

VEJA NO VERSO OUTRA CAPA E MAIS UM CD-ROM

BIGMAX

Ano 1 - No.10 **2 CD'S - 1 SOFTWARE COMPLETO**

R\$ 12,90

AR'KRITZ

GAME DE AÇÃO E AVENTURA EM 3D

NOVIDADE!!

**LANÇADO MUNDIALMENTE EM
ABRIL DE 97**

**NÃO É SHAREWARE
NÃO É DEMO
É SOFTWARE COMPLETO**



**MAIS DE 30
HORAS DE JOGO
EM 10 NÍVEIS
DIFERENTES**

**QUALIDADE GRÁFICA DE
ÚLTIMA GERAÇÃO**

NO OUTRO CD...

**Especial
GAMES**

**NESTE ESPAÇO VOCÊ
ENCONTRARÁ O CD-ROM
COM O JOGO COMPLETO
EM PORTUGUÊS - AR'KRITZ
CASO NÃO O ENCONTRE
RECLAME COM O
REVENDEDOR**

**MAIS DE 600 MB DE
AÇÃO, AVENTURA,
ESTRATÉGIA, ESPORTES...**

DEMOS JOGÁVEIS

**1ª. PARTE DA SOLUÇÃO DE
"FRANKENSTEIN" JOGO
COMPLETO DA EDIÇÃO N.8**

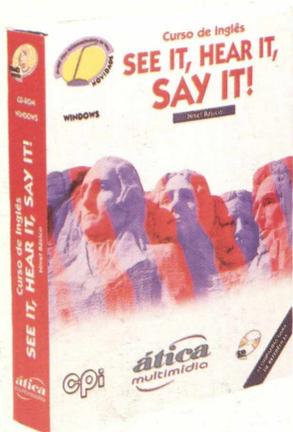
ISSN 1413-9162



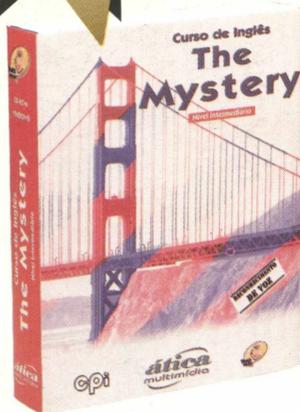
9 771413 916004

VEJA NO VERSO OUTRA CAPA E MAIS UM CD-ROM

O software **TRACI Say it!** da Ática Multimídia já não é o único que pode "conversar" com você.



- ✓ tecnologia de reconhecimento de voz, você fala e o computador lhe diz se a sua pronúncia está correta ou não
- ✓ mais de 600 palavras, as mais usadas na língua inglesa falada nos Estados Unidos
- ✓ atividades interativas que ajudam a praticar e a assimilar o inglês



TRACI **The Mystery**

- ✓ você entrará em contato com cinco personagens virtuais
- ✓ cada um deles é suspeito do roubo de um objeto valioso
- ✓ quando você conseguir resolver este mistério, terá praticado as estruturas da língua inglesa por meio de centenas e centenas de frases
- ✓ e perceberá que sua capacidade de falar e compreender o inglês melhorou muito

ática
multimídia

<http://www.atica.com.br>

Softwares educativos feitos por quem entende de educação.

NOSSOS DISTRIBUIDORES

SP Capital - Editora Ática (011) 278 9322 - Davidson (011) 743 8798 e 743 0188 - Livraria Saraiva (011) 870 5999-530 1848 - Livraria Laselva (011) 0800 110052 - Livraria Siciliano (011) 831 7411 - Plug & Use (011) 865 2030 - Distr Curitiba (011) 288 5055 - Byte & Brothers (011) 862 3657 **SP Interior** - Editora Ática (016) 625 8098 **RJ Capital** - Editora Ática (021) 273 1997 - **Acorp** (021) 532 3380 **MG-Belo Horizonte** - Clássica Distr. (031) 467 1144 - Varginha Clássica Distr. (035) 222 1133 **PE-Recife** - (081) Editora Ática 231 0090-CD-ROM Shop (081) 325 5430 **BA Salvador** - Editora Ática (071) 377 2051 - Livr. Civilização Brasileira (071) 321 2236 **PR-Curitiba** - Livraria Curitiba (041) 322 5455 - SC Livrarias Catarinense (048) 248 6766 **RS Porto Alegre** - (051) 337 4037 fax 337 4311 Incomp (051) 334 5165 e 338 5466

Multimídia para mais de um milhão de pessoas



A Informática vai marcar presença na Bienal do Livro, o maior evento cultural da América Latina. O novo Salão Multimídia mostrará que livro e Informática tem tudo a ver. Pela primeira vez na Bienal, softwares, CD-Roms e quase tudo o que há de mais moderno neste mercado estarão lado a lado e ao alcance de um público de mais de um milhão de pessoas. Link-se nessa idéia.

De 13 a 24 de agosto no Riocentro.

FAGGA
EVENTOS

 **SNEL**
Sindicato Nacional
dos Editores de Livros

 **VARIG**
Brasil
código: CGE37804

LEI DE
INCENTIVO
À CULTURA
 **MINISTÉRIO
DA CULTURA**

 **PREFEITURA
CIDADE
MARAVILHOSA**
SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA
Assessoria de Projetos Especiais

Informações: (021) 286-7572 / 537-4338
www.bienaldolivro.com.br bialrio@fageventos.com.br

BIGMAX 10

Agosto/97

Alfa Editora**Diretores**

Ricardo Dias Santos
rdias@bigmax.com.br
Fábio Tadeu Faragó
farago@bigmax.com.br

Editor Chefe

Carlos Torres
torres@bigmax.com.br

Jornalista Responsável

Eduardo Magalhães - MTb. 24.213
magalhaes@bigmax.com.br

Diagramação & Arte

Cynthia Duarte
cy@bigmax.com.br

Desenvolvimento

Ricardo Chiavenato
chiavenato@bigmax.com.br

Colaboradores

Edson Romão (STI)
Maurício Fiss (Mister CD-ROM)

Análise de Programas

FC Support & System
fcsupport@trycomm.com.br

Diretor Operacional

James Santana

Publicidade

Márcio Comenale
comenale@bigmax.com.br

Gerência Administrativa

Cláudia Pedão

Gerência Comercial

Rosane Cantiere
cantiere@bigmax.com.br

Circulação Brasil

Marina Faragó

Circulação Rio

Márcia Dias

Suporte ao Leitor

E-mail: suporte@bigmax.com.br
Tel: (011) 7295-3037 (SP)
0800-553037 (outros estados)
Fax: (011) 421-1274

Distribuidor Exclusivo para o Brasil

DINAP S/A
Estrada Velha de Osasco. 132
Jd. Belmonte - Osasco - SP
Tel: (011) 868-3000

Fotolitos

Color Express

Impressão

Impress - Cia. Brasileira de Impressão e
Propaganda

CARTA DO EDITOR

Número 10 - dois dígitos... Isto mesmo chegamos aos dois dígitos e não vemos a hora de chegarmos a quatro, talvez não vivamos para ver... mas com certeza a informática vai sobreviver. Parem e pensem o que vai ser a informática no ano de 2079, cada qual deve imaginar de maneira diferente, talvez puxando a sardinha para o seu lado mas deve imaginar. Por exemplo os gamemaníacos devem imaginar um ambiente 3D a laser holográfico onde se pode participar do jogo, inclusive com ações físicas aliadas às virtuais. Pensando nisso envie-nos sua opinião sobre este futuro da informática.

Tomamos e levamos um bom banho de informática neste último mês. Estivemos em Atlanta visitando a E3 - a maior feira de produtos para entretenimento e lazer do mundo - e ainda deu para visitarmos a Fenasoftware no Brasil - diga-se que estou escrevendo esta carta no último dia da feira (sábado 26 de julho) ainda dentro do estande da revista, em meio a uma turbulência !!! - mas nada mais motivador do que presenciar milhares de pessoas falando, vendo, pesquisando..., ou seja, comendo informática, para aguçar a imaginação e poder conversar com vocês. Nos próximos números os reflexos destas duas feiras serão nítidos, visto que neste número - ESPECIAL GAMES - já se pode observar a qualidade dos produtos e matérias apresentadas.

Nesta edição vários jogos demo foram colocados, primeiramente para que você possa realmente se divertir e também sentir a importância das mudanças tecnológicas na confecção de jogos, observe atentamente o nível da qualidade gráfica, performance e realismo que estão chegando... isso ainda vai longe, pode se preparar ! Aproveite o software completo AR'KRITZ que foi desenvolvido com esta mesma tecnologia, uma super novidade que foi lançada mundialmente em abril deste ano.

Conselho de amigo, leia atentamente a matéria que ensina como se criar um disco de BOOT, para ficar mais tranquilo quando for ligar o computador para jogar, escrita com muita dedicação por Maurício Fiss da Ravem multimídia - "Brigadão Fiss".

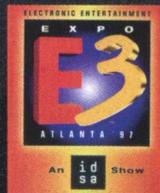
Enfim - como diz um velho e sábio amigo - DIVIRTA-SE, PELO AMOR DE DEUS!!!

Grande e cordial abraço

Carlos Torres

B I

Big Help _____	6
E3 - O paraíso Multimídia _____	8
Por Dentro do BIGMAX _____	10
Jogos _____	12
Úteis _____	42
Condex 97 _____	43
Dicas	
Especial Games _____	44
Software Completo	
ARKRITZ - Um super Game completo! _____	46
Game Show	
1a. Parte - Resolução do jogo "FRANKENSTEIN" _____	50
Internet	
Sites especiais - Games _____	54
Software Completo	
Virtual Papo - O bate papo à brasileira _____	57
Antes e Depois	
Aprenda a fazer um disco de BOOT _____	60
Hardware	
I-Force - Os jogos não serão mais os mesmos _____	64
Lançamentos	
Conheça os lançamentos do mercado _____	65
Fetichê	
Relógios para todo o tipo de aventura _____	66



BIGMAX

Big Help

BIGMAX está abrindo este espaço para que os leitores mandem cartas, fax e e-mails com dúvidas sobre os programas que disponibilizamos na revista. Seleccionamos para esta edição algumas delas, e na próxima revista estaremos sempre à disposição para responder as perguntas de nossos leitores.

Envie sua dúvida que nós publicaremos sua resposta

Aproveite para ver se a resposta à sua dúvida não está aqui. Todas as cartas serão respondidas, mas nem todas serão publicadas. Seleccionamos algumas dúvidas para esta edição.



Eu sou um leitor assíduo da revista e gostaria de saber como utilizar os ícones contidos no CD-ROM, pois existem muitos e eu não sei como utiliza-los?
Fredderick H. Seixas
E-mail

Ok Fred, vamos explicar como você pode usar os ícones. Você pode utilizá-los em atalhos do Windows seguindo o procedimento descritos a seguir. Clique com o botão direito do mouse no ícone do Windows 95 e selecione a opção propriedades. Clique na pasta atalho e em seguida em alterar ícone, clique em procurar e mude o EXAMINAR para o CD-ROM. Selecione a pasta ÍCONES e em seguida clique sobre o ícone que você desejar, clique em abrir e em seguida em OK, o ícone aparecerá na tela de seu computador ilustrando e facilitando o uso de sua área de trabalho.



PERGUNTA: Gostaria de saber como proceder para colocar os Temas para Windows 95 em meu computador. Estou encontrando dificuldades para fazer isso e gostaria que me dessem uma ajuda.
Jussara Dellaris
Brasília- DF

Jussara, para inserir os Temas em seu computador primeiramente é necessário ter instalado em seu PC o MICROSOFT PLUS, em seguida deve clicar em INICIAR, e depois em CONFIGURAÇÕES. Clique em PAINEL DE CONTROLE, Clique em TEMAS PARA A ÁREA DE TRABALHO, Selecione a opção OUTRO e modifique o EXAMINAR para o CD-ROM, Clique na pasta THEMES ou TEMAS e selecione o tema que você desejar.



Eu consigo acessar o CURSO DE INTERNET sem problemas, no entanto, as cores aparecem distorcidas de modo que eu não consigo visualizar as aulas muito bem e gostaria que a equipe de suporte técnico da revista me ajudasse a resolver este problema.
Émerson S. Yamazaki
Presidente Prudente - SP

Vamos lá, Émerson. Este problema está ocorrendo porque o curso de Internet foi desenvolvido para rodar em 256 cores e o seu computador está configurado para high color 16 bits, modifique esta configuração dentro da propriedade de vídeo e em seguida modifique a configuração de vídeo para 256 cores e clique no OK, execute o curso novamente e o problema estará resolvido.

Big Help

Todas as vezes que acesso o curso de EXCEL não consigo entrar porque o micro exibe uma mensagem de erro chamada OVERFLOW.

Mário Freitas

São Paulo - São Paulo

Mário, esta mensagem ocorre devido o numero de cores que está configurado em seu computador, o numero de cores que o curso suporta sem problemas é de 256, e provavelmente o seu computador esta configurado para HIGH COLOR 16 BITS, troque o numero de cores e tente executar o curso novamente que ele funcionará sem problemas.

Big Help

Compri uma revista BIGMAX, mas não estou conseguindo inserir as fontes em meu computador, gostaria de saber como inserir estas fontes, pois não faço a menor idéia de como efetuar este procedimento?

Fernando Ferreira

Rio de Janeiro - RJ

Caro Fernando, para inserir as fontes em seu micro o procedimento é simples. Clique em INICIAR, em seguida clique em CONFIGURAÇÕES, selecione a opção PAINEL DE CONTROLE e o item FONTES, Clique em ARQUIVO e selecione a opção INSTALAR FONTE NOVA, modifique a unidade de disco para D: e em seguida selecione a pasta FONTES contida no CD-ROM que o Sr. possui, espere o Windows carregar todas as fontes do CD-ROM e selecione as fontes de seu interesse.

Big Help

Quando acesso o jogo Frankenstein, ele entra normalmente, no entanto as animações aparecem deslocadas na tela de modo que jogar se torna muito difícil?

Hélio Pereira

E-mail

Bem Hélio, este problema está relacionado a configuração de vídeo de seu computador. Para solucionar este problema facilmente clique em Video (dentro do Painel de Controle), e em seguida clique em modifique a área de trabalho para 640 X 480 PIXELS que este problema estará solucionado com sucesso.

Big Help

Eu tenho o MAXCEP e durante a instalação do REPORT SMITH o Windows exibe sempre uma mensagem de erro de proteção no arquivo C:\WINDOWS\SYSTEM\OLE2.REG. Não consigo rodar este programa e gostaria de saber o que fazer?

Gérson Sampaio Vidal

E-mail

Gérson, para solucionar este problema o usuário deve desproteger o arquivo OLE2.REG do seu computador. Para efetuar este procedimento clique em INICIAR, em seguida selecione a opção localizar e digite em nome do arquivo OLE2.REG, o Windows localizará um arquivo, clique com o botão direito do mouse e selecione a opção propriedades, desmarque somente leitura e clique em OK, em seguida tente instalar o aplicativo novamente.

Big Help

Eu comprei o jogo Frankenstein e não consigo abrir a porta que tem aquela combinação maluca, gostaria de saber qual a combinação daquela porta?

Sarah F. Gomes

E-mail

Calma Sarah. A partir desta edição estaremos publicando a resolução completa deste jogo, nas páginas 50 a 52. A sua dúvida será respondida na próxima edição da revista **BIGMAX**. Por isso não perca a próxima edição e veja nesta edição a primeira parte da resolução de Frankenstein.

**Mande sua carta,
fax ou e-mail
para:**

**Revista BIGMAX
BIGHELP**

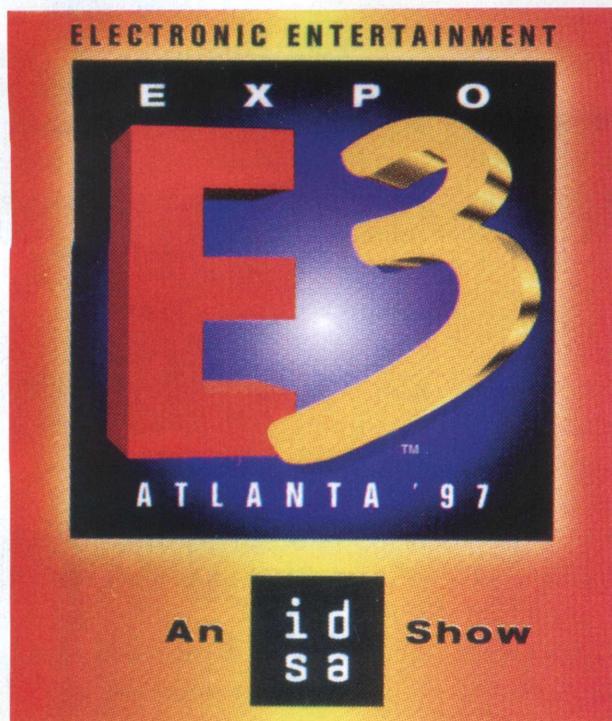
**Av Juruá, 105 -
galpão 9
Alphaville -
Barueri - SP
CEP: 06455-010**

Fax

(011) 421-1274

E-mail

bigmax@bigmax.com.br



No paraíso multimídia dos games

Eduardo Magalhães

*E3 mostra que
as novas
tecnologias e
os games
andam de
mãos dadas*

a força para os games, como alertou o editor chefe de **BIGMAX**, Carlos Torres.

Para ele, muitos programas que estão aí e fazem o sucesso em redes corporativas, gerenciando sistemas financeiros de pequenas e médias empresas rodam muito bem em um 486. "A impressão que se tem é de que as empresas que desenvolvem microprocessadores voltam suas atenções para o mercado de games". Torres completa e diz que muita gente compra um PC e acaba utilizando o equipamento para os jogos, não sabendo do potencial que ele possui.

Interatividade

Os diretores da MACX CD puderam perceber em Atlanta que a interatividade está em alta, não apenas nos games, mas na área administrativa, visual e comunicação (Internet).

Os jogos atuais desenvolvem seus heróis cheios de traços psicológicos, possibilitando que você escolha um personagem mais calmo ou mais violento.

Os recursos gráficos também estão mais realísticos, e em muitos casos, dá-se a impressão de estar em uma paisagem ou cenário verdadeiro, quando ele na verdade é totalmente virtual.

Vitrine

A E3 é a grande vitrine dos games e um retrato fiel do que é a informática hoje. A feira de multimídia e games reuniu nesta edição mais de 60 países e isto é muito bom, pois mostra que os games são mesmo uma preferência mundial.

A edição da E3 deste ano mostrou que os micros, com seu potentes processadores "Pentiums", estão em um longo e duradouro namoro. Dizem as más línguas que o casamento é quase uma certeza.

Brincadeiras ou metáforas à parte, a maior feira de games do mundo, a E3 (Electronic Entertainment Expo) realizada em junho, em Atlanta (EUA), reuniu no Georgia World Congress Center e no Georgia Dome as mais importantes empresas de games do planeta. Também estavam reunidos em um mesmo espaço empresas de multimídia, como a Creative Labs e de microprocessadores, como a Intel. O evento deste ano reuniu cerca de 2.500 expositores.

Mas você pode estar se perguntando o que uma empresa como a Intel estava fazendo lá? A resposta é muito simples, caro leitor: os novos processadores (como o MMX) estão realmente bem mais sofisticados e...são excelentes para rodar a ava-

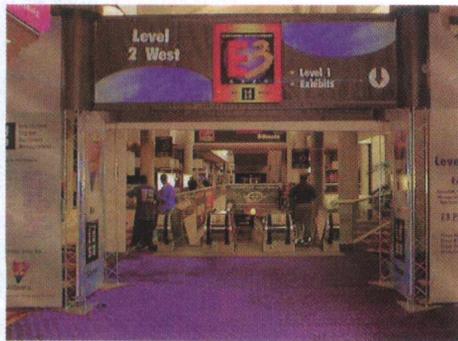
lanche de jogos que vem pela frente. Falando em dólares, este bilionário mercado multimídia e colorido, pretende movimentar perto de 8 bilhões de dólares, até o ano 2000.

Os novos computadores, com suas tecnologias e processadores de última geração estão se tornando "videogames sofisticados", não por sua ou minha culpa, senão vejamos. A Intel, com o seu moderno e colorido MMX não oferece segurança para quem quer rodar os novos games com rapidez? Então ela desenvolveu este processador para os, vamos dizer, "gamemaníacos? E se for, qual o problema?

O que vale é que milhões de usuários em todo o mundo estão trocando seus computadores Pentium por um MMX, sem saber que o anterior ainda é muito bom e atende as necessidades de quem utiliza um Word, Excel, Access e

até mesmo alguns programas gráficos.

Os diretores da Alfa Editora, Carlos Torres, Fábio Faragó e Ricardo Dias visitaram a E3 deste ano e revelam que o conceito de informática está perdendo



Os expositores se prepararam para a feira e fizeram muitos lançamentos, diversos deles já podem ser encontrados no mercado nacional, como o Hexen II da Activision. A boa notícia é que estas novidades chegam quase que simultaneamente por aqui. Empresas que distribuem games no País marcaram presença na feira para novos contatos e levar estes games para os brasileiros.

DVD, ele está chegando

O DVD está chegando e devagarinho vai ocupando seu espaço. De olho neste mercado, empresas como Disney, FOX, SEGA, Warner, Lucar Arts e muitas outras já começam a desenvolver títulos para esta nova tecnologia. Como tudo que é novo ainda custa um pouco caro, devemos esperar mais para ter um desses em casas, mas vá separando uma "graninha" para comprar mais este produto. Os diretores da revista trouxeram um DVD da Creative e o pessoal da redação parou por alguns minutos para ver os resultados. São realmente incríveis...

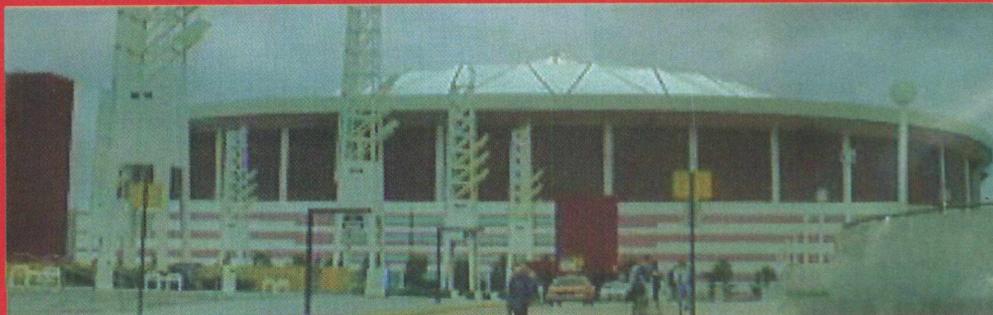
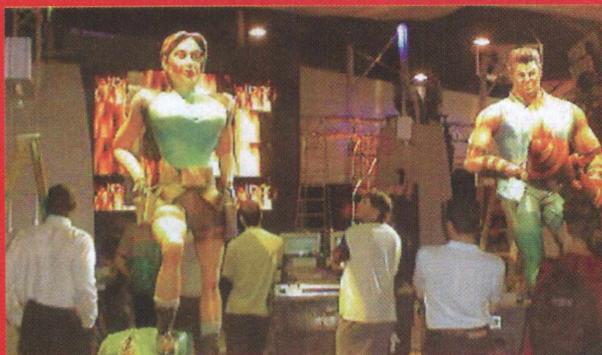
Feira de negócios

A E3 é uma feira de negócios. Já imaginou aquela parafernália multimídia, colorida e cheia de efeitos especiais sendo vista por senhores engravatados e homens de negócios? A grande verdade é que esses homens já estão muito bem acostumados com os games e puderam estar, durante três dias, no verdadeiro "Paraíso do Games". Mortais de sorte eles, pois puderam ver em primeira mão os games que serão sucesso de venda e farão a cabeça de muitos jogadores antes que nós.

Os leitores de BIGMAX podem ficar sossegados. Nossos eficientes diretores também foram para os Estados Unidos (passaram o mês de junho lá) para garantir bons títulos para as revistas BIGMAX e SUPER CD-ROM. Vá anotando na sua agenda os títulos de jogos completos que publicaremos nos próximos meses. Na edição de aniversário você vai poder conhecer o MEGA RACE 2. É simplesmente "animal", e quem gosta de jogos de carros vai se deliciar.

E tem muito mais. Já estão licenciados títulos como Necrodome e Descent II - Anniversary Edition, este último com exclusividade para o Brasil. Corra logo para a banca de jornal mais perto de sua casa e reserve já as próximas edições da revista.

E3 1997



As fotos mostram além do pavilhão de exposição **Georgia Dome** e uma das entradas, estandes de expositores como a **ACTIVISION** e **EIDOS**

**POR
DENTRO
DO**

BIG GAMES

EDIÇÃO ESPECIAL

Se você é um entre milhares de pessoas que adora os jogos para computador, parabéns, você fez uma excelente compra. Nesta edição de BIGMAX você está recebendo o BIG GAMES, um CD-ROM com 13 super demos jogáveis (e mais alguns aplicativos), para curtir à vontade. Alguns destes jogos foram apresentados na E3, a feira mundial de games e você poderá jogá-los em primeira mão no BIG GAMES.

Se você tem um MMX não deve perder Eraser Turnabolt (Queima de Arquivo), o primeiro jogo em português para MMX. Vale a pena ver este demo. Outro demo nota 10 é o Atlantis, com gráficos realmente incríveis e ainda tem Legacy of Kain, que você recebe com exclusividade no BIG GAMES, com uma abertura que é de tirar o fôlego, além de X Wing, Interstate 76, Pandemonium e muito mais. São jogos para gamemaniaco nenhum colocar defeito.

Outra novidade, se já não bastasse esta edição especial de games, está no programa navegador que mostra agora uma apresentação animada de alguns jogos do CD. Repare bem caro leitor que somos a primeira revista a fazer este tipo de trabalho. Não ficaremos surpresos se no mês seguinte as outras publicações seguirem o nosso exemplo, afinal, a primeira revista do mercado a oferecer dois CDs (sendo um completo) em uma revista, sai mais uma vez na frente para tornar mais agradável a navegação pelo CD.

Boa diversão

CONTEÚDO DO CD-ROM BIG GAMES

AÇÃO

The Legacy of Kain
Pandemonium

ESTRATÉGIA

WarLords III

ÚTEIS

Virus Scan 95
Direct X 2.0
TBAV Anti Virus
Quick Time
Vídeo For Windows

AVENTURA

InterState 76
Space Bar

PLATAFORMA

Atlantis
Beasts & Bumpkins

INTERNET

Virtual Papo

ALVOS

Space Rocks 3D

DEMOS NACIONAIS

Eraser

ESPORTES

NCAA 97
Trophy Bass

SIMULADOR

Aia Warrior II
X-Wing vs Tie Fighter



COMO EXECUTAR O BIG GAMES

WINDOWS 95 - AUTOREPRODUÇÃO

Para os usuários de Windows 95, basta colocar o CD-ROM no drive do seu CD e o programa se auto executará.

Entretanto, dependendo de certas configurações de seu equipamento, este sistema de Autorun (AUTO-REPRODUÇÃO) pode não funcionar. Neste caso, basta seguir as instruções abaixo do processo de instalação que vale tanto para o Windows 3.X quanto para o Windows 95.

WINDOWS 3.X / WINDOWS 95

1. Coloque o CD-ROM no drive do seu CD
2. Escolha a opção EXECUTAR no menu ARQUIVO DO Gerenciador de Programas (Win 3.X) ou menu iniciar (Win 95)
3. Na caixa de diálogos que aparece escreva X:\BIGMAX, onde a letra X corresponde a letra do seu drive de CD-ROM. Normalmente o drive é representado pela letra D.
4. Clique no botão OK
5. Na caixa de diálogos que aparece em seguida, clique no botão INSTALAR, para instalar o ícone do programa no grupo de PROGRAMAS
6. BIGMAX aparecerá no Gerenciador de Arquivos (Win 3.X) ou do Desktop (Win 95).
7. Para executar, dê um clique duplo no ícone BIGMAX.

OBSERVAÇÕES

O processo de instalação descrito para as plataformas Win 3.X/ Win 95 somente cria o ícone do programa em seu computador. Todos os demais arquivos continuam no CD.

É importante esclarecer o que significa as versões Shareware, Freeware ou Demos, que acompanham alguns programas deste CD.

Shareware: é um método de distribuição do tipo "teste antes de comprar", ou seja, você usa o produto e caso ele lhe agrade poderá adquirir a versão completa junto ao seu autor, através da compra, registrando-a. Verifique sempre as condições de registro e compra de cada um, individualmente.

Freeware: são programas completos designados de "domínio público", ou seja, distribuídos livremente, podendo ser copiado sem a necessidade de registro e compra.

Demos: São programas que demonstram algumas fases de jogos, programas ou utilitários, permitindo que você utilize e ter uma idéia do que se trata. Caso lhe agrade, você poderá você poderá comprá-lo.

SUORTE

Em caso de problemas de instalação ou operação de alguns programas ou mesmo com o CD-ROM, **NÃO TROQUE SEU CD** no revendedor. Siga corretamente todas as instruções que estão na revista BIGMAX. Se mesmo assim o problema persistir, entre em contato com o **Suporte Técnico da MAX CD.**

HORÁRIO DE ATENDIMENTO
2a. a 6a. das 9:00 às 17:30 hs

Telefones
(011) 7295-3037 (em SP)
0800-553037 (fora de SP)

Fax: (011) 421-1274

E-mail:
suporte@bigmax.com.br

Reencarnando em um vampiro

Na pele de um vampiro, sua missão é salvar a terra de Nosgoth e sugar o sangue de muitas vítimas



Legacy of Kain é um RPG épico em que você é Kain, um nobre que foi assassinado e reencarnou como vampiro. Nesta condição, você deve sugar sangue, utilizar armas e feitiços e resolver quebra-cabeças na tentativa de salvar a terra de Nosgoth.

Neste demo o jogador tem uma chance de conhecer o mundo de Kain e envolver-se em uma história muito envolvente, sinistra e que ainda está por vir...

A introdução e os diálogos são fantásticos. O desenrolar do jogo pode parecer um pouco confuso, mas a ação é garantida.

Rodando o demo

Saia do programa navegador e vá em **INICIAR/EXECUTAR** e na caixa de diálogos digite **X:\JOGOS\AÇÃO\KAINDEMO\KAINDEMO.EXE**. Veja a bela apresentação e esteja pronto para a aventura. Este demo usa Direct X 3 e será melhor visualizado se seu monitor estiver em High Color.

Vida de vampiro

Você deve explorar as criptas empurrando e pisando em todos os quadrados nas paredes e no chão, pois eles abrem portas e removem obstáculos.

Preste atenção no tubo de vidro com sangue, pois representa a sua energia.

Quando estiver lutando com algum inimigo humano, não o mate, deixe-o apenas cambaleando, assim você ainda pode sugar seu sangue. Além disso, recolha todos os objetos que encontrar, pois serão úteis na sua jornada.

CONTROLES

ESC - abandona
SETAS - movimentos
ALT - ataque
CTRL - sugar o sangue da vítima
ESPAÇO - disparar a magia selecionada
F1 - inventário
F2 - menu de formas (desabilitado)
F3 - menu de feitiços
F4 - menu de objetos
F5 - zoom
F6 - mapa "olho de águia"
F7 - opções
F11 - ajuste de luminosidade
F12 - ajuste de resolução

INFO

TIPO - Ação

EQUIP REQ -

Pentium, 16 MB,
monitor SVGA

SIST OPERAC -

Windows 95

DISTRIB - Demo

MODO - Rodar

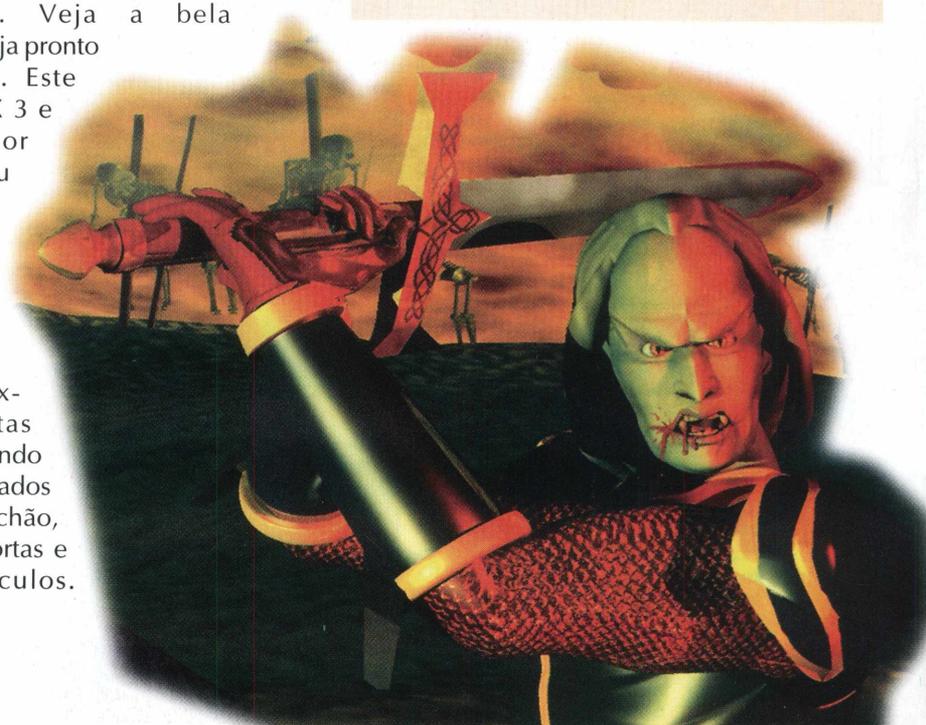
NÍVEL - Difícil

PRODUTOR -

Activision

END - [http://](http://www.activision.com)

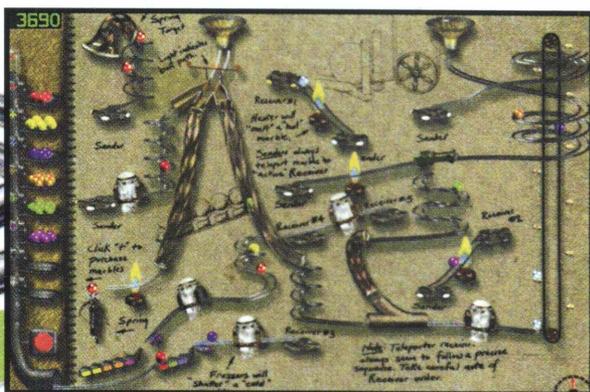
www.activision.com



Marble™ DROP

LANÇAMENTO

Hipnótico Quebra-cabeças de bolas de gude



MANUAL EM
PORTUGUÊS

CD ROM

Windows 95
Windows 3.1x

IMPORTADO/PRODUZIDO
E DISTRIBUIDO POR:

MAGNA
HOME

MAXIS

2121 N. California Blvd.
Walnut Creek, CA



onde a magia e a aventura se encontram

Ajude a garota a percorrer um labirinto cheio de armadilhas e monstros

Em Pandemonium sua missão é salvar o planeta das garras de um bobo da corte. Quem se lembra do Sonic vai ver algumas semelhanças neste demo, em que você deve controlar uma garota a percorrer um labirinto cheio de armadilhas e monstros. Apesar da simplicidade dos comandos este é um jogo que vale a pena ser visto, pois apresenta gráficos e sons muito bem elaborados e uma ótima jogabilidade

Instalação

Para instalar Pandemonium saia do programa navegador e vá até **INICIAR/EXECUTAR**. Na caixa de diálogos digite **X:\JOGOS\AÇÃO\PANDEMONIUM\SETUP.EXE** (lembre-se que a letra X representa sua unidade de **CD-ROM**). Siga os procedimentos do programa de instalação. Este demo instalará o Direct X 3.0

Para abrir o jogo vá em **INICIAR/EXECUTAR** e na caixa de diálogos digite **X:\ARQUIVOS DE PROGRAMAS\CRYSTAL DYNAMICS\PANDEMONIUM\PAND.EXE**. Para melhor visualizar o jogo configure seu monitor para High Collor.

Labirintos em 3D

Os labirintos deste jogo são em terceira dimensão e você deve evitar as enormes aranhas saltando por cima ou sobre elas. Recolha todas as jóias e objetos que encontrar. Após atravessar a ponte de madeira, desça por uma abertura que se parece com um cano. Quando a garota estiver com uma "aura" vermelha, significa que ela possui a capacidade de dar tiros. Atire no alvo para que o balão verde cuspa algumas jóias e bônus de pontuação. Para sair desta sala, vá para a direita. Pule dentro do cesto escuro para ir para a próxima fase.

COMANDOS

- Page Up:** para cima
- A:** esquerda
- S:** direita
- X:** para baixo
- CTRL:** tiro
- ESPAÇO:** pulo
- Z:** ação especial



INFO

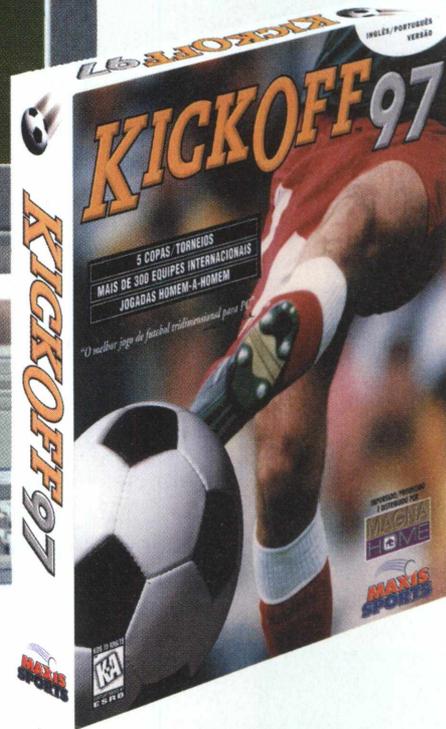
- TIPO -** Ação
- EQUIP REQ -** Pentium, 16 MB, monitor SVGA
- SIST OPERAC -** Windows 95
- DISTRIB -** Demo
- MODOS -** Instalar
- NÍVEL -** Médio
- PRODUTOR -** Crystal Dynamics
- END -** <http://www.crystald.com>

Lance de craque

Weber Aviano, Paris



“O melhor jogo de futebol tridimensional para PC.”
Revista PC Gamer



O KickOff97 dá um chapéu na concorrência.

A Magna Home está lançando no Brasil o mais novo simulador de futebol produzido pela Maxis Sports: o KickOff97, CD-ROM de alta qualidade gráfica em 2D ou 3D e velocidades reguláveis para você criar jogos de tirar o fôlego.

O KickOff97 traz mais de 300 equipes internacionais e 5.200 jogadores. Você pode escolher entre campeonatos nacionais e Copas do Mundo ou inventar seus próprios campeonatos. Pode acompanhar as jogadas de 36 ângulos diferentes e pedir replays dos melhores lances. Simular jogadas fantásticas de craques mundiais e marcar gols impossíveis.

Configurações mínimas

Windows 95: Processador Pentium ou compatível (75MHz ou superior), 16 Mb RAM, CD-ROM de dupla velocidade, placa de som compatível com Win 95, placa de vídeo SVGA suportando resolução de 640 x 480 (256 cores), mouse Microsoft ou 100% compatível, joystick digital ou joystick (opcional).

Dos: Processador 486DX/66 ou superior, MS-DOS 5.0 ou superior, 8 Mb RAM, 50 Mb de HD, CD-ROM de dupla velocidade, placa de som Sound Blaster ou 100% compatível, placa de vídeo SVGA suportando resolução de 640 x 480 (256 cores), mouse Microsoft ou 100% compatível, joystick digital ou joystick (opcional).



Manual e instruções em português

Importado/produzido e distribuído por



Visite nossos sites <http://www.maxis.com>
<http://www.magnadistr.com.br>

Aventura nas estradas americanas



O ano é 1976 e você é um vigilante motorizado pronto para vingar a morte de sua irmã

Você já quis entrar em um daqueles seriados de TV, onde a ação é ilimitada? Pois bem, INTERSTATE 76 é assim. É um seriado com dois episódios super dinâmicos. O ano é 1976, como eles dizem, um diferente 1976. Você é Groove Champion, um vigilante motorizado que dirige para vingar a morte de sua irmã Jane, que foi assassinada por um mercenário motorizado conhecido naquela região: Antonio Malochio.



Este mercenário planeja dar um golpe fatal na economia dos Estados Unidos, destruindo as reservas de petróleo americanas. É contratado pela "OPEC". Jade tentou detê-lo e falhou. Agora é com você. Não se esqueça, apesar de ser um justiceiro, você é um foradalei, e terá que enfrentar também a polícia local. Para vencer os desafios você tem seus amigos: Taurus e Skeeter



Instalação



Você vai precisar instalar o game em seu computador para ver esta emocionante aventura. Clique na opção **INSTALAR** do programa navegador na tela de apresentação de Interstate. Siga os procedimentos do programa de instalação. Para abrir o programa vá em **INICIAR/ PROGRAMAS/ INTERSTATE'76 DEMO/ INTERSTATE'76 DEMO**. Esta versão vai ocupar **50 MB** no disco rígido de seu computador.

Máquina destruidora

Não dá para parar de jogar! Os episódios disponíveis, Trip Playboy e Trip FuzzBuster, são desafiadores e os efeitos visuais envolvem o jogador. Seu carro é uma máquina destruidora e resistente. Dá para "detonar" sem dó! Cada incursão sua cria uma situação diferente de perseguição, e o próprio jogo lhe dá instrumentos para não desistir de nenhuma delas. Você tem que experimentar todos os comandos para o teclado, pois sempre um deles será indispensável.

Depois de abrir o programa um vídeo apresentará todos os personagens e respectivos atores que participarão do seriado. Selecione TRIP e em seguida selecione Playboy ou FuzzBuster

No episódio TRIP PLAYBOY você terá que cumprir a Missão 3: "Encontro no Deserto" em que Groove, Taurus e Skeeter interceptaram uma mensagem no rádio. Nela, alguns mercenários motorizados ligados a Malochio estão se escondendo no Bar D Taverns, uma casa abandonada a beira da estrada 114, entre WhiteFace e Morton. Taurus já provoca seus parceiros: "Nós detonamos o lugar!!! Vamos destruir e eliminar aqueles vermes nojentos. Sacou??"

Após ler a narrativa, clique com o mouse sobre a tela e aguarde carregar. Aparecerão os personagens, dando início ao episódio. Quando você visualizar o painel do carro, está na hora de assumir a direção. Inicie o percurso

(lembre-se que o carro branco é de seu amigo e ele irá se comunicar pelo rádio com você). Vá em cima dos carros que aparecerem, detone-os. Neste jogo o que importa é a perseguição, portanto não adianta fugir. Caso tente simplesmente se safar o jogo irá parar automaticamente e lhe desafiar a continuar. Para começar use o F1 e F2 para visualizar melhor a sua situação, acione também o radar (tecla T), assim você fixará seu inimigo e saberá para qual lado ir através das setas que aparecem no vídeo. Boa Sorte!!!

Já no episódio TRIP FUZZBUSTER, você jogará a missão 14: "Auto-Posto Spanner" em que Groove, Taurus e Skeeter acabaram de salvar o Auto-Posto de um ataque dos mercenários de Malochio. Agora, parece que algo está acontecendo em uma cidade chamada Fort Davis a oeste das terras selvagens do Texas. É hora de dar uma olhadinha nas coisas. Taurus combina sua estratégia: "Groove, você tem que acompanhar o Skeeter e eu na perua. Os tiras estão nos procurando. Cuide para que não sejamos apanhados. Nos encontraremos no local combinado!

Inicie a perseguição aos tiras e detone-os sem dó. Não deixe a perua de seus amigos sozinha, escolte-a pois os policiais tentarão explodi-la e eles podem morrer. A dica é: os tiras vem de todos os lados, por isso, não se afaste muito da perua!!



COMANDOS BÁSICOS

Direção: (Teclado Numérico)

Para cima: acelera
 Para baixo: para
 Esquerda ou Direita: vira para esquerda ou direita
 Z: Freio de emergência
 TAB: ré
 . (ponto): muda a marcha
 , (vírgula): retoma a marcha

Radar:

R: aciona radar
 T: aciona alvo no inimigo mais próximo
 E: aciona alvo no inimigo seguinte
 Y: cancela alvo
 Q:Mostra alvo em perspectiva

Armas:

Tecla de espaço: atira
 Tecla enter: seleciona armas
 1: metralhadora
 2: míssil
 3: atira pela traseira do carro

4: solta mina
 5: tiro normal
 Esquerda/Direita: Arma de mão
 (nas teclas de cursor)

Visualizar: (Teclas de Cursor)

Para cima: painel
 Esquerda/Direita: olhar pelas laterais esquerda ou direita
 Para baixo: olhar por trás do veículo
 F1: Visão pela cabine com instrumentos
 F2: Visão externa ajustáveis
 F3: Visão externa Frontal
 F4: Visão externa direcionada ao alvo
 F5: Visão externa pela ótica do alvo
 F6: Cabine sem instrumentos
 F7: Câmera lateral
 F8: Câmera traseira
 F9: Panorâmica frontal
 F10: Visão de satélite
 F11: Câmera do Míssil
 F12: Altera resolução do monitor
 Page UP: Zoom (afasta)
 Page Down: Zoom (aproxima)

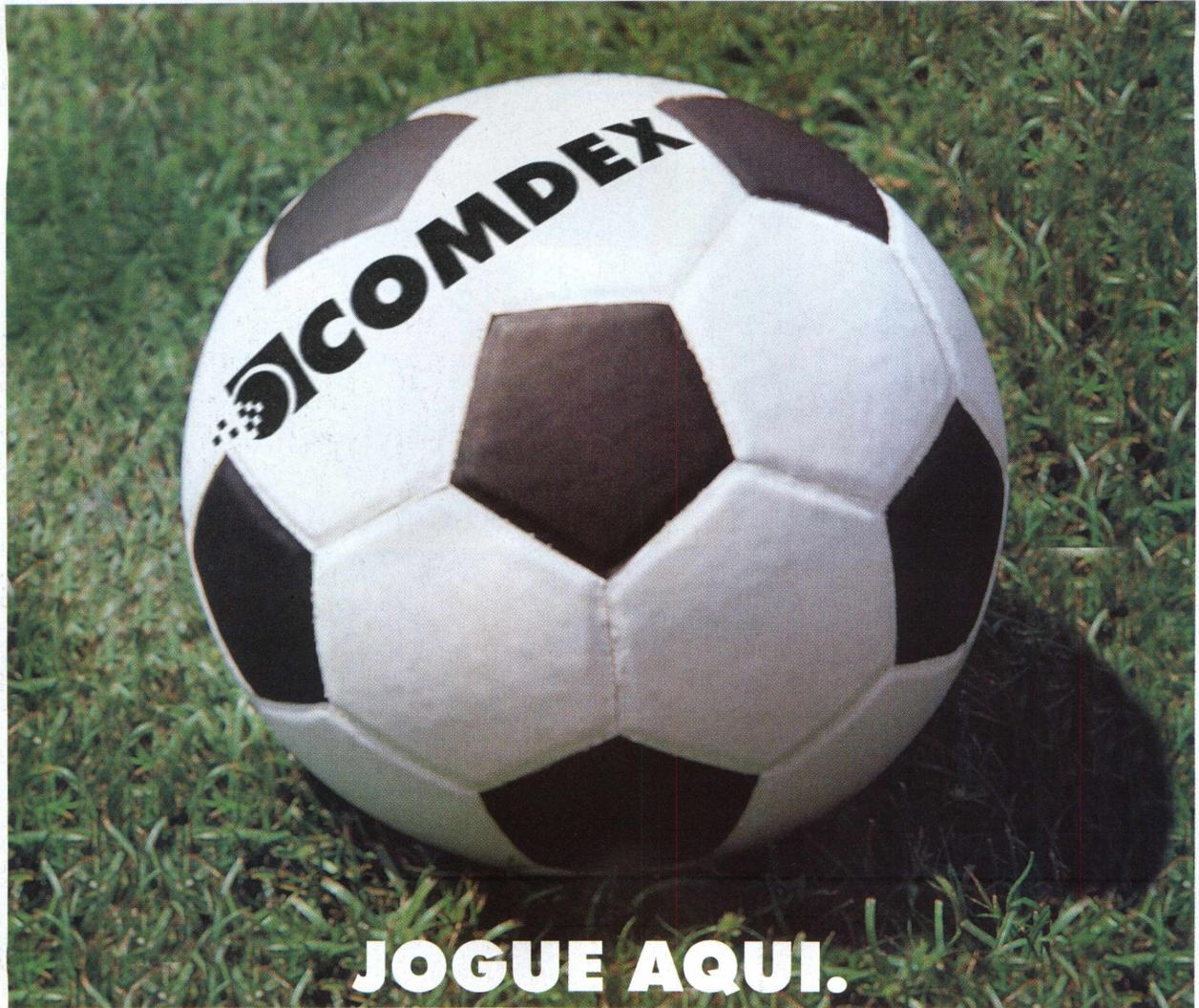
Outros:

G: Buzina
 H: Faróis
 M: Visualiza Mapa
 N: Visualiza Bloco de anotações
 B: Binóculos
 Pause: Pausa no jogo
 Esc: Menu de opções
 Esc: Interrompe vídeo no início do episódio

INFO

TIPO - Aventura
EQUIP REQ -
 Pentium Pro, 32 MB,
 monitor SVGA
SIST OPERAC -
 Windows 95
DISTRIB - Demo
MODO - Instalar
NÍVEL - Médio
PRODUTOR -
 Activision
END - <http://www.activision.com>

MARQUE UM GOL DE PLACA.



JOGUE AQUI.

Entre em campo. Aqui você vai jogar com os melhores do mundo.
Participe deste jogo para ganhar, fazendo uma jogada perfeita
para negócios da sua empresa.

COMDEX. Internet/Intranet, Multimídia, Network Computing,
Comunicações, Telecomunicações e muito mais.
Marque um gol de placa.

COMDEX

Sucesu-SP '97

18 - 22 AGOSTO

Anhembi - São Paulo

promoção e organização



Guazzelli Associados
guafair@guazzelli.com.br
Tel.: (011) 885-0711
Fax.: (011) 885-9589

SOFTBANK
COMDEX

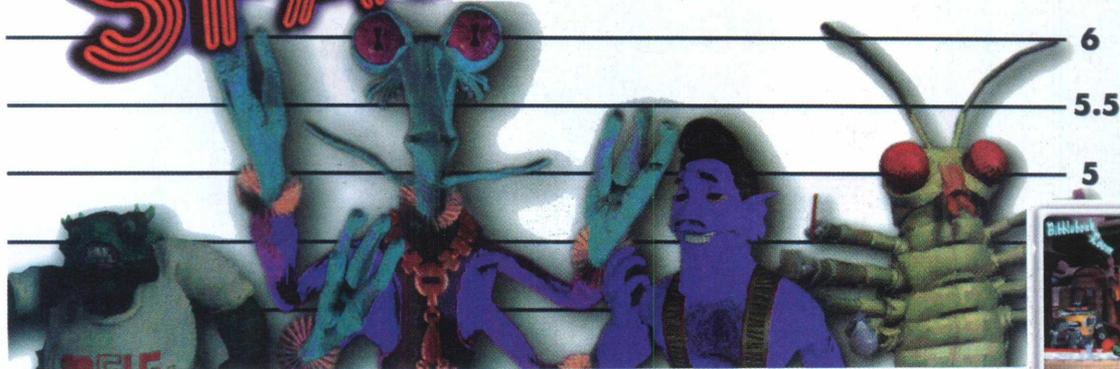
transportadora oficial
 VASP



empresa filiada à
 UBRAFE
União Brasileira dos
Promotores de Feiras

THE SPACE BAR™

Um bar muito louco



Em Space Bar os frequentadores são personagens bem diferentes do convencional, como seres alienígenas

Já imaginou um bar cheio de alienígenas, mal encarados? Pois agora isto é possível em Space Bar. Você é Alias Node, um agente especial trabalhando para Amalgamated Vacuum, em um planeta onde os humanos são uma minoria desprezível. Você está no Tentáculo Sedento, uma estação espacial no Armpit VI.

Horas atrás, um gênio do crime invadiu a Amalgamated e roubou planos estratégicos de uma nova tecnologia, extremamente valiosos. Este perigoso criminoso é conhecido por esconder-se no Tentáculo Sedent. Sua missão é localizá-lo e prendê-lo antes que ele, ou ela, ou seja lá o que for, consiga sair da sua jurisdição embarcando para Karvas IV.

Este Demo não está habilitado como jogável. Você pode, no máximo, identificar e conversar com alguns personagens, nada mais. As funções principais não estão habilitadas, mas a apresentação visual é bem feita e nos deixa sedentos pela versão completa!!!

Rodando o demo

Space Bar roda pelo CD-ROM. Vá em **INICIAR/ EXECUTAR** e na caixa de diálogos digite: **X:\JOGOS\AVENT\SPACEBAR\SPACEBAR.EXE** (a letra X representa a sua unidade de CD-ROM). Este demo é melhor visualizado no modo 640x480 do seu monitor.



Conhecendo o bar

No começo do jogo abrirá uma tela com o resumo da história do jogo. Clique no canto inferior direito para mudar as páginas do texto. Ao chegar no salão, passeie com o mouse. Quando o cursor virar uma seta, você pode clicar e entrar ou mudar o lado visualizado.

Antes de iniciar as entrevistas dê uma olhada em seu "Assistente Pessoal Digital" que está na parte inferior da tela. Clique sobre ele. Os botões disponíveis são Stash (onde você manuseia seu disquete com arquivos) e Map (onde você visualiza o mapa do Bar). Para entrevistar os personagens, clique sobre o "cara", quando o cursor virar uma mão clique novamente, um quadrinho dará o nome do personagem e as opções Examine (examinar) e Greet (cumprimentar). Não é possível, nesta versão, sair da sala apresentada ou utilizar os recursos de seu Assistente Pessoal. Portanto, aproveite para conhecer os suspeitos disponíveis.



COMANDOS

os comandos são acionados pelo mouse:

Seta p/esquerda: vira p/esquerda
Seta p/direita: vira p/direita
Seta p/cima: vai para cima
Seta p/baixo: vai para baixo
Seta para frente: move p/novo local
Lupa: aproxima o personagem
Sinal Exit: sai do quadro
Mão: interage com o personagem ou objeto
Círculo Vermelho: nada pôde ser feito para sair: ALT / Q

INFO

TIPO - Aventura

EQUIP REQ -

Pentium, 16 MB,
monitor SVGA

SIST OPERAC -

Windows 95

DISTRIB - Demo

MODO - Rodar

NÍVEL - Médio

PRODUTOR - Segasoft

END - [http://](http://www.segasoft.com)

www.segasoft.com

QUEIMA DE ARQUIVO

(ERASER TURNABOUT)

DEMOS NACIONAIS



Sucesso de bilheteria leva aventura do filme para a tela de seu computador



Em Eraser Turnabout (Queima de Arquivo) você será o delegado federal John Krueger. Sua missão é proteger os "canários", pessoas que vão testemunhar para o governo contra bandidos perigosos.

A melhor forma de proteger essas testemunhas é apagando todas as evidências de suas vidas passadas, e dando-lhes novas vidas. O problema é que há um traidor na WITSEC, o quartel-general do Programa Federal de Proteção à Testemunha, e alguém em sua unidade pode estar passando informações a uma organização criminosas. Este jogo cinemático, traz toda a ação do sucesso de bilheteria **QUEIMA DE ARQUIVO** para a tela de seu computador em que você fará o papel vivido por Arnold Schwarzenegger.

INFO

TIPO - Ação/Aventura

EQUIP REQ -

Pentium MMX, 8 MB,
monitor SVGA

SIST OPERAC -

Windows 95

DISTRIB - Demo

MODOS - Instalar

NÍVEL - Médio

PRODUTOR -

Imagination Pilots
Entertainment

END - [http://](http://www.mpo.com)

www.mpo.com

Instalação

Clique no botão instalar do programa navegador na tela de ERASER e siga as orientações do programa de instalação.

Para abrir o demo vá em **INICIAR/PROGRAMAS/IMAGINATION PILOTS MULTIMEDIA/ERASER**.

Menu Principal

Após o vídeo de introdução e os créditos, o jogo passa a um Menu Principal. Você pode voltar a este menu a qualquer hora durante o jogo, pressionando a tecla ESC. Neste menu você pode selecionar Controle Principal ou Prática.

Controle Principal - permite o acesso a um menu de botões do jogo.

Novo Jogo - inicia o jogo com um vilão selecionado aleatoriamente e novas variáveis de pistas e dados.

Salvar Jogo - permite sair e gravar as atuais variáveis e local.

Carregar Jogo - reinicia um jogo gravado, mais ou menos no ponto em que havia saído.

Reiniciar - continua o jogo em que está, e/ou que tenha acabado de salvar.

Sair - abandona o jogo.

Cancelar - sai do menu de Controle Principal e voltar ao Menu Principal.

Prática - permite que você acesse Treino com Armas, Jogos e Problemas ou Dados Psicológicos.

Treino com Armas

Neste demo você vai participar de apenas um ambiente de disparo, na casa secreta.

A ação começa numa casa secreta onde um ex-engenheiro da Cyrez e sua filha estão presos por um grupo de terroristas. Aponte para os alvos com a mira usando o Mouse. Clique o botão esquerdo do Mouse para disparar a arma. Para ajudar você, há um Display HUD que lhe dá várias informações vitais, incluindo a posição dos inimigos, o quanto você tem de munição, número de inimigos "apagados", e ferimentos que você sofreu. Acertar cartuchos de munição no ar traz mais munição e pontos para você. Você ainda pode apanhá-los depois que caem, mas sem os pontos de bônus. Encontrar e acertar em distintivos de Delegado reduz os ferimentos que você sofreu.

Jogos e Problemas

Durante o jogo ERASER - TURNA-BOUOT você terá que enfrentar uma série de problemas. Alguns deles lhe darão pistas, outros permitem o acesso a salas protegidas ou sistemas de computador, e alguns desativam armadilhas mortais.



Todos os problemas que aparecem no jogo podem ser acessados e praticados a partir deste menu. Seja na prática ou durante o jogo, a tecla F1 abre uma tela de ajuda e pausa o jogo temporariamente.

Abaixo damos uma breve descrição de cada um. É uma boa idéia salvar o jogo antes de tentar resolver um problema. O tempo é um fator crítico em todos os problemas.

Problema do Computador (TELA)

Dentro do esconderijo do Professor, você deve ativar seu computador para selecionar o número correto de dois dígitos, três vezes seguidas. Do lado esquerdo há uma lista com 5 números e apenas um à direita. Selecione o número da esquerda que é divisível pelo da direita.

Problema do Monitor de Vídeo (VIDEO)

Passe por cima da segurança no computador do Professor para acessar HUBRIS. Assista o vídeoclip, ajustando os controles, para descobrir o segredo. Use os controle de gráfico ou linear para ajustar os valores RGB para examinar cada fotograma. Use os controles de vídeo para avançar ou retroceder um segmento. Quando a pista for revelada, siga as instruções da tela.

Problema da Lista Picada (CRIPTOGRAFIA)

Um amigo misterioso dá uma pista a você. Reconstrua a nota que foi destruída

no picador de papel. O que está escrito nela? Cada tira de papel pode ser arrastada e/ou girada, dependendo da forma do cursor.

Problema da Segurança de Monitor (MONITOR)

Para acessar o sistema da Cyrez, você deve passar por cima do sistema de segurança. Substitua o chip no canto inferior esquerdo por um falso chip laranja, antes que o tempo acabe. Os chips são numerados de 1 a 6 indicados pelos componentes. Clique e arraste um chip para um slot livre. Você pode mover apenas um chip por vez e não pode ser colocado um chip com mais circuitos acima de um com menos circuitos. Não há limite de movimentos.

Problema da Vigilância em Áudio (AUDIO)

Entre no cofre do computador da Cyrez explodindo os três circuitos de sensores que controlam a saída de emergência. Coloque as cargas nos locais com três sinais similares em áudio. Use o dispositivo auditivo para rastrear a parede. Clique o mouse para colocar a carga.

Problema de Auditoria do Computador (AUDITORIA)

Estão atrás de você! É uma corrida contra o computador, você deve distribuir todos os cartões de acesso da Cyrez nos locais corretos antes que seja localizado e os guardas sejam alertados. As pilhas centrais são utilizadas pelo computador da biblioteca, aqui os cartões devem ser arquivados em ordem ascendente por tipo de letra. O quadro de usuário é seu e as fichas devem ser arquivadas em ordem decrescente por tipo de letra.

Problema do Controle de Elevador (ELEVADOR)

Alguém colocou uma bomba na WITSEC, e de forma que você seja apontado como o culpado. Prenda os seis elevadores no topo do prédio da WITSEC antes que eles explodam. Os elevadores

sobem e descem de acordo com as setas. Utilize o botão do mouse para operar os botões de controle. Cada botão controla o movimento de 3 elevadores que se movem juntos.

Problema de Acesso aos Arquivos (ARQUIVOS)

Você invadiu seu próprio QG! Encontre o cartão de acesso que tem um valor diferente dos outros, a fim de acessar a sala de arquivos e pesquisar os dossiês da WITSEC, incluindo o seu, em busca de pistas. Você tem 3 chances de comparar valores de dados em todos os cartões. Aquele que tiver mais ou menos dados que todos os outros abrirá a porta da sala de arquivos.

Problema da Autodestruição do Computador (DESTRUIR)

A pista final que você precisa está num disco de computador, mas um vírus faz com que o computador central da WITSEC inicie a seqüência de autodestruição. Para ler o disco, você



terá que deter o processo, evitando que o computador faça a ligação entre as partes superior e inferior com uma seqüência contínua em vermelho. Utilize o mouse para inserir marcadores azuis para bloquear a trilha do computador.



Torne-se um fera do basquete em NCAA Final Four



Demo apresenta bons gráficos para quem gosta de jogos de basquete

NCAA Final Four é um Jogo de Basquete onde você pode estabelecer os lances. As regras oficiais do jogo são monitorados pelo software que lhe avisa todas as faltas ou lances. Sua configuração é detalhada e permite algumas flexibilidades relativas a intervalos, grau de dificuldade, posição da câmera, participantes do time, entre outros itens.

Sua jogabilidade não é das mais fáceis e suas configurações também não são muito práticas, mas depois de apanhar um pouco com os resultados, a gente já começa a ficar "mais esperto".

Instalação

Para instalar o jogo clique no botão **INSTALAR**, na tela de apresentação do demo, no programa navegador **BIG GAMES**. Siga as instruções do programa de instalação e para poder jogar vá em **INICIAR/PROGRAMAS/NCAA FINAL FOUR/NCAA FINAL FOUR DEMO**. O programa vai ocupar 12 MB em seu disco rígido.

Na quadra

Na tela de apresentação "Final Four Indianópolis" clique sobre ela ou aguarde. Na tela "Main Menu" Selecione Options e verifique as configurações de Áudio, Display, Gameplay (use nível de dificuldade Junior), Rule/Regras (indique setting: Simulation), depois Clique sobre "Go Back".

Na tela Main Menu selecione "Exhibition Game" e clique "Accept Matchup". Na tela "Game Play Setup" habilite o joystick ou teclado para Visitor, clicando sobre as setas laterais. Você pode habilitar o joystick para Visitor e teclado para Home



ou vice-versa, caso queira comandar os dois times. Para comandar apenas um time, desabilite o outro time. Observe que quando habilitado o joystick ou teclado eles ficam com a tecla colorida. Clique sobre Configure e visualize os comandos e depois em Go back e depois Accept

Na Tela Starters você pode mudar os componentes dos times. Clique sobre o nome do Jogador a ser substituído. Clique "Replace Starter" e no quadro seguinte selecione o novo jogador. Clique sobre "Select Starter" para mudar o outro time. Clique sobre "Other Team" e depois em Accept.

Assim, inicia-se o jogo. Observe que seu jogador terá uma base colorida sob os pés. Exercite os comandos do teclado (ou joystick) e desenvolva o jogo. Quando a partida for interrompida para intervalo ou por "cansaço" você visualizará os marcadores com todos os números da partida. Neste momento você pode retomar algumas configurações ou acionar outros recursos:

REPLAY - reproduz a partida quadro-a-quadro para você poder analisá-la

RESUME- volta para o jogo a partir do ponto de interrupção

CONTROLLER - volta para a Tela GamePlay Setup onde você reve os comandos definidos

INFO

TIPO - Esporte

EQUIP REQ -

Pentium, 8 MB, monitor SVGA

SIST OPERAC -

Windows 95

DISTRIB - Demo

MODOS - Instalar

NÍVEL - Médio

PRODUTOR -

Mindscape Sports

COMANDOS

TECLADO:

SPACE: jump/shoot - arremesso

RETURN: pass/switch - passe

RIGHT/LEFT SHIFT: turbo

BACKSPACE: steal - roubar a bola

TECLAS DE CURSOR: movimentação frente, trás, esquerda, direita (conforme setas)



English Works[®] 97

A família do software nacional mais vendido no Brasil cresceu!!!

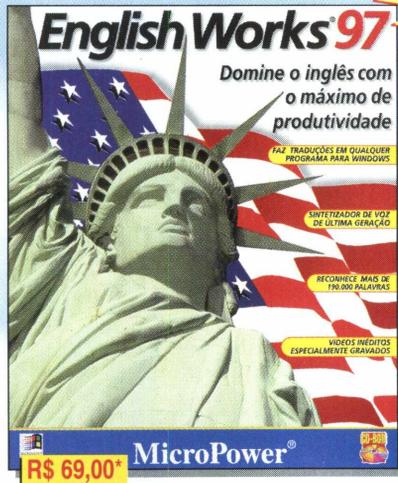


A solução definitiva para você dominar o Inglês com o máximo de produtividade

- Reconhece mais de 190.000 palavras
- Traduz palavras em praticamente todos os softwares compatíveis com Windows 3.x e 95, inclusive os browsers da Internet e programas de e-mail.
- Vídeos inéditos com situações de viagens, segredos da pronúncia, expressões idiomáticas e erros comuns
- O mais avançado sintetizador de voz do mundo



- Pode ser utilizado em rede em sua empresa ou escola
- Auto-treinamento com o laboratório de pronúncia, memorização e ditado
- Glossário da Internet, Dicionário Polyglot com 5.000 palavras em 6 idiomas
- Permite incluir dicionários extras com editor próprio



R\$ 69,00*

MicroPower[®]

FAÇA JÁ SUA RESERVA
(011) 744.7313

A melhor maneira para seus filhos aprenderem o Inglês

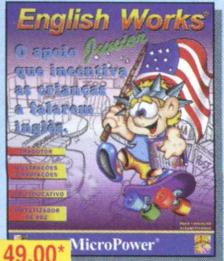
- Dicionários com mais de 5.000 palavras, situações cotidianas com animações, 21 cenários e mais de 200 objetos
- Jogo educativo para aprender brincado
- Prática da escrita com pronúncia
- Tradutor Junior que funciona junto com a maioria dos softwares do Windows 3.x e 95
- O mais avançado sintetizador de voz do mundo



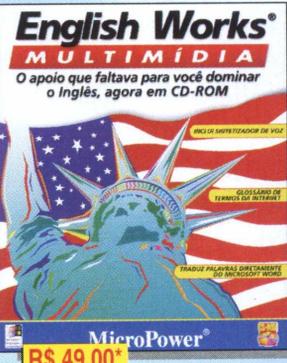
- Ajuda gravada em português para orientar a utilização do produto

R\$ 49,00*

MicroPower[®]



O maior sucesso de vendas, com mais de 30.000 cópias e 250.000 instalações



R\$ 49,00*

Espanhol, Francês, Inglês, Italiano, Português e laboratório de pronúncia.

- Você aprende, traduz e treina seu Inglês com a ajuda do dicionário de mais de 45.000 verbetes, incluindo 9.000 frases de exemplo, gírias, phrasal verbs e termos da Internet.
- Possui ainda dicionários com mais de 300 ilustrações e 6 idiomas: Alemão, Espanhol, Francês, Inglês, Italiano, Português e laboratório de pronúncia.



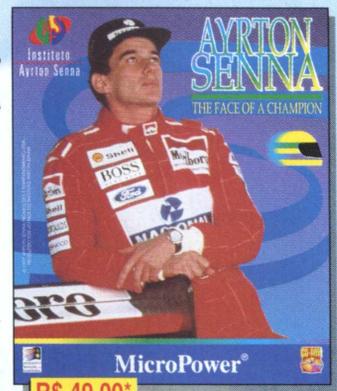
R\$ 49,00*

Revistinha do Senninha

A forma mais divertida de criar histórias em quadrinhos com o Senninha e sua turma, além disto, você pode preparar jornaizinhos e cartões de aniversário. Com uma maravilhosa qualidade de impressão. Importa/exporta arquivos bmp e wmf (Corel e Paint Brush, etc...)

O único CD-ROM sobre a vida e a carreira de nosso ídolo, produzido sob licença do Instituto Ayrton Senna

- Conheça mais sobre o maior ídolo do automobilismo de todos os tempos, desde sua infância até o sucesso na fórmula 1
 - Ilustrado com mais de 700 fotos, muitas inéditas, 70 minutos de áudio (inclui o tema da vitória) e 15 minutos de vídeos inesquecíveis.
 - Centenas de textos e hipertextos, com pilotos, circuitos, estatísticas completas dos GP's em que nosso campeão participou.
 - Permite imprimir as fotos e os textos.
 - Se você ainda não tem, não perca esta oportunidade, ligue e compre já.
- Versões em Inglês e Italiano sendo exportadas para Austrália, Japão, Itália, Mônaco, França, Inglaterra e EUA**



R\$ 49,00*

MicroPower[®]

English Works



R\$ 45,00* cada



R\$ 49,00*



R\$ 39,00* cada



R\$ 49,00*

Treinamento de vocabulário de Inglês e Espanhol com mais de 40.000 verbetes, pronúncia palavras com a articulação da boca, faz traduções diretamente no Word 2.0 e 6.0, dicionário com mais de 200 figuras e três jogos para enriquecer seu vocabulário

São sete jogos educativos para aprender português, matemática, história, geografia, inglês e conhecimentos gerais, que podem ter o conteúdo incrementado. Com interface em 3D as crianças vão desenvolver o raciocínio lógico numa competição emocionante.

Aprenda gramática ou literatura de uma maneira fácil e divertida, com questões divididas por assuntos, num jogo dinâmico e cheio de opções. Teste seus conhecimentos estabelecendo o tempo para a resposta e pontuação variável, selecionando os assuntos e níveis de dificuldade

CD-ROM duplo com mais de 2,5 hs de vídeo onde Zico ensina todos os fundamentos do futebol desde o passe até atingir o gol e a vitória. Uma verdadeira aula onde Zico conta todos os segredos para ser um jogador de sucesso. **Versão em Inglês sendo exportada para EUA e Canadá**

(*). Preço sugerido ao usuário final

Distribuidores Autorizados

Acorp 021.532-3380 MPO 011.263-1522
Clone 011.418-7800 MSD 0800-260260
Curitiba 041.322-5455 Rede Multimidia 021.593-1907
Davidson 011.743-8798 Scopus 0800-158788
Incomp 051.334-5165 Softlogic 011.414-6855

e nas principais Revendas de sua cidade.

MicroPower[®]

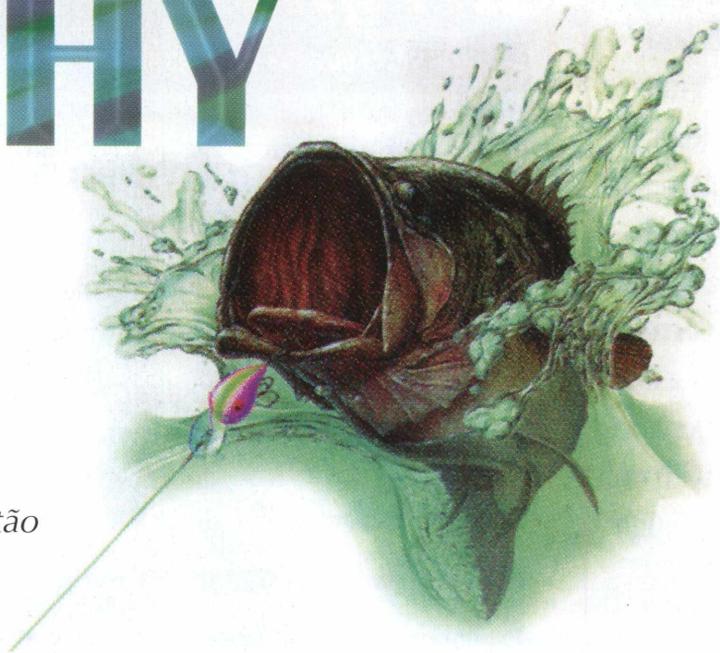
Central de Atendimento ao Cliente
Tel: 011.744-7313 - Fax: 011.744-7387
E-mail: micropower@micropower.com.br
Home-page: <http://www.micropower.com.br>

Ligue já, responda em que ano a MicroPower[®] foi fundada, e ganhe o porte pago para qualquer cidade do Brasil, na compra de seu produto.

Aceitamos:



TROPHY BASS



Agora você vai poder fisgar os tão sonhados "peixões"



Que tal uma pescaria??? Parece conversa de tio, mas não é!!! Em Trophi Bass a pescaria até parece uma atividade mais confortável, ou melhor, acessível. Neste Demo você pode praticar sua pescaria em um tranquilo lago virtual, apenas com o som de alguns pássaros e cigarras.

Instalação

Clique no botão Instala, no programa navegador, na tela de apresentação do Demo e siga as orientações do programa de instalação. Para abrir o demo vá em INICIAR\PROGRAMAS\SIERRA\ TROPHY BASS 2 DEMO. Este demo vai ocupar 1,05 MB em seu disco rígido.

Iniciando uma boa pescaria

O programa se inicia com um vídeo mostrando um descritivo do Software completo, apresentando seus recursos e telas. Ao final da

narrativa, o jogo é carregado e você se encontra em um pequeno barco, pronto para lançar sua isca.

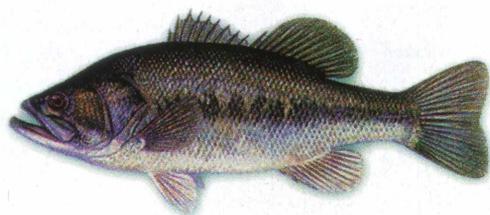
Clique sobre o botão que contém uma mira amarela. Movimente-a com o mouse, muito calmamente, até a área onde você deseja que caia a sua isca. Clique aí e depois sobre o botão "Cast" para lançar a isca. Pacientemente, espere até um peixe mordê-la.

Quando o peixe morder a isca, seu cursor vai virar uma carretilha. Mantenha o botão do mouse clicado para puxar a linha. Ao concluir, ou você quebrou sua linha (aparecerá uma mensagem: "You broke your line"), ou você pegou o peixe (aparecerá a identificação dele), neste caso, recolha-o (livewell) ou solte-o (re-lease).

Durante a etapa em que você puxa a linha, observe nos dois botões do canto inferior direito da tela, pois eles vão indicar a variação que ela vai tendo, e ainda pode saber qual a profundidade da isca (depth).

Dica: Abaixo do botão "Cast" você tem a opção de diminuir ou aumentar sua força para puxar a linha. Para isso clique em + (mais) ou - (menos). Com toda a força, sua linha quebra mais facilmente!!

Os botões Next e Back retomam o vídeo sobre o software. Para sair, vá até o Menu File e depois em Exit.



INFO

TIPO - Esporte

EQUIP REQ -

486 DX2 66 MHz, 8 MB, monitor SVGA

SIST OPERAC -

Windows 95

DISTRIB - Demo

MODO - Instalar

NÍVEL - Fácil

PRODUTOR - Sierra

OnLine

END - [http://](http://www.sierra.com)

www.sierra.com

Acesse o STI ou aprenda a fazer malabarismos.

faber@sti.com.br



Acesso ilimitado à Internet por 36 reais.

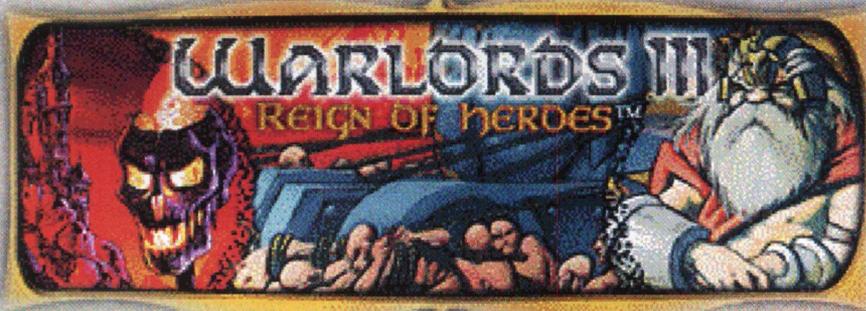
<http://www.sti.com.br>

O STI é o único provedor com acesso Free Time à Internet. Por R\$36,00 mensais, você acessa a Internet por quanto tempo quiser, quando quiser, sem qualquer custo adicional. O que você está esperando para mudar de provedor?

Assinaturas online pelo BBS: (011) 884-2446
Assinaturas - telefone: (011) 884-4447
E-mail: operador@sti.com.br



Acesso Free Time à Internet por apenas 36 reais - Link Direto com os EUA - CD-ROM gratuito com instalação automática dos softwares - 5 horas grátis para o novo usuário - suporte ao usuário - consultoria e projeto empresarial de comunicação na Internet



Só existe um vencedor em Warlords3

Veja como é dura a vida de um grande conquistador

As grandes conquistas estão de volta. Em Warlords 3 você terá um único objetivo: esmagar todos os inimigos até que ninguém mais reste no mapa (exceto, talvez seus aliados)! Você conseguirá isso capturando cidades. Os lugares com uma bandeira cinza é um território neutro, ou seja, não pertence a ninguém no começo do jogo. Cidades com bandeiras coloridas pertencem a seus inimigos. Será necessário arregar um grupo de soldados (chamados 'stack' no jogo) e ... atacaar !!!



Não se trata de um jogo de ação, mas os gráficos são muito bons e a animação é bem cuidada. Neste demo apenas o tutorial pode ser jogado, mas garante algum tempo de emoção para quem curte RPGs.

Conquistando territórios

Warlords 3 é jogado em lances. Primeiro você, depois seus oponentes, você novamente, seus oponentes novamente, e assim por diante. Durante seu lance, você deve mover suas tropas e atacar. Quando terminar, seu oponente fará o mesmo.

Antes de começar a carnificina, vamos esclarecer alguns detalhes. A maioria das partidas serão iniciadas adquirindo um herói, que é uma peça muito importante do jogo. Assim como são soldados eficientes, por sua própria essência, conseguem bônus para as tropas que lutam a seu lado. Os heróis possuem classificações.

Seu primeiro herói é um guerreiro, mas os próximos podem ser Padres, Paladinos ou uma das muitas classificações existentes. Seu primeiro herói é grátis. Os próximos vão se juntar a você por (muito) dinheiro. Portanto, se quiser outro herói, tente poupar cerca de 1000 peças de ouro. Conforme conquista e explora, seu herói irá evoluir. Cada vez que isto acontece, ele pode aumentar suas habilidades ou adquirir feitiços.

No começo você tem poucas tropas, e isto não é o suficiente para construir um império. Será necessário produzir mais. Tropas são produzidas em cidades, apenas uma por vez. Tropas mais fortes levam mais tempo para serem produzidas do que as mais fracas, que podem ficar prontas no mesmo lance.

Instalação

Clique no botão INSTALAR no programa navegador e siga as instruções. Para abrir o jogo clique em INICIAR/PROGRAMAS/RED ORB ENTERTAINMENT/WARLORDS III DEMO. Você precisa ter 20 MB livres em seu disco rígido para que o demo seja instalado.



Para selecionar um personagem ou tropa clique sobre ele. Para ter uma grande força de ataque, você precisa agrupar suas tropas. Isto pode ser feito de 2 formas: pressionando a barra de espaços ou clicando com o botão direito do mouse e acionar o botão "Group All".

Para mover-se selecione o personagem e coloque o cursor sobre o local de destino. O cursor irá se transformar em uma bota, indicando movimentação de tropas. Apenas os heróis podem explorar ruínas e cada ruína pode ser explorada apenas uma vez. Após eliminar os eventuais monstros que protegem as ruínas toda sorte de recompensas pode ser encontrada: desde grandes tesouros a itens de magia ou poderosos aliados. Leve seu herói até a ruína e coloque o cursor sobre ele. Quando o cursor transformar-se em um ponto de interrogação, clique sobre ele para explorar a ruína.

Agora vamos à parte mais importante do jogo: o ataque. Você tem que estar bem perto de uma cidade para atacá-la. Quando estiver perto dos muros, você estará posicionado para o ataque. Mova o cursor até a cidade. Quando ele transformar-se em um par de espadas cruzadas, clique sobre a cidade para enviar suas tropas para um combate sangrento.

Após conquistar uma cidade, você tem 4 alternativas:

OCUPAR: toma a cidade, danificando-a bem pouco;

PILHAR: toma a cidade danificando-a um pouco, mas dando algum dinheiro;

SAQUEAR: toma a cidade danificando-a seriamente. Resulta em muito ouro, mas compromete as capacidades de produção;

ARRASAR: transforma a cidade em cinzas. Cidades arrasadas são inúteis.

Ocupando outra cidade, você pode querer produzir mais algumas tropas. Tendo várias cidades, podemos vetorizar a produção. Vetorização faz com que as tropas produzidas em uma cidade sejam enviadas a outra automaticamente. Para vetorizar a produção, clique na cidade de origem e arraste até a cidade de destino. Para cancelar o vetor, clique na cidade de origem. Possuindo várias cidades, você pode definir quantos vetores quiser. Para

encerrar um lance, clique sobre o botão em forma de escudo no painel à direita. A glória aguarda por você !!!.

COMANDOS DO JOGO

- AB - Próximo Grupo
- ENTER - Libera e Seleciona Próximo
- END - Mover Grupo
- ESC - Cancela Seleção
- ESPAÇO - Agrupar / Cancelar todos os agrupamentos
- CTRL+E - Finaliza jogada
- HOME - Visualiza Capital
- ESQUERDA - Rolar Mapa para Esquerda
- DIREITA - Rolar Mapa para Direita
- CIMA - Rolar Mapa para Cima
- BAIXO - Rolar Mapa para Baixo
- BACKSPACE - Dispersa Grupo
- DELETE - Cancela Movimento
- z(minúsculo) - Vasculha Ruína
- A - Relatório de Exércitos
- C - Relatório de Cidades
- D - Relatório Diplomático
- E - Relatório de Eventos
- G - Relatório de Ouro
- K - Relatório de Matança
- M - Relatório de Energia Vital
- P - Relatório de Produção
- R - Relatório de Ruínas
- Z - Relatório de Locais
- S - Relatório de Feitiços
- W - Relatório de Vencedores
- / - Sobre o Território
- F1 - Ajuda
- F4 - Ver opções
- F5 - Ajustar Preferências
- ? - Sobre Warlords 3
- F2 - Gravação rápida
- CTRL+L - Carregar jogo
- CTRL+N - Novo jogo
- CTRL+Q - Abandonar
- p - Produção
- v - Vetorização
- b - Construir Cidade / Locais
- CTRL+V - Vetorização Fácil
- CTRL+X - Minimizar
- CTRL+U - Cancelar Movimento



INFO

- TIPO** - Estratégia
- EQUIP REQ** - Pentium Pro, 16 MB, monitor VGA
- SIST OPERAC** - Windows 95
- DISTRIB** - Demo
- MODO** - Instala/Roda
- NÍVEL** - Médio
- PRODUTOR** - Broderbund
- END** - <http://www.broderbund.com>

Atlantis

THE LOST TALES

Desvende os enigmas de Atlantis

Gráficos deslumbrantes e bons desafios são os ingredientes deste demo



É impossível não aceitar os desafios de Atlantis. O capítulo habilitado nesta versão demo o coloca em uma situação inusitada. Uma velha senhora salva sua vida. Parece bom, mas a tal senhora lhe impõe algumas tarefas um tanto difíceis de realizar. Por outro lado não há outra opção a não ser ir atrás dos desafios. A partir daí começa

uma aventura que parece não ter fim. Afinal o que será que esta velhinha quer? Você percebe nos diálogos que ela não deixa nada muito claro...

O que mais chama atenção neste demo é resultado visual que é simplesmente excepcional. Mesmo nos episódios não disponíveis, é possível dar uma "olhadinha" e morrer de vontade de entrar na versão completa... O Capítulo disponível é intrigante, os diálogos desafiam você, pois são muito bem bolados (são todos em inglês). Depois de montar o primeiro "quebra-cabeças" (as engrenagens do painel da galinha que vai pôr os ovos que você procura), não é possível dar continuidade no seguinte (que seria desvendado com os quatro ovos). De qualquer forma, ainda resta o desafio de entrar na floresta

para procurar os objetos que a velhinha pede. O difícil, é não ter claro a quantidade e os tipos de objetos que ela quer.

Rodando o Atlantis

Antes de rodar o game é bom lembrar que este demo só roda em monitores que suporte High-Color (16 bits).

O demo roda pelo CD-ROM. Saia do programa navegador e clique em INICIAR/EXECUTAR, e na caixa de diálogos digite: X:\JOGOS\PLATAFORMA\ATLANTIS\ATLANTIS.EXE e clique em OK. Feito isso, o programa será iniciado.

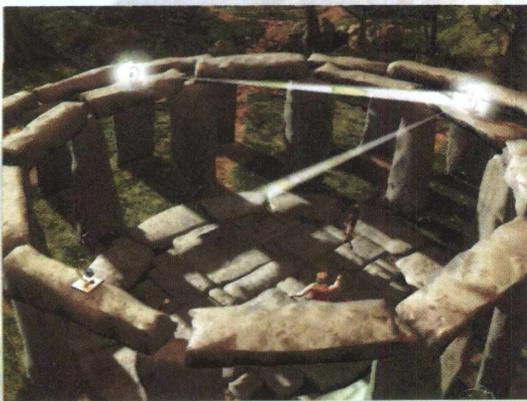
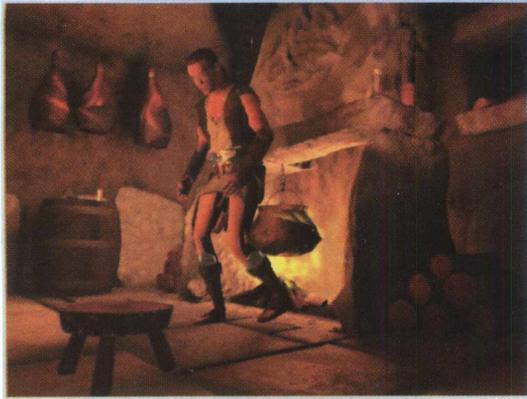
Todos os recursos são acionados pelo mouse.

Aventura real

Após a tela de apresentação, será aberta uma tela com um mapa ao fundo e uma série de pequenas telas com paisagens. Movimento o mouse pela tela com um clique quando o cursor virar uma flecha. Se você clicar sobre as telinhas poderá fazer uma incursão pelas paisagens. Apenas uma tela está habilitada nesta versão. Para sair de cada uma, dê um clique sobre a tela.

Entre as telas, há uma delas com uma floresta que é um pouco maior e está marcada com um contorno, nela está nossa aventura. Ela abre o Capítulo 34 em que sua vida acaba de ser salva por um personagem misterioso que o convida a entrar em uma caverna..."

Clique sobre a tela após ler o texto.



Passeando com o mouse sobre a tela, encontre uma porta, clique sobre ela. Aguarde um pouco para iniciar o diálogo entre você e uma velha senhora (muito estranha!!!). Aqui ela cobrará você pelo gesto de ter salvado a sua vida. Ela deixa muito claro que você está lhe devendo este "favorzinho". Por mais que você tente, não consegue saber quem ela é, e o que exatamente ela quer de você. Sem muito rodeio ela desafia sua inteligência e lhe impõe a primeira tarefa

Você deve conseguir 4 ovos. Para isto deverá montar um "quebra-cabeças" de engrenagens que está em um painel dentro desta caverna. Procure o painel dourado onde

há o desenho de uma galinha. Clique sobre o painel. Observe que há engrenagens no chão, pois bem, clique sobre cada uma delas e arraste até o encaixe. Vá tentando acertar a sequência (elas só encaixam nos possíveis pontos, para tirá-las basta clicar e arrastar de volta ao para outro ponto). Quando você acertar a sequência de encaixe, tente puxar uma das cordas da engrenagem inferior, Cuidado aqui!!!! Se você errar a corda, derrubará todas as engrenagens e terá que montá-las de novo. Se acertar a galinha botará um ovo. Faça-a botar 4 ovos. Estes ovos deveriam ser utilizados em outro quebra-cabeças que será apresentado mas não está disponível nesta versão.

Aguarde e novamente e você entrará em um diálogo com a velha senhora que desafiará você a encontrar objetos na floresta. Não espere muitas explicações, pois ela não as dará.

Observe que neste momento surgirá na parte inferior da tela uma sacola. Para saber os objetos que você tem, acione o botão direito do mouse, eles surgirão no canto inferior da tela. Para pegá-los clique sobre um deles. Para guardá-los novamente vá até o canto inferior da tela e clique o botão esquerdo do mouse.

Agora saia da sala. Vá até a porta e clique sobre ela. Você agora está na floresta. Passeie sobre a tela com o mouse, quando o cursor virar uma seta, você terá a possibilidade de seguir por um caminho. Clique e você será conduzido até o próximo passo. (Há alguns caminhos não disponíveis nesta versão). Siga procurando os objetos. Ao encontrar algum, clique sobre ele e guarde-o junto aos outros que você já tem. Para sair acione ESC.

Lembre-se, ao voltar para a caverna sem o objeto que a velhinha quer, ela vai cobrá-lo e você terá que voltar para a floresta. Não há outra saída. Vá em frente e boa sorte !!!



INFO

TIPO - Plataforma

EQUIP REQ -

Pentium Pro, 16 MB,
monitor SVGA

SIST OPERAC -

Windows 95

DISTRIB - Demo

MODO - Rodar

NÍVEL - Médio

PRODUTOR - Cryo

Interactive

Entertainment

END - <http://>

www.cryo-interactive.com

BEASTS & bumpkins



Construa seu próprio vilarejo

Beasts & Bumpkins é um interessante jogo de estratégia que se passa na Idade Média

Viva o dia a dia
de um pequeno
vilarejo da
Idade Média

INFO

TIPO - Estratégia

EQUIP REQ -

Pentium Pro, 8 MB,
monitor SVGA

SIST OPERAC -

Windows 95

DISTRIB - Demo

MODOS - Instala/Roda

NÍVEL - Médio

PRODUTOR -

Eletronic Arts

END - [http://](http://www.ea.com)

www.ea.com

Beasts & Bumpkins permite que você volte no tempo até a idade média naquilo que seria a gloriosa terra de Lokyadore, um lugar místico e curiosamente interessante.

Você é o Lord Mildew, destituído de suas terras e exilado pelo rei, tentando administrar o que lhe restou: um punhado de camponeses e uma terra razoavelmente fértil, para transformá-la em um vilarejo com economia próspera e pastagens abundantes.

Instalação

Clique no botão **INSTALAR**, no programa navegador, na tela de apresentação do demo.

Para abrir o jogo clique em **INICIAR/PROGRAMAS/BEASTS AND BUMPKINS DEMO/BEASTS AND BUMPKINS DEMO**.

O software vai ocupar 28.6 MB em seu disco rígido.

Construindo seu vilarejo

O jogo é controlado pelo mouse. Basta encostar o cursor nas bordas da tela provocando um rolamento do cenário.

Neste demo você deve fazer com que os habitantes de Lokyadore trabalhem para não morrer de fome. É um jogo em que você deve prestar atenção em todos os detalhes, pois você deve construir o vilarejo enquanto tem que cuidar das necessidades de cada personagem que sente fome, frio, sede, precisa namorar, envelhece e, naturalmente, morre. Você terá que explorar as terras ao redor para recolher objetos e arrebanhar gado para ajudar no sustento da sua vila.

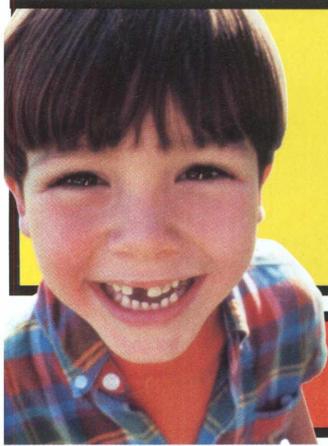
Seu objetivo neste demo é aumentar a população, que é de 6 camponeses e 4 vacas, livrando a sua terra de quaisquer construções inimigas.

Primeiramente, construa 2 galinheiros. Faça isso acionando o menu na parte inferior da tela e selecione o ícone da galinha. Encontre o local adequado (quadrado branco) e clique com o mouse para colocar o galinheiro.

Construa uma cabana para os camponeses e depois uma Associação de Construtores. Qualquer camponês que passe por ali será capaz de trabalhar 2 vezes mais rápido, ao construir estruturas. Depois de algum tempo, será preciso construir uma padaria, que é capaz de moer os grãos que você plantará.

Será necessário fazer plantações para aumentar as reservas de comida e ganhar dinheiro. Alguns objetos estão espalhados pela sua terra, portanto envie pessoas para explorá-las. O livro proporciona ao Mago o poder de disparar bolas de fogo, a Chave Mística abre o portão ao norte de suas terras e o cálice fornece algum dinheiro.

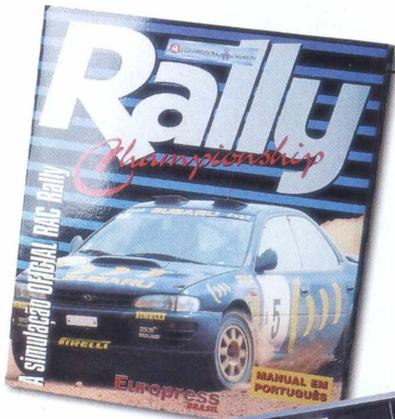
Concentre-se em manter sua população satisfeita. Para saber do que precisam, clique sobre eles e aguarde um balão surgir ao lado da figura que aparece no canto inferior direito da tela. As cartas que chegam possuem informações importantes sobre o que fazer. Clique no botão com uma mão (às vezes segurando uma carta) para lê-las sempre que achar necessário. O programa dá algumas dicas sobre o que deve ser feito.



Ele é piloto de Fórmula 1, participa de missões secretas e jura ser um dos Power Rangers.

Duvida? Então põe um CD-ROM da Arapuã na mão dele pra você ver.

**Temos também
mícros, impressoras
e suprimentos**



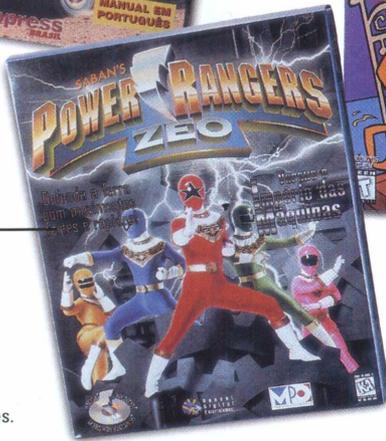
Rally Championship

O mais realista simulador de corridas. São 28 estágios do Rac Rally com diversas condições de tempo, terreno e até uma fase à noite. Garantia de 3 meses.



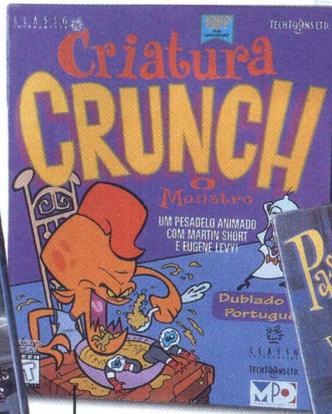
F1 Manager

Com vídeos em 3D real-time e várias posições de câmeras, este software dará a você todas as condições de preparar sua equipe para a vitória. Garantia de 3 meses.



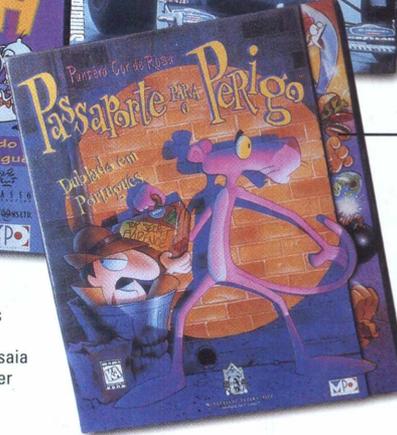
Power Rangers

Direto da TV para o seu computador, toda a ação dos Power Rangers. Gráficos super realistas tornam este game ainda mais emocionante. Garantia de 3 meses.



Criatura Crunch

Chegou a aventura mais apetitosa do ano! Torne-se um monstro e saia devorando tudo o que ver pela frente. Garantia de 3 meses.



Pantera Cor-de-Rosa

Este é um incrível game de aventura e espionagem com mais de 30 horas de jogabilidade, para crianças de 8 a 108 anos. Garantia de 3 meses.

cada
R\$ 52,00
ou 1+3 x R\$ 13,00 iguais
Total = R\$ 52,00

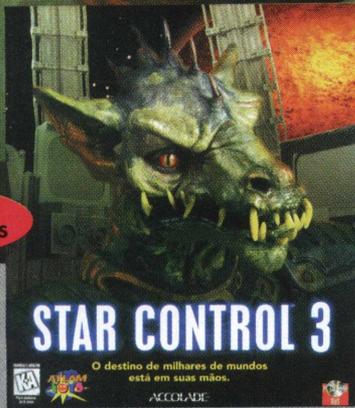
SP: Capital: Penha: Av. Penha de França, 527 - Pinheiros: Rua Teodoro Sampaio, 2809 - São Miguel Paulista: Rua Mal. Tito, 681/687/691 - Shopping Center Norte: Trav. Casalbuono, 120 - Lj. 500 - Shopping Morumbi: Av. Roque Petroni Jr., 1089 - Piso Superior Lj. 48 - Shopping Butantã: Av. Prof. Francisco Morato, 2718 - Lj. 22/23 - GDE SP: Osasco: Rua Antônio Agui, 593 - Sto. André: Shopping ABC: Av. Pereira Barreto, 42 - Lj. 312-A - Piso 1 - S. Bernardo do Campo: Shopping Metrôpole: Pça. Samuel Sabatini, 200 - Lj. 266/267/268 - BAIXADA SANTISTA: São Vicente: Pça. Barão do Rio Branco, 35 - Pça. Barão do Rio Branco, 211 - Praia Grande: Av. Presidente Costa e Silva, 601 - INTERIOR: Campinas: Rua 13 de Maio, 397 - Shopping Iguatemi: Rua Iguatemi, 777 - Lj. 1/2/3 - Q. 14 - 1º Piso - MS: Campo Grande: Centro: Rua 14 de Julho, 2132 - MT: Várzea Grande: Centro: Av. Couto Magalhães, 2323 - PR: Curitiba: Rua Marechal Deodoro, 145 - Shopping Curitiba: Rua Brigadeiro Franco, 2300 - 1º Piso - Lj. 127/128/129 - INTERIOR: Cascavel: Av. Brasil, 6651 - SC: Florianópolis: Shopping Beira Mar: Rua Bocaiuva, 2466 - Lj. 138-A e 162 a 166 - INTERIOR: Blumenau: Rua XV de Novembro, 1377 - Shopping Neumarkt: Rua 7 de Setembro, 1243 - Lj. 06 - RS: Porto Alegre: Centro: Rua dos Andradas, 1325/1327/1331 - Rua. Dr. Flores, 216 - Shopping Iguatemi: Av. João Wallig, 1800 - Lj. NP10 - Shopping Praia de Belas: Av. Praia de Belas, 1181 - Lj. 1070 - INTERIOR: Passo Fundo: Av. Brasil Oeste, 164 - Caxias do Sul: Av. Júlio de Castilhos, 1791 - Shopping Center Iguatemi Caxias: Rodovia RS 122 - Km 12,5 - Lj. 192 - BA: Salvador: Shopping Igatemi: Av. Antônio C. Magalhães, S/N - Calçada: Av. Frederico Pontes, 312 - Baixa do Sapateiro: Rua J. J. Seabra, Lj. 154 - Rua J. J. Seabra, Lj. 231 - Liberdade: Rua Lima e Silva, 324 - Piedade: Rua Pedro Jacome, 01 - Ilhéus: Rua Marques de Paraná, 43/53 - Juazeiro: Centro: Rua Conselheiro Saraiva, 4 - Sobre Loja - SE: Aracaju: Centro: Rua das Laranjeiras, 44 - Rua João Pessoa, 320 - PE: Recife: Santo Antônio: Rua Nova, 378 - Shopping Tacaruna: Av. Gov. Agamenon Magalhães, 153 - Lj. 131A - 1º Pavimento Santo Amaro - Boa Viagem: Rua Padre Carapuceiro, 777 - Lj. 14 - Jaboatão dos Guararapes: Prazeres: Rua Barreto de Menezes, 342 A - RN: Natal: Centro: Av. Rio Branco, Lj. 630 - Mossoró: Rua Coronel Gurgel, 375 - AL: Maceió: Centro: Rua do Comércio, 166 - Shopping Iguatemi: Av. Gustavo Paiva, 2990 - Lj. 10 - PB: João Pessoa: Pça. Aristides Lobo, 136 - Campina Grande: Rua Pres. João Pessoa, 222 - RJ: Madureira: Rua Carvalho de Souza, 260/262 - Bangu: Av. Cônego de Vasconcelos, 120 - Lj. A - Bonsucesso: Rua das Nações, 180 - Tequara: Rua Apicacás, 422 - BarraShopping: Av. das Américas, 4666 - Lj. 205A - Nivel Américas - Norte Shopping: Av. Suburbana, 5474 - Lj. 2102/2103 - 2º Piso Del Castilho - Shopping Center Tijuca: Av. Maracanã, 367 - Piso L2 - Lj. 2017/2018 - INTERIOR: Macaé: Av. Rui Barbosa, 253 - Plaza Shopping Niterói: Rua XV de Novembro, 8 - 1º Piso - Lj. 151/152 - Centro - Nova Iguaçu: Centro: Top Shopping: Av. Gov. Roberto Silveira, 540 - Lj. 138/139/140 - Av. Gov. Amaral Peixoto, 243 - Nilópolis: Centro: Av. Mirandela, 82 - Teresópolis: Centro: Av. Delfim Moreira, 567 - São João do Meriti: Centro: Est. Municipal São João do Meriti, 111 - Km 04 - Lj. 190 - Três Rios: Centro: Rua Condessa do Rio Novo, 1657 - Volta Redonda: Sider Shopping: Rua Doza, 300 - Lj. 328 - Centro: Av. Amaral Peixoto, 431 - ES: Vitória: Vila Rubim: Av. Pedro Nolasco, 28/42/60 - Shopping Vitória: Av. N. Sa. dos Navegantes, 1440 - Lj. 289 - 1º Piso - Enseada do Suã - São Mateus: Centro: Av. Jones dos Santos Neves, 183 - MG: Belo Horizonte: Centro: Rua Curitiba, 600 - Shopping Diamond Mall: Av. Olegário Maciel, 1600 - Lj. 11/12 - 1º Piso - Minas Shopping: Av. Cristiano Machado, 4000 - Lj. 158/159/160 - INTERIOR: Ipatinga: Av. Vinte e Oito de Abril, 97 - Montes Claros: Rua Dr. Santos, 114 - Conselheiro Lafaiete: Av. Telesforo C. Resende, 51 - Governador Valadares: Av. Minas Gerais, 249/261 - Timóteo: Al. 31 de Outubro, 410/420 - Caratinga: Av. Olegário Maciel, 64 - Juiz de Fora: Rua Halfeld, 647 - Rua Batista Oliveira, 671/673 - DF: Park Shopping: SA/SO Área 6.580 Lj. 114/115 - 1º Piso - Conjunto Nacional: SDN Conj. A Loja T1, T2, T7, T8 - Taguatinga: CNB 05 LOTE 8, Lj. 1/2 - C05 LOTE 1, Lj. 1/2/3 - Gama: Bloco 5 - Lj. 41/59 - Setor Comercial Central - GO: Goiânia: Centro: Rua Marçílio Dias, 187 - Amazonas Shopping: Av. Djalma Batista, 482 - 2º Piso - CE: Fortaleza: Centro: Rua Senador Pompeu, 1034 - Rua Barão do Rio Branco, 1152 - Rua General Sampaio, 774 - Shopping Iguatemi: Av. Washington Soares, 85 - Lj. 36/37 - PI: Teresina: Centro: Rua Alvaro Mendes, 1031 - Parnaíba: Centro: Pça. Coronel Jonas, 956

VALIDADE DAS OFERTAS: de 14/08/97 a 14/09/97 ou enquanto durarem os estoques, somente nas lojas relacionadas acima. Após esta data os produtos retornarão ao seu preço normal de tabela. Reservamos-nos o direito de não vender no atacado. Informações dos produtos colhidas nos catálogos dos fabricantes. Garantia conforme catálogos dos produtos. Cartões de crédito aceitos: Credicard e Diners. Formas de pagamento: à vista no ato da compra ou em 1+3, com entrada no ato e as demais parcelas de 30 em 30 dias. Válido somente para os produtos anunciados no respectivo plano. Quantidade disponível: 03 peças por loja.

LIGADONA EM VOCÊ.
Arapuã

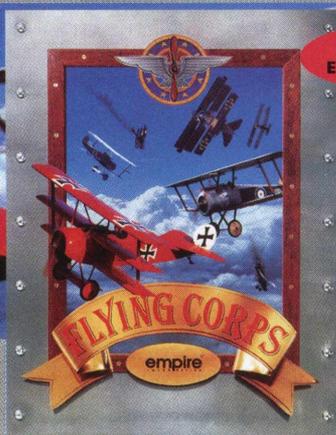


NA ATLAM TOYS TEM N



Aventura, estratégia e ação reunidas na sequência de um dos melhores jogos de todos os tempos. Assuma logo o controle!

ACCOLADE



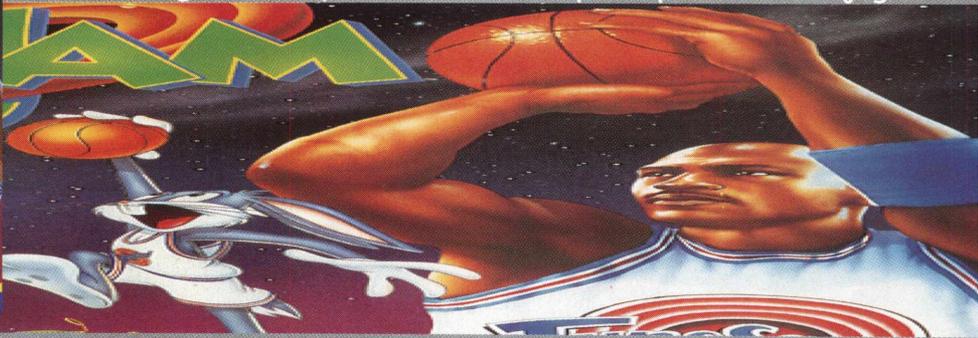
TOTALMENTE EM PORTUGUÊS

Eleito o melhor simulador de vôo nos EUA e no Brasil. Tem tudo para ficar lá em cima na sua preferência.

empire
THE STRATEGY OF



Entre para o time do Michael Jordan e da turma do Pernalonga para enfrentar um bando de monstros alienígenas na quadra. Você não pode perder esse jogo!



Uma aventura fantástica de ação e estratégia baseada no card game Magic. Vai conquistar você num passe de magia.



AKKlaim
entertainment inc.

TOTALMENTE EM PORTUGUÊS

NOVIDADE DE PORRADA.

E TAMBÉM DE AÇÃO, SIMULAÇÃO, ESTRATÉGIA,
ESPORTE E MUITO MAIS!

Nwi
NEW WORLD INTERACTIVE, INC.

Shiny
EXPERIMENTAL GAMES

QUEST

**O LANÇAMENTO
MAIS ESPERADO
DO ANO!**



CDROM
Today
EDITORS'
CHOICE
Award

**TOTALMENTE
EM PORTUGUÊS**

Aclamado pela mídia especializada
como a nova revolução nos games de
ação, MDK é 10 em todos os
quesitos: gráficos, jogabilidade,
som e controle dos movimentos.
Você vai querer morrer de tanto
jogar.



Diversão pura em CD-ROM
e-mail: atlam@amcham.com.br

Disque Atlam Toys: SP (011) 574 6004 / RJ (021) 262 1268 - 262 5737 / Sul PR/SC/RS (041) 264 2595 /
Norte (092) 656 5262 / Nordeste (084) 231 7168

SPACE ROCKS 3D

21st Century Fun

INFO

TIPO - Alvo

EQUIP REQ -

486 DX2 66 MHz, 8 MB, monitor SVGA

SIST OPERAC -

Windows 95

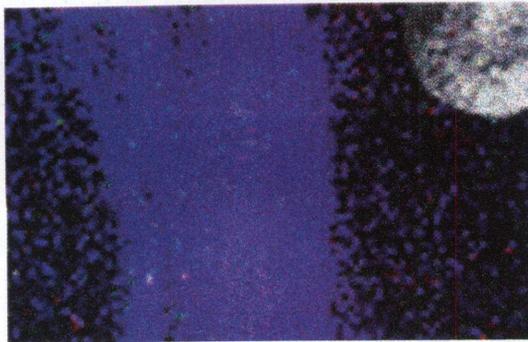
DISTRIB - Shareware

MODO - Instalar

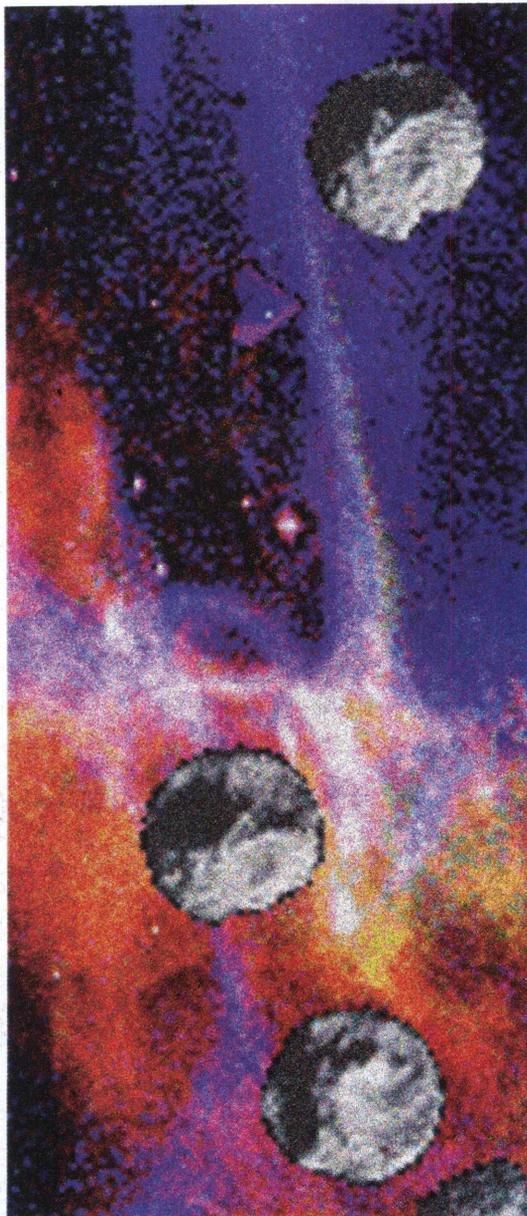
NÍVEL - Fácil

PRODUTOR - Elpin Systems

END - <http://www.elpin.com>



PERDIDO NO ESPAÇO



Space Rocks revive Asteroids em cenário 3D

Imagine-se despencando através do espaço sideral a uma velocidade de quebrar o pescoço. Sua nave é capaz de girar em todas as direções. Se você tivesse tempo de olhar pela janela, veria todos os magníficos planetas que compõem nosso sistema solar. Mas você não tem tempo para isso, pois está totalmente concentrado na tarefa em suas mãos que é ... reduzir a partículas todas as rochas que surgirem diante de você. Este é o mundo de Space Rocks 3D, um "revival" de um dos jogos que conquistaram uma legião de fãs por todo o mundo: o *Asteroids* de 1982. O espaço é repleto de rochas e muito perigoso, piorando conforme aumenta sua habilidade.

Instalação

Este demo precisa ser instalado em seu computador. Basta clicar em **INSTALAR** na tela de apresentação de Space Rocks e seguir as orientações do programa de instalação. Para abri-lo clique em **INICIAR/PROGRAMA/ELPIN SYSTEMS/GAMES/SPACE ROCKS 3D SHAREWARE**. O demo vai ocupar 4,7 MB em seu disco rígido

Destruindo os asteróides

Você controla uma nave que gira e acelera para a direção onde está apontando e deve atirar em tudo que se mexa. Cada vez que uma rocha for atingida, ela se dividirá em dois pedaços menores até que desapareça. As rochas chocam-se alterando as trajetórias delas mesmas e dos objetos com os quais tenham contato (como UFOs e satélites que atiram em você).

COMANDOS

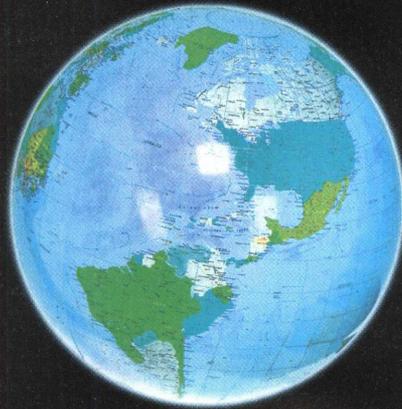
Seta p/ Cima: Aciona motores

Seta p/ Esquerda / Direita: Gira a nave

Espaço: Tiro

0 (zero): Aciona escudo

Delete: Ejeta todos os bônus da sua nave



A Terra.

Rotação e translação

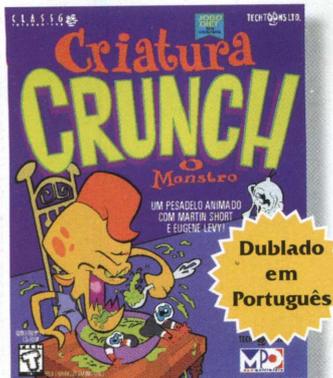


O Universo.

Movimentação infinita

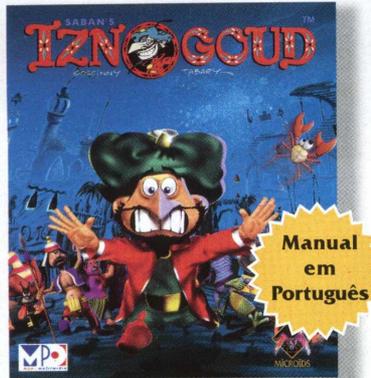
www.mpo.com.br

Criatura Crunch



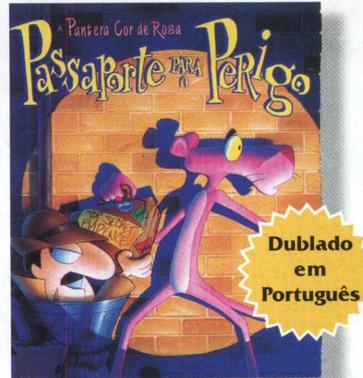
A aventura mais **apetosa** do planeta! Você se tornará uma criatura meio menino, meio **monstro** e sairá devorando tudo que ver pela frente. Mas **cuidado** com a digestão, pois com este game você não vai parar nem para comer.

Iznogoud



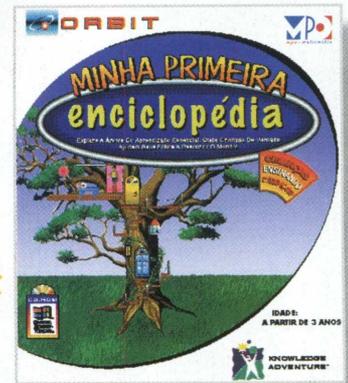
Nesta aventura maluca, você ficará no lugar do repugnante Vizir IZNOGOUD. Embarcará numa jornada hilariante, cheia de aventuras e ciladas, através do extraordinário mundo da magia. Acelere seu tapete voador e delire com este game das arábias.

Pantera Cor de Rosa



Comprando este incrível **game**, você estará recebendo uma divertida missão repleta de **aventura e espionagem**, com mais de 30 horas de jogabilidade. Para crianças de 8 a 108 anos, **Passaporte para o Perigo** é um verdadeiro jogo de aventura!

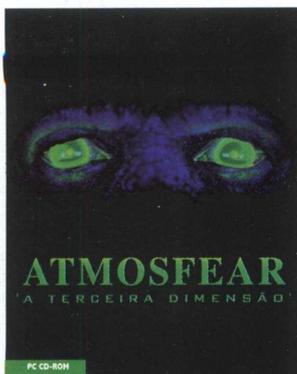
Minha primeira Enciclopédia



Aprenda e divirta-se ao mesmo tempo. São 10 assuntos de aprendizado, mais de 185 animações originais, muita música, mais de 50 jogos e atividades, programa de pintura, além de 5 livros para colorir.

Universo MPO Multimídia:

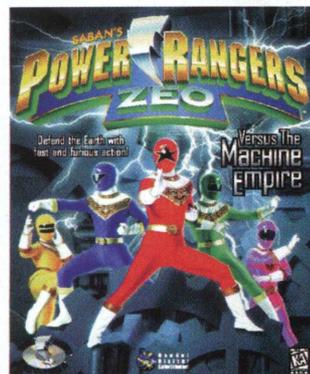
Atmosfear



Faça uma **viagem** inesquecível por onde ninguém jamais pensou estar: o **outro lado**!

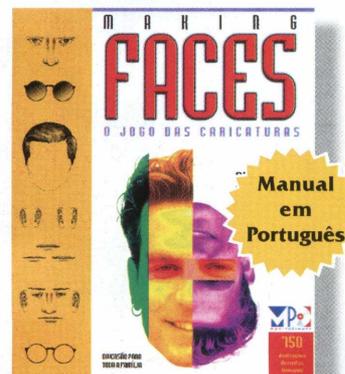
Mas cuidado pois o anfitrião não é seu amigo. **Atmosfear**, a terceira dimensão.

Power Rangers



Direto da TV para o seu computador, toda a ação dos **PowerRangers**. Ajude-os a enfrentar o **Machine Empire** e seja o herói desta aventura. Gráficos super realistas tornam este game ainda **mais emocionante**.

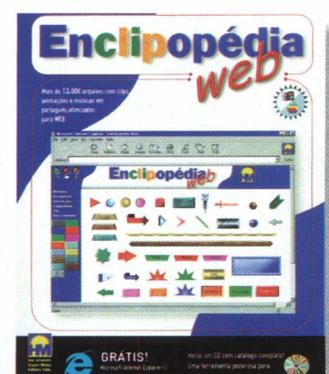
Making Faces



O **jogo das caricaturas**. Com ele, é possível criar retratos falados de verdade!

Mais de **750 ilustrações** de faces **humanas**, classificadas em 17 categorias diferentes.

Enclipopédia Web



Mais de 13.000 arquivos com clips, animações, texturas, músicas em português; tudo otimizado para WEB. O Enclipopédia Web possui uma interface que facilita o acesso dos elementos e um catálogo completo que pode ser aberto com qualquer browser. E ainda: grátis o Microsoft Internet Explorer, totalmente em Português.



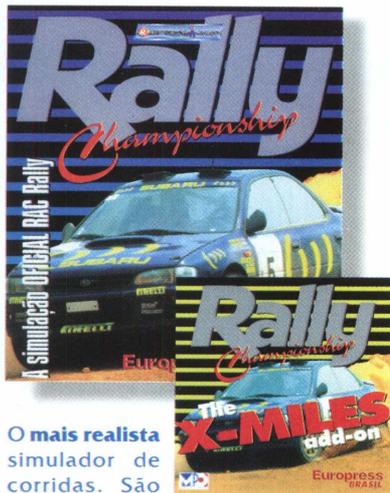
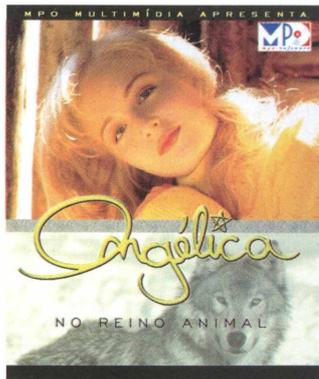
MPO Software ©
Uma divisão da MPO Multimídia ©

Angélica

Rally championship

Queima de Arquivo

Paraísos Ecológicos Brasileiros



Aventure-se com a **Angélica** e conheça todos os segredos do fascinante **reino animal**.

Veja **novos bichos** e explore lugares selvagens enquanto se aventura pelas maravilhas da **natureza**. Neste CD-ROM, a aventura está garantida!

O mais realista simulador de corridas. São 28 estágios do **Rac Rally** com **diversas condições** de tempo, terreno, e até uma fase à noite! E você pode aumentar a emoção com **X-Miles**, que traz pistas novas para você se divertir!



Sua função é proteger testemunhas, mas alguém está passando informações aos bandidos. Identifique-o e descubra o próximo alvo terrorista. Vídeos super realísticos e muito suspense. É como estar dentro de um filme de ação!

Uma viagem espetacular por 50 paraísos ecológicos do Brasil. Todos selecionados a partir de reportagens da revista Terra. Textos, mapas, informações turísticas, mais de 350 fotos, vídeos, locuções e uma linda trilha sonora.



MPO Software®
Uma divisão da MPO Multimídia®

ART&CIA

Diversão sem fim...

Nas melhores revendas

da galáxia

Lojas em todo Brasil: **ACRE:** Rio Branco (068) Mdata 224.0937 **BAHIA:** S & M BRASÍLIA: (061) Play-Up Informática 344.4742 **CEARÁ:** (085) Show Tech 264.9222; Infosoft 261.1143; Ortemicro 261.5011 **ESPIRITO SANTO:** (027) Proad 227.5733 **GOIANIA:** (062) Inovatech 285.6400; Goiania Tech 215.2696; Thainá Eletrônica 272.3051 **MATO GROSSO DO SUL:** Campo Grande: (067) Belgo 721.3065; **MATO GROSSO:** Cuiabá (065) Poli 624.7383 **MINAS GERAIS:** Belo Horizonte (031) A&C Informática 286.4033/261.1979; Agência Premium 221.1399; Checker 275.4322; Leitura Savassi (031) 225.0694; Leitura Amazonas 226.4991; Liverpool 281.0069; Livro Arbitrio 261.3608; Livraria do Estudante (035) 221.6611; R2V2 BH Shopping 286.2620, R2V2 Diamond Mall 292.9391; R2V2 Getúlio Vargas 281.3040; Solim Shop 221.5544; Tech Shop 296.6033; **Lavras** (035) Midiabrás 821.8258; **São Lourenço** (035) Pinelli Informática 332.6466; **Alem Paraíba** CD Rom & Cia. (032) 462.1755; **São Sebastião Paraíso** (035) Super Tog 531.2364; **Uberaba** Soma (034) 333.7930; **PARÁ** (091) Lojas Yamada 224.8844 **PARANÁ:** Curitiba (041) Computer Super Store 233.9891/323.2925; Mundo da Lua 222.4090; **Apucarana** (043) Infoshell 423.1615 **R.G. DO SUL:** Porto Alegre (051) Abase 535.2023; Bytec 488.5382; Compujob 231.7255; Digimer 221.7599; Dual 346.1329; Dynamic 342.2377; Megamídia 339.3018; Nova Informática 594.2133; Personal 476.2439; Protodata 211.6444; 271; Reminsul 224.3376; Sulina 226.3866; Unidata 346.3666; **Camaquã** (057) Computer Store 617.2037 **Caxias do Sul** (054) AS Informática 228.2111; **Novo Hamburgo** (051) Nova Informática 594.2133 **Rio Grande** (053) Mundisoft 222.8871; **Pelotas** (053) Opção 227.4588; **Sta. Maria** (055) Replotec 222.6093 **RIO DE JANEIRO** (021) Ciência Moderna 262.5723; Soft Etc 285.0689; **Angra dos Reis** (024) Utilidades 365.0222; **SANTA CATARINA:** Criciúma (048) Casa Benedita 433.1868; **Itajaí** (047) Bit Life 348.6765; **Joaçaba** (049) Arrial Computação Gráfica 522.3115; **São José** (048) Mega Tech 247.9151; **SÃO PAULO:** Amazing 6941.2989; Atera 272.2255; Cab Store 282.8875; Classic Soft 875.4644; Comercial Master 291.1133; Computer Dreans 815.4902; Compusat 250.9033; Dreans Byte 285.3461; Empório Paulista 3159.3098; Engenho 814.4771; Flexstar 223.1300; Netcenter 6991.2357; F&C 930.4079; Four Tronics 831.8198; Garcia Center 232.4466; Happen First-Moema 543.9575; Happen First Tatuapé 294.7557; Hard Center 223.0125; Hammer's 815.4966; Home @ Site 813.4633; Incotel 222.6477; Import Paper 531.7434; LMK 6959.5750; Liv e Edit Reunidas 259.6233; Magic World 6445.4036; Matricial 224.4870; Mc Grow - Tatuapé 218.4443; MC Grow - V Prudente 6915.0299; MDigi 255.4241; MD Multimídia 3741.1252; Meet Point 267.9537; Mega Happy 575.7183; Micro Norte 959.6661; Microvida 6955.4121/267.0222; Monyper 220.4727; Mr. Micro Ipiranga 273.6192; Mr. Micro Jabaquara 275.8987; Mr. Micro Jaguaré 869.2795; Mr. Micro Lapa 3021.0848; Mr. Micro Moema 5561.1188; Mr. Micro Sto André 444.8864; Mr. Micro Sto. Amaro 246.2343; Mr. Micro Tatuapé 6193.8975; Multimídia Store 5589.7347; Multisoft 531.5851; Number One 872.0525; Protege 5589.8344; Prompt 6951.6961; Sampa Soft 521.4604; Seltec 872.1099/834.1579; Top Point 285.0918; Tabra 250.0400; Tec Site 287.0420; West Point 262.2839; WWW Jardim Sul 3741.0126; WWW West Plaza 871.3994; Yellow Dot 541.7699; Via Soft 835.4230 - INTERIOR DE SÃO PAULO: **Americana** (019) American World 460.7145; Mr. Micro 461.7497; **Araçatuba** (018) Mídia Suprimentos 622.1254; **Bauri** (014) Mr. Micro 227.0117; Conshop 224.2297 **Campinas** (019) Marvey 231.0205; Microhome 230.7351; WWW 251.2277; Liubliu TiliCenter São Geraldo 239.2000; Printed 234.3742; **Cafelândia** (014) Databyte Informática 562.1079; **Cruzeiro** (012) Revolution 544.1362 **Franca** (016) Alltime 721.3932; Mr. Micro 721.4332; **Guaratingueta** (012) Byte Way 532.1020; **Indaiatuba** (019) Feraware 875.1728; **Jacareí** (012) Mr. Micro 351.9315; **Jauú** (014) Mr. Micro 621.5075; **Jundiaí** Checkdisk 7396.7770; Lig Use 434.3242; **Rio Claro** (019) Aitec 524.7864 **Santos** (013) World Computer 234.6565; Enterdata 222.1500; **S.J Campos** (012) Multivivos 323.3648; Info Station 323.3733; **S.J.Rio Preto** (017) Mr. Micro 227.0366; Millenium Trends 227.7742; **São Roque** MC 425.5155 **Mogi Das Cruzes** Micro Frequency 469.8929; Bit Stock 469.6773; **Osasco** Soft Place 705.5550 - Tele Byte (0800)260 260

Distribuidores Exclusivos: MG: CLÁSSICA; PR: DIST. CURITIBA; RS: INCOMP; RJ: MSD; REDE MULTIMÍDIA.
Lojas em todo Brasil: Arapuã; Carrefour; Extra; Excelsior; Fast Shop; Livraria Saraiva; Livraria Sisciliano; Lojas Americanas; Mappin; Makro; Paes Mendonça; PB Kids; Ultrair

Seja também uma revenda
MPO Multimídia. Ligue já
para o nosso novo telefone:

HOT LINE

m p o m u l t i m í d i a

(011) 3675-3766



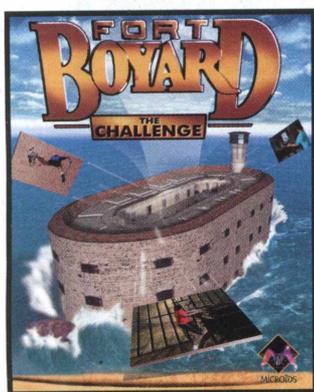
www.mpo.com.br

© Copyright - MPO Multimídia 1997 - Todos os direitos reservados

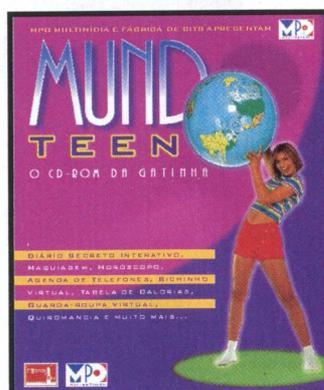
O Universo multidivertido da MPO Multimídia não pára de crescer!

Vem aí as mais novas estrelas
do nosso universo...

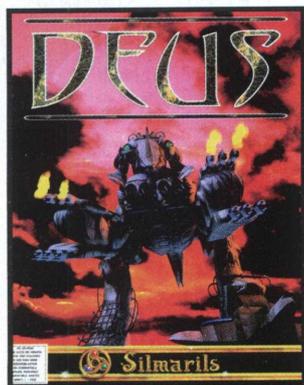
Fort Boyard



Mundo Teen



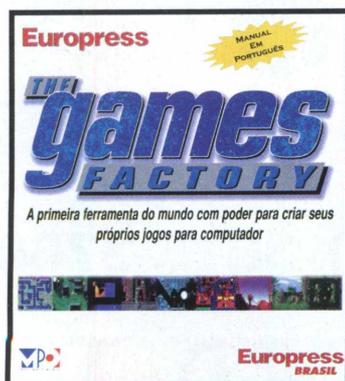
Deus



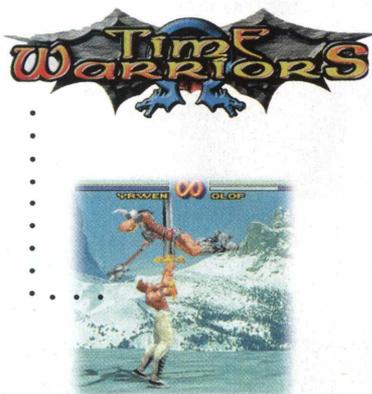
Tunnel B1



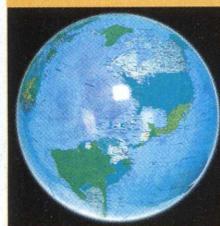
The Game Factory



Time Warriors



Quando imaginamos o universo, logo pensamos no infinito. Apesar da sua imensidão, uma coisa é



certa: ele não pára de se expandir.

O universo MPO Multimídia, não é diferente. Aqui, você encontrará uma infinidade de softwares e games que o levarão à loucura. E o melhor, nosso universo continua crescendo...



Nossos parceiros:

MSD Multimídia / Rede Multimídia / Clássica / Curitiba / Incomp

A MELHOR PROGRAMAÇÃO

www.mpo.com.br

VOANDO

ALTO PELOS CÉUS DA EUROPA



Air Warrior II leva o jogador para os cenários da Segunda Guerra Mundial

Chegou sua grande chance de ser um piloto de combate, da Segunda Guerra Mundial. Em Air Warrior II você vai poder jogar uma simulação de combate aéreo (ou terrestre) via Internet. O programa pode ser rodado localmente mas apenas disponibiliza os recursos de ajustes, configurações e prática de pilotagem dos veículos, não possibilitando nenhuma situação de combate. Pode-se praticar com aeronaves da Primeira e Segunda Guerra Mundial, Jatos ou Veículos Terrestres.

Instalação

Clique no botão **INSTALAR** na tela de apresentação de War Warriors, no CD-ROM **BIG GAMES**. Para abrir o jogo vá em **INICIAR/PROGRAMAS/AIR WARRIOR II ON LINE/AIR WARRIOR II ON LINE**. O demo ocupa 26.4 MB no disco rígido.

Voando

A navegação é um pouco complicada, parecendo que os pilotos são muito "sensíveis" a manobras mais ousadas. Porém, é possível fazer alguns ajustes de realismo no programa, que talvez contornem estes problemas.

Na opção "Take a Checkride", você deverá selecionar uma categoria de veículos: WW I (Primeira Guerra Mundial), WW II (Segunda Guerra Mundial), Jets (jatos) ou Vehicles (Veículos Terrestres) para a sua simulação. Feito

isso, será solicitada a seleção de um veículo da época escolhida. Não importa qual você escolha, seu passeio será em um veículo padrão para a categoria escolhida.

Qualquer que seja ele, antes de mais nada acione os motores (8) e acelere (C). No caso dos aviões, não se esqueça de recolher o trem de pouso (;) assim que sair do solo, ou ele será destruído pela força do vento. Como você não entrará em combate, bom passeio...



COMANDOS

- 8:** liga motor
- C:** acelera
- V:** reduz
- ;**: sobe / desce trem de pouso
- F5, F6, F7:** câmeras
- F1:** ajuda / comandos
- Esc + E +Enter:** cancela missão

INFO

- TIPO** - Simulador
- EQUIP REQ** - Pentium, 16 MB, monitor SVGA
- SIST OPERAC** - Windows 95
- DISTRIB** - Demo
- MODO** - Instalar
- NÍVEL** - Difícil
- PRODUTOR** - Kesmai
- END** - <http://www.kesmai.com>

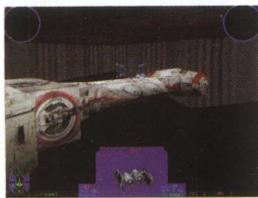
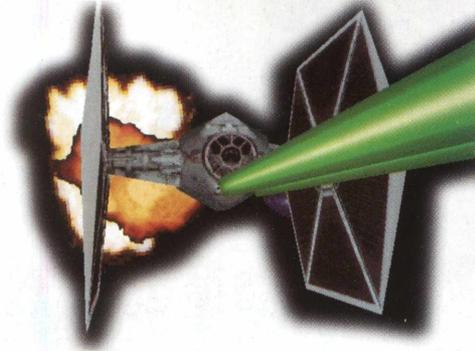


Destrua um cruzador

Imperial em X Wing



Agora você é um piloto das forças rebeldes e deve destruir os caças do Império no espaço



O mundo de Guerra nas Estrelas, do mago dos efeitos especiais George Lucas está nesta emocionante aventura: X Wing vs. Tie Fighter. O demo é uma simulação de combate no espaço nos moldes do filme de Lucas. Este versão do software completo permite partidas via modem ou cabo serial (2 micros), rede (8 micros) ou Internet. Nesta versão demo, os recursos on-line estão desabilitados, permitindo apenas missões solo.

Embora os comandos possam parecer um pouco complicados no início, a ação do jogo é bastante envolvente e depois de algum tempo você vai se acostumar com os controles.

Instalar

Na tela de apresentação de X Wing, no programa navegador, clique no botão INSTALA e siga as instruções do programa de instalação. Para jogar, vá em **INICIAR/PROGRAMAS/LUCAS ARTS/X WING VS TIE FIGHTER DEMO**. O demo vai ocupar 11, 6 MB em seu disco rígido.

Sua missão

Você pode utilizar o joystick ou o teclado para mover sua nave no espaço, mas muitos controles só são acessados através do teclado.

Neste demo, você tem a missão de destruir um Cruzador Imperial. Para ajudá-lo, você dispõe de um esquadrão de ataque. Sua ação pode ser conduzida de duas formas:

1. você pode concentrar-se no Cruzador e deixar que seu esquadrão cuide dos Caças Imperiais que tentarão impedi-lo;
2. você pode tentar deter os caças e deixar que seu esquadrão cuide do Cruzador.

Qualquer que seja sua opção de estratégia, convém marcar o alvo (segundo botão do joystick ou tecla T) para poder monitorá-lo pelo radar. E que a força esteja com você.

Comandos do teclado

- A: qual o alvo do seu alvo
- B: liga/desliga arma de raios
- C: monitor de disparos
- D: relatório de danos
- E: seleciona alvos que estão mirando em você
- F: mostra naves amigas
- G: relatório de missões
- H: salto no hiperespaço
- I: mira no míssil inimigo mais próximo
- J: salta para próxima nave disponível
- K: tela de pontuação
- L: relatório de mensagens
- M: mapa
- O: mira no objetivo mais próximo
- P: mira na nave mais próxima
- Q: aborta missão
- R: mira no caça mais próximo
- S: alterna modos de escudos
- T: próximo alvo
- U: mira na nave mais nova
- V: abre/fecha as asas
- W: alterna modo de armas
- X: alterna modo de tiro
- Y: alvo anterior
- 9: aciona desvio de força #1
- 0: aciona desvio de força #2
- Alt-B: ajuste de brilho
- Alt-D: ajusta nível de gráficos
- Alt-E: ejetar
- Alt-P: Pausa
- Alt-V: versão do jogo
- Espaço: confirmar ordens críticas

INFO

TIPO - Simulador

EQUIP REQ -

Pentium, 16 MB, monitor SVGA

SIST OPERAC -

Windows 95

DISTRIB - Demo

MODO - Instalar

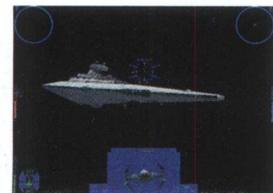
NÍVEL - Difícil

PRODUTOR - Lucas

Arts

END - [http://](http://www.lucasarts.com)

www.lucasarts.com



CHEGOU O CONTACTO 2 !!

Aprenda a Língua do Mercosul e da Espanha

Curso de Espanhol em CD-ROM



Contacto 2 se caracteriza por ser um curso intermediário priorizando as estruturas mais importantes da língua.

Os complementos culturais do Contacto 2 referem-se à América Latina, logo de início a unidade 5 (a primeira do Contacto 2) trata dos países do Mercosul.

Os exercícios gramaticais levam o aluno a uma aprendizagem evolutiva, completa e bastante profunda.

**DISTRIBUIDORA
CURITIBA
INFORMÁTICA**
(041) 322-5455

ATENDIMENTO ÀS REVENDAS:
SP e outros Estados: (011) 288-5055
Região Sul: (041) 322-5455

CADA CD CONTÉM



16 Lições, 4 Revisões e 4 Complementos Culturais a respeito do Mercosul e outros países latinoamericanos.



Amplio vocabulário Espanhol-Português.



Mais de 100 exercícios orais e escritos.



Exercícios de Entonação e Correção Fonética.



Ditados para melhorar a Compreensão Auditiva.



Método aprovado e adotado pela Universidade de Valladolid (Espanha) nos estudos de Espanhol para estrangeiros.

Recursos Visuais



**Estamos
Cadastrando
Novas
Revendas**

Dentro do CD-ROM **BIG GAMES** na área Úteis, você vai encontrar diversos programas com as mais diferentes funções, que mais cedo ou mais tarde, você vai precisar um dia. Principalmente nesta edição especial de games, será importante utilizar o Direct X e os programas de vídeo. Veja o que cada um destes programas faz:

DIRECT X 2.0: É uma plataforma da Microsoft criada para melhorar a execução e o desempenho de games, tornando-os mais reais, rápidos e estáveis. Em alguns jogos de nossa revista haverá a necessidade da instalação deste programa. Veja o box explicativo sobre este programa nesta página.

VIRUSCAN (Windows 3.X e Win 95): Antivírus que detecta se existem vírus em seu disco rígido ou nos discos flexíveis. Se o programa encontrar algum vírus, ele o elimina, evitando que você tenha seu trabalho no computador prejudicado.

QUICK TIME (Windows 3.X e Win 95): Este programa torna possível a utilização de vídeos do tipo MOV, em formato Quick Time Mov. Muitos jogos pedem o Quick Time, quando usam sequências de vídeo neste formato.

VÍDEO FOR WINDOWS (Windows 3.x): Também permite que o usuário possa utilizar vídeos no formato AVI, em seu PC.

TUNDR BYT ANTIVIRUS: Este antivírus pode ser instalado a partir do navegador, clicando na opção INSTALAR, na tela deste programa no CD-ROM BIG GAMES. Este antivírus é indicado para os usuários que trabalham em rede.

Para instalar estes programas basta clicar no ícone INSTALAR, de seu programa navegador.

AVISO DIRECT X

Atenção usuários dos jogos da revista **BIGMAX**.

Como a revista sempre traz novidades para os usuários, na área de jogos, foi obrigada a utilizar o Direct X 3, um programa lançado pela Microsoft como nova plataforma para jogos multimídia.

No entanto, o Direct X requer recursos de vídeo e som recentes, ou seja, pode gerar algum tipo de incompatibilidade em placas de som e vídeo mais antigas.

Se o seu microcomputador não possuir uma configuração compatível com o Direct X, isso pode acarretar alguns problemas, chegando a ser necessário, em alguns casos extremos, a reinstalação do Windows 95.

Certifique-se de ter todos os disquetes ou o CD de instalação do seu Windows 95.

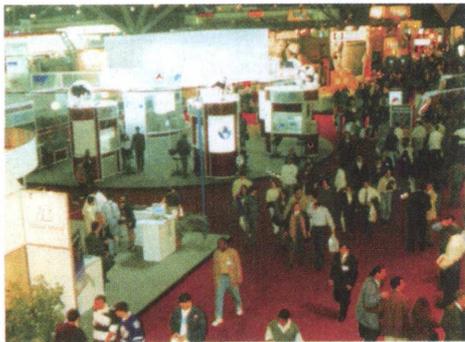
Gostaríamos de lembrar que toda a tecnologia desenvolvido na plataforma Direct X tem o intuito de melhorar muito a qualidade gráfica e sonora dos jogos em termos de software e em consequência, requerem um hardware de acordo.

COMDEX

Sucesu-SP '97

Feira mostra as novidades para o mercado corporativo

Eduardo Magalhães



Agosto não é apenas o mês do cachorro louco. Para quem trabalha com a informática, agosto é o mês do **COMDEX**, evento que reúne feira e

congresso no Palácio das Convenções do Anhembi, de **18 a 22 de agosto**.

Se a Fenasoft é a grande feira do software, dos corredores lotados por usuários domésticos, o Comdex é o evento voltado para o mercado corporativo. Neste tipo de feira os estandes são suntuosos, há belas moças, e muita gente engravatada.

O Comdex é uma feira que mostra as novidades em software e hardware para as empresas. Outro ponto forte do evento é o congresso, em que os mais diversos temas relacionados à informática e telecomunicação são discutidos com palestrantes de nível nacional e internacional. Ao todo serão mais de 120 conferências para colocar o profissional por dentro das inovações

e tendências da Tecnologia da Informação.

Para este ano, foram convidados quatro keynote speakers: Crayg Barret, da Intel; Thomas Kendra, da IBM; Ilene Lang, da Alta Vista Internet Software e Ram Shiram, da Netscape. Os keynote speakers são executivos de conceituadas empresas internacionais na área de tecnologia da informação, convidados especialmente para o Congresso e deverão expor aos profissionais brasileiros suas experiências, além de apresentar algumas das novas propostas de suas empresas.

A feira deste ano reúne as grandes empresas do setor, como IBM, Microsoft, Intel, Lotus, Novell, Apple, 3COM, SONY, Unisys, Xerox, entre outras, com inúmeras soluções para as empresas. Se você for um usuário doméstico não pense que vai encontrar computadores pessoais sendo vendidos como na Fenasoft, embora a edição do ano passado contou com alguns momentos de corredores cheios, dando-nos a impressão de estarmos no evento errado. A atenção é dada para as empresas e seus profissionais.

A Alfa Editora marcará presença no evento com dois estandes. Os visitantes terão oportunidade de conhecer e comprar a coleção das revistas **BIGMAX** e **SUPER CD-ROM** a um preço especial.

Fenasoft

Também com participação na Fenasoft, a **MAX CD** pôde realizar uma série de acordos e parcerias com empresas da área de informática para a divulgação de softwares em nossas edições. Quem foi à Fenasoft e passou por nossos estandes pôde comprar as edições anteriores de nossas revistas.

As parcerias firmadas durante a Fenasoft resultarão em novos trabalhos na área editorial de nossas publicações. Nos próximos meses você verá em nossas revistas o fruto destes acordos.

Mais informações sobre o Comdex podem ser obtidas através do telefone (011)882-2144 ou em <http://www.sucesusp.com.br/comdex>, na Internet.

Dicas

Dicas

Dica

Dica

DICAS

Em uma edição especial de games não poderiam faltar as dicas e tornar mais fácil a vida do jogador para que ele possa chegar ao final dos jogos. Procuramos dar dicas de games conhecidos e de alguns que já saíram nas edições anteriores de **BIGMAX**. Anote cada password e boa diversão

OUTLAWS

Digite estes códigos durante o jogo:

- olash:** munição ilimitada
- olpostal:** todas as armas e munição
- oljackpot:** completa a relação de itens
- olredlite:** congela os inimigos (mas você não pode machucá-los enquanto estão congelados)
- olclds:** mapa completo
- olairhead:** permite voar - use as teclas pular/agachar para subir e descer
- olzip:** teletransporte
- olfps:** mostra os frames
- olgps:** exhibe coordenadas

Códigos de nível

- olcliff**
- olhideout**
- oltown**
- oltrain**
- olcanyon**
- olmills**
- olsimms**
- olminer**
- olranch**



DIE HARD TRILOGY

Em qualquer um dos subjogos, tecle Esc para pausa, então digite R ,2 e outras teclas. Mantenha estas teclas pressionadas e entre com os seguintes códigos:

- Die Hard 1:*
- right, up, down, E:** Modo "Deus" - Invencível
- right, E, down, O:** 50 granadas, bombas de gás, etc.
- right, up, down, down, E, right:** armas (repita para armas diferentes)

- Die Hard 2:*
- right, up, down, E:** armas
- right, E, left, O, A, down, E:** mísseis e granadas

- Die Hard 3:*
- left, O, up, down, E, right:** vidas infinitas
- (Nota: Se você digita o código corretamente, a pausa é cancelada)



HeliCOPS

Digite estes códigos a qualquer momento durante o jogo (certifique-se de que você incluiu o slash)

- /ironman:** invencibilidade
- /stagewin:** vence a missão em jogo

Dicas

Dicas

Dicas

IMPERIUM GALACTICA

Durante o jogo, mantenha pressionada a tecla **Shift** e digite **karoly** para desabilitar os "truques" do jogo. Agora digite os seguintes códigos:



- c** - ganha todas as colônias e invenções
- v** - ganha 100.000 créditos



INTERSTATE '76

Entre com estes códigos durante o jogo:

Durante uma missão T.R.I.P. , mantenha pressionadas as teclas **Ctrl** e **Shift** e tecla **getdown**. Você vai ouvir Groove dizer estas palavras; depois você vai ser atacado por todos os outros carros. Quando eles te matarem, você vai pular para a próxima missão. Segure **Ctrl** e **Shift** e digite **wiggleburger**, "nublar" a tela.

REDNECK RAMPAGE

Digite estes códigos durante o jogo:
rdall: consegue tudo (saúde, chaves, munição, etc.)



- rdclip**: no clipping mode
- rddebug**: toggles Debug mode
- rdelvis**: modo "Deus" - invencível
- rdmeadow#***: atalho para um nível (# é um número de um dígito para episódio, * é um número de dois dígitos para nível)
- rdguns**: consegue todas as armas
- rdhounddog**: mensagem "Elvis está morto!"
- rdinventory**: consegue todo o inventário
- rditems**: todos os itens
- rdkeys**: consegue todas as chaves
- rdmoonshine**: toggles XXX Moonshine mode
- rdrafael**: mensagem "Para seu avô!"
- rdrate**: shows frame rate
- rdshowmap**: toggles Show Map
- rdskill#**: muda a habilidade (especialidade) (# é um número de 1 a 4)
- rdview**: vista externa (o mesmo que F7)
- rdyerat**: outro Debug mode

PERFECT WEAPON

Durante o jogo, digite os seguintes códigos e aperte a tecla **Enter**:

- gmgodm**: "Deus"- Invencível
- gmhigh**: big-head mode
- gmmove**: todos os movimento

Senhas para níveis:
D, B, D, B, B, A, B, A: Ice
A, D, D, C, A, A, D, C: GARDEN
A, C, B, A, B, B, C, C: FOREST
A, D, D, D, C, A, C, C: DESERT
D, D, B, D, B, B, C, A: PROTEUS



RED ALERT:

COUNTERSTRIKE
Para acessar a missão secreta, It Came From The Red Alert, segure a tecla **Shift** enquanto clica em um tipo de alto-falante no canto esquerdo superior da tela.

Sob o domínio de ARKRITZ

*Você nunca pensou que beber
uma cerveja em um bar iria lhe
trazer tantos problemas*

Eduardo Magalhães



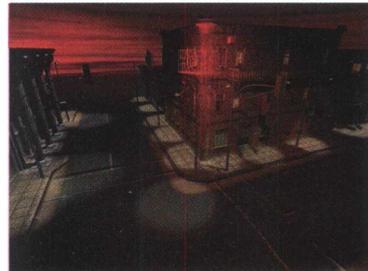
Atenção leitores de BIGMAX: prepare-se para uma grande aventura em Ar'Kritz, o software completo que sua revista traz nesta edição. É muita emoção, aventura, passagens secretas...enfim diversão garantida para muitas horas, e porque não dizer dias também. E o que é melhor: este game está traduzido totalmente para o português.

Neste game você é Jack, um ex-policial que passa as noites em um bar. Entretanto, ele não sabe o que lhe espera e nunca imaginaria que o simples fato de beber uma cerveja fosse lhe trazer tantos problemas. Um ser alienígena cai em sua bebida e... bem, é melhor você saber de toda a história agora.

O que aconteceu em Black Hill City?

Black Hill City é um pequeno vilarejo perdido no interior do Arkansas. Jack está em mais uma noite em um bar chamado Willy's e bebe algumas cervejas para se refrescar.

Jack é um ex-policial. Foi despedido há oito meses em virtude de seu zelo em



um sórdido caso de tráfico de carros. Depois disto ele se ocupa em visitar regularmente o Willy's.

Nada parece perturbar a quietude desta cidade e ninguém se preocupa com os estranhos e recentes desaparecimentos. Mesmo o raio que rasgou bruscamente o céu da cidade, não chegou a acordar o vilarejo.

Em uma dessas noites, como que para se tranquilizar, Jack toma sua cerveja sem prestar a atenção na grossa espuma que se formou na superfície de seu copo. Mesmo habituado a este tipo de bebida, Jack sobressalta e coloca seu copo no balcão. De repente marcas estranhas desenharam-se sobre sua face. O ex-policial saiu do bar com suas pernas tremendo e sua visão borrada. Aos poucos vai melhorando, mas um gosto amargo permanece em sua boca.

"Ei, humano, não é o fim do mundo!" Perturbado, Jack tenta encontrar seu interlocutor. "Ei, eu sou Ar'Kritz, na verdade comissário Ar'Kritz. Você pode dizer que tem muita sorte, nós somos de alguma forma colegas", diz a voz.

Petrificado, Jack escuta, sem dizer uma palavra, a narração de uma perigosa história de inimigos que escaparam de uma prisão da constelação de Octant e que fizeram um sórdido complô, colocando em jogo o futuro da terra.

De acordo com os seus próprios dizeres, Ar'Kritz é o enviado especial do alto comandante Ak'Hamm e sua missão é eliminar os fugitivos da prisão interestelar e destruir tudo que possa se tornar uma nova base de ataque.



NEM TUDO É FESTA

Embora a missão possa parecer a mais nobre possível, infelizmente Ar'Kritz secreta uma substância tóxica que provoca mutações nos humanos. Essa mutação irá se progredir progressivamente e transformar Jack em um verdadeiro monstro predestinado a morrer. A menos que você ajude. Esta é uma missão cheia de armadilhas, ação e enigmas a serem desvendados. Você terá que juntar uma série de objetos (armas, bônus, vidas, etc) e combater muitos inimigos. Só você poderá ajudar Jack (e Ar'Kritz) a sair deste terrível pesadelo.



O JOGO

Este é o bem bolado enredo de Ar'Kritz e você vai andar pela cidade, e mais uma série de lugares para ajudar Ar'Kritz a cumprir sua missão e devolver a vida à Jack. Para isso terá que chegar até a casa espacial do inimigo e destruí-la. Também terá que descobrir o separador de moléculas para se livrar do parasita alienígena. Em seu encalço estarão policiais, soldados e estranhas criaturas.

Para começar o game, coloque a seta sobre JOGO e confirme apertando Enter ou Barra de Espaço. O deslocamento é feito através das setas de direção e as escolhas de uma ou mais opções do menu são feitas pela tecla Enter e Barra de Espaço. Para virar nas esquinas coloque a "rosa dos ventos" para onde deseja ir.

Opções

Para acessar as opções, posicione a seta sobre **OPÇÕES** e tecle Enter ou Barra de Espaço para ter acesso:

Menu para regular o volume dos sons, das músicas e dos efeitos.

Animações do programa durante o progresso do jogo.

Disposição das telas disponíveis para o jogo.



SENHAS

Ar'Kritz possibilita que o jogador possa colocar senhas e passar para fases seguintes. Coloque a senha sobre a seta e tecle Enter e no espaço em branco complete com os códigos a seguir:

LABO: GXPTLXIFKSJTSDS

VILA TOMBÉE DE LA NUIT: GXLGTFOFXOJGLDF

MINA: EXTUREPFKSDTODP

PRISÃO: LLPXPFIKSDTODD

EGOUT: LLGHTGIFKSDGSDT

VILLA DE NOITE: LLTIRGIFXSDTODJ

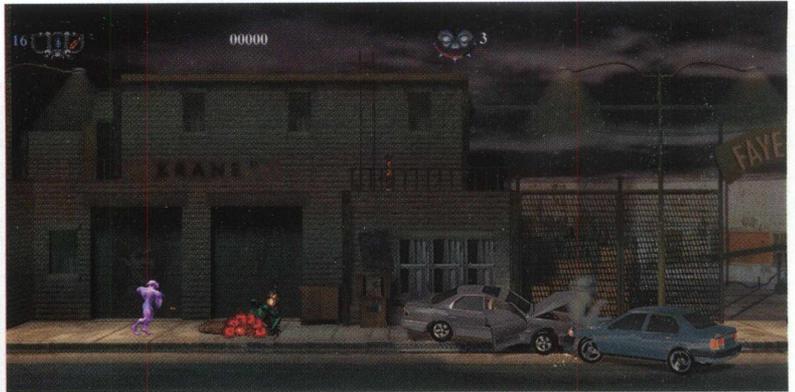
QG DOS MUTANTES: LLLIREIFLHDTODX

TOUTE LES ANIMATIONS: TOILOUSSIUPER



DESCRIÇÃO DE BÔNUS

Reserva de energia: Recipiente com líquido vermelho vai aumentar sua energia em 10%
 Cabeça do Ar'Kritz: Mais uma vida
 Saco de munições cinza: Aumenta a quantidade de balas normais
 Saco de munições vermelho: Aumenta a quantidade de tiros especiais
 Armas: Depois de cada mutação você terá que recuperar armas para atirar nos inimigos
 Caixa de granadas: Lhe dá um certo número de granadas
 Caixa de minas: Lhe dá um certo número de minas
 Caixa de dinamites: Lhe fornece dinamites para abrir passagens
 Escudo: Quando você pegar um escudo, ninguém poderá superá-lo



TRUQUES E ASTÚCIAS

Mapa da Cidade: Permite sua localização e permite consultas constantes

Máquina fotográfica: Permite localizar facilmente o laboratório

Jornal: Informa sobre os fatos que acontecem em Black Hill

Carta: Útil durante o desenrolar do jogo

Chaves: Também são bastante úteis

Cartão magnético: Abre portas do laboratório

Saco multiplicador: Multiplica sua capacidade de tiros

Chave de fenda: Usada para ter acesso a uma passagem mais rápida

Isqueiro: Usado para acender as chamas

Ar'Kritz Vermelho: Permite que você obtenha uma palavra chave ao longo do jogo.

Explore cada nível ao máximo para achar vidas ou armas suplementares. Alguns inimigos são invulneráveis e certos ataques devem ser feitos várias vezes. Tente diferentes táticas

TECLAS E COMANDOS

(seta para cima): Pular

=>: Corre para a direita

<=: Corre para a esquerda

(Seta para baixo): Agachar

ESC: sair

Enter: Ativar

Barra de Espaço: Lançar

Números (1,2,3...): Selecionar objetos

X e ? : Inventário à direita

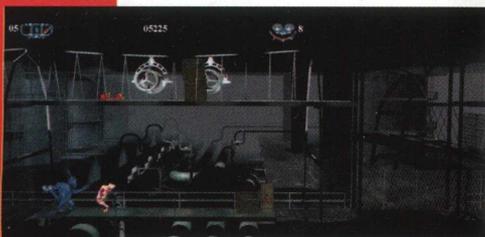
Z e > : Inventário à esquerda

Teclas + ALT/SHIFT: Bolas vermelhas

Teclas + ALT: Bolas azuis

Teclas + SHIFT/ENTER: Socos especiais

Teclas + CTRL: Socos normais



INSTALAÇÃO

Coloque o CD na unidade de CD-ROM. O Programa será acionado automaticamente, perguntando se deseja instalar Ar'Kritz, iniciar o jogo ou sair e retornar ao Windows 95. Opte pela opção de acordo com o espaço em seu disco rígido.

Para abrir o jogo clique em INICIAR/PROGRAMAS/AR'KRITZ/AR'KRITZ.

Equipamento mínimo

486 DX2/66, 8 MHz de RAM, Drive de CD-ROM de dupla velocidade e placa de som Sound Blaster Gravis Sound SB PRO.SE AWE32 ou compatível.



O FUTURO É REDONDO, CHATO E CHEIO DE EMOÇÕES.



E toda esta emoção está agora disponível para as vendas. Você revendedor contate a Tomorrow para cadastramento e uma lista de produtos nos mais diversos assuntos: jogos, educacionais, arquitetura, medicina, infantis, turismo, entre muitos outros temas.

E aos entusiastas de multimídia, sugira à sua revenda preferida que entre em contato conosco e tenha acesso as últimas novidades em CD-ROM.



0800-1 40400

TOMORROW
A CASA DO CD-ROM

<http://www.tomorrow.com.br>

FRANKENSTEIN

Solucionando os problemas da criatura (parte 1)

BIGMAX resolveu dar uma mãozinha e vai revelar como fazer para que você chegue até o fim de *Frankenstein - Através dos Olhos do Monstro*

O sucesso foi enorme. Muitos leitores nos elogiaram pela escolha deste game completo que saiu na edição nº 8.

Devido ao grande número de ligações que recebemos, resolvemos divulgar os passos para a resolução do jogo. Aconselho você a tentar desvendar os mistérios sozinho, antes de olhar as informações que virão a seguir. A resolução será dada em duas partes. Nesta você vai receber os mapas do castelo, passagens secretas e dicas de como se dar bem neste jogo. Ele leva tempo para ser solucionado, não será em uma tarde que isto vai acontecer, por isso tenha paciência. Algumas dicas já foram dadas na edição número 8 e vamos apenas repassar algumas delas

Resolvendo o jogo

Sala da ressurreição

Na sala inicial, onde está o Dr Frankenstein, dê uma olhada geral no ambiente. Pegue a pedra da vida, à direita do doutor, coloque-a no chão e faça um pára-quadras com um pano e cordas que estão próximas a uma janela e jogue o cristal para fora desta janela. O cristal irá para uma outra torre, onde você vai recuperá-lo mais

tarde. Suba a escada principal que vai para o telhado e anote a posição dos planetas que está na placa, pois você vai precisar destas anotações mais tarde. Esta é a placa nº 2 associada ao ar.

Andares da torre

Ainda na sala da ressurreição há um alçapão no chão. Desça, vá para os fundos e veja a Bobina Tesla. Esta máquina armazena energia. Note que a alavanca da bobina está na posição ON. Puxe-a para baixo no fim do jogo. Abra a porta do lado das escadas. Você estará em uma grande varanda. Vá até as balas de canhão, coloque-as na cesta e puxe a corda, para que ela bata na cabeça de alce.

Passagem secreta 1

Pegue a corda, vire à direita e coloque-a na abertura da parede. Passe pela abertura e desça. Ao ver uma grade quebrada, passe por ela, vire à direita, desça e vire duas vezes à esquerda. Você estará em uma sala pequena onde estão um cadáver e uma escrivaninha. Ali você vai realizar a próxima experiência. Leia as notas que estão na escrivaninha.

Vire duas vezes à esquerda, desça e depois vire mais uma vez para a direita. Ative a roldana. As engrenagens vão se soltar, mas você deve colocá-las em ordem e acionar novamente a roldana. Esta é uma passagem secreta que leva ao salão principal. Há muito que explorar, mas poucas portas vão se abrir.

Explorando o castelo

Vá até uma porta dupla que leva à sala de jantar. O Dr. vai falar com você, mas depois sairá. Pegue a bolsa que está perto da lareira e a coxa de peru que está na mesa. Coloque-a na bolsa. Você vai poder explorar três andares, mas conseguirá abrir apenas três portas. Na sala de jantar, saindo à esquerda da lareira, vire à direita e depois à esquerda para ir a um tipo de cozinha e leia a nota encontrada ali. Nenhuma outra porta se abre neste andar, exceto as que levam para fora do castelo (voltaremos à ela mais tarde). Suba uma das escadas do hall principal. Apenas uma das portas vai se abrir, a de uma sala incendiada. Olhe a placa da lareira e anote em algum lugar a posição correta dos planetas, pois você vai precisar dela mais tarde. Esta placa é a número 1 e está associada ao fogo.

Você vai achar uma escada que sobe para o terceiro andar. Vire à direita, vá em frente, vire à direita, à esquerda e entre. Este é o observatório. Veja mais notas, pois nada pode ser feito nesta sala. Volte para o salão principal e abra a porta que dá para fora do castelo. Vire à esquerda, siga em frente e vire à direita. A corda que está no chão será útil mais tarde. Olhe a placa no pé da árvore. Esta é a placa número 4 e está associada à terra. Anote a posição dos planetas.

Vire à esquerda até a torre perto das portas do jardim. Você estará pronto para escalar uma parede e pegar a pedra da vida. Basta escolher o caminho da esquerda e o cursor, no formato de uma

mão, apontará para cima para subir ou para baixo para descer. Pegue a pedra da vida, volte para o castelo e olhe a placa número 3 que está associada a água.

Vá para a sala secreta (aquela com o cadáver), coloque a pedra da vida e a perna de peru na escrivaninha. Suba novamente, saia pelas grades arrebitadas, suba até a varanda e entre na torre. Pegue uma placa de madeira junto a uma escada. Vire à direita e desça, coloque a placa no degrau e desça. O Dr. irá visitá-lo mais uma vez. Olhe em volta e vá até uma mesa do canto. Pegue a bateria (caixa verde brilhante). Já explicamos como acionar as experiências que estão nesta mesa na edição nº 8. Desative o freezer para descongelar a porta. Pegue uma chave que está em uma mesa nesta sala e abra a porta (o Dr. dirá que este é o seu quarto). Entre e pegue tudo o que puder nesta sala (pé de cabra e anotações).

Primeira experiência com a pedra da vida

Passe pela primeira passagem secreta para chegar à pequena sala escondida (onde você deixou a pedra da vida e a coxa de peru). Coloque a bateria na mesa e ligue os fios da bateria à pedra da vida. Isto vai carregar o cristal. Você vai desmaiar e acordar. Pegue um gancho. Volte ao seu quarto e explore a passagem escondida (basta abrir uma cômoda). Faça um mapa cuidadoso pois é meio complicado achar o caminho de volta.

Passagem secreta 2

Quando você entrar em uma passagem secreta do seu quarto, encontrará um portão. Poderá ver a ante-sala do outro lado. Se você sair pelo caminho à esquerda da porta secreta encontrará um lugar para olhar seu quarto. Se você for pela direita vai chegar a uma bifurcação. Indo pela direita chegará a uma escada que vai para a bobina Tesla. Você apenas poderá espiar esta sala ou ir até o quarto onde tinha acordado. Você poderá abrir o portão e mover o armário para abrir a

passagem e terá um caminho para entrar e sair deste andar. Ao virar à esquerda na bifurcação, verá outra bifurcação. Indo pela direita você encontrará um portão de onde poderá ver um observatório. À esquerda há uma escada, desça e encontrará outra bifurcação. A passagem da direita vai para a lareira. Na passagem frontal há outra escada que desce. Para alcançá-la você precisa usar o pé de cabra para abrir caminho. Pegue a próxima escada, vire à direita e puxe a alavanca para ter acesso a uma outra passagem secreta que leva ao salão principal.

Se você decidir ir mais longe na passagem secreta, será barrado por um vapor quente em uma tubulação com defeito.

Saia do castelo e vá para a corda que está na frente de uma árvore e use o gancho com a corda no chão. Suba na árvore e entre pela janela. Olhe o local e veja as anotações em cima da mesa. Empurre a pequena mesa que está ao lado da entrada até as armaduras com machados. Eles vão despencar sobre a mesa. Agora olhe no aquário e remova a peça de madeira em baixo dele. O aquário se moverá embaixo de um enorme lustre. Olhe na lareira e desenrole a corda. O candelabro vai cair no aquário e quebrá-lo. Isto irá apagar o fogo e o caminho para a passagem nº 2 estará aberto. Vá para a porta de saída. Vá em frente, vire à esquerda, depois à direita e siga pela porta à sua frente.

Biblioteca

Pegue um bastão no suporte de armas e use-o na estante móvel. Agora desça e olhe em volta. Leia e pegue todas as notas que encontrar. Vá até o fundo da biblioteca e olhe a tabela. Pegue o peso e coloque-o na bandeja da direita. Uma porta escondida será aberta, entre e você estará perto da tubulação com defeito. Desligue a roda. Isto abre o caminho para a passagem nº 2. Volte para a biblioteca e saia pela porta à sua frente (aquela no fundo da sala de leitura). Esta porta leva ao primeiro andar do castelo. Agora vá para o salão principal, onde o Dr. Frank vai pegá-lo e trazê-lo de volta à biblioteca.

Você será preso no calabouço e açoitado.

Escapando do calabouço

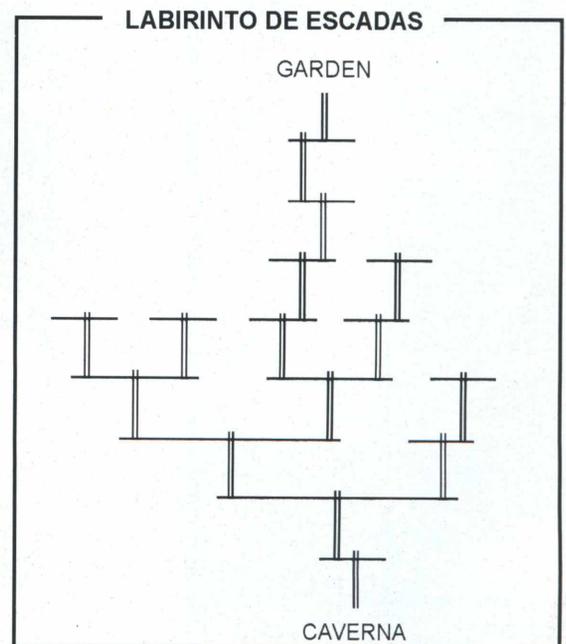
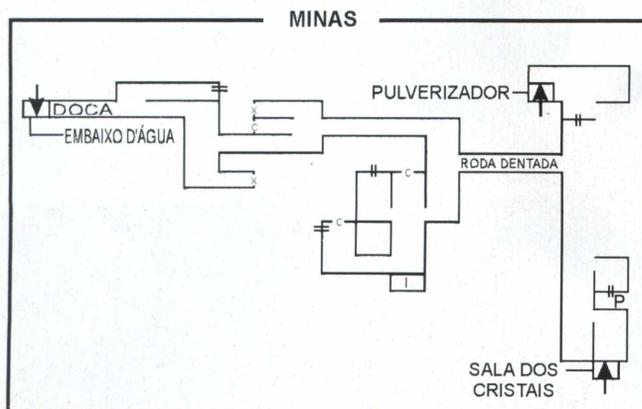
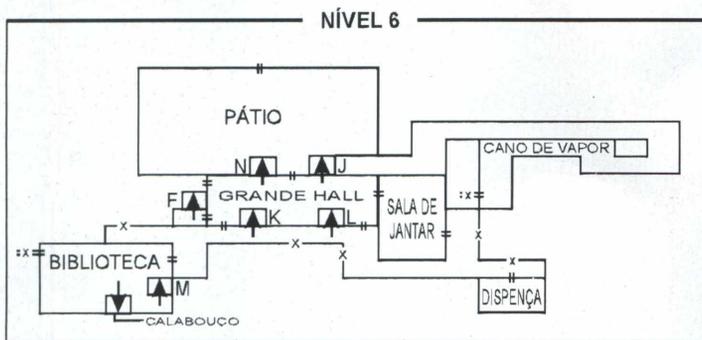
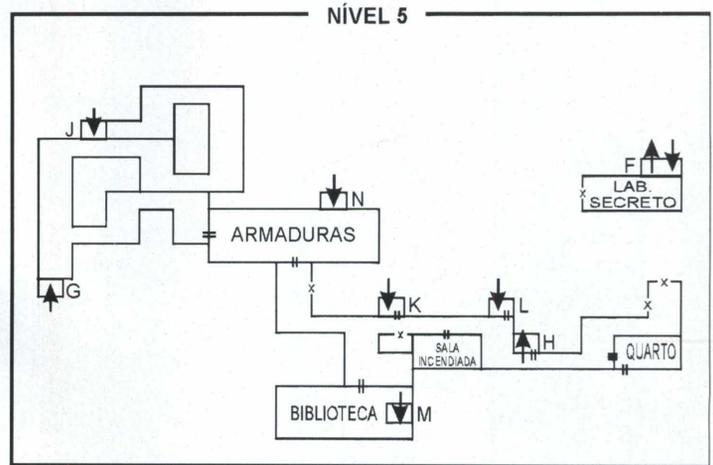
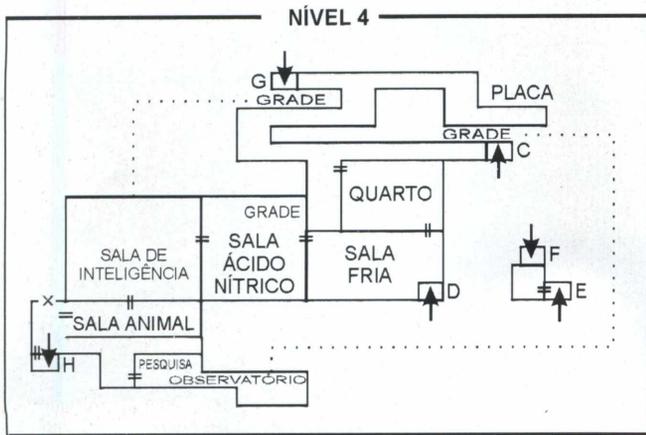
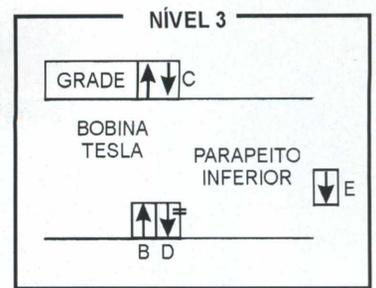
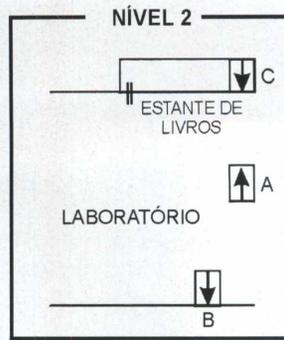
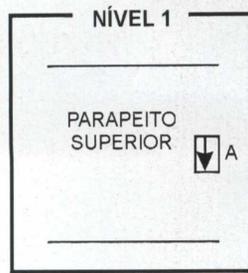
Depois que o Dr. sair alguém vai lhe jogar uma chave. Remova o braço da corrente, utilizando um de seus braços (o de uma mulher). Pegue a chave e livre a outra mão. Volte até a escada e use a chave, vire à direita até uma grade, remova-a e siga pela passagem secreta nº 3. Você estará em uma sala com duas saídas. A da direita liga o 1º andar à passagem nº 2 e o buraco logo à frente leva a outra sala. O buraco da direita vai levá-lo a uma escada que desemboca em um jardim. O buraco à esquerda vai levá-lo a um labirinto de cerca-viva (para saber o layout deste labirinto, basta olhar na entrada do castelo).

Neste labirinto você vai precisar coletar alguns objetos. Procure por um crânio e pegue um besouro negro. Ache as plantas carnívoras e coloque o besouro na planta da direita. Depois que ela pegar o besouro, a da esquerda vai abrir e você deve pegar uma tesoura que será usada para cortar plantas que impedem outra passagem secreta, a de nº 4.

No próximo mês revelamos o resto das dicas. Mas você pode ir tentando para ver se consegue chegar ao final, e se conseguir, escreva-nos contando como foi. Uma dica: Ao passar pela passagem nº 4 você estará na sala do planetário.



OS MAPAS DO CASTELO



Através destes mapas você poderá se localizar melhor durante o jogo, explorando assim todos os níveis de maneira mais objetiva e quem sabe... chegando ao final do jogo antes da próxima BIGMAX. Preste muita atenção e siga em frente!



**VEJA DAQUI
A DUAS PÁGINAS
O QUE VOCÊ VAI TER
DAQUI A
DOIS MESES**



PLAYGROUND ELETRÔNICO

Internet permite aos aficionados por jogos de computador testar os grandes lançamentos de games do mercado mundial

Edson Romão (*)

Quem disse que não há mais nada que inventar? Inventar e descobrir novas formas de entretenimento são o combustível do Internauta, principalmente dos entusiastas pela multimídia e pelos Games.

Os meus primeiros downloads na Internet foram para "baixar" games. Colecionei em meu bookmark tantos sites de games (mandaremos alguns depois) que não tive tempo para sequer instalar a maioria deles, imagine jogar as novidades...é muita coisa para qualquer hard disk.

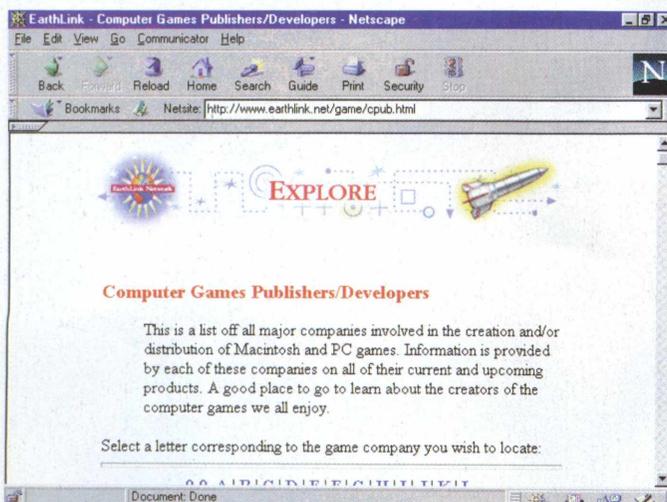
A internet está sendo uma real vitrine para os "publishers" demonstrarem as maravilhosas criações em multimídia, fazendo seus negócios renderem. Uma brincadeira virtual que contagiou a todos nós. As cifras crescem a cada lançamento. São centenas de empresas com sites na Internet para divulgarem seu produtos.

Caçando downloads

Para quem ainda não pode conhecer os mais recentes lançamentos visitando as feiras Internacionais como a E3, de onde os editores da BIGMAX trouxeram um monte de novidades, a Internet é o caminho mais curto para se estar sempre em dia com o que há de novo no mercado de games.

Procurando facilitar as coisas para os leitores, pesquisei alguns endereços, navegando durante boas (muitas) horas diante do micro em minha sala aqui no STI e achei um <http://www.earthlink.net/game/cpub.html> que entrega de "bandeja" uma maravilhosa lista com mais de 330 sites das maiores companhias envolvidas em criação e distribuição de games para PC e Macintosh.

Existem sites imperdíveis. Mesmo que não se vá baixar os demos ou comprar os CD-ROM's, vale ver a tecnologia presente nas páginas. Vamos citar alguns mais famosos e outros nem tanto, para dar a amostra do que pesquisamos.



SITES →

Megarace 2



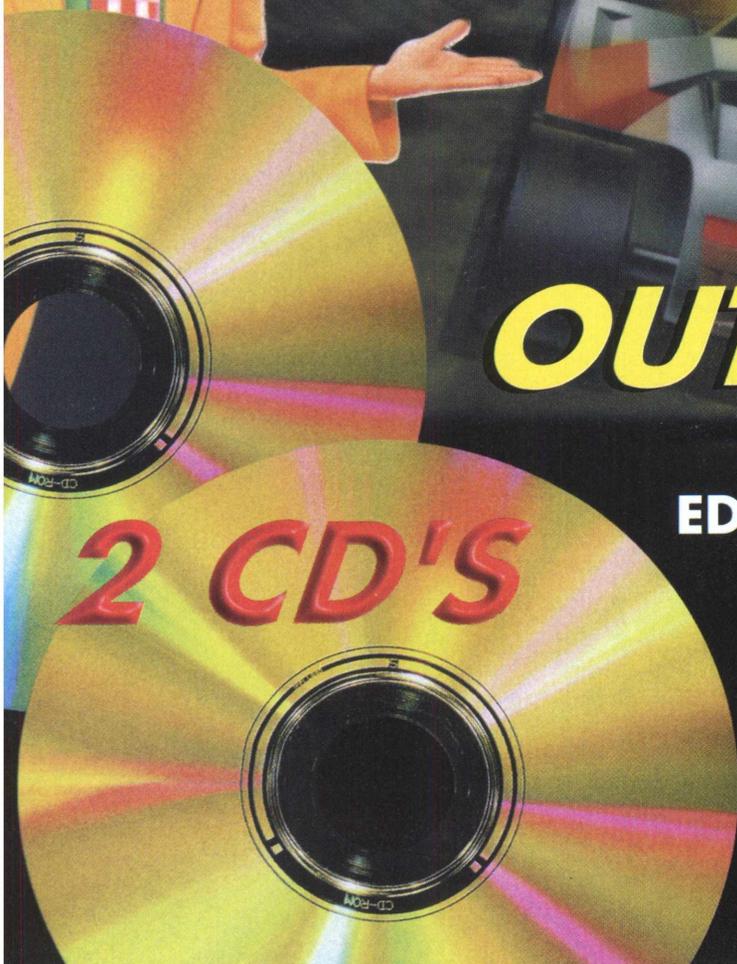
OUTUBRO
NAS BANCAS

EDIÇÃO DE ANIVERSÁRIO

B I G M A X

UM SUPER JOGO TÃO
COMPLETO QUE SÓ COUBE EM
2 CD'S

Reserve já com o seu jornaleiro

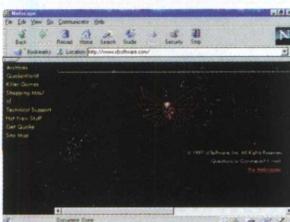


SITES



Lucas Arts

Em <http://www.lucasarts.com/menu.html>, empresa do “papa dos efeitos especiais” George Lucas, encontramos uma infinidade de superproduções famosas: The DIG, Full Throttle, Indiana Jones, Yoda Stories, Sam & Max, Day of the Tentacle, Monkey Island, Star Wars Classics, X-WING, Tie Fighter, Dark Forces, Rebel Assault I e II e muito mais.



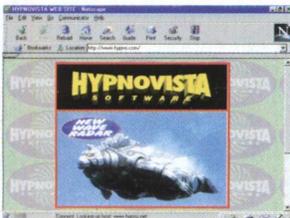
ID Software

Para os que tem boa mira e estômago/nervos de aço, seu lugar é em <http://www.idsoftware.com> o site dos autores de Doom, Heretic e Quake, famosos “Killer Games”. Coisa pra quem gosta de muita ação, emoção, gráficos excelentes, tecnologia e sangue, muito sangue.



Interplay

Não menos famosa e repleta de sucessos, a Interplay <http://www.interplay.com>, produtora de Alone in the Dark, Battle Chess, Cyberia, Descent, Frankenstein, Star Trek: 25th Anniversary e uma infinidade de títulos admiráveis em diversas categorias e para múltiplas plataformas também está na Internet.



Hypnovista

Menos popular, mas bem capaz pelo que se pode ver em seu web site, é a Hypnovista <http://www.hypno.com> que tem um site com programações em shockwave e apresenta uma linha de produtos divertidos como jogos dos Jetsons produzidos para Hanna-Barbera, screensavers interessantes como o da LEVI'S 501 e o que acabo de instalar em meu micro, chamado Nabisco com um monte de biscoitos “caindo” pela tela.



Internet, praça de guerra

Para os que já estão mais treinados, com a mira em dia e rápido no gatilho, o desafio está em um site para se jogar em rede. No endereço <http://www.earthlink.net/thearena/arena> uma verdadeira Arena para Internautas do mundo todo jogarem por prazer, diversão e até em competições organizadas.

Para ler e jogar

Algumas publicações na Internet facilitam a vida de quem quer poupar suas horas no provedor de acesso e sua conta telefônica. Fica mais fácil achar direto o que se procura, títulos, compras, downloads, FAQ's nestes sites.

<http://www.gamezone.com>
<http://cgw.gamespot.com>

<http://www.gamepen.com>
<http://www.game-revolution.com>

<http://www.gamespot.com>
<http://happypuppy.com>
<http://www.pcgamer.com>

*Edson Romão é gerente comercial da STI - Provedor Internet



O seu ponto de encontro através do videotexto

O Vídeo Papo vem há mais de dez anos aproximando pessoas, fazendo amigos, promovendo namoros e, principalmente, ajudando a diminuir a solidão de milhares de usuários do Videotexto. Todos os meses são mais de 25.000 horas de conversas on-line entre pessoas de todo Brasil.

O sucesso desse programa tem várias razões: o acesso ao sistema é imediato. Basta ter um software como este que você está ganhando em BIGMAX e se conectar. Não é necessário fazer assinatura nem cadastramento.

O serviço pode ser acessado de qualquer parte do país sem que se pague interurbano. O custo é de uma ligação local.

O programa é auto-explicativo e extremamente simples de se usar, não exigindo nenhum conhecimento específico de informática.

O programa está totalmente em português e você vai "papear" com

pessoas que poderá vir a encontrar pessoalmente, dependendo do desenrolar da conversa. Já houve vários casos de namoros e até casamentos que começaram com um encontro virtual.

Instalação

A instalação do VIRTUAL PAPO é feita pelo programa navegador, clicando no botão **INSTALA**.

Siga os procedimentos do programa de instalação.

Para abrir o programa no Windows 95 vá em **INICIAR/PROGRAMAS/VIRTUAL PAPO/VIRTUAL PAPO**. Para abrir o programa no Windows 3.X abra o grupo de programas **VIRTUAL PAPO** e clique no ícone **VIRTUAL PAPO**.

Configuração

Virtual Papo já sai configurado para operar com o modem de seu computador como porta serial **COM 2**, que costuma ser o padrão. Caso seu

modem esteja configurado em outra porta, basta dar um **ENTER** na opção "configuração" e fazer a alteração.

O programa está configurado para discagem automática. Se a sua linha for pulso e não tom, substitua o **ATDT** por **ATDP**. Se você precisar discar algum número para obter o tom de linha, é necessário que você digite esse número após o comando **ATDT** (ex.: ATDT0).

Utilização

Para entrar no Virtual Papo, dê um **ENTER** na opção "Conecta" do programa e espere alguns segundos enquanto se faz a conexão com o sistema. Após se formar a página inicial do Virtual Papo, digite seu pseudônimo, sua apresentação e você já estará fazendo parte do mundo dos encontros virtuais!

BYTE & BROTHERS. GRANDES LANÇAMENTOS

LANÇAMENTO
LANÇAMENTO
LANÇAMENTO

Você está prestes a entrar na mais louca aventura jamais vista! Você e seus companheiros - Perninha e Pluck - enfrentam diversão ininterrupta enquanto procuram as riquezas que foram roubadas pelo gigante. Esta irreverente e interativa odisséia vai encantar toda a família com as vozes originais das aventuras de Tiny Toon, as mesmas da série de desenho animado.



Totalmente
em Português!

PERNINHA E O PÉ DE FEIJÃO

(Buster and the Beanstalk)

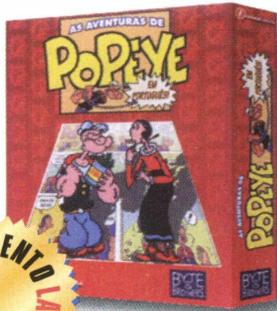
EXCLUSIVIDADE!!!

BYTE
&
BROTHERS

WARNER BROS.
INTERACTIVE ENTERTAINMENT
TINY TOON
Adventures

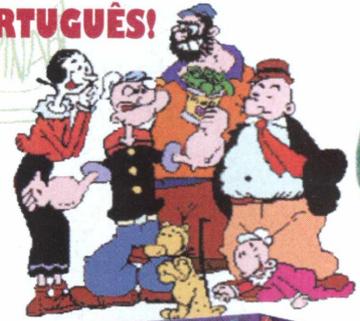
TERRA GLYPH

PARA O SEU LAZER E EDUCAÇÃO!



AS AVENTURAS DE POPEYE - EM PORTUGUÊS!

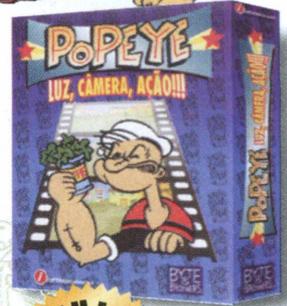
Agora além de você se divertir com histórias inéditas de Popeye e sua turma, crie fantásticas histórias em quadrinhos. Sua revistinha ficou mais interessante! Com Popeye, Olívia Palito, Brutus, Dudu e Gugu você faz diferentes séries em quadrinhos criando as mais divertidas situações. Escolha os cenários, as falas e quem participa da sua história. Complete cada quadrinho com diferentes objetos e animais. Muito mais que uma simples revistinha, um super produto que dá a você total liberdade de criação!



LANÇAMENTO
LANÇAMENTO
LANÇAMENTO

POPEYE - LUZ, CÂMERA, AÇÃO!!!

Deixe de ser um simples espectador e seja o diretor de seu filme preferido! Com a turma do Popeye, desenvolva sua criatividade e libere sua imaginação em cada história criada. Escolha o cenário ideal para uma super produção. Determine os movimentos e diálogos dos personagens. Adicione músicas, sons e efeitos sonoros. Faça uma simples série de desenhos virar um fantástico filme. Divirta-se com Popeye, Olívia Palito, Brutus, Dudu e Gugu. Crie sempre um novo roteiro usando toda sua originalidade! Para cada criação, uma divertida e emocionante história.



BETTY BOOP

As mais variadas e sensacionais aventuras de Betty Boop. Crie maravilhosas e divertidas histórias - escolhendo personagens, cenários cinematográficos e objetos animados. Complemente suas cenas com efeitos gráficos, determine diálogos, falas e pensamentos, formando sequências criativas. Você pode ler ou ouvir as aventuras de Betty Boop com as vozes originais de cada personagem. Imprima suas criações em colorido ou em preto e branco, para pintar depois. Forme uma inédita coleção de revistinhas, todas feitas por você!

LANÇAMENTO
LANÇAMENTO
LANÇAMENTO



RABISCANDO

Seja bem-vindo a essa fantástica aventura! Envolve-se nesse paraíso, conheça seus mistérios e prepare-se para muita diversão. Desenvolva as habilidades mais importantes para leitura, escrita e matemática; trabalhe com a linguagem verbal e não verbal; desenvolva também a criatividade, a motricidade, a percepção visual e a percepção auditiva além de incluir as principais atividades da Pré-escola e Primeiro grau. Aprenda brincando nessa ilha tropical onde o colorido e a alegria estão sempre presentes!



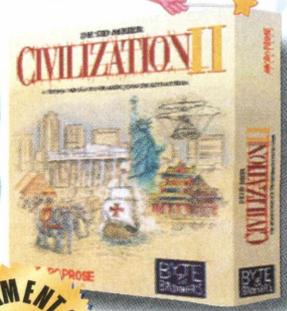
LANÇAMENTO
LANÇAMENTO
LANÇAMENTO



CIVILIZATION II

Com mais de 850.000 exemplares vendidos, Civilization fez história no mundo dos games. Apresentamos agora uma versão ainda mais desafiadora e empolgante: **Civilization II**, totalmente em português. Tome todas as decisões sociais, econômicas e políticas à medida que você mesmo cria um império para durar pela estrada afora. Rivalize com os maiores líderes de todos os tempos. É descoberta, é diplomacia, é seu destino! Planeje seus movimentos com cuidado - porque, neste jogo, ou você sobrevive ao teste do tempo, ou vira coisa do passado.

LANÇAMENTO
LANÇAMENTO
LANÇAMENTO



LANÇAMENTO
LANÇAMENTO
LANÇAMENTO

Estamos cadastrando
novas revendas!

Tel: (011) 862-3657
<http://www.bytebrothers.com.br>

**BYTE
&
BROTHERS**
DESCOMPLICANDO®
A INFORMÁTICA

Fazendo seu disco de

Veja como é fácil fazer um disco de boot para liberar mais memória em seu computador e jogar seus games preferidos

Maurício Fiss (*)

“Boot”

Muitos leitores desta revista devem estar agora com um certo receio, se perguntando o que fazer se algum jogo não rodar? Isso porque quando se fala em jogos para computador o primeiro pensamento que nos vem a mente é que vamos ter que passar por um martírio para configurar o computador e rodar todos esses jogos. **BIGMAX** não podia deixá-los na mão neste momento e preparou este texto, que vai fornecer a vocês todas as dicas para configurar o seu computador para rodar todos os jogos.

Vamos então por partes: o jogo de computador (e qualquer outro programa) necessita de uma certa quantidade de memória para funcionar. Esta é a chamada memória R A M .

Um outro tipo de memória que o computador utiliza

é o disco rígido. E porque chamamos de memória? Porque ela

f u n c i o n a exatamente como a memória do ser

h u m a n o : assumindo que a memória

RAM é a n o s s a memória

e o disco rígido é n o s s a

agen- d a , e m

que guardamos

telefones e outros fatos importantes, imagine

que desejamos saber o telefone de uma pessoa com quem há

anos não falamos. O que fazemos? Procuramos na agenda o telefone desta pessoa,

a guardamos momentaneamente em nossa memória e discamos o número. Depois de

falarmos com esta pessoa, apagamos da nossa memória o número que acabamos de discar e passamos a nos preocupar com outras coisas, como o salário e as contas do fim do mês.

Assim, da mesma forma, quando queremos rodar um jogo ou um outro programa, o computador busca na sua “agenda”, que é o disco rígido, e o guarda na memória RAM. Quando não queremos mais jogar este jogo e saímos dele, o computador “esquece” dele imediatamente, deixando o espaço vago para outras “preocupações”, como outros programas mais importantes.

Da mesma forma que, muitas vezes, nós estamos tão cheios de preocupações e atividades a fazer e não nos lembramos nem do nosso R.G., o computador também pode ficar com falta de memória RAM, se estiver rodando diversos jogos e programas ao mesmo tempo ou mesmo se o jogo ocupar mais que a memória disponível. É claro que os programadores acharam um jeito de driblar esta limitação. Se um jogo for maior que a memória RAM, ele utiliza parte da outra memória (o disco rígido) para ampliar o tamanho da memória, da mesma forma que nós utilizamos a agenda para ampliar a capacidade do nosso cérebro.

Há um grande porém: muitas vezes nós temos a certeza que o computador está configurado corretamente, outros jogos funcionam mas com alguns deles continuamos recebendo um aviso de que “não há memória disponível”. Neste caso, o que acontece é que o computador utiliza, na memória RAM, dois lugares para carregar o jogo: um com espaço mais que suficiente (do tamanho da sua memória RAM, com muitos megabytes de tamanho) e um outro espacinho apertado, de apenas 0.6 megabytes). Ora, se os jogos podem utilizar o espaço maior, por quê eles se utilizam do menor? Para que estes jogos e outros programas sejam compatíveis com os velhos modelos de computadores, os XT, 286 e 386, e vice-versa.

Solucionando o problema

Vamos apresentar uma receitinha de bolo, que se for seguida deve solucionar a maioria dos problemas de configuração de jogos. Veja abaixo em qual caso você se encaixa e leia o texto atentamente, executando os comandos passo a passo:

1o. caso: o jogo é para Windows 95 e você utiliza Windows 3.1 ou Windows 3.11
O que fazer: não se pode fazer nada.

2o. caso: o jogo é para Windows 95 e você utiliza o Windows 95
O que fazer: você não deve ter problemas em rodar o jogo, executando o seu programa de instalação. Talvez surjam problemas com a versão do DirectX que você já tinha em seu computador, mas o próprio jogo se encarregará de atualizá-lo.

3o. caso: o jogo é para DOS e você utiliza o Windows 95
O que fazer: você pode rodá-lo de duas formas. Vamos listá-las abaixo em ordem de facilidade.

Rodá-lo em janela DOS: entre no Windows Explorer (entre no menu iniciar, pasta programas e clique em Windows Explorer) e mude o drive atual para o seu drive de CD-ROM, para visualizar os arquivos dele. Procure dentro do CD-ROM onde está o jogo que você quer instalar e localize um arquivo do tipo aplicativo, de extensão EXE, que fará a instalação do jogo. Geralmente se chama SETUP.EXE ou INSTALL.EXE. Clique duas vezes sobre ele e a instalação se inicializará. Após instalado, rode o jogo clicando duas vezes sobre o nome dele, que já deve estar instalado no seu disco rígido, em outro local. O próprio programa de instalação informa o local aonde o jogo será instalado, por isso fique atento nesta parte para saber aonde o jogo se encontra depois de instalado.

Se, quando for rodar o jogo ou o programa de instalação surgir a mensagem de memória insuficiente, veja embaixo como fazer um disco de boot (no ítem 4o caso).

Rodá-lo em modo DOS: se ao rodá-lo em janela DOS o programa travou ou ficou com a tela embaralhada, você deve rodá-lo em modo DOS. Para isso, entre no menu iniciar, clique em desligar e escolha a opção Reiniciar o computador em modo MS-DOS.

O DOS surgirá com C:\>WINDOWS escrito na tela. Digite a letra do seu drive de CD-ROM, seguido de dois pontos (":") e aperte a tecla ENTER (geralmente a letra do seu drive de CD-ROM é a letra D, e portanto você deve digitar D: e apertar a tecla ENTER). Depois basta escrever o nome do programa de instalação (o mesmo nome em que você clicou para instalá-lo, geralmente SETUP.EXE ou INSTALL.EXE) e apertar a tecla ENTER. A instalação terá início, e após terminá-la, você deve rodar o jogo. O próprio programa de instalação informa o local em que o jogo está instalado, por isso fique atento nesta parte para saber onde o jogo se encontra depois de instalado. Para rodá-lo, entre no diretório aonde se encontra o jogo com o comando CD\diretório (onde diretório é o diretório que o jogo está instalado) e tecle ENTER em seguida. Digite o comando DIR *.EXE e aperte a tecla ENTER. Alguns arquivos serão listados na tela, inclusive o programa de instalação. Digite então o nome do jogo que foi listado na tela, e tecle ENTER. Se tudo deu certo, ele deverá rodar.

Se, quando for rodar o jogo ou o programa de instalação surgir a mensagem de memória insuficiente, veja embaixo como fazer um disco de boot (no ítem 4o caso).

4º. caso: você realizou os passos descritos mas continua recebendo mensagem de que não há memória suficiente para rodar o jogo ou o programa de instalação. Neste caso, a solução é fazer um disco de boot. Abaixo explicaremos, passo a passo, como fazer isto.

1- Imprima os arquivos **AUTOEXEC.BAT** e **CONFIG.SYS** que se encontram em **C:** (na "raiz" do seu drive C:\). Você pode abri-los e imprimi-los utilizando o Bloco de Notas do Windows (tanto no Windows 95 como no Windows 3.1 e 3.11, ele se encontra na pasta Acessórios).

2- Procure no **AUTOEXEC.BAT** que acabou de imprimir uma linha que tenha o texto **MSCDEX** ou **MSCDEX.EXE** escrito nela. Ao achá-la, marque esta linha para encontrá-la mais facilmente depois. Anote também a palavra desta linha que começa com os dizeres **/D:**

3- Procure e marque também todas as linhas que começam com a palavra **SET** e a linha que faz referência ao mouse, que deve ser do tipo **C:\MOUSE\MOUSE.EXE** ou parecida.

4- Com esta palavra que você anotou (a que começa com **/D:**), procure no **CONFIG.SYS** que acabou de imprimir uma frase que comece com **DEVICE** e tenha no meio esta mesma palavra. Ao encontrá-la, marque esta linha para achá-la mais facilmente depois.

5- Atenção: se você estiver utilizando o Windows 95, ele eventualmente colocou o texto "**rem - By Windows Setup -**" na frente de algumas linhas. Não copie este trecho, e sim o que está escrito após.

6- Entre no **DOS** (em Win. 3.1 ou 3.11, saia do Windows. Em Win. 95, desligue e reinicialize no modo MS-DOS).

7- Coloque um disquete vazio na sua unidade **A:**

8- Digite **FORMAT A: /U /S** e aperte a tecla **ENTER**

9- Digite **A:** e aperte a tecla **ENTER**

10- Digite **EDIT CONFIG.SYS** e aperte a tecla **ENTER**. Agora você deverá estar vendo uma tela azul, vazia. Entre com o seguinte texto:

```
device=c:\windows\himem.sys
dos=high
files=80
buffers=30
shell=c:\command.com c:\ /p /
```

e:1024

e digite também o texto que você marcou no **CONFIG.SYS** impresso. Não se esqueça: se na frente do texto houver "**rem - By Windows Setup -**", não copie esta parte.

11- Entre no menu *arquivo*, e escolha a opção salvar. Entre novamente no menu arquivo e escolha a opção sair.

12- Digite **EDIT AUTOEXEC.BAT** e aperte a tecla **ENTER**. Agora você deverá estar vendo novamente a tela azul, vazia. Copie do **AUTOEXEC.BAT** impresso todas as linhas marcadas. Você digitará algo parecido com o seguinte

```
SET TEMP=C:\WINDOWS\TEMP
SET SB16=.....
SET MIDI=...
C:\WINDOWS\MSCDEX.EXE /D:....
C:\MOUSE\MOUSE.EXE
```

13- Não se esqueça: se na frente do texto houver a frase "**rem - By Windows Setup -**", não copie esta parte.

14- Entre no menu arquivo, e escolha a opção salvar. Entre novamente no menu arquivo e escolha a opção sair.

15- Agora, com o disquete ainda dentro do drive A:, desligue e ligue seu computador.

16- O computador será reinicializado e entrará direto em modo DOS. Digite **C:** e aperte a tecla **ENTER**, e em seguida procure o diretório aonde o jogo foi instalado e execute-o, ou então entre no seu drive de CD-ROM, procure o diretório do jogo que deseja instalar e execute o programa de instalação.

17- Alguns jogos podem ainda acusar falta de memória. Neste caso, faça outro disquete de boot, seguindo os mesmos passos descritos no 4º. caso com apenas um detalhe a mais: ao escrever os textos no **CONFIG.SYS**, escreva uma frase adicional logo após a primeira linha. Este texto é: `device=c:\windows\emm386.exe ram highscan`

```
device=c:\windows\himem.sys
device=c:\windows\emm386.exe
ram highscan
dos=high
files=80
buffers=30
shell=c:\command.com c:\ /p /
e:1024
```

Agora todos os jogos deverão funcionar sem problemas, sempre reiniciando o computador com um ou com o outro disquete de boot. Aliás, com estes dois disquetes qualquer programa em DOS, seja jogo ou aplicativo funcionará sempre. Por isso, etiquete e guarde estes disquetes para usá-los sempre que precisar.

Caso você não esteja conseguindo fazer um disco de boot ou esteja com dificuldades para executar todos os comandos acima descritos, envie-nos um e-mail para <mailto:info@ravenbrasil.com> ou suporte@ravenbrasil.com descrevendo seu problema, o tipo de computador que você tem (486, Pentium e quantidade de memória) e enviando junto o seu **AUTOEXEC.BAT** e **CONFIG.SYS** que nós tentaremos ajudá-lo.

Boa diversão



Assim, o texto completo do **CONFIG.SYS** deverá ficar assim:

*Mauricio Fiss é diretor de projetos da Raven Multimídia.

SUA COLEÇÃO ESTÁ COMPLETA ?

BIGMAX

2 CD's
12,90



Edição 1
MegaRace
(JOGO COMPLETO)
+
Big Max 3



Edição 2
PUFFY
(JOGO COMPLETO)
+
Big Max 4



Edição 3
WORD 7.0
(CURSO COMPLETO)
+
Big Max 5



Edição 4
SUPER CD
2.000 CLIPARTES / 1.000 FONTES
500 TEXTOS / 500 FOTOS
+
Big Max 6



Edição 5
MAX CEP
(+ MAX MAIL)
+
Big Max 7



Edição 6
Al Unser Jr.
(JOGO COMPLETO)
+
Big Max 8



Edição 7
Internet Já
+
Big Max 9



Edição 8
Frankenstein
(JOGO COMPLETO)
+
Big Max 10

SUPER CD ROM

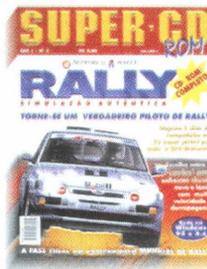
CD COMPLETO
9,90 Cada



Edição 1
3.400 CLIPARTS COLORIDOS



Edição 2
COMPLETO CURSO WINDOWS 95



Edição 3
RALLY COMPLETO



Edição 4
COMPLETO CURSO COREL DRAW 6



Edição 5
EXPERT NO MERCY (COMPLETO)

Disque números anteriores

(011) 703 50 54

utilize seu cartão



(De 2ª a 6ª, das 9h às 19h)

Fax 24 horas

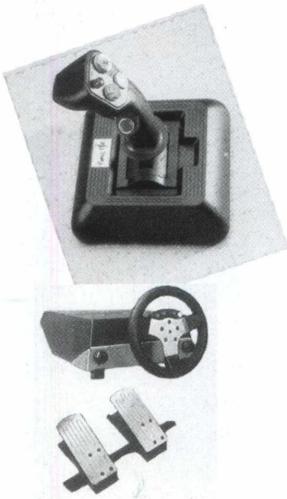


I-FORCE

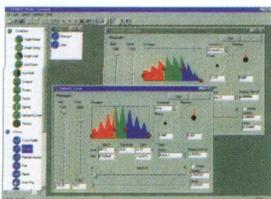
Os jogos não serão mais os mesmos

A nova tecnologia para joystick, apresentada em 1a. mão na E3, permite que o jogador sinta os movimentos das ações vividas na tela do PC

HARDWARE



Esta tecnologia foi apresentada com exclusividade na E3 deste ano, realizada em Atlanta (EUA)



Sob o controle do computador, seu joystick pode produzir sensações físicas completas que reproduzem a sensação de quase todas as coisas.

A tecnologia do Force Feedback tem em torno de 25 anos, e é utilizada principalmente em pesquisas acadêmicas e simulações militares, mas com equipamentos que custam de 10 a centenas de milhares de dólares.

Foi a Immersion Corporation que trouxe o Force Feedback ao mercado consumidor inventando o I-Force, dando grandes passos em termos de performance e redução de custos. A tecnologia I-Force foi lançada em 1995 e já conseguiu adesão da maioria dos produtores de hardware e desenvolvedores de software.

O que é I-Force?

I-Force é a patente da tecnologia feedback para produtos consumidores que foi desenvolvida pela Immersion e usada sob licença dos principais produtores de periféricos para PC. I-Force é uma configuração inovadora, um processo de arquitetura proprietária e um protocolo de software que permite equipamentos de baixo custo e que oferece alta fidelidade de sensações.

IF permite que o hardware simule sensação de líquidos, texturas, superfícies, saltos, massas. E isto parece real. O preço para o consumidor de produtos incorporados pela patente IF Immersion está entre US\$ 99 e US\$ 179.

Até o fim do ano muitos produtos incorporando IF estarão à venda. A maioria será Joysticks e Volantes, mas espera-se que periféricos adicionais sigam esta tendência. O primeiro produto IF foi o Force-FX Joystick da CH Products, que foi lançado em 96 e recebeu críticas entusiasmadas. Os produtores que anunciaram sua adesão à tecnologia IF, são:

Logitech, CH Products, InterAct, Advanced, Gravis, ThrustMaster, Interactive IO, ACT Labs, SC & T INT., Nuby Manuf.

O hardware sozinho não permite o Force Feedback, pois os desenvolvedores de softwares devem também adicionar esta tecnologia "feel sensations" nos seus aplicativos para o aproveitamento da tecnologia. A Tecnologia I-Force para os desenvolvedores de softwares tem sido irresistível. Muitos títulos de softwares já estão no mercado com a tecnologia, incluindo títulos da Eletronics Arts, Interplay, Sega Soft, Sierra e outros. De fato I-Force tem sido tão bem recebido que o protocolo para a tecnologia IF foi incorporada pela Microsoft no seu DirectX API, fazendo o IF completamente integrado ao Windows 95. Immersion espera que centenas de títulos sejam compatíveis com o IF até o final de 97.

O que é I-Force Studio?

O desafio de usar Force Feedback efetivamente dentro de um software é um processo de criação da sensação. Os designers de sensações devem decidir como as coisas devem ser experimentadas dentro de seus aplicativos. Por exemplo, o que você deveria sentir se o seu jogador de hockey fosse arremessado contra as placas de publicidades que estão no ringue?

Para permitir que os desenvolvedores de software criem as sensações rapidamente, Immersion descobriu o IF Studio TM, um ambiente gráfico interativo que permite aos desenvolvedores criarem a sensação usando imagens animadas. Quando a sensação está completa IF Studio automaticamente cria um código que será integrado ao DirectX, fazendo com que o processo de criação seja mais rápido, divertido e fácil. Em muitas formas o IF Studio é o equivalente físico dos programas para desenho, editores de som, que servem no desenvolvimento de imagens e sons.

Mais informações: <http://www.immerse.com>.

Atlan fecha acordo com Activision

Empresa assinou acordo exclusivo com Activision e apresenta uma série de lançamentos que serão apresentados este ano

A Atlan Toys anunciou durante a realização da 11ª Fensoft um acordo com a Activision e agora passa a distribuir com exclusividade os games desta empresa americana para o mercado brasileiro. Quem foi à Fensoft pôde conhecer os principais lançamentos que serão feitos até fevereiro de 1998. O Objetivo é comercializar cerca de 80 mil games só da linha Activision no ano que vem.

Entre os lançamentos apresentados está Blood Omem: Legacy of Klain, um RPG que você conhece em primeira mão nesta edição. Em setembro deverão chegar por aqui Hexen 2, Dark Reign: The Future of War e Twinsen's Odyssey.

A Atlan já está comercializando MechWarrior2 e The Zork, ambos produzidos pela Activision, além de Space Jam (Acclaim) e MDK (da Shiny). Os jogos da Activision custam R\$ 49,99 e podem ser encontrados na Atlan. Mais informações pelo tel: (011) 574-6004.



Queima de arquivo chega para o MMX

MPO apresenta no mercado brasileiro o primeiro CD-ROM desenvolvido para computadores MMX

Eraser Turnabout é o primeiro CD-ROM desenvolvido especificamente para computadores com tecnologia MMX. Eraser Turnabout - Queima de Arquivo traz a excelente sequência do sucesso de bilheteria de mesmo nome estrelado por Arnold Schazeneger, que leva o jogador para dentro da ação. Você jogará na pele do delegado federal John Krueger, designado para proteger pessoas que testemunham contra criminosos perigosos e impedir novos crimes.

O jogo é totalmente dublado, envolve muita estratégia e inteligência, e é recheado de cenas com muito tiroteio. O jogador terá que descobrir um traidor no Programa Federal de Proteção à Testemunha. O intrigante é tentar descobrir quem é o culpado, que a exemplo do filme, pode ser qualquer um, até mesmo sua parceira ou seu melhor amigo.

A qualidade das imagens é realmente muito boa e o usuário percorrerá locais incríveis. Você poderá ver o demo de Eraser no CD-ROM BIG GAMES. Preço sugerido R\$ 59,00. Mais informações na MPO pelo telefone (011) 3675-3766.



Da TV para o PC

Byte & Brothers coloca no mercado títulos com as mesmas vozes de personagens conhecidos dos desenhos animados da TV brasileira



Estão sendo lançados cinco títulos de CD-ROMs em Português com personagens consagrados de desenhos animados da TV e cinema como

Perninha e o Pé de Feijão (do Tiny Toon Adventures), João e Maria, Popeye: Luz Câmara, Ação, As Aventuras do Popeye e Betty Boop. Todos os programas foram dublados com as vozes originais dos personagens já conhecidos dos desenhos.

Destes produtos o destaque fica para Perninha e o Pé de Feijão, uma aventura interativa para toda a família em que Perninha e sua turma estão em uma aventura com os feijões mágicos que os levam até a terra de um gigante, com muitas riquezas para serem encontradas. Todos os softwares podem ser encontrados em lojas e magazines por R\$ 49,00. Byte & Brothers (011) 862-3657

PREPARE-SE

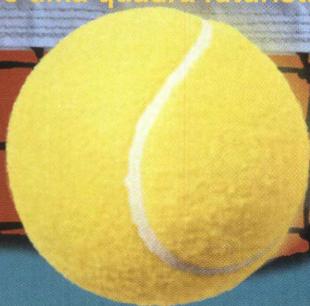
PARA OS LANÇAMENTOS DA MAGELLAN

A DIVERSÃO EMOCIONANTE QUE CHEGA NA HORA CERTA!

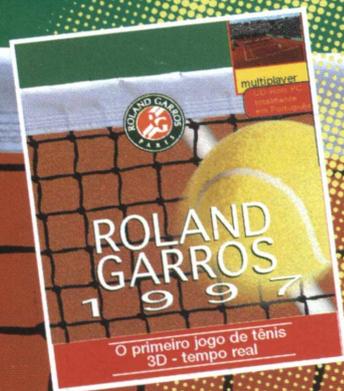
o primeiro jogo de tênis 3D em tempo real

com a tecnologia Motion Capture, que reproduz todos os movimentos dos jogadores. REALISMO COMO VOCÊ NUNCA VIU!

com quatro tipos de quadra, várias opções de jogadores, replay, torcida, regras da Federação Internacional e uma quadra futurista que reserva uma surpresa para você....



"A primeira simulação de tênis 3D que reúne com sucesso jogo e realismo"
(SVM Multimédia)

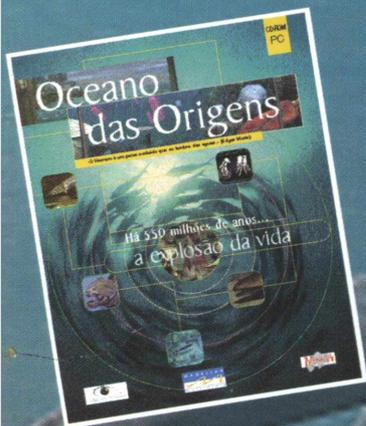


O FASCINANTE MUNDO MARINHO, FINALMENTE, AO SEU ALCANCE!

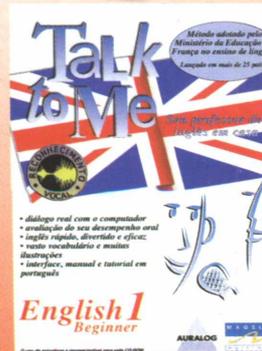
- a bordo de um complexo submarino, veja de perto a vida no oceano há 550 MILHÕES DE ANOS.
- espécies animais e vegetais já desaparecidas, reconstituídas através de fósseis, interagem diante de seus olhos
- aprenda tudo sobre fossilização em um laboratório equipado e à sua disposição
- 113 fichas de espécies, 180 fotos, 250 páginas de texto e muito mais....

*No CD-ROM, uma apresentação multimídia e ficha de adesão do Instituto Ecológico Aqualung. Compre O CD, ganhe uma camiseta Aqualung exclusiva e ajude a natureza - parte da renda será revertida para o Instituto!

"Não falta nada a este CD-ROM"
(L'Ordinaire Individuel)
"O espetáculo é realmente Magnífico"
(Eureka - Hors Serie)



INGLÊS RÁPIDO, EFICIENTE, DIVERTIDO E COMPROVADO!



com a tecnologia de reconhecimento vocal, que reconhece e dá notas para a sua pronúncia em situações do cotidiano em um DIÁLOGO REAL COM O COMPUTADOR • 400 perguntas e respostas, 300 exercícios, mais de 40 horas de lições e exercícios pedagógicos adotado como curso oficial em instituições de renome em todo o mundo • lançado com sucesso em mais de 25 países

"A Multimédia afirma sua vocação pedagógica reforçada por Talk to Me"
(SVM Multimédia)

"Não há melhor método oral. A interatividade que permite o diálogo com o computador é única"
(Mon PC Multimédia)

Magellan - qualidade única em CD-ROM
LIGUE JÁ: (021) 232-0751/232-6096



B I G M A X



2 CD'S - 1 SOFTWARE COMPLETO

SEM STRESS

APRENDA A FAZER O SEU
PRÓPRIO DISCO DE

BOOT

EDIÇÃO ESPECIAL

**BIG
GAMES**

**MAIS DE 600 MB DE
GAMES DE ÚLTIMA
GERAÇÃO!!!**

**DEMOS JOGÁVEIS
PARA WIN 95**

**E APROVEITE O MELHOR DOS
JOGOS SEM PROBLEMAS DE
FALTA DE MEMÓRIA!**

**LEGACY OF KAIN
PANDEMONIUM
INTERSTATE 76
THE SPACE BAR
ERASER
NCAA 97
TROOPHY BASS
WAR LORDS III
ATLANTIS
BEASTS & BUMPKINS
SPACE ROCKS 3D
AIR WARRIOR II
X-WING x TIE FIGHTER**

**SOLUÇÃO DO JOGO
FRANKENSTEIN
- 1ª PARTE -**

JOGO COMPLETO DA EDIÇÃO Nº 8

