

ESPECIAL DE ANIVERSÁRIO

BIG CD MAX ROM

Vale por Duas

ANO 2 - Nº 24

R\$ 12,90

www.bigmax.com.br

NESTA
GUERRA...
...NÃO PODE
HAVER LIMITES

COMMAND & CONQUER

JOGO COMPLETO EM **2** CD'S

O MELHOR JOGO DE ESTRATÉGIA DO MUNDO!!!

MAIS DE 1 MILHÃO DE CÓPIAS VENDIDAS NOS EUA
GUIA COMPLETO COM 20 PÁGINAS

ISSN 1413-9162



9 771413 916004

24

Cartas

suporte@bigmax.com.br

A partir de agora nossa seção de cartas vai divulgar apenas as correspondências, e-mails e fax dos leitores. A seção BIG HELP continuará existindo, mas agora dentro do CD e na homepage da revista (www.bigmax.com.br). Se você quiser enviar sua carta com críticas e sugestões sobre a revista, este espaço está aberto e é seu....

Lara Croft

Adorei a revista com o jogo Screamer e mal posso esperar pelo Command & Conquer. Também concordo com Spencer e digo que a atriz que deveria ser escolhida para fazer o papel de Lara Croft tem que ser Rhona Mitra, mas caso ela não seja escolhida, eu prefiro a Elizabeth Hurley....

Giuseppe Neto - SP / e-mail

Linux

Sou leitor assíduo da revista e acho ela demais. Costumava comprar uma outra, mas depois que conheci vocês, tudo mudou! Eu venho dar uma sugestão. Por que vocês não colocam em alguma edição da revista o sistema operacional Linux. Muitas pessoas tem o desejo de experimentar este sistema, mas não sabem como baixar da Internet.

Rafael - e-mail

Command & Conquer

Parabéns pela ótima revista que produzem. Continuem sempre assim e continuarão com o sucesso. Gostaria de saber se realmente vocês vão lançar o jogo completo Command & Conquer. Sou fã deste jogo e daria tudo para que ele saísse na revista (completo, claro).

Alberto Henrique Ricordi - e-mail

KKND

Em primeiro lugar queria parabenizá-los pela excelência dos produtos oferecidos ao consumidor. Sou fanático pela revista (tenho todas) e gostaria que vocês colocassem em uma próxima edição o jogo KKND e parabéns para vocês.

Lucas Vieira Lima - e-mail

Corrida e simuladores

Gostei muito da revista de vocês e achei demais. Sempre compro por causa dos jogos e aplicativos, mas gosto principalmente dos jogos e não perco uma edição. Queria que vocês colocassem jogos do tipo corrida ou simuladores de voo. A revista de vocês é simplesmente demais, eu sou apaixonado por essa revista e espero que os próximos jogos sejam bem legais como tem sido até agora.

Marcos F. Jardim - Rib. Preto - e-mail

Claw e etc

Joguei o demo de Claw na revista BIGMAX CD-ROM número 17 e adorei! Queria, se possível, que esse fosse o jogo completo da edição 25. Também sugiro que coloquem jogos como Pro Pilot, Flight Simulator 98, Age of Empires, SIMCopter, Streets of Simcity, Starcraft, porque às vezes, os jogos que vocês colocam não são conhecidos pela maioria dos leitores. Queremos jogos mais famosos, que vendem.

Philip Faria - e-mail

TROCAS

Porque vocês não criam uma seção para que os leitores possam trocar "coisas" uns com os outros? Os leitores poderiam trocar dicas, disquetes com arquivos e programas, jogos que eles já enjoaram, enfim, um mundo de possibilidades.

André Casteliano - e-mail

Curitiba

Moro em Curitiba e tenho muitas dificuldades em achar a revista do mês. Gostaria que isso mudasse. Gosto muito da revista, mesmo só tendo comprado uma, mas quando vou à casa do meu primo, adoro ver as BIGMAX CD-ROM que ele compra (ele tem todas as revistas). Não gostei muito do estilo de jogo completo do mês de agosto (Swiv 3D).

Genir Diehl - e-mail - Curitiba/PR

Simfarm

Gostaria do jogo Simfarm. Sei que ele é um pouco antigo, mas acho que vocês devem ter por aí, em algum baú. Obrigado por terem colocado o jogo MDK inteiro na revista há algum tempo atrás.

Vinicius Garcia - e-mail

Need for Speed 2

Gostaria de saber quando vocês vão lançar Need for Speed 2 completo na revista. Existe alguma previsão para ele sair? Parabéns pelo excelente trabalho, continuem assim.

Paulo Clairmont - e-mail

Big Help

**Agora mais interativo para
você tirar as suas dúvidas a
hora que quiser!!**

F1 97

Adquiri a edição 23 e estou com problemas para executar o jogo F1 97 onde aparece a seguinte mensagem :

"Sorry, you don't have sufficient 3D hardware to run this games "

Wilson Feitosa - SP - e- mail

Wilson , agradecemos o envio de sua pergunta e informamos que infelizmente esse jogo só poderá ser executado com placa em 3D, que irá otimizar a execução do jogo. Sem a presença dessa placa será impossível efetuar a sua execução.

Swiv 3D

Olá Pessoal, como faço para selecionar outras línguas, principalmente Português no Jogo Swiv 3D que foi lançado na edição 22 , pois só estou conseguindo executar o jogo no modo Inglês.

Daniel Mazotti - Email

Daniel, você só poderá executar o jogo Swiv em português utilizando o arquivo executável do jogo, seguindo os procedimentos abaixo:

Coloque o CD do Jogo Swiv no drive de CD ROM, em seguida clique em **INICIAR / EXECUTAR** e digite : **X:\GAMEDATA \SWIV_WIN.EXE** (lembre-se que X: representa a sua unidade de CD ROM) e em seguida clique em **OK**.

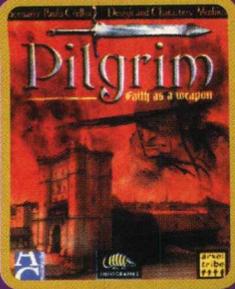
A SUA DÚVIDA PODE ESTAR AQUI.

Veja no site da **BIGMAX CD-ROM** as perguntas mais frequentes sobre os programas que já saíram na revista ou mande um e-mail com a sua dúvida que nós responderemos

www.bigmax.com.br

Tá com dúvida?
BIG HELP para você, agora
24 horas por dia na Internet!!!

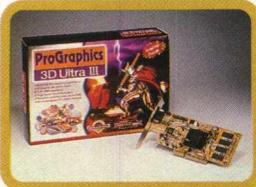
PILGRIM



A Infogrames lança no mercado brasileiro Pilgrim, uma aventura com roteiro de Paulo Coelho que acontece no século XIII. A história se passa em 1208, quando Simon recebe um manuscrito que acreditava-se ser o Evangelho Perdido. Simon deve levar o documento até Petrus, amigo de seu falecido pai, e mantê-lo a salvo em Toulouse. Mas muitos problemas vão surgir pelo caminho. O jogador se confronta com mais de 80 personagens, todos criados em estações Silicon Graphics, com técnicas avançadas de movimento e captura de imagens em vídeo. Pilgrim ainda oferece um banco de dados sobre fatos históricos que dão informações acerca do local onde se passa a história, baseado numa pesquisa de arquitetura e iconografia que remetem diretamente à realidade das cidades por onde Simon passa. As ilustrações são de Moebius, grande desenhista reconhecido pelos trabalhos nos filmes Alien, O Quinto Elemento, entre outros.



Preço sugerido:
www.infogrames.com



PRODUTOS PROLINK

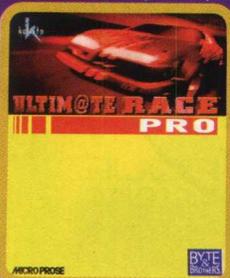
A Prolink lança produtos que oferecem boa performance e baixo custo: a ProGraphics 3D Ultra III, o Meeting Pak Light e a nova All-in-Combo TV. A ProGraphics 3D é uma placa VGA que utiliza o chipset Intel I740A e tem 8 MB SDRAM. Ela foi projetada para proporcionar excelente desempenho nos melhores jogos para PC do mercado. O Meeting Pak Light é um kit de vídeo conferência que deve contribuir mais para a popularização do envio e recepção de imagens, sons e dados através da Web. O sistema inclui câmera para computador desktop, microfone, placa de captura e software VDOPhone, e reproduz imagens em cores vivas, realizando vídeo conferência via Internet, Intranet e discagem ponto a ponto via linha telefônica. All-in-Combo TV é uma solução completa que conta com barramento AGP e 8 MB de SDRAM, reúne mais de oito funções e tem como novidade o fato de suportar DVD e permitir a captura de imagens diretamente da mídia DVD. Além disso, esta placa VGA convencional funciona como aceleradora gráfica 3D turbo, tem recurso de MPEG, faz vídeo conferência e sintoniza canais de TV e rádio FM.



Preço sugerido: ProGraphics 3D Ultra III - R\$136,00
Meeting Pak Light - R\$ 199,00
All-in-Combo - R\$ 399,00
www.prolink-br.com.br

ULTIM@TE RACE PRO

A Byte&Brothers está lançando no Brasil Ultim@te Race Pro, da Microprose. Este game traz muita velocidade em uma corrida "arcade" cheia de adrenalina em 18 pistas radicais e 15 carros diferentes. Ultim@te Race Pro oferece possibilidade de jogo via Internet, LAN ou modem, diversas condições climáticas e cenários em gráficos alucinantes e uma Arena da Destruição, exclusiva para jogos multiplayer, onde você vai se arriscar em batidas fantásticas. O manual deste game é totalmente em português.



Preço sugerido: R\$58,00
www.bytebrothers.com.br

MÁQUINA MALUCA

O CD-ROM Máquina Maluca é um produto de divulgação científica baseado na revista Ciência Hoje das Crianças, publicada pela Sociedade Brasileira para o Progresso da Ciência (SBPC). As crianças vão se divertir nesta viagem do espaço ao centro da Terra através de filmes, experiências e jogos. Máquina Maluca vai ajudar a garotada a desvendar o sistema solar, a atmosfera, cavernas, vulcões e muito mais.



Preço - R\$ 48,00 (ou R\$ 38,40 para sócios da SBPC)
Compras: via Internet - www.ciencia.org.br

Fone - 0800-264846
Fax - (021) 541-5342



PALMTOP HP



HP Palmtop 620LX é o novo modelo de computador portátil com monitor colorido da Hewlett-Packard. O novo palmtop está equipado com Windows CE 2.0 e vem com 16MB de RAM. Também inclui espaço de armazenamento para uma placa CompactFlash, deixando o espaço da placa do PC livre para uma conexão de modem, LAN ou de outra placa de memória. Outros recursos são o monitor colorido de 256 cores e tela de alto contraste; um gravador com um microfone interno e mecanismo de compactação de voz e teclado maior e mais largo, com maior facilidade de manuseio e teclas de acesso rápido. Alguns aplicativos já vêm incluídos no

equipamento, como o Pocket Word, o Excel, o PowerPoint e o Pocket Outlook. Este palmtop vem com bateria recarregável e bateria reserva, 2 CD-ROMs com softwares adicionais e cabo para conexão com micros PC.

Preço estimado: R\$1.400,00
Compra: 0800-157751



JOGOS DE AÇÃO MINDSCAPE



A MSD Multimídia está distribuindo no Brasil os novos jogos de ação da Mindscape. Team Apache é um simulador de helicóptero baseado nas perícias dos pilotos veteranos da Guerra do Golfo, o que o torna mais realista. O modelo usado é o AH64A, do atual exército americano. O jogador irá

enfrentar dois desafios: combater o narcotráfico contra o Cartel Colombiano e ajudar a OTAN na guerra civil na Rússia. São 16 missões onde o piloto desenvolverá perfis de vôos e dará ordens a outros grupos quanto à posição de ataque. Team Apache pode ser jogado em até 6 pessoas. Panzer Commander colocará o jogador no comando de um tanque em plena 2ª Guerra Mundial, onde ele deverá administrar tripulação, alcance das armas, combustível e munições para 4 países. Este jogo possui 6 operações militares, com 24 enredos cada uma e pode ser disputado por até 6 jogadores. Em Soldiers At War o jogador participará da 2ª Guerra Mundial desenvolvendo estratégias de combate em operações militares que incluem o Dia D, o ataque a Monte Cassino e outros. Com mais de 40 ações, o soldado se

movimenta de várias formas e usa diversas armas. Este jogo apresenta 18 cenários e pode ser disputado por até 4 pessoas.



Preço sugerido: Team Apache - R\$ 59,00

Panzer Commander - R\$ 64,00

Soldiers At War - R\$ 64,00

MSD Multimídia: (011) 5677-7087 ou (021) 533-3200
www.msd.com.br

DJ PRO



DJ Pro é um software que vai fazer a cabeça de músicos, profissionais da área e aficionados por novidades. Trata-se de um programa para mixagem e edição de músicas através do computador que a Davidson Multisystems traz ao mercado brasileiro. Com vinte canais, o DJ Pro realiza mixagem e edição musical, permitindo inserção de efeitos especiais, ecos, acréscimo de novos instrumentos a canções já conhecidas e até criação de novas músicas. Para todas as telas há uma opção de ajuda que orienta o usuário sobre a utilização de cada módulo do programa.

Preço sugerido: R\$ 48,00

Informações: davidson@davidson.com.br



INTELLIFAX



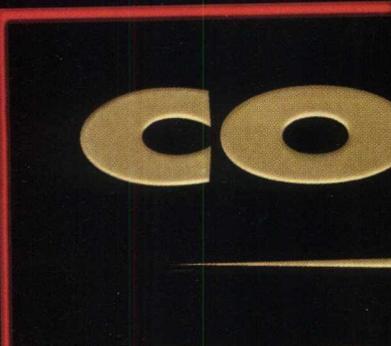
Este é o aparelho de fax mais avançado da categoria. Intellifax 770, da Brother, tem, entre suas principais características estão o uso de folha de papel

comum, alimentador automático para envio de até dez páginas, bandeja para 100 folhas e 512 Kb de memória, além de 48 números de telefone ou fax com discagem automática. Outra função interessante é a possibilidade de se fazer cópias reduzidas ou ampliadas. O Intellifax 770 possui 64 gradações de cinza, funcionando muito bem no envio e recepção de fotos, e a página de rosto é embutida, sendo enviada automaticamente durante as transmissões.



Preço sugerido: R\$539,00

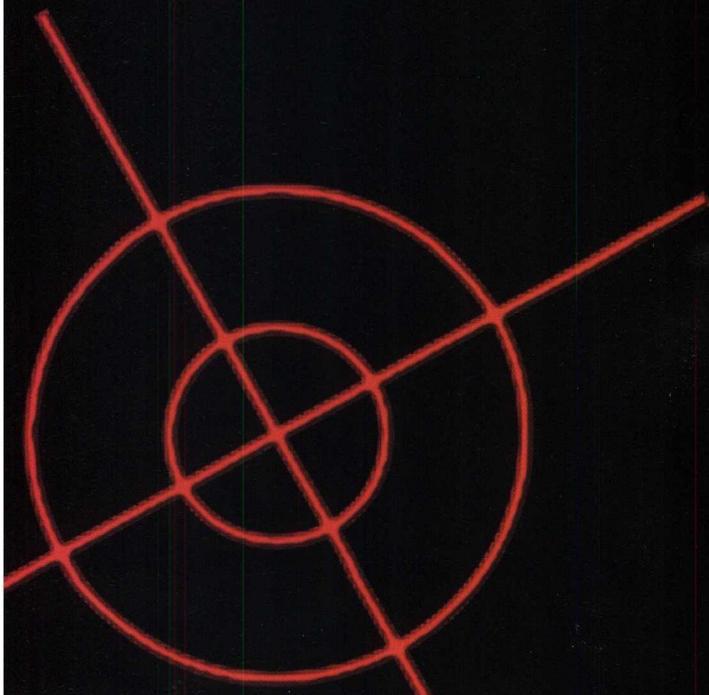
Brother: 0800-112619

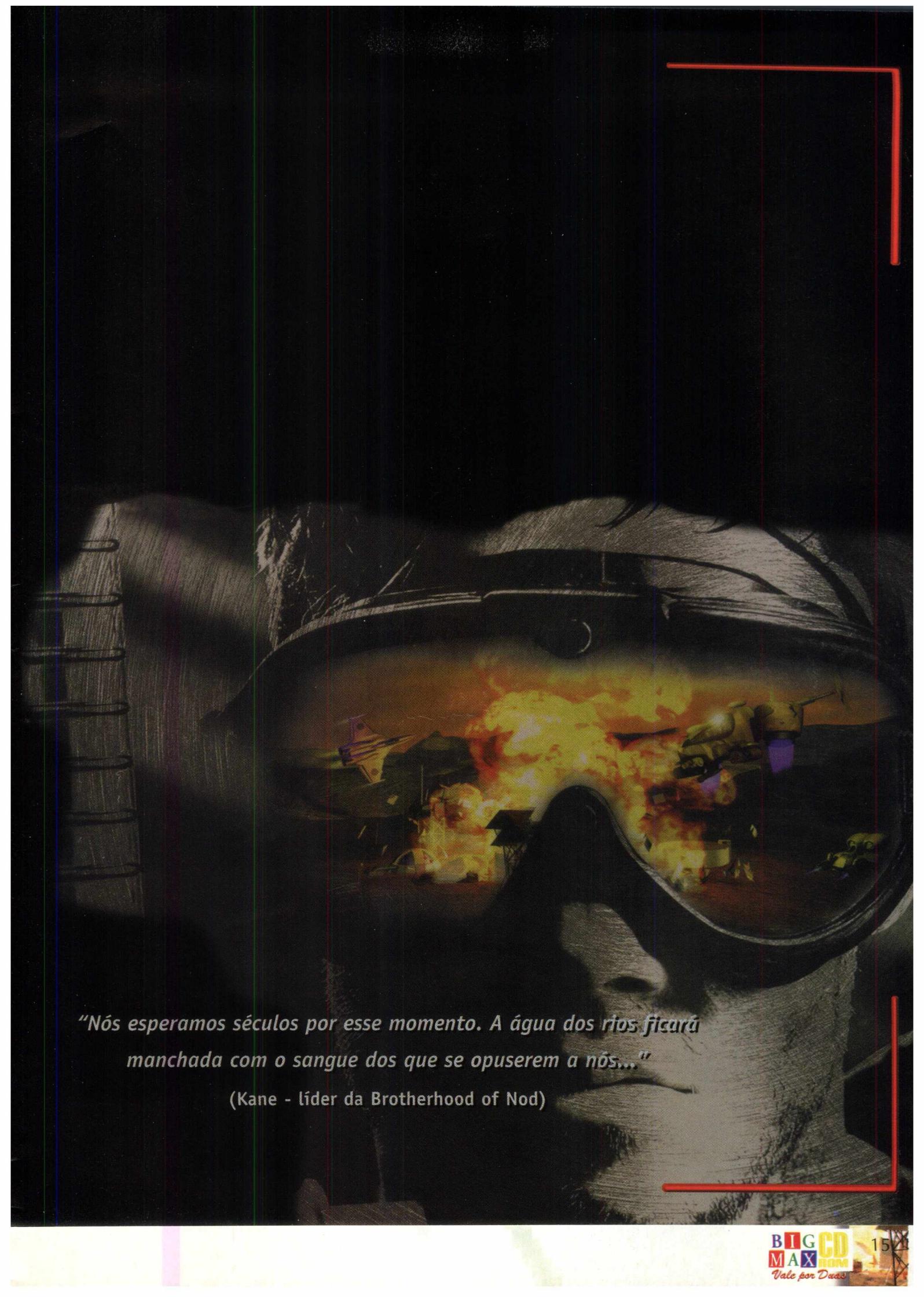


COMMAND & CONQUER

... VIRE A PÁGINA...

organize sua equipe
parta para a guerra
e conquiste o mundo





"Nós esperamos séculos por esse momento. A água dos rios ficará manchada com o sangue dos que se opuserem a nós..."

(Kane - líder da Brotherhood of Nod)

COMMAND & CONQUER

SAIBA MAIS SOBRE OS DOIS TIMES

Global Defense Initiative (GDI)

Seria como se fosse a ONU no nosso mundo real. É formada pelos países do mundo democrata e possui o nome de "United Nations Global Defense" (UNGDA).

Fundação: 12 de Outubro de 1995

Ideologia: Trazer de volta a paz que foi quebrada pelos NODs. Eles farão qualquer coisa para que a paz volte, nem que seja aniquilar todo o exército NOD.

O "Cabeça" do GDI: General Brigadeiro Mark Jamison Sheperd (Chefe da Organização e Comandante Militar das Nações Unidas).

Operações de Base: Centro de Comando Militar das Nações Unidas - Classificada, muito bem guardada e escondida.

Força Militar: Com parâmetros da UNGDA, Artigo V, Seção 3A, Parágrafo 12. Resumindo, é a união de forças de variados países, que entram nesta batalha com total poderio de fogo.

Poder Econômico: Fundada pela Nações Unidas e várias economias governamentais, organizações públicas e empresas privadas.

Poder Político: Nenhum. Tudo é manuseado pela UNGDA seguindo as subseqüentes regras e ordens do Conselho de Segurança das Nações Unidas.

Afiliações: Nações Unidas

The Brotherhood of NOD (NOD)

Seria como se fosse a antiga União Soviética no nosso mundo real. É formada pelos países do mundo socialista que têm como motivo, uma dádiva própria. Odeiam a democracia e tudo o que diz respeito a ela.

Fundação: Não se sabe a data certa, mas foi antes de 1800 a.C.

Ideologia: Tendências muito fortes com religião e política - tudo ligado ao imperialismo. Na atualidade é um povo muito agressivo e de naturalidade neo-facista, conhecidos como "Brotherhood, unidade, paz".

Os "cabeças" dos NODs: Kaine, Jacob, al-Quayyn e Amir.

Operações de Base: Global. O Comando é identificado em Kuantan, na Malásia; em algum lugar da Ar-Rub' al-Khali, Arábia Saudita; Tóquio; Caen na França.

Força Militar: Antigamente tinham forças terroristas fracas, divididas em pequenos grupos. Atualmente a força tem crescido muito, e não se sabe ao certo o poderio dos NODs, mas sabe-se à respeito de investidas nucleares.

Poder Econômico: Considerado operante passando da soma de 255.2 bilhões de dólares. Um valor considerado recorde em elevação monetária.

Poder Político: Possuem um grande poder nos países da União Soviética, no Oeste Asiático e parte da África. Todos os países dessas regiões apoiam militarmente e têm influência política estratégica.

Afiliações: Exército Republicano Irlandês, Islamismo de Jihad, Khmer Rouge e outras instituições secretas.

A seguir estão informações sobre as várias unidades disponíveis para uso em Command & Conquer. A escolha delas em cada missão tem que ser estudada minuciosamente. Cada unidade, em determinada missão (dependendo do lado que você está), age de uma forma bem semelhante, mas pensam de forma distinta. Os NODs só atacam e os GDIs usam mais estratégia.

Durante o jogo ocorre uma espécie de up-grade, na qual as suas unidades vão evoluindo. A opção de construção para Minigunners está disponível logo no início do jogo "O templo de NOD", mas ao longo dele você vai ganhando novas unidades - tanto para os GDIs quanto para os NODs. O estilo de jogabilidade e os próprios up-grades vão mudando e tornando-se cada vez mais complexos e menos econômicos.

Infantaria

Infantaria é o grupo de soldados e unidades que compõem cada time. Ambos são sempre contra-balanceados durante a guerra.

Civil e Técnico

Sempre estão no fogo cruzado, entre você e os inimigos, e geralmente estão armados com uma pistola semi automática. Eles se garantem na batalha, mas não fazem grandes coisas. Tente mantê-los vivos.

Engenheiro

Tendo ele em seu poder, você pode tomar qualquer prédio em poder do inimigo. Logicamente seria fácil invadir vários prédios com apenas um engenheiro, mas após a invasão, ele fica retido para controlar o prédio.

Minigunners

Baratos, fortes e rápidos, os Minigunners são soldados bem armados e destroem tanques e bases com facilidade. Seus ataques em massa destroem rapidamente o inimigo e causam bastante confusão. Por serem baratos, arrisque-os bastante.

Granadeiros

Mais ágeis e fortes que os Minigunners, os Granadeiros têm apenas um ponto negativo: eles são muito lentos. Use-os para atirarem atrás dos Minigunners, atacar barricadas e torres.

Bazucas

São praticamente idênticos aos Granadeiros, possuem a mesma força, mas levam vantagem no ataque a veículos blindados. Eles também podem atacar de longas distâncias.

Lança-Chamas

São perfeitos para atacar grupos inteiros de soldados inimigos e podem matá-los com apenas um ataque. São mais lentos e seu alcance é muito limitado. Ele acaba tornando-se perigoso, pois todos os seus alvos pegam fogo. Por exemplo, as árvores e tudo ao seu redor pega fogo ou explode.

COMMAND & CONQUER

Torre dos NODs

Uma espécie de lançador de mísseis de múltipla função. Tem média graduação em visão, escudo e ataque. Construa muitas para que seja praticamente impossível a invasão de sua base.

Torre de Guarda Avançada

Depois de seus respectivos up-grades, ela ganha mais poder e fica bem mais útil. Não tão vulnerável nem tão lenta. A função de caça a soldados ficará inválida mas as Torres de Guarda acertam os transportes terrestres e aéreos com mais precisão.

Obelisco da Luz

Feitos para brear os veículos terrestres blindados, os Obeliscos da Luz não acertam soldados com precisão - mesmo porque, nem tem sentido usá-los para isso. Eles também não acertam ataques aéreos, mas destroem tanques de médio e pequeno porte com facilidade. Já os tanques pesados podem ser derrubados com um certo esforço.

SAMs

Valem por 4 canhões e custam 2,5\$. Quase não são arranhados por tiros, mas são afetados com projéteis. Use-os apenas para acabar com soldados.

Heliponto

A cada helicóptero construído, você tem direito a um Heliponto. Apesar do baixo preço, demoram para serem construídas. Faça um na sua base, em um ponto bem protegido, pois o helicóptero pousado, é um alvo fácil e muito frágil.

Bloco de Concerto

Consertam todos e quaisquer veículos, de helicópteros a ceifeiros. Os soldados e os edifícios não podem ser consertados por eles.

Templo dos NODs

São portadores de armas nucleares - um projétil por templo. No modo Multi-Player é possível construir mais de um projétil por templo.



Ataques aéreos

Demoram 12 minutos para serem recarregados, servem para encerrar com algo ameaçador e forte da força inimiga e lançam uma série de mísseis que arrasam tudo que está por perto.

Ataques nucleares

Demoram 20 minutos para serem recarregados. Servem para arrasar bases que possuem unidades e edifícios muito próximos uns dos outros. O que estiver próximo à explosão será afetado de forma arrasadora e o restante será pulverizados. Se alguma de suas unidades estiver pelas redondezas, sofrerá os respectivos danos como se pertencesse ao inimigo.

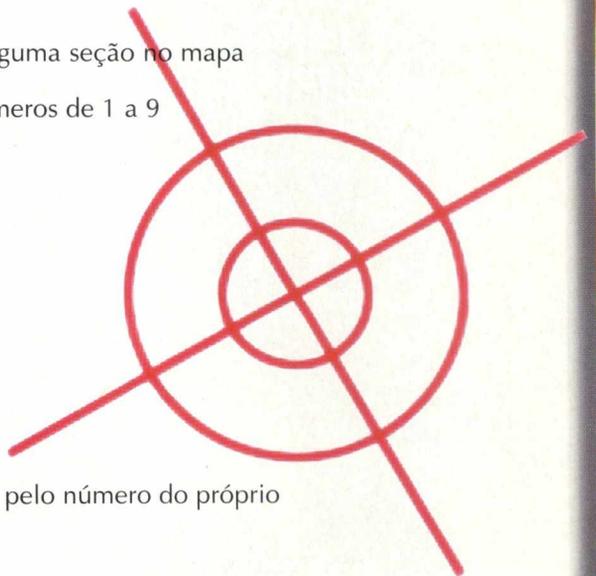
Canhões de ION

Demoram 15 minutos para serem recarregados. O ataque de ION serve para destruir tudo numa área grande e não afeta nada que estiver próximo. Trata-se de um tiro certo. Bom para acertar a Powerplant e o Obelisco da Luz.

Com o tempo, você pode aprender a utilizar teclas para agilizar ainda mais o seu jogo. Durante um grande campeonato de Command & Conquer que aconteceu nos Estados Unidos, todos os participantes bem colocados usavam freqüentemente estas teclas.

Single e Multi-player:

- G** Proteger a área próxima às unidades selecionadas
- X** Escoltar unidades
- S** Parar unidades
- F7** à **F10** Ativar a função "bookmark" em alguma seção no mapa
- CTRL** + # Criação de time. Substitua o # por números de 1 a 9
- 0** a **9** Seleção de time
- TAB** Ativar e desativar barra lateral
- H** Ir para o centro da base
- N** Próxima unidade
- R** Reunião de unidades
- HOME** Reunião das unidades no centro da base
- ALT** + # Ver o time selecionado. Substitua o # pelo número do próprio



COMMAND & CONQUER

Exclusivos para Multi-player:



Para fazer uma aliança

Mouse + Teclado:



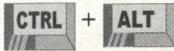
Para selecionar um grupo de soldados



Para que os soldados próximos ataquem o alvo selecionado com toda a força possível



Para fazer as suas unidades partirem para cima com tudo



Para fazer as suas tropas patrulharem o local aproximado

DICAS AVANÇADAS

Depois que você leu e aprendeu sobre todas as estruturas, procure criar uma opinião pessoal sobre cada uma delas.

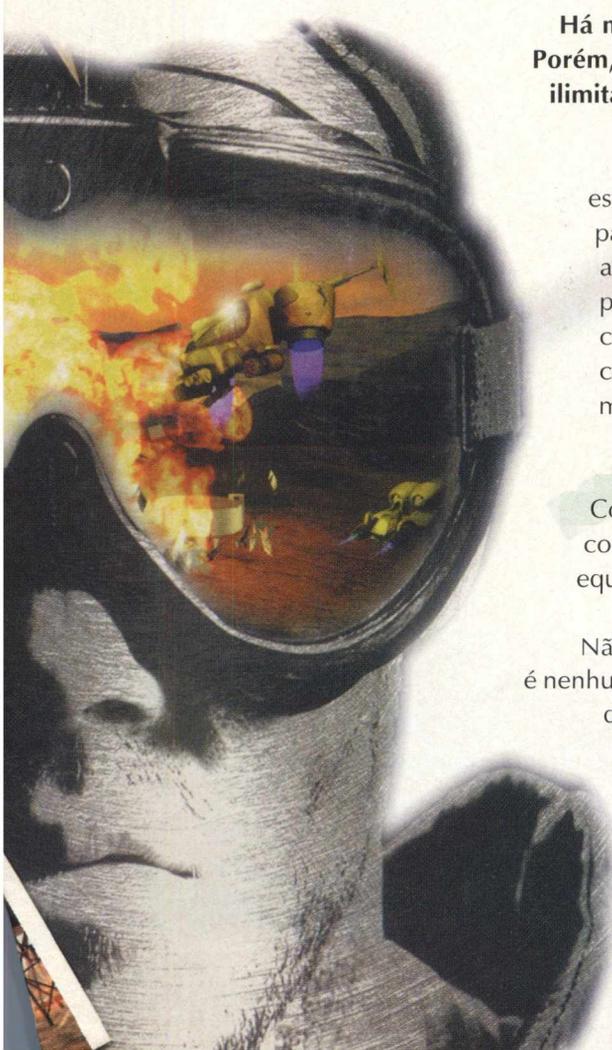
Há missões em que tudo parece ser muito farto, com sobras e tudo mais. Porém, quando o inimigo parte para cima, parece que o exército dele é ilimitado. O que fazer?

Em toda e qualquer missão, construa o mais rapidamente possível as estruturas básicas (Base, Powerplant e Barracas), monte vários soldados e parta para cima. Se você perceber que as coisas complicaram, faça de 3 a 4 grupos de soldados. Com o primeiro invada. Quando ele estiver praticamente aniquilado, entre com o segundo. Faça a mesma operação com o terceiro e se necessário, use o quarto. Nesse intervalo, você pode construir armamentos fixos. Assim você poderá detonar os inimigos com maior facilidade.

Lembre-se que um soldado é muito fraco, mas um grupo deles não. Coisas caras e demoradas acabam prejudicando a sua evolução. Crie coisas baratas no início e perca tempo com tanques pesado, caso sua equipe esteja folgada.

Não fique com pena de perder muitos soldados. Command & Conquer não é nenhuma produção de Steven Spielberg, como "O Resgate do Soldado Ryan", que causa impacto nas pessoas com suas fortes cenas de guerra. Os soldados estão no jogo para cumprir o seu dever - aniquilar o inimigo.

Não pense neles como uma forma de vida, mas sim, como um ícone (que na verdade são).



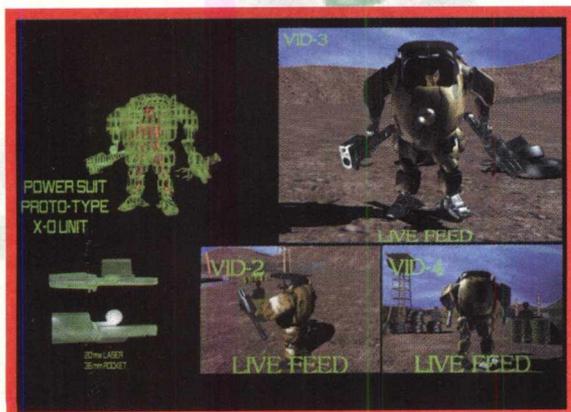
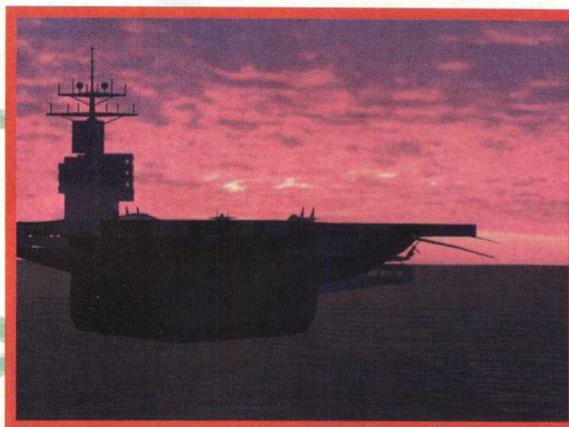
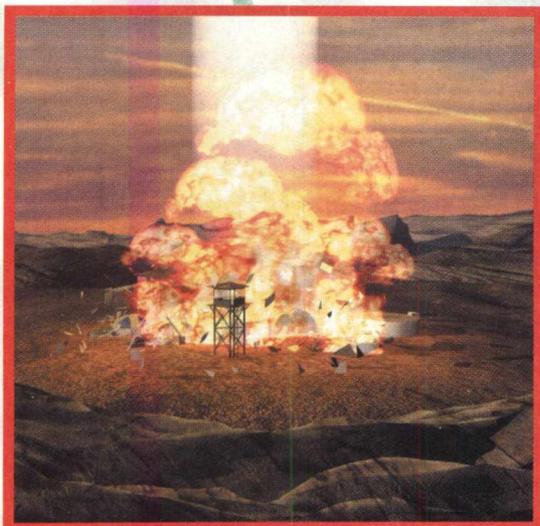
Dica maluca, durante o jogo achamos uma nave espacial perdida!!

Para achar a nave espacial com os GDI, vá para a fase 6: Czech Republic. Construa uma base normal e destrua todos os lugares de extração de SAM. Quando você tiver a opção Airstrike, use-o para atacar o botão no canto esquerdo. Se você não vir a nave prata, ataque com o Airstrike um pouco mais acima do ponto onde você atacou. Veja que você encontrou uma nave espacial acidentada.

Para saber mais informações do jogo ou da empresa, acesse os sites abaixo:

Westwood Studios - www.westwood.com

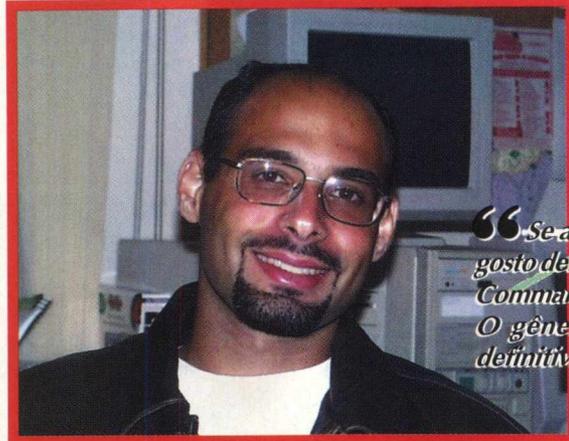
Electronic Arts - www.ea.com



COMMAND & CONQUER

CAPITÃO COMMAND & CONQUER

O brasileiro mais fanático por jogos de estratégia



“Se antes eu não havia adquirido um gosto definido para jogos de computador, Command & Conquer me deu a resposta. O gênero estratégia me conquistou definitivamente.”

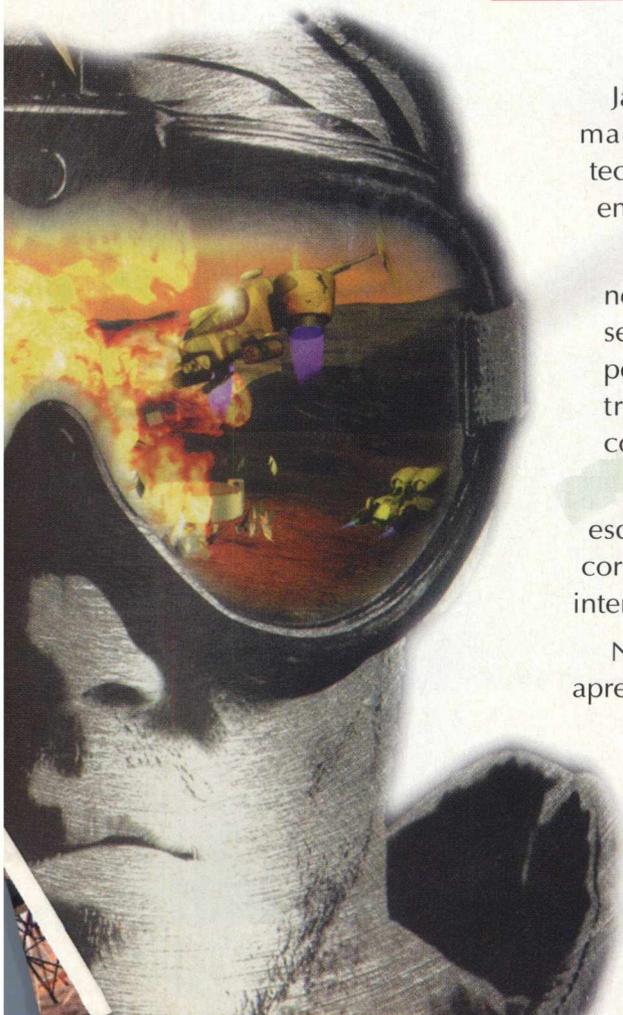
Mauricio Fiss

Já passavam das 8 da noite e na empresa somente uma sala ainda mantinha uma atividade frenética. Ao todo, quatro pessoas teclavam nervosamente seus computadores, arrastando o mouse em movimentos bruscos pela mesa.

As quatro pessoas não estavam naquela sala para finalizar nenhum projeto, e as horas extras não seriam contabilizadas em seus salários no fim do mês. O motivo que reunia estas quatro pessoas - ao menos uma vez por semana (quando não duas ou três) - sempre no fim do expediente era um só: jogos de computador.

Houve a fase dos jogos em primeira pessoa - impossível esquecer DOOM, Quake e Duke Nukem. A fase dos jogos de corrida, como Need For Speed, e agora uma fase que ainda parece interminável: os jogos de estratégia - vide Command & Conquer.

Na verdade, esta fase coincidiu com o início da minha apresentação ao PC, quando comprei um “poderoso” 386 com 4Mb de memória e um disco rígido de 120Mb. Este micro, que hoje ocupa espaço no estoque da empresa, me apresentou jogos como Dune II, o precursor dos jogos de estratégia. Deste jogo guardo as lembranças de noites inteiras



acordado, tentando superar meu inimigo, fase por fase. Ora com um time, ora com outro. Devo confessar que nunca completei o jogo com o terceiro time - o que serviu para aumentar o meu apetite por jogos de estratégia.

Alguns anos depois foi lançado Command & Conquer. Se antes eu não havia adquirido um gosto definido para jogos de computador, Command & Conquer me deu a resposta. O gênero estratégia me conquistou definitivamente. Iniciei, então, uma vasta divulgação do jogo para todos os meus conhecidos, principalmente aqueles que compartilhavam do meu entusiasmo.

No início, jogávamos como uma verdadeira equipe. Nosso único objetivo era terminar o jogo. Descobrimos alguns truques sujos para facilitar nossas vidas, e quando já achávamos que dominávamos todos os aspectos do jogo, decidimos lutar uns contra os outros.

O jogo em rede é, definitivamente, o modo correto de se jogar Command & Conquer. É impossível não vibrar quando esmagamos o último soldado que restou da outrora poderosa força de ataque dos nossos colegas, agora transformados em inimigos mortais. Ficamos também frustrados quando cometemos algum erro que nos custa o jogo, e apesar de sabermos que basta um clique do mouse para recomeçar tudo, ficamos remoendo em nossas cabeças o que fizemos de errado - e o que nosso adversário fez para se aproveitar disso.

A partir daí, começamos a conhecer os estilos de jogo de cada um, e conseguíamos prever o que ele faria em determinadas situações. Command & Conquer passou a ficar um pouco previsível. Foi a hora de passar para a terceira fase do "vício", o Westwood Chat.

No Westwood Chat, você joga com pessoas de várias partes do mundo e o combate acaba ficando mais empolgante. Cada um tem estilo e convicções próprios de jogar através da Internet. Resultado? Mais noites passadas em claro, aguardando a próxima vítima.

Depois disso, descobrimos ainda o "Ladder System", os jogos que valem pontuação e ranking de jogadores. Iniciamos com a última patente, e aos poucos fomos refinando nosso jogo, vencendo os mais fracos e eventualmente alguém bem mais experiente. Nesta fase já havíamos comprado o Red Alert, uma versão um pouco mais atual do Command & Conquer. E agora, eu que já começava a sentir saudades do Command & Conquer original, recebo a surpresa que o pessoal da BIG MAX preparou para o seu segundo aniversário.

***Acho que só podemos dizer:
Feliz Aniversário e obrigado pelo presente!***



Mauricio Fiss
Mister CD-ROM
fiss@ravenbrasil.com



E ISSO É SÓ O COMEÇO...

...FIQUE LIGADO
NAS PRÓXIMAS EDIÇÕES!



MORTAL 4 KOMBAT

PREPARE-SE PARA ENFRENTAR A MAIOR LUTA DA SUA VIDA. CHEGOU MORTAL KOMBAT 4. NOVAS ARMAS PARA TRUCIDAR SEUS INIMIGOS. NOVOS Oponentes, TODOS MODELADOS EM 3D QUE IRÃO ACABAR COM VOCÊ. LUTAS MUITO MAIS REAIS E VIOLENTAS. DESSA VEZ ELES VIERAM COM MUITA RAIVA. É VOCÊ OU ELES. E AÍ, TÁ AFIM DE ENCARAR?



BYTE & BROTHERS
www.bytebrothers.com.br

Tel: (011) 3662-3657

BIG CD 2 ANOS

MAX ROM

Vale por Duas Uma avalanche

O leitor da BIG MAX CD-ROM é um verdadeiro SOBREVIVENTE. Durante dois anos, enfrentou vilões mascarados, alienígenas horríveis, explosões mortais, bandidos e loucos de todos os tipos. Também correu a 300 quilômetros por hora, viajou no tempo e foi virado de ponta cabeça. Conheceu vários países, diferentes planetas, a Lua e até outras galáxias. Foi transformado em detetive, piloto e em bizarras criaturas. Finalmente, morreu - e como morreu! Mas com tamanha insistência e batalhas diárias, deu a volta por cima e acabou CAMPEÃO!.....Ufa!!

O que seria de nosso dia a dia, se não fosse o incrível passatempo. Hoje, os jogos de PC nos transformam em verdadeiros guerreiros. Horas e horas de neurônios queimados e pura diversão.

Nesses dois anos a BIG MAX CD-ROM sempre procurou levar o melhor dos jogos pra você: os principais lançamentos, os sucessos de venda e os mais pedidos. Sempre um software completo - com toda a comodidade e um preço cinco vezes mais baixo do que o mesmo título vendido nas lojas.

Só para se ter uma idéia, quem adquiriu todas as edições da revista, economizou (no mínimo) 600 reais e levou pra casa uma avalanche de informações e os melhores jogos. Saca só o que já saiu na sua BIG MAX:

Já pensou o que você poderia comprar com esta grana?

1000 barras de chocolate
100 entradas em sessões de cinema
2 anos de acesso à Internet
203 Big MCs
600 fichas de fliperama
20 passaportes do Play Center
600 latas de Coca-Cola
3 anos e meio de BIGMAX
30 CDs de música
170 pacotes de camisinhas

SCREAMER 2

Tipo: Corrida - edição nº 23



O jogo completo da nossa edição anterior fez os leitores pisarem fundo mais uma vez, e a velocidade máxima rolou ao redor do mundo. Em Screamer 2 as corridas acontecem em belíssimas paisagens da Inglaterra, Egito, Estados Unidos e vários países. Já os carros, são um espetáculo a parte. Basta escolher o seu e enfrentar terrenos diferentes:

neve, areia, asfalto, lama,....

Depois é só ficar fera no volante e virar um campeão.

SWIV 3D

Tipo: Ação 3D - edição nº 22

Helicóptero, tanque, avião, jipe,.... Em SWIV você parte pra guerra e pilota todos esses veículos. O objetivo é destruir o inimigo extraterrestre que invadiu a Terra e colocou armas militares por todos os lados. A partida torna-se emocionante a cada momento e o combate rola na Lua e até em Marte...



REPLETOS DE AÇÃO

e de jogos completos pra você

SUPER EF 2000

Tipo: Simulador de Vôo - edição nº 21

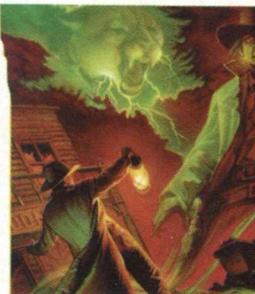
“Bemvindo ao próximo milênio” - a chamada de Super EF 2000 resume a sua grande jornada neste realístico simulador de vôo. No jogo, você precisa colocar em prática todas suas táticas e habilidades para pilotar um verdadeiro caça. Depois é só partir pra batalha e tornar-se um vitorioso. Ele também permite que você crie cenários de combate aéreo e jogue em rede.



DESTRUCTION DERBY 2

Tipo: Corrida - edição nº 20

Quando o assunto é destruição, pode contar que o jogo é divertido. Ainda mais quando ela acontece em alta velocidade. Em Destruction Derby as máquinas aquecem os motores e entram na pista com um só objetivo - vencer. Não importa o tempo, o local e muito menos os carros dos adversários. O negócio é acabar com eles e manter suas quatro rodas na pista.....e lógico, chegar na frente.



RALLY CHAMPIONSHIP

Tipo: Corrida - edição nº 19

Os leitores da BIG MAX CD-ROM sempre foram fanáticos por jogos de velocidade. Em abril deste ano, nós colocamos na revista o grande Rally Championship, um eletrizante jogo de Rally contra o tempo e a natureza. Ele nada mais é do que uma autêntica réplica da corrida de carros que acontece todos os anos na Inglaterra.



O mais interessante é a realidade que ele proporciona e a beleza de suas máquinas. Você pode escolher o Subaru Impreza Turbo, o Ford Escort Cosworth 4x4 e o WF Golf GTI 16v, entre outros. Depois é só pisar fundo e tornar-se um campeão.



M.A.X.

Tipo: Estratégia - edição nº 18

M.A.X. é considerado, até hoje, um dos maiores jogos de estratégia de todos os tempos. O seu criador, Larry Froistad Jr., não é nenhum exemplo de bom ser humano (vide suas últimas atitudes, publicadas na edição passada), mas no quesito criatividade, ele não poupou esforços. O jogo foi, e ainda é, um sucesso.



Você deve colonizar novos planetas e usar todas as táticas para derrubar o inimigo. Estratégia e muita ação para horas de diversão.

EM NOVEMBRO

**JOGOS
COM**

+ AÇÃO + ESTRAT

+ AVENTURA + EM

RO, A BIG É

OS **4x+**
PLETOS

ÉGIA
MOÇÃO

B I G C D
M A X R O M

Vale por Duas



MDK

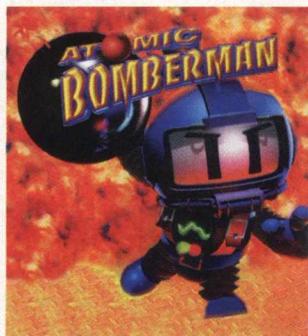
Tipo: Ação - edição nº 17

Ao lado de Rally Championship, MDK foi um dos maiores sucessos da BIG MAX CD-ROM. O jogo mudou o conceito dos jogos de ação para PC e apresentou um design super futurista. A aventura se passa num planeta Terra cheio de tubos de energia que ameaçam a galáxia, mas não tem nada de tenso. Apesar do perigo que o personagem tem que enfrentar, MDK é muito divertido. Basta começar a jogar e não parar mais.



ATOMIC BOMBERMAN

Tipo: Arcade - edição nº 16



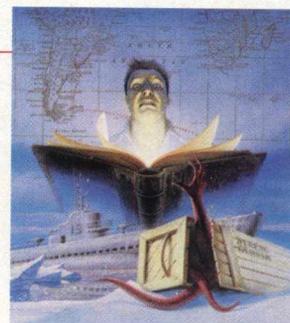
Lançado em 1996, Atomic Bomberman foi um verdadeiro sucesso na Europa e nos Estados Unidos, chegando a vender mais de 6 milhões de cópias. Por este motivo, a BIG MAX CD-ROM não pensou duas vezes antes de trazê-lo em primeira mão para o Brasil. Tiro certo! Os leitores adoraram.

Na verdade, esta aventura super explosiva foi baseada no clássico criado em 1989 para os consoles de 16 bits. A diferença são as animações exibidas entre uma partida e outra, um número maior de fases e as características do divertido personagem que ganhou cara nova.

PRISONER OF ICE

Tipo: Adventure - edição nº 15

Imaginação e interatividade em altas doses. No Adventure Prisoner Of Ice você vive o papel do tenente Ryan, um oficial da Marinha que viaja pelo tempo e desvenda segredos incríveis. O jogo se passa nas terras geladas da Antártida, nos campos de concentração alemães e nas bases de espionagem em Buenos Aires. É uma aventura sobrenatural onde você se surpreenderá com muito horror e intriga.



SHATTERED STEEL

Tipo: Ação - edição nº 14



Atmosférico e sombrio, Shattered Steel é daqueles jogos que prendem a atenção do começo ao fim. A batalha se passa no ano de 2132 e seu objetivo é acabar com as forças alienígenas que estão no comando. Para isso, você deve controlar um robô super equipado chamado Planet Runner...

Shattered Steel cativou os fãs do gênero e ao lado de MechWarrior se tornou um dos melhores jogos de ação 3D com robôs. Possui 50 missões, 25 armamentos, batalhas em rede e gráficos de primeira.

ALONE IN THE DARK 3

Tipo: Adventure - edição nº 13

Outro grande sucesso lançado na BIG MAX CD-ROM.

A série Alone In The Dark possui fãs no mundo todo e nesta terceira edição, o personagem Edward Carnby vive uma enigmática aventura no velho oeste americano. Para chegar ao final do jogo, você deve desvendar quebra-cabeças, enigmas e muitos obstáculos. O objetivo principal é descobrir o paradeiro de uma equipe de cinema recém-desaparecida na cidade fantasma...





MEGA RACE I & II

Tipo: Corrida - edição nº 1/edição nº 12

As duas edições do louco Mega Race tiveram um papel importantíssimo dentro da BIG MAX CD-ROM. A primeira versão do jogo saiu em nossa edição de estréia, lançada há dois anos, e Mega Race II foi o astro da nossa edição de aniversário. Um jogo tão completo que saiu em dois CDs.

Mega Race é contagiante. Sem dúvida nenhuma, você ganha horas divertindo-se com uma corrida alucinante e um apresentador (e sua assistente) pra lá de loucos. Imperdível!



DESCENT

Tipo: Ação 3D - edição nº 11

Não existe nada mais divertido que um jogo de ação 3D. Ainda mais quando ele proporciona uma experiência em 360° - coisa que você só encontra em Descent.

No comando de naves hiper rápidas, você deverá atirar para todos os lados, virar para cima, para baixo e manter todos os sentidos....pelo menos até a aventura não te deixar zozzo.

ARKRITZ

Tipo: Adventure - edição nº 10

Toda noite o ex-policia Jack ia para o bar beber sua cerveja. Ele só não imaginou que um dia poderia encontrar um alienígena dentro dela (!?!). Isso mesmo!!! Um alienígena. Arkritz tem um enredo, no mínimo, hilário. No papel de Jack, você deverá correr pela cidade, descobrir passagens secretas, lutar, desvendar o enigma dos aliens e salvar a própria pele.



FRANKENSTEIN

Tipo: Adventure - edição nº 8

Entre os jogos completos lançados pela BIG MAX CD-ROM, nós não poderíamos deixar de fora um Adventure cinematográfico. Baseado no romance de Mary Shelley, Frankenstein tem ingredientes perfeitos para os fãs do gênero passarem horas divertindo-se. Viva na pele do monstro Frankenstein e desvende os segredos deste grande suspense.... Destaque para a presença do ator Tim Curry (Congo, Esqueceram de Mim 2), que faz o papel do cientista. Muito bom.

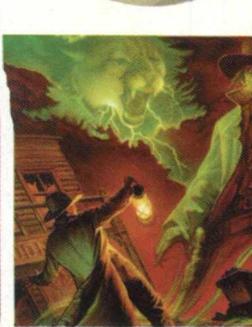
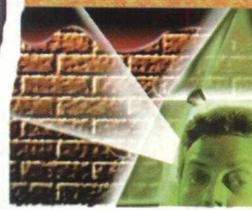
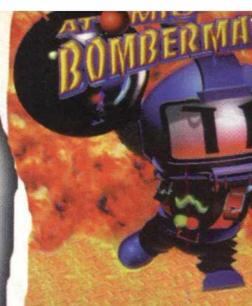


AL ANSER JR.

Tipo: Corrida - edição nº 6

As emoções da Fórmula Indy também não foram esquecidas. Assumindo o papel do famoso piloto Al Unser Jr, o lance é preparar o coração e pisar fundo em busca da bandeirada final. Em estilo Arcade, o jogo possui definições gráficas e um dinamismo fora de série - um prato cheio para os fãs de corrida. Adrenalina pura em 15 super circuitos.

Isso é só o começo! Pode ficar tranquilo, pois vem muita coisa por aí. Enquanto nós estamos aqui apagando as velas e devorando o bolo na comemoração de dois anos, ficaremos esperando o seu bolo de cartas e e-mails com sugestões e o pedido do seu jogo preferido. Parabéns!



DVD - O FUTURO DO SOM E DA IMAGEM

A revolução está a caminho....

(*) Claudio Henrique Bruna

Apesar de não ser um equipamento barato e de fácil acesso para os brasileiros, em breve, o DVD se tornará uma verdadeira mania.

Ele dispõe de uma tecnologia que pode mudar pra sempre a maneira de assistir filmes e home-vídeos em casa: alta definição, som digital e uma infinidade de novidades capazes de empolgar até os menos interessados.

Hoje, somente alguns títulos estão disponíveis no Brasil, mas aos poucos o DVD começa a "esticar suas manguinhas" e invadir o mercado. Comparando com tudo o que já vimos, não há dúvidas sobre a sua superioridade, portanto esperamos que ele se transforme rapidamente num equipamento acessível e inunde o mercado com nossos títulos preferidos.

Só para se ter uma idéia, um DVD simples pode armazenar só de um lado o filme inteiro. Do outro, trailers de filmes, entrevistas, cenas excluídas da versão final, making of e até vídeo-clips da trilha sonora do filme.



O QUE VOCÊ PODE ESPERAR DO DVD?

- Som e imagem superiores;
- Capacidade de reproduzir CDs de áudio;
- Acesso direto a qualquer cena do filme ou vídeo;
- Conveniência - Os discos são menores e mais fáceis de guardar do que as fitas VHS;
- Em alguns títulos você pode assistir filmes em "widescreen" (tela de cinema) ou em tela cheia. Pode assistir o "making of" dos filmes, biografias, video-clips referentes à trilha sonora e diferentes ângulos de câmeras;

- Trilhas de áudio alternativas - ouça os comentários exclusivos dos atores e diretores ou os diálogos dos filmes em seu idioma preferido;
- Legendas e faixas de karaokê;
- Durabilidade extrema.

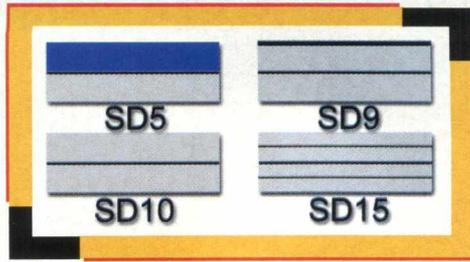
ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS DO DVD

Existem DVDs de 5" e 3,5" de diâmetro, porém os de 5" são mais comuns, devido ao tamanho e facilidade de uso. Atualmente 14 formatos de DVD estão sendo fabricados, com várias capacidades e propósitos. São eles:

Tipo de Vídeo	Tamanho*	Capacidade (em vídeo e dados)	Tempo (de vídeo)
DVD-5	12cm (SS/SL)	4.38 e 4.7 GB	2 horas
DVD-9	12cm (SS/DL)	7.95 e 8.5 GB	4 horas
DVD-10	12cm (DS/SL)	8.75 e 9.4 GB	4,5 horas
DVD-18	12cm (DS/DL)	15.90 e 17 GB	8 horas
DVD-1**	8cm (SS/SL)	1.36 e 1.4 GB	1,5 horas
DVD-2**	8cm (SS/DL)	2.48 e 2.7 GB	1,3 horas
DVD-3**	8cm (DS/SL)	2.72 e 2.9 GB	1,4 horas
DVD-4**	8cm (DS/DL)	4.95 e 5.3 GB	2,5 horas
DVD-R	12cm (SS/SL)	3.68 e 3.95 GB	
DVD-R	12cm (DS/SL)	7.38 e 7.9 GB	
DVD-R	8cm (SS/SL)	1.15 e 1.23 GB	
DVD-R	8cm (DS/SL)	2.29 e 2.46 GB	
DVD-RAM	12cm (SS/SL)	2.40 e 2.58 GB	
DVD-RAM	12cm (DS/SL)	4.80 e 5.16 GB	

* SS - Um lado; DS - Dois lados; SL - Camada simples; DL - Camada dupla

** Ainda em estudo, sem previsão de lançamento



Os DVDs de grande capacidade permitem maiores recursos de vídeo, bem como a gravação de um filme inteiro em um de seus lados. Isso evita a necessidade de “virar” o DVD no meio do filme como acontece com os Laser-Discs. Sendo assim, o segundo lado do disco pode ser utilizado para jogos ou outro material relacionado, para a alegria do espectador.

A taxa de transferência máxima na reprodução de um DVD é de aproximadamente 10,7 Mb por segundo. Essa velocidade é equivalente a mais do que o dobro de um CD de áudio.

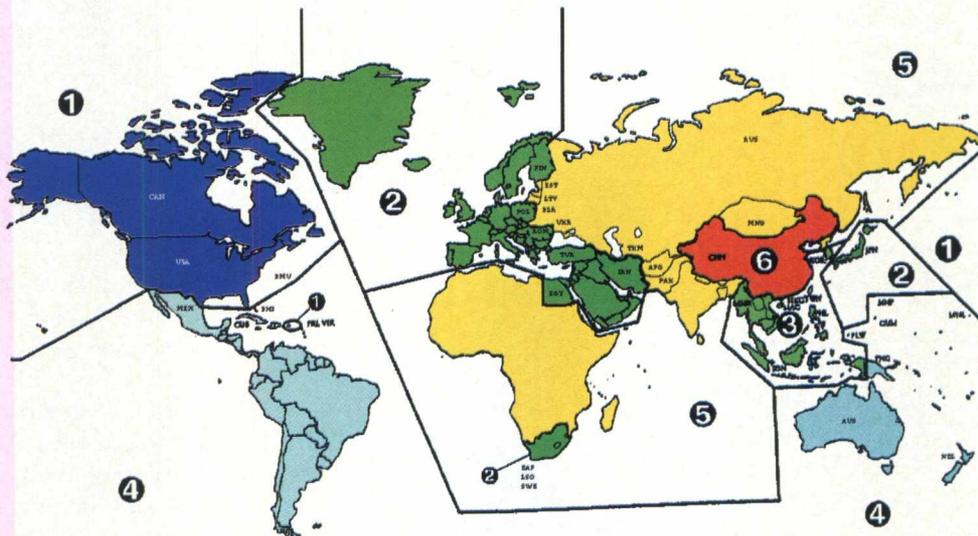
CÓDIGOS REGIONAIS

Os estúdios de Hollywood querem controlar os lançamentos de filmes em diversos países, devido à não simultaneidade com o cinema (um filme pode ter saído em vídeo nos EUA,

mas pode estar apenas com o trailer sendo exibido no Brasil). Alguns estúdios também vendem direitos para distribuidores e querem continuar com este mercado. Contudo, eles quiseram que os discos de DVD tivessem códigos regionais que impedissem a reprodução dos mesmos em determinadas regiões geográficas. Ou seja, evitar a pirataria.

Para tentar sanar estes problemas, cada aparelho recebe um código da região em que é vendido. Com isso, um disco comprado em um país, não pode ser reproduzido em um aparelho comprado em outro país.

Existem 6 regiões no mundo, também chamadas de localidade. Os aparelhos e os discos são identificados por um número. No caso dele ser reproduzido em mais de uma região é por que ele tem mais de um número de identificação. Estas são as regiões:



- ❶ Canadá e EUA (incluindo regiões como Hawai e Alaska)
- ❷ Japão, Europa, África do Sul e a região das Arábias (incluindo o Egito)
- ❸ Sul e Leste da Ásia (incluindo Hong Kong)
- ❹ Austrália, Nova Zelândia, Ilhas do Pacífico, América Central e América do Sul
- ❺ Comunidade do Países independentes (ex URSS),

- Subcontinente Indiano, África, Coreia do Norte e Mongólia
- ❻ China

Apesar dos códigos regionais, alguns aparelhos (como o último modelo da Sony) podem ser modificados para reproduzir discos de outras regiões. Esta ação pode, provavelmente, causar a perda da garantia. ❌

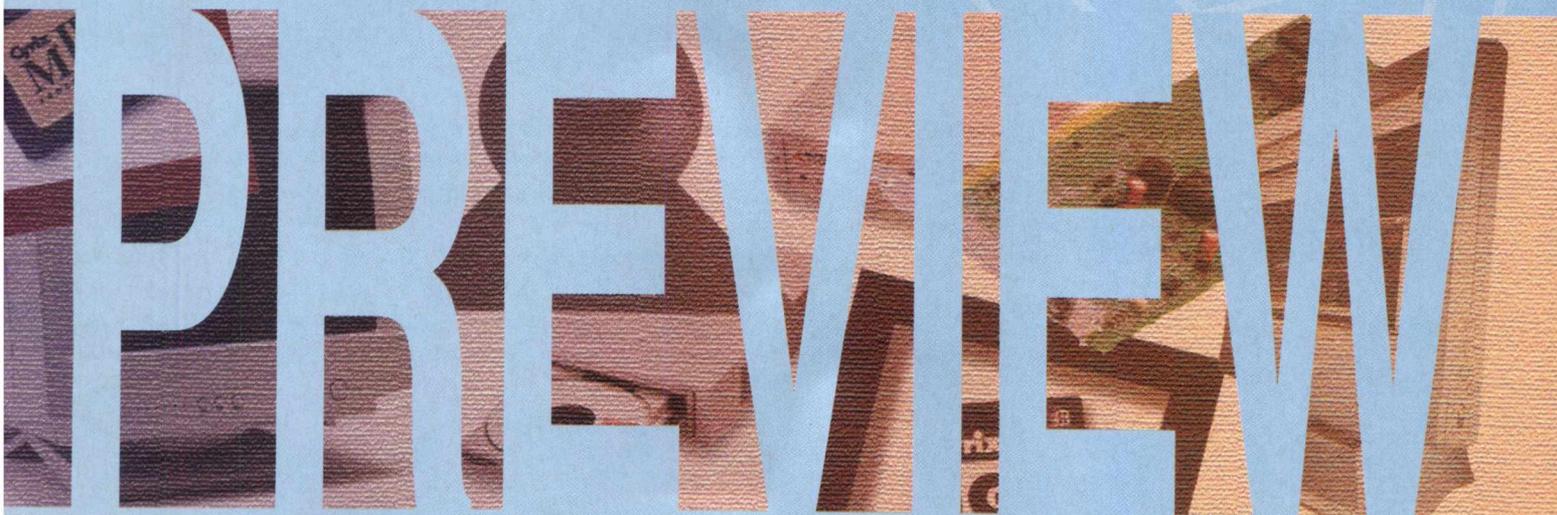
(*) Claudio Henrique Bruna é editor de CD-ROM da editora Alfa

DICAS PARA SUAS COMPRAS DE FIM DE ANO

Monitores, processadores, gravadores de CD, modems,

Toda vez que o fim do ano se aproxima, nós sempre pensamos em comprar coisas novas, planejar uma viagem e, principalmente, torcer pra crise econômica não frustrar nossas expectativas. Quando ela não aparece pra assombrar nosso bolso, tudo acaba bem e o sonho de ver o computador funcionando de acordo com a tecnologia, por exemplo, pode ser um das coisas legais que venham a acontecer na virada do ano.

De todos os produtos que estarão estrelando nas lojas em breve, nós selecionamos alguns para você analisar e fazer uma pesquisa. Alguns já foram lançados há algum tempo, outros foram exibidos na Condex (feira de informática que ocorreu em agosto em São Paulo) e outros, ainda, chegarão às lojas até dezembro. Portanto, dê uma olhada e vá pensando quais serão as mudanças úteis e adequadas para sua máquina.



Veja os últimos lançamentos do mercado e pense antes de comprar

NOVO MONITOR DE CRISTAL LÍQUIDO DA PHILIPS

Neste segundo semestre, o monitor top de linha da Philips é o Brilliance 151 AX, que representa uma nova tecnologia em monitores de cristal líquido. Sua tela plana de 15.1" pode ser comparada à tela de um monitor de 17" convencional e o seu design é fora de série. Além disso, ele possui áudio e microfone embutidos, ajustes via menu na tela e baixo consumo de energia. Para quem está pensando em adquirir um novo monitor, esta é uma das melhores pedidas.

MONITORES DIGITAIS DA WAYTEC

Outra opção pra quem está à procura de um novo monitor é a linha de digitais da Waytec. Os modelos MPSV 1420 S (de 14") e o MPSV 1520 S (de 15") são ideias para aplicações de uso em geral como escritório, doméstico e outros. Já o MPSV 1720 S (de 17") é destinado ao usuário que necessita de uma tela maior, principalmente para o trabalho com aplicações gráficas e grandes planilhas. Além disso, todos eles possuem baixos níveis de radiação, modo stand-by e proteção anti-fogo.

SUPER MODEM DE 112K

A empresa americana Boca Research lançou recentemente o modem 112K Dynamic Duo, um hardware com capacidade de transmissão de 112 Kbps. Ele acelera a velocidade de navegação na Internet e possibilita downloads eficazes e muito mais rápidos. Para isso, funciona com a combinação de dois modems de 56K (se estiver ligado a duas linhas telefônicas, dobra a velocidade de transmissão e a recepção de dados). Outro recurso importante é a capacidade de atender uma ligação, mesmo que o usuário esteja conectado.

INTERNET SABOR DONUT DE DOCE DE LEITE



*Conhecer as delícias da Internet
pelo STI é muito mais gostoso.*

Acesso FREE TIME (ilimitado) + e-mail por R\$ 35,00
Acesso DIET + e-mail por R\$ 15,00 (10 horas) + R\$ 1,50 a hora adicional

0800-557784 24 HORAS

www.sti.com.br

STI
O PROVEDOR AMIGO

COMPAC E DIGITAL NO MESMO EQUIPAMENTO

O destaque da Compaq para este fim de ano é o notebook Armada 6500, primeiro lançamento a integrar as tecnologias Compaq e Digital no mesmo equipamento. Com recursos de um desktop, como CD-ROM de 20x, fax modem integrado de 56 Kbps e monitor de 14.1", o Armada 6500 é um dos mais potentes e menores notebooks do mercado. Ele pesa 2,94 quilos, tem 3 cm de espessura, capacidade de expansão e alta resolução gráfica. Resumindo, é um equipamento ideal para quem procura o máximo de mobilidade.

A VÍBORA DAS PLACAS ACELERADORAS

A Diamond Multimídia Systems anunciou sua mais nova e poderosa placa aceleradora - a Viper V550. Especialmente projetada para usuários que buscam o máximo desempenho de suas máquinas, esta aceleradora emprega os mais recentes avanços em tecnologia gráfica para PCs. Os jogos 3D, os ambientes da Internet e tudo ligado aos recursos de multimídia sofrerão uma grande mudança. Disponível nas versões AGP e PCI, a Viper V550 tem 16MB e baseia-se na tecnologia RIVA TNT, da NVIDIA.

PROCESSADOR CYRIX

Quando o assunto é processador, normalmente, nós sempre ouvimos falar de Intel e AMD. Porém, o desempenho dos nossos computadores não se resume somente a esses dois nomes. Os processadores da Cyrix também são uma opção para quem procura um rendimento de primeira a um preço acessível. Você pode encontrar dois produtos: o MediaGX (equivalente ao Pentium MMX) e o M II (equivalente ao Pentium II). O primeiro oferece suporte à Memória SDRAM, suporte de vídeo MPEG1 e duas portas USB para demais periféricos. Já o segundo, possui tecnologia MMX aprimorada, cache interno de 64 Kbyte e alta resolução gráfica em 3D.

MICRO. CÂMERA. AÇÃO

Apesar de já existir há algum tempo no mercado, a QuickCam VC não deixa de ser um equipamento curioso. Com esta pequena câmera você pode enviar vídeo por e-mail, participar de uma videoconferência e fazer uma infinidade de coisas. É possível capturar qualquer imagem e enviar para os amigos (sendo que eles não precisam, necessariamente, ter a QuickCam para assistir).

VERBATIM INVESTE NA ÁREA DE HARDWARE

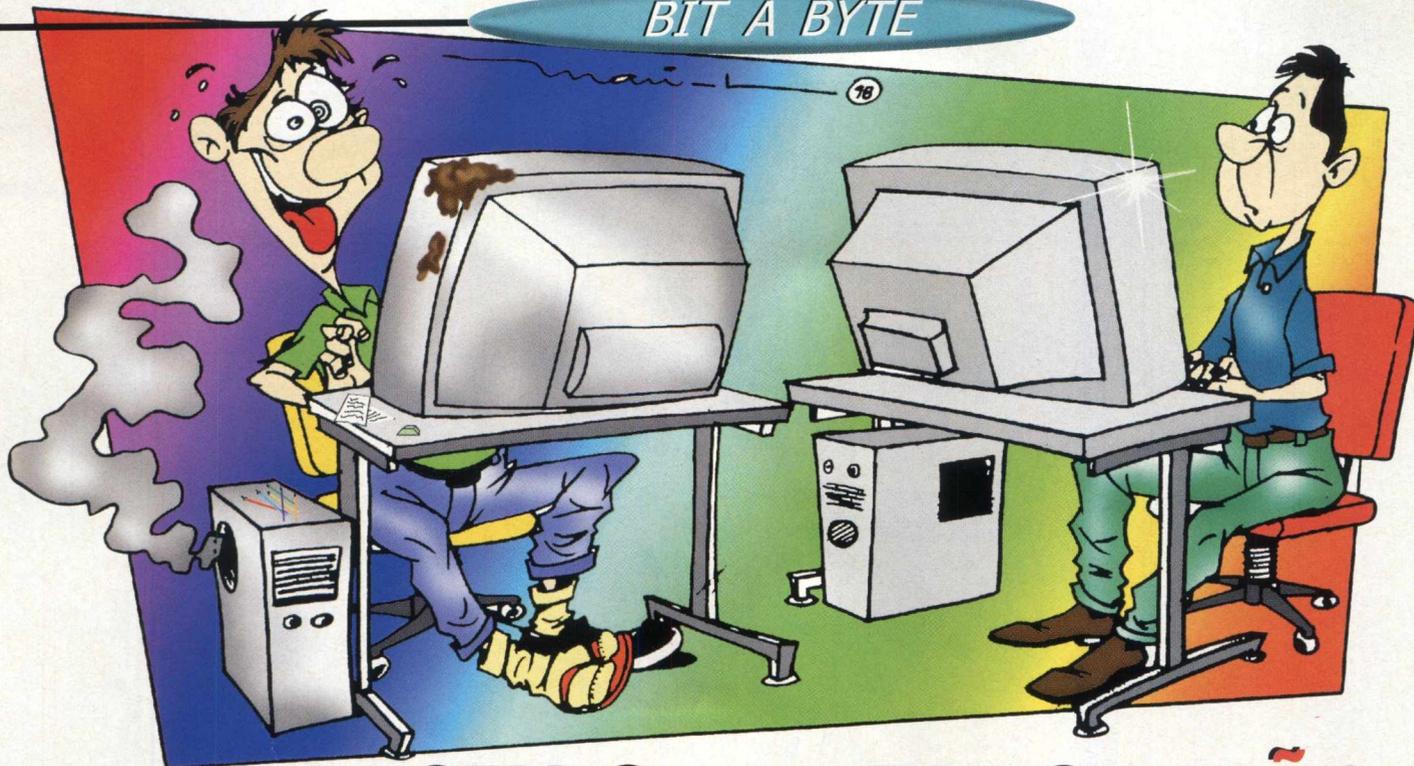
Agora, a Verbatim Corporation (subsidiária da Mitsubishi Chemical Corporation), famosa pela comercialização de disquetes no mundo todo, está ampliando seus negócios. Entre os lançamentos da empresa estão: o gravador de disco CD-R, o gravador de disco CD-RW, o scanner com armazenamento direto e o scanner colorido pessoal para documentos. Todos eles destacam-se pela qualidade e inovação. O gravador de CD-RW, por exemplo, é capaz de gravar e regravar na velocidade de 2x e ler em 6x. Ideal para a geração de discos multimídia e outros.

**NO ANO EM QUE
COMPLETAMOS 5 ANOS,
EM PLENO CLIMA DE
CELEBRAÇÃO,
O STI PARABENIZA
A BIGMAX PELOS SEUS
2 ANOS DE VIDA.**

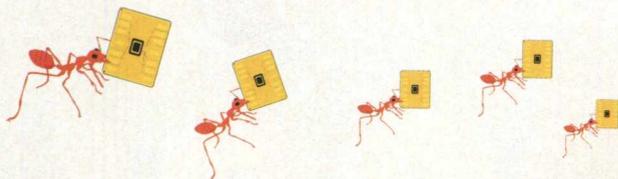
SUCCESSO!



O PROVEDOR AMIGO



SEU COMPUTADOR NÃO É ALVO DE DARDOS, PORTA REFRIGERANTE E MUITO MENOS DEPÓSITO DE LIXO

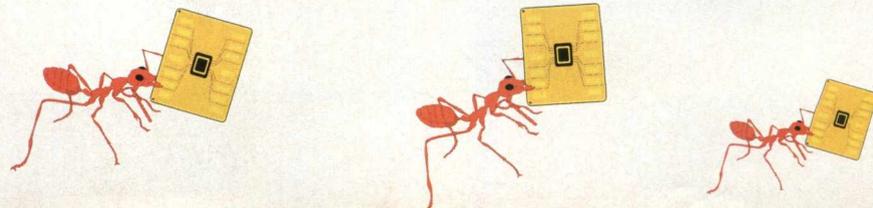


* João Manuel de Quadros Barros

Cuide bem do seu equipamento e conserve-o por muito mais tempo

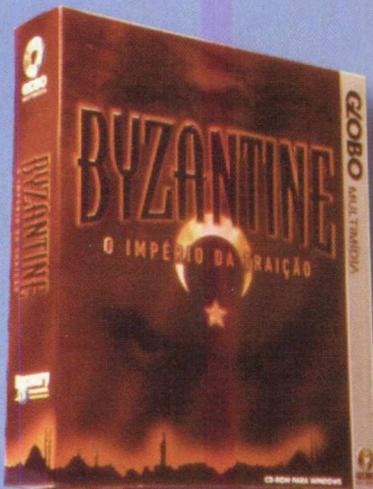
Todo mundo sabe que a mesa do nosso computador não é o melhor lugar para comermos aquele delicioso cachorro-quente. Imagine a tecla **ENTER** do nosso teclado inundada por uma gigantesca mistura de catchup, mostarda e maionese. Você pode não acreditar, mas tem equipamento por aí que é multi-colorido, ou melhor, cheio de manchas de refrigerante, hambúrguer e queijo derretido. A gente não sabe se acabamos de pressionar a tecla "O" ou um pedaço de azeitona.... Tem aqueles, também, que pensam que a máquina é uma espécie de vaso de flores. O computador fica na varanda ao lado da máquina de lavar e quando chove é aquela beleza. O coitado do monitor fica tão cheio d'água que mais parece um aquário...

É lógico que nós acreditamos que você não se enquadra neste perfil - pelo menos tentamos acreditar. Mas mesmo assim, estamos passando uma série de dicas importantes para uma manutenção perfeita do seu equipamento. Desde uma bela limpeza do computador até uma devida organização do sistema operacional. Portanto, nada de preguiça e mãos à obra.



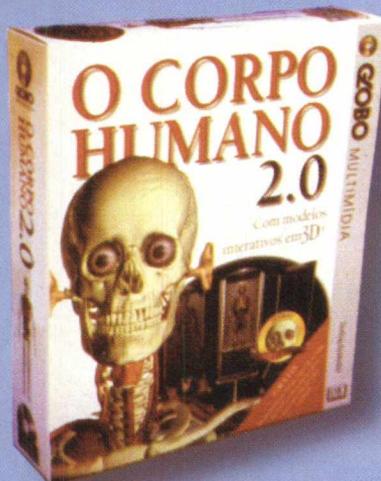
Os melhores CD-ROMs do mundo você encontra na

MR[®] MICRO

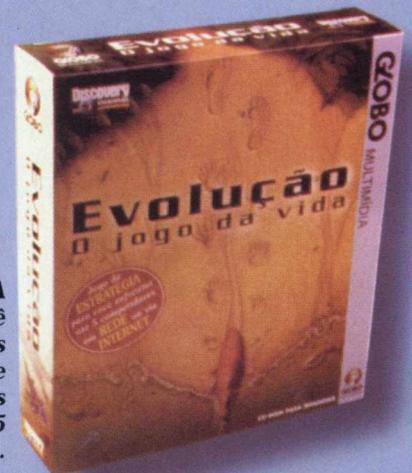


BYZANTINE
O IMPÉRIO DA TRAIÇÃO
Um jogo interativo em 6 CDs com tecnologias inovadoras e trilha sonora em estéreo. Uma trama policial na atual Istambul, passando por cenários de um passado cheio de luxo, intrigas e violência...

O CORPO HUMANO 2.0
Uma expedição interativa por todo o corpo humano. São mais de 700 telas e janelas, 100 animações e 1.000 ilustrações.



EVOLUÇÃO - O JOGO DA VIDA
Um jogo de estratégia em que você comanda a evolução de espécies primitivas até um estágio inteligente. São mais de 160 espécies animadas em 3D e cenários do planeta em todas as eras. Para até 5 jogadores em rede ou via Internet.



ENCICLOPÉDIA DO ESPAÇO E DO UNIVERSO
A história e as técnicas da conquista do espaço. Mapas astronômicos, muito som, vídeos históricos, animações, imagens em 3D e jogos.



GLOBO
MULTIMÍDIA

ONDE ENCONTRAR LOJAS Mr. MICRO: RIO DE JANEIRO (021) Copacabana: 255-6060 - Ilha do Governador: 463-2398 - Nova América: 583-1297 - PORTO ALEGRE (051) 212-6737 - ARACAJU (079) 211-7534 - ITATIBA (031) 831-1910 - BELO HORIZONTE (031) Raja: 296-6033 - Floresta: 274-1515 - Centro: 273-2525 - Savassi: 282-8118 - Ipatinga: 822-8333 - DIVINÓPOLIS (037) 222-9997

MICRO BRILHANDO

Antes de mais nada, vamos considerar que você já tenha uma rede elétrica “estabilizada”. Se você não sabe o que é isso (ou não tem), corra atrás, pois a saúde do seu computador pode estar sofrendo um sério risco. A rede estabilizada pode ser facilmente montada com um pequeno estabilizador ou um filtro de linha encontrado em qualquer loja especializada.

Este tipo de equipamento funciona muito bem para residências ou pequenos escritórios. Você deve ter em mente se a quantidade de periféricos (impressora, scanner, etc) está compatível com a capacidade do seu estabilizador.

Instale o seu equipamento em um local protegido do sol e de quaisquer tipos de umidade ou campos magnéticos (caixas de som não apropriadas, amplificadores, televisores e outros).

Depois de algum tempo, os mecanismos de funcionamento do mouse podem acumular poeira e gordura. Abra cuidadosamente o seu mouse (desde que ele permita isso sem a utilização de nenhuma ferramenta apropriada) e retire a sujeira acumulada nos “roletes” com lápis preto bem apontado, passando o grafite no local.

O seu teclado pode ser limpo com um aspirador de pó ou até um simples espanador de pó. Vire-o para baixo e remova todas as impurezas do seu interior. Já o monitor e o gabinete podem ser limpos com um pano levemente úmido. Porém, não se esqueça de desligar todos os aparelhos antes de efetuar qualquer limpeza!!!!

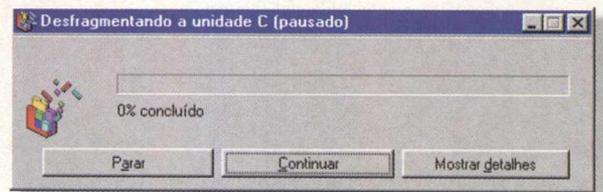
ORGANIZANDO O SISTEMA OPERACIONAL

Depois que seu computador estiver brilhando e em condições suficientes para o uso adequado (sem fios de cabelo e migalhas de pão para todo lado), é a vez da manutenção relativa aos programas e ao sistema operacional (nosso “amigo” Windows). Para isso, vamos utilizar algumas ferramentas que acompanham o software original.

O primeiro passo é abrir o ícone **MEU COMPUTADOR** e localizar o seu disco rígido. Clique sobre ele com o botão direito do mouse e escolha a opção **FERRAMENTAS**. A partir daí, você pode fazer duas operações fundamentais de manutenção: o **SCANDISK** e o **DEFRAG**.

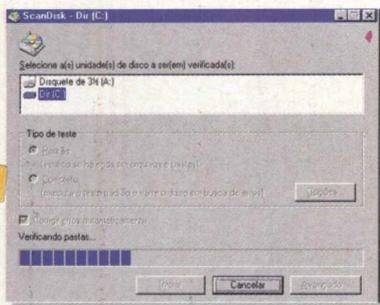
DEFRAG

Toda vez que você usa o seu computador, o disco rígido escreve e apaga uma série de arquivos de modo desorganizado. Para reorganizar esses arquivos é necessário aplicar o Defrag (ou desfragmentador de disco). Este é um programa bem simples e sua utilização freqüente ajuda em muito a velocidade de leitura e gravação de arquivos grandes. Escolha o disco que você quer desfragmentar e clique em iniciar o processo.



SCANDISK

O Scandisk executa uma verificação da condição geral do seu disco rígido. Escolha a opção padrão e marque **CORRIGIR AUTOMATICAMENTE**. Inicie o processo e aguarde alguns minutos até o fim do processo. Caso haja algum problema com o seu disco, ele irá isolar o problema e transformar os arquivos perdidos em arquivos de verificação. Se preferir, você pode apagá-los mais tarde (geralmente eles tem o nome FILE001.CHK). Caso isto ocorra, repita o processo, escolha a opção **COMPLETO** e aguarde novamente. O Scandisk pode resolver problemas sérios em seu computador. Utilize-o com regularidade - ao menos uma vez por mês.



Outra dica é nunca esquecer de desinstalar os seus programas através dos utilitários próprios para isso. Você assegura uma remoção completa e segura dos arquivos não desejados. Para isso, vá em **INICIAR / CONFIGURAÇÕES / PAINEL DE CONTROLE / ADICIONAR OU REMOVER PROGRAMAS**, escolha o aplicativo a ser removido e siga as orientações de cada um deles.

MAS ATENÇÃO:

Só exclua algum programa, se você tiver certeza que ele não será mais necessário.



PARA PERGUNTAS
DESDE " COMO
INCREMENTAR
MEU WEB SITE? "
ATÉ " COMO É QUE EU
LIGO ESTE TROÇO? "



(Leia de novo porque a esta altura alguma coisa já mudou.)

Quer saber tudo de Internet? Leia Internet.br. Todos os meses nas bancas.

Os sites mais quentes - Programas de navegação - O comportamento na rede -

As novidades - As últimas ferramentas - E muito mais.

Central de Atendimento ao Leitor: 0800 55 5220

Quest



Microtec - Quest Pro Digital 6266

Um bom micro para usuários domésticos e mercado SOHO

A partir de agora nossa seção de hardware vai apresentar aos leitores testes feitos com equipamentos cedidos por empresas brasileiras do setor de informática. Entendemos que o leitor da BIGMAX CD-ROM quer saber como estes equipamentos, no caso de computadores, funcionariam em casa ou no pequeno escritório. Avaliamos três quesitos básicos: Internet, processamento de jogos e o hardware em si.

A Microtec cedeu um microcomputador Microtec Quest 6266 para ser analisado. Trata-se de um Pentium II com 266 MHz, voltado para o mercado doméstico e SOHO. Para efetuar o teste, nos colocamos na posição do usuário doméstico que acaba de abrir a caixa e está pronto para montá-lo. O Quest 6266 vem com um guia de instalação que explica passo a passo os procedimentos de montagem do micro.

Dotado de uma placa fax/modem de 56.600 Kbps, o usuário tem 50 horas na Internet pelo provedor da Mandic. A máquina

original do disco rígido. Veja agora a análise que fizemos do Quest Pro Digital 6266.

O MICRO

Spencer Stachi, nosso consultor de jogos e Internet, pôde notar que o gabinete (em forma de torre) não possui uma entrada extra de um drive grande, como o de CD-ROM. Isso dificulta, futuramente, a adição de um gravador de CD ou de um DVD. Ele está obrigado a trocar o Drive 32X contido no Microtec Quest.

Na fonte do micro há apenas um dispositivo para ser conectado, ou seja, o próprio cabo de energia. Não há uma entrada para, no caso, ligar o monitor, sendo praticamente nulo o sistema de auto-desligamento. As caixas de som que acompanham o micro apresentam pouca potência. Um micro com tantas qualidades e de boa performance mereceria caixas de som mais poderosas.

O sistema operacional e a safra de softs contidos no micro são meio desatualizados, MS Windows 95 OSR2 com o MS Explorer 4 embutido, MS Works, Full Throttle da Lucas Arts em português, English Plus edição 1995, Atlas Universal ATR, e por fim Dicionário Aurélio, Michaelis e Casa Maluca num só CD.

O monitor possui controles das funções on-screen, ou seja, é mostrado um gráfico na tela na qual você pode regular melhor o seu monitor. O computador vem "completinho" com acessórios do tipo microfone, caixas acústicas e mouse pad, não necessitando acessórios adicionais.

O CD de recuperação segura é muito útil para leigos. Se der um "pau" no Windows, basta inserir o CD no drive para a formatação original começar e deixar seu micro como veio,



também já vem com Windows 95 e Works pré-instalados (todos com manuais). Juntamente com o micro, o usuário recebe um CD denominado Quest's Intelligence Recovery CD, que contém todos os programas e drivers instalados originalmente pela fábrica no disco rígido - para ser atualizado sempre que necessário reinstalar um programa ou mesmo todo o conteúdo

com Windows, Explorer e os outros acessórios. O Windows vem com o Microtec Star, um sistema de controle remoto que facilita algumas funções básicas, como instalação da Internet, Fax Modem, recursos multimídia e manual do usuário.

HARDWARE

O gabinete (em forma de torre) é grande e com boa ventilação interna, evitando o calor e possíveis "travadas". Dentro do bonito gabinete do Quest 6266 há uma main-board com vários slots de expansão com 4 PCI, 1 AGP e 3 slots ISA.

As placas de som e fax/modem estão incorporadas na mesma placa, "economizando" slots. O teclado é muito macio e gostoso de digitar. O equipamento vem com um monitor Vitech de 15" com controle digital de funções. Para completar, o equipamento vem com um CD-ROM de 32 X e a máquina tem 64 MB de memória RAM

Uma observação é que a fonte de 230 W é sem saída AC para monitor. Apresenta apenas uma baía livre (drive de 3 1/2").

INTERNET

O computador analisado vem preparado com os melhores equipamentos para a navegação, um modem de 56.600 Kbps (a velocidade máxima de uma conexão no Brasil) e todos os programas necessários já instalados em português. Você não terá muitos problemas para navegar na rede.

Um dos pontos que devemos destacar é a dificuldade em se fazer a configuração do provedor de Internet. Para quem não tem muita experiência, a configuração de acesso não fica muito simples. Caso o usuário já tenha um serviço de Internet pode-se cancelar o processo automático e fazer a conexão com as ferramentas fornecidas pela Microsoft e o seu provedor Internet.

AVALIAÇÕES FINAIS

O Quest 6266 é uma máquina muito boa para pequenas empresas e mesmo para ser o primeiro computador doméstico. O processador Pentium II de 266 MHz dá à máquina um poder muito bom de processamento, podendo rodar com tranquilidade programas profissionais ou mesmo jogos que exigem um pouco de máquina.

O preço fica em torno dos R\$ 3000,00 - adequado pela composição hardware, software e monitor. No final de nossa avaliação, este micro recebeu nota 8 pelos nossos analistas, uma máquina, que alia performance, preço e desempenho para quem quer um micro para um bom tempo de uso. X

FICHA TÉCNICA:

Microtec Quest Pro 6266

Processador:	Pentium II 266MHz
Memória RAM:	64 MB (DIMM)
Disco rígido:	4,1 GB
Monitor:	Vitech 15 polegadas
Drive de CD-ROM:	32 X
Placa de Fax/modem:	56.600 Kbps
Placa de som:	32 bits
Placa de vídeo:	2 MB
Mouse, microfone, teclado, caixa de som, gabinete minitorre	

Nota :

8



POSITIVO

Monitor on-screen
Teclado macio
Facilidade de acesso à parte interna



NEGATIVO

Caixas de som
Kit de acesso à Internet
Falta de segunda tomada traseira

Analistas: Cláudio Henrique Bruna - desenvolvedor, Eduardo Magalhães - jornalista, João Manoel Quadros Barros - web-master, Spencer Erhardt Stachi - consultor de jogos e Internet



APPLE II PARTY

Alguém conhece um Apple II? É um velho computadorzinho feito pela Apple, que possuía uns jogos muito legais. John Romero começou a fazer jogos para esse computador, quando ainda era um garoto. Ele promoveu uma festa em Dallas, no começo de setembro chamando todos os velhos programadores e pioneiros nessa área. Os convites eram uma réplica do velho disquete do Apple II com o nome do convidado. Foram lembrados bons momentos, incluindo a nata da programação dos anos 80 - criadores de Chopliifter, Wizardry ou Gruds in Space (os principais clássicos do Apple II).

HEAT.NET AGORA É DA THE LEARNING COMPANY

A Sega Soft, que mantinha o poder da Heat.Net, vendeu todos os direitos do serviço e uma grande parte do desenvolvimento pra The Learning Company. A Sega Soft chegou a tal decisão por acredita em um mercado mais voltado para a criação de um novo desenvolvimento de Internet e o ponto de partida foi a venda da Heat.Net.

NVIDIA - MONTADA NOS PROCESSOS

A nVidia lançou, recentemente, um novo chip acelerador 3D para competir com o Voodoo2. A empresa afirma que o seu novo produto, chamado Riva TNT, é mais poderoso que o Voodoo 2 e bem mais barato. Até aí tudo bem.

SUSPENSE E MISTÉRIO NO MUNDO DE ARQUIVO X

Arquivo X é, sem dúvida, um dos maiores sucessos televisivos dos últimos tempos. Esta série americana, que já está em seu quinto ano, inovou na temática e na forma. Da cabeça de Chris Carter, o criador que já foi premiado com cinco Globos de Ouro (o Oscar da TV americana), saem histórias cheias de tensão e mistério. Depois de ter virado filme - X-Files, Fight the future - a atmosfera sombria e introspectiva de Arquivo X está agora em um game que vai colocar você no centro de uma intrigante investigação.

O JOGO

O Arquivo X possui aquela atmosfera sombria, sinistra e cheia de suspense bem característica da série. O jogo é um episódio interativo. Nele, o usuário irá jogar com o personagem principal Craig Willmore, um agente do FBI, e Mary Astadourian, uma detetive de Seattle. Eles vão ajudar os agentes Fox Mulder e Dana Scully a desvendar um crime. Durante as investigações, Mulder e Scully desaparecem. O Diretor Assistente Skinner, sem receber notícias dos agentes durante alguns dias, vai ao escritório do FBI em Seattle e coloca Craig no caso. Ele terá que seguir pistas, colher evidências, conversar com testemunhas e tomar decisões fundamentais para encontrar Mulder e Scully. Cada tela deve ser explorada cuidadosamente na busca de indícios que possam esclarecer o mistério.

O agente Willmore conta com alguns acessórios interessantes em sua investigação. Ele possui uma lanterna, uma pistola e um distintivo. Até aqui, tudo previsível. As novidades são uma câmera digital, com a qual você pode gravar as imagens que quiser e depois vê-las no computador do personagem, um celular e o Personal Digital Assistant, que funciona como um handheld. No mapa, as áreas que podem ser visitadas aparecem em vermelho, e basta um clique em uma delas para chegar lá. Como todo bom adventure, Arquivo X possui quebra-cabeças que fazem parte da investigação e podem render boas pistas.

A interação é total em Arquivo X. O usuário irá conduzir o rumo da história através de suas ações. Ele atua em conjunto com os personagens, podendo afetá-los e influenciá-los em suas atitudes, que vão mudando conforme o jogo prossegue. A interface intuitiva completa a imersão do jogador no mundo de Arquivo X.



BASTIDORES

O projeto Arquivo X - O Jogo existe há três anos. A idéia partiu da Fox Interactive, que entre várias propostas, selecionou a Hyperbole Studios, empresa criada em 1990 e que é pioneira em Full Motion Video. A Hyperbole desenvolveu e criou o jogo para a Fox Interactive. A partir do roteiro original do próprio Chris Carter, Greg Roach, fundador da Hyperbole, e sua equipe elaboraram desde o design gráfico do jogo até a pós-produção. Com a história em mãos, eles adicionaram os elementos interativos. Segundo Roach (veja sua entrevista no site do jogo), este trabalho identifica pontos de virada, como uma peça ou informação importantes e que exigem uma ação, uma escolha do jogador. A artista gráfica Cassandra Blackmore preparou durante meses os detalhes do jogo e sua estrutura interativa. A partir deste trabalho, Roach escreveu o roteiro de gravação. Todo este processo teve a acessoria de Frank Spotnitz, co-autor do roteiro, e da Ten Thirteen, a produtora do seriado, que ofereceu um guia para a estética do jogo. Depois do roteiro solidificado, começaram a preparação do storyboard mais detalhado, a escolha das locações, figurinos etc.

Roach partiu então para as gravações, das quais foi diretor. O jogo conta com a atuação dos atores da série David Duchovny, Gillian Anderson, Mitch Pileggi e como Craig Willmore, Jordan Lee Williams. Foram sete semanas de gravações nos arredores de Seattle, em mais de trinta locações criadas para o jogo, como departamentos do FBI, edifícios comerciais, hotéis de beira de estrada, tudo para garantir a autenticidade do ambiente de Arquivo X. Em Sand Point, uma base naval desativada, foi encontrado o lugar perfeito para a base secreta, já que se trata de uma construção ampla e que traduz bem a atmosfera da história.

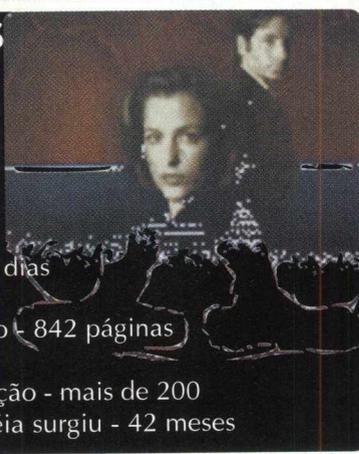
Esta produção traz um outro nível de qualidade ao típico adventure com Full Motion Picture. Arquivo X, O Jogo é uma das mais sofisticadas aventuras interativas já desenvolvidas. A tecnologia Virtual Cinema oferece vários caminhos para a história, de acordo com as ações do jogador. A ação em tempo real proporciona a imersão do jogador no ambiente, fazendo com que ele seja um personagem dentro da trama.

Arquivo X está sendo distribuído no Brasil pela Electronic Arts. Seu preço sugerido é de R\$ 89,00. 



X-NUMBERS

Número de CDs - 7
Tempo de filmagem - 7 semanas
Dia de gravação mais longo - 22 horas
Número de takes para uma cena - 17
Número de Video Tapes usados - 75
Número de fitas DAT para áudio - 75
Tempo de filmagem com Gillian e David - 10 dias
Roteiro de gravação - 200 páginas
Roteiro completo, incluindo cenas sem diálogo - 842 páginas
Número de gráficos - mais de 1200
Número de pessoas que trabalharam na produção - mais de 200
Tempo de criação a partir do dia em que a idéia surgiu - 42 meses



Saiba mais:

www.hyperbole.com
www.foxinteractive.com/products/xfgame/index.html

Porém, na campanha publicitária para divulgar o chip, ela passou dos limites e acabou fazendo uma propaganda negativa do concorrente. Com isso, a 3Dfx (produtora do Voodoo2) irritou-se e botou um processo nas costas da nVidia.

Outra empresa que não poupou esforços para processar a nVidia foi a S3. Ao contrário da 3Dfx, ela alegou injúrias em leis de patentes e uma quebra de contrato feita entre ambas, que supria a placa Riva no mercado antes da data combinada.

E não precisa nem dizer que a nVidia se meteu em uma enrascada. O processo da SGI foi contra o preço da Riva TNT, que esta muito abaixo do normal. Todas as companhias haviam combinado um preço médio, para que ninguém saísse perdendo (já que toda a Tecnologia 3D é baseada em Silicon Graphics).

A SEGA VAI MOSTRANDO AS CARAS DO DREAM CAST

A Sega da América confirmou o lançamento do seu console para o final de 99. Os japoneses levaram a melhor e o produto estará nas lojas ainda este ano (28 de Novembro). Houve alguns boatos de que todos os jogos feitos para o DC rodariam no PC com uma placa de vídeo especial da Sega. Mas levando-se em conta que o console é quatro vezes mais poderoso que um P2 400 MHz, essa história fica meio esquisita. Confirmado para o Console estão: o "Sega Rally DC", com 10 pistas e 10 carros e o "Virtua Fighter 3 Tournament Fighters", com 12 lutadores, 13 estágios e vários modos de jogo.

DICAS

Já faz tempo que a BIGMAX CD-ROM dá uma mãozinha quando você empaca naquele jogo super complicado. Nós sempre detonamos várias dicas pra ultrapassar a fase mais difícil, mudar a cor do seu personagem, torná-lo invisível e tantas outras que até esquecemos. Nesta edição a coisa não vai ser diferente. Colocamos três páginas recheadas de truques pra você passar a perna no computador, aumentar a pontuação e, principalmente, divertir-se muito. O intuito é apenas quebrar um pouco o gelo, afinal de contas quem precisa de trapaças pra terminar um jogo?

M.A.X. 2

Digite os códigos abaixo a qualquer momento da partida. Só não esqueça de incluir os colchetes, pois sem eles as dicas não funcionam.

[MAXSPY]	Mostra todos os inimigos (incluindo os animais)
[MAXSTORAGE]	Maximiza a quantidade de suprimentos
[MAXSURVEY]	Mostra todos os depósitos no mapa
[MAXSUPER]	Aumenta o poder da unidade selecionada



NAM

Digite os seguintes códigos durante o jogo:



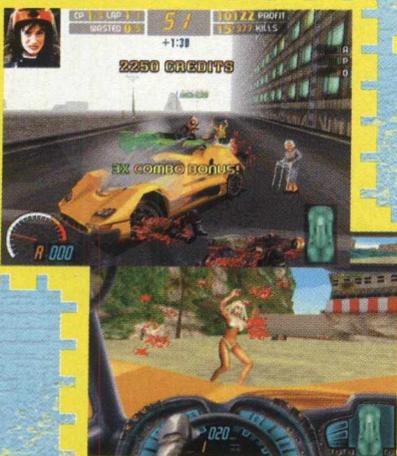
NVAGOD	Invencibilidade
NVACALEB	Invencibilidade
NVASHOWMAP	Mostra o mapa
NVABLOOD	Acesso a todas as armas
NVUNLOCK	Destrava todas as fechaduras
NVAMATT	Liga e desliga o radio
NVACLIP	Atravessa paredes
NVARATE	Altera a movimentação do jogo



CARMAGEDDON

Durante o jogo digite as palavras abaixo e divirta-se:

BIGBOTTOM	Destrói seu carro
SUPERHOOPS	Os pedestres explodem ao serem atropelados
IGLOOFUN	Empina o carro
INTHELOFT	Drogas pesadas
BUYOURNEXTGAME	Suspensão geléia
CHICKENFODDER	Carro pula-pula
FUNNYJAM	Pedestres super velozes
ISLANDRULES	Cadáveres espirram sangue
SMALLUDDERS	Pedestres gigantes
SPAMFRITTERS	Repara o carro automaticamente
SPAMFORREST	Breque automático
TRAMSARESUPER	Atropela e arrasta os pedestres



VAMOS APRENDER BRINCANDO

CD-ROM OBJETIVO MULTIMÍDIA

Brincando e aprendendo
com o Novo Código de Trânsito

ESTAMOS
CADASTRANDO
NOVAS REVENDAS



Conheça o primeiro CD-Rom sobre o novo Código de Trânsito Brasileiro.

Este é o mais novo lançamento do Colégio Objetivo, sua finalidade, é facilitar a compreensão das novas leis de trânsito, fazendo com que o usuário, a partir de 7 anos de idade, assimile-as e passe a utilizá-las, garantindo seus direitos e os dos outros também.

Por meio de um jogo que consiste em um percurso entre a casa do usuário e o aeroporto, você terá a oportunidade de conhecer as leis que regem nosso trânsito. No final, você se tornará um excelente conhecedor das novas leis, e por que não um ótimo motorista?



Divirta-se e aprenda
Português criando histórias
em um ambiente multimídia



Este programa estimula crianças de 6 a 11 anos de idade a produzir histórias ricas em conteúdo e imaginação.

Inclui um sistema que permite a gravação e edição de sons, dando oportunidade para ver e ouvir as histórias produzidas, que também podem ser impressas.

Oferece ainda um banco de imagens de cenários, personagens, objetos, animais e sons para serem escolhidos. Inclui também jogos que estimulam e desenvolvem a criatividade e a memória da

criança, habilitando-a para uma melhor produção e compreensão de textos.



Procure nas lojas especializadas, grandes magazines e livrarias, ou ligue e converse com a gente: 011 - 287-7035
Objetivo Multimídia: 011 - 3170-3769
www.unip-objetivo.br - e-mail: multimidia@objetivo.br
End.: Av. Paulista, 900 - 1º andar
CEP: 01310-100 - São Paulo - SP

COMMANDOS: BEHIND THE ENEMY LINES

Em qualquer momento durante o jogo digite 1982GONZO. Depois pressione as seguintes teclas simultaneamente:

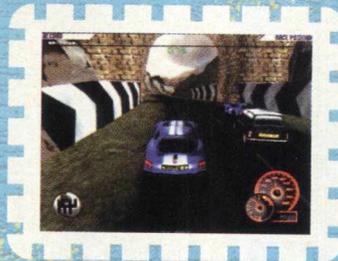
SHIFT	V	Mostra todas as visões do inimigo	
SHIFT	X	Teleporta um soldado selecionado	
CTRL	I	Invencibilidade	
CTRL	SHIFT	N	Termina a missão



TEST DRIVE 4

Entre na opção Save Game, escolha o Slot 10, entre com as dicas abaixo e aperte Enter:

AARDVARK	Todas as colisões desligadas
NOICARS	Sem carros da máquina
STICKER	Sem colisões em 3D, mas os carros rodopiam
SRACLLA	Abre todos os carros para serem jogados
LEVELLA	Abre todas as pistas para serem jogadas
SPAZZY	Um efeito bizarro durante a corrida
MIKTROUT	Carros muito grandes
MPALMER	Carros muito pequenos
GONZON	Liga a velocidade máxima
GONZOFF	Desliga a velocidade máxima
BIRDVIEW	Câmera vendo de cima
NITROXXX	Trasforma a sua buzina em turbo



HELLFIRE ADD-ON PARA O DIABLO

Crie um novo jogo e entre com esses Logs:

COWQUEST	Ativa um guerreiro vestido de vaca
THEOQUEST	Ativa uma pequena garotinha como guerreira
BARDTEST	Ativa o guerreiro do jogo Bard's Tale
MULTITEST	Ativa o multi-player para todos os modos de jogo
BARBIANTEST	Ativa um guerreiro novo se você tiver o patch pra versão 1.01



FORSAKEN

Para ativar estas dicas, use os códigos abaixo em qualquer menu:

BUBBLES	Deixa o jogo ativado para as dicas
IAMZEUS	Invencibilidade
FULLMONTY	Seleção de fases
LUMBERJACK	Míssil ativado
JIMBEAM	Canhão laser ativado



BOOK

CD-ROM

IF YOUR PROBLEM ON INTERNET IS THAT YOU NEVER UNDERSTAND WHAT IS WRITTEN ON THOSE PAGES, NOW YOU CAN CELEBRATE!!!

TRADUÇÃO

SE O SEU PROBLEMA NA INTERNET É QUE VOCÊ NUNCA ENTENDE O QUE ESTÁ ESCRITO NAQUELAS PÁGINAS, AGORA VOCÊ PODE COMEMORAR!!!

VEM AÍ



*Easy*Translator™

UM SUPER PROGRAMA QUE TRADUZ AS PÁGINAS DA WEB DO INGLÊS PARA O PORTUGUÊS NUM PISCAR DE OLHOS.

APENAS R\$ 14,90

EM NOVEMBRO NAS BANCAS

ARMY MEN

Para digitar os códigos, entre no menu de opções durante o jogo (apertando o Esc) e escreva as dicas que desejar. Depois clique em Back para elas serem aceitas. Você receberá uma mensagem através da janela do rádio, caso as dicas funcionem.

Succumb	Perde no cenário
Triumph	Vence o cenário
Omniscient	Tenha a visão sua e de sua tropa
Pyromancer	Transforme o botão direito do Mouse em uma explosão
Aeroballistics	Adiciona suporte total aéreo
Invulnerable	Você fica invulnerável
Paralysis	Paralisa você onde estiver
Telekinetic	Tele transporta você por qualquer parte do mundo
Plethora	Arsenal completo
Occultation	Modo invisível
Kahuna	Adiciona explosões, consegue ler os pensamentos dos inimigos e invulnerabilidade
Seleção de fases	No menu principal, aperte A para abrir a primeira missão de cada cenário.



BALLS OF STEEL

Enquanto você estiver jogando, aperte Print Screen e um alien aparecerá no canto da tela falando os comandos. Entre com qualquer código para cada truque funcionar:

BUCKET	Recarrega as voltas da bolinha	
COUCH POTATO	Aceita variados modos de vídeo	
EVIL TWIN	2 bolas extras	
FREAKSHOW	Bola extra	
NERF GUN	Super lançamento	T-MINUS 4
POPCORN	Super efeitos	T-MINUS 5
ROACH MOTEL	Crawler attack lit	T-MINUS 6
T-MINUS 1	Nova máquina Target Practice	T-MINUS 7
T-MINUS 2	Nova máquina Bug Hunt	T-MINUS 8
T-MINUS 3	Nova máquina Guard Duty	TRIPLETS
		WARP CORE



Nova máquina Xenophobia
 Nova máquina Meteor Storm
 Nova máquina Rescue
 Nova máquina Showdown
 Nova máquina Final Assault
 3 bolas extras
 Powerball

STREETS OF SIMCITY

Todas as dicas devem ser usadas na caixa de diálogos acessada durante o jogo ao pressionar CTRL + ALT + X.

cruise control	Transforma em controle de cruzamento
im back	Repara todos os danos
lock and load	Recarrega as munições
sampo	Dá ao jogador \$9999999
beefcake beefcake	Dá todos os itens
mr fabulous	Você fica invulnerável
earth	Deixa a gravidade igual à da Terra (normal)
moon	Deixa a gravidade igual à da Lua
mars	Deixa a gravidade igual à da Marte
jupiter	Deixa a gravidade igual à da Júpiter



Nota: Estas dicas só funcionam no modo de jogo Player's Choice e não funciona no resto das opções

Cenário Invencível

Há um jeito de haver invencibilidade durante os cenários: Primeiro vá para a opção de jogo Player's Choice e faça a dica "mr fabulous" em qualquer cidade. Depois saia da opção Player's Choice e vá aos cenários. E por último é só selecionar qualquer modo de jogo.

A loja é de casa.
O preço, de pai para filho.



www.netbyte.com.br/bigmax



Presente de Greg

Faça caricaturas animadas e sonorizadas com Presente de Greg. Monte seus personagens e grave mensagens com sincronia labial perfeita. As mensagens rodam em qualquer PC com Windows sem precisar do programa. Você pode ainda entregá-las em disquete ou impressas. Presente de Greg foi finalista do Max Awards (Fenasoft 98).

R\$ 39,00



DJ Pro

O software de música para entretenimento de toda a família. Você pode criar qualquer música a partir dos estilos musicais existentes: rock, techno, música clássica, alternativa e jazz. Utilize os editores de som e bateria eletrônica para manipular a voz e incrementar suas canções. Suporta Real Audio (o padrão de som da Internet).

R\$ 48,00

Lucas Viaja no Tempo - vol II

Lucas está de volta numa aventura em 3D. Ajude-o a consertar a máquina do tempo procurando pelas peças que estão perdidas no passado, presente e futuro. São cinco jogos educativos que vão testar a destreza e o conhecimento da garotada em matemática e ciências.

R\$ 49,00



Egito

Resolva o enigma da tumba real e viva os mistérios do Egito antigo. Mais de 25 horas de jogo todo em 3D.

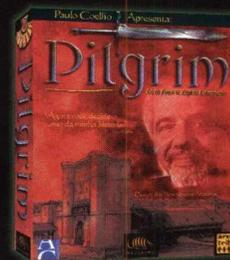
R\$ 59,00



Games Collection - vol III

3 super jogos de esporte pelo preço de 1. Roland Garros 97, Romário no Mundo da Bola e Adidas Power Soccer são softwares de tirar o fôlego. Futebol e Tênis na tela do seu micro.

R\$ 40,00



Pilgrim

1208. Uma época de cruzadas, heresias e cavaleiros errantes... um manuscrito misterioso...uma missão...

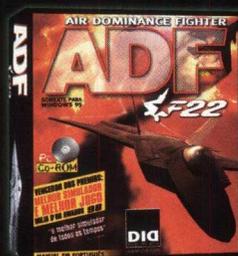
Com roteiro de Paulo Coelho, Pilgrim reproduz a atmosfera da idade média e leva você na peregrinação até Santiago de Compostela.

R\$ 65,00

F 22 - ADF

Comande uma guerra no Oriente Médio com o melhor simulador de combate aéreo do mundo. F 22 - ADF utiliza o mesmo processador 3D dos simuladores militares produzidos para a OTAN.

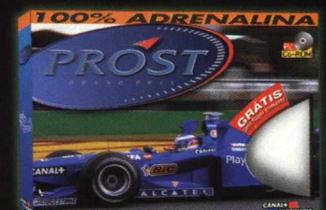
R\$ 59,00



Prost

Desenvolvido com o apoio da escuderia Prost e da Peugeot Sport F1, Prost Grand Prix traz pra você toda a adrenalina das corridas. Ajuste seu carro, faça o melhor tempo, garanta a melhor posição e acelere!

R\$ 59,00



Servidor seguro
Sempre o melhor preço

A sua loja de casa 

Ligue já (021) 537-5951

ou pela Internet www.netbyte.com.br/bigmax

EMULADORES

O BRILHO DOS CLÁSSICOS NO SEU PC

Por Spencer Erhardt Stachi

Todos os dias era a mesma coisa. Mesada no bolso, fichas na mão e tardes inteiras em frente aos Arcades.....

Qual fã de video-game nunca fez isso? Não havia nada melhor do que passar horas divertindo-se com Pac Man, Space Invaders, Out Run, Final Fight, Street Fighter 2 e outras dezenas de grandes clássicos - que época boa!!

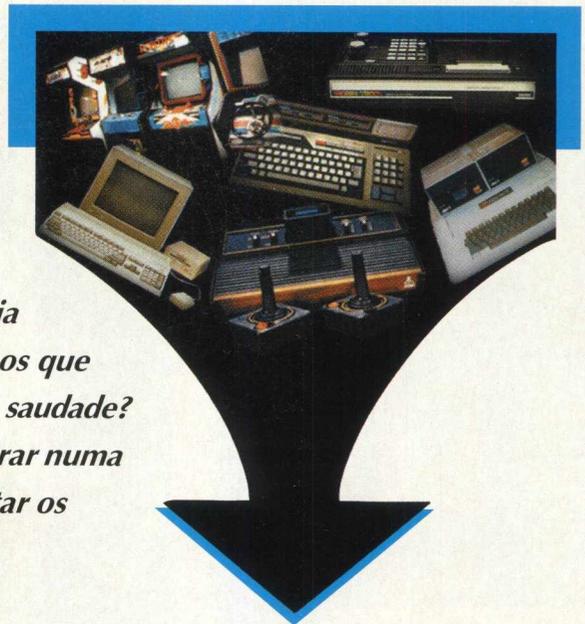
Porém, o tempo passa, as coisas mudam, a tecnologia avança de maneira assustadora e esses "simples" joguinhos que faziam nossa cabeça vão desaparecendo. O que nos resta? A saudade?

Não, os emuladores. Graças a eles, prepare-se para entrar numa verdadeira viagem no tempo. Você vai saber como resgatar os bons tempos e jogar as versões originais do seu Arcade predileto de graça no seu PC. Portanto, segure sua BIG MAX CD-ROM e boa viagem...

Os emuladores são programas que simulam outro sistema em seu computador. Para entender melhor, imagine que um console de Atari, por exemplo, funcione normalmente em seu PC. O que eles fazem é ativar determinado sistema dentro de outro. Para isso, eles baseiam-se em ROMs.

Os arquivos de ROM (Read Only Memory) são cópias dos chips existentes nos cartuchos de video-game e nas placas dos Arcades, que contêm o código (software) dos jogos. Eles utilizam-se desses arquivos, fazendo o papel do video-game ou Arcade, tornando-os possíveis de jogar.

Esses emuladores são feitos por estudantes de todas as partes do mundo, inclusive no Brasil, porém, a grande maioria concentra-se nos Estados Unidos. Um grupo de estudantes de engenharia eletrônica da UCLA (Universidade de Los Angeles na Califórnia) construíram aparelhos para copiar as informações das ROMs contidas em outro sistema e, conseqüentemente, transformá-las em arquivos. Esses aparelhos são chamados de



Dumpers.

A maioria dos emuladores são feitos para DOS e possuem toda a documentação em inglês, por isso, é preciso haver um entendimento básico de ambos.

Os principais emuladores têm alguns acessórios. O principal deles é chamado de Frontend, um acessório que facilita a utilização de emuladores para DOS. Ele contém todos os comandos e opções em menus, ou atalhos, que permitem aos usuários acessarem as ROMs com maior facilidade usando o mouse.

Mas a vida dos emuladores não é só feita de diversão. Existem algumas leis que estão começando a atrapalhar um pouco quem faz e quem gosta da brincadeira. O emulador em si, não é ilegal, mas a ROM é. A maioria dos títulos é protegida por direitos autorais e as empresas detentoras dos jogos recusam-se a liberá-los gratuitamente. Algumas empresas como a Atari, liberaram os seus jogos sem problema, mas o que está causando briga é a emulação de sistemas recém abandonados ou ativos. O Mega Drive e o Super Nintendo, por exemplo, possuem seus emuladores, mas as ROMs são extremamente proibidas na Internet. Vários sites têm sido fechados por causa disso.

CONHEÇA A SEGUIR OS PRINCIPAIS EMULADORES:

ARCADES

Mame (Multi Arcade Machine Emulator) - É o emulador mais famoso de todos e roda mais de 700 jogos, ou seja, 700 Arcades dentro do seu PC!! É feito por um time de programadores experientes. Entre os clássicos estão: Ghost's and Goblins, Elevator Action, Moon Patrol, Gyruus, Rally X, Kung Fu Master, Double Dragon, Green Beret e muitos outros.

Callus - Emula a maioria dos jogos que fazem parte da placa CPS-1 da CAPCOM. Resumindo: clássicos como Final Fight, Mercs e Street Fighter II. Tem também, Cadillacs & Dinosaurs, Knights of the Round e muitos outros de excelente qualidade. É feito pela mesma pessoa responsável pelo Genecyst e Nesticle.

System 16 - Emulador do System pre 16, 16 e 18 da Sega. Nele, jogam-se super hits como Out Run, Golden Axe, Altered Beast, EsWat, Shinobi, Alien Storm e outros. Alguns deles não possuem som.

Rage (Real Arcade Game Emulator) - Emula variados sistemas da Iren, SNK e Capcom. Você pode jogar R-Type, Ikari Warriors, 1943 KAI, Undercover Cops e outros. Como o System 16, alguns de seus jogos não possuem som.

Raine (The Rainbow Island Emulator) - Emula os Arcades com chip-set 68000, 68020 e Z80 de variadas empresas. Tem muitos jogos variados e de excelente qualidade, como: Double Dragon 3, Rainbow Island, Elevator Action 2 e outros.

X-Dragon - Emula os jogos da Data East. Cada nova atualização rodará novos jogos sem sistema definido. Alguns exemplos são: Bad Dudes vs. Dragon Ninja, Robocop e Midnight Resistance.

Retrocade - Novo projeto feito por um time de programadores muito bom. Ele é leve e não necessita de um computador poderoso. Emula Arcades bem antigos e dispõe de mais de 100 jogos, entre eles: Space Invaders, Pac Man, Rampage e Spy Hunter.

VIDEO-GAMES

PC Atari 2600 - Este é um dos emuladores de Atari 2600 existentes na Internet. Apesar de não ser um sistema complexo para se emular, ele é considerado o melhor. Roda muitos clássicos, como River Raid, Enduro, Hero, Pitfall e Montezumas Revenge.

Outros bons emuls de Atari 2600: Z26, Stella e VCS 2600.

Virtual Game Boy - Para Game Boy, não faltam emuladores e quase todos funcionam muito bem. O VGB é o mais completo e um dos mais antigos. Todos os jogos funcionam sem problemas, mas é difícil encontrar suas ROMs. Os principais jogos são: Super Mario Land, Wario Land, Tetris e Gargoyle's Quest.

NESticle - O melhor emulador de Nintendo 8 bits. Você poderá relembrar e passar um bom tempo ao lado de Super Mario 3, Mega Man 6, Ninja Gaiden 2 e muitíssimos outros.

Massage - O melhor emulador de Master System e Game Gear na NET. Tem uma versão comercial que é vendida e outra versão Freeware. Principais jogos: Sonic, Jogos de Verão, Sapó Xulé, Astro Warrior e muitos outros.

Magic Engine - Emulador de um VG não muito conhecido aqui no Brasil - o Turbo Graphics. Esse emulador é vendido, mas você pode usar uma versão Demo, com menos recursos (falta de som e limitação de jogos). Outra opção, porém inferior, é o Virtual PCE. Principais jogos: Legendary Axe, Bonk's Adventure e Air Zonk.

Kgen e Genecyst - Os emuladores de Genesis e Mega Drive foram uma das revoluções na emulação. Ninguém

acreditava na possibilidade de emulação para um sistema de 16 bit complexo, como o Mega Drive. O responsável pela façanha foi um programador alemão, que lançou o GenEM. Apesar de ser lento, não possuir som e suporte para joystick, valia pelo desafio. Mais tarde surgiu o Genecyst com som e diversas funções, e depois o Kgen, feito por um programador da Midway/Acclaim. Principais jogos: Sonic, Mickey Mouse Castle of Illusions, Mônica no Castelo do Dragão e Phantasy Star 4.

zSNES e Snes 9X - Esses dois emuls para o sistema Super Nintendo, lutam pela liderança. Já emulam parcialmente o Chip FX e agora entram na fase de quem consegue emular mais jogos. O Snes 9X ficou parado por algum tempo e o zSNES passou na frente e atualmente é o emulador de Snes mais forte. Principais jogos: Castlevania 4, F-Zero, Super Mario 4 e Actraiser.

NeoRAGE - Se você não tira da cabeça aqueles fighters da SNK, esse foi feito pra você. Ele roda tanto as ROMs de arcade quanto as do cartucho - e quase perfeito! Ainda não possui som (como a maioria dos emuladores, no início), mas é muito bom. O único ponto é a necessidade de um PC poderoso. Principais jogos: séries de Art of Fighting, Fatal Fury, King of Fighters e Samurai Shodown.

PSYKe e PSEmu Pro - Esses são os emuladores que estão causando furor entre os aficionados. Ainda estão em fase inicial, mas o PSEmu Pro, por exemplo, já tem som. O PlayStation é o console emulado. Claro, um sistema de 32-bit não é assim tão fácil de ser emulado. É recomendado Pentium II e aceleradores 3D.

O principal motivo do furor não é exatamente o console emulado, mas a utilização das placas com o chip 3Dfx. Com esta tecnologia, eles chegam a ficar melhor do que no próprio console! Principais jogos: Tekken 3, Ridge Racer Revolution, Street Fighter Zero, Gran Turismo e outros. Ele não funciona com ROMs, mas sim com o próprio CD do aparelho.

COMPUTADORES

AppleWin - O melhor emulador de Apple II. Funciona quase todos os jogos e programas. Faz emulação de disquete e de todo o sistema operacional. Principais jogos: Castle of Wolfstein, Captain Goodnight e outros.

Commodore 64 - Este sistema é antigo, mas tem uma legião de fãs aqui no Brasil. O melhor emulador é o CCS64, mas ainda tem vários bugs sem resolução. Principais jogos: Paperboy, Super Taxi e Jump Man.

UAE e Fellow - Emuladores de Amiga 500/600. Funcionam bem, mas o Amiga é um sistema muito complexo,

por isso causa alguns bugs, principalmente com placa de som. Os dois são muito bons. Principais jogos: Blood Money, Shadow of the Beast e Turrigan.

FMSX e brMSX - Os melhores emuls de MSX disponíveis. Ambos têm pontos positivos e negativos, portanto é melhor ter os dois. Principais jogos: Antarctic Adventures, Knightmare, Castlevania e Solid Snake.

A EMULAÇÃO BRASILEIRA

Há três emuladores feitos no Brasil:

- * **brSMS** - Um emulador de Master System muito bom;
- * **brMSX** - Um emulador de MSX de grande competência; (ambos feitos por Ricardo Bittencourt)
- * **UNES** - Não demonstra grande coisa, faz tempo que não tem uma nova versão e logo deve ser abandonado.

Dos Frontends, o The Manager (<http://www.fortunecity.com/skyscraper/techie/209/index.html>), é o mais poderoso feito por aqui. Faz a interface gráfica para vários sistemas, como Snes, Mega Drive e Neo Geo.

Agradecimentos:

Integrantes do canal da Brasnet (<irc:correionet.com.br>) de [irc](#), [#EmuRoms](#):
X-DooMer, Omega e Overflow, pela ajuda dada durante a matéria sobre emuladores. Saiba mais sobre eles em: www.emuroms.com.

Spencer Erhardt Stachi é consultor de jogos e internet da revista BIG MAX CD-ROM

SAIBA ONDE BAIXAR OS EMULADORES E AS ROMS:

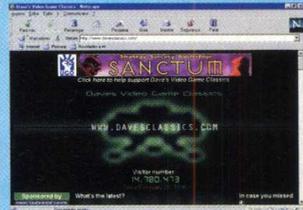


Eidolon's Inn - <http://homepage.psp.net/cschiller/>
ROMs raras da versão japonesa de Mega Drive, mais algumas de Game Gear e Master System. Essa página tem um grupo de tradução.

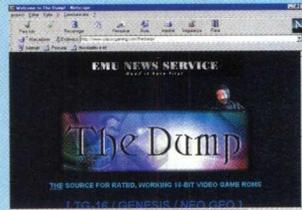


The Emulator Zone - <http://www.asa.nl/~gkrijgsman/emuzone/nes.html>
Nintendo, Super Nintendo, Mega Drive e Master System. Muitas ROMs desses sistemas.

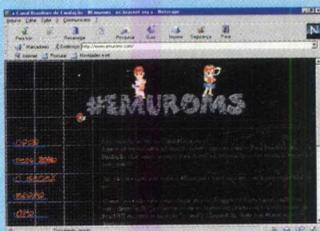
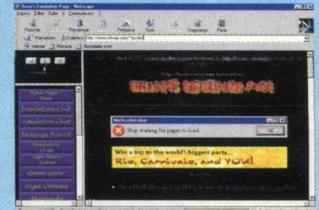
Daves Video Game Classics - www.davesclassics.com
O maior banco de dados de emuladores. Tem tudo que você procura de variados sistemas. Lá você encontra ROMs de todos os Arcades, Atari 2600, alguns consoles e computadores. Além disso, leia as notícias sobre emuladores atualizadas diariamente.



The Dump - www.classicgaming.com/thedump
Incrível arsenal de ROMs de Turbo Graphics e Neo Geo. Já foi o melhor site de ROMs de Mega Drive, mas infelizmente sofreu um aviso da Justiça e a seção foi cortada.



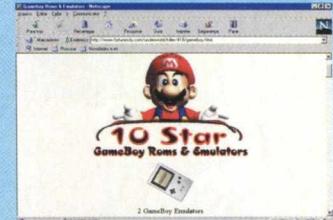
Brian Emulation Page - <http://www.riftwar.com/~bcole/>
Game Gear, Nintendo, Game Boy e outros emuladores e ROMs para você.



EmuRoms - www.emuroms.com
Mais de 750 ROMs de Mega Drive disponíveis. Várias de Nintendo e mais algumas de sistemas encontrados nessa página.

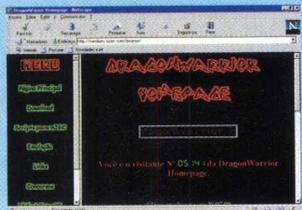


MSX - www.msx.com.br
Saiba tudo sobre os emuladores de MSX e faça o download de suas ROMs preferidas. Tem quase todos os jogos feitos para o MSX.



10 Star - <http://www.fortunecity.com/underworld/killer/418/gameboy.html>
Quem gosta do pequeno console da Nintendo, vai encontrar os emuladores e muitas ROMs para se divertir.

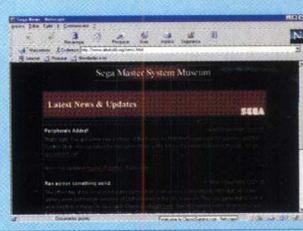
Dragon Warrior - <http://members.xoom.com/dwarrrior/>
Um grande banco de dados de ROMs e emuladores de Super Nintendo. Tudo separado alfabeticamente.



The Sega Master System Museum - www.alexkidd.org/
Tudo o que você imaginar de ROMs de Master System e muitas outras coisas feitas para o console.



Emunews Service - www.classicgaming.com/emunews
Encontre aqui todas as novidades sobre emuladores e saiba como funciona o desenvolvimento deles.



Classic Gaming - www.classicgaming.com
Um grande banco de dados com variadíssimas ROMs de muitos sistemas.

10 QUE TOP

10

QUE TOP

QUE TOP

QUE TOP

QUE TOP

Quer saber quais são os dez melhores jogos segundo a BIGMAX CD-ROM?
Ou quer botar a boca no trombone e dizer quais são os seus jogos favoritos?

A partir desta edição, nós vamos abrir este ESPAÇO só PRA VOCÊ!

Todos os meses vamos mostrar quais são os dez jogos mais badalados pelos leitores da BIGMAX e, de quebra, vamos escolher um sortudo pra fazer a festa - escolher sozinho a sua parada. Portanto, vote e faça acontecer. Escreva pra gente e transforme o seu BIG game virar o campeão.

TOMB RAIDER

Será que se Tomb Raider fosse estrelado por um personagem masculino a la Van Damme, ele faria tanto sucesso quanto fez e continua fazendo? Nós, aqui da redação, definitivamente, duvidamos. Vocês gostam mesmo é da Lara Croft. E nós também!!! Mesmo após dois anos do seu lançamento, a ação, o mistério e a sensualidade da morena de Tomb Raider continua fazendo a cabeça da galera. Logo de cara - primeiro lugar.

TOP LEITORES

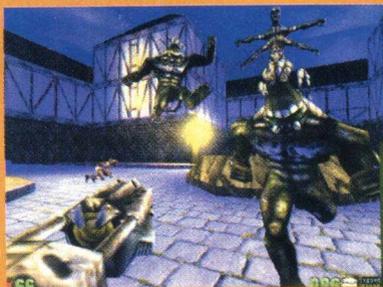
1. Tomb Raider
2. Need For Speed SE
3. Quake
4. Age Of Empires
5. Warcraft II
6. Duke Nukem 3D
7. Sin City 2000
8. Alone In The Dark 3
9. Road Rash
10. Monster Truck Madness

A nossa editora chefe não se contentou e ficou morrendo de inveja de vocês. Isso quer dizer, que além da parada do leitor e da livre escolha do 10 QUE TOP, você também vai saber o que passa na cabeça da galera da BIG MAX. Iremos publicar o nosso Top 10 - Os melhores da nossa prateleira.

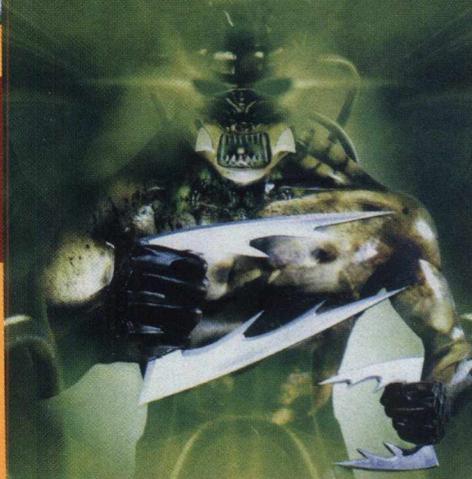


TOP BIG MAX

1. Unreal
2. Quake 2
3. Commandos: Behind The Enemy Lines
4. Diablo
5. Starcraft
6. Need For Speed 3
7. Monkey Island 3 - A Maldição da Ilha dos Macacos
8. Copa do Mundo 98
9. Blade Runner
10. Heart Of Darkness



UNREAL



UNREAL

Unreal é um estouro! Inovou no estilo 3D e ao lado de Quake promete se tornar um marco no mundo dos jogos. Possui um visual impressionante, enredo nota 10 e um tema sonoro de botar medo. Com poucos minutos de jogo, ele realmente te prende na partida.

He, he, he... Olha nós aqui de novo....

Outra novidade que você vai conferir todos os meses aqui no 10 QUE TOP é uma parada especial. Pode ser os piores de todos os tempos, os mais violentos, os mais caros, enfim,... qualquer categoria pra você matar a curiosidade.

Desta vez escolhemos os 10 melhores jogos de estratégia. Já que você tá levando pra casa o Command & Conquer completinho, nada melhor do que saber quais serão suas próximas investidas no mundo da estratégia. Saca só:



COMMANDOS

BEHIND THE ENEMY LINES

TOP ESTRATÉGIA

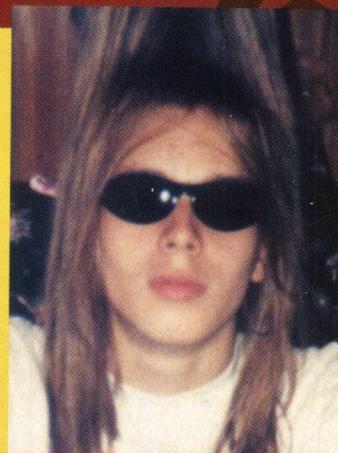
1. Commandos: Behind The Enemy Lines
2. Starcraft
3. Command & Conquer
4. Warcraft II
5. Age Of Empires
6. Dark Reign
7. KKND Xtreme
8. Total Annihilation
9. Worms 2
10. Myth: The Fallen Lords

COMMANDOS: BEHIND THE ENEMY LINES

A réplica mais perfeita e empolgante da Segunda Guerra Mundial feita até hoje. Cada fase, uma missão. Cada missão, uma aventura diferente. Em Commandos você deve comandar uma equipe de soldados para anular de vez a força dos alemães, seja utilizando-se de espionagem, estratégia ou muitos tiros. Quem ainda não viu não sabe o que está perdendo.

LEITOR DO MÊS

1. Commandos: Behind The Enemy Lines
2. Age of Empires
3. Redline Racer
4. Grand Theft Auto
5. Need for Speed II SE
6. Flight Simulator 98
7. Monkey Island 3 - A maldição da ilha dos macacos
8. Ultimate Race Pro
9. Monster Truck Madness 2
10. Test Drive 4



João Paulo A. da Mota Sbrissa
São Paulo - SP



Ficou claro que o leitor deste mês é fanático por jogos de velocidade. 60% da parada que ele enviou é só corrida. E olha que ele ainda foi feliz em colocar o excelente Commandos em primeiro lugar. É isso aí!!!

Mês que vem é a sua vez!

Pra participar mande o seu Top 10 e uma foto para:

Caixa Postal 1013 - CEP: 06460-990 / Barueri - SP

Ou bigmax@bigmax.com.br

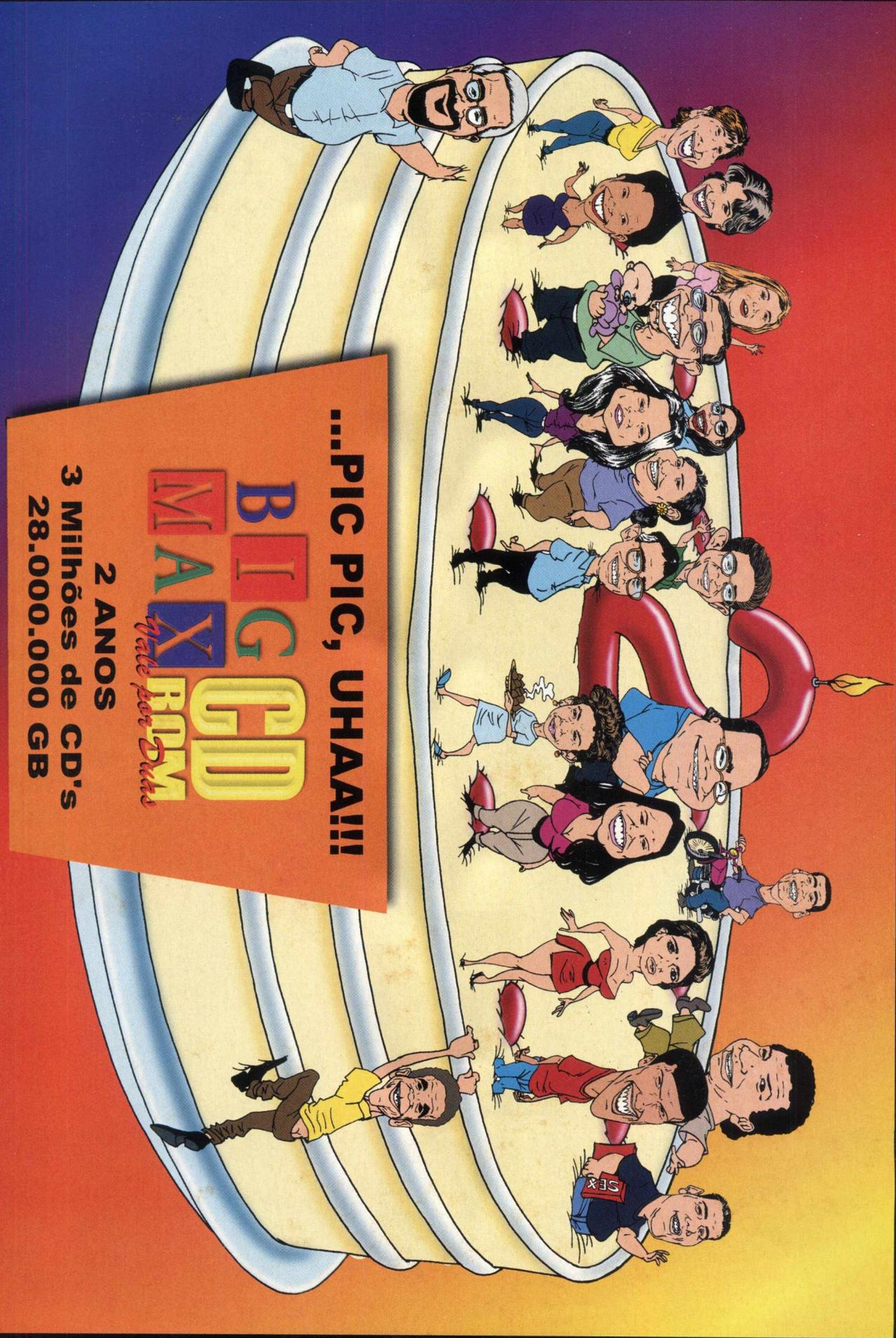
Não esqueça de colocar: "10 QUE TOP"

Nós teremos o maior prazer em publicar a sua lista. Manda ver!!!

AH, E TEM MAIS!!!

O sortudo também leva para casa uma edição da BIGMAX CD-ROM novinha.

... portanto não perca tempo e participe!



...PIC PIC, UHAA!!!

BIG
MA
X
RD
M
Mate por Dúas

2 ANOS

3 Milhões de CD's
28.000.000 GB

*Trace Disc® , consolidando parcerias
com empresas vencedoras...*



*...Contribuindo para o
sucesso de BIG MAX*

*Trace Disc® , a fábrica do CD
BIG MAX*

*Trace Disc® , Trilhando o
futuro com você!*

Trace

Disc Multimídia

Deus é Fiel

AV. Juruá, 747 - Alphaville - Barueri - SP
Tel: 7295-5678 E-mail trace@alphanet.com.br

COMMAND & CONQUER

**BIG CD
MAX ROM**
Wale por Duas

Command & Conquer ultrapassa limites. Este game exige que o jogador use toda sua inteligência para montar a estratégia que vai detonar o exército inimigo até o último soldado.

Dois grupos disputam a conquista do mundo. GDI (Global Defense Initiative), que possui como símbolo uma águia dourada, e Brotherhood of Nod, cujo símbolo é um escorpião vermelho, querem espalhar pelo mundo suas ideologias (qualquer semelhança com a Guerra Fria entre os Estados Unidos e União Soviética não é mera coincidência). Escolha qual delas você vai defender e parta para a batalha.

Você vai contar com um pesado arsenal bélico. São aviões, tanques, torres móveis, helicópteros, navios, e claro, um batalhão de soldados armados até as dentadas. Algumas armas especiais também estarão à disposição: ataques nucleares e canhões de ION.

Para iniciar sua movimentação no campo de batalha, você deverá construir a Base Central, a PowerPlant e as Barracas. São estas estruturas que vão fornecer energia, soldados e outras construções. Mas Command & Conquer, além de exigir força na hora do confronto, exige boa localização dos edifícios e bom gerenciamento de recursos. Muita atenção na hora de decidir o que construir ou produzir para que os recursos sejam utilizados de forma racional.

Em Command & Conquer, a união entre o poder de combate e a estratégia inteligente fará seu exército chegar à vitória.

EQUIPAMENTO MÍNIMO: Pentium, Windows 95, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, 30 MB de espaço livre no disco rígido. Placa de vídeo de 1 MB compatível com Microsoft Direct X (640 x 400 x ou 640 x 480 em 256 cores). Suporta placas de som: Sound Blaster - 8 bits, 16 bits e AWE32. ESS - 488, 688, 1488, 1688, 1788. Media Vision - PAS 16, PAS Studio, PAS Plus, Pro 3D e Blue Lite Special. Aztech: Nova 16, Washington 16, Rocky 2 ou qualquer placa com suporte Microsoft DirectSound.

PARA JOGOS MULTIPLAYER - modem 14.4kbps, rede IPX para jogos em rede. **NA INTERNET:** modem de 28.8kbps ou conexão direta à Internet, Winsock 1.1 compatível com TCP/IP.

O jogo **COMMAND & CONQUER** está em inglês.

O manual com todas as instruções e várias dicas está dentro da revista.



BIG HELP

Saiba como esclarecer suas dúvidas 24 horas por dia via Internet

O QUE ROLOU

Conheça os jogos completos que detonaram na BigMax CD-ROM nestes 2 anos

DVD

Nova seção que vai colocar você a par de tudo que esta tecnologia pode oferecer

PREVIEW

Os últimos lançamentos e dicas para suas próximas compras

BIT A BYTE

Com uma manutenção simples, você pode evitar problemas com computador

HARDWARE

Confira o novo perfil desta seção, que agora vai trazer análises de hardware.

Nesta edição, o computador Quest Pentium II 266, da Microtec

DICAS

Neste mês de aniversário, três páginas de dicas para a festa dos gamemaniacos

EMULADORES

Pura diversão com os bons e velhos clássicos em seu PC

GAME SHOW

Entre no mundo de Arquivo X. A série que conquistou uma legião de fãs agora em um adventure repleto de mistério.

10 QUE TOP

Quem manda nesta seção é o leitor! O ranking dos melhores jogos feito por você.

FETICHE

Speech Mike: mouse, microfone e speaker em um só produto

CHARGE

A intrépida trupe da BigMax CD-ROM comemora seu 2º aniversário