

# ALMANAQUE

ANO 1 - Nº 02 - R\$ 4,90

# GAMERS

# PRÓ DICAS



**100  
PÁGINAS**

**NINTENDO 64**

**DIDDY KONG RACING**

**GOLDENEYE 007**

**PLAYSTATION**

**TOMB RAIDER 2**

**MARVEL SUPER HEROES**

**SATURN**

**X-MEN VS. STREET**

**DUKE NUKEM 3D**

**ARCADE**

**KOF '97**

**SF3 2ND IMPACT**

**CÓDIGOS PARA GAME SHARK**

**E MAIS UMA PORRADA DE DICAS PARA:**

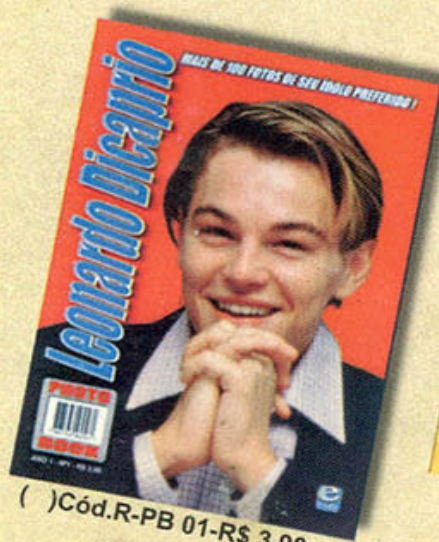
**SNES, MEGA DRIVE, NEO GEO CD,**

**GAME GEAR, GAME BOY, 3DO, PC,**

**NINTENDINHO, MASTER SYSTEM E 32X**



# EDIÇÕES DE LUXO COM AS MAIS BELAS IMAGENS DO SEU ÍDOLO!



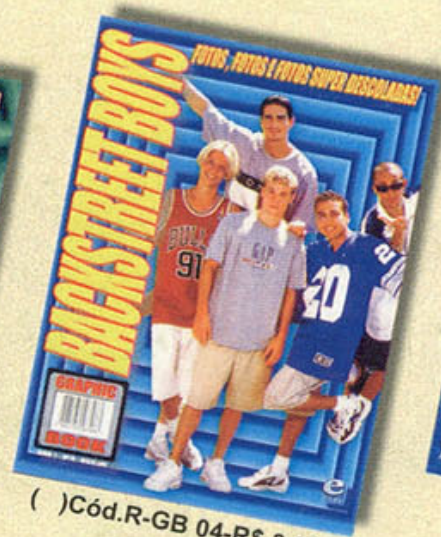
( ) Cód.R-PB 01-R\$ 3,90



( ) Cód.R-PB 02-R\$ 3,90



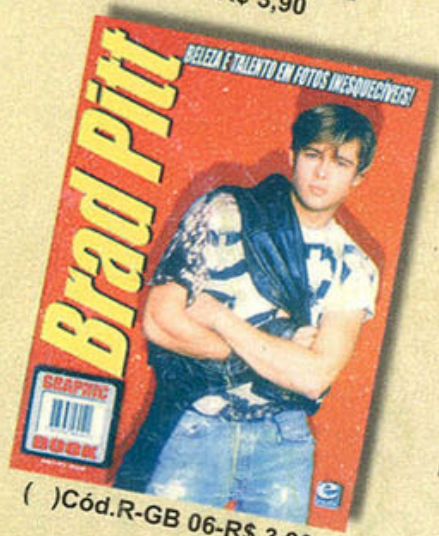
( ) Cód.R-PB 03-R\$ 3,90



( ) Cód.R-GB 04-R\$ 3,90



( ) Cód.R-GB 05-R\$ 3,90



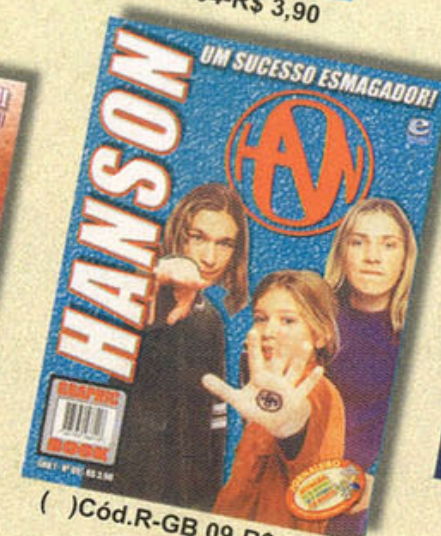
( ) Cód.R-GB 06-R\$ 3,90



( ) Cód.R-GB 07-R\$ 3,90



( ) Cód.R-GB 08-R\$ 3,90



( ) Cód.R-GB 09-R\$ 3,90



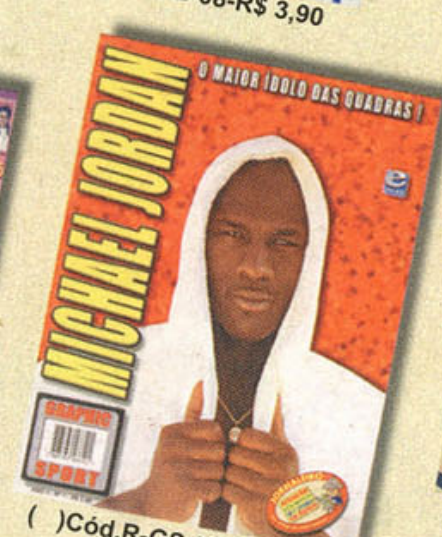
( ) Cód.R-GB 10-R\$ 3,90



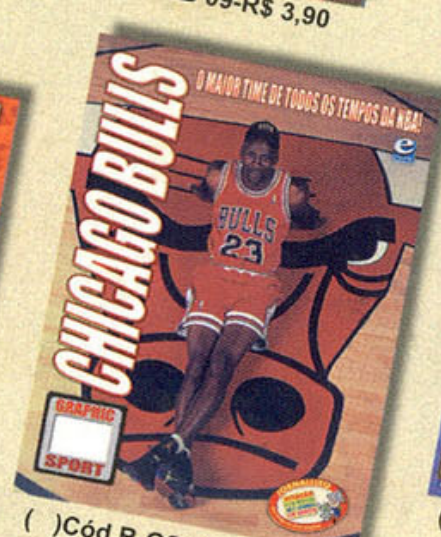
( ) Cód.R-GB 11-R\$ 3,90



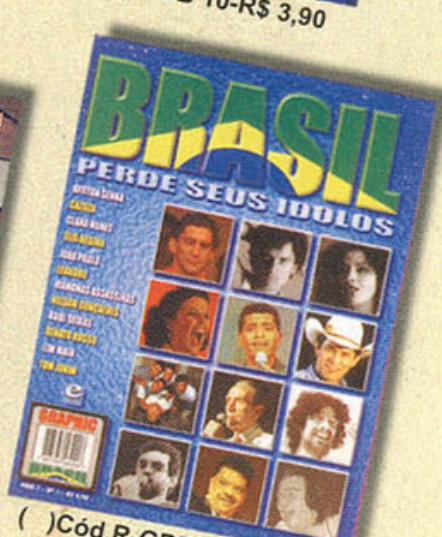
( ) Cód.R-GCR 01-R\$ 3,90



( ) Cód.R-GS 01-R\$ 3,90



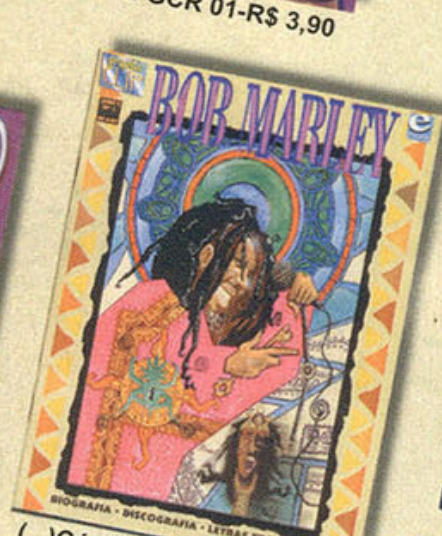
( ) Cód.R-GS 02-R\$ 3,90



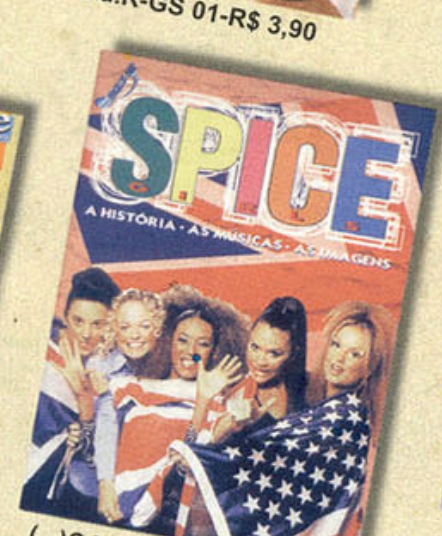
( ) Cód.R-GBR 01-R\$ 4,90



( ) Cód.R-GCI 01-R\$ 4,90



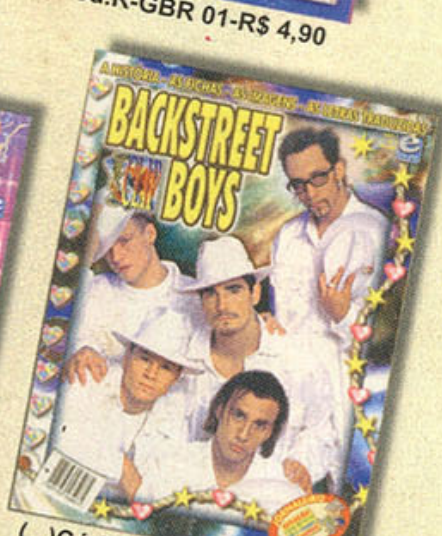
( ) Cód.R-GCL 01-R\$ 4,90



( ) Cód.R-GCL 02-R\$ 4,90



( ) Cód.R-GCL 03-R\$ 4,90



( ) Cód.R-GCL 04-R\$ 4,90

Toda a beleza do seu ídolo preferido você só encontra nas revistas da Editora Escala. E mais: fichas completas, a vida e a carreira, e muitas fotos. Pra você colecionar e guardar pra vida toda!

## ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL!

Mande cheque nominal, vale-postal ou cheque-correio no valor total de seu pedido para EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 16.381, São Paulo - SP, CEP 02599-970. Tel.: (011) 266.3166. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar cópia deste cupon ou fazer uma lista com os códigos dos produtos que você deseja. Você receberá as revistas em sua casa sem nenhuma outra despesa.

Almanaque Gamers

Pró-Dicas

É uma publicação da



EDITORA ESCALA LTDA.

**Editor:** Hercílio de Lourenzi  
**Gerente de Produção:** Nilson Luiz Festa  
**Gerente de Serviços:** Jamil de Almeida  
**Gerente de Distribuição e Promoções:** Alvaro Angelo Tomiatti  
**Assistentes de diretoria:** Vera Lúcia P. de Moraes, Antonio Corrêa e Luiz E. S. Marcelino  
**Atendimento ao leitor:** Camilla Freitas, Alessandra de Campos Jorge  
**Conselho Editorial:** Carlos Gonçalves, Carlos Man, César Nemitz, Eddie Van Feu, Ivan Battesini, Marcio Fleischmann, Marcus Vinícius, Marques Rebelo, Moacir Torres, Otto Schmidt Junior, Paulo Fernandes, Renato Rodrigues, Rosana Braga, Sandro Aloisio  
**Filiada à ANER**

Em parceria com a Rede:



**CONSELHO EDITORIAL:** Ivan Battesini, Francisco Motta

**Diretor Executivo:** Ivan Battesini  
**Coordenação:** Donizete de Paula  
**Supervisão:** Fabio Santana de Souza  
**Edição de capa:** Homero Letonai  
**Produção:** Donizete de Paula, Homero Letonai, Walquiria Panicacci  
**Revisão:** Marcia Guerreiro  
**Colaboradores:** Eric Araki, Gilson P. Livramento, Leandro Gusmão Siman, Ivani Battesini, Tarcísio Motta  
**Publicidade:** ☎ (011) 3641-0444  
**Números Atrasados:** (011) 266-3166  
**Ilustração de capa e vinhetas:** Opera Graphica  
**Bureau:** N. D. R.  
**Distribuição:** DINAP

Editora Escala Ltda.

Rua Zanzibar, 711 Casa Verde  
CEP 02512-010 São Paulo - SP Fone:  
(011) 266-3166 Fax.: (011)  
857-9643 - Caixa Postal 16.381  
CEP 02599-970 - São Paulo - SP  
C.L. Artes Gráficas-7897-6556

# EDITORIAL

**Tomb Raider 2, Tekken 3, Mortal Kombat Trilogy, X-Men Vs. Street Fighter. Esta edição contém dicas para simplesmente os melhores jogos lançados nos últimos tempos.**

**E para Game Shark então? Quando começamos a publicar códigos com exclusividade para o acessório, pouca gente o conhecia, para o Nintendo 64 pensavam que eram passwords e levou um bom tempo para pararem de nos perguntar o que eram aqueles números.**

**Os melhores códigos para este acessório que facilita a sua vida (ou que às vezes complica) também estão nesta edição, juntamente com uma explicação detalhada para usá-lo no seu Playstation, sendo que serve de base para os outros sistemas.**

**Esperamos que você tenha gostado da primeira edição do Almanaque, já que neste instante em que estamos finalizando a segunda, a primeira ainda não foi para as bancas, e aguardamos sua crítica, dica e sugestão assim como fazem para as edições normais. Caso haja tempo, faremos na próxima um espaço para os leitores.**



Todos os truques para Tekken 3



Códigos de Game Shark para Final VII japonês e americano

**Fique Ligado!** A partir de agora, no site da Progames, existe um Fórum somente para tirar as dúvidas dos usuários de video game. Para que você possa descolar as melhores dicas, aprender a executar os comandos ou mesmo mandar uma dica que julgue ser útil aos outros usuários, é só acessar o endereço: [www.progames.com.br](http://www.progames.com.br) e depois de entrar na página principal, escolher a opção fórum. Para uma melhor organização, dividimos o fórum por categorias, escolha a sua preferida e boas dicas !!!!!

## **NINTENDO 64**

**Pág. 06 a 13**

- Clayfighter 63 1/3
- Diddy Kong Racing
- Extreme-G
- Goldeneye 007
- International  
Superstar Soccer 64
- Mace: The Dark Age
- Mario Kart 64
- Mortal Kombat Trilogy
- Powerfull Pro  
Baseball 64
- San Francisco Rush
- Tetrisphere
- Top Gear Rally
- War Gods

## **PLAYSTATION**

**Pág. 14 a 32**

- Ace Combat
- Adidas Power Soccer
- Air Combat
- Alien Trilogy
- Battle Arena Toshinden
- Battle Arena Toshinden 3
- Broken Helix
- Bubsy 3D
- College Slam
- Cool Boarders 2: Killing  
Session
- Croc
- Cyberspeed
- Descent
- Doom
- Disruptor
- Dragon Ball Final Bout
- Fighting Force
- Formula 1 '97
- G-Police
- Hercules Action Games
- Indy 500
- MDK
- Loaded
- Lost World
- Marvel Super Heroes
- Mega Man X4
- Mortal Kombat:  
Mythologies Sub-Zero
- Motor Toon GP
- Nightmare Creatures
- Norse by Norsewest
- Oddword: Abe's  
Odyssey
- Peak Performance
- Porsche Challenge

# INDICE

- Resident Evil
- StarWars: Masters of  
Terä Käsi
- StarWars Rebel  
Assault
- Street Fighter EX  
Plus Alpha
- Tekken 3
- Tenka
- The Need for Speed II
- Time Commando
- Time Crisis
- Toca Touring Car  
Championship
- Tomb Raider 2
- Twisted Metal EX
- War Gods
- Xevious 3D
- X2

## **SATURN**

**Pág. 34 a 42**

- Athlete Kings
- Batsugun
- Black Down
- Bust-A-Move 2 Arcade  
Edition
- Christmas Night
- Clockwork Knight
- College Slam
- Contra: Legacy of War
- Creature Shock: Special  
Edition
- CrimeWave
- Criticom
- Decathlete
- Die Hard Arcade
- Duke Nukem 3D
- Earthworm Jim 2
- Fighters Megamix
- Gex
- Grid Runner
- Guardian Heroes
- Gungriffon
- Incredible Hulk
- Independence Day
- Ironman / X-O
- Jurassic Park: The Lost  
World

- Monowar
- Johnny Bazookatone
- Langrisser 4
- Last Bronx
- Marvel Super Heroes
- Mega Man X4
- Mortal Kombat Trilogy
- Pretty Fighter X
- Salamander Deluxe Pack  
Plus
- Samurai Shodown 4
- Scud
- Sega Turing Car  
Championship
- Silhouette Mirage
- Soviet Strike
- Street Fighter Colection
- The Horde
- Theme Park
- Tomb Raider
- Virtua Fighter 2
- Virtual Volley
- WorldWide Soccer
- Worms
- X-Men Vs. Street Fighter

## **ARCADE**

**Págs. 43 a 44**

- Indy 500
- Marvel Super Heroes Vs.  
Street Fighter
- Pocket Fighter
- Street Fighter III 2nd  
Impact
- The King of Fighters '97
- Top Skater
- X-Men Vs. Street Fighter

## **SUPER NES**

**Pág. 45 a 52**

- Animaniacs
- Arkanoid: Doh it Again
- Beavis and Butt-Head
- Boogerman
- Bubsy II

- Caesar's Palace
- Champions World  
Soccer
- Cool World
- Desert Strike
- Dirt Trax FX
- Doom Troopers
- Donkey Kong Country
- Final Fight 3
- Joe & Mac 2
- Killer Instinct
- King of Dragons
- Kirby's Avalanche
- Kirby Super Star
- Krusty's Super Fun  
House
- Lamborghini American  
Challenge
- Macross
- Magic Boy
- Magic Sword
- NHL Alpha Hokey 93
- Ogre Battle
- Pac Attack
- Pac-Man 2
- Peace Keepers
- Pilot Wings
- Pink Goes to Hollywood
- Pitfall the Mayan  
Adventure
- Populous
- Road Runner's Death  
Valley Rally
- Robocop Vs. Terminator
- R-Type
- Rockman 7
- RPM Racing
- Super Bomberman 2
- Super Conflict
- Super E.D.F.
- Super Mario Kart
- Super Mario World
- Super Metroid
- Super Street Fighter II
- Super Turrican
- Terminator 2: The Arcade  
Game
- Test Drive the Duel
- The First Samurai
- Thunder Spirits
- Top Gear
- Top Gear 3000
- Troddlers
- U.N. Squadron
- Vortex
- Wolfenstein 3D
- Warlock
- Yoshi's Sland
- Zero The Kamikaze  
Squirrel

## **MEGA DRIVE**

**Pág. 54 a 61**

- Batman Forever
- Castle of Illusion
- Desert Strike
- Double Dragon 3
- Fatal Fury 2
- Golden X II
- Judge Dredd
- Jurassic Park
- Lotus Turbo Challenge
- M-1 Abrams BattleTank
- Maximun Carnage
- Mickey and Mine Circus
- NBA Tournament Edition
- NBA Live 95
- NFL Sports Talk Football 93
- NHL Hockey
- Out of this World
- Outrun
- Phantasy Star 4
- Pit Fighter
- Power Rangers: The Movie
- Predator 2
- Revenge of Shinobi
- Robocop Vs. Terminator
- Rolling Thunder 2
- Rolo to the Rescue
- Saint Sword
- Skitchen'
- Sonic and Knuckles
- Sonic the Hedgehog
- Splatterhouse
- Steel Empire
- Streets of Rage 3
- Strider
- Super Hang-on
- Super Volley BAll
- Sylvester and Tweety in Cagey Capers
- Team USA Basketball
- Thunder Force III
- Warlock
- Wolverine: Adamantium Rage
- X-Men Clone Wars

## **NINTENDINHO**

**Pág. 62**

- Batman Returns
- Battletoads
- Battletoads & Double Dragon
- Gradius

- Life Force
- Nigel Mansell's
- Predator
- Super Contra
- Super Mario Bros.
- TMNT: The Arcade Game
- Zelda II: The Adventure of Link

## **MASTER SYSTEM**

**Págs. 63**

- Aladdin
- Alien 3
- Ecco the Dolphin
- Lord of the Sword
- Shinobi
- Sonic the Hedgehog
- Super Monaco GP II
- Terminator
- Thunderblade
- Ultima

## **PC**

**Págs. 64 e 68**

- Bug
- Carmageddon
- Die Hard Trilogy
- Doom 2
- F 22 Lightning
- Fifa Soccer 96
- Fifa Soccer 97
- Hexen
- Lost Vikings 2
- Marathon 2 - Drandal
- M.A.X.
- MDK
- Monstertruck Madness
- Mortal Kombat 2
- Moto Racer
- Nuclear Strike
- Quake
- Raptor
- Rebel Assault
- The Need for Speed 2
- Time Commando
- Tomb Raider
- Tomb Raider 2
- Virtua Fighter

## **X-TUDO**

**Págs. 70 e 73**

### **GAME GEAR**

- Aladdin
- Judge Dredd
- Sonic Spinball

## **GAME BOY**

- Alleyway
- Castlevania 2
- Donkey Kong Land
- R-Type
- The King of Fighters '96

## **SEGA CD**

- Brutal
- Cliffhanger
- Flashback: The Quest for Identity

## **32X**

- Afterburner
- Cosmic Carnage
- Mortal Kombat 2

## **3DO**

- Fifa Soccer
- Flying Nightmares
- Johnny Bazookatone
- The Need for Speed

## **NEO GEO CD**

- Ninja Masters
- Samurai Shodown 2
- The King of Fighters '97
- World Heroes Perfect

## **GAMESHARK**

**Pág. 74 a 98**

### **NINTENDO 64**

- Automobile Lamborghini
- Blast Corps
- Clay Fighter 63 1/3
- Cruis'n USA
- Dark Rift
- Doom 64
- Duke Nukem
- Extreme-G
- Fifa Soccer 64
- Goldeneye 007
- Hexen
- Killer Instinct Gold
- Mace: The Dark Age
- Mario Kart 64
- Mortal Kombat Trilogy
- NBA Hang Time
- San Francisco Rush
- Star Fox 64
- Star Wars: Shadows of the Empire
- Super Mario 64
- Tetrisphere
- Top Gear Rally
- Turok: Dinossaur Hunter
- War Gods

- Wave Race 64
- Wayne Gretzky' 3D Hockey

## **PLAYSTATION**

- Bio Hazard: Director's Cut (J)
- Castlevania: Symplony of the Night
- Croc: Legend of the Gobbos
- Dragon Ball Final Bout (J)
- Einhänder (J)
- F1: Championship Edition
- Final Fantasy VII
- Final Fantasy VII (J)
- Front Mission 2 (J)
- Final Fantasy Tactics (J)
- Ghost in the Shell (J)
- Hexen
- Marvel Super Heroes (J)
- Metal Slug (J)
- Mortal Kombat Mythologies Sub-Zero
- Moto Racer
- Nightmare Creatures
- Pandemonium 2
- Parappa the Rapper
- Rampage World Tour
- Resident Evil 2 (Demo)
- Saga Frontier (J)
- Street Fighters EX Plus Alpha (J)
- Tempest 2000
- Test Drive 4
- The King of Fighters '95
- Tomb Raider 2
- War Gods

## **SATURN**

- All Japan Pro Wrestling Featuring Virtua (J)
- Bio Hazard (J)
- Crime Wave
- Dead or Alive (J)
- Layer Section II (J)
- Last Bronx (J)
- Marvel Super Heroes (J)
- Mortal Kombat Trilogy
- Nights
- Norse by Norsewest
- Rockman X4 (J)
- Street Fighters Collection (J)
- Sonic Jam (J)
- Sonic R
- Steep Slope Sliders (J)



### **CLAY FIGHTER 63 1/3**

#### **Jogar com Boogerman**

Na tela de seleção de personagens, segure L e aperte ↑, →, ↓, ←, →, ←.

#### **Jogar com Dr. Kiln**

Para jogar com Dr. Kiln, vá para a tela de seleção de personagens, segure o botão L e aperte B, ←, ▲, ►, ▼, A. Um flash de luz, confirmará o truque.

#### **Jogar como Sumo Santa**

Na tela de seleção de personagens, segure L e aperte A, ▼, ►, ▲, ◀, B.

#### **Alternate colors**

Para trocar a cor do personagem, aperte ▼ quando for selecioná-lo.

#### **Level Select**

No modo 2-player quando a tela de versus aparecer, aperte ► ou ◀ para mudar o estágio que você quer lutar.

#### **Random Character Selection**

Na tela de seleção de personagens, segure os botões L e R simultaneamente e aleatoriamente um personagem será escolhido.

#### **Secret Options**

Na tela de seleção de per-

sonagens, segure L e aperte ▲, ►, ◀, ▼, B, A, A. Vá para o option menu e você verá um novo menu para opções secretas.

### **DIDDY KONG RACING**

#### **Extreme Opponents**

Entre com TIMETOLOSE na tela magic codes e você enfrentará corredores com uma IA tremenda.

#### **Code Acces**

Para acessar todos os códigos, você precisa vencer em todas as corridas. Após vencer Wizpig (tanto na primeira quanto na segunda vez), você verá os créditos. Assista as cenas até o fim. Antes do fim, porém, um código aparecerá: "Free Fruit". Vá para o Options e entre na Magic Code List. Agora, a cada vez que você vencer Wizpig em ambas as corridas, você verá um novo código. Há toneladas deles! Confira alguns deles:

#### **Free Fruit**

Ao vencer Wizpig pela segunda vez e assistir as cenas finais, você verá o código "FreeFruit".

#### **Future Funland**

Para acessar o Future Funland, o quinto mundo, você precisa chegar em primeiro

na Trophy Places e adquirir o Wizpig Amulet. Você não precisa do TT amulet para acessar este mundo mas, uma vez nele, você deve vencer Wizpig novamente. Faça o seguinte: dirija-se ao Trophy sign (perto do Farol) e estacione na frente dela. Você verá seu personagem entrar no Farol e decolar em um foguete para o espaço.

#### **TT Amulet**

Para acessar a TT room no quinto mundo, tendo a segunda vitória sobre Wizpig, você precisa pegar todas as TT keys em cada um dos quatro mundos. As chaves estão em: Ancient Lake, Dino Domaim; Snowbal Valley, Snowflake Mountain; Crescent Island, Sherbet Island; Boulder Canyon, e Dragon Forest.

#### **Wizpig Amulet**

Para unir os Wizpig amulets, você precisa correr e vencer cada um dos quatro chefes duas vezes.

**Balões tornam-se verdes**  
 Código: TOXICOFFENDER

**Balões ficam com as cores do arco-íris**

Código: OPPOSITESATTRACT

**Balões tomam-se vermelhos**



Código: BOMBSAWAY

### Balões tomam-se amarelos

Código: BODYARMOR

### Mudar o som das buzinas

Código: BLABBERMOUTH

### Computador não pode usar armas

Código: BYEBYEBALLOONS

### Sem bananas no Multiplayer Mode

Código: NOYELLOWSTUFF

### Jogue como Drumstick

Para jogar como Drumstick, encontre todos os amuletos, os de Wizpig e os TT amulets. Uma vez feito isso, esmague um sapo na área central (onde há uma bolinha vermelha). Pronto, Drumstick, a galinha, está agora disponível.

### Speed Burst das Bananas código: BOGUSBANANAS

Jogadores usam bananas para ganhar vantagem.

Aventura de dois jogadores

Código: JOINVENTURE

### Bananas infinitas código: VITAMINB

## EXTREME-G

### Dirigir a Neon bike e abrir todos os cursos

Vá para o Options Menu e

entre com a password 61GGB5. Todas as pistas (menos a bônus) serão abertas.

### Weapons cheat

Para conseguir todas as armas para o Contest Mode, quando escolher a sua bike, aperte R e troque o seu nome por "arsenal"

### Pista escorregadia

Entre com "banana" no lugar do nome (no Contest Mode). A corrida se tornará mais difícil.

### Boosts Infinitos

Entre com "nitroid" no lugar do seu nome e você terá turbo ilimitado.

### Super Velocidade

Entre com "xtreme" no lugar do seu nome (no Contest Mode) e você ficará com uma super velocidade,

### Extremely Ghostly

Entre com "ghostly" no lugar do seu nome (no Contest Mode) e o cenário ficará invisível.

### Magnify Modo

Entre com "magnify" no lugar do seu nome e sua visão será estranhamente alterada (aumentada). Sua bike ficará pequena e todas as coisas parecerão enormes.

### Correr de ponta cabeça

Entre com "antigrav" no lugar do seu nome (Contest Mode) e você correrá de ponta cabeça.

### Stealth Mode

Entre com "stealth" no lugar do seu nome (no Contest Mode). Você ouvirá um som confirmando, se der certo. Comece a corrida e seu carro retornará invisível mas você verá a sombra do mesmo e as armas.

### Ugly Mode

Escreva "uglymode" no lugar do seu nome (no Contest) e as texturas ficarão como no Playstation.

### Wireframe Mode

No lugar do seu nome (no Contest Mode) escreva "wired". Isto eliminará todas as texturas.

### Visão olho de peixe

Vá para o Contest Mode, aperte R quando for escolher a sua bike e escreva "fisheye" no lugar do seu nome. Você ouvirá uma confirmação se o código funcionar. A tela irá distorcer e dará uma sensação maior de velocidade.

### Correr com uma pedra

No "Contest Mode", aperte R quando for escolher a sua



bike. Escreva "roller" no lugar do seu nome e ouvirá um som confirmando se der certo. Comece a corrida e você correrá com uma pedra.

**Saia da corrida e torne-se um vencedor**

Entre com "RA50" no lugar do seu nome. Se você, em qualquer ponta, der um "quit", o jogo considerará que você terminou a corrida

na posição em que estava quando deu quit.

**Jogue com o Extreme Team**

No lugar do seu nome escreva "XGTEAM" (você ouvirá um ruído confirmando). Então volte e troque o nome pelo de algum dos programadores do jogo, como Ash, Greg, John, Shawn, Justin (encontre mais nos créditos). As faces do ExtremeTeam

aparecerão nas bikes.

**Atire em Fergus**

Os programadores de Extreme-G esconderam a face do diretor da Probe. Coloque o nome "FERGUS" no lugar de seu nome e entre no Shoot'em Up Mode. Os drones se tomarão faces de Fergus. Você pode agora acertar Fergus, mas lembre-se que sua fúria será imensa.

**GODENEYE 007**

Existem vários cheat codes acessíveis dependendo de como você termina a fase e em que nível você está jogando (Agent, Secret Agent ou 00), entre eles invencibilidade, todas as armas, etc. Por exemplo, se você terminar o level 1 em dois minutos e quarenta segundos ou menos, você ganha o Paintball Mede, um modo de jogo em que você brinca de atirar mas não mata ninguém. A seguir você confere como ganhar cada cheat até a última fase.

Level 1 - Dam	Paintball Mode	Secret Agent	2:40
Level 2 - Facility	invencibilidade	00 Agent	2:05
Level 3 - Runway	DK Mode	Agent	5:00
Level 4 - Surface	2 x Grenade Launcher	Secret Agent	3:30
Level 5 - Bunkar	2 x Rocket Launcher	00 Agent	4:00
Level 6 - Silo	Turbo Mode	Agent	3:00
Level 7 - Frigate	Sem Radar (Multi)	Secret Agent	4:30
Level 8 - Surface2	Tiny Bond	00 Agent	4:15
Level 9 - Bunker2	2x Lança Facas	Agent	1:30
Level 10 - Statue	Animação Rápida	Secret Agent	3:15
Level 11 - Archives	Invisibilidade	00 Agent	1:20
Level 12 - Streets	Enemy Rockets	Agent	1:45
Level 13 - Depot	Animação lenta	Secret Agent	1:30
Level 14 - Tram	Silver PP7	00 Agent	5:25
Level 15 - Jungle	2x Hunting Knives	Agent	3:45
Level 18 - Control	Munição infinita	Secret Agent	10:00
Level 17 - Caverns	2x RC-P90s	00 Agent	9:30
Level 18 - Cradle	Gold PP7	Agent	2:15
Level 19 - Aztec	2x Lasars	Secret Agent	9:00
Level 20 - Egyptian	Todas as armas	00 Agent	6:00

**INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64**

**Times Extras**

Na tela de apresentação, faça a seqüência: ↑, L, ↑, L, ↓, L, ↓, L, ←, R, →, R, ←, R, →, R, B, A, segure Z e aperte Start.

**MACE: THE DARK AGE**

**Jogue com Ishiro e Gar**

Para jogar com Gar Gunderson (War Mech) e Ichiro, na tela de Copyright execute a seqüência: →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓. Se você fez tudo certo, ouvirá um som. Vá agora para a tela de seleção de personagens e ambos estarão à sua disposição.

**Jogue em Machu Pichu (só p/ 2P)**

Ilumine os personagens na





seguinte ordem, apertando Start sobre cada um: Namiira, Koyasha e Taria.

### **Truque de vidas ilimitadas**

Primeiro tenha certeza que os dois controles estão conectados. Então comece no modo de 1 jogador, perca. Agora aperte Start no controle 2 e continue a jogar. Caso perca, aperte Start no controle 1 para jogar com o 1 player. Prossiga assim e você terá continúes infinitos alternando os controles.

### **Mudar a cor do personagem**

Para mudar a cor do seu personagem, segure qualquer botão C enquanto o lutador é selecionado. Para confirmar, aperte o botão de esquerda e A ou B para começar o jogo.

### **Level Select**

Para escolher um estágio em particular, vá para a foto do personagem na tela de seleção de personagens e aperte START quatro vezes. Então você escolherá este estágio.

### **Jogue como Grendal**

Começando em dois jogadores, o primeiro jogador

deve ter três vitórias. Então na tela de seleção de personagens da próxima luta vá para The Executioner e segure START. Grendal aparecerá. Continue a segurar estes comandos e aperte o botão de ataque para selecioná-lo. Agora você controla a fera conhecida como Grendal!

### **Jogue como Pojo**

Para ser Pojo, você deve executar o fatal de TARIA no modo de um jogador (e continuar) ou no modo de dois jogadores. Então, na tela de seleção de personagens da próxima batalha, vá para TARIA e segure START. Pojo vai aparecer, pressione o botão de ataque para selecioná-la.

### **Estágios Secretos**

Para ativar cada batalha secreta, vá para cada personagem listado abaixo e dê um toque no START após cada um. Então vá para o lutador desejado e selecione-o normalmente. Todas são para o modo de dois jogadores, exceto o Random A.I.

### **Battle: Castle**

**Personagens: Mordus Kull, Taria, Ragnar**

### **Battle: Random A.I.**

**Personagens: Hell Knight, Xiao Long, Dregan, Namira**

### **Battle: Speed Grid**

**Personagens: Ichiro, Xiao Long, Koyasha**

### **Battle: San Francisco Rush**

**Personagens: Xiao Long, Al Rashid, Koyasha**

### **Battle: Miniature Golf**

**Personagens: Koyasha, Mordos Kull, Takeshi**

### **Jogadores Cabeçudos (só p/ 2P)**

Para ativar o Modo Cabeçudo simplesmente aperte Start sobre esses três personagens na seqüência: Ragnar, Al Rashid e depois Takeshi.

### **Jogadores Anões (só p/ 2P)**

Aperte Start em cada um desses quatro personagens: Takeshi, Al' Rashid, Ragnar e Xiao Long.

### **MARIO KART 64**

### **Jogue contra um fantasma**

Comece uma corrida no Time Trials com qualquer



personagem. Escolha qualquer um destes circuitos e faça o melhor tempo possível. Se você completar o circuito em um tempo igual ou menor aos descritos abaixo, você correrá contra um fantasma super-rápido.

Mario 's Raceway 1.30 s  
Luigi 's Raceway 1.52 s  
Royal Raceway 2.40 5

### Encontre o Castelo de Mushroom no estágio Royal Raceway

No estágio Royal Raceway, após passar pela rampa, siga pelo caminho à direita. Você passará por uma estrada e chegará no mesmo castelo de Super Maria 64.

### Turbo na largada

Segure o botão A um pouco antes de aparecer a luz azul e você largará bem mais rápido que o normal.

### MORTAL KOMBAT TRILOGY

#### Jogue contra Khameleon

No cenário The Star Bridge, aperte B + Start quando ouvir a expressão "Toasty!"

#### Kombat Codes

Run infinita: 466-466  
Luta no escuro: 688-422  
Throwing Encouraged: 010-010

Desabilitar arremessos: 100-100

Randper Kombat: 444-444

Sem Block: 020-020

Quick Uppercut Recovery: 788-322

Kombat silencioso: 300-300

Vencedor x Shao Kahn: 033-564

Vencedor x Motaro: 969-141

Sem Powerbars: 987-123

P1 Handicap: 033-000

P2 Handicap: 000-033

Randper (Random Morph) 460-460

Psycho Kombat: 985-125

Shooter Game: 642-468

Jogo de tênis: 246-246

Desabilitar Kombos: 722-722

Desabilitar Special Moves: 555-556

P1 Inflinge metade do dano: 390-000

P2 Inflinge metade do dano: 000-390

Power Bar Regenerates: 975-310

Super Regenerate: 024-689

### POWERFULL PRO BASEBALL 64

#### Ver o final

Após o logo da Genki aparecer, aquela que contém uma tela com texto em japonês, aperte L + R + A repetidamente até aparecer o final

do game.

### SAN FRANCISCO RUSH



#### Transformar cones em minas

Na tela Setup, aperte: L, R, L, R (rapidamente). Então, todos os cones na San Francisco Rush se tornarão enormes minas que explodem a qualquer toque.

#### Desabilitar o Auto Abort

Na tela de Setup, pressione ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲. Um pequeno ícone com "00.06" aparecerá no canto inferior da tela se a dica entrou corretamente. Repita o código para anulá-lo.

#### Mude o tamanho dos Pneus

Na tela de seleção de carros, pressione e segure ► e então ◀ e solte ambos. Pressione então ◀ e ► para ativar o código. A figura do carro na janela refletirá as mudanças. Use o código repetidamente para mudar para vários tamanhos os pneus dos carros.



### **Carro pegando fogo no Instant Replay**

Assim que você cruzar a linha de chegada, bata seu carro. Depois da tela "Game Over" começar a piscar e antes dela parar, segure L, R e Z até depois do demo da tela de high score começar. Seu carro aparecerá queimado e destruído, mas correrá como se nada tivesse acontecido.

### **Mudar a cor da neblina**

Na tela de car Select segure o botão Z e pressione ▼, ▼, ▼.

### **Mudando a Gravidade**

Na tela de Setup, segure o botão Z e entre com a sequência ↑, ↓ no direcional. Solte Z e pressione ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓. O símbolo de um peso vai aparecer no topo da tela. Repita para mudar diversas vezes a gravidade.

### **Mudar a Textura das Pistas**

Na tela de Setup, aperte e segure ► e então o botão L. Solte ambos e aperte o botão Z novamente para ativar o código. Uma pequena marca aparecerá no canto inferior da tela. Repita para mudar as texturas para "no-tex-

tures" ou "rainbow".

### **Mude a distância da visão**

Durante a corrida, segure o botão de View (botão L) e aperte ↑ no direcional para mudar a altura e a distância da visão externa.

### **Correr de ponta-cabeça**

Para correr de ponta-cabeça, faça a seguinte sequência na tela Setup: ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←.

### **Nomes aleatórios na tela de High Score**

Quando estiver vendo os Fast Times ou Best Laps na tela dos Records, aperte L, R, L, R, L, R, L, R.

### **Desabilite colisões entre carros**

Na tela de Setup aperte ← e então →, segurando em seguida. Aperte ► e solte ambos. Aperte ▲, ◀, ▼ e Z. Um ícone de um ônibus aparecerá no canto inferior da tela. Repita para anulá-lo.

### **Dirija um carro em chamas**

Na tela Car Select, segure ▲ e pressione Z, Z, Z, Z. Repita para alternar entre smoking hulk, burnt hulk, ou normal.

### **Dirija o Special Car**

Vença em um circuito. Agora, se você usar o mesmo jogador, você pode apertar Z, Z, Z, Z na tela Track Select para acionar o Special Car.

### **Tempo infinito**

Na tela de Setup, segure Z. Então, sem soltar Z, segure ▼ e depois ▲. Continue com Z apertado e solte os botões Cs. Aperte e segure ▲ e depois ▼ para ativar o código. Um pequeno relógio aparecerá no canto da tela, se der certo. Repita para desativá-los.

### **Controles Invertidos**

Na tela de Options ilumine "Mirror" e segure todos os quatro botões Cs. Aperte ← ou → no direcional para ver uma opção extra chamada "Ex-treme".

### **Volte para o lugar original**

Na tela de Setup segure Z e depois ◀ e então ►. Continue a segurar Z e solte os Cs. Aperte e segure ► e depois ◀ para ativar o código. Um pequeno "R" aparecerá se o código entrou corretamente.

### **Mudar o tamanho do carro**

Na tela de seleção de carros, aperte rapidamente ▼, ▲, ▲ e ▼.  
Obs.: Para desativar os có-



digos, basta repetir o mesmo.

## TETRISPHERE

### Caracteres secretos

Aperte L + ► + ▼, na tela New Name (vão aparecer novos caracteres no lugar dos números, que você usará abaixo)

Digite os códigos abaixo no lugar do seu nome

Todas as **fases:**

"(saturno)(nave)(foguetete)(coração)(caveira)"

Jogo secreto: LINES

Créditos: CREDITS

Surpresa: VORTEX

Bonus Music:

"G(alien)MEBOY"

## TOP GEAR RALLY

### PlayStation Mode

(remover o filtro bi-linear)

Este código remove o filtro bi-linear, dando ao game uma pixalização semelhante aos dos jogos de PlayStation. Durante o jogo aperte: B, ←, →, ↑, ↓, Z, →.

### Rainbow Mode

Este código muda as cores, deixando-as... Hmm... Mais coloridas. Confira você mesmo!

Na tela de entrada da corrida: ▼, Z, B, ↑, ↑, →.

Mas cuidado: dois minutos

podem causar náuseas ou vômitos...

### Beachball Car

Termine o quarto ano (todas as seis temporadas, incluindo Spring, Summer, Fall, Winter, Expert e Profissional), e você receberá o carro especial Beachball Car. O "carro" é uma grande bola de praia multicolorida, com quatro outras menores na parte de baixo. Divirta-se!

### Mudar as cores dos carros

Mude sem ter de ir ao Paint Shop mode. Na tela de seleção de carros, aperte o direcional enquanto segura um dos três botões C.

◀ corresponde à cor vermelha, ▲ o verde e ► muda a cor azul; ↑ no direcional aumenta a intensidade da cor, enquanto ↓ diminui.

### Mirror Cars

Termine o quarto ano (todas as seis temporadas, incluindo Spring, Summer, Fall, Winter, Expert e Profissional), e uma nova "easter egg" irá permitir que você troque as texturas do seu carro por "mirror". Apenas aperte ▼ quando estiver na tela Car Selection, e você correrá com o carro cromado.

### Data e hora Secretas

Quer ver o último trabalho dos Boss Game Studios para Top Gear Rally? Ligue o jogo com os quatro botões C pressionados e a data e o tempo aparecerão na tela de título.

### Credits Cheat

A versão dos créditos será acessível a qualquer momento no options menu. Contudo há créditos diferentes, como a Strip Mine mostrada no cenário, que é um pouco mais interessante: vá para o Options, clique no ícone Credits, então aperte no direcional: ←, ▼, →, ↓ e Z.

### Pistas extras

No Championship Mode, você é premiado com novas estações e variações de pistas. Há cinco pistas, quatro estações, pistas à noite, de dia e inversas. As pistas são Coastline, Desert, Jungle, Mountain e Stripmine. Jungle, Mountain e Stripmine abrem após você acabar certas pistas. As pistas inversas abrem após alcançar um certo total de pontos no campeonato e terminar todas as estações.

### Stripmine



Para acessar a Stripmine, obtenha o primeiro lugar em todas as corridas na última temporada (Season 6). É possível obter uma versão inversa da Stripmine também.

### Cupra car

Termine o terceiro ano (todas as seis temporadas, incluindo Primavera, Verão, Outono, Inverno, Expert e Professional, e você vai receber o Cupra Car.

### Helmet car

Se você terminar o Expert Mode na segunda estação, você obterá o Helmet Car e a versão inversa da Stripmine. O Helmet Car é super estável e rápido (mas o Porsche ainda é mais rápido)

### Milk truck

Depois de terminar a primeira temporada, você é premiado com a maravilha dos corredores de off-road, o Milk Truck.

### Carros bônus

Novos carros são recebidos cada vez que você termina uma temporada.

Você começa com:

1. Type-LD (Lancia Delta)
2. Type-ES (Escort Cosworth)

Nas estações seguintes,

você é premiado com estes carros:

- Segunda Estação
3. Type-CE (Toyota Celica)
4. Type-IP (Isuzu P)
- Terceira Estação
5. Type-MS (BMW M3)
6. Type-SP (Toyota Supra)
- Quarta Estação
7. Type-NS (Nissan 6TIR)
8. Type-RS (Ford RS 200)
- Quinta Estação
- 9- Type-PS (Porsche)
- Estação Inversa
10. Milk Truck
11. Helmet Car

A top speed (velocidade máxima) e a acceleration (aceleração) do Porsche são as maiores do jogo.

## WAR GODS

### Créditos infinitos

Basta fazer a seqüência: ◀, ▶, →, A, B, ▲, ► na tela de apresentação.

### Jogar com Grox

Aperte ↓, →, ←, ←, ↑, ↓, →, ↑, ←, ←, na tela de seleção de personagens.

### Jogar com Exor

Aperte ←, ↓, ↓, →, ←, ↑, →, ↓ também na tela de seleção de lutadores.

### Golpes de Grox

Belly Splash: ←→, CA +CB  
Ragdoll Throw: →←, SB (de

perto)

Hammer Fist: →→, SA  
Shockwave Fist: ←↑→, CB  
Forearm Attack: ←→, SA  
Belly Bump: ←→, SA +SB  
Mini Stomp: → + SA (de perto)

### Golpes de Exor

Force Field: →→, SA  
Containment Orb: ↓↓←, SA  
Grounded Laser: ←↓→, SB  
Arial Laser: →→, CA  
Arial MultiLaser #1: ←←, SA + SB  
Arial MultiLaser #2: ←→, SA + SB  
Teleport: →→, CB  
Teleport Arial Laser: →↓←, CA  
Telekinetic Slam: → + SB  
Turn-Around Backfist: ←←, SB

### Legenda

SA = soco alto  
SB = soco baixo  
CA = chute alto  
CB = chute baixo





### ACE COMBAT

**Todos os aviões e fases**  
Termine o jogo e comece uma nova partida. Se terminar no Modo Easy, você ganha todas as naves. No Modo Normal, você fica com todos os aviões. Já no Hard, você ganha tudo isso e ainda poderá escolher a fase.

### ADIDAS POWER SOCCER

**Time dos sonhos**  
Na tela de opções, aperte L2, R2, □, X. Se você fizer certo, o time dos sonhos ficará disponível.

**Mulher anunciante**  
No Arcade Mode, aperte ○ + □ na opção Commentator para ouvir a voz de uma mulher.

**Movimentos especiais**  
**Back Flick** - aperte ○ + ▲  
**BackHeel** - aperte □ + X  
**Chute predador** - aperte ▲  
**Correr** - aperte □ + ○  
**Puxar camisa** - aperte ▲ + ○ enquanto estiver na defesa  
**Chute alto** - aperte □ + X enquanto estiver na defesa  
**Empurrar com os 2 braços** - aperte ▲ + X enquanto estiver na defesa  
**Obs:** A maioria desses

movimentos só funciona no Arcade Mode.

### AIR COMBAT

#### Cheat Codes

Quando você começar ou for continuar um jogo da tela de apresentação, segure R1 + ○ enquanto o CD estiver sendo acessado. Uma tela branca com as palavras "Now Loading" irá aparecer. Enquanto o CD estiver voando na tela, você pode digitar um dos códigos abaixo:

#### Mini Game

Aperte ↑, ←, ↓, →. Enquanto o jogo estiver carregando, você poderá jogar um mini-game por mais ou menos 6 segundos.

#### Desenhos originais

Para ver os desenhos originais do game, aperte ↑, ↓, ←, → ↑, ↓, ←, →, R1.

#### Wingman

Segure R1 e aperte Start 10 vezes.

### ALIEN TRILOGY

#### Level Select

Na tela de passwords, entre com o seguinte código GOLVL + o número da fase desejada. Por exemplo, GOLVL14, você irá para a fase 14.

### Ultimate Cheat

Para obter todas as armas, infinito, invencibilidade acesso para todas fases, entre com seguinte password:

"1GOTP1NK8CIDBOOTSON"

#### Ver o final

Para ver o final coloque a seguinte password.  
FLYTO35.

### BATTLE ARENA

#### TOSHINDEN

#### Jogue com os mestres

Na tela de opções, quando as opções estão piscando, aperte ↓, ↓, ←, ← + □. Você ouvirá um "Fight" Agora, na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Eiji e segure á + qualquer botão. Fazendo assim, você seleciona o mestre Gaia. Para selecionar o Mestre Sho, faça o seguinte: entre com o código para Gaia e jogue com ele, perca e não continue. Agora, novamente na tela de apresentação, faça →, ←, →, ← no joystick 2. Ao ouvir Fight, vá para a tela de seleção de personagens, coloque o cursor em Kayin e segure ↓ + □.



## BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

### Selecionar o seu lutador aleatoriamente

Segure L1+L2+R1+R2 na tela de seleção de personagens e o cursor vai passar rapidamente sobre os lutadores, então aperte qualquer botão para selecionar.

### Jogar sem barras de energia

Pause o game e aperte  $\square$  +  $\blacktriangle$  + X +  $\circ$  + Select, o menu de opções da pausa vai desaparecer, aperte os botões novamente e todas as indicações na tela vão desaparecer, aí despause e você vai jogar sem indicação de energia, Overdrive, tempo, etc. Pause e repita o truque para voltar ao normal.

### Jogar com os subchefes

Termine o game com cada um dos 14 personagens normais.

### Jogar com Sho

Após conseguir todos os subchefes termine o game com Vermilion.

### Jogar com Abel

Termine o game com Sho no nível 5 de dificuldade.

### Jogar com Veil

Termine o game com Abel no nível 6 de dificuldade.

### Jogar com Naru

Termine o game com Veil no nível 7 de dificuldade.

### Novas roupas para os lutadores

Termine o game com Naru no nível 7 de dificuldade, depois escolha um lutador com o botão  $\square$  ou X.

### Golpes dos mestres

#### Sho

Rekkuzan:  $\downarrow\downarrow\rightarrow$  + SR ou SF

Hishouzan:  $\rightarrow\downarrow\downarrow$  + SR

Invisible Hishouzan (aperte SF para atacar):  $\rightarrow\downarrow\downarrow$  + SF

Forward Hishouzan:  $\downarrow\downarrow\leftarrow$  + SF ou SR

Mokuwari:  $\leftarrow\downarrow\downarrow$  + SR ou SF

Leg Crush:  $\downarrow\downarrow\leftarrow$  + CR ou CF

Hell Kick:  $\downarrow\downarrow\rightarrow$  + CR ou CF (no ar)

Flying Thrust Kick:  $\downarrow\downarrow\rightarrow$  + CR ou CF

Scottish Moon:  $\downarrow\downarrow\leftarrow$  + CR ou CF (no ar)

Surprise Throw:  $\rightarrow\downarrow\downarrow\leftarrow$

+ SF

Double Rekkuzan:

$\rightarrow\downarrow\downarrow\rightarrow\downarrow\downarrow$  + SF

Plasma Vortex:

$\rightarrow\downarrow\downarrow\leftarrow\leftarrow\leftarrow\rightarrow\leftarrow$  + CF

Hyakki Moshuu Ken (desperation):  $\rightarrow\downarrow\rightarrow$  + SF

### Abel

Hadoken:  $\downarrow\downarrow\rightarrow$  + SR ou SF

Hurricane:  $\downarrow\downarrow\leftarrow$  + CR ou CF

Shoulder Ram:  $\rightarrow\downarrow\downarrow$  + SR ou SF

Uppercut:  $\rightarrow$  + SR ou SF

Overhead Strike:  $\downarrow$  + SR ou SF

Forward Kick:  $\rightarrow$  + CR ou CF

Shinkuu Hadoken:

$\downarrow\downarrow\rightarrow\downarrow\downarrow\rightarrow$  + SR ou SF

Shoryuu Reppa:

$\rightarrow\downarrow\downarrow\leftarrow\leftarrow\leftarrow\rightarrow\leftarrow$  + SF

Invisible + Pummel (desperation):  $\rightarrow\leftarrow\rightarrow$  + SF

### Veil

Hadoken:  $\downarrow\downarrow\rightarrow$  + SR ou SF

Air Hadoken:  $\downarrow\downarrow\rightarrow$  + SR ou SF (no ar)

Hurricane Kick:  $\downarrow\downarrow\leftarrow$  + CR ou CF

Shoulder Ram:  $\downarrow\downarrow\rightarrow$  + SR ou SF

Shoryuu Reppa:  $\rightarrow\downarrow\downarrow\leftarrow$  + SF

Flaming Drop Kick:  $\rightarrow\downarrow\downarrow\leftarrow$  + CR ou CF



Ashura Warp: ↓↙← + CR ou CF  
CF

Asbura Warp (avançado):  
→↓↘+ CR ou CF

Uppercut: → + SR ou SF  
Overhead Strike: ↓ + SR ou SF

Forward Kick: → + CR ou CF  
Shinkuu Hadoken:

↓↘→↓↘→ + SR ou SF  
Invisible Pummel:

→↘↓↙←↙↓↘→← + SF  
Charging Death Strike  
(desperation): →←→ + SF

#### Naru

Firo Slash: ↓↘→ + SR ou SF

Victory Lance: →↓↘ + SR  
ou SF

Bum Knuckle: ↓↙← + SR ou SF

Super Victory Dance  
(desperation): →←→ + SF

SR = soco fraco SF = soco forte  
CR = chute fraco  
CF = chute forte

### **BROKEN HELIX**

#### Munição extra

Durante o jogo, aperte Start para pausá-lo e em seguida aperte ▲ para chamar o menu de opções. Nesse menu de opções, coloque o cursor em "HelpText" e aperte L1+R2. Em seguida aperte ▲+X. Despause o jogo e

você terá munição extra.

### **Encher energia e armadura**

Durante o jogo, aperte Start para pausá-lo e em seguida, aperte ▲ para chamar o menu de opções. Nesse menu de opções, coloque o cursor em "HelpText", aperte e segure L1 + R2. Em seguida aperte ○ + X. Despause o jogo e você ganhará um item que recupera energia e armor. Faça quantas vezes quiser.

### **BUBSY 3D**

#### Passwords

Insira XZOOMMERKB. Depois, basta apertar ← + Start em qualquer momento do jogo para que Bubsy vá para diversos lugares do mapa.

XURASNAKER faz com que Bubsy fique parecido com o personagem Cobra do filme Fuga de Los Angeles.

Raphael V. da Silva Sanini  
Taubaté - SP

### **COLLEGE SLAM**

#### Power Dunks , Whirlwind

Os truques devem ser feitos na tela Today's Match-up.

#### Power Dunks

Aperte ▲ e □, repetidas vezes, por cerca de cinco segundos e depois aperte qualquer botão. Com este truque você pode dar uma enterrada animal a partir do meio da quadra.

#### Whirlwind

Gire o direcional, no sentido horário, várias vezes, por cinco segundos e aperte qualquer botão. Com o Whirlwind você pode bater em seus oponentes com a maior facilidade.

### **COOL BOARDERS 2: KILLING SESSION**

#### Todas as pistas

Na tela de seleção de modo, passe o cursor rapidamente (na ordem) pelos seguintes modos: "SBC", "Onemake", "Freeride", "Option", "Boardpark", "Halfpipe", "Freeride" e então aperte ○. Após a tela 1P/ 2P aparecer, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ○.

#### Roupas novas

Na tela de seleção de modo, faça a seqüência: ↓+ R1, ↑+ R1, ↓+ R2, ↑+ R2, ↑, ↑ + R1, ↓, ↓ + R2. Repare que as personagens Cindy e Irin agora possuem roupas novas.





### Jogue com o Alien e o Snowman

Escolha "Onemake". Em seguida, complete 100 manobras no "Master". Depois disso, escolha "Freeride" e então quebre todos os recordes.

### Levels secretos

Basta quebrar todos os recordes de todas as pistas no modo "Freeride".

### Mirror mode

Primeiramente, complete o modo "SBC". Depois disso entre em "Option" e aperte Select no controle 2. Volte para a tela de seleção de modo e aperte R1+ □ para correr com pistas invertidas.

## CROC

### Level Select

Para acessar todas as fases, incluindo as secretas (Island), entre com a password: ←, ←, ←, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, →, ↓, ←, ↑, →.

## CYBERSPEED

### Ultra dicas

Entre no Options, escolha "Load" e aperte X. Depois, na Tela "No Card", aperte X de novo. Agora basta colocar a senha desejada.

### Nave secreta

VVVVVVVVVVVVVVVV (V 14 vezes)

### Controle a vaca Dayse

LLLLLLLLLLLLLLLL (L 14 vezes)

### Veja o final

C!VVVVVVVVVVVVVV (V 12 vezes)

### Seleção de pistas

Apenas os dois primeiros espaços se alteram para cada pista. Complete o resto com 12 letras V.

Exemplo:

D9VVVVVVVVVVVVVV.

As demais, F8, G7, H6, I5, K4, M2.

## DESCENT

### Turbo mode

Em qualquer momento do jogo, faça a seqüência □, ▲, ○, □, ○, X, □, X, ○, ▲, □, X. Você vai ouvir uma voz feminina dizer "Cheater" e logo depois irá aparecer Turbo Mode On, no centro superior da tela. O jogo vai ficar muito mais rápido e, para voltar ao normal, basta fazer o código de novo.

### Recarregar escudo

Durante o jogo, aperte ▲, ▲, X, □, ▲, ○, ▲, X, □, X, ▲, X. A voz da garota confirmará a

dica e seu escudo estará recarregado ao máximo. Repita quantas vezes precisar.

### Jogo iluminado

Truque para iluminar os cenários e quebrar aquele clima sombrio. Entre com o código: □, ▲, ○, □, □, X, ○, ▲, □, ○, X, ▲

### Todas as chaves

□, X, ○, ▲, X, ▲, ▲, X, ▲, X, ▲, X.

### Seleção de fase e dificuldade extra

Faça a seqüência e depois reinicie o game. Escolha qualquer fase, mais dois níveis extra de dificuldade: ▲, □, □, ▲, ○, ○, □, □, ▲, ○, □, □.

### Todas as armas

▲, □, ○, X, ▲, □, X, ▲, □, X, ○, □

### Super código

Todas as armas, seleção de fases e 10 vidas. ▲, X, □, □, ▲, ○, ○, □, ▲, □, ○, X.

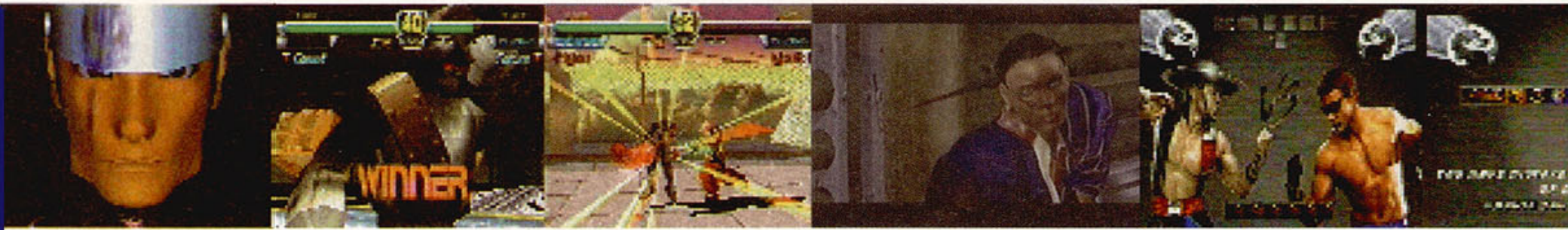
### Invencibilidade

□, ▲, ○, □, □, ▲, ○, ○, ▲, □, ▲, X

## DOOM

### Cheats

Logo após começar uma



partida, aperte Start para pausar o jogo e digite as seqüências abaixo.

**Invencibilidade**

↓, L2, □, R1, →, L1, ←, ○

**Todas as armas**

X, ▲, L1, ↑, ↓, R2, ←, ←

**Raio X**

L1, R2, L2, R1, →, ▲, X, →

**Mapa completo**

▲, ▲, L2, R2, L2, R2, R1, □

**Seleção de fases**

→, ←, R2, R1, ▲, L1, ○, X

**Passwords para os níveis secretos**

Level 55 - PF7XZ3NVVV

Level 56 - N4VKJXHCZ1

Level 57 - PLMK8YHYO2

Level 58- WLHYHCPQQQ

Level 59 - JCGDNFL556

**DISRUPTOR**

**Invencibilidade**

Durante o jogo, segure select e pressione L1, ○, ○, □, ○, ▲, X, X, ○.

**Todas as armas**

Durante o jogo segure Select e pressione L1, □, ▲, □, □, ○, □, ○, ▲.

**Munição total**

Durante o jogo, segure select e pressione L1, X, □, ▲, ▲, X, ○, ▲, X.

**Seleção de fase**

Durante o jogo segure Select, e digite os códigos correspondentes logo abaixo:

Chemical Factory - □, ○, X, ○, ▲, ▲, X, X, ○, □, X, □.

Rooftop - □, X, ▲, □, ○, □, X, ▲, ○, ▲, ▲, ▲, ▲.

Jupiter Station - □, X, □, ▲, ○, ○, X, ○, X, ▲, □, □.

Triton - X, ○, ▲, ○, □, ▲, X, X, □, ○, ○, ▲.

Mars - ○, X, ○, ▲, X, X, □, ○, ○, X, ▲, X.

Antarctica - □, ○, X, ▲, ▲, ○, □, ▲, X, ▲, □, ▲, ○, ○, □, ○, X, ▲, ▲, X, ○, X, ▲, X, X.

Reactor - □, X, ○, ○, ▲, X, X, □, ○, ▲, ○, ○.

Orbiting Habitat - □, ○, X, X, □, X, ▲, ○, □, ○, ▲, □.

Dream - ▲, ▲, X, X, ○, ○, ▲, ▲, ▲, □, □, ○.

Prison - ○, □, ▲, ○, X, ○, □, ▲, X, X, ○, □.

Fortress - ▲, ▲, X, □, ▲, ▲, ○, X, ○, □, X, ○.

**DRAGON BALL**

**FINAL BOUT**

**Personagens secretos**

Para selecionar os seis personagens secretos no começo do jogo, faça a seguinte seqüência na tela título: →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑. Fazendo corretamente você terá acesso aos personagens:

Super Saiyajin Trunks, Super Saiyajin Seinen Trunks (do futuro), Super Saiyajin Son Gokuh (Z), Super Saiyajin Son Gokuh (GT), Super Saiyajin Chibi Son Gokuh (GT), e Super Saiyajin Vegetto.

**Sound Test**

Ligue o jogo e segure L1, L2, R1, e R2. Aperte Start para sair da animação de abertura e ainda segurando os botões acima aperte: ▲ 9 vezes, X 9 vezes, □ 9 vezes e ○ uma vez.

Você também pode acessar o Sound Test segurando Select e os seguintes botões nesta ordem: R1, R2, L1 e L2, até aparecer a tela de Sound Test.

**FIGHTING FORCE**

**Cheat Mode**

Segure ← + □ + L1 + R2 no menu principal, até aparecer "cheat mode". Então vá até "Options" e você poderá ativar invencibilidade e selecionar fases.

**FORMULA 1 '97**

**Championship round 16**

Entre com OEAN ALESI, NEAN ALESI, PEAN ALESI, ou QEAN ALESI no



lugar do seu nome.

#### 4 pistas de bonus

Entre com BILLY BONUS no lugar do seu nome. Todas as pistas extras, incluindo a black and white 1960's mode, estarão acessíveis.

#### Easy mode para todas as pistas (inclusive bonus)

Entre com TOO EASY no lugar do seu nome.

#### Gráficos estilo RV

Entre com VIRTUALLY VIRTUAL no lugar do seu nome.

#### Carros de 1960

Entre com SWINGIND SIXTIES no lugar do seu nome e comece no arcade mode.

#### Novas músicas e efeitos sonoros

Entre com SWAP SHOP no lugar do seu nome.

#### Pneus largos

Entre com LITTLE WEELZ no lugar do seu nome.

#### WipeOut 2097/XL mode

Entre com PI MAN no lugar do seu nome.

#### Helicopter camera

Entre com ZOOM LENSE no lugar do seu nome.

#### Murray e Martin comentaristas de bobagem

Entre com BOX CHATTER no lugar do seu nome.

#### Chuva de sapos

Entre com CATS DOGS no lugar do seu nome.

### G-POLICE

#### Todas as armas e munição infinita

Na tela Weapons Loadout, segure L1+L2+R1+○+▲+□ e aperte ←. Um som conforará, se entrar corretamente.

#### Passwords

Mission	Password
2	OLEFGLPI
3	DZWYQI
4	STXGIDEA
5	WZKVOFFA
6	GRXJTYGA
7	IMWGTDXI
8	YMPCUZYI
9	YWVFHNAJ
10	WNLUJSBJ
11	UGSIBPNA

### HERCULES ACTION

#### Password para ver todas as animações

Centauro - Medusa -  
Capacete - Hydra

Daniel Scarpeli  
Caçapava - SP

### INDY 500

Carros e circuitos

Na tela de apresentação, aperte: O, X, ▲, □, O, X, ▲, □, O, X, ▲, □ e você ouvirá o som do ronco de um motor. Então entre na tela de seleção de modos e você terá novos carros e circuitos.

#### Drag racing course

Na tela de seleção de modos, mova o cursor para "QUALIFY" e segure L1, L2, R1, R2 e START. Para o modo de dois jogadores, entre com o mesmo código na tela de seleção de handicap.

#### Mude a Visão

Durante o replay, segure o SELECT e aperte qualquer um desses botões para novas visões: L1, L2, R1, R2, ▲, □, X.

### MDK

#### Bonus Airstrike

Pause o game e aperte: ↓, ↑, ○, ↓, ↑, ↓, L1.

#### Cow Drop

Pause o game e aperte: ↑, ↓, ↓, L1, →.

#### Dummy Decoy

Pause o game e aperte: X, L1, →, ○, X, ↑, □

#### Hand Grenade

Pause o game e aperte: ▲,



○, □, □, L1, ←.

**Homing Sniper Grenade**

Pause o game e aperte: ←, ↑, X, ▲, L1, L1, →.

**Mortar**

Pause o game e aperte: ←, L1, ▲, □, →, ○, ←, ←.

Bomba mais interessante  
Pause o game e aperte: ↓, →, ○, ○, ←, ←, ↑, □, ▲.

**Sniper Grenade**

Pause o game e aperte: ↑, □, L1, ←, ○, ▲, □.

**Super Chain Gun**

Pause o game e aperte: ←, L1, ↓, □, ▲, ↑, ↓.

**Thumper Weapon**

Pause o game a aperte: ↓, ↑, ←, ←, ▲, ↑, →, ↓.

**Twister Weapon**

Pause o game e aperte: ↓, L1, □, ▲, →, ↑, X.

**LOADED**

**Muitas dicas**

Comece o jogo, dê Pause e segure os botões L1 e L2 por, pelo menos, 10 segundos. Continue segurando os botões enquanto você entra com os códigos. Vão aparecer novos tópicos na telas Health, Ammo, Power, Lives

e Smart. Depois é só selecionar o tópico e ficar apertando X para ver seus poderes aumentando. Funciona também para dois jogadores, mas é o Player 2 quem deve dar Pause e começar toda a operação.

**Restaurar Hekh**

←, ←, →, ↓, ↓, ↑, ▲, ○

**Mais munição**

↓, →, ○, ←, →, ○

**Arma mais poderosa**

→, ↓, →, ▲

**Mais vidas**

←, ↓, →, ▲, □, X, ○

**Mais Smart Bombs**

aperte os botões R1, R2, X, ▲, □, ○, R1, R2, ○, ○, □

**Pular níveis**

X, R1, ▲, R1, □, ○, R2, R2, X, □, ▲, X

**LOST WORLD**

**Passwords**

Jogar com Hunter (23 vidas)  
□, X, ○, ▲, X, ○, □, ▲, □, X, ○, X

Jogar com Human Prey (92 vidas)  
▲, X, ▲, X, ○, X, □, ▲, ▲, □, ○, X

Jogar com Hunter (7 vidas)  
○, ○, X, X, ▲, □, □, □, ○, ○,

□, ▲

Jogar com Raptor (23 vidas)  
□, X, ○, ▲, X, ○, □, ▲, X, □, ○, X

Jogar com Rex (97 vidas)  
▲, □, ○, □, X, ▲, ▲, ○, □, ▲, ▲, X

**Rex Gallery**

▲, ▲, ○, □, ▲, X, ▲, □, □, X, ▲, ○

**Prey Gallery**

▲, □, ○, □, X, ▲, ▲, ○, X, □, ▲, ▲

**Raptor Gallery**

○, □, ▲, X, ○, ▲, □, X, ○, □, X, ▲

**Hunter Gallery**

▲, X, □, ▲, ○, X, □, ○, ▲, □, X, ○

**59 vidas**

▲, X, □, ▲, ○, X, □, ○, □, ▲, X, ○

**MARVEL SUPER HEROES**

**Jogue como Dr. Doom**

Para jogar com Dr. Doom faça o seguinte:

- 1-Termine o jogo em qualquer nível de dificuldade (pode usar continue também).
- 2-Selezione o Arcade Mode
- 3- Confirme se o cursor está sobre Spiderman (Captain America para o Player 2)



4-Pressione ↓, duas vezes, segurando o último comando. Imediatamente pressione e segure o chute fraco. Ainda com ↓ e chute fraco segurados, pressione e segure chute médio. Faça o mesmo com chute forte.

### Golpes de Dr. Doom

Energy Beam: ↓↓→ + Soco

Photon Shot: →↓↓↵← + Soco

Rock Shield: →↓↓↵← + Chute

Infinity- Photon Array: ↓↓→ + 3 botões de soco

### Jogue com Thanos

Para jogar com Thanos faça o seguinte:

1-Termine o jogo em qualquer nível de dificuldade (pode usar continue também).

2-Selezione o Arcade Mode.

3- Confirme se o cursor está sobre Spiderman (Captain America para o Player 2).

4-Pressione ↑ duas vezes, segurando o último comando. Imediatamente pressione e segure soco forte. Ainda com ↑ e soco forte segurados, pressione e segure soco médio. Faça o mesmo com soco fraco.

### Golpes de Thanos

Charge: ←↵↓↓→ +soco

(pode ser feito no ar)

Rock Throw: →↓↓↵← + chute

Bubble Throw: ←↵↓↓→ + chute

Infinity- Infinity Gauntlet:

←↵↓↓→←↵↓↓→ + qualquer botão (cada um dá um efeito diferente)

### Jogue com Anita

Para jogar com Anita, entre com os códigos de jogar com Thanos e Dr. Doom e então volte para a tela de seleção de personagens. Agora pressione ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑, continue segurando este último comando enquanto pressiona e segure os socos fraco, médio e forte, nessa ordem.

### Golpes de Anita

Gouki Sword: →↓↓+ Soco (pode ser feito no ar)

Lightning Sword: ←↵↵ + Soco (pode ser feito no ar)

Crush Head: SF+ CF (deixa a espada no chão) e SF+ CF (Lança a espada)

Infinity- Love For You: ↓↓→+ SSS (possível emendar dois na seqüência)

The Fantastic Air Combo: Pulo com (SR, CR, SM, CM, SF, CF), ↓ + SF no chão, aperte ↑ e faça SR, CR, SM, CM, SF, CF, ←↵↵ + SF

SR = soco fraco SF = soco forte CR = chute fraco CF = chute forte SM = soco médio CM = chute médio

### Sem piedade

Após vencer o oponente, aperte Select para continuar a bater nele.

### Segunda Roupas

Em qualquer personagem segure ↑ (se o personagem desejado estiver na coluna de cima) ou ↓ (se estiver embaixo) por 3 segundos. Então aperte qualquer botão para selecioná-lo.

### Provocação

Durante a luta, faça ↓, ↓, Select para provocar o oponente.

### Abóboras Assassinas

Quando estiver usando Reality Gem, aperte Sele:: e seu personagem lançará abóboras!

### MEGA MAN X4

#### Armaduras especiais

X's R-Teammate Armor:

1. Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre X.

2. Aperte X duas vezes.

3. Aperte ← seis vezes.



4. Segure L1 + R2 e aperte Start.

Obs: os detalhes em azul da armadura de X ficam em tom roxo.

Zero's Black Armor:

1. Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Zero.

2. Segure R1 e aperte → seis vezes.

3. Solte R1, segure o botão X, e aperte Start.

Obs: Zero ganha uma armadura preta.

**MORTAL KOMBAT  
MYTHOLOGIES SUB-ZERO**

**Matar o chefe final e ver um final diferente ou secreto**

De preferência tenha um Memory Card. Então pegue todas as Urns of Vitality que renovam as duas barras de energia do Sub-Zero, mas não as use. Quando você for enfrentar o último chefe, tire o seu medalhão ao máximo que puder do canto da tela. Quando ele virar um monstro, aí é que o bicho pega. Dê o Polar Blast →, ←, ← e soco forte ou □. Sub-Zero soltará uma energia de

suas mãos que afetará o monstro. Entre na tela da Options ou power ups e selecione a Urn of Vitality. As duas barras enchem novamente, repita a operação até que o life do monstro acabe e ele caia da ponte. Obs.: faça rápido antes que o monstro te empurre para o portal, ou te mate. O final não muda, mas rola um making-off bem no final do CD, onde você vê todos os erros na gravação do FMV do CD Mortal Mythologies.

Rogério de O. Fernandes Santos - SP

**Cheat Codes**

(entre com os códigos na tela de passwords)

**password efeito**

NXCVSZ - 10 urnas por vida  
GTTBHR - 1000 vidas  
CRVDTS - Ver os créditos  
ZCHRRY - Leva ao level 8: Shinnok's Fortress (se você morrer antes de alcançar o checkpoint, segure L1 para lutar com Quan Chi ou L2 para lutar com Shinnok)

**Fatality**

Basta fazer o seguinte comando: →, ↓, →, soco alto.

**Passwords**

Level	Password
2	THWMSB
3	CNSZDG
4	ZVRKDM

- 5 JYPPHD
- 6 QFTLWN
- 7 XJKNZT

**Ver o chefe da Terra explodindo**

Na tela de password, coloque RCKMND.

**MOTOR TOON GP**

**Opções extras**

No menu principal, leve o cursor até Options. Aperte e segure ao mesmo tempo L1, L2, R1, R2. Enquanto estiver segurando esses botões, aperte X e pronto.

**NIGHTMARE CREATURES**

**Seleção de fases, jogar em forma de monstros e itens infinitos**

Na tela de Password digite: ←, ↑, ▲, □, ○, ←, □, ↑. Obs.: Desse macete em diante é preciso colocar o password primeiro e depois fazê-lo.

**Cortar os Monstros em pedaços**

Na tela de menu faça: L1 - R1 - L2 - R2 e depois Select.

**Blur Mode**

Na tela de menu faça: L1 - L2 - L2 - L1 - L2 - L2 - L1 e depois Select.

Gregory e Alexander Deytch  
Rio de Janeiro - RJ



## **NORSE BY NORSEWEST**

Passwords para todas as fases

- 1ª tela = NYT0
  - 2ª tela = 1STS
  - 3ª tela = 2NDS
  - 4ª tela = TRSH
  - 5ª tela = SW1M
  - 6ª tela = WOLF
  - 7ª tela = BR4T
  - 8ª tela = K4RN
  - 9ª tela = B0MB
  - 10ª tela = WZRD
  - 11ª tela = BLKS
  - 12ª tela = TLPT
  - 13ª tela = GYLR
  - 14ª tela = B3SV
  - 15ª tela = R3T0
  - 16ª tela = DRNK
  - 17ª tela = Y0VR
  - 18ª tela = 0V41
  - 19ª tela = T1N3
  - 20ª tela = D4RK
  - 21ª tela = H4RD
  - 22ª tela = HRDR
  - 23ª tela = L0ST
  - 24ª tela = 0B0Y
  - 25ª tela = H0N3
  - 26ª tela = SHCK
  - 27ª tela = TNNL
  - 28ª tela = H3LL
  - 29ª tela = 4RGH
  - 30ª tela = B4DD
  - 31ª tela = D4DY -
- Final

Invencibilidade: GHST  
Pular para o mais alto level que você atingiu: W4RP

## **ODDWORLD: ABE'S ODDYSEY**

### **Seleção de fases**

No menu principal, segure R1 e aperte: ↓, →, ←, →, □, ○, □, ▲, ○, □, →, ←.

### **Seleção de cenas de filme**

No menu principal, segure R1 e aperte: ↑, ←, →, □, ○, ▲, □, →, ←, ↑, →.

## **PEAK PERFORMANCE**

### **Garagem especial**

Entre na tela car select e coloque:

- Garage A - L1 + ○
- Garage B - L1 + ○
- Garage C - L1 + R1 + ○

Você ouvirá um som e sairá da tela car select. Entre novamente nesta tela e você terá uma garagem especial, onde poderá pegar um ônibus, caminhão, super carro e uma motocicleta.

Obs.: só funciona com um jogador.

Leonardo R. B. Finardi  
Guaramirim - SC

## **PORSCHE CHALLENGE**

### **Lente olho de peixe**

Na tela de menu principal,

aperte ▲ + □ + O, L1, L2, R2, R1.

### **Ver o final**

Na tela de menu principal, aperte □, O, ← + Select, → + Select.

## **RESIDENT EVIL**

### **Options**

A qualquer momento do jogo, aperte Start e Select simultaneamente e você entrará na tela de options. Aí é só regular a configuração do controle, mexer no som e outras coisinhas a mais.

Carlos E. de S. Costa Porto  
Alegre - RS

## **STAR WARS: MASTERS OF TERÄS KÄSI**

### **Big Head Mode**

Aperte e segure Select enquanto escolhe o personagem. Solte Select quando a luta começar.

### **Trocar Uniformes**

Aperte L1 na tela de seleção de personagem.

### **Level Select**

Para acessar o level select no Modo versus, vença o game usando Chewbacca.

### **Jogar como Stormtrooper**

Para jogar como Stormtrooper, vença o game com Han Solo.



**Jogar com Darth Vader**  
Vença em qualquer setting usando Luke Skywalker.

**Jogue com Jodo Kast**  
Jogue no survival mode e vença todos os 10 lutadores para habilitar Jodo Kast.

**STAR WARS REBEL ASSAULT**

**Passwords**

- 4ª fase: ▲ X ▲ ○ ○ ▲
- 5ª fase: ▲ X ▲ X □ □
- 6ª fase: ▲ ▲ ▲ X □ ○
- 7ª fase: ▲ ▲ ▲ ▲ □ X
- 8ª fase: □ X ▲ ○ □ ▲
- 9ª fase: □ ▲ ▲ ○ ▲ □
- 10ª fase: ○ □ ▲ ○ ▲ ○
- 11ª fase: ○ ○ ▲ ○ ▲ X
- 12ª fase: ○ X ▲ ○ ▲ ▲
- 13ª fase: ○ ▲ ▲ ○ X □
- 14ª fase: ○ ▲ ▲ X X ○
- 15ª fase: ○ ▲ ▲ ▲ X X

Arlen Rodrigo Ramos  
São Paulo - SP

**STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA**

**Bonus do Barril**

Na tela de seleção, coloque o cursor sobre Practice, e aperte: Start, ↑, ↑, →, ↑, →, ↑ e aperte novamente Start. Uma nova opção dentro de Practice aparecerá. Agora é só matar saudades do bonus do barril.

**TENKA**

**Todas as armas**

Pause o jogo e segure L1 e aperte: ▲, R1, ▲, □, R1, B, □, □, e solte L1.

**Passe de fase**

Pause o jogo, segure L2 e aperte: B, B, □, ▲, R1, □, ▲, B, e solte o L2.

**THE NEED FOR SPEED II**

**Passwords especiais para carros secretos, motor mais potente, mais ângulos e pistas**

Para pilotar outros veículos entre com as senhas na opção password:

- Um ônibus escolar: **BUSME**
- Uma Limosine com todos os acessórios: **LIMOME**
- Um cavalo mecânico: **SEMIME**
- Um fusquinha: **BUGME**
- Um caminhão do exército: **ARMYME**
- Um caminhão de neve: **SNOWME**
- Pilotar uma Besta: **VANME**
- Pilotar um Volvo 850 T: **VOVME**
- Pilotar um Audi A4 Sedan: **QUATME**
- Pilotar um Mazda Miata: **MAZME**
- Para um Citroen: **CITME**

Pilotar um BMW: **BMRME**

Pilotar um Jeep: **YJME**

Pilotar um veículo Sport: **LCME**

Pilotar um Jeep Truck: **JEPME**

Pilotar um Covered Wagon: **WAGOME**

Pilotar uma tora de madeira: **OUTHME**

Pilotar um Tram: **TRAMME**

Pilotar um Semi truck: **SEMIME**

Pilotar um Mercedes Benz: **BNZME**

Pilotar um carro com teto solar: **BEETME**

Pilotar um Tiranossauro - Rex: **TREXME**

Cenário do jogo: **WAGME**

Pilotar uma caixa de madeira: **LOGME**

Carroça: **WAGONE**

Carrinho cachorro quente verde: **STDAME**

Carrinho azul: **STDBME**

Carrinho vermelho: **STDCME**

Audi Quattro: **QUATME**

Pilotar um engradado de madeira: **CRATME**

Carro secreto: **BEETME**

Pilotar um Ford Indigo: **LILZIP**

**Muitos ângulos**

Vá até o menu Start / Race e segure L1, L2, R1, R2, X,





▲, □, ○. Comece o jogo e você terá nove câmeras.

### Motor mais potente

Para aumentar a potência do motor, equipando os carros com motores Pioneer, na tela de Passwords entre com a senha: **POWRUP**

Obs: Entre com a senha do carro e em seguida com a do motor, para poder acompanhar os outros carros.

### Tournament Codes

Proving Grounds  
Champion: **LDKMTD**  
Outback Champion:  
**GRDWPG**  
North Country Champion:  
**HTYSBG**  
Pacific Champion:  
**WGVLQG**  
Mediterraneo: **PHDLQG**  
Mystic Peaks: **DTJQQG**

### Pistas com o carro Ford Indigo:

Out Back: **MWCPVC**  
North Country: **DBTXWC**  
Mediterraneo: **PXQNSC**  
Mystic Peaks: **MNSXSC**

### Pista Extra

Para conseguir a Bonus Track, é necessário correr o Knock Out e vencer na última pista, ou então entrar

com a Password **SHOTME** e a Monolithic Studios estará disponível.

Colaboração dos leitores:  
Daniel Gagliardi  
São Paulo - SP  
Ricardo Nogueira V. Júnior  
Guarulhos - SP  
Ricardo Mitrioni  
São Paulo - SP  
Sandro Renato S. Garcia  
São Paulo - SP

### TIME COMMANDO

#### Passwords

3ª fase - **ZLLCQUHB**  
4ª fase - **NXLPWVAO**  
7ª fase - **KMSPCUKW**  
9ª fase - **YXEBQXJJ**

Bruno G. dos Santos  
Salvador - BA

### TIME CRISIS

#### Options Menu

Vá à tela de menu principal (na tela em que está escrito "TIME CRISIS"), use a pistola para atirar na letra "R" do logo "TIME CRISIS" duas vezes, depois atire no sinal de "+", no fim da palavra "TIME CRISIS" duas vezes. Se tudo der certo, um novo menu irá aparecer e lá você poderá selecionar nove vidas, continues infinitos e muito mais.

### TOCA TOURING CAR

### CHAMPIONSHIP

#### Cheat Codes

Coloque os códigos abaixo, no lugar de seu nome.

Código	Efeito
<b>CMGARAGE</b>	- Carros extras
<b>CMNOHITS</b>	- Não colidir com ninguém
<b>CMCOPTER</b>	- Visão de helicóptero
<b>CMCHUN</b>	- Visão de kart
<b>CMSTARS</b>	- Céu estrelado
<b>CMTOON</b>	- Fundo de desenho
<b>CMMICRO</b>	- Visão acima de sua cabeça
<b>CMDISCO</b>	- Disco fog
<b>CMLOGRAV</b>	- Gravidade baixa
<b>CMRAINUP</b>	- Chover para cima
<b>XBOOSTME</b>	- Todos os carros dobram a velocidade

### TOMB RAIDER 2

#### Todas as armas

Em qualquer momento do jogo, segure o botão de andar (R2) e dê um passo para ←, um passo para →, um passo para ←, um passo para ↓, e outro para ↑. Dê três voltas em torno de si mesmo, em qualquer direção, pule para trás e aperte o botão de rolar para virar no ar.

#### Explodindo Lara

Em qualquer momento do jogo, segure o botão de an-



dar e dê um passo para ←, um passo para →, um passo para ←, um passo para ↑, e outro para ↓. Dê três voltas em torno de si mesmo, em qualquer direção, pule para frente e aperte o botão de rolar para virar no ar.

**Pular de fase**

Em qualquer momento do jogo, segure o botão de andar e dê um passo para ←, um passo para →, um passo para ←, um passo para ↓, e outro para ↑. Dê três voltas em torno de si mesmo, em qualquer direção, pule para frente e aperte o botão de rolar para virar no ar.

**TWISTED METAL EX**

Carro Extra (Carro palhaço)

Na tela de seleção de carros, aperte ↑, L1, ▲, →. Você ouvirá um som (Boom!). Agora é só escolher o Sweet Tooth.

**Passwords**

- Moscou: ○, ▲, X, X, ▲, espaço
- Paris: espaço, ▲, □, ○, ○, X
- Amazon: ○, X, ▲, □, ▲, X
- NewYork: ▲, ▲, X, ▲, X, X
- Antartida: ▲, X, ▲, ○, X, □
- Holland: ▲, □, □, X, □, espaço
- Hong Kong: ○, ▲, ○, □, □, ▲

**WAR GODS**

**Cheat Codes**

Entre com os códigos abaixo na opção "CHEAT CODE" na tela de "OPTIONS". Para desativar um código, digite o número correspondente da coluna desativar:

EFEITO	CÓDIGO	DESATIVAR
Free Play	0705	5070
Invencibilidade p/ jog.1	2358	8532
Invencibilidade p/jog. 2	1224	4221
Extra Damage p/jog. 1	7879	9787
Extra Damage p/jog. 2	3961	1693
Quick Finish	4258	8524
Easy Fatality	0322	2230
Aperte Soco alto + Chute baixo para detonar um fatality		
Jogar com Grox (jog.1)	6969	9696
Jogar com Exor (jog.1)	2791	1972
Level 1 Select	5550	5556
Level 2 Select	5551	5556
Level 3 Select	5552	5556
Level 4 Select	5553	5556
Level 5 Select	5554	5556
Level 6 Select	5555	5556
Level 7 Select	5557	5556

Exemplo: Para jogar com Exor você deve apertar □ 2x, ○ 7x, X 9x, ▲ 1x. Exor estará no lugar de Maximus na tela de seleção de personagens.

Colaboração.: Demócrito Fernando Silva - São Paulo - SP

**XEVIOUS 3D**

**Jogue com Heiachi**

Na tela de título, segure X + ← + ○ + Start. Continue segurando estes botões até o começo do jogo.

**Continues infinitos**

Na tela Game Selection, segure L1 + R1 + L2 + R2 e aperte ○.

**X2**

**Passwords**

- 216409 - Começar em Criticus
- 267776 - Começar com 9 continues
- 220969 - Começar com 9 naves
- 180771 - Invencibilidade
- 300167 - Final



## HABILITANDO OS PERSONAGENS SECRETOS



Assim como em Tekken 3 para arcade, no Playstation os personagens secretos também estão presentes, mas a forma para disponibilizá-los é diferente. No arcade os personagens eram liberados com o tempo, ou seja, depois de algumas semanas a máquina começava a disponibilizar os personagens secretos, um a um. São 9 lutadores secretos no total: os "animaizinhos" Kuma/Panda; Julia Chang, a filha de Michelle Chang; o quarto protótipo da série Jack, Gun Jack; Mokujin, o tronco de madeira que adora imitar os outros; Anna Williams, a irmã e rival de Nina Williams; o misterioso Brian Fury; o poderosíssimo (e velho) Heihachi Mishima; Ogre, o Deus da Luta e True Ogre, a versão endemoninhada de

Ogre. Para conseguir estes personagens no Playstation, você deve terminar o game com os personagens normais, algo parecido com o sistema usado em Tekken 1 e 2, mas com algumas diferenças. Nos dois primeiros da série, cada personagem normal tinha um subchefe que ficaria disponível caso você terminasse o jogo com ele (o personagem normal). Em Tekken 3 as coisas mudam um pouco: os 10 lutadores normais não possuem um subchefe, mas cada vez que você termina com um deles, um lutador secreto é liberado. Mas como isso? É simples, cada vez que você termina o jogo com um personagem normal diferente, um lutador secreto é habilitado. Vamos exemplificar para simplificar. Digamos que você escolha terminar o jogo pela primeira vez com Eddy Gordo, ao fazer isso você habilita o primeiro lutador secreto. Agora você deverá lutar até o final com um outro personagem comum para disponibilizar o próximo personagem secreto, ou seja, nada de terminar com Eddy novamente. Suponhamos então que você opte por terminar com Jin Kazama desta vez, assim o próximo lutador secreto ficaria à sua disposição. Agora, para liberar mais um, você não pode terminar nem com Eddy e nem com Jin, apenas com outro lutador comum é que o próximo secreto será liberado. E assim

você deve seguir até habilitar todos os personagens secretos. Lembre-se que você só deve usar lutadores comuns para disponibilizar os secretos, se você usar um secreto não vai habilitar outro. E aí você se pergunta: "Mas como eu vou saber qual personagem será habilitado?". A resposta é simples: há uma seqüência predefinida em que os lutadores secretos são habilitados. A seqüência é a seguinte: **Kuma/Panda, Julia, Gun Jack, Mokujin, Anna, Brian, Heihachi, Ogre e True Ogre**. Assim, a primeira vez que você terminar o game com um personagem normal, Kuma/Panda será liberado; ao terminar mais uma vez com outro personagem comum, Julia Chang será disponibilizada, o próximo é Gun Jack e assim por diante, até que, finalmente, você libere True Ogre. Se você não quer ter muito trabalho, vá para o menu de opções e coloque a dificuldade no Easy, o tempo no 20, o número de rounds no 1, habilite dano na defesa (Guard Damage) e parta para cima dos adversários com combos, isso vai acelerar bastante as coisas. Mas, se mesmo assim você não quiser ter o trabalho de terminar o game, o computador vai cuidar deste problema e agir assim como no arcade, ou seja, vai liberar os secretos com o tempo. Não em semanas, mas sim a cada 1 ou 2 horas de jogo.



## THEATRE MODE



Terminando o game com os 10 personagens iniciais (Jin Kazama, Lin Xiaoyu, Hwoarang, Eddy Gordo, Forest Law, Paul Phoenix, Lei Wulong, King, Nina Williams e Yoshimitsu) você ganha uma nova opção no menu inicial, o Theatre Mode. Este modo consiste em exibir as cenas em CG. Nele, inicialmente, você pode ver as duas apresentações do jogo e os finais dos 10 personagens comuns com os quais você já terminou. Depois é só ir terminando o game com os demais personagens para habilitar suas cenas em CG no Theatre Mode, ou seja, este modo funciona assim como o Demo Select de The King of Fighters 96 e 97 (SNK, Neo Geo e Saturn), basta você terminar com um personagem e, quando você quiser rever o seu final, é só acessá-lo pelo Theatre Mode.

## TEKKEN BALL MODE



Além do Theatre Mode, quando você termina o game com os 10 personagens iniciais, o modo Tekken Ball será habilitado. Este é um dos modos de jogo mais originais e divertidos que já aparecera em um game de luta. Nele você joga uma mistura de vôlei e queimada contra o computador ou um amigo (claro que tirar um contra com os amigos é bem mais divertido). Primeiro você seleciona seu lutador e depois pode escolher o tipo de bola com a qual você e seu adversário vão jogar (Beach Ball, a bola de praia; Gum Ball, a bola de borracha e Iron Ball, a bola de ferro). Cada bola indica um dano e uma dificuldade diferente, a Beach Ball causa 60% de dano e a sua dificuldade é Beginner, a Gum Ball causa 80% de dano e a sua dificuldade é Expert e a Iron

Ball causa 100% de dano e a sua dificuldade é Grand Master. Mas afinal, o que isso significa? Vamos lá então. Cada personagem começa do seu lado da "quadra", que é separada por uma linha branca, e nenhum lutador pode passar para o lado do outro (caso isso ocorra, através de arremessos por exemplo, os lutadores serão mandados para o seus devidos lados o mais rápido possível). O objetivo é golpear a bola e causar dano no adversário com ela ou fazer com que ela toque o chão além de 1/3 do lado do inimigo, as duas maneiras causam dano no oponente. Perceba que, quando um personagem acerta um golpe especial ou alguns golpes comuns na bola, ela fica eletrizada e aparece um número representando a potência do golpe acertado. A potência do golpe é transferida para a bola, ou seja, é como se a bola fosse o golpe que o personagem desferiu nela e, se a bola acertar o adversário, ele vai tomar o dano equivalente ao golpe. O adversário, vendo a bola energizada vindo em sua



direção, pode apenas dar um simples golpe ou defende-la (mandando-a de volta e tomando pouco dano, caso tenha optado por defender) ou acertá-la com um golpe especial (carregando-a agora com a energia de seu golpe e mandando-a na direção do oponente). Perceba ainda que há uma barra na parte de baixo da tela, esta barra vai enchendo conforme o personagem vai acertando a bola. Se você der um golpe na bola, a barra vai se encher um pouco; se o oponente não for acertado e mandar a bola novamente para o seu lado, você pode dar mais um golpe especial, assim a barra vai se encher mais um pouco, acumulando a energia dos dois golpes desferidos. Se você deu um golpe com 15 de potência, o oponente mandou a bola de volta para o seu lado e você desferiu mais um golpe com 20 de potência, a bola vai causar 35 de dano no oponente se ela o acertar agora. Caso ele a mande novamente para o seu lado e você dê mais um golpe de 15, ela causará 50 de dano e assim por diante, sempre acumulando a potên-

cia na barra. Isso também é válido para o oponente, já que ele também possui a sua própria barra. A barra vai esvaziar caso você acerte o oponente, então você deverá voltar a carregá-la. Caso você tenha enchido um pedaço da barra (ou toda ela) e você tenha causado dano no oponente fazendo com que a bola caia no chão do lado dele, a barra não se esvaziará (é a chance de desferir um golpe na bola e acertar o oponente ainda caído, fazendo ele tomar todo o dano acumulado). Se a bola cair do seu lado do campo, aí sim a sua barra se esvaziará e o mesmo acontece se o oponente conseguir atingir você com a bola causando dano em seu personagem. Caso a barra esteja completamente cheia, ao aplicar mais um golpe especial, ela vai ficar envolvida com fogo e, se acertar o oponente, além de queimá-lo, vai causar 100% de dano, morte instantânea. Outra coisa a se mencionar é que, se você acertar um golpe indefensável na bola, ao invés do número indicando a potên-

cia do golpe, vai aparecer uma "!" e a bola não causará nenhum dano no adversário, nem mesmo vai acertá-lo. "Tá, mas ainda não entendi a diferença entre as bolas". É o seguinte, o tipo de bola não influencia na gravidade delas, ou seja, a bola de ferro não cai mais rápido que a bola de praia; a diferença também não está no dano causado quando a bola cai no chão do lado do personagem, a diferença mesmo está no poder aplicado na bola por cada golpe. Um golpe que carrega com 12 de potência a bola de praia, vai carregar com 18 de potência a bola de ferro, ou seja, a bola tira mais energia por golpe desferido. Curiosidade: se Yoshimitsu acertar uma espada na bola, ela fura e o próprio Yoshi toma o dano. Agora que você já entendeu o sistema do Tekken Ball, tenha boas horas de diversão e gargalhadas desafiando seus amigos.

#### **NOVAS APRESENTAÇÕES**

Além da seqüência de abertura em CG exclusiva da versão Playstation, há algumas apresentações diferen-



tes. Depois da apresentação da nova cena em CG, se você deixar rolar sem apertar nada (ou apertar Start e deixar a apresentação aparecer novamente), a próxima seqüência será uma das mostradas no arcade, com os lutadores fazendo suas apresentações, exibindo alguns golpes. Depois desta seqüência, a próxima a aparecer será a cena em CG do arcade, aquela com o rosto de Jin Kazama no início e Ogre levantando a cabeça de Jun como um troféu. Depois que você termina o game com os 10 personagens iniciais, você ganha mais uma apresentação. Esta nova introdução ainda mostra os lutadores se exibindo, mas desta vez eles estão com o segundo uniforme. Se ainda é pouco para você, então termine o jogo com todos os personagens, inclusive os secretos (verifique na opção Theatre Mode até habilitar todos os finais) e você ganha mais uma abertura. Esta seqüência também é baseada nos lutadores se exibindo, mas desta vez são os personagens secretos que aparecem. Panda e Kuma fazem os golpes de Hwoarang, Mokujin representa Nina, al-

guns lutadores aparecem com o seu terceiro uniforme e ainda tem uma aparição do homem do Black Power, Tiger.

### JOGUE COM DOCTOR B.



Mais um personagem secreto. Doctor Boskonovitch é o criador dos robôs da série Jack (Jack de Tekken 1, P.Jack de Tekken 1 e 2, Jack-2 de Tekken 2 e Gun Jack de Tekken 3) e também é o responsável pela nova mão de Yoshimitsu (lembra da apresentação de Tekken 2 do Playstation?). Agora o cara é um verdadeiro pingaiada, mas mesmo assim ele luta bem (bem no chão). Para habilitá-lo você deve jogar no Tekken Force Mode algumas vezes. Você deve terminar este modo e a cada vez que você terminar, ganhará uma chave. São 4 estágios no total, sempre enfrentando um chefe (que varia de acordo com o persona-

gem que você estiver usando) no final de cada uma das três primeiras e o chefe final, Heihachi, no final da 4ª fase. Na primeira vez que você termina, você ganhará a chave de bronze (Cooper Key). Comece novamente neste modo e você perceberá que a chave de bronze aparece na parte de baixo da tela. Termine mais uma vez e você ganhará a chave de prata (Silver Key). Começando novamente no modo Tekken Force, você já estará com as chaves de bronze e prata. Acabe novamente este modo para obter a chave de ouro (Gold Key). Agora comece novamente neste modo já com as três chaves e, ao acabar com Heihachi na 4ª fase, você terá acesso ao último estágio. Neste estágio você não enfrenta inimigos comuns, já começa direto no chefe de fase, que é o Doctor Boskonovitch. Basta acabar com ele e você o terá à sua disposição, podendo selecioná-lo em qualquer modo de jogo. Se você estiver com dificuldades para passar pelas fases do modo Tekken For-



ce, use Paul Phoenix e destrua os inimigos comuns com o Death Fist (↓↘→+SD), geralmente é um golpe só para derrubar os inimigos e às vezes pega até dois inimigos de uma só vez. Nos chefes, alterne entre o combo de 10 hit (SE, SD, CE, SD, SE, SD, SE, CD, SD, SE) se tiver um bom espaço e o Death Fist se o oponente estiver perto do canto, assim você faz tudo rapidinho e consegue passar as fases no tempo determinado. Lembre-se também de que, se as carnes que recuperam energia estiverem em um outro plano, você pode usar a esquiva lateral para conseguir pegá-las (um toque rápido para ↑ ou para ↓). Doctor B. usa golpes de Yoshimitsu e dos Jacks e não possui muitos combos. O cara mais cai do que fica em pé, pra falar a verdade ele não consegue ficar em pé, no máximo fica agachado (o que o álcool não faz com o homem). Habilitando Doctor B. você também descobre o seu cenário do laboratório.

### **JOGUE COM GON**

Se você não está satisfei-

to com os personagens secretos que já estão disponíveis então se liga nessa. Você pode jogar com Gon, um pequeno dinossauro que é sensação no Japão. A Kodansha (responsável por Magic Knight Rayearth, juntamente com o Studio Clamp) liberou os direitos do ilário dinossaurinho para a Namco. Para jogar com a pequena criatura é simples: habilite o Tekken Ball Mode e então jogue neste modo, você vai enfrentar Gon, aí é só derrotá-lo e você o terá à sua disposição. Outro modo para habilitá-lo é terminar o jogo com o Doctor Boskonovitch. Para selecioná-lo no modo arcade, mova o cursor para "fora" da tela e ele vai aparecer, nos demais modos ele tem um quadro próprio. Por ser pequenino, Gon é difícil de se acertar. O réptil é uma mistura de Ryu e Blanka, ele solta umas bolas de fogo, aplica uma espécie de giratória (tanto no ar quanto no chão) e também pode aplicar choques e um golpe que parece a famosa "bolinha" do Blanka que finaliza em um Shouryuken. Habilitando Gon

você também libera o seu cenário da praia.

### **JOGUE COM TIGER**



Pronto, agora você já tem todos os personagens secretos. Certo? Errado. O game ainda reserva uma surpresa para você. Depois de habilitar todos os lutadores já mencionados, prepare-se para jogar com Tiger, a versão Black Power do nosso querido capoeirista. Este é o último de todos os secretos (será mesmo?) a ser habilitado. Não basta apenas liberar todos os lutadores, você deve também jogar pelo menos uma vez com cada personagem (não é necessário terminar o game com cada um, é só jogar pelo menos uma luta com cada um dos 21). Depois disso, basta colocar o cursor sobre Eddy Gordo e apertar Start para selecionar Tiger, mas apenas um jogador pode



selecioná-lo. Tiger é o verdadeiro “Embalos de Sábado à Noite”, ele curte as músicas dos anos 70, não dispensa uma pista de dança, usa óculos enormes, tem um bigodinho bem estranho, anda com uma calça boca-de-sino, camisas coloridas e a sua principal característica, o cabelo Black Power. Tiger tem um final próprio, mas no fundo ele é um clone de Eddy Gordo, todos os seus golpes são os mesmos do capoeirista. Se bobear, você se empolga e sai cantando “Na BR-3” como Tony Tornado (esse negócio de Black Power deve estar voltando à moda, algumas páginas atrás você viu mais um carinho que curte o movimento, Tony Umeda de Bushido Blade 2).

### MAIS OPÇÕES NO THEATRE MODE



Bom, agora você já tem todos os personagens secre-

tos mesmo. Mas os segredos do jogo ainda não acabaram. Termine o game com todos os lutadores, ou seja, habilite todos os finais da opção Theatre Mode e duas novas opções estarão disponíveis. Estas opções são Disc e BGM Select, ambas dentro do próprio Theatre Mode. A opção BGM Select é uma espécie de sound test, lá você pode ouvir todas as músicas do game. Já a opção Disc é um pouco mais interessante, nela você pode ver todas as cenas em CG de Tekken 1 e 2, basta selecionar a opção, colocar um dos dois CDs e curtir. Mas lembre-se, como Tekken 3 é japonês, o CD de Tekken 1 ou 2 que você colocar também deverá ser japonês.

### ROUPAS EXTRAS

Cansado de segredos? Não desista ainda, tem mais. Para finalizar, a Namco adicionou roupas extras para alguns personagens. Para liberar a roupa secreta, basta jogar um certo número de vezes (que varia de personagem para personagem) e então selecioná-lo com Start.

Com Lin Xiaoyu e Jin, por exemplo, você deve jogar 50 vezes, com Anna, 25 e já com Gun Jack, basta jogar 10 vezes. Isso não significa que você deve terminar o game com Anna, por exemplo, 25 vezes, é só selecioná-la e jogar pelo menos 1 luta com ela por 25 vezes (não precisa ser 25 vezes seguidas). Para facilitar, coloque apenas 1 round e entre no modo Vs., então chame um amigo e ambos devem escolher o mesmo personagem e colocar a energia em 70%. Isso vai acelerar bastante, cada luta vai contar como personagem selecionado 2 vezes, e as lutas ainda são bem rápidas. Além dos personagens citados acima, Law também tem um terceiro traje e outros também devem ter (além de Eddy Gordo, que tem Tiger no lugar do terceiro traje) e outros ou não têm ou precisam ser escolhidos muitas vezes mesmo (jogamos com Hwoarang e Yoshimitsu mais de 200 vezes e com Heihachi mais de 100 vezes e nada de traje novo. Sacanagem!).



**ASSISTÊNCIA TÉCNICA  
ESPECIALIZADA EM VIDEO GAME**

**PROGAMES**

**CONSUMIDOR FINAL**

CONSERTOS, TRANSCODIFICAÇÕES, CHAVEAMENTOS,  
PARA TODOS OS VIDEO GAMES E ACESSÓRIOS.

CONSULTE NOSSA RELAÇÃO DE LOJAS FRANQUEADAS  
MAIS PRÓXIMA DE SUA LOCALIDADE.

**LOJISTA**

TEMOS TODO TIPO DE SUPRIMENTO NECESSÁRIO.

DAMOS TREINAMENTO PARA LOJISTA DE TODO O BRASIL.  
(ATENÇÃO TREINAMENTO SOMENTE NO ENDEREÇO ABAIXO).

PARA QUEM É LOJISTA É UMA BOA OPÇÃO DE RECEITA  
ADICIONAL, COM BAIXO INVESTIMENTO.

TEL.: (011) 3641-0444 / 831-0444 - COM SR. LÉO  
RUA PIO XI, 230 - ALTO DA LAPA - SÃO PAULO - SP - CEP 05060-000



**ATHLETE KINGS**

**Controle o Blimp**

Nos eventos em que o Blimp aparece, aperte R no controle 2 para controlá-lo.

**Jogador extra (versão japonesa)**

Após receber uma pontuação de 8.000+ no "arcade mode", no menu principal, aperte e segure C no modo de jogo que está sendo jogado.

**Nova visão no salto alto**

Após selecionar o seu peso, aperte esquerda ou direita antes de começar a correr. A câmera mostrará outra visão de seu pulo.

**Corrida secreta**

No 100 metros rasos, aperte ↑, ←, ↓, →, X, no momento em que o locutor disser: "Course #...".

**Rolamento durante a corrida**

No 100 metros rasos, aperte ↑, ←, ↓, →, Y, ↑, ←, ↓, →, X, no momento em que o locutor disser: "Course #...".

**BATSUGUN**

**Créditos extras**

Durante o jogo, pause-o e faça a seqüência: A, B, A, B, X, A, B.

**BLACK DAWN**

**Level Select**

Na tela em que aparece "Press Start" aperte e segure B, aperte a segure A, aperte e segure ↑, aperte e segure L. E depois solte nesta ordem: A, depois C, depois L, depois ↑. Agora acione "Blackhole engaged". Durante o game aperte e segure A, C, ↑, L para passar de fase.

**BUST-A-MOVE 2  
ARCADE EDITION**

**Extra Levels**

Para mais levels no 1-player Puzzle Mode, aperte X, ←, →, X na tela título.

**CHRISTMAS NIGHTS**

**Datas especiais**

Aqui está a relação de datas especiais e os efeitos que elas causam:

- 12/25/1996: Santa Claus Cameo
- 01/01/1997: Uma mensagem de feliz ano novo
- 02/14/1997: Valentine's hearts
- 04/01/1997: Jogue com Reala

**Tempos especiais**

Aqui está a relação de horas especiais, durante (Novembro e fevereiro):

- | A hora  | Efeito        |
|---------|---------------|
| 9:00am  | Lua crescente |
| 12:00pm | Confete roxo  |
| 3:00pm  | Bombons       |

- 6:00pm Estrelas estranhas
- 12:00am Corações

**CLOCKWORK KNIGHT**

**Vidas extras**

Na tela Press Start, aperte ↓, →, X nove vezes, ↓, X, seis vezes, ←, X sete vezes, Z, X, Y, Y, Y, Z.

**Selecionar fases**

Na tela de título, aperte ←, ↑, →, ↓, →, →, ↑, R. Depois aperte ↑ ou ↓ para você selecionar a fase que quer começar.

**Direto para o level final**

Primeiro faça a dica para a Seleção de fases, em seguida aperte ←, →, →, ↑, →, →, ↑, ↓, →, →, ↑, →.

**COLLEGE SLAM**

**Times escondidos**

Na tela de título, aperte ←, ↑, B, ↓, ↑, →, C.

**Super Dunks**

Na tela de versus, aperte ↓, ↑, por aproximadamente 5 e 10 segundos.

**CONTRA: LEGACY OF WAR**

**Jogo escondido #1**

Na tela de título aperte Y, ↓, ↑, L, R, ←.

**Jogo escondido #2**

Na tela de título aperte Y, ↓, ↑, L, R, →.

**Level Select**



Na tela de título aperte Y, ↓, ↑, R, L, L, R.

**Movie Test**

Na tela de título aperte Y, ↓, ↑, L, R, ↓.

**Continues infinitos**

Na tela de título aperte Y, ↓, ↑, L, R, R, L.

**CREATURE SHOCK:  
SPECIAL EDITION**

**Passwords**

Fase	Password
2	2866
3	9830
4	8180
5	6581
6	1322

**CRIME WAVE**

Área de jogo maior Para jogar Crime Wave com uma tela maior, parecida com as telas de Arcade, a qualquer momento do jogo, segure o botão L e aperte X+Y ou Y+Z. A tela ficará um pouco de lado, mas a área de jogo aumentará.

**CRITICOM**

**Passwords**

Nome	Level 2	Level 3
Exene	ECTO	COMM
Yenji	IDER	WARS
Delara	TASM	QUES
S.I.D.	THDO	TMAN
Gorm	PION	RVEL
Sonork	MATE	ONOS
Dayton	IRRA	ERAL

Demonica TOMO BUIL

**DECATHLETE**

Modo de jogo extra (Jap.) Depois de conseguir atingir a pontuação de mais de 8.000 no Arcade mode, volte à tela principal, aperte e segure X até aparecer um modo de jogo que não havia antes.

**Hop Scotch Race**

No evento dos 100 metros, aperte ↑, ←, ↓, →, X. Uma voz indicará se o truque deu certo.

**Nova visão para Highjump**

Depois de selecionar a altura, aperte ← ou →. Aí é só começar e você perceberá uma nova visão para o pulo

**Rolling Race**

No evento dos 100 metros, aperte ↑, ←, ↓, →, Y, ←, ↓, → e X.

**DIE HARD ARCADE**

**Agarrões secretos**

Pile Driver - C, C, S, S, C  
ArmDrop - C, C, S, S, S  
Frankensteiner - pulo, soco  
Monkey Throw- pulo, chute  
Hip Toss - ← + chute  
WristThrow (?) - ← + soco

**Legenda:**

C - chute S - soco

**DUKE NUKEM 3D**

**Info Mode**

Na tela do menu principal,

aperte e segure X, Y, Z, L e R até a mensagem "Info Mode: On" aparecer na tela. Inicie o jogo e existirão algumas mensagens que aparecerão na tela. Na verdade, não possui utilidade alguma.

**Controle analógico**

Essa dica necessita que você possua o joystick analógico.

Durante o jogo, pause o game e aperte: Y, Y, Z, Z, X, X, Y, X, Z. Despouse o game e a mensagem "Jevous Control: On" irá aparecer na tela. Agora, o controle do game ficará parecido com o do Turok, para Nintendo 64. O direcional analógico proporcionará a você, uma ambientação perfeita, permitindo que você olhe para todos os lados.

**EARTHWORM JIM 2**

**Vidas infinitas**

Pause o jogo e, em qualquer momento, faça a seguinte seqüência: Y, A, →, ↓, ↓, A, ←, →. Aperte Start para voltar ao game. Seu marcador estará com nove vidas.

**Energia infinita**

Pause o jogo e faça: ←, A, Z, Y, ↓, A, Y, ↓. Aperte Start para voltar ao game e repita a operação quantas vezes quiser.



## **FIGHTERS MEGAMIX**

### **Opção de Invulnerabilidade**

Simplesmente lute 500 rounds e aparecerá uma nova opção no menu de options.

### **Escolha seu adversário no Modo Practice**

Se você conseguir 500 golpes aprovados no modo practice. Na próxima vez que você jogar este modo, você poderá escolher seu oponente.

### **Roupas Alternativas**

Na tela de seleção de personagem, segure L, R e C quando fizer a escolha. Para jogar com Picky de armadura laranja, pressione L, R e X.

### **Personagem Secreta (Niku)**

Para jogar como Niku, você deve ligar o Saturn 30 vezes com Fighters Megamix carregado. Depois, coloque o cursor sobre Kumachan e pressione X.

### **Personagem Secreta (School Girl Honey)**

Termine o course A. Coloque o cursor sobre Honey e pressione X para vermelha e Z para azul.

### **Personagem Secreta (Palm Tree)**

Jogue 84 horas. Vá até Kumachan e pressione Z,

você tomará a forma da palmeira do logotipo da AM2.

## **GEX**

### **Dicas poderosas**

Para fazer os truques, inicie o game, pause, segure R e aperte:

Invencibilidade: B, A, ↓, A, ↓, ↓, ↓, ↑, ↓, →.

Vidas infinitas: ↑, ↑, ↓, →, A, ↓.

Tiro de fogo: C, ↑, →, →, Y, B, ↑, →, ↑.

Tiro de gelo: →, Y, →, ↓, →, →, B, ←, ↑, →.

Tiro elétrico: ↓, ↑, Start, →, →, Z, A, Start, Start, →, →.

## **GRID RUNNER**

### **Grid Racing**

Vá até o "Restore game" e digite a seguinte password: A, Y, →, X, →, ↑, ↓, Y, →, ↓. Agora vá para o modo de 2 jogadores e selecione o "Grid Racer World" (1, 2 ou 3). Você terá uma corrida de carros entre 2 jogadores. Quem completar 10 voltas primeiro, vence.

### **Continues**

Vá até o "Restore game" e digite a seguinte password: ↑, Y, A, →, ↑, Y, B, ↓, →, ↓.

### **Todas as bandeiras**

Vã até o "Restore game" e digite a seguinte password:

↓, Y, →, A, →, ↑, →, B, A, ↓.

### **Ver os créditos**

Vá até o "Restore game" e digite a seguinte password: A, Y, A, →, ↓, Y, ↑, →, →, A.

## **GUARDIAN HEROES**

### **99 Continues**

(níveis Normal e Hard)

Vá para Option e, antes de começar o game, mude o nível DIP Switch para Easy. Aperte Start para sair, selecione o seu herói e inicie o jogo. Quando o jogo começar, dê Reset apertando os botões A + B + C + Start. Volte para a tela principal, selecione Option e mude para o DIP Switch para Normal ou Hard. Saia do Options e escolha Load Game. Você terá 99 continues.

## **GUNGRIFON**

### **Munição infinita**

Na tela em que está escrito Press Start Button, aperte bem rápido: B, B, B, C, Start.

### **Jogar sem mira**

Na tela em que está escrito Press Start Button aperte bem rápido: ←, →, C, A, Start.

### **Modo Hard**

Na tela em que está escrito Press Start Button, aperte



bem rápido: ↓, C, C, A, Start.

**INCREDIBLE HULK**

**Passwords**

- LEVEL 1: 10C80B7C7C
- LEVEL 2: 10C82E5E54
- LEVEL 3: 80D82E206E
- LEVEL 4: 00D02702BA
- LEVEL 5: 40074DFF12

**INDEPENDENCE DAY**

**Armas ilimitadas, dano máximo e recarregamento rápido**

Vá para o menu de options" e coloque seu nome como sendo GO POSTAL. Volte para a tela de seleção de modo de jogo e rapidamente aperte: ←, →, ↑, ↓, X, Z, Y. Um menu de cheat irá aparecer onde você poderá escolher opções especiais.

**Invencibilidade**

Vá para o menu de "options" e coloque seu nome como sendo LIVE FREE". Volte para a tela de seleção de modo de jogo e rapidamente aperte: ←, →, ↑, ↓, X, Z, Y.

**Seleção de fases**

Vá para o menu de "options" e coloque seu nome como sendo FOX ROX. Volte para a tela de seleção de modo de jogo e rapidamente aperte: ←, →,

↑, ↓, X, Z, Y.

**Selecionar o avião**

Vá para o menu de "options" e coloque seu nome como sendo MR HAPPY. Volte para a tela de seleção de modo de jogo e rapidamente aperte: ←, →, ↑, ↓, X, Z, Y.

**Detonar pessoas**

Vá para o menu de "options" e coloque seu nome como sendo GODZILLA. Volte para a tela de seleção de modo de jogo e rapidamente aperte: ←, →, ↑, ↓, X, Z, Y. Um menu de cheat irá aparecer onde você poderá escolher opções especiais para detonar as pessoas.

**Modo de turista**

Vá para o menu de "options" e coloque seu nome como sendo TOURIST. Volte para a tela de seleção de modo de jogo e rapidamente aperte; ←, →, ↑, ↓, X, Z, Y. Um menu de cheat irá aparecer onde você poderá escolher opções especiais para visualizar a bonita paisagem do game, sem aliens para atrapalhar.

**Ativar todas as dicas anteriores**

Vá para o menu "options" e coloque seu nome como sendo RADARMY. Volte

para a tela de seleção de modo de jogo e rapidamente aperte: ←, →, ↑, ↓, X, Z, Y. Um menu cheat irá aparecer com todas opções disponíveis.

**IRON MAN / X-O MANOWAR**

Energia completa, escudo e armas

Jogador - 1:

C04A7707777777  
 77777777777777

Jogador - 2:

CO2A77X7777777  
 77777777777777

**JOHNNY BAZOOKATONE**

**Passwords**

- Nível 2 (hotel): WALKER
- Nível 3 (Kitchen): OVERTIME
- Nível 4 (hospital): VILLA
- Nível 5 (penthouse): ENDBOSS

**JURASSIC PARK: THE LOST WORLD**

**Acesso a todas as fases**

Entre com a password XAXYYYYYZXYY.

**Jogar como o Human Prey**

Entre com a password YYXYZYYYYZXYY.

**Jogar com o Hunter**

Entre com a password YYXYZYYYYXZXY.



**Jogar com o Hunter**

Entre com a password  
YYXZYXYYXZXY

**Jogar com o  
Tirannosaurus Rex**

Entre com a password  
AYYYXYYZY.

**Jogar com o Velociraptor**

Entre com a password  
ZXYYYZXYXY.

**Ver todas as galerias de  
dinossauro**

Entre com a password  
XZXYXYYZY.

**Compy Gallery**

Entre com a password  
AYXYXXZZZY.

**LANGRISSER 4**

**Seu personagem  
controlado pelo  
computador**

Na tela de seleção de personagens, escolha um personagem e mova o cursor para "red pearl". Agora aperte X + Y + Z.

**Item secreto**

Depois da batalha nas estrelas, mova seu cursor para BUY ITEM e aperte Y, A, ↓, X, B. Você perceberá um item escondido no shop.

**Reveja suas Missões  
(replay)**

Vá até LOAD menu e aperte L, Y, ↑, R, R, A.

**Sound Test**

Na tela em que aparece

PRESS START aperte A, Z, Y, X, A, Z, X, Y.

**Dinheiro infinito**

Compre itens o suficiente para acessar a 2ª página do seu inventário, então desequipe todas as suas armas. Nesta parte a 2ª página deve estar completa. Agora venda todos os seus itens, começando com o último item da 2ª página. Finalmente você alcança uma parte onde vende o mesmo item várias vezes até conseguir toda a grana que precisar.

**LAST BRONX**

**Pular fora do ring**

Dê um backflip para trás no sentido da parede e aperte: A + B + C + R.

**Remover pause menu**

Pause o game e aperte: X + Y + Z.

**Mensagem escondida**

Toque a faixa 3 em um aparelho de CD player.

**Selecione poses de  
vitória**

Segure soco ou chute, depois de vencer seu oponente.

**Lute contra seu mesmo  
personagem na versão  
de metal**

Jogue no arcade mode e tente acabar com os

adversários o mais rápido possível.

**Cores alternativas**

Aperte C quando selecionar um personagem para mudar suas cores.

**Fazer com que os  
créditos acabem  
rapidamente**

Segure A+B+C durante letrinhas dos créditos.

**Jogue com Red Eye**

Para jogar com Red Eye você deverá:

- 1º: Ver todas as instruções dos personagens no Special Disc;
- 2º: Terminar o Arcade Mode com todos personagens;
- 3º: Obter 256 ou mais "OKs" no Battle Training Mode;
- 4º: Passar o 'Basic' Training Courses 8 vezes;
- 5º: Mover o joystick para cima quando o cursor chegar em Yuusaku ou Joe.

**Random Selection**

Aperte A+B+C quando selecionar um personagem no Watch Mode.

**MARVEL SUPER HEROES**





### Jogue com Dr. Doom

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor em qualquer personagem, aperte ↓, ↓, e segure A + B + C (na ordem). Seu personagem deverá mudar para o Dr. Doom.

### Jogue com Thanos

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor em qualquer personagem, aperte ↑, ↑ e segure Z+Y+X (na ordem). Seu personagem deverá mudar para o Thanos.

### Cores

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor em seu personagem escolhido, segure ↑ por 5 segundos e então selecione seu personagem (caso seu personagem se encontre na parte de cima) ou então segure ↓ e então selecione seu personagem (caso seu personagem se encontre na parte de baixo).

### Bater no oponente caído

No fim de uma luta, quando aparecer a mensagem confirmando a vitória do seu personagem, aperte L+R para poder acertar seu oponente, mesmo ele estando caído.

### Random

Na tela de seleção de personagens, segure → ou ← por 2 segundos, e então o cursor começará a se mover rapidamente. Enquanto o cursor se move, basta apertar qualquer botão para selecionar seu personagem aleatoriamente.

### Trocar de gema

Durante o jogo, caso você queira colocar uma gema do poder como sendo a primeira para que você possa usá-la, basta apertar L+R. Cada vez que você apertar L+R, a primeira gema do poder fica sendo a última e a segunda vira a primeira. Você pode trocar quantas vezes quiser

### Jogue como Anita

Para jogar como Anita, entre com os códigos de jogar como Thanos e Dr. Doom, e então, volte para a tela de seleção de personagens. Agora pressione ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑, segurando este último comando enquanto pressiona e segura os socos fraco, médio e forte, nessa ordem.

### Golpes de Anita

Gouki Sword: →↓↘ +soco (pode ser feito no ar)  
Lightning Sword: ←↓↙ + Soco (pode ser feito no ar)

Crush Head: SF+ CF (deixa a espada no chão) e SF+ CF (Lança a espada)

Infinity - Love For You: ↓↘→ +SSS (possível emendar dois na seqüência)

The Fantastic Air Combo: Pulo com (SR, CR, SM, CM, SF, CF), ↓+SF no chão, aperte ↑ e pressione SR, CR, SM, CM, SF, CF, ←↓↙ + SE

SR = soco fraco SF = soco forte CR = chute fraco

CF = chute forte SM = soco médio CM = chute médio

### MEGA MAN X4

#### Armaduras especiais

Xts R-Teammate Armor:

1. Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre X;
2. Aperte B duas vezes;
3. Aperte ← seis vezes;
4. Segure L + R e aperte Start.

Obs.: os detalhes em azul da armadura de X ficam em tom roxo.

Zero's Black Armor:

1. Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Zero;
2. Segure R e aperte → seis vezes;
- 3º. Solte R, segure o botão B, e aperte Start.

Obs.: Zero ganha uma armadura preta.



### **MORTAL KOMBAT TRILOGY**

#### **Random Select**

Player 1- Ponha o cursor sobre Noob Saibot, segure ↑ e aperte Start .

Player 2 - Ponha o cursor sobre Rain, segure ↑ e aperte Start.

#### **Stage Select**

Ponha o cursor sobre Sonya, segure ↑ aperte Start e você ouvirá uma explosão.

#### **Acessar a "?" verde**

Na tela de Option, segure ↑ e L + R até a tela balançar. Vai haver uma explosão e você terá acesso à ? verde, onde você poderá dar fatalities com um botão e várias outras coisas.

#### **Jogar com Chameleon**

Escolha qualquer ninja masculino. Depois segure ← (para P1) ou → (para P2) + corrida + defesa + soco alto + chute alto (X+Y+Z+B). Quando a luta começar seu personagem se transformará em Chameleon.

#### **Jogar com personagens antigos**

Para jogar com Jax e Kung Lao de Mortal Kombat II ou Rayden e Kano de Mortal Kombat, ponha o cursor sobre um deles na tela de seleção de personagens e aperte Start.

### **PRETTY FIGHTER X**

#### **Mude a cor e escolha Maria**

Na hora de escolher a lutadora, faça-o com L ou R pressionados. Você vai ativar a ou-

tra cor. No modo para 1 jogador, mantenha pressionados os botões X, Y, e Z e, sem soltá-los, escolha a lutadora. Use e abuse da madre superiora, Maria Christel. Se você jogar no nível Normal (ou mais difícil), a cada três lutas você vai ver uns demos com gráficos.

### **SALAMANDER DELUXE PACK PLUS**

#### **Armas completas em Salamander 1 (Life Force)**

Em Salamander 1 (Life Force), durante o jogo, aperte Start para pausar e então faça a sequência: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. O código só funciona uma vez por fase.

### **SAMURAI SHODOWN 4**

#### **Jogue com o Zankuro**

Na tela de seleção de personagens, aperte A+Y e Zankuro aparecerá no meio da tela. Obs.: O código acima funciona apenas nos modos "Versus" e "Practice"

### **SCUD**

#### **Continues extras**

Para obter seis continues, dê Start no controle dois bem perto de morrer.

#### **Level Skip**

Na tela de apresentação, segure ↘ +Y + Start. Se tudo der certo, você ouvirá uma mensagem engraçada por mais ou menos 30 segundos. Para passar de level, enquanto joga, pause o game e aperte L + R.

### **SEGA TOURING CAR CHAMPIONSHIP**

#### **Mudar cor dos Carros**

No Menu Car Select aperte ↑ ou ↓ para mudar a cor de seu carro.

#### **Pistas Escondidas**

Para acessar as seguintes pistas, você precisa mudar a data do seu Saturn no System Menu. Entre com as datas abaixo e comece o game. Vá para o Saturn Side e você encontrará a nova opção Global Net Event. Escolha-a para correr na pista escolhida.

#### **Winter Holiday**

Mude a data para 25/1/1997 para a Winter Holiday

#### **Hint and Hun**

Mude para 13/2/1998 e as três pistas convencionais mudarão para o modo Hit and Run. Para vencer você deve acertar todos os cones.

#### **Primeiro de Abril**

Data: 1/4/1998. Você dirigirá na contra-mão e deve evitar bater nos outros carros.

### **SILHOUETTE MIRAGE**

#### **Cheat Mode**

Aperte X + B + Z + Start no logo Treasure. Um menu de opções com level difficulty, debug mode e sound test irá aparecer. Habilite debug mode e comece o game com level selection e gold ilimitado. Pause o game (com o debug mode acionado) e aperte L ou R e A, B, C, X, Y e Z para acessar outra tela de opções.





## **SOVIET STRIKE**

### **Cheat Codes**

Entre com estes códigos na tela de password:

ALBATROSS: metade do combustível

FREEBIE: 1 vida extra

VOODOO: 4 vidas extras

GABRIEL: mais tipos de armas

COLDPIZZA: Combustível infinito

## **STREET FIGHTER COLLECTION**

### **Cammy em Street Fighter Zero 2'**

Primeiro você deve terminar o game com Vega fazendo o maior score. Então, ao invés de colocar as suas iniciais, coloque "CAM". Cammy de X-Men Vs. Street Fighter estará agora no VS. e no Training Mode. Para tê-la no training, mova o cursor para Vega e aperte Start 2 vezes.

### **Estágio Secreto 1**

Para jogar no cenário da grama, jogando contra um amigo, ambos devem colocar o cursor sobre Sagat e segurar Start por cinco segundos, depois é só selecionar os personagens normalmente. Só funciona para dois jogadores.

### **Estágio Secreto 2**

Para jogar no cenário da cachoeira, jogando contra um amigo, ambos devem colocar o cursor sobre Bison e segurar Start por cinco segundos, depois é só selecionar os

personagens normalmente. Só funciona para dois jogadores.

### **Jogar com Special Sakura de Street Fighter Zero 2'**

Aperte Start cinco vezes sobre Sakura.

### **Jogar com Evil Ryu de Street Fighter Zero 2'**

Aperte Start duas vezes sobre Ryu.

### **Random Select de Street Fighter Zero 2'**

Aperte ↓, em Nash ou ↑ em Ryu.

### **Jogar com Shin Gouki de Street Fighter Zero 2'**

Aperte Start cinco vezes sobre Gouki.

### **Custom Combo Infinito**

Segure o botão L e escolha a opção "Training Mode" no menu principal, continue segurando L até o início da luta. Depois de ativar o Custom Combo (SF + CF), seu personagem vai continuar no modo Custom Combo mesmo após terminar a barra de tempo, fazendo até 99 hits.

### **Rapid Fire**

No menu principal, segure botão R, escolha qualquer modo de jogo e continue segurando o botão até o início da luta. Você ganha a função turbo para cada botão C ataque.

### **Jogar com os personagens clássicos de Street Fighter Zero 2'**

Aperte Start uma vez em algum personagem que tenha

sido de Super Street Fighter 2.

### **Jogar com Gouki em Super Street Fighter II X**

Coloque o cursor sobre Ryu e segure Start por 3 segundos. Agora, ainda segurando Start, mova o cursor sobre cada um dos seguintes personagens nesta exata ordem e deixe o cursor sob cada um deles por 1 segundo: T. Hawk, Guile, Cammy. Agora deixe o cursor sobre Ryu por 3 segundos, aperte Start + X + Y + Z simultaneamente.

## **THE HORDE**

### **Super códigos**

Pause o game e entre com os seguintes códigos no controle um:

Para mostrar o mapa inteiro do lugar onde você está: ←, A, ↑, ↓, B, A, A, B.

Continuar no game, quando sua vila for destruída: A, ↓, ↓, →, A, ↓.

Para ver todas as animações: →, A, ←, ←, →, A, ↓.

Pegar todos os itens: B, →, A, ←, ←, ↓, →, A, A, ←.

## **THEME PARK**

### **Muita Grana**

Na tela de apresentação, escolha a opção Setup New Theme Park. Depois, quando o game pedir para escrever o nickname,



coloque a palavra Dead. Agora coloque as outras opções como você quiser. Ao iniciar o jogo, segure A + B + C e fique segurando, quanto mais segurar, mais grana terá e você ainda vai ter acesso a todas as opções para construir o seu parque.

### **TOMB RAIDER**

#### **Pular de fase**

Vá para a última página do passaporte (página de Exit) e aperte Z, Y, Z, Y, X, X, X, e START.

#### **Munição Infinita**

Vá para a última página do passaporte (página de Exit) e aperte Z, Y, Z, Y, X, X, X, A, ↑, START.

### **VIRTUA FIGHTER 2**

#### **Jogar com Dural**

Coloque o cursor sobre Akira, para o 1º jogador, ou Lion, para o 2º jogador e faça rapidamente a seqüência: ↓, ↑, →, ← + A, ou ↓, ↑, ←, → + A, para escolher a segunda cor.

### **VIRTUAL VOLLEY**

#### **Chegue ao final**

Na tela de seleção de modos aperte 4 vezes o botão Z, entre no INFORMATION e escolha "Playing Manual".

### **Teste de animação 1**

Na tela de seleção de modos pressione 3 vezes o X, 8 vezes o Y e 11 vezes o Z. Entre no INFORMATION e escolha "Technical Term". Veja todos os quadros de animação do jogo.

### **Teste de animação 2**

Na tela de seleção de modos pressione 13 vezes X, 15 vezes o Y e 20 vezes o Z. Entre no INFORMATION e escolha "Volley Ball Guide". Você verá todos os quadros de animação das atletas.

#### **Time feminino**

Na tela de seleção de modos, aperte 7 vezes o X, uma vez o Y e 12 vezes Z. Quando você começar a partida, vai notar que a quadra ganhou muito mais charme e classe com as garotas.

### **WORLD WIDE SOCCER**

#### **Movimente a bandeira**

Após selecionar os times, na tela de bandeira vs. bandeira, segure L ou R e mova o direcional para balançar as bandeiras.

### **WORMS**

#### **Novas armas**

Entre em "worm options" e logo depois, entre em "weapons options". Mova o

cursor para fora das opções (inclusive fora da opção de saída) e aperte C + Z nove vezes.

#### **Mapa**

Para ter um mapa do torneio, digite o password: "00035907"

### **X-MEN VS STREET FIGHTER**

#### **Jogue com o Akuma**

Na tela de seleção de personagens, na parte superior (onde estão o Magneto e Juggernaut) coloque para cima e Akuma irá aparecer.

#### **Chun Li Alpha**

Na tela de seleção de personagens, segure Start por 5 segundos em cima da Chun-Li. Escolha ela, para ver sua aparência do Street Fighter Alpha.

#### **Barra de super cheia**

Escolha "Arcade Mode" e vença as 5 primeiras duplas com um Super Combo Finish. Você lutará contra o Akuma (Gouki). Vença-o. Agora, entre na opção "Options" e a opção "Full Combo Gauge" estará disponível. Com essa opção, sua barra de Super ficará sempre cheia.

#### **Cores adicionais**

Na tela de seleção de personagens, escolha seu personagem com os botões X ou Z. Cada um desses botões aciona uma cor exclusiva dessa versão para o Saturn.



## INDY 500

### Pista invertida

Segure Start mais um View Button até aparecer Rolling Start na tela.

### Correr sozinho

Segure os dois View Buttons até aparecer Rolling na tela.

### Corra com o Pace car

Segure Start mais o pedal de freio.

### Visões escondidas

Aperte os dois View Buttons na visão 4 para ter a visão 5, segure Start mais um View Button nas visões 3, 4 ou 5 para ter a visão 6.

Reginaldo Bezerra Gervásio  
Osasco - SP

## MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER

### Personagens e golpes secretos

Obs.: pode não funcionar em algumas máquinas.

#### Legenda:

SS = 2 botões de soco ao mesmo tempo

CC = 2 botões de chute ao mesmo tempo

SR = soco rápido (fraco)

SF = soco forte

CR = chute rápido (fraco)

### Shadow Nash

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Dhalsim e segure Start + ↑ por aproximadamente 3 segundos, então aperte chute fraco + chute forte.

### Dark Zangief

Na tela de seleção de perso-

nagens, coloque o cursor sobre Blackheart e segure Start + ← por aproximadamente 3 segundos, então aperte chute fraco + chute forte.

### Dark Sakura

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Hulk e segure Start + → por aproximadamente 3 segundos, então aperte chute fraco + chute forte.

### Mephisto (Pai do Blackheart)

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Omega Red e segure Start + ↓ por aproximadamente 3 segundos, então aperte chute fraco + chute forte.

### US Agent (uma nova versão do Capitão América)

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Bison e segure Start + ↑ por aproximadamente 3 segundos, então aperte chute fraco + chute forte

### Spiderman com Super Armor

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Ryu e segure Start + ↓ por aproximadamente 3 segundos, então aperte chute fraco + chute forte.

### Movimentos Especiais

**Ryu** - Shin-Shouryu-ken: →↓↘ + SS (barra de super no level 1)

**Ken** - Super Kick Combo: ↓↙← + CC (barra de super no level 1)

**Dan** - Raging Moron: SF, CR, ←, SR, SR (barra de super no level 3)

**Akuma** - Raging Demon: SR, SR, →, CR, SF (barra de super no level 3)

**Wolverine** - Berserker Charge: ↓↙← + SS (barra de super no level 1)

**Dhalsim** - Yoga Float: ↓↙← + CC (barra de super no level 1).

## POCKET FIGHTER

### Pontuação máxima

Com Hsien-Ko, tenha pelo menos 6 super meters, faça ↓↘→↓↘→ + S. Quando o oponente estiver caindo, faça novamente, repita até o combo hits tornar-se 0 hit. Então pegue as gems e o score se tornará 99999999.

## STREET FIGHTER III 2ND IMPACT

### Lutar contra o rival

Faça pelo menos 5 Super Finishes. Na luta seguinte a essa você enfrentará o rival do personagem que estiver usando.

### Lutar contra Gouki

Dê 3 perfects e não perca nenhum round, então chegue até o último estágio.

### Lutar contra Shin Gouki

Enfrente Gouki e vença-o com pelo menos 1 Super Art e não perca nenhum round.

### Sétima cor

Aperte Chute baixo + Soco alto



para selecionar seu personagem.

#### Use Gouki

Em Ryu, ↓↓↑, em Ken, ↑↑↓, em Ryu, ↑, em Ken, ↓, em Sean, ↓↓↑↓↑↑↑, Gouki aparecerá.

### THE KING OF FIGHTERS 97

#### Kyo Kusanagi 94

Para jogar com a versão 94 de Kyo em qualquer modo de jogo coloque o cursor sobre ele segure Start e então aperte A ou D para selecioná-lo. Ao contrário do Kyo comum, este novo Kyo pode soltar magias.

#### Orochi lori

Se você quiser selecionar lori Yagami com o sangue de Orochi, na tela de seleção de personagens, em qualquer modo de jogo, segure Start e aperte ←, →, ←, →, ←, →, AC. A tela de seleção vai mudar e Orochi lori aparece na parte inferior da tela. O cara é um verdadeiro animal, os golpes são os mesmos de lori comum, mas a velocidade é alucinante.

#### Orochi Leona

Leona também tem a sua versão Orochi. Para selecioná-la, na tela de seleção de personagens, em qualquer modo de jogo, segure Start e aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, BD. Orochi Leona aparece na parte inferior da tela, seus golpes são os mesmos de Leona comum.

#### Orochi New Faces Team

Não pense que os personagens

secretos param por aí. Depois de acionar Orochi lori e Leona, ainda na tela de seleção de personagens, também em qualquer modo de jogo, segure Start e aperte ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓, BC. Fazendo isso, o time New Face inteiro (Yashiro, Shermie e Chris) aparece em versão Orochi, na parte inferior da tela.

#### Finais secretos

Normalmente só há finais para os times não combinados, ou seja, 3 personagens de um mesmo time (Kyo, Goro e Benimaru, por exemplo), mas há finais secretos para alguns times editados, confira:

3 Items of GodTeam: kyo, Chizuru, lori

94 GirlTeam: King, Mai, Yuri  
Fire Genki Team (só no arcade japonês): Kyo, Mai, Billy  
Super HeroTeam: Kyo, Ryo, Terry

SNK Old Games Team: Athena, Clark, Ralf

Lute contra lori no final do Japan Team: use Kyo para derrotar Orochi.

### TOP SKATER

#### Skatistas escondidos

ALEX: Na tela de seleção de personagens aperte: ←←←, →→→, ←←←

P-NUT: Primeiro selecione a pista, e segure o botão de escolha, e aperte →, (6 vezes) ←, (6 vezes), → (3 vezes), ← (3 vezes), → (4 vezes) e solte Start.

### X-MEN VS. STREET FIGHTER

#### Bater no oponente derrotado

Para bater no oponente quando ele for derrotado, após o fim da luta, ao aparecer o nome dos vencedores, aperte Start e você poderá jogar normalmente com seu personagem, aplicando golpes no oponente caído.

#### Jogue com Akuma

Vá para tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Magneto, Juggernaut, Dhalsim, ou M.Bison e aperte ↑.

#### Jogue com Chun-Li do Street Alpha

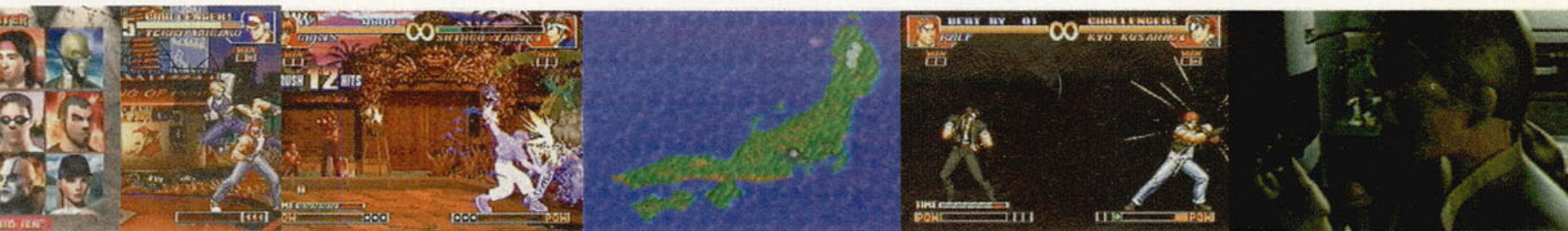
Vá para tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Chun-Li, segure Start e aperte qualquer botão.

#### Random Character Selection

Ponha o cursor em um dos personagens da esquerda (Sabretooth, Wolverine, etc.) ou da direita, então segure o direcional para fora da tela de seleção.

#### Jogue com o mesmo personagem

Primeiro faça o Random Select e deixe o cursor sobre o personagem, o cursor irá permanecer lá, permitindo que você selecione o mesmo personagem duas vezes. Provocará algum estrago na barra de energia e também alguns defeitos na parte gráfica, mas isso não afetará jogo.



### ANIMANIACS

#### Passwords para a última fase

ratão - guarda - guarda - boné verm.

boné verm. - gata - gato rati-  
nho

boné verm. - ratinho - en-  
fermeira - ratinho

Ulisses Soares GalliTupi  
Piracicaba - SP

### ARKANOID: DOH IT AGAIN

#### Password para Round 99

Entre com a password  
"1V91 327W ?RCT" para a  
batalha final com Doh.

### BEAVIS AND BUTT HEAD

#### Passwords

GWAR CONCERT  
Woa Hah Yah Huh Woa Woo  
Hee Woa

AFTER HIGHLAND  
HOSPITAL

Woa Hah YEA Hee Heh  
Heh Woa Hah

AFTER HIGHLAND  
HIGH SCHOOL

Woa Hah Yah Hee Hah  
Woa Huh Yea

AFTER STREETS OF  
HIGHLAND

Yea Hee Yah Hee Yah Huh  
Huh Woa

TURBO MALL 2000

Hee Hah Yan Yah Hah  
Woo Hee Hah

### BOOGERMAN

#### Passwords para enfren- tar os chefes

##### Hickboy

1º quadro: a partir da figura  
do Boogerman, pressione 7  
vezes para baixo.

2º quadro: a partir da figura  
do Boogerman, pressione 1  
vez para baixo.

3º quadro: a partir da figura  
do Boogerman, pressione 7  
vezes para baixo.

##### Revolta

1º quadro: a partir da figura  
do Boogerman, pressione 3  
vezes para baixo.

2º quadro: a partir da figura  
do Boogerman, pressione 6  
vezes para baixo.

3º quadro: a partir da figura  
do Boogerman, pressione 1  
vez para baixo.

##### Flyboy

1º quadro: Boogerman.

2º quadro: a partir da figura  
do Boogerman, pressione 5  
vezes para baixo.

3º quadro: a partir da figura  
do Boogerman, pressione 6  
vezes para baixo.

##### Deodor Ant

1º quadro: a partir da figura  
do Boogerman, pressione 7  
vezes para baixo.

2º quadro: a partir da figura  
do Boogerman, pressione 8  
vezes para baixo.

3º quadro: a partir da figura  
do Boogerman, pressione 3  
vezes para baixo.

### BUBSY II

#### Super truques

Todos os códigos têm que  
ser digitados na tela de apre-  
sentação.

##### 99 Bombs

Aperte X, X, ↑, ↓, X, na tela  
título.

##### 99 Diving Suits

Aperte B, ←, ↑, B na tela tí-  
tulo.

##### 99 Nerf Shots

Aperte B, A, ←, ← na tela  
título.

##### 99 Portable Holes

Na tela título, aperte →, ↑  
Select, Select.

##### Cada Level Completo

Aperte ↑, A, A, A, ↓ na tela  
título.

##### Vidas extras

Aperte B, ↑, B, Select, Y na  
tela título para 50 vidas.

##### Invencibilidade

Aperte X, A, B, Y, ↑, ↓ na  
tela título.

##### Super Pulos

Aperte B, A, B, Y na tela tí-  
tulo. Se não funcionar tente  
↑, Y, Y, Y, ↓.

### CAESAR'S PALACE

#### Grana fácil

Para \$ 2.000.000 use a pas-  
sword:

9FY7F3NCR242D7T7



## CHAMPIONS WORLD SOCCER

### Championship Game Password

Time Ireland vs. Germany  
Password: N7D77C56C  
Time Austrália vs. Uruguay  
Password: SK0Y5BK6F

## COOLWORLD

### Mais créditos

Na tela título, aperte L, ←, R, →, ↑, X, ↓, B.

## DESERT STRIKE

### 10 vidas

Para começar o game com 10 vidas, entre com a password BS9JS27.

### Passwords

Level	Password
1	3ZJMZT7
2	K32L82R
3	JR8P8M8
4	F9N5CJ8

## DIRT TRAX FX

### Passwords

PISTA	PASSWORD
Radical	XFBM
Nightmare	ZDPL
Doom	NRWG
Forbidden	HTJV
500cc-Smokin'	CLRF

## DOOM TROOPERS

### Passwords

Level	Passwords

2

3

4

IMPERIAL  
DOOMLORD  
CYBERTOX

## DONKEY KONG COUNTRY

### 99 vidas

Na fase Forest Frenzy, último cipó, há alguns abutres. Passe por todos e, quando o cipó parar, pule para trás, caindo em cima de um abutre. Vá pulando para trás, pois em cada abutre, você ganha uma vida, acumulando 12 ao final. Morra e repita a operação até completar 99.

## FINAL FIGHT 3

### Cheat Mode - Europeu

Segure Select no controle 1 quando estiver jogando. Depois que o logo da Capcom aparecer, uma tela de test mode irá aparecer onde você pode habilitar diversos cheats.

## JOE & MAC 2

### Password para jogar com os últimos chefões

GDMF\_GSKF\_  
KJFB \_CPDB

Ulisses Boaretto G. Tupi  
Piracicaba - SP

## KILLER INSTINCT

### Estágio secreto

Para acessar o estágio secreto, em uma partida de

dois jogadores, ambos devem selecionar o lutador com ↓ + B e segurar o comando. Há outro estágio secreto, para acessá-lo basta selecionar ambos os personagens com ↑ + Y nos dois controles e segurar o comando.

### Alterar a velocidade

Em uma partida de dois jogadores, na tela de versus, faça um os seguintes comandos para alterar a velocidade do game:

SLOW: Segure ← e os 3 botões de chute

MEDIUM: Segure → os 3 botões de chute

FAST: Segure → e os 3 botões de soco

HYPER: Segure ← e os 3 botões de soco

### Jogue com Eyedol

Jogando sozinho ou com um amigo, escolha Cinder e, na tela de Versus, aperte e segure →; continue segurando e faça rapidamente a seqüência: L, R, X, B, Y, A. Se fizer corretamente, você ouvirá uma voz dizendo "Eyedol". Agora você poderá jogar com o chefe do game.

### Selecionar os estágios

Após escolher os personagens, segurando ↑ ou ↓ +



um botão, você poderá escolher o estágio ou a música. O primeiro que escolher o lutador escolhe o estágio, e o segundo poderá selecionar a música.

### Lista de comandos para cada estágio ou música

Wooden Bridge: ↓+SR  
 Blood Alter: ↓+SM  
 Lava Bridge: ↓+SF  
 Chicago Street: ↓+CR  
 Room Fireplace: ↓+CM  
 Factory: ↓+CF  
 Ice Temple: ↑+SR  
 Infinite caves: ↑+SF  
 Ice Sculpture: ↑+SF  
 Castle Roof: ↑+CR  
 Roof In Chicago: ↑+CM  
 Desert In Roof: ↑+CF ou  
 ↓+Start

### Combo Breaker

Na tela de versus, com a figura dos dois lutadores, aperte ↓+Start e você ouvirá uma voz dizendo "C-c-c-combo breaker". Agora ficará mais fácil para fazer um Combo Breaker.

### Random Select

Para selecionar seu lutador aleatoriamente, na tela de seleção de personagens, aperte ↑+Start e o computador escolhe um lutador para você.

### Cores diferentes

Para mudar as cores do seu lutador, basta apertar ↑ ou ↓ na tela de seleção de lutadores, você vai alternar entre várias cores, escolha a sua preferida e selecione o personagem.

### KING OF DRAGONS

#### Personagens Iguais

Na tela em que aparece logo da Capcom, aperte ↓, R, ↑, L, Y, B, X, A e você poderá selecionar dois personagens iguais.

### KIRBY'S AVALANCHE

#### Special Custom Mode

Para ter acesso ao Special Custom Mode, comece um jogo normal e segure os botões A, B, X e Y no controle 2. Aperte Reset e solte o botões. Vá para Options e você encontrará o Special Custom.

### KIRBY SUPER STAR

#### Restaurar a energia de seus ajudantes

Quando você engole um inimigo e pressiona o botão A, ganha uma habilidade. Se você pressionar o botão A novamente, ganhará um ajudante com essa habilidade. Para restaurar sua energia, primeiro pressione A para ele se transformar em um

item. Engula o item e pressione A duas vezes para ter seu ajudante de volta com a energia cheia.

### KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE

#### Seleção de estágios com continues infinitos

Com esta password da hora você pode ir direto para qualquer sala do jogo e com continues infinitos, basta digitar JOSHUA. Se você também apertar R e L juntos, o suprimento de tortinhas será recarregado.

### LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE

#### Corredor secreto

Para correr na última prova da Pro Division com o piloto secreto do game, num carro hiper equipado e ainda com US\$ 5 milhões no bolso é só usar esta password:

DPHWLPMRRWJBNVWW

#### Password para a última fase com \$ 5.972.300,00:

FPFTPGMVRLJBNVWW

Ulisses Boaretto GalliTupi  
 Piracicaba - SP

### MACROSS

#### Seleção de fases

No logo Zamuse dê 2 voltas no direcional a partir de cima e aperte os botões L,



R, L, R. Agora escolha a fase em que deseja começar.

### MAGIC BOY

#### Passwords

**Wet World:** LKLKLLK  
**Plastic Place 1:** GGGGHHHH  
**Future Zone 1:** FTBCFTBC  
**Sand Land 2:** JLKDJLKD  
**Wet World 2:** SQTHSQTH  
**Plastic Place 2:** RPBCCBPR  
**Future Zone 2:** JLNMRQDB

### MAGIC SWORD

#### Seleção de níveis

Na Tela de Opções (Option Mode), ilumine a palavra Exit e aperte juntos os botões L, R e Start no controle 2. Sem soltar estes comandos, aperte Start no controle 1.

#### Tela de opção secreta

Primeiro, você precisa conectar o joystick 2 e chamar alguém para lhe ajudar. Em seguida, vá para a tela de Opções com o joystick 1 e selecione a opção Exit, sem acioná-la. Aí, no joystick 2, mantenha pressionados os botões L + R + Start. Ainda segurando estes comandos, pegue o joystick 1 e pressione Start. Surgirá uma segunda tela de Opções em que é possível selecionar fase e nível de vitalidade.

### NHL ALPHA HOCKEY 93

#### Passwords

Anote três códigos espertos para detonar no melhor game de hóquei de todos os tempos. Jogando um campeonato com o Pittsburgh Penguins, vá direto para as seguintes rodadas:

**Segunda rodada:** H L X O  
 S W R C O 8 F Y Z L B 9

**Semifinal:** H L 2 5 G 6 0 4 S  
 6 S 4 4 S 6 J

**Final:** H 8 C S T 1 C S M C  
 H 4 D 2 7

#### Melhor Jogador

O jogador número 66 dos Penguins é Mario Lemieux, ele tem a tacada mais poderosa de todo o game. Detone pra valer!!!

### OGRE BATTLE

#### Lutar contra o inimigo poderoso

Para enfrentá-lo, comece uma nova partida e digite seu nome como FIRESEAL. Responda as sete perguntas e comece a batalha. É preciso ter concluído o jogo pelo menos uma vez para a dica dar certo.

### PAC ATTACK

#### Passwords

Experimente estas senhas para conhecer fases avançadas do game. Mas cuida-

do, porque nestas etapas o jogo é muito fominha. E preciso muita habilidade para completar as fases finais.

**Fase 90 - BTF**

**Fase 91 - NSM**

**Fase 92 - QYZ**

**Fase 93 - KTT**

**Fase 94 - FGS**

**Fase 95 - RRC**

**Fase 96 - YLM**

**Fase 97 - PNN**

**Fase 98 - SPR**

**Fase 99 - CHB**

**Fase 100 - LST**

**Final - JFK**

### PAC-MAN 2

#### Passwords

##### Arcade com Pac-Man:

PCMNDPW

##### Arcade com Ms. Pac-Man:

MSPCMND

**Test Sound:** BGMRQST

**Test Panem:** PCMNPTT

### PEACE KEEPERS

#### Seleção de personagens

Use este truque maneiro para iniciar o game com o personagem que quiser. Ligue o console com o cartucho instalado e com os comandos A, L e R já pressionados. Continue segurando os botões até que apareça a tela de apresentação. Daí escolha o modo 1 ou 2 player Story Game. Em seguida, o jogo vai liberar a





seleção de qualquer um dos seis personagens para você começar.

### **PILOTWINGS**

#### **Passwords**

Level	Password
Level 2	985206
Level 3	394391
Level 4	520771
Helicopter 1	108048
Level 5	400718
Level 6	773224
Level 7	165411
Level 8	760357
Helicopter 2	882943

### **PINK GOES TO HOLLYWOOD**

#### **Pantera louca**

Para fazer a simpática pantera andar por qualquer lugar, inclusive no ar, comece o jogo e deixe a pantera parada. Aí é só apertar B no segundo controle.

#### **Invencibilidade**

Use este truque curioso para ficar invencível em todos os momentos de dificuldade. Durante o jogo, plugue o controle 2 no console e aperte L. Enquanto você mantiver o botão pressionado, Pink Panther vai passar batida pelos inimigos.

#### **Câmera lenta**

Em qualquer momento do game, ative o controle 2 e

aperte R. Enquanto o comando estiver pressionado, o jogo vai rolar em câmera lenta, quase parando.

### **PITFALL THE MAYAN ADVENTURE**

#### **Seleção de fases**

Na tela de apresentação, entre com a seqüência: X, Select, A, Select, Y, A, X e Select. O nome das fases aparecerá sob o título do game. Use L ou R para selecionar o nível que você quiser.

#### **Jogo de Atari**

Na versão para Super NES, você pode ressuscitar o velho game. E só fazer a seqüência: Select, A, A, A, A, A, A, Select na tela de apresentação, enquanto o bumerangue voa em volta da palavra Start.

### **POPULOUS**

#### **Seleção de estágios**

- 01 - No mundo Conquest, aperte o ícone de pause e mova o cursor pelo mapa.
- 02 - Segure o botão L e em seguida aperte o A.
- 03 - Solte os comandos anteriores e mantenha o R apertado enquanto pressiona Y, B, X, A e Select
- 04 - Solte o R e escolha o item armagedon.
- 05 - Pressione o botão A e, se

a figurinha do armagedon ficar cinza, vá para o game SET UP.

06 - Mova o cursor para Conquest e aperte o A, então selecione o mundo que quiser com Y e X.

### **ROAD RUNNER'S DEATH VALLEY RALLY**

#### **75 vidas**

Durante a tela de apresentação, aperte os botões ←, Select, R, Y e Start. Segure tudo até aparecer aquela tela com os dois personagens correndo e, então, aperte também o X. Ao iniciar o jogo, você terá nada menos que 75 lindas vidi-nhas para chegar ao final. Não é demais?

#### **Códigos para o Game Genie**

Imunidade à maioria dos ataques: Use o código C2AC - 346F

Vidas infinitas: Use DDB2 - 4D64

Turbo permanente sem precisar comer alpiste: Use DDC6-3D67

### **ROBOCOP VS. TERMINATOR**

#### **Passwords**

- Future: TPST
- Robot Killer: BSHK
- Spaceship: HKFL
- Skynet Outer Perimeter: SKTR



Skynet Inner Perimeter:  
SKMD  
Storage Facility: DRFT  
Inner Sanctum: SKNN  
Skynet Core CPU: MWFY  
Self Destruction: RNTM

## R-TYPE

### Seleção de fase

Durante a tela de opções, mantenha o botão R pressionado e aperte o direcional para baixo nove vezes. Quando você ouvir um som característico, é porque deu certo. Pause e aperte R, A e Select, simultaneamente.

## ROCKMAN 7

### Password Fase Final

1415 5585 7823 6251

Marcos Paulo Baliscai  
Mandaguacú - PR

## RPM RACING

### Começar o jogo com 45 milhões

Selecione um arquivo vazio (naquela tela para gravar os resultados) e aperte B. Você vai entrar na tela de Compras. Escolha qualquer um dos carros e aperte B de novo, indo para uma tela com novos itens. Você vai ver cinco coluninhas de itens. Coloque o quadrado vermelho no último pedaço da coluna do meio. Então, faça a seqüência de comandos B, ←, B, ←, B, →, B, →, B, B.

## SUPER BOMBERMAN 2

Passwords explosiva: 1111  
Com ela você tem direito a seis bombas com o máximo poder explosivo. E se você dançar, a única coisa que perderá será o detonador.

## SUPER CONFLICT

### Seleção de fases

Para escolher a fase em que você quer começar o jogo, inicie uma partida para um jogador e vá, com o jipe, até o mapa Level and Scenario. Aperte juntos B e L e, em seguida, X e Y simultaneamente. Então, solte X (ainda segurando B, L e Y) e aperte-o novamente, soltando todos os botões em seguida. Daí em diante, toda vez que você apertar B e L juntos, uma nova área de jogo se abrirá. Você poderá jogar todas as fases do jogo sem ter de lutar com os inimigos que a antecedem.

## SUPER E.D.F

Inicie normalmente o jogo e aperte Pause. Então faça a seqüência A, B, X, Y, →, ←, ↑, ↓, ←, →. Solte Pause e você está indestrutível.

## SUPER MARIO KART

### Corredores nanicos

Pressione A + Y quando escolher seu piloto.

### Acessar a "Special Cup" no modo "Time Trials"

Entre no Time Trials e escolha seu piloto. Depois pressione o

direcional para a esquerda até "Mushroom Cup". Agora, pressione L, R, L, R, L, L, R, R e A. Feito isso, você verá "Special Cup" aparecer embaixo de "Star Cup".

## SUPER MARIO WORLD

### De volta ao mapa

Se você já tiver concluído uma fase, mas deseja voltar a ela para conseguir um item extra, não é necessário terminá-la. Basta pressionar os botões SELECT e START simultaneamente. Mario voltará ao mapa.

## SUPER METROID

### Mistura de armas

Para que este truque funcione você precisa ter a Power Bomb e os itens Charge, Ice, Wave, Spazer e Plasma. Em qualquer momento do jogo, vá para a tela do robô, onde você faz a seleção de itens. Escolha Charge e uma outra arma qualquer. Volte ao jogo, selecione a Power Bomb do menu no alto da tela e segure botão de tiro. Fazendo isso, você potencializa o efeito da arma e consegue resultados muito legais, que aumentam sua proteção ou seu poder de fogo contra os inimigos. Experimente o truque com as combinações Charge + Wave, Charge + Spazer, Charge + Ice e Charge + Plasma.

### Recarregar a energia

Acumule no mínimo 10 mísseis, 10 supermísseis e 11



power bombs. Selecione a power bomb, pressione duas vezes para baixo para virar uma bola e segure L + R + ↓ e aperte X até a bomba explodir. Mas este truque só funcionará se sua energia estiver menor que 50 e seus tanques de reserva estiverem vazios.

### **SUPER STREET FIGHTER II**

#### **Personagem vs mesmo personagem 8 vezes no Group Battle Mode**

Na tela de seleção do Group Battle Mode, entre com o código no controle 2: L, R, L, R, L, R, R, L. Você ouvirá uma risada, e então, poderá escolher o mesmo personagem até 8 vezes.

### **SUPER TURRICAN**

#### **Invencibilidade Pular de nível**

Pause o jogo e aperte: →, ←, ↓, →, A e Start. Como num passe de mágica você vai reiniciar o game no estágio seguinte.

### **TERMINATOR 2: THE ARCADE GAME**

#### **Pular de fase**

Na tela de apresentação, faça rapidamente a seqüência: ←, ↑, →, ↑, ←, ←, ←, →, ↓. Se o truque funcionar, você ouvirá o som de uma explosão. Depois, na tela Today's Best (com os recordes), faça a seqüência: →, ↑, ↑, ←, →, →, →, ←,

↓, ↓, →, ↑. Outra explosão soará confirmando os comandos. Inicie o jogo e, no primeiro nível, aperte juntos os botões L e R.

#### **Créditos infinitos**

Com este truque, você vai ganhar Continues extras sempre que quiser e vencer seus inimigos pelo cansaço. Na tela de apresentação, faça a seqüência: ←, ↑, →, ↑, ←, ←, ←, →, ↓, ↓. Um barulho diferente soará se a seqüência estiver correta. Comece o jogo sem medo e, quando acabarem os Continues normais, aperte R para ganhar créditos extras.

### **TEST DRIVE THE DUEL**

#### **Carro personalizado**

Comece um jogo novo, escolha o carro e comece a corrida. Antes da largada, aperte L e R no joystick 2 até que apareça a tela de personalização do carro (Customized Car). Aí configure seu carro, câmbio, aceleração, aderência, potência e aerodinâmica. Você também poderá pular por cima dos carros num engarrafamento, basta apertar o botão A em alta velocidade.

### **THE FIRST SAMURAI**

#### **Seleção de fases**

Na tela de Options, aperte: L, R, X e A. As duas portas começarão a se fechar. An-

tes que fechem, certifique-se de que ainda está apertando os botões e pressione mais uma destas opções para acessar as diferentes fases: → (fase 1-2), ↓, (fase 2-1) e ↑ (fase 3-1).

### **THUNDER SPIRITS**

#### **Continues extras**

Ligue o jogo, deixe o Demo rolar e aperte Start para voltar à tela de apresentação. Então, fique apertando B várias vezes até a tela de apresentação desaparecer. Em seguida comece o jogo e veja quantos créditos você conseguiu.

### **TOP GEAR**

#### **Passwords**

2ª fase-MOONBATH

3ª fase-GERBOX

4ª fase-CAR PARK

5ª fase-ROAD HOG

6ª fase-EMULATOR

7ª fase-ANALYSER

8ª fase-HORIZONS

#### **Passwords do nível Pro**

South America : Four Meg

Japan: Legend

Germany: The World

Scandinavia: Letsrace

France: Alchemy

Italy: A Looper

U. K. : Seasonal

### **TOP GEAR 3000**

#### **Muita Grana**

Para começar o game com 3.039.000 de grana e já na



segunda fase, coloque a password BBBB BBBB BBBB BBBB BBB.

**Mais Passwords**

- Sariri:** G9X2 3FR1 MG8D B6R1 377
- Lesat:** ?95R LFR1 THS7 B6RX 3L8
- Miran:** QS33 3FR1 THBL B6RX 3K6
- Subrat:** SSKB 3FR1 TG27 B6RX 3X6
- Toygeta:** V9HW LFRX THLD B6QX 3M7
- Vega 5:** WSDZ 3FRX TG61 B6QX 366
- Kraz:** 0M77 LFRR RHZS GYP? VM8

**TRODDLERS**  
**Passwords**

- FASE 3: PYRMD
- FASE 7: CNTRM
- FASE 11: PCKDP
- FASE 17: TWTRBS
- FASE 22: TRSRS
- FASE 29: GFRHRT
- FASE 35: KYX
- FASE 40: CRSSFR
- FASE 51: PSDT
- FASE 57: GDTRY
- FASE 83: WTFRT
- FASE 89: FRSTFR
- FASE 75: SPNRND
- FASE 81: SLWBRN
- FASE 87: GDLCK
- FASE 93: BRDGMN
- FASE 99: TWKY

**U.N. SQUADRON**

**Nível extra**

Escolha o Option Mode. Na tela de Opções, mantenha pressionados os botões A e X do controle 2 e faça no controle 1 a escolha do nível. Vai aparecer o nível Gamer, que é o mais difícil.

**VORTEX**

**Passwords**

- Vidas infinitas - JTTSJ
- Seleção de fases - CTGXF
- Invencibilidade - HVZSM
- Munição infinita - WSVTQ

**WOLFENSTEIN 3-D**

**Passwords**

- Missão 2 -VRTLRP
- Missão 3- SRKLTR
- Missão 4- MLKLMM
- Missão 5- KNTLMR
- Missão 6- JNKLQN

**WARLOCK**

**Passwords**

Caso você não consiga passar de um certo ponto do jogo, essas passwords vão ajudá-lo a ganhar algumas fases. Na tela título, escolha a opção "preparations" e entre na tela de passwords. Para conseguir as pedras entre com os seguintes códigos:  
 Pedra 2: GRKKL  
 Pedra 3: SHPJL  
 Pedra 3: (cont.): CDJHL

Pedra 4: BUSHT

Pedra 4 (cont.): HBLST

Pedra 5: THKTH

Pedra 5 (cont.): DCTFF

Pedra 6: BSTJK

Pedra 6 (cont.): LHBHL

Pedra 6 (cont.): DFGBH

**YOSHI'S ISLAND**

**Fase de bônus**

Em qualquer tela de seleção de fases, segure Select e aperte X, X, Y, B e A. Você irá direto para uma fase (bônus).

**ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL**

**Shurikens, vidas e hit points infinitos**

Comece urna nova partida e dê Start para pausar o jogo. Agora digite as senhas:

Shuríkens: ↓, A, B

Vidas: B, A, B, B, Y

Hit points: B, ↑, B, B, A



Navegar

COM COMPETÊNCIA

é preciso

O **NODE 1** tem tudo que um provedor competente de Internet precisa ter:

- ⇒ facilidade de acesso
- ⇒ suporte ao usuário feito por quem entende
- ⇒ sistema lógico de tarifação: você só paga o que usa
- ⇒ grande quantidade de serviços

**VENHA NOS VISITAR**

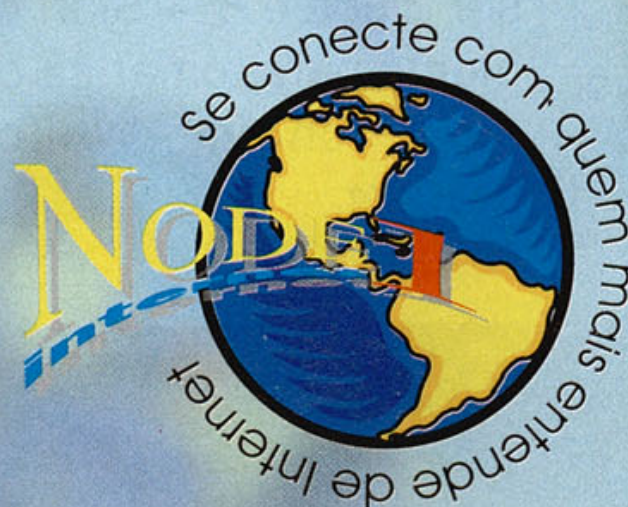
Estes são nossos endereços:

<http://www.node1.com.br>

e-mail: [suporte@node1.com.br](mailto:suporte@node1.com.br)

Fone: (011) 5561-6776

**Será um grande prazer recebê-lo.**





### **BATMAN FOREVER**

#### **Cheat Menu**

Na tela de seleção, faça a seguinte seqüência para acessar o Cheat Menu: ←, ↑, ←, ←, A, B, Y. Dá pra selecionar fases, todas as armas e o Easy Kill.

### **CASTLE OF ILLUSION**

#### **Mickey fantasma**

Para uma versão fantasma de Mickey Mouse, segure A + B + C + Start.

### **DESERT STRIKE**

#### **Extra armor**

Entre com a password: "0049D0TFFFE".

#### **5 vidas**

Entre com a password: "TQQQLOM".

#### **10 vidas**

Entre com a password "BQQQAEZ".

#### **Vidas infinitas**

Entre com a password "006A44A79"

#### **Passwords**

Level	Password
2	LQAHQRL
3	ILLBWBY
4	BTOBKWLW

#### **Combustível infinito**

Para ficar com o combustível infinito, entre com a password "00689C4A793"

### **Abertura secreta**

Na tela do título quando o helicóptero levantar vôo, aperte C para ver uma apresentação secreta.

### **DOUBLE DRAGON 3**

#### **Tela de opções**

Na tela em que aparece uma parede de tijolos com hieróglifos, aperte A, B e C juntos várias vezes.

### **FATAL FURY 2**

#### **Cor dos personagens**

No logo "Takara" aperte ↓ ↙ ← ↘ ↓ ↗ → + Y. Um som confirmará o código. Quando você escolher seu personagem, segure Start e B. Solte Start e ponha o direcional em qualquer direção. Todos os personagens, incluindo os chefes, mudarão de cor.

#### **Jogar com os chefes**

Este código permite que você seja um dos quatro chefes, Billy, Axel, Blood ou Krauser no 1-player mode. Comece o game no 1-player mode e aperte ↓ + Start. Então você será Billy. Aperte → + Start para ser Axel, → + Start novamente para ser Blood e → + Start novamente para tomar-se o último chefe, Wolfgang Krauser.

### **Continues Infinitos**

Quando o game terminar e a tela Count-Down aparecer, segure ↑ e aperte A + B + C para acrescentar um para seus créditos. Você só pode ir até nove, mas este truque pode ser repetido sempre que necessário.

### **GOLDEN AXE II**

#### **Level Select**

Quando o game começar, segure A, B e C e aperte START. Solte B e C, mas continue segurando A. Vá para a tela Options e aperte B e C ao mesmo tempo para entrar. Sem soltar o botão A, mova o cursor para baixo para sair e aperte B e C novamente. Continue segurando o botão A e aperte B e C juntos para fazer a escolha de 1 ou 2 players. Aperte novamente para escolher o personagem, sem soltar A, segure ↑ e aperte B, C e START simultaneamente. Selecione com os botões A, B ou C.

#### **Mais Continues**

Para ter continues extras no arcade mode, depois que ligar o game, aperte e segure A, B e C. Aperte START para ir para o menu de opções. Solte A (continue segurando B e C) e selecione



a opção que quiser jogar com. Depois, saia do Options menu, ainda segurando B e C. Selecione 1 ou 2 players, e terá oito contínues.

### **JUDGE DREDD**

#### **Disquetes**

Disquete 1, fase 1:

**KZDTV**

Disquete 2, fase 2:

**JRQWNO**

Disquete 3, fase 4:

**PSTRVJZ**

Disquete 4, fase 8:

**HQWVLT**

Disquete, fase 10:

**WDRCNPU**

### **JURASSIC PARK**

#### **Passwords**

##### **Grant**

**Power Station:** 2VSNVL9H

**The River:** 4VSNVL9L

**Pump Station:** 6VSNVL9L

**Canyon:** 8VSNVL9N

**Volcano:** AVSNVL9P

**Visitors Center:** CVS NVL 9R

##### **Raptor**

**Power Station:** I WALIDG

**Pump Station:** K N VALID8

**Canyon:** M N VALIDA

**Visitors Center:** O N VALIA C

Daniel Santiago de Paula

Fortaleza - CE

### **LOTUS TURBO CHALLENGE**

Fase 2: SLEEPERS

Fase 3: HERBERT

Fase 4: BUSINESS

Fase 5: APPLEPIE

Fase 6: STANDISH

Fase 7: MALLOW

Fase 8: TEA CUP

### **M-1 ABRAMS BATTLE TANK**

#### **Invencibilidade**

Faça esta seqüência logo na demonstração: B, B, C, B,C,C,C,B,C,B,B e C.

### **MAXIMUM CARNAGE**

#### **Vidas extras**

Entrando na fase Climb, em vez de subir nos edifícios, continue em frente até encontrar uma porta entre duas janelas. Escale a porta pelo batente da direita e no alto, pule na porta. Você cairá numa sala secreta com três garotas dentro. Derrotando-as, você será presenteado com uma vida de cada uma.

### **MICKY AND MINIE CIRCUS**

#### **Password**

Mickey - Pateta - Donald - Minie. Com essa password você vai direto para a última fase.

Gabriel Jurkevics Santos  
Curitiba - PR

### **NBA LIVE 95**

#### **Jogar golfe**

Há um joguinho de golfe escondido neste cart de basquete. Comece um Exhibition Game e escolha os times. Vá para a tela de seleção de jogadores e aperte ↑. A frase Player 1 vai mudar para Start New. Em seguida, aperte Start para ir à tela de PASSWORDS. Lá, digite REFEGO.

### **NBA JAM TOURNAMENT EDITION**

#### **Personagens secretos**

Para entrar com os códigos abaixo, você precisa primeiro acessar aquela tela que diz "Enter your initials for record keeping". Responda Yes e em seguida digite as letras abaixo, acompanhadas de comandos especiais, para fazer os caras aparecerem.

##### **Hill**

Entre com a letra N, segure Start e aperte A; D, segure Start e aperte B; H, segure Start e aperte A.

##### **Weasel**

Entre com a letra R, segure Start e aperte B; entre com A, segure Start e aperte A; entre com Y, aperte qualquer botão.

##### **Kabuki**



Entre com a letra D, depois qualquer botão; A, segure Start e aperte B; N, segure Start e Aperte A.

### Facime

Entre com a letra X, depois segure Start e aperte B; Y, segure Start e aperte B; Z, segure Start e aperte A.

### Moon

Entre com a letra J, depois qualquer botão; letra A, segure Start e aperte A; Y, segure Start e aperte B

### Heavy D

Entre com H, segure Start e aperte A; V, qualquer botão; Y, segure Start e aperte B

### MCA

Entre com a letra M, segure Start e aperte B; C, segure Start e aperte B; A, qualquer botão.

### Goskie

Entre com a letra T, segure Start e aperte B; W, qualquer botão; G, segure Start e aperte A

### Crunch

Entre com a letra C, segure Start e aperte A; R, segure Start e aperte B; N, qualquer botão.

### Thomas

Entre com a letra S, segure Start e aperte B; O, qualquer

botão; X, segure Start e aperte A.

### Turmell

Entre com a letra M, segure Start e aperte A; J, e aperte depois qualquer botão; T segure Start e aperte A.

### Hillary Clinton

Entre com H, depois qualquer botão; C, segure Start e aperte B; entre com um espaço em branco, depois qualquer botão.

### Bill Clinton

Entre com C, segure Start e aperte A; I, qualquer botão; C, segure Start e aperte B.

### Gorilla

Entre com a letra G, depois qualquer botão; O, segure Start e aperte B; R, segure Start e aperte B.

### Principe Charles

Entre com a letra R, segure Start e aperte V; O, segure Start e aperte A; Y, e qualquer botão.

### Power-ups

Dicas para conseguir efeitos especiais no jogo. Todas as seqüências de comandos abaixo devem ser feitas na tela Tonight Match Up.

Power-up fire: ↓, →, →, B, A, ←

Power-up Dunks: ←, →, A, B, B, A

Teleport pass: ↑, →, →, ←,

A, ↓, ←, ←, →, B

### NFL SPORTS TALK

### FOOTBALL 93 STARRING JOE MONTANA

### Detone com os 49ers

Semana 2: 4W1DCBBBDD

Semana 3: 4W1FFBBBDD

Semana 4: 4W1GKBBBDD

Semana 5: 4W1HTBBBDD

Semana 6: 4W1J?BBBDD

Semana 7: 4W1K?CBBDD

Semana 8: 4W1L?FBBDD

Semana 9: 4W1M?KBBDD

Semana 10: 4W1N?TBBDD

Semana 11: 4W1P??BBDD

Semana 12: 4W1Q??CBDD

Semana 13: 4W1R??FBDD

Semana 14: 4W1S??KBDD

Semana 15: 4W1T??TBDD

Semana 16: 4W1V??BDD

Primeira semana dos Play-offs: 4W1W??CDD

Título da NFC: 4W1X??FDD

Super Bowl: 4W1Y??KDD

### NHL HOCKEY

### Play-off da hora

Imite a vida e jogue play-off de 91 com o Chicago Blackhawks, exatamente como aconteceu naquele campeonato. Basta completar a sua password com a letra B. E entrar na quadra como campeão!

### OUT OF THIS WORLD

### Todas as fases





Fase 1 - LDKD  
Fase 2 - HTDC  
Fase 3 - CLLD  
Fase 4 - BFLX  
Fase 5 - TFBB  
Fase 6 - TXHF  
Fase 7 - CKJL  
Fase 8 - LFCK

### **OUTRUN**

#### **Dificuldade maluca**

Aperte o botão C 10 vezes antes de acessar a tela de opções. Agora, em vez de "Pro", o nível mais difícil é o "Hyper".

#### **Final de jogo**

Para ver o final sem jogar, em vez de colocar seu nome coloque ENDING.

### **PHANTASY STAR 4**

#### **Acumule experiência e dinheiro**

Em Phantasy Star você pode acumular uma boa quantidade destes itens realizando oito trabalhos especiais. Veja quais são, onde descolá-los e qual sua tarefa.

#### **The Ranch Owner**

Mo rancho de minhocas (worms) de Mile, a situação ficou fora de controle porque os bichos cresceram muito e transformaram-se em monstros. Cada worm que

você eliminar renderá 5000 pontos de experiência.

#### **Dying Boy**

Procure por Mr. Culvers em Turinco. Ele pedirá alguns itens de Termi para seu filho, que está muito doente. Mas basta trazer o Alis Sword, brinquedo que fará com que o garoto fique bom.

#### **Tinkerbell's Dog**

Um morador de Aiedo pede sua ajuda para encontrar um cachorro perdido. Ele pode estar em qualquer lugar; mas procure em Termi - você pode estar com sorte. Não deixe de levar um shortcake, pois sem este item o cachorro não virá até você.

#### **Stay un Line**

O chefe da cidade de Uzo, ao sul de Aiedo está pagando uma recompensa para quem encontrar suas duas filhas. Elas saíram a passeio num bote e ficaram presas em Aiedo.

#### **Fissure of Ferar**

A missão é resgatar um menino em Monsen. Ele ficou preso numa rachadura aberta no chão por um terremoto. Detone uma lesma gigante que ameaça o menino e você salvará.

#### **Missing Student**

Uma estudante desapareceu na cidade de Piata. Você a encontrará num templo em Kadary. Leve o item perolimate, encontrado em Termi, para que ela recobre a memória.

#### **Man whit twist**

Ainda em Turinco, procure Mr. Sekrerias. Todas as sementes que ele está plantando são comidas pelos pássaros. O causador do problema é o líder das aves; apesar da aparência engraçadinha dele, não tenha pena: acabe com o líder dos pássaros.

### **PIT-FIGHTER**

#### **Vidas extras**

Aperte Pause no Nível 9, no modo 1 player. Então ligue o segundo joystick e aperte Start. Você vai faturar 3 vidinhas extras.

### **POWER RANGERS: THE MOVIE**

#### **Lutar contra Lord Z**

No nível cinco há uma grande rocha no cenário, acerte-a até que ela abra (cerca de 7 vezes). Entre e enfrente os bonecos de massa que encontrar. Quando você sair encontrará uma outra rocha. Entre nessa para enfrentar



Lord Z.

### Jogue com Green

Para jogar como o Green Ranger mau, segure A + B + C na tela da Bandai e pressione Start. Continue segurando esses botões até que uma voz diga "Power Rangers" duas vezes. Você pode escolher agora o Green Ranger na tela de seleção de personagens.

### Power Hit

Para mais um powerful hit, segure o botão de tiro por 5 segundos.

### PREDATOR 2

#### Passwords para as fases

Fase 2- KILLERS

Fase 3- CAMOUFLAGE

Fase 4- LOS ANGELES

Fase 5- SUBTERROR

Fase 6- TOTAL BODY

### REVENGE OF SHINOBI

#### Shurikins infinitos

Selecione 00 shurikins ao dar Start no game. Os zeros vão se transformar no símbolo de shurikins infinitos.

#### Vidas infinitas com Game Genie

ACTT  
BA4Y & ACRT  
BA32

### ROBOCOP VS. TERMINATOR

#### Código de sangue

Aperte C, B, A, B, B, C, B, B, C, B, B, C, C, B, C, B, C, A, C, C, A, A, A, B, B, B, A, C, A na tela título.

#### Atravessar o chão

Pause o game e aperte A, B, C, C, C, B, A. Então despause, segure ↓ e aperte C.

#### Invencibilidade

Comece no Tamar level entre no modo Turbocop. Então mova o Robocop para a esquerda e aperte ↑ e C para pular. Você irá para o level Immortality onde receberá outra mensagem secreta dos projetistas do game e invencibilidade

#### Vidas extras

Para mais vidas, comece o game e pause. Então aperte C, C, A, A, B, B, C, C, A, A, B, B. Se fizer corretamente, você ouvirá uma explosão e será transportado para uma fase secreta onde receberá uma mensagem secreta de John Botti, o programador do game e 54 vidas.

#### Real Game

Este truque permite que você veja o jogo como ele deveria ser. Comece o jogo

e pause-o. Agora aperte C, B, A, B, B, A, B, B, C, B, B, C, C, B, B, C, B, C, A, C, C, A, A, A, B, B, B, A, C, A. Quando você tirar o Pause, todos os personagens serão transformados em esqueletos e assassinos. Você ainda verá uma nova tela de "Game Over".

#### Turbo Cop

Para mais velocidade e pulo mais alto, comece o game e pause-o. Aperte A, B, C, C, B, A, C, B, A, C, B, A, A, A, C, A, C, B, C, A, C, A, C, A, B, C, B. Se fizer corretamente o truque, ouvirá um som.

#### Seleção de armas

Comece o game e pause-o. Aperte B, A, C, C, C, A, B, B, A, C, C, C, A, B. Você ouvirá um som. Despouse o game, aperte e segure ↓, A, B e C. Uma lista de armas aparecerá no topo da tela. Enquanto segura os botões, escolha a arma que quiser e solte os botões para selecioná-la.

### ROLLING THUNDER 2

#### Passwords para todas as fases

Fase 2 - MTL5  
Fase 3 - NFCG  
Fase 4 - RNSN  
Fase 5 - CPPP  
Fase 6 - LLBS



Fase 7 - PIDT  
 Fase 8 - NREF  
 Fase 9 - MMMK  
 Fase 10 - DNPD  
 Fase 11 - PTCP

### ROLO TO THE RESCUE

#### Vidas infinitas

Logo na primeira fase, pegue a chave com o homenzinho e liberte o coelho da gaiola. Pause o jogo e transfira o comando do jogo para o coelhinho. Pegue a vida extra bem no comecinho deste estágio com um superpulo. Depois disso saia da fase, indo para a teia do mapa, e reinicie o jogo com o elefantinho. Repita esta operação quantas vezes quiser para acumular muitas vidas.

### SAINT SWORD

#### Password

Use estas passwords para acessar fases deste game:

IOFUSM  
 OZVNW5  
 Y3XKWJ  
 VYWMU7  
 QZXWGZ  
 RWEFA

### SKITCHiN

#### Password

Se você está querendo detonar o jogo, aproveite estas

senhas.

**Denver:** STK4-GYAU-SIOV

**San Diego:** 01KU-HXTF-YZRM

**S. Francisco:** NE3U-3GDO-HCJ5

**Washington:** S1MZ-PSLC-S1VF

**Detroit:** OTV4-FGAC-OTDK

**Chicago:** 3BGI-NO04-FAH2

**Miami:** SAF4-4YSX-SAZJ

### SONIC AND KNUCKLES

#### Fases de bônus inéditas

Primeiro você encaixa o cart Sonic 1 no Sonic and knuckles e depois liga o console. Ai aparecem Sonic, Knuckles, Tails e Robotnik numa tela com a frase "No Way". Apertando os botões A, B e C juntos nesta tela, pintam as palavras Start e Code. Selecione Code e, em seguida, use uma das passwords abaixo para acessar fases de bônus inéditas.

Fase 17- 4014 2308 3455  
 Fase 21 - 4092 0771 1679  
 Fase 26 - 3163 9615 2764  
 Fase 31 - 3897 4614 1116  
 Fase 37- 3072 0223 8396  
 Fase 55 - 3387 4340 4476  
 Fase 62 - 3918 2651 5900  
 Fase 69 - 5112 1318 4956

Fase 87- 5427 5435 1036  
 Fase 93- 5310 7740 8701  
 Fase 102- 5136 9627 2925  
 Fase 112- 4936 9777 1453  
 Fase 120- 5447 0050 8093  
 Fase 130- 2965 2983 1869  
 Fase 140- 2765 3139 0397  
 Fase 159- 3897 4404 3954

### SONIC THE HEDGEHOG

#### Pontos de Bonus

Para pontos extras, passe qualquer zona em um certo tempo. Para o melhor bonus, entre com o código Debug Mode (↑, C, ↓, C, ←, C, →, Start e segure A). O relógio vai congelar e você terá sempre um score 50.000 de bonus!

Time	Points
0:30	50.000
0:45	10.000
1:00	5.000
1:30	4.000
2:00	3.000
3:00	2.000
4:00	1.000

#### Demo confuso

Enquanto o demo estiver aparecendo, segure A + B + C. Sonic ficará confuso, perderá seu lugar, e possivelmente, morrerá.

### SPLATTERHOUSE 2

#### Passwords

Na tela de abertura, vá até



a opção PASSWORD. Daí, digite os códigos abaixo para acessar uma das 8 fases.

FASE 2: EDK NAI ZOL  
LDL

FASE 3: IDO GEM IAL  
LDL

FASE 4: ADE XOE ZOL  
OME

FASE 5: EFH VEI RAG  
ORD

FASE 6: ADE NAI WRA  
LKA

FASE 7: EFH XOE IAL  
LDL

FASE 8: EDK VEI IAL LDL

## STEEL EMPIRE

### 99 Naves

Vá até a tela de opções, logo na abertura do game. Coloque nível de dificuldade HARD, duas naves, um Continue e música 65. Aperte o botão A. Parece que nada mudou, mas ao começar o jogo, você terá 99 naves.

### Seleção de fases

Vá até a tela de opções e escolha o Sound Test na seguinte ordem: som 1 duas vezes, som 9 uma e som 2 duas vezes. Uma opção de fases aparecerá e seu trabalho será apenas o de escolher entre uma de suas

fases malucas.

## STREETS OF RAGE 3

### Vidas extras

Na tela de options, coloque o cursor sobre o número de jogadores e aperte ↑ + A + B + C no controle dois.

### Level Select

Na tela de menu, segure 13, e depois aperte ↑ e mova para o Options. Ainda segurando o botão, aperte START. Um som indicará que o truque deu certo, e uma nova tela aparecerá.

### Jogue com Roo

Na tela de título, segure ↑ + B, e então aperte Start.

### Jogue com o mesmo personagem

Para jogar com o mesmo personagem, segure ↓ + C no controle dois.

## STRIDER

### Seleção de fases

Logo no começo do game, quando o mestre estiver dando risada, coloque direcional para baixo aperte A, C, B, C e A para acessar a seleção de fases.

## SUPER HANG-ON

### Options

Na tela de título, segure A +

B + C. A tela de Options aparecerá, e você poderá mudar dificuldade, som, limite de tempo e língua.

### Ver o final

Para ver o final deste super game, entre em Original mode, e coloque:  
GFF3F546F35564  
FFOSLPIMFJEDGH na tela de password.

## SUPER VOLLEY BALL

### Bloqueio triplo

Aperte B duas vezes seguidas. É o único jeito anular a jogada mais perigosa de todas: a cortada da linha dos 3 metros.

### Finta na rede

Para desnortear o bloqueio adversário, recepcione com o direcional para baixo e aperte A. Desse modo, o levantador manda a bola para o atacante que vem de trás. É só sair para comemorar.

### Deixadinha

Quando o bloqueio parecer intransponível, aperte A e o direcional pra cima. Você engana o bloqueio e ainda dá trabalho para a recepção do adversário.

## SYLVESTER AND TWEETY IN CAGEY



## CAPERS

### Debug total

Para entrar com as seqüências abaixo, pause o game a qualquer momento e aperte:

**Tempo extra** - ↑, A, B, C, C, A, ↑, C, C, C, ↑

**Energia extra** - A, A, A, B, B, A, B, C

**Continues extras** - →, ←, A, A, B, ↑, C, A, B, B, C

**Invencibilidade:** B, B, ↑, A, ←, →, ↓, →, B, B, C

## TEAM USA BASKETBALL

### Final com a Itália

Primeiro escolha a opção Tournament e vá até Restore. Use o botão A para digitar a seguinte password: VOT6RBB.

### Ver o final

Se você só quer ver a cerimônia final, sem jogar nenhuma partida, digite V#T6RBK.

### Ganhar sem jogar

Contra a Itália:  
VOR6RRBB

Contra a Holanda:  
#WT7RDC

Contra a Lituânia:  
FMT7RCO

Contra todos (só funciona

no modo Tournament): V#T6RBK.

## THE SYMPSONS: BART VS. THE SPACE MUTANTS

### Combinações certas para os andares na última fase

- 1º Andar - 14
- 2º Andar - 32
- 3º Andar - 11
- 4º Andar - 41
- 5º Andar - 21

## THUNDER FORCE III

### Carregar arma

Dê "pause" e faça a seqüência: ↑ 10 vezes, B, ↓, ↓, B 6 vezes e Start.

## WORLOCK

### Passwords

Level	Password
1	SRVDR
2	SNGDN
3	BGSTR
4	PLEUP
5	PGBRL
6	BLDUN
7	DINSJ
8	NRVNA
9	NYLNG
10	BTBYS
11	SPKNS
12	PRDIG
13	SCFSH

## WOLVERINE:



## ADAMANTIUM RAGE

### Passwords

- Fase 2 - MARIKO
- Fase 3 - SILVER FOX
- Fase 4 - DEPARTMENTH
- Fase 5 - MADRIPOOR
- Fase 6 - ASANO
- Fase 7 - THE HUDSONS

Thiago Paulini de Oliveira  
Rio de Janeiro - RJ

## X-MEN CLONE WARS

### 99 vidas

Dê pause durante o jogo e faça: ↓ + C, ↑, ←, ↑, →, →, C. Um efeito sonoro confirmará o código.

Victor Barreto Coelho  
Rio de Janeiro - RJ

**BATMAN RETURNS****Passwords**

Stage 2-2: estrela 9 5 8 6 5

9 estrela B 4 8 5

Stage 3-1: ! 5 3 8 4 3 ! B 2 B

estrela 6

Stage 3-2: X 1 1 7 6 1 8 8

estrela 8 ! 5

Stage 4-1: Y 5 3 B 8 B ! ! 2 2

3 8

Stage 4-2: Y 5 3 X 8 B ! X 2

D 2 9

Stage 6-2: Y 5 3 1 8 3 ! ! 2 5

4 8

**LIFE FORCE****Começar o jogo com 30 vidas**

Na tela do título faça a sequência: →→←←←→←→, B, A, e Start.

**NIGEL MANSEL**

Para ir direto para a última pista e com 150 pontos digite: N5CXJZF8BON.YH.

Diego Porth  
Getúlio Vargas - RS

**BATTLETOADS****Vida extra**

Na tela de apresentação, segure A + B + ↓ e aperte START.

**BATTLETOADS & DOUBLE DRAGON****5 vidas**

Na tela de apresentação

pressione Start. Quando a tela de seleção de personagens aparecer, segure A + B + ↑ + Start.

**Seleção de Fases**

Na tela de apresentação, pressione ↓, ↑, ↑, ↓, A, B, B, A.

**SUPER MARIO BROS.****Continue**

Quando suas vidas acabarem, aperte simultaneamente os botões A e Start para ganhar um continue extra.

**GRADIUS****Level Skip**

A nave, no fim de cada fase, está lá para um propósito: Destrua-a em 5 segundos (difícil, mas não impossível) e obtenha o atalho para uma fase à frente. Você nunca se perguntou o porquê de não existir uma nave no fim do estágio 6?

**Mais Poder**

Pause o game e pressione: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, Start. Você ganhará duas opções: mísseis e velocidade extra. Mas poderá escolher apenas uma das duas.

**Continues Infinitos**

Na tela de Game Over pressione ↓, ↑, B, A, B, A, B, A, Start.

**PREDATOR****Auto Destruição**

Se você se encontrar em um

local onde não há escapatória, simplesmente pause o game e pressione B.

**SUPER CONTRA****10 Vidas**

Na tela de título, aperte →, ←, ↓, ↑, A, B. Depois pressione Start para o one-player game ou Select, Start para two-player game.

**Sound Test**

Na tela de título aperte e segure A + B e depois Start.

**TMNT: THE ARCADE GAME**

**Seleção de fases e 10 vidas:** Aperte B, A, ↑, ↓, B, A, ←, →, B, A, Start.

**ZELDA II: THE ADVENTURE OF LINK****Sword Skills**

Para descobrir a arte do ataque alto, vá para Daunia e use o feitiço Jump para saltar para dentro da casa com uma chaminé. Vá para a direita e você encontrará um guerreiro experiente. Já o ataque baixo é encontrado em Mido. Use novamente Jump Spell para alcançar a porta aberta no topo da igreja, e siga em frente para encontrar o professor.

**O guardião final**

Quando lutar com sua sombra, vá para o lado esquerdo da tela e pressione rápida e repetidamente B. Sua sombra pode acertá-lo uma ou duas vezes, mas você atingirá muito mais golpes nesse tempo.



### **ALIEN 3**

#### **Vidas infinitas**

Jogando no modo two-player, ambos os jogadores devem ter alta pontuação. Então, quando o primeiro jogador morrer, no lugar do nome escreva "ALIEN".

### **ALADDIN**

#### **Passwords**

Fase 1: ASNF  
Fase 2: DMIA  
Fase 3: INSI  
Fase 4: NEUA  
Fase 5: AALG  
Fase 6: BLTO  
Fase 7: UIAN

### **ECCO THE DOLPHIN**

#### **Passwords**

Medusa Bay: YCBFV  
Undercaves: IGCNF  
Ridge Water: SBBAD  
Open Ocean: ORBOE  
Cold Water: CBJUF  
Ope Ocean: WRJGG  
Deep Water: CVFMH  
The City of Forever: CNVWI  
Origin Beach: MGJNV  
Dark Water: GRRCK  
The Tube: WKCAO  
The Machine: KOGWP  
The Vortex: OWWAQ

### **LORD OF THE SWORD**

#### **Consiga itens mágicos**

Dirija-se para Amon, duas subfases à direita de Harfoot. Procure a casa com

uma cobra no telhado. Fale com o mago e siga para a floresta para encontrar o ramo da árvore real. Siga para Pharazon e de lá, vá para mais duas subfases à esquerda. Fazendo isso, você encontrará a árvore e os itens.

### **SHINOBI**

#### **Seleção de fases**

Na tela de apresentação (a que aparece o rosto do ninja), aperte ↓ + o botão 2 simultaneamente, e pronto!

### **SONIC**

#### **Seleção de fases**

Se você sofre pra passar de fase neste joguinho animal, anote este truque para facilitar sua vida. Na tela de apresentação, faça a seqüência: ↑, ↓, ←, →, 1 e 2. Aí é só fazer a festa.

### **SUPER MONACO GP II**

#### **Corra mais**

Na pista do Brasil, use um aerofólio com menor inclinação. Este tipo ajuda a compensar a perda de velocidade, que é muito comum na pista.

### **TERMINATOR**

#### **Level Select**

Vá para a tela principal, se-

gure o botão 2 e aperte o botão 1. A tela irá ficar preta por alguns segundos. Enquanto ela estiver preta, aperte: ←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓. Aparecerão dois zeros na tela e então você poderá selecionar o level que quiser pressionando → e ←.

### **THUNDERBLADE 2**

#### **Continues extras**

Quando a mensagem "Game Over" aparecer, aperte o botão 2, ↓ + →.

### **ULTIMA IV**

#### **Ganhe muita grana**

Vá para o castelo do Lord British e encontre a sala dos guardas. Entre pela porta secreta e pegue a grana. Repita o procedimento quantas vezes quiser (o dinheiro é infinito), mas não se esqueça que o objetivo do jogo é se tornar um Avatar, um ser sagrado. Toda vez que você pega uma arca que não é sua, perde pontos de honestidade e fica mais difícil de terminar o game.

#### **Mágica Wind**

Para poder controlar o vento e dirigir o balão, você deve proceder da seguinte forma; misture ASH e MOSS.



B - F

PC

### BUG!

Para você se dar bem no game, clique em HELP, ABOUT, segure <SHIFT> e clique bem no pixel do olho direito de BUG! (O BUG! que aparecer no quadradinho). No campo branco que aparecer, digite BABYSEALS e clique em WOW! Clique em HELP e vá para a direita, vão aparecer quatro opções. Para pular de fase aperte D e ↑, para voar segure Y.

### CARMAGEDDON

#### Dicas do além

Entre com os códigos na tela de passwords:

GOOGLEPLEX: Habilidade sob a água

GIVEMELARD: Mega Bonus

SPAMSPAMSPAMSPAM: Pedestres colados no chão

SMALLUDDERS: Pedestres gigantes

SUPERHOOPS: Pedestres explosivos

IGLOOFUN: Aumenta sua velocidade

FUNNYJAM: Pedestres Turbo

IHAVESOMESPAM: A gravidade fica estranha

MOOSEONTHELOOSE: Modo Pinball

BUYOURNEXTGAME: Sua

suspensão ficará mole

ILOVENOBBY: O mapa mostra onde estão os pedestres

RUSSFORMARIO: Raio Electro-Bastard

HAMSTERSEX: Pedestres cegos

NAUGHTYTORTY: Os pedestres renascem

INTHELOFT: Drogas perigosas

BOYSFROMTHEBUSK: Pneus Grip-o-matic

TRAMSARESUPER: Colheita de Pedestres

RABBITDREAMER: Gravidade de Jupiter

SPAMFORREST: Freio de mão instantâneo

### DOOM 2

Digite os seguintes códigos em qualquer lugar do jogo:

IDCLIP - Atravessa paredes

IDKFA - Todas as armas e apetrechos

IDDQD - Invencibilidade

IDDT - Mapa Inteiro

### F 22 LIGHTNING 2

Para ficar invencível, segure ctrl + Alt + shift + home

Para reabastecer em pleno ar segure ctrl + alt + shift + Ins

### FIFA SOCCER 96

Times especiais

Jogue com os autores do jogo. Aperte "Quit to DOS" na tela principal. Quando começar a passar os créditos escreva "xplay" e aperte ENTER.

#### Dicas

Escolha jogo amistoso no menu. Escolha para o time da esquerda de Vancouver dos EUA e para o da direita escolha a seleção do Canadá. Agora aperte Ctrl-Alt-Insert, isto fará aparecer o menu Enhanced Play Modes com a opção de mudar várias características do jogo.

#### Enhanced Play Modes

BALL SIZE: Tamanho da bola (Normal - Grande - Muito grande - Gigantesca)

BALL PERSONALITY: Personalidade da bola (Normal - Faz muita curva: Bola Louca)

INVISIBLEWALLS: Barreiras invisíveis

TEAM A/B SIZE: Tamanho dos jogadores (Normal - Grande)

GOALIE Goleiro (Normal e Retardado)

PLAYERS: Normal, Super goleiro, Super defesa, Super ataque (Romário e Ronaldo), Super time

SHOTS: Chutes (Normal e Super)





## FIFA SOCCER 97

### Super truques

Coloque a data do sistema em 29 de Fevereiro de 1997. Selecione o time de Singapura. Durante o jogo digite os seguintes códigos:

**LAOCHIAO** - Jogadores secretos: Quah kim Song e Dollah Kassim

**KELONG** - Mais jogadores secretos: Abbas Saad e Michael Vana

**KAYU** - Deixa o juiz apenas de cueca

**CANTONA** - Habilita o jogador a executar um voleio para a platéia

**LTH** - O time adversário fará gols contra

## HEXEN

### Cheat Codes

Para usar estes códigos, aperte '~' enquanto estiver jogando e então escreva o código desejado.

**god**: God mode

**impulse 9**: Todas as armas/mana

**impulse 14**: Transformar-se em ovelha

**impulse 23**: Torch

**impulse 25**: Tome of Power

**impulse 39**: Aciona o modo de vôo

**impulse 40**: Aumentar nível dos personagens

**impulse 43**: Todas as armas, mana/item

**impulse 44**: Lançar o item selecionado

**impulse 99**: Reiniciar a fase

**give h xxx**: mais energia, onde xxx é a quantidade de energia

**noclip**: Caminhar através da parede

**notarget**: Inimigos não atacam, a não ser que você os provoque

### Códigos especiais

Durante o jogo, digite os seguintes códigos:

**SATAN**: invulnerabilidade (God mode on)

**NRA All**: todas armas e armadura total

**CLUBMED**: energia máxima

**INDIANA**: todos os itens

**LOCKSMITH**: todas as chaves

**CASPER**: atravessar as paredes

**VISITxx**: no lugar de xx) entre com o número da fase

**BUTCHER**: mata automaticamente todos os monstros

**DELIVERANCE**: jogue como um porco

**INIT**: reinicia a fase

**TICKER FPS**: mostra a velocidade do jogo

## LOST VIKINGS 2

### Passwords

FASE	PASSWORD
1	= NTRO
2	= 1STS
3	= 2NDS
4	= TRSH
5	= SWIM
6	= WOLF
7	= BR4T
8	= K4RN
9	= BOMB
10	= WZRD
25	= HOM3
26	= SHCK
27	= TNNL
28	= H3LL
29	= 4RGH
30	= B4DD
31	= D4DA

## MARATHON 2: DURANDAL

Começar na fase que quiser Enquanto Segura ALT e ESC clique em "start new game".

## M.A.X

### Códigos especiais

Digite em qualquer lugar do jogo:

**MAXAMMO** - Carga total de munição para a unidade sele-



cionada.

**MAXSURVEY** - Mostra no mapa onde todo ouro/matéria-prima/combustível encontram-se.

**MAXSPY** - Revela as posições da unidade inimiga

**MAXSUPER** - Sua unidade selecionada é passada ao nível 30.

### **MONSTERTRUCK MADNESS**

#### **Ajuda aérea**

Se você estiver entalado em uma vala, aperte a tecla H e um helicóptero ou uma ave pré-histórica te levantará.

#### **Efeitos especiais**

Durante o jogo, digite DANCE para ver alguns efeitos especiais.

#### **Jogue com o T-Rex**

Durante o jogo, digite T-Rex para jogar com o Tiranossauro Rex.

#### **Campo de futebol**

Comece um Rally ("Rally Race") e escolha a pista "Highlands Rally". No início, ao invés de seguir reto, vire à esquerda. Você encontrará uma pista que leva você até um vale. Nesse vale, você encontrará um campo de futebol.

### **MORTAL KOMBAT 2**

#### **Cheat menu**

Na primeira tela (com os cré-

ditos), digite rapidamente **ALCULEDSSUL** e quando começar a música, aperte F9 para entrar no CHEAT MENU.

### **MOTO RACER**

No começo do jogo, onde pede o seu nome, escreva:

**CDNALS1**: Todas as pistas

**CTEKCOP**: Motos pequenas

**CESREVER**: Pistas ao contrário

### **NUCLEAR STRIKE**

#### **Fase secreta**

Para poder jogar em uma fase secreta, na tela de password, digite a password **LIGHTNING**.

#### **Cheat passwords**

Na tela de password, digite uma das passwords abaixo:  
**GUNSRUS**: Munição infinita

**CHAINMAIL**: Armor infinita

**UNLEADED**: Combustível infinito.

#### **Passwords para as fases**

Fase 2: **BUCCANEER**

Fase 3: **DETONATE**

Fase 4: **AFTERSHOCK**

Fase 5: **BLITZKRIEG**

Fase 6 : **CHESSPIECE**

Fase 7: **BASTILE**

### **RAPTOR**

#### **Todas as armas e vidas infinitas**

No modo MS-DOS, antes de executar o Raptor, no diretório onde o game foi instalado, digite: **SET S\_HOST=CASTLE**  
Execute o jogo. Você agora terá vidas infinitas e todas as armas. Essa dica irá parar de funcionar após você passar de algumas fases.

#### **Modo de aniversário**

Mude a data do seu computador para uma das datas abaixo:

12 de Março

16 de Maio

28 de Agosto

2 de Outubro

Ao começar o jogo, os inimigos se transformarão em vacas, macacos e outros animais.

#### **Muito dinheiro**

Comece qualquer missão que tenha que usar uma arma, que não seja seus lasers comuns. Durante a missão, aborte-a (cancele a missão). Venda sua arma e repita o processo novamente, iniciando o jogo mais uma vez. Você conseguirá muito dinheiro.

#### **Pular de fase**

Na tela de seleção de epi-

M - R

PC



sódio, aperte Z, X ou Y (Z é o episódio 1, X, o episódio 2 e Y, o episódio 3) e em seguida aperte qualquer tecla entre Q e O no teclado (Q é a fase 1, W é a fase 2, E é a fase 3 e assim por diante, até chegar no O).

### **REBEL ASSAULT**

#### **Invencibilidade e passar de fase**

↑, tiro      ↓, tiro  
 →, tiro      ←, tiro  
 centro, tiro  
 + aumenta energia durante o jogo

### **QUAKE**

Entre no Options e vá à tela onde se pode escrever algumas coisas:

Modo God (invencível):  
 GOD

Todas as armas e itens:  
 IMPULSE9

### **TIME COMMANDO**

#### **Senhas**

Roman Empire: UDELWYHA

Japan: OGHBD OFN

Medieval: OPLJHRDL

Gonquistors: VCIOXYJK

Velho Oeste: ZNVOPYHB

Modem: KWDHKDHX

Euture: UHKJOHMO

Beyondtime: CIMNDLLV

Carlos Augusto Ramos de Matos  
 São Paulo - SP

### **THE NEED FOR SPEED 2**

No menu principal digite as seguintes senhas para:

#### **Carros Secretos**

bus = Onibus escolar  
 vwbug = Fusca  
 vwfb = Volkswagen Antigo  
 semi = Caminhão apenas com a boléia  
 miata = Mazda Miata  
 mercedes = Mercedes benz  
 volvo = Perua da Volvo  
 bmw = BMW  
 armytruck = Caminhão da Mercedes  
 snowtruck = Outro caminhão da Mercedes  
 vanagon = Kombi  
 Jeepyj = Jipe  
 landcruiser = Toyota Landcruiser  
 quattro = Audi Quattro (modelo velho da A4)  
 commanche = Picape  
 drive 29 = Ônibus da Monolithic Studios  
 drive 30 = Limosine  
 drive 31 = Citroën 2CV (carro da década de 30)  
 drive 36 = Kart  
 drive 37 = Casa móvel  
 drive 38 = Tiranossauro Rex

drive 39 = Caravana  
 drive 40 = Carro estranho??  
 drive 41 = Carro estranho??  
 drive 42 = Carro estranho??  
 drive 43 = Pedaco de madeira  
 drive 44 = Wooden crate  
 drive 45 = Monorail  
 drive 46 = Hoverpolice  
 drive 47 = Disco voador

#### **Pista secreta**

hollywood = Monolithic studios = Hollywood

### **TOMB RAIDER**

#### **Passar para a próxima fase**

Com o botão de andar apertado, dê um passo para frente e um passo pra trás, três voltas (360 graus) sem sair do lugar e pule pra frente.

#### **Munição infinita**

Com o botão de andar apertado, dê um passo pra frente e um passo pra trás, três voltas (360 graus) sem sair do lugar e pule para trás.

### **TOMB RAIDER 2**

#### **Pular de level**

Aperte frente e barra (/) e Lara deverá tirar o flare. Agora ande um passo para frente (segure o botão de



andar e aperte a setinha para ↑), dê um passo para trás (segure o botão de andar e aperte a setinha para ↓). Dê três voltas completas em torno de si mesmo (em qualquer direção) e então dê um pulo para frente.

### Todas as armas

Aperte frente e barra (/) e Lara deverá tirar o flare. Agora ande um passo para frente (segure o botão de andar e aperte a setinha para ↑), dê um passo para trás (segure o botão de andar e aperte a setinha para ↓). Dê três voltas completas em torno de si mesmo (em qualquer direção) e então dê um pulo para trás.

## VIRTUA FIGHTER

### Cheat Codes

Todos os cheats para Satum são válidos para a versão do PC, inclusive DURAL  
NOTA: Quando traduzir os cheats de Satum para o teclado, as seguintes substituições devem ser feitas:

Botão A é agora DEL  
Botão B é agora END  
Botão C é agora PgDn

### Jogue com a Dural dourada

1. No menu Character Se-

lection, aperte ↓↑← e então → + DEL.

2. Se isso funcionou corretamente, você ouvirá o som de uma onda.

### Jogue com a Dural prateada

1. Na tela de seleção de personagens, aperte ↓↑→ e então ← + DEL.

2. Você ouvirá um "swoosh" se funcionar corretamente.

### Adicione Dural à tela de recordes

1. Na tela de "Press Start" aperte 17 vezes o ENTER  
2. Agora entre na tela de opções e você deverá ouvir "Ring Out"

3. Os Status da Dural estarão na tela de Records.

### Tamanho do ringue e Seleção de estágio

1. Na tela de "Press Start" pressione 12 vezes o ENTER

2. Agora entre na tela de opções e você ouvirá um "KO".

3. Mova o cursor até o Exit, e pressione ↓, mais uma vez.

4. O cursor desaparecerá  
5. Pressione DEL e um novo menu irá aparecer.

### Veja os créditos

1. Segure DEL durante os demos de abertura para ver os nomes dos produtores de VF.

### Replays em Slow Motion

1. No fim do round, pressione e segure DEL + END + PgDn e o replay será em "super-slow-mo".

### Outros ângulos de câmera (no Watch Mede)

1. Pressione E7.

### Selecione a pose de vitória

1. Segure também DEL, END, ou PgDn antes do lutador fazer sua pose de vitória e você poderá selecionar aquele que você viu.

2. Existe uma pose reservada quando ocorrer um "Excellent!".



# GAMERS

## É FERA, É RADICAL!!!



Cód. PD-04 - CADA - R\$ 2,90



Cód. GE-28 - CADA - R\$ 3,40



Cód. GG-01 - CADA - R\$ 2,90



Cód. GG-02 - CADA - R\$ 2,90



Cód. GG-03 - CADA - R\$ 2,90



Cód. GG-04 - CADA - R\$ 2,90



Cód. PD-11 - CADA - R\$ 2,50



Cód. PD-10 - CADA - R\$ 2,50



Cód. PD-05 - CADA - R\$ 2,90



Cód. PD-06 - CADA - R\$ 2,90



Cód. PD-07 - CADA - R\$ 2,50



Cód. PD-08 - CADA - R\$ 2,50



Cód. GB-01 - CADA - R\$ 5,90



Cód. GE-25 - CADA - R\$ 2,90



Cód. GE-26 - CADA - R\$ 2,90



Cód. GE-27 - CADA - R\$ 2,90

Assinale abaixo as referências que deseja receber.

- Cód. PD-04 ( )
- Cód. GE-28 ( )
- Cód. GG-01 ( )
- Cód. GG-02 ( )
- Cód. GG-03 ( )
- Cód. GG-04 ( )
- Cód. PD-11 ( )
- Cód. PD-10 ( )

- Cód. PD-05 ( )
- Cód. PD-06 ( )
- Cód. PD-07 ( )
- Cód. PD-08 ( )
- Cód. GB-01 ( )
- Cód. GE-25 ( )
- Cód. GE-26 ( )
- Cód. GE-27 ( )

Nome \_\_\_\_\_

Endereço \_\_\_\_\_

Cidade \_\_\_\_\_ Estado \_\_\_\_\_ Cep \_\_\_\_\_

Mande CHEQUE NOMINAL ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA.  
C.P. 16.381 - Cep 02599-970 - São Paulo, SP - Maiores Informações: Tel.: (011) 266.3166 - Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.



**NEO GEO CD**  
**NINJA MASTER'S**

**Super Time Attack Modo**

Comece com o cursor em Kamui. Depois entre com a seqüência: ←, ↑, ←, ↓, ←, ↑, ←, ↓, ←, ←, ←, ←, ↑ e então pressione CD. Se o truque entrou, a cor do nome mudará.

**NEO GEO**  
**SAMURAI SHODOWN 2**

**Personagens bonecos**

- Haomaru: ↓↘←→← + B
- Nakoruru: →↘↓↘(2x) + B
- Hanzo: →←→←→←↓ + A
- Galford: ↓↘←→← + C
- Wanfu: →←↘↓↘→← + D
- Ukyo: →↘↓↘←(x3) + B
- Kyoshiro: →←↘↓↘→← + D
- Gen'an: →↘↓↘←(x2) + C
- Earthquake: →←→←→←↓ + B
- Jubei: →↘↓↘←→← + D
- Charlotte: →↘↓↘←(x2) + D
- Genjuro: →↘↓↘←→← + B
- Cham Cham:  
→↘↓↘←→←(2x) + C
- Sieger: →↘↓↘←→← + A
- Nicotine: ←↘↓↘→↓↘←→ + D

**NEO GEO CD**  
**THE KING OF FIGHTERS**  
**97**

**Kyo Kusanagi 94**

Para jogar com a versão 94 de Kyo, em qualquer modo de jogo, coloque o cursor sobre ele, segure Start e então aperte A ou D para selecioná-lo. Ao contrário do Kyo comum, este novo Kyo pode soltar magias.

**Orochi lori**

Se você quiser selecionar lori Yagami com o sangue de Orochi, na tela de seleção de personagens, em qualquer modo de jogo, segure Start e aperte ←, →, ←, →, ←, →, AC. A tela de seleção vai mudar e Orochi lori aparece na parte inferior da tela. O cara é um verdadeiro animal, os golpes são os mesmos de lori comum, mas a velocidade é alucinante.

**Orochi Leona**

Leona também tem a sua versão Orochi. Para selecioná-la, na tela de seleção de personagens, em qualquer modo de jogo, segure Start e aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, BD. Orochi Leona aparece na parte inferior da tela, seus golpes são os mesmos da Leona comum.

**Orochi New Faces Team**  
Não pense que os persona-

gens secretos param por aí. Depois de acionar Orochi lori e Leona, ainda na tela de seleção de personagens, também em qualquer modo de jogo, segure Start e aperte ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓, BC. Fazendo isso, o time New Face inteiro (Yashin Shermie e Chris) aparece em versão Orochi, na para inferior da tela.

**Finais secretos**

Normalmente só há finais para os times não combinados, ou seja, 3 personagens de um mesmo time (Kyu, Goro e Benimaru, por exemplo), mas há finais secretos para alguns times editados, confira:

3 Items of God Team:  
Kyu, Chizuru, lori.

94 GiríTeam: King, Mai, Yuri  
Fire Genki Team (só no arcade japonês):  
Kyo, Mai, Billy.

Super HeroTeam:  
Kyo, Ryo, Terry.

SNK Old Games Team:  
Athena, Clark, Ralf.

Lute contra lori no final do Japan Team:  
use Kyo para derrotar Orochi.



## NEO GEO CD WORLD HEROES

### Chilbi Mode

Antes de começar uma luta, aperte e segure A+B+C+D, e então faça a seqüência ↓, ↓, ↓, ↓.

## 32X AFTERBURNER

### Level Select

Quando as palavras "Start" e "Options" aparecerem na tela título, simultaneamente segure A + B + C e aperte → ou ← para escolher a fase em que quer começar.

### Test Mode

Na tela Sega, aperte A + C + Start no Controle dois. Uma voz irá confirmar se der certo. Na tela título, aperte A + B + C + Start no Controle um.

## 32X COSMIC CARNAGE

### Bonus Clame

Na tela "Licensed by SEGA", segure X + B + Z, e aperte Start.

## 32X MORTAL KOMBAT

### Debug Mode

Na tela de apresentação,

faça a seqüência: ↓, ↑, ←, ←, A, →, ↓. Se tudo der certo, aparecerá a mensagem "Cheat Enabled". Escolhendo esta opção, você vai para uma tela preta com várias outras opções.

## 3DO FIFA SOCCER

### Efeitos especiais

Inicie normalmente o game, aperte P para pausar e faça a seqüência abaixo. Se funcionar corretamente, um aviso retangular azul aparecerá na tela, com o nome da dica solicitada.

**Bola batata-quente-** C, R, A, B, B, R, L, A, B, A, B, B, R  
**Paredes invisíveis no campo-** A, B, B, A, C, A, B, A, B, B, A.

**Bola Laser-** L, A, C, R, B, A, L, L.

**Jogadores gigantes-** B, A, B, A, R, B, A, B, B, A, R.

**Jogadores só de calção-** R, A, L, B, A, C, L, A, B, A

## 3DO FLYING NIGHTMARES

### Invencibilidade

Salve o game com o nome "BRICKMODE". Para ativar a invencibilidade, aperte L + R.

## 3DO JOHNNY BAZOOKATONE

### Passwords

Fase 1- SOFTCELL  
Fase 2- LOVESHAK  
Fase 3- STIRITUP  
Fase 4- LIVEAID  
Fase 5- PLECTRUM

## 3DO THE NEED FOR SPEED

### Tráfego voador

Com esta dica, todos os outros carros da pista ficam flutuando. Primeiro dê Start no jogo e, na tela em que o sistema carrega a memória (loading), aperte juntos os botões L + R + ←. Espere o jogo começar e dê Quit. Em seguida repita o mesmo procedimento mais três vezes, trocando apenas os comandos para L + R + ↑, depois L + R + ↓, nesta ordem. Quando acabar este trampo todo, inicie o jogo pra valer e use o botão de breque pra fazer os carros adversários voarem.

### Buzina

Ao escolher seu carro, aperte X e a buzina do carango vai tocar. Para ouvir as buzinas das outras máquinas, use R e L e faça um verdadeiro buzinaço!



## GAME BOY ALLEYWAY

### Vidas infinitas

Para ficar com vidas infinitas, faça com que a bolinha caía no chão sem bater em nada até dar game over. Comece o jogo novamente e você estará com vidas infinitas.

## GAME BOY CASTLEVANIA 2

### 10 Vidas

Use a seguinte password: Vela, vela, coração, coração e, ao iniciar o game, aperte Start duas vezes.

## GAME BOY DONKEY KONG LAND 2

### Todos os Kremkoin

Na tela File Select, selecione qualquer arquivo, segure ← ou → e aperte rapidamente A, B.

## GAME BOY KING OF FIGHTERS '96

### Final secreto

Use Mr. Big, Geese e Krauser vs. Iori, Chizuru e Kyo em seu time.

## Jogue com Crazy Iori / Leona

Faça o truque do Mr. Karate primeiro, então vá a tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Iori / Leona e aperte Start.

### Jogue com Kagura

Faça o truque do Mr. Karate primeiro, então vá a tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Chizuru e aperte Start.

### Jogue com Mr. Karate

Aperte Select 20 vezes no logo da Takara.

### Jogue com Goenitz

Aperte Select três vezes no logo da Takara.

### Jogue com personagens iguais (no modo Team Play)

Na tela da Takara, aperte A + B, e aperte Select.

### Câmera lenta

Pause o game, e aperte Select rapidamente.

## Game Boy R-TYPE

### Programa escondido

Assista ao modo demo e, quando surgirem os scores, aperte → + A + B, juntos. Para brincar no joguinho que aparece, use o botão A para desenhar e o botão B para apagar.

## GAME GEAR ALADDIN

### Invencibilidade

Entre com a password "AIQY"

### Passwords

Level	Password
1	AJGJ
2	LAEA
3	ASNF
4	NEVA
5	AALG
6	BLTO
7	VIAN

## GAME GEAR

### JUDGE DREDD

### Passwords

Level	Password
2	sentence
3	software
4	anderson

## GAME GEAR SONIC SPINBALL Cheat Codes





Entre no Options e ouça as músicas indicadas usando a opção SFX. A tela irá balançar se der certo.

**Sonic-Zilla**  
0,2,1,1,6,6

**Anti-Gravity Sonic**  
0,9,0,1,6,8  
Para ativar segure  
A+B+Start

**Direto ao Chefe**  
0,2,1,5,6,6  
Para ativar segure A + B +  
Start

**Fast Mual**  
0,4,2,5,5,7

**Sega CD**  
**BRUTAL**  
**Controle os mestres**

Para controlar Karate Croc, um dos mestres, faça a seqüência na tela de apresentação: ↑, ↓, A, B, C, C, B, A, ↓, ↑. Inicie o Game e ao selecionar seu personagem, você verá o personagem secreto. Para jogar com Dali Llama, o último mestre do game, basta fazer a seguinte seqüência na tela de apresentação bem no momento em que aparecer a palavra "Brutal", confira: C, A, B, A, ←, A.

**Sega CD**  
**CLIFFHANGER**  
**99 Continues**

Na tela de apresentação, faça a seqüência: ←, →, Start, C e A com o controle 2.

**Snowboarding**

Para ir direto para a tela do Snowboard (Skate na neve), faça a seguinte seqüência: A, B, C, ↓, ↑, com o controle 2.

**Cliffboarder**

Esta dica é animal, ela permite que você pratique Snowboard em oito circuitos diferentes com Time Attack e tudo. Na tela

de apresentação é só fazer a seguinte seqüência: C, B, A, ↑, ↓, ←, →, Start no controle 2. Uma tela de opções vai aparecer onde você pode escolher as pistas e detonar.

**SEGA CD**  
**FLASHBACK: THE QUEST**  
**FOR IDENTITY**  
**Passwords**

Level	Password
1	CUCKOO
2	INKER
3	ROBOT
4	ARTIE
5	ZTIR
6	APPDUS
7	STORM
Final	SANFRA





### **AUTOMOBILE LAMBORGHINI**

Tempo infinito ..... 800CE76F 0063

### **BLAST CORPS**

Hydraulics Sidesweeper infinitos  
..... 803EDB51 0063

### **CLAYFIGHTER 63 1/3**

Personagens extras/opções secretas  
..... 801A2B41 000F

### **CRUIS'N USA**

Tempo infinito ..... 8015094D 0045  
Sempre em 1º lugar ..... 8015022B 0001

### **DARK RIFT**

9 Rounds ..... 8004C1D1 0009

### **DOOM 64**

Blue key ..... 8006328F 0001  
Yellow Key ..... 80063293 0001  
Red Key ..... 80063297 0001  
Blue Skull Key ..... 8006329B 0001  
Yellow Skull Key ..... 8006329F 0001  
Red Skull Key ..... 800632A3 0001  
Gun/Chain Gun ..... 800632E2 00FF  
Shotgun ..... 800632E7 0064  
Rlasma/BFG/Laser Weapon Ammo  
..... 800632EB 0064  
Sempre ter arma ..... 800632C3 0001  
Sempre ter Shotgun ... 800632C7 0001  
Sempre ter Double Shotgun  
..... 800632CB 0001  
Sempre ter Chain Gun ..800632CF 0001

Sempre ter Missile Launcher.....  
..... 800632D3 0001  
Sempre ter Chainsaw . 800632BB 0001  
Sempre ter Plasma Rifle  
..... 800632D7 0001  
Sempre ter BFG 9000 800632DB 0001  
Armor infinita ..... 8006326F 00FF  
Fogo rápido ..... 8106333A 0B94  
Sem Weapon Graphics 80063343 0000  
Invencibilidade ..... 8006330B 0002  
Map Markers On ..... 8006330B 0004  
Invencibilidade e Map Markers  
..... 8006330B 0006

### **DUKE NUKEM 64**

Ammo infinita (Pistol). 802A5A01 00FF  
Todas as chaves ..... 802A5A47 000F  
Shotgun ..... 802A5ABB 0001  
Ammo infinita (Shotgun)  
..... 802A5A03 00FF  
Sub Machine Guns ..... 802A5ABC 0001  
Ammo infinita (SMG's) 802A5A05 00FF  
Grenade Launcher ..... 802A5ABD 0001  
Ammo infinita (Grenade Launcher)  
..... 802A5A07 00FF  
Pipe Bombs ..... 802A5ABE 0001  
Ammo infinita (Pipe Bombs)  
..... 802A5A09 00FF  
Shrinker ..... 802A5ABF 0001  
Ammo infinita (Shrinker)  
..... 802A5A0B 00FF  
Expander ..... 802A5AC0 0001  
Ammo infinita (Expander)  
..... 802A5A0D 00FF  
Missile Launcher ..... 802A5AC1 0001  
Ammo infinita (Missile Launcher)  
..... 802A5A0F 00FF  
Plasma Cannon ..... 802A5AC2 0001



Ammo infinita (Plasma Cannon)  
 ..... 802A5A11 00FF  
 Laser Trip Bomb ..... 802A5AC3 0001  
 Ammo infinita (Laser Trip Bomb)  
 ..... 802A5A13 00FF  
 Armor infinita ..... 812A5A92 0064  
 Vitamina K infinita ..... 812A5A90 0190  
 Jet Pack infinito ..... 812A5A8E 0640  
 Scuba Gear infinito ..... 812A5A8C 1900  
 Modificador de arma equipada  
 ..... 802A5A23 000?  
 Abrir Cheat Menu ..... 801012DB 0001  
 Abrir Cheat de invencibilidade  
 ..... 801012DC 0001  
 Abrir Cheat Monsters . 801012E0 0001  
 Abrir Cheat para todos os itens  
 ..... 801012E4 0001  
 Abrir Cheat para Level 801012E8 0001  
 Energia infinita Level Codes 1º Level  
 ..... 80247463 00FF

### **EXTREME-G**

100 Pontos ..... 80167C37 0063  
 Turbos infinitos ..... 801635CB 0003  
 ..... 801635CF 0003  
 Modificador de modo .... 81095F6E ????  
 Sempre em 1º ..... 80163727 0001  
 Modificador de volta ..... 80163711 00??  
 Dígitos que acompanham os códigos  
 modificadores de volta  
 01 - Lap 1      02 - Lap 2      03 - Lap 3

### **Dígitos que acompanham os códigos modificadores de modo**

0001 - Boulder  
 0002 - Fish Eye Lena  
 0003 - Boulder & Fish Eye Lena  
 0004 - Magnify

0008 - Anti-Gravity  
 000A - Anti-Grav & Fish Eye Lens  
 0010 - Wireframe  
 0011 - Boulder& Wireframe  
 0020 - Stealth Mode  
 0040 - Ghost Mode  
 0080 - Ugly Mode  
 0200 - Extreme

### **FIFA SOCCER 64**

Modificador de Score do time visitante  
 ..... 80119043 00??  
 Modificador de Score do time da casa  
 ..... 80119047 00??

### **HEXEN**

Invencibilidade ..... 811DB84C FFFF  
 Sempre ter Axe/Staff/Frost Shards  
 ..... 8013DB77 00FFF  
 Sempre ter Hammer/Firestorm/Arc of Death  
 ..... 8013DB7B 00FF  
 Sempre ter Quietus /Wraithverge / Bloods-  
 courge ..... 8013DB7B 00FF  
 Blue Mana infinita ..... 8013DB7D 00CF  
 Green Mana infinita ..... 8013DB7F 00CF

### **KILLER INSTINCT GOLD**

Energia infinita para P1 ... 801D3484 0069  
 P1 Slow Jump/Walk ..... 801D347D 0050  
 P1 Fast Punch/Kick ..... 801D347E 0010  
 P1 Intocável ..... 801D3404 000A  
 P1 invisível.....801D34A1 00FF  
 Modificador de tamanho p/ P1  
 ..... 801D34A2 00??  
 P1 Slow Punch/kick ..... 801D347F 0050  
 P1 não pode pular e só pode usar chute



médio ..... 801D3481 0010  
 Golpes especiais com chute médio do P1  
 empurram ele para trás ... 801D34A4 0010

### **GOLDENEYE 007**

Jogadores achatados 800211 DF 0001

#### **DAM**

Energia infinita ..... 810D303C 3F80  
 ..... 810D304E 0000  
 Ammo infinita ..... 800D37FF 0007

#### **FACILITY**

Energia infinita ..... 810B643C 3F80  
 ..... 810B644E 0000  
 Ammo infinita ..... 800B6BFF 0007

#### **RUNWAY, SURFACE & DEPOT**

Energia infinita ..... 810D943C 3F80  
 ..... 810D944E 0000  
 Ammo infinita ..... 800B9BFF 0007

#### **BUNKER & SILO**

Energia infinita ..... 810B3C3C 3F80  
 ..... 810B3C4E 0000  
 Ammo infinita ..... 800B43FF 0007

#### **FRIGATE**

Energia infinita ..... 810C683C 3F80  
 ..... 810C684E 0000  
 Ammo infinita ..... 800C6FFF 0007

#### **SURFACE 1**

Energia infinita ..... 810E633C 3F80  
 ..... 810E634E 0000  
 Ammo infinita ..... 800C6FFF 0007

#### **SURFACE 2**

Energia infinita ..... 810E633C 3F80  
 ..... 810C684E 0000  
 Ammo infinita ..... B00C6FFF 0007

#### **BUNKER**

Energia infinita ..... 810B3C3C 3F80  
 ..... 810B3C4E 0000  
 Ammo infinita ..... 800B43FF 0007

#### **STATUE**

Energia infinita ..... 810C543C 3F80  
 ..... 810C544E 0000  
 Ammo infinita ..... 800C5BFF 0000

#### **ARCHIVES**

Energia infinita ..... 810CCC3C 3F80  
 ..... 810CCC4E 0000  
 Ammo infinita ..... 800CD3FF 0007

#### **STREETS**

Energia infinita ..... 810D6C3C 3F80  
 ..... 810D6C4E 0000  
 Ammo infinita ..... 800D73FF 0007

#### **TRAIN**

Energia infinita ..... 810C043C 3F80  
 ..... 810C044E 0000  
 Ammo infinita ..... 800C0BFF 0007

#### **MACE: THE DARK AGE**

Energia infinita para P1 .. 8008B1E7 0064  
 Botão do GS para 25% de energia para P1  
 ..... 8908B1E7 0019  
 Botão do GS para 50% de energia para P1  
 ..... 8908B1E7 0052  
 Botão do GS para 75% de energia para P1  
 ..... 8908B1E7 004B  
 Botão do GS para matar com 1 hit - P1  
 ..... 8908B1E7 0001



P1 sem energia ..... 8008B1E7 0000  
 Energia infinita para P2 .. 8008AE5F 0064  
 Botão do GS para 25% de energia para P2  
 ..... 8908AE5F 0019  
 Botão do GS para 50% de energia para P2  
 ..... 8908AE5F 0032  
 Botão do GS para 75% de energia para P2  
 ..... 8908AE5F 004B  
 Botão do GS para matar com 1 hit - P2  
 ..... 8908AE5F 0001  
 P2 sem energia ..... 8008AE5F 0000

### **MARIO KART 64**

Sem limite de voltas ..... 81164390 0000  
 ..... 81164392 0002  
 Aperte o botão do GS quando restar 1  
 volta ..... 891643900000  
 ..... 89164392 0001

### **MORTAL KOMBAT TRILOGY**

Energia infinita para P1 8016984D 00A6  
 Barra de energia de P1 sempre em  
 Aggressor ..... 801698E1 0030  
 Barra de energia de P2 sempre em  
 Aggressor  
 ..... 801698E3 0030  
 Aperte o botão do GS para 25% de  
 energia p/ P1 ..... 8916984D 0029  
 Aperte o botão do GS para 50% de  
 energia p/ P1 ..... 8916984D 0053  
 Aperte o botão do GS para 75% de  
 energia p/ P1 ..... 8916984D 0070  
 Aperte o botão do GS para matar com 1  
 hit - P1 ..... 8916984D 0001

### **NBA HANG TIME**

Modificador de Score (P1)  
 ..... 800A668B 00??

Modificador de Score (P2)  
 ..... 800A66B 00??

### **STAR FOX 64**

Vidas infinitas ..... 80157911 0040  
 Smart Bombs infinitas ..... 8016DC13 0004  
 Jogadores sem tiros ..... 801579180040  
 Rings no Training Mode XX  
 ..... 801600F3 0001  
 Kills no Training Mode XX 801600E3 0001  
 Matar inimigos rapidamente  
 ..... 801579070040  
 ..... 801579090040

### **SAN FRANCISCO RUSH**

Ativar Stop Timer ..... 800F4090 0001  
 Ativar Auto Abort Disable. 800F4078 0001  
 Ativar mudança de textura das pistas  
 ..... 800F3DA0 0001  
 Ativar Cones 40 Mines ... 800F3F88 0001  
 Ativar Disable Car 2 Car Control  
 ..... 800F4050 0001  
 Ativar Resurrect in Place 800F4080 0001  
 Ativar medo ponta-cabeça  
 ..... 800F4061 0001  
 Modificador de gravidade  
 ..... 800F3D91 00??

### **Dígitos para acompanhar o código modificador de gravidade**

- 00 - A Balloon & 2 Weights
- 01 - Normal
- 02 - 1 Weight
- 03 - 2 Weights

### **STAR WARS: SHADOWS OF THE EMPIRE**

Vidas infinitas ..... 800E050B 00FF  
 Mísseis infinitos ..... 800E1265 00FF



### **SUPER MARIO 64**

Aperte o botão do GS para 99 moedas  
 ..... 8933B218 0063  
 Vidas infinitas ..... 8033B21D 0064  
 Energia/Breath infinitos 8133B21E 08FF  
 Level Select ..... A032D58C 0001  
 Debug Mode ..... A032D598 0001  
 Sound Display ..... A032D594 0001  
 Hat Usage infinito ..... 8133B226 FFFF  
 No Power Display ..... 803325F4 0001  
 Mario invisível ..... 8033B220 0020  
 Half Mario ..... 8033B221 0000  
 Limbo Mario ..... 8033B3BC 00C0  
 Mario corre para trás ... 8033B3BC 0080  
 Subir ladeiras ..... A1253DAC 0000  
 ..... A1253DAE 0000  
 ..... A1253DB0 0000  
 ..... A1253DB2 0000  
 Remover boné de Mario  
 ..... A1254A30 0000  
 ..... A1254A32 0000  
 Monstros não machucam Mario  
 ..... A125460C 240B  
 ..... A125460E FFFF  
 ..... A1254610 A54B  
 ..... A1254612 0026  
 ..... A1254614 1000  
 ..... A1254616 000C  
 Game super rápido ..... A1248154 0000  
 ..... A1248156 0000

### **TETRISPHERE**

Mísseis infinitos ..... 80112F9F 0003  
 Tela de cheat menu secreta  
 ..... 8011265F 00AD

### **TOP GEAR RALLY**

Todas as pistas, normais e invertidas  
 ..... 803243CE 00EF  
 (inclui Strip Mine) ..... 80S243CF 00EE  
 Flip Side (dirija fora do carro para ver)  
 ..... 802243AE 0004  
 Upside Down (dirija dentro do carro para  
 ver) ..... 802243AE 0064

### **TUROK: DINOSAUR HUNTER**

Chaves level 1 (1-3) ... 80128D33 0007  
 Chaves level 1 (4-6) ... 80128D37 0007  
 Chaves level 2 (1 & 2) & Level 3 (1)  
 ..... 80128D38 0007  
 Chaves level 2 (3) & Level 3 (2 & 3)  
 ..... 80128D3F 0007  
 Chaves level 4 (1 & 2) & Level 5 (1)  
 ..... 80128D43 0007  
 Chaves level 6 (1-3) ... 80128D47 0007  
 Chaves level 4 (2) & Level 4 (2 & 3)  
 ..... 80128D48 0007  
 Pistola ..... 80128CF7 0001  
 Shotgun ..... 80128CFB 0001  
 Automatic Shotgun ..... 80128CFF 0001  
 Assault Rifle ..... 80128D03 0001  
 Pulse Rifle ..... 80128D07 0001  
 Mini Gun ..... 80128D0B 0001  
 Grenade Launcher ..... 80128D0F 0001  
 Alien Weapon ..... 80128D13 0001  
 Quad Rocket Launcher 80128D17 0001  
 Particle Accelerator .... 80128D1B 0001  
 Fusion Cannon ..... 80128D1F 0001  
 Chronoscepter ..... 80128D23 0001  
 Pistola infinita/Assault Rifle Ammo  
 ..... 80128CB3 000F  
 Shotgun infinita/Auto Shotgun Ammo  
 (Green Shells) ..... 80128CB7 00FF  
 Pulse Rifle infinito/Alien Weapon/Particle  
 Accelerator Ammo ..... 80128CBB 00FF



Tek Arrows infinitos .... 801280BF 00FF  
 Shotgun infinita/Auto Shotgun Ammo  
 (Red Shells) ..... 80128CC3 00FF  
 Standard Arrows infinitas  
 ..... 80128CCF 00FF  
 Mini Gun infinita ..... 80128CD3 00FF  
 Grenade Launcher Ammo infinita  
 ..... 80128CD7 00FF  
 Quad Rocket Ammo infinito  
 ..... 80128CDB 00FF  
 Fusion Cannon Ammo infinita  
 ..... 80128CDF 00FF  
 Chronoscepter Ammo infinita  
 ..... 80128CE3 00FF  
 Ativar Quack Mode ..... 8011953E 0010  
 Ativar Fly Mode ..... 8011953C 0008  
 Vidas infinitas ..... 80128E5B 00FF  
 Gems infinitas ..... 80128E57 00FF  
**Warp Campaigner Gallery, Show  
 Credits, Fly Mode & Show Enemies  
 Cheats ..... 80119540 00FF**  
**Warp Level 4, 5, 6, 7, 8, Longunter  
 Mantis, Trex Cheats ..... 80119541 00FF**  
**Tiny Enemy Mode, Pen & Ink Mode,  
 Purdy Colors, Disco Mode, Quack  
 Mode & Warp Level 1, 2, 3, Cheats  
 ..... 80119542 00FF**  
**Invencibilidade, Spirit Mode, todas as  
 armas, munição infinita, vidas infinitas,  
 todas as chaves, todos os mapas, Big  
 Head Sesh Cheats .... 80119543 00FF**  
 Não poder atirar ..... 80128E10 00FF

### WAR GODS

Tempo infinito ..... 8033F31B 0063

### WAVE RACE 64

Selecionar Pista XX .... 801DA753 0001

Modificador de velocidade para P1  
 ..... 801C27C7 00??  
 P1 sem limite de "Miss"  
 ..... 801C27CF 0000  
 Tempo infinito Stunt Mode  
 ..... 801C295E 00FF

### WAYNE GRETZKY'S 3D HOCKEY

Modificador de Shot para P1  
 ..... 800E6AB3 00??  
 Modificador de Shot para P2  
 ..... 800E9F8F 00??  
 Modificador de Score para P1  
 ..... 800E6AB1 00??  
 Modificador de Score para P2  
 ..... 800E9F8D 00??





## PASSO A PASSO GAME SHARK

De tanto o pessoal pedir vamos explicar o que é e como utilizar este acessório que facilita sua vida, pois com ele você poderá dar ao seu jogo continues infinitos, todas as armas, invencibilidade; como também deixá-lo mais difícil reduzindo a energia, a munição, diminuindo altura do pulo, etc. Ele já vem com vários códigos gravados, mas você poderá acrescentar estes que nós publicamos e, como só existe em versão estrangeira, você deve seguir as instruções que daremos abaixo. Para Playstation ou para Saturn o procedimento é quase igual, veja agora para Playstation.

1- Conecte o Game Shark em seu Playstation com a chave lateral posicionada para cima, coloque o CD e ligue o aparelho em seguida.

2- Quando aparecer o primeiro menu do Game Shark, selecione a opção "Select Enhancements" com o botão O.

3- No menu seguinte, escolha a opção "New Game" com o botão O.

4- A seguir digite o nome do jogo (botão O seleciona a letra  apaga uma letra,  apaga tudo) e aperte o botão X quando acabar de digitar o nome do game.

5- Se houver o Master Code, aperte , aperte o botão O e digite-o, aperte O quando terminar de digitar o Master Code.

6- Após digitar o nome do jogo (e o Master

Code, se necessário) aperte o botão X e selecione a opção "Save" com o botão O.

7- No próximo menu, selecione a opção "New Code" com o botão .

8- Aperte  e selecione "New Code Description" com o botão O.

9- Digite a descrição do código assim como fez com o nome do jogo.

10- Após digitar a descrição do código, aperte  e o botão O para começar a digitar o código (botão O seleciona a letra, R1 ou R2 avança um espaço, L1 ou L2 volta um espaço; aperte o botão X quando terminar de digitar o código).

11- Se o código ocupar mais que uma linha, repita a operação 10 até digitar todas as linhas.

12- Após digitar o código, aperte o botão X e selecione a opção "Save" como botão O.

13 - Se você quiser digitar outros códigos para este mesmo jogo, repita os procedimentos de 6 a 11.

14- Aperte o botão O para ativar ou desativar os códigos desejados e aperte Start.

15- Agora selecione a opção "Start Game With Enhancements" com o botão O e espere o jogo começar.

Obs.: Se o game tiver Master Code, você deve digitá-lo ou os códigos não funcionarão.





## BIO HAZARD: DIRECTOR'S CUT (japonês)

Energia infinita ..... 800051AC 0080  
 Transformar a faca em Rocket Launcher  
 ..... 800C8784 FF0A  
 Abrir a maioria das portas .... 800C86B4 BFDF  
 ..... 800C86B6 CF7E

### Bio Hazard 2: Trial Edition

Balas infinitas ..... 800A502C 0F02

### ARMAS E ITENS NO BAÚ

#### Códigos dos Slots

1º 800C8724 ????	16º 800C8748 ????
2º 800C8726 ????	17º 800C8750 ????
3º 800C8728 ????	18º 800C8752 ????
4º 800C872A ????	19º 800C8754 ????
5º 800C872C ????	20º 800C8756 ????
6º 800C872E ????	21º 800C8758 ????
7º 800C8730 ????	22º 800C8760 ????
8º 800C8732 ????	23º 800C8762 ????
9º 800C8734 ????	24º 800C8764 ????
10º 800C8736 ????	25º 800C8766 ????
11º 800C8738 ????	26º 800C8768 ????
12º 800C8740 ????	27º 800C8770 ????
13º 800C8742 ????	28º 800C8772 ????
14º 800C8744 ????	29º 800C8774 ????
15º 800C8746 ????	30º 800C8776 ????

**Substitua???? pelo código da arma ou do item desejado**

0001 = FACA  
 FE02 = ANTIGA  
 BERETA  
 FE03 = SHOTGUN  
 FE04 = NOVA  
 BERETA  
 FE05 = COLT PITON  
 FE06 = LANÇA CHAMAS  
 FE07 = BAZOOKA  
 COM EXPLOSIVO R.  
 FE08 = BAZOOKA  
 COM ACIDS R.  
 FE09 = BAZOOKA  
 COM FLAME R.  
 FE0A= LANÇA MÍSSEIS  
 FE0B = CLIP PARA A

BERETA  
 FE0C = MUNIÇÃO  
 PARA A SHOTGUN  
 FE0D = BALAS DE  
 DUMDUM  
 FE0E = MUNIÇÃO  
 PARA A COLT  
 FE0F = COMBUSTÍVEL  
 DO LANÇA CHAMAS  
 FE10 = EXPLOSIVE  
 ROUNDS  
 FE11 = ACIDS  
 ROUNDS  
 FE12 = FLAME  
 ROUNDS  
 0013 = GARRAFA VAZIA

0014 = GARRAFA  
 COM ÁGUA  
 0015 = GARRAFA  
 COM UMB Nº 2  
 0016 = GARRAFA  
 COM UMB Nº 4  
 0017 = GARRAFA  
 COM UMB Nº 7  
 0018 = GARRAFA  
 COM UMB Nº 13  
 0019 = GARRAFA  
 COM YELLOW 6  
 001A = GARRAFA  
 COM NP 003  
 001B = GARRAFA  
 COM V-JOLT  
 001C = BROKEN  
 SHOTGUN  
 001D = CRANK MANIVELA  
 001E = CRANK MANIVELA  
 EXAGONAL  
 001F = WOOD EMBLEM  
 0020 = GOLD EMBLEM  
 0021 = BLUE JEWEL  
 0022 = RED JEWEL  
 0023 = NOTAS MUSICAIS  
 0024 = WOLF MEDAL  
 0025 = EAGLE  
 MEDAL  
 0026 = PÓ QUÍMICO  
 0027 = BATERIA  
 0028 = MO DISC  
 0029 = WIND CREST  
 002A = FLARE  
 002B = SLIDES  
 002C = MOON  
 CREST INTEIRO  
 002D = STAR CREST  
 002E = SUN CREST  
 002F = INK RIBBON  
 0030 = ISQUEIRO  
 0031 = MOON

CREST, METADE  
 0032 = MOON  
 CREST, OUTRA METADE  
 0033 = SWORD KEY  
 0034 = ARMOR KEY  
 0035 = SHIELD KEY  
 0036 = HELMET KEY  
 0037 = WESKER'S  
 LAB. KEY  
 0038 = SPECIAL KEY  
 0039 = DORMITORY  
 KEY  
 003A = DORMITORY  
 KEY 002  
 003B = C-ROOM KEY  
 003C = LABORATORY  
 KEY  
 003D = CHAVE DE  
 GAVETA  
 003E = RED BOOK  
 003F = DOOM BOOK 2  
 0040 = DOOM BOOK 1  
 0041 = F. AID SPRAY  
 0042 = SERUM  
 0043 = RED HERB  
 0044 = GREEN HERB  
 0045 = BLUE HERB  
 0046 = GREEN HERB  
 + RED HERB  
 0047 = GREEN HERB  
 + GREEN HERB  
 0048 = GREEN HERB  
 + BLUE HERB  
 0049 = MIXED  
 HERBS + RED HERB  
 004A = MIXED  
 HERBS + GREEN  
 HERB  
 004B = MIXED  
 HERBS + BLUE HERB

**Cícero M. de Lima  
 Goiânia - GO**



**FINAL FANTASY VII (japonês)**

**Códigos exclusivos para todas as Materias no Level Master**

Parte 1	Parte 2	Parte 3
3009B5F8 0000	3009B634 000F	3009B670 001E
3009B5FC 0001	3009B638 0010	3009B674 001F
3009B600 0002	3009B63C 0011	3009B678 0020
3009B604 0003	3009B640 0012	3009B67C 0021
3009B608 0004	3009B644 0013	3009B680 0022
3009B60C 0005	3009B648 0014	3009B684 0023
3009B610 0006	3009B64C 0015	3009B688 0024
3009B614 0007	3009B650 0016	3009B68C 0025
3009B618 0008	3009B654 0017	3009B690 0026
3009B61C 0009	3009B658 0018	3009B694 0027
3009B620 000A	3009B65C 0019	3009B698 0028
3009B624 000B	3009B660 001A	3009B69C 0029
3009B628 000C	3009B664 001B	3009B6A0 002A
3009B62C 000D	3009B668 001C	3009B6A4 002B
3009B630 000E	3009B66C 001D	3009B6A8 002C
Parte 4	Parte 5	Parte 6
3009B6AC 0030	3009B6E8 003F	3009B724 004E
3009B6B0 0031	3009B6EC 0040	3009B728 004F
3009B6B4 0032	3009B6F0 0041	3009B72C 0050
3009B6B8 0033	3009B6F4 0042	3009B730 0051
3009B6BC 0034	3009B6F8 0043	3009B734 0052
3009B6C0 0035	3009B6FC 0044	3009B738 0053
3009B6C4 0036	3009B700 0045	3009B73C 0054
3009B6C8 0037	3009B704 0046	3009B740 0055
3009B6CC 0038	3009B708 0047	3009B744 0056
3009B6D0 0039	3009B70C 0048	3009B748 0057
3009B6D4 003A	3009B710 0049	3009B740 0058
3009B6D8 003B	3009B714 004A	3009B750 0059
3009B6DC 003C	3009B718 004B	3009B754 005A
3009B6E0 003D	3009B71C 004C	
3009B6E4 003E	3009B720 004D	

Obs.: Você terá acesso a todas as Materias e elas estarão na ordem de 1º Slot até o 88º Slot. Todas as Materias estarão no level Master e você poderá equipá-las ou vendê-las quantas vezes quiser, pois elas serão infinitas. Você deve entrar no jogo com os 6 códigos ativados para ter acesso a todas as Materias e poderá tanto iniciar uma nova partida quanto carregar um jogo já salvo. Todas as Materias obtidas com os códigos substituirão as Materias que você já possuía. É aconselhável que você jogue fora todas as Materias que já possuía antes de ativar os códigos pois as novas Materias ficam no level da qual ele substituiu. Se você tiver uma Zentai-ka no level 1, por exemplo, qualquer Materia dos códigos que sobrepor esta Zentai-ka, vai ficar no level 1 também, portanto, jogue fora todas as Materias que você possuía para garantir que todas as Materias dos códigos venham no level Master.



## FINAL FANTASY VII (Americano)

Salvar a qualquer momento .....	8009D2A6 0000
Gil infinito .....	8009D260 FFFF
Muito AP após as batalhas .....	8009D7DC C350
Muita Exp após as batalhas .....	8009D7D8 FFFF
Limit mais rápido 1)1 12 pers .....	800F5E6A 00FF
Limit mais rápido 1)122 pers. ....	800F5E9C 00FF
Limit mais rápido 1)1 32 pers .....	800F5ED2 00FF

### MODIFICADOR DE ITEM

1ª Posição .....	8009CBE0 ????
2ª Posição .....	8009CBE2 ????
3ª Posição .....	8009CBE4 ????
4ª Posição .....	8009CBE6 ????
5ª Posição .....	8009CBE8 ????
9ª Posição .....	8009C8F0 ????
10ª Posição .....	8009CBE2 ????
11ª Posição .....	8009CBF4 ????

### Dígitos que acompanham os códigos modificadores de itens

#### -AERITH-

C6BE - Guard Rod  
C6BF - Misery Rod  
C6C0 - Full Metal Rod  
C6C1 - Strike Rod  
C6C2 - Prism Rod  
C6C3 - Aura Rod  
C6C4 - Wizard Rod  
C6C5 - Wiser Rod  
C6C6 - Fairy Rod  
Umbrella Guard

#### - CLOUD -

C680 - Buster Sword  
C681 - Misery Saber  
C682 - Hard Breaker  
C683 - Butterfly Edge  
C684 - Enhanced Sword  
C685 - Ogre-Nix  
C686 - Crystal Sword  
C687- Force Eater  
C688 - Ruin Blade  
C68A - Ding Bat  
C68C - Apocalypse  
C68E - Ragnarok  
C68F - Ultima Weapon

#### -TIFA-

C690- Lazer Glove  
C691 - Metal Knuckle  
C692 - Misery Claw

C693 - Grand Glove  
C694 - Tiger's Fang  
C695 - Diamonds Knuckle  
C696 - Dragon's Claw  
C697 - Crystal Glove  
C698 - Motor Drive  
C699 - Platinum Fist  
C69A - Kaizer Knuckle  
C69B - Glove  
C69C - Over Soul  
C69D - Master Fist  
C69E - God's Hand  
C69F - Premium Heart

#### - BARRET -

C6A0 - Gathering Gun  
C6A1 - Assault Gun  
C6A2 - Cannon Ball  
C6A3 - Atomic Scissor  
C6A4 - Hard Vulcan  
C6A5 - Chain Saw  
C6A6 - Micro Lazer  
C6A7 - A.M. Oannon  
C6A8 - W. Machine Gun  
C6A9 - Drill Arm  
C6AA - Solid Bazooka  
C6A5 - Rocket Punch  
C6AC - Enemy Launcher  
C6AD - Pile Bunker  
C6AE - Maximum Ray  
C6AF - Missing Score

#### -YUFFIE-

C607- Hand Spear  
C0D8 - Boomerang

C6DA - Round Crescent  
C60B - Hawk's Eye  
C6DC - Crystal Cross  
C6DD - Wind Slash  
CBDE - Twin Viper  
C6DF - Nautsi-Shape-Spear  
C6E0 - Super Ball  
C6E2 - Raising Sun

#### - RED XIII-

C6B0- Misery Clip  
C6B1 - Gammon Hairpin  
C6B2- Silver Barette  
C6B3- Gold Barette  
C6B4 - Adamant Clip  
C6B5 - Crystal Comb  
C6B6 - Magic Comb  
C6B7 - Platina Barette  
C6B8 - Saint Clip  
C6BA - Seraph Comb  
C6BB- Behemoth Horn  
C6BC - Superior Clip  
C6BD - Limited Moon

#### - VINCENT -

C6F2 - Quick Silver  
C6F3 - Spas  
C6F4 - Randoll Riot  
C6F5 - Spacial Machine Gun  
C6F6 - Winchester  
C6F7 - Peacemaker  
C6F8 - Bantering  
C6F9 - Long Barrel R  
C6FA - Silver Jade Cannon  
C6FB - Sniper Cr  
C6FC - High Brow  
C6FD - Outsider  
C6FE - Death Panalty

#### - CAIT SIT-

C6E5 -Yellow Mega Phone  
C6E6 - Green Mega Phone  
C6E7 - Blue Mega Phone  
C6E8 - Red Mega Phone  
C6E9 - Crystal Mega Phone  
C6EA - White Mega Phone  
C6EB - Black Mega Phone

C6EC - Silver Mega Phone  
C6EE - Gold Mega Phone  
C6F1 - Marvalous Cheer

#### -CID-

C6C9 - Spear  
C6CA - Slash Spik  
C6CB - Trldent  
C6CC - Pole Arc  
C6CD - Partisan  
C6CF - Javelin  
C6D0- Claw Lance  
C6D1 - Mop  
C6D2 - Dragoon Lance  
C6D3 - Dragon Crescent Blade  
C6D5 - Longiness  
C6D6 - Venus Gospel

#### -Braceletes-

C700 - Bronze Bangle  
C701 - Iron Bangle  
C702 - Chitan Bangle  
C703 - Mistery Bracelet  
C704 - Carbon Bangle  
C705 - Silvar Bracelet  
C706 - Gold Bracelet  
C707 - Diamond Bangle  
C708 - Crystal Bangle  
C709 - Platinum Bangle  
C70A - Rune Bracalet  
C70B - Edging Coat  
C70C - Wizard Breast  
C70D - Adamant Bangle  
C70E - Gigas Bracelet  
C70F - Imperial Guard  
C710 - Aegis Bracetet  
C711 - Force Breasts  
C712 - Warriors Bangle  
C713 - Shin-Ra Defense  
C714 - Shin-Ra Defense 2  
C715 - Four Slot  
C716 - Fire Bracelet  
C717 - Holy Bracelet  
C718 -Thunder Bracelet  
C719 - Dragon's Bracelet  
C71A - Minerva Breast  
C71B - Escort Guard  
C71C - Misteel  
C71 E - Advanced Bangle  
C71 F - Chocobo's Bracelet



### FINAL FANTASY TATICS (Japonês)

#### Dinheiro infinito

8005483C E0FF  
8005483E 5F5E

#### Itens

##### Parte 1

80056730 5000  
80056732 5050  
80056734 5050  
80056736 5050  
80056738 5050  
8005673A 5060  
8005573C 5050  
8005673E 5050  
80056742 5050  
80056744 5050  
80056770 5050  
80056772 5050  
80056774 5050  
80056776 5050  
80056778 5050

##### Parte2

8005677A 5050  
8005677C 5050  
8005677E 5050  
80056780 5050  
80056782 5050

**Job Points:** Para outros personagens, siga o modelo. Por exemplo, para o 4º personagem seria 80055352 FFFF, para o 5º, 8005542 FFFF, para o 6º, 8005552 FFFF.

#### 1º personagem

80055052 FFFF  
80055054 FFFF  
80055056 FFFF  
80055058 FFFF  
8005505A FFFF  
8005505C FFFF  
8005505E FFFF  
80055060 FFFF  
80053062 FFFF  
80055064 FFFF  
80055066 FFFF  
80055068 FFFF  
8005506A FFFF  
8005506C FFFF  
8005506E FFFF

80055070 FFFF  
80055072 FFFF  
80055074 FFFF  
80055076 FFFF  
80055078 FFFF  
8005507A FFFF  
8005517C FFFF  
8005507E FFFF  
80055080 FFFF  
800550A0 FFFF

#### 2º personagem

##### Parte 1

80055152 FFFF  
80055154 FFFF  
80055156 PFFF  
80055158 FFFF  
8005515A FFFF  
8005515C FFFF  
8005515E FFFF  
80055160 FFPF  
80055162 FFPF  
80055164 FFFF  
80055166 FFFF  
80055168 FFFF  
8005516A FFFF  
80055160 FFFF  
8005516E FFFF

##### Parte 2

80055170 PFFF  
80055172 FFFF  
80055174 FFFF  
80055176 FFFF  
8005517A FFFF  
80055178 FFFF  
8005527C FFFF  
8005517E FFFF  
80055180 FFFF  
800551A0 FFFF

#### 3º personagem

80055252 FFFF  
80055254 FFFF  
80055256 FFFF  
80055258 FFFF  
8005525A FFFF  
8005525C FFFF  
8005525E FFFF  
80055260 FFFF  
80055262 FFFF  
80055264 FFFF  
80055266 FFFF  
80065268 FFFF  
8005526A FFFF  
8005526C FFFF  
8005526E FFFF

80055270 FFFF  
80055272 FFFF  
80055274 FFFF  
80055276 FFFF  
8005527A FFFF  
80055278 FFFF  
8005527C FFFF  
8005527E FFFF  
80055280 FFFF  
800552A0 FFFF

#### STATUS

	Pers. Principal	2º Personagem	3º Personagem
EXP	30054FF9 0063	300550F9 0063	300551F9 0063
LEVEL	30054FFA 0063	300550FA 0063	300551FA 0063
BRAVE	30054FFB 0063	300550FB 0063	300551FB 0063
FAITH	30054FFC 0063	300550FC 0063	300551FC 0063
HP	30054FFE 0063	300550FE 0063	300551FE 0063
MP	80055002 00EE	80055102 00EE	80055202 00EE
SPEED	80055004 0D00	80055104 0D00	80055204 0D00
AT	80055008 0017	80055108 0017	80055208 0017
AT	8005500A 1900	8005510A 1900	8005520A 1900

Para outros personagens, siga o modelo. Por exemplo, para o 4º personagem, seria 300552F9 0063, Level, 300552FA 0063, MP, 80055302 00EE. EXP para o 5º personagem, 300553F9 0063, Level, 300553FA 0063, MP, 80055402 00EE e...



### **CASTLEVANIA: SYMPHONY OF THE NIGHT (AMERICANO)**

Player Level 99 .....	80097BEE	OFFF
MP infinito .....	80097BB0	00FF
Ouro infinito .....	80097BE2	0FFF
Corações infinitos .....	80097BA8	00FF
Energia infinita .....	80097BA0	270F
.....	80097BA4	270F
Max Attack .....	800F4BF6	1400
Max Guard .....	800F504E	1400
Max Str .....	80097BB8	03E7
Max Con .....	80097BBC	03E7
Max Int .....	80097BC0	03E7
Max Luck .....	80097B04	03E7
Experiência Máxima .....	80097BEC	423F
.....	80097BEE	000F

#### **Todos os itens especiais (Parte 1)**

.....	80097982	8180
.....	80097984	8382
.....	80097986	8584
.....	80097988	8786
.....	80097964	0303
.....	80097966	0303
.....	80097968	0303
.....	8009796A	0303
.....	80097960	0303
.....	8009796E	0303
.....	80097970	0303
.....	80097972	0303
.....	80097974	0303
.....	80097976	0303

#### **Todos itens especiais (Parte 2)**

.....	80097978	0303
.....	8009797A	0303
.....	8009797C	0303
.....	8009797E	0303
.....	80097980	0303

### **CROC: LEGEND OF THE GOBBOS**

Sempre ter 100 Cristais ...	80074964	0064
Sempre ter 6 Gobbos salvos	.....	8007496C 0006
Vidas infinitas.....	80074FDC	0003
Ter todos os 5 cristais coloridos.	.....	80074AC8 0001
Ter sempre a Oold Key ...	80074AC0	0001
Ter sempre a Silvar Key ...	80074AC4	0001
Ter todas asa partes do quebra-cabeça	.....	80074E6C 0008

### **DRAGON BALL FINAL BOUT (japonês)**

Energia infinita para P1 ..	80072350	0188
P1 sem energia .....	80072350	0000
Energia infinita para P2 ..	800723CC	0188
P2 sem energia .....	800723CC	0000
Barra de Power cheia para P1	.....	80072352 0004
P1 sem barra de Power ..	80072352	0000
Barra de Power cheia para P2	.....	800723CE 00C4
P2 sem barra de Power...	800723CE	0000
7 personagens secretos	.....	8003BB24 FEEE
.....	.....	8003BB26 EEEF

### **EINHANDER (Japonês)**

1-Up infinito .....	8008109C	0003
Vidas infinitas .....	8008109C	0003
Armas especiais infinitas..	8008450A	0190
Invencibilidade .....	800853F0	00CD
Use Special Aircraft A ...	8008110C	0003
Use Special Aircraft 8 ....	8008110C	0004
Nota: Não use os códigos 4 e 5 ao mesmo tempo.		



**FI: CHAMPIONSHIP EDITION**

Velocidade máxima ..... 800C6F50 7750  
 Tempo infinito ..... 800B3440 1700

**FRONT MISSION 2 (japonês)**

Grana infinita ..... 80112978 FFFF  
 ..... 8011297A 00FF  
 Ash Level 99 ..... 800ECDB0 6300  
 ..... 800ECDB2 6363  
 Joyce Level 99 ..... 800ECE16 6363  
 ..... 800ECE18 0063  
 Amia Level 99 ..... 800ECE7A 6363  
 ..... 800E0E7C 0063  
 Griff Level 99 ..... 800ECEDC 6300  
 ..... 800ECEDE 6363  
 Thomas Level 99 ..... 800ECF40 6300  
 ..... 800ECF42 6363  
 Rocky Level 99 ..... 800ECFA6 6363  
 ..... 800ECFA8 0063  
 Roswell Level 99 ..... 800ED00A 6363  
 ..... 800ED00C 0063

**GHOST IN THE SNELL (japonês)**

**Mission 1**  
 Energia infinita ..... 80120258 00C8  
**Mission 2**  
 Energia infinita ..... 8011F390 00C8  
**Mission 3**  
 Energia infinita ..... 80120C30 00C8  
 Congelar tempo ..... 80120C24 0DF7  
**Mission 4**  
 Energia infinita ..... 801227A4 0008  
 Congelar tempo ..... 80122798 0DF7  
**Mission 5**  
 Energia infinita ..... 8011FD4C 00C8  
**Mission 6**  
 Energia infinita ..... 801276E4 0008

Congelar tempo ..... 801276D8 0DF7

**Mission 7**  
 Energia infinita ..... 80125D04 0008  
**Mission 8**  
 Energia infinita ..... 801 204A8 00C8  
**Mission 9**  
 Energia infinita ..... 801253E4 00C8  
 Congelar tempo ..... 801253D8 0DF7  
**Mission 10**  
 Energia infinita ..... 80125084 00C8  
**Mission 11**  
 Energia infinita ..... 80122F84 0008  
**Mission 12**  
 Energia infinita ..... 8012BD50 0008

**HEXEN**

Todas as chaves ..... 800E7DA0 FFFF  
 Blue Mana Infinita ..... 800E7DC0 0008  
 Green Mana Infinita ..... 800E7DC4 00C8  
 Classe de armadura alta  
 ..... 800E7C7E 01E0  
 Armas extras ..... 800E7DB4 0001  
 ..... 800E7DB8 0001

**MARVEL SUPER HEROES (Japonês)**

Energia infinita para P1 .. 80091FE4 0090  
 P1 sem energia ..... 80091FE4 0000  
 Energia infinita para P2 .. 80092214 0090  
 P2 sem energia ..... 80092214 0000

**METAL SLUG**

Vidas infinitas para Player 1  
 ..... 800181A2 0600  
 Vidas infinitas para Player 2  
 ..... 80018142 0600  
 Bombas infinitas para P1  
 ..... 800182E0 000A  
 Bombas infinitas para P2 8001838C 000A



- Ammo infinita para Player 1 ..... 800182EE 000A
- Ammo infinita para Player 2 ..... 8001838E 000A
- Vulcan Armor infinita ..... 80018412 0030
- Vulcan Cannon infinita ... 8001843C 070A
- Tempo infinito ..... 8001ECC0 0063

### **MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES**

- Vidas infinitas ..... 800D7D48 0009
- EXP Máxima ..... 800AD200 ????
- Modificador de Experiência ..... 800D7DC4 ????
  - Ter todos os Spells ..... 800AD200 0F00
  - ..... 800D7DC4 0F00
- Energia infinita ..... 800F9FBC 00A6
- MP infinito ..... 800F9FBE 00A6
- MP infinito (Todos os níveis & após morrer) (BPC) ..... 80073764 0000
  - ..... 80073766 0000
  - ..... 80073784 0000
  - ..... 80078786 0000

NOTA. Os códigos de energia e MP infinitos só funcionam no início. Se você morrer eles não mais funcionarão!

NOTA 2. O código 4 usa os códigos 2 & 3 com os modificadores corretos para ter todos os Spells!

### **MOTO RACER**

- Vir sempre em primeiro .. 800A5516 0701
    - ..... 8008F4CC F9F1
  - Velocidade máxima ..... 800A558E 4300
    - ..... 800A5596 4300
  - Tempo da volta 0:00:00 .. 8008ED6C 0000
  - Tempo infinito ..... 8008F6D8 A000
- NOTA. Com o código para vir sempre em primeiro, depois que carregar o código, mude o GS para off e quando a corrida co-

meçar, mude o GS para on e para off novamente. Faça isso toda vez que a corrida começar e você terá uma volta e 63 segundos. Se não voltar o GS para off continuará na segunda volta para sempre.

### **NIGHTMARE CREATURES**

- Spitafield ..... 801C1A66 1000
- ThamesTunnel ..... 801F05FE 1000
- Multi Head Snake Boss .. 80166ADA 1000
- India Docks ..... 801EC7D2 1000
- Highgate Cemetary ..... 801EACB2 1000
- Hampstead Heath ..... 801EF2BE 1000
- Queenhite Docks ..... 801ED4DE 1000
- City ..... 801F057A 1000
- Ice Boss ..... 8015F122 1000
- Regent's Canal ..... 801E6A9A 1000
- London Zoo ..... 801F0F32 1000
- St. Marilebone ..... 801E497A 1000
- Moonsbury ..... 801F1AC6 1000
- Pimlico ..... 801E3E2E 1000
- Ripper Boss ..... 801657D4 1000
- Westminster ..... 801CEDF6 1900
- Westminster II ..... 801BE026 1000
- The Roofs ..... 8017672A 1000

### **Energia infinita (Nadia-Hard)**

- Spitafield ..... 801E8D66 0C0C
- ThamesTunnel ..... 801EF9D2 0C0C
- India Docks ..... 801EC3C6 0C0C
- Highates Cemetary ..... 801EAB26 0C0C
- Hampstead Heath ..... 801EEABE 0C0C
- Regent's Canal ..... 801E629A 0C0C
- St. Marilebone ..... 801E33A2 0000
- Queenhite Docks ..... 801ED0D2 0C0C
- Smithfield ..... 801DBEF2 0C0C
- City ..... 801EE85A 0C0C
- London Zoo ..... 801F0732 0C0C
- Bloomsbury ..... 801F1432 0C0C
- Pimlico ..... 801E362E 0C0C



Westminster.....801CE1AA 0C0C  
 Westminster II ..... 801BE526 0C0C  
 Multi-head Worm Boss .. 801662DA 0C0C  
 Ice Monster Boss ..... 801E9220 0C0C  
 Ripper Boss Crowley's Lab  
 ..... 80164FDA 0C0C  
 The Roofs ..... 80175F2A 0C0C

**Outros Códigos**

Adrenalina infinita (BPC).80055E9C 0000  
 .....80055E9E 0000  
 Infinitos Spider Cards .... B00CC05A 0009  
 infinitas Grean Spike Balla  
 ..... 800CC05C 0009  
 Infinitos Myst Potions ..... 800CC05E 0009  
 Infinitos Snow Flakes .... 800CC060 0009  
 Dynamite infinito ..... 800CC062 0009  
 Lightning Bolts Infinito ... 800CC064 0009  
 Torches infinitas ..... 800CC066 0009  
 Semi-Gun Bullets infinitas  
 ..... 800CC068 0009  
 Saw Blads infinitas ..... 800CC06A 0009  
 Mega Heals ..... 800CC06C 0009  
 Heals infinitas ..... 800CC06E 0009  
 Skulls infinitas ..... 800CC070 0009  
 Normal Bullets infinitas . 800CC072 0009

**NUCLEAR STRIKE**

**Delta Apache Codes**

Combustível infinito ..... 800F5982 3B20  
 Armadura infinita ..... 800F5900 05DC  
 Infinitos tipos de asa ..... 800EF454 0008  
 Mísseis infinitos ..... 800EF438 0008  
 Foguetes infinitos ..... 800EF41C 0026  
 Metralhadora infinita ..... 800EF400 049A

**Delta Huey Codes**

Combustível infinito ..... 800F5AF0 04A6  
 Armadura infinita ..... 800F5872 767E  
 Infinitos tipos de asa ..... 800EF3E4 0008

Foguetes infinitos ..... 800EF3AC 0026

**Island Apache Codes**

Combustível infinito ..... 800F3DCA 638B  
 Armadura infinita ..... 800F3D48 05DC  
 Infinitos tipos de asa ..... 800EF13C 0004  
 Mísseis infinitos ..... 800EF120 000C  
 Foguetes infinitos ..... 800EF104 0026  
 Metralhadora infinita ..... 800EF0E8 049A

**Peace Chopper Codes**

Combustível infinito ..... 800F2EA2 6107  
 Armadura Infinita ..... 800F2E20 03E8  
 Infinito TGAS ..... 800EE0BC 0008

**Dmz Apache Codes**

Combustível infinito ..... 800F65CA 62F5  
 Armadura infinita ..... 800F6548 07D0  
 Infinitos tipos de asa ..... 800EF00C 0008  
 Tiros infinitos ..... 800EEFB8 05DC

**Dmz Tank Codes**

Combustível infinito ..... 8008203C 3939  
 Armadura infinita ..... 800F5B70 0FA0  
 Canhão infinito ..... 800EEEBC 0064

**Delta Hovercraft Codes**

Combustível infinito ..... 800F57E2 C742  
 Armadura infinita ..... 800F5760 0BB8  
 Tiros infinitos ..... 800EF374 2710  
 Canhão infinito ..... 800EF33C 0064  
 Foguetes infinitos ..... 800EF358 0018

**Dmz Bradley Codes**

Combustível infinito ..... 800F60B2 602F  
 Armadura infinita ..... 800F6030 07D0  
 Tiros infinitos ..... 800EEF64 04B0  
 Mísseis infinitos ..... 800EEF80 000A

**Dmz A 10x Warthog Codes**

Combustível infinito ..... 800F63F2 62F2  
 Armadura infinita ..... 800F6370 1B58  
 Infinitos tipos de asa ..... 800EEEA0 0008  
 Foguetes infinitos ..... 800EEE68 0190  
 Mísseis infinitos ..... 800EEE84 0030





Canhão infinito ..... 800EEE4C 1B58

### **PANDEMONIUM 2**

Modificador de moedas . 8008B70C 0???  
 Energia infinita ..... 800ABD76 0004  
 Vidas infinitas ..... 800ABD74 0403  
 Invencibilidade ..... 800EA79A 0200  
 Level Select ..... 8008A43C 00??  
 Substitua?? por 01 a 13

### **PARAPPA THE RAPPER**

Sempre tira as notas ..... 801C368E 000?  
 0 - Cool 1- Good 2 - Bad 3 - Awful  
 Score sempre 999 Pontos.....  
 ..... 801C3670 03E7

### **RAMPAGE WORLD TOUR**

Energia infinita (George) 800D6786 0063  
 Energia infinita (Lizzy) ... 800D6952 0063  
 Energia infinha (Ralph) . 800D6B1E 0063

### **RESIDENT EVIL 2 DEMO**

Energia infinita ..... 800A1C92 00C8  
 Começar com Custom Handgun no baú  
 ..... D0084CF4 0E00  
 Começar com D Key no baú  
 ..... D0084CF4 0E00  
 ..... 800A4C14 0141  
 Começar com Desk Key no baú  
 ..... D00840F4 0E00  
 ..... 800A4C10 0142  
 Começar com L Key no baú  
 ..... D0084CF4 0E00  
 ..... 800A4C18 0140  
 Começar com Machine Gun no baú  
 ..... 800A4C20 FF0F  
 Custom Magnum ..... 800A4BE4 FF06

Magnum ..... 800A4BE4 FF05  
 Shotgun ..... 800A4BE4 FF07  
 Cuatom Shotgun ..... 800A4BE4 FF08

### **SAGA FRONTIER**

Dinheiro ..... 80012808 423F  
 ..... 8001280A 000F

#### **1º personagem**

Energia ..... 8001D824 03E7  
 ..... 80010828 03E7  
 LP ..... 8001D830 0063  
 ..... 8001D832 0063  
 WP ..... 8001D834 C0FA  
 ..... 8001D836 00FA  
 MP ..... 8001D858 00FA  
 ..... 8001D83A 00FA

#### **2º personagem**

Energia ..... 8001DA28 03E7  
 ..... 8001DA2C 03E7  
 LP ..... 8001DA34 0063  
 ..... 8001DA36 0063  
 WP ..... 8001DA38 00FA  
 ..... 8001DA3A 00FA  
 MP ..... 8001DA3C 00FA  
 ..... 8001DA3E 00FA

#### **3º personagem**

Energia ..... 8001DC2C 03E7  
 ..... 8001DC30 03E7  
 LP ..... 8001DC38 0063  
 ..... 8001DC3A 0063  
 WP ..... 8001DC3C 00FA  
 ..... 8001DC3E 00FA  
 MP ..... 8001DC40 00FA  
 ..... 8001DC42 00FA

#### **4º personagem**

Energia ..... 8001DE30 03E7  
 ..... 8001DE34 03E7  
 LP ..... 8001DE3C 0063



..... 8001DE3E 0063  
 WP ..... 8001DE40 00FA  
 ..... 80010E42 00FA  
 MP ..... 8001DE44 00FA  
 ..... 8001DE46 00FA

**5º personagem**

Energia ..... 8001E034 03E7  
 ..... 8001E038 03E7  
 LP ..... 8001E040 0063  
 ..... 8001 E042 0063  
 WP ..... 8001E044 00FA  
 ..... 8001E046 00FA  
 MP ..... 8001E048 00FA  
 ..... 8001E048 50FA

**STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA**

Jogador 1 com energia infinita e Max Special cheio ..... 801D6BB4 96C8  
 Jogador 2 com energia infinita mais Max Special cheio ..... 801D80DC 96C8  
 Jogador 2 sem energia.. 801D80DC 0000

**TEMPEST 2000**

Master Code ..... F6000914 C305  
 ..... 86002800 0000

**Códigos para os modos Tempest Plus, Traditional & Tempest 2000**

Vidas infinitas ..... 160A032E 0003  
 Modificador de pontuação.....  
 ..... 160973D6 ????

**Tempest Duel**

Vidas infinitas (P1) ..... 160A0326 FFFF  
 Invencibilidade (P1) (Flashes)  
 ..... 160A03C8 0065  
 Modificador de vitória (P1)  
 ..... 160A033C 00??  
 Vidas infinitas (P2) ..... 160A0322 FFFF  
 Invencibilidade (P2) (Flashes)

..... 160A044C 0065  
 Modificador de vitória (P2)  
 ..... 160A033E 00??

**TNE KING OF FIGHTERS '95**

Energia infinita para jogador 1  
 ..... 8008B454 00CF  
 ..... 800BCFA0 00CF  
 Energia infinita para jogador 2  
 ..... 8008B5B8 00CF  
 ..... 8007EZ2C 0001

**TEST DRIVE 4**

Tempo infinito ..... 80079956 783B  
 Sempre em primeiro lugar 80079972 0001

**TOMB RAIDER 2**

Oxigênio infinito - todas as fases  
 ..... 8008C4FE 0708  
 Todos os itens especiais - todas as fases  
 ..... 80088B34 0009  
 Os 3 segredos - todas as fases  
 ..... 800DE682 000F

**Weapons Codes**

Ammo infinita p/ Harpoon  
 ..... 8008C5B8 0006  
 Ammo infinita p/ Shotgun  
 ..... 8008C5B4 0012  
 Flares infinitos ..... 80088AAE 0004  
 Ammo para M-16 infinita.. 8008C5C0 0050  
 Todas as armas [Nota 1]  
 ..... 800888AA0 000B  
 Ammo infinita P/ Automatic Pistols  
 ..... 8008C5AC 0028  
 Ammo Infinita P/ Grenade Launcher  
 ..... 8008C5BC 0008  
 Ammo Infinita p/ Uzis ..... 8008C5B0 00A0

**GreatWall**



Energia infinita ..... 8019CF52 03E8  
 Moon Jump ..... D008AAD4 0010  
 ..... 8019CF50 FFE0  
 Long Jump ..... 8019CF4E 006B

### Venice

Energia infinita ..... 801C19E6 03E8  
 Moon Jump ..... D008AAD4 0010  
 ..... 801C19E4 FFE0  
 Long Jump ..... 801C19E2 006B

### Bartoti's Hideout

Energia infinita ..... B01D0CBE 3E8  
 Moon Jump ..... D008AAD4 0010  
 ..... 801D0CBC FFE0  
 Long Jump ..... 801D0CBA 006B

### Opera House

Energia infinita ..... 801CF2F6 03E8  
 Moon Jump ..... D008AAD4 0010  
 ..... 801CF2F4 FFE0  
 Long Jump ..... 801CF2F2 006B

### Offshore Rig

Energia infinita ..... 801BEC86 03E8  
 Moon Jump ..... D008AAD4 0010  
 ..... 801BEC84 FFE0  
 Long Jump ..... 801BEC82 006B

### Fathoms

Energia Infinita ..... 801BB482 03E8  
 Moon Jump ..... D008AAD4 0010  
 ..... 801BB480 FFE0  
 Long Jump ..... 801BB47E 006B

### Diving Area

Energia infinita ..... 801BDDA2 03E8  
 Moon Jump ..... D008AAD4 0010  
 ..... 801BDDA0 FFE0  
 Long Jump ..... 801BDD9E 006B

### Wreck of the Maria Doria

Energia Infinita ..... 801CFE86 03E8  
 Moon Jump ..... D008AAD4 0010

..... 801CFE84 FFE0  
 Long Jump ..... 801CFE82 006B  
 Ter todos 3 Circuit Breakers [Nota 2]  
 ..... 80088B48 0003

### Living Quarters

Energia infinita ..... 801B6916 03E8  
 Moon Jump ..... D008AAD4 0010  
 ..... 801B6914 FFE0  
 Long Jump ..... 801B6912 006B

### The Deck

Energia infinita ..... 801DCD1A 03E8  
 Moon Jump ..... D008AAD4 0010  
 ..... 801DCD18 FFE0  
 Long Jump ..... 801DCD16 006B

### Catacombs of the Talion

Energia infinita ..... 801C5852 03E8  
 Moon Jump ..... D008AAD4 0010  
 ..... 801C5850 FFE0  
 Long Jump ..... 801C584E 006B

### Ice Palace

Energia infinita ..... 801C8456 03E8  
 Moon Jump ..... D008AAD4 0010  
 ..... 801C8454 FFE0  
 Long Jump ..... 801C8452 006B

### Temple of Xian

Energia infinita ..... 801DB426 03E8  
 Moon Jump ..... D008AAD4 0010  
 ..... 801DB424 FFE0  
 Long Jump ..... 801DB422 006B

### Floating Islands

Energia infinita ..... 801D1E42 03E8  
 Moon Jump ..... D008AAD4 0010  
 ..... 801D1E40 FFE0  
 Long Jump ..... 801D1E3E 006B

### Dragon's Lair

Energia infinita ..... 801A2A5E 03E8

### Home Sweet Home



Energia infinita ..... 801B2CCE 03E8

**Lara's Home**

Moon Jump ..... D008AAD4 0010

..... 8017C89C FFE0

Flares ..... 80088AA0 0002

Abrir porta secreta [Nota 3]

..... 8017D04A 0001

..... 8010BA08 1672

Matar o último chefe, Dragon, na fase

Dragon's Lair ..... D008AAD4 0040

..... 801A31CA 0000

Nota 1: Use o código para todas as armas no começo da fase Venice, sem outro código. Salve o game, reinicie e não use o código novamente.

Nota 2: Use o código "Circuit Breakers" em conjunto com o código "Todos os itens especiais"

Nota 3: Caminhe para a porta secreta embaixo da escada, mude Game Shark para off, então empurre o switch na parede dentro da porta secreta. A porta secreta deverá permanecer aberta.

**TOMB RAIDER 2 (BETA)**

Enable code (deve ser acionado)

..... 80085DEC 03E8

**GreatWall**

Energia infinita ..... 801A08E6 03E8

Long Jump ..... 801A08E2 006B

**Venice**

Energia infinita ..... 801C680A 03E8

Long Jump ..... 801C6806 006B

**Bartoli's Hideout**

Energia infinita ..... 801D5CD2 03E8

Long Jump ..... 801D5CCE 006B

**Opera House**

Energia infinita ..... 801D49AA 03E8

Long Jump ..... 801D49A6 006B

**Offshore Rig**

Energia infinita ..... 801C3AEA 03E8

Long Jump ..... 801C3AE6 006B

**Diving Area**

Energia infinita ..... 801C43F6 03E8

Longdurnp ..... 801C43F0 006B

**40 Fathorns**

Energia infinita ..... 801C105A 03E8

Long Jump ..... 801C1056 006B

**Wreck of the Maria Doria**

Energia infinita ..... 801D74B6 03E8

Long Jump ..... 801D74B2 006B

**Todas as fases**

Oxigenio infinito ..... 8008A9F6 0708

Ammo infinita para Automatic Pistols

..... 8008AAA4 0063

Ammo infinita Shotgun... 8006AAAC 0068

Ammo infinita para Uzis.. 8008AAA8 0063

Amno infinita par Harpoon Gun

..... 8008AAB0 0083

Amrno infinita para M-16 .8008AAB8 0063

Flares infinitos ..... 80086908 0063

Large Medi Packs infinito

..... 8008690A 0063

Small Medi Packs infinitos

..... 80086906 0063

Nota: Não use todos os códigos de uma só vez. Apenas use o código da fase em que estiver.

**WAR GODS**

Energia infinita para P1 .. 801CB120 1000

Energia infinita para P2 .. 801CB9A0 1000

Tempo infinito ..... 8009E114 0063

P1 sem energia ..... 801CB120 0000

P2 sem energia ..... 801CB9A0 0000

# TÍTULOS INCRÍVEIS EM CD-ROM PARA VOCÊ COLECIONAR!



**CD-001**  
**R\$ 12,80**



**CD-002**  
**R\$ 12,80**



**CD-003**  
**R\$ 12,80**



**CD-004**  
**R\$ 12,80**



**CD-005**  
**R\$ 12,80**



**CD-006**  
**R\$ 12,80**

**Peça já sem sair de casa!**

**É SÓ PREENCHER O CUPOM AO LADO!**

**Revista + CD**  
**só R\$ 12,80**

PREENCHA ESTE CUPOM E ENVIE JUNTAMENTE COM CHEQUE NOMINAL OU VALE POSTAL PARA: EDITORA ESCALA LTDA. - CX POSTAL 20010 - CEP: 02597-970 - SÃO PAULO - SP. VOCÊ RECEBERÁ EM SUA CASA SEM NENHUMA OUTRA DESPESA. NÃO É NECESSÁRIO RECORTAR SUA REVISTA. BASTA TIRAR XEROX OU COPIAR ESTE CUPOM.

NOME \_\_\_\_\_  
ENDEREÇO \_\_\_\_\_  
CIDADE \_\_\_\_\_ CEP \_\_\_\_\_  
ESTADO \_\_\_\_\_

**ASSINALE ABAIXO AS REFERÊNCIAS QUE DESEJA RECEBER**

CD-001( )      CD-004( )  
CD-002( )      CD-005( )  
CD-003( )      CD-006( )

**PREÇO UNITÁRIO**  
**REVISTA + CD=R\$ 12,80**



**ALL JAPAN PRO WRESTLING  
FEATURING VIRTUA (japonês)**

Master Code ..... F6000914 C305  
 ..... B6002800 0000  
 Energia infinita para Player 1  
 ..... 1609C6A2 01E5  
 Energia infinita para Player 2  
 ..... 16090846 01E5  
 ..... 1609C84A 01E5

**BIO HAZARD (JAPONÊS)**

Master Code ..... F6000924 0305  
 ..... B6002800 0000  
 Energia infinita (Chris) .. 102F51AC 008C  
 Energia infinita (Jill) ..... 102F51AC 0060  
 Transformar faca em Shotgun  
 ..... 102F8784 0363  
 Parar o tempo (Battle Game Mode)  
 ..... 102FFFA2 0000  
 Ink Ribbons infinitos ..... 102F8788 2F05  
 Bazooka infinita ..... 102F878A 0704  
 Modificador de item para 1º Slot (Chris)  
 ..... 102F8784 7???

**Dígitos para acompanhar o código  
modificador de item**

2F01 - Knife  
 2F02 - 9MM Gun  
 2F03 - Shotgun  
 2F04 - Colt  
 2F05 - Gun  
 2F06 - Flame Thrower  
 2F07 - Bazooka  
 2F08 - Chemical Bottle  
 2F09 - Chemical Bottle  
 2FOA - Rocket Launcher  
 2F08 - 9MM Clips

2F00 - Shotgun Shells  
 2F0D - Ammo  
 2F0E - Ammo  
 2F0F - Ammo  
 2F10 - Ammo  
 2F11 - Ammo  
 2F12/19 - Chemical Bottles  
 2F10 - Broken Shotgun  
 2F1D - Crank 1  
 2F1E - Crank 2  
 2F1F - Brown Shield  
 2F20 - Gold Shield  
 2F21 - Blue Jewel  
 2F22 - Red Jewel  
 2F23 - Music Notes  
 2F24 - Wolf Medallion  
 2F25 - Eagle Medallion  
 2F26 - Plant Poison  
 2F27 - Battery  
 2F28 - Mo Disc  
 2F29 - Medallion 1  
 2F2A - Flare  
 2F28 - Slides  
 2F20 - Medallion 2  
 2F2D - Medallion 3  
 2F2E - Medallion 4  
 2F2F - Ink Ribbons  
 2F30 - Lighter  
 2F31 - Lock Pick  
 2F32 - Oil Can  
 2F33 - Gold Key  
 2F34 - Silver Key  
 2F35 - Red Mansion Key  
 2F36 - Big Grey Key  
 2F37 - Card Key  
 2F38 - Secret Key  
 2F39 - 002 Key  
 2F3A - 003 key  
 2F38 - Key For Sharks Door  
 2F30 - Computer Room Key



2F3D - Drawer Key  
 2F3E - Empty Red Book  
 2F3F - Wolf Book  
 2F40 - Eagle Book

Transformar faca em Bazooka .....  
 ..... 102F8784 0704  
 Abrir a maioria das portas.....  
 ..... 102F8684 BFDF  
 ..... 102F8686 CF7E

Leandro Oliveira Gatto  
 São Paulo - SP

### CRIME WAVE

Master Code ..... F6000914 C305  
 ..... 86002800 0000  
 Tempo infinito p/ P1 ..... 1606500E 0AF0  
 Modificador de Mek Point.. 16065D8E 7???  
 Modificador de Mek Targets Killed para P1  
 ..... 16065D92 000?  
 ..... 16065D94 000?  
 Modificador de Max Mek Targets para P1  
 ..... 16065D80 007?  
 Fuel sempre no Level 5 (P1)  
 ..... 1606503A 0005  
 Fuel sempre no Level 0 (P1)  
 ..... 1606503A 0000  
 Energia infinita para P1 ... 16065006 0032  
 P1 sem energia ..... 16065006 0000  
 Matar com 1 hit (P1) ..... D6065006 0032  
 ..... 16065006 0001  
 25% de energia (P1)..... D6065006 0032  
 ..... 16065C06 000C  
 50% de energia (P1)..... D6065006 0032  
 ..... 16065C06 0019  
 75% de energia (P1)..... D6065C06 0032  
 ..... 16065C06 0025

### DEAD OR ALIVE (japonês)

Master Code ..... F6000914 C305  
 ..... B6002800 0000  
 Energia infinita para Player 1  
 ..... 1600E6F0 00A0  
 Energia infinita para Player 2  
 ..... 1600E748 00A0  
 Player 1 sem energia ..... 1600E6F0 0000  
 Player 2 sem energia ..... 1600E748 0000

### LAST BRONX (japonês)

Master Code.....B6000914 C305  
 ..... B6002800 0000  
 Energia infinita para jogador 1  
 ..... 160747F4 0090  
 ..... 160747E6 00DF  
 ..... 160747FA 00DF  
 ..... 160921E8 0090  
 Jogador 1 sem energia ... 160747F4 0000  
 ..... 160747E6 0000  
 ..... 160747EA 0000  
 ..... 160921E8 0000  
 Energia infinita para jogador 2  
 ..... 1607480C 0090  
 ..... 1607480E 00DF  
 ..... 16074812 00DF  
 ..... 1609220C 0090  
 Jogador 2 sem energia ... 1607480C 0000  
 ..... 1607480E 0000  
 ..... 16074812 0000  
 ..... 1609220C 0000  
 Tempo infinito ..... 1606CBBA 06E7  
 ..... 1609D9AE 06E7

### LAYER SECTION II (japonês)

Master Code ..... F6000924 FFFF  
 Vidas infinitas para Player1  
 ..... 16070184 0005

SAT

GAME SHARK



Vidas infinitas para Player 2.....  
..... 1607CA04 0005  
Special Attack infinito para Player 1.....  
..... 160701821000  
Special Attack infinito para Player 2.....  
..... 16070A32 1000  
Créditos infinitos..... 1607C984 0700

### **MARVEL SUPER HEROES**

Master Code ..... F6000924 FFFF  
Energia infinita para jogador 1.....  
..... 1609491C 0090  
Jogador 1 sem energia .... 1609491C 0000  
Energia infinita para jogador 2.....  
..... 160A6360 0090  
Jogador 2 sem energia ... 160A6360 0000  
Tempo infinito..... 16096118 9916

### **MARVEL SUPER HEROES (japonês)**

Master Code ..... F6000924 FFEF  
Energia infinita P1 ..... 1809491C 0090  
Energia infinita P2 ..... 160A636C 0090  
Energia infinita disfarçada P2 .. .....  
..... 160A80BC 0090  
Barra de Power sempre no Level 3 (P1)  
..... 16094922 0303  
Barra de Power sempre no Level 3 P2  
..... 160A6372 0303  
Tempo infinito ..... 16096118 990E  
P1 com barra da Gem atual sempre cheia  
depois de ativada ..... 160948FE 5C70  
Modificador de personagem para P1  
..... 1609C772 00??  
Modificador de personagem para P2  
..... 1609C612 00??  
Modificador de Gem para P1  
..... 16094938 ????

Modificador de Gem para P2.....  
..... 160A6388 ????

### **Dígitos que acompanham os códigos modificadores de Gem**

00FF - Power  
02FF - Time  
04FF - Space  
06FF - Soul  
08FF- Reality  
0AEE - Mind

### **Dígitos que acompanham os códigos modificadores de personagens**

01 - Spider Man  
02 - Captain America  
03 - Captain America Alt. Color  
04 - Hulk  
05 - Hulk Alt. Color  
06 - Iron Man  
07 - Iron Man Alt. Color  
08 - Wolverine  
09 - Wolverine Alt. Color  
0A - Psylock  
0B - Psylock Alt. Color  
0C - Black Heart  
0D - Black Heart Alt. Col.  
0E - Shuma Gorath  
0F - Shuma Gorath Alt. Color  
10 - Juggernaut  
11 - Juggernaut Alt. Color  
12 - Magneto  
13 - Magneto Alt. color  
14 - Dr.Doom  
15 - Dr. Doom Alt. Color  
16 -Thanos  
17 - Thanos Alt. Color  
18 - Anita





### **MORTAL KOMBAT TRILOGY**

Master Code ..... F6000914 C305  
 ..... B6002800 0000  
 Energia infinita (P1) ..... 16083ED4 00A6  
 P2 sem energia. .... 1608404C 0000  
 Energia infinita (P2) ..... 1608404C 00A6  
 P1 sem energia ..... 16083ED4 0000  
 25% de energia (P1) ..... D6083ED4 00A6  
 ..... 16083ED4 0029  
 50% de energia (P1) ..... D6083ED4 00A6  
 ..... 16083ED4 0053  
 75% de energia (P1) ..... D6083ED4 00A6  
 ..... 16083ED4 007C  
 1-Hit mata (P1) ..... D6083ED4 00A6  
 ..... 16083ED4 0001  
 25% de energia (P2) ..... D608404C 00A6  
 ..... 1608404C 0029  
 50%. de energia (P2) ..... D608404C 00A6  
 ..... 1608404C 0053  
 75% de energia (P2) ..... D608404C 00A6  
 ..... 1608404C 007C  
 1-Hit mata (P2) ..... D608404C 00A6  
 ..... 1608404C 0001  
 FAKE Aggressor infinito (P2)  
 ..... 1607B808 0000  
 FAKE Aggressor infinito (P1)  
 ..... 1607BA68 0000  
 Abrir 7 no Options ..... 1608430A 0001

### **NIGHTS**

Master Code ..... F6000914 030A  
 ..... 86062800 0000  
 Tempo infinito \* ..... 160FFC12 EA30  
 Speed Thrusts infinita. .... 160FFE56 0064  
 Blue Orbs infinita ..... 160FFE58 63FF  
 \* O código para tempo infinito pode causar algum problema no jogo.

### **NIGHTS (Japonês)**

MASTER ..... F6000914 C30A  
 ..... 86002800 0000  
 Tempo infinito ..... 160FFC12 EA30  
 Speed Thrust infinita ..... 160EFE56 0064  
 Blue Orbs infinita ..... 160FFE58 6362  
 1 Orb necessário para terminar a fase  
 ..... 160FFEC2 0000

### **NORSE BY NORSEWEST**

Master Code ..... F6000914 C305  
 ..... B6002800 0000  
 Energia infinita - Baleog . 16073B9A 0003  
 Energia infinita - Erik ..... 16073B7E 0003  
 Energia infinita - Olaf ..... 16073BB6 0003

### **ROCKMAN X4**

Master Code ..... F6000914 0305  
 Energia infinita ..... 160545FE 2600  
 Vidas infinitas ..... 160545800200  
 invencibilidade ..... 160545F0 2626  
 Web infinito ..... 16054648 3030  
 Frost Tower infinito & Sou Body infinito....  
 ..... 1605464A 3030  
 Rising Fire infinito & Ground Hunter infinito  
 ..... 1605464C 3030  
 Aiming Laser infinito & Double Cyclone  
 infinito ..... 1605464E 3030  
 Twin Slasher infinito ..... 16054650 3030

### **SONIC JAM (japonês)**

Master Code ..... F6000914 C305  
 ..... B6002800 0000  
 Vidas infinitas ..... 160FFE12 0300  
 Sempre ter 99 Rings ..... 160FFE20 0063



### SONIC R

Master Code .....	F6000914 C305
.....	B6002800 0000
Sempre em 1º lugar .....	1600B3F8 0001
Sempre com 5 Sonic coins.....	.....
.....	1600BD22 0005
Sempre ter 100 Rings ....	160BD3D4 0064
Tempo 00:00 .....	1600B3EE 0000
.....	1600B3F2 0000
.....	1600B3F6 0000

### STEEP SLOPE SLIDERS (japonês)

Master Code .....	F6000914 C305
.....	B6002800 0000
Tempo total = 00'00"00 ..	16078A06 0000

### STREET FIGHTER COLLECTION (japonês)

Master Code .....	F6000924 FFFF
<b>Super Street Fighters II [Nota 1]</b>	
Energia infinita para Player 1.....	.....
.....	1602A9DC 0090
Energia infinita para Player 2.....	.....
.....	1602AD48 0090
Barra de Super infinita para P1.....	.....
.....	1602ABEC 3000
Barra de Super infinita para P2.....	.....
.....	1602AF58 3000
1 acerto mata (P1) .....	D602A9DC 0090
.....	1602A9DC 0001
1 acerto mata (P2) .....	D602AD48 0090
.....	1602AD48 0001

### Street Fighter Z2 Desh [Nota 1]

Energia infinita para P1 ..	1604F01C 0090
Energia infinita para P2 ..	1604E41C 0090

1 acerto mata (P1) .....	D604F01C 0090
.....	1604F010 0001
1 acerto mata (P2) .....	D604F41C 0090
.....	1604F41C 0001
Barra de Super infinita para P1 .	.....
.....	1604F07E 0090
Barra de Super infinita para P2	.....
.....	1604F47E 0090
P2 sem barra de Super ..	1604E47E 0000
P1 é Cammy [Nota 2] .....	1604E062 IEGO

**Nota 1:** Se dois ou mais códigos forem ativados, eles podem causar mais efeitos de câmera lenta e quebra de gráficos durante o jogo. Os códigos de energia funcionam para ambas as versões, Super Street Fighter II e Super Street Fighter II X.

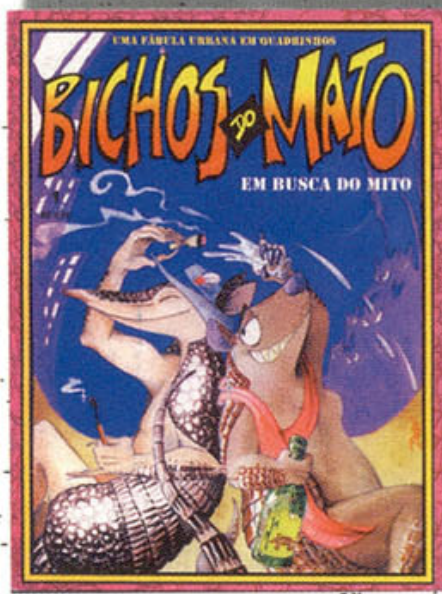
**Nota 2:** Quando você jogar com Cammy no Arcade mode, o jogo irá eventualmente travar, pois Cammy não possui nem final nem texto para chefes, nem mesmo no Gouki Mode! Você pode usar Cammy no Survival Mode.



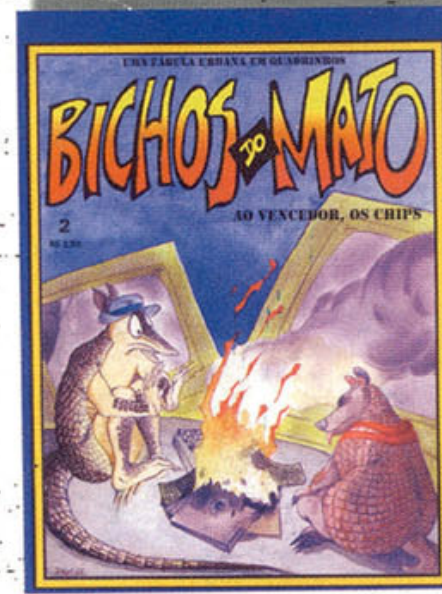
# UM MUNDO DE FANTASIAS, AVENTURAS E MUITA EMOÇÃO!



( ) Cód.R-BAO-R\$ 3,20



( ) Cód.R-BM 01-R\$ 2,90



( ) Cód.R-BM 02-R\$ 2,90



( ) Cód.R-RHM 02-R\$ 3,90



( ) Cód.R-RHM 01-R\$ 3,90



( ) Cód.R-HQ 01-R\$ 4,90



( ) Cód.R-HQ 02-R\$ 4,90



( ) Cód.R-RH-01-R\$ 3,80



( ) Cód.R-RH-02-R\$ 3,80



( ) Cód.R-RH-03-R\$ 3,80



( ) Cód.R-RH-04-R\$ 3,80



( ) Cód.R-RH-05-R\$ 2,90



( ) Cód.R-AD-01-R\$ 2,50



( ) Cód.R-AD-01-R\$ 2,50



( ) Cód.R-SLQ-01-R\$ 2,50



( ) Cód.MB-F-01-R\$ 3,80



( ) Cód.MB-BG-01-R\$ 3,80



( ) Cód.MB-PH-01-R\$ 3,80



( ) Cód.MB-A-01-R\$ 3,80



( ) Cód.MB-A-02-R\$ 3,80



( ) Cód.MB-MD-01-R\$ 3,80



( ) Cód.MB-PH-02-R\$ 3,80

Tudo isso você encontra nas revistas da Editora Escala. As melhores histórias e os melhores desenhos pra você se divertir a valer! Quadrinhos, desenhos animados e revistas ilustradas fascinantes!

## ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL!

Mande cheque nominal, vale-postal ou cheque-correio no valor total de seu pedido para EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 16.381, São Paulo - SP, CEP 02599-970. Tel.: (011) 266.3166. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar cópia deste cupon ou fazer uma lista com os códigos dos produtos que você deseja. Você receberá as revistas em sua casa sem nenhuma outra despesa.



PROCURE A LOJA MAIS PRÓXIMA DE SUA CASA.  
LÁ COM CERTEZA, VOCÊ VAI ENCONTRAR OS ÚLTIMOS  
LANÇAMENTOS PARA OS PRINCIPAIS SISTEMAS DE VIDEO  
GAMES, E UMA GRANDE VARIEDADE DE ACESSÓRIOS.

# PROGAMES

## Lojas Franquiadas

### SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 230 - Tel.: (011) 3641-0444 / 831-0444  
SANTANA - R. Cons. Moreira de Barros, 314 - Baixos - Tel.: (011) 299-6454  
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel.: (011) 273-6784  
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel.: (011) 591-0039  
V. OLÍMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel.: (011) 829-1142  
V. CARRÃO - Praça Aurélio Lombardi, 62 - Tel.: (011) 295-1190  
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 3862-1125  
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 6693-7813  
STO. AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657  
JD. BRASIL - Av. Julio Buono, 1486 - Tel.: (011) 201-0373  
PENHA - Rua Capitão Avelino Carneiro, 457 - Tel.: (011) 6942-0816  
GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 03 - Tel.: (011) 208-3033  
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel.: (011) 452-2612  
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel.: (011) 4076-1986  
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350  
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel.: (011) 7085-2701 - (B. VISTA)  
OSASCO - R. Palestina, 1650 - Tel.: (011) 7203-3185 - (MUNHOZ JR)  
RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel.: (016) 625-8094  
MARÍLIA - Av. Vicente Ferreira, 555 - Tel.: (014) 422-4019  
S. J. dos CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel.: (012) 341-7250  
OURINHOS - Av. Rodrigues Alves, 256 - Tel.: (014) 322-2424 (CENTRO)  
INDAIATUBA - R. 13 de Maio, 805 - Tel.: (019) 875-3025  
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel.: (019) 434-7179  
SALTO - R. Itapirú, 158 - Tel.: (011) 7828-1163  
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel.: (015) 231-9740  
S. J. do RIO PRETO - R. Del. Pinto de Toledo, 3118 - S/L - Tel.: (017) 232-5920  
LIMEIRA - R. 13 de Maio, 288 - Tel.: (019) 442-4475  
CAMPINAS - R. Com. Querubim Uriel, 131 - Tel.: (019) 255-2545 - (CAMBUÍ)  
CAMPINAS - R. José Maria Lisboa, 55 - Tel.: (019) 241-6567 - (V. TEIXEIRA)

### BAHIA

SALVADOR - Ladeira do Acupe, 2A - Tel.: (071) 356-1372 - (BROTAS)

### BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN, 313 - BL - E. Loja - 64 - Tel.: (061) 274-3311

### CEARÁ

FORTALEZA - R. Júlio de Abreu, 291 - Tel.: (085) 267-3684 - (ALDEOTA)

### MINAS GERAIS

POUSO ALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 160 - L. 130 - Tel.: (035) 421-7693

SÃO LOURENÇO - Av. Comendador Costa, 295 Loja 15 - Tel.: (035) 331-1683

### PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel.: (083) 226-2369

### PARANÁ

CURITIBA - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235 - (BATEL)

CURITIBA - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008 - (JUVEVÊ)

CURITIBA - Av. Rep. Argentina, 1534 - Tel.: (041) 244-4667 - (ÁGUA VERDE)

S. J. dos PINHAIS - Av. Rui Barbosa, 9295 - Tel.: (041) 382-7785

### RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 Loja 106 - Tel.: (021) 596-2111

ILHA DO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - Tel.: (021) 462-0657

BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria, 459 - Tel.: (021) 266-7079

TIJUCA - Rua Conde de Bonfim, 346 S/L 205 - Tel.: (021) 569-9043

BONSUCESSO - R. Adail, 24 - Tel.: (021) 564-3608

NILÓPOLIS - R. Ant. José Bittencourt, 124 - Tel.: (021) 691-0417

CAMPO GRANDE - Estr. do Mendanha, 660 - Tel.: (021) 413-9194

LARGO DO MACHADO - R. do Catête, 311-L. 117 - Tel.: (021) 557-1141

COPACABANA - Av. N. Sra Copacabana, 680-2º S S - L. b - Tel.: (021) 547-2644

NITERÓI - R. Mariz e Barros, 351 - Tel.: (021) 610-3786 (ICARAÍ)

PETRÓPOLIS - Bauhaus Expansão L. 06 - Tel.: (024) 231-4071

BARRA - Av. das Américas, 7707-L. 104-BL01 - Tel.: (021) 438-8317 (Shop. Millennium)

### RIO GRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE - R. J. Simplício A. Carvalho, 908 - Tel.: (051) 341-3027 (V. IPIRANGA)

### SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS - R. Lauro Linhares, 898 S/L - Tel.: (048) 233-2488 (TRINDADE)

### SERGIPA

ARACAJÚ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 213-0699 (SÃO JOSÉ)

# RETRO

[www.progames.com.br](http://www.progames.com.br)

# AVENGERS

Informações sobre Franchising

Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa - SP - Cep 05060-000 - Tels.: (011) 3641-0444/831-0444



# RETRO AVENGERS WELLHO



## Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: evil\_arthas


Editada por: evil\_arthas

Revista: Anderbass e Xexa

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 [facebook.com/retroavengers](https://facebook.com/retroavengers)

 [retroavengers@gmail.com](mailto:retroavengers@gmail.com)

 [retroavengers.blogspot.com.br](http://retroavengers.blogspot.com.br)

Obs: Foram usadas 2 revistas físicas para compor essa revista digital.

