

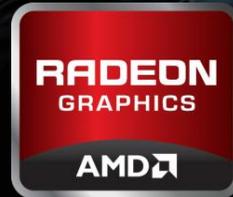
revista digital

ARKADE

Ano III - Edição 48

PES 2013 VS FIFA 13

ISSN 2175 - 4071



proximo games®
Let's play



Associação Comercial, Industrial e Cultural de Games



Editor-chefe

Raphael Cabrera

Redação

Fábio Torres

Design

Erick Drefahl

Alan Daniel Ferreira

Marketing

Suzane Skroch

Leandro Motta

Colaboradores

Rodrigo Pscheidt

Fernando Paulo

Edimartin Martins

Alexo Mello

Henrique Gonçalves

Renan do Prado

EDITORIAL

A concorrência saudável entre Fifa e PES

A eterna briga entre fãs continua! Anualmente um novo Fifa e um novo PES são lançados, e a cada versão, a Konami e a Electronic Arts tentam inovar e melhorar seus jogos para atrair mais jogadores. Quem ganha com esta concorrência? Nós! Afinal, por mais que o abismo estivera grande nos anos anteriores, quando Fifa finalmente superou a hegemonia de PES, neste ano a Konami correu atrás do prejuízo e trouxe um jogo mais competitivo, enquanto a EA não ficou parada e também melhorou seu jogo. Enquanto alguns gamers defendem com unhas e dentes sua franquia favorita, outros analisam a cada ano qual jogo ficou melhor, para somente depois decidir onde investir seu dinheiro e seu tempo. Este é o assunto da Arkade desta semana, seja você um fã de Fifa, de PES ou de ambos, confira nesta edição o que cada jogo tem de atrativo. Relaxe e aproveite, seja bem-vindo à Arkade.

Raphael Cabrera
Editor-chefe

ÍNDICE

▶ **INTRODUÇÃO**

▶ **FIFA 13**

▶ **PES 2013**

▶ **COMPARATIVO**

▶ **VEREDICTO**



AIKA

aika.ongame.com.br



Experimente uma guerra como você nunca viu antes! São cinco nações que lutam pela sua honra em um **PvP extraordinário** de até **mil contra mil**. Participe de **guerras incríveis** em um continente surpreendente ou até mesmo em ilhas flutuantes. Enfrente adversários à sua altura, prove que você tem habilidades necessárias para liderar, **torne-se um Marechal** e **comande sua nação!**

**CRIE SUA
CONTA**

**DOWNLOAD
DO JOGO**

**RESGATE SEUS
ITENS CASH**

RECEBA AS NOTÍCIAS DA ARKADE TAMBÉM NO

facebook

CLIQUE PARA ACESSAR

revista digital
ARKA**DE**
games / tecnologia / cultura

PES 2013 x FIFA 13

Chega o final de setembro e o começo de outubro e os fãs de games de futebol têm uma certeza: é época de jogar as novas iterações das séries Fifa (desenvolvida pela EA Sports) e Pro Evolution Soccer (PES, criada pela Konami). Por anos a fio, PES (ou como era antigamente conhecido em terras brasileiras, Winning Eleven) era tido como o melhor da disputa graças aos gráficos superiores, jogabilidade mais realista e modos de jogo mais atraentes.

No entanto, de 2009 em diante, a disputa começou a se inverter: ano após ano, era o Fifa que saía vitorioso nos campos virtuais, tendo conseguido uma vasta gama de campeonatos licenciados e melhorado sua jogabilidade.

Este ano, porém, a briga prometia ser a maior entre os dois jogos. David Rutter, produtor de Fifa 13, afirmou antes da E3 deste ano que a equipe de desenvolvimento do jogo já estava preocupada com o que apareceria em PES 2013. "Ainda estamos preocupados sobre o que a Konami fará com „Pro Evolution Soccer“ e naturalmente





eles são nossos rivais mais próximos nessa parte de esportes," disse Rutter, que ainda acha positivo o fato do jogo ser desenvolvido no Canadá, longe de onde o futebol é febre. "Acho que na verdade estar no Canadá nos dá uma certa vantagem já que estamos longe das „badalações“".

Já John Murphy, chefe da PES Productions, atacou a EA, dizendo que a empresa está mais focada em expandir a audiência do que refinar o jogo. "Nós sempre nos focamos na jogabilidade e é a estas raízes que queremos retornar. A EA talvez pense que já tenham ido longe o suficiente com o gameplay e agora eles têm outras coisas para fazer - imagino que queiram atrair um tipo diferente de público com diferentes funcionalidades".

Qual dos dois jogos então entra em campo mais bem preparado? Leia a análise de cada um dos jogos e depois confira o nosso comparativo dos pontos fortes e fracos de Fifa 13 e PES 2013!

AMD Radeon HD Série 7000

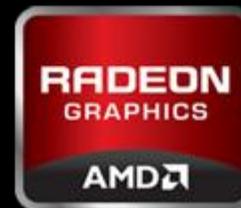
A única com suporte Eyefinity 2.0
com a tecnologia HD3D.



- A primeira GPU fabricada na arquitetura de 28 nm;
- Poder de overclock que ultrapassa 1Ghz;
- A primeira placa de vídeo com suporte PCI-Express 3.0 e Direct X 11.1;
- Mais de 55 prêmios no mundo todo.
- Tecnologia de ponta inigualável;



SHIFT 2
UNLEASHED





FICHA TÉCNICA



Plataformas



Jogadores

1 - 11 Online

1 - 8 Offline

Gênero

Esporte

Produtora

EA Canadá

Publisher

Electronic Arts

Mídia

Disco e Download

Lançamento

25 de Setembro de 2012

ESRB

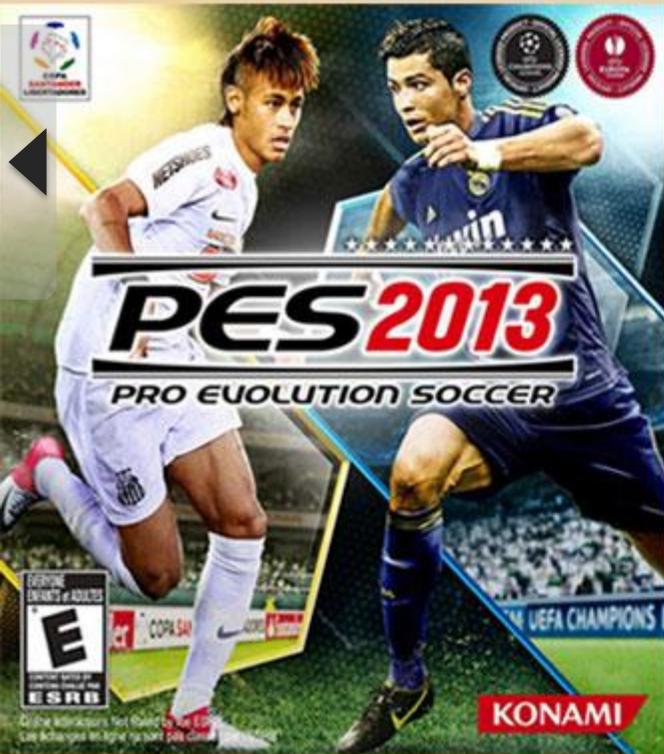
E + 3 anos

Lançamentos e muito mais! Seja um gamer completo na



proximo games™

Let's play



Futebol e outros esportes em geral são marcados por um elemento: imprevisibilidade. Do mesmo jeito que existem gigantes tradicionais e por vezes imbatíveis, como Barcelona, Manchester United, Bayern de Munique e Real Madrid, existem também os pequenos times do interior que podem "aprontar" para esses esquadões clássicos. O mesmo vale para os jogadores: até mesmo aquele perna de pau do seu time pode ter seu dia, tarde ou noite de glória.

Fifa 13 parece se espelhar nesse aspecto do esporte. Se a imprevisibilidade e a "aleatoriedade" já existiam em Fifa 12, no novo jogo elas foram aumentadas e - para o alívio e sorte dos fãs da série - refinadas. Isso pode (e deve) frustrar os jogadores algumas vezes, mas, para quem acompanha regularmente as partidas, sabe que é algo natural.

Por exemplo: você lança o seu atacante em direção ao gol, o passe vai certinho, mas, ao contrário da bola grudar no pé dele (algo que acontecia em jogos anteriores), é necessário dominar mesmo a bola, ajeitar o jogador para ele receber o passe - ou senão você corre o risco de ver seu centroavante ganhar a fama de caneleiro num piscar de olhos.



Veza do ataque

Se a edição 2012 se focou em criar um novo e mais realista sistema de defesa (o que dividiu opiniões entre os jogadores), a versão 2013 aposta num ataque muito mais fluido. Agora, os jogadores irão correr para espaços livres de maneira mais inteligente, evitando na maior parte das vezes ir de encontro com dois defensores - algo bastante comum nas edições antigas.

Além disso, o sistema de dribles foi melhorado também, incorporando alguns elementos do recente spin off FIFA Street, tais como a liberdade de movimentos. Leva um tempo para se entender a nova mecânica, mas vale a pena gastar um tempo

para aprender os dribles e poder fazer os mais belos malabarismos com a bola.

Ao passo que os dribles e a IA dos atacantes melhorou, o mesmo não se pode dizer sobre a engine física do jogo. Bastante polêmica, ela continua causando constrangimento geral aos jogadores ao fazer com que atacante e goleiro se beijem no meio da área (!?) ou então que volantes incorporem o espírito da meme "surprise buttsex" na meia cancha. Por outro lado, a física foi refinada em alguns pontos, principalmente no que condiz às divididas aéreas e na movimentação dos atacantes e zagueiros.





Apresentação quase idêntica

Os modos de jogo e os gráficos, por sua vez, não tiveram grandes modificações. São basicamente os mesmos encontrados em 2012 com aquelas leves mudanças visuais. Uma novidade interessante são os Skill Games, onde os jogadores podem treinar diversas facetas da jogabilidade de FIFA 13.



Esses minigames ainda substituem a tela de loading anterior, que simplesmente colocava um jogador de linha contra um goleiro, o que incorpora melhor o minigame ao jogo e ainda disfarça o load time. Outra característica inédita é o retorno das narrações em português (ausentes na série FIFA desde 2007) com os comentários de Tiago Leifert e Caio Ribeiro.



A narração brasileira, no entanto, só está disponível para as cópias físicas adquiridas no Brasil.

Se nas principais versões a apresentação do jogo recebeu leves melhorias, no Wii a situação é tensa: o jogo é idêntico ao lançado doze meses atrás. As únicas atualizações foram nos elencos e nos uniformes - algo que poderia ser feito facilmente por uma atualização ou patch (como é feito durante a temporada dos principais campeonatos europeus). Os fãs da Nintendo provavelmente terão um jogo completo quando o Wii U sair, mas isso não deixa de ser uma baita sacanagem com quem tem o console nintendista.

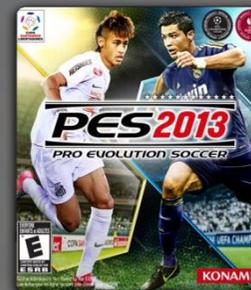


Versão para IPAD e IPHONE



PRO EVOLUTION SOCCER 2013

FICHA TÉCNICA



Plataformas



Jogadores

1 - 11 Online

1 - 8 Offline

Gênero

Esporte

Produtora

PES Productions

Publisher

Konami

Mídia

Disco e Download

Lançamento

25 de Setembro de 2012

ESRB

E + 3 anos

ASSINE A REVISTA ARKADE

E RECEBA AS PRÓXIMAS EDIÇÕES NO SEU E-MAIL

CLIQUE PARA ASSINAR

revista digital
ARKADE
games / tecnologia / cultura



Existe um ditado que diz que “quem foi rei uma vez, nunca perde a majestade”. No caso de Pro Evolution Soccer, os últimos anos não têm seguido isso à risca. A série parece ter perdido um pouco a sua identidade, mas aos poucos vem recuperando aquilo que a tornou famosa.

Na edição de 2011, foram os gráficos mais realistas mesclados com um estilo mais “arcade” de se jogar. Em PES 2012, o ritmo e a velocidade do jogo foram levados praticamente às alturas, dando ênfase ao ataque. Nesta nova versão, para a sorte dos fãs da série japonesa, o jogo parece estar cada vez mais próximo da sua “época de ouro”, quando ele ainda era Winning Eleven.





Jogabilidade precisa e desafiadora

O ritmo das partidas deixou de ser frenético e agora está bem mais semelhante ao que acontecia há alguns anos. Partidas truncadas e feias só existem se o jogador não tiver familiaridade com os controles - algo que o game já busca evitar desde o início, uma vez que logo que você insere o disco em seu console já aparece uma opção para você fazer o tutorial completo e testar cada uma das novidades.

Aliás, é bastante aconselhável fazer esse tutorial. Com pouco tempo de jogo você já percebe que as coisas não são tão fáceis quanto se presume. Claro, é possível ir aos trancos e

barrancos rumo ao gol, mas tendo o domínio do novo (e fácil) sistema de dribles (claramente influenciado pelas inovações da EA Sports), fica muito mais simples fazer seus golzinhos.

A grande diferença de PES 2013 para seu rival está no que os desenvolvedores apelidaram de PES Full Control. Segurando o gatilho esquerdo (L2/LT), o jogador ganha controle em 360° do atleta, podendo girar o corpo e lançar passes com precisão milimétrica. A habilidade e a condição física do jogador entra em questão (experimente fazer um lançamento com Neymar e outro com John Terry para ver a diferença), mas a possibilidade do controle total é um detalhe muitíssimo bem-vindo.





Há também uma mudança no lado de quem recebe o passe: com um clique no analógico direito, é possível mandar companheiros para espaços vazios e ao segurar o gatilho direito (R2/RT), o "receptor" controla a bola e já a ajeita para iniciar um novo movimento. O nome desta novidade é Deft Touch Dribbling (Drible de Toque Hábil, em português), que é bastante inspirada no sistema de dribles da série Fifa. No entanto, nada se perde, nada se cria, tudo se copia e esta "cópia" caiu muito bem em PES 2013.

Na defesa, entretanto, o game ainda encontra problemas. O jeito mais seguro (ou seria o único jeito?) de tirar a bola do atacante é cercá-lo e esperar até o último momento - carrinhos, só se você tiver TOTAL e PLENA segurança do que vai fazer. Os juízes são bastante rígidos e qualquer falta pode ser "premiada" com um cartão amarelo ou vermelho.

Por fim, os goleiros continuam "mão de pau": boa parte dos chutes são apenas espalmados para o meio da área ou para a linha de fundo - agarrar a bola é algo quase impossível para os guardadores de meta de PES 2013.



Imersão e desafio

Ao todo, Pro Evolution Soccer 2013 ainda não chegou ao mesmo patamar que estava há cinco ou seis anos atrás, mas o caminho está sendo trilhado. O jogo é bastante desafiador mesmo para os veteranos da série, tudo graças aos novos controles Full Control e Deft Touch Dribbling.

De brinde para os brasileiros, há a Copa Libertadores da América, um torneio que os fãs brazucas sempre

acompanham com carinho. Aliás, carinho é o que se pode dizer que a Konami teve pelos brasileiros: pela primeira vez temos os vinte times da série A (algo que já ocorria há alguns anos na série Fifa), a presença dos estádios Vila Belmiro e Morumbi, narração em português com Sílvio Luiz e Mauro Beting e também a presença do atacante Neymar na capa, junto com o craque luso Cristiano Ronaldo.



A black and white promotional poster for the movie 'Skyfall'. James Bond, played by Daniel Craig, is standing in the center of a large, circular tunnel. He is wearing a dark suit, a white shirt, and a dark tie. He is holding a handgun in his right hand. The tunnel is illuminated from the far end, creating a bright circular glow behind him. The walls of the tunnel are dark and have some light reflections. The overall mood is serious and dramatic.

007[™]

OPERAÇÃO
SKYFALL

26 DE OUTUBRO
NOS CINEMAS

007operacaoskyfall.com.br

Verifique a classificação indicativa.

SKYFALL ©2012 Danjaq, United Artists, CPl. 007 and related James Bond Trademarks, TM Danjaq.



FIFA 13



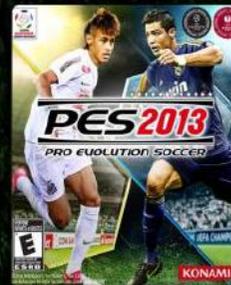
Bola Cheia

- Infinitude de times licenciados
- Jogabilidade mais robusta, sem grandes falhas
- Gráficos melhores
- Inteligência artificial do ataque e sistema de dribles melhorados



Bola Murcha

- Colisões bizarras e "sexuais"
- Versão 2013 do Wii é uma mera cópia da versão 2012



PES 2013



Bola Cheia

- Novo sistema de controle de bola
- Copa Libertadores da América na íntegra
- Acessível, mas desafiador
- Ritmo menos acelerado que na versão 2012



Bola Murcha

- Modelos dos jogadores fracos
- Inteligência Artificial da defesa e goleiros aquém do desejado/esperado

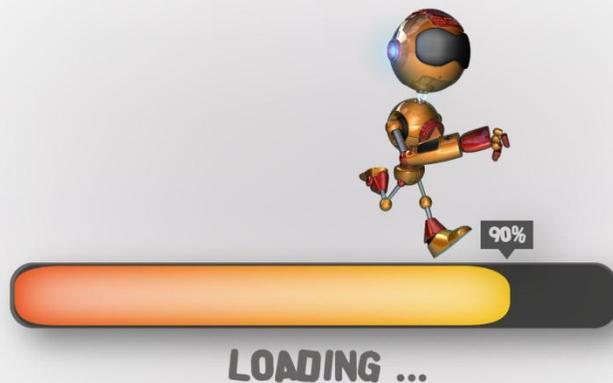
A briga entre Fifa e PES andava bastante parcial para o lado da EA Sports, mas pela primeira vez em três ou quatro anos, a franquia da Konami "chega duro na dividida". No entanto, a solidez que Fifa 13 oferece é uma vantagem muito boa: é difícil criticar com veemência o gameplay ou os modos de jogo de Fifa 13.

O curioso, porém, é que o mesmo se pode falar de Pro Evolution Soccer 2013. Fato é que nunca antes na história deste duelo Fifa e PES estiveram tão próximos quanto agora.



Ambos os jogos trazem pontos positivos aos montes e pontos negativos facilmente relegados na hora do "vamos ver". A questão agora é preferência: o ritmo mais acelerado de Pro Evolution Soccer 2013 ou o realismo de Fifa 13? Jogar a Copa Libertadores da América ou o Campeonato Russo? Sílvia Luiz ou Tiago Leifert? Faça sua escolha, chame seus amigos e divirta-se!

*Valor válido entre os dias 01/08 à 10/10 para 1 (um) dia de Feira. Ingressos limitados a capacidade do local.



11, 12, 13 e 14 de outubro Expo Center Norte - SP

Acesse o site e compre já
o seu ingresso com desconto

MEIA ENTRADA
R\$30*

PASSAPORTE	R\$120
VIP	R\$240

www.brasilgameshow.com.br
facebook.com/brasilgameshow



>>> A Maior Feira de Games da América Latina chega a São Paulo

PATROCINADORES

FESTIVAL DE JOGOS

PARCEIROS



GAME OVER

CONTINUE?

> YES NO

NA PRÓXIMA EDIÇÃO



Resident Evil 6

VERSUS

portal BOX

GIRIS OF WTR

PLAYER TWO

TAKE IT GAME

GAMES GERAL

boxPLUS

Rock Games!

NERDS SOMOS NOZES



revista digital
ARKA**DE**
games / tecnologia / cultura