




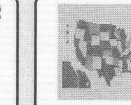

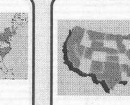
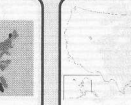







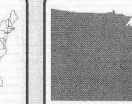





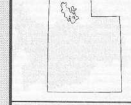
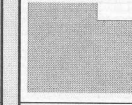
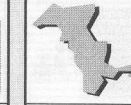
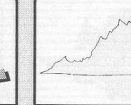


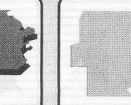


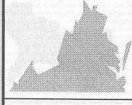






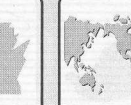






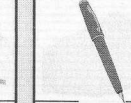

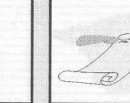
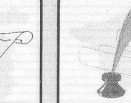

 CEST2678.PCX	 CEST2679.PCX	 CEST2680.PCX	 CEST2681.PCX	 CEST2682.PCX	 CEST2683.PCX	 CEST2684.PCX	 CEST2685.PCX	 CEST2686.PCX
 CEST2687.PCX	 CEST2688.PCX	 CEST2689.PCX	 CEST2690.PCX	 CEST2691.PCX	 CEST2692.PCX	 CEST2693.PCX	 CEST2694.PCX	 CEST2695.PCX
 CEST2696.PCX	 CEST2697.PCX	 CEST2698.PCX	 CEST2699.PCX	 CEST2700.PCX	 CEST2701.PCX	 CEST2704.PCX	 CEST2705.PCX	 CEST2706.PCX
 CEST2707.PCX	 CEST2708.PCX	 CEST2709.PCX	 CEST2710.PCX	 CEST2711.PCX	 CEST2712.PCX	 CEST2713.PCX	 CEST2714.PCX	 CEST2715.PCX
 CEST2716.PCX	 CEST2717.PCX	 CEST2718.PCX	 CEST2719.PCX	 CEST2720.PCX	 CEST2721.PCX	 CEST2722.PCX	 CEST2723.PCX	 CEST2724.PCX
 CEST2725.PCX	 CEST2726.PCX	 CEST2727.PCX	 CEST2728.PCX	 CEST2729.PCX	 CEST2730.PCX	 CEST2731.PCX	 CEST2732.PCX	 CEST2733.PCX
 CEST2734.PCX	 CEST2735.PCX	 CEST2736.PCX	 CEST2737.PCX	 CEST2738.PCX	 CEST2739.PCX	 CEST2740.PCX	 CEST2741.PCX	 CEST2742.PCX
 CEST2743.PCX	 CEST2744.PCX	 CEST2745.PCX	 CEST2746.PCX	 CEST2747.PCX	 CEST2748.PCX	 CEST2749.PCX	 CEST2750.PCX	 CEST2751.PCX
 CEST2752.PCX	 CEST2753.PCX	 CEST2754.PCX	 CEST2755.PCX	 CEST2756.PCX	 CEST2757.PCX	 CEST2758.PCX	 CEST2759.PCX	 CEST2760.PCX
 CEST2761.PCX	 CEST2762.PCX	 CEST2763.PCX	 CEST2764.PCX	 CEST2765.PCX	 CEST2766.PCX	 CEST2767.PCX	 CEST2768.PCX	 CEST2769.PCX
 CEST2770.PCX	 CEST2771.PCX	 CEST2772.PCX	 CEST2773.PCX	 CEST2774.PCX	 CEST2775.PCX	 CEST2776.PCX	 CEST2777.PCX	 CEST2778.PCX
 CEST2779.PCX	 CEST2780.PCX	 CEST2781.PCX	 CEST2782.PCX	 CEST2783.PCX	 CEST2784.PCX	 CEST2785.PCX	 CEST2786.PCX	 CEST2787.PCX











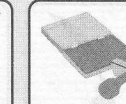
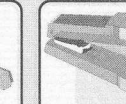
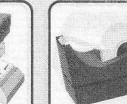
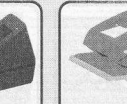






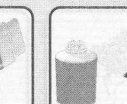
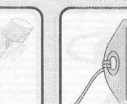
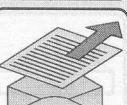
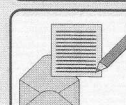

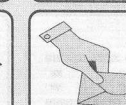
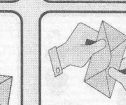








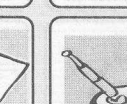



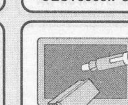















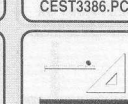




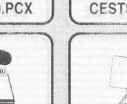

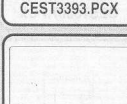














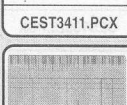
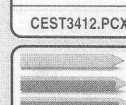












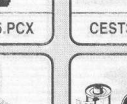
 CEST2788.PCX	 CEST2789.PCX	 CEST2790.PCX	 CEST2791.PCX	 CEST2792.PCX	 CEST2793.PCX	 CEST2794.PCX	 CEST2795.PCX	 CEST2796.PCX
 CEST2797.PCX	 CEST2798.PCX	 CEST2799.PCX	 CEST2800.PCX	 CEST2801.PCX	 CEST2802.PCX	 CEST2803.PCX	 CEST2804.PCX	 CEST2805.PCX
 CEST2806.PCX	 CEST2807.PCX	 CEST2808.PCX	 CEST2809.PCX	 CEST2810.PCX	 CEST2811.PCX	 CEST2812.PCX	 CEST2813.PCX	 CEST2814.PCX
 CEST2815.PCX	 CEST2816.PCX	 CEST2817.PCX	 CEST2818.PCX	 CEST2819.PCX	 CEST2820.PCX	 CEST2821.PCX	 CEST2822.PCX	 CEST2823.PCX
 CEST2824.PCX	 CEST2825.PCX	 CEST2826.PCX	 CEST2827.PCX	 CEST2828.PCX	 CEST2829.PCX	 CEST2830.PCX	 CEST2831.PCX	 CEST2832.PCX
 CEST2833.PCX	 CEST2834.PCX	 CEST2835.PCX	 CEST2836.PCX	 CEST2837.PCX	 CEST2838.PCX	 CEST2839.PCX	 CEST2840.PCX	 CEST2841.PCX
 CEST2842.PCX	 CEST2843.PCX	 CEST2844.PCX	 CEST2845.PCX	 CEST2846.PCX	 CEST2847.PCX	 CEST2848.PCX	 CEST2849.PCX	 CEST2850.PCX
 CEST2851.PCX	 CEST2852.PCX	 CEST2853.PCX	 CEST2854.PCX	 CEST2855.PCX	 CEST2856.PCX	 CEST2857.PCX	 CEST2858.PCX	 CEST2859.PCX
 CEST2860.PCX	 CEST2861.PCX	 CEST2862.PCX	 CEST2863.PCX	 CEST2864.PCX	 CEST2865.PCX	 CEST2866.PCX	 CEST2867.PCX	 CEST2868.PCX
 CEST2869.PCX	 CEST2870.PCX	 CEST2871.PCX	 CEST2872.PCX	 CEST2873.PCX	 CEST2874.PCX	 CEST2875.PCX	 CEST2876.PCX	 CEST2877.PCX
 CEST2878.PCX	 CEST2879.PCX	 CEST2880.PCX	 CEST2881.PCX	 CEST2882.PCX	 CEST2883.PCX	 CEST2884.PCX	 CEST2885.PCX	 CEST2886.PCX
 CEST2887.PCX	 CEST2888.PCX	 CEST2889.PCX	 CEST2890.PCX	 CEST2891.PCX	 CEST2892.PCX	 CEST2893.PCX	 CEST2894.PCX	 CEST2895.PCX



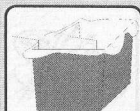


 CEST3004.PCX	 CEST3005.PCX	 CEST3006.PCX	 CEST3007.PCX	 CEST3008.PCX	 CEST3009.PCX	 CEST3010.PCX	 CEST3011.PCX	 CEST3012.PCX
 CEST3013.PCX	 CEST3014.PCX	 CEST3015.PCX	 CEST3016.PCX	 CEST3017.PCX	 CEST3018.PCX	 CEST3019.PCX	 CEST3020.PCX	 CEST3021.PCX
 CEST3022.PCX	 CEST3023.PCX	 CEST3024.PCX	 CEST3025.PCX	 CEST3026.PCX	 CEST3027.PCX	 CEST3028.PCX	 CEST3029.PCX	 CEST3030.PCX
 CEST3031.PCX	 CEST3032.PCX	 CEST3033.PCX	 CEST3034.PCX	 CEST3035.PCX	 CEST3036.PCX	 CEST3037.PCX	 CEST3038.PCX	 CEST3039.PCX
 CEST3040.PCX	 CEST3041.PCX	 CEST3042.PCX	 CEST3043.PCX	 CEST3044.PCX	 CEST3045.PCX	 CEST3046.PCX	 CEST3047.PCX	 CEST3048.PCX
 CEST3049.PCX	 CEST3050.PCX	 CEST3051.PCX	 CEST3052.PCX	 CEST3053.PCX	 CEST3054.PCX	 CEST3055.PCX	 CEST3056.PCX	 CEST3057.PCX
 CEST3058.PCX	 CEST3059.PCX	 CEST3060.PCX	 CEST3061.PCX	 CEST3062.PCX	 CEST3063.PCX	 CEST3064.PCX	 CEST3065.PCX	 CEST3066.PCX
 CEST3067.PCX	 CEST3068.PCX	 CEST3069.PCX	 CEST3070.PCX	 CEST3071.PCX	 CEST3072.PCX	 CEST3073.PCX	 CEST3074.PCX	 CEST3075.PCX
 CEST3076.PCX	 CEST3077.PCX	 CEST3078.PCX	 CEST3079.PCX	 CEST3080.PCX	 CEST3081.PCX	 CEST3082.PCX	 CEST3083.PCX	 CEST3084.PCX
 CEST3085.PCX	 CEST3086.PCX	 CEST3087.PCX	 CEST3088.PCX	 CEST3089.PCX	 CEST3090.PCX	 CEST3091.PCX	 CEST3092.PCX	 CEST3093.PCX
 CEST3094.PCX	 CEST3095.PCX	 CEST3096.PCX	 CEST3097.PCX	 CEST3098.PCX	 CEST3099.PCX	 CEST3100.PCX	 CEST3101.PCX	 CEST3102.PCX
 CEST3103.PCX	 CEST3104.PCX	 CEST3105.PCX	 CEST3106.PCX	 CEST3107.PCX	 CEST3108.PCX	 CEST3109.PCX	 CEST3110.PCX	 CEST3111.PCX






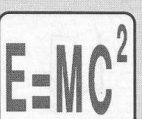

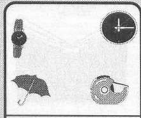
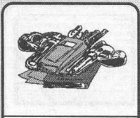
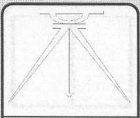


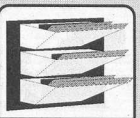
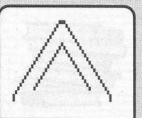


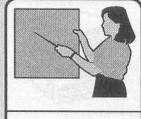

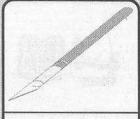
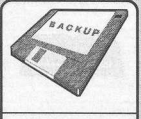
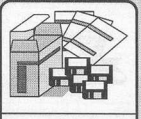

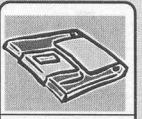
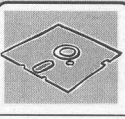









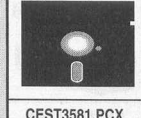







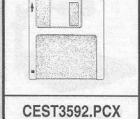












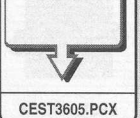





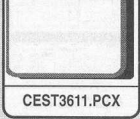


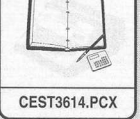
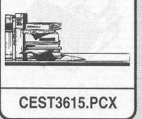








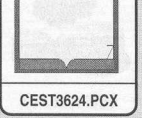
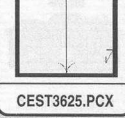








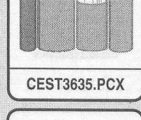



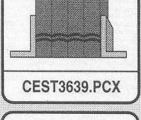

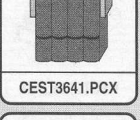








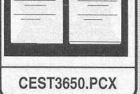













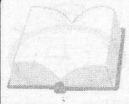
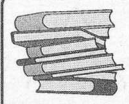
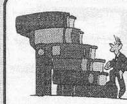
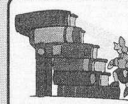

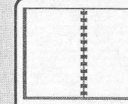





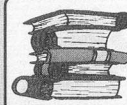








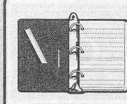
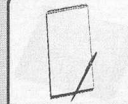
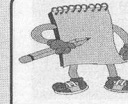





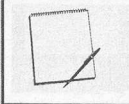





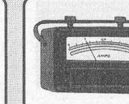
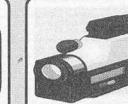





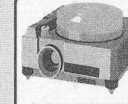






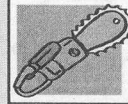






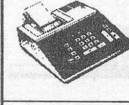



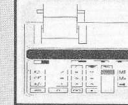

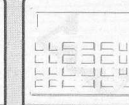


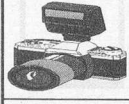
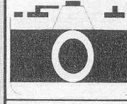



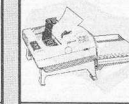

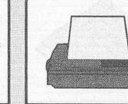
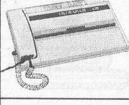


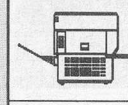
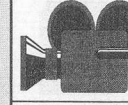
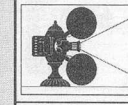
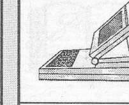
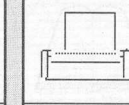
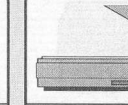
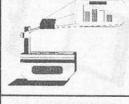
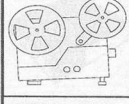


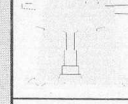
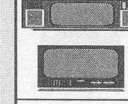

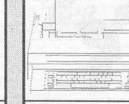
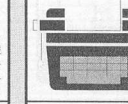
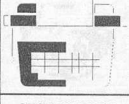


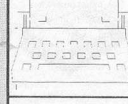


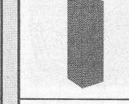

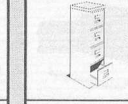
									
CEST3220.PCX	CEST3221.PCX	CEST3222.PCX	CEST3223.PCX	CEST3224.PCX	CEST3225.PCX	CEST3226.PCX	CEST3227.PCX	CEST3228.PCX	CEST3229.PCX
									
CEST3229.PCX	CEST3230.PCX	CEST3231.PCX	CEST3232.PCX	CEST3233.PCX	CEST3234.PCX	CEST3235.PCX	CEST3236.PCX	CEST3237.PCX	CEST3238.PCX
									
CEST3238.PCX	CEST3239.PCX	CEST3240.PCX	CEST3241.PCX	CEST3242.PCX	CEST3243.PCX	CEST3244.PCX	CEST3245.PCX	CEST3246.PCX	CEST3247.PCX
									
CEST3247.PCX	CEST3248.PCX	CEST3249.PCX	CEST3250.PCX	CEST3251.PCX	CEST3252.PCX	CEST3253.PCX	CEST3254.PCX	CEST3255.PCX	CEST3256.PCX
									
CEST3256.PCX	CEST3257.PCX	CEST3258.PCX	CEST3259.PCX	CEST3260.PCX	CEST3261.PCX	CEST3262.PCX	CEST3263.PCX	CEST3264.PCX	CEST3265.PCX
									
CEST3265.PCX	CEST3266.PCX	CEST3267.PCX	CEST3268.PCX	CEST3269.PCX	CEST3270.PCX	CEST3271.PCX	CEST3272.PCX	CEST3273.PCX	CEST3274.PCX
									
CEST3274.PCX	CEST3275.PCX	CEST3276.PCX	CEST3277.PCX	CEST3278.PCX	CEST3279.PCX	CEST3280.PCX	CEST3281.PCX	CEST3282.PCX	CEST3283.PCX
									
CEST3283.PCX	CEST3284.PCX	CEST3285.PCX	CEST3286.PCX	CEST3287.PCX	CEST3288.PCX	CEST3289.PCX	CEST3290.PCX	CEST3291.PCX	CEST3292.PCX
									
CEST3293.PCX	CEST3294.PCX	CEST3295.PCX	CEST3296.PCX	CEST3297.PCX	CEST3298.PCX	CEST3299.PCX	CEST3300.PCX	CEST3301.PCX	CEST3302.PCX
									
CEST3302.PCX	CEST3303.PCX	CEST3304.PCX	CEST3305.PCX	CEST3306.PCX	CEST3307.PCX	CEST3308.PCX	CEST3309.PCX	CEST3310.PCX	CEST3311.PCX
									
CEST3311.PCX	CEST3312.PCX	CEST3313.PCX	CEST3314.PCX	CEST3315.PCX	CEST3316.PCX	CEST3317.PCX	CEST3318.PCX	CEST3319.PCX	CEST3320.PCX
									
CEST3320.PCX	CEST3321.PCX	CEST3322.PCX	CEST3323.PCX	CEST3324.PCX	CEST3325.PCX	CEST3326.PCX	CEST3327.PCX	CEST3328.PCX	CEST3329.PCX

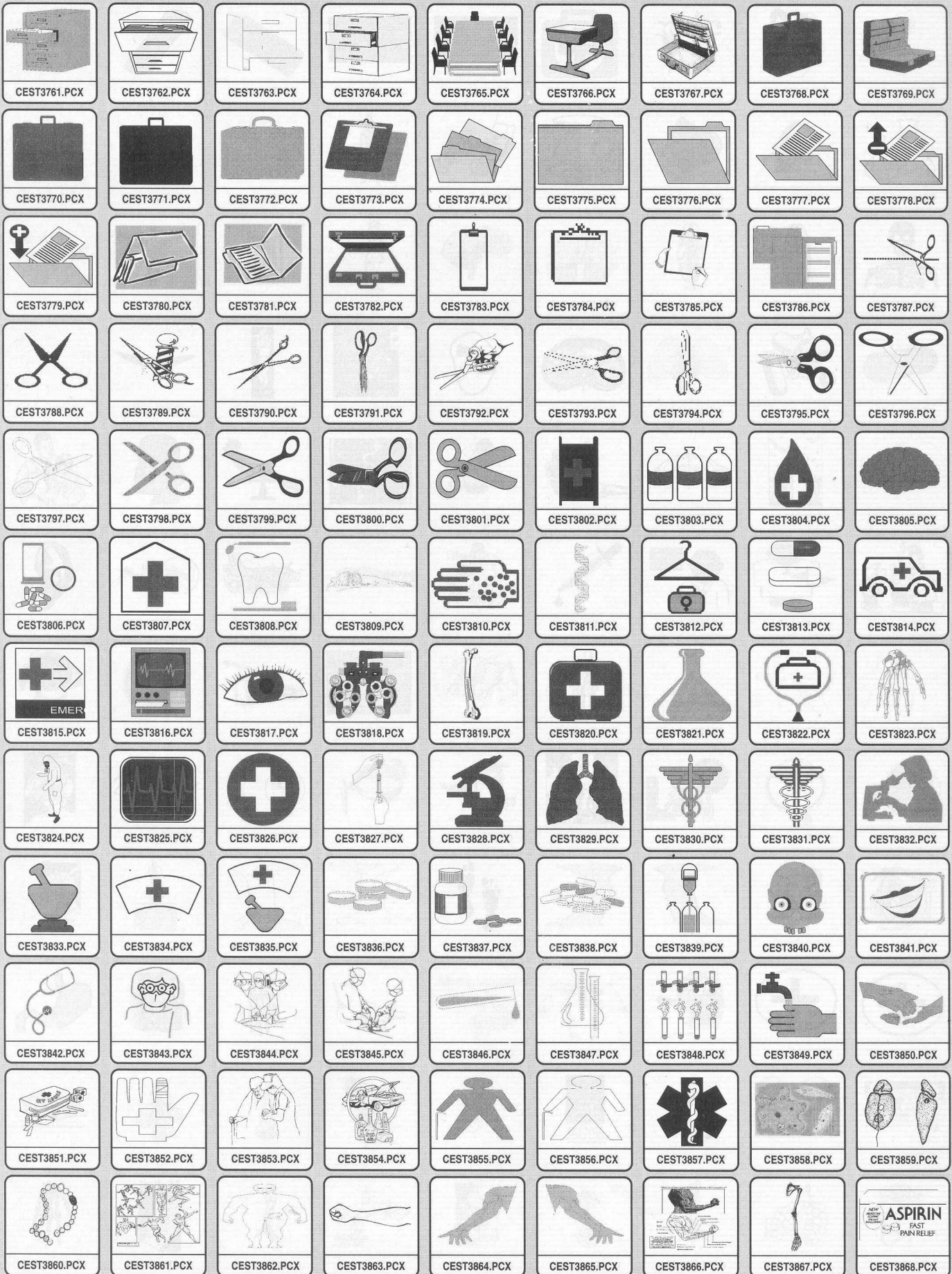
 CEST3329.PCX	 CEST3330.PCX	 CEST3331.PCX	 CEST3332.PCX	 CEST3333.PCX	 CEST3334.PCX	 CEST3335.PCX	 CEST3336.PCX	 CEST3337.PCX
 CEST3338.PCX	 CEST3339.PCX	 CEST3340.PCX	 CEST3341.PCX	 CEST3342.PCX	 CEST3343.PCX	 CEST3344.PCX	 CEST3345.PCX	 CEST3346.PCX
 CEST3347.PCX	 CEST3348.PCX	 CEST3349.PCX	 CEST3350.PCX	 CEST3351.PCX	 CEST3352.PCX	 CEST3353.PCX	 CEST3354.PCX	 CEST3355.PCX
 CEST3356.PCX	 CEST3357.PCX	 CEST3358.PCX	 CEST3359.PCX	 CEST3360.PCX	 CEST3361.PCX	 CEST3362.PCX	 CEST3363.PCX	 CEST3364.PCX
 CEST3365.PCX	 CEST3366.PCX	 CEST3367.PCX	 CEST3368.PCX	 CEST3369.PCX	 CEST3370.PCX	 CEST3371.PCX	 CEST3372.PCX	 CEST3373.PCX
 CEST3374.PCX	 CEST3375.PCX	 CEST3376.PCX	 CEST3377.PCX	 CEST3378.PCX	 CEST3379.PCX	 CEST3380.PCX	 CEST3381.PCX	 CEST3382.PCX
 CEST3383.PCX	 CEST3384.PCX	 CEST3385.PCX	 CEST3386.PCX	 CEST3387.PCX	 CEST3388.PCX	 CEST3389.PCX	 CEST3390.PCX	 CEST3391.PCX
 CEST3392.PCX	 CEST3393.PCX	 CEST3394.PCX	 CEST3395.PCX	 CEST3396.PCX	 CEST3397.PCX	 CEST3398.PCX	 CEST3399.PCX	 CEST3400.PCX
 CEST3401.PCX	 CEST3402.PCX	 CEST3403.PCX	 CEST3404.PCX	 CEST3405.PCX	 CEST3406.PCX	 CEST3407.PCX	 CEST3408.PCX	 CEST3409.PCX
 CEST3410.PCX	 CEST3411.PCX	 CEST3412.PCX	 CEST3413.PCX	 CEST3414.PCX	 CEST3415.PCX	 CEST3416.PCX	 CEST3417.PCX	 CEST3418.PCX
 CEST3419.PCX	 CEST3420.PCX	 CEST3421.PCX	 CEST3422.PCX	 CEST3423.PCX	 CEST3424.PCX	 CEST3425.PCX	 CEST3425.PCX	 CEST3427.PCX
 CEST3428.PCX	 CEST3429.PCX	 CEST3430.PCX	 CEST3431.PCX	 CEST3432.PCX	 CEST3433.PCX	 CEST3434.PCX	 CEST3435.PCX	 CEST3436.PCX

MATERIAL

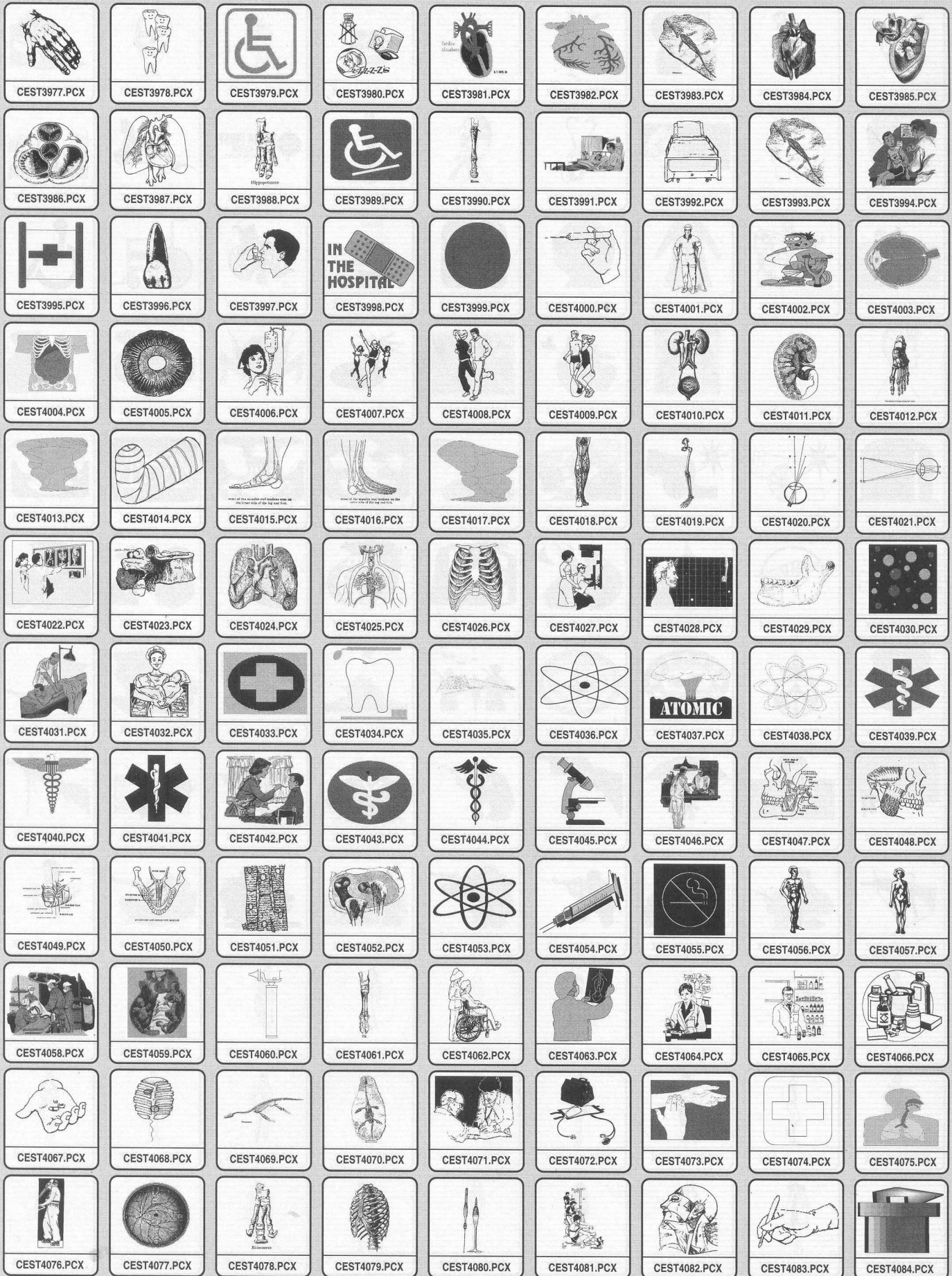
 CEST3437.PCX	 CEST3438.PCX	 CEST3439.PCX	 CEST3440.PCX	 CEST3441.PCX	 CEST3442.PCX	 CEST3443.PCX	 CEST3444.PCX	 CEST3445.PCX
 CEST3446.PCX	 CEST3447.PCX	 CEST3448.PCX	 CEST3449.PCX	 CEST3450.PCX	 CEST3451.PCX	 CEST3452.PCX	 CEST3453.PCX	 CEST3454.PCX
 CEST3455.PCX	 CEST3456.PCX	 CEST3457.PCX	 CEST3458.PCX	 CEST3459.PCX	 CEST3460.PCX	 CEST3461.PCX	 CEST3462.PCX	 CEST3463.PCX
 CEST3464.PCX	 CEST3465.PCX	 CEST3466.PCX	 CEST3467.PCX	 CEST3468.PCX	 CEST3469.PCX	 CEST3470.PCX	 CEST3471.PCX	 CEST3472.PCX
 CEST3473.PCX	 CEST3474.PCX	 CEST3475.PCX	 CEST3476.PCX	 CEST3477.PCX	 CEST3478.PCX	 CEST3479.PCX	 CEST3480.PCX	 CEST3481.PCX
 CEST3482.PCX	 CEST3483.PCX	 CEST3484.PCX	 CEST3485.PCX	 CEST3486.PCX	 CEST3487.PCX	 CEST3488.PCX	 CEST3489.PCX	 CEST3490.PCX
 CEST3491.PCX	 CEST3492.PCX	 CEST3493.PCX	 CEST3494.PCX	 CEST3495.PCX	 CEST3496.PCX	 CEST3497.PCX	 CEST3498.PCX	 CEST3499.PCX
 CEST3500.PCX	 CEST3501.PCX	 CEST3502.PCX	 CEST3503.PCX	 CEST3504.PCX	 PENCIL-SHARPNER CEST3505.PCX	 PENCIL-SHARPNER CEST3506.PCX	 CEST3507.PCX	 CEST3508.PCX
 CEST3509.PCX	 CEST3510.PCX	 CEST3511.PCX	 CEST3512.PCX	 CEST3513.PCX	 CEST3514.PCX	 90 CEST3515.PCX	 CEST3516.PCX	 CEST3517.PCX
 CEST3518.PCX	 CEST3519.PCX	 CEST3520.PCX	 RE-SET CEST3521.PCX	 CEST3522.PCX	 CENTIMETERS MILLIMETERS 1 2 3 4 5 10 20 30 40 50 CEST3523.PCX	 CEST3524.PCX	 CRASH 200W CEST3525.PCX	 CEST3526.PCX
 CEST3527.PCX	 CEST3528.PCX	 CEST3529.PCX	 CEST3530.PCX	 CEST3531.PCX	 CEST3532.PCX	 CEST3533.PCX	 CEST3534.PCX	 CEST3535.PCX
 CEST3536.PCX	 CEST3537.PCX	 CEST3538.PCX	 CEST3539.PCX	 CEST3540.PCX	 CEST3541.PCX	 CEST3542.PCX	 CEST3543.PCX	 CEST3544.PCX

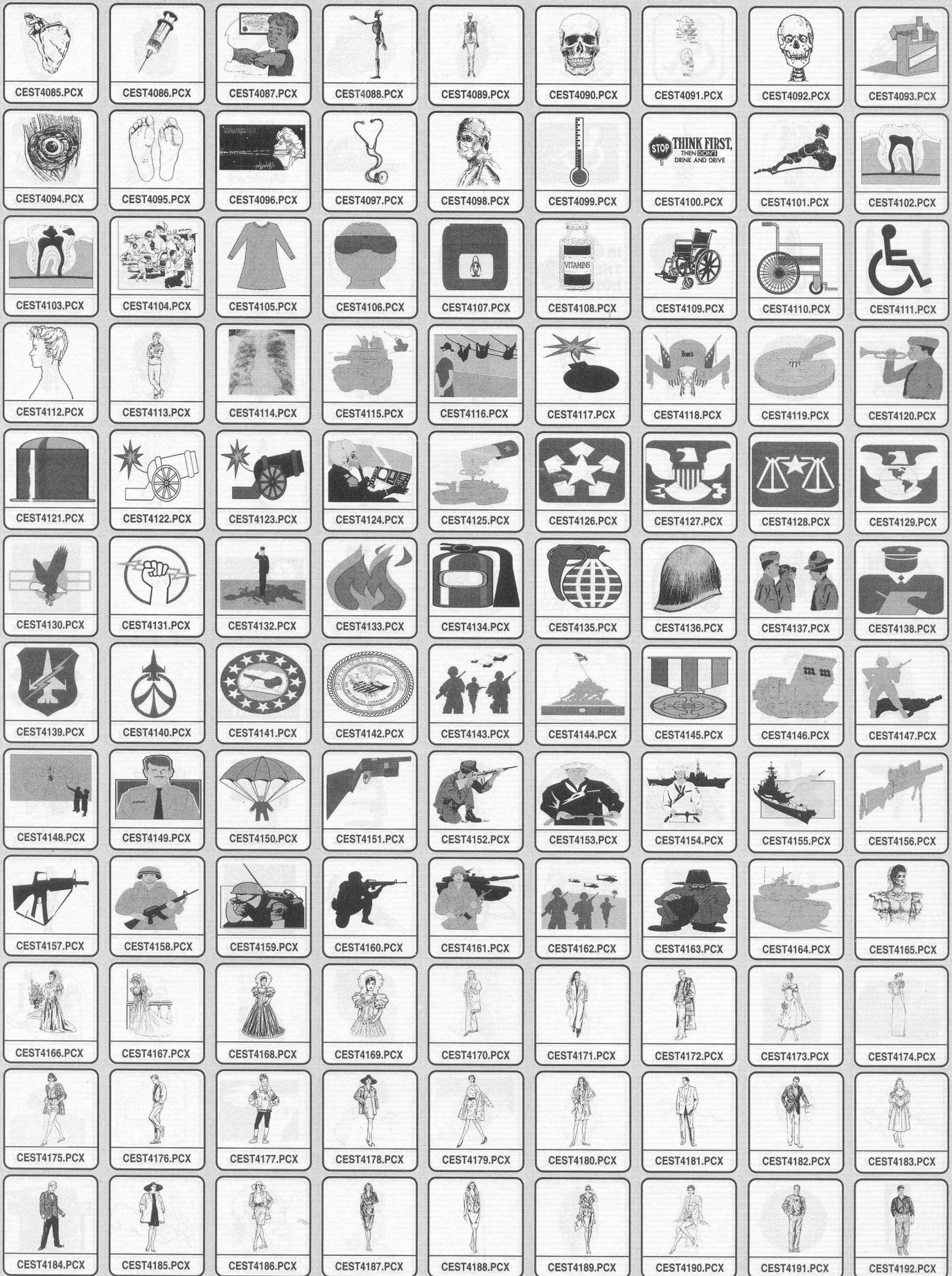
 CEST3545.PCX	 CEST3546.PCX	 CEST3547.PCX	 CEST3548.PCX	 CEST3549.PCX	 CEST3550.PCX	 CEST3551.PCX	 CEST3552.PCX	 CEST3553.PCX
 CEST3554.PCX	 CEST3555.PCX	 CEST3556.PCX	 CEST3557.PCX	 CEST3558.PCX	 CEST3559.PCX	 CEST3560.PCX	 CEST3561.PCX	 CEST3562.PCX
 CEST3563.PCX	 CEST3564.PCX	 CEST3565.PCX	 CEST3566.PCX	 CEST3567.PCX	 CEST3568.PCX	 CEST3569.PCX	 CEST3570.PCX	 CEST3571.PCX
 CEST3572.PCX	 CEST3573.PCX	 CEST3574.PCX	 CEST3575.PCX	 CEST3576.PCX	 CEST3577.PCX	 CEST3578.PCX	 CEST3579.PCX	 CEST3580.PCX
 CEST3581.PCX	 CEST3582.PCX	 CEST3583.PCX	 CEST3584.PCX	 CEST3585.PCX	 CEST3586.PCX	 CEST3587.PCX	 CEST3588.PCX	 CEST3589.PCX
 CEST3590.PCX	 CEST3591.PCX	 CEST3592.PCX	 CEST3593.PCX	 CEST3594.PCX	 CEST3595.PCX	 CEST3596.PCX	 CEST3597.PCX	 CEST3598.PCX
 CEST3599.PCX	 CEST3600.PCX	 CEST3601.PCX	 CEST3602.PCX	 CEST3603.PCX	 CEST3604.PCX	 CEST3605.PCX	 CEST3606.PCX	 CEST3607.PCX
 CEST3608.PCX	 CEST3609.PCX	 CEST3610.PCX	 CEST3611.PCX	 CEST3612.PCX	 CEST3613.PCX	 CEST3614.PCX	 CEST3615.PCX	 CEST3616.PCX
 CEST3617.PCX	 CEST3618.PCX	 CEST3619.PCX	 CEST3620.PCX	 CEST3621.PCX	 CEST3622.PCX	 CEST3623.PCX	 CEST3624.PCX	 CEST3625.PCX
 CEST3626.PCX	 CEST3627.PCX	 CEST3628.PCX	 CEST3629.PCX	 CEST3630.PCX	 CEST3631.PCX	 CEST3632.PCX	 CEST3633.PCX	 CEST3634.PCX
 CEST3635.PCX	 CEST3636.PCX	 CEST3637.PCX	 CEST3638.PCX	 CEST3639.PCX	 CEST3640.PCX	 CEST3641.PCX	 CEST3642.PCX	 CEST3643.PCX
 CEST3644.PCX	 CEST3645.PCX	 CEST3646.PCX	 CEST3647.PCX	 CEST3648.PCX	 CEST3649.PCX	 CEST3650.PCX	 CEST3651.PCX	 CEST3652.PCX




















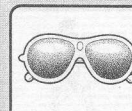











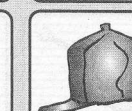

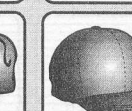


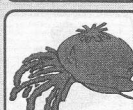










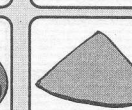
























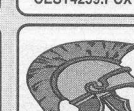
































								
CEST3653.PCX	CEST3654.PCX	CEST3655.PCX	CEST3656.PCX	CEST3657.PCX	CEST3658.PCX	CEST3659.PCX	CEST3660.PCX	CEST3661.PCX
								
CEST3662.PCX	CEST3663.PCX	CEST3664.PCX	CEST3665.PCX	CEST3666.PCX	CEST3667.PCX	CEST3668.PCX	CEST3669.PCX	CEST3670.PCX
								
CEST3671.PCX	CEST3672.PCX	CEST3673.PCX	CEST3674.PCX	CEST3675.PCX	CEST3676.PCX	CEST3677.PCX	CEST3678.PCX	CEST3679.PCX
								
CEST3680.PCX	CEST3681.PCX	CEST3682.PCX	CEST3683.PCX	CEST3684.PCX	CEST3685.PCX	CEST3686.PCX	CEST3687.PCX	CEST3688.PCX
								
CEST3689.PCX	CEST3690.PCX	CEST3691.PCX	CEST3692.PCX	CEST3693.PCX	CEST3694.PCX	CEST3695.PCX	CEST3696.PCX	CEST3697.PCX
								
CEST3698.PCX	CEST3699.PCX	CEST3700.PCX	CEST3701.PCX	CEST3702.PCX	CEST3703.PCX	CEST3704.PCX	CEST3705.PCX	CEST3706.PCX
								
CEST3707.PCX	CEST3708.PCX	CEST3709.PCX	CEST3710.PCX	CEST3711.PCX	CEST3712.PCX	CEST3713.PCX	CEST3714.PCX	CEST3715.PCX
								
CEST3716.PCX	CEST3717.PCX	CEST3718.PCX	CEST3719.PCX	CEST3720.PCX	CEST3721.PCX	CEST3722.PCX	CEST3723.PCX	CEST3724.PCX
								
CEST3725.PCX	CEST3726.PCX	CEST3727.PCX	CEST3728.PCX	CEST3729.PCX	CEST3730.PCX	CEST3731.PCX	CEST3732.PCX	CEST3733.PCX
								
CEST3734.PCX	CEST3735.PCX	CEST3736.PCX	CEST3737.PCX	CEST3738.PCX	CEST3739.PCX	CEST3740.PCX	CEST3741.PCX	CEST3742.PCX
								
CEST3743.PCX	CEST3744.PCX	CEST3745.PCX	CEST3746.PCX	CEST3747.PCX	CEST3748.PCX	CEST3749.PCX	CEST3750.PCX	CEST3751.PCX
								
CEST3752.PCX	CEST3753.PCX	CEST3754.PCX	CEST3755.PCX	CEST3756.PCX	CEST3757.PCX	CEST3758.PCX	CEST3759.PCX	CEST3760.PCX

















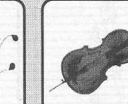








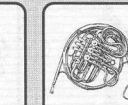
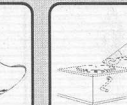







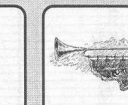
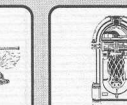

















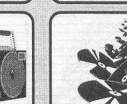

















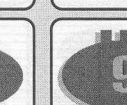

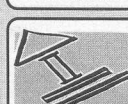
























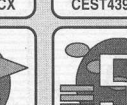































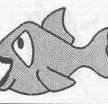





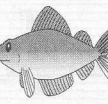
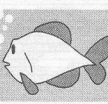
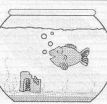




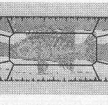
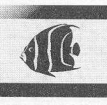










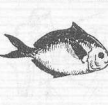
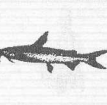




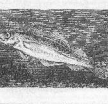
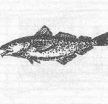















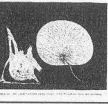





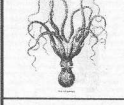


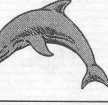

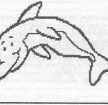
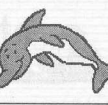



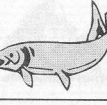
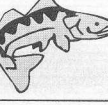





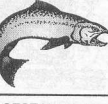
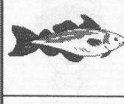
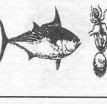
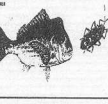


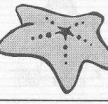

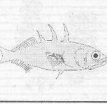


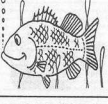
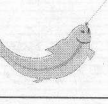

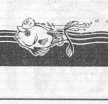
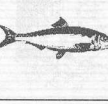





 CEST4193.PCX	 CEST4194.PCX	 CEST4195.PCX	 CEST4196.PCX	 CEST4197.PCX	 CEST4198.PCX	 CEST4199.PCX	 CEST4200.PCX	 CEST4201.PCX
 CEST4202.PCX	 CEST4203.PCX	 CEST4204.PCX	 CEST4205.PCX	 CEST4206.PCX	 CEST4207.PCX	 CEST4208.PCX	 CEST4209.PCX	 CEST4210.PCX
 CEST4211.PCX	 CEST4212.PCX	 CEST4213.PCX	 CEST4214.PCX	 CEST4215.PCX	 CEST4216.PCX	 CEST4217.PCX	 CEST4218.PCX	 CEST4219.PCX
 CEST4220.PCX	 CEST4221.PCX	 CEST4222.PCX	 CEST4223.PCX	 CEST4224.PCX	 CEST4225.PCX	 CEST4226.PCX	 CEST4227.PCX	 CEST4228.PCX
 CEST4229.PCX	 CEST4230.PCX	 CEST4231.PCX	 CEST4232.PCX	 CEST4233.PCX	 CEST4234.PCX	 CEST4235.PCX	 CEST4236.PCX	 CEST4237.PCX
 CEST4238.PCX	 CEST4239.PCX	 CEST4240.PCX	 CEST4241.PCX	 CEST4242.PCX	 CEST4243.PCX	 CEST4244.PCX	 CEST4245.PCX	 CEST4246.PCX
 CEST4247.PCX	 CEST4248.PCX	 CEST4249.PCX	 CEST4250.PCX	 CEST4251.PCX	 CEST4252.PCX	 CEST4253.PCX	 CEST4254.PCX	 CEST4255.PCX
 CEST4256.PCX	 CEST4257.PCX	 CEST4258.PCX	 CEST4259.PCX	 CEST4260.PCX	 CEST4261.PCX	 CEST4262.PCX	 CEST4263.PCX	 CEST4264.PCX
 CEST4265.PCX	 CEST4266.PCX	 CEST4267.PCX	 CEST4268.PCX	 CEST4269.PCX	 CEST4270.PCX	 CEST4271.PCX	 CEST4272.PCX	 CEST4273.PCX
 CEST4274.PCX	 CEST4275.PCX	 CEST4276.PCX	 CEST4277.PCX	 CEST4278.PCX	 CEST4279.PCX	 CEST4280.PCX	 CEST4281.PCX	 CEST4282.PCX
 CEST4283.PCX	 CEST4284.PCX	 CEST4285.PCX	 CEST4286.PCX	 CEST4287.PCX	 CEST4288.PCX	 CEST4289.PCX	 CEST4290.PCX	 CEST4291.PCX
 CEST4292.PCX	 CEST4293.PCX	 CEST4294.PCX	 CEST4295.PCX	 CEST4296.PCX	 CEST4297.PCX	 CEST4298.PCX	 CEST4299.PCX	 CEST4300.PCX

 CEST4301.PCX	 CEST4302.PCX	 CEST4303.PCX	 CEST4304.PCX	 CEST4305.PCX	 CEST4306.PCX	 CEST4307.PCX	 CEST4308.PCX	 CEST4309.PCX
 CEST4310.PCX	 CEST4311.PCX	 CEST4312.PCX	 CEST4313.PCX	 CEST4314.PCX	 CEST4315.PCX	 CEST4316.PCX	 CEST4317.PCX	 CEST4318.PCX
 CEST4319.PCX	 CEST4320.PCX	 CEST4321.PCX	 CEST4322.PCX	 CEST4323.PCX	 CEST4324.PCX	 CEST4325.PCX	 CEST4326.PCX	 CEST4327.PCX
 CEST4328.PCX	 CEST4329.PCX	 CEST4330.PCX	 CEST4331.PCX	 CEST4332.PCX	 CEST4333.PCX	 CEST4334.PCX	 CEST4335.PCX	 CEST4336.PCX
 CEST4337.PCX	 CEST4338.PCX	 CEST4339.PCX	 CEST4340.PCX	 CEST4341.PCX	 CEST4342.PCX	 CEST4343.PCX	 CEST4344.PCX	 CEST4345.PCX
 CEST4346.PCX	 CEST4347.PCX	 CEST4348.PCX	 CEST4349.PCX	 CEST4350.PCX	 CEST4351.PCX	 CEST4352.PCX	 CEST4353.PCX	 CEST4354.PCX
 CEST4355.PCX	 CEST4356.PCX	 CEST4357.PCX	 CEST4358.PCX	 CEST4359.PCX	 CEST4360.PCX	 CEST4361.PCX	 CEST4362.PCX	 CEST4363.PCX
 CEST4364.PCX	 CEST4365.PCX	 CEST4366.PCX	 CEST4367.PCX	 CEST4368.PCX	 CEST4369.PCX	 CEST4370.PCX	 CEST4371.PCX	 CEST4372.PCX
 CEST4373.PCX	 CEST4374.PCX	 CEST4375.PCX	 CEST4376.PCX	 CEST4377.PCX	 CEST4378.PCX	 CEST4379.PCX	 CEST4380.PCX	 CEST4381.PCX
 CEST4382.PCX	 CEST4383.PCX	 CEST4384.PCX	 CEST4385.PCX	 CEST4386.PCX	 CEST4387.PCX	 CEST4388.PCX	 CEST4389.PCX	 CEST4390.PCX
 CEST4391.PCX	 CEST4392.PCX	 CEST4393.PCX	 CEST4394.PCX	 CEST4395.PCX	 CEST4396.PCX	 CEST4397.PCX	 CEST4398.PCX	 CEST4399.PCX
 CEST4400.PCX	 CEST4401.PCX	 CEST4402.PCX	 CEST4403.PCX	 CEST4404.PCX	 CEST4405.PCX	 CEST4406.PCX	 CEST4407.PCX	 CEST4408.PCX










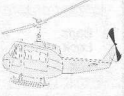
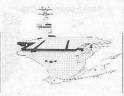
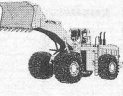

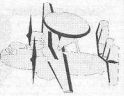
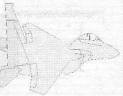
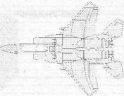



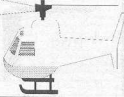


















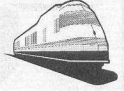


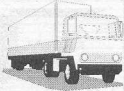



































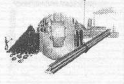



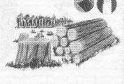





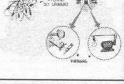
















 CEST4409.PCX	 CEST4410.PCX	 CEST4411.PCX	 CEST4412.PCX	 CEST4413.PCX	 CEST4414.PCX	 CEST4415.PCX	 CEST4416.PCX	 CEST4417.PCX
 CEST4418.PCX	 CEST4419.PCX	 CEST4420.PCX	 CEST4421.PCX	 CEST4422.PCX	 CEST4423.PCX	 CEST4424.PCX	 CEST4425.PCX	 CEST4426.PCX
 CEST4427.PCX	 CEST4428.PCX	 CEST4429.PCX	 CEST4430.PCX	 CEST4431.PCX	 CEST4432.PCX	 CEST4433.PCX	 CEST4434.PCX	 CEST4435.PCX
 CEST4436.PCX	 CEST4437.PCX	 CEST4438.PCX	 CEST4439.PCX	 CEST4440.PCX	 CEST4441.PCX	 CEST4442.PCX	 CEST4443.PCX	 CEST4444.PCX
 CEST4445.PCX	 CEST4446.PCX	 CEST4447.PCX	 CEST4448.PCX	 CEST4449.PCX	 CEST4450.PCX	 CEST4451.PCX	 CEST4452.PCX	 CEST4453.PCX
 CEST4454.PCX	 CEST4455.PCX	 CEST4456.PCX	 CEST4457.PCX	 CEST4458.PCX	 CEST4459.PCX	 CEST4460.PCX	 CEST4461.PCX	 CEST4462.PCX
 CEST4463.PCX	 CEST4464.PCX	 CEST4465.PCX	 CEST4466.PCX	 CEST4467.PCX	 CEST4468.PCX	 CEST4469.PCX	 CEST4470.PCX	 CEST4471.PCX
 CEST4472.PCX	 CEST4473.PCX	 CEST4474.PCX	 CEST4475.PCX	 CEST4476.PCX	 CEST4477.PCX	 CEST4478.PCX	 CEST4479.PCX	 CEST4480.PCX
 CEST4481.PCX	 CEST4482.PCX	 CEST4483.PCX	 CEST4484.PCX	 CEST4485.PCX	 CEST4486.PCX	 CEST4487.PCX	 CEST4488.PCX	 CEST4489.PCX
 CEST4490.PCX	 CEST4491.PCX	 CEST4492.PCX	 CEST4493.PCX	 CEST4494.PCX	 CEST4495.PCX	 CEST4496.PCX	 CEST4497.PCX	 CEST4498.PCX
 CEST4499.PCX	 CEST4500.PCX	 CEST4501.PCX	 CEST4502.PCX	 CEST4503.PCX	 CEST4504.PCX	 CEST4505.PCX	 CEST4506.PCX	 CEST4507.PCX
 CEST4508.PCX	 CEST4509.PCX	 CEST4510.PCX	 CEST4511.PCX	 CEST4512.PCX	 CEST4513.PCX	 CEST4514.PCX	 CEST4515.PCX	 CEST4516.PCX

								
CEST4517.PCX	CEST4518.PCX	CEST4519.PCX	CEST4520.PCX	CEST4521.PCX	CEST4522.PCX	CEST4523.PCX	CEST4524.PCX	CEST4525.PCX
								
CEST4526.PCX	CEST4527.PCX	CEST4528.PCX	CEST4529.PCX	CEST4530.PCX	CEST4531.PCX	CEST4532.PCX	CEST4533.PCX	CEST4534.PCX
								
CEST4535.PCX	CEST4536.PCX	CEST4537.PCX	CEST4538.PCX	CEST4539.PCX	CEST4540.PCX	CEST4541.PCX	CEST4542.PCX	CEST4543.PCX
								
CEST4544.PCX	CEST4545.PCX	CEST4546.PCX	CEST4547.PCX	CEST4548.PCX	CEST4549.PCX	CEST4550.PCX	CEST4551.PCX	CEST4552.PCX
								
CEST4553.PCX	CEST4554.PCX	CEST4555.PCX	CEST4556.PCX	CEST4557.PCX	CEST4558.PCX	CEST4559.PCX	CEST4560.PCX	CEST4561.PCX
								
CEST4562.PCX	CEST4563.PCX	CEST4564.PCX	CEST4565.PCX	CEST4566.PCX	CEST4567.PCX	CEST4568.PCX	CEST4569.PCX	CEST4570.PCX
								
CEST4571.PCX	CEST4572.PCX	CEST4573.PCX	CEST4574.PCX	CEST4575.PCX	CEST4576.PCX	CEST4577.PCX	CEST4578.PCX	CEST4579.PCX
								
CEST4580.PCX	CEST4581.PCX	CEST4582.PCX	CEST4583.PCX	CEST4584.PCX	CEST4585.PCX	CEST4586.PCX	CEST4587.PCX	CEST4588.PCX
								
CEST4589.PCX	CEST4590.PCX	CEST4591.PCX	CEST4592.PCX	CEST4593.PCX	CEST4594.PCX	CEST4595.PCX	CEST4596.PCX	CEST4597.PCX
								
CEST4598.PCX	CEST4599.PCX	CEST4600.PCX	CEST4601.PCX	CEST4602.PCX	CEST4603.PCX	CEST4604.PCX	CEST4605.PCX	CEST4606.PCX
								
CEST4607.PCX	CEST4608.PCX	CEST4609.PCX	CEST4610.PCX	CEST4611.PCX	CEST4612.PCX	CEST4613.PCX	CEST4614.PCX	CEST4615.PCX
								
CEST4616.PCX	CEST4617.PCX	CEST4618.PCX	CEST4619.PCX	CEST4620.PCX	CEST4621.PCX	CEST4622.PCX	CEST4623.PCX	CEST4624.PCX

 CEST4625.PCX	 CEST4626.PCX	 CEST4627.PCX	 CEST4628.PCX	 CEST4629.PCX	 CEST4630.PCX	 CEST4631.PCX	 CEST4632.PCX	 CEST4633.PCX
 CEST4634.PCX	 CEST4635.PCX	 CEST4636.PCX	 CEST4637.PCX	 CEST4638.PCX	 CEST4639.PCX	 CEST4640.PCX	 CEST4641.PCX	 CEST4642.PCX
 CEST4643.PCX	 CEST4644.PCX	 CEST4645.PCX	 CEST4646.PCX	 CEST4647.PCX	 CEST4648.PCX	 CEST4649.PCX	 CEST4650.PCX	 CEST4651.PCX
 CEST4652.PCX	 CEST4653.PCX	 CEST4654.PCX	 CEST4655.PCX	 CEST4656.PCX	 CEST4657.PCX	 CEST4658.PCX	 CEST4659.PCX	 CEST4660.PCX
 CEST4661.PCX	 CEST4662.PCX	 CEST4663.PCX	 CEST4664.PCX	 CEST4665.PCX	 CEST4666.PCX	 CEST4667.PCX	 CEST4668.PCX	 CEST4669.PCX
 CEST4670.PCX	 CEST4671.PCX	 CEST4672.PCX	 CEST4673.PCX	 CEST4674.PCX	 CEST4675.PCX	 CEST4676.PCX	 CEST4677.PCX	 CEST4678.PCX
 CEST4679.PCX	 CEST4680.PCX	 CEST4681.PCX	 CEST4682.PCX	 CEST4683.PCX	 CEST4684.PCX	 CEST4685.PCX	 CEST4686.PCX	 CEST4687.PCX
 CEST4688.PCX	 CEST4689.PCX	 CEST4690.PCX	 CEST4691.PCX	 CEST4692.PCX	 CEST4693.PCX	 CEST4694.PCX	 CEST4695.PCX	 CEST4696.PCX
 CEST4697.PCX	 CEST4698.PCX	 CEST4699.PCX	 CEST4700.PCX	 CEST4701.PCX	 CEST4702.PCX	 CEST4703.PCX	 CEST4704.PCX	 CEST4705.PCX
 CEST4706.PCX	 CEST4707.PCX	 CEST4708.PCX	 CEST4709.PCX	 CEST4710.PCX	 CEST4711.PCX	 CEST4712.PCX	 CEST4713.PCX	 CEST4714.PCX
 CEST4715.PCX	 CEST4716.PCX	 CEST4717.PCX	 CEST4718.PCX	 CEST4719.PCX	 CEST4720.PCX	 CEST4721.PCX	 CEST4722.PCX	 CEST4723.PCX
 CEST4724.PCX	 CEST4725.PCX	 CEST4726.PCX	 CEST4727.PCX	 CEST4728.PCX	 CEST4729.PCX	 CEST4730.PCX	 CEST4731.PCX	 CEST4732.PCX

 CEST4733.PCX	 CEST4734.PCX	 CEST4735.PCX	 CEST4736.PCX	 CEST4737.PCX	 CEST4738.PCX	 CEST4739.PCX	 CEST4740.PCX	 CEST4741.PCX
 CEST4742.PCX	 CEST4743.PCX	 CEST4744.PCX	 CEST4745.PCX	 CEST4746.PCX	 CEST4747.PCX	 CEST4748.PCX	 CEST4749.PCX	 CEST4750.PCX
 CEST4751.PCX	 CEST4752.PCX	 CEST4753.PCX	 CEST4754.PCX	 CEST4755.PCX	 CEST4756.PCX	 CEST4757.PCX	 CEST4758.PCX	 CEST4759.PCX
 CEST4760.PCX	 CEST4761.PCX	 CEST4762.PCX	 CEST4763.PCX	 CEST4764.PCX	 CEST4765.PCX	 CEST4766.PCX	 CEST4767.PCX	 CEST4768.PCX
 CEST4769.PCX	 CEST4770.PCX	 CEST4771.PCX	 CEST4772.PCX	 CEST4773.PCX	 CEST4774.PCX	 CEST4775.PCX	 CEST4776.PCX	 CEST4777.PCX
 CEST4778.PCX	 CEST4779.PCX	 CEST4780.PCX	 CEST4781.PCX	 CEST4782.PCX	 CEST4783.PCX	 CEST4784.PCX	 CEST4785.PCX	 CEST4786.PCX
 CEST4787.PCX	 CEST4788.PCX	 CEST4789.PCX	 CEST4790.PCX	 CEST4791.PCX	 CEST4792.PCX	 CEST4793.PCX	 CEST4794.PCX	 CEST4795.PCX
 CEST4796.PCX	 CEST4797.PCX	 CEST4798.PCX	 CEST4799.PCX	 CEST4800.PCX	 CEST4801.PCX	 CEST4802.PCX	 CEST4803.PCX	 CEST4804.PCX
 CEST4805.PCX	 CEST4806.PCX	 CEST4807.PCX	 CEST4808.PCX	 CEST4809.PCX	 CEST4810.PCX	 CEST4811.PCX	 CEST4812.PCX	 CEST4813.PCX
 CEST4814.PCX	 CEST4815.PCX	 CEST4816.PCX	 CEST4817.PCX	 CEST4818.PCX	 CEST4819.PCX	 CEST4820.PCX	 CEST4821.PCX	 CEST4822.PCX
 CEST4823.PCX	 CEST4824.PCX	 CEST4825.PCX	 CEST4826.PCX	 CEST4827.PCX	 CEST4828.PCX	 CEST4829.PCX	 CEST4830.PCX	 CEST4831.PCX
 CEST4832.PCX	 CEST4833.PCX	 CEST4834.PCX	 CEST4835.PCX	 CEST4836.PCX	 CEST4837.PCX	 CEST4838.PCX	 CEST4839.PCX	 CEST4840.PCX

CEST4841.PCX	CEST4842.PCX	CEST4843.PCX	CEST4844.PCX	CEST4845.PCX	CEST4846.PCX	CEST4847.PCX	CEST4848.PCX	CEST4849.PCX
CEST4850.PCX	CEST4851.PCX	CEST4852.PCX	CEST4853.PCX	CEST4854.PCX	CEST4855.PCX	CEST4856.PCX	CEST4857.PCX	CEST4858.PCX
CEST4859.PCX	CEST4860.PCX	CEST4861.PCX	CEST4862.PCX	CEST4863.PCX	CEST4864.PCX	CEST4865.PCX	CEST4866.PCX	CEST4867.PCX
CEST4868.PCX	CEST4869.PCX	CEST4870.PCX	CEST4871.PCX	CEST4872.PCX	CEST4873.PCX	CEST4874.PCX	CEST4875.PCX	CEST4876.PCX
CEST4877.PCX	CEST4878.PCX	CEST4879.PCX	CEST4880.PCX	CEST4881.PCX	CEST4882.PCX	CEST4883.PCX	CEST4884.PCX	CEST4885.PCX
CEST4886.PCX	CEST4887.PCX	CEST4888.PCX	CEST4889.PCX	CEST4890.PCX	CEST4891.PCX	CEST4892.PCX	CEST4893.PCX	CEST4894.PCX
CEST4895.PCX	CEST4896.PCX	CEST4897.PCX	CEST4898.PCX	CEST4899.PCX	CEST4900.PCX	CEST4901.PCX	CEST4902.PCX	CEST4903.PCX
CEST4904.PCX	CEST4905.PCX	CEST4906.PCX	CEST4907.PCX	CEST4908.PCX	CEST4909.PCX	CEST4910.PCX	CEST4911.PCX	CEST4912.PCX
CEST4913.PCX	CEST4914.PCX	CEST4915.PCX	CEST4916.PCX	CEST4917.PCX	CEST4918.PCX	CEST4919.PCX	CEST4920.PCX	CEST4921.PCX
CEST4922.PCX	CEST4923.PCX	CEST4924.PCX	CEST4925.PCX	CEST4926.PCX	CEST4927.PCX	CEST4928.PCX	CEST4929.PCX	CEST4930.PCX
CEST4931.PCX	CEST4932.PCX	CEST4933.PCX	CEST4934.PCX	CEST4935.PCX	CEST4936.PCX	CEST4937.PCX	CEST4938.PCX	CEST4939.PCX
CEST4940.PCX	CEST4941.PCX	CEST4942.PCX	CEST4943.PCX	CEST4944.PCX	CEST4945.PCX	CEST4946.PCX	CEST4947.PCX	CEST4948.PCX

								
CEST4949.PCX	CEST4950.PCX	CEST4951.PCX	CEST4952.PCX	CEST4953.PCX	CEST4954.PCX	CEST4955.PCX	CEST4956.PCX	CEST4957.PCX
								
CEST4958.PCX	CEST4959.PCX	CEST4960.PCX	CEST4961.PCX	CEST4962.PCX	CEST4963.PCX	CEST4964.PCX	CEST4965.PCX	CEST4966.PCX
								
CEST4967.PCX	CEST4968.PCX	CEST4969.PCX	CEST4970.PCX	CEST4971.PCX	CEST4972.PCX	CEST4973.PCX	CEST4974.PCX	CEST4975.PCX
								
CEST4976.PCX	CEST4977.PCX	CEST4978.PCX	CEST4979.PCX	CEST4980.PCX	CEST4981.PCX	CEST4982.PCX	CEST4983.PCX	CEST4984.PCX
								
CEST4985.PCX	CEST4986.PCX	CEST4987.PCX	CEST4988.PCX	CEST4989.PCX	CEST4990.PCX	CEST4991.PCX	CEST4992.PCX	CEST4993.PCX
								
CEST4994.PCX	CEST4995.PCX	CEST4996.PCX	02JUNHO.PCX	05NOVEMB.PCX	07SETEMB.PCX	08DEZEMB.PCX	10SETEMB.PCX	12OUTUBR.PCX
								
13DEZEMB.PCX	15NOVEMB.PCX	20JULHO.PCX	21DEZEMB.PCX	22SETEMB.PCX	23AGOSTO.PCX	23MAIO.PCX	23OUTUBR.PCX	27SETEMB.PCX
								
29JUNHO.PCX	29OUTUBR.PCX	ALGODAO.PCX	AMENDOIM.PCX	BABACU.PCX	BANDEIRA.PCX	BORRACHA.PCX	CACAU.PCX	CANA.PCX
								
CARNAVAL.PCX	CASTANHA.PCX	CELULOSE.PCX	CRUZVERM.PCX	DENTES.PCX	DESCOBR.PCX	FAROL.PCX	FERRO.PCX	FUMO.PCX
								
GRACAS.PCX	INVERNO.PCX	LEITE.PCX	MADEIRA.PCX	MILHO.PCX	OUTONO.PCX	PANAMER.PCX	PEDRAS.PCX	PETROLEO.PCX
								
SOJA.PCX	URANIO.PCX	A-LOBO.PCX	ABASTEC.PCX	ABERNAD.PCX	AFONSOI.PCX	AGD.PCX	AGRIC.PCX	ALGODAO.PCX
								
AMERICO.PCX	ANCHIET2.PCX	ANCHIETA.PCX	ANEPOMU.PCX	ARANHA.PCX	ARROZ.PCX	ATALLEO.PCX	AURO.PCX	A_AZEVED.PCX

BANDEIRA.PCX	BELEM.PCX	BELHORIZ.PCX	BEMSP.PCX	BENJAMIM.PCX	BERTOLDO.PCX	BNH.PCX	BOCAIUVA.PCX	BOLSA.PCX
BONIFAC.PCX	BORGDMED.PCX	BRASIL2.PCX	BRASIL3.PCX	BRASILIA.PCX	BROCHADO.PCX	C-SALES.PCX	C-SALES2.PCX	CABANAG.PCX
CABRAL.PCX	CABRAL2.PCX	CAFE.PCX	CAMINHA.PCX	CANABAR.PCX	CAPITAO.PCX	CARAS.PCX	CARAVELA.PCX	CARNAVAL.PCX
CASIMIRO.PCX	CASTRO-A.PCX	CATOLIC.PCX	CAVERNAS.PCX	CAXIAS.PCX	CHARGE.PCX	CIPRIANO.PCX	COLLOR.PCX	COLOMBO.PCX
COMBATE.PCX	CONDE.PCX	CONQUIST.PCX	CONST1.PCX	CONST2.PCX	COROA.PCX	COROAC.PCX	COTEGIPE.PCX	CRISE.PCX
D-HENRIQ.PCX	D-MARIA.PCX	DEODOR3.PCX	DEODORO.PCX	DESCOBR.PCX	DESCOBR2.PCX	DJOAO-IV.PCX	DJOAO6.PCX	DPEDRO.PCX
DPEDRO-1.PCX	DPEDRO2.PCX	ELEICO2.PCX	ELEICO3.PCX	ELEICOES.PCX	ENGENHO.PCX	EPITACIO.PCX	ESCRAV.PCX	ESCRAVO.PCX
ESTACIO.PCX	ESTATUA.PCX	EXPEDIC.PCX	FABRICA.PCX	FAMILIA.PCX	FILIPE.PCX	FLORIAN2.PCX	FLORIAN3.PCX	FLORIANO.PCX
FPACHEC.PCX	FRAGOSO.PCX	FRANMOR.PCX	FUMO.PCX	FUNERAL.PCX	G-VARGAS.PCX	GETULIO.PCX	GETULIO2.PCX	GOIS.PCX
GOULART.PCX	GOULART2.PCX	GREGORIO.PCX	GUARARA.PCX	GVARGAS2.PCX	HERNAND.PCX	IGREJA.PCX	INCONFID.PCX	INDIOS.PCX
INDIOS2.PCX	INDIOS3.PCX	INDIOS4.PCX	INDIOS5.PCX	INDIOS6.PCX	INDIOS7.PCX	INVASOES.PCX	IRACEMA.PCX	ISIDORO.PCX
J-NEVES.PCX	JALENCA.PCX	JANIO.PCX	JOAQSVI.PCX	JRAMALHO.PCX	KUBITS2.PCX	KUBITS3.PCX	KUBITSC.PCX	LAMPIAO.PCX

								
LUTEISP.PCX	L_MENDON.PCX	M-AFONSO.PCX	M-ASSIS.PCX	MACHADO.PCX	MANIFEST.PCX	MANOEL.PCX	MAPA.PCX	MAPA10.PCX
								
MAPA11.PCX	MAPA12.PCX	MAPA13.PCX	MAPA14.PCX	MAPA15.PCX	MAPA2.PCX	MAPA3.PCX	MAPA4.PCX	MAPA5.PCX
								
MAPA6.PCX	MAPA7.PCX	MAPA8.PCX	MAPA9.PCX	MAQUINA.PCX	MARQUES.PCX	MARTIN-F.PCX	MARTIRES.PCX	MEDICI.PCX
								
MEDICI2.PCX	MEM-SA.PCX	MISSA.PCX	MISSA-2.PCX	MMDC1.PCX	MMDC3.PCX	MORTD6.PCX	M_DEODOR.PCX	NASSAU.PCX
								
NAU.PCX	NEREU.PCX	OBELISCO.PCX	P-ALEGRE.PCX	P-ISABEL.PCX	PALACIO.PCX	PARANA.PCXs	PAUBRAS.PCX	PECUARI2.PCX
								
PECUARIA.PCX	PEDRO2.PCX	PENA.PCX	PENEDO.PCX	PEREIRA.PCX	PETROLEO.PCX	PIONEIR.PCX	PLINIO.PCX	PONTE.PCX
								
PORTINA.PCX	POSSE.PCX	POVOAM.PCX	PRINCIPE.PCX	PRUDENT.PCX	PRUDENT2.PCX	QUILOMBO.PCX	RBARBOS.PCX	RECIFE.PCX
								
REUNIAO.PCX	REVOLTA.PCX	REVOLTA2.PCX	REVOLUC1.PCX	REVOLUC2.PCX	REVOLUC3.PCX	REVOLUC4.PCX	RIO.PCX	RIOBRAN.PCX
								
RIOBRAN.PCX	RODRALSO.PCX	RPESTAN.PCX	SALDANHA.PCX	SALVADOR.PCX	SAOPAUL2.PCX	SAOPAULO.PCX	SATIRA.PCX	SENA-M.PCX
								
SOLDADO2.PCX	SOLDADOS.PCX	SQUARTE.PCX	TANCREDO.PCX	TIBIRICA.PCX	TIRADEN2.PCX	TIRADENT.PCX	TOMESOU.PCX	TRATADO.PCX
								
TRATADO2.PCX	TRIBOS.PCX	USINA.PCX	USINA2.PCX	VARGAS.PCX	VARGAS1.PCX	VARGAS2.PCX	VARGAS3.PCX	VENCESL.PCX
								
VIAANCH.PCX	VIEIRA.PCX	VIEIRA2.PCX	VILARICA.PCX	VISCONDE.PCX	WALDEFER.PCX	WASHIG2.PCX	WASHIGT.PCX	WHASHLU.PCX

Ecstatica 2

As forças do mal tomaram conta do seu reino, espalhando morte e destruição por toda parte. Os habitantes estavam apavorados e era necessário agir imediatamente. Somente com coragem, inteligência e habilidade de combate, você poderia vencer este desafio e salvar toda a população. Após a heróica batalha, sua figura se ergueu triunfante diante dos corpos ensanguentados das bestas infernais.

Chegou a hora de voltar para o castelo, receber o merecido descanso e o carinho dos entes queridos.

Porém, tal ato de bravura teve um preço muito alto. Durante o combate, a retaguarda do castelo ficou desprotegida, permitindo o ataque da verdadeira ameaça sobre a sua família e amigos. Infelizmente, não foi possível protegê-los e, ao chegar no castelo, tudo o que você vê são rastros de sangue e mobílias quebradas. Muitos morreram ou estão desaparecidos. Ei... espere! Um barulho estranho ecoa pelos corredores! O mal ainda está por aí, apenas aguardando o













momento exato para atacá-lo. O desejo de vingança queima no peito, motivado pelo ódio. Agora é pessoal! A vida de seus parentes está em jogo, dependendo exclusivamente do sucesso desta nova batalha. Puxa, uma história dessas daria em um bom jogo, não é? Foi justamente isso que o pessoal da Psygnosis pensou. Trata-se da magnífica sequência de Ecstatica, um dos maiores sucessos entre os jogos de Ação/Adventure. Logo no

primeiro título da série, as mudanças gráficas foram evidentes e muito bem recebidas pelo público. As tradicionais formas retas dos gráficos poligonais, bem no estilo de Alone in the Dark e Virtua Fighters, foram substituídas por uma nova tecnologia que utiliza figuras elípticas. Assim, o personagem mantém um ótimo padrão de movimentação, ganhando mais suavidade e definição em suas formas. Em Ecstatica 2, o jogador ficará surpreso com a evolução deste recurso, somada ao soberbo padrão gráfico. Os cenários apresentam mais detalhes, ajudando a criar um clima épico bastante sombrio. Você verá a palha dos colchões, o sangue que escorre pelas paredes, objetos localizados dentro dos móveis e vários corpos mutilados pelos demônios. As tomadas de cena seguem o padrão consagrado pelo gênero, ou seja, cada local possui um enquadramento diferente na tela. O resultado final assemelha-se a um filme! A jogabilidade é bem simples e o herói conta com um

movimento de contra-ataque bastante efetivo, uma espadada aplicada com o braço estendido para trás. Em Ecstatica 2, o jogador enfrentará diversos inimigos durante todo o tempo, eliminando o tédio das exaustivas caminhadas típicas dos títulos similares. Quer mais? Tudo bem, basta acionar este Demo e se preparar para outras surpresas! ■

COMANDOS BÁSICOS

-   movimentam o personagem
-    vasculha um determinado local em busca de objetos úteis
-  esquiva de um ataque
-    ataca de diferentes maneiras
-  faz o personagem saltar

Dica

Para evitar ser atingido por um inimigo durante o combate, posicione-se junto à parede. Desta forma, você apenas sofrerá ataques frontais, bem fáceis de serem contidos com um bom golpe de espada.

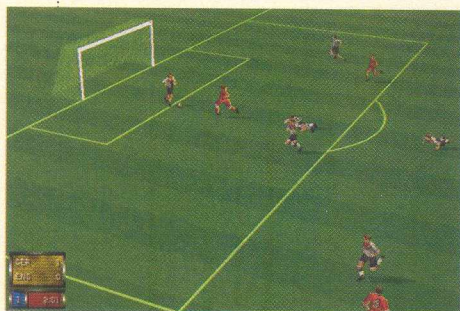
Configuração Mínima

Recomendamos um computador equipado com o processador Pentium 90 Mhz, 8 MB RAM, 15 MB livres no HD, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Windows 95



FIFA 97

Este é um lançamento apoteótico! A empresa decidiu corrigir as falhas de FIFA 96 e desenvolveu o mais realístico simulador de futebol do momento. Chegou FIFA 97! O quê? Você estranhou o termo "simulador de futebol"? Esta é a melhor expressão para definir as alterações sofridas pelo jogo em relação aos seus antecessores. Os programadores não perderam de vista o padrão tradicional tão













adorado pelos fãs, ou seja, muitos chutes e a emoção de jogadas espetaculares. No entanto, toda evolução tem seu preço e FIFA 97 exige prática no comando dos seus personagens, reproduzindo com fidelidade as dificuldades de movimentação de uma verdadeira partida de futebol. A cada nova versão de FIFA, a Electronic Arts confere uma atenção especial na concepção de melhores padrões gráficos mas, desta vez o pessoal superou. As imagens são simplesmente maravilhosas, contando com toda a força de uma nova tecnologia denominada Motion Blending. Ela permite que a movimentação seja trabalhada em sua totalidade, apresentando a relação entre todos os membros, diante de uma

determinada situação. Resumindo, parece que o jogador possui reações musculares verdadeiras. As diversas perspectivas do campo também dão um show, captando com exatidão a ação e a beleza das jogadas. Estes efeitos tornam-se ainda mais incríveis combinados com a extrema qualidade sonora de FIFA 97. Outro grande diferencial desta nova versão é a superior dificuldade em relação a FIFA 96. Muitas pessoas reclamavam que bastava um pouco de prática para marcar gols de todas as maneiras, tornando o computador um rival pouco expressivo. Agora, a festa acabou. Com a revolucionária tecnologia da inteligência artificial, ele consegue descobrir as fraquezas de seu adversário, adotando estratégias eficientes de ataque e posicionando-se melhor durante a defesa. Sendo assim, não pense que será possível marcar gols iguais o tempo todo pois, os padrões de ataque repetitivos são analisados, gerando um sistema defensivo que impossibilita seu sucesso. Para complicar ainda mais, os comandos são extremamente realistas, variando consideravelmente sua sensibilidade. Por exemplo, se o jogador estiver correndo muito, nem sempre será possível mudar de direção ou proteger adequadamente a bola durante um drible. A primeira impressão é



que ele não está obedecendo seus comandos adequadamente. Tudo isso se deve, de maneira positiva, ao realismo empregado neste jogo, justificando sua classificação como um "simulador de futebol". Muitos podem estranhar esta característica em um primeiro momento mas, após a árdua tarefa de dominar a movimentação, a interação com o jogador será incomparavelmente maior. Neste Demo, escolha entre os times; Alemanha ou Inglaterra e participe da primeira etapa desta partida em um estádio gramado. As opções de futebol Society, bem como, os demais times e ligas profissionais não estão habilitadas. ■

COMANDOS BÁSICOS

-   movimentam o jogador
-   Quando o jogador estiver atacando:
-  executa o passe
-  chute forte
-   Quando o jogador estiver defendendo:
-  seleciona outro jogador
-  toma a bola do adversário

Dica

Cuidado para não abusar dos passes enquanto você estiver em posição defensiva. Os adversários possivelmente tomarão a bola e darão trabalho ao seu goleiro. Dê preferência aos chutes longos ou jogadas pela lateral do campo.



Configuração Mínima

PC 486 DX2/66, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.



Fate

Esta história começa no distante planeta Lesyrgia, habitado por seres bastante semelhantes aos humanos. Há muito tempo sua população foi unificada em benefício da prosperidade e da paz. Um artefato místico conhecido como "All Father" garantia a satisfação das necessidades espirituais de todos os habitantes. Porém, as previsões do destino eram sombrias. Diziam os sábios que um terrível meteoro se aproximava em rota direta de colisão. Apenas um grupo seletivo de pessoas foi escolhido para levar o "All Father" para o planeta Pymandros, uma nova colônia espacial. Muitos dos desafortunados remanescentes de Lesyrgia foram aniquilados, tamanha a violência do impacto.



Os sobreviventes, considerando-se traídos, construíram uma nova civilização dirigida pelo tirano Sarx. Ele exigia que o artefato místico retornasse ao seu lugar de origem porém, nem mesmo os colonos Pymandrianos conseguiram defendê-lo dos alienígenas locais.

Neste Demo, você recebe a missão de resgatar a peça roubada, enfrentando alienígenas e soldados de Lesyrgia. Não será fácil! Todos os personagens se movimentam

rapidamente e não ficam expostos durante os combates. Eles se protegem atrás dos pilares ou no chão, criando uma fantástica simulação de tiroteio. Como se isso já não bastasse, Fate conta com ótimos gráficos e animações bem trabalhadas, seguindo a estética dos desenhos de gibis. ■

COMANDOS BÁSICOS

Setas direcionais-controlam o movimento dos personagens

teclado numérico seleciona as armas

ataca com as armas

lança as granadas

Dica
 É fundamental se proteger e evitar o tiroteio direto. Para acionar o "God Mode" (modo invencível), tecle <F8>.

Configuração Mínima
 PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível e Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

Rex Blade

Estamos no século XXXI e a humanidade já se recuperou do sangrento conflito com uma raça guerreira de cyborgs. A única maneira de vencer esta ameaça foi o exílio dos inimigos em uma outra dimensão. Infelizmente, os cientistas descobriram que um novo ataque está prestes a ocorrer. Diante deste quadro desesperador, ativam uma arma secreta denominada REX BLADE. Trata-se de uma monstruosidade mecânica,



desenvolvida para caçar e eliminar os organismos cibernéticos durante a primeira batalha. Ele é enviado para o mundo dos vilões para destruí-los de uma vez por todas. Este é um jogo de ação tridimensional mas, não basta sair por aí e atirar sem parar. É necessário encontrar os terminais de computador espalhados pelas diversas fases e acessá-los. ! Somando boa jogabilidade, gráficos detalhados e diversas armas, REX BLADE possui os atrativos necessários para proporcionar horas de bom divertimento e muita ação. ■

Dica
 O sistema de controle pode atrapalhar sua visualização e tirar a graça do combate. Para desligá-lo totalmente, tecle F6.

COMANDOS BÁSICOS

controlam os movimentos do personagem

mostra o painel de controle

inspeciona/ utiliza objetos

ataca com as armas

salta

abaixa

Configuração Mínima
 Pentium 75, 16 MB RAM, Placa de vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível e Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

Baku Baku Animal

Os usuários do PC não precisam mais ter inveja do pessoal que possui os "consoles domésticos" Sega Saturn. Chegou Baku Baku, um jogo simpático (e muito esquisito) que vai lhe propôr um desafio interessante. Você se lembra de Tetris, aquelas pecinhas que despencavam do alto da tela desorganizadamente? Pois bem, este grande clássico recebeu algumas modificações e ficou bem melhor. No lugar de peças com diferentes formas geométricas, caem pequenos quadrados com o desenho de animais e algumas comidas. Seu objetivo será juntar as figuras dos bichos com suas comidas preferidas. Vamos exemplificar: a comida preferida do urso panda é o bambu, sendo assim, estas duas peças (urso e bambu) desaparecerão quando se tocarem, abrindo espaço para as

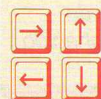
demais que estão por vir. Para ganhar mais pontos, tente eliminar o maior número de objetos com apenas uma jogada. No começo é bem simples, no



entanto, a dificuldade é progressiva e as demais fases representarão um desafio atraente. O segredo da vitória é a capacidade de raciocinar rapidamente e analisar bem todas as opções, antecipando e criando condições para as jogadas

futuras. Quem disse que é preciso complicar e encher de detalhes para criar um programa divertido?

COMANDOS BÁSICOS

 controlam o movimento das peças

Dica
Tente reunir as comidas do mesmo tipo em uma única fileira, desta forma, basta uma peça com o desenho do respectivo animal para "comer" tudo o que foi agrupado.

Configuração Mínima
PC 486 DX2/66, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Windows 95.


ALIEN RAMPAGE

O personagem principal de Alien Rampage é Kuprok, um alienígena com toda a "pinta" do Predador -aquele do filme-. Infelizmente, enquanto pilotava, teve sua nave atacada pelos carniceiros Utharianos. Para não ser destruído, nosso herói realiza um pouso de emergência no planeta Morgoidia, quartel-general Uthariano. Alien Rampage é um jogo de Arcade em plataforma lateral e visão bidimensional. Ele reúne elementos consagrados para


garantir sua diversão, tais como, jogabilidade simples, muita movimentação e vários tipos de armas para destruir os inimigos. No entanto, o que mais chama a atenção do jogador é a violência de certas imagens. Você verá alguns pedaços de animais e outros adversários voando pelos ares. Em determinados momentos do jogo, surgirão mercadores de armas e nativos que o ajudarão. Nesse caso, tire algumas unidades monetárias de seu bolso e compre um poderoso lança-mísseis para gerar ainda mais estragos. A parte gráfica de Alien Rampage segue o padrão convencional, não apresentando



nenhuma grande inovação porém, é suficiente para retratar o cenário selvagem e as ruínas das cidades de Morgoidia.

COMANDOS BÁSICOS

 controlam os movimentos do personagem

 ataca com os lasers

 salta

 ou  escolhe as armas

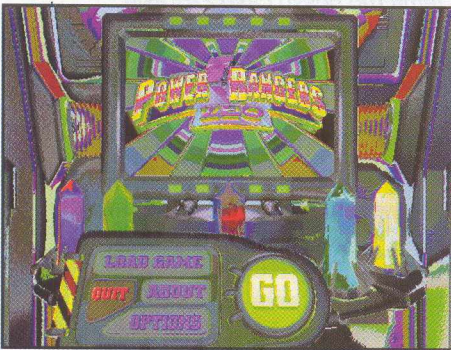
Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível e Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.



Dica
Para ativar alavancas, apanhar itens e demais ações adicionais, faça o personagem se ajoelhar rapidamente.

Power Rangers - Zeo -

Os seriados de ação criados pelos japoneses sempre obtiveram um enorme sucesso entre as crianças. A maioria dos adolescentes de hoje ainda se lembra de suas tardes em frente a telinha, assistindo atentamente as aventuras de Jaspion ou dos incríveis Changeman. Estes heróis deram início a uma verdadeira indústria de divertimento, capaz de reaproveitar as fórmulas já














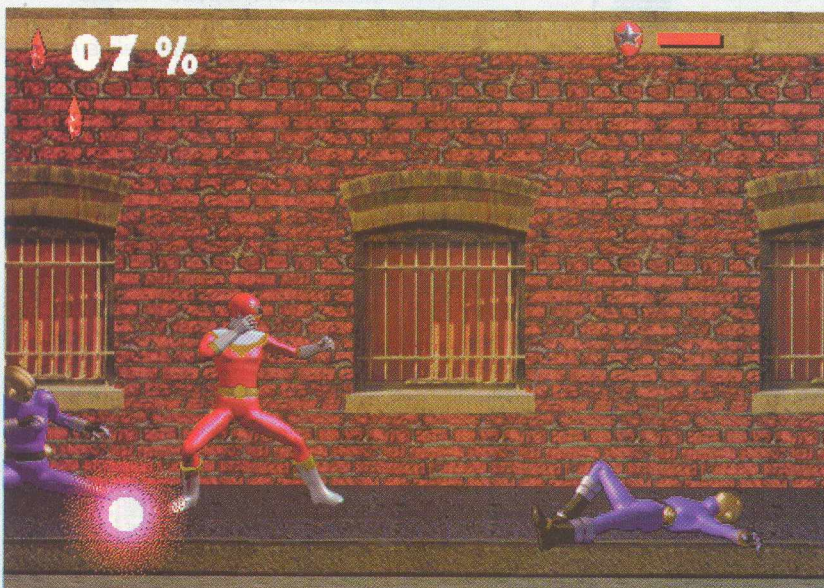
consagradas pelo público e lançar anualmente novos guerreiros. Conscientes desta emergente mania infantil, os americanos decidiram quebrar o monopólio

nipônico e entraram com grande estilo neste mercado. Eles criaram um grupo de simpáticos adolescentes, especialmente escolhidos para defender o planeta de diversos monstros alienígenas, os Power Rangers. Para auxiliá-los nesta tarefa, receberam poderes, armas e veículos especiais. Os principais pontos favoráveis desta série são: a facilidade de identificação dos personagens com o público infanto-juvenil e a narrativa descontraída e, muitas vezes, cômica. Os Power Rangers também se destacaram em filmes, brinquedos e, atualmente, nos jogos para computador. Nesta aventura, nossos heróis devem proteger a Terra de uma nova ameaça espacial. Os inimigos já tomaram conta das ruas e estão causando muita confusão e pânico entre os habitantes. Você deverá ajudá-los a vencer este desafio, coletando os itens de poder e eliminando os terríveis chefões que aguardam no final de cada fase. Power Rangers Zeo é um bom jogo, combinando elementos característicos dos gêneros de luta e arcade. Seu personagem distribuirá socos,

chutes, saltará sobre perigosas plataformas, escorregará por fios de alta tensão, enfim, toda ação do seriado de televisão. Os gráficos são o grande destaque, revelando um cuidado muito especial na elaboração de todos os detalhes das imagens. O único aspecto negativo ficou por conta dos poucos quadros de movimentação, reduzindo a animação do herói ao mínimo necessário. Mesmo assim, Power Rangers Zeo é uma boa opção para quem procura muita pancadaria e uma diversão descompromissada.

COMANDOS BÁSICOS

-   movimentam o personagem
-  
-  pulo
-  chute
-  soco
-  utiliza a espada
-   +  realiza o golpe giratório



Dica

É impossível segurar os fios de alta tensão e a arma ao mesmo tempo. Jamais tente isso, caso contrário, o herói acaba se esborrachando no chão. Existem passagens secretas escondidas nas paredes do jogo. Procure-as e poupe seu tempo.



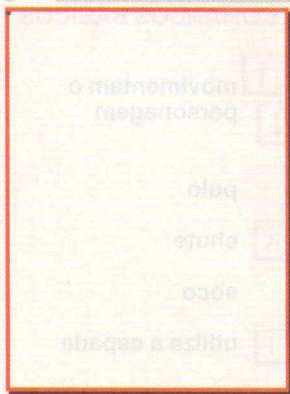
Configuração Mínima

PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dúpla Velocidade e Windows 95.

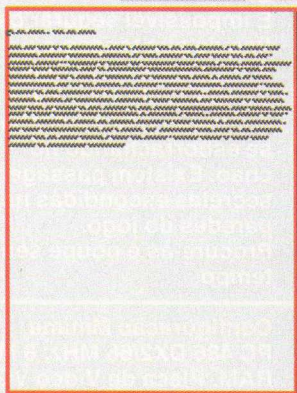
ELABORE SEU TRABALHO ESCOLAR

Para fazer o trabalho proposto pela sua professora, siga os passos abaixo:

1º Execute o programa Word for Windows em um documento novo, selecione o Menu Formatar e a Opção Bordas e Sombreamento. No exemplo dado, utilizamos Bordas com sombra, Cor vermelha e Estilo 3 pts.



2º Digite o texto solicitado.



3º Instale através do Thumbs Plus uma das 50 fontes de sua

preferência que estão incluídas neste CD-ROM (Cliparts Estudantis). Para isso, basta acessar o diretório **lx_bonustfontes** (clique duplamente), selecione a fonte desejada, escolha o menu FILE e a opção Install Fonts. Em nosso trabalho, escolhemos a fonte Compadium SSI para o título e a fonte Elgar WD para o conteúdo.

4º Selecione o título, vá até o Menu Formatar, Opção Fonte, escolha a fonte instalada e o tamanho desejado. Para seu trabalho ficar ainda mais "legal", selecione uma Cor e localize na Barra de Ferramentas a opção Centralizar.

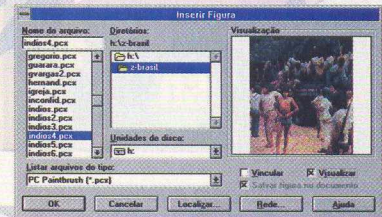


5º Para formatar o texto, siga os procedimentos do 4º item só que, ao invés de centralizá-lo, justifique-o.



6º O "toque final" do seu trabalho,

se dará no momento em que os Cliparts contidos neste CD forem inseridos no meio do texto. Para isso, posicione o cursor no local desejado para inserir sua figura, clique no Menu Inserir, Opção Figura e será apresentada a caixa de diálogo. Selecione seu Drive de CD-ROM (D:), especifique Listar Arquivos do Tipo: PC Paintbrush (*.pcx), escolha o diretório de acordo com o seu tema (no nosso caso Z-Brasil), clique no arquivo desejado e automaticamente a figura será visualizada, clique no botão OK e a figura selecionada será inserida no seu texto.



7º Para que o texto contorne a figura, clique sobre ela e selecione Menu Inserir, Opção Moldura. Para destacar a(s) figura(s) de seu texto, clique sobre ela e insira Bordas e Sombreamento.



• 19 DE ABRIL - DIA DO ÍNDIO •



Nada mais justo do que homenagear o índio, o primitivo dono das terras do Brasil, a que algumas tribos chamavam Pindorama (Região das Palmeiras). Os índios influenciaram em nossa cultura com seus usos e costumes e grande é a quantidade de palavras que nos legaram.

Muitas cidades e alguns Estados brasileiros possuem nomes indígenas, como, por exemplo, Pará, Paraná, Araraquara, Piratininga.

Os índios eram indivíduos sociais, isto é, viviam em uma sociedade que se alicerçava num código de conduta que sabiam respeitar. Tinham suas leis, seus costumes, suas histórias e tradições. Embora não conhecessem



a escrita, possuíam um vasto vocabulário, que era transmitido oralmente de geração a geração.

Gostavam da dança e cultuavam a música. Os Tupi-Guaranis constituíam a família linguística mais importante de nossa terra. Houve índios que tiveram um papel relevante em nossa História:

Tibiricá, Araribóia, Filipe Camarão (Poti).

Ainda há muitos índios no Brasil,

principalmente na Amazônia. A FUNAI -

Fundação Nacional do índio - foi criada para cuidar da proteção dos indígenas brasileiros. O Parque Nacional do Xingu (Mato Grosso) é uma grande reserva indígena, para onde o Governo tem encaminhado vários tribos. Aí, elas encontram ambiente para que possam continuar a manter seus costumes e tradições, ficando, ao mesmo tempo, protegidas dos inconvenientes da civilização.

ESCOLHENDO SEU FUTURO!

SE VOCÊ SAIU AGORA DO COLÉGIO E TEM DÚVIDAS QUANTO À PROFISSÃO QUE VAI ESCOLHER, CONSULTE ESTE PEQUENO GUIA DE PROFISSÕES ONDE, PROCURAMOS DETALHAR ALGUMAS DELAS, A FIM DE QUE VOCÊ JOVEM ESTUDANTE, ANALISE SE REALMENTE FEZ A OPÇÃO MAIS CORRETA OU ATÉ AUXILIAR NA PRÓPRIA ESCOLHA

COMPUTAÇÃO

Definição Profissional:

BACHAREL EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

é o profissional que se dedica ao estudo e análise dos aspectos científicos da computação, criando soluções práticas para a construção e uso dos computadores.

ANALISTA DE SISTEMAS

é o profissional com formação plena e com capacidade de desenvolver sistemas de aplicações para computadores.

PROCESSAMENTO DE DADOS

Regulamentação: O curso de Bacharelado em Ciências da Computação da UNICAMP foi regulamentado em 23/10/76. O curso técnico de nível superior em Processamento de Dados consta do projeto 19 e foi implantado pelo MEC em 1974.

ATRIBUIÇÕES

BACHAREL EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

- Atuar na análise, definição e implementação de sistemas de processamento de informações, através de computadores eletrônicos.
- Desenvolver sistemas de programação de computadores ou adaptar os já existentes às

necessidades locais nos campos de:

1) Hardware - aplicação apropriada de técnicas avançadas de computação no projeto construção e uso dos equipamentos

2) Software - Aplicação apropriada de técnicas avançadas de computação no desenvolvimento de novas linguagens, Sistemas Operacionais e de Aplicações Científicas e Comerciais para uma melhor performance dos mesmos.

ANALISTA DE SISTEMAS

- Desenvolver e adaptar Sistemas de programação através de levantamento, análise, codificação, planejamento e controle de projetos mecanizados.

TÉCNICO SUPERIOR EM PROCESSAMENTO DE DADOS

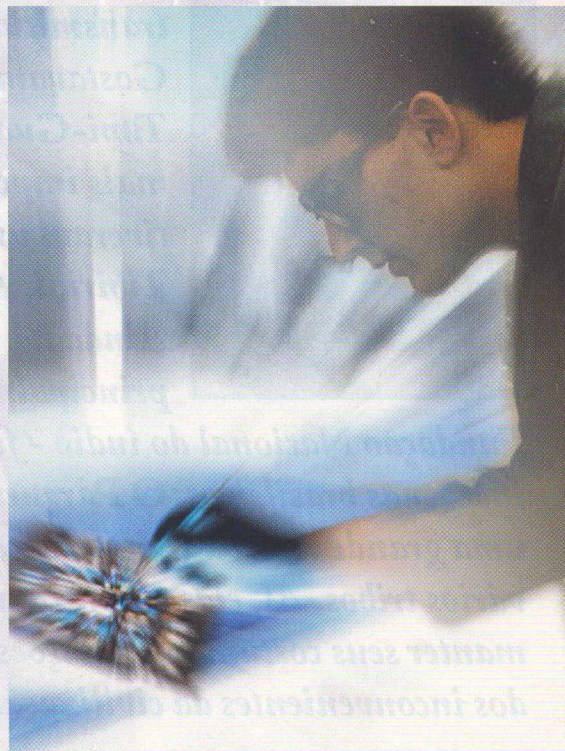
- Preparar programas, explorando recursos de equipamento de Sistemas Operacionais e linguagens de programação
- Assumir diversas faixas de níveis desde as tarefas de

programação até as de Análise de Sistemas, tais como:

Gerência de operações, Gerência de CPD, Gerência de Entrada de dados, Gerência de Preparação e outras dentro do campo de Processamento de Dados.

REQUISITOS PESSOAIS NECESSÁRIOS:

- HABILIDADE DE RACIOCINAR COM LÓGICA
- ORGANIZAÇÃO/MÉTODO
- INICIATIVA
- METICULOSIDADE



- COMUNICAÇÃO
- RACIOCÍNIO ABSTRATO
- APTIDÃO NUMÉRICA
- CONCENTRAÇÃO
- EXATIDÃO

Locais de trabalho

Estabelecimentos de Ensino,
Instituições Financeiras,
Instituições do Governo,
Instituições Científicas,
Instituições Médicas e
Previdência Social, Comércio,
Agricultura e Indústria.

Duração dos Cursos

Bacharel em Ciências da
Computação: 4 anos
Analista de Sistemas: 4 anos
Técnico Superior em
Processamento de Dados: 2 a 4
anos

ESPECIALIZAÇÕES

As especializações em
computação são obtidas através
de cursos de pós-graduação:

Ciências da Computação,
Matemática Aplicada, Estatística,
Engenharia de Sistemas,
Pesquisa Operacional e
Administração de Empresas.

ARQUITETURA E URBANISMO

Definição do profissional

Arquiteto é aquele que planeja,
no espaço físico, lugares que
tenham certas características a
fim de proporcionar o bem-estar
do homem.

Regulamentação

A profissão de arquiteto foi
regulamentada pela lei nº 5.194

de 24 de dezembro de 1996.

Atribuições

- Organiza e cria no espaço em
todas as escalas, desde o
pequeno objeto até às grandes
construções urbanas

- Projeta e planeja residências,
edifícios, parques, jardins
levando em consideração o
aspecto estético e as
necessidades humanas de
conforto, higiene e espaço

- Cria ambientes utilizando-se
dos conhecimentos sobre
construção, urbanismo, desenho
industrial e paisagismo

- Supervisiona, coordena e
orienta as técnicas de trabalhos
de edificação, arquitetura
paisagística e de interiores

- Pode atuar como paisagista no
planejamento e projeção de
obras não construídas.

ex.: parques, praças, jardins,
áreas livres em geral)

- Dá assistência, assessoria e
consulta, bem como, vistoria,
perícia, avaliação, arbitramento,
laudo e parecer técnico.

- Realiza vistorias periódicas das
obras, a fim de assegurar a fiel
observância do projeto

- Pesquisa e especifica os
materiais a serem utilizados na
execução do projeto.

**REQUISITOS PESSOAIS
NECESSÁRIOS**

**RACIOCÍNIO ESPACIAL
APTIDÃO NUMÉRICA
PERCEPÇÃO
METICULOSIDADE**

EXATIDÃO

IMAGINAÇÃO

APTIDÃO ARTÍSTICA

COORDENAÇÃO MOTORA

SENSIBILIDADE

CRIATIVIDADE

LOCAIS DE TRABALHO

O arquiteto pode desenvolver
suas atividades em:

Entidades públicas

Firmas de Arquitetura

Firmas de decoração

Indústrias

Agência de Propaganda

Como profissional liberal

Estabelecimentos de Ensino

DURAÇÃO DO CURSO:

5 anos

ESPECIALIZAÇÕES

Arquiteto de Interiores:

especialista em decoração de
ambientes

Desenhista Industrial:

especializa-se em projetos de
manufaturados. Ex.: carros,
eletrodomésticos...

Arquiteto Projetista: especializa-
se em projetos de edifícios ou
construção em geral

Arquiteto Urbanista: especialista
em planejamento regional ou
urbano

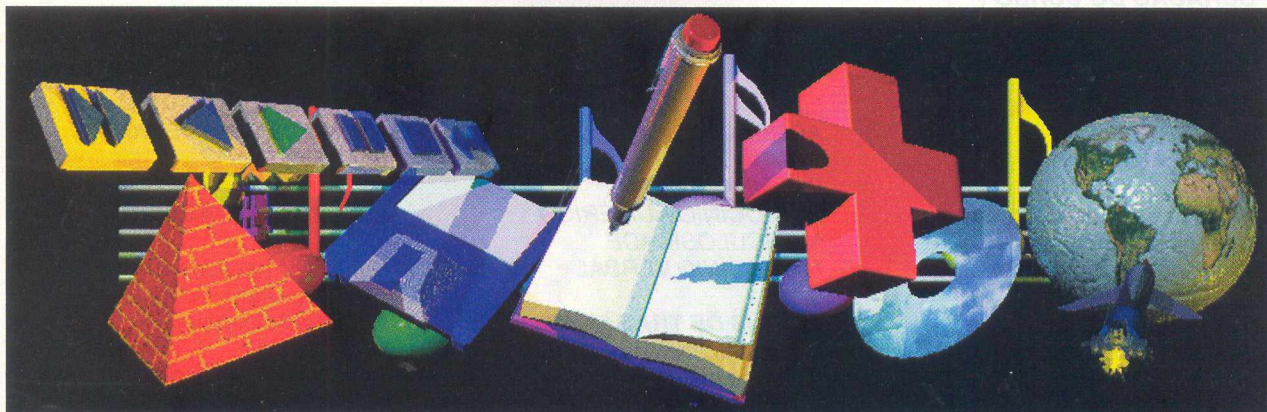
Programador Visual:

especializado em projetos de
comunicação visual

ADMINISTRAÇÃO HOSPITALAR

Definição do Profissional

O administrador hospitalar é o
profissional que planeja,
organiza, dirige e coordena as
atividades do hospital a fim de



que este atinja sua finalidade.

Atribuições

- Esquematiza as funções do hospital, estabelece os departamentos e funções dos integrantes do serviço do hospital. Estabelece os planos contábeis junto aos profissionais encarregados. Com eles, planeja e executa todas as despesas dos departamentos.

- Estabelece reuniões entre o Corpo Clínico e os departamentos do hospital para a interligação necessária entre médicos e funcionários. Participa de reuniões oficiais da comunidade, nas associações estaduais e nacionais de hospitais e coopera no planejamento de programa de saúde.

REQUISITOS PESSOAIS NECESSÁRIOS

RACIOCÍNIO
ABSTRATO
HABILIDADE
NUMÉRICA
LIDERANÇA
SOCIABILIDADE
RACIOCÍNIO VERBAL

LOCAIS DE TRABALHO

Hospitais, tanto particulares quanto públicos

DURAÇÃO DO CURSO

Mínima: 4 anos; Máxima: 7 anos

COMÉRCIO EXTERIOR

Atribuições

- Estuda os usos mercantis de cada país; o modo como são negociadas as mercadorias, quais são as formas de concorrência existentes
- Estuda os regimes alfandegários e cambiais; sistemas de impostos e taxas em

vigor nos países em que pretende atuar ou está operando, estando sempre atualizado nesse domínio.

- Manter contatos frequentes com diretores de empresas nacionais e estrangeiras, diretores de bancos, traders, isto é, pessoas que realizam compra e venda viajando para o exterior, indústrias e mercado exterior.

REQUISITOS PESSOAIS



NECESSÁRIOS

LIDERANÇA
AGRESSIVIDADE
CRIATIVIDADE
IMAGINAÇÃO
RACIOCÍNIO NUMÉRICO
METICULOSIDADE
RACIOCÍNIO VERBAL

LOCAIS DE TRABALHO

Empresas nacionais e estrangeiras, Bancos e Indústrias

PROCESSAMENTO DE DADOS

Definição do Profissional

O Tecnólogo em Processamento de Dados envolve atividades que incluem todas as tarefas de processamento de dados, desde a Operação dos Computadores até a Análise de Sistemas.

Regulamentação

Essa profissão é regulamentada

Atribuições

- Faz Análise de Sistemas

- Integra os sistemas de computação com as necessidades do usuário

- Desenvolve novas aplicações ou novos projetos, chegando até mesmo a implantá-los

- Levantar os dados a serem processados, analisar o sistema, projetar o sistema de computação, definir e testar os programas, desenvolver a própria programação, documentar o sistema implantado, elaborar manuais de operação e procedimento.

REQUISITOS PESSOAIS NECESSÁRIOS

CRIATIVIDADE
ORGANIZAÇÃO
RACIOCÍNIO NUMÉRICO
SOCIABILIDADE

LOCAIS DE TRABALHO

Empresas privadas, Órgãos públicos, Universidades, Comércio e Indústria

DURAÇÃO DO CURSO: 4 anos ■

RUNGO

Ficha Técnica RUNGO

Nome Completo:

Iron, Rungo

Altura: 6'4"

Peso: 204 lbs

Idade: 30 anos

Tipo de Sangue: A

Nacionalidade:

Americano

Jogo de Origem:

Battle Arena

Toshinden

Histórico

Rungo é o lutador mais forte, alto e pesado de todos os competidores do torneio. Um verdadeiro gigante! Infelizmente estas características prejudicam sua velocidade e mobilidade. Para não ser eliminado por lutores mais ágeis, ele abusa da força e da violência de seus golpes. Também pudera, o rapaz usa uma enorme clava de pedra para arrasar os adversários! Consequentemente, Rungo aprendeu a resistir aos diversos ataques, enquanto aguarda por um bom momento até o golpe fulminante. A melhor técnica para vencê-lo é encurtar a

distância e atingi-lo sem parar, evitando tornar-se um alvo fácil e esquivando-se do incrível alcance de sua arma. Ao contrário do que a maioria pensa, o musculoso guerreiro não é um vilão, seu tipo físico é que impressiona.

Sua história é a seguinte: Rungo trabalhava em uma mina na América do Norte. Neste ambiente de alta periculosidade, aprimorou um invejável instinto de sobrevivência que, somado às habilidades naturais de luta, fazem dele um combatente incansável em busca da vitória. Toda desgraça começou quando, trabalhando em uma nova galeria rochosa, ele descobriu um depósito desconhecido de Urânio, o material fundamental para a criação de bombas nucleares. Consciente do perigo que esta descoberta representaria se caísse em mãos inimigas, Rungo fechou a galeria e guardou consigo o importante segredo. Para seu azar, a organização comandada pelo

maligno Gaia sequestrou sua família com o objetivo de obrigá-lo a revelar a localização exata do depósito de Urânio. Desesperado, sua única chance de reaver os entes queridos e zelar pela paz mundial era ingressar na Arena Toshinden.



Neste torneio mortal, Rungo lutará contra os melhores espadachins do planeta e enfrentará o temível Gaia para o combate derradeiro. Somente a força e a determinação deste grande homem podem garantir-lhe a vitória. ■





QUEM ESPERAVA POR ELE?

Ninguém esperava que o CD chegasse ao ponto que está. Será que seu sucessor, o DVD, supera as expectativas?

O CD ou Compact Disc (disco compacto) é um invento destinado à leitura (laser) de informações, também conhecida como "leitura ótica" onde, são armazenados dados em forma de áudio, vídeo ou texto. Contudo, sua primeira utilização deu-se com o intuito de gravar sons estereofônicos, tomando o lugar dos LP's fonográficos (long plays), sendo atualmente, o principal meio para a gravação de músicas.

Ao contrário dos LP's convencionais, o CD guarda informações no formato digital. Os sons estereofônicos são digitalizados a uma taxa de 44.100 canais por segundo. Cada amostra sonora é expressa numericamente com um valor binário, constituindo-se de 16 dígitos binários ou bits. Estas amostras são gravadas numa fita digital utilizada para a fabricação de discos plásticos moldados por compressão com 12 cm de diâmetro. Cada um deles é coberto por uma fina camada metálica refletora, protegidos por um limpo encapamento plástico. Durante a reprodução do conteúdo digital, um feixe laser de pequena intensidade lê estas informações através da superfície traseira do disco. O CD prevaleceu sobre as

gravações convencionais e gravações de fita, possuindo exata uniforme frequência de resposta, completa ausência de ruídos de fundo, extenso alcance dinâmico, além de sua longa durabilidade, desde que nada mecânico toque a sua superfície durante a leitura.

Lançado em 1992, o Sony MiniDisc apresentava somente 6.35 cm de diâmetro, porém, permite gravar perfeitamente mais de 74 minutos de música. Esse tamanho reduzido é possível através de um sistema de redução de dados, utilizando-se os princípios da psicoacústica a fim de eliminar sons que, normalmente, são imperceptíveis. Desta forma, ele reduz a um quinto a densidade de dados requisitados nos CD's convencionais. Os MiniDiscs somente poderão ser usados em equipamentos específicos.

Mídia Alternativa

A **Multimídia** é o termo utilizado para descrever uma forma de computação que incorpora áudio, texto, gráficos, animações, efeitos especiais, diversas imagens e vídeo. As aplicações interativas em Multimídia possibilitam a conexão das pessoas com as informações apresentadas pelo programa.

Como a multimídia pode beneficiar você?

O invento da multimídia impulsionou-se com os inúmeros benefícios conferidos aos usuários de diversas organizações e empresários que estão utilizando este recurso para suas comunicações e promoções. Todos sabem que no

meio comercial, as empresas estão buscando meios para a redução de custos. A Multimídia pode ser a solução, economizando dinheiro desde a fase de treinamento de funcionários até a divulgação de produtos

O CD-ROM é um meio de armazenamento de alta densidade com capacidade para 650 MB, excelente para programas com gráficos e dados extensos. Os discos são facilmente removíveis, podendo ser guardados em local seguro, se necessário, devido ao seu formato compacto.

Atualmente, ele considerado uma importantíssima aplicação da tecnologia, sua memória aceita somente a leitura de dados através de um compartimento único no computador chamado Drive de CD-ROM. Num CD-ROM podem ser guardados, aproximadamente, 500 megabytes de dados. Os tradicionais "Floppy discs" ou disquetes guardam apenas 1.44 megabytes e os antigos Winchesters não ultrapassavam os 200 megabytes.

Vantagens do CD-ROM

1ª - Com apenas um CD-ROM podem ser armazenados mais de 72 minutos de áudio digital ou até mesmo 2 horas, utilizando os recursos de compressão. Neste caso, ainda restarão 100 MB para outras informações, tais como, banco de dados e imagens.

2ª - CD-ROM's com programas variados podem ser facilmente transferidos para outras estações de trabalho

3ª - O CD-ROM não permite a deleção de dados e não causa os tradicionais "crashes"; paradas bruscas decorridas de falhas como ocorrem nos Hard Disks.

Benefícios empresariais estratégicos do CD-ROM

- **Redução de custos e melhora da eficiência**

- Baixo custo na distribuição das informações

- Economia de tempo

- Redução de erros e falhas genéricas

- Melhora na capacidade de aprendizado

- Compartilha conhecimentos

- Reduz a sobrecarga nos trabalhos de rede

- **Aumento da produtividade**

- Disponibiliza informações quando, onde e como for necessário

- Permite a escolha de melhores decisões devido ao pouco tempo para o acesso das informações

- Aumenta a capacidade de suporte dos produtos

- **Aumento dos rendimentos**

- Alarga o alcance dos produtos

- Aumenta as vendas e meios de performance

- Apresenta/ diferencia produtos

Vende informações

- **Beneficia a imagem da Empresa/Produto**

- Satisfaz os consumidores

- Confere maior reputação empresarial devido a liderança tecnológica

- Expande os meios de lealdade

Os consumidores e empresários estão descobrindo o poder do CD-ROM. O público geral aceitou e tem aceito o CD-ROM como meio de entretenimento e propósitos educacionais. Já os comerciantes, encontraram nele um meio eficaz para informações, apresentações e treinamento de funcionários.

A expressiva venda de equipamentos de CD-ROM e adaptação de computadores para esta tecnologia, criou um nicho comercial promissor.

Simultaneamente, os empresários estão descobrindo que os

CD-ROM's oferecem uma grande contribuição para o alcance do marketing adequado, relações públicas e metas de treinamento. Tudo isto, com muito benefício de custo.

Infelizmente, criar seu primeiro CD-ROM (ou a primeira dúzia) pode ser extraordinariamente difícil se você fizer isso por conta própria. Este processo necessita da focalização da criatividade, um vasto arsenal de habilidades técnicas e um profundo



conhecimento de como as pessoas interagem com uma mídia digital. Por sorte, você poderá tercerizar estes talentos com companhias que realizam todas estas tarefas, permitindo sua imediata entrada no mercado, descartando os problemas de contratar e manter uma equipe interna permanente.

CD-ROM: O segredo do sucesso

O grande poder do CD-ROM resulta da sua grande capacidade de interligar dados, vozes e imagem. Mas francamente, muitos

CD-ROM's falham ao tentar obter o máximo dos recursos disponíveis, visando entreter e distribuir informações diversas. Para cada título de sucesso, existem outros milhares que nunca chegam a posições expressivas no mercado de vendas.

Um futuro bem próximo

Uma revolução está se aproximando e ela mudará tudo o que você sabe sobre Home Entertainment (Entretenimento Doméstico). Trata-se do DVD (Digital Video Disc), a mais fantástica inovação em termos de áudio digital e tecnologia de vídeo.

Você jamais viu algo assim. O DVD parece com um simples compact disc de 5 polegadas mas esta, é a única semelhança.

Com apenas um DVD guarda-se mais de 133 minutos de um verdadeiro filme "Hollywoodiano", isto é,

aproximadamente 92 por cento dos filmes já criados em apenas um dos lados.

A qualidade das imagens é impressionante;

aproximadamente, três vezes maior que a oferecida pelo sistema VHS. Na verdade, o DVD tem a capacidade de reproduzir a qualidade de uma masterização de estúdio. Ele também é o primeiro produto que levará, diretamente para sua casa, o melhor da tecnologia em entretenimento doméstico.

O DVD também é muito versátil, oferece mais de oito diferentes faixas de som e trinta e dois subtítulos acessados, simultaneamente.

Existe uma versão, a Pan and Scan que permite imagens em tela cheia, praticamente em todos os tipos de televisões convencionais. Toda esta revolução cabe em um pequeno disco de apenas 5 polegadas. Semelhante aos atuais recursos

de história interativa, nas quais; a pessoas podem modificar o rumo da trama como bem entender, o DVD é o primeiro software doméstico a oferecer controle parental sobre o que sua família assiste. Entre outras coisas, imagine um vídeo instrutivo que possibilita a análise dos movimentos do golfe em nove diferentes ângulos de filmagem. Isto é possível com a tecnologia do DVD.

Ele é a concretização da genuína multimídia!

No futuro, os DVD's serão executados em PC's equipados com drives de DVD-ROM. Consequentemente, todos os aplicativos ganharão extrema qualidade em imagens e áudio, sem mencionar que a capacidade de armazenamento de arquivos é 13 vezes superior a um CD-ROM; tudo em apenas um lado do disco.

Mídia do futuro

DVD é a sigla de Digital Video Disc ou Digital Versatile Disc usado para descrever mídias e players que usam uma alta densidade em suas gravações. Um tipo de mídia padrão que suporta um grupo de produtos que vão desde entretenimento doméstico até computadores e que, eventualmente, substituirá o CD-ROM, CD de áudio, vídeo-game, videotaípe utilizados atualmente.

Criado por sete empresas japonesas, duas européias e uma americana, o DVD passa a ser controlado por estas empresas que têm um interesse particular e que possuem capital suficiente para o desenvolvimento, aprimoramento e padronização do projeto. As pioneiras foram a PHILIPS e a SONY e, juntamente com elas estão MATSUSHITA; TOSHIBA e TIME WARNER, preocupadas com o mercado de home video; PIONEER, entrando com sua tecnologia avançada na produção de players e principal fabricante de laser-discs do momento. A HITACHI, JVC E MITSUBISHI também fazem parte deste time. A THOMPSON/RCA/GE também é um membro agora e já fez mais de 2 milhões de decodificadores MPEG-2.

Há um ano atrás, parecia que iam existir dois formatos e a tão sonhada padronização não aconteceria. Neste momento, há um forte entendimento no sentido de criar um padrão unificado que melhor se adapta à todas as companhias e a todos os mercados.

Um disco de DVD pode ter até 4 camadas prensadas de dados chamadas "layers"; duas de cada lado do disco com capacidade geral de 17.08 Gb e 12 cm de diâmetro por 1.5 mm de espessura, o mesmo que um CD. Inicialmente, será comercializado um DVD com um layer em apenas um lado guardando até 4.70 Gb de dados. Ambiciona-se produzir um com 4 layers de dados,



porém, um hardware que consiga fazer esta leitura ainda não foi disponibilizado devido ao alto custo e por estar em fase de desenvolvimento.

O objetivo principal dessa nova mídia é trazer alta precisão, capacidade de armazenamento de dados e versatilidade. Foi criado para compactar recursos de áudio, vídeo e dados numa só mídia. Estima-se que o DVD vai virar um padrão definitivo de armazenamento de dados dentro de 10 anos. Do mesmo jeito que o CD tirou o Vinil, gradativamente, uma nova tecnologia como DVD, irá substituir o CD-ROM no futuro. Existem vários tipos de DVD: O DVD-VÍDEO aceita 133 minutos

de vídeo em dois formatos de gravação, MPEG-1 (1 a 30 quadros por segundo - resolução 352x240) com uma taxa de transferência fixa de 1.8 Mb/s e MPEG-2 (60 quadros por segundo - resolução 720x480) que usa uma taxa de transferência variável adaptando-se à complexidade da imagem no momento podendo chegar até 9.8 Mb/s. A indústria do cinema luta em aumentar a capacidade de tempo de gravação. Com a chegada do DVD é possível unir as opções de poder ter um filme inteiro, em três linguagens diferentes, com aproximadamente duas horas de duração e ainda gravar trilhas sonoras.

O DVD-ROM armazena arquivos com tamanho máximo de 1 Gb (1.024 Mb). Os Pc's da atualidade não conseguirão rodar o vídeo MPEG-2 e áudio AC3, a menos que tenha uma placa decodificadora instalada baseada no co-processador MMX da Intel de futura geração. O tempo irá dizer qual o nível de qualidade possível com o sistema MMX e qual será o seu custo.

Uma placa dessas poderá valer em torno de US\$ 2.000. Uma redução de preço só vai acontecer não se sabe quando. Um grande exemplo de sua versatilidade é a possibilidade de um DVD-VIDEO rodar em um computador com drive de DVD-ROM pois, os dois usaram a mesma tecnologia de compressão de dados.

Já no DVD-AUDIO, além dos dois canais (Left e Right) comumente usados, existem mais três canais de saída; o central e mais dois de Surround, responsável pela distribuição completa do som.

Como nos CD-R's atuais (aceitam somente 1 gravação), há uma mídia similar, o DVD-WO onde, você adquire-o virgem e grava o que quiser apenas 1 vez.

Já o DVD-E soluciona esse problema; ele pode ser gravado e apagado quantas vezes quiser. Um último tipo pode ser o DVD-RAM. Este assume as mesmas características do DVD-E, porém, permite maior confiabilidade na hora da regravação pois, poderá se tornar um disco rígido removível. ■

PARA QUEM É "EXPERT" NO ASSUNTO...

Reservamos este espaço, especialmente para divulgar o prêmio de melhor produto do ano de 1996 que a CD EXPERT recebeu no último dia 14/01/97, oferecido pela revista Ph.D. Magazine. É com satisfação que estamos compartilhando com os nossos leitores/usuários, a honra que é ser considerada a melhor empresa que faz CD-ROM. Em sua análise de produto, a equipe da Ph.D. Magazine contou com profissionais especializados que testaram os CD-ROM's da CD EXPERT em vários aspectos quanto à:

QUALIDADE (embalagem e mídia)

DOCUMENTAÇÃO (manual do produto com informações detalhadas)

PONTOS-DE-VENDA (produto distribuído por todo o Brasil)

SERVIÇO DE SUPORTE (uma das únicas empresas que mantém um serviço como esse)

PREÇOS (linha econômica - custo imbatível)

A cessão do título de melhor produto permite ainda, que a empresa CD EXPERT utilize o selo "Ph.D. Magazine - melhor produto" como forma de marcar sua imagem no mercado.

Você também faz parte desta vitória!!!



CD EXPERT

"A SUA IMAGINAÇÃO VALE PRÊMIOS"

EM RELAÇÃO À PROMOÇÃO "A SUA IMAGINAÇÃO VALE PRÊMIOS", INFORMAMOS QUE AINDA NÃO CONSEGUIMOS ESCOLHER UM SLOGAN PARA A CD EXPERT POIS, ESTE É UM TRABALHO DELICADO E QUE TEM QUE SER FEITO COM CERTA DOSE DE EXIGÊNCIA, JUSTAMENTE POR SE TRATAR DO SLOGAN DA EMPRESA. DEVIDO À SUA IMPORTÂNCIA, AINDA ESTAMOS NO PROCESSO DE SELEÇÃO DA FRASE GANHADORA. CONTINUEM ENVIANDO SUAS CARTAS. A ESCOLHIDA PODE SER A SUA!!!!



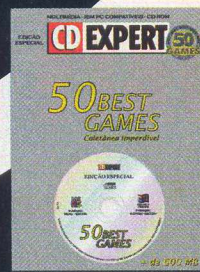
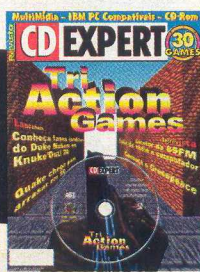
CD EXPERT

CAIXA POSTAL 13.546 • CEP: 03399-970

SÃO PAULO • SP • BRASIL

TÚNEL DO TEMPO.

VIAGE COM OS NÚMEROS ANTERIORES DA REVISTA MAIS EXPERT DA BANCA.



Se você perdeu alguma edição, corra atrás das anteriores. Um tema diferente a cada mês trazendo muita informação, dicas e truques, matérias exclusivas e um CD super expert para prender você de vez na frente do computador.

Revista **CD EXPERT**

NÚMEROS ANTERIORES DISPONÍVEIS EM TODAS AS LOJAS DE INFORMÁTICA E MAGAZINES