

DATASPEL-
TIDNINGEN

DEN INTELEKTUELLA UTMANINGEN FRÅN CW COMMUNICATIONS

ATTACK

NR 7
1991
29 Kr

MAC • PC • AMIGA • ATARI • CDTV • MEGADRIVE



Heart of China
- årets äventyr

CDTV - en Amiga
med kräm

Bokföring
på din dator

Nya
kultfiguren
är här:
Sonic -
världens
ilsknaste
igelkott

Utbildning:
sex program
testas

396-7

FLORRE

EG-PRISER ATARI ST

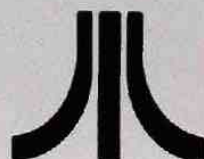
Nu när vi infört EG-priser är det på tiden att även du tittar på alternativet ATARI ST! Över 50.000

användare i Sverige har redan upptäckt hur enkelt det är att bli kreativ med hjälp av en ST-dator.

Ordbehandling för Saga Strindberg, register för Ordning och Reda, kalkylering för Spara och Slösa, bokföring för Debet och Kredit. Eller kanske layoutprogram för Bosse Bodoni, grafikprogram för Rosa Rembrandt, musikprogram för Micke Mozart. Programmering för Hasse Hacker och spel, spel, spel för den som så vill. Möjligheterna är många, valet är ditt!



ATARI Corp. Scandinavia AB
Box 552
175 26 JÄRFÄLLA
Telefon 08-795 91 20
Telefax 08-36 10 12

 **ATARI**[®]
We make technology exciting

The Software Revolution

FOR THE MACINTOSH ONLY!

The Swedish Collection

<i>Microsoft</i>	
Excel (SV)	3 950:-
File (SV)	1 700:-
Mail (SV) Server Pack	2 600:-
Mail (SV) 10 Anv.	7 200:-
PowerPoint (SV)	3 950:-
Word (SV)	3 950:-
Works (SV)	2 600:-
<i>Symantec</i>	
S.A.M (SV)	890:-
<i>Word Perfect</i>	
Word Perfect (SV)	3200:-
<i>Informix</i>	
Wingz (SV)	3 950:-
<i>DataPromeda</i>	
Telefonboken (SV)	690:-
<i>Sunrise</i>	
SolidSkatt (SV)	1 500:-
SolidSkatt Pro (SV)	3 500:-
Släktforskning (SV)	610:-
<i>DoubleClick</i>	
Cutline (SV)	8 900:-
<i>Bröderbund</i>	
TypeStyler (SV)	3 390:-
<i>Adobe</i>	
Illustrator (SV)	4 950:-
PhotoShop (SV)	8 900:-
<i>T/Maker</i>	
WriteNow (SV)	1 200:-
<i>CE</i>	
QuickMail (SV) 1 Anv.	1 700:-
QuickMail (SV) +1 Anv.	890:-
QuickMail (SV) 5 Anv.	2 900:-
QuickMail (SV) 10 Anv.	4 500:-
QuickMail (SV) 1 Anv.	19 000:-
<i>Farallon</i>	
Timbuktu (SV)	950:-
Timbuktu Remote (SV)	1 300:-
<i>Kennetex AB</i>	
MacKeep (SV)	1 800:-
Bokföring för mindre företag. Kräver Omnis 3.3 runtime (800.-)	
Adminex-1 (SV)	7 900:-
Administration för grossister och importörer. Kräver Omnis 3.3 runtime (800.-)	
<i>Sitka</i>	
Tops (SV)	2 160:-
<i>Nisus</i>	
Skriv Rätt (SV)	980:-

Faxmodem

Abaton
Interfax 24/96 FaxModem 4 500:-
 T-märkt Grupp 3 fax. Sänder faxmeddelanden direkt från en tillämpning, t ex Microsoft Word. Automatisk sändning och mottagning i bakgrunden oberoende av MultiFinder. Fungerar även som 2400 Baud Hayes At-kompatibelt modem. Svensk mjukvara.

Memories, memories ...

1 MB SIMMs	350:-
2 MB SIMMs	1 250:-
4 MB SIMMs	1 850:-
1 MB SIMMs Mac IIfx	390:-
4 MB SIMMs Mac IIfx	1 990:-
1 MB Minneskort Mac Classic	550:-
<i>Top Drive</i>	
Syquest 44MB	4 950:-
utbytbar hårddisk inkl. 1 kassett	
<i>Micronet</i>	
Syquest 88MB	13 900:-
utbytbar hårddisk inkl. 1 kassett	
Syquest kassett 44MB	650:-
Syquest kassett 88MB	1 500:-



Gråimport ?! Avgör själv !

The Software Revolution är auktoriserad återförsäljare av produkter från:
Abaton, Adobe, Agfa, Dove Computer, DeltaPoint, Farallon, Hewlett-Packard, Koala, Language Systems, Letraset, Micronet, Megagraphics, Microsoft, Monotype, NEC, RasterOps, Shiva, Symantec, TopDrive med flera..

Bildskärmar

<i>MegaGraphics</i>	
Rival Monochrome System	9 010:-
Mac SE/Mac II/SE30/Portable	
Rival Monochrome System	10 500:-
Mac LC/IIsi	
19" Svartvit Bildskärm, 75 d.p.i., 1024 x 826 upplösning, Refresh Rate 75Hz, inkluderar kort, kablar och "Tilt and Swivel" bas.	
Greyscale System Mac II	13 830:-
Greyscale System SE 30	14 910:-
19" Bildskärm, 256 Gråskalor, 1024 x 826 upplösning, Refresh Rate 69Hz, inkluderar kort, kablar och "Tilt and Swivel" bas.	
19" Color Mac II (8-bit)	27 900:-
19" Color SE30 (8-bit)	29 500:-
19" Color Mac II (24-bit)	42 500:-
19" Sony Trinitron Bildskärm, 1024 x 826 upplösning, Refresh Rate 69Hz, inkluderar kort, kablar och "Tilt and Swivel" bas.	

Mixed Goodies

<i>Alsoft</i>	
Disk Express II	510:-
<i>Dantz</i>	
Retrospect	1 610:-
Retrospect Remote 10-Pack	2 720:-
<i>Salient</i>	
DiskDoublers	470:-
<i>Fifth Generation</i>	
Suitcase II	610:-
<i>Icom</i>	
On Cue	340:-
<i>Berkeley</i>	
After Dark	220:-
<i>Symantec</i>	
Norton Utilities	960:-
<i>Custom Applications</i>	
Freedom of Press Light	620:-
PostScript på StyleWriter från Apple	
<i>Electronic Art</i>	
Studio 32	4 130:-
<i>Deneba</i>	
Canvas	2 300:-

Två gånger per år utkommer vi med en katalog till brädden fylld med Macintosh mjukvaror, hårdvaror, tillbehör och böcker. Vill du ha vår katalog regelbundet, fyll i kupongen och fäxa eller skicka den till: The Software Revolution, Box 559, 721 10 Västerås.

Telefon
021 - 13 61 13
Telefax
021 - 13 42 08

Namn
 Företag
 Adress
 Postadress
 Telefon
 Telefax



INNENHÅLL

8 NYHETER, SPELTIPS, INSÄNDARE

Läs det senaste om det hetaste, nya tips, insändare och så presenteras vinnaren av Lynx:en!

16 CDTV ÄR HÄR!

Är CDTV:n en yuppiepryl utan användningsområden, eller går det att använda den till något vettigt? Attack ger dig svaret på denna fråga.



22 GRISARNA ANFALLER!

Läs allt om The Space Pigs - grisarna från Uppsala som sätter en ny standard med sin ljudmodul för PC:n!

24 SPEEDY SONIC SPRINGER SNABBT

Segas senaste och häftigaste spel recenseras. Håll i hatten, för här går det undan!

26 VILL DU BLI EN NY LUCKY STYLES?

Jaså... vet du inte vem det är? Efter att ha läst recensionen på Dynamix senaste lir - "Heart of China", så vet du det.

28 STORMBALL - FRAMTIDENS SQUASH

Spela squash med robotar och skinna dem på stålar.

38 FOOOOOOORE!

Get dig ut på golfbanan med Links - den häftigaste golfsimulatorens som landat på någons skrivbord!



ATTACK ingår i IDG Communications, världens största utgivare av datorrelaterad information. IDG Communications publicerar över 90 datoritidningar i 33 länder. Fjorton miljoner människor läser en eller flera av IDG Communications tidningar varje månad. Medlemmar i IDG Communications bidrar till IDG International News Service, som ger det senaste inom inhemska och utländska datoryheter. I gruppen ingår: ARGENTINA: Computerworld/Argentina, PC Mundo; ASIEN: Asian Computerworld; AUSTRALIEN: Computerworld Australia, Communications World, Australian PC World, Australian Macworld; BRASILIEN: DataNews, PC Mundo, Micro Mundo; CHILE: Informatica, Computacion Personal; DANMARK: Computerworld Danmark, PC World Danmark; FINLAND: Tietovikko, Mikro; FRANKRIKE: Le Monde Informatique, Distributique, Info PC, Le Monde des Télécoms; GREKLAND: Micro and Computer Age; HOLLAND: Computerworld Netherlands, PC World Netherlands; INDIEN: Dataquest; ISRAEL: People & Computers Monthly, People & Computers Weekly; ITALIEN: Computerworld Italia; JAPAN: Computerworld Japan, MEXICO: Computerworld Mexico, Compumundo; NYA ZEALAND: Computerworld New Zealand; NORGE: PC World Norge, Computerworld Norway; KINA: China Computerworld; SAUDI ARABIEN: Arabian Computer News; SYDKOREA: The Electronic Times, PC World; SPANIEN: Computerworld España, Commodore World, PC World España, Communicationes, Informatica Industria; SVERIGE: Attack, Computer Sweden, MikroDatorn, Svenska PC World, MacWorld; SCHWEIZ: Computerworld Schweiz; STORBRIITANIEN: Computer News, DEC Today, ICL Today, PC Business World, Lotus UK, UNGERN: SZT Computerworld, Mikrovilag, Tudomány; USA: PC Games, Game Pro, Amiga World, Boston Computer News, Computerworld, Digital News, 80 Micro, FOCUS Publications, inCider, InfoWorld, MacWorld, Micro Market World, Network World, PC World, Publish! RUN, Portable Computer Review, PC Resource, CD-Rom Review, Federal Computer Week; VENEZUELA: Computerworld Venezuela; VÄSTTYSKLAND: Computerwoche, PC Welt, Run, Information Management, PC-Woche; ÖSTERRIKE: Computerwelt Österreich.

ATTACK

NR 7 1991

42 1+1=?

Attack går igenom marknaden för utbildningsprogram. Finns det program som främjar datoranvändandet, eller är alla sådana program så tråkiga att man helst inte tar på en dator igen?

48 REDOVISA REDOVISAS

Attack kan tyvärr inte lära dig sköta dina affärer, men däremot kan Attack visa dig de program du behöver.

50 BLI DIN EGEN SLOTTSSHERRE!

I månader har det snackats om spelet - lever det upp till alla förväntningar? Kan man med gott samvete gå till butiken och köpa det? Vi har svaret om Castles - slottssimulatorn.

53 MUSSE I TRÅNGMÅL

Skall han kunna rädda sin fagra mö undan den elaka häxan? Castle of Illusions är ett konstigt slott...

54 ATT FLYGA ELLER ATT INTE FLYGA, DET ÄR FRÅGAN

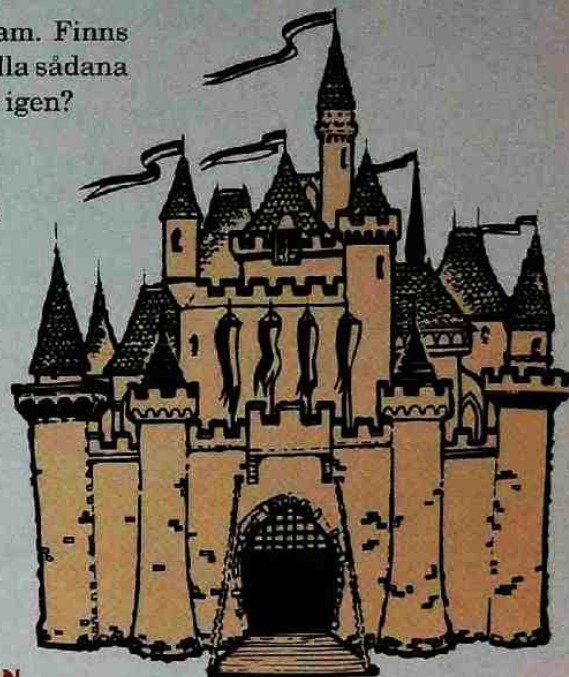
Passa dig för Jetfighter 2. Om du har något viktigare att göra bör du definitivt fixa det innan du sätter dig vid spakarna till årets flygsimulator. Annars blir det nog alsrig gjort!

56 BÄSTA SPELDATORN

Debatten fortsätter... vilken är bäst? Macen, Amigan, PCn eller Atari?

57 RADANNONSER

Köp, byt & sälj i pryltorget



**Skaffa dig
ett eget ex.**

Prenumerera!

- Fyll i namn & adress
- Skicka in kupongen eller
- Ring direkt 08-665 33 08

Ja jag vill prenumerera på Attack under 1 år. Jag betalar 149 kronor & får 6 nummer. (Inkl.moms).

Namn _____

Företag _____

Adress _____

Postadress _____

Telefon _____

ATTACK 7

FRANKERAS EJ
CW\COMMUNICATIONS
BETALAR PORTO!

CW\Communications AB
SVARSPOST
Kundnr 118 01 97 00
110 29 Stockholm

Verkligheten sedd ur grodperspektiv

Hur kommer den virtuella verkligheten att påverka oss, egentligen? Är det verkligen så att den virtuella verkligheten någonsin kommer att komma till oss vanliga konsumenter, eller är det bara ett roligt tidsfördriv för dataföretagens utvecklingsavdelningar? Vilken nytta har man av den virtuella verkligheten?

Virtuell verklighet, eller VR står runt hörnet och lurpassar på oss alla. Redan när detta läses finns de första arkadspelen som använder sig av denna speciella teknik, att försöka efterlikna verkligheten så mycket som möjligt. Finns det någon annan nytta med den virtuella verkligheten?

Inom arkitekturen kommer nog VR (Virtual Reality) att bli populärt. För aritekten som ritat ett hus måste de vara obetalbart att kunna gå in i det innan man ens byggt det. Att kunna rätta till saker som inte ser så bra ut som på ritbordet. Höja ett fönster, lägga till ett trappsteg, osv. Då drar arktitekten på sig ett par glasögon med inbyggda skärmar, kopplad till datorn där ritningen finns inlagd. Så sätter han på sig en handske som han kan styra CAD-programmet via. Vilka besparingar man kan göra inom detta område!

För medicinen kommer kanske VR att bli intressant, också. Man kan tänka sig att man gör en hel kontroll av en människa, och lägger in alla data på en dator. Därefter kan man dra på sig dessa "monitor"-glasögon och bege sig in i människans kropp. Bara virtuellt alltså. På det sättet kan man kanske finna tumörer i hjärnan innan de upptäcks på röntgenplåtar osv.

Framförallt kommer VR dock att slå igenom på spelmarknaden. Tänk er att koppla ihop flera datorer med varandra och vara flera stycken i samma spel! Virtuell boxning, till exempel. Då kan man befinna sig i helt olika rum, eller kanske rent av helt olika städer, och ändå befinna sig på samma ställe - virtuellt.

I detta nummer recenseras ett av de bästa spel till PC som någonsin konstruerats - Heart of China. Dessutom presenteras utbildningsprogramvara till PC, bokföring till Atari, och mycket, mycket mer... Många brev har strömmat in till redaktionen med krav på större speltipssidor, och fler radannonser. Snälla som vi är har vi gjort dessa människor bönhörda och utökat dessa sidor. Väl mött!



Per-Otto Lekare

ATTACK

Utgivare:

CW\Communications, ISSN
0284-3005

**Förlagschef och ansvarig
utgivare:**

Bengt Å Marnfeldt

Chefredaktör:

Per-Otto Lekare

Redaktionschef:

Fredrik Landergren

Foto: Per-Otto Lekare

Omslagsbild: Brio

Adress: Södra Hamnvägen 22,
115 41 Stockholm

Telefon: 08-667 91 80

Telefax: 08-665 31 32

**Telefon direkt till
prenumerationsavdelningen:**
08-665 33 08

Annonsansvarig:

Lennart Ekner

Design: Mikael Höög

Layout och original:

Mats Nilsson, Mikael Höög

Tryck och repro:

Christer Persson, Köping

Prenumeration: Sex nummer
kostar 149 kronor inklusive
moms. Beställ per telefon
08-665 33 08 eller sätt in
beloppet på postgiro
460 97 97-8. Glöm inte att ange
namn, adress och tidningsnamn.

Särtryck: Beställ per telefon
08-667 91 80. Tala med
Ann-Charlotte Berg.



Gateway 2000, lovordad av fackpressen, utsedd till "Bästa köp" 1990 av tidskriften Computer Shopper i USA. Denna USA-tillverkade PC, som är fullt IBM-kompatibel, är förmodligen marknadens mest prisvärda. Genuin i minsta detalj. Endast i plast/plåt-utförande.



Hon fanns inte i trä



Computer Link AB

- Ett års på-platsen-service
- Ett års garanti
- 30 dagars återköpsgaranti
- Levereras testad och körklar

Kringutrustning och totala lösningar, allt efter kundens speciella önskemål.

JÅ TACK, JÅG VILL GÅRNA VETA MER OM GATEWAY2000

NAMN _____
 FÖRETAG _____
 ADRESS _____
 TEL _____

ATTACK 7

Sänd kupongen till: Computer Link AB, Box 11352, 404 28 Göteborg. Tel 031-750 333, Fax 031-750 751

GATEWAY 2000 386 SX/20C

- 32 K RAM CACHE ■ 4 MB RAM ■ 1.2 Mb 5.25" floppy ■ 1.44 Mb 3.5" floppy ■ 80 Mb IDE hårddisk ■ Paradise 16 bit VGA board 512 K (1024 x 768) ■ Gateway 2000 Crystal Scan 14" skärm (1024 x 768) ■ 1 parallell/2 seriella portar
- Tangentbord 102 svenskt (Key Tronic)
- MS DOS 4.01 eller 5.0 ■ MS Windows 3.0
- MS Mus ■ 80387 Socket
- Quadtel Bios

20.490:–
 386 SX/16: 16.890:–
 exkl. moms

GATEWAY 2000 386/25

- 4 MB RAM (Exp. till 8 Mb på moderkort)
- 1.2 Mb 5.25" floppy ■ 1.44 Mb 3.5" floppy
- 80 Mb IDE hårddisk ■ Gateway 2000 Crystal Scan 14" skärm (1024 x 768) ■ Diamond Speedstar VGA 1 Mb (1024 x 768, 256 färger)
- 1 parallell/2 seriella portar ■ Tangentbord 102 svenskt (Key Tronic) ■ MS DOS 4.01 eller 5.0
- MS Windows 3.0 ■ MS Mus ■ 80387 Socket
- Phoenix Bios

23.490:–
 386/25C: 25.490:–
 386/33C 200 Mb HD: 28.890:–
 exkl. moms

GATEWAY 2000 486/25C-33C

- 8 MB RAM (70 ns chips) ■ 64 K RAM CACHE (25 ns) ■ 1.2 Mb 5.25" floppy ■ 1.44 Mb 3.5" floppy
- 200 Mb IDE hårddisk (Western Digital)
- Gateway 2000 Crystal Scan 14" skärm (1024 x 768) ■ Diamond Speedstar VGA 1 Mb (1024 x 768, 256 färger) ■ 1 parallell/2 seriella portar
- Tangentbord 102 svenskt (Key Tronic) ■ MS DOS 4.01 eller 5.0 ■ MS Windows 3.0 ■ MS Mus
- Phoenix Bios

32.890:–/36.890:–
 exkl. moms

CAD ELLER NÄTVERK?



KONTAKTA OSS!



Heta lir för kalla



Shadow Sorcerer



■ U.S. Gold har inte legat på latsidan under sommaren, utan har presenterat en hel del nya produkter, såsom t ex Shadow Sorcerer till PC. Spelet stödjer 256-färgers VGA, och påminner lite om Populous, till lay-outen. Spelet beräknas vara ute nu i september.

Tvillingarnas hämnd!



■ Mega Twins sägs vara ett spel som kommer att slå försäljningsrekord. Spelidén bygger på en historia om ett monster som en gång kom till det fridfulla landet Alurea, och massakrerade alla innevånarna förutom kungens tvilling söner... Femton år senare vill de hämnas...

Gudfadern på diskett



■ Gudfadern är en storsäljande film. Frågan är om spelet med samma namn blir lika stor...

Fullfärgs- bitmappad grafik skall göra spelet mycket snyggt, sägs det. Det är ett äventyrs- actionspel som beräknas komma ut i slutet på året och som beräknas bli en storsäljare.

Det slutliga slagsmålet



■ Final Fight heter det senaste av Double Dragon-inspirerade spelen. Snygg grafik och häftigt ljud. Till en början är det bara Amigaägare som kan skatta sig lyckliga men andra versioner kommer inom kort.



Kör Outrun i Europa!!



■ OutRun hette bilspelet som slog världen med häpnad för några år sedan. Ett par år efter succén släpptes Turbo OutRun, men nu kommer OutRun Europa. Med bättre grafik och ljud än föregångarna hoppas man kunna hålla denna långlivade succé vid liv.

Robin från Sherwood



■ Robin Hood har åter blivit på modet, med två storfiler det senaste året. Millennium hoppas kunna göra honom ännu mer populär med spelet som heter... ja, Robin Hood.

höstkvällar



Sega + Tecmagik = ♥



Populous är ett av de mer populära dataspel som någonsin drabbat världen. Numer även på Sega, alltså...

■ Bland de nyheter som dykt upp under sommaren kan nämnas Tecmagiks samarbetsavtal med SEGA, vilket innebär att Tecmagik skall utveckla spel till SEGA MASTER SYSTEM i första hand, och till Megadrive och Game Gear senare framöver.

Bland de titlar som lanserats av Tecmagik återfinns Pacmania och Populous - spel som vi kommer ta



... Tecmagik heter företaget som gjort detta möjligt. Snart kommer spel till Megadrive från dem!

upp i ett senare nummer, där vi skall testa de bästa 8-bitarsspelen till MegaDriven.

Dessutom har vi i dagarna fått in ett exemplar av SEGAs nya bärbara spelenhet, Game Gear. Utförlig test lovas till nästa nummer. Fler spelnyheter kommer att visas under den stora spelmässan i London i höst. Mer om det i nästa nummer.

Commodoremässa i London

■ Den 14 till 17 november hålls en Commodoremässa i London. 9600 kvadratmeter har vigts åt detta evenemang som kommer att gå av stapeln i Earls Court II i hjärtat av London. Bland utställarna utmärker sig Psygnosis och Electronic Arts. I

mässan skall finnas en multimedia-teater där många företag skall visas det senaste inom multimedia. Dessutom skall det finnas en arkadhall full med spel där. Intresserad?

Ring 00944-71 346 1671 för mer information.

Slemmiga monster från rymden

■ Alien Storm heter spelet som skall ta alla med storm... Double Dragon-typ med bra grafik och ljud. Spelet har de slemmigaste monstren som

hittills drabbat datorvärlden. Spelet kommer från U.S. Gold. Släpps i höst till Amiga och Atari. Vi väntar med spänning.



ATTACK NR 7 • 9

SPEL MACINTOSH

Vi har över 100 spel för Macintosh till låga priser. Beställ vår gratis katalog!

Några exempel inkl moms:

AD&D: Curse of the Azur Bonds	438.-
Ancient Art Of War At Sea	350.-
Apache Strike	413.-
Armor Alley	450.-
Beyond Dark Castle	413.-
Chessmaster 2100	419.-
Citadel	425.-
Cosmic Osmo	488.-
Crystal Quest	400.-
Deja Vu II	400.-
Faces	313.-
Falcon	394.-
Fellowship of The Ring	381.-
Ferrari Grand Prix	425.-
Fokker Triplane	381.-
Gold of the Americas	413.-
Halls of Montezuma	375.-
Harpoon	494.-
Hostage	413.-
Indiana Jones - Last Crusade	425.-
Ishido: Way of the Stones	438.-
Jack Nicklaus Greatest 18	438.-
Life & Death	425.-
MacSki	488.-
Might & Magic II	469.-
Mission Starlight	400.-
Moriarty's Revenge	438.-
Nemesis Go Master	538.-
P-51 Mustang Flight Simulator	450.-
Pipe Dream	250.-
Pirates!	463.-
Reach for the Stars	413.-
Sands of Fire	438.-
Shadowgate	400.-
Sim City	400.-
SimEarth	494.-
Sky Shadow	400.-
Spaceward Ho!	438.-
Starflight	488.-
The Hunt for Red October	313.-
Vette!	400.-
Welltris	281.-
Where in the World is Carmen S	400.-
Wizardry II: Knight of Diamonds	400.-

NYHETER:

Robosport	450.-
OIDS	338.-
Wizardry III	450.-
Space Quest III	450.-
F-40 Pursuit	388.-

Pris inkl. moms. Porto tillkommer.

Macoteket

Sänd mig Macotekets programkatalog med över 300 Macintosh-program till lägpris.

Namn

Företag

Adress

ATTACK 7

Box 6045, 164 06 Kista
Tel 08 - 750 81 58 13.00 - 17.00
Fax 08 - 750 77 15

Maskoten är döpt

Zork är här!

Och så har vi utsett vinnaren av vår stora Lynx-tävling, där man skulle namnge vår mascot. Vinnare blev 13-årige Torbjörn Lundqvist i Arvidsjaur, med namnet ZORK. Zork, som dels kan tolkas som sork, eller mus, och dels kan tolkas som namnet på ett av de mer kända äventyrsspe- len genom tiderna, Zork. En Lynx på väg till Arvidsjaur!

Andra namn som föreslogs var:

Rat Attack

Runar The Hero

Sigge Software

Acke Tack

Hjalmar Djuping

Attila

Ratte

Kim Stenflink

Hardin Hård

Laming Lenny

Julius

Malte

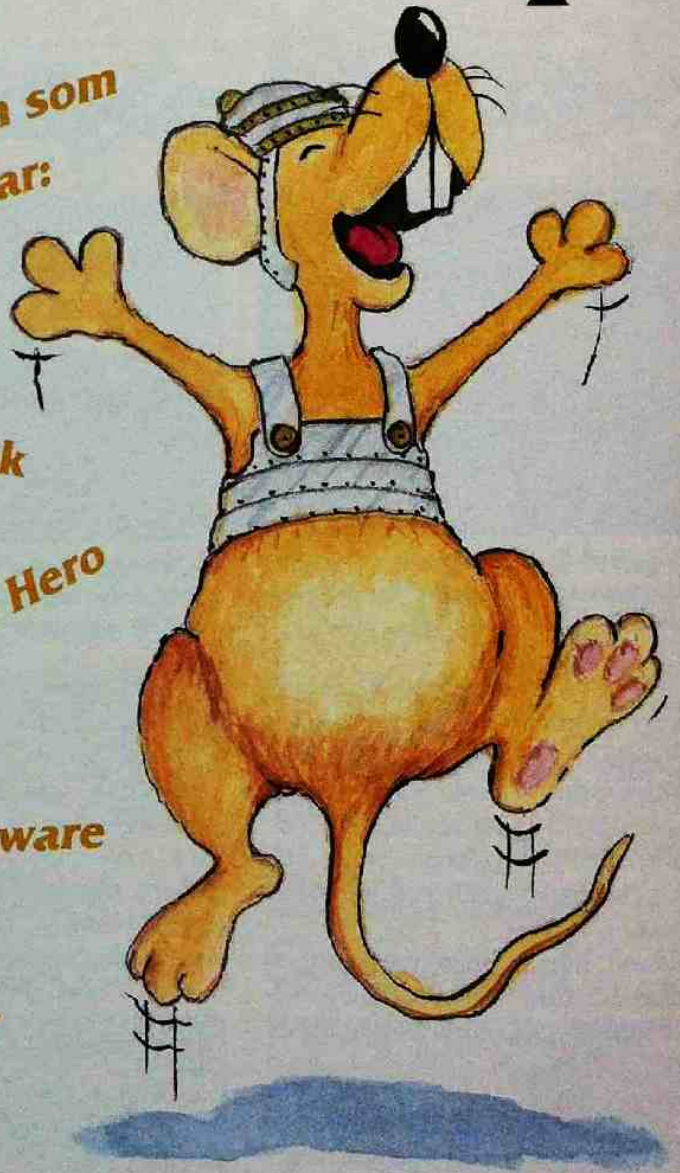
Orvar Tandfagre

Bits

Amus

Fat-Rat

HjalmarThe Swede



De bästa speltipsen

Hundratals speltips

strömmar in till redaktionen varje vecka, och det är bra. Betänk, dock att inte skicka in hela lösningar eller alla "koder" till olika spel. Vi har fått tolv uppsättningar med koderna till alla nivåer på Lemmings! De bästa speltipsen publiceras, och dessutom kan du vinna ett spel om just ditt speltips publiceras!

Adressen är:

Attack

CW\Communications

Södra Hamnvägen 22

115 41 Stockholm

Tänk på att märka kuvertet: "Speltips"

BAAL:

Amiga, Atari: Skriv in "LOVE-BUNDLE" som namn i hi-scorelistan, så får du spela en träningsrunda!

Jonas Karlsson, Luleå

AWESOME

Amiga, Atari: När du kommer till "energy swap"-skärmen, för markören till stället där du får sköld. Håll ner "+"-knappen på det numeriska tangentbordet och tryck på fire-knappen. Om skärmen blöinker har du gjort rätt. Tryck på valfri tangent F1-F10, och du får alla olika vapen. F1 dödar motståndarna och F6 återställer din energi.

Mattias Kraame, Uddevalla.

MONTY PYTHON

Amiga, Atari, PC: Skriv in "Semprini på hiscorelistan, så kan du starta från den nivå du senast dog. *Max Svensson, Täby*

SIM CITY

PC, Amiga, Atari, Mac: Håll ner "Shift"-tangenten och skriv "FUND". Nu har du 10000 dollar mer att röra dig med, men gör inte så för ofta, för då blir det jordbävning!

Andreas Mattson, Högby

STRIDER

Megadrive: I början, när den lustiga figuren börjar försvinna i början av spelet, tryck på neråtknappen, och tryck på följande knappar: A, C, B, A. Du får då full energi och kan börja där du senast dog.

Per Henningson, Uppsala

SKIDZ

Atari: Håll ner "Alt" och tryck på "C" för att få oändligt med energi och tryck "M" för att komma till nästa nivå.

Jens Pedersen, Västerås

F29-RETALIATOR:

Amiga, Atari: Skriv in "THE DIDY MEN" som namn när du skall flyga. Trycker du på "ENTER" när du flyger, så landas planet automatiskt. När du dör under uppdrag, vänta till "Service Terminated" kommer upp på skärmen. Starta om datorn då. Din pilot borde vara intakt. Börja ett normalt uppdrag men gå aldrig in och välj vapen. När du nu starar, har du oändligt antal Thunderbolt-missiler!

Peter Olsson, Farsta

MAC SPEL

från Mackers, din Mac specialist.

Alltid det senaste till de bästa priserna. Några exempel:

Artworx	
Bridge 6.0	250.-
Blue Chip	
Millionaire	250.-
Broderbund	
Carmen Sandiego (för barn fr.10)	350.-
Bulls Eye	
Ferrari Grand Prix	350.-
P 51 Mustang (Flight Sim.)	350.-
Centron	
Craps Master	290.-
Electronic Arts	
Chessmaster 2100	270.-
Chuck Yeager's Advanced	
Flight Trainer (Färg Mac II)	320.-
Patton versus Rommel	170.-
Greene	
Crystal Quest (Färg Mac II)	300.-
Infocom	
Beyond Zork	290.-
Mindscape	
Deja Vu II (Lost in Las Vegas)	340.-
Balance of Power 1990	360.-
Uninvited	360.-
PCAI	
Mac Golf	390.-
Mac Courses	370.-
Mac Golf Classic	490.-
Road Racer (Corvette)	340.-
Silicon Beach	
Beyond Dark Castle	320.-
Apache Strike (Arcadespel)	340.-
World Builder	560.-
Shodan NY!	
Leprechaun (256 färger)	360.-
Toolworks	
The Hunt for Red October	260.-
Spectrum HoloByte	
PT 109	360.-
Falcon	360.-
Tetris (256 färger Mac II)	250.-
Tetris	240.-
Orbiter	390.-
Softstream	
Solitaire Royal	270.-
Springboard	
Hidden Agenda	390.-
Maxis	
Sim City	330.-
Sierra On-Line	
Leisure Suit Larry	310.-
Hoyle's Book of Games Vol I	240.-
Accolade	
Jack Nicklaus Course Disk Vol I	190.-
Jack Nicklaus Course Disk Vol II	190.-

Till ovanstående priser tillkommer moms och porto. Beställ vår katalog med beskrivning över spelen.

Jag önskar beställa följande spel:

Jag vill ha er katalog

Jag är även intresserad av era övriga produkter för Mac

Namn

Adress

Postadress

Telefon

ATTACK 7

Mackers
COLSCAN AB

Skyttbrinksv. 38, 147 39 Tumba
Tel 08-607 03 25, Fax 08-607 03 65

Världens bästa spel?

Attack har den enda officiella rankinglistan!

Det droppade in en diskett till redaktionen, som tyvärr inte var försedd med namn. Hör av dig, du som skrivit detta, vi vill prata med dig!

På usernet, i diskussionsgrupp rec.games.misc, finns en kontinuerlig omröstning över spel. Endast de 10 senaste röstningsomgångarna räknas, och på så sätt får man en lista som ständigt ändras.

Usernet är ett världsomspännande datanät till vilket många andra nät är kopplade (tex BITNET, BIONET, NORDUNET, SWNET mm).

Det finns till och med en nod i Moskva !!

Kolumnerna avläses :

Kolumn 1 = antal röstande

Kolumn 2 = betyg

kolumn 3 = Titel på spelet

Betygsklassningen är :

8-10 värt att köpa till listpris

6-7 värt att köpa med reservation att du verkligen är intresserad av den typen av spel

3-5 endast värt att hyra (???)

2 endast värt att spela gratis och endast några få minuter

1 värdelöst - inte värt att spela över huvud taget

På grund av listans omfattning finns inte i vilka format spelen existerar. De flesta spel utkommer dock till de flesta format.

3	10.0	Fool's Errand	39	7.8	Mechwarrior
1	10.0	Colonel's Bequest	23	7.8	M-1 Tank Platoon
1	10.0	Warlords	12	7.8	Wizardry Trilogy
68	9.0	Wing Commander	40	7.7	Leisure Suit Larry III
52	9.0	Railroad Tycoon	26	7.7	Eye Of The Beholder
11	9.0	Lemmings	22	7.7	Ultima IV
6	9.0	Wayne Gretzky Hockey	21	7.7	Pirates!
2	9.0	Pro Tennis Tour	10	7.7	King's Bounty
1	9.0	Castles	7	7.7	Knights Of Legend
1	9.0	Hard Nova	3	7.7	Elvira
1	9.0	Nuclear War	3	7.7	Interceptor
1	9.0	Super Solvers Treasure Mountain	3	7.7	Weird Dreams
13	8.8	Links: The Challenge Of Golf	8	7.6	Magic Candle
19	8.7	Secret Of Monkey Island, The	8	7.6	Rise Of The Dragon
3	8.7	Wayne Gretzky Hockey II	7	7.6	Wizardry V
28	8.6	Prince Of Persia	64	7.5	Fight Simulator
7	8.6	Joe Montana Football	54	7.5	Ultima VI
2	8.5	Super Solvers Challenge Of The Ancient Empires	35	7.5	King's Quest IV
43	8.4	Their Finest Hour: Battle Of Britain	23	7.5	Indianapolis 500
19	8.4	Space Quest IV	18	7.5	P.G.A. Golf Tour
18	8.4	Red Baron	12	7.5	Bandit Kings Of Ancient China
14	8.4	Wizardry VI	4	7.5	Wonderland
59	8.3	F-19	2	7.5	Space: 1889
7	8.3	Thexder II	78	7.4	Populous
3	8.3	Night Shift	32	7.4	Space Quest II
127	8.2	Simcity	30	7.4	Indiana Jones And The Last Crusade
45	8.2	Nethack	22	7.4	Starflight II
23	8.2	Silent Service II	16	7.4	Chessmaster 2100
12	8.2	Quest For Glory II: Trial By Fire	12	7.4	Sword Of The Samurai
6	8.2	Stunts	10	7.4	Flight Of The Intruder
5	8.2	Hero's Quest II	5	7.4	Nobunaga's Ambition
4	8.2	Wing Commander Secret Missions I	45	7.3	Simearth
25	8.1	Harpoon	29	7.3	Jack Nicklaus Unlimited Golf And Course Design
7	8.1	Genghis Khan	23	7.3	Mean Streets
38	8.0	King's Quest V	20	7.3	Champions Of Krynn
31	8.0	Hero's Quest I	14	7.3	Red Storm Rising
10	8.0	Romance Of The Three Kingdoms	3	7.3	Star Fleet II
4	8.0	4-D Boxing	42	7.2	Pool Of Radiance
4	8.0	Continuum	31	7.2	Mahjongg
4	8.0	Second Front	28	7.2	Budokan
3	8.0	Journey	20	7.2	Earl Weaver Baseball
3	8.0	Wizard's Crown	18	7.2	Spelcasting 101
2	8.0	Mixed-Up Mother Goose	16	7.2	Secret Of The Silver Blades
2	8.0	Shanghai II: Dragon's Eye	12	7.2	Knights Of The Sky
1	8.0	Space Ace	8	7.2	Sword Of Aragon, The Faceoff!
1	8.0	Acquire	4	7.2	688 Attack Sub
1	8.0	Earthrise	53	7.1	Empire
1	8.0	Full Metal Planet	49	7.1	Starflight
1	8.0	Future Wars	42	7.1	Space Quest I
1	8.0	Iron Man	35	7.1	Curse Of The Azure Bonds
1	8.0	Mission From Mars	28	7.1	Sentinel Worlds
1	8.0	Sons Of Liberty	23	7.1	Hoyle's Book Of Games II
1	8.0	Super Solvers Midnight Rescue	9	7.1	Savage Empire, The
1	8.0	Super Solvers Outnumbered	9	7.1	Speedball
1	8.0	Zeliard	8	7.1	T.E.G.L. Mille Bornes
37	7.9	Space Quest III	7	7.1	Battlehawks 1942
29	7.9	Ultima V	29	7.0	
18	7.9	Camelot			



25	7.0	Lakers Vs. Celtics And The N.B.A. Playoffs	13	6.4	Battle Chess II	5	5.6	Covert Action
			8	6.4	Bard's Tale III	5	5.6	Dragon Wars
24	7.0	Star Control	7	6.4	Wolfpack	22	5.5	Airborne Ranger
24	7.0	Wasteland	31	6.3	Thexder	8	5.5	Escape From Hell
22	7.0	Might And Magic II	26	6.3	King's Quest III	8	5.5	Monopoly
18	7.0	L.H.X. Attack Chopper	25	6.3	We'lltris	6	5.5	Abrams Battle Tank
17	7.0	Simcity Terrain Editor	19	6.3	John Madden Football	6	5.5	Codename: Iceman
12	7.0	Grand Prix	18	6.3	Bard's Tale II	6	5.5	Patton Vs. Rommel
5	7.0	Dark Heart Of Uukrul	16	6.3	Elite	2	5.5	Anacreon
4	7.0	Jetfighter II	13	6.3	Battletech II: The Crescent Hawks' Revenge	2	5.5	II Elliott's N.A.S.C.A.R. Challenge
4	7.0	Lord Of The Rings				2	5.5	Overlord
3	7.0	Star Command	7	6.3	Buck Rogers: Countdown To Doomsday	2	5.6	Spot
1	7.0	Clue Master Detective				3	5.4	Ancient Art Of War At Sea, The
1	7.0	Countdown	7	6.3	Harmony	18	5.4	Columns
1	7.0	Elite Plus	3	6.3	Black Cauldron	12	5.4	Silent Service
1	7.0	Leather Goddesses Of Phoebos	30	6.2	Death Track	10	5.4	Life And Death
1	7.0	Lode Runner	30	6.2	Slipheed	9	5.4	Egaltek
1	7.0	Puzzle Gallery	20	6.2	Gauntlet II	7	5.4	Keef The Thief
1	7.0	Puzznic	5	6.2	Battles Of Napoleon	3	5.3	Bar Games
1	7.0	Wing Commander Secret Missions II	4	6.2	Paladin	12	5.2	Marble Madness
47	6.9	Leisure Suit Larry II	27	6.1	Omega	5	5.2	Oil's Well
39	6.9	A-10	23	6.1	Crime Wave	28	5.1	California Games
38	6.9	F-15 Strike Eagle II	17	6.1	Balance Of Power (1990 Edition)	10	5.1	Moonbase
22	6.9	Dragon Strike	11	6.1	Qix	8	5.1	Spirit Of Excalibur
21	6.9	Police Quest II	7	6.1	Circuit's Edge	7	5.1	Bubbie Bobble
15	6.9	Might And Magic I	29	6.0	Arkanoid	7	5.1	Modern War
13	6.9	Falcon A.T.	19	6.0	Microsoft Windows Entertainment Pack	35	5.0	Test Drive
12	6.9	Risk				13	5.0	Sorcerian
81	6.8	Tetris	15	6.0	Balance Of Power	5	5.0	Fantasy III
54	6.8	Block-Out	14	6.0	Autoduel	2	5.0	Fantasy II
30	6.8	Gunship	14	6.0	Solitaire	2	5.0	Heatwave
17	6.8	Ultima III	11	6.0	Ishido	2	5.0	Steel Thunder
9	6.8	Lightspeed	6	6.0	Imperium	16	4.9	Hillsfar
8	6.8	Stunt Driver	6	6.0	Mean 18	9	4.9	Klotz
5	6.8	Stratego	4	6.0	Skate Or Die	17	4.8	Heroes Of The Lance
4	6.8	T.V. Sports Basketball	3	6.0	Altered Destiny	13	4.8	Sierra Helicopter
63	6.7	Leisure Suit Larry I	3	6.0	Joan Of Arc	12	4.8	Blue Max
41	6.7	Bard's Tale I	3	6.0	T.E.G.L. Big 2	9	4.8	Operation Wolf
40	6.7	Moria	2	6.0	Nobunaga's Ambition II	9	4.8	War In Middle Earth
31	6.7	Hitchiker's Guide To The Galaxy, The	1	6.0	Action Stations	19	4.7	Nyet
			1	6.0	American Ice Hockey	15	4.7	Faces (...Tris III)
27	6.7	N.F.L. Challenge	1	6.0	Predator II	15	4.7	Hunt For Red October, The
26	6.7	Loom	1	6.0	Sands Of Fire	9	4.7	Star Fleet I
19	6.7	Hoyle's Book Of Games	1	6.0	Think Quick!	3	4.7	Cunning Football
9	6.7	Space Rogue	1	6.0	Willow	3	4.7	John Elway's Quarterback
7	6.7	F-16 Combat Pilot	1	6.0	Xenon	18	4.6	Wheel Of Fortune
6	6.7	Reach For The Stars	44	5.9	Captain Comic	4	4.5	Fantasy I
3	6.7	Cynus Chess	22	5.9	Archon	2	4.5	Harley Davidson: Ride To Sturgis
3	6.7	Ski Or Die	17	5.9	Tongue Of The Fatman	2	4.5	T.E.G.L. Mahjongg Solitaire
3	6.7	World Class Leader Board	7	5.9	Ultima II	12	4.4	Rocket Ranger
41	6.6	Arkanoid II: Revenge Of Doh	27	5.8	Test Drive II: The Duel	14	4.3	Rampage
23	6.6	Egaint	22	5.8	Stellar 7	11	4.3	Jet
16	6.6	Command H.Q.	18	5.8	Manhunter: N.Y.	8	4.2	Die Hard
12	6.6	Jetfighter	18	5.8	Zany Golf	6	4.2	Traveller
10	6.6	Xenon 2	6	5.8	Golden Axe	13	4.0	Gauntlet
9	6.6	Where In Time Is Carmen Sandiego?	6	5.8	Sitris	10	4.0	Paperboy
			4	5.8	Mines Of Titan	5	4.0	Day Of The Viper
8	6.6	Death Knights Of Krynn, The	4	5.8	Star Wars	4	4.0	Breach
81	6.5	Battle Chess	35	5.7	Rogue	6	3.8	Questron II
29	6.5	Larn	27	5.7	Pipe Dream	4	3.8	Ikari Warriors
15	6.5	Frac	22	5.7	Where In The World Is Carmen Sandiego?	7	3.7	Universal Military Simulator
13	6.5	Commander Keen				7	3.6	Platoon
8	6.5	Dark Castle	7	5.7	Dragon's Lair	5	3.6	World Dilemma: Guns And Butter, The
8	6.5	Midwinter	7	5.7	Strike Fleet			
6	6.5	Kings Of The Beach	3	5.7	Cycles	5	3.4	Bad Street Brawler
4	6.5	Faery Tale Adventure	3	5.7	Shadowgate	8	3.2	Teenage Mutant Ninja Turtles
2	6.5	Dragon's Lair II	56	5.6	Ancient Art Of War, The	4	3.2	Eatit
2	6.5	Uridium	10	5.6	Monday Night Football	2	3.0	Wizard Wars
2	6.5	Wizardry IV	10	5.6	Where In The U.S.A. Is Carmen Sandiego?	4	2.8	Punisher, The
34	6.4	Police Quest I				1	2.0	Rambo III
21	6.4	Centurion	9	5.6	Star Goose	1	2.0	Sky Shark
18	6.4	Test Drive III: The Passion	8	5.6	Pete Rose Pennant Fever	1	1.0	White Death

TVSPELS- SPECIALISTEN

Vi har massor av importspel
till de flesta TV-spelsmaskinerna.

GRATIS KATALOG

till alla som skriver till oss!

Alltid låga priser! Snabba leveranser!

INOM 48 TIM*

Vi har spel till bl a
Gameboy, NES, MEGA D, GAME GEAR,
SUPER FAMICOM, Pc-Engine.

*) = Gäller spel som vi har i lager

Secam Electronic

Box 111,742 21 Östhammar

INTRODUKTIONSPRIS

Priset gäller så länge lageret räcker, dock max till den 15 oktober



SOUND BLASTER



**SOUNDBLASTER gör för Ditt sound,
vad VGA gjorde för Din grafik !**

Supportad av de största antalet program,
SOUNDBLASTER gör att Dina
program och spel får nytt liv och en ny dimension.

Du får också en synthesizer, röstinspelning
och ljudkompression. SB-Talker till och med konverterar
text till talad engelska. **SOUNDBLASTER** ger Dig också
en spelport för Din joystick och massor av programgodis.

Köp **original** kortet från oss.
Vi har också fullt sortiment
av tillbehör. Finns även i MCA
utförande. Begär information.

1750:-
inkl. moms-frakt och
påsvåg, tillkommer

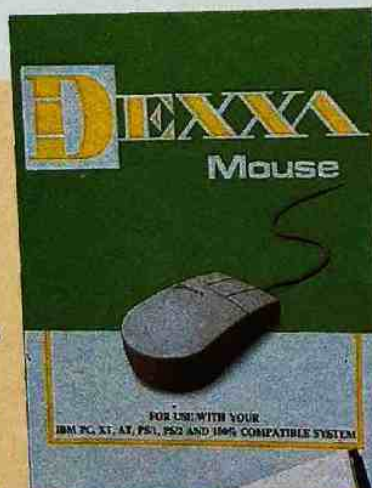
Simple
Solution

Gluggstorp 1726
260 22 TÅGARP
0418-504 45

En bra mus

DEXXA är en treknappars
mus med seriell anslutning,
kompatibel med både Micro-
soft och Mouse system.
Känsligheten är 200 dpi och
du får även ritprogrammet
Rainbow Paint för 369:-
(ca-pris inkl. moms, exkl.
moms: 295:-)!

DEXXA
en högkvalitetsmus
till ett lågt pris!



behöver inte vara dyr!

369:-



ATLANTIS SOFTWARE Svenska AB Box 504
351 06 Växjö

Namn _____

Adress _____

Postnr _____

Ort _____

Skicka in kupongen så sänder vi dig
information om din närmaste återförsäljare!

ATTACK 7

SPEAK OF THE DEVIL AND HERE WE APPEAR!

- GET READY TO DEAL!

CALL YOUR ORDER
0223-209 00

THE BLACK BEAUTY

SVARTIA MAJAN

CDTV **6.995:-**

- CD:s
Barney Bear Scool 299:-
Barney Bear Camping 299:-
CD Remix 349:-
Lemmings 349:-
World Vista 349:-
My Paint 349:-
Advanc. Mil. Simulator 299:-
Fred Fish Collection 459:-
Classic Board Games 349:-
All Dogs HVN Crayon 349:-
Women in Motion 349:-
Super Games Pack 299:-
Wrath of Demon 349:-
Illustrated Encyclop 509:-
Time Table Science 439:-
Time Table Busines 439:-
Psyco Killer 349:-
Hound of Baskerville 349:-

DOBLE-USE MOUSE
AMI/AST Inkl Coputer Bug Pin
NYHET 259:-

AMIGA DRIVE 695:-
ATARI DRIVE 1295:-
C 64 DRIVE 1295:-

Massor med
Commodore
originalprodukter!!

AMIGABÖCKER
I LAGER!

AMOS 3-D **549:-**

STARSKRIVARE
I LAGER!

PRINTERPAPPER
149:-

STÖRSTA LAGRET AV NYA SPEL
RING FÖR LISTA!
GAME BOY!

COMMODORE
C 1084 S MONITOR
2.995:-

WE HAVE THE KNOWLEDGE, YOU HAVE THE QUESTIONS

SPEL-LISTA NEW ONLY!!

- | | |
|--------------------------------|----------------------------|
| Darkman AMI/ST 64 | Quest for Glory II |
| Terminator 2 AMI/ST PC | Elite PC |
| Flight of Intruder AMI/ST | Eye of the Beholder AMI/ST |
| Megatraveller 2 PC | Heart of China PC |
| The Secret of Silverblades AMI | Lemmings AMI/ST PC |
| Death Nights of Krynn AMI | Das Boot AMI/ST |
| Centurion AMI | Back to the Future 3 PC |
| Toki AMI/ST | Waterloo AMI/ST PC |
| Lords of Chaos AMI/ST | Sinbad AMI/ST PC |

64 GAMESYSTEM
Inkl 4 spel

ALLA MÄRKESDISKETTER
3,5 DD/10 ST
BASF
MAXELL
MDI
69:-

Endast till nästa nummer



795:-

ALLA 64-Spel -20:-

ALLA NINTENDO TITLAR -20:-

0223-209 00

BOKA IN DIG PÅ FÖRHAND!

- Alien Storm (ca sept.)
Chaos
Kick Off 3 (nästa år)
Shanghai II (sept.)
Civilisation

SupraDrive
500 XP
HÄRDISK FÖR AMIGA 500
20Mb+512Kb RAM 5.295:-
20Mb+2Mb RAM 5.995:-
40Mb+512Kb RAM 6.895:-
40Mb+2Mb RAM 7.995:-
Supradrive 44R
Löstagbar 44Mb-skiva 8.695:-

VIDEO
DIGITIZER II

Nyhet!! Video digitizer II, (Även HD
Trans. program)
komplett nu kan du digitalisera
bilder från vilke videokamera eller
video som helst!
A500/A2000

REAL TIME
CAPTURE

1.495:-



BOX 50, 738 21 NORBERG.

Priserna gäller t o m nästa annons

TEL
0223-209 00

Commodore

Efter ett år av rykten finns den ute i handeln, Commodore CDTV, en, till det yttre, helt vanlig CD-spelare men med hästar under huven som gör det möjligt att prestera betydligt mer än musik.

det var från början meningen att detta skulle bli en relativt djuplodande artikel om CDTV. Problemen började dock snart, då vi fick vänta nära två månader på att få vår CDTV från Commodore - trots ivriga påstötningar och löften. Det följde inte heller med någon dokumentation med vår apparat, men enligt vad vi har läst oss till så består dokumentationen av en CD skiva som demonstrerar hur CDTVn fungerar och vad det är. Tyvärr medföljde inte heller denna skiva.

Commodore Dynamic Total Vision är i praktiken en Amiga 500 med ett CD-Rom i en förpackning som ser ut som en vanlig CD-spelare. Det ända som förråder CDTVn från framsidan är porten för "Personal Ram Card" och reset knappen.

BAKSIDAN AVSLÖJAR

Baksidan visar dock lite mer att det är en dator och inte en CD-spelare. Det finns parallell och seriell port, uttag för tangentbord och mus/joystick. MIDI in-ut finns också till skillnad från Amiga 500 samt att RF-modulator redan är inbyggd. Övriga uttag är komposit video, RGB samt naturligt-

En CD-spelare m



Än så länge finns det få titlar till CDTV:n, men fler är på gång.



vis audio ut. Det finns även en expansionsbuss.

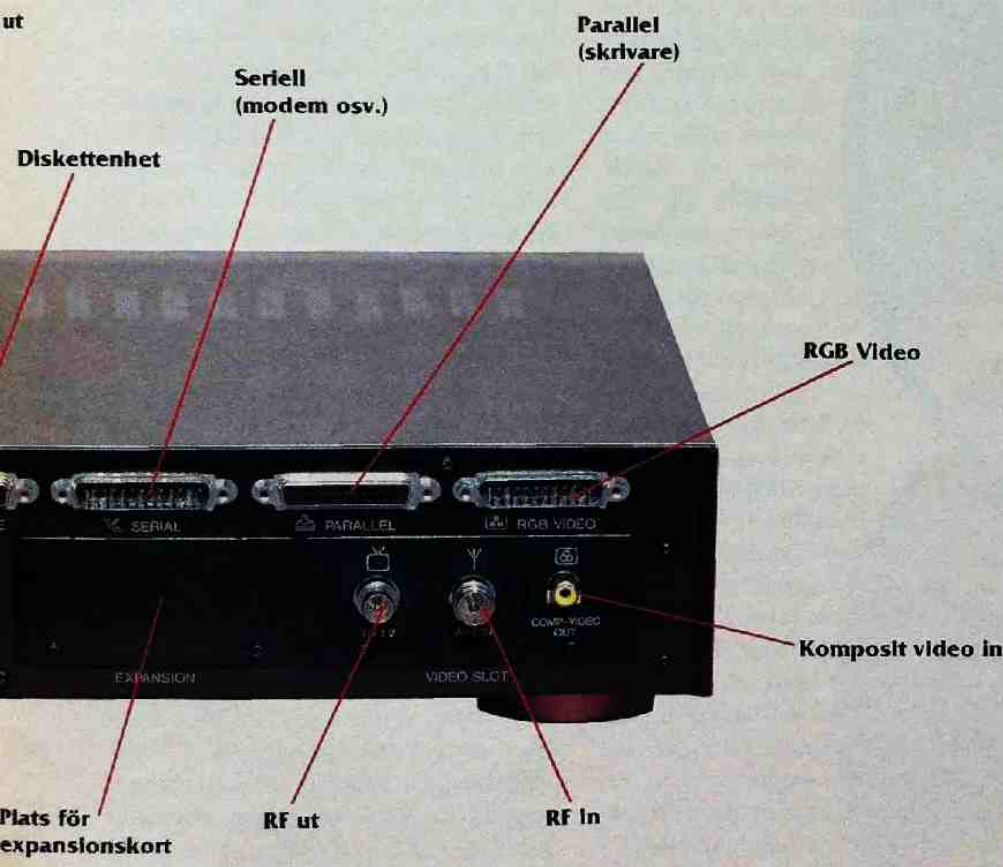
En skillnad gentemot Amiga 500 är att den levereras med en megabyte minne. Det finns inte heller något tangentbord som standard till CDTVn. Man styr istället med något som väl mest kan jämföras med en fjärrkontroll. Detta tillsammans med

CDTVns utseende visar väl just att den traditionella dator- marknaden är inget Commodore har haft i åtanke när man lanserar CDTV. Man vänder sig snarast mot en helt ny marknad - CDTVn är som klippt och skuren för att kopplas ihop med en stereoanläggning och en TV i vardagsrummet för att sedan på ett bekvämt avstånd sty-



Amiga CDTV

Med inbyggd Amiga



har man två knappar som de flesta valen görs med. Mitt emellan har man ett numeriskt tangentbord, några special knappar samt de vanliga CD-kontrollerna såsom Play, Stop, Rew.

Man har naturligtvis möjlighet att göra det maskinen vid första anblick ser ut att vara till för. Spela CD skivor. Till detta har Commodore skrivit ett tjugigt användargränssnitt där man på tv:n ser en animation över vad som spelas från CD:n för tillfället. Här har man även möjlighet att med fjärrkontrollen trycka på "knappar" för att styra CD:n.

CD MED ILLUSTRATIONER

En annan möjlighet är att spela CD+G skivor. Detta är en relativt ny ovanlig företeelse, men det rör sig om vanliga CD skivor som har illustrationer inlagda jämte musiken. Den mest kända skivan hittills är troligen Fleetwood Macs "Behind the mask" som vi även har haft möjlighet att provlyssna / -titta. I detta fall rullar texten till låtarna upp kontinuerligt på skärmen och vid sidan av denna så "skriver" det med jämna mellanrum upp illustrationer. I övrigt så finns det då naturligtvis ett uppbåd med titlar för just CDTV. Vad vi har kunnat finna på marknaden i dag är ett 50 tal titlar - från historiska uppslagsverk via utbildningsprogram för barn till rena arkadspel. Det är ett stort antal titlar på väg och detta är ju naturligtvis det man köper en CDTV för, rena CD spelare finns det ju redan ett antal av på marknaden, dessutom till betydligt lägre priser. Någonting som är nödvändigt för att en ny produkt som CDTV skall kunna överleva är naturligtvis att den snabbt får en bred användarbas så att programvaruhusen verkligen fortsätter att tillverka

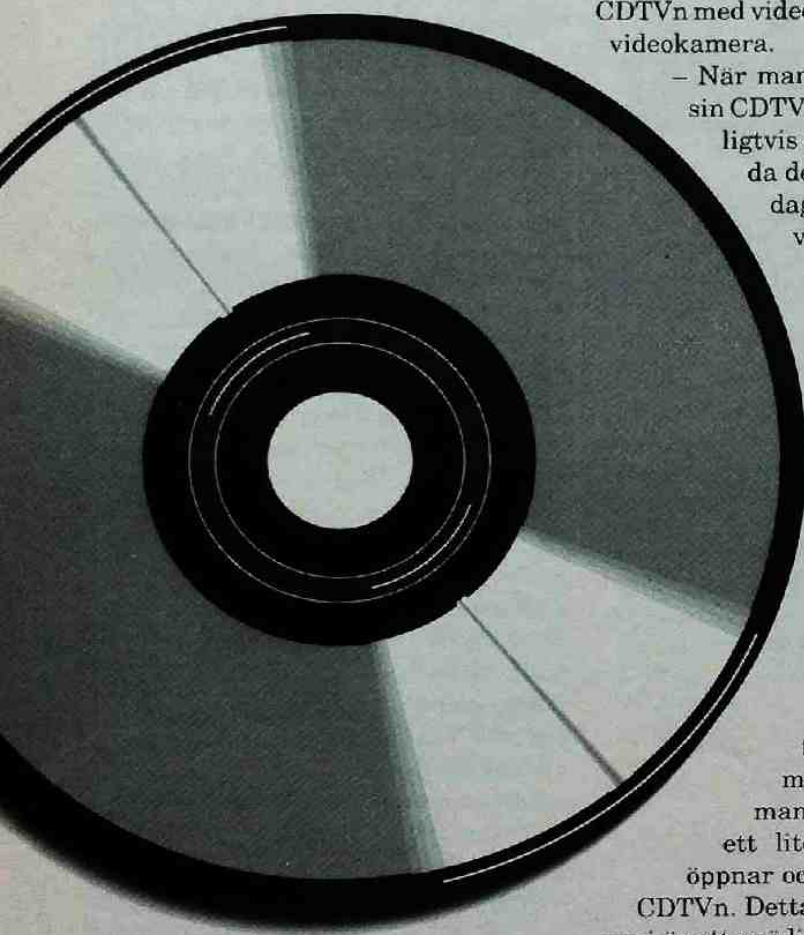
ras från soffan med medföljande fjärrkontroll.

Det ryktas också om att CDTV:n skall kunna användas som "karaoke"-maskin, vilket innebär att man köper speciella karaoke-skivor, med musik och text. Man kopplar in en mikrofon till stereon och sjunger med till musiken och texten. En rätt så exotisk för-

eteelse, som är väldigt populär i Asien.

Fjärrkontrollen ser mest ut som styrordningarna till tv-spel brukar göra. På vänster sida finns en joypad som till exempel kan användas för att styra en muspekare runt skärmen eller styra något litet monster i ett spel. På höger sida av fjärrkontrollen

titlar till CDTVn. Commodore har därför visat en A690 CD rom drive för Amiga 500. Med denna skall man kunna göra allt som CDTVn gör, kanske inte på bekvämt avstånd i soffan men det är ett intressant alternativ för alla gamla Amiga ägare. Därigenom har man väl sett till att användarbasen kommer bli tillräckligt stor.



Personal Memory Cards kommer även att säljas i två storlekar, 64K respektive 256K, dessa är till för att de som inte har en diskettstation inkopplad skall kunna spara en position i ett spel eller något annat resultat från den typ av program man använder. Det blir ju inga stora mängder data man kan lagra.

Det kommer även ett antal olika styrenheter. Ett tangentbord är väl det mest naturliga att komplettera en CDTV med. Det kommer även en trådlös mus som ger lite mer exakt kontroll än vad fjärrkontrollen gör. Trackball kommer det också en variant av, denna skall vara både trådlös

och kabelbunden, vilket väljer man själv. I trackballen skall man också kunna ansluta joysticks. Game controller är bara en sändare som man kan ansluta joysticks i. Genlock kort kommer också, vilket syns på fjärrkontrollen där det finns en knapp som heter just "genlock". Med detta kort kan man kombinera grafiken från CDTVn med video från till exempel en videokamera.

- När man väl har kopplat in sin CDTV så vill man ju naturligtvis genast börja använda den. Det finns redan i

dag en rad program av vilka vi har tittat på några stycken. När

man slår på CDTVn dyker det upp en tjugsig bild på en CD skiva som står lutad mot en bergsknalle. På CDn lyser en laserstråle som projiceras upp i luften där "CDTV"

roterar. Det är en imponerande introduktion man får alltså. Den skiva

man vill spela placerar man sedan i en "caddy"

- ett litet fodral som man öppnar och sedan stoppar in i

CDTVn. Detta med en caddy tycker vi är ett onödigt tilltag, det gör det bara jobbigare att byta skiva. Detta är dock något som nästan alla CD-rom har så det verkar vara något som branschen bestämt sig för.

Alla CDTV titlar startar automatiskt så det är bara att stoppa i caddyn i CDTVn för att köra igång

KOKBOK TILL MAMMA

En datoriserad kokbok, kan det vara något? I hemdatorns barndom var just att hålla reda på recept ett av de främsta argumenten för att man skulle skaffa sig en dator till hemmet. I dag med facit i hand kan vi nog lugnt konstatera att det var inte speciellt många som, när de skulle laga mid-

dag, sprang ut till datorn och efter febrilt knappande kom ut i köket med en recept-utskrift på dagens middag. Vi finner inte denna titel särskilt användbar. Dessutom är det troligen för många ett problem med engelsk programvara av denna typ - vem vet vad alla upptänkliga kryddor heter på engelska? Det brukar vara svårt att sälja produkter i Sverige bara för att de inte har svensk bruksanvisning - helengelska produkter kan inte vara lättare.

VÄXTPROGRAM

Här har vi ett program för den som är intresserad av att plantera växter i trädgården. Garden fax talar om vad en specifik planta kräver i fråga om ljus, hur den blommar, hur stor den blir, när den skall planteras med mera. Det finns också färgbilder till som visar hur plantan ser ut. Grafiken är inte direkt bra, programmet är långsamt och användarinterfacet är dåligt. Ett svår använt program som bara torde attrahera de verkliga entusiasterna med gröna fingrar.

MY PAINT

Detta är ett ritprogram för barn. Enkelt upplagt men ändå med en hel del funktioner. Skivan innehåller dessutom ett hundratal färdiga bilder som man kan färglägga. Dessa bilder har dessutom en siffra eller bokstav samt ett namn för att barn skall kunna lära sig siffror och bokstäver. CDTVn läser dessutom upp vad bilden heter samt ibland illustreras bilden med en ljudeffekt. I och med att programmet är amerikanskt så är väl inlärningsbiten inte så intressant, men barn i 5 - 8 års åldern, skulle vi tro, kan nog ha en del skoj med ritfunktionerna i programmet.

TIME TABLE OF HISTORY

Detta är ett uppslagsverk över (precis som titeln antyder) händelser i vetenskapens värld. Man kan söka på nyckelord som till exempel "avionics" och få fram en lista över de ämnen, i årtalsordning, som anknyter till ämnet.

Det finns även en möjlighet att överskåda det hela som en tidslinje.



"Något som är nödvändigt

för att en ny produkt som
CDTV skall kunna överleva är
naturligtvis att den snabbt får
en bred användarbas så att
programvaruhuset verkligen
fortsätter att tillverka titlar
till CDTVn."

medelst våld skall slå sig fram i en
ond värld, och är väl ungefär så bra
som ett sånt spel brukar vara, det vill
säga antingen gillar man dem eller så
gör man det inte. Men inte når det upp
i Psygnosis klassen.

SPELKLASSIKER

För den som inte är bekant med spelet
Sim City kan sägas att det är ett spel
där man i egenskap av borgmästare
sköter en stad med allt vad det
innebär. Man skall bestämma
skatter - har man för
höga skatter så vill inte
folk bo i staden men
har man för låga
skatter så räcker
inte pengarna till
att sköta staden.
Man skall även
placera ut indus-
tri, bostads och
affärs områden.
Sim City släpptes
första gången
1989 och har
sedan dess vunnit
en massa priser
samt fått lysande
recensioner i dator-
pressen. CDTV versio-
nen innehåller till skill-
nad från de andra versio-
nerna redan från början ett
antal olika scenarion. Dels har
man åtta olika städer man kan
sköta om med deras specifika pro-
blem. Sedan har man förutom själva

"original Sim City" möjlighet att välja
att sköta antingen en medeltida, wes-
tern eller framtida stad. Ett mycket
bra spel, helt enkelt. Användar inter-
facet passar utmärkt till CDTVn och
musiken som spelas emellanåt är
mycket bra.

DEFENDER OF THE CROWN

En riktig gammal Amiga klassiker i
en något ny tappning. Det enda som
egentligen skiljer sig från originalver-
sionen av Defender of the Crown är
att musiken spelas direkt från CDn
samt att den innehåller en hel del
talat ljud. Spelet är dock ganska gam-
malmodigt och på tok för lätt att
klara. Men det är roligt så länge det
varar. ***

När man har funnit sitt eftersökta
ord får man fram en liten artikel om
ämnet. Varje ord i artikeln kan man
markera och därigenom få fram vilka
andra artiklar som anknyter till
exempelvis ett namn på en person.

I vissa fall finns det också bilder
som illustrerar och talat ljud.

Här har man verkligen lyckats med
interfacet, programmet är lätt över-
skådligt och även lätthanterligt. Ett
bra program som utnyttjar CD-rom
tekniken på ett vettigt sett.

Ett sorts musikprogram som det är
meningen att man skall använda till-
sammans med CD skivor. Man kan
till exempel låta en bit av introduktion-
en till en låt upprepas ett antal
gångar och lägga in samplingar eller
trumljud mellan upprepningarna.
Sedan kan man låta CDn hoppa till
ett helt annat stycke i låten. Med föl-
jer demonstrations exempel till en
Madonna skiva och en Eurythmics
skiva. Vi prövade exemplen i Madon-
na skivan och kunde bara konstatera
att det lät bedrägligt illa. När man kör
detta program får man känslan av att
det gjorts för att kunna tjäna så myck-
et pengar som möjligt medan utbudet
av programvara är dåligt.

DATORISERAT UPPSLAGSVERK

Ett datoriserat uppslagsverk över
världens länder. Innehåller detaljere-
de kartor i färg över 220 länder samt
även bilder från länder med motiv
från städer, människor, sevärdheter
med mera. Till många länder finns
det även musik inspelad samt exem-
pel på hur vanliga fraser uttalas på
landets språk. World vista har dess-
utom statistisk och historisk informa-
tion samt flagg bilder inlagt. Detta är
också ett program där man utnyttjat
CD-rom tekniken vettigt. Ett välgjort
program som fungerar utmärkt som
uppslagsverk eller lärobok.

WRATH OF THE DEMON


Likheten med Psygnosis spel är slä-
ende. Ett långt relativt snyggt intro.
Musiken är gjord av David Whittaker
som gjorde musiken till Shadow of the
Beast.

Spelet som sådant går ut på att man



☆☆Jubiléumspriserna fortsätter- nu ännu billigare!☆☆ 1991

Commodore



AMIGA 500 & 4 spel 3.995:-

AMIGA 500 + Monitor + skrivare + 4 spel + joystick + kablar 8.495:-

AMIGA 500 + 10 spel + joystick 4.495:-

TILLBEHÖR:

- A501 512Kb/klocka..... 469:-
- A1011 Ext. floppy..... 879:-
- A590 HD 20Mb hårddisk..... 3.695:-
- A520 RF-modulator..... 269:-
- Monitor 1084S med kabel..... 2.695:-

PHILIPS 8833-II

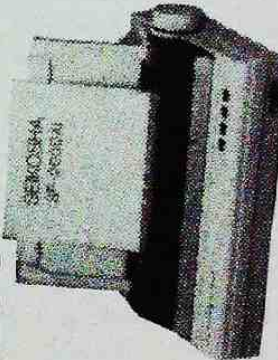


Nytt pris!!! 2.575:-

- Monitorkabel Amiga-8833-II..... 139:-
- Monitorkabel Atari-8833-II..... 189:-


Universell färgmonitor med STEREO-ljud !!!
Passar till ATARI, PC, AMIGA

SEIKOSHA



- SP-1900 9 nålar, parallell, 190 tkn/sek..... 1.795:-
- SP-2400 9 nålar, seriell & parallell, 240 tkn/sek..... 2.494:-
- SL-92 24 nålar, 240 tkn/sek..... 4.488:-

ATARI



520STE + 4 jättehits 3.295:-

1040STE + 10 spel på D5 + 6 spel på 5 1/4 3.190:-

1040STE + SM124 4.875:-

- Megafile 30..... 3.895:-
- SM-124 Monokrom monitor..... 1.195:-

Angivna priser gäller så långt lagret räcker

1991 **20** år

BECKMAN
Beckman Innovation AB

Box 1007
122 22 ENSKEDE Telex: 10318
Tel: 08-39 04 00 Fax: 08-649 70 20 Tel: 08-91 22 00

Butikstider: Vardagar 10-18 Lördagar 10-14

Vi lämnar 14 dagars fullständig
returrätt på oskadade varor som
köpts kontant eller på postorder.

STAR LC-200

Efterföljaren till LC-10 Färg!

Vårt kampanjpris **2995:-**

Star gör flest skrivare i världen!

inkl moms

Star är...

AMIGA

...bäst!

Amiga 500 Svensk, 3 bruksanvisningar, 2 års rikstäckande service, Workbench, Basic, Rainbow, YaBOING!, Poopy, AZ texteditor, Drivrutiner till alla STAR skrivare m.m.

HÅRDVARA

Skrivarkabel 1.5m **98:-**

Starkabel 3m **195:-**

Joystick TAC 2 **129:-**

Joystick Bat Handle **249:-**

Disk Box 40 3.5" **89:-**

Disk Box 80 3.5" **89:-**

Datic Diskdrive **675:-**

RF-modulator 520 **295:-**

m.m.

Maxell Disketter **99:-**

Musmatta **59:-**

Stereo Sampler **595:-**

MJUKVARA

Deluxe Paint III **995:-**

Kindwords 2.0 **595:-**

Aegis Audiomaster II **495:-**

m.m.

RING!

BERGSLAGENS DATA Snabb leverans!

Postorder: 0587-14091/10273

Välkommen till vår butik vid Nora Torg, vi reserverar oss för prisskillnader i butiken.

SEGA® -SPECIALISTEN

Störst, Bäst och... på Sega-postorder

Mega Drive

Marknadens mest avancerade TV-spel: **1.595:-**

Sega Master

TV-spel: **695:-**

Nya Mega Drive spel:

Revenge of Shinobi 440:-

Fatal Labyrinth 340:-

Sonic the Hedgehog 360:-

688 Attack Sub 450:-

Flicky 320:-

Dynamite Duke 390:-

Gaiars 470:-

Granada 470:-

Star Control 550:-

Shadow Dancer (Shinobi III) 440:-

Alien Storm 360:-

Faery Tale Adventure 550:-

On Slaughter 550:-

Strider 369:-

Operation Wolf 319:-

Pacmania 369:-

WC Leadboard 319:-

Nya Master spel:

Ring eller skriv till oss så skickar vi fullständiga priser på hela Sega sortimentet.

ZIP ZAP AB

Postordertelefon 08-647 91 81

Högdalsgången 22 - 124 36 Bandhagen

★ Dataspel till IBM PC ★

Batman	399:-
Battle Chess 2	399:-
F-19 Stealth Fighter	499:-
Gold Rush	399:-
Heros Quest	499:-
Hunt For Red October 2	449:-
Kings Quest 5	499:-
Leisure Suit Larry 2	499:-
Leisure Suit Larry 3	499:-
Lemmings	479:-
Life and Death	349:-
M1 Tank Platoon	499:-
Manhole	399:-
Police Quest 2	449:-
Red Baron (VGA)	499:-
Red Storm Rising	495:-
Robo-Cop	399:-
Silent Service 2	499:-
Sim Earth	499:-
Space Quest 4	499:-
Teenage Mutant Hero Turtle	399:-
Welltris	399:-

Vi har MASSOR av andra titlar, beställ GRATIS programkatalog!

Uppge diskettformat samt grafik vid beställning!

Svenska PC-Klubben, Box 30069, 400 43 GÖTEBORG

Tel: 031 - 47 51 01, Fax: 031 - 47 11 11

SOUND BLASTER



Text-to-speech synthesizer **SBTALKER** included.

Du Blir medlem i SB-klubben då du köper ett SoundBlaster genom oss. Då får du fördelar som rabatt på tillbehör, medlemsblad och tillgång till vår speciella SoundBlaster BBS, öppen 24 timmar/dygn!

Lagans DatorService HB
Box 59, 340 14 Lagan
Telefon: 031 - 380 999
Telefax: 0372 - 351 33

Lagans DatorService HB

Vill du veta mer eller beställa?

Ring eller skicka in talongen nedan via fax eller brev! Skriv **Frisvar**, Lagans DatorService HB, 340 14 Lagan utanpå kuvertet så slipper du sätta på något frimärke!

Sätt kryss! Namn: _____

Jag vill ha mer info om SoundBlaster och tillbehör!

Ev företag: _____

Adress: _____

Jag beställer st SoundBlaster NU, för omgående leverans mot postförskott!

Postadr: _____

Fax/Telefon: _____

Kortet kostar 1795:- inkl moms, exkl frakt.

Underskrift: _____

(End vid order!)

Attack 7-91

The Space Pigs

Grisfarm i Uppsala

I hjärtat av Sverige, Uppsala, finns ett gäng killar som gillar att programmera PC. De har även utvecklat ett nytt ljudsystem till PC, som slår Adlib och Soundblaster!

gabriel, Daniel, Johan, Erik, Henrik, och Tom utgör idag Sveriges största och mest kända PC-grupp: The Space Pigs. Tillsammans har de utvecklat ett system för ljud på PC, som överträffar Adlib och Soundblaster i ljudkvalitet. Modulen, som vem som helst med en lödkolv kan bygga, kostar inte mer än ca. 20 kr. Delar till den hittar man i vilken elektronikaffär som helst.

Det hela började för några år sedan när dessa ungdomar träffades och upptäckte att de hade något gemensamt - intresset för datorer! De slog sig ned och började programmera s.k. "demos" på PC.

En syssla som annars brukar lämpa sig bättre på Amiga eller Atari, eftersom de datorerna har särskilda processorer för att sköta grafik, och ljud. Som bekant har en PC endast en processor som sköter allt. Detta innebär att programmering av ljud och grafik blir mycket svårare och omständigare, särskilt när man måste tänka på att inte göra programmet så att det själ processorkraft.

MEGADemo

Det har dock TSP (The Space Pigs) lyckats med. De har hittills släppt ut ett s.k.

"Megademo", som är på ca 360 Kb, när det är packat, och är sannerligen en fröjd för ögat för den som vet hur svårt det är att få en PC att t.ex. vrida text eller grafik 360 grader runt sin egen axel.

Dessutom har TSP utvecklat en variant till det populära musikprogrammet SoundTracker som finns till Amigan. SpaceTracker, som är arbetsnamnet på programmet innan det släpps, fungerar med den speciella ljudmodul som de utvecklat, men fungerar även med Soundblaster. Programmet fungerar bara med VGA-grafik, och man bör ha en relativt snabb dator för att kunna utnyttja alla finesser som programmet bjuder på.

SPACETracker

En bra finess är att i kommande versioner av SpaceTracker skall man kunna använda sig av amigadisketter med moduler. SpaceTracker är inte riktigt färdigutvecklat ännu, men de hoppas hitta något företag som är intresserat att distribuera programmet.

Grabbarna programmerar allt i ren assemblerkod, vilket gör programmen snabbare, men vilket också kräver en mycket "renare" kod, för att inte "stjåla" processortid. Daniel anser att det om några år bara kommer att finnas snabba AT-maskiner, så det gör egentligen ingenting att deras ljudmodul är mjukvarustyrt, till skillnad från tex. Adlib eller Soundblaster, som har färdiga ROM-kretsar som styr kortet.



De håller även på att utveckla ett "shoot 'em up"-spel som skall stödja 256 färgers VGA och, naturligtvis, ljudmodulen de

utvecklat. Gabriel uttryckte det så här:

- Vi vill göra ett spel som är skönt att spela. Tidigare har det bara funnits arkadspel till PC som är ryckiga och med ful grafik. Vi skall försöka ändra det.

Låt oss hoppas att dessa glada gossar lyckas med deras försök att rucka på Adlib, och Soundblasterns majoritet bland PC-ägarna. Än så länge stöds ljudmodulen endast av deras "Megademo" och av ST, men om något mjukvaruföretag nappar på det, kan det bli andra bullar av!

Per-Otto Lekare

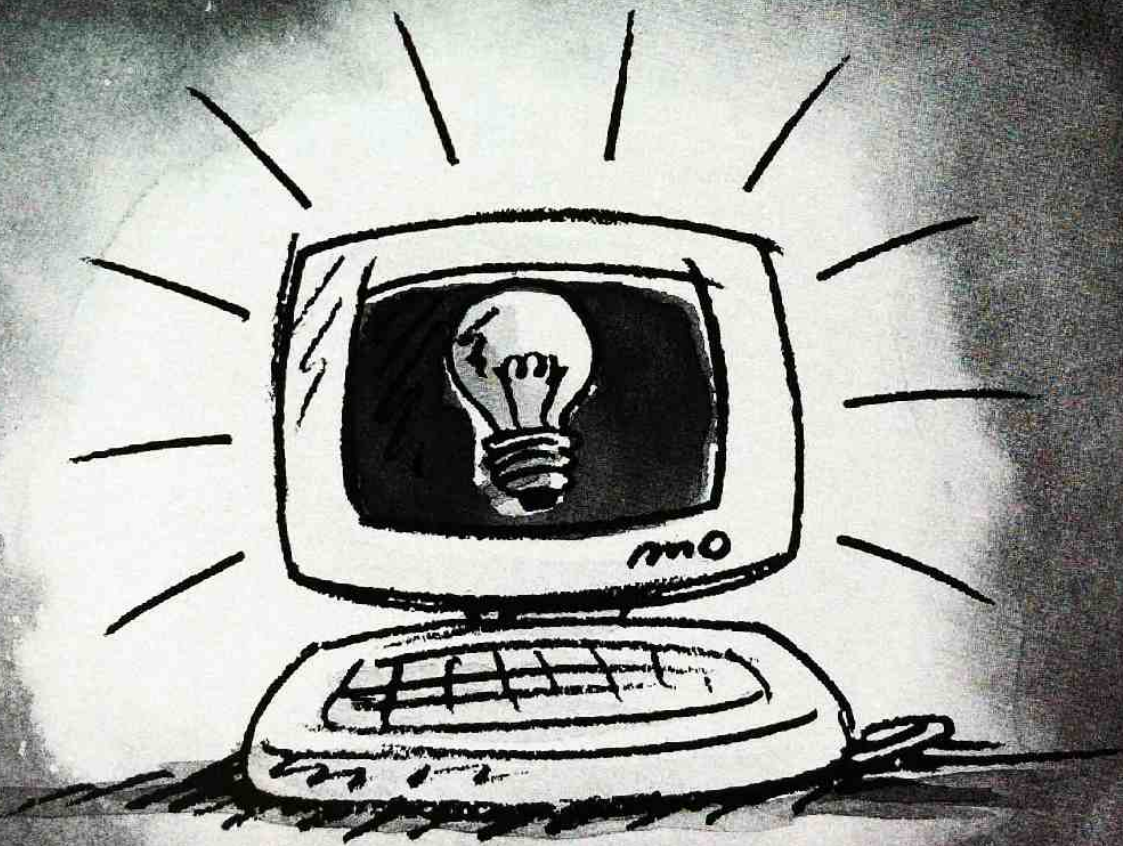
1991 års

PRIMAGRAM

belönar svenska datasnillen!

Instiftarna - Computer Sweden, Dataföreningen och PRIMDATA AB - delar varje år ut två stipendier för kvalitetsutveckling av programvara. Stipendierna är ett erkännande till skapare av svenska program av hög kvalitet. De årliga stipendiebeloppen är:

50.000:- och 25.000:-



Ansökningarna skall vara PRIMAGRAM-sekretariatet tillhanda senast 30 september 1991. För mer information, ring 0155-550 00. Rekvirera ansökningsblanketter med regler från PRIMAGRAM-sekretariatet, PRIMDATA AB, Box 1000, 613 01 Oxelösund

Sonic

Ilsknen igelkott ilar ivrigt

TESTAT PÅ MEGADRIVE

Den elake professorn har tillfångatagit den orädda Sonic's kompisar, och förvandlat dem till elaka robotar. Det återstår Sonic att rädda dem tillbaka. Följ med på Sonics fantastiska jakt efter professor och de förslavade kompisarna!

Sedan begynnelsen har TV-spelsföretaget Sega haft problem att hävda sig mot Nintendo, som med ett par års försprång lyckats sno åt sig nästan hela speldatormarknaden. Som galjonsfigur på slagskeppet har man använt

sig av den outtröttlige Mario, som fått figurera i en strid ström av spel. Allt från Donkey Kong till trilogin Super Mario. Nu är dock sötebrödsdagarna över för Nintendos del. De har dröjt med sin 16-bitars spelmaskin, och det har gett Sega chansen att ta igen försprånget med sin Megadrive. Dessutom har Sega lanserat årets bästa spel, Sonic, vilket lär göra Segas försprång i princip ouppnåeligt för Nintendo. - the Mario-killer!

Sonic är en trevlig liten igelkott som bor i skogen tillsammans med sina vänner. En vacker (?) dag kommer dock den elake professorn och tillfångatar alla djur i skogen och förvandlar dem i en maskin till illvilliga mördarrobotar. Sonic, modig av naturen, bestämmer sig då att till varje pris befria sina kompisar, och befria skogen från den ruskige xxx.

Speliden är rätt så originell, men likheter med Mario kan skönjas. Spelet är uppdelat i nivåer, med underni-

våer. I Sonic finns 6 nivåer, med vardera tre undernivåer. Sammanlagt alltså 18 nivåer för den som orkar ta sig förbi alla. Dessutom är detta vad man kan kalla ett plattformsspel.

Man skall ta Sonic runt alla nivåer, och dels springande och dels hoppande skall man hitta diverse skatter och slutligen befria alla stackars djurkompisar.

BONUSNIVÅ

Under tiden man förflyttar sig har man möjlighet att hämta ett antal ringar, som fungerar som skydd i det fall man träffas av någon fiende. Vad som händer då är att man tappar alla ringar man lyckats samla in. Kan vara nog så frustrerande när man har samlat på sig över ett hundra ringar! Har man väl samlat ihop hundra ringar får man ett extraliv, och det kan vara behövligt längre fram i spelet.

Efter varje nivå har man möjlighet att nå en "bonusnivå", där man skall samla ringar och där man har möjlighet att skaffa sig en "continue", såväl som en speciell smaragd. Det finns totalt sex smaragder som man kan samla på sig. Man når endast "bonusnivån" om man lyckats skaffa sig nog mycket ringar.

Grafiken i spelet är så bra att man inte kan beskriva den med ord. Man måste helt enkelt se spelet för att tro sina ögon. Man har, i likhet med en



Som Sonic gäller det att rädda sina polare utan att själv råka illa ut. Rätt svårt faktiskt.



Sonic är den "Coolaste" Igelkotten på den sida Mellerud. Snör på dig superdojjorna och bered dig på världens snabbaste plattformsspel.

del Amigaspel typ Shadow of the Beast, lyckats göra en parallax-scroll. Detta är ett sätt för att skapa en tredimensionell effekt som går ut på att man har olika bakgrunder som rör sig oberoende av varandra. Detta i sin tur kräver mycket av processorn, och till och med en snabb PC har svårigheter att göra en snygg parallax-scroll. Man har utnyttjat varje kvadratmikrometer av processorn för att skapa den snygga grafik som genomsyrar Sonic. Man har här använt alla färger ur paletten för att göra bakgrunderna så effektfulla som möjligt.

Sonic själv består av ett flertal sprites, vilka visar Sonics olika instämningar. Från att se riktigt arg och bestämd ut till att se lycklig eller ledsen ut. Själva figuren är tecknad

på ett så roligt och trevligt sätt, att man genast identifierar sig med den (ja, jag vet att det är svårt att identifiera sig med en igelkott, men ändå...).

HELKUL

Musiken till spelet är densamma rakt igenom, men blir aldrig tråkig, eftersom man använder sig av olika rytmer, trumljud och hastigheter för att på det sättet få det att låta som olika låtar. Fiffigt va? Dessutom är musiken riktigt bra. Den spelas i disco-takt, när man befinner sig i tredje nivån, och då kan man nästan tro att den är hämtad från någon hitlista!

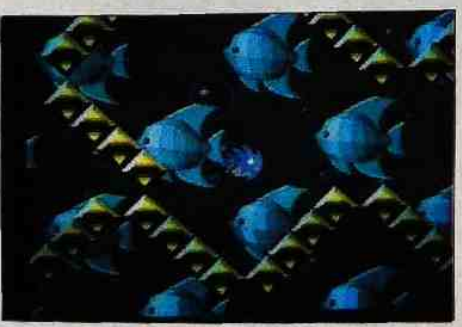
Och så till det bästa med spelet; det är snabbt! Oerhört snabbt! När man lyckas få på sig turbo-dojjor går det hela i en sådan hiskelig fart att man

inte hinner med över huvudet. Man kan bara se på hur man rusar i 180 knutar genom landskapet. Det är bara den fantastiska scrollningen som kan göra detta roligt. Utan det skulle det enbart bli rörigt, men med denna scrollning SER man faktiskt vad som händer, trots att det går snabbt.

Spelet är fantastiskt och testredaktionen är lyriska över Sonic. Personligen tror jag att spelet kan tyckas om av alla åldrar, eftersom det inte är våldsamt (bortsett från robotarna som försöker ta kål på Sonic).

Sammanfattningsvis kan man väl säga ett Sega har hittat ett botemedel mot Mario. Jag skulle bli mycket förvånad om inte Sonic slår alla försäljningsrekord, med sin snabba scrollning, sin intelligenta musik och sin "coola" hjälte. Det här är en milstolpe i spelhistorien. Har du inte en Megadrive, kan det vara värt att skaffa ett, om än enbart för Sonics skull.

Per-Otto Lekare



Har man tur, och är duktig, får man komma till en "hemlig" nivå (t v). Där skall man samla ringar och extra liv! Det kan behövas senare i spelet (t h).



FAKTA

Sonic

Ljud	Grafik	Spelvärde
Tillverkare: Sega		
Funktion: Arkad		
Datorer: Megadrive		
Testat på: Megadrive		

Heart of China

Indiana Jones... bah!

TESTAT PÅ PC

Dynamix, som begåvat världen med Ride of the Dragon, har gjort det igen! Ikläd dig rollen som det gamla flygarässet "Lucky" Jake Masters, och rädda den fagra Kate Lomax som under mystiska omständigheter kidnappats. Spänn på dig flygarmössan, för här blir det åka av!

heat of China heter Dynamix senaste äventyrsspel. Ett spel som i mångt och mycket påminner om Rise of the Dragon (se Attack nr 3). Grafiken, ljudet, idén, ja...allt är suveränt gjort! Man skall egentligen vara försiktig med att sprida sådana superlativ i onödan, men jag försäkrar att så inte

är fallet här. Spelet AR verkligen så bra som påståtts från Dynamix i snart ett års tid.

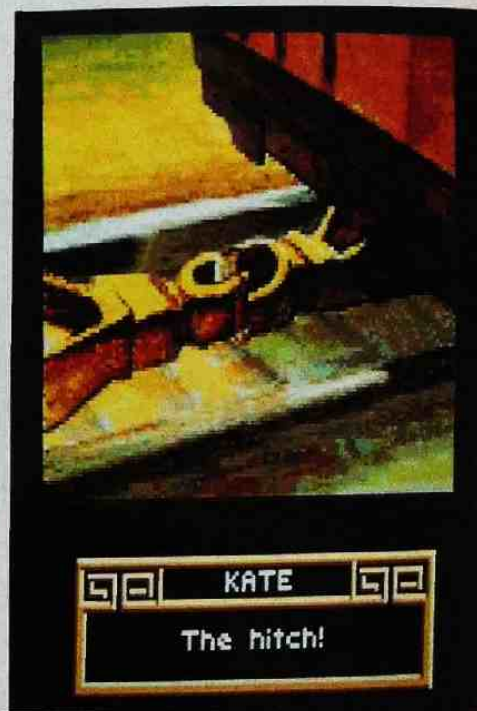
Förmodligen sätter Heart of China en ny standard när det gäller äventyrsspel. För att göra spelet, använde man sig av 85 skådespelare, som filmades under 6 månaders tid! Sedan digitaliserade man in dessa bilder i målade bakgrunder, och resultatet blev ett spel med osannolikt bra grafik.

FLYGARÄSS

Ljudet är också superbt (om man bortser från den interna högtalaren). Har man inte ännu skaffat sig något sorts ljudkort, så bör man göra det nu i alla fall. Risken är annars överhängande att man går miste om en av de bästa ljudupplevelserna på senare år i spelväg.

Själva spelidén är också mycket välkonstruerad:

Man spelar "Lucky" Jake Masters, ett före detta flygaräss från Första Världskriget. "Lucky" äger ett flygtransportföretag i 30-talets Hong Kong. En känd industrimagnats dotter kidnappas, och "Lucky" anlitas för att hitta denna kvinna.



Hjälp! Kroken håller på att lossna och du befinner dig på fel tågagn.

Först och främst måste man försöka finna någon som kan hjälpa till. Gärna någon med kunskaper i någon kampsport. Gör man rätt får man då hjälp av CHI, en tvättakta ninja! CHI-JORDEN RUNT.

JORDEN RUNT

Därefter gäller det att försöka få tag på skurken som kidnappat Kate Lomax. Att hitta henne är inte så svårt. Det gäller dock att undvika att bli tagen av de förföljande skurkarna, och det kan vara nog så svårt...

Äventyret tar med huvudpersonerna från Hong Kong, till Katmandu, Istanbul, och Paris. På alla dessa ställen skall man försöka lösa vissa problem för att komma vidare. I Katmandu skall man till exempel ordna med ett väpnat uppror mot en lokal diktator.



Snygga vyer och mycket snygg grafik, övrigt gör Heart of China till ett höjderspel av stora mått.





Hot bad!



I Istanbul gäller det att försöka vinna pengar på spel, och på vägen mot Paris gäller det att slåss uppe på taket till Orientexpressen!

Själva spelargränssnittet är mycket likt Rise of the Dragon. Helt och hållet musstyrt (man kan även använda joystick eller tangentbord, men lättast är naturligtvis att använda mus). Langst ner till höger på skärmen syns en ikon föreställandes "Lucky". Till vänster på skärmen syns en ikon föreställande den person man går med. Om man klickar på den ikonen tar man den identiteten. Man kan alltså styra flera olika personer under spelets gång! Detta behövs bla. när "Lucky" blir tillfångatagen, och man som "Chi" eller Kate skall befria honom.

SUPERGRAFIK

Hittar man någonting på gatan, klickar man på saken och "drar" in den till personen man vill skall ha nämnda sak. Enklare än så kan det knappast bli.

Som tidigare nämnts är grafiken mycket bra, och man använder sig av full 256-fargers VGA-grafik. Det går förmodligen inte att göra ett bättre spel (grafiskt sett) om man håller sig till vanlig VGA, alltså inte SVGA eller Super-VGA. Tyvärr, fungerar spelet bara med VGA-grafik, men man håller på att ta fram en EGA-version av spelet, så att även de olyckliga själar som inte har VGA eller MCGA skall kunna spela detta superba spel.

TOPP LIR

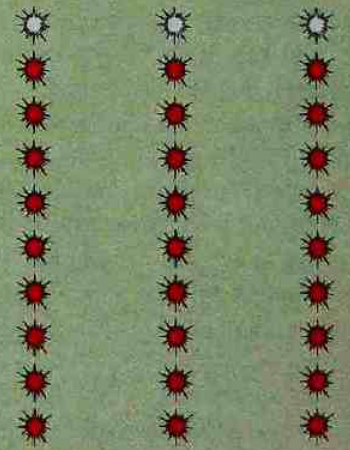
Det enda problemet med den här typen av spel, där man lagt ner så mycket arbete på grafik och ljud, är att man oftast låter spelidén hamna i bakgrunden lite. Så har faktiskt inte skett i detta fall. Storyn är genomtänkt och logisk (så logisk en sån här historia kan vara i alla fall).

Spelet får anses som ett mästerverk inom äventyrsspel-segmentet, och får därför höga betyg av alla på redaktionen som testat spelet.

Per-Otto Lekare

FAKTA

Heart of China



Ljud Grafik Spelvärde

Tillverkare: Dynamix
Funktion: Äventyr
Datorer: PC
Testat på: PC
Hårdvarukrav: AT, 640 Kb, VGA

Stormball

Jai-alai i framtidsversion

TESTAT PÅ AMIGA

3-D grafikmästarna

Millennium som släppte Resolution 101 ger dig nu chansen att bli professionell Stormball-spelare. Är du redo för utmaningen?

idén är alltså denna: Du är ett Stormball-proffs, du är relativt grön, du skall kämpa dig upp och till ära rikedom och berömmelse. Du flyger omkring på en platta och målet med spelet är att greppa bollen, sikta mot ett lämpligt mål där din motståndare lämpligen inte kan ta bollen och kasta den. Med lite tur alternativt skicklighet lyckas du nu studsa bollen bakom motståndaren så att poängen trillar in.

Man kan säga att det är en sorts blandning mellan handboll och squash, som Millennium lyckats koka ihop. Man kan också säga att det är en variant av sporten jai-alai, eller pelota, som spelas mycket i Spanien och USA. En sport som är mycket publikdragande och populär, inte minst beroende på att det är en livsfarlig sport. Här är dock den aspekten borttagen, och man kan fråga sig varför.

MONEY TALKS

Själv spelet är inte så där särskilt roligt, vilket Millennium säkert märkte när det började bli klart. Därför finns det inlagt ett antal olika motståndare och även olika spelplaner.

Det är också inlagt en ekonomisk aspekt. Att utmana en motståndare kostar pengar, när man vinner får man en prissumma som skall kunna finansiera fortsatta framgångar. Man har även möjlighet att satsa pengar på sina egna matcher för att på så sätt ytterligare profitera på sin egen skicklighet. Det är denna del av spelet som håller upp betyget.

INVESTERA

Spelet är utan tvekan mycket välgjort, grafiken är relativt bra och snabb. Ljudet är kanske inte direkt upphetsande men funktionellt. Spelidén däremot tycker jag inte håller. Jag förstår rätt och slätt inte varför jag skulle slösa tid på att sätta igång spelet, det är lite som Tetris - roligt när man väl kommer i gång men det ger ingenting. Har man väldigt mycket fritid som man har svårt att slå ihjäl kan dock spelet vara en god investering.

SKADEGLÄDJE

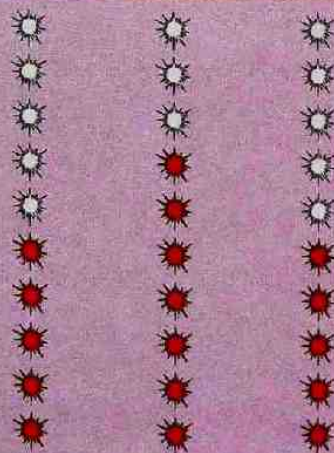
En fitness som jag tyvärr inte har haft möjlighet att pröva är att köra med "split-screen" och tävla mot en kamrat. Då delas skärmen upp i två delar och respektive spelare kan se sin motståndare från samma synvinkel, vilket förmodligen gör spelet roligare att spela. Alla vet ju att den ultimata utmaningen är att spela mot en människa, så att man kan triumfera och visa sig vara den dåliga vinnare man är. Det är lite svårt att skratta hänfullt mot datorn när man vunnit...

Bert Ljung



FAKTA

Stormball



Ljud Grafik Spelvärde

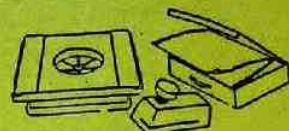
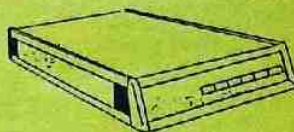
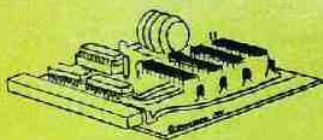
Tillverkare: Millennium
Funktion: Arkad, Sport
Datorer: Amiga, Atari
Testat på: Amiga

GOTHIA DATA

BOX 11410

404 29 GÖTEBORG

TEL: 031-11 49 50



AMIGAMINNE

Alla A-500 expansioner har: Klocka, kalender, batteribackupp, on/off-knapp. Svenska instruktioner.
0.5 Meg Amiga500

349:-

2.0 Meg intern A500.

1595:-

2-4 Meg extern expansion för A500, 2MB

2495:-

Extra 2 Meg till ovan/nedan 1200:-

2-8 Meg Amiga 2000 med 2MB

1995:-

Vi har minne till allt, RING!! PC,MAC, AMIGA,AST ETC.

ATARIMINNE

Simm-moduler för STE 512 KB (Oslagbart pris).

689:-

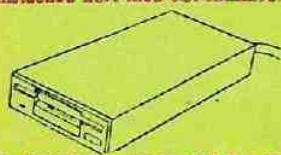
2Megabyte 1600-

2 Megabyte till Alla

1995:-

Atari ST-datorer.

Ovanstående kort med 0.5MB 1295:-



AMIGA DRIVAR

Amigadrive med vidareport, lång kabel, sim line, on/off-knapp, Citizen mek. mm. i paket med diskettbox för 120 disk. + rengöringsdisk, värde 168:-.

695:-

Som ovan, fast Trackdisplay 999:-

Intern Amiga 500 drive för utbyte 733:-

Intern Amiga 2000 drive 3.5" 733:-

ATARI DRIVAR

Ataridrive med vidareport, lång kabel, slim line, on/off-knapp, Citizen mek mm.

995:-

Som ovan med trackdisplay. 1149:-

Extern 525" drive 1595:-

PC, MAC DRIVAR

Extern 3.5" floppy MAC 1695:-

Intern floppy 3.5" 720Kb 795:-

Intern floppy 3.5" 144Mb 895:-

Extern floppy 3.5" 144Mb 1095:-

Intern floppy 525" 12Mb 895:-

Extern floppy 525" 12Mb 1295:-

Kort för ext. drive 395:-

Gamecard, med 2 portar 149:-



DISKETTER

Disketter med Bitketter i 10 pack.

pris per 10 pack 1pkt 5pkt 10pkt 40pkt

525" 2DD 49- 45- 39- 38-

525" 2HD 100- 94- 90- 88-

3.5" M2DD 50- 47- 44- 42-

3.5" M2HD 120- 110- 99- 96-

TRÅDLÖS MUS

Nu slipper Du sladden!! Optomekanisk kvalitets mus för Amiga/Atari. Angiv dator.

895:-

MÖSS,PC,AMI,ST

Microsoft/seriemus IBM PC omkopplingsbar med matta

388:-

Golden Image(NAKSHA) Univera.mus. Musmatta/hållare på köpet. Passar bådeAmiga Atari ST

388:-

Som ovan fast helt optisk, 3 knappars mus (Amiga/ST).

525:-

Som ovan fast Microsoft PC 549:-



TRACKBALL'S

Trådlös trackball, Amiga el. Atari. Räckvidd 5m.

995:-

Trackball med kabel. Amiga och Atari. Passar Amiga & Atari ST eller IBM PC (Microsoft)

595:-



HANDSCANNER

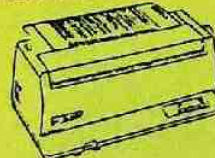
Scanner för Amiga eller Atari. Uppgiv dator vid beställning. Bästa programvaran ifrån Touch Up, bäst i test.

2295:-

hela 400dpi, 32 gråskalor. För IBM PC utan Touch up 1995:-

Vi säljer ut resterande parti av vår tidigare scanner Geniscan, endast ATARI

1595:-



SKRIVARE

FUJITSU är Japans största datortillverkare. 24 nålar. 240t/a. liggande A4 Superskrivare. Bäst i Test!!

3995:-

Färgtillsats till ovanstående skrivare 895:-

Skrivare 9 nålar CBM MPS 1250. Snabb, Snygg utskrift. Superkvalite!

1795:-

STEREOSAMPLER

Perfect sound 31, den bästa Amiga stereosamplern m.soft.

695:-

MODEM 2400

Helt komplett med kabel, programvara, telepropp, nätdel etc. Modemet är till skillnad från de flesta T-märkt, och FÅR ANSLUATS till allmänna TELE-NÄTET. Har alla finesser 300,600,1200, 2400 BAUD. Passar Amiga, Atari, PC, Mac, mm.

1395:-

Som ovan fast ej T-märkt. får enligt televerket ej anslutas till telenätet.

998:-

ACTION REPLAY

Äntligen har version 2 kommit av denna underbara cartridge för Amiga. Fler funktioner, ett måste för varje hacker

695:-

SYNCRO EXPRESS

Hårdvarukopierare som kopierar allt?, Du kan kopiera PC-filer Amiga etc. etc finns till: Amiga/Atari ST/IBM PC. IBM PC VERSION

395:-

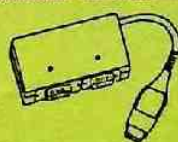
895:-

HURRICANE 68020

Turbokort med 1MBminne. Passar Amiga 500/B2000. Akta 32 bitar, 14.3 MHz. Alla spel fungerar. Matteprocessor till ovan

4995:-

1995:-



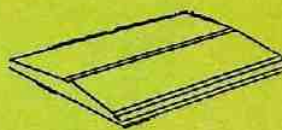
MUSSWITCH

Med denna omkopplare slipper Du rota bland kablarna. Du slipper slita ut Joystick/musporten. Switchen kopplar Automatiskt. Passar Amiga/Atari mfl.

369:-

finns även i manuellt utförande, med extra lång kabel

175:-



DAMMSKYDD

Amiga 500 79-
Commodore 64 (angiv mod.) 79-
Atari (angiv mod.) 79-
Skrivare (angiv mod.) 129-
Monitor 12" 159-
Monitor 14" 179-
Tangentbord A2000, PC 79-

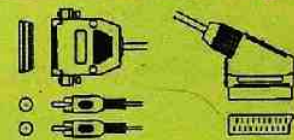
TILLBEHÖR

Printerstativ för alla skrivare 149-
Monitorstativ 12" 149-
Monitorstativ 14" 198-
Koncepthållare, hjälpredan 49-
Diskettklipare 49-
Musmatta, hög kvalite 8mm 49-
Mushållare 49-
Rengöringsdiskett 3.5" el. 525" 49-
Printerpapper i 1000 pack 149-



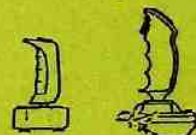
DISKETTBOXAR

Diskettbox läs 3.5" 40 st 49-
Diskettbox läs 3.5" 80 st 89-
Diskettbox läs 3.5"120 st 119-
Diskettbox 3.5" 10 st 29-
Diskettkasset 3.5" 2st (flera färger) 15-
Diskettbox läs 525" 50 st 79-
Diskettbox läs 525" 100 st 99-
Diskettbox 525" 10 st 29-
Diskettkasset 525" 5st (flera färger) 15-



KABLAR

Printerkabel (Ami, Ast, IBM etc) 79-
CBM-Scart TV/Monitor 179-
Amiga Scart TV/Monitor 179-
Modemkabel 99-
Mus/Joy Y-kabel 79-
Midikabel 12m 39-
Midikabel 5m 59-
Joystick/förlängningskabel 3m 79-
Vi har allt i kabelväg RING!!



JOYSTICKS

TURBO MICRO 99-
TURBO 2 SUPER 179-

64 TILLBEHÖR

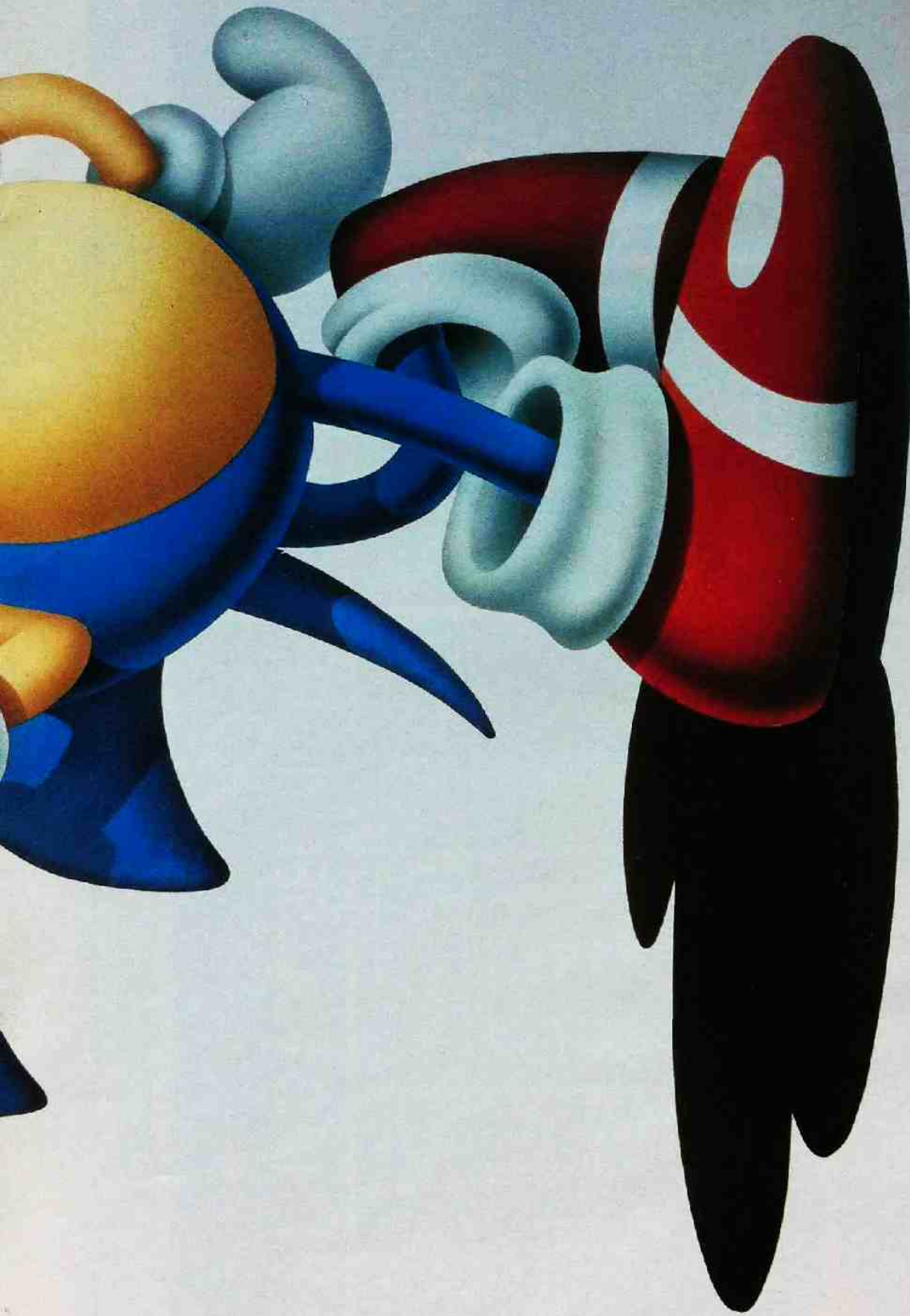
Action replay MK VI till C64. Klart bäst i alla tester. ENDAST. 495:-

VILLKOR

Levererans sker omgående ifrån lager. Ni har 14 dagars full returrätt. Vid order under 500:- tillkommer expeditonsavgift 4 19.90:-. Verklig frakt tillkommer alla order. Order under 100:- expeditas ej. Vid retur och reklamationer betalar kunden porto till oss. Moms ingår med 25% i alla priser. Reservation för tryckfel/prisändringar.

Månadens affisch





ATTACK 

Brio/Playmix

AMIGA 500

Komplett med mus, transformator, systemdisketter, 3 svenska manualer och nu med TVÅ ÅRS RIKSGARANTI!



(monitor ingår ej, Merpris 2 995,-)

3.945,-

Köp till erbjudande:
RF-Modulator,
disketter, spel,
joystick m.m.
RING FÖR BÄSTA PRIS!
042-33 33 33

MAXELL DISKETTER

MF2 DD COLOR..... 115,-/10 st.
MF2 DD 20 MB BOX..... 199,-/20 st.

US ROBOTICS

COURIER HST MODEM
Upp till 38 400 Baud.Kompl.
med kabel och program.

5.990,-

MONITOR

• Philips CM 8633-II 2.995,-

MINISEXP.

• Supra ram 500 444,-

• Supra ram 2000 2.444,-

exp. kostar 1.495,-/2 Mb.

JOYSTICKS

• TAC II 109,-

• TAC II vif 119,-

• Competition pro 169,-

EXTRA DRIVE

• Datic Amiga drive 695,-

genombild om/dit 2 ois gar

banma som ovis forll med

Track display 1.295,-

• Supra Drive 777,-

genombild om/cor Amerikanak

• Q-tec Atari ST 995,-

drive till Atari ST

LITTERATUR

• ABACUS 210,-

• Amiga for beginners 285,-

• Basic Inside & Out 160,-

• 3 D Graphics 225,-

• Tips & Tricks 335,-

• System prog Guide 335,-

• Adv system prog Guide

• Diskdrive Inside 320,-

& Out 210,-

• C for Beginners 335,-

• Graphics Inside

& Out 415,-

• Addition-Wesley

& Deys

• ROM Kemal Libs

• FAREBAND

• Commodore 135,-

MPS 1224 s/v

• Commodore 175,-

MPS 1224 farg

• Star LC10 s/v 75,-

• Star LC10-color 95,-

• Star LC24-10 95,-

SUPERPRISER!

På hela SUPRA-sortimentet!

• Supram 500 med klocka 444,-

• Supram 2000 A 2000 2MB 2.444,-

• Supramodem 2400 1.444,-

kompl. med kablar 777,-

• Supradrive diskstation 6.777,-

• Supradrive 40 MB A-2000 8.777,-

• Supradrive 80 MB 9.777,-

• Supradrive 105 MB

• Supradrive 500 XP 20 MB 4.777,-

• 512 KB ram 6.777,-

• Supradrive 500 Xp 20 MB 2 Mb 6.777,-

• Supradrive 500 Xp 40 MB 6.777,-

• 512 KB ram 6.777,-

• Supradrive 500 Xp 40 Mb 2 Mb 10.777,-

• Supradrive 500 Xp 105 MB 11.777,-

SUPERPRISER!

På skrivare från Aljehorn!

★ STAR

• LC 20 9 nålar s/v 2.222,-

• LC 10 CL 9 nålar farg 2.666,-

• LC 24-10 24 nålar sv/v 3.555,-

• LC 200 9 nålar supersnabb 3.777,-



Alla som köper en STAR-skrivare före 91-05-31 får utan kostnad en kabel och ett extra färgband!

VI HAR FULLSERVICE!

All hårdvara, datorer, modem, skrivare, monitorer m.m. Allt som beställs hos oss på MD Datakonsult är upppackat och testat för din säkerhet!



042-33 33 33

Smältaregatan 6 Höganäs
Fax 042-34 14 44

Öppet: måndag -fredag 9-18. Lördag 9-13. Alla priser i annonseren är inklusive moms (25%) endast frakt tillkommer. Alla priser gäller tillsvidare, med förbehåll för prisändringar. Postadress: MD Data konsult, Smältaregatan 6, 263 39 Höganäs.



Puzznic

Fasasfulla fallande föremål i fantasivärld



Puzznic sätter en ny standard vad gäller Tetriskopior.

TESTAT PÅ PC

Tetris har kommit nu i en drös olika former. Nu har ännu en version släppts till PC, Puzznic, från Ocean. Frågan är: är den bra, eller är det bara ytterligare en tråkig variant på Tetris? Attack har svaret.

i begynnelsen fanns bara Tetris. Gamla goda Tetris med en lika genial idé som när man kom på att utrusta bilar med luftfyllda däck. Man hade med Tetris tagit det stora steget in i företagen! Alla satt och spelade Tetris och jämförde resultat med varandra. Nätverksversioner av Tetris togs fram så att man kunde spela mot varandra. Allt var frid och fröjd.

Plötsligt översvämmades spelmarknaden av olika Tetriskopior, allt från olikfärgade diamanter till ansikten (!) som skulle passas ihop. Alla tröttnade på Tetris och spelet, tillsammans med alla olika varianter slängdes ner i skrivbordslådan. Nu var det lungt igen på arbetsplatserna.

Ocean Software, från England, har tänkt råda bot på detta problem. Puzznic heter spelet som har mycket gemensamt med Tetris, men som samtidigt stödjer en egen spelidé.

Idén med spelet är att man har ett

antal olikfärgade figurer, som man skall passa ihop med andra figurer av samma form och färg. När dessa figurer hamnar bredvid varandra, släcks de. Så där håller man på tills alla figurer på skärmen försvunnit. Spelfigu- rerna kan bara flyttas i sidled. Inte uppåt. Neråt kan figuren endast falla - en figur som kan aldrig flyttas uppåt igen, så det gäller att se sig för och tänka väldigt noga på vad man skall göra.

En annan skillnad gentemot Tetris är att man spelar sig igenom olika banor, istället för att hastigheten succesivt ökar spelet igenom. Svårighets- graden ökar genom att "banorna" blir krångligare att klara av. Plattformer som rör sig, "återvändsgränder" och liknande hinder kräver att man tänker sig för väldigt noga innan man gör något. Samtidigt rinner tiden iväg. Man har bara 60 sekunder på sig per bana, så det känns lite stressigt att försöka klara av banorna på så kort tid som möjligt - helst utan att tänka.

HJÄRTEFÅNGARE

Grafiken är bra, men inte otrolig. Det behövs inte för denna typ av spel. Ljudet är bra om man har Adlib eller Soundblaster, men mycket dåligt om man använder sig av den interna högtalaren på PC:n. Puzznic är ett av de få spel som man kan spela direkt från diskett i dagens minnes- och utrym- messlukande spelvärld. Detta är ett klart plus, betänkandes att inte alla har tillgång till hårddisk.

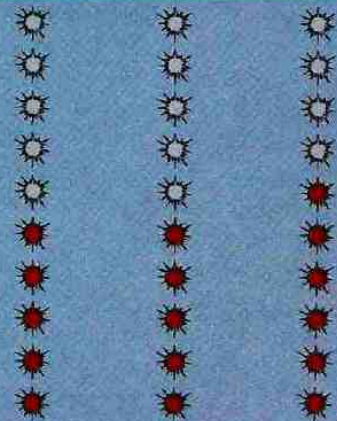
Puzznic är ett spel som säkert kommer att fånga många människors

hjärtan, men någon ny Tetris-succé lär det nog inte bli. Finessen med Tetris är ju att spelidén är otroligt enkel. Inga svåra knappar måste läras in, och man kan komma igång på en gång. I Puzznic måste man lära sig att "plocka" upp en pjäs innan man flyttar den, samtidigt som man har tidspressen att klara banan. Det skulle ha varit bra om man haft en träningsnivå så att man kunde lära sig spelet. Nu är det inte så, och det drar ned betyget något.

Per-Otto Lekare

FAKTA

Puzznic



Ljud Grafik Spelvärde

Tillverkare: Ocean

Funktion: Arkad

Datorer: PC

Testat på: PC med soundblaster

Codename

Ett äventyrsspel, en ubåtssimulator eller bara värld

TESTAT PÅ ATARI

Det är lätt att lära sig älska Sierra's olika äventyrsspel. Med Leisure Suit Larry som personlig favorit, har jag ändå kastat mig över det mesta som detta företag har företagit sig och sällan blivit besviken. Det blir jag inte denna gång heller men jag får uppleva en djupdykning som bjuder på ovanligt många kallsupar.

jim Walls heter mannen som nu följer upp två delar Police Quest med detta agentäventyr i ubåtsmiljö. Han visar upp sig på förpackningens baksida i tjusig färgbild med ett pistolhölster över ena axeln. Han är säkert snäll men han vill absolut utbilda dig till polis, militär eller agent med ryssar och andra "röda" som självklara fiender.

Den som tycker att äventyrsspel mest ska handla om röda nycklar som passar i röda nyckelhål eller magiska ädelstenar som får dvärgar att tala, kommer att få en chock vid det första mötet med manualen. Här gäller det att lära sig hur man betar sig som militär, hur man klarar första hjälpen, vad det är för skillnad på olika typer av torpeder och sist men inte minst, hur man handhar och navige-



Gå ombord på din ubåt, men se till att ha läst manualen först.

rar en kärnvapenbestyckad ubåt! Ur en diger ordlista med facktermer får vi lära oss att "screw" inte betyder något annat än propeller.

Det hela börjar mycket behagligt i semesterparadiset Tahiti. Bekvämt utslängd i en solstol finner jag mig själv på semester endast omgiven av damer och färgglada drinkar. Jag tycker mitt namn är Larry men i mina papper står det kommandörkapten John Westland.

DRINKAR

Jag reser mig ur solstolen, tar några stappande steg och ser mig själv hasa fram längs strandkanten i ultrarapid. För många drinkar i den varma solen eller ett felaktigt spel? Efter noggrann koll får jag veta att allt är i sin ordning. P.g.a. många rörliga detaljer i bilden får man lära sig stå ut med detta makliga tempo. Ovärldigt men lättglömt när själva handlingen blir mer intressant.

Efter diverse fixande med tidigare nämnda damer och drinkar, får jag så telefonkontakt med general Braxton i högkvarteret. Han berättar att ambassadören Richard Loyd har blivit kidnappad av en rysk terrorist-



Från den amerikanska västkusten till Medelhavet skall man styra ubåten. Inte så lätt kanske.

grupp. Jag skall omedelbart infinna mig på U.S.S. Blackhawk, den ubåt jag nu kommer att kämpa med i flera månader. Efter några vänliga ord från kapten Hawkins blir jag direkt placerad i kontrollrummet och förväntas nu manövrera denna jättecigar enligt hans order. Varför pluggade jag inte in manualen tidigare? Varför måste kaptenen spruta ur sig facktermer i detta rasande tempo? Varför fortsätter jag spela?

Framför mig finns ett fyrtiotal olika spakar, lampor och knappar. Instrument visar vinklar i alla tänkbara riktningar och siffror rasar förbi med ständigt nya värden. Kapten ropar "throttle 1/3", "close hatch" och "con-



Ut och dyk! Tänk dock på att stänga alla dörrar, annars sänker du din ubåt.

Iceman

ens långsammaste variant av "Sänka Skepp"?



Spela tärning med skepparen men spara sällan.



Så här ser styrhytten ut i en amerikansk atomubåt.

firm depth" och jag bläddrar förtvivlat i min tunna men faktaspäckade manual. Efter minst en låda savediskar stapplar jag ur förarstolen med svettig panna. Jag skulle bara veta att något senare kommer kaptenen att förlora medvetandet och lämna mig helt ensam i detta underjordiska helvete.

TORPEDBÅT

Närmast på dagordningen står nu "course plotting". Med hjälp av en medföljande världskarta gäller det att rita upp bästa tänkbara resväg från Pearl Harbor till Gibraltar. Jag drömmer om linjaler och latituder hela natten och lägger frukosten i



Vill det sig riktigt illa, kommer man helt fel på jordklotet.

absolut rät vinkel nästa morgon.

I Berings hav stöter vi på en rysk torpedbåt som måste sänkas. Nu räcker det inte med att manövrera Blackhawk. En taktisk torpedstrid uppstår och ännu fler märkliga knappar måste pluggas in. Något senare gäller det att undvika kollision med isberg i Ishavet och en rysk ubåt ställer till besvär utanför Grönland. Efter dessa strapatser börjar jag äntligen känna mig lite hemma bakom spakarna på Blackhawk.

DYKÖVNING

Resan går vidare mot Gibraltar för att till sist nå slutmålet i Tunisien. Efter diverse avancerade dykarövningar står jag så äntligen på fast men farlig mark.

Här finns den kidnappade ambasadören och jag får kontakt med agenter från vår sida som hjälper mig med den slutgiltiga fritagningen. Slutscenen är mycket gripande för en frikalld, f.d. vargunge med streck i gymnastik. är det inte den svenska flaggan jag ser på en av de fina medaljerna på bröstet? Codename Iceman är på många sätt ett mycket knepigt spel. Som en alltför tjock och torr bok.

Efter de första fyrtio sidorna vill man lägga av och läsa något annat. Efter avslutade tvåtusen sidor gråter man över att det inte finns en del två.

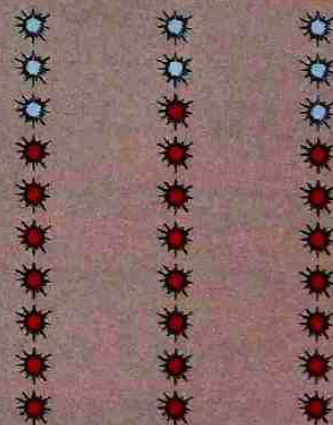
TÄRNING

Jag kommer aldrig att glömma tärningsspelet mot den gamle skepparen Flanagan nere i kabyssen. Som den Larry jag är, körde jag en save efter varje vunnen dollarsedel. Efter en stund blir Flanagan förbannad över mitt ständiga sparande till disk, reser sig från bordet och går. Snacka om att inte ens kunna spela tärning....

Dick Blomberg

FAKTA

Codename Iceman



Ljud Grafik Spelvärde

Tillverkare: Sierra Online
Funktion: Äventyr
Datorer: Atari, Amiga, PC
Testat på: Atari

SPRÄNG LJUDVALLEN!

BONUS!
Till de 50 första ADLIB - Kortet
bjuder vi på högtalare



Självklart inklusive moms

Ring eller faxa
efter vår katalog
med allt till PC/XT/AT

SCS Ledningskonsult AB Tel 08-754 72 35
BOX 6046 Fax 08-754 83 23
191 06 SOLLENTUNA

Världens Snabbaste 386:a!
Säljsuccé = Lägre priser!!

Komplett 40MHz-moderkort AMD80386DXL-40MHz
4Mb av snabbaste RAM(SIMM 9x1Mb-60ns)
MrBios/AMI BIOS. 2S/P/FDD/IDE
Variabel bus-hastighet. 64Kb Cache.

6.507:-
80486-33 9.775:-
128Kb Cache

402:- för 1MB SIMM
9x1Mb-60ns
1772:- för 4MB SIMM
9x4Mb-60ns

2.875:- 90MB ST-1102A
HDD 3.5" AT-IDE Seagate
2.050:- Cyrix Math-Co
83D87-40DX (snabbast!!)

PM Data -ligast
i Sverige!
Box 1009, 581 10 LINKÖPING
Telefon 013-11 36 68
Orderfax 013-15 06 03

DISKETTER

3,5"MF2DD

10 pack med etiketter

LIVSTIDS GARANTI!!

Antal	Pris/st
100-	3:49
50-99	3:95

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer.

AMIGA DRIVE

Citizen, on/off, vidareport

2 Års Garanti

575:-

EXTRAMINNE

512Kb, klocka, on/off

1 Års Garanti

339:-

Tel 046-818 14 Fax 046-80 200

Produkt	Antal	Pris
3,5"MF2DD Disketter		
Amiga Drive		
Extraminne		

Namn:.....
Gatuadress:.....
Postadress:.....

Kvalité till rätt pris!

ATTACK 7

Plats
för
porto

J & M Enterprise AB

Hemmestorp 32

270 35 BLENTARP



BILLIGA PC PROGRAM

SVENSKA
19 PC 91
KLUBBEN

Endast
fr. **40:-**
per diskett

De Bästa Public Domain och Shareware Programmen
Bästa Program Urvalet * Senaste Uppdateringarna
Fullt Testade * Virusfria * Snabba Leveranser
Många Fina Medlemsförmåner

Välj 2 GRATIS
För var 10:e ordinarie diskett

SPEL OCH ANNAT ROLIGT

- SV18 (1) Lösningdisk**
-Lösningar till de flesta Sierra spelen
- 9001 (1) Hugos House of Horror II**
-Hugo's äventyr i spökslottet (EGA)
- 9002 (1) Hugo II - Whodunit?**
-Hugo i spännande mordhistoria (EGA)
- 1450 (1) Captain Comic**
-Spännande arcadespel (EGA/VGA)
- 9003 (1) Commander Keen**
-Häftigt arcadespel (EGA/VGA)
- 1220 (1) Dracula in London**
-Nattsvart äventyrsspel (CGA)
- 1090 (1) Battle Ground**
-World War II strategispel (CGA)
- 0832 (1) Beyond the Titanic**
-Rädda dig från den sjunkande Titanic
- 0678 (1) Wombat of Destiny**
-Äventyr i den glömda staden
- 1231 (2) Adventure Game Toolkit**
-Gör dina egna spännande äventyrsspel
- 0452 (1) The Amulet of Yendor**
-Ett spännande D&D äventyrsspel
- 0453 (1) Adventureware**
-Innehåller 5 st olika äventyrsspel
- 0451 (1) Cavequest**
-Liknande Temple of Apsai
- 0832 (1) Kingdom of Kroz**
-Äventyr i det mystiska kungariket
- 1194 (1) Megagopoly**
-Ett kul finansspel
- 1281 (1) Nirvana**
-Hitta kristallklockan och rädda världen
- 0749 (1) Quantoids of Nebulous V**
-Om inte vi förgör dem, utrotar dom livet så som vi känner till det idag!
- 0633 (1) Secret Quest 2010**
-Ett äventyr ombord på ett rymdskepp
- 0293 (1) Arcade series 3**
-Pango, 3-Demon, Kong, PC-Golf m.m.
- 1221 (1) Ega Trek**
-Du har kommandot över stjärnskeppet
- 0514 (1) Follies**
-Innehåller åtta olika bra spelprogram
- 0390 (1) Arcade Series 18**
-Brick, Baby, Fligtmare, Empire m.m.
- 0456 (1) Arcade Series 21**
-Innehåller Airtrax, Paratrooper m.m.
- 0457 (1) Greatest Arcade Games**
-Jumping Joe, Striker, Spacewars m.m.
- 0723 (1) Super Pinball**
-Fem olika flipperspel
- 1282 (1) Tommys Saucer**
-Skjut ner invaderande rymdskepp
- 0445 (1) Willy the worm**
-Klarar du hålla igång willy?
- 1319 (1) Bass Tour**
-Ett annorlunda fiskespel! Kul!
- 1322 (1) NCRisk**
-Ett strategiskt krigsspel
- 0120 (1) PC-Chess**
-Mycket bra schackspel
- 1329 (1) Blackjack**
-Kortspel för en till sex spelare (CGA)
- 1283 (1) Blackjack!**
-Kortspel (EGA/VGA)
- 1925 (2) Big Three**
-Ett World War II strategispel där du kontrollerar dina trupper från de Norska fjordarna till pyramiderna i Egypten. Snygg grafik (CGA/EGA/VGA).

- 1641 (1) Moraff's Revenge**
-Ett mycket komplext D&D spel, 70 olika spel nivåer (CGA)
- 1523 (1) Asteroid Field Battle**
-Ditt skepp är fångat i en electro-barriär! Kan du rädda dig? (CGA)
- 1692 (1) Tactical Starship Sim.**
-Träna som stridsflygare på ett rymdskepp
- 1764 (1) Linewars**
-Ett 3D rymdstrids spel för två. Kan spelas via modem! (CGA/EGA)
- 1814 (1) Pauls Games**
-Innehåller Tanks, Blaster m.m. (CGA)
- 1892 (1) RACE!**
-Ett kul bilspele. Kör på befintliga banor eller gör dina egna (CGA/EGA)
- 2001 (1) Return to Kroz**
-Ett action/arcade D&D spel
- 1544 (1) Slot**
-Spela enarmad bandit (EGA)
- 1938 (1) Games for EGA**
-Blackjack, Pac-Man m.m. (EGA)
- 1544 (1) Klondike**
-Ett kul datoriserat kortspel (EGA)
- 1558 (1) PC-Jigsaw Puzzle**
-Pussla med dina egna bilder (EGA)
- 0966 (1) Astro195**
-Se vad stjärnorna har att berätta om dig
- 1406 (1) SUP**
-Knäcker några Sierra kopieringsskydd
- 0819 (2) Crossword Creator**
-Gör dina egna korsord
- 1074 (1) Las Vegas EGA Casino**
-Vinn stolar i Las Vegas! (EGA)
- 1133 (1) World Generator**
-Ett D&D liknande rymdäventyr (CGA)
- 1908 (1) Math Castle**
-Träna matte med i detta rymdäventyr
- 2065 (1) Kid Paint**
-Ritprogram för de minsta (EGA/VGA)
- 9004 (1) Svenskt Horoskop**
-Skriver ut 4 sidor om dig & din framtid
- 9005 (1) Shoot**
-Häftigt skjutspel. Snygg grafik (EGA)
- 1604 (1) Tommys Gorilla Balls**
-Passa dig för den galne gorillan
- 1573 (1) Casino Slot Machine**
-Tre häftiga enarmade banditer

BLANDADE PROGRAM

- 0870 (1) HCGIBM / SIMCGA 4.0**
-Simulera CGA på Hercules skärm! Ett måste för dig med bara Hercules grafik
- 1834 (1) AT Slow**
-Saktar ner AT:n för snabba spel
- SV10 (2) Svensk kurs i C**
-Lär dig programmera i C
- 0579 (2) Kurs i Turbo Pascal**
-Lär dig programmera i Pascal
- 0814 (2) Kurs i Modula 2**
-Lär dig programmera i Modula 2
- TP54 (2) Techno Turbo Toolkit**
-Ett måste för alla TP programmerare
- 1111 (1) A86/D86 Ass./Debug.**
-Utmärkt assembler. Bättre än MASM?
- 0499 (1) Procomm 2.4.2**
-Mycket bra kommunikationsprogram
- 1119 (1) Flu-shot+**
-Skyddar dig mot datavirus
- 9006 (1) Scan**
-Hitta och ta bort de flesta kända virusen
- 1320 (1) Disk Cat**
-Håller ordning på alla dina disketter
- 0078 (3) PC-Write 3.03**
-Mycket bra ordbehandlare
- 1053 (1) Bradford**
-Ger din matris skrivare snygga fonter
- 0722 (1) Composer**
-Gör din egna musik
- 0199 (3) PC-Calculator**
-Ett bra, lättanvänt kalkylprogram
- 1516 (2) Home Bartender Guide**
-Gör dina egna proffsiga drinkar!
- 0745 (2) Wildcat BBS**
-Sätt upp din egna BBS hemma
- 2100 (18) Clipart Library**
-18 disketter med bilder (PCX, GEM)
- 1206 (1) Boyan Communication**
-Populärt kommunikationsprogram
- 0405 (1) PC-DeskTeam**
-Liknande Sidekick
- 1936 (1) MyFamily**
-Mycket bra släktforskningsprogram
- 0718 (1) LQ Printer Utility**
-Ger din matris-printer nya fonter
- 0800 (1) Bakers Dozen**
-Många nyttiga små rutiner som kalender, återskapa raderade filer m.m.

- 0836 (1) Disk Commando**
-Shareware's svar på Norton's Utilities
- 0841 (1) Mandelbrot Magic**
-Genererar snygga fraktaler
- 1058 (1) Express Graph**
-Affärsgrafik. Liknar Graph-in-the-box
- TP75 (1) OOP för Turbo Pascal**
-Toolbox med många OOP rutiner
- TP76 (1) New OOP disk**
-OOP rutiner för Turbo Pascal
- 1572 (1) PC-Zipper**
-Snabbare upp din dator med ca: 1 Mhz OBS! Inget interminne används!
- 1645 (1) Painters Apprentics**
-Ritprogram liknande PC Paintbrush
- 1777 (1) ScreenSaver**
-Släcker skärmen efter x minuter
- 1587 (2) VGACAD**
-CAD program med många funktioner
- 2058 (1) SOFA**
-CHASM kompatibel 8088 assembler
- 9007 (1) Flashbak**
-Backup program för din hårddisk
- SV09 (1) DosFixa 5.5**
-Omtyckt Svenskt menyprogram
- SV14 (1) TexFree**
-Svenskt videotext program
- WIN01 (1) Windows Games nr 1**
-Diverse spel under MS Windows 3.0
- 1878 (2) Power Shell**
-Minst lika bra som PC-Tools
- 9008 (1) Basic Compiler**
-Kompilera dina basiprogram till .EXE
- 9009 (1) The Draw**
-Det bästa ANSI ritprogrammet
- 9010 (1) DeSmet C Compiler**
-Mycket bra/omtyckt C kompilator
- 9011 (5) Turbo Basic Library**
-Massor av bra TB rutiner
- 1712 (3) Quick Basic Routines**
-Massor av bra QB rutiner
- 9012 (1) SPCS Text Analysis**
-Analysera hur du egentligen skriver
- 0763 (1) Finger Paint**
-Mycket bra ritprogram (EGA)
- 0105 (1) PC-Professor**
-Lär dig programmera i BASIC

Bli medlem i Svenska PC-Klubben

Som medlem får du:

- Klubbens lättanvända katalogdisketter
- Medlemsbladet sex gånger om året med information, tips, listningar m.m.
- Tillgång till klubbens stora programbibliotek, nu ÖVER 2300 disketter med spännande program för ALLA!
- Kontinuerlig information om nya program och tester e.t.c.
- Rabatter hos många företag och butiker
- Rabatter på prenumerationer av olika datortidningar
- Ofta intressanta specialerbjudanden från olika dataföretag
- Tillgång till SPCK BBS via modem 24 timmar om dygnet. Nu ÖVER 700Mb fria program online!
- Exklusiva medlemmar får sex gånger om året disketter med 1-2Mb blandade program, allt ifrån spel till nyttoprogram! Totalt ca: 10Mb nya spännande, intressanta program!

- 5 1/4" disketter = 40:- / st
- 3 1/2" disketter = 50:- / st

Räkna ihop antalet disketter!

Antal	X	Pris / st	=	Summa
-------	---	-----------	---	-------

- Jag vill bli Standard medlem = 250:-/år
- Jag vill bli Exklusiv medlem = 500:-/år
- Jag vill ha GRATIS programkatalog och info
- Jag betalar mot postföretag (pf-avg/porto tillkommer)
- Jag betalar med kontanter / check nu (portofritt)

T-Shirt

Vit T-Shirt i mycket hög kvalitet



Tryck i två färger, röd & blått

Visa att du är en inbiten datafreak genom att bära klubbens tuffa T-Shirt.

Jag beställer st T-Shirt(s) a' 60:-/st

M L XL

Namn		Ev. Medlemsnr	
Adress		Telefon	
Postnummer	Postadress	ATTACK 7	

Svenska PC-Klubben * BOX 30069 * 400 43 GÖTEBORG
Tel: 031-475101 * Fax: 031-471111 * BBS: 031-497505

Siffran inom parentes anger hur många disketter som ingår till varje program

Links

Birdie, par eller bogey?

TESTAT PÅ PC

Links är Access Software senaste hole-in-one, där man med 256 färgers grafik och samplade ljud skall försöka sig på en av de populäraste sporterna i världen: golf. Så sätt på dig golfhandsken, ta med dig det gröna kortet och kom med på en runda.

Access Software har tidigare gjort sig kända med spel som Mean Streets, Crime Wave och Countdown. Nu har de lämnat de mer våldsbetonade spelen och gett sig på något så svårt som att simulera ett golfspel. Resultatet är faktiskt överraskande bra.

Links är en mycket avancerad golf-simulator, som man lagt ner mycket, mycket arbete på. Allt är inställningsbart till minsta detalj. Från klubbbladets vinkel vid tillslag på bollen till hur mycket "hook" man skall ha på swingen. Simulatoren räknar ut hur mycket en golfboll rullar på olika sorters gräs. Om det är torrt, rullar bollen snabbare, och om det är blött långsammare. Mycket avancerat, alltså.

När man startar spelet har man möjlighet att ställa in de olika systemvärden man vill att spelet skall använda sig av. Om man t ex vill använda ett ljudkort, matar man in

det här. Har man extraminne, kan man också säga till Links att använda sig av det. Nämnas bör dock att Links själv föreslår användning av ljudkort och extraminne om man har sådana installerade. Links använder sig av Access Softwares egenutvecklade ljudsystem Realsound, som tillåter användandet av PC:ns interna högtalare.

LÅNGSAMT

Man har här samplat in ljud som spelas upp i den interna högtalaren, och det låter faktiskt riktigt bra, även om ljudvolymen inte är den högsta. Spelet stöder också Soundblaster och AdLib, men ljudet blir i princip det samma som med den interna högtalaren, med skillnaden att ljudet nu är förstärkt.

Innan man börjar spela på allvar, kan man gå till en sk driving-range eller en putting-green, där man kan ställa in sina slag så att de går så rakt och långt som möjligt. Man kan även addera spelare till spelarlistan, och välja vilka klubbor man vill ha med sig ut på banan.

Spelet klarar bara VGA-grafik, och man bör ha en snabb 286:a, en 386sx eller en ännu snabbare dator för att



Banorna är av skiftande karaktär och svårighetsgrad.

Suverän grafik gör Links till det bästa golfspelet på denna sida Irkutsk.



inte väntetiderna skall bli outhärdligt långa när datorn ritar banan. Tyvärr är det en hel del uträkningar som skall göras när banan skall beräknas. Detta beror på att banan är tredimensionell, inte tvådimensionell som de flesta andra golfspel. Det hela kan liknas vid ett CAD-program, där man ritar tredimensionella objekt. Först ritas hela strukturen upp, därefter fylls figuren.

Banan som ritas upp använder sig av full 256-färgers grafik. Skuggor bakom träd och i sänkor visas med naturtrogna färger, och helhetsintrycket är mycket verklighetstroget. Alla träd har digitaliserats in och de ter sig också väldigt naturtrogna.

Banan som följer med finns i verkligheten också, och den har man på allra bästa sätt datoriserat. Alla sänkor, bunkrar, vattendrag och träd finns med. Möjlighet finns också att köpa till andra banor när man någon gång tröttnat på den medföljande. Till dags dato finns två extra banor att köpa.

Under spelets gång kan man få höra olika kommentarer som samplats in. Lyckas man med att slå en boll så att den hamnar på green nära hålet, får man kanske höra "nice shot". Slår man ut bollen långt på fairway får man höra "valid play". Dessa kommentarer gör spelet roligare ändå att spela. Man kan dock stänga av dem om man tycker att det blir enerverande att höra en dum kommentar varje gång man slår ut bollen i skogen...

Inför varje hål får man se hålet uppifrån, och man får då data som avstånd till hålet från utslagsplatsen m.m. Därefter kommer en bild på utslagsplatsen. Längst ner på



skärmen finns ett antal knappar som man kan nå med musen. Med de knapparna styr man vilken klubba man vill ha, hur hårt man slår, riktning, m.m. För att sikta styr man en liten pinne i den riktning man vill slå, och trycker på musknappen. Då är "siktet" inställt. Sedan får man försöka anpassa riktningen till vindhastigheten. Blåser det kraftigt från vänster t ex, bör man placera siktet till vänster om hålet, osv. Precis när man skall slå till bollen kan fågelkvitter störa koncentrationen. Realistiskt, var ordet.

Om man lyckas med att göra ett bra resultat på en bana vill man ju kunna visa det för andra. I Links kan man skriva ut sitt scorecard på en skrivare, för att spara det till eftervärlden. Kan vara bra om folk inte tror på att man slagit Ballesteros, Faldo, och de andra stjärnorna.

Den absolut bästa finessen med spelet är dock att man kan, om man slagit fel, göra en så kallad "mulligan", vilket innebär att man tar tillbaks det senaste slaget och kan slå om det. Man har alltså chans att ångra sitt val av klubba, osv. MYCKET BRA! (speciellt för mina slag, som för det mesta söker sig åt fel håll)

Links är förmodligen det grafiskt mest avancerade golfspellet på marknaden just nu, men den mycket långsamma uppdateringen av skärmen gör spelet mycket lång-

samt, och säkerligen nästan onjuttbart på en långsam dator (läs 286:a under 16 MHz). Man har dock möjlighet att ställa in hur hög noggrannhet som skall användas när banan ritas upp.

BÄST

Använder man sig av den lägsta noggrannheten ökas hastigheten betydligt, men det går fortfarande något långsamt. Har man tillgång till en snabb dator blir spelet mer än njuttbart - det blir en upplevelse.

Det är så att man känner sig redo att plocka fram de gamla golfdojorna ur garderoben, putsa av dem, och gå ut på en riktig bana för att visa "gubbarna" hur en slipsten skall dras. Hursomhelst är nog detta spel tillsammans med Jack Nicklaus Golf de bästa golfspelen till PC för närvarande.

Per-Otto Lekare

FAKTA

Links



Ljud Grafik Spelvärde

Tillverkare: Access Software
 Funktion: Sport
 Datorer: PC
 Testat på: PC 386 m Soundblaster
 Hårdvarukrav: VGA, Snabb 286:a

James Pond

Torsk 007 med rätt att nappa

TESTAT PÅ MEGADRIVE

Följ med till det djupa havet. Sätt på dig simglasögon, grodfötter och ta med en vattentät joystick, för här skall spelas James Pond!

my name is Pond, James Pond", sade den otroligt fula torskens, samtidigt som han gned sig på sitt enda skäggstrå. Den vackra, men likaledes farliga Anna Barracuda satt mitt emot honom i skaldjursrestaurangen. Stället ägdes av en gammal hummer vid namn S. Nusk Hummer, som var mer känd för att servera falsk kaviar än för att servera god mat.

James förstod inte vad han gjorde här på denna farliga plats - sist han var här var han nära att bli uppäten av en jättelik haj som inte tyckte som han om musiken. Hajen var nämligen en tämligen dålig pianist på restaurangen. Numera prydde han dock spi-



I bästa Hollywood-stil stiftar man bekanskap med James Pond.



Undrar just vad som döljer i detta vrak?

selkransen hos en ivrig sportfiskare.

Så här skulle en historia om James Pond kunna se ut, om någon överhuvudtaget brydde sig om att skriva en sådan historia. Man har dock gjort ett spel om figuren, och spelet har gjort succé. Nu har turen kommit till Megadriven att få smaka på James Ponds beska tran.

BLÖTT

Spelet går i stort ut på att man som James Pond skall gå från nivå till nivå och samla skatter och samtidigt betvinga en massa fiender. Likheten med andra plattformsspel är stor, men här har man förflyttat historien till vattnet, vilket ju är rätt originellt.

Ljudet på spelet är bra, för att inte säga mycket bra. Detsamma kan faktiskt sägas om grafiken, som med snygga bakgrunder, och komiska figurer gör spelet till ett lättsamt kvällsnöje. Man har lagt ner en hel del arbete med att göra spelet så likt originalet från 16-bitars datorerna. Man har lyckats bra, kan man tillägga.

KVÄLLSNÖJE

För den som är intresserad av mycket svåra arkadsekvenser eller för all del problemlösning, har James Pond

tyvärr inte mycket att tillföra. Spelet är, som sagt ett lättsamt kvällsnöje eller ett roligt tidsfördriv för yngre.

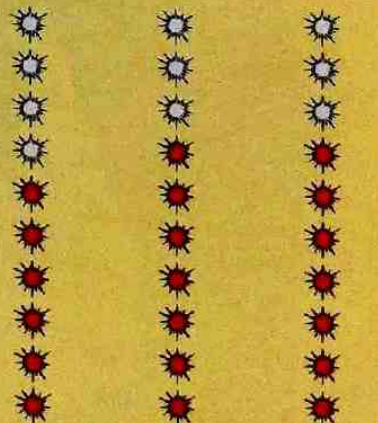
I min smak var spelet lite tamt, och påminde mest i aktivitet och action, om en metmask som legat i vattnet ett par timmar för länge. Å andra sidan faller detta spel säkerligen en hel del folk på läppen, eftersom det är en rolig spelidé fylld med humor och ironi.

Ett kul spel för den som inte har för avancerad smakriktning i spelväg, helt enkelt.

Per-Otto Lekare

FAKTA

James Pond



Ljud

Grafik

Spelvärde

Tillverkare: Sega

Funktion: Arkad

Datorer: Megadrive; Atari, Amiga

Testat på: Megadrive

Lek och lär

Utbilda dig på datorn

Finns det verkligen någon som kan ha missat den postindustriella informationsrevolutionen? Ja, faktiskt. I skolan rullar man på i samma gamla hjulspår. Bara på gymnasierna har man insett att man kan ha nytta av datorer.



Målarbäckerna från Topsoft är till för de allra yngsta

På låg-, mellan- och högstadierna har man antingen inga datorer alls eller så står några helt omoderna Compsidatorer och samlar damm i ett hörn.

En anledning är lärarnas monumental ointresse när det gäller att lära sig den nya tekniken. En annan är programleverantörernas ovilja att satsa pengar på speciella undervisningsprogram, billiga sådana. Detta trots att det lär finnas mer än tre miljoner datorer i den industrialiserade

världens klassrum. En datorrevolution, må så vara, men inte i skolorna. Inte ens ordbehandling och kalkylprogram används i någon högre grad.

Men lite smygande börjar det ändå antligen ske ett och annat. Det är hemdatormarknaden som är anledningen. Många föräldrar har nämligen insett att om ungarna ändå sitter timme efter timme framför datorskärmen kan de lika gärna lära sig något vettigt medan de håller på. Så

nu börjar de första enkla undervisningsprogrammen strömma ut på marknaden. Vi har testat några av dem.

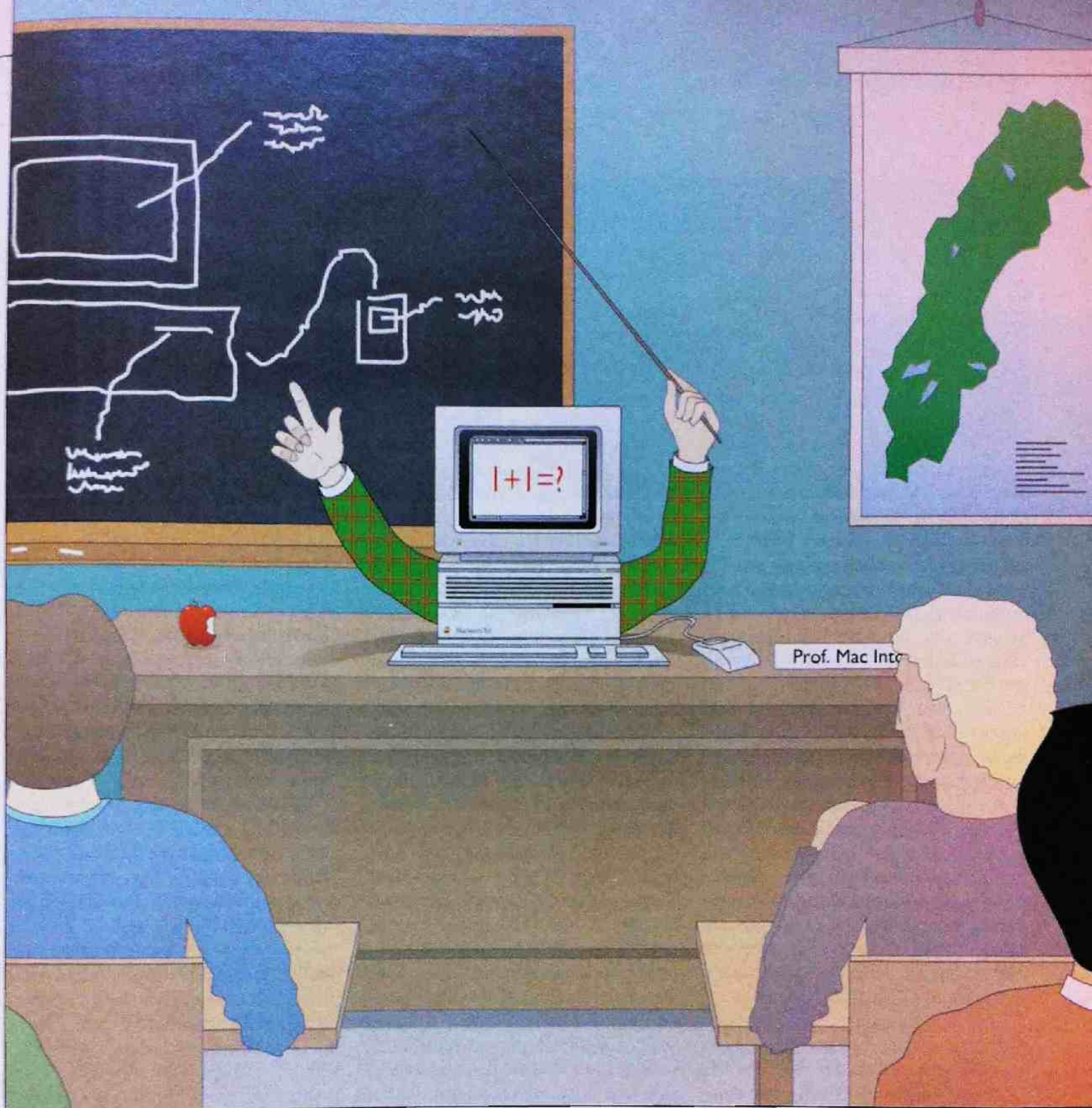
Vetgiriga ettåringar; jovisst undersöker de världen med all kraft, men matteprogram är väl ändå att ta i? Nej, jag driver inte med er. I USA säljs faktiskt sådana program för unga genier. Efter att ha tittat på amerikanska Kindermath avsett för åldrarna 1-5 kan jag bara konstatera att det



Samla in fallande äpplen med hjälp av aporna för att träna



Det här spelet är en variant av det populära Memory. Bra sätt att testa minnet.



blir tummen ned. Det enda ungarna kommer att få av det programmet är epilepsi, för det attackerar den intet ont anande nappsugande blöjbäraren med färg-, mönster- och ljudattacker som kan driva vem som helst till vassinne. Min egen tvååring passade på att bajsa på sig när jag tvingade ned honom framför skärmen.

BARN OCH DATORER

Program för förskolebarn är alltså rena skräpet. Nix! Ungarna tycker faktiskt att datorer är kul. Jag har en treåring också, och hon vill gärna

"knappa dator". Bäst tycker hon om program som visar bilder på djur, och så har hon börjat intressera sig för bokstäverna. Hon letar reda på A på tangentbordet, trycker till och förväntar sig att få se ett riktigt smaskigt stort A på skärmen. Helst ska det låta A från maskinen också.

Låter, det gör det om en del amerikanska program, men tyvärr inte om de svenska - än så länge. Kiddy 1 och Kiddy 2 från Topsoft i Göteborg låter istället ungarna para ihop bilder och ordna enkla geometriska figurer. Dessutom finns några enkla matteöv-

ningar. Det min treåring uppskattade mest i programmen var "Rittavlan" i Kiddy 1 med vilken man ritar enkla streck i olika färger och "Ansiktsmakaren" i Kiddy 2 där man pusslar ihop ansikten. Topsoft har också ett tredje Kiddy-program med några enkla spel och betydligt bättre grafik än de två övriga.

För de allra yngsta säljer Topsoft dessutom Målarböckerna 1, 2 och 3. Det handlar helt enkelt om att färglägga bilder. Med CGA-grafik kan man bara använda fyra färger, med EGA-grafik finns 16 färger tillgängli-

ga. Färgläggandet styrs antingen med mus eller med piltangenterna. Bilderna kan skrivas ut på HPs färgskrivare Painjet och även på några olika svartvit-skrivare. Varje målarbok innehåller 40 enkla bilder. Det här var den treåriga testarens absoluta favoritprogram.

Topsoft säljer även andra program för de allra yngsta. 236 kronor styck kostar de alla.

Även Atlantis Software i Växjö har program för barn i förskoleåldern. Ett heter Puzz Wizz ett annat heter Balagan. I både ska barnen pussla ihop bilder. Grafiken är alldeles bedrävlig, vilket tyvärr gäller många andra undervisningsprogram också. Över huvud taget gäller att man ska undvika program som bara har Hercules- eller CGA-grafik. Ungarna blir nämligen bara förvirrade av bilderna.

För de som kommit förbi blöj- och nappstadiet är utbudet betydligt bättre. En del program är rena undervisningsprogram. I andra är kunskapen underordnad spel- och tävlingsmomenten. Det kan handla om dykare som ska ta sig ned till havsbotten och hämta upp skatter ur en skattkista. Fångas dykaren av bläckfisken som väntar på botten gäller det att lösa en räkneuppgift. I ett annat program gäller det att försvara Jorden mot anfallande bråktalsasteroider.

Både Atlantis och Topsoft säljer kunskapsprogram. Det gör också Gävle Datapedagogiska centrum och Cretax i Lidingö. Här finns matema-

tiska korsord, lek med geometriska figurer, illustrerade ordböcker, stavningsstafetter, Trivial Pursuit-varianter och en hel del annat. Flera av programmen är ganska kantiga men några pärlor lyckades jag och de två elvaåringar som agerat testpatrull hitta.

KUL MED STAVNING

I Stavningsstafetten från Topsoft gäller det att stava rätt, rätt och slätt. Om inte kan hända att bomber exploderar och annat otrevligt händer som gör att man ramlar ut ur programmet som är så lätt att använda att 11-åringarna omedelbart klarade av det även om de hade vissa problem med sj-ljudet.

Inlagt i programmet finns färdiga övningar med 40 ord för vart och ett av ng-, j-, tj-, sj- och x-ljuden samt för m, n, ä/e och å/o.

Stavningsstafetten kan mycket väl användas i skolan, för lärare kan mycket enkelt mata in egna övningar i programmet och därmed individualisera undervisningen.

Från Gävle Datapedagogiska Centrum kommer matteprogrammet Baskma (baskunskaper i matematik). Det är ett utpräglat undervisningsprogram utan speldel och avsett att användas i skolundervisningen. I programmet åskådliggörs räkneuppgifter genom att en känguru hoppar talens längder längs en tallinje. En briljant idé som faktiskt fick elvaåringarna att fatta vad multiplikation

är för något. Det program som gjorde allra största succé var testets mest spellika program. Det heter "Treasure Mountain", kommer från amerikanska The Learning Company, är helt på engelska och måste beställas direkt från USA.

I Treasure Mountain har "The Master of Mischief" stulit kungens krona och tänker nu ge sig på bergets alla skatter. Så nu gäller det att hinna före honom och samla in skatterna själv istället och ta dem till bergets topp. För att lyckas med detta måste man fånga in små tomteliknade figurer och svara på ibland ganska fäliga frågor. Rätt svar resulterar i ledtrådar med vars hjälp man hittar skatterna och dessutom nycklar som för en vidare upp för berget.

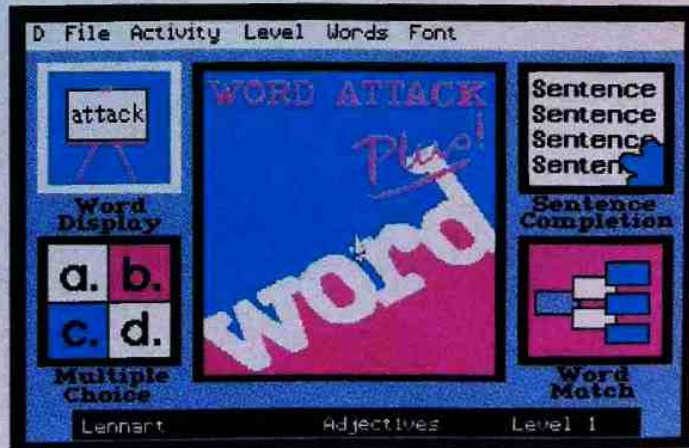
Om oturen är framme ramlar man ned i hål och får fortsätta på en lägre nivå. Man kan också råka ut för att tomtarna snor åt sig de pengar som behövs för att köpa de hävar man fångar dem med.

Under spelets gång samlar man poäng som ger priser som man kan spela vidare med. När man fyllt skattkistan på bergets topp vinner man kronan tillbaka och har räddad skattberget.

Låter det som ett klassiskt men snällt dataspel? Det är det också. Vari ligger då pedagogiken? Möjligtvis i problemlösningsträning och strategiskt tänkande. Och det är ju inte så illa. Programmet är avsett för barn mellan fem och nio år, men testpatrull-



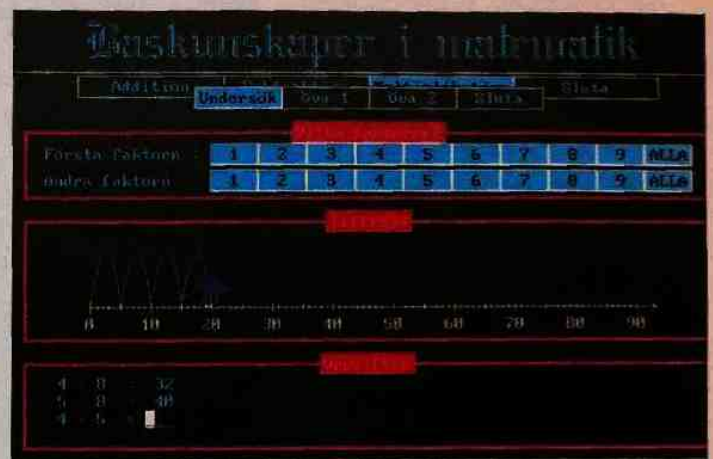
Puzz Wizz, ett bedrävligt pusselspel som använder sig av dålig grafik.



WordAttack Plus, ett program på engelska. Lär dig stava rätt i det engelska språket. Bra program för nybörjaren



I stavningsstafetten gäller att stava rätt, rätt och slätt.



Baskma är ett undervisningsprogram utan speldel som faktiskt höll hög kvalitet.

lens elvaåringar som bara läst engelska i två år irriterade sig inte alls på barnsligheterna och irriterande ljud. De spelade på med liv och lust. För efter att ha plöjt igenom ett antal svenska program kom här äntligen ett program med riktig grafik och riktig spelkänsla.

50 dollar kostar Treasure Mountain och The Learning Tree har en hel serie med sk Super Solver-program.

ORDATTACKER

Bo Axelsson på Cretax har insett att det är i USA de mer avancerade undervisningsprogrammen finns och har därför börjat sälja en serie program från ett företag som heter Davidson. Inte ett enda av programmen har hittills översatts till svenska och de flesta passar därför inte för den svenska marknaden än. Det gäller bland annat ett antal matteträningsprogram.

Däremot kan flera av ordkunskaps- och stavningsträningsprogrammen mycket väl användas både i skolundervisningen och hemma för att jobba med engelskan.

Med "Word Attack Plus" övar man på 700 engelska ord. Programmet består av fem olika delar. I den första presenteras orden med definitioner och exempelmeningar. I den andra tränar man ordförståelse med hjälp av flervalsfrågor. Antingen visas ordet och man väljer definition eller så visas definitionen och man väljer rätt ord. I den tredje övningen gäller det att fylla i ord som saknas i

meningar. I den fjärde ska man matcha definitioner och ord i ett spel där orden överlappar. Slutligen finns ett enkelt spel där "the hattacker" ska kasta hattar på ord som matchar definitioner och dessutom fånga bonushattar.

Ett annat Davidson-program är "Spell It Plus". Här gäller det att lära sig stava 1 000 vanliga men svårstavadade engelska ord. Också detta program har fem olika aktiviteter, en för att plugga in stavningen och stavningsregler, en i vilken man rättar felstavade ord, en i vilken man bygger upp ett hemligt meddelande, en med ett tic-tac-toe-liknande spel och en med ett spel där man snabbt ska reagera på ord och se om de är korrekt stavade.

Alla Davidson-program fungerar på ungefär samma sätt och alla registrerar användarnas resultat och för "betygsbok". Alla är dessutom nivåindelade. Dessutom finns möjlighet för ambitiösa lärare och föräldrar att lägga in egna ord och definitioner. Programmen skulle alltså ha kunnat användas för att träna svenska ord om bara å, ä och ö funnits med. Dock finns fonter för tyska, franska och spanska.

Testpatrullen gjorde tummen ned både för Spell It Plus och Word Attack Plus. Själv är jag mer positiv. Programmen kan visserligen inte användas av de åldersgrupper de egentligen är avsedda för men nog skulle högstadieelever som har läst engelska fyra, fem år ha nytta av dem.

När testpatrullen med rullande ögon irrade bort från datorn efter en dags idogt knappande kom sanningens ögonblick.

- Nu går vi och spelar Nintendo istället.

RÅ SPÄNNANDE

Tyvärr, än har inte de pedagogiska programmen på långa vägar nått upp till de vanliga spelprogrammets kvalitet. Kan man utveckla flygsimulatorer, riktigt råspännade äventyrsspel och snart också virtuella verkligheter borde man kunna få fram betydligt bättre undervisningsprogram. Vart tog kreativiteten vägen?

Det vi snarast vill se i skolorna och för hemdatormarknaden är program som simulerar farliga kemi- och fysikexperiment, som handleder tidningsmakeri, som bjuder på realistiska språksituationer (med ljud), som lär ut abstrakt tänkande, som arbetar med miljöstrategier. Och ska det ändå drillas måste programmen bli intelligenta nog att rätta sig efter lilla Pelles kunskapsnivå. Datormediet har faktiskt en pedagogisk potential.

Och för Guds skull, se till att översätta utländska undervisningsprogram till svenska. Korrekt sådan!

Dessutom, se till att datorerna finns med i skolans undervisningen så tidigt som möjligt. Det finns nämligen en alldeles ypperlig undervisningsprogramvara för alla skrivkunniga:

ORDBEHANDLINGSPROGRAMMEN!

Av Lennart Waje

ÄNTLIGEN!

Praktiska hjälpedor för dig som tröttnat på att läsa tjocka databöcker och manualer när du vill ha svar på en enkel fråga!

256 TIPS
om hur du får ut mer av
DOS 5.0

- Sedan när blir till en del av din PC
- Ervårer lämpliga manualer och tjocka böcker
- Du får direktinformation med utmärkta exempel
- Vi ger dig alla svar och tips om Rosetta

EN LATHUND AV
Ulf Lingårde
MIKRODATORN

124,-

256 tips om hur du får ut mer av DOS 5

- Ersätter tjocka böcker och manualer
- De viktigaste kommandona med exempel
- Lätta att hitta i

101 TIPS
för dig som just köpt
WINDOWS

- Allt du bör veta om fönsterhantering
- Kanalen ett användbart hjälpverktyg på rätt sätt
- Lär dig mer om vettigare minneshantering
- Gör multianslutning till ett sladdgränssnitt

EN LATHUND AV
Christer Nilsson
MIKRODATORN

124,-

101 tips för dig som just köpt Windows

- Tips om fönsterhantering
- Hur du använder filsystemet på rätt sätt
- Om effektivare minneshantering

102 TIPS
för dig som just köpt en
MACINTOSH

- Välkommen till Macintosh!
- Hur du bäst använder lera och tillägg program
- Allt du behöver veta om grafik
- Hur du väljer rätt utrustning för ditt arbete

EN LATHUND AV
Johan Rönn
MAC WORLD

124,-

102 tips för dig som just köpt en Macintosh

- Tips för att komma igång snabbt
- Skräddarsy din Macintosh
- Proflets bästa råd

90 TIPS
för bättre publishing och
DESIGN

- De bästa sätten att lösa problem och uppstår
- De bästa tipsen för att god typografi
- Layouttips och råd från grunden
- Allt du bör veta om utrustning och program

EN LATHUND AV
Jerry Pokony
CAP-PUBLISHING & DESIGN

124,-

90 tips för bättre publishing och design

- Råden om utrustning, program och utenheter
- De bästa tipsen om typografi
- Layout från grunden

75 RÅD
till dig som har Novells
NÄTVERK

- Du får veta hur du lagrar data och säkerhet
- Fördelarna din härddisk på bästa sätt
- Alla kommandon sammansatta i en bok
- Bästa säkerhetsutvärderingar och rättigheter

EN LATHUND AV
Jörgen Stådje
MIKRODATORN

124,-

75 råd till dig som har Novells nätverk

- De viktigaste kommandona
- Hur du strukturerar ditt nätverk
- Hur du hittar rätt säkerhetsnivåer och rättigheter

Tidningarna Mikrodatorn, CAP och MacWorld ger i september månad ut en serie Lathundar. Som prenumerant kan du nu köpa dessa med förhandsrabatt! Du betalar bara 89,-/st! Lathundarna ger dig en samling genvägar för effektivare användning av din dator. De har ett behändigt fickformat med ca 130-160 sidor praktiska tips.

- ★ Prisvärda – du sparar pengar
- ★ Aktuella – med senaste uppdateringarna
- ★ Snabba att läsa – du spar tid
- ★ Behändigt format – går ner fickan
- ★ Praktiska – du hittar svaren lätt
- ★ Löser problem – ger dig framgång

Endast
89,-
inklusive moms

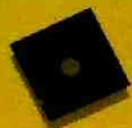
~~124,-~~

Faxa eller sänd in kupongen nu!

Ja tack!

Jag vill utnyttja möjligheten att förhandsbeställa Mikrodatorns, CAP's och MacWorlds lathundar till specialpriset 89 kr inklusive moms

-st 256 tips om hur du får ut mer av DOS 5.0
-st 101 tips för dig som just köpt Windows
-st 102 tips för dig som just köpt en Macintosh
-st 90 tips för bättre publishing och design
-st 75 råd till dig som har Novells nätverk



DE 300 FÖRSTA som beställer minst två böcker får en gratis diskett med intressanta program!

Diskettformat 3.5" 5.25"

- Ja, jag vill även bli medlem i CW\Readers Club och få:
 - Rabatt på beställningar genom CW\Databokhandeln (15-30%)
 - Fyra exklusiva erbjudanden per år om mjukvara, massor, böcker mm
 - Fri entré på flera intressanta datamässor

Namn _____ ATTACK 7

Företag _____

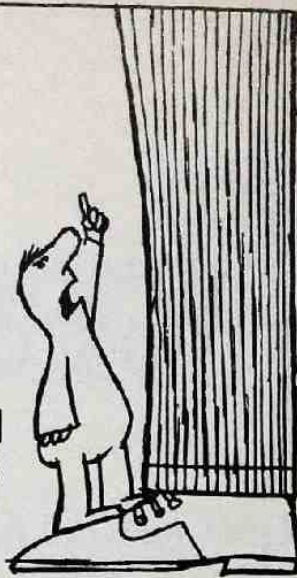
Adress _____

Postnummer _____

Ort _____

509 030

**Vågar du
sticka upp
mot dem som
är större
än du själv?
I Amnesty
har du chansen.**



Bli medlem i
Amnesty International
Gyllenstiernsgatan 18
115 26 Stockholm
tel 08-663 1900

**HUR SKA EN
SAMVETSFÅNGE KUNNA
FÖRSÖRJA SIN FAMILJ?**

Du kan hjälpa till – via Amnestyfonden.

Postgiro 90 00 70-4 Bankgiro 993-3540

Världens bästa PC-golfsimulator!

LINKS

- ett golfprogram av högsta klass -



LINKS är en 256 färgers
golfsimulator som ger en
utrudig bild & ljud upplevelse.
Den 3-dimensionella grafiken, det
digitala ljudet och den väldegnade svingen gör LINKS så
enormt realistisk att du tror du är ute på golfbanan...

Pris: **395.-**
+ moms

Lättanvänd! Som amatör får du t.o.m hjälp att välja klubba!
Systemkrav: AT, 640 kb, VGA-grafik.

Sänd 20.- i sedlar eller frimärke så får du en demodiskett!

lizoft ab

Box 124, 620 12 HEMSE, Tel 0497-84555, Fax 0497-84777

3,5" Märkes DISK1:er i 10-pack - MF-2DD & MF-2HD

12 etiketter
i 4:a färger
/ förpackn.

4.19

**10-års
Garanti!**

Kr/DISK1
MF-2DD

Priserna gäller
alla kvantiteter.

24-timmars
orderservice
0300/
625 00

Välj rätt - Välj DISK1

Faxa in din
order på:
0300/
608 90

8.49

Kr/DISK1
MF-2HD

Direktför-
säljning:
Lördagar
11-16

↓
A
V
E
|
↓
N
Y
N

VASAGATAN

P.S. Endast porto
och postförskott
tillkommer.

DISK1

Direktför-
säljning:
DISK1 - Göteborg

Vasagatan 43 A, 4 vån. Tel. 031-784 884

Box 179, 439 00 Onsala

**SVENSKA
ATARIPROGRAM**

- REDOVISA 1.0** Bokföringsprogram med rapportgenerator, för
firmor, bolag, föreningar eller lantbruk. Svenska BAS-kontoplanen
användes. Lägrpris inkl moms: 1.490:-
- KONTAKT 1.0** Adress-, telefon- och födelsedagsregistrerings-
program, för privatpersoner, föreningar eller företag med behov av
personregister. Lägrpris inkl moms: 160:-
- MINI-OLF 1.2** Order-, lager-, faktureringsprogram, för det lilla
företaget eller hemmakontoret. Lägrpris inkl moms: 520:-
- KARTOTEK 1.0** Allmänt registerprogram som är integrerbart
med Kontakt och IST Worldplus/IST Mail, för de flesta med
registreringsbehov. Lägrpris inkl moms: 380:-
- FÖRENINGSPAKET** (Redovisa + Kontakt).
Lägrpris inkl moms: 1.590:-
- FÖRETAGSPAKET** (Mini-OLF + Redovisa).
Lägrpris inkl moms: 1.890:-
- DEMO** av Redovisa och Mini-OLF.
Självkostnadspris inkl moms: 50:-

Kryssa i din beställning och fyll i namn och adress och skicka till
adressen nedan.

Namn:
Adress:
Postnr: Postadr:

PRIMÄR-DATA

BOX 11032, 291 11 KRISTIANSTAD, TEL 044-716 75

LEVERANS MOT POSTFÖRSKOTT. PROGRAMMEN FINNS ÄVEN I DEN
VALSORTERADE FACKHANDELN

ATTACK 7

Redovisa på

Atari ses ofta som en ren speldator, men det finns faktiskt de som använder Atarin som arbetsredskap. Förutom DTP med t.ex. Calamus, kan man göra sin eller det egna företagets bokföring på den numer.

TESTAT PÅ ATARI

Redovisa är ett svenskt redovisningsprogram avsett att användas av den egna företagaren, föreningen, lantbruket eller det egna hemmet.

Programmet innehåller grundfunktioner som registrering av verifikationer, och automatisk huvudbokföring. Man använder sig här av den svenska standardkontoplanen BAS, vilket ju är en fördel, eftersom man har med svensk bokföring att göra. Man kan naturligtvis lägga till konton för sådant man anser vara nödvändigt.

Programmet innehåller också en rapportgenerator, och om man kopplar till en IBM-kompatibel skrivare, kan man få rejäla utskrifter på allt av värde. Handboken som följer med programmet är mycket genomarbetad, och även om den är utskriven på matris skrivare är den lättförståelig. I den kan man finna en ordlista för facktermer, vilken kan vara bra att ha om man inte är riktigt "haj" på det här med bokföring. Medföljer gör också en del exempel som man kan använda sig av när man håller på att lära sig programmet. Man bör dock ha grundkunskaper i bokföring för att

A screenshot of the Redovisa I.O. software interface. The window title is "A Fil Huvudbok Huvudbok Övrigt RNFIRMAN1991.BOK". The main content area is titled "BOKFÖRING" and shows a verification entry for "14". The entry details are: "Datum : 910915", "Text : INKÖP AV ATTACK", "Konto : 1010 KASSA", and "Belopp : 29,00 kronor". Below the entry, there are two buttons: "RUBBYT" and "BOKFÖR".

A screenshot of the Redovisa I.O. software interface showing a list of verification entries. The window title is "A Fil Huvudbok Huvudbok Övrigt RNFIRMAN1991.BOK". The main content area is titled "VISA BOKFÖRD POST" and shows a list of entries: "Verifikation: 1", "Datum : 910901", "Text : KASSA", "Konto : 1050 BANK", "Belopp : 7500,00 kronor", "Konto : 1490 BEIALKORT", "Belopp : 500,00 kronor", "Konto : 2410 HTS MOMS", "Belopp : -1500,00 kronor", "Konto : 3010 FÖRSÄLJNING", "Belopp : -6400,00 kronor", "Konto : ", "Belopp : kronor". Below the list, there are two buttons: "RUBBYT" and "FÖRESÄTT".

Exempel på verifikationer gjorda med redovisa I.O.

kunna tillgodogöra sig alla programmetns fördelar och finesser.

Man kan fråga sig varför man skall göra bokföring på en Atari, speciellt om man har en egen firma. Oftast har man då en PC som man kanske

använder till fakturering, lagerhantering och sådant. Faktum är, dock, att förvånansvärt få små företag kör lagerhantering, fakturering och bokföring på dator. Det är då en billig investering att köpa en Atari ST med skärm och en billig skrivare. Priskillnaden gentemot en PC med samma utrustning ligger på uppemot tio tusen kronor, vilket kan vara nog så mycket för den egna företagaren i dessa lågkonjunkturtider.

LÄTTARBETAT

Redovisa är ett mycket enkelt och lättarbetat program, även då man använder sig av mer avancerade funktioner. Då programmet är skrivet under GEM-miljö blir det lätt att använda. Logiskt uppbyggda rullgardinsmenyer sköter det mesta i programmet. Det går att köra det i låg, mellan eller högupplösning, vilket kan vara nog så viktigt, eftersom många desktopmaskiner finns ute.

En väl utarbetad inmatningskontroll ger högsta säkerhet vid bokföringsarbetet. Bokförda poster läses omedelbart. Transaktioner och huvudbokföringen, som är automatisk, kan ej manipuleras. Inget för den

Atari

samvetslöse företagaren, alltså. Detta gör programmet ännu lättare att använda. Om man trots allt råkar skriva fel, rättas posten enligt de formella regler som är uppställda för detta.

När man startar programmet kan man välja att starta upp bokföring på bolags-, förenings-, firma- eller lantbruksnivå. Då hämtar datorn upp den respektive kontoplanen. Därefter går man in i menyn "Dagbok", och väljer "bokföring", "rätta bokföringsfel", "visa bokförd post", "skriv ut post", eller "verifikationslista". Lättare än så kan det knappast bli. På det hela taget är Redovisa version 1.0 ett mycket bra redskap för den som redan har en Atari och vill bokföra, eller den som av kostnadsskäl inte kan skaffa sig en PC-kompatibel maskin.

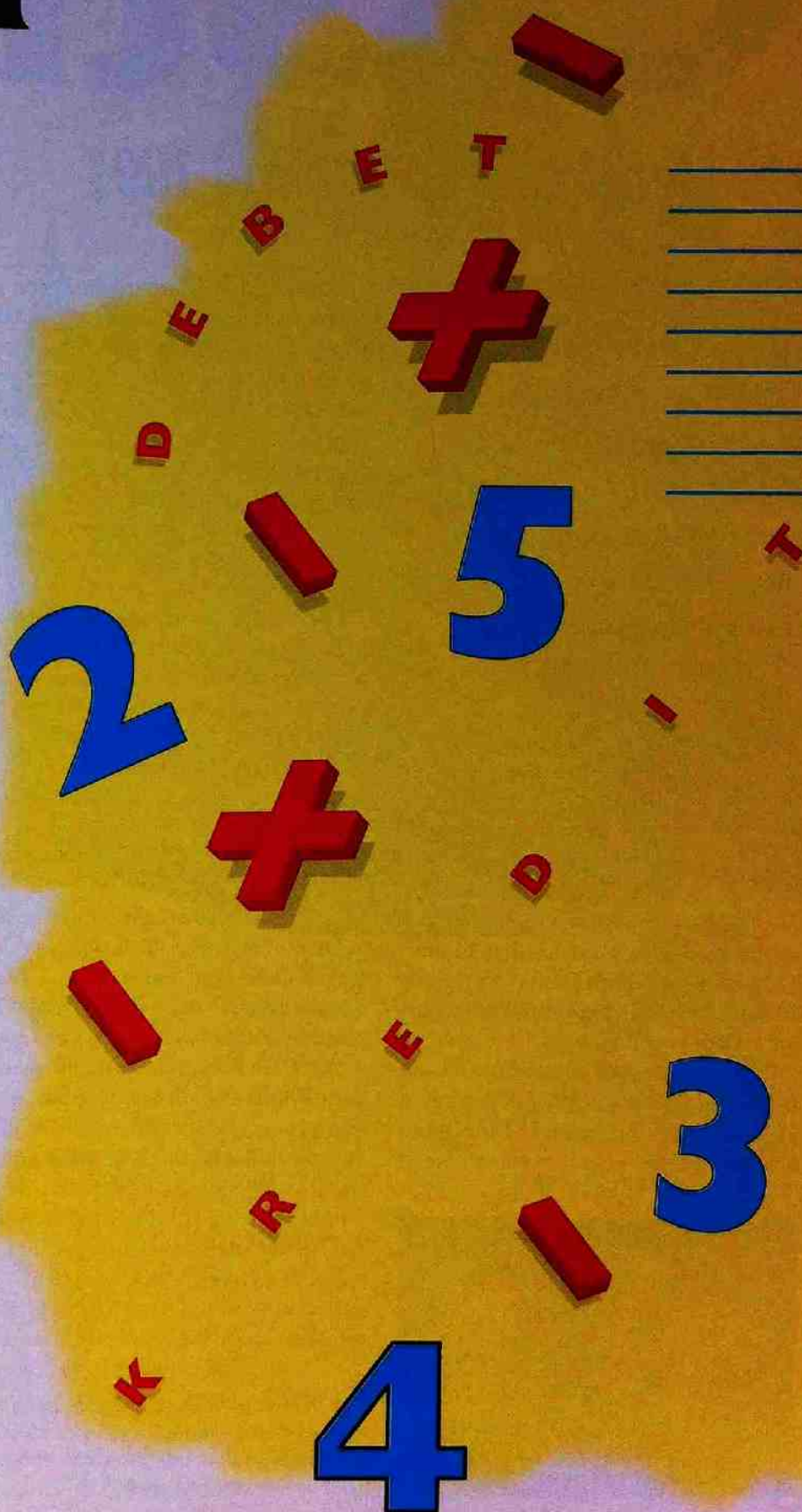
MINUS I PROTOKOLLET

Ett minus, dock, är att jag inte lyckades få ut en verifikationslista på skärmen. Det kan vara bra att ha, om man söker efter en viss verifikation. Då måste man skriva ut dem på skrivare eller gå genom post för post, vilket kan vara jobbigt. Detsamma gäller tyvärr också för de andra olika rapporterna, som inte kan skrivas ut på skärmen, utan måste skrivas ut på papper.

Registrerade användare av Redovisa har tillgång till fri telefonrådgivning om det trots den utförliga manualen skulle uppstå några svårigheter vid arbetet med programmet.

Christer Svensson heter programmakaren, hans företag heter Primär-Data och de kan nås på telefonnummer 044-716 75 för hugade spekulanter av Redovisa version 1.0

Per-Otto Lekare



Castles

Chateau Interplayiste, 1991

TESTAT PÅ PC

Under medeltiden var det vanligt av rika kungar att bygga slott. Till sig själva, till älskarinnan, till den ännu ofödda sonen, osv. Interplay tar oss tillbaka till den gamla goda tiden...

redan vid första anblicken märker man att detta är ett spel man lagt ner mycken utvecklingstid på. Öppningsbilden är ett foto av ett slott, presenterat i 256-färgers VGA-grafik. Mycket snyggt. Här ställs förhoppningarna höga om spelet som alla talat om i månader. Faktum är att man faktiskt inte blir särskilt besviken heller, när man spelat ett tag.

Idén med Castles är att man såsom baron, lord, eller kung, skall bygga sig ett fint slott. Inte svårt? Man skall administrera hela arbetet, från

design av slottet och anställning av arbetsstyrkan till försvar av slottet. Fortfarande inte svårt? Man får dessutom hålla reda på alla pengar som går åt ill byggnationen. Inte svårt nudå? Jo.

Spelet är faktiskt helt fantastiskt svårt, de olika delarna i sig är ju inte svåra, men att hålla reda på allt man måste hålla reda på kan faktiskt ge en migrän.

Först skall man välja svårighetsgrad. baron är lättast, emedan kung-nivån är svårast. För att klara varje nivå krävs att man bygger färdigt sitt slott. För att man inte skall kunna bygga sig ett slott med ett torn och en vägg, beräknar man slottets storlek i "pieces", eller delar.

DESIGN

Slottet måste i första nivån vara större än 50 "pieces". Antalet "pieces" som krävs ökar med varje nivå. I högre nivåer måste man även bygga fler slott för att klara sig.

Därefter kommer designen av slottet. Flera olika sorters torn finns. Fyrkantiga och runda, med eller utan fönster, olika höjd och tjocklek på väg-

gar. Ju större torn, desto bättre klarar de attacker, men desto dyrare och längre tid tar de att bygga. Detsamma gäller murar och dörrar.

BYGGANDET

När man ritat upp sitt slott på skärmen, byts bilden till en 3-dimensionell vy av slottet. Nu är det dags att anställa arbetare. Genom att gå in i "Labour"-menyn kan man anställa olika sorters arbetare, från snickare till grävare. Ibland kan det vara svårt att få folk till vissa jobb. Då går man in i lönenmenyn och ökar dessa löner, varpå det genast är lättare att anställa folk.

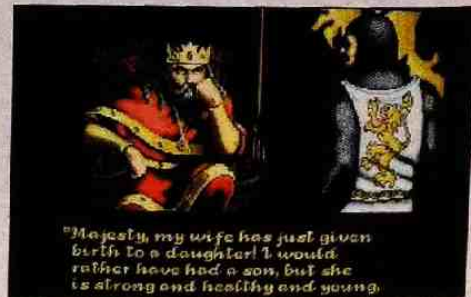
Därefter "klickar" man på den del av slottet man vill börja bygga, och väljer det antal arbetare som man tycker bör sättas på jobbet. Nu ser man hur folk springer omkring och bygger. Det hela ger ett sorts "populous"-intryck. Mycket snyggt.

Har man gjort rätt kommer slottet att vara snart rätt färdigt, men man bör dock hålla ett vakande öga på kassakistan, eftersom det ju kostar en del att ha en massa arbetare som bygger. Så fort det blir arbetare lediga, bör



One of your knights comes in bearing good news...

Då och då avbryts byggandet av att någon vill tala med kungen. I detta fall är det en knekt som vill ha råd av kungen - snygg grafik.

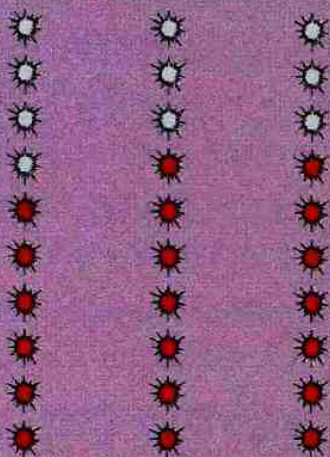


"Majesty, my wife has just given birth to a daughter! I would rather have had a son, but she is strong and healthy and young."



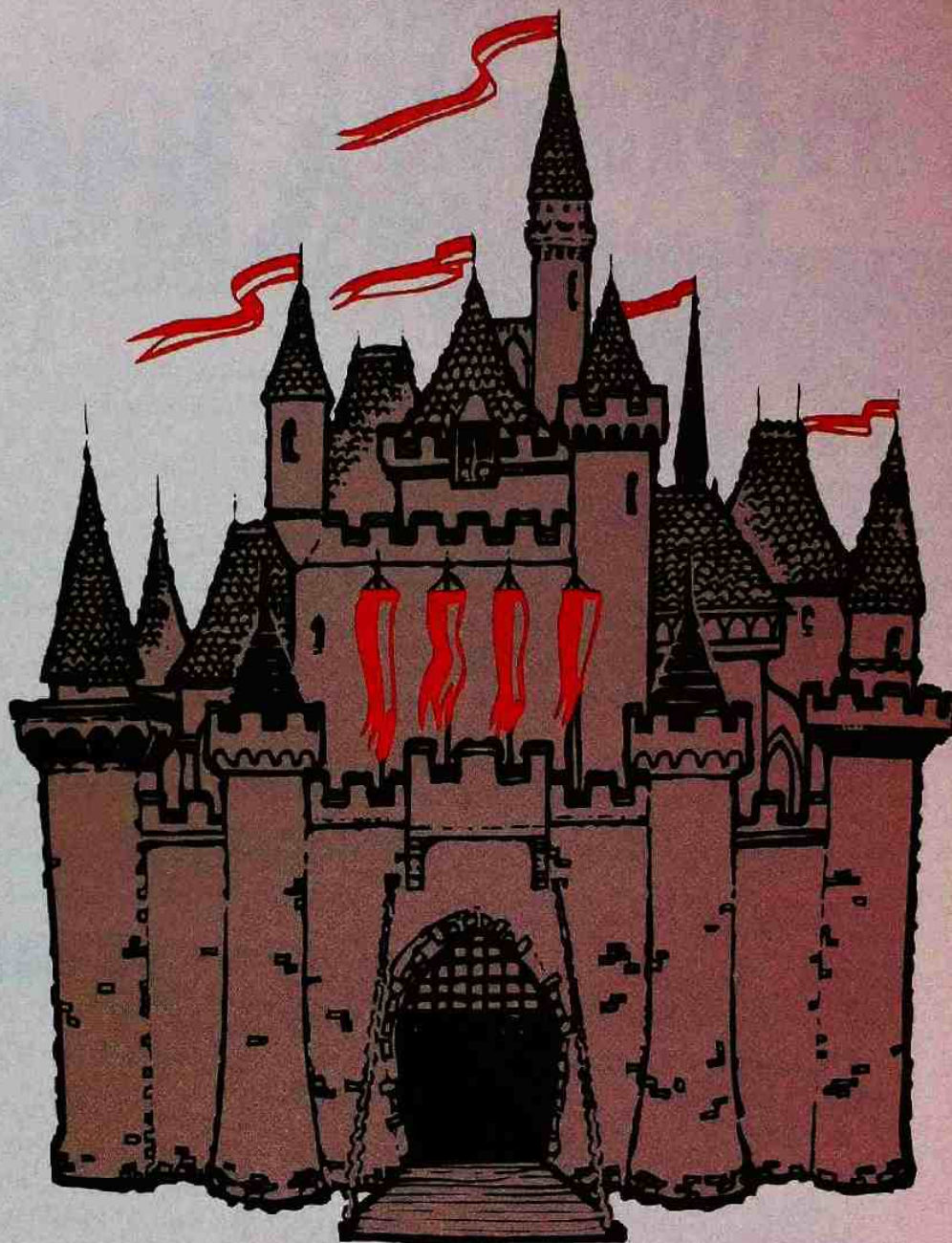
FAKTA

Castles



Ljud Grafik Spelvärde

Tillverkare: Interplay
Funktion: Strategi
Datorer: PC
Testat på: PC med MT-32
Hårdvarukrav: VGA



man sätta dem på att göra något annat, och om det inte finns något annat att göra - avskeda dem.

AVBROTT

Soldater är också bra att anställa. Blir man attackerad av tokiga Celter eller något annat, bör man kunna försvara slottet, annars raseras snart allt man åstadkommit.

Soldater kostar också pengar hela tiden, men kan anses behövliga, eftersom man inte vet när fienden kan anfälla.

Med jämna mellanrum avbryts bygandet, och en bild på kungen (eller baronen eller lorden) kommer upp.

Då är det något problem som måste lösas. Det kan vara så att ens ohängda son syns på någon pub med dåligt rykte, eller att han ofredat någon flicka.

Man måste då bestraffa sonen. Det kan också vara så att en riddare kommer och berättar att hans soldater blivit tillfångatagna av den lede fi. Vad man då kan göra är att skicka män för att frita fångarna, eller strunta i dem. Valet är fritt, men allt man beslutar kan påverka spelet senare.

Grafiken i spelet är snygg, och ljudet likaså. Spelet kräver VGA, och man bör ha en lite snabbare maskin att köra det på. Ljudet med den

inbyggda högtalaren är inte bra. Det är bättre att köra helt tyst. Har man däremot Adlib, Soundblaster eller MT-32 blir ljudet väldigt bra. Som vanligt.

UPPFÖLJARE!

Speliden kan tyckas vara tråkig, men faktum är att man blir fast på en gång. Spelargränssnittet är rätt bra, men kunde gjorts bättre. Spelet verkar vara designad på Amiga, att döma av grafiken i menyerna. Hur som helst är detta den självklara uppföljaren till Populous, Sim City, och Powermonger.

Per-Otto Lekare

Tidningen om modern grafisk design



God design bygger på god smak, ett gott handlag och goda verktyg. Den goda smaken och det goda handlaget beror på dig. Men för att hinna med att göra allt så grundligt som du skulle önska måste du ha de rätta verktygen, de som gör arbetet effektivare och roligare. Tidningen CAP (Computer Assisted Publishing & Design) handlar om de effektiva verktygen men poängterar även den goda smaken. Dagens design är ofta en fråga om att behärska datateknikens möjligheter. I CAP kan du läsa om vilka datorer, scanners, skrivare och program du bör använda. Och du får hjälp med att lära dig använda alla nya, spännande hjälpmedel, de som ger dig de där extra möjligheterna. Varsig du arbetar med tidsningsproduktion, information eller design.

Provsma Sveriges absolut hetaste designtidning! Du får en helårsprenumeration för bara 267 kr (ordinarie helårsprenumeration 315 kr). Ring 08-665 33 08 för prenumeration. För annonsering ring Maria Berg 08-665 10 37, väl mött.

PROGRAM FÖR PC

SPEL OCH ANDRA NYTTIGHETER

GATEWAY TO THE SAVAGE

FRONTEIR (Rollspel) **429:-**
SSI:s senaste, och början på en ny serie.

SIMCITY STARTER SET (Simulation)..... **689:-**
SimCity + Terrain Editor + Future Cities = 3 program.

DISC (Arkadspel)..... **159:-**
Bli en mästare i frisbee. Bra grafik och ljud.

LINKS (Sportsimulator) **389:-**
Bästa golfspelet för PC.

GRASP 4.0 (Animeringsverktyg) **1580:-**
Krafftfullt. Stöder SVGA, Soundblaster, CD, Video mm.

LÄROSPEL

Stort urval för alla åldrar. Roliga och lärorika.

SYDDATOR

ENDAST DET BÄSTA

Begär gratis katalog!

Namn _____

Adress _____

Postnr _____ Ort _____

SYDDATOR Box 17, 288 00 Vinslöv. Tel 044-80147. Fax 044-84293

ATTACK 7

SOUND BLASTER PRO

Nu har det äntligen kommit.
Ljudkortet som har allt.

- ◆ 22 kanalers stereo FM ljud
- ◆ CD Rom Interface
- ◆ 100% Sound Blaster & Adlib kompatibelt
- ◆ Dos & Windows drivrutiner medföljer
- ◆ Plus mycket mer!

2495:- inkl moms

CD Rom Drive	3995:-
Sound Blaster V 2.0	1495:-
Sound Blaster MCA	1995:-
Midi Box	650:-
SB Developer kit	650:-
CM/S Chip	250:-
Y-Cable	95:-

Alla priser inkl moms

Ring för mer information!

SPECTRE Hardware
Tel 08-357955 Fax 08-352505



Castle of Illusion

En annorlunda serietidning.

TESTAT PÅ MEGADRIVE

För oss som inte ännu vuxit ur serietidningsstadlet har vi här ett slags Mecka. Inledningsvis gör man inte heller mycket mer än njuter och gläds med Musses och Mimmis underbara tillvaro. Dock bryts förtrollningen av den elaka häxan Mizrabel som kidnappar Mimmi av avundsjuka för Mimmis popularitet och skönhet.

häxan ska med sin magiska kraft göra sig till Mimmis avbild. Mimmi själv är tänkt att få häxans utseende, vilket är en föga avundsvärd nuna. Det är nu som hjälten Musse får visa vad han går för. Man eller mus, så att säga.

Spelidén går ut på att man tar sig genom slottet Castle of Illusions, från dörr till dörr, korridor efter korridor. I jakten på den fagra mö man har och av nyfikenhet öppnar man och går in i alla stängda dörrar. Bakom var dörr döljer sig ett nytt äventyr. Dessa är av varierande svårighetsgrad och naturligtvis blir det svårare ju längre man når. Även inne de olika rummen har man flera delmoment att passera. Varje äventyr avslutas med en knivig fiende som inte ger sig i första taget. Jag rekommenderar att först gå genom spelet på försöksnivån. Den

finns till just för att visa vilka elakheter man har att passera eller besegra på din vägen.

I valmenyn föreslås annars normalnivån, vilken väl räcker till för att svära sig svettig över. Här är motståndarna sådär lagom elaka och illasinnade. De skjuter dessutom tillbaka på stackars Musse...

Nivå tre tycker jag mig ännu inte behärska. Jätte-elaka monster och ingenting gratis. Där hinner man inte komma långt i sitt letande innan all kraft är slut. Tack och lov har man tre liv på sig innan det tar slut. Dessutom kan man välja Continue två omgångar. Men då är det definitivt stopp.

VAPENARSENALEN

Musse har till en början inte mycket mer än sin stora bak att lita till. Genom att hoppa upp och landa med stjärten först kväser man motståndarna. Det gör man med ett dubbeltryck på hopptangenten. Missar man eller om man landar för tidigt, förlorar man själv. Då blir man alldeles skakig och Musse förlorar styrka. I normalnivån har man endast tre power, så det gäller att inte missa för ofta! Dock finns det här och där påfyllning att hämta. Att söka bland träd, stenar och sådant lönar sig; påfyllningen är ibland väl dold.

Förutom att sätta sig på "de elaka" kommer man under spelets gång på äpplen, påsar och andra saker. Dessa är vad skott man har och kallas "Items". Kastar mandem mot fienden, röjer man fri lejd.

SAMMANFATTNINGSVIS...

Grafiken är suverän och Musse själv är mycket trevlig att se på när han står och gungar eller balanserar på kanten till det bråda djupet. Ljudet



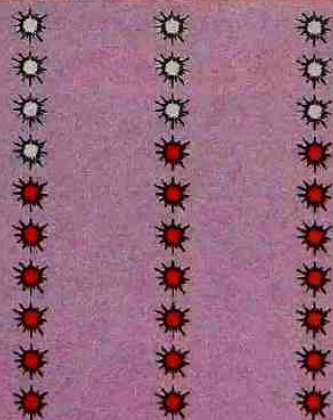
Musse på väg för att befria sin Mimmi.

blir som alla tv-spel mycket påfrestande men en del riktiga höjdare finns att notera, här och där. Spelet vänder sig till lite yngre, men även äldre kan nog ha roligt med Musse.

Thomas Ekengren

FAKTA

Castles



Ljud Grafik Spelvärde

Tillverkare: Interplay
 Funktion: Strategi
 Datorer: PC
 Testat på: PC med MT-32, VGA
 Hårdvarukrav: VGA

Jetfighter 2

Flygktion i Mach 2

TESTAT PÅ PC

Velocity är ett amerikanskt företag som inte varit kända inom spelbranschen tidigare. Nu har de dock släppt Jetfighter 2 - den ultimata flygsimulatoren, som sätter en ny milstolpe inom branschen.

redo för ditt livs flygtur? Spänn fast fempunktsbältet, fäll ner visiret och taxa ut på startbanan. Skjut motorreglaget framåt, och du känner G-kraften limma fast dig på sätet när hastigheten når 400 km/h. Väl uppe i luften tar du fram kartan och ser var dina mot-

ståndare befinner sig. Ställ in kursen och vänta tills du når det avstånd som krävs för att kunna träffa med 100% säkerhet. Välj vapen med omsorg, ty väljer du fel, kan det vara du själv som blir nedskjuten."

NÄSTAN VERKLIGT

Vore det inte för att man satt hemma i bästa fätöljen och höll i en joystick, skulle man faktiskt kunna tro att man befann i en F-117 eller F-15. Så realistiskt är Jetfighter 2 från Velocity. Borta är de konstiga trådstrukturer föreställandes fiendeflygplan, och borta är de kantiga polygonerna föreställande byggnader. I Jetfighter 2 används 256-färgers VGA fullt ut. Alla byggnader, flygplan, sädesfält, och inte minst himlen, porträtteras realistiskt i 256 färger. En himmel som i de flesta flygsimulatorspel framställs som blå, visas här i färgtoner från blå till lila till svart, beroende

på tidpunkten man bestämt sig för att flyga. Flyger man i skymning eller gryning får man se hela färgskiftningen ske - och det är fantastiskt!

I Jetfighter 2 har man möjlighet att välja vilket flygplan man vill flyga. Ursprungligen finns fyra flygplan, men Velocity har planer på att släppa disketter med andra flygpanstyper och även andra flygupdrag. På det sättet behöver man inte tröttna på spelet, utan kan köpa till disketter allt eftersom man klarar de olika uppdragen. Nu behöver man nog inte oroa sig för det de första veckorna, ty man har hela 18 uppdrag att försöka klara sig igenom innan man klarat alla som följer med spelet.

BRA LJUD

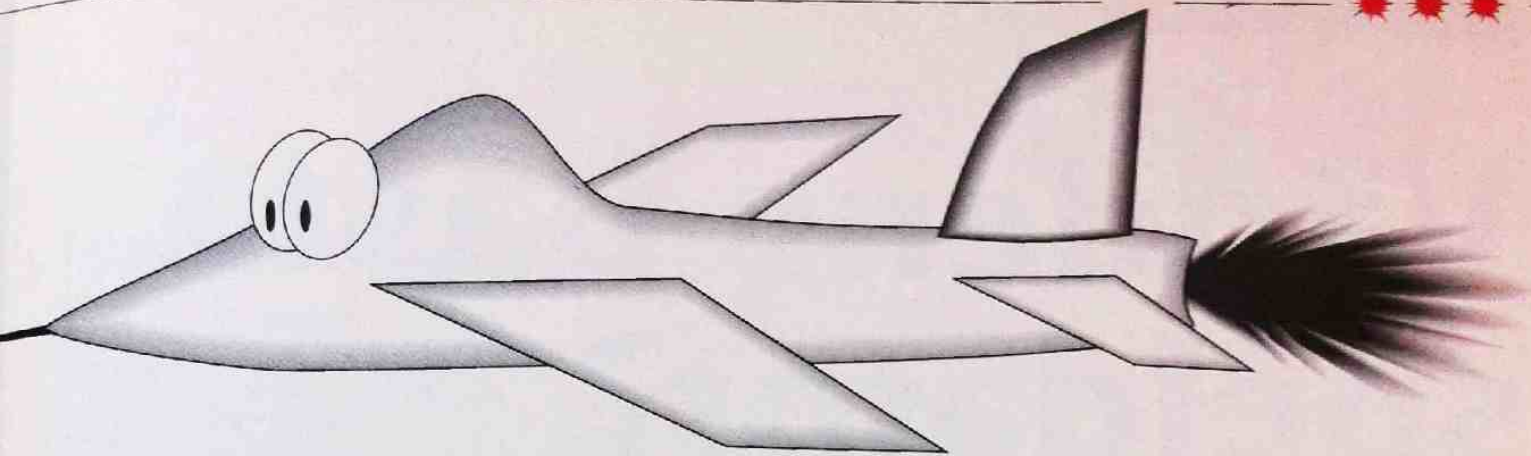
Ljudet är mycket bra - förutsatt att man har tillgång till någon sorts ljudkort. Har man inte det, kan det vara lika så bra att inte ha ljud alls. Har



Om man mot förmodan flyger nattetid, ter sig himlen så här vacker.



Sikta in dig på den lede fi och blås bort honom från jordytan



Vackra vyer blir man bortskämd med i Jetfighter 2 - gryningen i Novosibirsk.



Tänk på att utrusta planet med mycket vapen - det går åt.

man ljudkort, får man höra ett brett spektrum av ljud som låter så realistiska som de kan låta med hjälp av ljudkort.

SPANAN

Uppdragen rör sig om allt från enkla spaningsuppdrag vid den kaliforniska kusten till svåra luftstrider över sovjetiskt territorium (kanske inte så troligt längre). Dessutom kan man, som tidigare nämnts, knalla ner till närmsta dataspelsbutik och tjacka in de senaste uppdragsdisketterna när man tröttnat på de uppdrag som följer med.

Grafiken är fantastisk, och den är framförallt snabb. Det är oftast det som man saknar mest med flygsimulatorer. Snabbheten som gör att "hacken" i grafiken försvinner. Jetfighter 2 sätter här en ny standard, men man bör dock ha en snabb dator för att kunna utnyttja grafiken fullt

ut. Om man tycker att grafiken är för långsam, kan man växla ner till EGA-grafik för att öka hastigheten.

Man styr med joystick, tangenter eller mus. Personligen anser jag det fortfarande vara lättast att styra flygsimulatorer med tangenterna. Dessutom måste man i vilket fall som helst ha tillgång till tangentbordet under spelets gång, för att kunna välja olika vapen, osv.

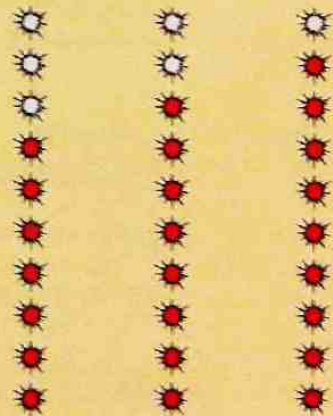
FALCON ELLER JETFIGHTER

På det hela taget gör Jetfighter 2 ett helgjutet intryck, och jag tror inte att någon just nu existerande flygsimulator slår den på fingrarna vad gäller snabbhet, grafik eller ljud. Falcon 3.0 från Spectrum Holobyte skall snart släppas och det kommer att bli intressant att jämföra dessa två simulatorer med varandra.

Per-Otto Lekare

FAKTA

Jetfighter



Ljud Grafik Spelvärde

Tillverkare: Velocity
 Funktion: Simulator
 Datorer: PC
 Testat på: PC med MT-32
 Hårdvarukrav: VGA

Världens bästa speldator?

I två tidigare nummer av **Attack** har det förekommit debattinlägg om vilken dator som skulle vara den bästa spelmaskinen på marknaden. Det börjar bli dags, för oss "spelproffs" att klarlägga begreppen för dessa ordbehandlingsfre-
aks.

Jag skulle vilja bygga detta resonemang från en lite annan synvinkel än vad som gjorts i de tidigare artiklarna. Eftersom det är väldigt få förunnat att tjäna pengar på sitt spelintresse, så måste trots allt priset, för de flesta, vara den viktigaste faktorn när man väljer dator.

INTE SÅ MYCKET SPEL

Att Macintosh LC skulle vara den bästa speldatorn är det, enligt mitt tycke, inte så mycket att säga om. Det är rätt och slätt fel. Det beror helt enkelt på att det inte finns tillräckligt mycket spel, vare sig kvantitativt eller kvalitativt för att den skulle kunna konkurrera med till exempel Amigan eller PC:n.

Däremot har PC:n börjat röra sig mot toppen av kvalificerade spelmaskiner. Det blir fler och fler spelföretag som släpper sina nya titlar till denna maskin först och de skryter med en massa färger och stöd för det ena kortet märkligare än det andra.



Världens bästa spelmaskin (?) del III.

Visst, PC:n har massor med spel som stöder 256-färgers grafik. Men var det inte spela vi skulle? Vem vill sitta och titta på en massa snygga stillbilder? Skall någonting röra sig, gör det sig bättre på Amigan! Förvisso med färre färger, men det totala intrycket blir mångfalt bättre. Det skall också nämnas att skall man kunna njuta av detta färgspektakel PC:n erbjuder, duger inte vilken PC som helst. Nej, det skall vara det värsta (läs dyraste) på marknaden. Jag såg häromdagen spelet *Heart of China* på PC med den, såvitt jag vet, första parallaxscrollen någonsin - 2 nivåer som scollar över en stillastående bild. Inte särskilt imponerande på en 16 MHz AT, knappast ens snabbt på en 20 MHz 386:a. En standard Amiga scollar 5 gånger så många nivåer i 50 "frames" per sekund - arkadspelskvalité!

LJUDET

Jag måste medge att Rolands ljudkort till PC spelar musik på ett sätt som slår Amigan. Men åter igen, skulle vi inte spela spel? Adlib och Soundblaster är lika upphetsande som ljudet i Sinclairs *Spectrum*! Amigan kan spela musik som låter

mångfalt bättre och framförallt kan Amigan klämma ut de rätta effekterna med bra kvalitet på ljudet - i stereo!

FARTEN

PC:n är snabb, om du har en AT eller 386:a, men det du märker det på är till exempel flygsimulatorer där marken rör sig jämnare eller det faktum att laddningstiderna förkortas drastiskt genom att denna typ av dator så gott som alltid har hårddisk. Detta är något som kommer mer och mer på Amigan, men det är väl bara att erkänna att här ligger PC:n före. Snabbare diskethantering utlovas i nya operativsystemet till Amigan, som när det här läses bör finnas i affärerna.

SPRIDNINGEN

Här har vi ju en stötesten, men jag tror definitivt att Amigan nu har sålt i tillräckligt många exemplar (dryga 2 miljoner om jag inte är felunderrättad) för att inte försvinna plötsligt. Detta anser jag vara nog garanti för att programtillväxten skall vara tryggad.

Det är här PC:n stjäls från alla möjligheter att bli en riktig speldator. Skall du utrusta en tillräckligt snabb PC med ljudkort, VGA-kort, joystickkort, skärm och så vidare så hamnar du (om du väljer märken med kvalitet som motsvarar Amigans) mellan 25000 och 40000 kronor inklusive moms enligt de handlare jag talat med. Och om vi ska vara ärliga så är det väl inte SÅ kul att spela spel, eller?

Bert Ljung

Begagnade prylar

SÄLJES

ATARI

Atari 1040STE + 23 spel + 8 program + ampler + joystick m.m. 3900 kr + postens avgifter. Tel. 0510-508 23

Atari 520 ST, 2 diskdrives, joystick, många spel, nyttoprogram, manualer, 3500 kr. Tel. 0611-199 13

Atari ST säljes. Joysticks, mus, många spel. Skychase, Testdrive, Paperboy, m.fl. Tel. 0913-310 41

Atari 520 ST + färgmonitor + dubbelsidig diskdrive + 2 joysticks + ca. 40 disketter, 4500 kr. Tel. 018-34 25 38

Atari 520 STFM, dubbelsidig diskdrive, ca. 100 disketter, joysticks, mus, SCART-kabel, 5 månaders garanti kvar. 2300 kr. Tel. 0758-403 39

Billiga SIMMar. Bygg ut din 520 STE till en 1040. Endast 350 kr. Tel. 042-14 51 94

Atari enkelsidig extra diskdrive, bra för 520 ST. Med nätadapter. Endast 450 kr. Tel. 08-754 75 84

STOS. Mycket lite använt, 250 kr. Tel. 040-26 11 72, Anders

Atari ST originalspel Chaos Strikes Back, 150 kr. Tel. 021-18 06 27, Mattias

Atari ST, org. spel Populous, 125 kr. Tel. 0651-360 76, Tobias

Atari ST spel säljes. Bland andra Operation Stealth, Supremacy, PQ 2. Ring för priser.

Tel. 035-538 71, Martin

Elvira - Mistress of the Dark, 200 kr. Golden Axe, 150 kr. Flimbo's Quest, 100 kr. Tel. 031-91 04 80

AMIGA

Amiga med tillbehör säljes billigt, helt eller i delar. Tel. 0372-307 68

Amiga 500 v.1.3, RF-mod, 2 joystick, 2 tidningar, 2 diskettboxar m. 150 disketter, 4 originalspel, mus.

Tel. 0457-404 97, Tobias

Days of Thunder original. Som nytt. Pris: 200 kr. Tel. 060-405 88, Tony

Zak Mc Kracken, 100 kr. 0433-625 35, Christian

PC

Intel 80287-10, 800 kr. 20 MB HD Microscience, 500 kr. Paradise SVGA 800, 800 kr. Tel. 054-83 22 57

PC-mus, 250 kr. Tel. 08-621 06 09, Per

Rise of the Dragon, Loom och Ultima VI. 200 kr/st. OBS! 3,5" disketter. Tel. 0760-169 38

David Wolf 5,25" originaldisketter, 200 kr. Tel. 0932-520 50, Henrik

Originalspel: Vette, F19, mfl. 17+ kr/st. ev. byte. Tel. 0500-199 56

Kings Quest IV, Conquest of Camelot, 300 kr/st. Tel. 0911-590 19

Pirates, Railroad Tycoon, Where in the World is Carmen Sandiego. Tel. 013-761 15, Martin

Pirates, Battlehawks, 4x4, Action Service, Impossible Mission 2, Charlie Chaplin. Tel. 0150-159 52

Kings Quest III, Space Quest 2, Winter Games, 150 kr/st. Tel. 0612-424 17

Sharewarespel: Commander Keen. Skicka 40 kr. Pär Matsson, Trastvägen 6g, 902 37 Umeå. EGA 5,25"

Police Quest 2 inkl. hintbook bytes mot F-15 Strike Eagle 2, Tel. 054-18 09 89

MACINTOSH

Shadowgate, 200 kr. eller bytes mot Deja vú 1. Tel. 0492-148 04, Jonas

MEGADRIVE

Diverse spel, 200-250 kr/st. Converter till Master System, 200 kr. Tel. 0435-211 21

SPEL BYTES

Tel. 0433-625 35, Christian

DIVERSE

Nintendokassett med 3 spel, TMNT 2, Probotector 2, Double Dragon 2, 400 kr.

Tel. 051-16 22 80, Jocke

Nintendo + Ljuspistol och 4 spel bla. Double Dragon 2. 5 månader gammalt. Endast 1350 kr. Tel. 0157-103 83

Nintendospel 5 st. Bland andra Metroid, Kid Icarus, Metal Gear, 250 kr/st.

Tel. 036-918 46, Michael

Diskdrive till C-64 med diskettbox, 60 disketter, klippare. 900 kr. Tel. 0521-552 72, Toni

C-64 + Bandstation, 2 joysticks, 200 spel, manualer, 1000 kr. Tel. 036-18 45 45, Tobias, kvällstid

C-64 inkl. diskdrive, diskettbox, bandstation, dkrivare, joystick, många spel, 3000 kr. Tel. 0651-410 73, Sara

C-64 + 16 spel + 3 joysticks, 1800 kr. Tel. 0302-415 42

C-64 I, bandstation & org. spel, 2 st. joysticks, m.m. 1400 kr. Tel. 031-30 66 78, Mikael

C-64, 1100 kr. Pris kan disk. Tel. 08-621 06 09, Per

C-64 Nya mod. diskdrive, bandstation. TFC3, över 100 speldisketter, 2 joysticks, 2 diskettboxar, m.m. 2500 kr. Tel. 08-761 52 19

C-64, 700 kr. Innan - 1700 kr. Tel. 0383-122 08

C-64, diskdrive, joystick, 50 spel, 3000 kr. Tel. 044-24 27 41, Martin

C-128 + diskdrive 1541-II, diskettbox, joysticks, cartridge TFC3 & många spel, 2700 kr. Tel. 0223-153 45

Sega Master + 13 stycken spel. 2800 kr. Garanti kvar. Tel. 031-30 66 78, Mikael

Sega-spel, Alex Kidd in High Tech World, 150 kr. Tel. 0580-301 21, Stefan

Sega Master System med 11 spel inkl. Double Dragon, Wonder Boy, m.m. Tel. 0929-121 64

TV-spel TRESTAR säljes för 250 kr. med 10 spel och 2 joysticks. Tel. 0580-301 21, Stefan

KÖPES

ATARI

Atarispel köpes eller bytes. Tel. 0755-332 94, Daniel

AMIGA

Amiga 500 med tillbehör köpes. Tel. 0762-762 69

Mega LO Mania och Sorcerers get all the Girls köpest till Amiga! Tel. 0226-538 62, efter 17.00

**HÅLL I ER, NU PRESENTERAR SCANDINAVIAN PC SYSTEMS
SVERIGES STÖRSTA PROGRAMPRISTÄVLING...**



**DU KAN VINNA
100.000
KRONOR!**

Möt oss i vår monter nr A41:10
på Data Kontor Miljö i Alvsjö
23-27 september 1991

Bilden är ritad med Artline version 2

Arbeta med Artline från Scandinavian PC Systems och vinn något av de generösa priserna med ett värde på sammanlagt 250.000 kronor!

I samarbete med Digital Research presenterar Scandinavian PC Systems ett av de bästa presentationsprogram som finns – *Artline version 2*. Med programmet kan du skapa de mest fantastiska bilder i färg eller svartvitt. Bilder med eller utan texter för din marknadsföring, din OH-presentation eller din dokumentation – eller varför inte för ditt privata bruk.

Artline har i sin engelska version sålts i åtskilliga tusen exemplar. Nu presenteras det i svensk över-

sättning och bearbetning med en nyskriven handbok av Scandinavian PC Systems, och det till ett pris som är en tredjedel av priset i andra länder!

Du inbjuds härmed att delta i en pristävling som går ut på att göra *bästa bild med Artline*. Bilderna bedöms rättvist genom att vi från en fil från dig tar fram bilden på en högkvalitativ printer.

Priserna: Första pris är 100.000 kronor, totalt är värdet på priserna 250.000 kronor fördelade på 25 priser. Skicka in kupongen för att få tävlingsreglerna och anmälningsblanketten. Lycka till i Sveriges största programpristävling!

Snabbfakta om Artline version 2: 35 Postscript-kompatibla teckensnitt som kan skalas från 2 till 500 punkter, du kan göra egna bilder och illustrationer med stor exakthet, 16 miljoner färger, stöd för alla vanliga grafiska färgsystem, möjlighet att skriva ut med pass och skärmärken, klarar utskriftar på alla vanliga skrivare och till OH- eller diafilm, 200 färdiga bilder följer med, rubriker kan vridas, roteras och skuggas, bilder kan roteras, skalas vridas och vändas.

Jag vill ha information om Artline, tävlingsregler och anmälningsblankett
Jag beställerst Artline på diskettformat 3,5" 5,25" (ringa in rätt alternativ) för 1.290 kronor plus moms och frakt.

Namn _____

Företag _____

Adress _____

Postnummer och ort _____

Telefon _____

ATTACK 7/91

Skicka kupongen till Scandinavian PC Systems AB, S-351 94 Växjö

SCANDINAVIAN PC SYSTEMS

Scandinavian PC Systems AB, S-351 94 Växjö
Telefon 0470-154 00, Order 0470-221 40, Telefax 0470-235 37

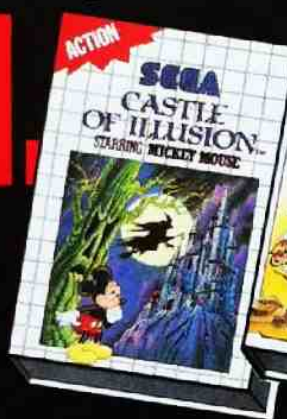
Oslagbar grafik.

SEGA
**MEGA
DRIVE**

Cirkapris
1.695:-



Enastående ljud.



Massor av heta spel.



**MASTER
SYSTEM**

Cirkapris
995:-

Har du provspelat SEGA TV-spel? *Master System* är marknadens bästa 8-bitsspel. *Mega Drive* är det enda TV-spelet med 16 bits kapacitet. Det ger egenskaper som inget annat TV-spel kan matcha! Vare sig du väljer *Mega Drive* eller *Master System* kan du lita på att det ständigt finns *nya, heta, roliga och spännande spel* till din maskin. Kolla själv i butiken! Eller ring 020-74 40 41 för senaste SEGA-nytt! Eftersom det är ett 020-nummer kostar det bara som ett lokalsamtal.

SEGA

Här börjar äventyret.