L'AUTRE VISION DE L'AMIGA & CD32

N°3

AMIGA CONCEPT

AMIGA CONCEPT

MENSUEL - N° 3 - AVRIL 1994 - 30 Frs

LES TESTS
NICK FALDO CD32, DARKMERE, BOMB X ...

LES PREVIEWS
KING QUEST VI, DARKSTONE, SIERRA SOCCER ...

REPORTAGE
L'AMIGA AU SALON CEBIT

INTERVIEW
DOC ET DIFOOL DE FUN RADIO DANS LEURS DELIRES.



M 3452 - 3 - 30,00 F

DISQUETTE INCLUSE AU MAGAZINE

GENESIA

LE PLUS GRAND DÉFI DE LA CRÉATION

Tout est à rebatir. Vous n'avez qu'un seul allié : vous-même et votre formidable envie de créer !
La population est l'élément majeur pour votre expansion : vous devrez gérer le moral, les naissances, l'immigration, l'émigration et surtout leur évolution.
Des hommes et des femmes se partagent les tâches quotidiennes nécessaires à la vie dans GENESIA : fermiers, architectes, bûcherons, menuisiers, forgerons, inventeurs, spécialistes...
Tous ont un rôle capital et sont interdépendants. Veillez à leur bien-être, évitez les famines, construisez suffisamment d'habitations, protégez-les des maladies et des agressions ennemies, agissez sur le montant des impôts. Négociez le fruit de leur travail avec les commerçants pour pouvoir vous enrichir.
Sans équilibre écologique, plus de vie dans GENESIA. Surveillez de façon permanente les déboisements et les nappes phréatiques.
Mais vous n'êtes pas seul à vouloir devenir le maître de GENESIA, les autres capitaines œuvrent sur d'autres territoires.
Leur seul but est de vous anéantir. Devancez-les en formant l'armée la plus prestigieuse : soldats, archers, cavaliers, chevaliers.
Pendant que certains de vos hommes sont en campagne, les têtes pensantes de votre cité (les inventeurs) créent dans leurs repaires cequi révolutionnera la vie de GENESIA.

Durant toute cette épopée une chose doit rester présente à votre esprit : seul le retour des joyaux du dieu NEORT ramènera la quiétude sur GENESIA.

"Riche et complet, ce logiciel s'annonce déjà comme un véritable hit..."
GENERATION

"(...) le jeu est vraiment très prometteur (...) on peut s'attendre à découvrir très prochainement un méga hit"
JOYSTICK

"(...) un programme d'une grande originalité qui se révèle par bien des aspects beaucoup plus abouti que son illustre prédécesseur et bien moins répétitif..."
TILT



L'atelier : développez vos inventions



GENESIA n'attend plus que vous !



La taverne : lieu sacré des aventuriers



L'entrepôt : gérez votre économie



La caserne : recrutez des armées et défendez vos terres

TILT D'OR 93
MEILLEUR JEU DE STRATEGIE

1993 MICROIDS 58. Chemin de la Justice 92290 CHATENAY-MALABRY FRANCE (33) (1) 46 32 24 35

MICROÏDS

Amiga Concept, est édité par Delta Publishing Group, SARL de presse au capital de 70 000 frs. RCS Versailles B393 290 218.
Siège social : 55 rue Henri Richaume, 78360 Montesson,
Tél. : 39 52 23 71
Siège d'activité : 47-49 bd Jean Jaurès, 78800 Houilles
Tel : 39-15-72-55
39-15-72-88
Fax : 39-15-72-56
Gérant : Jérôme Quétard
Associés : Imré Antal, Alexandre Bel, Jérôme Quétard, Yann Samama, Michèle Tronel

Directeur de Publication
Jérôme Quétard (39 15 72 55)
Responsable de la publicité
Gérard Terbarséghian (39 15 72 55)
Service juridique
Michèle Tronel
Attachée de rédaction
Isabelle Hug
Télématique
Yann Samama, Jérémy Bonamour (39 15 73 92)
Illustrations et BD
Orso
Conception
François Perret, Imré Antal
Photographe Mannequin
Christian Rivière
Rédacteur en chef
Imré Antal (39 15 72 88)
Rédacteurs
Cyril De Graeve, Jérôme Quétard, Franck Rousseau, Imré Antal, Laurent Piquard.
Collaborateurs Permanents
Severine Ducly, Alexandre Bel, David Brismontier, Lucien le Hibou, Pierre De Belen, Fabien Bonnargent.

Flashage
JANJAC
Amiga Concept est imprimé par SIB Imprimerie.
N° ISSN : 1251-7828
Dépôt légal : à parution
Commission paritaire : en cours
Tous droits de reproduction réservés.
Copyright 1994.
DISTRIBUE par **NMPP**
Service de vente et réassort
Sud Presse Communication
169 Av des Etats Unis
31200 Toulouse
Tel : 61 57 28 79
Fax : 61 57 32 52

EDITORIAL



Vous avez déjà entre les mains le numéro 3 d'Amiga Concept. Mon dieu ce que le temps passe vite ! Bon allez, j'arrête là, c'est nul...Passons aux choses sérieuses si je puis dire. Tout d'abord, et j'espère que vous l'aurez remarqué, Amiga Concept est dorénavant fourni avec une disquette et ce, pour 30 Frs. Alors qui dit mieux ? Celle-ci vous sera vendue chaque mois avec le magazine. Elle contiendra soit, un mixage de jeux et d'utilitaires de tous les bons logiciels du domaine public, soit un jeu commercial en version intégrale ! A part ça, nous vous remercions d'avoir répondu nombreux au sondage du n°2 d'A-Concept. Vos réflexions nous ont permis d'y voir un peu plus clair dans votre attente du magazine. Le mois prochain, nous vous ferons un topo complet de ce sondage. Par contre dès ce numéro, quelques changements sont intervenus suite à vos demandes ; les voici pêle-mêle : 'Trucs et astuces' augmente d'une page, la BD est complètement repensée, Du coq à l'âne sera présent tous les deux mois, la disquette incluse au mag' pour 30 Frs...Voilà pour les changements. Ce numéro comprend aussi entre autres, la première partie d'un reportage complet sur le CeBit qui s'est déroulé en Allemagne à Hanovre du 16 au 19 Mars, et une interview vraiment sympa de Doc et Difool, les animateurs de Love'in Fun sur Fun Radio, sur la montée du sexe dans l'informatique. Malheureusement pour vous, chers lecteurs fanatiques de l'Amiga et des jeux vidéo, ce mois-ci nous n'avons pas été gâtés par la qualité des jeux. A part un ou deux, c'est vraiment moyen tout ça, je dirais même que c'est nul à pleurer. Avant de vous laisser, je voulais vous dire que Michael Menu, un collaborateur rédacteur d'Amiga Concept, s'est fait virer. Motif : Vouloir se faire du fric sur notre dos et avoir trahi notre confiance pour tentative de piratage de jeux par le biais du magazine. Dieu ait son âme ! Voilà c'est fait et nous espérons ne plus avoir à faire à de petits cons dans ce genre. Bonne lecture et merci pour vos encouragements.

Le Directeur de Publication
Jérôme QUETARD

La citation du mois : Cent fois sur le metier remettez votre ouvrage, polissez-le sans cesse et le repolissez...



SOMMAIRE



KING QUEST VI..24



NICK FALDO.....40



BRIAN THE LION..34



LEGACY.....26



WHEN TWO WORLDS WAR....30



BOMB X.....29

LES PREVIEWS

BANSHEE 25
DARKSTONE 21
KING QUEST VI 24
SIERRA SOCCER 20

LES TESTS

AWARD WINNERS 48
BOMB X 29
BRIAN THE LION 34
BUBBA'N'STIX CD-32 47
CASTLES II CD-32 33
DARKMERE 43
DISPOSABLE HERO 42
FIRE FORCE CD-32 28
FIRE HAWK 36
LEGACY OF SORASIL 26
LIBERATION AGA 41
LOTUS TRILOGY CD-32 44
MEAN ARENAS CD-32 46
NAUGHTY ONES 32
NICK FALDO CD-32 40
WHEN TWO WORLDS WAR 30

LES RUBRIQUES

EN VRAC 6
REVUE DE PRESSE 12
REPORTAGE :
Le CEBIT 14
DOSSIER :
Logithèque Idéale (suite) 16
TOURNOI :
Great Courts 2, Sensible Soccer 18
CHRONIQUE DE LA REDAC' 19
LA SURPRISE 37
TRUCS & ASTUCES 52
BANDE DESSINEE :
Poke, le cruncher de monde 54
ABONNEMENT 56
DEMO-NIAC 57
FACE A FACE 60
DOMAINE PUBLIC 62
INTERVIEW :
Doc et Difool de Fun radio 66
COURRIER DES LECTEURS 70
LA DISQUETTE N°3 72
PA + AMIGA-MIC-MAC 73

LISTE DES ANNONCEURS

AMIE 65
AMIGA-NEWS 69
BAB MICRO CENTER 59
DREAMS GAMES 7
F.D.S 11
F.I 22
I.F.A 67
IMAGINORD 25
OCEAN 50
PREMIER MAIL ORDER 47
PSYGNOSIS 2ÈME DE COUV
TITUS 4ÈME DE COUV
ZIGOMIC 9

L'ABONNEMENT QUI PLAIT A TOUT LE MONDE

ABONNEMENT.... 59



LOGITHEQUE (suite et fin).....16



COUPE SENSIBLE.18



DEMO-NIAC.....57



INTERVIEW : DOC et DIFOOL..66



LA DISQUETTE.....72

en vRaC

MARIAGE

Electronic Arts et Broderbund Software annoncent la signature d'un accord définitif de fusion. Cette transaction évaluée approximativement à 400 millions de dollars, va permettre à ces sociétés d'élargir leurs gammes de produits et de penser d'ores et déjà aux systèmes d'évolution de la prochaine génération de matériels.

REPRISE

A.D.F.I rachète 50 F votre vieux réparateur, contre l'original et sa facture d'achat, pour toute acquisition de la nouvelle version du réparateur, éditeur, interpréteur et didacticiel A.B.E. Cette offre est valable jusqu'au 30 Avril 1994.

A.D.F.I
Résidence les cottages
83, rue André Theuriet
63000 Clermont-Ferrant

ENFIN

Tout d'abord la grande nouvelle : Someware importe enfin Blitz Basic 2. Il est disponible dès maintenant en version Anglaise. La documentation en Français devrait être là vers la fin Avril. Le prix est fixé à 790 Frs. Les acheteurs de la version VO se verront proposer la mise à jour de la documentation en Français.

GAG

La chaine cablée Citévision d'Auvergne, lors de son émission à subi un petit plantage. Les télespectateurs se sont retrouvés devant un écran bleu cyan au merveilleux titre de contrôle G-Lock V 1.16. Cette situation cocasse a permis de s'apercevoir que cette chaine cablée utilisait apparemment un A4000 + G-Loock et le logiciel Scala Info Channel. Bravo à Citévision qui, malgré ce plantage, a fait un choix judicieux pour sa configuration. Mine de rien, l'Amiga dans le monde l'audio-visuel commence à se faire une bonne place, à juste titre tout de même.

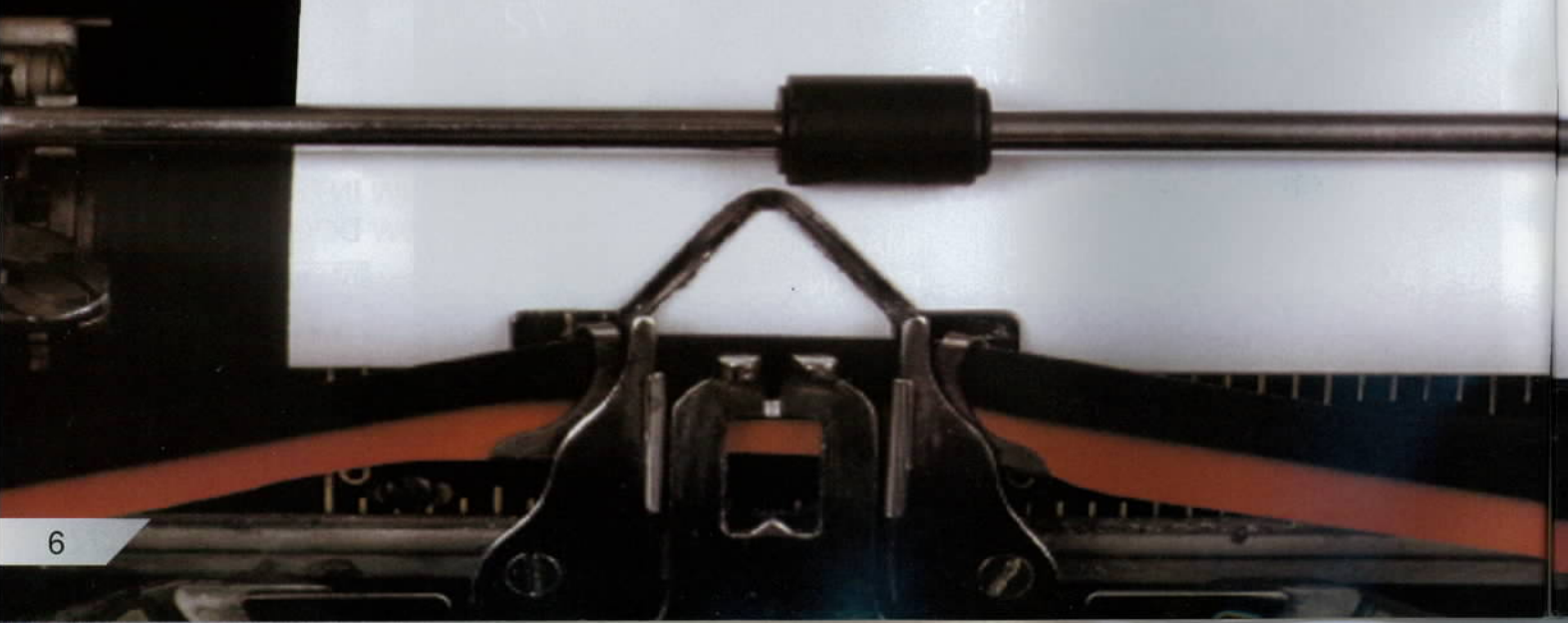
AGENDA

Le salon des jeunes créateurs de jeux vidéos aura lieu le 15 et 16 Avril au Futuroscope de Poitiers.

L'expo Imaginord se déroulera le Dimanche 3 Avril à Henin-Beaumont. Ce salon proposera tout une section multimédia avec le CDI, CD32, PC-CD, 3DO...et sans oublier la section dédiée aux consoles japonaises. L'image de synthèse qui a donné naissance aux univers virtuels, sera elle aussi fortement représentée lors de ce salon qui se veut aussi celui des jeux-vidéo. Imaginord proposera aussi un large éventail d'exposants avec notamment la présence d'Amiga Dream et d'Amiga Concept. (pour plus d'infos se reporter à la page 25 du magazine).

La Fnac et l'Esec (école supérieure d'études Cinématographiques) vous invitent à une rencontre sur l'introduction des nouvelles technologies dans la création cinématographique et audiovisuelle. La rencontre sera animée par Ignacio Ramonet, directeur du Monde Diplomatique. Les dates : le 5 Avril à 17 h 30 à la Fnac Etoile, le 6 Avril à 13 h au CNIT - Paris la Défense, le 7 à 17 h 30 à la Fnac d'Orléans, le 8 à 17 h 30 à la Fnac de Lille et le 9 Avril à 17 h 30 à la Fnac de Rennes.

La deuxième foire-exposition du C.I.E.V aura lieu le Samedi 28 Mai à la salle des fêtes de Vendin-le-Vieil (5 Km de Lens). Cette expo proposera une vente de matériels informatiques d'occa-sion à des particuliers ainsi qu'une démonstration sur des logiciels et matériels (CD32, A4000, DCTV, Scala 500, Volumm 4D...). Ce rendez-vous se veut utile et enrichissant pour tous les passionnés du "Concept" Amiga.



EXTENSION

Courant Mars, la carte de HK Computers pour A2000, A3000 et A4000 permettant d'avoir en plus 4 ports séries et 2 ports parallèles devrait avoir été commercialisée. Par contre le prix n'a pas encore été fixé. Si après ça vous vous trouvez encore à cours de ports c'est que vous le faites exprès.

A.B.E

La nouvelle version d'A.B.E gère maintenant les disques durs de plusieurs milliards d'octets. En plus, il va très vite : 1 minute 20 et sept passages pour réparer ou trouver les protections d'une disquette Amigados. Rappelons qu'A.B.E est le seul éditeur de volumes qui soit aussi un interpréteur de volumes. A.B.E dernière version (7 disquettes) : 687 F.

CENTER COURTS

La société Néo-Zélandaise Acid Software, créatrice de Blitz Basic 2 et du superbe jeu SkidMarks, nous concocte un tout nouveau jeu de Tennis : Center Courts. Bien évidemment, ce logiciel va être presque entièrement réalisé sur Blitz Basic et si la qualité est à la hauteur de SkidMarks, ce jeu pour-rait bien détrôner Great Courts 2, le must en la matière (ne vous fiez-pas à la qualité de la photo, elle est dégueux, on sait !).



OFFRE D'EMPLOI

Amiga-Concept s'agrandi pour vous concocter un magazine encore plus clean et recherche à cette occasion un rédacteur (à plein temps) et un maquettiste (à temps partiel). Envoyez-nous un CV et une lettre de motivation au magazine... 47/49 Bd Jean Jaurès, 78800 Houilles.

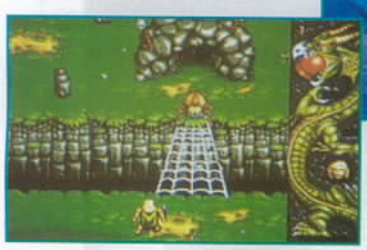
SCAN DOUBLER

Le Scan Doubler est enfin à nouveau disponible sur le marché. Ce produit très demandé est passé sous contrôle d'un nouveau fabricant et ARCHOS le distribue désormais de manière exclusive en France. Nous vous rappelons que le Scan Doubler permet d'utiliser les modes 15Khz de l'AMIGA 4000 sur un écran VGA Multisync en doublant les fréquences. Un produit indispensable pour tous ceux (et toutes celles) qui apprécient la qualité d'un affichage net et sans séisme...Le Scan Doubler est disponible au prix de 1690 FTTC.

CORE DESIGN

Décidemment, la période est faste pour Core Design qui nous propose une foultitude de nouveautés plus intéressantes les unes que les autres. En voici une partie : Skeleton Krew, Darkmere, Heimdall 2, Darkstone, Universe... Bravo à cet éditeur, qui, envers et contre tout soutient l'Amiga.





DREAM GAMES

Enfin, le club d'échanges dont vous rêviez

Vous aimez les jeux mais vous les trouvez trop chers. Nous aussi, c'est pourquoi nous vous les proposons à seulement 55 FF/ 300 FB.

Lors de votre inscription, vous recevrez le jeu de votre choix, quel qu'il soit, pourvu qu'il soit déjà sorti et qu'il ne coute pas plus de 350 FF/2100 FB.
Ensuite, vous nous le renvoyez, au bout d'un mois maximun, et vous choisissez un jeu dans notre liste comprenant tous les meilleurs titres et surtout toutes les nouveautés.

Extraits de notre liste :

A1200/A500 :
Alien Breed II AGA
Bubba'n Stix
Cannon Fodder
Second Samurai
Skidmarks

CD 32
Captive 2 - Liberation
Labyrinth Of Time
Microcosm
Pinball Fantaisies
Pirates Gold

Et bientôt :
Rise of the Robots AGA, T.F.X AGA, Inferno CD32, Litil Divil CD32 et beaucoup d'autres encore.

Chaque nouveau membre recevra, en cadeau de bienvenue, trois disquettes et démos et de domaine public avec les meilleures titres disponibles actuellement : Beneath a steel Sky, Universe, Arcade Pool et Tetris Pro. De plus, nous mettons à la disposition des membres de nombreuses aides et solutions de jeux.

Vous aurez droit à tout cela pour seulement 350 FF/1200 FB pour votre 1ère année d'inscription au club et votre premier jeu et ensuite 55 FF/300 FB pour chaque échange.

Inscrivez-vous vite en envoyant votre chèque postal ou bancaire à :
Dream Games 11 Rue Duwez 7500 TOURNAI BELGIQUE
Tel : 00 32 69 84 04 10 à partir du 11 Avril 1994.

Les jeux PC 3.5 et PC CD-ROM sont aussi disponibles. L'inscription pour le club PC est de 400 FF/2400 FB vu le cout supérieur de ces jeux.

en vRaC

DETROIT

En juin sur Amiga devrait sortir le nouveau hit d'Impression. Detroit, tel est le nom du jeu, vous mettra à la tête d'une compagnie Automobile. A première vue, cette simulation s'annonce excellente.

POISSON D'AVRIL

Amiga-Concept commercialise son propre jeu 100 % action... Vous êtes un S.D.F et vous errez de ponts en quais de métro, sans cesse chassé par les flics. Le but du jeu étant de trouver les locaux d'Amiga-Concept pour pouvoir y piquer enfin un p'tit roupillon... Comme vous pouvez le constater, Gérard, notre responsable pub y est arrivé , bravo ! On blague, c'est son état pendant une soit disant nuit blanche de bouclage du magazine.



ERRATUM

Suite à notre article sur la société Maximage-SC, une petite erreur s'est glissée dans l'adresse, voici la bonne : Maximage-SC/Brice Grégory, BP 56, 69480 Anse. A noter aussi que cette société a baissé ses prix de 10 % et que maintenant ils acceptent toutes les résolutions et tous les modes de scannage (même le monochrome). Pour tous renseignements, se reporter au n∞2 d'Amiga Concept.

ARCADE POOL



Team 17 nous prépare un tout nouveau jeu de billard répondant au doux nom d'Arcade Pool. Non content de nous proposer un excellent logiciel, cette société va le vendre à 125 Frs. Encore un superbe jeu dans la série budget de Team 17.

CARTE VORTEX

La carte Godlen Gate 386SX n'est plus au catalogue. Elle est remplacée en entrée de gamme par la carte 486SLC qui est maintenant équipée de 2.5 MO de RAM. Une nouvelle carte fait son apparition : la Golden Gate 486SCL2 qui possède, outre les même caractéristiques que la 486SLC, un processeur à double fréquence interne 25/50Mhz. Prix public Golden Gate 486SLC : 4490 FTTC. Golden Gate 486SLC2 : 5590 FTTC. Floppy controller : 390 FTTC. Monitor Master : 990 F TTC.

OUF !

Suite à un prêt gracieux de l'importateur GVP en Grande-Bretagne et à la collaboration de l'équipe du magazine AMIGA Revue, le problème de comptabilité entre l'Overdrive et la carte accélératrice GVP Turbo II a été réglé. Les clients qui se retrouveraient face à ce problème bénéficient de la possibilité d'un échange immédiat de leur contrôleur Overdrive pour une nouvelle version dès la disponibilité de celle-ci. Vous pouvez nous contacter pour plus de détails.

POISSON D'AVRIL bis

Notremaquettiste allias Farid Chopel qui n'en fout pas une au magazine, pour s'occuper, est parti chez le coiffeur... Il s'y est endormi un peu trop longtemps... Et le dentiste lui a plombé ses carries... Décidemment, y'a que des tarrés à Amiga-Concept (Tarif de l'entrée au Zoo : 20 frs).



Free Distribution Software, c'est tout l'Univers du

DERNIERE MINUTE

La Saturne Party, l'évènement Amiga du mois d'Avril, vient d'être annulée. Je rapelle que cette legal-party devait avoir lieu le 22, 23 et 24 Avril à Chelles. Les raisons avancées sont les suivantes : écran géant et sono indisponible et surtout une importante Démo-Party en Allemagne aux mêmes dates a tout privé de la venue des groupes étrangers. Les principaux groupes Français ont aussi annulé leur participation par manque de production et de moyen de locomation. De toute manière, il semble que cette Party soit remise à une date ultérieure, on le souhaite. Pour conclure, pour ceux qui n'ont toujours pas compris, il est inutile de ce pointer à Chelles pour la Saturne Party, sinon gare à la porte close.

POISSON D'AVRIL

CD 32 POUBELLE

Certains magasins et société de ventes par correspondance arrêtent toute vente de CD32 et de ses logiciels. Motif invoqué : pas assez rentable. Peut-être mais si tous les jeux sur CD32 étaient du niveau de Microcosm, je pense que les ventes s'en ressentiraient énormément. Quel intérêt pour une personne d'acheter un jeu pour sa console n'exploitant que le dixième de sa machine. Alors messieurs les programmeurs, faites un petit effort. Merci.

MILLE EXCUSES

Comme vous avez pu le con-stater la rubrique DP du mois dernier était illisible. Nous nous en excusons, ce sont les alléas de la mise en page. En tous les cas, nous tacherons dans l'avenir d'éviter ce genre de situation qui sont pour le moins facheuses.

(MERCI IMRE).

EMPLANT

Suite à la fermeture d'ORPHIE, INFO-LOGS devient le nouveau distributeur officiel de la carte Emplant en FRANCE. Pour tous renseignements, contacter le 91 47 01 79.

RETROUVEZ AMIGA CONCEPT AU 36 68 74 08
LE DELIRE EST GARANTIE

en vRaC

BUGS SYSTEME

Le meeting organisé par Bugs Systeme a eu lieu les 24, 25, 26, 27 Février à Bethoncourt près de Mulhouse. Cette réunion a regroupé une soixante de personnes dont des membres de Scoopex, de Psykotrope, de Cocoon, Extreme, Rebels etc... Le grand gagnant fut Hydris du groupe Rebels qui en 12 heures réalisa un écran avec du plasma, des vector-rasters, du morphing en équalizeur et une série de scrolling hard. La grande originalité de ce meeting fut la présence Amstrad CPC qui ont récupérés des fontes, des musiques et des dessins venant de l'Amiga pour leurs démos. Ce rassemblement a été un succès et la convivialité fut prioritaire par rapport à la compétition.

RETROUVEZ LE
NUMERO 4
D'AMIGA CONCEPT
...
VENDREDI 29 AVRIL 94
EN KIOSQUE

MISE A JOUR

Dans le cadre du lancement de l'édition française de Caligari 24, CIS propose un programme de mise à jour à tous les possesseurs d'une des versions antérieures de ce logiciel (hors Broadcast). Pour 490 Frs + 50 Frs de frais de port, CIS échange votre vieil exemplaire français ou Anglais de Caligari, Caligari 2 ou Caligari Premier. Cela représente plus de 1000 Frs de remise sur l'édition Française de Caligari 24.

STREAMER

Someware a signé un accord pour distribuer les streamers Tandberg dans le monde Amiga. Les premiers tests font apparaitre une compatibilité parfaite avec les différents contrôleurs SCSI. le streamer interne (1/2 hauteur 3" 1/2) lit des cartouches de 60 et 120 Mo. Il peut aussi lire et écrire sur des cartouches 150 et 250 Mo, Bus SCSI. Le prix de ce streamer est à 4 990 Frs.

MM 200

CIS éditeur des logiciels Scala en version Française, annonce que le logiciel de présentation et de tirage Scala Multimédia MM200 voit son prix passer de 1 990 Frs à 1 590 Frs. Jusqu'au 30 Avril, tout acheteur de l'édition Française de Scala Multimédia MM200 se verra offrir un pack de VidéoFonts comprenant 3 polices de caractères Compugraphics Gold Disk et le logiciel d'extrapolation de fontes Bitmap CreateFont.

KICK OFF 3 vs SIERRA SOCCER

Ubi soft et Anco annonce la sortie de Kick Off 3 le 1er Juin sur Amiga et en version française. De toute manière, nous vous en reparlons plus en détail dans le prochain numéro. En tous les cas, la lutte va être chaude car le superbe Sierra Soccer de Coktel Vision sort en même temps (cf photo).



Free Distribution Software, c'est tout l'Univers du Domaine Public pour votre Amiga...

Tous les jeux ci-dessous sont prêts à l'emploi et sont compatibles avec les Amiga 500 (avec 1 Mo de mémoire), Amiga 500+, 600 & 1200. Prix unique de 12 Frs par référence.

Référence AS05
Go Looly : Shoot'em up où le héros est un petit ange qui tue ses adversaires avec des coeurs. **Retabliator :** Superbe shoot'em up intergalactique. Ca tire de tous les côtés. **Raid :** Un autre shoot'em up plus dans notre époque.. vous dirigez un hélicoptère et devez détruire une base ennemie qui a les moyens de se défendre.

Référence AS65
Paranoid : Un bon jeu de table où il faut lancer les dès pour progresser. **Mirror Wars :** Le but est de tirer au bon moment pour atteindre votre ennemi, mais en raison des ricochets, vous pouvez être détruit par votre propre tir ! **Word Search & Word Puzzle :** Deux jeux dont le but est de retrouver des mots dans une grille. **Chess II :** Un bon jeu d'échecs qui offre aussi la possibilité de sauver les parties.

Référence AS80
Army Miner : Vous devez détecter toutes les mines dans des champs. **Flip-It :** Une autre adaptation de Reversi. **Golf :** Il ne s'agit pas d'un jeu de golfe, mais d'un excellent jeu de cartes de type solitaire. **Wally Solitaire :** Encore un jeu de cartes.. **The Gallows :** Le jeu du pendu.. une bonne occasion de réviser votre anglais.

Référence AS39
Vous rendez-vous compte que pour seulement 12 balles vous n'avez pas moins de 10 jeux de cartes ? Il s'agit de : **Amiga Solitaire, Blue Moon, Card'O'Rama, Sea Haven, Steets & Alleys, BlackJack, Crib Master, Klondike, Power Poker, Spades.**

Référence AS69
Une autre compilation de jeux de cartes à savoir : **Klondike 1.3 et Klondike 2.3, Poker, Bridge** et si vous souhaitez un jour diriger un empire, **Celestral** vous met à l'épreuve.

Référence AS082
Artillerus : Il faut détruire les autres robots avant qu'ils ne vous détruisent. Vous devez choisir votre protection, votre arme, ajuster la puissance et l'angle du tir, etc... **Arcade Volleyball :** Un jeu de Volleyball un peu particulier qui demande beaucoup de réflexes. Se joue contre l'Amiga ou à deux. **Shuffle Run :** C'est un jeu inspiré de PacMan, mais ici vous devez en plus construire votre trajet pour accéder aux pastilles.

Référence AS27
Une compilation de 5 bons jeux de cartes.. Elle contient les jeux suivants : **Card Games, BlackJack Lab, Video Poker, Card Sharp, Montanna.**

Référence AS141
BlackDawn : Vous êtes dans un labyrinthe en 3D et devez récupérer différents objets, tenir votre inventaire, acheter des accessoires, éviter ou tuer les monstres qui rôdent... **Reversi2 :** Une autre version d'un jeu de réflexion que l'on ne présente plus. **Gold Rusher :** Dans la peau d'un chercheur d'or, vous parcourez une mine et devez récupérer toutes les pépites en évitant les chutes de pierres.

Référence AS144
Nibby Nibble : Dans un labyrinthe, vous dirigez une chenille qui s'allonge en avalant des cornets de glace et qui devient de plus en plus difficile à contrôler. **Brain Shave :** Il faut réussir à assembler des cubes de couleur identique pour les supprimer de la surface de jeu. Plus facile à dire qu'à faire ! **Rejection :** Sur un terrain il faut maîtriser les règles de l'attraction pour réussir à marquer des buts. **Cube :** Version micro en 3D du fameux Rubix Cube.

Référence AS143
Intense : Un très bon shoot'em up. Vous partez à l'assaut d'une base militaire ennemie très bien gardée. **XAtoms :** Un jeu dangereux où vous manipulez des atomes. **Pontoon :** Un jeu de cartes.

Référence AS110
Space Rescue : Vous pilotez un hélicoptère et devez sauver les occupants d'une station de l'espace. **Tiles :** Un jeu de type MahJong. **Zerg :** Un bon jeu d'aventure graphique qui se déroule au moyen âge. **Husker Du :** Un jeu de réflexion dont le but est de réussir à assembler des couleurs.

Référence AS112
ThunderTron II : Etes-vous capable de jouer à Tron à la vitesse de la lumière ? **Aliens :** La reprise d'un ancien shoot'em Up. **Tron :** Autre adaptation de Tron. **Stepz :** Jeu de réflexion...

Référence AS148
Pollymorf : Vous devez assembler les billes de couleur identique... Plus facile à dire qu'à faire. **Nostalgium :** Un shoot'em Up très rapide qui rappelle un peu Zaxon. Vous survolez une base ennemie pour détruire toutes les installations et affronter les vaisseaux ennemis. **Megamind :** Un jeu de réflexion où vous devez assembler des couleurs.

Référence AS70
Tetris Pro : Un Tétris très bien réalisé. **Tetris Digital :** Un autre Tétris. Dans celui-ci, l'écran est coupé en deux et il est possible de jouer à deux en même temps !

Référence AS145
PuzzWord : Un genre de puzzle, mais ici il faut reconstituer des noms en déplaçant des cubes. **Kung Fu Charlies :** Vous êtes un Ninja et devez affronter vos adversaires pour passer au tableau suivant.. **Super Pong :** Un genre de Ping-Pong futuriste et très rapide.

Référence AS146
Entity : Vous devez récupérer des pastilles d'énergie, éviter celles qui vous en font perdre et surtout ne pas toucher les parois électrifiées. **Battle Car II :** Une poursuite de voitures dans un labyrinthe en 3D. On a vraiment l'impression d'être au volant de la voiture. Le but est de poursuivre et supprimer son adversaire (l'Amiga ou un autre joueur) en moins de 250 secondes. **AMastermind II :** Adaptation du jeu de même nom. **Solitaire :** Un jeu de cartes pour les longues soirées d'hiver.

Référence AS149
Glodrick : Un jeu d'arcade très rapide et très amusant. Vous dirigez un petit homme de cro-magon. **Webs :** Vous dirigez une petite araignée qui doit se débrouiller aussi bien que possible pour survivre en volant sa nourriture dans les toiles voisines. **Eric Watch Your Step :** Vous devez aider Eric à rejoindre l'autre côté du terrain en évitant les pièges visibles ou non.

3615 FDS

Des milliers de logiciels (jeux, utilitaires, photos érotiques, musiques, etc..) à télécharger pour Amiga & PC.

Les rubriques spécialisées, le dialogue direct entre connectés, les forums..

Chaque minute sur le 36.15 FDS vous fait gagner un crédit de 20 Ko à télécharger à moindre coût (0,13 Frs à partir de 22h30) sur le 36.14 FDS



FDS2291 à 2297 : 7 disks contenant tous les dessins de la Party'93. Les 2 premiers disks regroupent les images au format AGA, les 5 autres sont affichables sur tous les Amiga. Les disks peuvent être acquis séparément. ***12 Frs seulement la disquette !***

COLLECTION DE CLIP ART *(12 Frs la disquette)*
Ce sont des dessins en noir & blanc (format IFF). Idéals pour illustrer vos documents avec votre logiciel de PAO. *Contenu :* CLIP 1, 2 & 3 : Les animaux, CLIP 4 : Les bordures et ornements, CLIP 5 : Business & Education, CLIP 6 & 7 : Les Cartoons (personnages de BD), CLIP 8 : La ferme, scènes du monde agricole, CLIP 9 & 10 : Les fleurs, CLIP 11 : Les vacances, CLIP 12 : Les insectes, CLIP 13, 14, 15, 16 & 17 : Cartes du monde et des états unis, CLIP 17, 18 & 19 : Les armes et l'armée, CLIP 20 & 21 : Cartes de voeux et le thème du mariage. (Les disks peuvent être acquis séparément).

Les démos de la Party'93
FDS2305a COMPLEX - ORIGIN (1/2)
FDS2305b COMPLEX - ORIGIN (2/2)
Démo AGA en 2 disquettes.
FDS2306 Virtual Dream - Full Moon
Démo AGA.
FDS2307 SANITY - ARTE
Superbe démo pour tous les Amiga.
FDS2308a Spaceballs- 9 Fingers (1/2)
FDS2308b Spaceballs- 9 Fingers (2/2)
Démo époustouflante en 2 disquettes pour tous les Amiga avec de la Fast.
FDS2310 INFECT - HARMAGEDON
Jolie démo AGA donc uniquement pour Amiga 1200, 4000.

Nous distribuons tous les disks des collections CAM, FISH, DPAT, UGA, AMATEUR RADIO, ASSASSINS GAMES... au prix de 12 Frs. Demandez notre catalogue complet (seul) en joignant 20 F par chèque ou en ajoutant 15 F à votre commande.

Référence FDS2324
LE KIT INDISPENSABLE CONTRE LES VIRUS
*** VIRUSZ II 1.02**
*** VIRUSCHECKER V6.33**
12 Frs seulement !

Compatible avec les Amiga équipés du système 2.04 ou supérieur.

Référence FDS2326
ARestaure : permet de récupérer les fichiers effacés. **FixDisk :** Vérifie les disquettes et les fichiers sur les disquettes. **DCOPY V3.1 :** Puissant copieur de disquettes. Le tout: 12 Frs. (Compatible avec tous les Amiga...)

Bon de commande à renvoyer à : **Free Distribution Software SARL, 82 rue de Sailly, Boîte Postale 134, 59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX. Téléphone : 20.02.06.63 - Fax : 20.82.17.99 - Minitel : 36.15 FDS**

NOM : _____ **PRENOM :** _____
ADRESSE : _____
CP : ! _ ! _ ! _ ! _ ! _ ! **VILLE :** _____
Date et signature :

A partir de 100 Frs, vous pouvez commander par téléphone ou par fax du lundi au vendredi de 9 h à 19 h (par minitel 24 h/24). Les commandes passées avant 13 h sont traitées le jour même.
Facture avec TVA jointe. Vente par correspondance uniquement.

Numéro de référence des disquettes : _____
_____
_____

Nbre de disquettes :..... x 12 Frs = ... Frs.
Catalogue complet : 15 Frs = ... Frs.
FORFAIT DE PORT OBLIGATOIRE = 25 Frs.
Option envoi recommandé: 12 Frs = ... Frs.
MONTANT TOTAL A REGLER = ... Frs.
( ) par chèque ou ( ) mandat joint à la commande.

Amiga Concept 04.94 - Les marques citées sont déposées.

REVUE DE PRESSE

Par Jérôme QUETARD

CONFIDENTIAL

AMIGA AU CINEMA

La presse allemande parle énormément de la toute nouvelle série de Steven Spielberg " Seaquest DSV "; le gigantesque sous-marin de protection atteignant les 300 mètres de long. Rassurez-vous, l'action se passe en 2018. Cette série n'est pas excellente mais elle a la particularité de posséder des effets spéciaux entièrement réalisés sur AMIGA. Décidément, après JURASSIC PARK, il semble que Steven SPIELBERG aime travailler sur AMIGA. En tous les cas, c'est une bonne chose pour notre machine et ceux qui possèdent une parabole ASTRA, peuvent suivre, tous les mercredis à 21h sur RTL, cette série et notamment ces fameux effets spéciaux.

AMIGA FORMAT

Avant de vous préparer un dossier complet sur la presse informatique AMIGA, je vais vous parler succinctement de deux gros magazines AMIGA de la presse anglaise.
Un des leaders du marché se prénomme AMIGA FORMAT, mais quand je dis un des leaders, c'est qu'en Angleterre le nombre de magazines AMIGA ne se compte pas sur les doigts de la main. En effet, on en compte plus d'une dizaine.
AMIGA FORMAT avec un prix de vente de 40 francs propose pas moins de 200 pages dont 100 de pubs. Les rubriques y sont diverses et bien détaillées. Le numéro de Mars propose d'ailleurs un reportage sur les coulisses des maisons d'édition et notamment sur l'argent qui gravite autour de la production d'un jeu. J'en profite d'ailleurs pour vous communiquer le TOP 10 A1200 et CD32. Pour finir, ce magazine est livré avec deux disquettes.

A1200	CD32
1/ STARTREK	1/ LABIRINTH OF TIME
2/ JURASSIC PARK	2/ LIBERATION
3/ RYDER CUP GOLF	3/ DANGEROUS STREETS
4/ BRUTAL SPORTS Foot	4/ SENSIBLE SOCCER
5/ BODY BLOWS GALACTIC	5/ PIRATES! GOLD
6/ ALIEN BREED 2	6/ FIRE FORCE
7/ CIVILIZATION	7/ NIGEL MANSELL 'S
8/ TROLLS	8/ PINBALL FANTASIES
9/ DIGGERS	9/ SEEK AND DESTROY
10/ JAMES POND 2	10/ ARABIAN NIGHTS







COMMODEXPLORER

La très productive association THE COMMODEXPLORER sort dorénavant bimestriellement une petite brochure de deux pages recto/verso informant leurs adhérents sur les mouvances du monde AMIGA. A noter que cette association a aussi une section qui se nomme CORSAIRE PRODUCTION. Cette branche s'occupe de tout ce qui touche à la télévision, la radio, la communication l'image de synthèse...

Pour tous renseignements, contacter:

THE COMMODEXPLORER
CORSAIRE PRODUCTION
A6, La Rocade
91160 LONGJUMEAU

AMIGA SHOPPER

AMIGA SHOPPER est vraiment l'AMIGA NEWS anglais mais dans le plus pur style british : un nombre de pages considérable, beaucoup de pubs, le tout sur un papier de mauvaise qualité (genre PQ). Il n'en reste pas moins qu'AMIGA SHOPPER est une vraie bible pour tous les bidouilleurs et programmeurs. A consommer sans modération pour les amateurs.



Amiga est aussi une machine de jeu !

En installation sur la plus simple des disquettes ou sur le plus compliqué des disques durs Hard, Soft ou Cache de plusieurs Giga-(Milliards) Octets, tous vos jeux utiliseront probablement un jour ou l'autre A.B.E. car c'est devenu le meilleur logiciel dédié... Mais imaginez la suite...

Maintenant ça va encore plus vite. Très très vite : une disquette de référence est réparée à 100 % en 3 minutes 58. Cela va donc très vite pour modifier quasiment toutes vos protections...

DEVEZ-VOUS CHANGER DE LOGICIEL ? Autrement dit, êtes-vous bien équipé pour :
- Réparer véritablement 100 % de toutes les disquettes directement sur leur support ?
- Réparer véritablement 100 % des disques durs de plusieurs centaines de milliards d'octets ?
- Pouvoir utiliser tous vos accélérateurs de volume et réparer alors en moins de 1 minute 20 ?
- Vous aider à trouver et à modifier aisément toutes les protections ? Et mettre des vies infinies?
- Reconnaître absolument tous les volumes connectés à votre Amiga ?
- Éditer mêmes les blocs de gestion internes (RDSK, FSHD,...) ? Et comprendre ?
- Interpréter totalement chaque valeur (et lire par exemple 3H10 pour l'heure au lieu de $BE) ?
- Expliquer facilement chaque valeur affichée et que vous désignez avec la souris ?
- Pointer directement sur un fichier en connaissant son nom ?
- Ou son numéro de bloc ? Ou une simple partie de ce fichier ?
- Apprendre la structure puis la programmation élégante des volumes ?
- Tester toutes les valeurs et vous avertir immédiatement de toute anomalie ?
- Fonctionner sur toutes les Amiga et s'adapter à chaque version du WorkBench ?
- Être totalement configurable (aides en ligne, aides graphiques, textes, menus, couleurs, ...)
- Lancer tous vos programmes (55 entrés) depuis l'un des menus ?
- Détecter les virus (en mémoire, sur l'amorce, dans disk-validator,...) ?
- Vous fournir une disquette entière des sources de ses routines ?
- Utiliser des outils éditeur de textes, convertisseur, chercheur d'occurrence illimité, super calculateur, comparateur, afficheur d'images, Shell, et bien d'autres choses...

OUI partout ? Alors c'est que vous possédez déjà une vieille version d'A.B.E. Non ? (1) Alors nous vous rachetons votre ancien réparateur 50 FF lors de l'acquisition d'A.B.E. jusqu'au 30 avril 1994.



ADFI
Résidence les Cottages
83, rue André Theuriet
F-6300 CLERMONT-FERRAND FRANCE

Support téléphonique 10 H - 17 H 73.93.77.31

Fax-Modem idem après connection vocale.

LES SÉRIES DE PROGRAMMATION

Entièrement en français et abondament commentés, ces cours sont constitués de disquettes sources pleines à craquer qui vous apprendront toute la programmation élégante et professionnelle du système Amiga (utilitaires, jeux, démos). Pour atteindre la maîtrise totale.

ANNABELLA GFA : en 8 disquettes. Comprend aussi la syntaxe et les explications (en français) de la dernière version du GFA 3.52 et du compilateur 4.0.

JENNIFER AMOS : en 5 disquettes. Comprend aussi les dernières mises à jour 1.36 avec toutes leurs syntaxes et leurs explications (en français évidement).

MISE À JOUR AMOS PRO : la dernière mise à jour précédant la sortie du compilateur.

LA BIBLE CORRIGÉE : c'est l'important travail de correction des codages réalisé sur le seul (?) ouvrage français de référence parlant de l'Amiga.

A.B.E. 3.056.A	**689 FF***	7 disquettes, le livre, coffret de luxe. (environ 130 FS, 2.948 FB)
Tuteur A.B.E.	**60 FF***	2 disquettes. (environ 20 FS, 416 FB). Pas de frais de gestion.
Annabella GFA	**370 FF***	8 disquettes, coffret de luxe. (environ 113 FS, 2.371 FB)
Jennifer Amos	**215 FF***	5 disquettes, coffret de luxe. (environ 66 FS, 1.377 FB)
Mise à jour Amos Pro	**45 FF***	1 disquette. (environ 11 FS, 224 FB)
La Bible corrigée	**65 FF***	1 disquette. (environ 20 FS, 416 FB)
L'intégrale de l'auteur	**1 235 FF***	Au lieu de 1.461. Tout ci-dessus (24 disquettes + manuel + coffret) + Urgent.

RÉDUCTION Amiga Concept	**- 90 FF**	si votre commande hors frais de gestion dépasse 650 FF et est reçue avant le 20 avril 1994 **(sauf Intégrale et Ultra Urgent).**
	- 29 FF	supplémentaires si votre commande hors frais de gestion dépasse 710 FF et est reçue avant le 8 avril 1994.
	- 50 FF	supplémentaires en reprise de votre ancien réparateur (sur facture + original) (1).

* **Mise à jour A.B.E. 3.056.A.** Envoyez vos disquettes originales + version 3.x = 60 FF, 2.x = 227 FF, 1.x = 311 FF.

* **Frais de gestion :** France européenne par envoi normal 28 FF ou urgent 37 FF. DOM-TOM normal 35 FF ou urgent par avion 85 FF. Étranger lent par mandat postal 37 FF, lent par chèque bancaire 80 FF, supplément de rapidité étranger 12 FF.

➨ **ENVOI ULTRA URGENT 101 FF** Envoi en contre-remboursement collissimo dès la validation de votre appel.

CeBIT

Le CeBIT de Hanovre est à l'informatique ce qu'est le salon de Paris à l'automobile. Cette vitrine ouverte au grand public (voir photo 1) permet de se rapprocher des différents concepteurs de matériels informatiques. Bien entendu, Amiga CONCEPT se devait d'envoyer un reporter, afin d'y guetter les nouvelles relatives au marché de l'Amiga. Ce ne sont pas moins de 5727 exposants répartis sur 309210 m² en provenance du monde entier qui offre aux visiteurs une vue précise des nouveautés en matière d'informatique.



Un des halls du Cebit 94 (photo 1)

Certes, tout ce monde est plus particulièrement orienté sur des systèmes d'exploitation différents de l'Amiga. Mais n'oublions pas que notre ordinateur est du type ouvert et que de nombreuses possibilités d'émulation portant sur les principaux systèmes (MS-DO, MAC-DOS, etc...) permettent d'accéder, en plus, à d'autres possibilités propres à ces mondes informatiques. L'utilisateur d'un Amiga trouvera donc, hors de son domaine habituel, de nombreuses idées à explorer. Après une période de vache maigre (très maigre puisque les pertes financières ont été relativement importante), COMMODORE a recentré ses activités sur l'Amiga (qui s'en plaindrait) en abandonnant en juin 93 son département PC. Si le monde du MS-DOS est toujours à la recherche d'une solution réèllement multi-tâche, notre petit prodige continue à étoffer ses possibilités. J'ai fait une halte, bien évidemment chez COMMODORE, ou de nombreuses applications y étaient présentées. Dans ce domaine, j'y ai vu notamment le lecteur de CD-ROM pour A1200. Certes c'est un prototype et il n'est pas encore commercialisé, mais cela ne tardera pas. Et dans la foulée, sortira aussi un modèle interne pour le 4000.... Puisque nous parlons de ce modèle, sachez que l'AMIGA 4000T pour TOWER (Voir photo 2) sera bientôt disponible en France. Il s'agit d'une version disposant de l'AGA et d'un 68040 du type 68LC040, dans un habillage 'TOWER'. Le prix de vente de cet appareil est prévu, en France, aux alentours de 15000 Frs H.T. Je reviendrai sur la description de ce modèle dans le numéro 4.

Une autre attraction était constituée par un nouveau GENLOCK de 'Electronic Design' portant le nom de NEPTUN, disposant d'un APLPHA CHANNEL, lisant même les time-codes VITC. Il permet de réaliser un mélange d'images vidéo et informatique tout à fait honorable pour un appareil grand public, alliant fondu enchaîné à des effets de rideaux... Un mur d'images, relatif à la série télévisée passant actuellement sur RTL+, SEAQUEST, y était présenté... Pourquoi ? Tout simplement parce que son réalisateur a généré les effets spéciaux à partir de l'Amiga.... Qui est ce génial personnage ? Monsieur Steven SPIELBERG, tout simplement.... (voir photo 3) J'ai passé chez VILLAGE TRONIC. Un entretien avec un de ses représentants, fera l'objet d'un compte rendu dans le prochain numéro. J'y ai vu fonctionner le nouveau programme ENVOY de COMMODORE. Il permet de relier plusieurs Amigas entre eux (et même la connexion d'autres types d'ordinateur) en réseau, avec, ou pour les Amigas sans, carte de



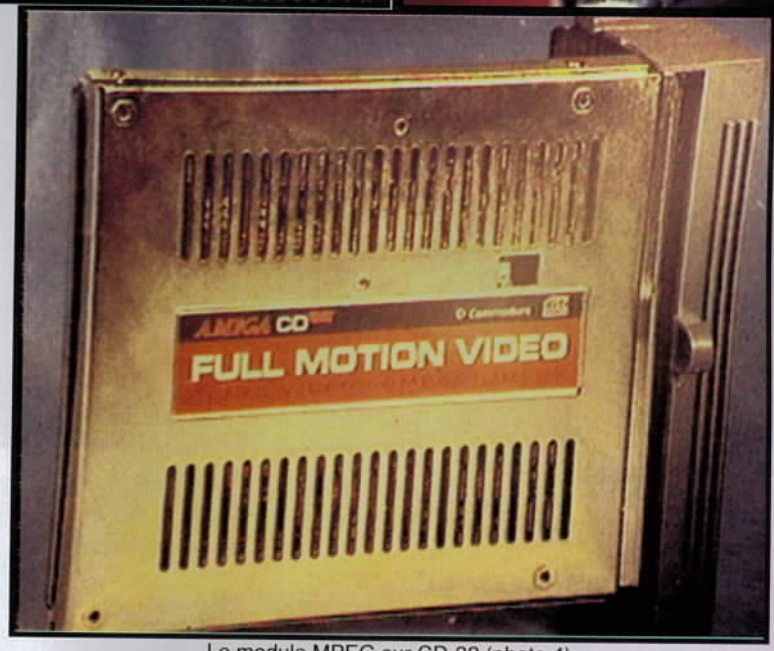
Le 4000T aux couleurs d'AMIGA Concept (photo 2)



L'équipe du SEAQUEST sur RTL+

réseau. Il est même suffisament intelligent pour travailler en relation avec un autre ordinateur via un MODEM.... Attention à la facture de téléphone pour les longues parties d'echec avec votre correspondant australien...

J'ai, bien sûr, vu le module de compression d'image MPEG pour le CD32 (voir photo 4). Il permet de lire les CDI vidéo de Philips. Si actuellement, seuls des titres anglais ou allemand sont disponibles, une représentante de cette firme précurseur dans bien des domaines vidéos et sonores, m'a assuré que bientôt, peut être déjà en mai 94, des vidéos en français seront disponibles. Quelques titres anglais existant déjà... BLACK RAIN, THE HUNT FOR RED OCTOBER et autre PATRIOT GAME. Ils pourront âtre lus à partir du CD32 grâce au module 'Full Motion Video' en vente en France chez les revendeurs COMMODORE au prix indicatif de 1690 Frs TTC. Sachez qu'un



Le module MPEG sur CD-32 (photo 4)

tel module pour le 1200 et le 4000 est prévu. Il permettra, si l'ordinateur est équipé d'un lecteur de CD-ROM adhéquat, de lire ces mêmes CDI. Puisque nous en sommes à parler de disque CD, sachez que pour fêter la sortie du prototype du lecteur de CD pour le 1200, et l'existance du CD32 équipé d'un FMV (FULL MOTION VIDEO), les BEATTLES survivants du groupe ont accepté de présenter sur le stand COMMODORE du CeBIT leur nouvel album et le clip vidéo correspondant... Vive l'AMIGA.

J'ai procédé à une interview de Monsieur le Docteur KITTEL (voir photo 5), assurant pour COMMODORE Allemagne le support technique et la ligne chaude (en français dans le texte 'HOT Line'). J'ai posé d'autres questions aux responsables de COMMODORE en ce qui concerne le proche passé, le présent et l'avenir de cette Société. L'interview de MR KITTEL paraîtra dans le prochain numéro. Certes l'AMIGA a encore de beux jours devant soit. Il faut savoir qu'ici on y pratique des affaires aussi folles que la vente d'un CD ROM A570 (pour l'AMIGA 500, 500+ ou l'Amiga 1000) à 680 FFrs livré à domicile. On y est au pays des extensions mémoires, cartes Turbo pour 1200 et autres périphériques, pouvant rivaliser avec les grands de la famille? Quel plaisir de réaliser une simulation de vol sur un ordinateur où le décor évolue autrement que par saccades... où les tonneaux vous donnent des frissons sur votre chaise... Mr le Docteur KITTEL me disait, alors que je l'interrogeais à propos de la réputation de console de jeux dont l'Amiga est affublé: 'Je revendique tout à fait ce rôle de console de jeux, puisque notre objectif est de faire de l'Amiga

Mr KITTEL toujours à la disposition des utilisateurs (photo 5)



un ordinateur pouvant évoluer avec son acquéreur. Il commence jeune à jouer avec lui, puis passe à la programmation pour finir par s'en servir comme d'un outil professionnel. L'avenir semble montrer com-bien cela est vrai puisque COMMODORE France a pour projet (sans date pour le moment) une extension du CD32 qui répond au doux nom de PANDORA, qui permettra de transformer un CD32 en véritable ordinateur. Souhaitons seulement que ce projet voit le jour rapidement. En conclusion, aujourd'hui, j'affirmerai que même si des esprits chagrins traitent l'Amiga de console de jeux, je leur souhaite de posséder un ordinateur aussi richement pourvu que ne l'est l'AMIGA....

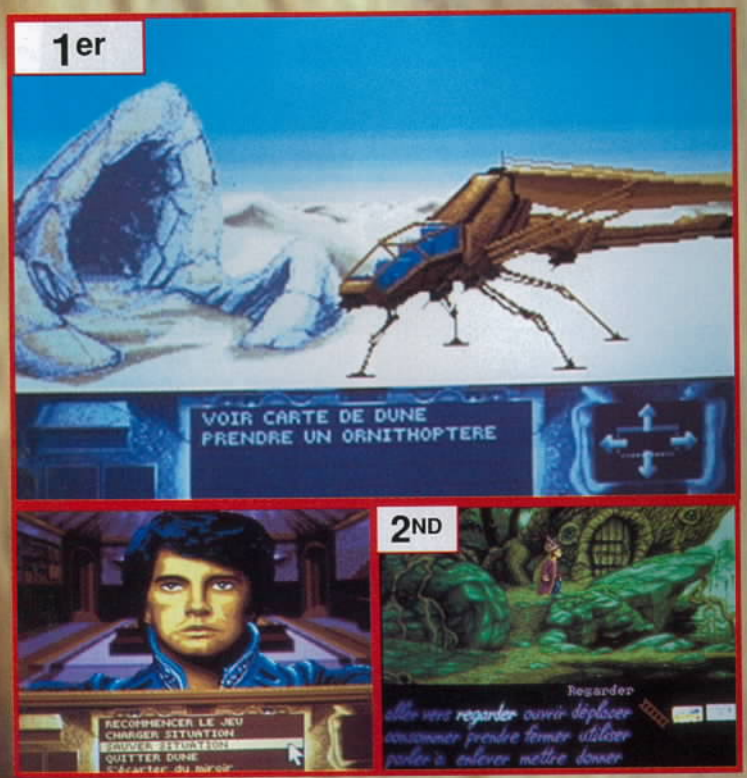
A SUIVRE

Lucien LE HIBOU

DOSSIER LOGITHEQUE IDEALE (SUITE)

Voilà enfin la deuxième et dernière partie de ce dossier sur les meilleurs programmes à posséder sur Amiga bien-sûr. Certains nous ont gentiment signalé qu'ils n'avaient pas compris pourquoi, le mois dernier, nous n'avions pas traité de toutes las catégories de logiciels... Pas de panique c'était prévu, ça y est... ça arrive... hop, c'est fait. Pour ce dossier, c'est toute la rédaction qui s'est mobilisée pour effectuer ce classement, mais dés à présent chaque mois, c'est VOUS, lecteurs, qui participerez au classement en précisant les titres du moment que vous préférez... Pour ceci, prenez part à ce hit en téléphonant au 36 68 74 08... vous savez bien.. c'est notre serveur vocal. Les résultats seront publiés dés le prochain numéro !

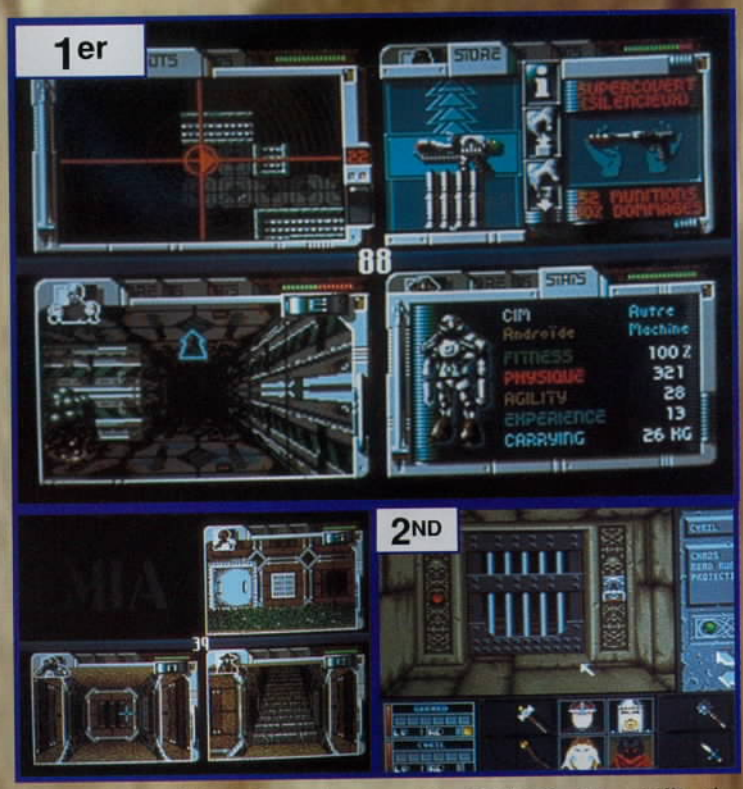
AVENTURE



Dune fait partie d'une des meilleurs adaptation de film sur Amiga. Les graphismes, la pureté de la musique, l'ambiance, la profondeur du scénario (...) en font un petit bijou. Simon the sorcerer est agréable à jouer. Les textes sont simples à comprendre et amusants. L'animation est fluide et le personnage se déplace bien à l'écran. Il mérite une bonne seconde place. Secret of the Monkey Island est un must du genre. Basé sur une histoire simple à la base (devenir pirate), le jeu se découvre comme un logiciel complexe et riche en énigmes. L'ambiance est très conviviale et ne manquera pas de vous charmer. L'humour de ce jeu est aussi appréciable. Croisière pour un cadavre a pour originalité d'avoir un personnage en 3D. L'animation est assez fluide même sur un Amiga 500. L'histoire se déroule sur un bateau, et la gestion à la souris est agréable. Même si ce jeu se trouve quatrième dans ce classement, il n'en reste pas moins un très bon jeu.

1 - DUNE
2 - SIMON THE SORCERER
3 - MONKEY ISLAND
4 - CROISIERE POUR UN...

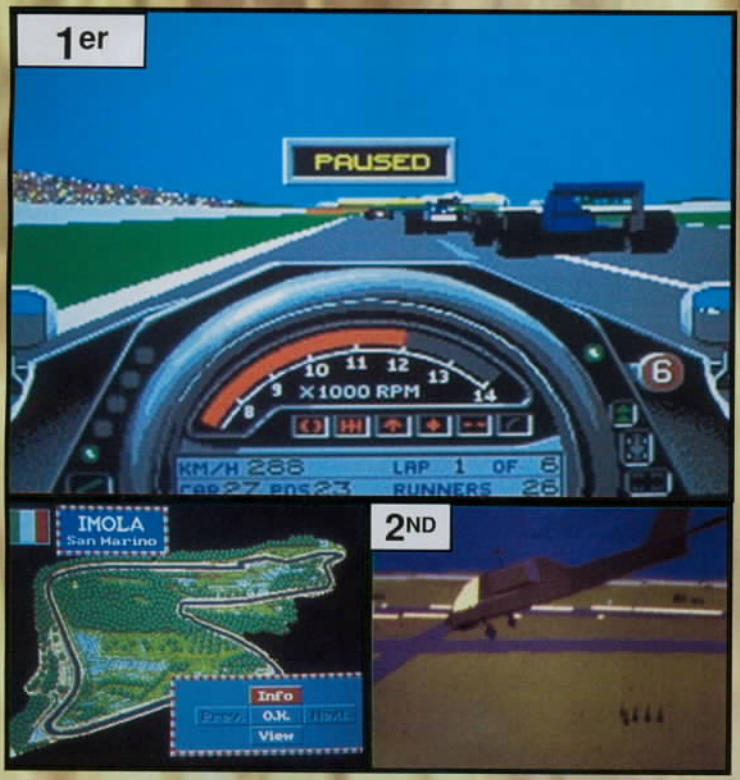
ROLE



Le récent Hired Guns de Psygnosis remporte cette première place pour son innovation : la possibilité de jouer à quatre simultanément. Le jeu offre une difficulté progressive sans oublier des bruitages détonants et de superbes graphismes. Certains ne classifieront pas Hired Guns en tant que jeu de rôle, mais bon... En 2ème, la Rédac' a préféré choisir Black Crypt. L'un des mieux réalisé en matière de jeu de rôle médiéval fantastique, il apporte tout ce dont rêve un rôliste, sauf peut-être la génération des personnages, qui est négligée au profit du scénario. Le 3ème, il fallait le mettre, est le célèbre Dungeon Master. Attention, on ne l'a pas placé à titre posthume mais comme représentant du premier de sa catégorie qui a engendré tous ceux que nous connaissons aujourd'hui. Le 4ème est Eye of the Beholder, 1 & 2, adapté du fameux Advanced Dungeons & Dragons 2nd Edition. Une réalisation des plus complètes.

1 - HIRED GUNS
2 - BLACK CRYPT
3 - DUNGEON MASTER
4 - EYE OF THE BELHODER

SIMULATION



Le premier, donc par la même occasion, le meilleur (c'est logique...) est Grand Prix Formula One. Ses capacités sont démontrées sur un Amiga 1200, la vitesse, la sensation, la maniabilité en font le meilleur simulateur de bagnoles du moment. Seule l'animation est peut-être à regretter, enfin uniquement sur plate-forme A500, car à partir d'un 1200, ça devient un véritable délire. En deuxième Gunship 2000, une simulation du tonnerre, qui nous permet de prendre les commandes d'un Apache (ou même d'un autre style d'hélicoptère) : de prendre le commandement d'une escouade d'hélico. Géant ! En troisième arrive, et oui ! Les vieux coucous ne sont pas morts. Voici, Wings de chez Cinemaware. Le plus beau, graphiquement, des simulateurs de vols devait être sur le podium. Simulateur simple, mais très réaliste dans le monde de la Première Guerre Mondiale. Arrive enfin, le simulateur de formule 1 : Indianapolis 500. Très bon jeu, avec une rapidité incroyable, mais il faut l'avouer une maniabilité à ch... (au diable les souris !).

1 - FORMULA ONE G.P
2 - GUNSHIP 2000
3 - WINGS
4 - INDIANAPOLIS 500

WARGAME



Une fois encore, c'est Dune qui se démarque mais cette fois il s'agit du deuxième volet (comprenez Dune 2), qui propose le meilleur rapport adrénaline/sommeil (là, comprend qui pourra !). Ce jeu fait partie de ceux qui vous tiennent fixés à votre siège, devant votre moniteur, durant de longues nuits blanches ; le principe est pour ainsi dire révolutionnaire (on y croit !) et allie avec énergie l'action à la stratégie guerrière. Un soft à consommer de toute urgence et sans modération, un point c'est tout ! D'un genre plus conventionnel mais pas simplet pour autant, nous avons nommé 'The ancien art of war in the sky' (bonjour le titre !). Un wargame comme on aime les voir, un pur et dur contenant quelques séquences d'arcade de bombardements et de combats aériens... superbes, mais faut en vouloir ! Dans un style très traditionnel, Historyline se forge une belle troisième place et petit clin d'oeil à North & South, ce fameux jeu qui présente un bon moyen de se distraire seul ou à deux avec tout l'humour qu'on lui connaît.

1 - DUNE 2
2 - ANCIEN ART OF WAR...
3 - HISTORYLINE
4 - NORTH & SOUTH

STRATEGIE/REFLEXION



Il est arrivé le mois dernier dans notre rédaction et il a fait l'unanimité. Settlers mérite bien cette place de premier dans notre classement. Complet, intelligent, délirant, grisant, presque jouissif. Oui, il est tout ça ! Derrière lui se trouve le non moins fameux Civilization. Tous ces jeux ont une valeur éducative que vous ne trouverez dans aucun autre genre et ce dernier fait très fort dans le domaine. En effet, partant de rien, il vous est proposé de recréer une civilisation. Digne successeur de Populous, ce jeu offre une gigantesque durée de plaisir constant à tous ceux qui s'y adonneront. Enfin, nous terminons le classement par Sim City. Qui ne connaît pas ce jeu ? Qui n'a jamais entendu parler de celui-ci ? S'il y en a, faites-le nous savoir, vous ne pouvez rester dans l'ignorance. Ce jeu vous offre la possibilité de bâtir une ville dont vous serez le maire et donc le seul à juger de son avenir. Voilà ce qui nous fait aimer ce type de jeu : le pouvoir.

1 - SETTLERS
2 - CIVILIZATION
3 - GENESIA
4 - SIM CITY

DERNIERES INSCRIPTIONS

AMIGA CONCEPT

ORGANISE POUR VOUS

L'OPEN GREAT COURTS'94

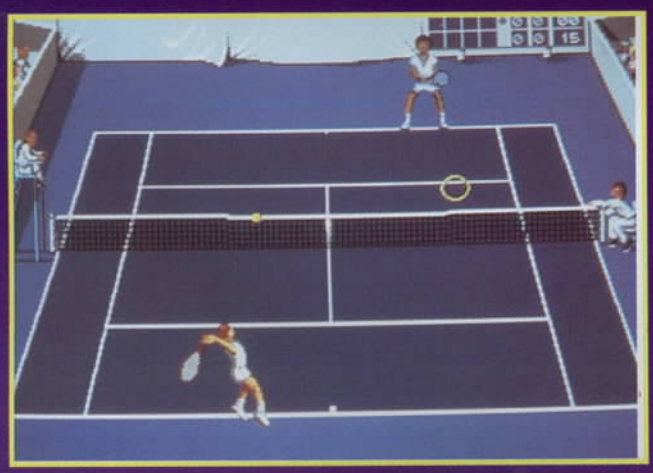
Enfin un grand tournoi vidéo réunissant les passionnés de l'Amiga. De cette idée est née le tournoi Great Courts II.L'Open Great Courts II se fera donc sur le logiciel Great Courts qui disons-le, est le meilleur jeu de tennis sur Micro, et sera composé de 256 personnes qui rencontreront tour après tour (comme dans Roland Garros) et ce jusqu'à la finale. Les huit premiers de cet Open recevront de très jolis lots (dont des logiciels, des chèques, des lousons américains, des tea-shirts, des abonnements...).

REGLEMENT

I - Le tournoi se déroulera dans une grande salle parisienne pendant un week-end du mois d'avril (la date n'est pas encore retenue mais nous vous la communiquerons au plus vite). Il y aura 7 tours avant la finale. Les trois premiers tours s'effectueront le samedi et les quatre derniers, plus la finale, le dimanche. Chaque joueur devra impérativement venir avec son joystick. Les rencontres se feront bien-sûr sur Amiga en mode Average, sur ciment (terrain bleu) et au meilleur des cinq sets. Il est conseillé de bien s'entrainer avant le tournoi car certains joueurs risquent d'avoir un niveau très élevé.

II - L'organistion du week-end : les participants devront arriver le samedi à 9 h 30. Il y aura tout au long de la journée des animations (démos, stands...) ainsi que des boissons et des sandwiches pour vous restaurer.

III - Comment participer à l'Open Great Courts II : c'est simple, il vous suffit de nous renvoyer dans les plus bref délais le coupon réponse à l'adresse du magazine et en nous joignant un chèque de 25 Frs pour les droits d'inscription (**entrée gratuite pour les abonnés**). Cette inscription comprend l'accès au tournoi le samedi et le dimanche, et ce, même si vous êtes éliminé.Venez nombreux car même si le jeu ne vous plaît pas énormément, ce week-end est un bon moyen pour vous permettre de faire des connaissances et de nouvelles relations, parmi le rassemblement de passionnés pendant ce tournoi. Et puis comme on dit, l'essentiel est de participer, alors viendez, viendez avec des amis !!



Pour ceux qui n'aiment pas le tennis, un tournoi sur **SENSIBLE SOCCER** est en préparation. Cette rencontre se déroulera dans les mêmes conditions que l'open Great Courts. N'hésitez-pas à vous inscrire dès aujourd'hui car la demande risque d'être importante.



Si vous êtes abonnés, inscrivez-vous gratuitement, sur simple appel au :

36 68 74 08 *

Oui, je veux participer au tournoi Great Courts II et je joins ce coupon-réponse, avec mon droit d'inscription de 25 Frs (sauf si je suis abonné, et là j'ai rien à payer).

NOM : . . . . . PRENOM : . . . . . AGE : . . . ans

ADRESSE : . . . . . .

CODE POSTAL : . . . . . VILLE : . . . . . TEL : . . . . . .

Mon niveau de jeu est évalué à : . . ./ 10

* 2,19 FRS PAR MINUTE

CHRONIQUE DE LA REDACTION



Jérôme, 20 ans
jeu du mois :
Nick Faldo's golf CD32



Imré, 23 ans
jeu du mois :
Nick faldo's golf CD32



Laurent 20 ans
jeu du mois :
When Two Worlds War



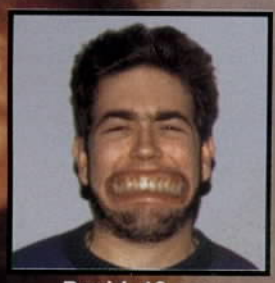
Franck 22 ans
jeu du mois :
Brian the Lion

Bonjour chers lecteurs et bienvenu dans l'univers sangrenu des délires de la rédaction. Enfin l'assistante de Jérôme est définitivement arrivée, ouf... ne parlons pas trop vite, car ils se font des petits restaus, le soir après le boulot, pour parler soi-disant du boulot. Ca reste à vérifier !... Décidemment, Michael est loin de faire le poids, car monsieur Jérônimo le pacha l'a viré non pas parce qu'il n'avait pas des belles petites fesses, mais pour autre chose, et oui le maigre a fait de grosses bêtises et il n'a pas été très réglo avec toute la rédaction. Bref, j'ouvre une petite parenthèse concernant le dessin de la page de couverture. Et bien, c'est quelques membres du mag et moi-même qui l'avons choisie, je dis bien quelques membres, car tous les autres avaient opté pour une page de couverture on ne peut plus porno. Je vous fais le shéma : c'était une grande et belle blonde pulpeuse qui, vous le devinez était totalement nue, entourée et dominée par un gigantesque serpent vert passant entre ses fesses. Inutile de vous dire, que certains d'entre eux, Jérôme et Gérard par exemple étaient en extase et la trouvaient superbe. Le sexe fait vendre paraît-il, oh la bonne excuse. Bon allez j'arrête, je n'ai pas envie de me faire virer. Bref, ce mois-ci, le jeu préféré du chef est est est.... non, rien ne l'intéresse, pas difficile déjà. En fait ces messieurs n'ont pas de préférence, car tous les jeux n'étaient pas adaptés à leurs coefficients intellectuels, bref rien ne leur convenait. Mise à part Gérard, qui a fait mumuse avec son casse brique du nom de "Méga-Ball". Heureusement qu'il ne figure pas parmi les tests, parce qu'il se serait pris un 50% maxi, pour votre information, il est loin de valoir Arkanoïd. A la suite des résultats du sondage, j'ai pu constater, que j'étais à 80% élue la meilleure testeuse, j'en étais très très ravie et aussi comblée. Mais pour tout vous dire, ça n'a plu à personne. Ces messieurs ont trouvé un prétexte qui mérite d'être souligné : voilà, d'après eux, élue à 80% meilleure testeuse, pour la simple et bonne raison que je suis soi-disant mignonne et que vous avez été charmés par mon joli minois, oh les jaloux !! En tous les cas j'espère qu'ils sont loin d'avoir raison. En ce qui concerne les parties de Baby-foot, et bien sachez qu'Imré reste définitivement nul, Jérôme a battu Gérard et pour François euh Farid Chopel, et bien il est en train de se faire battre par Jérôme et Gérard, le couple infernal, je sens qu'ils vont bientôt se faire bl. Bref, fini les surnoms, oui euh que dis-je, maintenant ce n'est plus pine d'huître ou pignol mais "tapette", original non ? Mais, jusqu'ou ça ira !!!

SEVERINE, 17 ans



Cyril, 21 ans
jeu du mois :
Brian the Lion



David, 19 ans
jeu du mois :
Bubba'N'Stix



Fabien, 19 ans
jeu du mois :
Nick faldo's golf CD32

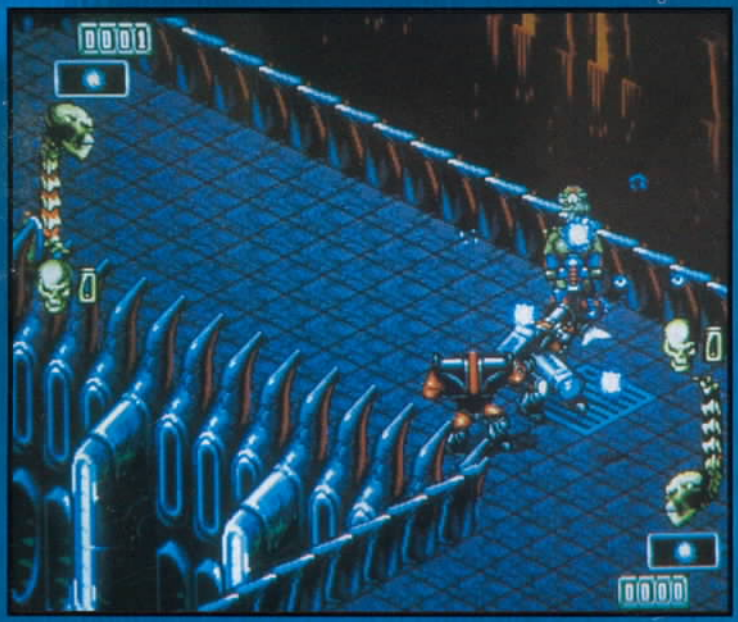


Alexandre, 20 ans
jeu du mois :
Nick Faldo's Golf CD32

SKELETON KREW

SKELETON KREW PREVIEW de Core Design Nous sommes en 2070 quand la "DEAD (Deadly Enforcement Agressive Destruction) Incorporated", contrôlée par le terrible Moribund Kadaver, tente de régner sur le système solaire et plus spécialement sur la Terre, Vénus et Mars. De son territoire, la planète psykogenesis, le savant fou terrifie la population en instituant d'abominables expériences cryogéniques. Résultat : le peuple se transforme petit à petit en monstrueuses créatures. Décidé à le contrer, vous prenez la tête d'un groupe de quatre mercenaires morbides appelés les Skeleton Krew...Je jeu est en 3D isométrique et vous permettant ainsi de vous diriger dans huit directions. Vous pouvez choisir comme personnage : Spine, homme de

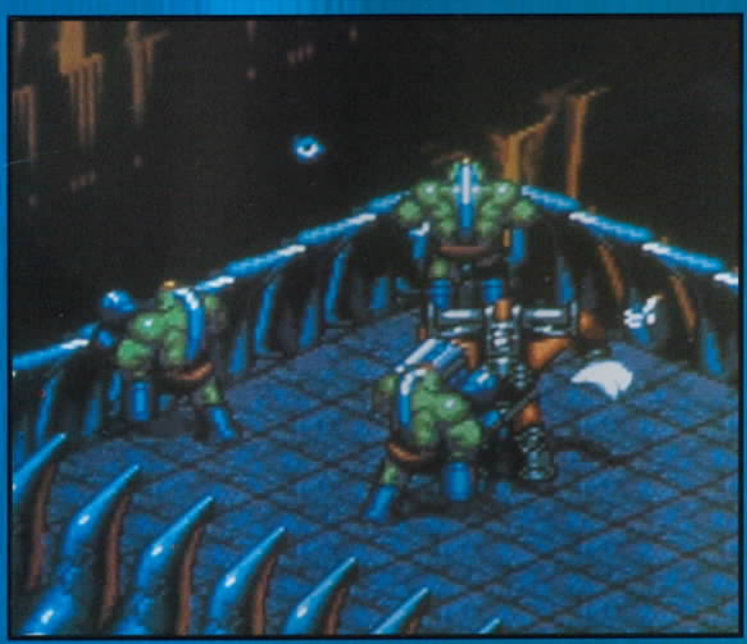




30 ans 2.10 mètres, Rib, une femme de 22 ans, 1.98 mètres, et Joint, un homme de 27 ans pour 2.04 mètres. Ce jeu comporte 6 niveaux, comprenant chacune plusieurs localites, avec pour chaque levels trois dinstinctions de zones. En réalité, c'est un Shoot-em-up isométrique auquel vous pouvez jouer à deux. A chaque fin de niveaux, un boss vous attendra pour vous zigouiller la tronche. Ce jeu offre en effet un large terrain de jeu, et vous passerez sans aucun doute de longues heures derrière votre bécane. Prévu sur Amiga 1200 et sur CD 32, nous risquons bien d'avoir prochainement à notre disposition un jeu béton. Pour les habitués du magasin Tonkam, vous aurez la joie de constater que les personnages du jeu sont basés sur les Comic-book sci-fi. Pour finir, je n'aurai qu'une seule chose à dire, Core Design va encore frapper. Et c'est tant mieux, parce qu'on attendait que ça !

EDITEUR : CORE DESIGN

SORTIE : JUIN 94



PREVIEW

SIERRA SOCCER

La coupe du monde 94 de football qui se déroula en juin aux Etats-Unis, donne apparemment certaines idées aux sociétés d'édition. La preuve en est faite avec Coktel Vision qui nous prépare pour Mai un tout nouveau jeu de foot. Répondant au doux nom de Sierra Soccer, il se présente d'ores et déjà comme l'un des meilleurs de sa catégorie. Le contrôle des personnages est classique mais fort bien pratique. Les tirs arrêtés, eux par contre, sont originaux. A l'aide d'un trait qui s'affichera lors de votre tir, vous allez pouvoir diriger et contrôler votre shoot comme bon vous semble. La réalisation de Sierra Soccer est superbe. Les graphismes en 3D et l'animation, très fluide et rapide, rajoutent encore plus de réalisme à cette simulation. Les différentes options sont nombreuses (jeu à 8, éditeur d'équipes...), mais je vous en reparlerais lors d'un test complet. En tous les cas, Sierra Soccer s'annonce comme le top des jeux de foot.





EDITEUR : COKTEL VISION

SORTIE : MAI



PREVIEW

DARK STONE



Choisir un personnage, compléter 5 missions extensibles plus complexes les unes que les autres, communiquer avec d'autres personnages, telle est votre mission si vous décidez de l'accepter. L'animation est en pleine écran ; des effets de mosaïques ponctuent la sensation de réalisme. Des sons à vous glacer le sang et des musiques inquiétantes, telle est la situation dans laquelle vous évoluerez tout au long de ce jeu. Traversez des mondes interdits et entrez dans l'un des meilleurs jeux de rôle. Battez-vous contre les hordes de démons d'Agon. Utilisez votre agilité mentale pour venir à bout des pièges et des puzzles à travers de sombres décors. Communiquez avec une douzaine de personnages, chacun d'eux ayant sa propre personnalité. Pourrez-vous résoudre le Mystère de Darkstone ? Tel est le défi que vous lance Core Design pour le mois de mai 1994. Serez-vous à la hauteur pour réussir cette mission ? Si vous ou si l'un de vos proches étiez capturés ou tués, ni Core Design, ni Amiga Concept, ne seraient reconnus comme responsables de votre échec.



EDITEUR : CORE DESIGN

SORTIE : MAI 94



Les Compilations

10 jeux pour 100 francs

Tous les logiciels de ces Compil' ont été testés et fonctionnent sur AMIGA 500 avec 1 Mo de RAM, sur AMIGA 500+, sur AMIGA 600 et sur AMIGA 1200.

Compil' ACTION

BUCK ROGERS
Un jeu de tir qui se distingue par une réalisation superbe et de nombreux niveaux.



CYBERNETIX
Un superbe shoot'em up horizontal hyper rapide et plein de surprises.

HIGHT OCTANE
Une course de voitures façon MadMax avec des bolides armés de missiles.

INTRUDER ALERT
Seul dans une forteresse ennemie bourrée de pièges et de gardes hostiles.

HELLZONE 1 et 2
Un shoot'em up dans un complexe HighTech rempli de vaisseaux ennemis.

BOOMERANG
Deux joueurs, le but est de fritter votre adversaire le premier avec un boomerang.

POD
Vous êtes tout seul avec un canon hyper rapide et plein de bêtes dans tous les coins.

TRANSPLANT
Shoot'em up dément, tout le décor pivote autour de votre vaisseau. Ca donne un super effet de profondeur.

LAST REFUGE
Vous êtes un chevalier et vous défendez un château fort assiégé par des brutes

FIGHTING WARRIORS
Un jeu de baston dans la lignée de Mortal Combat. Tout y est pour s'éclater.



Compil' ARCADE

GIDDY
Ramassez tous les objets car ils seront utiles pour résoudre de nombreuses énigmes. Un bon jeu de plates-formes



DRIPGAME
Guidez une goutte de jus de fruit dans un dédale de tuyaux fréquenté par des bulles d'eau.

TRAILBLAZER
Pilotez une balle sur un tapis roulant semé d'embûches de toutes sortes.

CRAZY SUE
Un jeu de plates-formes digne des meilleurs jeux du genre.

RABOULDIX
Un jeu du style de BoulderDash, rapidité et ingéniosité requises.

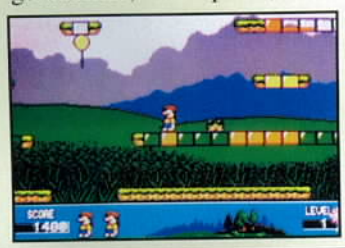
SEVEN TILES
Un jeu de football futuriste, tous les coups sont permis pour gagner la partie.

PARTICLE MAN
Ramassez toutes les bombes que laissent traîner les bêtes bizarres qui traînent partout.

YELP
Parcourez un labyrinthe en prenant les bonus et en évitant les monstres.

KARATE WORM
Jeu de plates-formes, vous êtes dans la peau d'un ver karatéka.

WONDERLAND
Vous devez passer sur toutes les plates-formes de chaque niveau sans toucher les grenouilles, les serpents, etc...



Compil' REFLEXION

DRAGON TILES
Ce jeu est tout simplement le meilleur jeu de MahJong sur AMIGA, profitez en.



KLAKTRIX
Une variante de Tétris ou Coloris, Il faut regrouper les pièces de même couleurs.

DILEMMA
Emboîter des pièces tordues pour reconstituer un carré n'est pas si facile.

WELLTRIX
Un Tétris en 3D, au début c'est dur, une fois qu'on a compris, on en décroche plus.

CARD SHARP
Voici 5 variantes de jeux de patience pour insomniaques. (réussites de cartes).

YAMS
Un jeu de Yams, vous savez, le jeu de dé où il faut faire des combinaisons.

SUPER BLOCK OUT
Un Tétris, on ne s'en lasse pas. Surtout lorsqu'ils sont de la qualité de celui-ci.

QUADRIX
Il faut placer les pièces qui ont le même dessin côte à côte pour les éliminer.

DR MARIO
Éliminez les germes contagieux selon le principe de Coloris.

PICK A BRICK
Reconstituez les paires d'objets selon le principe du MahJong mais dans un temps de plus en plus limité.



Compil' X



Cette compilation contient une bonne cinquantaine d'images essentiellement pornographiques avec les programmes qui vous permettront de les voir. On ne vous en dit pas plus. A vous de les découvrir



Cette compilation est réservée aux adultes

Les jeux de ces Compilations ne sont pas vendus séparément

CHOISISSEZ

3 jeux pour 80 francs
5 jeux pour 120 francs
7 jeux pour 160 francs
10 jeux pour 200 francs

Tous les logiciels proposés sur cette page fonctionnent sur AMIGA 500 avec 1 Mo de RAM, sur AMIGA 500+, sur AMIGA 600 et sur AMIGA 1200.

BOND MINE 12
Heureux fanas de BoulderDash
Un jeu qui comporte 80 niveaux de délire. Il faudra des heures rien que pour passer le premier niveau.



GALACTOÏD
Elles viennent d'un autre monde
Des centaines de bestioles vous attaquent. Faites chauffer vos lasers en frittant tout ce qui bouge.



GRIB IT
La guerre des grenouilles
Une grenouille verte doit manger les fruits et les champignons. Les autres essaient de l'en empêcher



FATAL MISSION II
Le shoot'em up du mois
Vous arrivez sur une planète inconnue mais des vaisseaux et des canons vous accueillent.



CHAINSAW MASSACRE
Massacre à la tronçonneuse
Le tueur psychopathe, c'est vous. Jetez vous sur tous les passants si vous aimez la viande saignante.



BASE BALL
En direct des USA
Ca se joue à deux joueurs. Après quelques séances d'entraînement on fait de superbes parties.



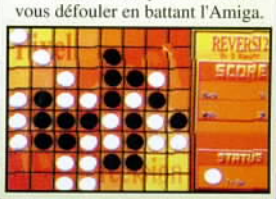
ARTILLERUS II
Le délire du mois
De 2 à 8 joueurs ou robots se canardent jusqu'au dernier avec diverses armes délirantes.



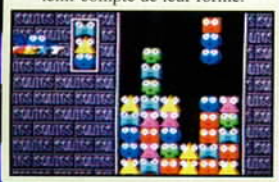
BAT DOG
Vitesse supersonique
Un jeu de plates-formes génial, tout va à une vitesse folle et le personnage ressemble à Sonic.



REVERSI II
Il est beau l'Othello
Voici une superbe version de jeu d'Othello. Vous pourrez même vous défouler en battant l'Amiga.



SQUIDGE
Formes et couleurs
Il faut rassembler les pièces de même couleurs et en plus, il faut tenir compte de leur forme.



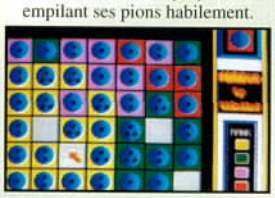
HOT BLOX
Tétris à deux joueurs
Pour les nombreux fans de Tétris, en voici un pour deux joueurs avec de nombreuses originalités.



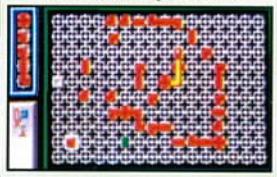
ZNYK
Une réalisation impeccable
Tout l'intérêt des jeux du style de Dr Mario avec, en plus, un travail technique de première qualité.



MELTDOWN
Jeu pour intellos
Chacun essaie de piquer les cases de ses adversaires en plaçant et en empilant ses pions habilement.



PIPELINE III
Du pétrole et des idées
Construisez le plus long des pipeline en assemblant des morceaux de tuyau tordus.



POLYMORF
Beau et génial casse-tête
Poussez les boules de même couleurs les unes contre les autres pour les faire disparaître.



BACK TO SCHOOL
Pour les plus petits
Un Memory, un jeu de calcul et un jeu de recherche de mots anglais pour occuper les petits.



EROTIC - A
Les plus belles
Ceci n'est pas un jeu mais des images de superbes jeunes filles. **(réservé aux adultes)**



EROTIC - B
De plus en plus belles
Encore des photos érotiques qui donneront à votre Amiga un air réjoui. **(réservé aux adultes)**



EROTIC - C
Encore, encore...
D'autres photos de jeunes filles qui n'ont rien à envier aux autres. **(réservé aux adultes)**



IMAGES - X
De plus en plus loin
Ces images ne sont plus érotiques mais pornographiques, à tel point que la photo à été censurée.
(réservé aux adultes)

X

EN CADEAU

pour toute commande, vous recevrez ce jeu :

Un jeu d'action et de réflexion dans le style de Pacman mais remis aux goûts du jour avec de superbes graphismes.

PUGGLES



GARANTIES

QUALITÉ : Ces jeux ont été sélectionnés parmi plus de 200 pour leurs qualités.

SÉCURITÉ : Ces logiciels ont passé tous les tests antivirus.

Bon de commande à renvoyer à :

FLOPPY INTERNATIONAL
18 avenue du Maréchal Juin 54000 NANCY

Commandez par téléphone en appelant le

(16) 83 90 28 00

NOM _____ PRENOM _____

N° _____ RUE _____

Code postal _____ VILLE _____

Ci-joint mon règlement à l'ordre de FLOPPY.

○ Chèque ○ Carte de crédit Nom : _____

○ Mandat N° de carte : _ _ _ _ - _ _ _ _ - _ _ _ _ - _ _ _ _

Date d'expiration : _ _ - _ _

Liste des Compil' choisies	

○ Je choisis 3 jeux pour 80 francs ○ Je choisis 5 jeux pour 120 francs ○ Je choisis 7 jeux pour 160 francs ○ Je choisis 10 jeux pour 200 francs ○ Plus de 10 pour 20 francs chacun	Frs
○ Je choisis 1 Compil' pour 100 francs ○ Je choisis 2 Compil' pour 180 francs ○ Je choisis 3 Compil' pour 250 francs ○ Je choisis 4 Compil' pour 300 francs	Frs
Frais de port (Distinguo)	20 Frs
Total	Frs

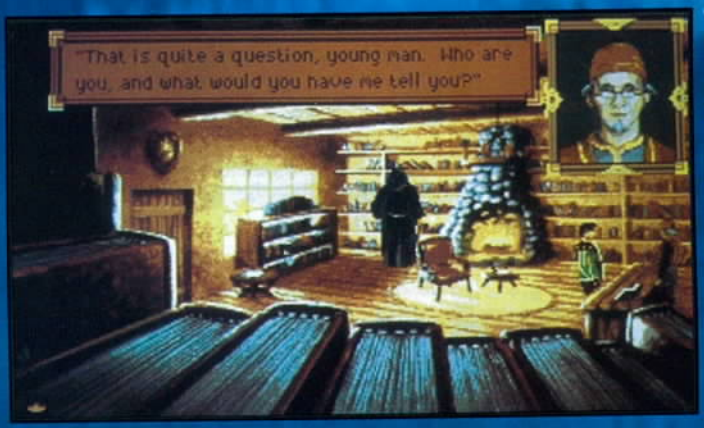
Liste des jeux choisis	PUGGLES			

KING QUEST VI





Arhaaaaaaaaaa !!!!!! Je connais des possesseurs de Prehistorics Computers (PC), qui vont faire la tête. En effet, dans la série des King's Quest, le sixième volet nous arrive sur Amiga. Dans cette aventure légendaire vous serez amené à aider le prince Alexandre, victime d'un naufrage, à se frayer un chemin à travers une série d'îles mystérieuses, à la recherche d'une princesse en danger. Vous aller devoir vous montrer bien astucieux et plein d'imagination pour relever le défi posé par des énigmes déconcertantes et pour ne pas succomber aux créatures fantastiques qui vous barrent la route. Chacun de vos choix influe sur les options futures et sur la disposition à votre égard des nombreux personnages que vous allez rencontrer. Cette aventure peut se terminer de différentes façons, tout dépend de votre adresse, et dans la voie dans laquelle vous vous engagez. A peu près la moitié des évènements possibles sont optionnels ! Arrêtez de baver, vous êtes en train de salir votre magazine préféré. Pour les petits veinards qui pos-sèdent un A1200, ou un A4000, vous aurez l'immense joie de jouer avec 256 couleurs. Ce jeu d'aventure est le plus vaste jamais vu sur Amiga. Des animations exceptionnellement fluides, spécialement adaptées sur Amiga ; 40 % de cette aventure se présente sous forme d'options. De superbes musiques qui vous entraîneront durant tout le jeu. Et pour les inconditionnels de la langue Française, rassurez-vous une version Française est prévue. Alors quand vous avez un si bon jeu, avec un superbe graphisme, une musique sensationnelle, des animations à vous couper le souffle, et bien il faut acheter le prochain numéro d'Amiga Concept pour en avoir un test complet.



EDITEUR : COKTEL VISION

SORTIE : MAI 1994









BANSHEE







Ces photos ne vous font-elles pas penser à... 1942 ! Effectivement, le jeu est complétement pompé sur celui-ci. Mais là, on est en 1999 sur notre terre. Seulement, il s'agit ici d'un autre espace temps : les deux guerres mondiales n'ont jamais eu lieu et la technologie n'a pas avancé. La TV est toujours en noir et blanc et les micro-ondes sont encore loin d'exister. Résultat : vous aurez à votre disposition de vieux coucous comme dans le temps. La terre vivait donc dans la paix la plus totale lorsque Blardax Maldrear, le diabolique dictateur de la République de Styx, commence à se faire entendre. Figurez-vous qu'il a pour objectif de prendre le contrôle de la surface du globe et d'y aménager toutes ces saloperies guerrières. Le problème, c'est que, pas fou, il a mis au point d'importantes machines technologiquement modernes. Il va falloir bousiller tout ça mes amis, parce que franchement, il y a de l'abus. Et cela ne va pas être facile du tout. Oh que non ! Mais vous, Sven Svardensvart, vous n'avez pas peur. Blardax a assassiné votre père et depuis bien longtemps maintenant, vous ne rêvez plus qu'à une seule chose : lui rentrer dans le lard. Pour ce faire, vous venez d'inventer une machine incroyable, un coucou fantastique nommé BANSHEE. Seul ou à deux vous parcourerez 6 niveaux différents. Tous pleins d'ennemis, de boss de fin de niveau et de bonus vous attendent. Amateurs de bons vieux shoot-them-up, voilà un soft simple mais efficace et efficace mais simple.

Sortie en mai sur 1200 et CD32.

IMAGINORD'94

LE SALON DES JEUX VIDEO & DE L'IMAGE DE SYNTHESE

ENTREE
20 Frs
(seulement !)

1200 M² de stands,
de tournois vidéo,
de démonstrations,
d'activités du jeu vidéo,
sur consoles & micro.

sur le stand AMIGA-CONCEPT :
GRAND TOURNOI SKIDMARKS
(GRATUIT!)

Durant toute la durée du salon, vous pourrez vous affronter à quatre joueurs simultanément sur le meilleur jeu d'arcade du moment et gagner l'un des nombreux lots mis en jeu dont :

- 10 JEUX SKIDMARKS
- 10 ABONNEMENTS (de 6 mois au mag)
- T-shirts, casquettes, pin's...



DIMANCHE
3 AVRIL 94
de 10 H à 19 H

ACCES :

A 30 kms de Lille...
DE PARIS :
Prendre l'autoroute A1, sortie Henin Beaumont, suivre la direction du centre ville puis le parcours fléché jusqu'à la salle des fêtes...

ORGANISÉ A LA SALLE DES FÊTES D'HENIN BEAUMONT (62110), 17 RUE LA FONTAINE, RENSEIGNEMENTS : (16) 21-75-80-10

TEST

GREMLIN

TYPE :	RÔLE
DISQUETTES :	3
CONFIGURATION :	1Mo
ÌNSTALL DD :	OUI
PLACE REQUISE :	1Mo
CONTRÔLE:	SOURIS
JOUEURS MAXI :	1

GRAPHISME	78
ANIMATION	62
MUSIQUE	72
BRUITAGE	---
PRISE EN MAIN	89
DIFFICULTE	65
DUREE DE VIE	75

AMBIANCE	71
ERGONOMIE	85
INTRO	66

Intérêt sur 1200	---
Chargement	BON

78%

G & B OD F

▲ - Aventure sous forme de campagne
▲ - Graphismes assez beaux

▼ - Bruitages inexistants
▼ - Animation pas fluide

A 500	A 2000
A 500+	A 3000
A 600	A 4000
A 1200	CD 32

Cote de popularité

CYRIL	6
IMRE	4
JEROME	6
DAVID	6
FABIEN	6

MOY = 5,6

LEGACY OF SORASIL



Aaaaaah !!!!! Legacy of Sorasil est vraiment bien, pour ceux qui aiment. Heroquest 1 était pas mal, mais alors là, ils ont fait très fort, pour l'amélioration. Heroquest II ou Legacy of Sorasil, comme on veut, n'est pas un data disk, c'est un remaniement de l'ancien Heroquest. Après un court chargement, une intro sympa nous projette dans une ambiance d'Heroic Fantaisy, ensuite une méthode de génération de personnage relativement simple, mais suffisante, fait son apparition. Vous devrez choisir parmi les quatre classes de personnages (barbare, magicien, elfe et nain), un style. Mais on peut choisir d'autres types de personnages : ranger, guerrier, clerc, paladin, et bien d'autres.





LE SCENAR'

Peu après une carte, vous montre votre position ainsi qu'une route à prendre. Mais tout d'abord parlons un peu de l'histoire : le mystérieux pays



AVIS

La suite d'Hero Quest ne brille vraiment pas pour son dynamisme. Quelle déception ! De plus ayant essayé ce jeu tard dans la nuit, j'ai eu un mal fou à ne pas m'endormir. C'est pas ce que l'on peut appeler un jeu d'action, Ici c'est ronflette et compagnie. Si encore on avait eu droit à de beaux graphismes celà nous aurait fait un peu oublier la réalisation déplorable et le manque de dynamisme de l'intrigue.Legacy of Sorasil est pourtant doté de bons atouts comme le fait de pouvoir contrôler et diriger quatre personnages à la fois ou bien le tracé progressif de la carte des lieux dans lesquels vous évoluez. Mais malgré tous ces détails qui auraient pu rendre ce jeu très intéressant, la sauce ne prend pas. Le manque de bruitages y est peut-être pour beaucoup ainsi qu'une animation qui est très faible.

FRANCK



LE SQUELETTE LÀ, C'EST GERARD (RESPONSABLE PUB) APRÈS UNE NUIT BLANCHE DE BOUCLAGE DU MAG



AVIS

20 minutes ! J'ai tenu 20 minutes devant Legacy... sans m'endormir (ouf ! C'était limite). Dès que je vois de l'isométrique (non, c'est pas une maladie mais la vue du jeu), j'ai des crises... de lassitude ; ça donne peut-être du relief aux graphismes (quand ils sont beaux) mais depuis le temps on a trouvé d'autres techniques plus conviviales. Le système d'apparition progressive de la carte, lui, est bien approprié et garde le plaisir d'aller de surprise en surprise ; par contre c'est pompeux de ne pas pouvoir déplacer ensemble les différents personnages... ça me fait penser à ces feuilletons populaires américains où l'on suit plusieurs intrigues en même temps, ce qui fait qu'au bout de 3 mois on n'est pas plus avancé sur le dénouement... Allez, bonne nuit.

IMRE

de Rin est atteint d'un cancer qui le ronge de l'intérieur, un être maléfique et démoniaque pose son ombre sur notre beau pays. Mais de redoutables aventuriers sont prêts à risquer leur peau pour casser la gueule à ce blaireau. Et ces aventuriers, bien sûr, c'est vous qui les dirigerez. Scénario banal, mais bon, yapaksa dans la vie ! Sinon, le jeu est bien réalisé : de beau graph', de belles musiques, un manque de bruitages est à remarquer, les animations strictes. Par rapport au pre-mier, Legacy of Sorasil pos-séde une ergonomie excellente qui nous évite des prises de tête avec la souris pour déplacer un bonhomme au beau milieu d'un couloir.

L'ECRAN

L'écran de jeu est constitué d'une vue isométrique où l'on voit nos quatre joyeux lurons qui se baladent, d'un regroupement d'icônes et de deux jauges. Les jauges représentent la vitalité de vos personnages, elles sont installées en haut à droite de l'écran. En haut à gauche, il y a un dessin schématique représentant votre personnage sélectionné. En bas et au milieu, on peut apercevoir une série d'icônes permettant de combattre, d'utiliser un sort, de fouiller la pièce où l'on se trouve, d'ouvrir les portes, de voir la carte et de jeter un coup d'oeil dans le matos que l'on possède. La vue isométrique est relativement bien réalisée, on peut apercevoir les un, deux, trois ou quatre compagnons (car, et cela est un oubli de ma part, on n'est pas obligé de prendre quatre personnes mais moins, cela est une préférence) ainsi que leurs animations correspondantes.



PASSEZ VOS PETITES ANNONCES EN MOINS DE 2 MINUTES AU 36-68-74-08





PIC-NIC AU CIMETIERE

EN CONCLUSION

Heroquest 2 est un bon, je dirais jeu de rôle, qui promet de bon délires en perspective. Par contre ce qui est regrettable c'est que l'on ne peut pas reprendre les anciens personnages du premier Heroquest. En conclusion, il est bien pour ceux qui aiment ce style : jeu de rôle-aventure, vision isométrique, simplicité du jeu.

LAURENT



TEST

CD32

FIRE FORCE

ICE

TYPE :	ACTION
DISQUETTES :	1CD
CONFIGURATION :	CD32
INSTALL DD :	NON
PLACE REQUISE :	---
CONTRÔLE :	JOYPAD
JOUEURS MAXI :	1

GRAPHISME	60
ANIMATION	70
MUSIQUE	15
BRUITAGE	67
PRISE EN MAIN	68
DIFFICULTE	89
DUREE DE VIE	77

MANIABILITE	71
ORIGINALITE	45
INTRO	??

Intérêt sur 1200	---
Chargement	EXCELLENT

71%

G&OD B&F

- ▲ - Le choix des armes
- ▲ - La nostalgie des jeux d'antant.
- ▼ - Les graphs, les bruitages, la zique, l'originalité, la couleur des chaussettes, l'odeur de la vaisselle, la taille des suppositoires.

A 500	A 2000
A 500+	A 3000
A 600	A 4000
A 1200	CD 32

Cote de popularité

CYRIL	4
FRANCK	5
JEROME	6
LAURENT	4
DAVID	4

MOY = 4,6



Vous n'aimez pas les grosses brutes, le service militaire et les guerres inutiles ? Vous préférez les jeux vidéo intelligents et dociles... mais vous ne détestez-pas montrer votre courage en relevant des challenges impossibles ! Celui-ci est du genre à s'y casser les dents et la console avec. Au menu du jour, quatre missions impitoyables qui auront raison de votre témérité . Comme tout guerrier qui se respecte, vous avez d'abord à vous armer jusqu'aux dents, et là c'est pas le choix qui manque ; bazookas, grenades, fusils mitrailleurs AKM, M16, M60, M177 (...), j'en passe et des pires. Une fois munis de tous vos joujoux, ne pensez-pas que vous serez épargnés pour autant puisqu'il vous faudra bien vous entraîner des dizaines de fois avant de parvenir ne serait-ce qu'à avancer de 20 mètres... Donc, la prise en main est assez délicate et vous pourrez, par la même occasion (tant qu'à faire), vous apercevoir que la difficulté du jeu est assez prononcée.



AVIS

Bien que ce soft n'exploite pas, mais alors pas du tout, les possibilités de la console. Fire Force, qui ressemble étrangement à Green Beret, est un jeu d'action agréable. Certes, il ne vous accrochera pas pendant des heures mais en tous les cas, il a le mérite d'être vraiment sympathique.

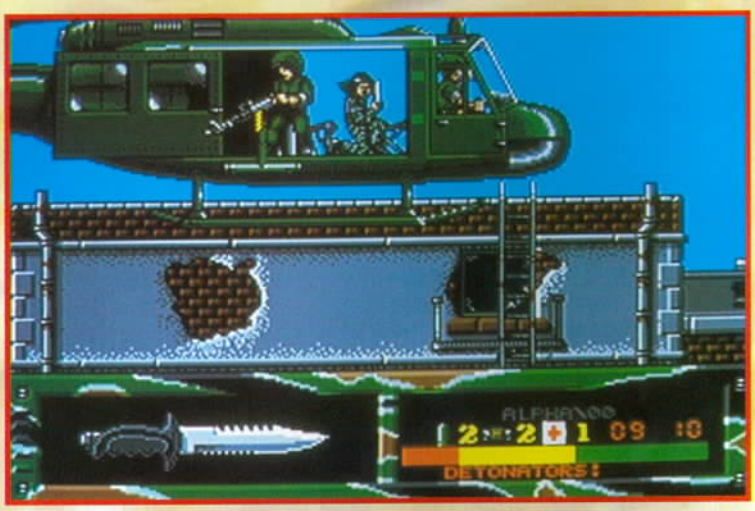
JEROME



AVIS

Moi, je n'aime pas. Fire Force est très mal réalisé sur la console CD-32. Il me fait penser à Green Beret sur nos anciennes machines... Non, la seule chose qui est acceptable est le choix des armes. C'est dommage qu'une si belle machine puisse être souillée par des merdes de ce genre. Excusez-moi du terme. Il est dur, il est moche, il n'y a pas de son, pas de musique. Une daube.

LAURENT



VIVE LES 8 BITS !

Au niveau du jeu en soi, on peut, une fois n'est pas coutume, se demander de quelle armoire poussiéreuse ils ont sorti ce jeu qui ne représente en rien les capacités du CD et encore moins celles de notre CD32 chérie. Ils ne s'en cachent même pas puisque le programme n'occupe pas plus de 7 millimètres d'épaisseur sur le CD !!. Même sur Amstrad on faisait presqu'aussi bien (ou aussi pire, c'est comme vous voulez), c'est pour dire.



UN CLASSIQUE POURTANT INTERESSANT...

Graphismes en 16 couleurs (ou à peine plus), bruitages tout juste acceptables, musique quasi-inexistante... mais comment se puisse-t-il que se soit tout de même prenant ? (Nostalgie d'une époque passée ?). Et oui, à tirer sur tout ce qui bouge, on y prend goût et puis la difficulté est telle qu'on s'en reprend dans la figure rien que pour se prouver qu'on peut le faire... Je n'en dirais pas plus de bien pour ne pas encourager de telles réalisations, disons que si le jeu avait été en 256 couleurs, la recette aurait fait un tabac (attention, le tabac nuit gravement à la santé !).

IMRE



LA PANOPLIE DU PARFAIT PETIT TUEUR.

BOMB'X



En France et ailleurs, il existe de bon petit logiciel totalement méconnu que l'on nomme les "sharewares". La différence de ces logiciels avec les autres c'est qu'ils sont gratuits ! Par contre, tous bénéfices financiers sur ce type de programme est interdit, à moins de reverser des droits d'auteurs aux programmeurs. C'est une forme de copyringht. Nous essayerons de temps en temps, de vous parler de ces softs et notamment des jeux disponibles surtout qu'il en existe de très bons comme Deluxe Pacman et autre Fighting Warrior. Ce mois-ci, je vais vous parler maintenant du très connu, Bomb X. A noter que ce titre est disponible en kiosque dans "Sexy Amiga". Bomb X reprend largement le principe de Dynablaster ou de Bomberman. Mais alors qu'apporte de plus Bomb X me direz-vous ? Et bien du sexe et du sexe...En effet, dans ce jeu, vous êtes ni plus ni moins qu'une bite (passez-moi l'expression) qui, pour retrouver sa belle dans son lit, doit affronter de terrible ennemi comme le sida. Une fois que votre niveau d'énergie (ou plutôt d'excitation) sera au top, alors vous pourrez rejoindre votre dulcinée. Mais attention la morale est conservée car avant de la troncher, il vous faudra mettre une capote. Comme dans Bomberman, vous avez aussi la possibilité de jouer à quatre simultanément et on peut dire que la bataille est rude. L'action est amusante et le délire est assuré. Par contre, la réalisation n'est pas géniale mais pour ce prix là, on ne va pas trop en demander. Le seul regret, c'est que la version Amiga, contrairement à la PC, n'a pas de filles en tenue légère en image de fond. Nous, on se contente de briques... Mais bon, à part ce petit désagrément, voilà un jeu bien amusant. Avis aux amateurs !

JEROME



Une BANDE de joyeux lurons



AVIS

Ca y est ! Il est là, tout le monde le voulait (ou presque). Pour du délire, c'est du délire. Bomb X, la variante de DynaBlaster version chaude, est marrante. Mais c'est tout. C'est sûr, on s'éclate (à plusieurs...) la convivialité est au rendez-vous. Mais j'ai arrêté rapidement, non pas parce que je trouve ça nul, mais parce qu'Imré est vraiment un spécialiste dans le domaine...(mais où il a appris ça !!!)

LAURENT







AVIS

Bites, couilles, frounes... huuuum, ouiiii, aaaah ! Voilà à quoi peut se résumer l'orientation de ce jeu. Ce petit frère de Dyna Blaster, aurait plutôt sa place dans le domaine public... C'est vrai que l'intrigue du jeu est amusante et saugrenue (surtout nue d'ailleurs), mais le niveau graphique et sonore est déplorable, dommage... Ne parlons même pas de l'animation qui ne vaut pas, et de loin, celle de Dyna,

IMRE

TEST

SHAREWARE

TYPE :	ACTION
DISQUETTES :	1
CONFIGURATION :	512 k
INSTALL DD :	NON
PLACE REQUISE :	---
CONTRÔLE :	Joy
JOUEURS MAXI :	4

GRAPHISME	65
ANIMATION	79
MUSIQUE	74
BRUITAGE	56
PRISE EN MAIN	88
DIFFICULTE	86
DUREE DE VIE	71

MANIABILITE	85
ORIGINALITE	90
CONVIVIALITE	87

Intérêt sur 1200	75%
Chargement	BON

75%

G&B OD&F

▲ Le prix
▲ L'humour

▼ Absence de texture sur la version Amiga

A 500	A 2000
A 500+	A 3000
A 600	A 4000
A 1200	CD 32

Cote de popularité

IMRE	4
LAURENT	5
FRANCK	0
FABIEN	5
SEVERINE	4

MOY = 3,6

TEST

IMPRESSION

TYPE :	WARGAME
DISQUETTES :	2
CONFIGURATION :	1Mo
INSTALL DD :	OUI
PLACE REQUISE :	1Mo
CONTRÔLE :	SOURIS
JOUEURS MAXI :	2

GRAPHISME	62
ANIMATION	---
MUSIQUE	---
BRUITAGE	70
PRISE EN MAIN	50
DIFFICULTE	80
DUREE DE VIE	88

AMBIANCE	46
CONVIVIALITE	71
ERGONOMIE	41

Intérêt sur 1200	61%
Temps de chargement	B

61%

G&B OD F

▲ - Génération des véhicules.
▲ - Rien d'autre.

▼ - Graphismes legers.
▼ - Manque d'ambiance.

A 500	A 2000
A 500+	A 3000
A 600	A 4000
A 1200	CD 32

Cote de popularité

FRANCK	4
IMRE	5
JEROME	5
DAVID	5
FABIEN	6

MOY = 5

When Two WORLDS WAR



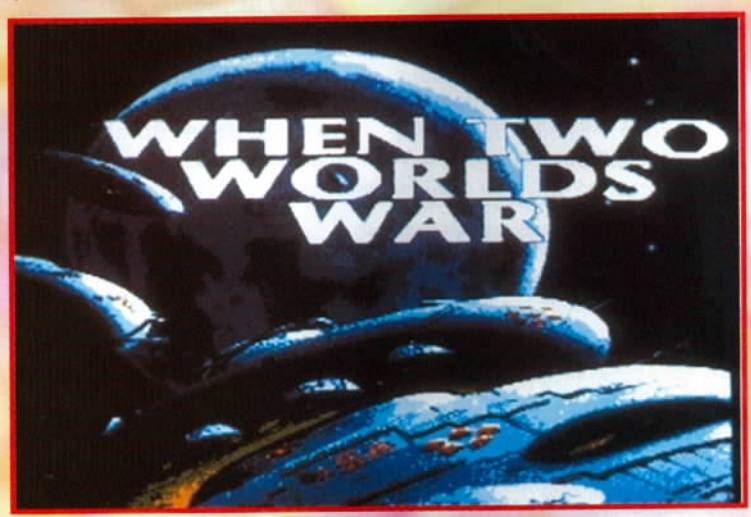
UNE SELECTION DE L'ENGIN, ET HOP ! ... LA CONSTRUCTION EST LANCEE

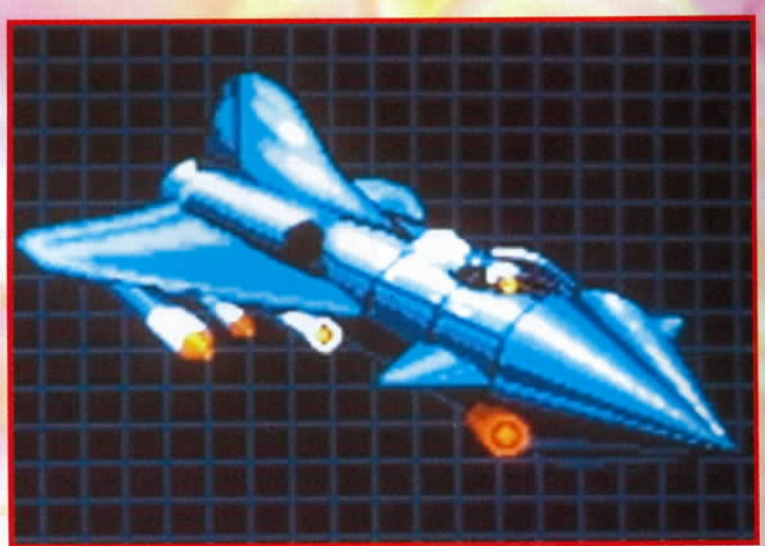


Voilà, qu'il arrive, retenez votre souffle : When Two Worlds War (W2WW) ! Ce nouveau jeu de stratégie est sorti des écuries d'Impressions. Malgré la notice entièrement en anglais, je vais tenter de vous en expliquer le concept... Ayant pour but classique de conquérir le monde (ou les mondes car il y en a plusieurs), il offre cependant la possibilité, similaire au célèbre Armour Gueddon de chez Psygnosis, de créer ses propres forces armées afin d'anéantir le camp adverse. Grâce à un système de recherche et conception très complet et suffisamment simple pour assimiler dès les premières parties.

DESIGN and BUILDING

Passons au jeu en lui-même : d'abord choisir une couleur, rouge ou bleue. Tout de suite après, on choisit quelques paramètres de jeu. Ensuite on crée ses propres forces armées grâce a un système de design très complet, permettant de choisir un type de véhicule : un tank, un sous-marin, un chasseur, un chasseur stellaire, un transporteur, un satellite de reconnaissance. Mais ceci n'est pas tout ! Grâce au système dont je parlais plus haut, on peut choisir divers facteurs : la puissance du feu, la portée des armes, l'ordinateur de visée, le blindage, la soute et la capacité de transport et le système radar. Mais on peut aussi rajouter un mode de déplacement. Par exemple un chasseur pourra progresser dans l'eau, sur terre, ou dans l'espace. Après cette longue mais simple création, on peut passer à l'assaut. Et pour finir on peut créer complétement un véhicule inexistant (donc un prototype).





MISSIONS

Tout le reste est assez

AVIS



Même si je ne fais pas ma tasse de thé avec ce genre de jeu, je dois dire que "When two worlds war" est un jeu qui ne laisse pas indifférent grâce à sa conception et à son originalité. De plus, vous avez la possibilité de choisir votre version : AGA ou non.

FRANCK



AVIS

Voilà un wargame à l'état pur comme les habitués devraient aimer ; je dis 'devraient' car ce jeu aurait bien pu être l'adaptation trop fidèle d'un jeu de plateau, au regard de l'interface graphique très succincte (comprenez que les graphismes sont pauvres). En effet, on peut schématiser le jeu comme suit : 90 % de textes, 10 % de graphismes. En plus, c'est tout en Anglais (tous à vos dicos !), un peu ça va mais avec autant de paramètres à gérer ça devient un peu lourd-dingue. Tiens, en parlant de paramètres, à ce niveau là c'est bien foutu : vous créez par exemple vos engins destructeurs et selon vos points gagnés de niveau de technologie, vous augmentez la puissance de feu, bien, bien... les détails sont bien pensés mais l'environnement (graphique entre autre) me laisse une mauvaise appréciation finale... attendons une version future.

IMRE



ICI, C'EST SIMPLE, VOUS SELECTIONNEZ VOTRE MISSION... BALAISE, NON ?



GLU... GLU... GLU...



standard : déplacements des chars ou des chasseurs, attaques au sol, reconnaissances par satellites, ravitaillements, etc... Des missions sont attribuées à chaque escouade crée. Plusieurs type de missions, là encore des patrouilles, des assauts, des bombardements, des interceptions, etc... C'est assez vaste mais, malheureusement, ceci n'est pas le point fort du jeu et il reste pauvre en action. C'est dommage car après une bonne séance de construction, on est un peu dégoûté de la suite. A noter : il y a possibilité de linker deux micros pour s'éclater à deux. Là l'intérêt augmente énormément. Mais il ne faut pas croire que la différence soit énorme.

BIEN ou NAZE ?

On pourrait facilement comparer When Two World War avec Armour Gueddon. Pour ma part, Armour Gueddon reste quand même au poste de numéro 1, en étant mieux réalisé. Il manque tout de même un petit quelque chose à W2WW pour ne pas le rendre, à la fin, un peu lassant. Mais il reste une simulation stratégique de bonne facture méritant pour un fada du genre d'y jeter un coup d'oeil. Malgré les 256 couleurs VGA ou bien les sons digitalisés, rien n'y fait tout ceci n'est pas extraordinaire. A plus tard Impressions...

LAURENT



TIENS, BEN VOILA LA CARTE, CLASSIQUE QUOI !

DES PROBLEMES SUR UN JEUX ?

CELA FAIT TROIS SEMAINES QUE TU NE TROUVE PAS LA SOLUTION ?

UN SEUL REMEDE POUR TOI APPELLE NOUS AU

36 - 68 - 74 - 08

TEST

INTER ACTIVISION

TYPE :	PLATEAUX
DISQUETTES :	1
CONFIGURATION :	1Mo
INSTALL DD :	NON
PLACE REQUISE :	---
CONTRÔLE :	JOYSTICK
JOUEURS MAXI :	2

GRAPHISME	70
ANIMATION	75
MUSIQUE	80
BRUITAGE	50
PRISE EN MAIN	85
DIFFICULTE	75
DUREE DE VIE	80

MANIABILITE	85
ORIGINALITE	65
SENSATION	55

Intérêt sur 1200	---
Chargement	BON

80%

G&OD B&F

- ▲ - La maniabilité est très bonne.
- ▲ - Le jeu en lui même est très original.
- ▼ - Il n'y a pas de bruitages.
- ▼ - Les tirs ne sont pas assez rapides.

A 500	A 2000
A 500+	A 3000
A 600	A 4000
A 1200	CD 32

Cote de popularité

CYRIL	5
IMRE	2
JEROME	5
DAVID	6
FABIEN	4

MOY = 4,4

NAUGHTY ONES



J'ai une fois de plus, l'honneur et le privilège de vous présenter un jeu de tableaux, qui, pour ces messieurs est considéré comme un jeu exclusivement réservé aux nanas, ce qui veut dire en tout et pour tout que nous, les filles, sommes tarées, et assez bêtes pour s'amuser avec des jeux qui, soi-disant, ne demandent aucune réflexion. Et bien sachez que ce logiciel est sympathique et amusant. Voici l'histoire de naughty ones qui s'avère tout à fait palpitante : John et Jim sont les deux héros, et ont pour mission de parcourir cinq mondes différents, qui seront bien sûr sans nul danger. A la fin de ces épreuves, ils devront défier et anéantir le maléfique roi Satan et retourner dans un monde réel. Effectivement, vous arriverez dans des lieux où vous serez loin d'être le bien venu. John et Jim devront mener une lutte sans merci et devront abattre leurs ennemis aux têtes flasques et bizarroïdes. Pour cela vous serez en possession d'un tir et vous pourrez récolter des bonus qui rajouteront des vies à ces chers Jim et John. Chaque mission sera représentée par un tableau et pour en sortir ils devront s'emparer d'une clef. Vous aurez la possibilité de choisir le mode un ou deux joueurs, (le mode deux joueurs vous promet un délire assuré). Le héros est facilement maniable et la jouabilité est bonne. Pour ce qui concerne le son, il reste sympathique et digne de ce jeu. En bref, Naughty ones est un bon petit jeu de tableaux qui mérite d'être acheté. Vous vous éclaterez en mode deux joueurs, et vous vous amuserez en mode un joueur. Je persiste !

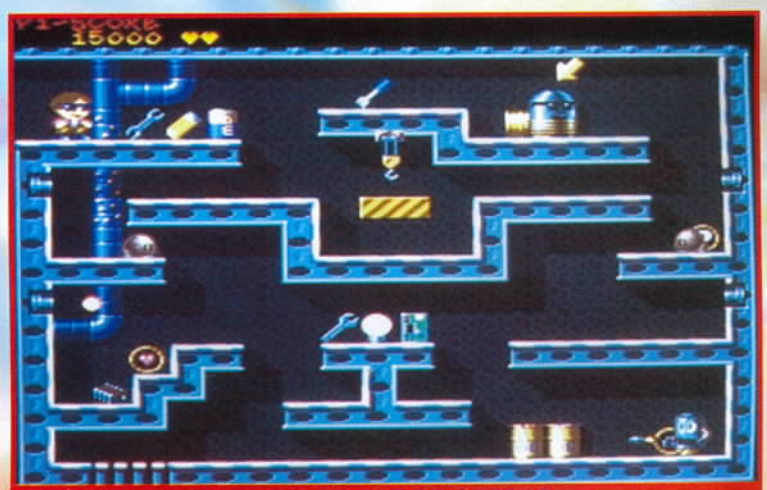
SEVERINE



AVIS

Il fallait bien que ce mois-ci on en est un, et bien ça n'a pas loupé puisque le premier jeu de gonz' est arrivé. Il s'avère très mignon mais malheureusement sans aucun intérêt. J'ai vraiment rien contre ces jeux, mais c'est pas du tout mon style. Tant pis...

FABIEN



MAC GYVER EST DE RETOUR

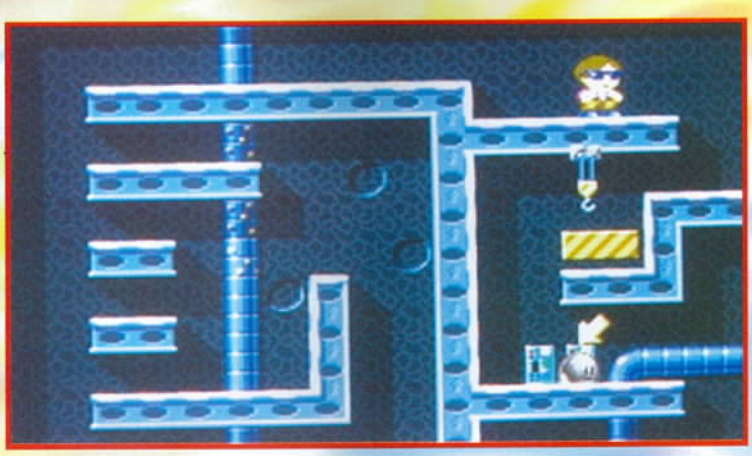




AVIS

Quand le célèbre et fameux groupe de démo MELON DESIGN nous fait un jeu, on est en droit d'attendre un hit. Même si l'on sent énormément la touche du groupe (graphisme et musique), on est ici loin de tout ça. NAUGHTY ONES n'est pas pour autant inintéressant mais n'apporte pas grand chose, si ce n'est absolument rien au genre. En Domaine Public, ce soft aurait fait un carton, mais sur le marché du jeu, il a du souci à se faire...

CYRIL



CASTLES II Siege & Conquest

CD32

TEST

INTERPLAY



Le roi est mort, vive le roi ! Interplay prouve encore sa valeur en sortant le deuxième volet de Castles "Siege & Conquest". Bien réalisé sans être un top, Castles II peut plaire à de nombreuses personnes et appartenant à diverses catégories. Ici pas de complications, Castles II reste simple d'utilisation (heureu-sement car la notice est en anglais) ce qui est assez rare pour un wargame. Tout commence par une intro nous mettant rapidement dans l'ambiance, ensuite on choisit quel roi incarner. Chaque roi, qui sont au nombre de cinq, a des relations différentes par rapport aux autres seigneurs (ce qui les personnalisent. ensuite vient le jeu). Au début on ne possède qu'un malheureux petit territoire, qui peut s'agrandir en attaquant les terres adjacentes. Chaque territoire possède ses propres ressources : nourriture, minerais, etc... Et on a la possibilité de construire son propre château sur chaque territoire conquis (d'où le nom...), pour protéger ce dernier. Une armée efficace composée de soldats, archers ou même chevaliers pourra très bien mettre en déroute la plupart des armées des terres neutres. Par contre, un territoire possédé par un des adversaires-rois sera beaucoup plus difficile à conquérir, puisqu'il aura lui-même établi ses défenses. Il faudra être compétent dans le domaine de la stratégie, de la tactique mais aussi dans la diplomatie et du commerce. Il faudra s'occuper des fonctions administratives (le commerce, le marché noir, construire son château), des fonctions militaires (l'armée, les attaques, les armes de sièges, les saboteurs, la sécurité du royaume) et enfin les fonctions politiques (les espions, les éclaireurs, les diplomates, les marchands). Le but ultime est de posséder 7000 points qui promettent le poste du roi avec bien sûr l'approbation du pape. En conclusion, Castles II est un jeu de difficulté moyenne tout en étant complet. Côté réalisation : le graphisme n'est pas des meilleurs, la musique est très entraînante. Mais l'ensemble est potable... par contre les combats sont un peu (même beaucoup) lourds ce qui est dommage.

LAURENT



AVIS

BERKkkk ! Désolé, mais alors là c'est pas mon style. J'ai jamais vraiment aimé Sim city ou bien encore Populous, alors j'vois pas pourquoi j'aurais aimé celui-là. Les graphismes, n'utilisant pas les capacités de la console sont décevants, tout comme l'intro d'ailleurs. Cependant la musique de fond crée une ambiance des plus médiévales ce qui m'a donné l'envie un peu moins pressante d'éteindre la console....

FABIEN





CONSTRUCTION EN COURS



AVIS

Encore un jeu qui n'exploite pas les capacités de son support! Enfin il reste tout de même un jeu de stratégie médiévale de bonne qualité. Il est dommage qu'il n'y ait pas une option pour accélérer le temps car il y a des moments où l'on commence à s'endormir. Les petits stratèges seront ravis et les grands déçus.

DAVID



TYPE :	WARGAME
DISQUETTES :	1 CD
CONFIGURATION :	CD32
INSTALL DD :	NON
PLACE REQUISE :	---
CONTRÔLE :	JOYPAD
JOUEURS MAXI :	2

GRAPHISME	71
ANIMATION	---
MUSIQUE	82
BRUITAGE	---
PRISE EN MAIN	83
DIFFICULTE	68
DUREE DE VIE	66

AMBIANCE	83
ERGONOMIE	67
INTRO	70

Intérêt sur 1200	---
Chargement :	Bon

70%

GOOD & BAD

- ▲ L'ambiance est bien rendue
- ▲ Simple et complet
- ▼ Les combats manquent de bruitage
- ▼ Pas trop pour les pros...

A 500	A 2000
A 500+	A 3000
A 600	A 4000
A 1200	CD 32

Cote de popularité

CYRIL	5
FABIEN	4
JEROME	4
IMRE	5
DAVID	6

MOY = 4,8

TEST

PSYGNOSIS

TYPE :	Plates-Formes
DISQUETTES :	3
CONFIGURATION :	1Mo
INSTALL DD :	OUI
PLACE REQUISE :	2.8Mo
CONTRÔLE:	JOYSTICK
JOUEURS MAXI :	1

GRAPHISME	81
ANIMATION	73
MUSIQUE	88
BRUITAGE	72
PRISE EN MAIN	85
DIFFICULTE	78
DUREE DE VIE	75

MANIABILITE	85
ORIGINALITE	73
HUMOUR	72

Intérêt sur 1200	---
Chargement	BON

79%

G&OD B&F

▲ - Effets spéciaux à la SNES
▲ - Très bonne animation
▲ - Agréable à jouer

▼ - Concept assez banal dans l'ensemble

A 500	A 2000
A 500+	A 3000
A 600	A 4000
A 1200	CD 32

Cote de popularité

CYRIL	7
LAURENT	6
JEROME	7
DAVID	7
FABIEN	6

MOY = 6,6

BRIAN THE LION



Vous en avez rêvé, Psygnosis l'a fait. Vous désiriez un lion dans votre Amiga, c'est maintenant chose faite. Enfin un jeu qui vous fera rugir de plaisir. Vous dirigez un jeune lion (qui, selon moi, ressemble un petit peu trop au petit Lion de la télévision qui précédait les pubs il y a une quinzaine d'années sur la première chaîne). La mission est plus que banale, vous devez délivrer votre meilleur ami qui a été enlevé par Geeza. A première vue vous vous demandez si vous êtes sur votre machine préférée, ou bien sur la SNES de votre voisin. En effet il est possible que la société Psygnosis ait voulu montrer que l'Amiga peut faire aussi bien que la SNES sinon mieux. Effectivement, les rotations à 360°, les zooms, et les modes d'affichages sont les caractéristiques de ventes de la console, alors que, sur Amiga, et bien c'est tout à fait normal d'avoir un zoom en temps réel, ou de faire de la rotation d'images. Le jeu en général dégage une bonne impression de lui-même, il est mignon à souhait, et plaira plus à un jeune loustic qu'à un joueur expérimenté comme vous. La difficulté est assez bien dosée. L'animation est bonne et soignée. Pour vous donner un exemple, l'animation du sprite principale ne comporte pas moins de 218 poses. Le scrolling parallaxe à 50 frames par seconde est bien fluide. Le nombre de niveaux est incroyable. Les stages de bonus sont très impressionnants. En effet, le décor donne l'impression d'être dans un tonneau. Brian (le lion) est bien détaillé à l'écran. Celui-ci est en effet habillé d'un caleçon. Vous avez trois pouvoirs à









AVIS

Un plate-forme sympathique, qui m'en rappelle bien d'autres. En effet, Brian the lion ne brille pas par son originalité, mais il possède certaines qualités qui permettent de le mettre en valeur : les effets spéciaux, notamment ceux de l'intro, sont vraiment réussis. Les zooms & rotations, ont de quoi décourager un malheureux possesseur de Super Nintendo qui voyait l'Amiga perdu dans le gouffre de la technologie... Mais non ! Mis à part ces petites remarques, le jeu en lui-même n'est pas des meilleurs (surtout pour Psygnosis). Et personnellement je n'accroche pas, peut-être pour les gosses...

LAURENT



un lion) ; ce qui a pour effet de détruire vos ennemis. Vous avez intérêt à faire attention car avec une voie pareille, vous risqueriez de rentrer en tête dans le top 50. Votre second pouvoir consiste à faire des bonds prodigieux, comme si vous étiez sur la lune, ou comme si vous aviez un ressort sous chaque patte. C'est très pratique mais attention à ne pas manquer la plate-forme. Le troisième et dernier pouvoir vous permet de vous déplacer à une vitesse incroyable. Avec l'adjonction du super saut et de la super vitesse vous devenez : le lion qui valait trois milliards. Le jeu est aussi rapide que Sonic et Mario. Le jeu comporte 10 stages pour le niveau de la jungle, 12 stages pour une section en ruines, 16 pour le nightmare, une pour la section volante, une pour la section natation. Ce qui fait une cinquantaine de niveaux avec pas moins de 80 adversaires différents. Durant sa course Brian récolte des cristaux qui lui permettent d'acheter des options, comme les pouvoirs ci-dessus, mais aussi une vie supplémentaire. Voici quelques secrets et caractéristiques du jeu. Même s'il est bien coloré le jeu n'utilise généralement que 16 couleurs, ce qui permet une plus vaste utilisation du copper, mais un dégradé en arrière plan, augmente le nombre de couleurs à 182. Pour le zoom du titre, il mappe l'image et zoom dessus à partir de la distance (comme sur la Super Nes). Le jeu contient 50 musiques (une par stage). 1,3 Megabytes de sons (musiques et bruitages compris). En ce qui concerne l'effet de tonneau, l'image a été mappée sur le cylindre en perspective. Dans le jeu, la rotation se fait à cinquante frames par seconde. La vitesse de rotation est définie par le copper de l'Amiga. Dans le dernier niv-eau, vous passez d'un jeu de plates-formes à un shoot'em up, avec des scrollings paral-laxes. L'un des avantages majeurs de ce jeu réside dans sa jouabilité et dans sa rapidité. Un reproche que je tiens à préciser tout de même et qui se renouvelle dans pas mal de jeux de plates-formes, c'est lorsque vous vous faites toucher, le personnage fait un saut en arrière. C'est très ennuyeux, surtout quand vous venez de sauter un obstacle (un trou par exemple), et qu'un ennemi vous touche. Là vous perdez une vie. Je trouve aussi dommage que le lion ne possède pas plus de coups spéciaux. Les bornes de sauvegardes sont bien placées et c'est une très bonne idée d'y avoir pensé. En effet il n'y a rien de plus énervant qu'un jeu où vous devez repartir depuis le début du niveau quand vous perdez une vie (surtout quand vous tombez à cause d'un ennemi). Ce jeu figure parmi les moins bons de Psygnosis, car en effet, cet éditeur nous avait habitué à de meilleures réalisations sur Amiga. Mais ce qui peut paraître un jeu médiocre pour Psygnosis serait considéré comme un excellent chez un autre éditeur.

FRANCK



AVIS

Après Wiz'n Liz, Psygnosis frappe encore un grand coup avec Brian The Lion. Décidément, les jeux de plates-formes n'ont plus aucun secret pour eux. L'animation et le scrolling du jeu sont parfaits. Les effets de zoom sont bien rendus et ont de quoi faire pâlir une SuperNintendo. Le seul point noir de ce jeu vient du fait que l'action est à la longue un peu répétitive. Quoiqu'il en soit Brian The Lion est un très bon jeu de plates-formes.

JEROME







TEST

CODEMASTERS

FIRE HAWK

TYPE :	SHOOT'EM UP
DISQUETTES :	1
CONFIGURATION :	1Mo
INSTALL DD :	NON
PLACE REQUISE :	---
CONTRÔLE :	JOYSTICK
JOUEURS MAXI :	1

GRAPHISME	52
ANIMATION	54
MUSIQUE	49
BRUITAGE	46
PRISE EN MAIN	63
DIFFICULTE	70
DUREE DE VIE	40

MANIABILITE	51
CONVIVIALITE	48
ORIGINALITE	35

Intérêt sur 1200	19%
Chargement	MOYEN

18%

G&B OD F

- ▲ - Chouette un superbe poster !
- ▲ - Chouette des fiches collections !
- ▲ - Chouette on nous prend pour des blaireaux !
- ▼ - Le jeu est nul !
- ▼ - L e jeu vraiment nul.

A 500	A 2000
A 500+	A 3000
A 600	A 4000
A 1200	CD 32

Cote de popularité

FRANCK	2
IMRE	3
JEROME	1
LAURENT	2
FABIEN	0

MOY = 1,6



Franchement là, c'est trop. Voilà ce que j'ai trouvé en ouvrant la boîte du jeu : la doc (quelle doc mes amis !), un poster du jeu et deux fiches de personnages, vous savez, les potes à DIZZY (testés dans le n°2). Bon alors moi, je voudrais pousser un énorme coup de gueule. Non, parce que là, les gars de Codemasters nous prennent pour des blaireaux. Oui, messieurs, on s'en tape du poster, mais alors complètement. La plupart du temps il est, en plus, atroce, horrible. Quant aux fiches collection, même les plus jeunes n'y trouveront aucun intérêt. Pire, ils se sentiront offensés. Alors, s'il vous plaît, ARRETEZ ! Mais parlons du jeu. Et hop, deuxième coup de gueule ! A l'aide d'un hélicoptère, vous allez devoir détruire les bases ennemis et délivrer vos compatriotes prisonniers ou perdus sur le territoire. Une flèche omniprésente servira à vous guider. Soyons francs, c'est mauvais. Très mauvais ! Les graphismes sont tous simplement hideux, l'animation catastrophique et les sons insupportables. Résultat : FIREHAWK est un jeu sans intérêt. En plus de ça, les missions manquent sérieusement de variétés. On décolle, on bousille, on sauve, on rentre. Ceci pour chaque mission. Lassant ! Arrêtez donc de prendre les amigaïstes pour des idiots. Et ne me dites pas que ce jeu est réservé aux plus jeunes. C'est terminé tous ça, les enfants et les ados sont les plus critiques et les plus en mal de réalisme et de perfection. Ce n'est pas la première fois que Codemasters nous fait le coup. Voyez vous messieurs, avec l'Amiga, on avance ou ne fait rien. Avec ce type de jeu, on a la désagréable impression de faire un retour dans le passé. Ben oui, je m'énerve mais croyez moi, c'est justifié. Faites-moi confiance, n'achetez pas ce jeu, vous feriez une grave erreur !

CYRIL





AVIS

Voilà que l'on retombe dans des graphismes dignes d'un Amstrad 6128. Pourtant, il me semble que nous n'avons que des Amigas ici. Je comprends pas ! Ils ont du se tromper de programme ou peut-être bien que cela vient de l'Amiga, flûte. Bon ben, j'file en parler à Jérôme...

FABIEN





AVIS

L'aigle de feu est un banal jeu de combat d'hélicoptère. D'une réalisation monstrueusement laide, d'une jouabilité excécrable, d'un intérêt moyen, Firehawk est le genre de jeu qu'il faut éviter d'acheter ; à moins que vous soyez kamikaze !

FRANCK



SCALA pour Amiga®, le multimédia qui tient ses promesses



Alors, impatient ?
N'attendez pas plus longtemps.
Tournez la page...

Why make it harder?*

* Pourquoi faire plus compliqué?
Les produits cités dans cette page sont des marques déposées de leurs fabricants et éditeurs respectifs.

Les logiciels SCALA sont édités en version française et supportés par CiS
14, Avenue HERTZ, Europarc,
33600 PESSAC, France
Tél : +33 57 891 140
Fax : +33 56 362 846

CiS©




FIN

TEST

GRANDSLAM

TYPE :	SPORT
DISQUETTES :	1CD
CONFIGURATION :	CD32
INSTALL DD :	NON
PLACE REQUISE :	---
CONTRÔLE :	JOYPAD
JOUEURS MAXI :	4

GRAPHISME	97
ANIMATION	93
MUSIQUE	63
BRUITAGE	77
PRISE EN MAIN	86
DIFFICULTE	73
DUREE DE VIE	85

REALISME	91
CONVIVIALITE	93
SENSATION	86

Intérêt sur 1200	---
Chargement	MOYEN

94%

G&B OD F

- ▲ - Les graphismes sont beaux
- ▲ - Vous diosposerez des conseils de Nick Faldo
- ▼ - Le chargement est un peu long

A 500	A 2000
A 500+	A 3000
A 600	A 4000
A 1200	CD 32

Cote de popularité

DAVID	8
IMRE	9
JEROME	8
LAURENT	7
FRANCK	7

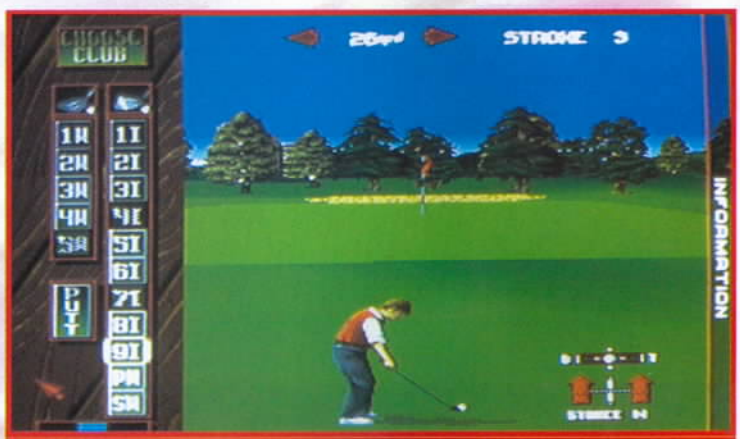
MOY = 7,8

NICK FALDO



Ca y est, le golf débar-que sur la CD32 avec l'arrivée de Nick Faldo, ancienne version 500 impeccablement remodelée sur CD pour le plaisir des petits et des grands. C'est plutôt mon habitude de mettre en avant les défauts d'un jeu, mais cette fois-ci je ne peux me le permettre. D'ail-leurs quoi de plus reposant qu'une partie de golf après une partie acharnée de Skidmarks ou bien après une partie emmerdante de Nord et sud? J'vous l'demande. Une fois de plus le principe du jeu n'a pas beaucoup changé puisqu'il n'offre pas grand chose de plus que ses prédécesseur. Les options : vous pourrez toujours choisir le mode du jeu ; tournoi, practice etc... Choisir le nombre de joueurs-humains (au nombre de 8) et/ou simultanément le nombre de joueurs-ordinateurs (du même nombre). Mais que peut donc faire un golfeur sans son matériel ? A mon avis, pas grand chose. Vous devrez donc choisir parmi 16 clubs disponibles 13 que trouverez les mieux adéquates. Parmi ceux disponibles, pas de changement. Toujours les mêmes à l'affiche : wood, iron, pitching wedge, sand wedge et bien sur celui qui vous est donné d'office: le putter. Les graphismes 256 couleurs. C'est vraisemblablement l'attrait de ce jeu. Premièrement votre personnage est superbement animé et vous semblera vraiment être un joueur vrai de vrai. Deuxièmement, et je tiens à féliciter Grandslam de cette version, puisque les graphismes de fond sont tout simplement grandioses. Pour la peine je ne dirais même pas que la musique est à revoir et que le chargement est un peu trop long (sur CD faut le faire). Voilà enfin un jeu qui mérite d'être acheté. Bravo donc à Grandslam et, pour tous les lecteurs : Joyeux albatros....

FABIEN



UNE BONNE POSITION S'IMPOSE...

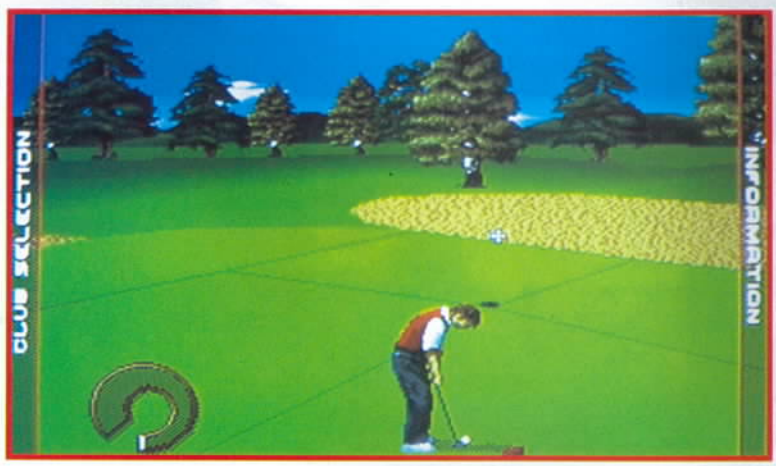


AVIS

Les amateurs du golf seront comblés avec cette adaptation sur CD32. Les graphismes en 256 couleurs sont superbes. Les différents coups et clubs y sont bien-sûr présents et les conditions climatiques et géographiques joueront un rôle important au niveau de leurs choix. Nick Faldo est une réussite.

JEROME







AVIS

C'est ce que l'on peut appeler une belle simulation de golf, sinon la meilleure, adaptée avec fidélité et qualité. Les graphismes sont de toute beauté, en 256 couleurs s'il vous plaît ! Rien à redire sur l'ergonomie, elle est exemplaire... Que demander de plus ? Ah oui, qu'il n'y ait pas autant de longueurs entre les différentes phases et une gestion plus intelligente du joypad (pourquoi ce foutu bouton bleu initialise t-il le programme.. GRRR !).

IMRE

LIBERATION



Après Être sorti sur CD32, voilà que Liberation pointe son nez sur A1200... Voyons voir ce que les 6 disquettes de ce jeu ont dans le ventre... J'installe la version sur disque dur (oui, parce que faut que je vous dise, qu'utiliser un, voire deux lecteurs pour ce type de jeu, dans le genre grille-pain on fait pas mieux), donc j'installe et je lance Libé (le jeu pas le journal !)... je commence à me balader à travers les pâtés de maisons et là, surprise... Je m'aperçois d'une part que les déplacements sont beaucoup plus aisés et fluides, du fait que les sections graphiques du labyrinthe ne sont pas chargées au fur et à mesure comme sur CD mais d'un bloc et placées en mémoire... D'autre part les graphismes sont plus beaux... si, si, plus beaux que sur CD32 ! Là où sur CD on pouvait reprocher que les décors soient plutôt laids et de couleurs trop peu appropriées on remarque que sur cette version ils sont plus homogènes et plus harmonieux avec des effets de relief vraiment bien rendus. Enfin bref, il faut savoir que tous ces petits 'plus' rendent le jeu très intéressant, que la bande sonore sans être aussi bonne, retranscrit bien l'ambiance de l'action et que si le logiciel avait été francisé (ben oui, tout est en anglais !) on aurait pu apprécier l'un des meilleurs jeux de rôle, voire même le meilleur, n'ayons pas peur des mots (c'est con, ça !). De toute manière, comme le dit si bien l'adage suivant, une fois n'est pas coutûme et le jour où l'on verra un Microcosm sur disquette en version AGA et sur A1200, on peut dire alors que les poules auront des dents. Un petit jeu CD32, qu'on se le dise, ne contient que l'équivalent de trois / quatre disquettes...

IMRE



AVIS

Après une intro superbe, très bien dessinée et animée, qu'elle ne fût pas ma déception en voyant le jeu lui-même qui, à mon avis (c'est le cas de le dire), ne fait pas le poids face à CAPTIVE I. Les graphismes ressemblent à ceux que l'on peut trouver sur PC. L'interface est compliquée alors que celle du premier épisode était si simple. Conclusion: restez sur CAPTIVE I. **DAVID**





AVIS

Aussi bizarre que cela puisse paraître, la version disquette de ce soft peut tenir sans problème la comparaison avec la version CD. Mieux, la version Enhanced AGA que contient le programme, associé à un 1200 boosté est plus fluide et plus jolie. Alors là, on peut dire que les bras m'en tombent. Quoiqu'il en soit, Liberation ne fait pas partie des tops. **JEROME**





TEST

MINDSCAPE

TYPE :	RÔLES
DISQUETTES :	6
CONFIGURATION :	2Mo
INSTALL DD :	OUI
PLACE REQUISE :	3,5Mo
CONTRÔLE :	Joy/Sou/Cla
JOUEURS MAXI :	1

GRAPHISME	84
ANIMATION	85
MUSIQUE	89
BRUITAGE	80
PRISE EN MAIN	85
DIFFICULTE	91
DUREE DE VIE	89

AMBIANCE	95
MANIABILITE	92
CONVIVIALITE	93

Intérêt sur 1200	---
Chargement	MOYEN

83%

G&OD B&F

- ▲ - Les graphs, j'aime beaucoups plus que sur la CD32 (Tiens bizarre !)
- ▲ - Le contrôle souris-joystick est beaucoups plus approprié. qu'avec le joypad.
- ▲ - L'ambiance, bien ! bien !
- ▼ - Ben tout en Anglais dommage

A 500	A 2000
A 500+	A 3000
A 600	A 4000
A 1200	CD 32

Cote de popularité

CYRIL	6
FABIEN	6
JEROME	6
LAURENT	7
DAVID	5

MOY = 6

TEST

DISPOSABLE HERO

TYPE :	SHOOT'EM UP
DISQUETTES :	2
CONFIGURATION :	1Mo
INSTALL DD :	NON
PLACE REQUISE :	---
CONTRÔLE :	JOYSTICK
JOUEURS MAXI :	2

GRAPHISME	84
ANIMATION	86
MUSIQUE	80
BRUITAGE	82
PRISE EN MAIN	88
DIFFICULTE	95
DUREE DE VIE	78

MANIABILITE	90
ORIGINALITE	58
SENSATION	??

Intérêt sur 1200	---
Chargement	BON

79%

G&B OD F

- ▲ - Les sprites nombreux et gros
- ▲ - Le poster livrée avec.
- ▼ - La difficulté,certains appreneront mais moi ça me donne envie de tout casser
- ▼ - Le manque d'originalité

A 500	A 2000
A 500+	A 3000
A 600	A 4000
A 1200	CD 32

Cote de popularité

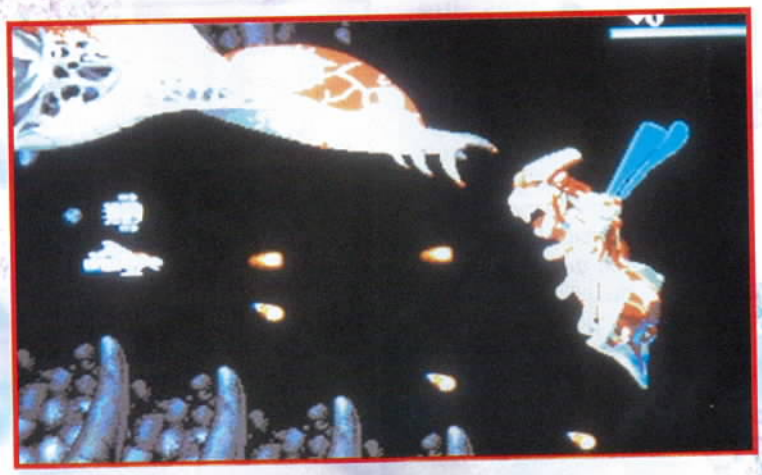
CYRIL	6
FABIEN	7
JEROME	6
LAURENT	6
DAVID	7

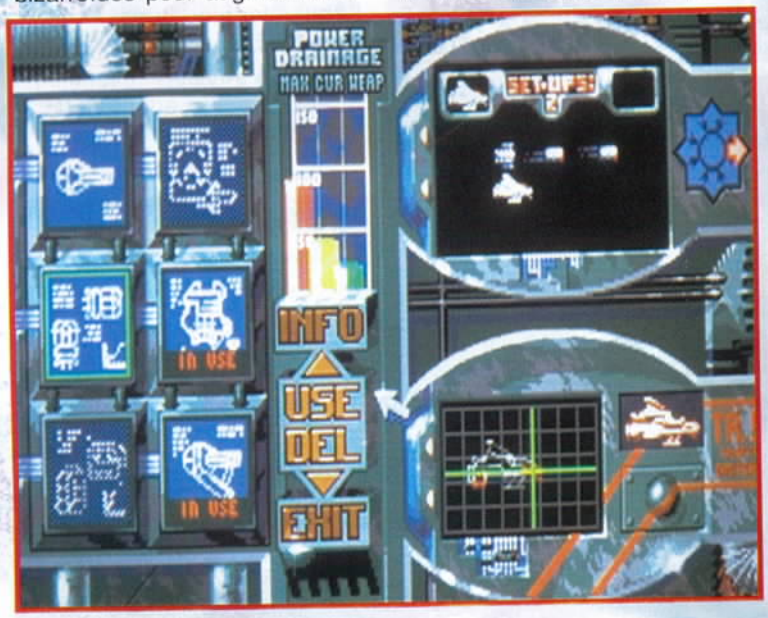
MOY = 6,4



Hey, hey. T'as un Amiga ? Tu veux enfin prendre ton pied avec un shoot'em up ?..." Bon ben, j'ai p't'être un truc à te proposer... Tu prends ta savonnette mouillée et tu vises les yeux de ton p'tit frère, tu verras, il va adorer (les parents aussi) ; dans la bouche et le nez, c'est 10 points, les yeux c'est 30 points, et mon record c'est 34.540 points... WWOOOHHH ! Si on peut plus plaisanter un coup ! Non, soyons sérieux, Disposable Hero a pas l'air mal du tout au premier coup d'oeil. Dites, c'est bien beau le jeu... mais où qu'elle est l'intro, hein ? Pour le même prix j'aurais bien aimé voir une petite intro du jeu... mais comme y'en a pas, ben j'vous donne pas non plus mon intro de l'article. Le jeu en lui-même, aux allures de R-Type 2, n'a rien de nouveau-nouveau, mis à part un point : il vous faut récupérer des trucs bizarroïdes pour augmenter la puissance et la variété de votre tir (là, classique pourtant), mais pour en bénéficier effectivement, il vous faut à chaque fois que l'occasion se présente, vous poser sur une sorte de plateau d'atterrissage en forme d'oeuf (enfin, demi). Une fois posé... Paf ! Un menu de sélection de vos armes apparaît, à vous de choisir les plus efficaces... Tiens, j'suis bon prince, j'vous ai même mis la photo quelque part sur cette page, à droite... ou non peut-être en bas, là... enfin bref, elle y est ! Sinon, à part ça, chose que je, tu, nous, ils... ne pouvaient oublier, c'est d'une difficulté vraiment vraiment très hard (HHHOOOUUU que ça m'énerve, j'ai failli tout casser parc'que j'arrête pas de perdre... snif !) et pourtant la maniabilité est bonne... classique, quoi ! Au niveau des graphismes, certains aimeront d'autres pas, même si ça manque un peu de couleurs (apparemment seulement 32), c'est plein de détails et les sprites lorsqu'ils ne sont pas énormes sont nombreux. Voilà quoi, c'est un bon jeu, sans plus, qui ne manque pas de piment mais un peu d'originalité flagrante... Ou vous aimerez à fond et vous en redemanderez, ou bien l'overdose de difficulté vous irritera, vous n'arriverez à rien et, comme moi, vous aurez envie de tout casser... HOU, que ça me démange...

IMRE





AVIS



DISPOSABLE HERO est un shoot them up à la R-TYPE, mais en moins efficace. Les amateurs apprécieront mais sachez qu'il n'apporte aucune nouveauté. On aurait aimé trouver davantage de bonus, notamment lorsque l'on élimine les adversaires, une plus grande variété d'ennemis, d'armes, de décors... bref, de tout. Un soft léger donc à réserver aux plus accros du genre.

CYRIL

AVIS



Trois phrases peuvent résumer ce tout nouveau Shoot'em up : Originalité nulle, réalisation superbe, difficulté trop élevée. Disposable Hero avec ses défauts et ses qualités peut malgré tout plaire, mais croyez-moi, il faut vraiment aimer le genre ! Bref, à essayer avant d'acheter.

JEROME



DARKMERE

TEST

CORE DESIGN



Alors qu'Heimdall 2 pointe le bout de son nez, Core Design nous propose aujourd'hui Darkmere. On pourrait facilement comparer les deux jeux puisqu'ils se ressemblent étrangement. Tous deux sont des jeux de rôles présentés en 3D isométrique. Vous utilisez votre joystick pour balader votre personnage et combattez en temps réel avec vos adversaires. Pourtant, c'est ici que s'arrête la comparaison. Autant vous le dire tout de suite : Darkmere est très loin d'égaler Heimdall 2 (rassurez-vous, j'ai pu en voir une version quasi-définitive, je sais de quoi je parle). Ici, vous n'êtes pas un Viking. Non non non ! Vous êtes le prince Ebryn, le fils du Roi Gildorn qui avait vaillamment exterminé Enywas le terrible dragon. Tout allait pour le mieux depuis, jusqu'au jour où les ténèbres s'abattirent sur le paisible royaume. Les orcs (toujours les mêmes !) pillèrent la ville, saccagèrent les biens et assassinèrent le peuple. Maintenant que vous êtes grand et fort, votre père vous confie sa fameuse épée et vous supplie de découvrir le diabolique secret qui pourrit la région. Trois énormes niveaux sont à explorer : le village, la forêt (c'est ici que vous trouverez Malthar le magicien, grand ami du roi) et la caverne des orcs. Au fur à mesure de vos découvertes, vous deviendrez de plus en plus puissant et votre épée bénéficiera d'incroyables pouvoirs magiques. En fait, le jeu est composé de nombreuses petites quêtes que vous proposeront les divers personnages rencontrés. A la fin de chacune d'elles, vous en apprendrez toujours un peu plus et approcherez petit à petit de l'ultime quête. Pas très original tout ça, non ? Alors où est le petit plus qui va faire de ce soft un chef d'oeuvre ? Nulle part ! Il n'y en a pas. Les graphismes sont très moyens, la musique et les bruitages ne sont pas géniaux et la maniabilité n'est pas fantastique. Les ennemis rencontrés ne sont pas assez variés : des orcs, des orcs et encore des orcs ! Le seul intérêt réside dans les dialogues avec les habitants. Et encore puisqu'il n'est pas rare d'"entendre" différents personnages débiter les mêmes phrases. Bref, Darkmere n'apporte rien de nouveau et se fera rapidement oublier dans le fabuleux monde des amigaïstes. Oui, parce qu'on a vu mieux, beaucoup mieux. Et bientôt, encore mieux avec Heimdall 2. Faut pas nous prendre pour des blaireaux, nous les amigaïstes. Non, faut pas !

CYRIL



AVIS

Réalisation... bonne. Graphismes et sprites.. soignés, mais un peu sombres et morbides à mon goût (c'est le contexte qui veut ça). L'interface utilisateur... originale, mais à la longue c'est beaucoup de manips' pour pas grand chose. Gros reproche... le maniement du zombie, oh pardon du colosse, quand il s'agit de se bastonner... mais bon c'est sans doute parce que je n'prends pas vraiment mon pied avec ce type de jeu que j'ai la critique facile.

IMRE

TYPE :	RÔLE
DISQUETTES :	4
CONFIGURATION :	1Mo
ÌNSTALL DD :	NON
PLACE REQUISE :	---
CONTRÔLE:	JOYSTICK
JOUEURS MAXI :	1

GRAPHISME	76
ANIMATION	72
MUSIQUE	73
BRUITAGE	69
PRISE EN MAIN	79
DIFFICULTE	78
DUREE DE VIE	82

AMBIANCE	71
MANIABILITE	74
ORIGINALITE	67

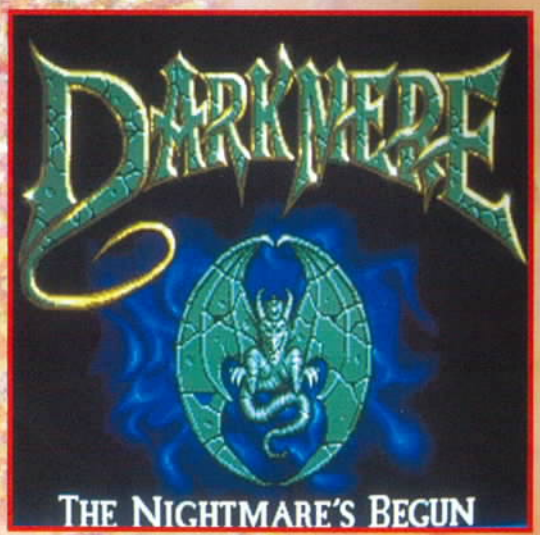
Intérêt sur 1200	---
Chargement	LENT

69%

G&OD B&F

- ▲ - Franchement je ne vois pas trop
- ▲ - En fait je ne vois pas du tout
- ▼ - On a fait beaucoup mieux dans le genre
- ▼ - Heimdall 2 écrase Darkmere et de loin

A 500	A 2000
A 500+	A 3000
A 600	A 4000
A 1200	CD 32







AVIS

Moi qui suis un vétéran du JdR (Jeu de Rôle) je peux affirmer que Darkmere est bien foutu. De bon graph', un bon scenar', et le tout mélangé à une ambiance Tolkienne (ou presque). Ergonomie excellente, on ne se prend pas le crâne, et en plus c'est en français ! Qu'est ce que tu veux de plus ???...

LAURENT



Cote de popularité

FRANCK	7
IMRE	6
JEROME	6
LAURENT	7
DAVID	7

MOY = 6,8

TEST

CD32

LOTUS TRILOGY

GREMLIN

TYPE :	COURSE AUTO
DISQUETTES :	1CD
CONFIGURATION :	CD32
INSTALL DD :	NON
PLACE REQUISE :	---
CONTRÔLE :	JOYPAD
JOUEURS MAXI :	2

GRAPHISME	71
ANIMATION	68
MUSIQUE	39
BRUITAGE	88
PRISE EN MAIN	79
DIFFICULTE	72
DUREE DE VIE	75

MANIABILITE	78
CONVIVIALITE	85
ORIGINALITE	79

Intérêt sur 1200	---
Chargement	MOYEN

73%

G&OD B&F

▲ - Possibilité de jouer à deux avec un joystick pour le deuxième joueur.

▲ - 3 jeux pour le pri d'un

▼ - N'emploie pas assez la console

A 500	A 2000
A 500+	A 3000
A 600	A 4000
A 1200	CD 32

Cote de popularité

FABIEN	8
IMRE	7
JEROME	7
LAURENT	7
SEVERINE	7

MOY = 7,4

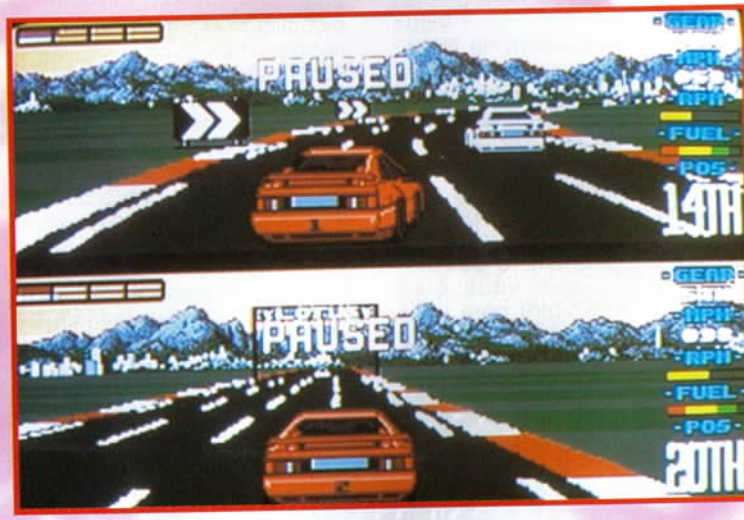


Heureux possesseur de la CD 32, consolez-vous de ne pas avoir d'Amiga. En effet, tout comme Star Wars, Retour vers le futur pour le cinéma, Gremlin Software nous sort sa Trilogie de Lotus. Trois jeux pour le prix d'un c'est plutôt sympa non ? Vous pourrez vous éclater dans tous les sens du terme avec ces trois superbes courses automobiles.



LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE

Déjà, rien que le nom nous dit tout. L'esprit du challenge ; roulez en Lotus (Nb pas le papier toilette). Quoique vous en aurez besoin si vous jouez à deux, au cas ou vous vous feriez chier. Le jeu est d'une lenteur à toute épreuve. On croirait une version PC CD rom, et encore, avec un gros PC. Par contre le mode un joueur est toujours aussi rapide. Normal, vu la taille de l'écran. On peut dire que là ils ne se sont pas trop cassés la tête. Le graphisme des voitures et des décors reste identique à la version 500. Les musiques en direct to disk sont en général assez nazes, sauf la seconde, qui me plaît assez. Je ne voudrais pas être méchant, mais pour motiver le joueur à dépasser ses limites, et les limitations de vitesse, il nous faut une musique qui a du punch, et qui speed un max, et pas de la gnognote comme celle que l'on trouve sur le CD. Les courses sont en général pas trop mal, mais on peut attendre mieux d'une CD 32.



LOTUS TURBO CHALLENGE II (Le Retour)

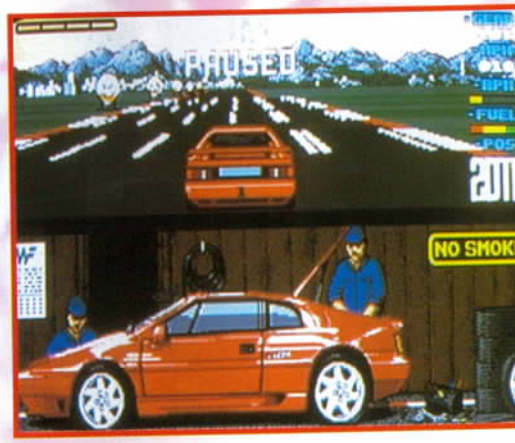
Deuxième volet de cette trilogie, qui s'annonce mieux que le premier du nom. Le mode deux joueurs est beaucoup plus rapide. Le mode un joueur est pratiquement en plein écran. Vous pouvez grâce à un mot de passe choisir votre niveau. Vous avez en effet le droit de choisir parmi 8 niveaux soit la forêt, la nuit, le brouillard la neige (attention au verglas), le désert, la ville (attention pas plus de 50 Km/h), les marécages et la tempête. Les codes sont les mêmes que sur la version Amiga (et c'est une bonne chose). L'ambiance reste iden



AVIS

Enfin le voilà, le jeu qui est pour moi le "must" dans le genre, Lotus Trilogie. Mais je suis un peu déçu de cette version (CD-32) pour son manque d'amélioration. A part la musique dont un reproche serait intolérable, graphisme, vitesse, et intérêt restent inchangés. Pas de surprises non plus, Trilogie ne regroupe que les anciens jeux avec leurs options personnelles les caractérisant. Mais pourquoi diable, les jeux sur la CD-32 n'innovent pas !!! L'utilisation d'un joystick standard pour le 2ème joueur augmente l'intérêt du jeu.

LAURENT



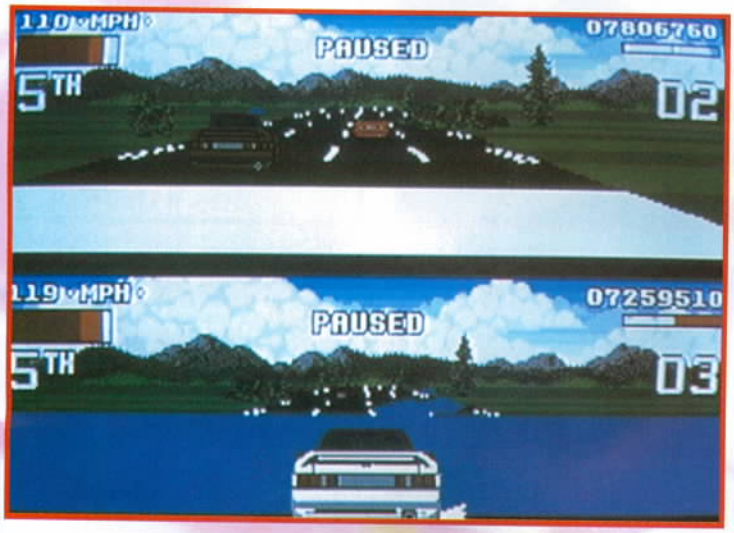
tique à la version 500. Je trouve dommage que les musiques soient de simples modules à la protracker. Même si le second volet reste tout de même un très bon jeu, c'est dommage que la console ne soit pas mieux exploitée.

LOTUS 3 : THE ULTIMATE CHALLANGE

Alors là, au niveau repique de niveaux, bravo. A certains moments du jeu, vous avez l'impression de jouer à Lotus 2. Que l'on soit à court d'imagination pour les niveaux, je l'admets, mais que l'on repompe sauvagement les niveaux d'un autre jeu, là c'est moins cool. Comme pour le second volet, vous pouvez grâce à un code accéder à un niveau que vous aurez préalablement choisi. La grande innovation de Lotus 3, réside dans le fait que vous pouvez créer vos circuits. Grâce à un système de codes, chaque circuit que vous aurez crée vous donnera un code. Notez-le et ce sera votre sauvegarde. Par la suite, vous pourrez récupérer votre circuit en entrant le même code à nouveau. Si vous avez un pote qui possède le même jeu, vous pouvez lui transmettre soit par téléphone (Allô Manu, eh j'ai fait un nouveau tableau béton, eh tu notes... Le code c'est le .....), ou par courrier (Cher Christophe, lors de notre dernier courrier.....), bon je ne vais pas vous faire un dessin...

EN CONCLUSION

Dans l'ensemble cette trilogie est sympa, mais je trouve dommage, et même inadmissible que ces jeux n'exploitent pas la bécane. Un exemple parmi tant d'autres. Quand une musique est jouée en direct to disk, c'est à dire, quand elle est lue directement à partir du Compact Disc, les quatre voies sonores de la console ne sont pas utilisées. Donc pourquoi ne pas avoir crée une option pour pouvoir avoir la musique et les bruitages en même temps. C'est tout à fait possible, et bien plus agréable à jouer. A l'époque de la version 500, je m'amusais déjà à mettre le son de mon 500 sur l'option bruitages, et de balancer un CD audio sur ma chaîne HI-FI.



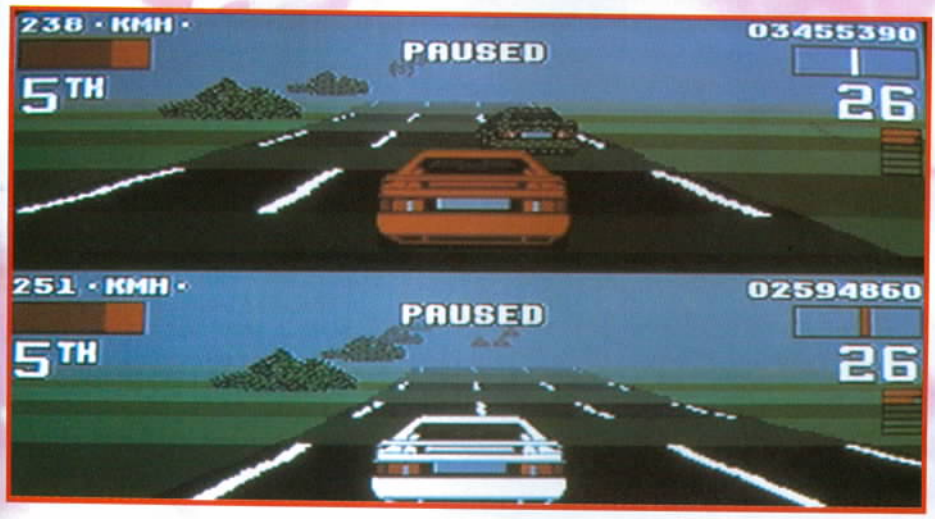


Et je vous dis pas, c'était autrement mieux que les musiques que vous trouverez sur ce CD. Même au niveau rapidité, ce jeu ne vaut pas Jaguar XJ220. J'espère que si ce dernier sort sur CD32 les programmeurs tiendront compte de mes annotations afin de créer un chef d'oeuvre.

FRANCK

RETROUVEZ
AMIGA
CONCEPT
AU
36-68-74-78







AVIS

En voilà une bonne idée. Réunir les trois volets de la saga Lotus sur un même CD est très original. Certes ces différentes versions se ressemblent sur de nombreux points, mais le nombre de circuits que vous pouvez faire n'en est que plus important. De mon côté, ma préférence va vers Lotus II. Il est le seul à proposer l'option quatre joueurs via un cable null modem. En plus, l'animation de celui-ci est plus rapide que les autres. Dommage que les seuls changements de la version CD32 ne se situent qu'au niveau de la musique. A noter quand même qu'il me semble que Lotus III est un peu plus rapide sur la console, mais bon...

JEROME

TEST

CD32

MEAN ARENAS

ICE

TYPE :	PAC MAN
DISQUETTES :	1 CD
CONFIGURATION :	CD32
INSTALL DD :	NON
PLACE REQUISE :	---
CONTRÔLE :	JOYPAD
JOUEURS MAXI :	2

GRAPHISME	73
ANIMATION	72
MUSIQUE	81
BRUITAGE	79
PRISE EN MAIN	85
DIFFICULTE	78
DUREE DE VIE	73

MANIABILITE	71
REALISME	33
INTRO	42

Intérêt sur 1200	---
Chargement	BON

68%

G&B OD F

▲ - Ressemble à Bomberman.
▲ - Ressemble à Pacman.

▼ - Manque d'originalité.
▼ - Manque d'intérêt.

A 500	A 2000
A 500+	A 3000
A 600	A 4000
A 1200	CD 32

Cote de popularité

CYRIL	5
IMRE	2
JEROME	3
LAURENT	4
FABIEN	4

MOY = 3,6





AVIS

Je n'aurais jamais pensé qu'un éditeur ait un jour l'idée de commercialiser une conception aussi dépassée qu'ininteressante sur CD32, mais c'est arrivé. Ce Pac-Man'94 ne vaut même pas l'attention d'un article mais il aurait été un succès sur Game-Boy (machine oblige) et sans aucun doute sur micro.... en 1983 !!!!

IMRE



Dans la lignée de Pac-Man, ou de Bomberman alias Dynablaster sur Amiga, ce jeu ne présente aucun nouvel attrait dans le genre. La présentation est soignée et amusante. En effet, celle-ci se déroule comme un jeu télévisé. D'ailleurs, s'il vous est déjà arrivé de tomber par hasard sur "La roue de la fortune", vous remarquerez que l'ambiance y est similaire. Les cris poussés par le public, sont à s'y méprendre. L'intérêt quoiqu'un peu vieillot reste sympa grâce à quelques voix digitalisées qui ponctuent l'action. Les niveaux sont riches et variés, de plus l'ordinateur vous donne des conseils tout au long du jeu. Vous avez même un niveau qui sert d'entraînement et qui vous explique quelques pièges que vous serez amené à rencontrer. Le jeu est entièrement en Anglais, mais la notice est traduite en Français et en 5 langues différentes. Les musiques sont des modules comme sur Amiga. Dommage que le soft n'exploite pas les capacités sonores du Compact Disk ! Vous avez néanmoins pas mal de bonus, ils vous seront utiles en temps présent. Pour ceux qui connaissent et qui apprécient Bomberman, vous risquez d'être légérement déçu par ce jeu. En effet, même si ce jeu est plus récent que Bomberman, qu'il est plus beau au niveau graphique, les options sont plus nombreuses, il manque d'un certain intérêt. MEAN ARENAS est dépourvu de la magie du Bomberman, qui font de ce dernier, le meilleur jeu toutes catégories.

FRANCK



NON, VOUS NE REVEZ PAS C'EST PAS DU DP, C'EST BIEN UN JEU CD32



AVIS

Mais bon sang, quelle nullité ! Décidément, ce mois-ci nous n'avons pas été gâté par les nouveaux jeux. Mean Arenas en est la meilleure preuve. L'intérêt du jeu est quelconque et ce pseudo Pac-Man est ennuyeux à mourir. Et je ne vous parle même pas de la réalisation.

JEROME



89%

BUBBA'N STIX

TEST

CORE DISIGN

G&B OD&F

- ▲ Regorge de gags
- ▲ très bonne animation
- ▲ très bonne intro
- ▼ ben, pour un CD, la zique-mu est pas géniale !

■	A 500	■	A 2000
■	A 500+	■	A 3000
■	A 600	■	A 4000
■	A 1200	■	CD 32

Cote de popularité

CYRIL	7
LAURENT	6
JEROME	7
DAVID	7
FABIEN	6

MOY = 7,4



Enfin, voici la version CD 32 de Bubba 'n' Stix. Cette version n'apporte pas grand chose à la version Amiga, sinon que la musique est en direct to disk. Vous commencez par une intro qui selon moi est superbe. En effet, vous avez le droit à un petit dessin animé bien sympa. Cette intro est en plein écran, et les musiques sont dignes d'un classique de dix nez. En plus vous avez quelques voix digitalisées qui rajoutent du piment à cette intro. Le jeu par lui même reste quasiment identique. Les graphismes sont rigoureusement les mêmes à part quelques exceptions par çi, par là. La musique shlingue à cent mètres à la ronde. Poua. Beurk. On se demande quelle est la tache qui nous à pondu cette ignoble chose sonore. Un bon conseil, utilisez seulement les bruitages, ils se suffisent à eux-mêmes. Si vous possédez la console et un amiga, je vous conseille quand même la version CD 32.

FRANCK





AVIS

Bubba'n'stix était une merveille sur Amiga classique mais malheureusement, il est exactement le même sur CD. On aurait aimé avoir quelques améliorations en plus, heureusement que ce jeu est un dessin animé et qu'il possède déjà tout ce qu'il faut pour le rendre irrésistible. Rien à dire !

FABIEN

TYPE :	Plates-formes
DISQUETTES :	1 CD
CONFIGURATION :	CD32
INSTALL DD :	--
PLACE REQUISE :	--
CONTRÔLE :	JOYPAD
JOUEURS MAXI :	1

GRAPHISME	80
ANIMATION	92
MUSIQUE	68
BRUITAGE	70
PRISE EN MAIN	85
DIFFICULTE	80
DUREE DE VIE	72

ORIGINALITE	91
MANIABILITE	77
HUMOUR	88

Intérêt sur 1200	---
Chargement	BON

PREMIER MAIL ORDER

	AM
3D Construction Kit 2	349
Addiction	219
A320 Airbus (USA)	249
Airbus A320 (Europe)	249
Alfred Chicken	A1200/CD32...199
Alien Breed 2	A500/A1200...209
Alien 3	229
Amberstar	199
Another World	149
Apocalypse	199
Arabian Nights	A500/CD32...129
Archer Macleans Pool	(VOIR Excellent Games)
Assasin S.E.	A500/CD32...129
A-Train	149
ATAC	229
B17 Flying Fortress (1 Meg)	219
Bart Vs The World	199
Batman Returns	189
Battle Chess	CD32...219
Beneath Steel Sky	229
Big Sea	199
Birds of Prey	149
Blues Brothers	89
Body Blows	199
Body Blows Galactic	159
Breach II	**249**
Bubba 'n' Stix	A500/CD32...199
Caesar/Cohort 2	CD32...249
Caesar Deluxe	249
Campaign 2	229
Cannon Fodder	**229**
Captive 2 Liberation	A500/CD32...229
Castles 2	A500/CD32...219
Championship Manager 93	199
Championship Manager '94 Season Disk	89
Chaos Engine	A500/CD32...149
Chuck Rock 1 ou 2	129
Civilisation (1 Meg)	A500/A1200...219
Cohort 2	219
Combat Classics	**229**
Combat Classics 2	179
Combat Air Patrol	199
Cool Spot	229
Cosmic Spacehead	199
Cruise For A Corpse	149
Cyberspace	249
Cybercon III	129
Dangerous Streets	CD32...219
Darkmere	229
Deep Core	CD32...199

	AM
Degeneration	CD32...219
Deluxe Music Construction Kit 2.0	619
Dennis	A500/A1200/CD32...199
Desert Strike	179
Detroit	249
Diggers	A1200...229
Dogfight	**229**
Dune 2	199
Dynablaster	199
Elfmania	199
Elite 2 (Frontier)	**A500/CD32...249**
European Champions	199
Excellent Games	**249**
Eye of the Beholder	149
Eye of the Beholder 2 (1 Meg)	229
F1	199
F17 Challenge	129
F17 Challenge/Project X	CD32...219
F117A Nighthawk Stealthfighter	229
Fantastic Worlds	229
FA Premier League Football	199
Fat Man	199
Fields of Glory	249
Fire Force	CD32...269
First Samurai & Mega Lo-Mania	199
Flashback	189
Flight of the Intruder	89
Flight Simulator 2	**299**
Fly Harder	CD32...149
F Sim 2 Great Britain Scenery	159
F Sim 2 Japan Scenery	159
F Sim 2 Hawaiian Scenery	159
F Sim 2 USA No 7 Washington Scenery	159
F Sim 2 USA No 9 Chicago Scenery	159
F Sim 2 USA No 11 Detroit Scenery	159
F Sim 2 USA No 12 New York Scenery	159
Formula One Grand Prix	219
Global Domination	289
Globdule	219
Goal	159
Goblins 3	249
Graham Gooch 2nd Innings (Data Disk)	129
Graham Gooch World Class Cricket	199
Grand Prix Circuit	219
Gunship 2000 (1 Meg)	189
Harrier Jump Jet	249
Heroquest 2- Legacy of Sorasil (CD32 AUSSI)	199
Hill Street Blues	A500/CD32...129
Hired Guns	**209**
History Line (1914-1918)	199

	AM
Hoyle's Book of Games 2	149
Hunt For Red October	CD32...219
Indy Jones - Atlantis Adv (1 Meg)	199
Innocent Until Caught	229
International Open Golf Championship	179
International Rugby Challenge	189
Ishar 2	A500/A1200...229
Jack Nicklaus Golf	99
Jack The Ripper	299
Jaguar XJ220 (1 Meg)	179
James Pond 2	(VOIR Excellent Games)
James Pond 3	A1200/CD32...219
John Barnes European Football	109
John Madden	129
Jurassic Park	A1200/CD32...179
K240 -Utopia 2	219
Kingmaker	229
Kings Quest 5	129
Kings Quest V1	A500/A1200...259
Knights of the Sky	129
Labyrinth of Time	CD32...229
Laser Squad	129
Legends of Valour	299
Leisure Suit Larry 2	149
Lemmings 2 (The Tribes)	199
Lemmings Oh No Not More	249
Links - The Challenge of Golf	149
Lords of Power	249
Lotus Trilogy	A500/CD32...249
Manchester United Europe	199
Manchester United Premier League Champs...219	
Mean Arenas	199
Microcosm	**CD32 ...319**
Micro Machines	199
Monopoly	199
Mortal Kombat	209
Mr Nutz	199
Naughty Ones	199
Nick Faldos Golf	A500/CD32...229
Nicky 2	199
Nigel Mansell World Champ	CD32...219
No Second Prize	A500/CD32...149
Operation Stealth	199
Oscar	199
Overkill (A1200)	199
Overkill/Luna C	CD32...219
Perfect General	(VOIR Lords Of Power)
Perihelion	199
PGA Golf Courses	119
PGA Tour Golf+	199

	AM
Pinball Dreams & Fantasies	**249**
Pinball Fantasies	A1200...199
Pinball Fantasies	CD32...269
Pinball Magic	89
Pirates Gold	CD32...199
Populous & Promised Lands	129
Populous 2	(VOIR Excellent Games)
Powermonger + WW1 Data Disk	149
Premier Manager 2	189
Prince of Persia	89
Project X	129
Prophecy	219
Pro Tennis Tour 2	89
Psycho Killer	CD32...249
Quest For Glory 1	149
Qwak/Alien Breed S.E	CD32...219
Railroad Tycoon	(VOIR Lords of Power)
Reach for the Skies	219
Reach out for Gold	CD32...219
Red Baron	(VOIR Lords of Power)
Rome AD92	189
Rules of Engagement 2	249
Ryder Cup	A500/CD32...199
Sabre Team	129
Sabre Team (Enhanced)	A1200/CD32...129
Second Samurai	A500/A1200...199
Secret of Monkey Island (1 Meg)	**129**
Secret of Monkey Island 2	249
Seek N Destroy	A500/CD32...199
Sensible Soccer	CD32...179
Sensible Soccer 1.1 (92/93)	189
Settlers	**229**
Shadoworlds	129
Shuttle	(VOIR Excellent Games)
Silent Service 2	(VOIR Excellent Games)
Sim City Deluxe	249
Sim City + Populous	199
Sim City/Lemmings	219
Simon The Sorcerer	A500/A1200...249
Skidmarks	**199**
Soccer Kid	**A500/A1200...179**
Space Hulk	249
Space Legends	229
Space Quest 1	149
StarTrek	A1200...219
Streetfighter 2	129
Striker	89
Superfrog	199
Super Methane Brothers	199
Super Methane Brothers	CD32...249

	AM
Super League Manager	199
Syndicate	219
Syndicate Data Disk	129
T2-Arcade	209
Tetris (7 colours)	169
TFX	A1200/CD32...249
The Blue And The Gray	**249**
The Greatest	199
Tornado	249
Town With No Name	CD32...249
Traps + Treasures	CD32...149
Trolls	A500/A1200/CD32...199
Turning Points	249
Turrican 3	A500/CD32...189
UFO	249
UMS Compilation	299
Uridium 2	A500/CD32...199
Walker	199
Whale's Voyage	CD32...219
Wing Commander	129
Winter Olympics	219
Wiz N Liz	219
World Class Rugby	129
Xmas Lemmings	149
Yo Joe	199
Zool	**CD32...199**
Zool	A500...99
Zool 2	A500/A1200...179

JOYSTICKS

GRAVIS ADVANCED SWITCH	249
GRAVIS GAME PAD	179
QUICKJOY TOPSTAR SV127	199
QUICKJOY JETFIGHTER SV126	129
WICO Q STICK	69
SUNCOM ELIK STICK	79
SUNCOM TAC 2	99

DISQUETTES 3.5"

	TDK/VERBATIM EN BOITE BAS-DD	HAUT-DD	PRECISION EN BOITE BAS-DD	HAUT-DD	SANS MARQUE SANS BOITE BAS-DD	HAUT-DD
	BAS-DD	HAUT-HD	BAS-DD	HAUT-HD	BAS-DD	HAUT-HD
10 x	69	99	59	69	49	55
20 x	129	179	109	129	89	99
50 x	299	409	249	299	209	339

NOM ..... PRENOM .....

ADRESSE .....

CODE POSTAL ..... VILLE .....

TEL ..... DISQUETTES PC ☐ AM ☐ ST ☐

CARTE DE CREDIT ☐ CARTE BLEUE ☐ MASTERCARD ☐ VISA

NUMERO DE CARTE .....

DATE D'EXPIRATION ☐☐/☐☐

BON DE COMMANDE

FRAIS DE PORT, CONDITIONNEMENT ET TVA INCLUS!

POUR COMMANDES TELEPHONIQUES
APPELEZ 19.44.268.271.172
LUND-VEND 10H00 A 20H00,
SAMEDI ET DIMANCHE 11 H00 A 17H00
POUR COMMANDES PAR FAX 19.44.268.271.173

ENVOYEZ A:
PREMIER MAIL ORDER
DEPT. AMCON3, 9-10 THE CAPRICORN CENTRE,
CRANES FARM ROAD, BASILDON, ESSEX SS14 3JJ, ANGLETERRE

TITRES

PRIX-FFrs

TOTAL

CI-JOINT CHEQUE BANCAIRE NO. .....

A L'ORDRE DE: "PREMIER MAIL ORDER"

TEST

AWARD WINNER Compilation

EMPIRE

TYPE :	COMPILATION
DISQUETTES :	6
CONFIGURATION :	1Mo
INSTALL DD :	NON
PLACE REQUISE :	---
CONTRÔLE :	JOYSTICK
JOUEURS MAXI :	---

GRAPHISME	80
ANIMATION	82
MUSIQUE	79
BRUITAGE	87
PRISE EN MAIN	85
DIFFICULTE	78
DUREE DE VIE	89

AMBIANCE	82
ORIGINALITE	80
CONVIVIALITE	90

Intérêt sur 1200	83%
Chargement	BON

81%

G&B OD F

▲ C'est une compil' dont vous trouverez certainement un ou des softs à votre goût

▼ C'est une compil' alors vous trouverez certainement un ou des softs à votre dégoût

A 500	A 2000
A 500+	A 3000
A 600	A 4000
A 1200	CD 32

Cote de popularité

LAURENT	7
IMRE	8
JEROME	8
FABIEN	7
DAVID	7

MOY = 7,4



Voyez-vous chers lecteurs, une compil' a l'avantage de proposer plusieurs jeux pour le prix d'un, et bien souvent, l'inconvénient de contenir des jeux pourris ou franchement dépassés. Et bien là, ce n'est pas le cas et la complémentarité des softs proposés dans cette compil' d'Empire Software assouvira les goûts de chacun.

DE L'ACTION AVEC ZOOL

ZOOL est le genre de jeu que tout le monde devrait avoir dans sa logithèque. Le héros de la Nième dimension doit parcourir des mondes différents et fantaisistes pour exterminer tout ce qui bouge. Le jeu compte six niveaux : le monde des sucreries, le monde de la musique, le monde des fruits, le monde des outils, le monde des jouets et enfin, le monde de la fête foraine. Tous comprennent des ennemis redoutables. Oui, vous aurez à faire à des bourdons, des tambours qui marchent, des carottes (terrible la carotte !), des scies, des avions en papier et des paquets de pop-corn (aïe !). C'est beau, jouable, débile à souhait et intéressant. Bref, ZOOL est une valeur sûre dans le genre plates-formes.



ALLEZ LES VERTS

DU SPORT AVEC SENSIBLE SOCCER

Un jeu de foot, et pas des moindres. Vous allez devoir taper dans le ballon et faire des passes à vos co-équipiers pour marquer le plus de buts possibles et gagner des matchs. Mais non, je ne vous prends pas pour des abrutis, j'explique, c'est tout. Bon alors le problème, c'est que les buts ne mesurent que 7m32 et qu'il va falloir viser juste. Oui parce qu'en plus, un gardien se trouve devant les cages pour stopper la balle. Oh, là là, c'est compliqué le football. Mais arrêtez de croire que je vous



OURCH ! WOUAF ! BANZAÏ !

JEROME A VOULU NOUS FAIRE UNE DEMONSTRATION.... QUELLE PATE IL S'EST PRIS !!!





AVIS

Il est assez rare de trouver une compil' sur Amiga, et celle-ci risque de vous plaire. En effet, elle regroupe les meilleurs titres de tous les genres. Zool par exemple est l'un des meilleurs jeu de plates-formes sur Amiga ; certains vont même jusqu'à dire que c'est le Sonic de Commodore. Les autres jeux sont aussi sympa, surtout le billard. Une compil' qui risque de plaire à toute votre famille. Evitez de leur en parler, sinon ils risquent de squatter votre amiga.

FRANCK



TOUS CES BONBEQUES, MOI CA ME DONNE FAIM...

prends pour des abrutis, je vous l'ai déjà dit, j'explique. Un tas de merdeux sur le terrain viendront dans vos pattes pour vous piquer la balle et un gars tout de noir vêtu sifflera dès que vous ne respecterez plus le règlement. Et oui, il y a des règles ! Un jeu hyper-complexe donc, rempli d'obstacles infâmes, d'ennemis immondes et sans pitié. On peut regretter peut-être l'uniformité des ennemis. Ils sont onze dans chaque tableau et sont pratiquement toujours identiques !?!?

DE LA REFLEXION AVEC JIMMY WHITE'S WHIRLWIND' SNOOKER

Certains diront que c'est un sport, d'autres, comme moi, un jeu de réflexion. D'autres encore penseront qu'il s'agit davantage d'un jeu sexuel à base de queues, de boules et de trous (pardon Séverine !). J'ai nommé : le billard ou plus exactement, le snooker. Vous pourrez vous entrainer ou, bien sûr, participer à des tournois et rencontrer les meilleurs. Il vous est également possible de jouer à deux. La table de billard est paramétrable et vous jouerez sous n'importe quel angle pour être le plus à l'aise possible et concrétiser vos meilleurs coups. JIMMY WHITE est excellent... Promis !



AVIS

Après les compils' Fun radio, après les compils' trucs machins chouettes "top dance", voilà la compil' que les amigaludotreclobil..(ou un truc du même genre) peuvent enfin acheter pour leur Amiga. Un p'tit ensemble de jeux sympa avec comme grands classiques, Sensible Soccer et Zool pour ne pas les citer. Personnellement, je préfère largement Jimmy White's, d'une fluidité à vous couper le souffle. Chapeau !

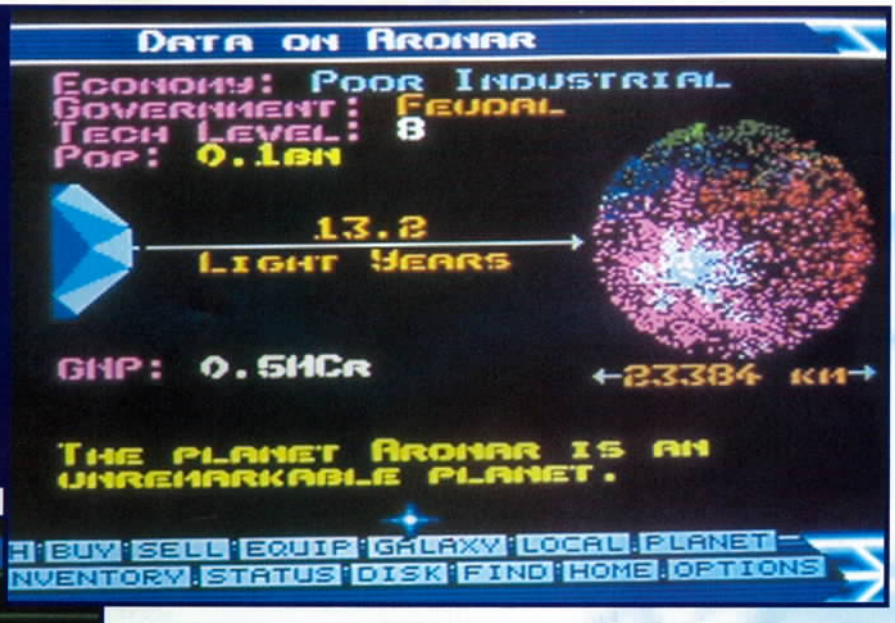
FABIEN

DE LA STRATEGIE AVEC ELITE

Après la détente, rien de mieux qu'un bonne grosse prise de tête. Avec ELITE, croyez-moi, vous serez servi. Non pas que le jeu soit lourd, bien au contraire, ELITE est un classique, un bijou mêlant économie, commerce et stratégie. Si vous ne connaissez pas FRONTIER (ELITE 2), n'hésitez pas à plonger vos cervelles dans ce jeu. De très longues heures de concentration intense vous attendent. A vous les grandes ballades intergalactiques. Ca c'est de l'éclèctisme ! Et qui plus est, haut de gamme, puisque que Empire Software réunit dans chacun des genres un must. Le hic avec les compils', c'est qu'il n'est pas rare que l'on possède un ou plusieurs jeux proposés. Alors on hésite... est-ce qu'elle vaut vraiment le coup... Bah là, c'est à vous de voir. Pour les nouveaux venus sur la planète Amiga, il est certain qu'elle représente un investissement plus que judicieux.

CYRIL

ESPACE, LA DERNIERE FRONTIERE, ICI COMMENCE ET S'ACHEVE EN QUATRE DIMENSIONS

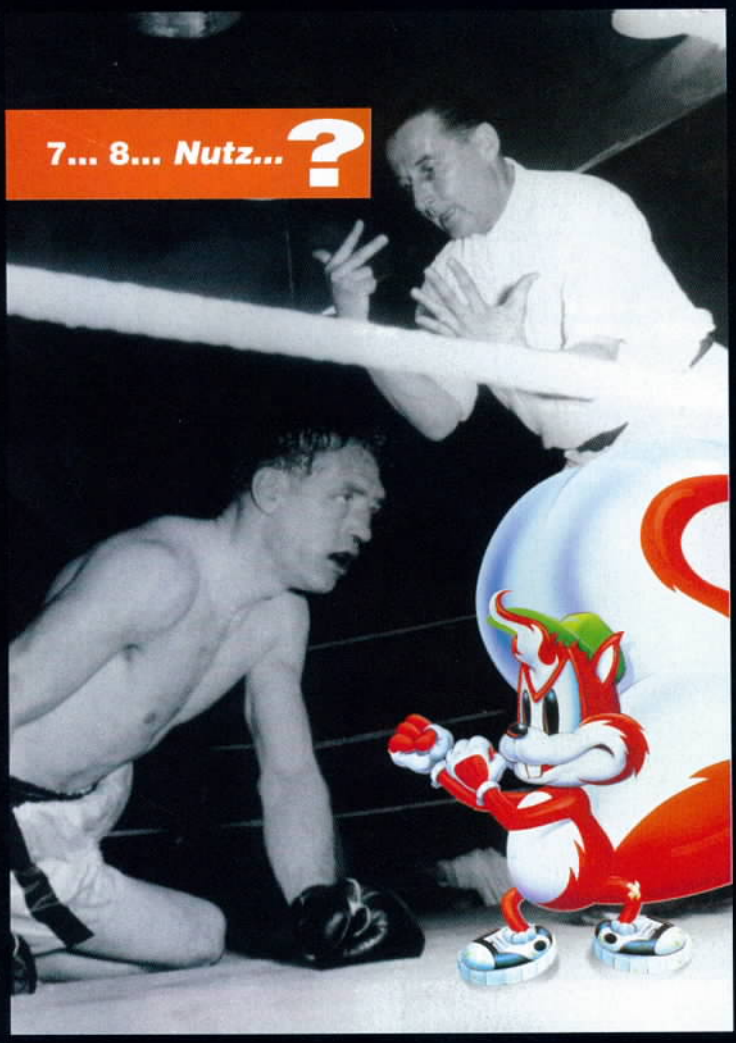


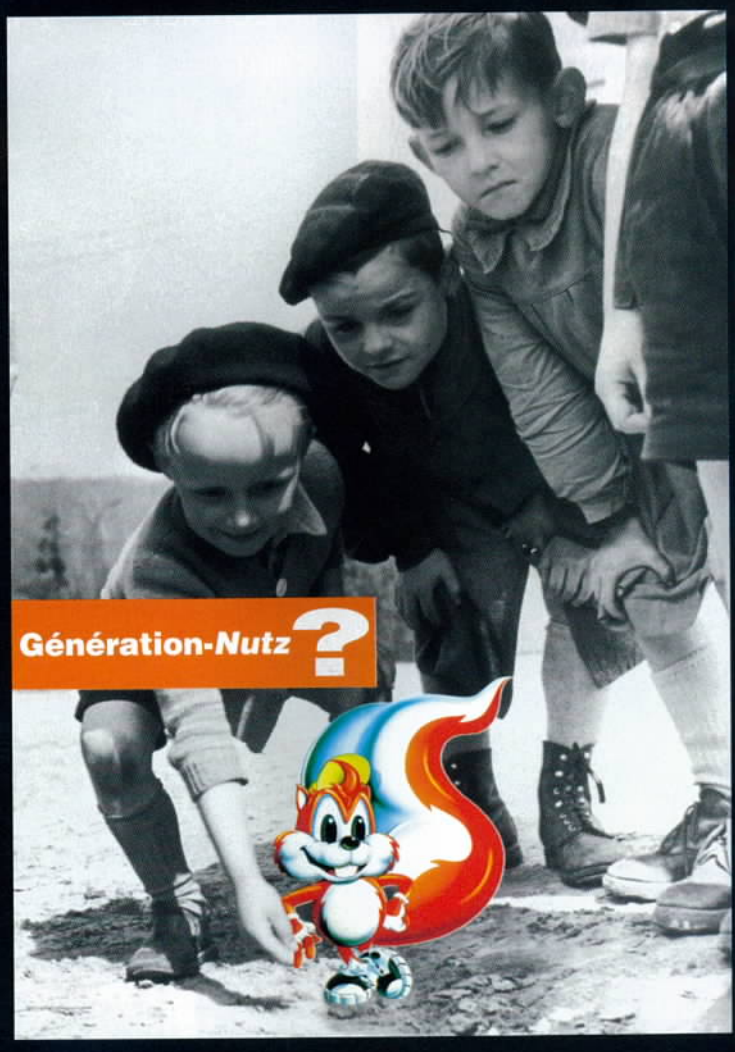





Show-Biz-Nutz ?


Cosmo-Nutz ?


7... 8... Nutz... ?


Génération-Nutz ?

Si vous cherchez la petite bête... vous allez la trouver.

Pas de Mystère c'est Mister Nutz !

Enfin disponnible sur Amiga et Amiga 1200 !

"Les graphismes magnifiques, l'animation, les scrolling parallax (à décoiffer les chauves !) et sa jouabilité exemplaire font de Mister Nutz le meilleur jeu de plate forme sur Amiga !"

- Gen d'or - 92% -



SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

ocean

T'ES PRIS AU JEU

JOUEZ ET GAGNEZ *
SUR LA LIGNE OCEAN
36 68 33 68

HAUTEFEUILLE - * 2,19 F la minute - Photos KEYSTONE

TRUCS & astuces

Vous entrez dans l'antre du maître des arcanes Amiga. N'oubliez pas que celui qui enverra le plus de NOUVELLES astuces se verra récompensé d'un abonnement d'une année au magazine. Je remercie à cette occasion GIRARD Stéphane ainsi que tous ceux qui ont pû participer à l'élaboration de cette rubrique et je vous rappelle que les astuces faites à l'aide de cartouches ou d'éditeurs de secteurs sont les bienvenues.

DAVID

WIZ'N LIZ

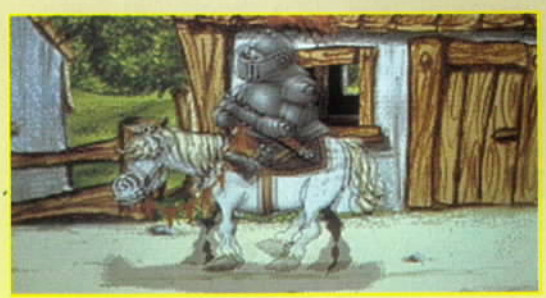
Fatigués de vos fruits alors essayez une pomme et une orange, ils sont trop chers, essayez une banane et un chou.



THE SETTLERS

Le mois dernier, nous vous avions fait part des 5 premiers codes de ce superbe jeu. A présent, voici la suite pour que vous puissiez encore y passer de longues nuits blanches...

SETTLERS:
6: OPTION
7: RECORD
8: SCALE
9: SIGN
10: ACORN
11: CHOPPER
12: GATE
13: ISLAND
14: LEGION
15: PIECE
16: RIVAL
17: SAVAGE
18: XAVER
19: BLADE
20: BEACON
21: PASTURE
22: OMNUS
23: TRIBUTE
24: FOUNTAIN
25: CHUDE
26: TRAILER
27: CANYON
28: REPRESS
29: YOKI
30: PASSIVE



JURASSIC PARK

2- B5A48352
3- E54C67AA
4- D5F4AB62
5- 95B48B42
6- 85A4834A
7- 85B48B42
8- F54C6FAA
9- C57C77B2
10- D56C7FBA
11- A5149F54



MICROCOSM

Après l'intro, mettez sur pause et faîtes vert, bleu, jaune, rouge, haut. Les scènes cinématographiques seront en noir et blanc, vous pourrez aller au dernier niveau directement, vous aurez toutes les armes et vous serez invulnérable.



LEMMINGS NOËL

LEMMINS CHRISTMAS:
NIVEAU FLURRY la suite
11:NKOLHCELCM
12:JMDLCINMCK
13:MDLCAKLNCS
14:DLCKJNMOCO
15:LCAOLMDPCY
16:CINNMELQCT
NIVEAU BLIZZARD le début
2:CCJKNNJBDQ
3:JJKNNJCCDX
4:NJLGNCCDDQ
5:KLFLCKNEDY
6:LGLCAJNFDO
7:FLCKJOLGDJ
8:LCANOLGHDV



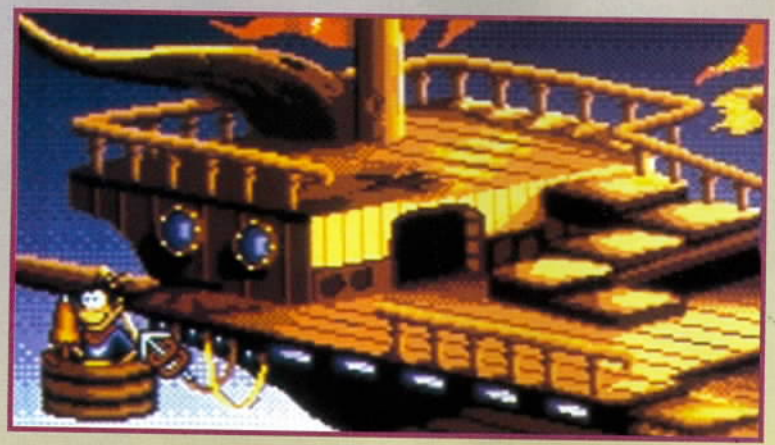
DESERT STRIKE

HARDCASE: Armes infinies mais un bouclier à la noix
BQQQAEZ : 10 vies et approvisionnement des armes par F9
FWYCNEI : c'est l'écran final

GOBLINS 3

4ème TABLEAU:
Prenez le dolmen et la pierre qui est dessous. Placez BLOUNT sur le levier de la souricière et faites prendre la viande à CHUMP. Parlez au roi et à la princesse en soulevant le toit. Mettez le dolmen sur le buisson et parlez au chevalier. Ramassez la meule et plongez-là dans le bassin et utilisez-là sur le feu. Prenez la fourche et piquez la viande avec. Allez ensuite à l'auberge. Allez dans la fissure, prenez un sucre et redescendez par la chope. Posez la cuillère et posez la sur la pierre. Faites monter CHUMP sur la cuillère et jetez-y le sucre. Positionnez-vous sous la boite d'épices et faites respirer ces derniers à CHUMP. Mettez aussitôt la viande dans le nuage de paprika et retournez dans la campagne. Placez l'écu dans l'oreille de l'antre, le mémorum dans le bassin, la fourchette dans la narine et la viande sur la fourchette. Ramassez l'écu et retournez à l'auberge. allez chercher un autre sucre, offrez-le au client lorsque CHUMP est sur sa main droite et prenez la laisse. Fixez le déboucheur sur le socle, pendez-y la laisse et montez voir OTHELLO. Donnez-lui l'écu. Ouvrez la porte à l'aide de la clé et envoyez le dragon par la porte puis donnez le billet au capitaine. Rendez la clef à OTHELLO, donnez la pierre sculptée à KORIN et regardez dans son pommeau.

5ème TABLEAU:
Prenez la baguette au pied du moine, utilisez-là sur le casque que vous prenez ensuite. Faites tomber le silex derrière le moine à l'aide de la baguette et prenez-le. Prenez de la poudre et des mèches sur la bestiole et donnez un coup de silex sur la flûte de pan de l'inca, puis dans l'écorce pour récupérer la glue à l'aide du casque. Placez le tube dans le creux de la tête de pierre, ajoutez-y de la poudre, une mèche et de la glue. Frottez le silex sur la tête de pierre et jetez la dynamite sur le rocher. Répétez 3 fois ces opérations en lançant le bâton sur la porte, la brique et la poutre. Travaillez un petit tube avec le silex et donnez la flûte à l'inca. A l'apparition du condor, faîtes monter le magicien sur son dos et lui faire jeter un sortilège sur le bambou. Cueillez la tige et refaites la même manipulation qu'avec les petits tubes mais lancez-les sur le soupirail, la grille. s'il vous manque des mèches, lancez un sort sur le crâne du conquistador. Une fois la tour détruite, parlez à FOURBALUS, retournez à l'auberge puis vers la ville.



...ET N'OUBLIEZ PAS DE NOUS ENVOYER AU PLUS VITE VOS ASTUCES, PLANS...

SYNDICATE

Commencez le jeu normalement, accepter le briefing de la première mission, achetez un fusil à pompe (shotgun), votre compte en banque qui était de 30000 passera à 29750. Demandez maintenant le menu et sauvegardez votre partie. Avec un éditeur de secteur, recherchez la chaîne hexa 007436 sur la disquette 2 (là où il y a votre sauvegarde) que vous remplacerez par la chaîne hexa 98967F pour avoir un crédit de 9999999$. Cela ne modifiera même pas le programme principal et vous aurez le choix entre la partie normale et la partie gonflée. Génial, non?

Sensible Soccer

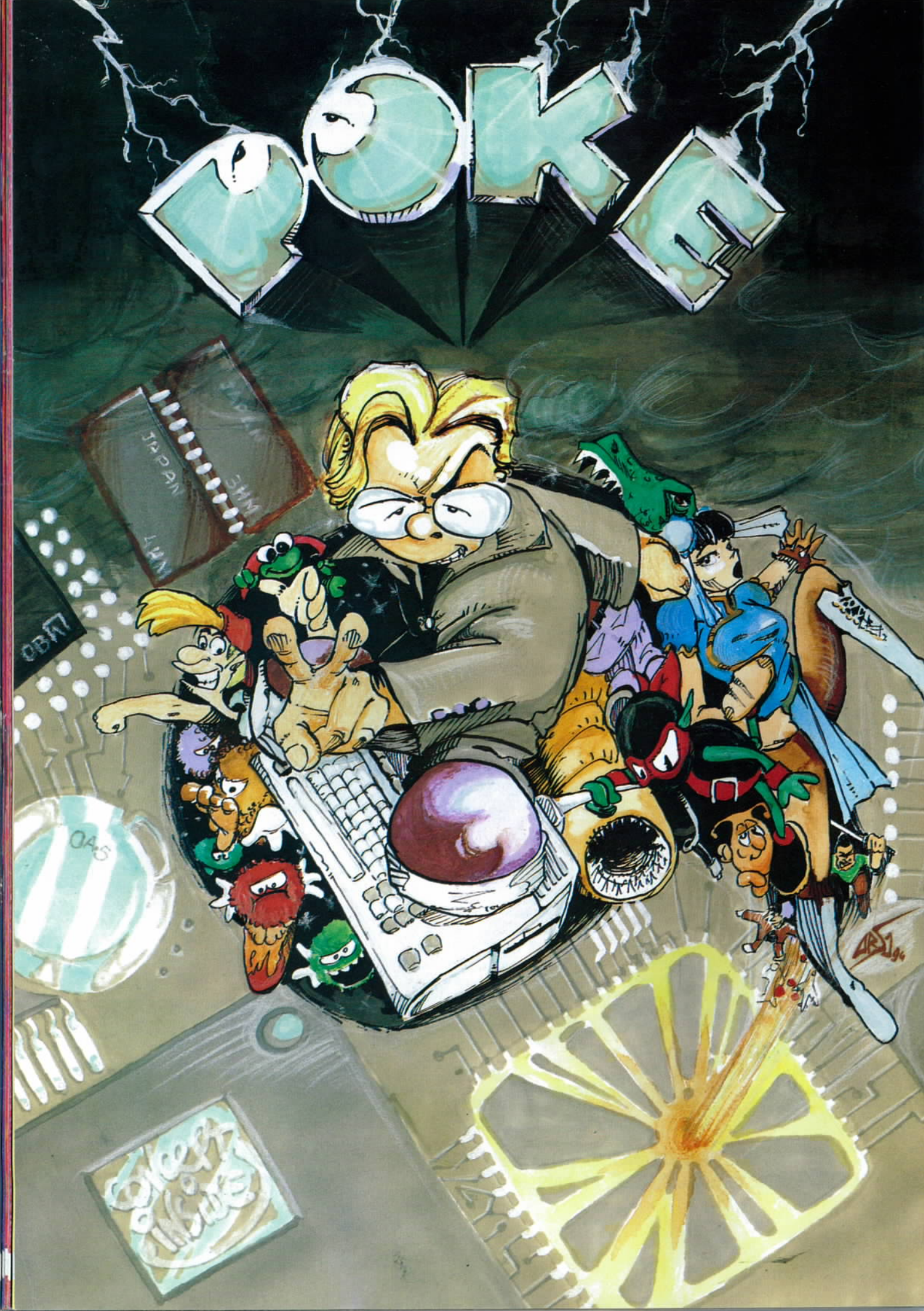
Lorsque votre gardien se trouve dans la cage du bas et qu'un penalty est sifflé contre vous, placez immédiatement le joystick vers le bas et attendez. Votre gardien bloquera ou repoussera automatiquement la balle.



Pour marquer à chaque coup sur un corner, il faut, si le corner est à gauche, mettre votre joystick sur la droite, appuyer sur le bouton, et quand votre joueur intercepte le ballon, tirer en mettant un effet vers la cage de but; le gardien plongera trop loin, et vous marquerez un but digne de ce nom. Si le corner est à droite, mettez votre joystick à gauche. Allez! Bon match!

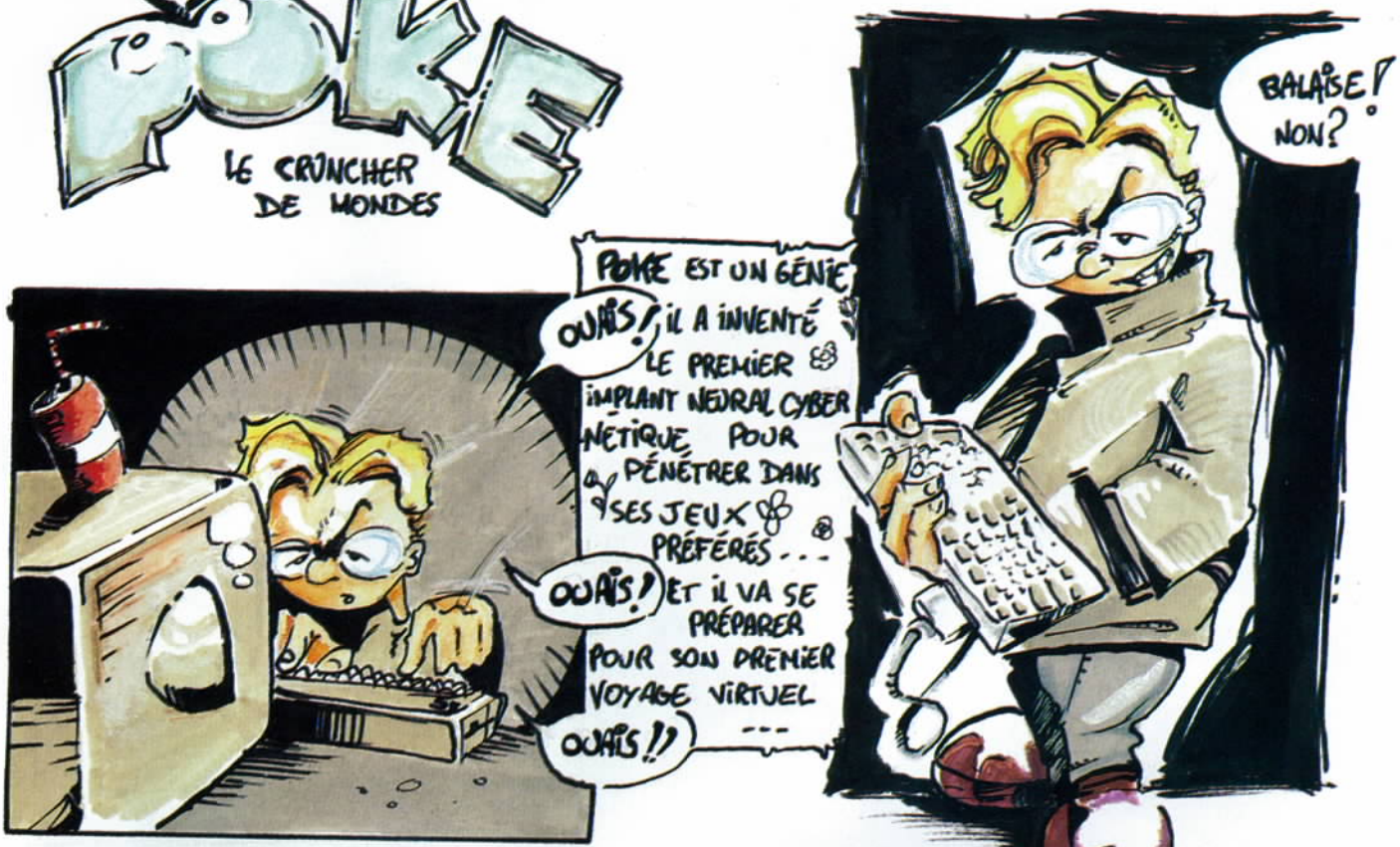
A TRAIN

Au début du jeu, attendez sept jours puis placez tout votre capital en bourse en achetant des actions Big Iron et retirer votre argent cinq mois après le placement. Vous aurez gagné un million minimun (somme non négligeable) . Empruntez aussi beaucoup d'argent à la banque et placez le aussi en bourse tout en gardant 250000 pour les frais boursiers (Ils ne se font pas Ch... tout de même).

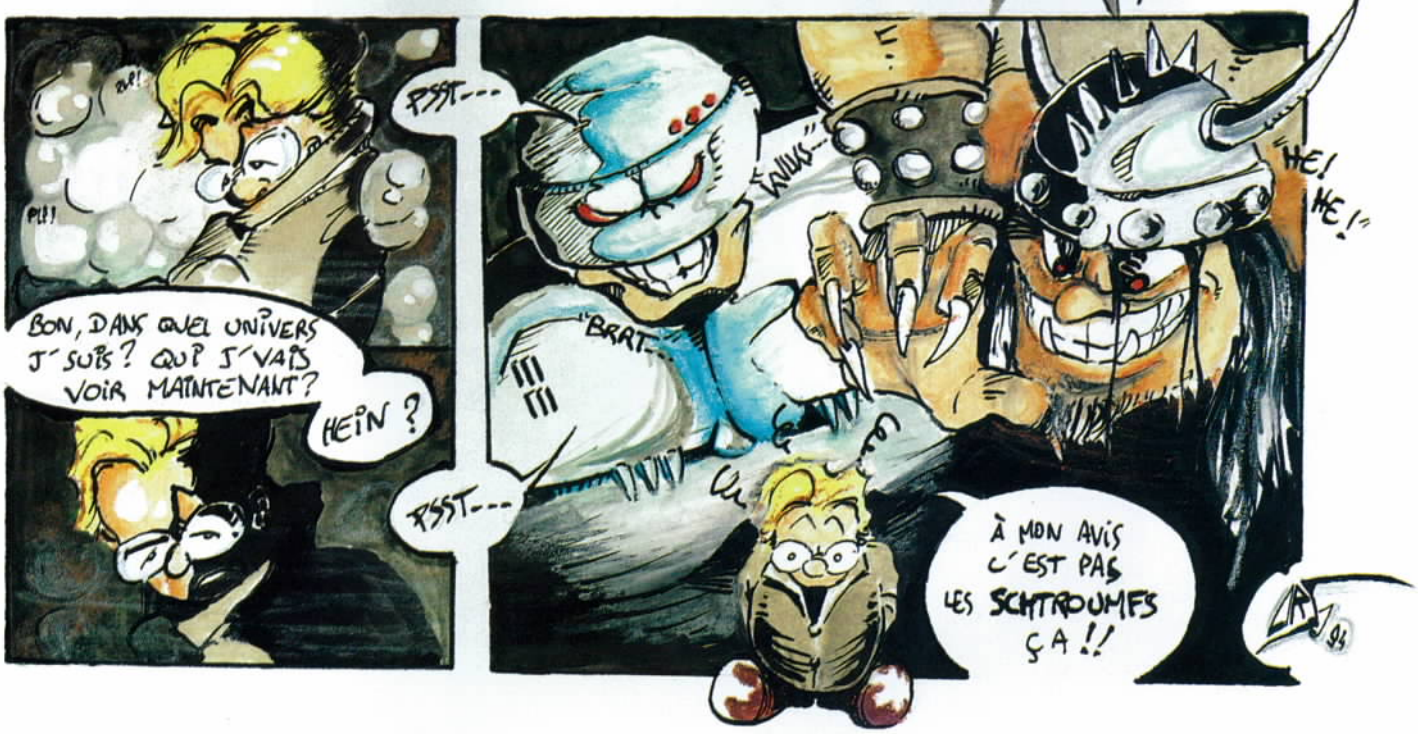

POKE!
JAPAN
JAPAN
ОВП

POKE

LE CRUNCHER DE MONDES







DEMO NIAC

Ce mois-ci, nous allons vous parler, dans la série "Les hommes qui ont marqué l'AMIGA" de KYD-BALLE Production et donc du groupe SILENTS qui ne représentent malheureusement plus grand chose depuis le départ de ces deux personnes sur PC (Les fous ...)

Au tout début, Jesper KYD et Mikael BALLE originaires du Danemark présentaient sous le nom du groupe SILENTS des démos assez classiques, mais ils ont réussi à nous offrir ensuite des superbes productions tant en D-Zign qu'en musique et en code (ils ont en effet travaillé avec les meilleurs coders : THE SPY ,HANNIBAL (EX-SUNJHON))

Hum ... Que serait l'amiga sans HARDWIRED ... Imaginez ce que peut rendre cette démo sur grand écran ...Je ne comprends vraiment pas comment ODISSEY (de ALKATRAZ) a pu terminer première au concours ... Hardwired apporte tout ce qu'une démo doit apporter (sauf peut-être en couleurs mais bon...). Il y a une réelle dynamique dans les enchaînements ,une synchronisation quasi-parfaite avec la musique, des effets à vous couper le souffle, bref, le top ... C'est pourquoi nous avons décidé de







couvrir cette jolie page des différents écrans de cette oeuvre (histoire d'avoir tout). Pour ce qui est de la technique ,beaucoup d'effets etaient innovants telle la GLENZ 48 faces ou encore le TWISTING-SCROLL .Ces effets ont été travaillés tant en D-Zign qu'en programmation ,en effet il fallait trouver la technique (on dit toujours que c'est simple quand on a vu l'effet mais il fallait bien l'inventer avant !!!) Bien qu'il y ait pas mal de précalculations on ne peut nier le talent de THE SPY ,je peux vous dire en tant que programmeur de DEMOS que lors de la conception d'un tel projet on perd beaucoup de temps pour la finition (Alliage des différentes parties transitions : c'est cela le plus dur !) Pour travailler cette démo Jesper Kyd, Michael Balle et The SPY ont vécu ensemble dans un grand appart, histoire d'être productifs à 100% (Ils bossent maintenant en Amérique avec Ra/SANITY le dessinateur qui a fait les graphismes d' ARTE ...) Je ne sais pas ce qui se passait dans l'appart mais à mon avis c'était strictement professionnel ...

Voilà pour les autres démos ,il suffit de regarder l'autre page... Elles n'ont pas marqué les esprits autant que la précédante mais elle n'était qu'une préparation qui a permis la conception d'un programme si long et si bien fait, car maitriser le D-Zign ça ne s'improvise pas.





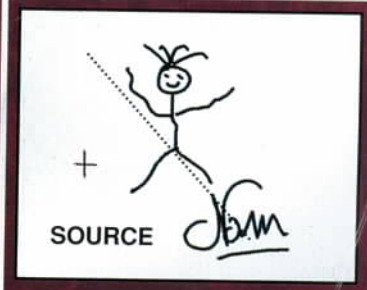
Les photos que nous présentons ici sont tirées d'une démo assez vieille c'est pourquoi elles impressionnent beaucoup moins que les autres mais on peut quand même s'imaginer l'innovation en se replaçant dans le contexte historique. En effet le loader (Graph X-COPY) était particulièrement bien trouvé, de plus les démos assez longues (en trackloading) ne courraient pas les rues ... L'animation assez marrante du début est très importante et montre dès le début le ton de la démo ...

Avant Hardwired il y avait d'autres démos dont GLOBAL TRASH... Alors là... c'est de la grande démo... Pour la première fois on peut voir de l'image de synthèse bien utilisée dans une démo. De plus la routine de 3D est très puissante pour l'époque et les FONTS (Caractères) qui servent à écrire les crédits ont été pour la première fois d-zigné c'est à dire que c'est MICHAEL BALLE qui a dessiné les fonts et non le coder (ce qui est l'habitude dans le milieu et ce n'est pas forcément un avantage) ... Bref une démo à voir ...









Le premier à avoir imaginé cet effet possible fut CHAOS/ Sanity mais l'algorithme avait déjà été développé auparavant sur d'autres systèmes que l'Amiga.. L'algorithme est en fait assez simple : Il faut considérer une source (où le graphique de base est inscrit) et une zone destination (ou il sera affiché ayant subi l'opération). Un pointeur de lecture va se "balader" sur la source et l'inscription sur la destination sera toujours linéaire c'est à dire que chaque pixel de la destination sera traité ... Le pointeur de lecture va en fait se déplacer selon une droite qui, elle, va tourner , grandir et rapetisser ,je crois qu'un dessin s'impose: Voilà, j'espère, que vous avez compris ...





Si vous suivez les sorties de démo vous avez sûrement remarqué que beaucoup de groupes ont sorti l'effet ROTATOR ... Pourquoi ? Je vais tout d'abord expliquer ce qu'est l'effet ROTATOR pour ceux qui ne connaissent pas, cet effet consiste à faire tourner (sur un seul axe) et à zoomer une image bitmap (c'est-à-dire un dessin et non une image vectorisée) Quel est donc l'intérêt ? On peut déjà dire que l'effet est assez impressionnant ce qui est déjà un bon point et de plus il est assez difficile à programmer, en effet beaucoup de problèmes se posent :

1. Tous les pixels doivent être traités et l'utilisation d'une routine de calcul de rotation mathématique point par point serait de la folie !! (trop lent)

2. Il faut gérer les gros pixels : c'est a dire que les pixels doivent grossir lorsque l'on zoome (ce qui ne se ferait pas avec la routine de rotation normale (mathématique),les pixels s'écarteraient ...)



Vous avez sûrement remarqué que les démos de KYD-BALLE sont assez spectaculaires ,cela vient du fait qu'ils travaillent surtout la vidéo. Jesper kyd s'occupe généralement de la musique et Mikael Balle du graphisme mais en réalité ils travaillent ensemble les deux parties. Si vous aimez vous pouvez trouver GLOBAL TRASH II qui est enregistré sur une bande VIDEO ...(un véritable CLIP) Ils ont aussi donné un concert public à THE PARTY II à AARS, j'y étais .... c'était assez transcendant (projection de clip homemade sur grand écran pendant qu'ils jouaient la musique en direct !)



Le graph' du mois :Voici le vieux mais non moins célèbre OEIL de UNO sorti comme couverture de ZINE ... Encore un graph' que tous les dessinateurs AMIGA connaissent, admirez la technique du maître ... Beaucoup d'oeuvres de ce grapher de scoopex ont remporté un franc succès (Le graph du boot de la célèbre démo PHENOMENA par exemple) . J'espère que maintenant que vous entendrez le nom d'Uno vous penserez à toutes ces oeuvres et que vous visualiserez bien leur puissance.

PIERRE DE BELEN
(NAM / MOVEMENT)

L'ABONNEMENT A LA CARTE

(Toutes les formules comprennent la disquette mensuelle incluse au magazine)

FORMULE 1

275 Frs l'abonnement (sans jeu), soit 11 numéros pour le prix de 9,5 !

FORMULE 2

300 Frs (275 + 25 frs de port) pour l'abonnement + 1 JEU du commerce (d'une valeur moyenne de 125 Frs) parmi la liste suivante :

- ADVANTAGE TENNIS	- VROOM	- D-DAY	- JIM POWER,
- DARKMAN	- LOTUS II,	- ZOOL	- HOOK
- ADDAMS FAMILY	- SUPER SKI II,	- NICKY II	- AIGLE D'OR II

FORMULE 3

350 Frs comprenant l'abonnement + 1 JEU du commerce très récent,(prix moyen du jeu 250 Frs) parmi la liste suivante :



AMIGA :

CANON FODDER
et
GENESIA

CD32 :

WHALE'S VOYAGE
et
TROLLS



(pour d'autres jeux nous consulter)

EN PLUS, VOUS RECEVREZ 11 NUMEROS D'AMIGA CONCEPT POUR LE PRIX DE 9,5 ! ET AVANT TOUT LE MONDE !

Un peu que je m'abonne ! Pour un an de délire on m'offre un numéro et demi et le jeu de mon choix si je veux bien participer aux frais de port.

NOM _____ PRENOM _____

ADRESSE _____

VILLE _____ CP ☐☐☐☐☐

DATE DE NAISSANCE _____ 19____

J'ai choisi la formule numéro : _____ (éventuellement) le jeu choisi : _____

J'ai un ... ☐ A500 ☐ A500+ ☐ A600 ☐ A1000 ☐ A1200

☐ A2000 ☐ A3000 ☐ A4000 ☐ CD 32 ☐ Autre : _____

- Ci-joint, un chèque de ..... Frs (selon la formule) à l'ordre d'Amiga Concept et à renvoyer à :

Amiga Concept (Abonnement) 47- 49 Bd Jean Jaurès 78800 HOUILLES

SIGNATURE :

DOM-TOM et ETRANGER nous consulter pour les prix d'abonnements

Les meilleurs logiciels du Domaine Public

3943 DOODY +++



Géniale reprise du jeu d'arcade Mario-Bros. Hyper prenant et coloré !

15 F

3994 WAKO WONDERLAND +--



Jeu de plateforme exceptionnel à la réalisation impeccable.

15 F

4021 QUICK & SILVA +--



Dirigez votre robot le long des tableaux de plus en plus beaux et colorés.

15 F

4022 MR TANGUS ADVT ++-



Jeu d'arcade rebondissant en 3D isométrique. Réalisation

15 F

4035 INTENSE +++



Shoot'Em-Up futuriste dans lequel votre mitraillette sera votre seule chance

15 F

4093 MENTAL PACK 1 +++



Un super pack de trois jeux : Grid-Runner, Rebound, Winning Post.

15 F

3989/91 KONDIKE AGA --+



Jeu de cartes en HAM-8 ornées de splendides demoiselles en tenues légères...

En trois disquettes

45 F

4074 THE LAST REFUGE ++-



Un Space-Invaders médiéval de toute beauté. Original et excellent.

15 F

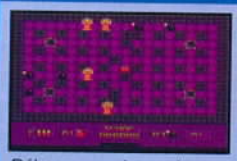
3453 SKIDMARKS +++



Le jeu de course de voitures le plus étonnant que vous puissiez offrir à votre

15 F

3781 PARTICLE MAN +++



Débarrassez de nombreux tableaux des bombes prêtes à exploser... Un challenge génial.

15 F

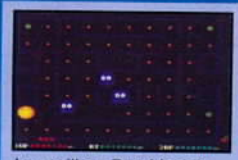
3875 ZOMBIE APOCALYPSE ++-



Un clône d'Opération-Wolf reprenant le thème du film d'horreur. Passionnant et

15 F

3885 DELUXE PAC MAN +++



Le meilleur Pac-Man du Domaine Public. Une nouvelle jeunesse pour notre

15 F

3897 HIGHT OCTANE -++



Simulation de rally automobile pour deux joueurs en simultané. Très bon.

15 F

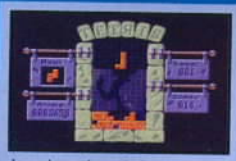
3337 WARRIORS +++



Jeu de combat tombé dans la marmite "Street-Fighter II" quand il était petit.

15 F

3101 TETRIS PRO +++



Le plus abouti de tous les Tétris. Réalisation hors paire pour un hit incontournable.

15 F

4145 ERIKA ELENIAK --+



Alerte à Malibu, les dessous de l'affaire... Coquin et coloré.

15 F

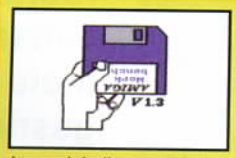
3815 BODY SHOP --+



Somptueuses images représentant de jolies demoiselles très peu vêtues.

15 F

3377 A1200 FIX DISK --+



Le pack indispensable à tout possesseur d'A1200. Il permet de tout faire, entre

15 F

3451 PLOTTERS +++



Un super traceur de courbes en 3D. Enfantin d'utilisation. Résultats

15 F

3544 X-BEAT PRO 1.0 +++



La meilleure boîte à rythme pour Amiga ! A utiliser le volume à fond !

15 F

3470 DEMO MAKER II +++



Créez vos démos en un clic de souris grâce à cet utilitaire exceptionnel.

15 F

3935 MAGIC WORKBENCH -++



Parez votre WB des ses plus beaux atours grâce à cette collection d'icônes

15 F

3962 V-MORPH V2.21 +++



La dernière version du meilleur logiciel de morphing en DP.

15 F

3970 EASY CALC Plus -++



Super tableur (feuille de calculs). Très complet et professionnel.

15 F

Compatibilité avec différents systèmes : +-- (1.3 seulement) ++- (1.3 et 2.0) +++ (toutes machines) -++ (2.0 et 3.0) -+- (2.0) +-+ (1.3 et 3.0) --+ (uniquement 3.0)

TELEPHONE 59 59 19 37 DE 9 H A 17 H EN CONTINU, DU LUNDI AU VENDREDI

BON DE COMMANDE à retourner à BAB MICRO CENTER - 7, RUE DE COURSIC - 64100 BAYONNE

FRAIS DE PORT Logiciels DP

FRANCE

- A - Ordinaire	Gratuit
- B - Recommandé	15 F
- C - Colissimo (48 H) Ordinaire	20 F
- D - Colissimo (48 H) Et Recommandé	30 F

AUTRES DESTINATIONS

- E - Ordinaire Moins de 10 disks	10 F
- F - Ordinaire Plus de 10 Disks	15 F
- G - Recommandé Moins de 10 Disks	20 F
- H - Recommandé Plus de 10 Disks	30 F

Nom / Prénom :

Adresse :

Code Postal : Ville :

Indiquez les numéros des disquettes que vous désirez...

Catalogue sur disquette 5 F		
Nombre de disquettes ____ x 15 F		
FRAIS DE PORT Voir tableau ci-contre	Port Ordinaire (Options A/E/F)	
	Port Recommandé (B/G/H)	
	Port Colissimo (48 h) (C)	
	Port Recommandé-Colissimo (D)	
Montant total (Règlement joint)		

○ Carte -Bleue ○ Mandat ○ Chèque

N° Carte-Bleue : ____ / ____ / ____ / ____

Date d'expiration : __ / __ *Minimum de 100 F pour les règlements par Carte-Bleue*

Signature obligaroire :

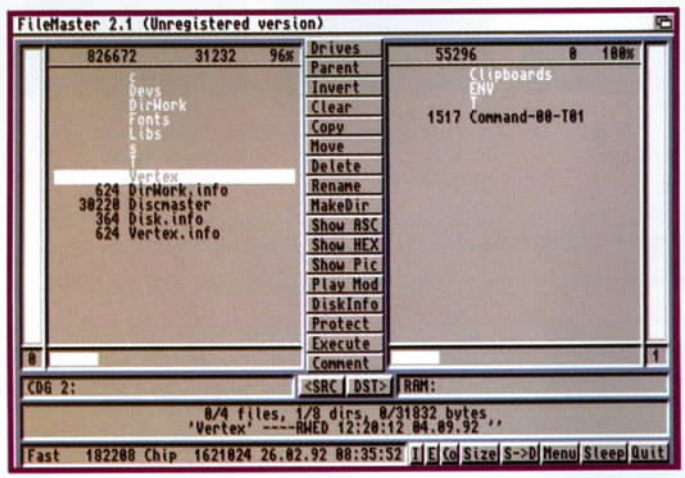
FACE A FACE

Tous les possesseurs de disque dur vont surement être intéressés par le dossier de Face à Face. En effet, cette rubrique et consacrée ce mois-çi aux gestionnaires de fichiers. Les programmes ont pour effet de vous faciliter la vie dans vos transferts de partitions en partitions de votre disque dur ou de disque dur à disquette. Mais leurs capacités ne s'arrêtent pas là, ils permettent aussi, entre autres de créer des directory d'un clin oeil. Bref, un gestionnaire de fichiers est indispensable mais lequel faut-il choisir ?

TITRE	Directory Opus	FileMaster	Dirwork	SID	DiscMaster
PRESENTATION	95	86	63	70	72
PRISE EN MAIN	86	82	71	80	83
ERGONOMIE	97	81	62	76	75
RICHESSE DES OPTIONS	98	80	88	87	62
RAPPORT QUALITE / PRIX	85	84	82	86	71
VERDICT	98	81	75	82	69

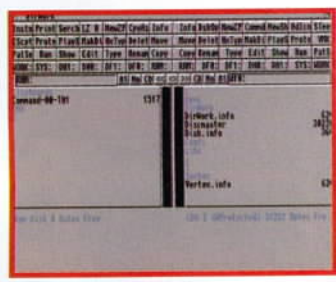
FILEMASTER v2.1
(shareware)

Vous trouverez facilement ce gestionnaire de fichiers et disquettes dans le DP. Simple, assez complet, FILEMASTER s'avère être un bon petit utilitaire. Le menu forme une barre au centre et en cliquant avec le bouton droit de la souris, les fonctions varient. vous avez la possibilité d'éditer les secteurs et les disks, en plus des options habituelles. Attention, on est tout de même bien loin du sublimissime DIRECTORY OPUS. On peut regretter par exemple que les fonctions proposées ne soit pas complétement paramé-trables, qu'il est impossible d'en rajouter ou d'en créer de nouvelles.



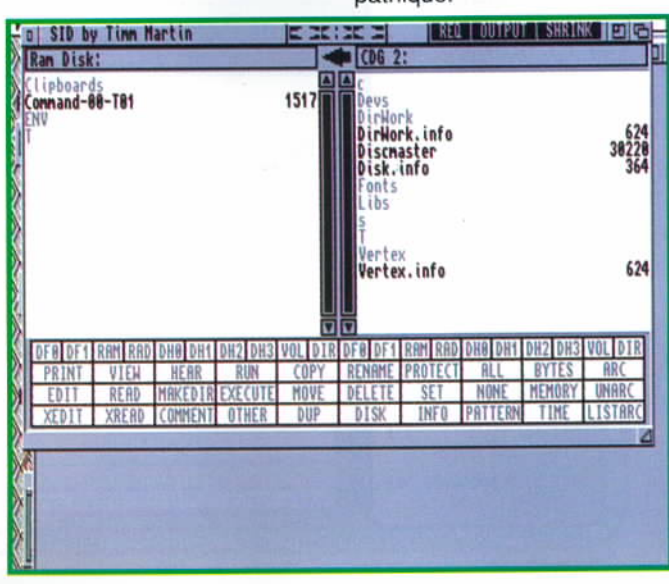
DIRWORK v1.62
(Shareware)

Pour varier un peu les plaisirs, le menu se trouve ici en haut de l'écran. Le grand changement réside dans le fait que celui-ci soit séparé en deux. Oui, un pour chaque liste de fichiers. Etait-ce vraiment utile ? Personnellement, je trouve ce système peu commode. Sachez également que le bouton gauche et le bouton droit de la souris peuvent être utilisés pour agir sur une liste ou l'autre. DIRWORK est entièrement paramétrables et offre toutes les fonctions habituelles. A réserver à tous ceux qui ne peuvent s'offrir DIRECTORY OPUS.



SID v1.06
(Shareware)

Dans le même genre, vous trouvez dans le DP, SID. Apparemment, il est plutôt bien conçu. C'est à mon avis, celui qui se rapproche le plus de DIRECTORY OPUS. Bien sûr, il est moins agréable, moins fin. Le menu se trouve en bas de l'écran et, là aussi, une floppée de fonctions sont à votre disposition. Sympathique.



TITRE	Directory Opus	FileMaster	Dirwork	SID	DiscMaster
VERSION	4.0	2.1	1.62	1.06	1.4
CONFIGURATION MINI	500 DD	500	500	500	500
LANGUE	Ang	Ang	Ang	Ang	Ang
AGA.	OUI	Non	Non	Non	Non

DISCMASTER v1.4
(Shareware)

DISCMASTER a le mérite d'être l'un des tous premiers gestionnaires valables crée pour notre machine chérie. Alors oui, maintenant il a pris un sacré coup de vieux. Il lui manque de nombreuses fonctions devenues indispensables comme définir la taille des répertoires, jouer les samples ou les modules, éditer les secteurs... Difficilement paramétrables, aujourd'hui, il ne fait plus le poids. Surtout face au géant : DIRECTORY OPUS. Vous avez remarquez, ce dernier est cité dans tous les articles. C'est tout simplement parce qu'il est le meilleurs et de loin. Une fois essayé, on ne peut plus s'en passer. Vous ne me croyez pas, allez-y, essayez...

OPUS DIRECTORY

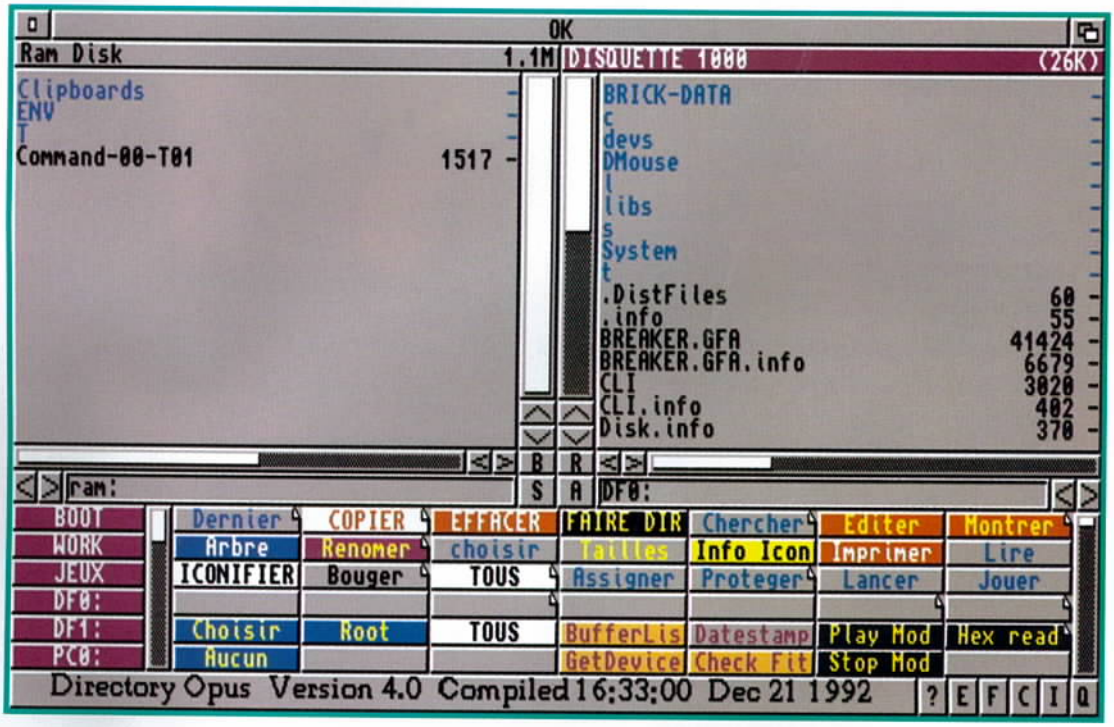
Opus directory est celui qui propose le plus de choses... Convivial à souhait, il vous est dorénavant permis de tout configurer ; de la police de caractères utilisée, à la couleur des fenêtres, on trouve des algorithmes de contrôle de fichiers... Tout (enfin presque), peut être modifié comme vous le voulez. Ici, remarquez que nous avons entièrement francisé le tableau de bord... C'est bien plus pratique. Parmi, tous les logiciels testés, Opus est bien le seul à apporter l'AGA, enfin la 4.0 est limité à un affichage de 256 couleurs... On peut espérer que dans les prochaines versions, on pourra ouvrir plusieurs fenêtres de contrôle, puisque là encore on est limite à deux (une source et une destination, un point c'est tout !).



AVIS

Je ne vous étonnerais pas en vous conseillant d'opter pour DIRECTORY OPUS. Croyez moi, il vaut largement son prix. Tenez, chaque jour, j'en découvre davantage sur cet utilitaire et il n'a pas fini de me surprendre. Il n'est pas une journée sans que je l'utilise. C'est simple, il est IN-DIS-PEN-SA-BLE ! Les autres offrent chacun leur petit avantages mais ne peuvent rivaliser. Un grand merci aux concepteurs et à Avancée (le distributeur en France) qui nous proposent un bijoux ! Je pèse mes mots.

CYRIL







AVIS

Y'a pas à dire, Opus est le genre de programme qui devient vite irremplaçable, et auquel on prend plaisir de tout personnaliser. C'est donc un soft indispensable pour tous possesseurs de disque dur et si vous ne vous sentez pas l'âme pour dépenser autant pour un tel truc, DirWork ne se défend pas mal du tout ; surtout pour la différence de prix !

IMRE

RUBRIQUE DP

La rubrique DP du mois dernier n'a pas eu de chance au niveau de la mise en page, comme vous avez pu nous le reprocher... Pas très pratique à lire noir sur noir ! Enfin, cette fois, nous nous rattrapons en vous proposant un large éventail des meilleurs logiciels du domaine public. Les signes (+ ou -) indiquent la compatibilité avec le sytème 1.3 (1er signe), le 2.0 (2ème signe) et le 3.0 (3ème signe). Le signe + indiquant l'effectivité de la compatibilité (exemple : ++- signifie compatible 1,3 et 2,0 mais pas 3,0).

04120 GAMES GALORE REMIX E ++

Une compile de 12 jeux. **BATTLECARS**: Un duel de voitures en 3D de bonne réalisation. **MATH-ADVENTURE**: Un mini jeu d'aventure textuelle dont les clefs du scénario sont des problèmes de math. **YAWN:** Un jeu de pousse-pousse en multitâche qui vous donnera pas mal de fil à retordre. **DRAGON-TILES:** Un des meilleurs jeu de "Shangaï" de notre collection. **MINES:** Jeu de démineur. **SOLITAIRE:** Excellent jeu de cartes. **THE TURN:** Retrouvez les bons pions et recomposez le tableau. **BOULDER:** Un clône de Boulderdash. **MR WOOMBLY:** Un drôle de space invaders. **SUBATACK:** Détruisez l'armada ennemie. **TREK-TRIVIA:** Jeu de questions-réponses sur la série Star-Treck.

04121 GAMES GALORE REMIX F ++

Un pack de 14 jeux. **AMIGATRATION:** Jeu de mémoire visuelle. **CHINA-CHALLENGE:** Très bon remake de Shangaï. **TRIPPIN:** Jeu de réflexion. **COSMO:** Nouvelle version d'astéroïd. **SB:** Un petit casse-briques. **XFIRE:** Jeu de tir assez stressant. **MINISOLA:** Jeu de réflexion en multitâche. **GIRL** ACTION: Clône de Galaga assez intéressant. **CONQUEST:** Jeu de stratégie assez ardue comportant des graphismes simplifiés et dont les textes sont en anglais. **MINEFIELD:** Bon jeu de démineur. **BOUNCE:** Conduisez une balle à bon port en plaçant les miroirs aux bons endroits. **GAME-TAMMER:** De nombreuses astuces et codes d'accès d'une multitude de jeux commerciaux. **MATCH-PATCH:** Un jeu très amusant fortement inspiré de Bubble-Bobble. **REVENGE:** Super shoot-them-up très psyché-délique.



04122 ORK ATTACK +++

Jeu d'arcade, réalisé avec Amos, se déroulant à 'époque médiévale. Vous incarnez un preux chevalier dont la mission consiste à sauver le château-fort de l'invasion des terribles Orks malfaisants. Pour ce faire, vous disposez de pierres qui auront raisons des ennemis grimpant le long des murailles, et de votre épée pour ceux qui auront atteint le chemin de ronde. Un jeu vraiment très amusant qui comporte de superbes graphismes.

04123 MOTORBREATH PACK # 14 —+

Compilation de 6 intros et démos vraiment très belles. Les auteurs n'ont pas hésité à récupérer les fameux effets de couloirs 3D chers aux PC et même les zooms rotatifs des consoles Nintendo. Un excellent pack à admirer.

04125 SUPER DUPER V 3.0 -++

Super-duper est un copieur fort pratique puisqu'il a l'avantage de travailler sur l'écran de votre workbench (donc multitâche). Cette version comporte de nom-breuses options inédites dont le mode de buffer de copie utilisable avec la RAM ou votre disque dur, la gestion AREXX et la compatibilité avec XPK. Documentation en anglais.

04126 VIRUS Z II V1.03 -++

La dernière mouture de cet antivirus extrémement bien réalisé et très simple d'emploi. Virus Z-II reconnaît plus de 400 virus et garantit une protection très efficace de vos données. Programme fourni avec sa documentation en anglais.

04127-28-29 HOI SAGA (3 disks) —+

Démo AGA très riche qui est produite par le brillant groupe Hoï. La visite commence par un déplacement le long de couloirs multicolores en 3D, la seconde partie nous entraîne à l'intérieur d'un couloir spatial techniquement époustouflant. La suite nous présente la déformation très esthétique d'une image superbe, suivie d'un zoom gracieux de l'image d'un corps féminin en rotation. Une mégadémo totalement ahurissante exploitant pleinement les nouvelles machines AGA.

04134 GAME GALORE REMIX I -++

Un pack de 10 jeux. **BALLY:** Emparez-vous de la surface totale du jeu à l'aide de votre rayon lumineux. **GRAVITY-WAR:** Entrez les bonnes coordonnées de tir et feu! Attention la gravité influe considérablement sur la trajectoire de vos missiles. **TANK-ATTACK:** Un superbe jeu de combat de chars pour 2 joueurs. **MAZE:** Visitez de nombreux labyrinthes en 3D. **ATC:** Simulation de tour de contrôle. **MINIBLAST:** Bon jeu d'action en multitâche. **MM:** Superbe simulation de Master-Mind. **COLOSSAL:** Jeu d'aventure textuelle en anglais. **MICROBES:** Un shoot-them-up original et vraiment très très prenant. Un top! **POKER:** Un jeu de cartes de qualité.

04135-36 BODY SHOP 5 (2 disks) —+

Le dernier volume en date de cette collection teintée d'érotisme. Les images sont toujours aussi bien digitalisées et au format HAM8. Une série de charme en finesse et en beauté à réserver aux personnes majeures possédant un A1200 ou A4000.

04139-41-42-43 SOUND FX #1-2-3-4 (4 disks) +++

Collection de bruitages au format IFF brut intégrant de nombreux sons. Tous ces effets spéciaux seront très utiles dans vos jeux compositions musicales. Ces datas nécessitent d'être utilisés avec des programmes audios tel que Protracker. (disks disociables).

04144 TROJAN TECHNOTRACK +++

Démo techno remplie d'effets visuels très agressifs et colorés. Les objets 3D et les cycles lumineux s'enchaînent sans faillir, le tout rythmé par une musique totalement Rave à vous faire bondir de votre chaise. Une démo à écouter le volume à fond.

04145 ERIKA ELENIAK SLIDE AGA —+



Qui resterait insensible aux charme de la célèbre vedette de la série "Alerte à Malibu". Sa généreuse anatomie nous est ici présentée toute entière sans pudeur aucune. Je ne doute pas que ses admirateurs seront comblés par ce slide-show à réserver au plus de 18 ans possédant un A1200 ou A4000.

04146 FUNGUS #17 +++

Sélection de textures compactées au format JPEG. Un choix d'une cinquantaine de textures IFF du plus bel effet, idéales pour mapper vos créations en Ray-Tracing (images de synthèse). Ces images sont compactées avec LHA. Une collection impressionnante.



04150 ASASSINS GFX TOOL 2 -++

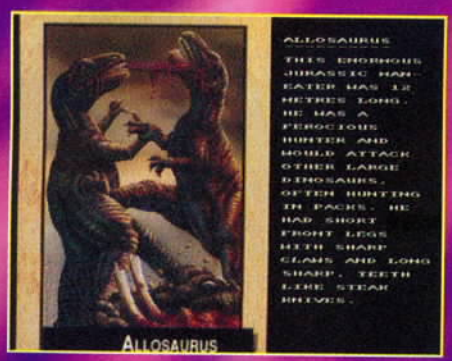
Un pack de 9 utilitaires graphiques. **PICTURE BOX 1.2:** Logiciel de traitement d'image IFF comprenant une multitude d'effet tels que smooth, séparation RGB, antialiasing, relief, ect... PictreBox intégre une version 680X0 pour les machines accélérées. **QUICK-GRAB V-1.1:** un grabber d'écran intuition très pratique. **IFFTOASCII:** Convertit les fichiers IFF 16 niveaux de gris en fichiers ASCII. **SEEPIX V-4.0:** Bon viewer d'image IFF. **IFF CUTTER:** Découpe vos images au format "sequential bitmap". **FASTGIF:** Viewer d'image GIF(PC) très complet et rapide. **V-MORPH 2.21:** Super utilitaire de morphing très intuitif. **BBLANK:** Commodité encadrant de noir le tour de votre écran (système 3.0 requis). **IFF CONVERTER 1.12:** Un compacteur d'image IFF très souple.

04151 CRUNCHERS DISK 1 +++

Un pack de 60 compacteurs de fichiers avec entre autres: BYTEKILLER PRO, CRUNCH MASTER, DISKCRUNCHER 1, IMPLODER 4, STONE CRACKER 4.01B, TITANIC CRUNCHER 1.1, ect... Une compilation énorme qui vous permettra de gagner et d'économiser beaucoup de place sur vos disquettes ou disques durs. Certains de ces programmes ne possédent pas d'interface utilisateur et nécessitent certaines connaissances.

04152-56 NIHON SEI 1-2 +++

Slide-show consacré à l'érotisme nippon. Nous retrouvons le style habituel des mangas japonaises mais dans des situations plutôt érotiques où de splendides héroïnes nous dévoilent leurs charmes exotiques. Excellent slide-show du groupe Amphétamine. A réserver aux plus de 18 ans. (disks disociables).



04154 JURASSIC PARRALAX +++

Slide-show nous transportant dans l'univers des dinosaures (très à la mode en ce moment). Les écrans défilent, avec pour chaque illustration digitalisée, un petit commentaire en anglais sur le type de dynosaure représenté. Un slide-show très éducatif regorgeant de mille détails intéressants.

04158 EXIT 13 +-+

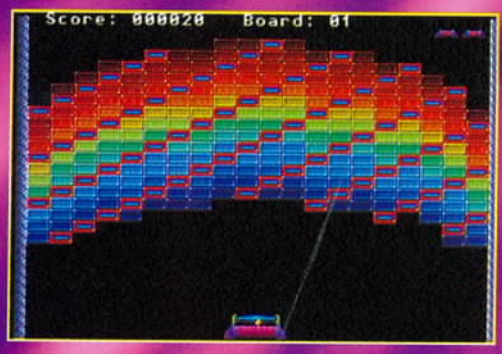
Voici un casse tête qui donnera du fil à retordre à plus d'un d'entre nous. En effet, le jeu consiste à rassembler des pièces de couleurs et de symboles différents, éparpillés dans un tableau assez torturé. Un excellent challenge à la réalisation impeccable.

04159 GIF PIC # 5 --+

Un slide show nous dévoilant de charmantes créatures en tenue très légères. La qualité des digitalisations est très bonne, en 256 couleurs et au format GIF.

0160 GIF PIC # 6 --+

Deuxième volet de la série



04161 MEGABALL AGA —+

La nouvelle version de ce casse-briques exceptionnel. Cette mouture exploite vraiment les nouveaux modes graphiques des A1200 et A4000 et nous propose de nombreux tableaux riches en couleurs et vraiment bien dessinés. Les programmeurs ont également rajouté de nouvelles briques bonus, ce qui ne fait qu'accroître le plaisir du jeu. Un programme indispensable à tous les amateurs de bons jeux et possédant un A1200 et A4000.

04163 PERSONNAL DIARY +++

Programme d'agenda créé avec Amos. Personnal Diary vous propose de planifier, à l'aide d'un petit traitement de texte, votre emploi du temps jour par jour, et mois par mois. Cet utilitaire est très simple d'emploi et comporte une interface très intuitive. Documentation en anglais sur la disquette.

04169 VOLCANO DEMO —+

Démo AGA très soignée. Le spectacle débute par un magnifique volcan en dot-points 3D. Le show s'accélère avec un scroll-text tournant et virevoltant dans tous les sens suivi de nombreux écrans très colorés (AGA oblige). Une bonne démo du groupe Disknet. Pour la lancer, il faudra d'abord charger votre Workbench.

04170 VIEWER COMPIL -++

Un pack de deux visualiseurs d'images. FAST JPEG: Commande permettant d'afficher des images compactées au format JPEG (ECS et AGA). A titre d'exemple, ce programme est 2,5 fois plus rapide que ViewTeck et vous évitera de patienter trop longtemps. BVIEW: Viewer IFF (compatible AGA) comportant une interface utilisateur.

04171 TOOLS DAEMONS 2.1A -++

Tools-Daemons vous permet de fabriquer un menu déroulant directement dans votre Workbench et d'y inclure tous les programmes d'utilisation courante afin de les exécuter sans avoir à parcourir les répertoires de votre disquette ou disque dur. Un programme très pratique et simple d'emploi pour agrémenter votre

environnement de travail. Disque dur recommandé.

04179-80 IMPULSE 2 (2 disks)

La nouvelle démo du groupe Tilt (rien à voir avec la regrettée revue) présentée lors de la démo-party-3. Impulse 2 nous propose de nombreuses séquences splendides comme un voyage en fractales, un zoom en rotation avec effet kaleédoscopique, objets en 3D, ect... Le code et les graphismes sont vraiment hyper soignés notamment dans la partie en image de synthèse. Une démo sublime.

04185 GRFX V2.1 —+

Nouvelle version de ce programme de dessin codé en Amos par un développeur indépendant français. Cette version à subi de nombreuses améliorations et les bugs de l'ancienne version ont disparu. Les utilisateurs d'Amos apprécieront la fonction de traitement des banques de bobs. Si le programme vous plaît ENREGISTREZ-VOUS directement auprès de l'auteur (pour la modique somme de 50frs). Cela vous permettra de bénéficier des futures updates (version AGA) ainsi que du programme complet.

04190 KICKBACK 2.0 POUR 1.3 +—

Emulateur de système 2.0 pour votre A500. Il suffit d'insérez cette disquette dans votre lecteur et le système 2.0 se charge en RAM et quelques secondes plus tard, le programme vous demande de retirer la disquette, et voilà! Une émulation intéressante pour les utilisateurs d'anciens Amigas.

04194-95-96-97 THE SOURCE (4 disks) +++

Cette série de disquettes s'adresse aux progammeurs en C et assembleur. Elle regorge de routines (fractales, shade-bobs, vecteurs, ect...) écrites par des codeurs de démos. Toutes ces routines peuvent servir d'exemple aux programmeurs débutants en C et pourquoi pas vous permettre de mettre en oeuvre vos propres démos. La disquette contient aussi quelques utilitaires d'aide à la programmation. Tous ces fichiers sont compactés avec LHA et les routines sont à utiliser avec un compilateur C ou Assembleur. Ces disquettes sont disociables.

04201 REAL DESTRUCTION +—

Music-disk proposant sept modules de qualité. Les morceaux sont présentés agréablement, sous forme d'une chaîne HI-FI disposant de nombreux réglages. Un music-disk très soignés.

04204 FLIPPER V4.15A +++

Flipper est un programme de gestion de compte bancaire traitant jusqu'à trois compte différents. Cet excellent shareware (50 enregistrements maxi) vous permet de tenir une comptabilité familiale très aisément. Comportant de très nombreuses fonctions intéressantes, ce programme vous permet entre autres d'afficher un histogramme ou un budget provisionnel. Programme et documentation en français sur la disquette.

04205 TOAD DEMO

La vie des grenouilles n'est plus ce qu'elle était. Notre petite héroïne veut rentrer chez elle mais les routes ont envahies la clairière si calme naguère. Vous devez guider ce pauvre animal chez lui en évitant les voitures, autobus et autres tondeuses à gazon. Un jeu vraiment prenant et amusant qui bénéficie de graphismes remarquables.

04117 PARNET HELP +++

Slide-show didactique consacré à l'aide à l'élaboration du câble parallèle spécial utilisé pour relier deux Amigas et plus particulièrement le CDTV. Une fois ces manipulation faites, l'utilisateur aura accès aux devices de l'autre machine. Un cours illustré d'images digitalisées et incluant une version AGA encore plus belle.

04119 ZYRAD +++

Jeu d'action-réflexion très prenant. Vous dirigez un engin spatial chargé de collecter les cristaux de chaque niveau. La tâche ne sera pas si simple, car même si le sprite répond parfaitement aux sollicitations de votre joystick, le vaisseau ne peut ni s'arrêter, ni repasser au même endroit. Cette version shareware comprend cinq niveaux totalement jouables.

04147 CHESS DEMO 2 +++

Chess démo est une version d'évaluation de système d'apprentissage au jeu d'échecs. Le programme comprend plusieurs modules d'entraînement au jeu "coup par coup". L'ordinateur sanctionnera éventuellement les erreurs et disposera les pièces adverses. Chess-2 intègre aussi une bibliothèque de parties de référence. Un programme sobre mais excellent qui constitue un bon exercice à la pratique des échecs. texte et documentation en anglais.

04157 IMAGE +++

Slide-show consacré à la bande dessinée japonaise. Six magnifiques tableaux graphiques illustrent cette galerie de portraits dont trois représentent les héros de la fameuse série Akira. Un slide vraiment à la hauteur de ses modèles, à voir absolument, par le groupe Intense.

04158 EXIT 13 +-+

Voici un casse-tête qui donnera du fil à retordre à plus d'un d'entre vous. En effet, le jeu consiste à rassembler les pièces de couleurs et symboles différents éparpillés dans un tableau assez torturé. Une fois celles-ci en contact, elles disparaissent. Un excellent challenge à la réalisation impeccable.

04162 METAL MOTION -++

Jeu d'arcade particulièrement violent dans lequel vous incarnez un héros armé de sa seule mitraillette luttant contre la pègre humaine et robotique. Vous déplacez votre curseur à l'écran et tirez sur tout ce qui bouge. Mais attention, les événement s'accélèrent très vite et les agresseurs sont de plus en plus nombreux, et pour corser le tout, vos munitions sont limitées. Un jeu d'action comportant de très beaux graphismes.

04172 ACCESS AGA DEMO (2 disks) —+

Access nous présente sa première démo AGA. Les codeurs ont mis le paquet sur les couleurs et n'ont pas hésiter à en abuser. Les effets classique mais réussis se succèdent rapidement sur fond de musique techno. La démo s'achève par un joli zoom en rotation. A réserver aux A1200.

04186 TSP PICTURES FONTS #1 +++

Une trentaine de police de caractères sous forme de planches IFF. Ces polices sont accessible avec n'importe quel logiciel de dessin et seront très utiles aux dessinateurs et progammeurs. Ces planches sont présentées sous forme de slide-show et sont de bonne facture.

04192 ASSEMBLY 93 PACK +—

Une compilation de huit intros issues de la manifestation de démo-maker "ASSEMBLY 93". Les codeurs s'en donnent à coeur joie pour nous en mettre plein la vue tant au niveau du graphisme que de la programmation. Une superbe compilation.

04198 DATASETTE 64 +++

Amis bidouilleurs, bonjour! Ce programme nous propose de convertir les programmes du C64 afin de tourner sur l'émulateur "The A64 Package". La façon de procéder relève un peu du bricolage, en effet, Datasette propose de digitaliser les cassettes de programme C64 puis de les convertir à l'aide d'une commande incluse. Un programme original à réserver aux possesseurs de digitalisateurs audio.

Nous remercions BAB MICRO CENTER pour leur aide dans la réalisation de cette rubrique.

11 Bd Voltaire 75011 PARIS
«Métro» : République

AMIE LE PRO.

Tél. : 43 57 48 20 - Fax : 43 57 10 01
ouverture : 10h - 12h30.13h30 - 19h00

LA FOIRE AUX JEUX A PRIX FOUS FOUS FOUS ...

PC COMPATIBLES - AMIGA - C64 - ATARI - AMSTRAD - ORIC - ETC.

ENVOYER ENVELOPPE TIMBREE POUR RECEVOIR LISTE DETAILLEE (PRECISER VOTRE ORDINATEUR)

PERIPHERIQUES

EXTENSIONS

AMIGA 500

512 Ko sans horloge	PROMO	220
512 Ko avec horloge		280
1 Mo s'accouple avec 512 K		499

AMIGA 500 +

1 Mo sans horloge		400
1 Mo avec horloge		480

AMIGA 600

1 Mo avec horloge	PROMO	480
2 Mo PCMCIA		990
4 Mo PCMCIA		1590

AMIGA 2000

2 Mo extensible à 8 Mo		1490
4 Mo extensible à 8 Mo		1990
8 Mo extensible à 8 Mo		3390

AMIGA 1200

Ext. 1 Mo non ext.	PROMO	690
PC 1208		voir ci-dessous

DISQUES DURS

AMIGA 500 OU 500 +
Boîtier avec interface IDE + extension
Mémoire de 0 à 8 Mo

Boîtier seul		1190
40 Mo + 0 ko Ram		1790
130 Mo + 0 ko Ram		2490
210 Mo + 0 Ko Ram	PROMO	2890
2 Mo de Ram		NC

AMIGA 2000

Carte contrôleur SCSI		690
80 Mo		1990
120 Mo		2490

AMIGA 4000

210 Mo		1700
340 Mo		2270

AMIGA 1200

Disque dur 2"1/2		voir ci-dessous
OVERDRIVE		voir ci-dessous

EXTENSIONS

A1208 Extension 32 bits pour AMIGA 1200
1 Mo extensible à 2 Mo + horloge + support coprocesseur 68881 ou 68882

1 Mo	2 Mo	4 Mo
1290 F	1690 F	1990 F

DISQUE DUR INTERNE

Disque dur 2" 1/2 pour AMIGA 600 et 1200
Livré avec vis, câble, notice, disquette d'installation + 10 Mo DP

80 Mo	120 Mo	170 Mo
1590 F	1990 F	2190 F

DISQUE DUR EXTERNE

Overdrive disque dur externe 3" 1/2
connecté sur port PCMCIA.

40 Mo	130 Mo	245 Mo
1590 F	1990 F	2490 F

DIVERS

Souris mécanique 300 dpi		110
Souris mécanique 400 dpi		160
Souris optique		350
Trackball		390
Crayon-Souris		310
Multistart 500 +		280
Multistart 600		350
Commutateur Souris/Joy		200
Alimentation A 500	PROMO	390

CABLES

Câble Péritel		100
Câble Midi		80
Câble Nul Modem		100
Câble Minitel		100
Câble disque dur		100
Câble imprimante		100
Boîte de rangement 75 disquettes		100
Boîte de rangement 100 disquettes		150
Adaptateur Multisync		150

LECTEURS

Ext. A 500/600/1200	PROMO	490
Externe + Blitz + Antivirus		690
Externe HD pour a 1200 1,76 Mo		1190
Interne A 500		490
Interne A 2000		590
Interne A 4000		NC
CD ROM A1200		1990
CD ROM A4000		2490

SON

Digital Sound Studio Plus		990
Home Music Kit	PROMO	340
Interface Midi		390
Megamix Master		350
Simple Link		790
Virtual Synth		1290
Carte Sonrize		4990

MONITEURS

1085S		1290
1084S		1590
1942		3290
SVGA 14"		1890

GRAPHIQUE

Scanner 64 T Gris		990
Scanner 256 T Gris	PROMO	1590
Scanner Couleur		NC
Tablette graphique 67906		2990

VIDEO

GENLOCK		
G Lock	PROMO	3390
GST 40 a		2290
GST Gold ASF		3690
GST Gold Pro		6690
DIGITALISATEURS		
V LAB -1200		3490
VIDI AMGA 12		890
DCTV	PROMO	1990
VIDI 12 RT		1490
VIDI 24 RT		2490

IMPRIMANTES

Fournie avec câble parallèle

STAR LC 100 C		1490
STAR LC 24-100		1990
STAR LC 24-200 C		3290
STAR SJ 144		4390
CANON BJ 10 SX	PROMO	1790
CANON BJ 200		2290
CANON BJ 600		4690
H.P Deskjet 510		2190
H.P Deskjet 550 C		4290
H.P Laser JET 4L		4950

MODEM

Sporter 14400Bd		1990

CARTE ACCELERATRICE

A1230 Turbo+		2790

DISTRIBUTEUR AMIGA DEPUIS 1985

PACK BASIC

DE LUXE PAINT IV AGA	790 F
DIGITA WORDWORTH	590 F
DIGITA PRINT	490 F
OSCAR	250 F
DENIS	250 F
MANETTE DE JEU	120 F
TAPIS SOURIS	30 F
10 DISQUETTES VIERGES	36 F
Valeur totale	2556 F

PACK DESSIN

SCANNER 256 TONS DE GRIS	1590 F
PERSONNAL PAINT	450 F
PAINTER 3D	450 F
STYLO SOURIS	310 F
MANETTE DE JEU	120 F
TAPIS SOURIS	30 F
10 DISQUETTES VIERGES	36 F
Valeur totale	2986 F

AMIGA 1200



Processeur 68EC 020
Vitesse 14 MHz
Ram 2 Mo
W.B. 3.0
Avec Pack Basic **2790 F**
Avec Pack Dessin **4190 F**

Disque dur	Sans Pack	+ Pack Basic	+ Pack Dessin
80 Mo	3690 F	4190 F	5590 F
120 Mo	4190 F	4690 F	5990 F
170 Mo	4390 F	4890 F	6190 F

AMIGA 4030



Processeur 68030
Vitesse 25 MHz
Ram 4 Mo
W.B. 3.0
Sans Disque dur
Sans Pack
7990 F

Disque dur	Sans Pack	+ Pack Basic	+ Pack Dessin
120 Mo	8990 F	9390 F	10790 F
210 Mo	9290 F	9690 F	11090 F
340 Mo	9890 F	10290 F	11690 F

AMIGA 4040



Processeur 68040
Vitesse 25 MHz
Ram 6 Mo
W.B. 3.0
Sans Disque dur
Sans Pack
13590 F

Disque dur	Sans Pack	+ Pack Basic	+ Pack Dessin
120 Mo	14690 F	14990 F	16490 F
210 Mo	14990 F	15290 F	16790 F
340 Mo	15590 F	15890 F	17390 F

NOUVEAU LA CONSOLE DE L'ANNEE !!!

AMIGA CD 32

+ 4 jeux + 1 manette = **2790 F**

JEUX DISPONIBLES

PINBALL FANTASIES	320 F	CASTLES II	299 F	MICROCOSM	299 F
LABYRINTH OF TIME	229 F	JAMES BOND 2	299 F	**NOUVEAUTES ANNONCES**	
TROLLS	299 F	MORPH	299 F	LOTUS TURBO TRILOGY	299 F
WHALE'S VOYAGE	299 F	ALFRED CHIKEN	299 F	AMIGA CD AMERICAN FOOT	299 F
NIGEL MANSELL	299 F	CAPTIVE 2 / LIBERATION	349 F	SEEK & DESTROY	259 F
ZOOL	299 F	D. GENERATION	269 F	DANGEROUS STREETS	239 F
DEEP CORE	299 F	OVERKILL & LUNARC	299 F	SUMMER OLYMPICS	299 F
ARABIAN NIGHTS	149 F	SENSIBLE SOCCER 92/93	249 F	SURF NINJAS	299 F
				JURASSIC PARK	249 F

CARTE FULL MOTION VIDEO ..... 1690 F CONTROLE PAD ..... 190 F

OCCASIONS

AMIGA 500	900 F	Moniteur 1083S	900 F
AMIGA 600	900 F	Moniteur 1085S	900 F
AMIGA 500+	1000 F	Moniteur 1084S	1000 F
AMIGA 2000	1500 F	Moniteur SVGA	1200 F
Lecteur 3" 1/2	250 F	Extension 512 Ko	120 F

LOGICIELS

GRAPHIQUES

Brilliance	1600
De luxe Paint IV AGA	790
REAL 3D CLASSIC	990
REAL 3D PRO	3590
MORPH PLUS	1590
TRUE PAINT	890
FUN COLOR	790

PAO

Professionel PAO 2.30	1590
PAGE SETTER	690
MUSIQUE	
BARS et PIRES JUNIORS	990
BARS et PIRES PRO	2490
De luxe Music Const.	1090

VIDEO

N°1 TITLER	570
VIDEO DIRECTOR	1590
SCALA VIDEO STUDIO	1990
BROADCAST TITLER SHR	1490
CINEMORPH	790

BUREAUTIQUE

EXELLENCE	590
FINAL COPY	990
PRO WRITE 3.3	490
TURBO PRINT	590
MAXIPLAN 4	450

DISQUETTES

Certifiées 100 % sans erreurs

	Par 10	Par 50	Par 100	Par 500
3"1/2 DF DD	3,60 F	3,30 F	3,00 F	2,80 F
3"1/2 DF HD	5,90 F	5,40 F	5,00 F	4,60 F

SERVICE REPARATION

Nous réparons tous les ordinateurs et Moniteurs...
Délais Maximum 10 Jours
Devis gratuit ou Forfait
Réparation garantie 3 mois

LES PLUS D'AMIE

- **GARANTIE 1 an Pièce et Main d'Oeuvre**
- **CREDIT gratuit 3 mois ***
- **REPRISE de votre ancien matériel ****
- **REMISE pour tous achats groupés**

* après acceptation du dossier
** pour tout achat supérieur à 4000 F

COMMANDEZ

- Par téléphone au **43 57 48 20**
- Par Fax au **43 57 10 01**
- Par courrier en remplissant le coupon réponse ou sur papier libre

A RETOURNER A : AMIE VPC, 11, BD VOLTAIRE 75011 PARIS

NOM :
ADRESSE :
CODE POSTAL : VILLE :
TEL :
MON ORDINATEUR :
(Tous nos prix sont TTC, les promotions ne sont pas cumulables)

DESIGNATION	QUANT.	PRIX	MONTANT
Participation aux FRAIS D'ENVOI *			

*FRAIS D'ENVOI : Poste 50 F / Transporteur 150 F par colis / C.R 70 F en sus.
☐ Chèque ☐ CCP ☐ Carte bleue [ ][ ][ ][ ] Date d'expiration [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ]
☐ Carte club AMIE
Date : Signature

Tous nos prix sont TTC et modifications sans préavis. Offres valables dans la limite des stocks disponibles.

INTERVIEW :

DOC et DIFOOL...

Depuis un an et demi, Doc et Difool animent l'émission Love'in Fun sur Fun Radio. Chaque soir de nombreux auditeurs appelent pour partager leurs expériences ou leurs problèmes (en général sexuels). Amiga Concept a donc décidé d'interviewer ces nouvelles stars du sexe sur un sujet "chaud" : le sexe et l'informatique.

Alex : Vous avez un ordinateur, une console ?

Difool : Ni ordinateur, ni console, rien de tout cela.

Doc : Mon fils a tout cela, il a tout, il a : Super Nintendo, Nintendo, enfin il a 3 ou 4 consoles. Je ne comprends pas d'ailleurs, chaque année il faut qu'il s'en achète une nouvelle.

Alex : Et cela prend de la place dans sa vie ?

Doc : A oui, oui, pas mal, d'ailleurs je joue avec lui un peu aussi.

Difool : Tu te fais battre ?

Doc : Oui, ils sont ravis, ils me disent : t'es nul, t'es nul ! Une fois je les ai battus, le grand d'ailleurs était un peu vert. C'était un truc de Kung-Fu

Difool : Ah, le doc qui fait un truc de Kung-fu !

Doc : Eh oui, cela les amuse, j'ai même joué à un jeu de voiture mais là je me plante !

Alex : Cela t'inquiètes de la place que ça prend dans leur vie ?

Doc : Non parce que je leur ai parlé. D'abord je l'ai jamais interdit. Non, la seule chose c'est qu'il vient sur la grosse télé. D'autant qu'à chaque fois il débranche les fils et il oublie de les remettre alors je rebranche tout. Mais à part cela ça va. Sinon cela me prend pas énormément de place car il ne fait pas que cela. De temps en temps, ils viennent là-dessus, surtout quand ils ont un nouveau jeu, alors là, ils s'acharnent pendant 3 jours.

Alex : 2 foyers sur 3 possèdent maintenant une console, croyez-vous que c'est une bonne chose pour les jeunes ?

Doc : Oh, c'est relativement ludique. Je pense que c'est bien s'ils jouent à plusieurs. Je suis plutôt inquiet pour l'enfant qui est déjà isolé, plutôt renfermé sur lui-même et qui se masturbe avec son jeu tout seul dans son coin. En revanche, mon fils joue à plusieurs, il n'a pas vraiment envie de jouer seul.



Difool (au premier plan) et Doc (au second) dans leur studio...

Difool : Si cela permet d'échanger des trucs je suis d'accord avec Doc, mais moi l'ordinateur tout seul je trouve cela très froid.

Doc : C'est de la masturbation ! C'est dommage car c'est comme tout, c'est une question d'équilibre. Cela peut à mon avis détendre, divertir, libérer un peu d'agressivité.

Alex : Quels sont les dangers des jeux vidéo ? On parle beaucoup d'épilepsie !

Doc : Oui, l'épilepsie je connais bien le problème.

Alex : Est-ce vraiment réel ?

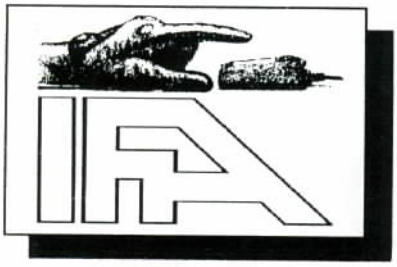
Doc : Oui ça l'est, l'épilepsie en tant que telle peut être déclenchée par la vidéo mais ne déclenche pas une maladie épileptique. Le problème est de savoir si un sujet en bonne santé peut devenir épileptique par la pratique de ces jeux. Il y a des gens qui ont une certaine sensibilité et pour lesquels la pratique régulière de ces jeux peut déclencher des crises de type épileptique qui ne se reproduisent pas après. Mais cela est exceptionnel, alors il y a des recommandations pour ces gens-là qui sont un peu susceptibles de ne pas jouer de manière trop prolongée, avec un bon éclairage, d'éviter quand ils sont un peu fatigués mais sinon, globalement cela ne déclenche pas de maladie épileptique.

Alex : Vos jeux préférés ?

Doc : Très sincèrement je ne connais pas les noms mais ce sont les jeux de bagarres et les jeux de voitures, bref, les jeux que je connais.

Difool : Moi c'est Tétris, j'adore, d'ailleurs, je ne suis pas mauvais. Je joue à Tétris car c'est le seul jeu ou j'arrive à quelque chose mais quand je n'y arrive pas au début cela m'énerve.

Alex : Cybersex vous connaissez ?



508, R.N., 59680 Cerfontaine

La meilleure séléction de logiciels Freewares et Sharewares

Compatible 500, 500+, 600 et 1200

DISQUETTE AM 629
CARNAGE : un excellent jeu de course de voiture vu de dessus. Très prenant.

DISQUETTE AM 630
THE LOST ORCREST : un excellent jeu de labyrinthe dans le style du célèbre Gauntlet.

DISQUETTE AM 631
CRAVE : jeu de bataille de char dans lequel 2 joueurs s'affrontent.

DISQUETTE AM 632
PAINT BOX v1.0 : un excellent petit logiciel de coloriage pour les enfants, facile à utiliser.

DISQUETTE AM 633
ATOM SMASHER ; surperbe jeu dans lequel vous devez vous débarasser de vos ennemis en les écrassant avec des blocs de pierre. Très bonne réalisation, fourni avec un éditeur de tableaux. Un must.

DISQUETTE AM 634
CHARLIE CHIMP : un très bon jeu de plareformes dans lequel vous incarnez un singe qui doit colorier toutes les cases en évitant les attaques de ses nombreux ennemis. Superbe.

DISQUETTE AM 637
CASTLE KUMQUAT :un excellent jeu d'avenrure action à possèder absolument.

DISQUETTE AM 641
VIRUS Z v2.23 : excellent antivirus capable d'éliminer plus de 200 virus connus.

DISQUETTE AM 642
LEXESS : une très bonne adaptation du jeu du Pendu, dommage que ce soit en Anglais.

DISQUETTE AM 643
A BACKUP v1.6 : utilitaire de backup de disk dur.

DISQUETTE AM 644
BOOT BLOCK UTILITIES : collection d'utilitaires qui vous permettront de personnaliser vos boot block avec images, musique, logos, etc...

DISQUETTE AM 645 !!!
GIGER TETRIS : une excellente adaptation ddu célèbre Tétris. Attention celui-ci ne fonctionne que sur A1220 et A4000.

DISQUETTE AM 647
CHECKBOOK ACCOUNTANT v2.0 : un très bon logiciel de gestion de budget familial.

DISQUETTE AM 648
CLI-TRIS : un excellent clône de columns. vous devez alignez des pièces de couleurs qui tombent du haut de l'écran.
PACATAC : une autre adaptation de Columns, mais avec plus d'options que la précédente.
ASTEROIDS : très bonne adaptation du célèbre jeu d'arcade.

DISQUETTE AM 649
PICTURES TILES : un jeu de puzzle très bien réalisé en Amos, dans lequel vous jouez contre l'ordinateur.
STOREAGLE : un shoot em up dans lequel vous pilotez un hélicoptère et devez abattre des tas d'ennemis très coriaces.
EXTREME VIOLENCE : jeu du style labyrinthe dans lequel vous devez ramasser un maximum de bonus tout en évitant de vous faire descendre par votre adversaire. Se joue à deux.

DISQUETTE AM 650
SIEGE OF THE BEAST : un excellent jeu de réflexion dans lequel vous devez disposez vos soldats sur un échiquier de manière à encercler le serpent qui y rôde, en évitant ses attaques.
E-TYPE II : un très bon clône d'Astéroids.
VEKTOR : jeu du style TRON.

DISQUETTE AM 651
DEMOLITION MISSING : vous pilotez un avion et devez bombarder des immeubles sans les percuter.
BOUNDER : un excellent jeu de plateformes. Vous devez gravir les différents étages en vous jetant dans les trous mouvants.
ATOMS : jeu de réflexion sur plateau.

DISQUETTE AM 652
WORD SEARCH et WORD PUZZLE : jeux de mots cachés comme on en trouve dans les magazines.
MIRROR WAR : jeu de tir pour deux joueurs. Un affrontement sans merci.
PARANOIDS : jeu de plateau très ètrange, c'est le moins qu'on puisse dire.
CHESS : jeu d'échecs contre l'ordinateur.

DISQUETTE AM 653
BREAKOUT ; un bon casse briques équipés de son éditeur de tableaux.
OBLIVION : un superbe jeu d'arcade en scrolling horizontal, très rapide.
DRIVE WARS : shoot em up en scrolling vertical dans lequel vous dirigez une disquette dont les ennemis snt micro-processeurs et souris. A vous de les exterminer.

DISQUETTE AM 654
NAUTILUS : jeu de labyrinthe sous-marin dans lequel vous devez récolter les jarres sans vous faire manger par les requins.
FEEDING FRENZY : vous devez rattraper les gouttes d'eau qui tombent du plafond. Ne Fonctionne pas sur A1200.

DISQUETTE AM 655
PIPELINE II : jeu du style Pipemania. Vous devez assembler des canalisations afin que l'eau arrive destnation. Un grand classique.
MAZE MAN : un excellent clône de pacman.
UP'N'DOWN : jeu de Puissance 4. Vous devez aligner 4 pions pour gagner.

DISQUETTE AM 656
RATTLE SNAKE : jeu de combat d'hélicoptères pour 2 joueurs.
RUNNING : jeu de labyrinthe... Attention aux fantômes.
CHASER : jeu du style Pacman, ici remplacé par un avion.
SCUD BUSTER : jeu de stratégie dans lequel vous devez placer correctement vos troupes et détruire l'ennemi.

DISQUETTE AM 657
TURBO THRUST : course spaciale qui se déroule dans un tunnel semé d'embûches.
GX 200 : un excellent logiciel de labyrinthe. Vous y rencontrerez bon nombre d'ennemis qu'il vous faudra détruire.
LEEDINGS : un clône de Lemmings. Les lutins de Lemmings sont ici remplacés par des boules, mais c'est d'une qualité exceptionnele pour du shareware. A possèder absolument.

DISQUETTE AM 658
DOUBLE SQUARES : jeu de réflexion dans lequel vous devrez éliminer toutes les picés du plateau de jeu par association de couleurs.
COLOUR : une bonne adaptation de Columns.
DIAMOND THIEF : vous pilotez un vaisseau spatial et devez accumuler un maximum de bonus sans vous faire prendre par les têtes de mort.

DISQUETTE AM 659
CONCENTRATIONS : classique jeu du style Mémory. Vous devez retrouver des cases par paires.
CHALLENGER : jeu de question réponses en anglais.

DISQUETTE AM 660
ABASE v1.33 : logiciel de gestion de base de données très ressemblant avec Superbase. Une excellente ralisation accompagnée d'une documentation abondante en Anglais.

DISQUETTE AM 661
EASY CALC v1.0a : un excellent tableur bénéficiant de toutes les options classiques des logiciels de son genre. Il bénéficie d'une aide en ligne et d'une importante documentation en Anglais.

DISQUETTE AM 662
SERENE 1 et SERENE 2 : deux shoot'emup en scrolling vertical dans le style de Xénon II.
CAR WARS : jeu de course de voitures réalisé en Amos. Beaux graphismes.

DISQUETTE AM 665
LAMERS : vous devez tirer sur toute les vilaines petites bêtes qui se montrent aux fenêtres. Se joue avec la souris.
FIGHTING WARRIORS : un jeu de simulation de karaté très bien réalisé. Les graphismes sont assez bien réalisés et les animations fluides.
SHAPES : une nouvelle version de Tétris, ça doit être au moins 128997éme version.

DISQUETTE AM 666
COLOUR IT v1.3 : un bon logiciel de coloriage plus particulièrement destiné aux jeunes enfants de 3 à 5 ans.

DISQUETTE AM 667
NUMPTY DUMPTY : un excellent petit logiciel pour commencer l'apprentissage de l'anglais aux jeunes enfants, par association de mots et de dessins.

DISQUETTE AM 668A et 668B
18TH HOLE : un bon jeu de simulation de golf. Vous rencontrerez les mêmes difficvultés que sur un vrai térrain, le vent, les greens, les bunkers, etc... Attention ce jeu comporte 2 disquettes.

DISQUETTE AM 669
BOMB JACKY : un excellent jeu de plateau, très rapide, dans lequel vous dirigez un personnage qui doit ramasser toutes les bombes et les bonus qu'il rencontre sur son chemin. Une excellente réalisation.

DISQUETTE AM 670
TOWER : jeu de labyrinthe en 3D, dans lequel vous devrez découvrir bonus et lingots d'or qui vous permettront d'acheter à manger pour survivre. Jeu Français.

Bon de commande à retourner à :
IFA, 508 Route Nationale 59680 Cerfontaine
Tel : 27-65-58-11 Fax : 27-65-86-11

Veuillez me faire parvenir les disquettes ci-après :

Nombre de disquettes ..... x 25 Frs ..... = ... Frs
Frais de port Disquettes = 25 Frs
Frais de port supplémentaire étranger (25 Frs) = ... Frs

Montant total = ... Frs

Règlement en :
O Chèque O Mandat O Carte Bleue

CB N° |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date de validité ..... Banque .....
Signature :

Nom ..... Prénom .....

N° ..... Rue .....

Code Postal ..... Ville .....

CONCEPT3

Ces prix s'entendent TTC et sont révisables à tout moment.

DE FUN RADIO

Doc : Non.

Difool : On nous en parle mais je ne connais pas.

Alex : Ce sont des nouveaux "jeux" qui arrivent sur CD Rom. Par exemple, vous avez sur l'écran une jeune fille, un concombre en haut et vous faites ce que vous voulez avec.

Difool : J'imagine. Enfin, je pense qu'il n'y a pas besoin de l'ordinateur pour imaginer cela.

...Pour ce qui est appétit sexuel :

Doc : Je pense qu'il n'y a rien de tel que l'imagination. Ce genre de truc on a l'impression que c'est un peu dicté.

Alex : Mais le cybersex c'est bien ou c'est pas bien ?

Doc : Comme je n'ai pas vu je ne peux pas répondre.

Difool : Si c'est ludique pourquoi pas, mais si c'est pour remplacer une soit-disant relation sexuelle, ou imaginer des fantasmes, alors qu'on a un cerveau qui est le meilleur ordinateur du monde pour imaginer cela alors, ça ne sert à rien. Mais je ne connais pas non plus le cybersex.

Alex : Depuis un an, on assiste à une formidable montée du sexe dans l'informatique, que pensez-vous de ce phénomène ?

Doc : je ne peux pas te dire, j'ai jamais baisé avec un ordinateur.

Difool : Pareil.

Doc : On ne peux pas programmer le plaisir sexuel. Encore une fois, c'est enlever tout le côté personnel dans l'acte sexuel, tout ce qui est production fantasmatique du cerveau, tout ce qu'on peut imaginer dans la relation avec l'autre, c'est quand même faire preuve d'une certaine pauvreté d'esprit.

Alex : Alors seriez-vous prêt à assouvir vos fantasmes sur de tels jeux ?

Difool : Ah, non !

Doc : Non pas du tout, nous sommes un peu "terriens" pour cela.



Les locaux de Fun radio, près du pont de Neuilly



Alex : Pour rigoler, vous êtes prêts à essayer ?

Difool : Oui, bien sûr.

Doc : Oui, pour voir ce que c'est, car on parle d'une chose que l'on ne connaît pas. C'est vrai qu'on a pas fait la démarche d'aller voir.

Difool : Moi, pour voir, bien sûr, cela m'intéresse. Je ne connais pas mais je pense pas que ce soit mieux que notre cerveau.

Propos recueillis par Alexandre Bel.

Vous pouvez retrouver Doc et Difool du lundi au vendredi de 18 h 45 à 22 h 00 sur Fun Radio (101.9) et une fois par semaine à "Coucou c'est nous !" sur TF1.



Utilisez votre Amiga autrement qu'avec un joystick !



COUR



UN MEC QUI NOUS AIME TOUJOURS PAS

Après la lettre de François G parue dans le courrier des lecteurs n°2, nous avons reçu énormement de réactions sur ce qu'avait dit cette charmante personne. Il est intéressant de vous en montrer au moins deux car un dialogue et un échange d'idées sur n'importe quel sujet pourrait être fait entre vous lecteurs par le biais de cette rubrique, alors à vos stylos pour vos réactions. Mais une bonne nouvelle n'arrivant jamais seul,e et bien ce cher François G nous a renvoyé une lettre et sa réaction par rapport à sa précédente lettre et la réponse qui en découlait. Bon, je vous laisse découvrir sans plus attendre les deux réactions de lecteurs et la réponse de "l'accusé".

Salut l'équipe, Je prends pas souvent la plume mais là, je me décide car dans le courrier du mois de mars, j'ai lu la bafouille de François G. (FLOIRAC) et là je dis "STOP" ! Que ce monsieur critique un journal super sympa je ne suis pas d'accord. Il n'est pas d'accord avec le prix et bien qu'il garde ses 30 balles et qu'il aille pleurer ailleurs. Il arrive pas à lire, il existe de bons opticiens. Pour ce qui est de l'utilisation de l'Amiga, moi je préfère jouer. Pour ce qui est des tests c'est tout bon, n'écoutez pas les grincheux où peut-être "Les Pirates" qui se servent peut-être de tests trop bien expliqués. Pour le prix, c'est raisonnable surtout pour un magazine qui ne s'occupe que de notre marque préférée. Pour les mots croisés c'est mieux que de la pub à outrance ou mensongère. Quant à la double page centrale, alors là Bravo vous avez des "c.....s" ou "c.l". BRAVO, continuez comme ça et longue vie à AMIGA CONCEPT, un journal qui PETE (pas dans la soie).

Daniel P. (?)

Salut les p'tits loups ! Y'en a marre des lettres qui commencent par "tout d'abord bravo" ou "félicitation pour votre mag". Moi je vous dis en premier, le mot de cambronne "M....." j'espère que cela vous portera bonheur.
Mais ma lettre ne vous est pas destinée ! Hé oui, tant pis pour vous ! Je la destine à tous ceux qui comme François G (FLOIRAC) dans le n° 2 de votre mag critiquent tout et tous. Mois je dis STOP ! Vous feriez mieux d'envoyer vos critiques à ceux qui nous gouvernent. Eux au moins ont quelque chose à apprendre de vous. C'est qu'ils vous minent le moral, alors au lieu de gaspiller 2.80 FF pour critiquer des gens bien intentionnés, envoyez-les à l'ARC ou à la recherche pour le Sida, ou autres organismes qui nous veulent du bien. Prenez donc les choses du bon côté et vous verrez que dans toutes choses, il y a du bon !
J'espère que vous publierez ma lettre juste pour les emmerder.
Salut à tous.

Laurent B (Dole)

FRANCOIS G. NOUS REPOND...

Salut à l'équipe d'AMIGA CONCEPT. Chapeau les mecs pour la réponse. Vous, au moins, on peut dire que vous avez des couilles (paraîtrait même que je vous les aurais cassées...)!!!. Je m'en prends plein la tête et c'est un juste retour des choses. Ca m'apprendra à débiter des méchancetés comme ça. Vous m'invitez à venir dans vos locaux pour voir comment vous bossez, génial, c'est noté. Dès que je passe par chez vous, je viens vous dire bonjour. Comme c'est vachement sympa de m'inviter, je ne peux me retenir d'en faire autant. Si vous passez un jour à Bordeaux, n'hésitez surtout pas à m'appeler, je paye à boire à toute l'équipe. Rien de tel qu'un échange d'opinion autour d'une bière dans un petit bar du coin...Au fait, si vous venez, n'oubliez pas d'amener SEVERINE et la Playmate. La première a l'air vachement sympa, et la seconde..... (haaaaaaa.....) ..... (riez pas, j'ai une réduction sur les points de suspension.....). Dernière chose avant de clore cette lettre, la première lettre qui vous a tant fait plaisir ne reflétait que mon opinion personnelle.
P.S. : J'ai pas réussi à lire votre page DP ce mois-ci. Je crois bien que c'est écrit noir sur noir.
P.P.S. : Rassurez-vous, vous n'êtes pas les premiers avec qui je me fâche au premier contact. Voici une liste non exhaustive des personnes avec lesquelles j'ai eu des relations "tendues" (je me suis réconcilié avec la plupart) : C.I.S, NEWTEK, ACTIVA, ESSONE MAILING, ZESTOON, LA LIGHTWAVE MAILING LIST, TECSOFF, DREVET DE TELEVISATOR 2, le président de l'INA, l'organisateur d'IMAGINA, tous les possesseurs d'Atari ou de Mac que j'ai croisés, la revue PIXEL, MAC GUFF LINE, DEUS, etc..
Et j'en oublie.....
Cela a un avantage, tout le monde me connaît !
Sans rancune et j'espère vous rencontrer bientôt autour d'un verre...

François GASTALDO

(Producteur de la série de disquettes DP3D : T.S.I.W.F., producteur d'images de synthèse 3D professionnel, F.G.P. = François Gastaldo Production, journaliste pigiste, secrétaire et fondateur du club BUGGS, possesseur d'un Amiga depuis 1986, casse-couille reconnu et apprécié)

Ah, François, finalement je vais te dire, on t'aime bien. Non ce n'est pas une déclaration d'amour mais c'est vraiment sympa. Même si tu nous aimes toujours pas et bien au moins tu le fais avec intelligence. En tous les cas, on se ferait tous un plaisir de te rencontrer (autour d'une bonne bière...). En tous les cas, fais-nous signe. Mais dis-moi, avant de te quitter, vu ta lettre, changerais-tu d'opinion vis à vis de notre mannequin ? J'espère à bientôt.

MERCI A VOUS, LECTEURS

Cher(s) Amiga Concepteur(s). Un seul mot me vient à l'esprit après la lecture de ce merveilleux, que dire

RIER DES LECTEURS

FABULEUX magazine qu'est "Amiga Concept" : MERRRCI !! Et oui, ça faisait longtemps qu'on l'attendait ce magazine spécialement conçu pour les amiga-ïstes (aïe - aïe - aïe !!). (...)

UN ICONNU...

Merci à tous, chers lecteurs, de nous avoir envoyé tant de lettres d'encouragements pour la suite de notre magazine. Même si cela ne se dit pas (de se lancer des fleurs...), nous avons reçu beaucoup plus de lettres de ce genre que "prévu"... Et on vous l'avoue : cela fait chaud au coeur. On ne peut pas tous vous placer dans le mag', alors désolé, et patience... Merci encore ! Tous à vos stylos, car cela prouve que notre attachée de rédaction (Isabelle) n'est pas payée pour rien !!!

UNE HISTOIRE DE DISQUETTE

La disquette en plus c'est sympa mais il serait largement préférable de l'avoir directement. Amiga Dream a en effet cet avantage sur vous, sur ce, bonne continuation et je continuerais à être fidèle. (...)

Bruno (?)

Salut Bruno. Comme tu peux t'en rendre compte, une disquette se trouve dorénavant dans le magazine. De plus, nous sommes désormais les moins chers, 30 francs au lieu de 35 frs, on peut dire qu'on reprend l'avantage comme tu dis...

PETITE LETTRE

Votre magazine est Le magazine de jeux sur Amiga. La disquette devrait être avec. Tous vos tests de jeux sont nets, sans bavures, sans rien... Et puis, le petit plus il n'est pas négligeable. Après une longue lecture de tous les tests, rien ne vaut une superbe femme pour se reposer.

Un petit reproche : Dans le n°2, la rubrique DP était quasi-illisible (page de gauche). Séverine fait beaucoup plus que 17 ans.

Je m'abonnerais si :

- la disquette du mois est incluse.
- un jeu de rôle est proposé avec l'abonnement. (...)

Salut à toute l'équipe et longue vie.

Fabrice (?)

Encore une lettre d'encouragement... Encore, encore ! Ne vous lassez surtout pas de nous écrire, on adore ça, tous les matins on en prend un grand bol. Pour les tests, on a beaucoup bossé dessus mais no body's perfect et chaque mois on essaye de corriger les petites erreurs et de faire toujours mieux. Malheureusement, la fois dernière, il s'est glissé une 'petite' coquille dans la rubrique DP ; le fond blanc s'est dilapidé juste avant le flashage de la page... Encore mille excuses pour vos pauvres petits yeux, et bravo à ceux qui ont tout de même réussi à la lire. D'autre part, une jolie femme fait toujours plaisir à regarder et rien ne vaut un bon coup de... fun. Au sujet de ton abonnement, ça y est, ta disquette est bien incluse, quant au jeu de rôle, on peut te proposer Hired Guns, Liberation (...), y suffit de demander les disponibilités... Alors, bienvenu au club, camarade !

DES CONSEILS A GOGO

Salut, j'ai un Amiga 500 et 1200, mon père possède un 4000/030. J'adore tous les Amiga et je vais peut-être acheter une CD32, cela dépend de vos réponses.

1 - Est-il possible d'avoir la CD32 sans Digger et Oscar ?

non, et puis ils sont livrés gratis alors pourquoi s'en priver...

2 - Peut-on mettre des jeux CD32 sur un Amiga 1200 ou 4000 équipé d'un lecteur CD-Rom ?

oui, oui encore oui.

- Peut-on mettre n'importe quels CD-Rom sur un 1200 ou 4000.

oui, tu pourras les lire (données, images...), mais tu ne pourras pas lancer des programmes PC ou Mac, puisque le langage de programmation est différent.

3 - Est-il préférable d'acheter une 3DO ou une CD32 avec ses futurs jeux (Megarace, Eden, Rise of the Robots, Rebel Assault, Cobaye...) ?

on te conseillerait la CD32, d'une part parce qu'on fait pas de magazine pour la 3DO (enfin, pas encore) et d'autre part un émulateur 'hard' 3DO est prévu avant Noël sur CD32. CD32 + 3DO devraient être d'un coût identique équivalent à la 3DO seule... A toi de voir maintenant.

4 - Microcosm sur CD32 est-il un bon jeu ?

c'est un shoot'em up un peu répétitif il est vrai mais bénéficiant de beaux graphismes, de sublimes séquences intermédiaires et bien sûr d'une intro époustouflante. Ce jeu précurseur d'une nouvelle génération mérite un large détour (cf. test, n°de février).

5 - Comment se procurer la CD32 ? Je m'explique : dans les grandes surfaces il y a certains jeux CD32 (pas les meilleurs), mais pas la console.

dans ton cas, il vaut mieux s'adresser par correspondance à des magasins, tiens au hasard, dans ce numéro...

6 - Comment avoir le N°1 d'Amiga Concept ?

c'est vrai qu'on n'a pas encore fait passer le message à ce niveau là, mais en nous envoyant un chèque de 25 Frs (en indiquant bien-sûr tes coordonnées), aucun problème tu auras ton numéro 'Collector', comme on dit dans le milieu...

Fabien D. (St ETIENNE)

VOUS AVEZ DIT OEUVRE ?

Salut à Amiga Concept,

Je vous écris car je salue grandement cette nouvelle entreprise. C'est dans cette optique que j'espère déposer ma modeste pierre au grandiose édifice que vous soutenez. Ainsi donc, je ne suis que tout espoir quant au fait d'une éclatante réussite de votre lumineux magazine. Je crois que votre ton pertinent ou impertinent et incisif oeuvre (n'ayons pas peur des mots, j'ai bien dit oeuvre) dans cette direction....

Jean SUIBABA (au rhum)

Salut Jean,

Sympa ta lettre. Saches que nous ne faisons que notre métier, et qu'en plus cela nous plaît. L'amiga est une très bonne machine, sinon la meilleure actuellement. De loin devant le PC (Préhistorique Computer). Mais bon, allez faire comprendre ça à un PCéiste. Bonne continuation.

LA DISQUETTE
D'AMIGA CONCEPT



Ce mois ci, chers lecteurs, nous vous avons une nouvelle fois concocté une disquette du tonnerre (un grand merci à Bab Micro pour sa collaboration poussée). Au fait, vous devriez être satisfait maintenant puisqu'en achetant le mag, vous avez en direct, la disquette dans les mains. N'est-ce pas hyper-mégacool ? Bon, dépéchez- vous donc d'introduire celle-ci dans votre lecteur. Votre machine préférée a toujours faim de nouveauté.
SURPRISE ! Et oui, en bonus, vous pouvez appréciez la playmate du mois. Voyez comme nous restons à vos petits soins. Ah, qu'elle est belle ! Allez, passons au choses sérieuses...

GIDDY

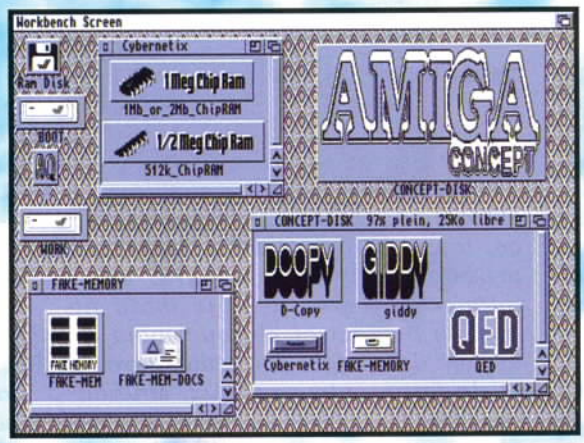
Voilà un jeu de plateformes sans prétention, cela dit, pour du DP, c'est du bon. A vous donc de passer tous les obstacles en trouvant les outils adéquats. Par exemple, pour éteindre le feu qui vous empêche de poursuivre dans le premier niveau, il vous faut trouver de l'eau, un seau d'eau plus exactement. Vous voyez le genre. Le monde à explorer est gigantesque. Bref, reflexion, action et exploration rime avec GIDDY (Ah bon !). En plus, on vous donne droit à la vie infinie (à séléctionner avant le jeu).



elle est pas mignones ?

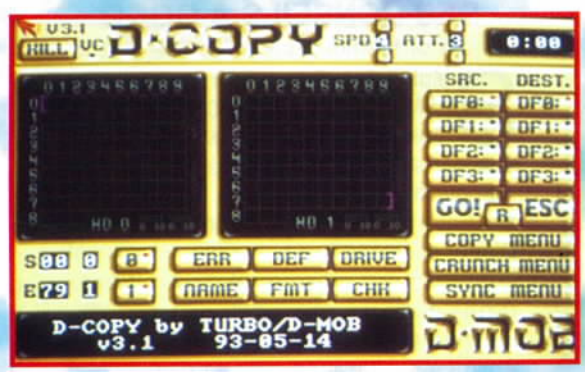


CYBERNETIX !!!



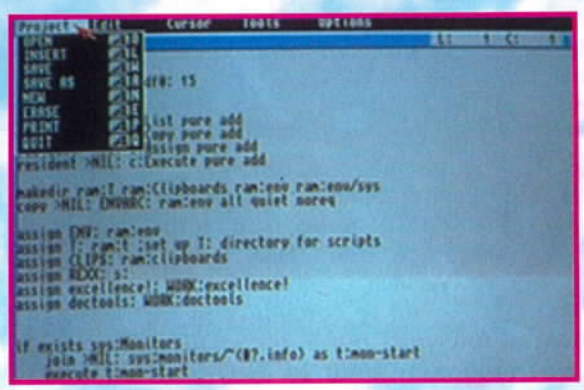
Yea, t'es cool, GIDDY :





ci-dessus : D-COPY (dernière version)

ci-dessous : Q.E.D



CYBERNETIX

Toujours dans la catégorie des bons jeux du DP, CYBERNETIX est un shoot them up à la "Defender". Beau, jouable à souhait, vous pourrez, seul ou à deux, défoncer un nombre incroyable de vaisseaux et d'astéroïds. Attention, votre tâche ne sera pas simple. Oui, autant vous prévenir, ce jeu est difficile. Il n'en est pas moins prenant ! Vous trouverez une version pour ceux d'entre vous qui ne possède que 512 Ko de CHIP Ram et une autre pour ceux qui ont la chance d'avoir 1 ou 2 Mo de cette même CHIP Ram

D-COPY

Vous connaissez certainement X-COPY ? Dans le même genre, nous vous offrons D-COPY. Aussi puissant et conviviale, il ne peut vous décevoir.

FAKE-MEM

Cet utilitaire transforme votre surplus de mémoire FAST en mémoire CHIP. Vous aurez ainsi 512 Ko de CHIP, et le reste de FAST. Après avoir rebooter, cliquez avec le bouton gauche de votre...souris bien sûr !. Et voilà le travail. Il est des softs qui ne travaillent qu' avec 512 Ko de CHIP. Un programme utile donc.

QED

Enfin, vous trouverez sur la disquette QED, un éditeur de texte pratique et conviviale qui vous rendra bien des services.

Bonne éclate et au mois prochain pour une disquette encore plus démente. Promis !

PETITES ANNONCES

VENTE

Vds jx pour 500/1200 à petits prix + lots de 6 jeux originaux pour 400 Frs
Tél: 43 88 05 27.

Vends A500 Ext 512 Ko Etat neuf + accessoires 1300 Frs Tixier JPierre
Tél : 46 02 60 58

Ech platine disque JUC année 1979 contre Amiga. Vds Tilt, Micro news, Amiga News, Amiga Revue 15 Frs (10 Titres minimum) Tél 66 79 97 09.

Vends Frontier, A-Train, Jurassic P. tous à 200 Frs ou échange contre Sim City Deluxe, Settlers ou autres. Bellicaud Emmanuel 25 rue Faustin Besson 39100 DOLE.

Vds A2000 ECS, Kickstart 1.3 / 2.04 + 2 Lecteurs int + Nbrx Jeux + Utils + Mouse + joys. Le Tt Tbe: 3000 Frs Tél: Franck après 19H 47 94 54 37.

Vds A500 + 1Mo + Digit. Son + Action replay MKIII + Jeux + Utils + Int. Midi + Lecteur Externe + Joy + Souris 2000 Frs à débattre Mr Maltier Philippe 56 55 03 34.

Vends Jx originaux 80 Frs Liste des jx à demander par lettre Frais de port compris. Nannette Xavier 3 bis rue chevalier de la barre 93350 Le Bourget.

Vends Amiga 500 + Ext 512 Ko + Nbrs Jeux + 2 Joystick + souris + boite de rangement + démo + revue. Le tout 3000 Fr Demander SEB. Tél : 67 10 94 01

Vends MULTISTART + ROM 2.0 : 300 F Lect Int A2000 : 300 F + Divers Logiciels Utils et Jeux Mr MERY Pascal Tél : 42 83 13 03 Région parisienne seul.

Vends AMIGA 500 + Extension + moniteur couleur + 2 manettes + 50 Bons jeux. Contactee JESS au 43 72 44 86. Le tout pour 1990 Frs.

Vds jeux originaux récents et - recents + DP demander catalogue perso sur disquette contre 3x2,80 Frs Timbres à Pereira Olivier 173 rue Cuvier 69006 LYON

Colletons & diffusons le Top du DP 2.0 / 3.0 Cat. s/disk contre 4 timbres à 2,80 Frs (DP en cadeau). Axia Diffusion DP, 152 rue de By, 77810 THOMERY.

Vends A600 HD étendu a 2 Méga + changeur Kickstart 1.3 / 2.0 + Horloge avec HD 20 Méga + 1 Joy + Divers jeu + manuel: 2250 Frs. Tél: 34 72 48 68 demander Christophe.

Vends A1200 Contactez Franck à la rédaction.

Vds A500 Jamais servi + 6128 Plus Tbe + Tv couleur 36 cm + Game Boy neuve, cherche A1200, Possibilité échange,
Tél 87 92 87 07.

Vds carte PCMCIA 4 Mo 1000 Frs Tél: 20 67 24 49 du lundi au jeudi de 18 H à 21 H. 59 Villeneuve d'Ascq. Demander: Jean-Marc.

Vds A500 V1,3 1 Mo avec cartouche MKIII 1100 Frs. Vds aussi Nbrx Logiciels Originaux, livres, liste sur Dde. Sadoine Jean 76 rue d'Hurlupin 59560 COMINES.

Vds Alien III 80 Frs et Elf 40 Frs originaux. Recherche contact aux allentours de Rouen pour jeux. Delaplace Gilbert 155 rue du Général de Gaulle 76770 Le Houlme

Vds A600 Kickstart 1,3; Workbench 2,0; Jx (Dune 2, Génésia, Superfrog, Syndicat ...), tt les accessoires + boites et notice le tt en Tbe: 700 Frs Tél: 26 57 54 50.

Vds Nbr Jx à bas prix (News, Utils ...) David Gianonatti parc de la noue BT F2 93420 Villepinte Tél: 43 83 61 95.

Vds jeux originaux : MONOPOLY (100 F) - PACMANIA (100 F) - POWERMONGER (100 F) - ROCK STAR (100 F) - POPULOUS (100 F) 79 69 00 83 Stéphane.

Vds DD 120 Mo 2"1/2 pour 1200 - 600 Rempli de Brillance, ADpro Etc et jeux Skidmark, Settlers, Civaga, Fury, F1GP, Finalwriter, Flashback, Diggers et + Etc Jack 39 57 66 83

Vds A1200 6 Mo de RAM + DD 80 Mo Conner + Souris optique + Logiciels (Six mois, cause double emplois) Prix: 5500 Frs - Digitaliseur vidéo Frame Grabber RVB, valeur 6500 Frs, Vdu à 2500 Frs
tél: 40 87 10 76

Vds Originaux sur Amiga (Dune 2, Ishar 2, Syndicate ...) Tél 89 59 52 27 Eric.

Vds Combo 340 + 8 Mo + DM120 Mo : 10.000 frs tél le soir province 83 41 41 47 demander Marc

Vds PCW 8256 + Imp + logiciels + docs : 2000 frs : tél 30 65 05 09 demander Christophe

Vds 2 super jeux : 1) jeu d'aventure BAT 2 : 110 frs. 2) simulation : grand prix, son prix : 200 frs. appeler FREDAU au 43 26 94 11

Vds cause départ armée, A4000/040, 6 Mo, DD 85 Mo, lect. sup, scanner, joy + nb progs : 13000 frs, tél : 74 23 34 01 (répondeur).

Vds A2000B (1 mo) + 2 lecteurs internes + carte PC 286 + souris + joyst + lecteur 5 1/4 : le tout 1800 frs. demander Bertrand au (1) 43 47 54 80 (le soir)

Vds ou échange originaux sur A1200 entre 100 et 200 frs. tél : 59 92 87 41

Vds Amiga 600 (sous garantie) + Modem 2400 bps + 1 manette + souris + jeux + DP. 1900 frs. tél : 83 54 02 44 après 20 H.

ACHAT

Achète utilitaires d'occasion (ADP, PPM...) Stroher Hervé 87 74 13 73. 19 rue Jean Julien Barbe 57070 VANTOUX.

Achète A1200 Disque Dur faire proposition au 93 14 03 08 ou 92 96 46 83 (HB)

Ach. Ttes occasions CD32. Contact: Arsène Yann 2 impasse de la poste 62158 L'arbret. Tél : 21 48 28 29

Ach. controlleur GVP pour A2000. Tél : 60 48 41 45.

CONTACT

1200 Cherche contact Midi Pyrénées (65). Log Communication, Aide Handicapes Tél. 62 95 23 81.

Ech jeux A500 envoyez vos listes. Frugere olivier 13 Bd Louis Terrier 28100 Dreux.

OFFRES D'EMPLOIS

AMIGA CONCEPT RECHERCHE REDACTEUR (à plein temps !) ET MAQUETTISTE.
envoyer C.V + Lettre de motivation à la rédaction.

cherche contacts achat vente sur miga 1200. Pistono Philippe 31 Alle de a grange Magnien 01960 Peronnas.

Recherche contact H/F pour créer zine-disk Amiga, 18 ans ou +, Anarchistes, aimant les pixies et le rock, travaillant sous amos, dpaint IV tél : 89 44 59 33 Ap. 19H.
33
Recherche contact sur Amiga 1200 pour échanger utilitaires et démos, sérieux recommande liste sur demande. Tél : Stéphane 78 05 08 80 après 19 H.

Recherche programmeur débutant accepter pour combler G/P et pour créer jeu, contacter moi Druelle Frédéric 34 tour Nadar LENS.

Ech Démo X, joindre 1 Disk pour liste. Mr Guillot Pascal Poste restante 06000 NICE

Cherche contacts DP et utilitaires. Contacter Mr Guillaume Lefebvre, 24 rue Félix Faure, 76400 FECAMP.

Recherche contact sur Amiga. Contacter Maillard David 93 av de la gare. Btaz 21220 GEUREY-CHAMBERTIN (réponse assuré)

Echange sur 500 / 1200 Logiciels. Ecrire à Damien Wolnik 36 rue Colbert 59000 Lille.

Recherche Utilisateur Bar & Pipes. Contacter DOUME au 76 47 34 90.

Cherche possesseur d'Amiga 600 pour échange de jeux et programmes contacter Moscet Christophe 83 Place Gay-Lussac 02000 Laon.

Vends ou échange jeux originaux Amiga. Demander Frédéric au 39 76 86 70.

NV. numéro d'Amiga-Mag. Fanzine consacré à l'Amiga et aux jeux d'arcade. Test de Mortal Kombat 2. Pour renseignements. Tél: (16 1) 69 45 22 07

Echange disquettes de jeux et utilitaires préférence utils graphiques et éditeurs musicaux. Tél : le soir au 42 54 63 94 après 18H. J'habite Paris 18ème.

Recherche contacts jeux, utilitaires sur A600. Ecrire a Mr BOISAUBERT Fabrice Résidence Sonacotra 10 rue Georges Gay chambre 2209. 93130 Noisy le sec.

AUTRE

Pierre, allias Nam de Movement, recherche suceuses expérimentées pour pipes en tous genres. Contacter la rédaction.

Le numéro 2 du Fanzine AMIGA FANTAISIE est sorti : 20Frs + 1 jeu gratuit ! VDS Logiciels à bas prix + Imp Jet d'encre. Tertre David 2 rue Artois 72100 Le MANS.

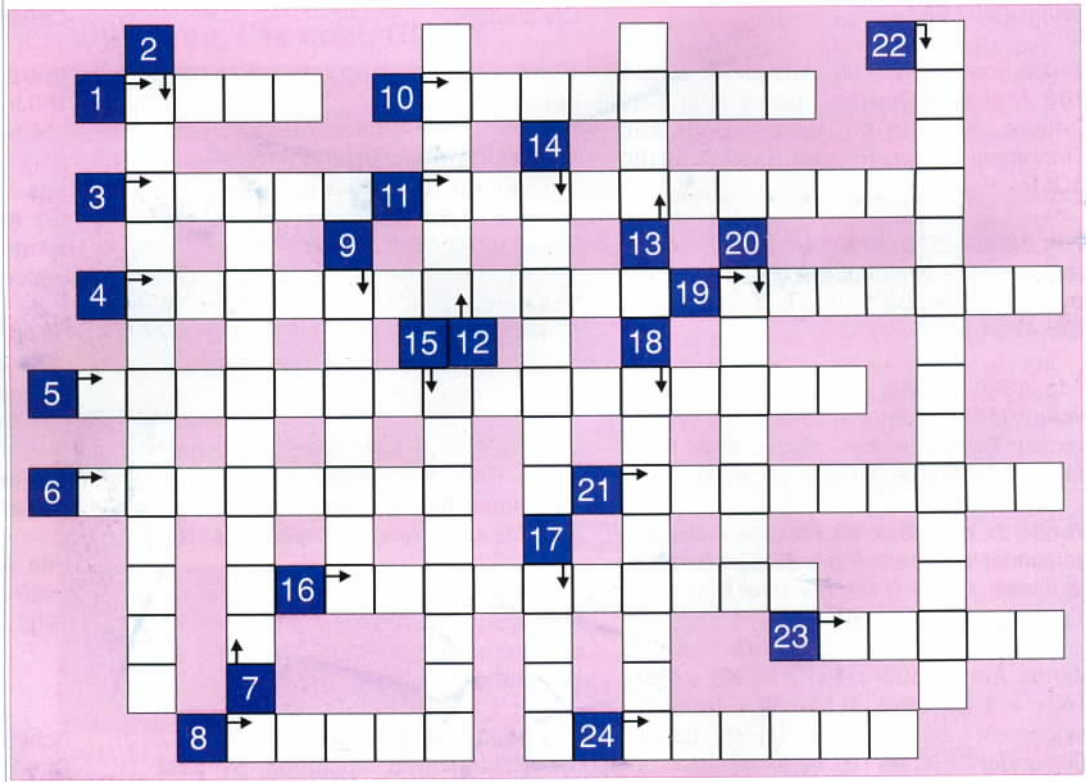
par Imré

AMIGA MIC-MAC : 2 Abonnements à GAGNER

Introduction

L' Amiga Mic-Mac, inutile maintenant que l'on vous explique les règles, vous connaissez tous. Par contre, il semblerait qu'il y ait un certain nombre d'entre vous qui ne savent toujours pas que c'est une occasion de gagner un abonnement chaque mois, que dis-je même deux. D'autre part, vous êtes nombreux à nous signaler que vous n'arrivez pas totalement à bout de la grille, alors pour vous encourager à la finir (avec des copains c'est beaucoups plus facile !) Je vous signale que nous ne recevons pas plus de trois ou quatre grilles complètes chaque mois... Ca vaut peut être le coup de s'y casser un peu plus les dents ! (Cette fois-ci, la difficulté est estimée à 5/10... Bonne chance) Le mois dernier, c'est TELLIER Stéphane de Paris (14e) et DELAVENNE Olivier de Roye qui se sont distingués en gagnant l'abonnement promis. Avec un nom pareil ça ne pouvait en être autrement. (P'tits Veinards !)

N°	TYPE	INDICE	N°	TYPE	INDICE
1	Plates-formes	Le Ninja de l'Amiga.	14	Réflextion / Stratégie	Là, aucun risque que vous ne trouviez pas.
2	Aventure	Des énigmes qui vous ferons craquez	15	Simulation	Le meilleur simulateur d'hélicoptère.
3	Réflextion	Echec et Mat...	16	Action	Une prison dont on ne s'échappe pas !
4	Arcade	Pilotez le chasseur de chez SEGA	17	Beat' Em up	Le fiston à Street Fighter 2.
5	Sport	Probablement le meilleur jeu de volley	18	Course auto F1	Réalité et très très ardu !
6	Programmation	C'est pas du jeu. J'vous le donne: Latticec	19	Action / Sport	La F1 des bateaux.
7	Action	Une bataille qui peut devenir la dernière.	20	Arcade	A la poursuite de gangsters en bolide.
8	Action / Sport	Goutez aux joies du skate board.	21	Action / Tableaux	Une marque de dentifrice et oui !
9	Arcade	Un flic pas vraiment humain	22	Action	Un retour en arrière pour le meilleur jeu d'action
10	Plateaux / Action	L'inspirateur du jeu MYTH.	23	Shoot' em up	Jouable à deux c'est l'un des meilleur du type
11	Action	Un lapin vraiment très chaud.	24	Sport	Encore le meilleur jeu de Tût-Tût.
12	Action	Un soft d'une finition presque "irréelle"	25	Action	Un titre d'une entité rare.



ANNONCE GRATUITE

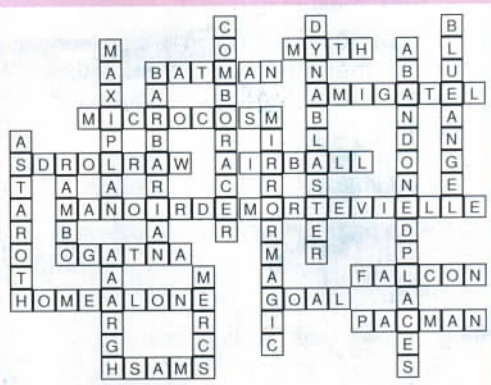
(prioritaire aux abonnés)

DEPARTEMENT : ☐☐

RUBRIQUE : ☐ ACHAT ☐ VENTE ☐ CONTACT ☐ AUTRE

Amiga Concept se réserve le droit de ne pas publier les annonces qui ne seraient pas conformes à la législation.

Solution du N° 3



LE SERVEUR TELEPHONIQUE D'AMIGA CONCEPT

36 68 74 08

* 2,19 FRS L'APPEL

QU'ATTENDEZ-VOUS POUR ESSAYER ?

AMIGA
AMIGA CD 32

PC & COMPATIBLES
PC CD ROM

LAMBORGHINI
AMERICAN CHALLENGE

LOGICIEL GARANTIE À VIE L'ENVOYEUR TITUS

CRAZY CARS 3
ENFIN !
EN MODE 2 JOUEURS









CE JEU EST VOTRE UNIQUE CHANCE DE CONDUIRE UN JOUR UNE LAMBORGHINI.

Brûlez l'asphalte des autoroutes américaines dans le monde infernal des courses illégales, à bord de votre Lamborghini Diablo.
Testez votre maîtrise du volant à travers 60 courses différentes. Frayez-vous un chemin dans un flot d'ennemis coriaces que vous apprendrez à connaître et à redouter. Eliminez-les en les propulsant hors de la route.
Pariez sur vos performances, gagnez suffisamment d'argent pour accéder aux courses les plus difficiles, et transformez votre voiture en engin hyper-sophistiqué.

OPTION MODE 2 JOUEURS

The trademarks Lamborghini and diablo are owned by and used under license from Automobili Lamborghini S.P.A. Italy - Software © 1994 Titus - Titus and the Titus logo are registred trademarks of Titus. All rights reserved



TITUS



28 ter, Avenue de Versailles,
93220 GAGNY
TEL. : 16 (1) 43 32 10 92

COUPON REPONSE

Pour recevoir votre **CADEAU** *(Poster gratuit) :*
Completez et renvoyez ce bon accompagné de 4,40F en timbres

Nom : _____
Prénom : _____
Adresse : _____
Code postal |_|_|_|_|_| Ville : _____

Je possède un ordinateur :
☐ AMIGA ☐ PC ☐ AUTRES : _____

Bon à retourner à : ***Club Titus*** *: 28 ter, avenue de Versailles - 93220 Gagny.*

GEN 4