MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

EDIÇÃO ESPECIAL

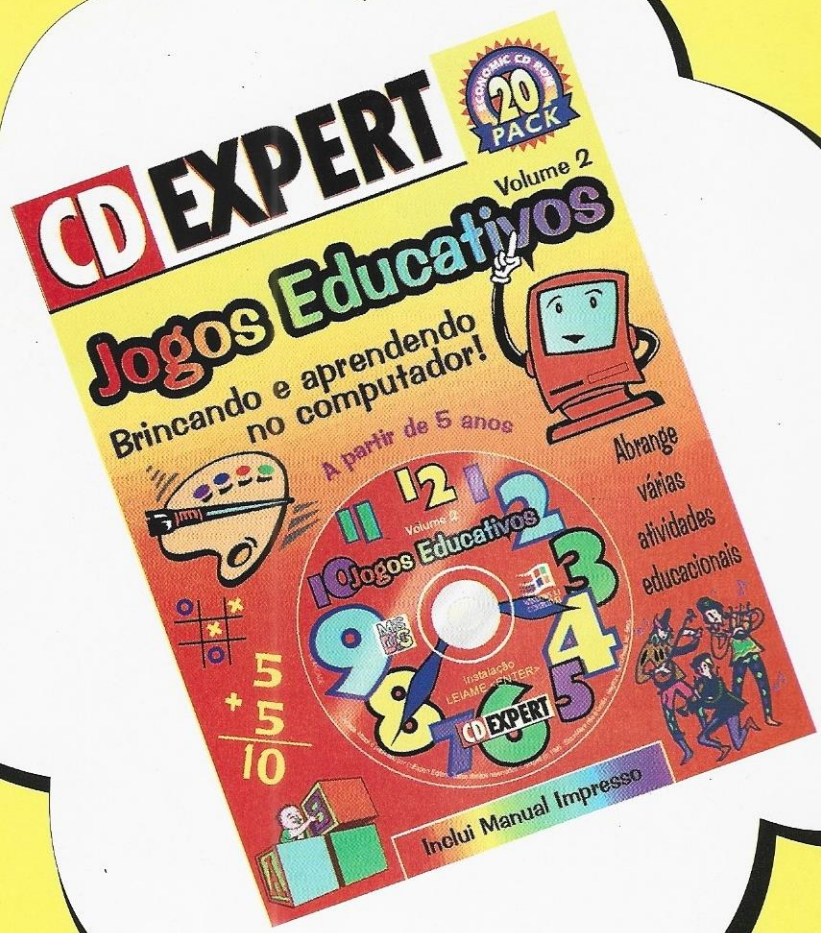
CD EXPERT

BEST BEST BEST BEST BEST 50 GAMES

50 BEST GAMES

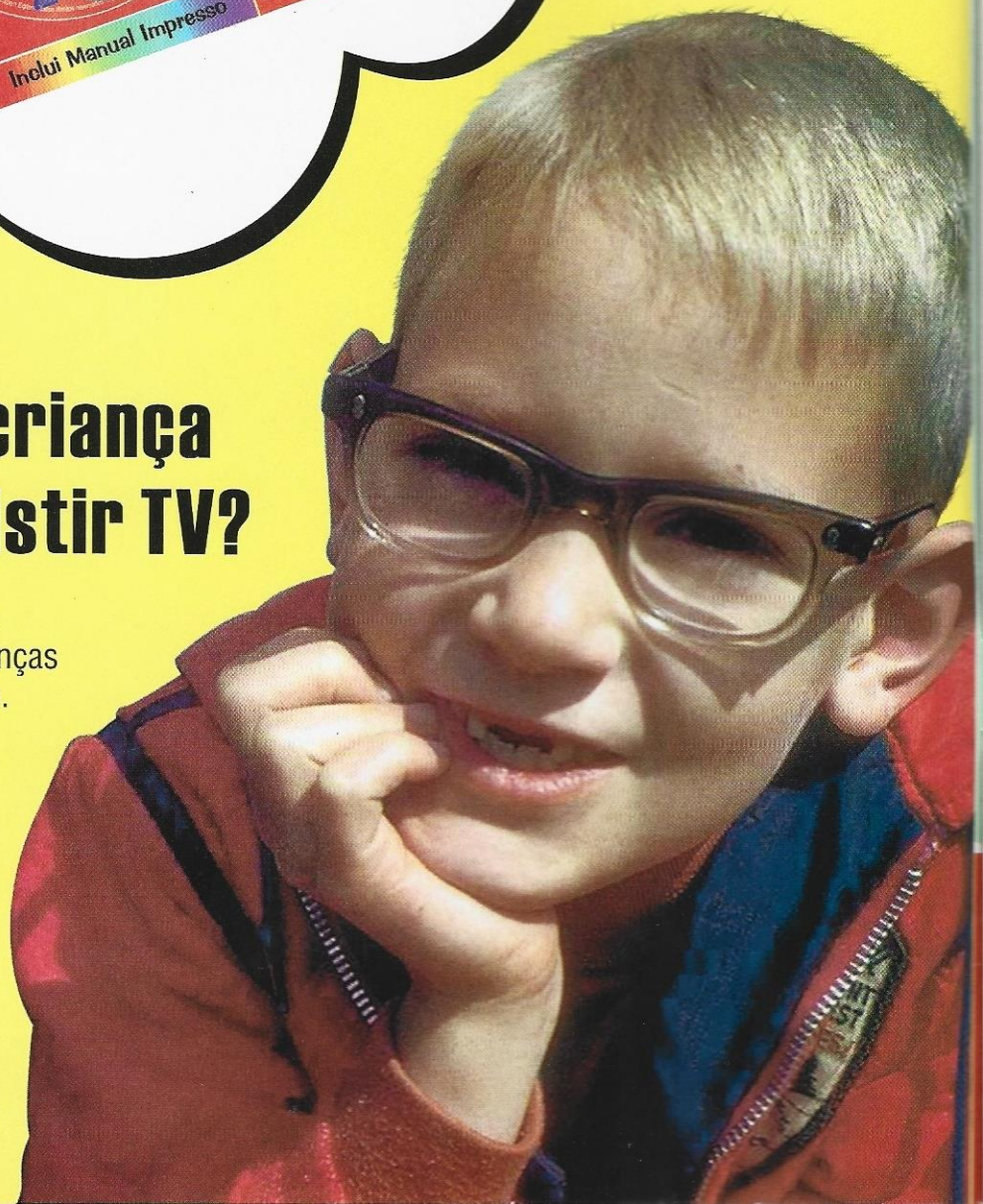
Coletânea Imperdível

640 MB



Você acha que criança só pensa em assistir TV?

Jogos Educativos Volume 2.
Diversão e aprendizado para crianças que sabem viver o seu tempo.



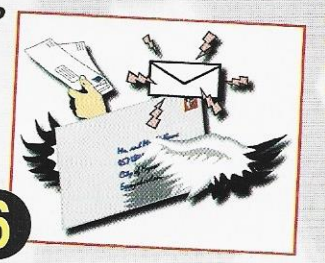
CD EXPERT

NOSSOS PRODUTOS VOCÊ ENCONTRA NAS MELHORES LOJAS DE INFORMÁTICA E MAGAZINES

CD EXPERT
ANO 1 - NÚMERO 06

ESPAÇO AO LEITOR

Dúvida? Sugestão? O que vale é a sua opinião! Confira, pode estar aqui a sua resposta



6

DICAS

CÓDIGOS DE CAMPEÃO

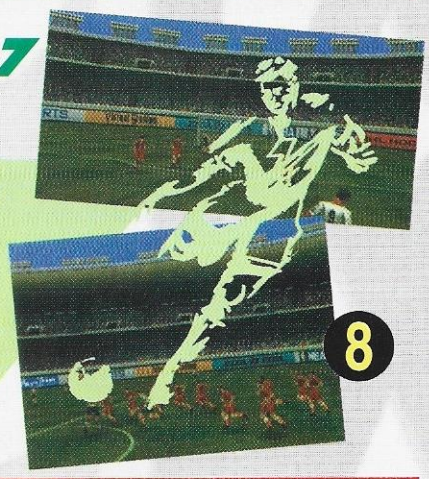
Veja as dicas e senhas dos melhores jogos da atualidade

7

GAMES

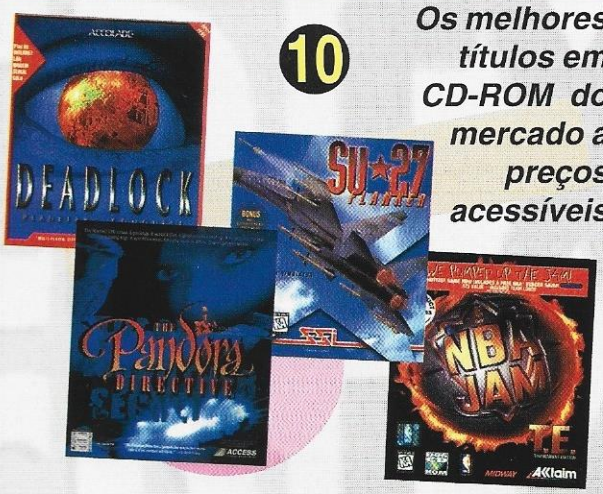
FIFA 97

Um super lançamento para quem é viciado em Futebol



8

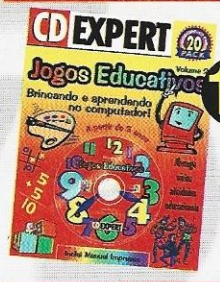
GUIA DE COMPRAS



10

Os melhores títulos em CD-ROM do mercado a preços acessíveis

LANÇAMENTO



11

JOGOS EDUCATIVOS VOL. 2

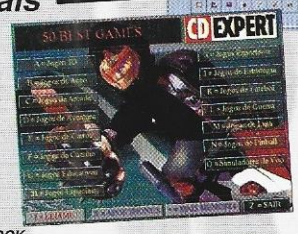
20 Jogos para crianças a partir de 5 anos. Uma grande novidade para a volta às aulas

MATÉRIA DE CAPA/ BÔNUS

Os melhores jogos de 1996 reunidos em um único CD e mais três Bônus especiais



12



14 • FIFA SOCCER '96
15 • QUAKE
16 • DUKE NUKEM 3D
17 • THE NEED FOR SPEED
18 • SUPER STARDUST 96
19 • 3D ULTRA PINBALL
20 • VIRTUA FIGHTER PC REMIX
21 • COMIX ZONE
22 • DOGZ/ARITHME TICK-TACK-TOE
23 • ATF/ PIRANHA
24 • RENEGADE 2/ SCHOOL HOUSE ROCK
25 • EPIC PINBALL/ 3D VCR PINBALL
28 • TERRA NOVA
29 • VR SOCCER 96/EMPIRE SOCCER
30 • TOTAL KNOCKOUT BOXING/REBEL RUNNER
31 • FURY 3
32 • MORTAL KOMBAT 3
33 • CAESAR 2/CARMEN SANDIEGO
34 • CHASM/ PYROWARE CRAPS
35 • DECATHLON/FLASHBACK
36 • FX FIGHTER TURBO/NASCAR RACING 2
37 • NBA FULL COURT PRESS/ PANZER GENERAL
38 • PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE/ROAD RASH
39 • SCREAMER 2/SETTLERS 2
40 • SOLITAIRE FOR WINDOWS/ RUNNER
41 • SPIDER MAN: SINISTER SIX/ SHELLSHOCK
42 • SU27 FLANKER/EVASIVE ACTION
43 • FALCON 3/CLOSE COMBAT
44 • TANK ARENA/THEME PARK
45 • TOMB RAIDER/WIN SLOT
46 • SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO



14

ROTEIRO



47

VIAJAR, QUEM NÃO GOSTA?

Um guia com Sites turísticos para você viajar nem que seja virtualmente

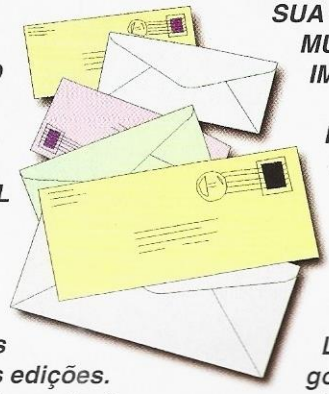
A promoção "A sua imaginação vale prêmios" continua... 49

Procuramos responder algumas das muitas cartas que chegaram. Não deixe sua dúvida ou sugestão de lado. Você leitor é a pessoa mais importante para nós, o nosso termômetro de qualidade



PREZADA EDITORA CD EXPERT, ao adquirir a edição Jogos de Luta da sua excelente revista CD EXPERT que conheci a qualidade do trabalho de vocês. Muito me admira gente responsável neste ramo tão novo e já tão difamado de revistas de CD-ROM. Por meio dessa mesma edição, tomei conhecimento de outras edições tais como: PHOTO LIGHT, 400 JOGOS PARA WINDOWS e PROFISSIONAL CLIPART VOL. 2. Porém, não tenho conhecimentos a cerca de tais edições. Elas já foram lançadas? Estão a caminho das bancas? Como eu conseguiria adquirí-las? No mais, vocês realmente ganharam minha confiança. Parabéns! Não deixem a qualidade que vocês alcançaram diminuir por nada.
CRISTIANE AGNES DE SALLES, BELO HORIZONTE - MG

CRISTIANE, PHOTO LIGHT E PROFISSIONAL CLIPART VOL. 2 FAZEM PARTE DA NOSSA LINHA DE PRODUTOS E 400 JOGOS PARA WINDOWS FOI A PRIMEIRA EDIÇÃO DA REVISTA. OS TRÊS E MUITOS OUTROS LANÇAMENTOS PODEM SER ADQUIRIDOS DIRETAMENTE NA EDITORA ATRAVÉS DO TELEFONE (011) 941-0489 DEPTO. DE VENDAS. OBRIGADA PELOS SEUS ELOGIOS E CONTINUE ESCREVENDO POIS, SUA OPINIÃO É MUITO IMPORTANTE.



REVISTA CD EXPERT, Olá, sou super fã da revista. Gostei muito da edição nº 3: JOGOS DE LUTA mas gostaria de saber como sai do jogo VIRTUA FIGHTER. Nem CTRL+ALT+DEL funciona, sou obrigado a desligar o computador. O que fazer?
DOUGLAS HENRIQUE CARO, SÃO PAULO - SP

PARA SAIR DESTE JOGO É MUITO SIMPLES, BASTA DAR ALT+F4 E PRONTO!

CD EXPERT EDITORA
Caixa Postal 13.546
CEP 03399-970
São Paulo - SP
Brasil

CD EXPERT

EXPEDIENTE

DIRETORES
Reinaldo C. Garcia
Andrea Carla Miranda

EDITOR E DIRETOR RESPONSÁVEL
Reinaldo Cruz Garcia

REDAÇÃO

Redatora-Chefe/ Revisora:	Márcia Rodrigues da Cunha
Diagramação:	Sanders Caparroz Giuliani
	Francine Fernandes Rosa
Produção e Edição de Arte:	Guilherme Pereira Pinto
	Sanders Caparroz Giuliani
Consultor de Informática:	Carlos Soares Silva
Assistentes de Redação:	Adriana Rosa Fernandes
	Daniel Friedlander
	Guilherme G. Pícolo

COORDENAÇÃO DE PRODUÇÃO
Carlos Alberto Motta Dias

PRODUÇÃO DO CD-ROM
Fabiano Ferreira
Guilherme G. Pícolo

COLABORARAM NESTA EDIÇÃO
Nelson Granado Merino
Alexei Martchenko
Daniel da Costa Neves

DEPTO. COMERCIAL
Sérgio Cursi

FOTOLITO : Paper Express
IMPRESSÃO: W. Roth S.A.

A revista CD EXPERT (ISSN 1413-3466) é uma publicação mensal da CD EXPERT EDITORA E DISTRIBUIDORA LTDA - TEL (011) 941-0489. O CD-ROM é parte integrante desta edição não podendo ser vendido separadamente. Números atrasados podem ser adquiridos na própria editora.

Jornalista Responsável
Márcia Rodrigues da Cunha - Mtb. 25.750

Distribuidor Exclusivo para o Brasil: DINAP SA
Estrada Velha de Osasco, 132 - Osasco - SP
Tel: 868-3000

CÓDIGOS DE CAMPEÃO

Enfrentando problemas com seus jogos? É sempre uma situação frustrante quando nos deparamos com inimigos que não podem ser destruídos, labirintos praticamente sem saída ou missões impossíveis até mesmo para os jogadores mais experientes, não é mesmo? Pois bem, decidimos compensar as horas de sofrida dedicação que nossos leitores empreenderam diante do monitor (sem falar em eventuais calos nos dedos), batalhando incansavelmente na árdua tarefa de vencer estes desafios. É com prazer que apresentamos uma seção contendo somente códigos que facilitarão a sua vida, dando um fim ao seu sofrimento. Leia todas estas dicas e siga confiante rumo a vitória!

Warcraft2

Chega de sofrer pesadas baixas nas violentas batalhas entre os nobres humanos e os temíveis Orcs. Com estes códigos as lutas pelo reino de Azeroth estão garantidas.
TIGERLILY- Uma dica em duas etapas. Após digitar esta senha você estará apto a escolher qualquer uma das 28 fases deste jogo. Para acionar a dica, digite HUMAN+Número da fase ou ORC+Número da fase.
GLITTERING PRIZES- Fornece 10.000 unidades de ouro e 5.000 em madeira.
ON SCREEN- Exibe todos os detalhes da tela
MAKE IT SO- Agiliza as construções e "Up Grades"
VALDEZ- Fornece 5.000 em petróleo
DECK ME OUT- Fornece todos os recursos avançados de tecnologia
EVERY LITTLE THING SHE DOES- Todos os itens de magia para os personagens com poderes especiais
OBS. Antes de cada código digite <Enter>, para que apareça a palavra Message.

Warcraft

Não podemos nos esquecer da primeira versão de Warcraft, dando origem à saga pela conquista do reino de Azeroth. Aí vai uma força para vencer facilmente as batalhas mais difíceis.
POT OF GOLD- Mais dinheiro
HURRY- Aumenta a rapidez em todos os trabalhos
IRON FORGE- Aumenta a força das armas
SALLY-Mostra todo o mapa
OBS. Não se esqueça de digitar a tecla <Enter> antes de cada código

Strife

Eis algumas dicas para detonar neste jogo em 3D.
JIMY- Todas as chaves
EIVIS- Atravessa as paredes
OMNIPOTENT- Invencibilidade

SimCity 2000

Dinheiro sempre foi um dos maiores problemas, impedindo o desenvolvimento adequado de sua cidade. Com essa dica você só fica no passado se quiser!
CASS- Basta digitar este código durante o jogo para receber muito dinheiro

Quake

Os monstros que se escondem nos sombrios corredores não representam ameaça para o jogador que conhece os super códigos abaixo. Com eles, os dias do alienígena Quake estão contados.
GOD- Modo invencível
IMPULSE9- Todas as armas, munições e chaves
FLY- Modo voador
NO CLIP- Atravessa as paredes
OBS- Para acionar as senhas, digite <Esc>, entre no Menu Options e na opção Console. Agora, basta aplicar as senhas e vencer.

Duke Nuken 3D

Cansado de levar tiros buscando o final de cada fase? Tudo bem, digite os códigos que fornecemos e prepare suas armas para liquidar de vez todos os inimigos.
DNKROZ- Modo Deus, ou seja, o personagem se torna imortal
DNVIEW- Muda a visão do jogador, mostrando o personagem inteiro na tela
DNHYPER- Adiciona "Steroids" extras para o personagem
DNITEMS- Fornece todas as armas e chaves para abrir as portas dos estágios
DNSUFF- Adiciona munição, chaves e armamentos.
DNCLIP- MODO Ghost. O personagem pode atravessar as paredes ■

FIFA 97

Acabou a angústia de sua espera, amante do futebol! A Eletronic Arts decidiu alegrar o começo do ano com a continuação do mais famoso jogo de futebol já criado, o Fifa '96. Trata-se de um lançamento apoteótico! A empresa decidiu corrigir as falhas da versão anterior. Lembra daqueles macetes para marcar gols o tempo todo? Ela desenvolveu o mais realístico simulador de futebol do momento. Prepare suas chuteiras pois, chegou Fifa '97! Você estranhou o termo "simulador de futebol"? Esta é a melhor expressão para definir as alterações sofridas pelo jogo em relação aos seus antecessores. Calma, a diversão continua a mesma. Os programadores não perderam de vista o padrão tradicional tão adorado pelos fãs, ou seja, muitos chutes e a emoção de jogadas espetaculares. No entanto, toda evolução tem seu preço e Fifa '97 exige prática no comando dos seus personagens, reproduzindo com fidelidade as dificuldades de movimentação de uma verdadeira partida de futebol. Para você que não aguenta mais de ansiedade, oferecemos uma descrição completa contendo todas as características deste lançamento. Confira!

Um golaço para os gráficos e para o som!

A cada nova versão de Fifa, a Eletronic Arts confere uma atenção especial na concepção dos melhores padrões gráficos mas, desta vez o pessoal se superou. As imagens são simplesmente maravilhosas, contando com toda a força de uma nova tecnologia denominada Motion Blending. Todos sabemos que nos demais jogos, as animações são tratadas separadamente, tornando-se ligeiramente estranhas quando colocadas para funcionar em conjunto, compondo a estrutura do jogador. Ele acaba parecendo um "robozinho" não é mesmo? Com a tecnologia Motion Blending, isto é coisa do passado. A movimentação foi trabalhada em sua totalidade, apresentando a relação entre todos os membros, diante de uma determinada situação. Resumindo, parece que o jogador possui reações musculares verdadeiras. As diversas perspectivas de campo também dão um show, captando com exatidão a ação e a beleza das jogadas. Estes efeitos tornam-se ainda mais incríveis combinados com a extrema qualidade sonora de Fifa '97. Além do comentarista original da Fifa, foram incluídas participações de outros grandes nomes ligados ao meio esportivo, garantindo a narração completa das jogadas. Agora, esta é demais...! Existem sons característicos para as torcidas, destacando-se a brasileira com divertidos batuques de samba e a inglesa com gritos politicamente incorretos. Não vamos exagerar dizendo que a sensação é a mesma de estar em um estádio mas, com certeza, o jogador ficará bastante envolvido. Infelizmente, será necessário um equipamento mais poderoso para que esses recursos ganhem vida em sua tela. Um Pentium com memória RAM superior a 8 MB é fortemente recomendado.

...e o pênalti quase foi para fora...

Finalmente, estão presentes todos os times das 12 ligas internacionais, com o máximo de atualização possível para todos os jogadores. Parece que a Eletronic Arts estava prestes a marcar um gol de pênalti bem fácil, realizando o grande desejo de milhares de adoradores do futebol. Também é possível montar seu próprio time de craques, reunindo os ídolos dos principais times de todo o mundo. No entanto, a empresa tropeçou de leve na hora da cobrança. A grande falha cometida está na troca de posições da maioria dos jogadores, sendo necessário mudá-las manualmente antes de participar das partidas.



Não custava nada pesquisar um pouco mais, porém, o resultado final ainda foi um gol. Tirando este pequeno inconveniente, dominar toda esta variedade de times será uma experiência única!

Futebol Multiplayer? Um gol olímpico!!!

Fifa '97 apresenta a inovadora possibilidade de várias pessoas competirem via modem, comprovando a tendência da nova geração de jogos. Nada de 2,4 ou 8 jogadores. Será possível organizar competições com até mesmo 20 participantes! Imagine juntar a turma toda, escolher dois capitães e começar a montar os times como na vida real. Para estes casos, recomendamos praticar bastante para não passar pela situação humilhante de ser o último escolhido.

Jogo difícil

Outro grande diferencial desta nova versão é a superior dificuldade em relação ao Fifa '96. Muitas pessoas reclamavam que bastava um pouco de prática para marcar gols de todas as maneiras, tornando o computador um rival pouco expressivo. Agora, a festa acabou. Com a revolucionária tecnologia da inteligência artificial, ele consegue descobrir as fraquezas do seu adversário, adotando estratégias eficientes de ataque e posicionando-se melhor durante a defesa. Com isso, não pense que será possível marcar gols iguais o tempo todo pois, os padrões repetitivos de ataque são analisados, gerando um sistema defensivo que impossibilita seu sucesso. Para complicar ainda mais, os comandos são extremamente realistas, variando consideravelmente sua sensibilidade. Por exemplo, se o jogador estiver correndo muito, nem sempre será possível mudar de direção ou proteger adequadamente a bola durante um drible. A primeira impressão é que ele não está obedecendo seus comandos adequadamente. De fato, os movimentos não são efetuados prontamente após a digitação, necessitando muita prática para assumir os controles. Tudo isso se deve, de maneira positiva, ao realismo empregado neste jogo, justificando sua classificação como um "simulador de futebol". Muitos podem estranhar esta característica em um primeiro momento mas, após a árdua tarefa de dominar a movimentação, a interação com o jogador será incomparavelmente maior. Este é o caminho certo para a vitória! ■



Configuração Mínima

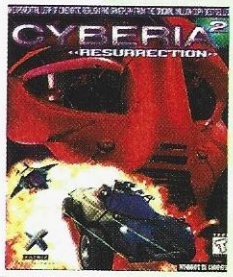
PC 486 DX2/66 Mhz, 8 MB RAM (22 MB disponíveis no HD), Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM Dupla Velocidade.



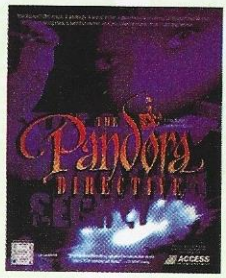
TÍTULOS EM CD-ROM DISPONÍVEIS NO MERCADO

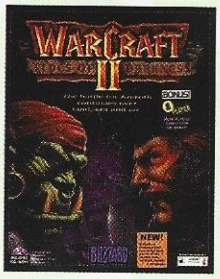
GREENLEAF - DISTRIBUIDORA DE TÍTULOS EM CD-ROM • PRAZOS E CONDIÇÕES DE PAGAMENTO: CONSULTE NOSSO DEPARTAMENTO DE VENDAS

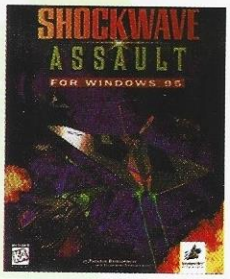
ANGEL DEVOID	GREENLEAF TEL 941-0489	R$ 60,00
ATF - SIMULADOR DE VÔO	"	R$ 85,00
BATTLE ARENA TOSHIDEN - LANÇAMENTO	"	R$ 70,00
C.E.O.	"	R$ 33,50
CAESAR II - CONSTRUA O IMPÉRIO ROMANO	"	R$ 68,00
CENTRAL INTELIGENCE - PREÇO ESPECIAL	"	R$ 33,50
COLLEGE SLAM - BASQUETE UNIVERSITÁRIO	"	R$ 43,50
COMAND & CONQUEUR	"	R$ 69,00
CYBERIA II	"	R$ 70,00
CYBERSTORM	"	R$ 54,00



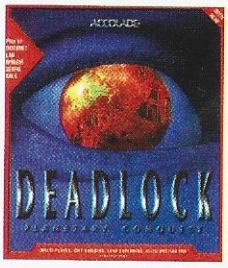




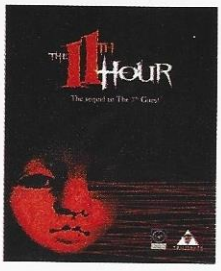


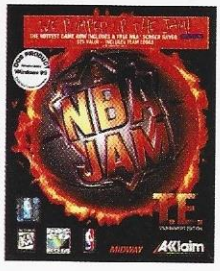


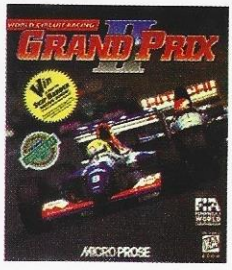
DEADLOCK - LANÇAMENTO	GREENLEAF TEL 941-0489	R$ 75,00
DUKE NUKEM	"	R$ 65,00
EXPLORATION - DESCUBRA O MUNDO !!!	"	R$ 33,00
GABRIEL NIGHT II - THE BEAST WITHIN	"	R$ 63,00
GRAN PRIX - LANÇAMENTO	"	R$ 77,00
INDY CAR RACING II - SUPER OFERTA	"	R$ 60,00
LINKS - GOLF	"	R$ 77,00
MILENIA	"	R$ 38,00
NBA JAM	"	R$ 45,00
NHL 96	"	R$ 69,00



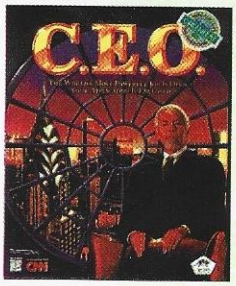


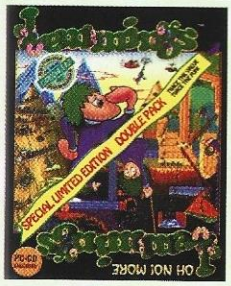


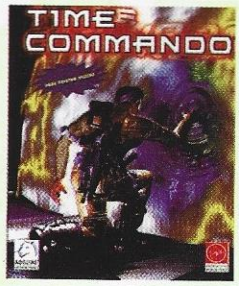


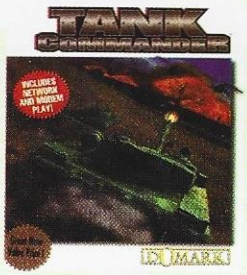


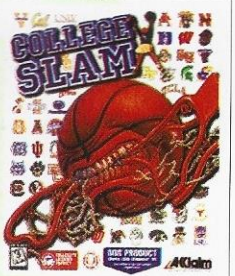
PANDORA DIRECTIVE - LANÇAMENTO	GREENLEAF TEL 941-0489	R$ 77,00
POCAHONTAS	"	R$ 66,00
POLICE QUEST SWAT 5	"	R$ 68,00
RISE OF ROBOTS 2 - A RESSURREIÇÃO	"	R$ 69,00
SILENT THUNDER - SIMULADOR DE VÔO	"	R$ 70,00
SPACE BUCKS	"	R$ 70,00
SHOCKWAVE	"	R$ 32,00
SU-27 - SIMULADOR DE VÔO	"	R$ 47,00
SUPER STREET FIGHTER II TURBO	"	R$ 40,00







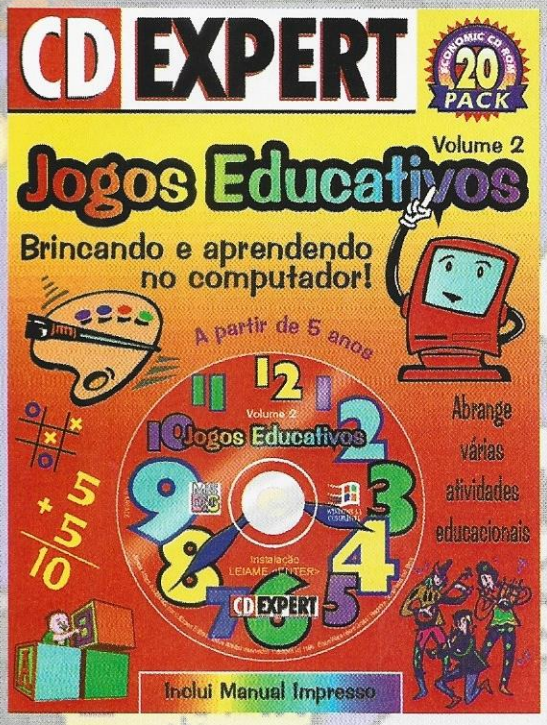




TANK COMANDER - DIRIJA UM TANK DE GUERRA	GREENLEAF TEL 941-0489	R$ 37,00
TIME COMANDO - LANÇAMENTO	"	R$ 75,00
TORINS PASSAGE - SIERRA	"	R$ 70,00
URBAN RUNNER - SIERRA	"	R$ 57,00
WARCRAFT II	"	R$ 70,00
WING COMMANDER IV	"	R$ 60,00
WICHAVEN II	"	R$ 65,00
ZORK NEMESIS	"	R$ 68,00

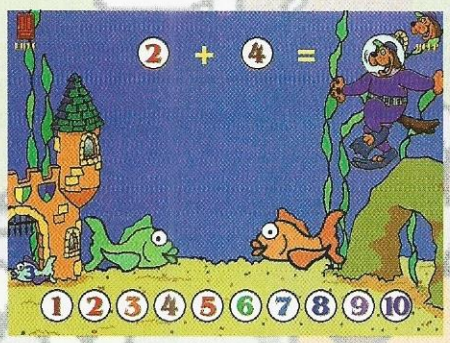
* PREÇOS VÁLIDOS ATÉ O FINAL DO ESTOQUE

JOGOS EDUCATIVOS VOL.2



Estamos lançando Jogos Educativos Vol. 2, uma coletânea de 20 programas shareware e mais três bônus especialmente escolhidos para ajudar as crianças com idade superior a cinco anos no acompanhamento escolar. É justamente nessa fase que a alfabetização e as noções de matemática começam a fazer parte da vida infantil. Sendo assim, os jogos contidos neste pacote ajudam a firmar os conhecimentos obtidos em classe oferecendo um complemento ideal para as lições de casa.

Bastam poucos minutos de prática nas divertidas brincadeiras propostas para formar um estudante nota dez. Jogos como Chalkboard Math, Drill Team e Genie Math incentivam o raciocínio rápido apresentando operações matemáticas que devem ser resolvidas o mais rápido possível; com isso é possível ganhar muitos pontos. Dino Tiles e Family Memory Mach estimulam a memória e o

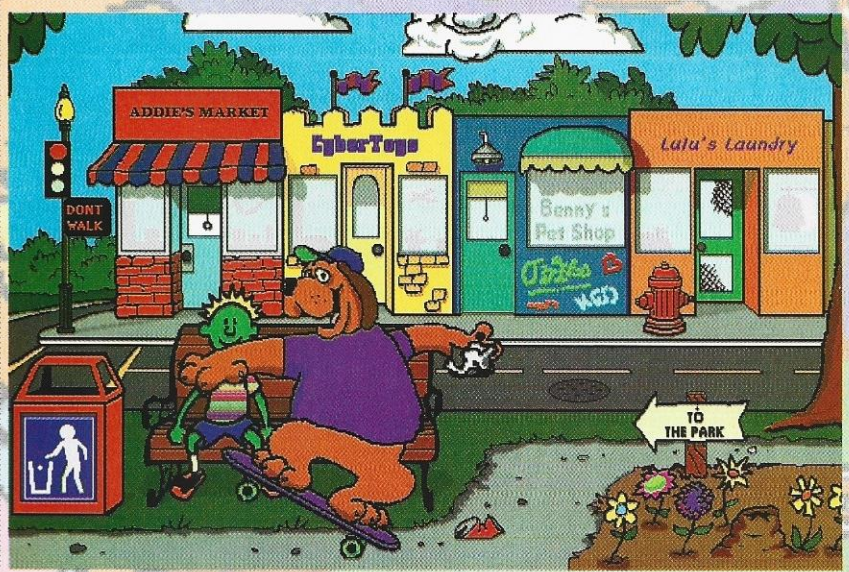


espírito esportivo através de divertidas competições onde, a criança pode jogar junto com um amigo.

Também foram incluídos Gus and the Cyberbuds, School House Rock e Foo Castle, títulos que empregam alta tecnologia em multimídia abordando os conhecimentos iniciais em gramática, matemática e conhecimentos gerais. Tudo isso e também quebra-cabeças, brincadeiras com cores e pintura de imagens.

Jogos Educativos Vol. 2 ainda oferece como bônus o divertido jogo Mole's Quest, papéis-de-parede contidos em BMP Load e a proteção de tela Photo Show 3D com seus efeitos especiais. Jogando com os pais, os mais novos também vão aprender e se divertir muito ampliando a relação de companheirismo entre ambos.

Com Jogos Educativos Vol.2, a garotada vai estudar de maneira atrativa e divertida. ■



Configuração mínima

PC 486 DX2 66 Mhz, 8 MB RAM, Placa de vídeo VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM Dupla Velocidade e Ambiente Windows 3.x ou 95.

Distribuído por
CD EXPERT
Tel.: (011) 941-0489
Preço: R$ 18,66

50 BEST GAMES

Os melhores jogos lançados em 1996, reunidos num único CD. Divirta-se com títulos dos mais variados gêneros

O ano de 1996 trouxe muitas surpresas, presenteando os usuários de computador com o lançamento de fantásticos jogos. Se você deixou passar algumas destas novidades, esta revista representa a melhor chance de se atualizar.

Todos os gêneros foram contemplados com games incríveis, tirando o fôlego até mesmo dos jogadores mais experientes.

Gêneros como Arcade, 3D, Carros, Esportes, Educativos, Pinball, Cassino, Luta, entre outros, vão garantir sua diversão.

Como destaque, citamos FX FIGHTER TURBO, um grande campeão de vendas. Finalmente, toda a capacidade do PC foi aproveitada, colocando-o no mesmo nível dos arcades e melhores consoles caseiros. Outro jogo indicado como o melhor do ano foi o ROAD RASH, uma das mais felizes adaptações de jogos para vídeo-game no computador, misturando uma radical corrida de moto com muita pancadaria e tiradas cômicas.

Quem curte o estilo estratégia e raciocínio certamente encontrará um ótimo desafio em CAESAR II. Este jogo exige muita determinação por parte do jogador diante da difícil tarefa de criar e governar o Império Romano.

Para aqueles que sempre sonharam pilotar um super caça e viver perigosas missões de combate, SU27 FLANKER é a melhor escolha, destacando-se entre os outros simuladores de vôo como o mais realista.

Os Jogos de Futebol, paixão das multidões não ficou fora desta lista. O esporte está representado por três jogos, dos quais, VR SOCCER 96 que assume posição de destaque, confirmando a tendência de gráficos poligonais e contribuindo com a popularização deste gênero.

Três super bônus foram selecionados para completar a emoção. Níveis de Duke Nukem 3D e QUAKE - apenas para a versão completa dos jogos - incrementarão estes títulos devastadores.

Para facilitar o trabalho com imagens, incluimos a nova versão shareware de um dos utilitários de maior sucesso, THUMBS, agora para ambiente Windows 95. Fechando esta trinca, um super Screen Saver (Caleidoscópio), simulando na tela do seu computador os efeitos deste instrumento.

Se esta pequena amostra o deixou curioso, prepare-se para as surpresas que nós reservamos em cada página da revista.■



SUPORTE

• Antes de contatar o SUPORTE, proceda da seguinte forma:

Instalação do CD-ROM

1• Confirme se a instalação no seu computador foi feita corretamente

2• Cheque se você seguiu corretamente os passos indicados na instalação. Se for o caso, tente instalar o CD novamente

3• Veja se o MOUSE está instalado de forma correta. No CD existe um diretório chamado Mouse com programas de apoio

4• Confirme a letra que identifica o CD-ROM (D:, E: etc.)

5• Se for possível, teste outros CD's no seu micro

6• Caso seja possível, consulte uma pessoa próxima, mais experiente. O assunto pode ser simples e o auxílio de um amigo pode resolver rapidamente a dúvida

Execução dos Jogos

Antes de executar o jogo, leia atentamente o Help. Alguns jogos consomem mais memória e, dependendo da configuração do seu equipamento, você poderá enfrentar alguma dificuldade. Na opção APOIO/BÔNUS, está disponível um texto para auxiliá-lo na resolução de problemas com falta de memória. Os jogos contidos neste CD foram desenvolvidos por fabricantes diversos, o que raramente, pode ocasionar alguma incompatibilidade com seu micro.

Informações necessárias ao SUPORTE

Quando você for ligar para o SUPORTE, siga as instruções abaixo:

1• Esteja próximo do computador

2• Mencione o conteúdo dos arquivos config.sys e autoexec.bat

3• Descreva o problema e informe a mensagem de erro.

Em caso de dúvida ou falhas no CD contate-nos:

SUPORTE: SEG à SEXTA

das 9:00 às 12:00 • 14:00 às 17:00

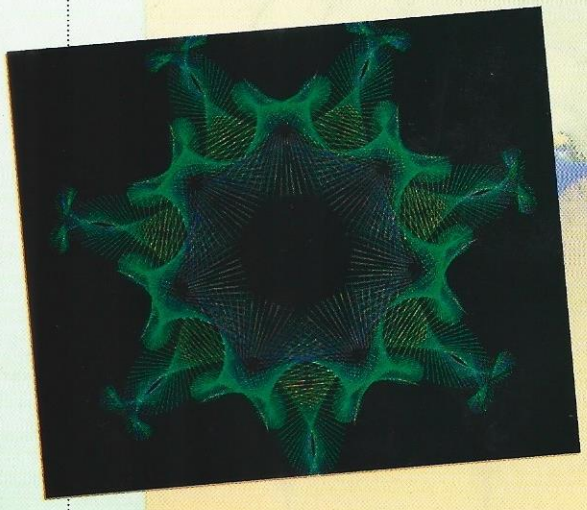
TELEFONE: (011) 941-6726

10 fases para
Duke Nukem 3D e Quake



Este bônus foi especialmente selecionado com o objetivo de satisfazer os aficcionados por Quake e Duke Nukem 3D, dois dos principais jogos de visão tridimensional em primeira pessoa já desenvolvidos para o PC. São dez novas fases para cada um, trazendo ainda mais, monstros sedentos por seu sangue, inimigos e segredos ocultos pelos corredores. Você pensou que a aventura havia acabado não é? Corra para o armário e apanhe seu armamento o mais depressa possível, soldado. Com a CD EXPERT, você sempre terá muita ação na tela do computador.

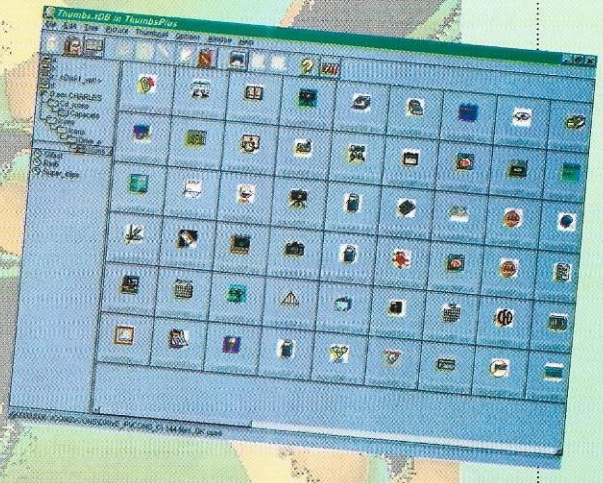
OBS: Estes níveis só funcionam com versão completa dos jogos.



Kaleidoscope
Screen Saver

Quantas vezes você correu para atender o telefone e esqueceu o monitor do seu computador ligado? Com certeza algo semelhante já ocorreu com você. Felizmente, não há mais desculpa para botar em risco a vida útil de seu equipamento. Kaleidoscope é uma proteção de tela muito interessante e bonita. Simulando as imagens de um caleidoscópio, ela se utiliza das combinações cromáticas de formas em movimento para criar os mais variados efeitos gráficos. Confira e colecione as demais proteções de tela que oferecemos em nossos produtos. Além de se divertir, você protege o monitor.

Thumbs PLUS 32
for Win95



Os usuários de computador com maior experiência sempre gostam de brincar com fotos, cliparts ou demais arquivos gráficos, alterando suas formas ou transformando-os em papéis-de-parede. Ainda que divertido, este processo revela-se muito trabalhoso, tornando-se complicado demais para os iniciantes. Com Thumbs PLUS 32 for Win95, um excelente utilitário, você encontrará maior facilidade para realizar estas tarefas. Ele permite visualizar todas as imagens, modificar as formas e cores, converter para Bitmap e demais formatos gráficos, criar um show de slides e utilizá-las como papéis-de-parede de maneira prática e acessível a qualquer usuário.

FIFA SOCCER '96

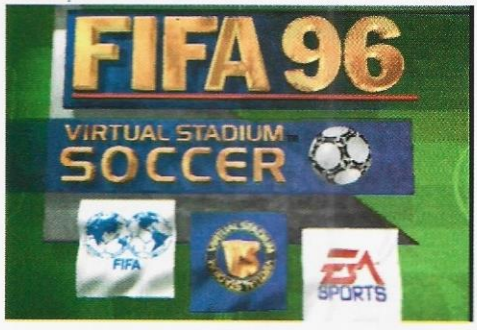


Talvez este seja o melhor jogo de futebol dos anos 90. FIFA SOCCER ' 96 foi produzido no setor de esportes de um dos mais avançados laboratórios de computação gráfica e tratamento de imagens da já aclamada empresa Eletronic Arts. FIFA '96 consegue deixar perplexo até aquele que não se simpatiza muito com o assunto. Exemplificando: enquanto no FIFA SOCCER 94 a visão era de 3/4 de tela; o som digitalizado sem eliminar totalmente o chiado; as telas eram simples e sem muitos detalhes, em FIFA '96, as câmeras se movem de um lado para outro durante a partida mostrando qualquer ângulo desejado e favorecendo o jogador a dispor de uma visão completa do campo. O som possui uma tecnologia especial que é o Q-Sound e a interface gráfica é super detalhada proporcionando uma interatividade jamais vista.



O projeto do jogo foi muito ambicioso sendo que, desde a bola até as placas de publicidade foram projetadas especialmente para dar um destaque. Os integrantes dos times são o grande atrativo.

Uma curiosidade: antes de serem passados para o computador, os criadores tiveram o trabalho especial de criar maquetes com bonecos de argila para simular os movimentos de uma pessoa de verdade. Após as filmagens de todos os movimentos característicos, este material passou por um programa especial que dá a proporcionalidade ao personagem e cria volume, sombra e texturas especiais como o uniforme, a chuteira e outros atributos de cada jogador.
Os estádios oferecem uma sensação de realidade graças a uma tecnologia chamada Virtual Recording também usada no famoso jogo THE NEED FOR SPEED que consiste em filmar o local através de um helicóptero e depois transpôr o filme para um programa digitalizador de imagens. Os produtores não dispensaram recursos para fazer um jogo que quase supera os padrões de avaliação de qualidade.
A interatividade surpreende até aos mais habituados em jogos avançados.
Uma grande variedade de menus facilita o processo de configuração e acesso às informações. Poderíamos citar o menu que apresenta os principais fatos ocorridos durante a partida; outro que seleciona entre os vários tipos de estratégias de jogo; um terceiro que mostra a formação do time, a ficha técnica de cada jogador. Em relação ao modo de jogo, você poderá optar em jogar com o Mouse ou teclado. Explore todas as possibilidades e divirta-se.■



Comandos Básicos

movimenta o jogador

Enter para chutar

Shift para lançar a bola

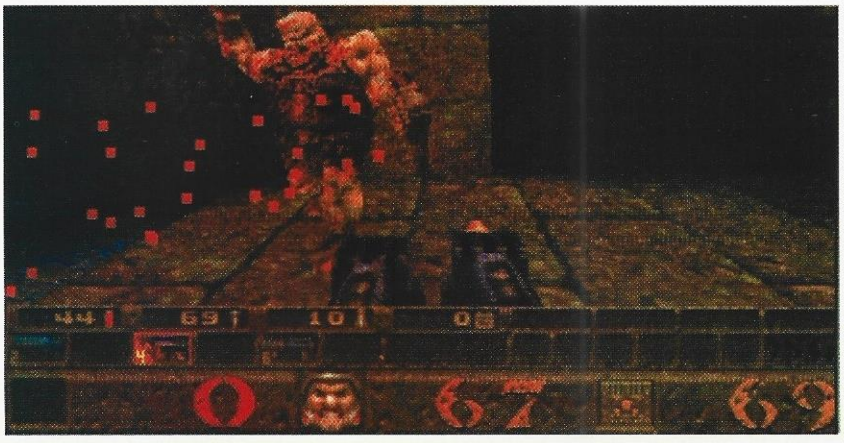
Comandos para jogar com o Mouse

Botão direito: chutar

Botão esquerdo: lançar a bola

Configuração mínima
PC 486DX2 66Mhz, 8MB RAM CD-ROM Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível

QUAKE



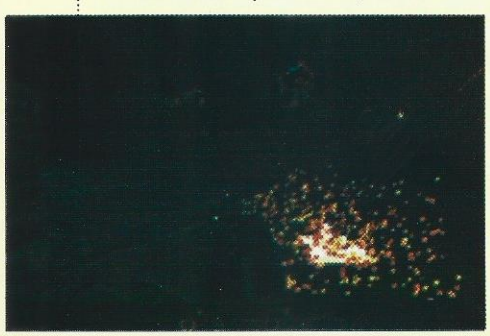
Depois do famoso Doom, a ID Software trouxe Quake, um jogo com muita ação, violência e um ambiente aterradoramente sombrio. Um forte concorrente para desbancar Duke Nukem 3D. Quake possui sons digitalizados das bandas Trent Reznor e Nine Inch Nails, gráficos tridimensionais e ótima jogabilidade, tanto individualmente quanto com seu grupo de amigos, utilizando o recurso de rede.

Os programadores não pouparam recursos para tornar este jogo o mais realista possível, conseguindo transmitir a sensação de todos os movimentos humanos como andar, correr, golpear e sentir dores quando o jogador é atingido, melhor que qualquer jogo do gênero.



Todos sabem que o efeito de zoom (aproximação) dos jogos 3D tem sua resolução prejudicada, a medida que os personagens e as paredes dos estágios se aproximam. A ID Software fez o possível para resolver este problema, empregando a mais avançada tecnologia de mapeamento de pixels, evitando que os personagens percam resolução quando estão próximos.

Para que todo esse realismo pudesse estar presente, uma técnica chamada Real-Time Programming (Programação de Tempo Real) foi aplicada na rotina do jogo, atribuindo som instantâneo a todos os movimentos dos personagens e em fases onde ocorrem tele-transporte e as batalhas.



Em Quake você possui três metas básicas: a primeira é manter-se vivo; a segunda é escapar do labirinto e a terceira, a mais importante, é destruir o alienígena Quake. Você passará por cinco ou oito níveis, dependendo do nível de dificuldade escolhido. O jogador também poderá regular a intensidade do brilho da tela, o volume dos efeitos especiais, a dificuldade e a sensação do jogo. Enquanto você acaba com seus inimigos, poderá escutar através de seu drive de CD-ROM qualquer tipo de música que o jogo aceitará sem o menor problema!

No início, você terá acesso a duas armas: um machado bastante afiado e uma escopeta. Porém, ao avançar os níveis, poderá adquirir diversas armas poderosas. Existem quatro tipos de munição, variando de simples balas até mísseis poderosos. Não perca seu tempo e dispare impiedosamente contra os vários inimigos, sedentos por seu sangue. Quem procura emoção não se decepcionará com Quake. A cada curva, ao virar a esquina, uma surpresa o espera. ■

Comandos Básicos

→ ↑ ← ↓	mover o jogador
ESPAÇO	pular
1 a 9	selecionar as armas
CTRL	atirar

Configuração mínima
PC 486 DX4 100 Mhz com 8MB de memória RAM, Drive de CD-ROM de 2x, Placa de vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível

DUKE NUKEM 3D

Duke Nukem 3D pode ser considerado um ótimo jogo tridimensional por possuir excelentes gráficos e um ótimo recurso de som. Movimentar o personagem é muito fácil pois, todos os comandos são acionados via teclado. Desta forma, a jogabilidade torna-se versátil, favorecendo a ação durante os combates.

Em sua tela de apresentação, o jogo oferece várias opções, entre elas, New Game (inicia uma nova partida); Options (com opções de ajustar o tamanho da tela e o brilho).

Quando você escolher a opção New Game se abrirá uma outra janela contendo três opções; somente a que está em vermelho é habilitada nesta versão. Ao escolher esta opção, selecione também o nível de dificuldade que preferir. Existem quatro níveis de dificuldade: Piece of Cake (seria o nível fácil); Let's Rock (nível médio); Come Get Some (nível difícil) e Damn I'm Good (nível insano - o mais difícil de todos). Uma dica para você se dar bem: escolha uma das opções mais fáceis que seriam as duas primeiras. Avance gradativamente.

O jogo se inicia numa espécie de heliporto com uma "cabana" no meio dele.

Dê a volta ao redor da mesma e saia à procura dos "butijões de gás". Atire neles para explodir tudo. No local da explosão você vai encontrar um buraco do lado direito, caia dentro dele e comece a jogar.

Provavelmente, você vai cair nas ruas de uma cidade que parece estar vazia mas, na verdade está cheia de monstros que deverão ser exterminados.

Cuidado com os ataques dos monstros que ficam voando, eles atacam pelas costas.

Felizmente, existem poderosas armas escondidas nos corredores. Elas são sua melhor chance contra os malígnos invasores.

Vale destacar o canhão encolhedor, com o qual dispara-se uma rajada, diminuindo as proporções do inimigo. O pobre coitado fica totalmente indefeso e você pode esmagá-lo com sua bota facilmente.

Entre em todas as portas e becos, esta é a única maneira de encontrar a saída.■





Comandos Básicos

- ← → ↑ ↓ — movimentos
- CTRL — atira
- A — pula
- Z — abaixa
- I — ativa mira para você matar seus adversários
- 1 + 6 — armas

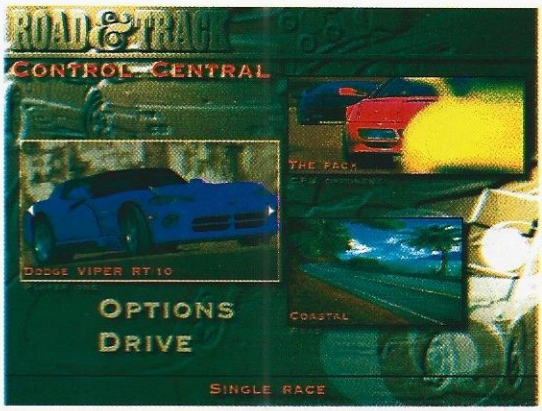
Configuração mínima
PC 486 DX2 66 Mhz, 8MB RAM, Drive de CD-ROM Dupla Velocidade, Placa de som Sound Blaster ou compatível

THE NEED FOR SPEED

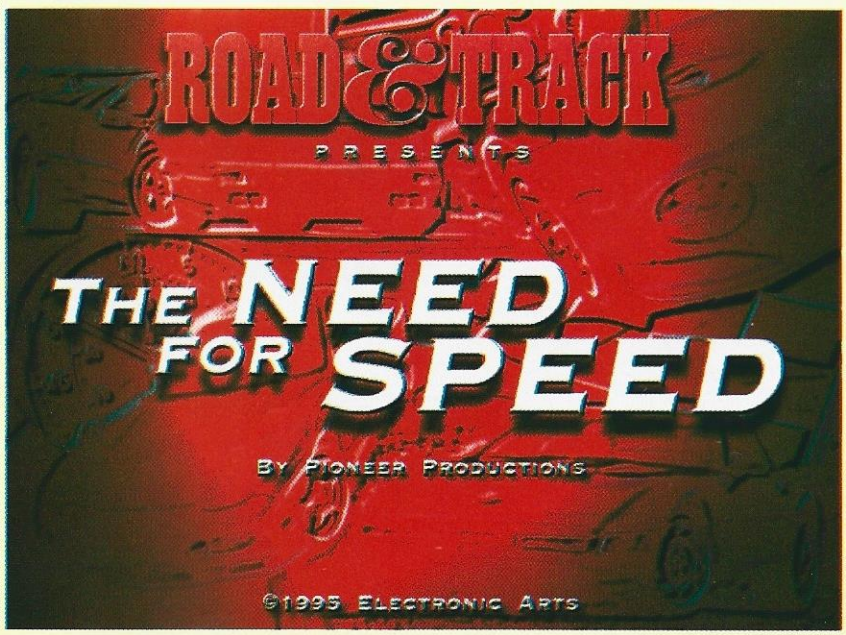
Destacando-se entre os melhores do gênero, este jogo é adrenalina pura.
Viva as emoções que os pilotos de prova sentem ao assumir o controle destes carros indomáveis
Você já sentiu a emoção de consultar o ponteiro do velocímetro de seu carro e constatar que ele ultrapassou 240 Km/h? Se a resposta for negativa, prepare-se para o maior simulador de corrida de todos os tempos!



O que esperar de um jogo que incorpora os 8 carros esportivos mais cobiçados do mundo? A resposta é fácil: muitas fechadas, arrancadas, cantadas de pneu, rodopios e perseguições. O jogador terá a difícil missão de escolher um carro nesta incrível coleção: MAZDA RX7, HONDA NSX, TOYOTA SUPRA, CORVETTE 21, PORSCHE 911 e os três deuses das rodas: LAMBORGHINI DIABLO, FERRARI 512TR e o maravilhoso DODGE VIPER RT-40.
Você terá que pesar os prós e contras de cada modelo, tais como: potência de arranque, desempenho em aclives/declives, trocas de marcha e velocidade final.



Todos os detalhes foram especialmente trabalhados, durante o processo de desenvolvimento, conferindo excelentes gráficos, ótimos efeitos especiais e muito mais emoção.
Um exemplo de toda esta qualidade se verifica logo na abertura do jogo, na qual, é apresentado um clip, mostrando as imagens dos carros em ação. Uma pequena amostra do potencial destas máquinas.
Você tem a chance de escolher, entre pistas, circuitos e seis tipos diferentes de trajetórias (Cidade, Litoral, Campo, Vale, Deserto e Montanhas geladas).
Após estas escolhas, opte entre várias modalidades de prova. Você pode participar de um racha com outro carro, disputar uma corrida normal ou um desafio contra o relógio. Mas cuidado, se você estiver correndo numa estrada, um policial poderá flagrá-lo, lembrando-o que existem limites de velocidade. Durante a corrida, você se surpreenderá com o realismo dos efeitos, o ronco do motor, o som dos pneus quando você perde o controle do carro ou o som da lataria se retorcendo após uma batida. Qualquer motorista tranquilo se torna um piloto destemido quando entra no clima deste jogo. ■



Comandos Básicos

← → ↑ ↓ — *movimentação do carro*

A — *marchas (antes de começar a acelerar com a seta para cima, aperte a tecla "A" rapidamente e acelere)*

Z

C — *muda as câmeras*

Configuração mínima
PC 486DX2 66Mhz, 8MB RAM, Drive de CD-ROM Dupla Velocidade e placa de som compatível com Sound Blaster

Super StarDust 96



Sua nave espacial está dentro de um túnel repleto de minas, asteróides e outros objetos extremamente perigosos.
Seu objetivo é chegar no final de cada fase, desviando ou destruindo todos os obstáculos que aparecem na tela.
Conseguindo realizar tal façanha, será alcançada uma passagem que o levará para outra fase, mais difícil e divertida. Equipada com um escudo, a sua nave pode colidir algumas vezes mas, lembre-se que esta proteção não é total. Se isso acontecer,fatalmente acabará por explodir. Certo, você já ouviu esta história antes não é mesmo? Mas com Super Star Dust96, tudo é diferente. O jogo deu uma nova concepção ao famoso estilo Asteroids, apresentando gráficos fantásticos, cores perfeitas, explosões detalhadas e muita velocidade. A nave é vista por trás, sendo que os obstáculos parecem saltar para fora da tela, tamanho o realismo. Isto se deve ao emprego da mais avançada tecnologia gráfica, proporcionando de um dos melhores efeitos de zoom já criados para o computador. Esqueça os famosos "paus de Sprite", aqueles quadrados que aparecem quebrando a imagem sempre que o programa está carregado de informações e efeitos especiais. A resolução é mantida impecável em todos os planos da tela, permitindo que você esqueça que está num jogo, mergulhando diretamente nessa incrível aventura.
Inicialmente é difícil distinguir com exatidão os objetos que avançam diretamente para sua nave. Isto pode ocasionar alguns problemas durante seu vôo. Não desista pois, ao longo do tempo, você adquire prática e se acostuma com o padrão dos gráficos.
Super Star Dust96 promete levar muita adrenalina para o seu PC, testando como nenhum outro simulador as suas habilidades como piloto espacial.■





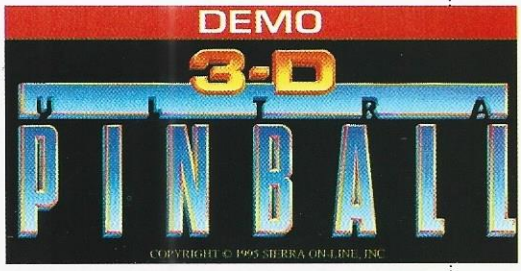
Comandos Básicos

- ↑ **Move a nave para cima**
- ↓ **Move a nave para baixo**
- ← **Move a nave para a esquerda**
- → **Move a nave para a direita**
- Ctrl **Ataca com lasers**

Configuração mínima

PC 386 DX/40 MHz, 4 MB RAM, 8MB HD, Monitor VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade

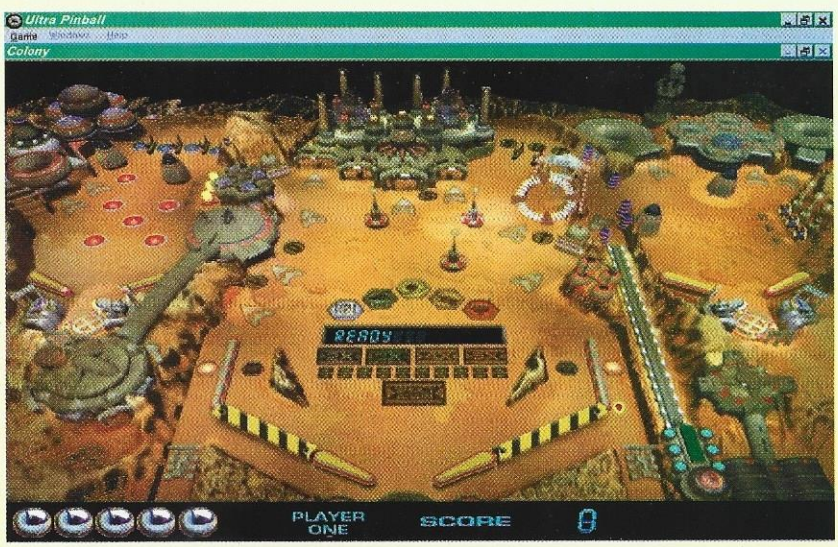
3D ULTRA PINBALL



3D Ultra Pinball é um dos melhores e mais completos jogos de Pinball do momento para Windows 3.1 ou Windows 95. Você vai se divertir para valer jogando em uma mesa que tem um cenário fantástico simulando uma colônia futurista. O que mais



impressiona nesse jogo é a perfeição dos gráficos em 3D. Os programadores gastaram muito tempo na produção mas, o resultado final foi magnífico. A qualidade das imagens supera a maioria dos títulos deste gênero. Os mais exigentes não se decepcionarão com a ótima trilha sonora, conferindo muito mais emoção durante as partidas. Uma característica que marca a evolução das mesas de pinball é a utilização de efeitos especiais alternativos e objetos variados que interagem com o jogador ao longo do jogo. Quem acompanhava esta onda desde as primeiras máquinas deve se lembrar da simplicidade dos modelos iniciais, contando apenas com dois flips e absolutamente nenhum atrativo visual. Hoje em dia, os marcadores são eletrônicos e existem diversos objetos alternativos, tais como, canhões e naves espaciais. Os melhores exemplos desta evolução estão presentes em 3D Ultra Pinball. Você inicia o jogo com 5 bolas e pode ganhar mais algumas conforme o número de pontos que conseguir somar, durante o tempo de 3 minutos. Dependendo do lugar que você acertar a bola, poderão aparecer várias bolas ao mesmo tempo (Multiball), deixando o jogo ainda mais emocionante. Após os 3 minutos de duração, você deve finalizar o jogo e executá-lo novamente caso queira paticipar de outra partida. Preste atenção nas miras que aparecem, sempre que você acerta o avião por 3 vezes seguidas. Outro recurso sensacional de 3D Ultra Pinball são os 6 Flips. Dificilmente você encontra em outros jogos de Pinball essa quantidade de Flips. Se durante o jogo a bola cair uma das saídas laterais, não fique preocupado. As molas laterais são sensíveis e devolvem a bola ao jogo evitando que você perca a jogada.■

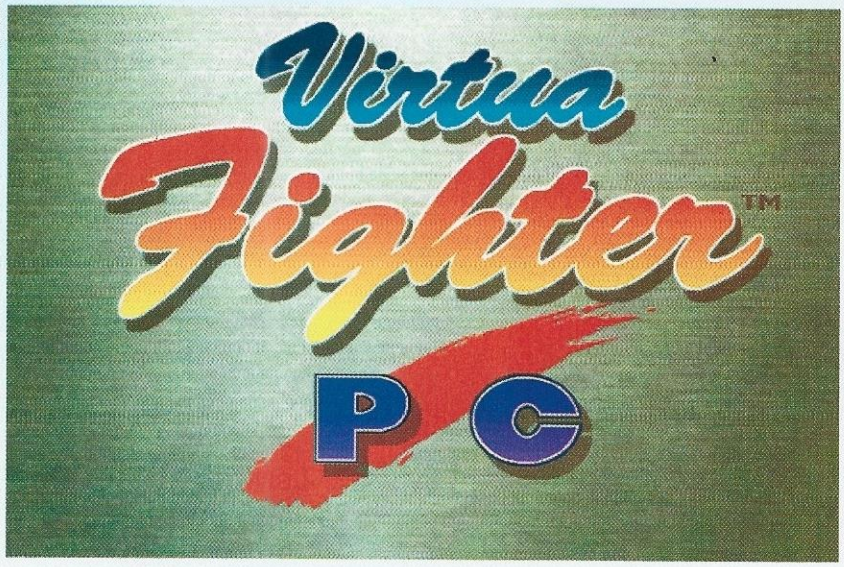


Comandos Básicos

- CTRL — *Movimenta o Flip da Esquerda*
- Shift — *Movimenta o Flip da direita*
- ↓ — *Lança as bolas*
- BACK — *Tilt*
- ESC — *Pause*

Configuração mínima
486 SX/33, 8Mb RAM, Windows 3.x ou Windows 95, Drive de CD-ROM de dupla velocidade e placa de som Sound Blaster ou compatível

VIRTUA Fighter PC Remix



O melhor jogo de luta lançado para o Sega Saturn finalmente estará disponível para os PC's. Compatível com o Windows 95, Virtua Fighter promete ser também um grande sucesso, principalmente para quem gosta de jogos de combate corpo a corpo no clássico estilo dos arcades. Com gráficos de última geração, uma qualidade perfeita e um som empolgante, você ficará fascinado e não vai querer parar de jogar.



Nessa versão de Virtua Fighter, você terá dois dos melhores lutadores disponíveis e poderá jogar contra o computador ou até organizar uma competição em sua casa chamando os seus amigos para um contra.

Pai Chan é uma chinesa de 18 anos, dançarina de Hong Kong. Ela entrou nesse torneio para testar os conhecimentos em artes marciais que aprendeu com seu pai, morto pela máfia chinesa.

Jacky Bryant é um americano de 22 anos e vive em Miami; é também campeão mundial de Indycar Racing. Jacky entrou na competição por uma aposta que tinha feito com seus companheiros de equipe. Se ele não conquistasse o título, teria que participar de um torneio de luta. Após a escolha de um desses dois lutadores, você partirá para o combate na arena construída em uma praia.

Ao iniciar o jogo, visualizará duas opções: Arcade, para disputar contra o computador ou VS para uma disputa contra qualquer outro adversário. Para selecionar uma dessas opções, utilize as teclas W p/ cima ou S p/ baixo. Após a definição, tecle TAB. Após seguir esses passos você definirá o lutador de sua preferência. Para escolher o Player 1, tecle W,A,E ou S, confirme com G. Para escolher o Player 2, utilize as Setas e confirme com END. As lutas têm, no máximo, 3 rounds e duram 30 segundos cada. ■

Comandos Básicos

- Tab — durante a luta: Pause p/ player 1
- ↵ — Pause p/ player 2
- F6 — Configura resolução, textura, sombra, som e movimentos
- F7 — Configura brilho
- F8 — Reinicia a luta
- ↵ — Se você estiver jogando no modo Player 1 e durante a luta e optar em jogar no modo Player 2

Comandos para o Player 1

- W — Pulo
- A — Esquerda
- E — Direita
- S — Abaixa
- G — Soco
- H — Chute
- V — Defesa
- T — Puxa o adversário pelo braço e joga-o no chão
- Y — Chute c/ giratória

Comandos para o Player 2

- ← → ↑ ↓ — Movimentos
- End — Soco
- Page Down — Chute
- Delete — Defesa
- Home — Chute c/ giratória
- Insert — Levanta o adversário e o joga-o no chão

Configuração mínima
PC 486DX2 66MHz, 8MB RAM, Drive de CD-ROM dupla velocidade, Windows 95, Placa de som Sound Blaster ou compatível

COMIX ZONE

Esqueça tudo o que você já conhece ou já ouviu falar sobre jogos de luta. Comix Zone é totalmente diferente de tudo o que você já viu! Neste jogo sua missão será sobreviver a todas as provas em emocionantes lutas dentro dos quadrinhos de um gibi. Em Comix Zone, um jogo baseado nas histórias em quadrinho, você é Sketch Turner e está na sua melhor forma. O maléfico Mortus passou dos limites e desenhou perigosas criaturas em suas histórias para lutar contra Sketch em todos os quadrinhos do gibi. Se Mortus destruir Sketch, o mutante megalomaníaco se tornará real e a Terra será dominada mas, há esperanças. Agora que Sketch deixou de ser desenhista para ser um super-herói dos quadrinhos, promete detonar todos os mutantes. Simultaneamente, você poderá lutar contra um batalhão de mutantes. Sketch tem um ratinho de estimação que o ajuda muito em suas lutas, o nome dele é RoadKill. Esse inocente ratinho pode se transformar num roedor infernal e assassino; além disso ele tem um bom olfato e consegue encontrar lugares secretos. Alissa Cyan, a namorada de Sketch, está dando cobertura para ele com os relatórios das situações e dicas das batalhas. Será que Mortus tem planos para ela também? A versão completa de Comix Zone possui três fases: Night of the living mutants; Welcome to the temple e Curse of the dead ships. A única fase que está disponível nesse demo é a Night of the living mutants (Noite dos mutantes vivos). Jogar Comix Zone é muito fácil e divertido.



Para destruir os mutantes você terá que utilizar os itens que estarão disponíveis durante o jogo e combinações de golpes. Conheça o nome de alguns mutantes do jogo: Gravis the Bully: lento, calado e perigoso; Strigil the assasin: um assassino desleal; Spawn Mutant: muda de forma; Mangoria: possui um chute poderoso; Cocoon Crawler: devora o adversário; Styx the Monk: seu forte são os saltos; Pelagus: o homem demônio; Flying Creature: a criatura voadora, ataque com uppercuts e chutes rápidos. Para destruir esses inimigos, use os seguintes golpes: Serial Double Punch: soco duplo sequencial; Serial High Kick Tornado: sequência de chutes altos e fortes; Serial Low Kick: sequência de chutes baixos; Uppercuts: ganchos; Floor Sweep: soco em giratória; Back Kick: chute vindo de trás; Flying Dragon Kick: voadora; Roll: rola no chão e engana o adversário. Além desses golpes para destruí-los, utilize os itens que você encontrará pelo caminho. Para capturar um item, aproxime-se e abaixe. Mas, você só poderá pegar no máximo 3, são eles: Road Kill: o super rato de Sketch (possui bom olfato e pode encontrar passagens-secretas); Iced Tea (chá gelado energético); Superhero (o super punho de Sketch); Knife (faca); Grenade (uma granada de mão que não falha); Bomb (solte a bomba perto do inimigo e sai de perto pois, a explosão será violenta); Surprise (não tente pegar esse item se estiver com pouca energia, ele pode ser bom ou ruim para você). Em Comix Zone você é o super-herói! Você poderá mudar o nível de dificuldade selecionando o Menu GAMES, DIFFICULTY e, em seguida, Easy, Standard ou Difficult e até mesmo alterar o tamanho da tela selecionando o menu MODE; depois Full Screen ou Window.
ESC volta ao tamanho original. No menu OPTIONS você configura o som, os comandos ou a linguagem que pode ser em inglês, francês, espanhol, japonês ou alemão.■



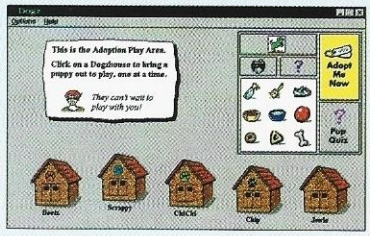
Comandos Básicos

← → ↑ ↓	Movimentos de Sketch
X	Soco e chute
Z	Pula
F2	Inicia o jogo
F3	Pause
1 2 3	Dispara os itens

Configuração mínima
PC 486SX, 8MB RAM, Win 3.1 ou Win 95, placa SVGA 640x480x256 cores, drive de CD-ROM dupla velocidade, placa de som Sound Blaster ou compatível. Para jogar utilize o teclado ou joystick

DOGZ

Para instalar este aplicativo, clique duplo no ícone Instala Dogz, na janela Jogos Educativos 1, como é mostrado a seguir: No processo de instalação será exibida uma caixa de diálogo mostrada abaixo. Personalize sua versão fornecendo seu Nome e Sobrenome; em seguida, clique no botão **CONTINUE**. Depois será apresentada a quantidade de espaço ocupado pelo programa e a requerida. Antes de prosseguir, certifique-se de que possui o espaço solicitado. Caso possua a quantidade requerida, clique no botão INSTALL para inicializar a instalação.Um grupo de programas será criado, confirme o nome indicado ou digite um novo nome. Após o processo de instalação uma janela será criada. Para executar o programa, clique sobre o ícone Dogz. Na execução do ícone será exibida uma mensagem onde você poderá conhecer cinco dogs; em seguida, adote aquele que mais lhe agradar. Para conhecê-los, clique no botão **Play Area.** Na tela exibida abaixo você poderá conhecer um a um clicando sobre a porta de sua casinha e um divertido programa que tem como astros principais cinco cachorros de diversas raças. A criança poderá "brincar" com os cães através do Mouse. Os animais são muito divertidos, fazendo peripécias, correndo de um lado para outro e latindo sem parar.



Cada um tem seu jeito em particular, deixando o programa ainda mais agradável. O mais legal é que, quando eles vêem a bolinha vermelha que fica perto de suas casinhas, saem correndo pegando-nas com a boca.■

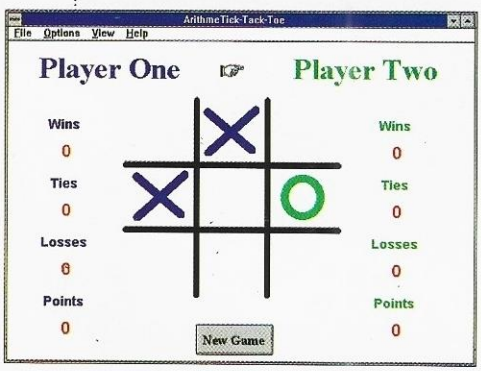
Configuração mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Monitor VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla velocidade

Comandos Básicos

Todos os comandos são acionados pelo Mouse

Arithme Tick-Tack-Toe

Arithme Tick-Tack-Toe é bastante simples e criativo, semelhante ao tradicional jogo-da-velha, porém, combinando diversão com raciocínio matemático de maneira prática e gostosa. Selecionar as opções e jogar é extremamente simples, tornando Tick-Tack-Toe acessível até mesmo para as crianças menores, permitindo que elas experimentem tranquilamente os vários modos de desafio proporcionados. Logo no início do jogo, a criança poderá escolher se prefere desafiar o computador em uma partida interativa ou com um amiguinho, estimulando seu espírito competitivo e esportivo. O segundo passo será definir o lugar onde será colocado o "x" ou a "bolinha". Como sempre, vencerá aquele que conseguir formar uma sequência de três marcas na horizontal, vertical ou diagonal. Porém, antes da marca aparecer, o computador vai propôr um desafio matemático que deverá ser respondido corretamente para que o movimento fique registrado, caso contrário, o jogador acaba perdendo sua vez, facilitando a vitória do adversário. Serão diversas contas de adição, subtração, multiplicação e divisão distribuídas pelos vários níveis de dificuldade. Esta versatilidade permite que Arithme Tick-Tack-Toe se ajuste ao nível de conhecimento da criança, bem como, proporcione, através de seus níveis mais avançados, um desafio.■



Configuração mínima
PC 386 SX/16MHz, 4 MB RAM, Monitor VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla velocidade

Comandos Básicos

Movimenta o cursor pela tela

Seleciona a posição da marca e as opções disponíveis no menu

Teclas numéricas fornecem a resposta

ATF

ATF é mais um excelente simulador de vôo, levando a assinatura da Origin como fabricante. Esta empresa conseguiu seu reconhecimento no mercado através da grande qualidade de imagem verificada em todos os seus jogos. Justamente, esta é a característica mais evidente assim que o combate se inicia. As imagens são extremamente bem trabalhadas, possuindo imaginários efeitos tridimensionais e cores muito bem aplicadas. Até mesmo os pilotos mais exigentes ficarão impressionados! Você viverá a emoção de entrar no cockpit de um dos mais avançados aviões de combate. A sensação é simplesmente fantástica. Seu objetivo é eliminar o maior número possível de inimigos mas, não pense que vai ser fácil. O computador é inteligente e não marca bobeira em nenhum momento. Entre os vários objetivos a serem destruídos, destacam-se bases militares. ■



Configuração mínima
PC 486 DX2/66, 8 MB RAM, Placa de vídeo VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade,

Comandos Básicos

Q	abrir menu
CTRL + Q	termina missao
CTRL + C	sair
A	piloto automatico
Shift + E	ejetar
W Z	movem o caca para cima e para baixo
A S	movem o caca para direita e para a esquerda
] [	selecionar armas
Z T	atirar
1	visao traseira
2	visao dianteira

PIRANHA

Caro piloto, hoje você está sem nenhuma sorte. Seu passeio espacial teve um imprevisto e você está preso em um terrível cinturão de asteróides, sem qualquer possibilidade de voltar. Sua única chance é se valer dos recursos de sua nave, abrindo fogo contra os obstáculos que vêm em sua direção. No entanto, para seu desespero, não importa quantos asteróides, naves e objetos estranhos você destrói, parece sempre haver mais e mais obstáculos impedindo sua jornada rumo à liberdade. Você deve acabar com um determinado número de asteróides para avançar para a outra fase e descobrir que terríveis segredos esperam para destruí-lo. O nível de dificuldade é progressivo, tornando-se mais interessante à medida que o jogo avança. Piranha se baseou no estilo do clássico jogo Asteroids, apresentando gráficos bonitos, bem trabalhados, destacando-se as explosões altamente coloridas e realistas. Neste jogo de ação garantida, somente os pilotos mais habilidosos vencerão. Tenha calma e atire com cuidado! Reflexos rápidos, sangue frio e perseverança são as características de um grande piloto. Piranha também é uma grande opção para se jogar com toda a turma. Através dos diferentes modos de jogabilidade, descubra quem é o melhor. ■



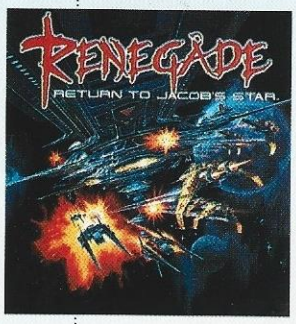
Configuração mínima
486 DX2\66, 8M RAM, Monitor VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

Comandos Básicos

↑	***Movimenta a nave para cima***
↓	***Movimenta a nave para baixo***
←	***Movimenta a nave para a esquerda***
→	***Movimenta a nave para a direita***
ESPAÇO	***Ataca***
ESC	***Sai do jogo***

RENEGADE 2

Este é mais um título especialmente desenvolvido para ameaçar o reinado de Wing Commander e Tie Fighter, no estilo de simulador de combate espacial. Pilotando uma poderosa nave de combate, sua missão é aniquilar as forças inimigas através das diversas missões propostas pelo jogo. Para quem já conhecia Renegade, pode esperar desta continuação ainda mais ação e combates emocionantes.



Em comparação aos demais jogos, Renegade2: Return to Jacob's Star, apresenta grandes evoluções na parte gráfica, com imagens realistas, mesmo quando são utilizados os tradicionais gráficos poligonais. De fato, eles receberam um cuidado muito especial em seu desenvolvimento; para conferir, basta mudar o ângulo de visão para fora da sua nave e perceber a minuciosa elaboração de todos os detalhes, mantendo a perfeição mesmo durante os movimentos mais radicais. Só resta a você lutar até a morte! ■

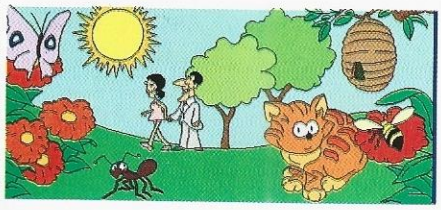
Configuração mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Monitor VGA, 19 MB de espaço livres em HD, Mouse, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade

Comandos Básicos

- F1 — *Ativa a visão frontal do cockipt da nave*
- F2 — *muda o foco da visão do piloto a esquerda da nave*
- F3 — *muda o foco de visão do piloto a direita da nave*
- F4 — *muda o foco de visão para o exterior da nave*
- F5 a F8 — *permite que você visualize o inimigo em diversos ângulos*
- ESPAÇO — *realiza disparos*
- H — *seleciona armas (combate normal ou combate maciço)*

School House Rock

Este fantástico jogo é voltado especialmente para as crianças que gostam do inglês, permitindo uma prática completa de gramática, compreensão e leitura. Todos os recursos de tecnologia foram utilizados para criar imagens totalmente animadas, cores vibrantes e efeitos sonoros realistas, com diálogos gravados por atores profissionais especialmente contratados. Family House Rock exige bons conhecimentos em inglês. No começo pode ser difícil descobrir como se joga mas, para facilitar forneceremos todas as dicas para que não ocorram problemas, Ok? Ao iniciar a tela do jogo, você terá diversas opções. Clique no semáforo até aparecer a mensagem "Off" e, logo após, uma pergunta. Você deverá descobrir se o substantivo é uma pessoa, um lugar ou uma coisa qualquer. Quando você tiver certeza da resposta, clique na cor correspondente localizada no cabelo das garotinhas que aparecem na lateral direita da tela; em seguida, pinte a figura. Quando toda a figura for colorida ela começará a se movimentar contando uma rápida história. Como prêmio, você ganhará moedas que podem ser gastas em jogos e diversões que aparecem no próprio Menu do jogo. Explore as opções e dicas que o jogo fornece. Os pais sempre podem observar o desempenho do seu filho armazenado em um cofrinho na tela do Menu Opções. School House Rock garante um excelente desenvolvimento em língua inglesa com muita criatividade e diversão. Sem dúvida alguma, este é um excelente programa, aproveite e aprenda muito! Recomendável para crianças acima de 10 anos. ■



Comandos Básicos

- *Movimenta o cursor pela tela*
- *Seleciona as opções*

Configuração mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Monitor VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla

EPIC PINBALL

Este jogo não necessita ser instalado no winchester. Você pode executá-lo diretamente do seu CD-ROM com muito mais comodidade. Seu objetivo em Epic Pinball é somar o maior número de pontos e dar vida ao Andróide. Este é um dos jogos de Pinball mais tradicionais e divertidos. A mesa apresenta uma boa variedade de rampas, alvos para serem atingidos e diversos bônus. Quando você acessa o jogo aparece um menu com as seguintes opções:



Begin: Passa ao próximo menu;
Player: Define quantos jogadores participarão (1 a 4);
Read This!: Help em inglês, também disponível no menu de entrada do Jogo;
Credits: Relação dos nomes das pessoas que desenvolveram o jogo;
Options: Permite que você defina três parâmetros para o jogo:
•Fast PC/ Slow PC: Regula a velocidade do jogo
•Sound FX: Liga/Desliga os efeitos sonoros
•Music: Liga/Desliga a música
•Demo: Executa a tela de demonstração do jogo, permitindo a familiarização com as características de jogabilidade. Não existe limite definido para as partidas. Se você desejar finalizar o programa, simplesmente clique na tecla <Esc> e confirme a esta opção. ■

Comandos Básicos

Shift — **Movimento dos Flips**

CTRL — **Lança as bolas**

↓ ↑ — **Visão geral da mesa do jogo**

BACKSPACE — **Tilt**

RETURN — **Liga/Desliga o placar.**

Configuração mínima
386 SX, 4Mb RAM, Drive de CD-ROM de dupla velocidade e placa de som Sound Blaster ou compatível.

3D VCR PINBALL

Se você sempre quis ter uma mesa de Pinball em sua casa mas nunca teve a oportunidade, essa é uma grande chance. O Pinball 3D-VCR simula de uma forma muito realista uma mesa de Pinball. Começa pelos gráficos em 3D onde, você visualiza a mesa externamente, o que facilita acompanhar o movimento da bola e, para completar, emite um som que entusiasma qualquer jogador. A mesa disponível nesse jogo você já deve conhecer. Ela está disponível no jogo Pinball Mania.



A grande diferença está, como já foi dito, na apresentação, na fidelidade com que a mesa original



foi reproduzida. Você terá 5 minutos para jogar 3D-VCR e poderá usar quantas bolas quiser nesse espaço de tempo.

Quando entrar no jogo, selecione **F1** para jogar em resolução 3D ou **F5** para resolução 2D, ambas as mesas são referentes à Tarantula Table ou "Mesa da Tarântula". Selecionando **F10**, será acionado o teste Multiball que possibilita a você jogar com até 10 bolas ao mesmo tempo; **F9** Salva o jogo e **ESC**: Finaliza. Na opção **F12**, você configura o jogo da maneira que preferir: **F2**: Liga/Desl. o som; **F3**, **F4**, **F5** e **F6**: Aumenta/Diminui o som; **F7**: Altera a cor; F8: Altera o ângulo de visão; **F9**: Altera a resolução da mesa 2D; **F10**: Define comandos; **F11**: Salva as alterações e sai do menu de configuração e **ESC**: Sai do menu de configuração sem salvar. ■

Comandos Básicos

Shift — **Movimento dos Flips**

ESC — **Sai do jogo ou reinicia**

BACKSPACE — **Tilt**

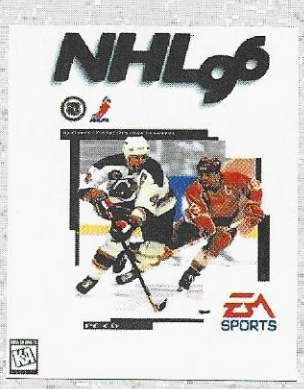
P — **Pause**

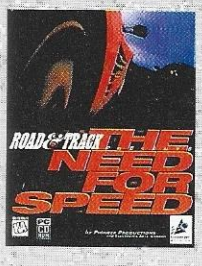
Configuração mínima
486 SX/33, 4Mb RAM, Drive de CD-ROM de dupla velocidade e placa de som Sound Blaster ou compatível.

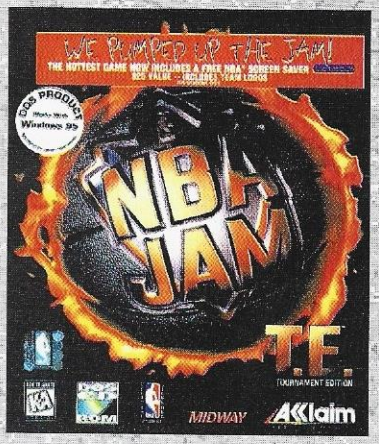
CD-ROM?
PODE ESCOLHER.

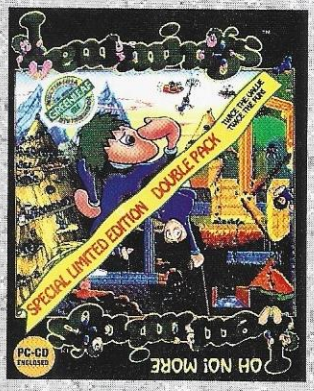
MULTIMIDIA CD ROM GREENLEAF DISTRIBUIDOR

NÓS TEMOS O TÍTULO EM CD-ROM QUE VOCÊ ESTAVA PROCURANDO. E MUITO MAIS.

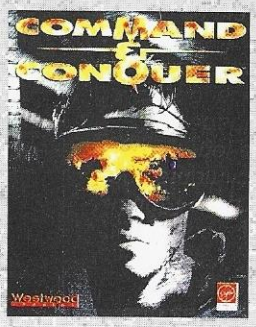


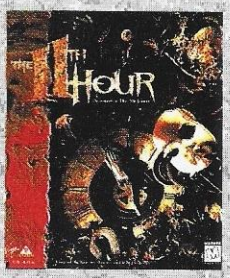


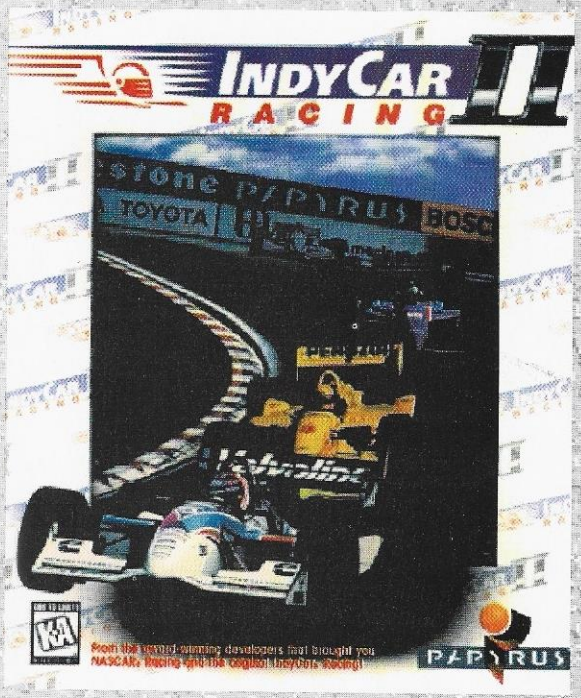


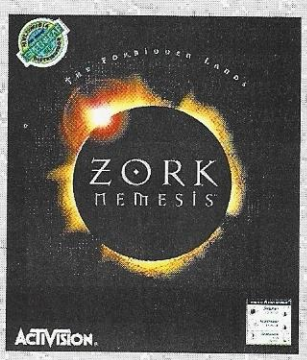


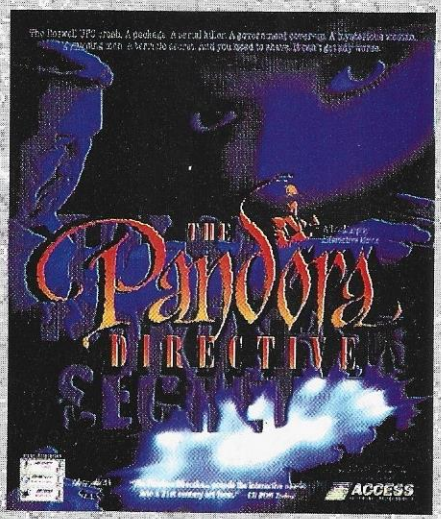


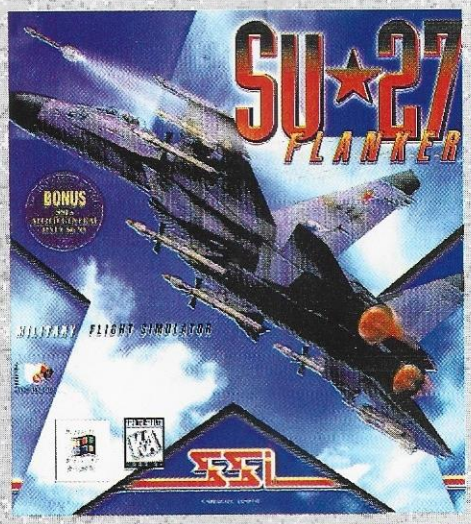


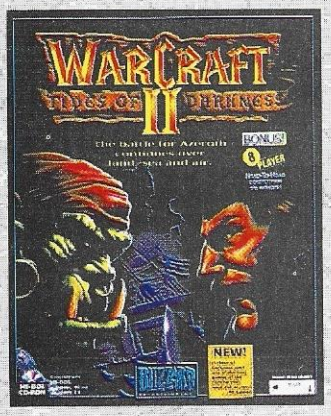


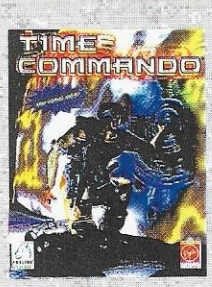


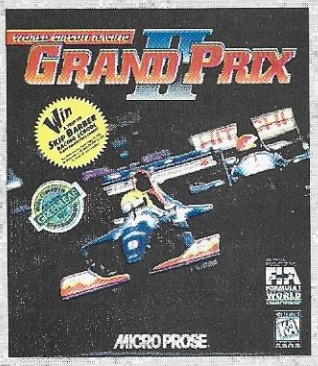


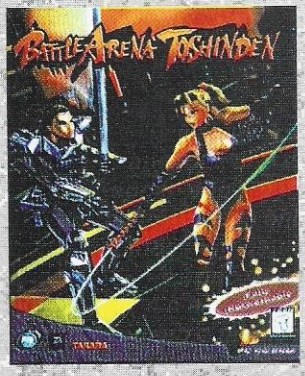


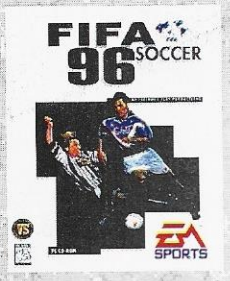




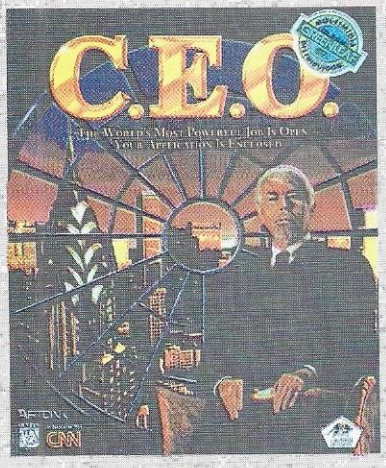




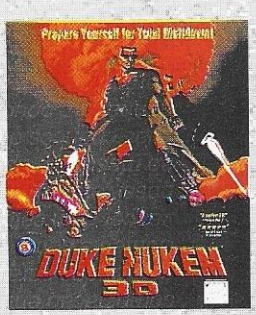


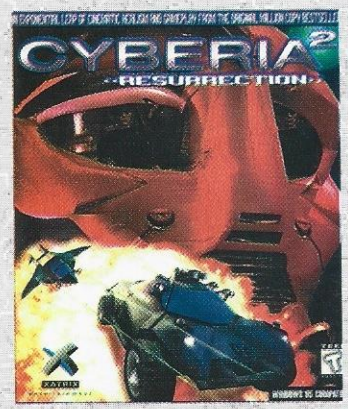


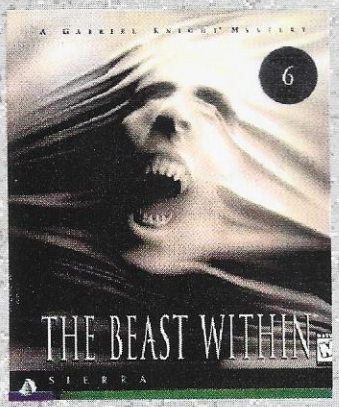


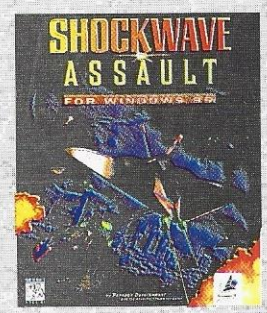


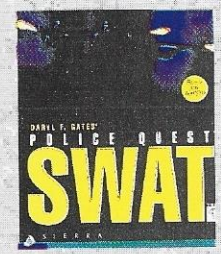


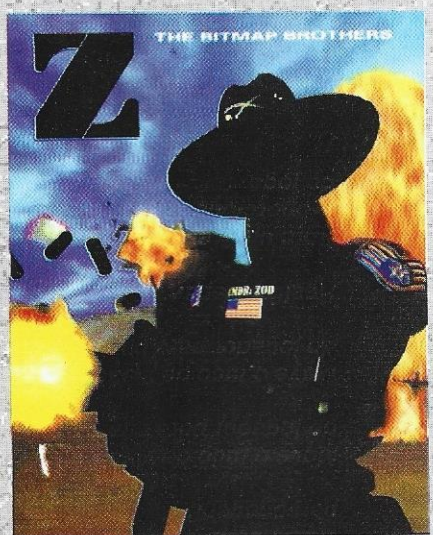












LIGUE AGORA:

0800-17-4322

ATENDIMENTO EXCLUSIVO PARA REVENDAS

(011) 941 0489

DISQUE USUÁRIO DE 2ª A 6ª DAS 8 ÀS 18 HS

ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO

TERRA NOVA

Strike Force Centaury

Em uma revolução, a Terra foi governada por um grupo opressivo conhecido por Earth Hegemony sendo que, os membros da oposição a este novo sistema foram remanejados para planetas habitáveis como os do sistema estelar de Centaury. Nos anos que se passaram, os habitantes de Centaury desenvolveram uma tecnologia comparável à terrestre através



dos recursos obtidos pelos doze clãs fundados até então, vivendo em relativa harmonia com a Hegemony, mas ainda sentindo os fantasmas da dominação sofrida na Terra. Quando o jogo se inicia, uma ameaça mais imediata deve ser combatida pois, piratas espaciais iniciaram uma invasão, espalhando o caos e a destruição por todo o planeta. Para combater esta ameaça, foi criado um grupo de combate chamado de Strike Force Centaury, composto pelos melhores guerreiros, os quais, foram dadas a eles novíssimas unidades PBA-Powered Battle Armor. Estas armaduras possuem poder de fogo para destruir uma pequena cidade deixando protegido o seu ocupante. Como comandante de um esquadrão de defesa, você deve realizar missões estratégicas contra os piratas, determinadas pelos seus superiores. Os piratas também possuem suas próprias versões de PBA, capazes de manobras diferenciadas, atribuindo para cada diferente desafio o cuidado de analisar os pontos fracos de seus inimigos antes de abrir fogo.

Terra Nova é um dos mais esperados títulos de combate espacial com visão em primeira pessoa, ou seja, você observa tudo através dos olhos de seu personagem. Durante a produção de Terra Nova a Origin e a Looking Glass tomaram cuidado para não cometer o mesmo erro de outros jogos que criam fantásticas cenas de animação cinematográfica antecedendo uma aventurazinha sem graça. Assim, pode-se esperar de Terra Nova muita energia e violência.

Claro que o jogo também se utiliza de tomadas cinematográficas para contar a sua história porém, na medida correta. Ao entrar em combate, a emoção torna-se singular, oferecendo-lhe a oportunidade de lutar em grandes batalhas repletas de muito realismo. Durante os combates o cenário vai sendo devastado, devido tamanha violência das armas



empregadas. Neste jogo os comandos foram facilitados visando dar maior ênfase ao aspecto da estratégia exigindo seu total controle sobre as ações de seu esquadrão, afinal, cada um de seus companheiros possui habilidades particulares. Mostre toda a sua perícia diante deste desafio e assegure a paz em seu planeta.

Comandos Básicos:

- ← ou A — **Move a visão para esquerda**
- → ou D — **Move a visão para direita**
- ↑ ou W — **Desloca para frente o jogador**
- ↓ ou X — **Desloca para trás o jogador**
- Z — **Desloca o jogador para o lado esquerdo**
- C — **Desloca o jogador para o lado direito**
- V — **Move a visão para cima**
- R — **Move a visão para baixo**
- Shift — **Aumento de velocidade**
- **Mouse: Movimenta sua máquina para a posição desejada**
- **Botão esquerdo do Mouse: realiza os disparos**

Configuração Mínima
Pentium 60, 8 MB RAM, 30 MB no HD, Monitor SVGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD Rom de dupla velocidade

VR SOCCER '96

Você deseja jogar futebol em tempo real 3D e com movimentos poligonais? Se a resposta for sim, conheça VR SOCCER 96. Com ótimos gráficos, super animação e música sensacional VR Soccer '96 veio completar o time dos melhores jogos de futebol.



No menu principal, utilize o Mouse para selecionar as opções. FRIENDLY - amistosos (não disponível nesta versão) • PLAYER 1 ou 2 - jogar contra o computador / jogar contra um amigo, ENVIRONMENT - possui opções para modificação de ambiente como SKY (retirando alguns recursos como "textura", "gramado" o jogo ficará mais rápido), STADIUM (optar por estádio alto ou baixo), MAN DETAIL (detalhe jogadores), PITCH LANCE (detalhe lance - alto, baixo, médio), RESOLUTION (resolução), CAMERA (câmera), SCREEN SIZE (porcentagem do tamanho da tela), SOUND (controle do volume do som), etc.

CUSTOMIZE - exibe informações sobre a versão full do jogo.

MATCH SETUP - setup do jogo (não habilitado nesta versão)

START - inicia a partida com os times USA (você) e RÚSSIA (adversário); clicando no botão visualize a escalação do jogadores.

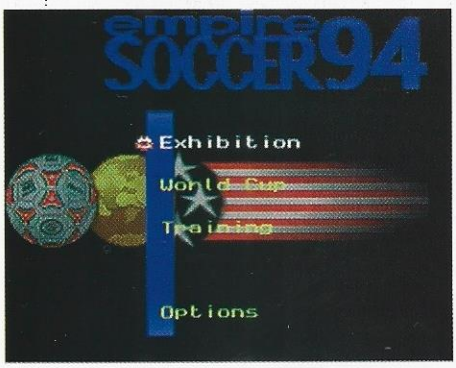
Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHz, 8MB RAM, Drive de CD-ROM dupla velocidade, Placa de som Sound Blaster ou compatível e Mouse.

Comandos Básicos

- F1 — *Repetir o lance*
- F2 — *substituição de jogadores (não habilitado)*
- F3 — *formação de equipe*
- ESC — *sair*
- PAUSE — *pausar o jogo*
- 1 + 5 — *muda a visão do campo*
- ← → ↑ ↓ — *movimenta os jogadores pelo campo*
- ENTER — *chute*

EMPIRE SOCCER

Um grande jogo de futebol está chegando para transformar seu computador num verdadeiro estádio com todos os atributos do gênero. Empire Soccer mostra que através de muita simplicidade e criatividade, pode-se obter o máximo de satisfação e confiabilidade.



Na tela principal, escolha Exibition; é a única opção disponível e, logo depois, escolha a opção 1Player (este jogo é apenas para uma pessoa).

Oferece dois times que podem ser os adversários do computador. Você joga com o Brasil e os adversários podem ser os EUA ou Alemanha. Após isso, opte pelo teclado ou joystick. Se o jogador escolher a segunda opção, basta conectar o acessório ao computador e configurá-lo conforme seu gosto. Passado este procedimento, surgirá uma tela com a formação do time. Neste caso, somente o esquema 4-4-2 pode ser aplicado. Logo no começo é tirado o tradicional cara-e-coroa para decidir qual time começar a partida dando o chute inicial.

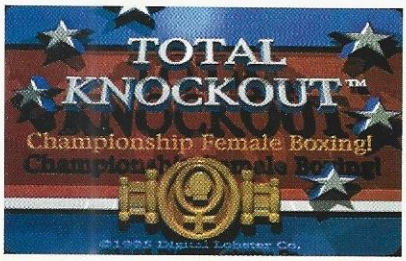
Comandos básicos

- ENTER — *Chutar a bola*
- Shift — *Carrinho*
- ← → ↑ ↓ — *Movimentar o personagem para todos os lados*

Configuração Mínima
PC 486DX2 66MHz, 8MB RAM, Drive de CD-ROM Dupla Velocidade e placa de som Sound Blaster ou compatível.

TOTAL KNOCKOUT BOXING

As mulheres estão evoluindo cada dia mais no mundo dos esportes. Prova disso é o ótimo desempenho das atletas brasileiras nos jogos Olímpicos de Atlanta'96. As mulheres ganharam medalhas no Vôlei Feminino, Vôlei de Praia e Basquete. Além desses esportes, ganharam espaço no boxe e até no futebol, acabando de vez com o preconceito que ainda existia e calando a boca daqueles que diziam ser esportes exclusivos dos homens. Total Knockout Boxing também acabou com esse conceito e lançou um dos melhores jogos de boxe onde, os personagens são mulheres que lutam pelo título de campeãs mundiais. Em uma luta de até 3 rounds com 2 minutos cada round, você poderá derrotar o adversário e se tornar campeão. Durante a luta, a torcida fica vibrando sem parar; se ela ficar decepcionada jogará objetos no ringue.



Nesse demo-jogável você luta com a americana Daphne e sua adversária será a terrível Illiyanna da ex-União Soviética. Ela tentará tudo para vencer e fará provocações com sua dança russa. O jogo tem ótimos gráficos tridimensionais e um som empolgante. ■

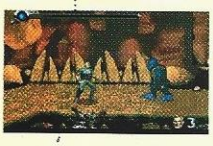
Comandos Básicos

- ← → ↑ ↓ — **Movimentos da lutadora**
- > — **Soco c/ esquerda**
- / — **Soco c/ direita**
- P — **Pause**
- ESC — **Volta ao menu principal**
- F1 — **Termina a luta (Forfeit Y/N)**

Configuração mínima
PC 486DX2 66 Mhz, 8MB RAM, Drive de CD-ROM dupla velocidade, Placa de som Sound Blaster ou compatível.

REBEL RUNNER

O Império Maaron é conhecido em todo o universo como um dos maiores conquistadores de planetas. A simples menção deste nome provoca temor nos melhores guerreiros. Tamanha fama é plenamente justificável, afinal, a cada nova invasão utilizam-se de sórdidas estratégias para se submeter a toda forma de resistência. O próximo alvo é o planeta Ranaxian onde, os malígnos maaronianos testarão seu novo satélite, permitindo o controle das atitudes de qualquer criatura. A operação foi um sucesso, exceto o fato de que um pequeno grupo de raxanianos permaneceu imune ao ataque mental. Em





Rebel Runner o jogador deverá ajudar o guerreiro Tamir a impedir que seu planeta natal tenha o mesmo infortúnio de tantos outros que caíram diante do Império Maaron. Esta é a história, contudo, a ação continua sendo o ponto forte desta aventura no melhor estilo Arcade/Aventura. Salte pelas perigosas plataformas espalhadas no cenário e pegue os itens que dá poder. Utilize-os para aumentar a potência de fogo das suas armas, dando uma lição nos vilões invasores. Vale dizer que os maaronianos também são conhecidos por seu temperamento explosivo, portanto, acabe com eles o quanto antes. ■

Comandos Básicos

- Alt — **Atacar com a arma**
- CTRL — **Pular**
- ↑ → ↓ ← — **Movimentar o personagem**
- F1 — **Abrir o menu**

Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

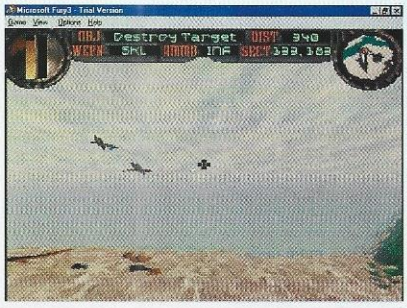
FURY3

Num futuro distante, as relações diplomáticas já não contam mais, valendo sempre o uso da força para conquistar qualquer objetivo. Diante deste quadro de violência crescente, seu planeta se vê ameaçado com a declaração de guerra de um planeta vizinho. As forças inimigas são numerosas e melhor equipadas, sendo que a única chance de vitória está na



utilização de uma nave secreta, altamente resistente, veloz e com grande poder de fogo, capaz de combater a temível força de ataque ao inimigo. Esta nave será empregada em missões altamente estratégicas, visando enfraquecer progressivamente o adversário. Como um piloto dotado de sangue frio, treinamento especial e incontáveis vitórias em outros combates, você possui o perfil correto para se enquadrar neste projeto, possuindo boas chances de reverter os rumos desta guerra quase perdida. Ainda assim, você deve se valer de todos os recursos aprendidos durante sua larga experiência de vôo pois, as instalações de seu inimigo são extremamente bem guardadas. Este é Fury 3, um grande simulador de guerra espacial cheio de recursos visuais e muita ação. Existem vários modos de visão à sua disposição no Menu de sua nave permitindo que você observe a ação de dentro da nave ou fora dela, como em um simulador no estilo de After Burner. Os gráficos especialmente trabalhados permitem muita movimentação nas batalhas, retratadas com todos os seus detalhes. É realmente muito interessante observar os destroços da nave inimiga caindo no chão ou quando esta é fortemente





destruída, perdendo o controle, espatifando-se invariavelmente em uma montanha. Os comandos de Fury 3 são bastante simples, garantindo que as mais ousadas manobras sejam executadas com facilidade e sem grandes riscos, tornando Fury 3 um simulador muito gostoso de ser jogado.■



Comandos Básicos

Joystick

Movimenta a nave

Botão1: Lasers

Botão 2: Velocidade extra

Teclado

Movem a nave

Ataca com os lasers

Configuração mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Monitor VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de dupla velocidade.

MORTAL KOMBAT 3

O combate continua...! Baseado no super jogo Mortal Kombat II, finalmente chega até você, este jogo animal e violento que promete chegar para ficar e acabar de vez com a concorrência e as poucas dúvidas que algumas pessoas ainda tinham sobre o fantástico Mortal Kombat. É verdade que ultimamente os jogos de luta estão mudando muito suas características, alguns melhoram um pouco, outros ficam na mesma mas, com este jogo foi diferente. Uma incrível mudança na versão II e o jogo se transformou no mais radical de todos da categoria luta/arcade. Realmente Mortal Kombat 3 ficou muito melhor com novos movimentos e caracteres; gráficos super rápidos e uma trilha sonora que arrebenta. Mas, não se preocupe, todas essas



mudanças foram feitas sem que o jogo perdesse todo aquele clima de violência sangrenta. Muito pelo contrário, o jogo ganhou mais ação, emoção e é claro, mais violência.

Mortal Kombat 3 tem o orgulho de ser o jogo mais vendido dos últimos tempos; foram mais de 5 milhões de cópias vendidas desde o seu lançamento.

Outra notícia que os viciados em Mortal Kombat vão se amarrar: Ed Boom, programador que fez os jogos da série revelou que já estão começando a trabalhar em cima da VERSÃO IV e já deu a dica de que o jogo deverá ser lançado em breve. Ele promete que a versão IV vai ser uma coisa nunca vista antes na história dos jogos de luta e que vai deixar muitos jogos como FX Fighter e Street Fighter com vergonha.



A nova versão terá gráficos em 3D e os movimentos poderão ser vistos por vários ângulos e de várias câmeras no estilo FX Fighter. Imagine só um jogo como o Mortal Kombat com movimentos parecidos ao FX Fighter e ainda por cima em 3D. Os caras estão com a corda toda. Então, prepare seu coração!

Enquanto isso não acontece, você pode começar a jogar a versão do Mortal Kombat 3, que vem só para você neste super CD e aprender tudo sobre o jogo.

Mortal Kombat deu origem ao filme que foi um dos maiores sucessos de bilheteria do cinema. O filme baseado no jogo tinha em seu elenco todos os lutadores, tornando a ficção em realidade. Se você ainda não assistiu, não perca a oportunidade. O jogo tem dois novos movimentos de finishing, o Mercy (parecido com o Babality, em que o lutador se transforma numa criança) e o Animality, onde VOCÊ se transforma num animal; sem contar com os clássicos e incríveis Fatalities.

Há um Fatalitie em que o adversário começa a socar a sua cabeça como se fosse um martelo e você o prego; você fica enfiado no chão, é um golpe fatal! Como nos outros jogos, há basicamente duas formas de jogo, o modo PLAYER 1, para jogar contra o computador e o modo PLAYER 2 onde é possível jogar contra um adversário. Nesta versão demo você tem a opção de lutar com dois super personagens do jogo, o forte e poderoso Jake e a mulher monstro (com quatro braços); Sheeva (que seria a mulher Goro). Os cenários das lutas são sensacionais. ■

Comandos para o Player 1

← ↑ → ↓	Movimentos
Delete	Soco Fraco
Insert	Soco Forte
Page Down	Chute Fraco
Page Up	Chute Forte
Home	Correr

Comandos para o Player 2

Esquerda	,
Direita	L
Pular	O
Abaixar	K
Soco Fraco	M
Soco Forte	J
Chute Fraco	N
Chute Forte	H
Correr	I
Sai do jogo	ESC
Pause	PAUSE

Configuração mínima

PC 486 33 Mhz, 4Mb RAM (aconselhável 8 Mb RAM), Placa VGA, drive de CD-ROM de dupla velocidade • SOM: Sound Blaster ou compatível • Controles: Teclado ou Joystick (recomendado) • Plataforma: DOS

CAESAR 2



Estamos no terceiro século a.C. O sonho do Império Romano ainda é uma meta distante não passando de um amontoado de cidades-estado relativamente autônomas, lideradas representativamente pelo Senado Romano. Mas, seguindo o curso natural da história, sabemos que esta civilização rapidamente encontrará seu apogeu. Contudo, precisam de um líder corajoso, ambicioso, ativo e com visão para o futuro guiando-os rumo ao desenvolvimento. Quem será? Esperamos que você leitor, reúna todos estes predicados e consiga ascender como imperador romano... um César! Saiba que o caminho para o sucesso é difícil. Começando como um simples governante provincial, administre os recursos, defenda sua terra e erga seu domínio. Realizando esta tarefa, seu prestígio aumenta, juntamente com suas responsabilidades; uma nova província, ainda mais desafiadora passará para o seu comando. Caesar 2 é um excelente jogo de estratégia com bons gráficos e animações em 3D, levando-o a viver toda a emoção de governar um dos maiores impérios da história.■

Comandos Básicos

Mouse: movimenta o cursor pela tela, selecionando as opções de jogo

Botão Esquerdo: ativa uma determinada opção

Pausa o jogo

Configuração Mínima:
486 DX2/66, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Mouse.

Carmem Sandiego

Junior Detective Edition

Os jogadores com maior idade certamente já enfrentaram ou pelo menos ouviram falar da terrível ladra Carmem Sandiego. Esta vilã adora cometer crimes pelo mundo todo deixando propositalmente enigmas ou pistas indicadoras de seu paradeiro. Como você pode perceber, ela é tão confiante que não se importa em brincar com a polícia. O jogador vive o papel de um detetive, cuja missão é descobrir onde está a moça antes que o tempo se esgote. Felizmente, o pessoal percebeu que este programa é muito educativo, permitindo que o conhecimento seja adquirido de maneira agradável. Então, por que não fazer uma versão para a garotada mais nova? Daí, surgiu Carmem Sandiego Junior Detective Edition, especialmente desenvolvido para ajudar a conhecer melhor os mapas, símbolos, desenvolver a capacidade de memória e aprender a juntar pistas na solução dos crimes. Os gráficos são muito bem elaborados e estimulam a criança a continuar participando desta aventura repleta de conhecimento. Recomendável para crianças em idade superior a cinco anos.■



Comandos Básicos

Joga-se com o Mouse. Através dele você poderá investigar, mover-se de um país a outro e dispôr de todas as opções que lhe farão prosperar no jogo.Na parte superior direita de sua tela, você disporá da opção EXIT, que lhe permitirá sair do jogo

Configuração Mínima
486 DX2/66, 8 Mbytes RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

CHASM

O mundo dos jogos 3D é amplamente dominado por dois grandes nomes: Duke Nukem 3D e Quake. Claro que eles possuem seu devido mérito, porém, esta relativa hegemonia sugere a idéia de que somente estes dois títulos são bons o suficiente para competir no mercado. Chasm foi desenvolvido para provar que este conceito não passa de um engano. Não é necessário um super computador para rodar este jogo. Ele apresenta uma movimentação bastante simplificada e consegue cativar qualquer jogador com incríveis gráficos totalmente tridimensionais, semelhantes aos já consagrados na trilogia Alone in the Dark. A violência também se faz presente durante todo o jogo mostrando cenas explícitas de combate com diversos membros dos inimigos sendo literalmente amputados à bala. O mais interessante é que, após serem duramente atingidos, eles podem continuar avançando, mesmo que profundamente debilitados pelos ferimentos. Eis um exemplo: uma criatura com os dois braços amputados cambaleia em sua direção distribuindo poderosas cabeçadas. Inacreditável não é mesmo? O pessoal da produção de Chasm realmente merece os maiores créditos por desenvolverem este jogo excelente e muito acessível para todos os jogadores.■



Comandos Básicos

Movimentar o personagem

Move o foco de visão do jogador para cima (A)

Move o foco de visão do jogador para baixo (Z)

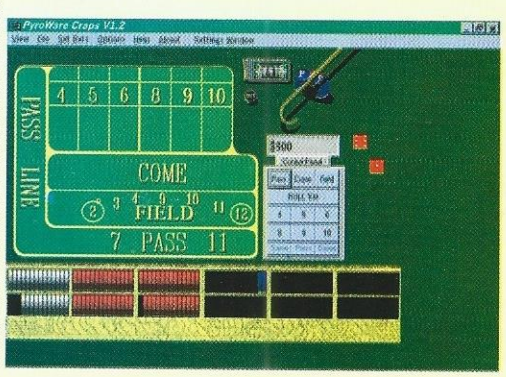
Realiza disparos (ESPAÇO)

Abre um Menu que proporciona a saida do jogo (ESC)

Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 MHz 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

PyroWare Craps

Uma das maiores atrações dos cassinos sempre foi a partida de dados, ou craps como é mais conhecida na linguagem dos jogadores. Trata-se de uma emocionante disputa, na qual, o jogador deverá apostar em diversas possibilidades de combinação entre os resultados de dois dados para receber dinheiro. Somente com muita sorte pode-se vencer com categoria. É sempre possível realizar diversas apostas ao mesmo tempo, aumentando suas chances de recuperar ou ganhar um pouco mais dinheiro, porém, os maiores prêmios sempre estão reservados para aqueles que conseguem acertar com apenas uma tentativa. Infelizmente, nem todos podem conhecer um cassino e dar uma espiada neste jogo. Além disso, as apostas realizadas na mesa de dados não seguem o exemplo dos caça-níqueis, somando quantias enormes de dinheiro. Ainda bem que a adaptação deste jogo para PC permite que você viva toda esta emoção em sua casa, sem correr o risco de gastar o seu dinheiro. Preparem suas apostas, damas e cavalheiros, o jogo está para começar.■



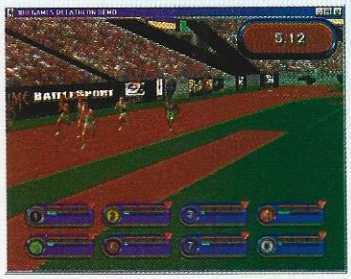
Comandos Básicos

Joga-se com o Mouse. Você deverá selecionar a quantia (em fichas) e o numero que irá apostar. Em seguida, clique com o Mouse em cima dos dados para que a jogada seja realizada.

Configuração Mínima
486 DX2/66, 8 Mbytes RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Mouse e Windows.

DECATHLON

As olimpíadas de 96 acabaram mas, você pode continuar com toda esta emoção através de seu computador. Em Decathlon, um excelente jogo esportivo, o atleta deve estar totalmente preparado para enfrentar dez provas diferentes em busca da medalha de ouro. Desta forma, não basta que ele seja apenas um exímio corredor para ser consagrado como o melhor do torneio. É necessário saltar muito bem e ter força nos braços para vencer as provas de lançamento de dardo e de disco. Neste demo-jogável, você competirá nas provas de salto à distância (the long jump) e salto de 100 metros rasos (100m. dash). O aspecto mais interessante é a parte gráfica, apresentando imagens tridimensionais com alta definição. Também estão disponíveis diferentes ângulos de visão, acionáveis durante cada prova. Com isso, é possível captar toda a emoção dos melhores lances com extremo realismo. Os jogadores mais antigos lembrarão sem nenhuma saudade das primeiras versões que consagraram este gênero, tais como, a do Atari ou o clássico fliperama. De qualquer forma, comparar Decathlon com os títulos mais antigos nos permite visualizar como foi enorme a evolução que os jogos sofreram. Imperdível para os fãs do esporte.

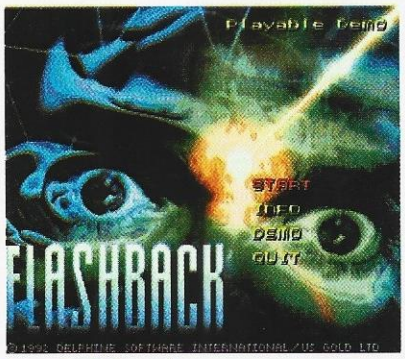


Comandos Básicos

- A e S — O atleta corre mais rápido
- D — Realiza uma determinada ação (saltar, por exemplo)
- 1 até 3 — Alternam os ângulos de visão

Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de dupla Velocidade.

FLASHBACK



Quando o Mega Drive, produzido pela Sega, estava em seu melhor período, Flashback foi um dos jogos que mais fez sucesso, contando com um padrão gráfico inovador para a época. Suas animações foram as primeiras experiências de movimentação poligonal revelando, logo de início, uma ótima qualidade. Nesta aventura de ficção científica, você está no papel de um jovem que, subitamente, acorda no meio de uma enorme floresta. Tudo lhe parece estranho e suas lembranças são terrivelmente confusas, impossibilitando uma orientação adequada.
Você deve encontrar uma saída, tomando cuidado para não ser morto pelos capangas que estão fazendo a guarda neste local. Talvez, ao longo desta jornada, os dados sobre a sua missão comecem a fazer sentido. Flashback é um ótimo adventure/arcade onde, o jogador constantemente está em condição de risco, devendo saltar sobre plataformas íngremes, eliminar inimigos e descobrir informações. As telas seguem um estilo de labirinto com perspectiva vertical, exigindo grande empenho para descobrir os segredos que permitirão seu avanço em um novo estágio. Você deve procurá-los com calma, caso contrário, ficará sem rumo por horas.

Comandos Básicos

- → — Move o jogador para frente
- ← — Move o jogador para trás
- ↑ — Pular
- ↓ — Abaixar
- ENTER — Empunhar armas
- Shift — Atirar

Configuração Mínima
PC 486 DX2/66, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

FX FIGHTER TURBO

Os aficcionados por jogos de luta sabem que o PC possui bons títulos, porém, jamais chegou ao elevado nível dos Arcades e poderosos consoles como o PlayStation.



Algumas tentativas foram muito bem recebidas, como é o caso de FX Fighter. Ele foi o primeiro exemplo da utilização de gráficos poligonais na composição dos lutadores e do cenário. O resultado, no entanto, não passou de satisfatório. Porém, chegou o momento dos lutadores mais poderosos do universo se reunirem em um torneio que definirá o guerreiro supremo. Esta é uma rápida descrição da história que ilustra FX Fighter Turbo, a grande sensação do momento que está conquistando uma enorme legião de fãs. As formas geométricas dos personagens foram suavizadas e contam com maiores detalhes. A movimentação está magnífica, repleta de efeitos especiais e diferentes perspectivas. Foram acrescentados golpes especiais e combos, conferindo extrema agilidade durante os combates. Neste demo, você poderá controlar dois dos oito lutadores, Jake e Kwondo. Domine todos os golpes e seja o grande campeão. Vamos à luta? ■

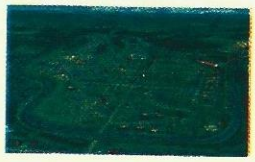
Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Windows 95

Comandos Básicos

- C — Atacar, correr em sentido ao oponente
- A — Pular
- V — Soco
- Q — Chute
- X — Recuar
- Z — Abaixar
- ESC — Abrir menu que propicia saída do jogo

NASCAR RACING 2

Com o lançamento das novas versões de Indy Car e Screamer, dois dos mais solicitados jogos de corrida, os fãs passaram a cogitar a proximidade de mais um nome para integrar esta lista de vencedores: prepare-se para as mais alucinantes provas de automobilismo com Nascar Racing 2. Os produtores procuraram corrigir as falhas da versão anterior, conferindo maior atenção para a parte gráfica. De fato, os polígonos foram melhor trabalhados adquirindo uma aparência mais clara e realística. Novos modos de visão foram inseridos permitindo que o jogador confira todos os detalhes da corrida com muito mais emoção. Infelizmente, todas estas alterações exigem um computador rápido para rodar os gráficos de maneira mais suave. Se você não possui um Pentium, provavelmente a qualidade das imagens ficará sensivelmente prejudicada. Ainda assim, você poderá verificar através deste demo, as características que fazem de Nascar Racing 2 um dos mais divertidos e emocionantes títulos de corrida.





Se você já ficou impressionado com as fotos, saiba que a versão completa conta ainda com mais requinte nas imagens e a possibilidade de correr nas mais radicais pistas durante toda a temporada. ■

Comandos Básicos

- C S — C cedilha: inicia a corrida
- 8 — Acelerar
- 5 — Frear
- 9 e 3 — Controlam a posição dos carros

Configuração Mínima
Pentium 100 Mhz, 16 Mb RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

NBA FULL COURT PRESS

Pode parecer estranho que uma empresa de porte colossal como a Microsoft, jamais tenha se aventurado no mundo dos jogos de mercado. Por muito tempo ela se contentou com o mérito indireto de fornecer recursos para que os outros programadores desenvolvessem títulos cada vez mais incríveis. NBA Full Court Press marca uma nova fase onde, a Microsoft decidiu encarar este desafio de frente, levando a crer que o futuro será ainda mais promissor. Este é um simulador de basquete que combina toda a magia das jogadas, marca registrada da famosa liga profissional americana, com todas as estatísticas disponíveis sobre cada time,



possibilitando que o jogador desenvolva uma melhor tática de posicionamento a fim de adequar corretamente seu time aos adversários. Os gráficos são simples mas, a perspectiva diferenciada permite visualizar as jogadas muito melhor, fornecendo maior noção do campo e de seus jogadores. Os controles também são simples, mostrando que o objetivo principal de NBA Full Court Press é a diversão descomplicada, adequando-se ao gosto de todos os tipos de jogador. A melhor parte continua sendo as devastadoras enterradas que os jogadores realizam quando se encontram próximos dà cesta. A versão completa possui todos os times e atletas, além do suporte para vários jogadores via rede. ■

Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Soud Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Wndows 95 e mouse.

Comandos Básicos

Movem o jogador para a posição desejada

Com a posse de bola:

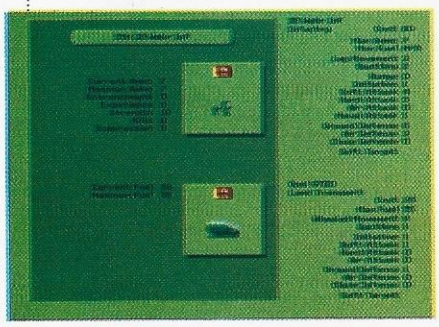
K — **Passe**
L — **Arremessa**
H — **Turbo**

Sem posse de bola:

K — **Rebote**
L — **Seleciona outro jogador**
H — **Pede a bola**

Panzer General

Se você pensa que é um guerreiro durão, com habilidade suficiente para encarar qualquer desafio, este jogo será uma oportunidade perfeita para testá-lo. Inicialmente, trata-se de um poderoso jogo de estratégia militar, exigindo que cada ação seja muito bem pensada antes de sua execução, caso contrário, a derrota será inevitável. Seu objetivo é comandar tanques e invadir os mais diversos países do cenário de guerra europeu. Alistando-se nesta aventura, você perceberá que ela fica progressivamente mais envolvente e complicada, sem jamais perder de vista a diversão. É justamente esta característica que destacou Panzer General dos demais títulos de estratégia/guerra, garantindo que o jogador aproveite bons momentos diante de seu monitor. Além disso, devemos acrescentar o charme das elegantes batalhas, garantindo um clássico clima de guerra durante toda a ação.





Os gráficos não são excepcionais e nem chegam a atrapalhar, contudo, somando-se todos os demais fatores acima demonstrados, o saldo final continua positivo. Muito bem soldado, chegou a hora de lutar. Esperamos que você consiga obter sucesso nesta missão mas, lembramos que Adolf Hitler já tentou a mesma coisa antes e não conseguiu! ■

Comandos Básicos

Joga-se com o Mouse. No canto direito de sua tela ficarão as opcões do tipo avançar/recuar, transporte de tropas, avanço de tanques, entre outros.

Configuração Mínima
PC 386 33MHz, 4 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE

A primeira versão de Pitfall saiu para o Atari 2600, revelando-se um dos maiores sucessos do console. Muitos jogadores olhavam para aquelas imagens extremamente simples e fantasiavam as aventuras do personagem e sua cruzada em busca das riquezas perdidas pela selva. Quando a Activision anunciou o lançamento do novo Pitfall, todos ficaram ansiosos. Há muito tempo não aparecia um título tão expressivo para elevar a moral do gênero arcade. A história é a seguinte: Pitfall Harry, o herói do primeiro episódio, descuidou-se e acabou aprisionado por um malígno espírito guerreiro, conhecido como Zakelula. Felizmente, seu filho possui habilidade e coragem suficientes para resgatá-lo. Como padrão na maioria das continuações, os gráficos foram profundamente modificados, contando com maiores detalhes e efeitos de perspectiva. Na realidade, "Pitfall: The Mayan Adventure" possui uma das melhores qualidades de imagem já verificadas para os jogos deste estilo. Claro que os elementos principais continuam presentes, porém, a interação com o cenário é muito maior, permitindo que Harry Jr. salte para diversas plataformas em busca de segurança. Eliminar os inimigos também pode ser uma boa opção, garantindo a sobrevivência até o final da aventura. ■



Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 Mbytes RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Windows 95.

Comandos Básicos

- ← → **Movem o jogador para frente em sentidos contrários**
- ↑ **Move a visão do jogador para cima**
- ↓ **Abaixar**
- W **Pular**
- Q **Chicotear**
- E **Atirar**
- ESPAÇO **Mudança de armas**

Road Rash

Você é um motoqueiro novato, sedento pelas mais radicais aventuras só que sem dinheiro para comprar a moto de seus sonhos. Felizmente, o local e a hora são perfeitos para resolver esta situação! Um incrível "racha" entre os maiores mestres das duas rodas que dominam a região será realizado. Qualquer pessoa sabe dos riscos de competir com um pessoal tão maluco: fora das pistas eles podem tomar uma cerveja com você (não espere que paguem sua conta) e dar dicas para correr melhor. Porém, quando estão na estrada, nada os impede de esmagar sua cabeça com um taco. Encarando esta aventura, você ficará impressionado com a qualidade das imagens, totalmente alucinadas e o som envolvente. Não pense duas vezes em colocar o capacete para se proteger.





Derrube quem aparecer pela frente da maneira mais violenta possível, garantindo que não voltem a atacá-lo mais tarde.

Configuração Mínima
Pentium 75 MHz, 16 MB RAM, Placa de vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Win95.

Pilotar bem é importante mas, somente os bons de briga vencerão este desafio. ■

Comandos Básicos

- ← → **Movem a moto para ambos os lados**
- ↑ **Acelerar**
- ↓ **Frear**
- N **Nitro**
- D **Descer da moto**
- INS **Usa ou apanha a arma de outro oponente**
- ESPAÇO **Soco**
- ENTER **Chute**

SCREAMER 2



Os amantes das corridas tipo rally terão um ótimo motivo para lembrar com carinho do ano de 1996. Screamer 2 foi lançado recentemente pela Milestone, ganhando de imediatamente, uma posição destacada entre os demais títulos do gênero. Muitos que ainda jogam a primeira versão, reconhecida por apresentar boa jogabilidade e ótimos gráficos, ficarão alucinados ao ver as incríveis mudanças. Os programadores venceram seu limites e conseguiram melhorar ainda mais os cenários, retratando com fantástico realismo, as paisagens exóticas de países como Egito e Finlândia. Basicamente, não existe nenhum jogo que consiga competir com Screamer 2 quando o assunto é a qualidade gráfica. A movimentação também foi alterada conferindo maior exatidão durante a simulação. Os efeitos de inércia e tracionamento nas curvas ganharam intenso espaço, agradando em cheio os fãs de corridas emocionantes com muitas derrapadas e curvas perigosas. Para completar, as corridas apresentam desafios progressivos, exigindo realmente muita habilidade do piloto, logo após as primeiras partidas. Mostre que você domina a arte da pilotagem e faça seus adversários comerem poeira.

Comandos Básicos

- ↑ **Acelerar**
- ↓ **Desacelerar/parar**
- → **Move o carro para a direita**
- ← **Move o carro para a esquerda**

Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de som Sound Blaster ou Compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

SETTLERS 2

Seguindo o sucesso dos famosos jogos de estratégia, a Blue Byte decidiu entrar com um novo título no mercado. Sem grandes pretensões, todos ficaram espantados ao perceber que Settlers vendeu muito bem. A idéia é inserir a simulação dentro de uma temática medieval e agradar os aficcionados deste gênero. Diante deste fabuloso sucesso, a empresa investiu pesado em uma nova versão denominada Settler 2. Basicamente o estilo continua o mesmo, evitando que os fãs se decepcionem com as mudanças radicais. A grande melhora está na parte gráfica, especialmente trabalhada para apresentar excelentes imagens. Toda a atmosfera gótica está presente na arquitetura dos castelos e demais edificações. A jogabilidade também foi corrigida visando contribuir com uma interação mais simples e prática com o jogador. Settlers 2 têm todos os elementos para continuar com o mesmo sucesso de seu original, sendo considerado logo de início, um dos maiores clássicos do estilo. Todos sabemos que, neste período da história, garantir um bom padrão de vida para a população era uma tarefa difícil. Somente você poderá assegurar a prosperidade deste reino.



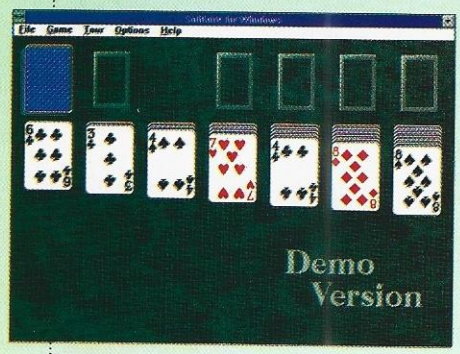


Configuração Mínima
PC 486 SX/33 Mhz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Mouse.

Comandos Básicos

Botão Esquerdo do Mouse: Permite movimentar o cursor pela tela, selecionando as opções

SOLITAIRE FOR WINDOWS



Este é o famoso jogo de paciência, especialmente adaptado para o computador. Seu objetivo é oferecer um passatempo descontraído para os jogadores cansados das explosões, combates complicados e toda a tensão que os demais títulos habitualmente apresentam. As únicas exigências são o raciocínio, paciência e, ocasionalmente, muita sorte nas jogadas. A simplicidade é a chave para o sucesso, permitindo que o jogador passe horas diante da tela se divertindo. "Paciência" é bem fácil de ser jogado e a maioria das pessoas encaram o desafio como uma simples brincadeira, acreditando que podem vencer facilmente. Durante o desenrolar da partida elas descobrem o quanto estavam enganadas, porém , a esta altura do programa, o envolvimento é tão grande, impossibilitando qualquer desistência. Sempre parece existir uma solução para se chegar ao final, estimulando a continuidade do jogo.



Comandos Básicos

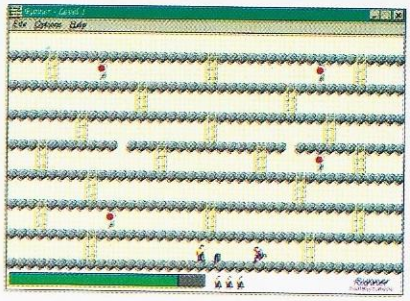
Botão Esquerdo do Mouse: move as cartas, tira uma carta do monte e para todas as opções do jogo

Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Mouse e Windows.

RUNNER

Agora os usuários de Windows/95 terão a chance de conhecer um ótimo jogo de ação que deixará o jogador fixado na tela do computador . Quem se lembra de KEYSTONE KEAPERS, aquele clássico dos anos 80? Pois bem, em RUNNER a história muda um pouco mas, a idéia continua a mesma. O objetivo é apagar as luzes vermelhas, tornando-as verdes. Mas, não pense que será tão fácil! Existe um inimigo que fará de tudo para atirá-lo fora do prédio. Além da perseguição, você terá um tempo determinado para concluir a missão. Se por algum motivo o tempo acabar, todo seu esforço será inútil. O jogo oferece três opções de controle: Teclado, Joystick ou Mouse. Para os iniciantes, recomendamos o Teclado que é mais simples de jogar. RUNNER é indicado à pessoas de todas as idades não contendo cenas de violência explícita. Os criadores satirizaram as situações de perigo, utilizando caracteres especiais, simulando o fracasso do personagem e criando um clima de comédia. Se você pretende obter sucesso, então, corra como um verdadeiro Runner!





Comandos Básicos

Move o jogador para todas as direções

Faz o personagem pular

Mouse: Seleciona um sentido de movimentação

Botão Esquerdo do Mouse: Aciona a movimentação

Configuração Mínima
PC 486DX2/66MHz, 8MB RAM, Placa de vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Windows 95.

Spider Man: Sinister Six

O Homem-Aranha sempre defendeu o nosso planeta com todas as suas forças e poderes especiais vencendo os mais diabólicos vilões. Uma vez que estes infelizes antagonistas já provaram sua incompetência inúmeras vezes, decidiram unir suas forças e formaram o grupo dos Seis Sinistros (Sinister Six) com o objetivo de eliminar o único herói que pode representar ameaça para seus planos de conquista. Juntos, partem para uma terrível ofensiva contra o Homem-Aranha, propondo diversas armadilhas que testarão a força, habilidade e inteligência do nosso herói. Nesta luta desigual, somente você poderá equilibrar o lado dos mocinhos, ajudando o bravo aracnídeo a vencer sua batalha derradeira. Este jogo mistura elementos de ação gráfica com estratégia e inteligência. Após a apresentação animada deste demo, você poderá entrar no modo de ação, deparando-se com um ataque de Mysterio (seu inimigo) que lançará esferas de energia que devem ser atingidas pelas teias do Aranha, antes de chegarem ao solo. Os enigmas também estão presentes, testando toda a sua capacidade de raciocínio. Use toda a sua perícia de jogador e defenda a Terra dos Seis Sinistros.





Comandos Básicos

Mouse: Através dele você fará o Homem-Aranha se deslocar, lançar sua teia, investigar etc

Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 Mhz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Windows 3.1 ou superior.

Shellshock

Vários jogos de simulação e guerra envolvem incríveis armas e poderosos veículos de combate, garantindo uma ação verdadeiramente explosiva. Shellshock não fugiu a esta regra, permitindo que o jogador assuma os controles de um tanque de guerra projetado por mercenários.



Possuindo uma forte armadura e grande capacidade de destruição, este blindado pode levar seu piloto diretamente aos piores campos de batalha, sob o fogo direto do inimigo e oferecer boas chances de completar a missão. A maioria dos programas deste estilo costumam agradar um grupo muito específico de jogadores pois, os combates ocorrem lentamente e poucos têm a paciência necessária para conhecer todas as possibilidades de ataque. Em "Shellshock", este fator foi brilhantemente corrigido, garantindo que o combate ocorra de maneira ágil e furiosa. O melhor de tudo é a facilidade de rodar este programa em computadores com poucos recursos. Até mesmo os usuários dos PC's 386 poderão encarar esta aventura sem problemas. Não pense que os gráficos ficam devendo para os demais títulos do gênero. Confira a qualidade das imagens deste jogo e destrua seus inimigos o mais depressa possível, antes que seu tanque seja transformado em uma pilha ardente de ferro retorcido.

Configuração Mínima
PC 386 SX/33 MHz, 4 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.



Comandos Básicos

- Q — Move o jogador para frente
- A — Move o jogador para trás
- , — Move o jogador para esquerda
- . — Move o jogador para direita
- TAB — Mapa tático
- S — Selecionar arma
- ESPAÇO — Atirar
- ESC — Abre Menu que permite você sair do jogo

SU 27 FLANKER

Este jogo foi aclamado pela crítica como o mais realístico simulador de combate aéreo já desenvolvido para o computador. De fato, SU 27 FLANKER foi criado com o auxílio de pilotos profissionais russos, encarregados de analisar minuciosamente cada detalhe da produção. O resultado deste esforço foi magnífico e compensador. Você viverá a incrível sensação de comandar a mais poderosa arma de guerra russa contra as forças ucranianas. Os gráficos são poligonais e repletos de detalhes, captando toda a perspectiva e a emoção das batalhas. Os comandos do avião reproduzem com grande fidelidade os originais, exigindo concentração e muita prática durante o vôo. Ainda assim, você conta com um sistema de análise anterior e posterior de suas missões, informando quais perigos esperar, suas manobras de sucesso ou eventuais erros. Desta maneira, após algumas jogadas, corrigir suas falhas torna-se um procedimento automático. Fique sempre alerta! Seus inimigos possuem armas perigosas e atacam com extrema habilidade. Confira você também todas as qualidades que consagraram este incrível simulador. ■



Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 MHZ, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Windows 95. Recomenda-se utilizar Joystick.

Comandos Básicos

- ← → ↑ ↓ — **Movem o aviao para a posição desejada**
- - + — **Aumenta a velocidade do avião**
- - - — **Diminui a velocidade do avião**
- A — **Piloto automático**
- Caps — **Seleciona armas**
- Q — **Disparar**

EVASIVE ACTION

Os melhores pilotos do planeta estão reunidos em Evasive Action. Resta saber qual deles será o grande senhor dos céus. A única maneira para resolver esta questão é o combate direto entre os aviões, o chamado "Dogfight". Você está em um porta aviões, aguardando ansioso pelas ordens que darão início à esta aventura. Chegando este momento mal pode-se esperar pela sensação de acionar as turbinas, sentir a velocidade e controlar sua máquina de guerra rumo à liberdade da imensidão azul. Assim começa este simulador de vôo, produzido pela Mindscape. A facilidade dos comandos permite realizar atordoantes manobras no melhor estilo Top Gun. Não poderia ser de outra maneira afinal, seus adversários são espertos e não dão a menor chance para serem atingidos. Somente com muita habilidade você conseguirá enquadrá-los na sua mira. Os gráficos seguem o padrão, não apresentando grandes destaques em relação aos demais títulos do gênero.

A grande sensação de Evasive Action é a possibilidade de lutar em diversas épocas incluindo aqueles bons tempos que os aviões quase não possuiam tecnologia, dependendo ainda mais da habilidade do piloto para destruir os inimigos. ■



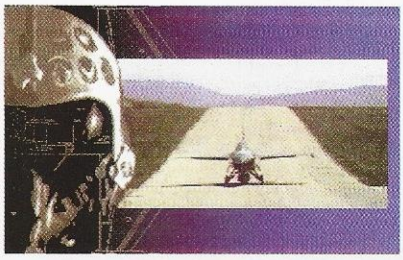


Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

Comandos Básicos

- Z — **Move nave para esquerda**
- X — **Move nave para direira**
- F1 — **Visão do cockpit**
- F2 — **Muda foco de visão**
- Shift 2 — **Move nave para cima**
- I — **Move nave para baixo**
- ESC — **Sair**

FALCON 3



Os simuladores de batalha aérea têm conquistando milhares de jogadores em todo o mundo. No início, este gênero não era um dos mais apreciados devido a falta de elementos capazes de retratar a emoção de voar e lutar contra aviões inimigos. Não era culpa das equipes encarregadas do desenvolvimento do software, pelo contrário, elas até se esforçavam muito. O problema era a falta de recursos causada pela escassa tecnologia da época. Atualmente, os computadores têm capacidade de gerar fantásticos efeitos e conferir o alto grau de realismo do jogo. A receita para se criar um simulador é simples: adicione alguns gráficos poligonais, efeitos de velocidade, diferentes modos de visão e, especialmente, boas armas à disposição do piloto. Se ainda for possível, fornecer uma bom clima de aventura, jogabilidade simples e ágil, certamente o destacará dos demais títulos. A união de todas estas características nos deram motivos de sobra para incluir Falcon 3 nesta lista. Além de todas estas qualidades, o jogo conta com missões pré-estabelecidas que conferem maior variabilidade na ação. Acione todo o poder de suas turbinas e voe rumo aos desafiadores céus do combate.

Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

Comandos Básicos

- J ← — **Move avião para esquerda**
- L → — **Move avião para direita**
- I ↑ — **Move avião para cima**
- M ↓ — **Move avião para baixo**
- ENTER — **Seleciona a arma**
- ESPAÇO — **Dispara**
- ESC — **Abre menu que possibilita saída**

Close Combat

A Microsoft acertou em cheio quando lançou Close Combat, um jogo de guerra tão realista que conseguirá levá-lo diretamente para a linha de frente na Segunda Guerra Mundial. Os programadores optaram por desenvolver um estilo extremamente próximo de um combate verdadeiro, sem nenhum veículo grosseiramente armado ou estranhas tecnologias a serem conquistadas durante a partida. O jogador enfrentará toda a dificuldade das rigorosas decisões que devem ser tomadas durante a batalha, lidando com todo o peso de sacrificar jovens soldados em missões suicidas de ataque ou reconhecimento. O resultado desta extrema fidelidade em Close Combat acabou por tornar o jogo difícil, podendo até intimidar os iniciantes. O clima predominante é tenso, não oferecendo muita possibilidade para a diversão fácil que os outros títulos costumam enfatizar. Este não é um aspecto necessariamente negativo. Seria como comparar uma partida de War com uma de Truco, ou seja, as duas são interessantes mas, somente tem graça no momento adequado. Se você está cansado de brincadeiras simples e pretende encarar um desafio poderoso e envolvente, esta é uma das melhores opções.



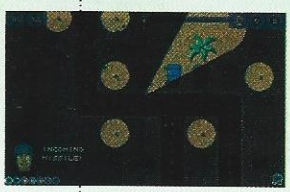
Comandos Básicos

- **Mouse: Permite movimentar o cursor pela tela**
- **Botão Esquerdo do Mouse: Seleciona as opções de ação**

Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Mouse e Windows 95

Tank Arena

Você tem em suas mãos um dos mais divertidos jogos de guerra já desenvolvidos para o computador. Os veículos são vistos em tomada aérea e os gráficos são simples. O ponto forte deste jogo é a ação devastadora, na qual, somente os mais durões conseguiram escapar vivos. Esta é a lei da sobrevivência no cruel mundo de Tank Arena. Como um piloto altamente treinado, você está apto a utilizar diversos veículos em missões de alto risco. Para garantir seu sucesso, estão disponíveis armas-padrão de combate, tais como, metralhadoras, foguetes e canhões. Além deste arsenal, existem equipamentos com poder destrutivo ainda mais grosseiro. Entre eles, estão os lança-chamas, mísseis e bombas nucleares! Ainda é possível liberar unidades terrestres sobre alvos pré-determinados, proporcionando muita destuição. Na opção para um jogador, uma rápida descrição dos objetivos antecede a missão. Você deverá defender suas bases e eliminar as instalações inimigas. Outra grande emoção em Tank Arena é a possibilidade de duas pessoas jogarem simultaneamente em um violento combate onde, o adversário deve ser completamente aniquilado. ■



Configuração Mínima
PC 486 DX2 66 MHz, 8MB RAM, Drive de CD-ROM dupla velocidade, Placa de som Sound Blaster ou compatível e Mouse.

Comandos Básicos
(para o jogador 1)

- K — *Move o tanque/ helicóptero para frente*
- , — *Move o tanque/ helicóptero para trás*
- M — *Move o tanque/ helicóptero para esquerda*
- . — *Move o tanque/ helicóptero para direita*
- D — *Utilizar arma direita*
- S — *Utilizar arma esquerda*
- ESC — *Abre Menu que lhe permite a saída do jogo*

THEME PARK

Os jogos de estratégia não costumam variar muito, normalmente, exigem que cidades sejam construídas e, posteriormente, defendidas das ameaças. Seguindo esta mesma linha, destacam-se sucessos como Caesar, Sim City e Civilization mas, que tal dar uma chance para a criatividade e tentar algo diferente?
Diante desta questão apresentamos Theme Park. Você deverá administrar um parque de diversões construindo brinquedos, casas de espetáculo, montanhas-russa e outras atrações. No entanto, controle seus impulsos e pense bem antes de realizar cada jogada. Não basta colocar



dezenas de opções de lazer em seu parque só para agradar as pessoas. Você precisa ganhar dinheiro para continuar com o seu negócio. Sendo assim, procure os melhores locais para posicionar os brinquedos, possibilitando uma cobrança mais elevada no preço dos ingressos.
Theme Park possui imagens simples e bonitas, sugerindo um certo clima infantil. Mas, não se engane! O aspecto de estratégia continua bastante forte e o sucesso somente será alcançado após algumas partidas. Até mesmo os jogadores mais experientes encontrarão um bom desafio! ■

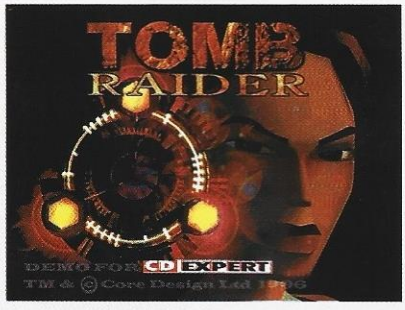
Comandos Básicos

- *Mouse: Desloca o cursor pela tela e diversas opções.*
- *Botão Esquerdo do Mouse: permite selecionar as opções*

Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Mouse.

TOMB RAIDER

Finalmente, surge um título que resgata a glória passada dos jogos tridimensionais tão depreciados com esta nova moda no estilo Quake ou Duke Nukem. Tomb Raider conta a história de Lara Croft, um meio-termo de aventureira e arqueóloga no melhor estilo de Indiana Jones. Ela foi contratada por um poderoso sindicato com a missão de reaver um objeto místico denominado Scion. Para encontrar pistas que informam sua localização correta, Lara deverá vasculhar ruínas de cidades perdidas e enfrentar perigos assustadores. Claro que o desejo pela aventura de nossa heroína é maior que o medo e ela não desistirá até completar seu objetivo. As maiores inovações de Tomb Raider estão na parte gráfica, contendo belíssimas imagens, animações e efeitos de movimentação jamais vistos. Para se ter uma idéia, Lara possui mais de 4000 quadros de movimentação. A articulação entre braços e corpo é independente, ou seja, o personagem não precisa ficar parado para atacar. Desta forma, é possível correr, enquanto uma das mãos continua disparando os tiros de misericórdia. Este jogo cria um clima envolvente logo nos primeiros momentos, prendendo sua atenção até o fim. Excepcional!

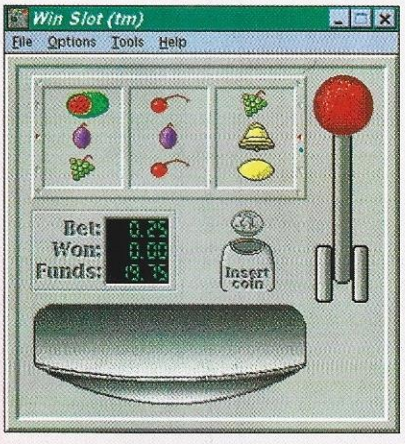


Comandos Básicos

- ← → ↑ ↓ — **Mover o jogador para a posição desejada**
- Alt — **Pular**
- ESPAÇO — **Empunhar arma**
- CRTL — **Atirar**

Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 Mhz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

Winslot



Se você acha que está com sorte hoje, encontrou uma boa maneira para conferir, sem correr o risco de perder seu precioso dinheiro. Os jogos de slot ou caça-níqueis sempre foram uma das mais populares atrações nos cassinos de todo o mundo, cativando uma legião de fiéis apostadores em busca de diversão. A razão deste sucesso resume-se na facilidade de concorrer a muitos prêmios, bastando uma quantia bem pequena de dinheiro. Os jogadores mais obsecados chegam a passar horas na frente destas máquinas apenas aguardando o prazer de ouvir o tilintar das moedas caindo sobre a bandeja metálica. Winslot procura retratar toda a emoção deste jogo em seu PC. Com o Mouse, clique na alavanca lateral e aguarde a formação das combinações. Se surgir dúvidas, consulte a tabela localizada na lateral direita da tela. Também é possível aumentar o valor de cada aposta, recebendo uma recompensa proporcionalmente superior. Não se iluda com a sorte de principiante, você poderá perder todo o seu dinheiro ao longo das jogadas. Felizmente, isto não é motivo para preocupação. Como as apostas são virtuais, o fator mais importante é a sua diversão.

Comandos Básicos

- **Mouse: Movimenta o cursor pela tela**
- **Botão esquerdo do Mouse: Ativa uma opção ou jogada**

Configuração Mínima
PC 486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Placa de Som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Mouse e Windows

SUPER STREET FIGHTER II TURBO

Street Fighter é o mais famoso, tradicional e mundialmente conhecido jogo de luta estilo Arcade. Foi o primeiro a ser lançado nessa categoria e também o que incentivou o lançamento dos vários jogos de luta existentes hoje em dia. Depois da primeira versão do Street Fighter, foram lançadas tantas outras sendo difícil imaginar como ou quando a sequência terminará (torcemos para que não termine nunca e que continue cada vez melhor). Street Fighter é o jogo de luta que tem mais seqüências com versões para vídeo-game, Arcade e PC. Street Fighter é o nome de um torneio mundial de artes marciais que reúne todos os tipos de luta, nas quais, misturam os melhores lutadores que travam um combate a fim de provar quem é o melhor. Podemos definir esse jogo com uma só palavra: PORRADA. É isso que o Street Fighter proporciona a todos os gamemaníacos.

O próprio jogo trava um fantástico duelo contra um poderoso rival, o Mortal Kombat. Existem outros jogos de luta com qualidade mas, pesquisas feitas no mundo apontam esses dois como os favoritos. Quanto melhor for a versão do Street Fighter I, mais vantagens serão criadas na versão do Mortal Kombat a fim de sair na frente do seu concorrente.



A partir do primeiro Street Fighter (que na época detonava) a Capcon resolveu lançar mais versões para este jogo surgindo logo o Street Fighter 2, Street Fighter Champion Edition, Street Fighter Turbo e Super Street Fighter II Turbo. A primeira versão começou com oito lutadores e hoje, já conta com dezesseis, sem contar nos milhões de dólares gastos em publicidade.

Em 1995 a Capcom realmente surpreendeu a todos e lançou Street Fighter, o filme de milhões de dólares com atores famosos como Jean Claude Van Damme que fez o papel do coronel Guile e Raul Julia, como M. Bison, entre outros. Alguns meses depois foi lançado o filme Mortal Kombat ficando clara a briga desses dois jogos. Muita coisa mudou nesta versão, todos os lutadores ganharam novos golpes e movimentos especiais. Após carregarem suas barras de força, podem dar poderosos golpes secretos e a velocidade em relação às outras versões também melhorou. ■



Configuração mínima
PC 486 SX 25 Mhz, 4Mb RAM (aconselhável 8 Mb RAM), Placa VGA, drive CD-ROM de dupla velocidade • SOM: Sound Blaster ou compatível • Controles: Teclado ou Joystick (recomendado) Plataforma: DOS

Comandos para o Player 1

A	Esquerda
D	Direita
W	Pular
S	Abaixar
T	Soco Fraco
Y	Soco Médio
U	Soco Forte
G	Chute Fraco
H	Chute médio
J	Chute Forte

Comandos para o Player 2

L	Esquerda
,	Direita
P	Pular
;	Abaixar
Insert	Soco fraco
Home	Soco médio
Page Up	Soco forte
Delete	Chute fraco
End	Chute médio
Page Down	Chute forte
Alt + X	Sai do jogo
PAUSE	Dá pausa

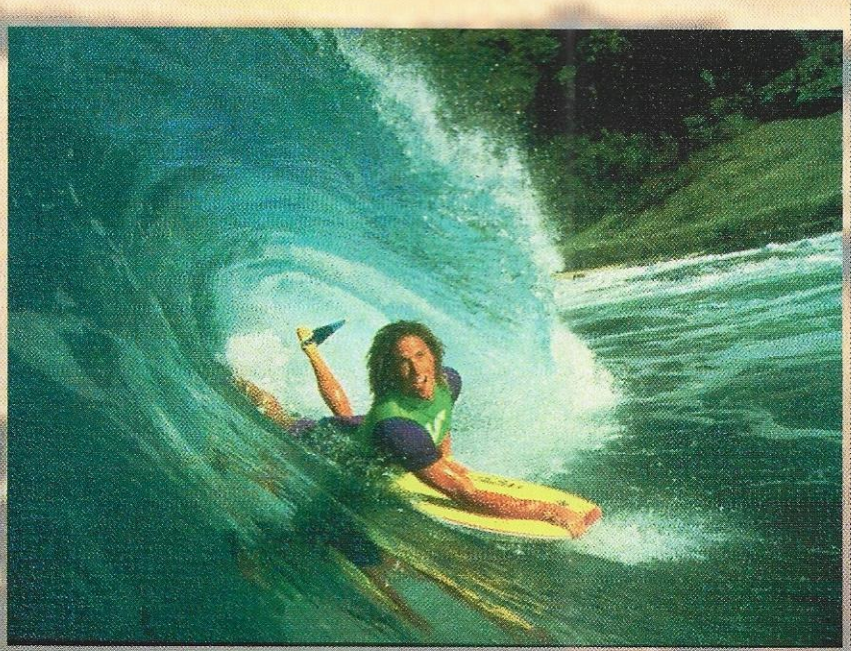
VIAJAR, QUEM NÃO GOSTA?

Viajar, passear. Existe lazer melhor que esse? Com certeza não e é por isso que dedicamos esta seção àqueles que gostam de estar sempre em contato com a natureza e com pessoas de bem com a vida. Seja no campo, na praia ou até mesmo na cidade, o que importa é um passeio agradável. Para você que está procurando quais os lugares mais interessantes para se curtir um bom passeio, selecionamos os melhores sites do mundo. Sendo assim, antes de tomar qualquer atitude precipitada consulte este guia, ele pode ser a salvação para a sua viagem não terminar numa "roubada". Para quem não está com a carteira "gordinha" nossa pátria-mãe oferece lugares maravilhosos para se visitar. Um deles é Ubatuba, cidade do litoral Norte de São Paulo. Entre as diversas opções de lazer e praias paradisíacas, visite o Aquário de Ubatuba (http://www.netvale.com.br/~ubaquari/index.html) e faça um leve preview dessa cidade encantadora. Continuando a trilha, seguimos para o estado do Rio de Janeiro, mais precisamente em Búzios, lugar com mansões exuberantes e praias lindíssimas. Visite **http://www.buziosonline.com.br** e viaje por este paraíso virtual. Para quem não gosta muito de praia e curte mais o interior, pegue sua canoa e dê um passeio pelo Pantanal Matogrossense (http://www.netmaster.com.br:80/brasil/) e http://www.alanet.com.br/ms/pantanal ou ainda Joinville, uma cidade já consagrada pela sua "OKTOBERFEST" em: http://www.netville.com.br/~dippold/homepage/jville.htm. Para aqueles que curtem cavernas, rios e lagos translúcidos visite Bonito em http://www.netmaster.com.br/brasil/port/bonito.htm.

Locais para mergulho é o que não faltam no Brasil, a fauna marinha é bastante extensa e entre as diversas opções está Abrolhos em http://www.dcc.unicamp.br/~danielj/abrolhos.html.

Outros sites interessantes dentro do Brasil são:
Angra dos Reis http://netmar.com/~decw/angra.htm
Bahia http://www.ssac.unicamp.br/suarq/everaldo/everbaia.htm
Campos do Jordão http://www.netcampos.com.br
Fernando de Noronha http://www.elogica.com.br/noronha
Guarujá http://www.gnet.com.br/guaruja/
Ilhabela http://www.ilhabela.com.br
Maceió http://www.dialnet.com.br/maceio/
Natal http://www.geocites.com/soho/3114/natal.html
Porto Seguro http://www.horizontes.com.br/~ralves/pseguro
Rio de Janeiro http://www.callrio.com.br/
Santos http://www.santosline.com.br
Vitória http://www.interlink.com.br/netdoor/vitor.htm

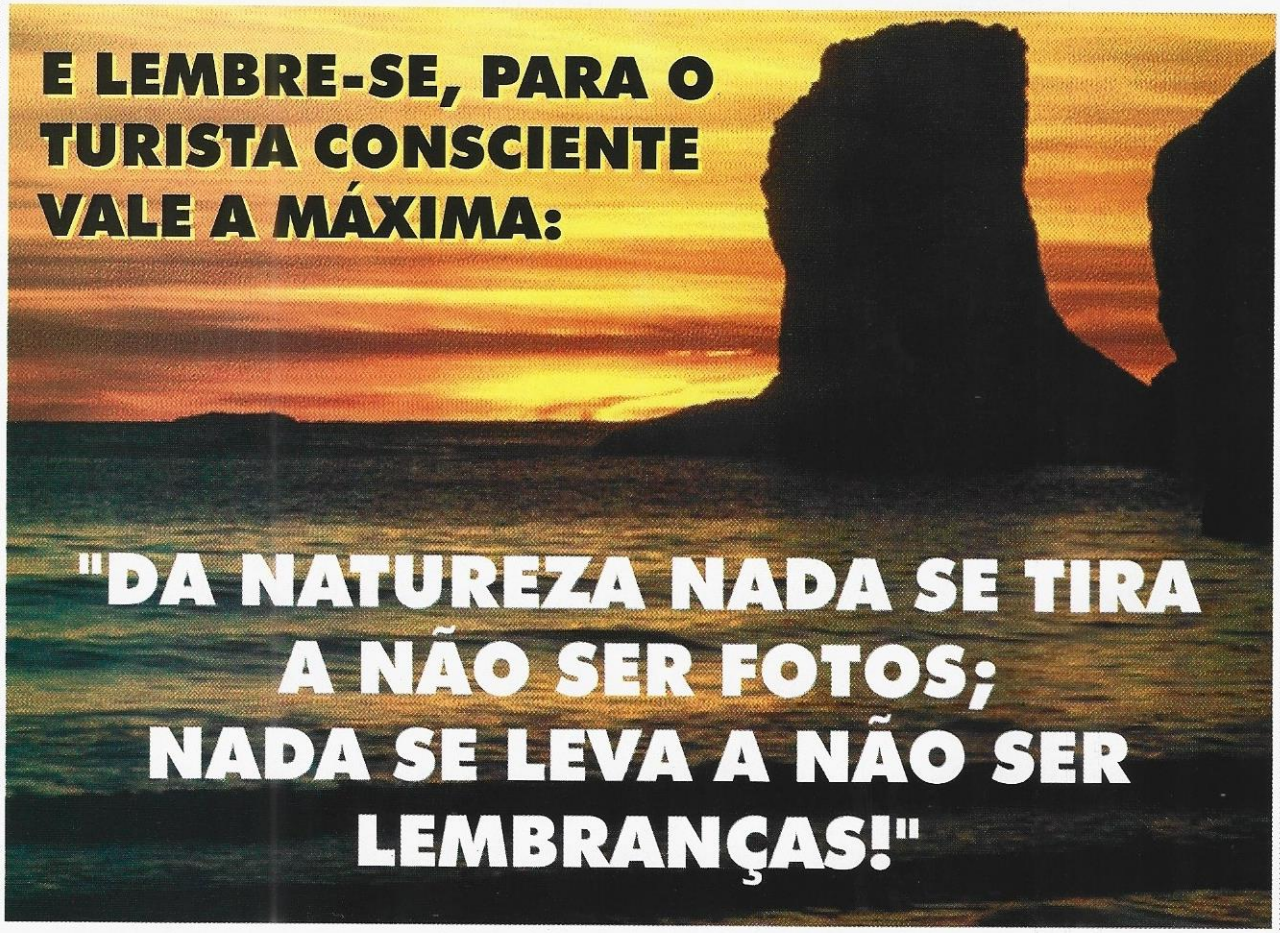
Mas, se a verba está boa e a vontade é de explorar lugares quase desconhecidos e ilhas perdidas no meio dos oceanos, a Indonésia (http://www.emp.pdx.edu/htliono/travel.html) é um ótimo lugar para se visitar. Outro país que merece destaque é a Tailândia (http://www.mahidol.ac.th/Thailand/Thailand-main.html) com ótimas opções de passeio.
Não muito longe daqui mas, também ótimo para ser visitado, o México que carrega uma história milenar com os Astecas. Se você deseja conhecer este país não deixe de visitar http://www.go2mexico.com, um guia de viagens para o México. Pertinho dele está El Salvador http://www.elsalvador.com/hpedhlow/turismolow/turismo2.htm. E por falar em México, confira em http://www.acer.com.mx/everest/ uma expedição mexicana que escalou o Monte Everest, situado na fronteira do Nepal com a China. Aproveite e pare em



http://ing.alacarte.co.jp/~oichni06/L-nepal.html e conheça um pouco sobre este incrível lugar que é o Nepal.
Ah! E por falar em surf e viagens não poderíamos deixar de citar o Havaí, a terra do surf oferece incríveis sites como: http://www.visit.hawaii.org. Indo em direção a Europa, não deixe de passar por Paris http://www.paris.org/, Itália http://www.ten.it/netsurfing/tur.html, Portugal http://www.supra.pt/portugal/ e Alemanha http://www.itu.com/.
Mas, se a sua "praia" são os lugares mais convencionais vá para a Disney (http://www.disney.com), Nova York http://www.nygetaway.com/.

OUTROS SITES INTERESSANTES:

- **Turismo por Bangladesh http://www.tuns.ca/~abidmr/bd_tour.html**
- **Nova Caledônia http://www.new-caledonia.com/eng.htm**
- **Egito http://its-idsc.gov.eg/tourism**
- **Caribe http://www.caribbean-on-line.com**
- **Japão http://www.novator.com/jts/**
- **Inglaterra http://www.nettx.com/**
- **África http://www.gorp.com/africa**





VOCÊ JÁ PAROU PARA PENSAR QUANTAS ÁRVORES PODERIAM SOBREVIVER SE TODAS AS REVISTAS FOSSEM FEITAS EM CD-ROM?



Se você também ama o verde ligue para (011) 282-5500 e descubra como associar-se ao Greenpeace que, há muitos anos luta para conseguir uma solução para este planeta tão belo porém, tão ameaçado.

Apoio: CD EXPERT GREENPEACE

CD EXPERT, GREENPEACE E VOCÊ, UNIDOS PARA DEFENDER O MEIO AMBIENTE!

ATENÇÃO LEITORES! PROMOÇÃO PRORROGADA!

Continuem enviando suas cartas para a Promoção **"A SUA IMAGINAÇÃO VALE PRÊMIOS"**, veiculada na edição nº 03 da Revista CD EXPERT.
Ainda dá tempo de participar. Crie um Slogan que tenha a cara da CD EXPERT. O premiado pode ser você! Serão selecionados cinco participantes. Apenas uma frase será escolhida. O ganhador receberá uma coleção de CD'S da nossa linha. Os outros quatro ganharão um CD como prêmio de participação.
O que você está esperando?
Escreva para a Caixa Postal 13.546 São Paulo - SP CEP 03399-970.

PRODUTOS RECICLÁVEIS

ENTRA MÊS SAI MÊS, E NOSSAS EDIÇÕES CONTINUAM ATUAIS.



Se você perdeu alguma edição, corra atrás dos números anteriores.
Um tema diferente a cada mês trazendo muita informação, dicas e truques, matérias exclusivas e um CD super expert para prender você de vez na frente do computador.

Revista CD EXPERT

NÚMEROS ANTERIORES DISPONÍVEIS EM TODAS AS LOJAS DE INFORMÁTICA E MAGAZINES

MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

EDIÇÃO ESPECIAL

CD EXPERT

BEST BEST BEST BEST BEST 50 GAMES

50 BEST GAMES

Coletânea Imperdível

Após o uso
guarde
aqui o seu CD-ROM

Obrigado por comprar os produtos
CD EXPERT !!!

Esta embalagem foi desenvolvida
exclusivamente para facilitar
a sua vida. Guardando o CD aqui
você não perde e protege-o
contra o sol, riscos, etc...

9 771413 346009 00006

Ano 1 - No 6 - R$ 12,60

+ de 600 MB

CD EXPERT ESPECIAL CD EXPERT ESPECIAL CD EXPERT



TRANSFORME-SE EM UM GUERREIRO DAS ESTRELAS.

NÃO ADIANTA FUGIR, A INVASÃO JÁ COMEÇOU.
SÃO 30 SUPER DEMOS ESPACIAIS REUNIDOS EM UMA COLETÂNEA ONDE AÇÃO, ESTRATÉGIA E CORAGEM SERÃO FUNDAMENTAIS PARA PERCORRER TODOS OS NÍVEIS DE ENTRETEMIMENTO NUNCA VISTOS NESTA GALÁXIA.

CD EXPERT

NOSSOS PRODUTOS VOCÊ ENCONTRA NAS MELHORES LOJAS DE INFORMÁTICA E MAGAZINES

CD EXPERT ESPECIAL CD EXPERT ESPECIAL CD EXPERT

Amigo Leitor,

Ano Novo, Vida Nova! Muitos sonhos e a certeza de grandes realizações fazem parte deste momento mágico no ano que se inicia. Mas, e tudo o que foi bom, os objetivos alcançados, as alegrias? Nada disso pode passar em branco, afinal, as coisas boas da vida nós devemos lembrar e não podemos deixá-las esquecidas no tempo. É por isso que após muitas pesquisas, noites e noites em claro à procura de uma solução, definitivamente resolvemos trazer especialmente para vocês "50 BEST GAMES". Esta é uma coletânea jamais vista pois, reúne em um único CD, os melhores jogos de 1996, avaliados pela empresa, pelo usuário em geral e que estão no ranking do mercado. Esta revista traz dicas, histórias e explicações de todos esses jogos. Com essa incrível edição você terá 50 motivos para não desgrudar da tela do seu computador.

Jogos de todos os gêneros, escolhidos entre os vários lançamentos que marcaram este importante ano para os gamemaníacos.

Alguns exemplos desse arsenal de diversão apontam FLASHBACK (seguindo o gênero ARCADE), QUAKE (detonando em 3D), ROAD RASH (um delírio dentro de ESPORTE), FX FIGHTER TURBO (LUTA e mais LUTA), entre outros. E não pára por aí, como sempre, três bônus são oferecidos completando a revista. O primeiro é nada mais nada menos que 10 níveis para Duke Nukem e Quake, o segundo é Kaleidoscope, um incrível Screen Saver que simula efeitos de um caleidoscópio. Completando a série, tem o Thumbs Plus 3, um programa gráfico que permite visualizar e modificar imagens nas mais variadas formas.

Quando você não estiver jogando leia as matérias falando dos lançamentos, dicas de outros jogos, um guia de turismo através da internet e muito, muito mais.

Chega! Na edição de fevereiro tem mais.

Abraços e Boas Férias!

O Editor

Configuração Mínima:

486 SX/33 Mhz
Monitor VGA (640x480x256 cores)
8 MB de memória RAM
Drive de CD-ROM
Placa de Som Sound Blaster ou compatível

Configuração Recomendada:

486 DX4/100 Mhz
Monitor SVGA (640x480x256 cores)
16 MB de memória RAM
Drive de CD-ROM dupla velocidade
Placa de Som Sound Blaster ou compatível

Procedimentos para instalação:

Insira o CD-ROM na unidade do seu micro. A execução dos jogos ou utilitários contidos no CD se dará a partir do Sistema Operacional ou do Windows. O menu DOS deve ser executado a partir do Sistema Operacional.

Se no seu micro estiver instalado o WINDOWS 95, selecione o botão START (Iniciar), escolha a opção SHUT_DOWN (desligar) e, em seguida, dentro desta opção, selecione RESTART THE COMPUTER IN MS-DOS MODE (Reiniciar o computador em MS-DOS). A partir do prompt do Sistema Operacional, digite a letra que representa a sua unidade de CD-ROM. (Normalmente a unidade é representada pela letra D ou letra E) seguida do símbolo dois pontos (:) e tecle <ENTER>.

Exemplo: D: <ENTER>

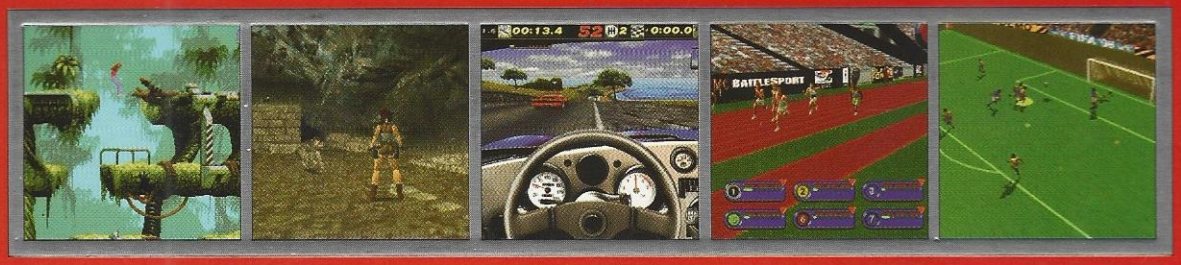
Para executar o Menu DOS
Digite: Menu <enter>

Para executar Menu Windows
Digite: Instwin <enter>

50 BEST GAMES

Coletânea Imperdível

Revista CD EXPERT



ARCADE

Runner
Flashback
Comix Zone
Super Stardust 96

3D

Quake
Duke Nukem 3D
Tomb Raider
Chasm

CARROS

The Need For Speed
Screamer 2
Nascar Racing 2

ESPORTE

Road Rash
NBA Full Court Press
Decathlon
Total Knouchout Boxing

FUTEBOL

Empire Soccer
VR Soccer 96
Fifa 96



AÇÃO

Spider Man: Sinister Six
Tank Arena
Shellshock

LUTA

Mortal Kombat 3
Super Street Fighter 2T
Virtua Fighter PC Remix
FX Fighter Turbo

EDUCATIVO

School House Rock
Arithme Tick-Tack-Toe
Dogz

FLIGHT SIM

SU27 Flanker
Falcon 3.0
ATF
Evasive Action

GUERRA

Terra Nova
Close Combat
Panzer General



AVENTURA

Carmen Sandiego Jr.
Pitfall'95
Rebel Runner

CASSINO

Win Slot
PyroWare Craps
Solitarie for Windows

ESTRATÉGIA

Caesar 2
Theme Park
Settles

PINBALL

Epic Pinball
3D Ultra Pinball
3D VCR Pinball

ESPACIAL

Fury 3
Renegade II
Piranha

BÔNUS

NÍVEIS PARA (Duke 3D, Quake)
KALEIDOSCOPE (Screen Saver)
THUMBS PLUS 3 (Win95)