

**ação**  
**games**

# Final Fantasy 10

**O visual mais incrível do ano**

- As inovações tecnológicas •
- Os personagens novos •
- O sucesso do filme •

**Dicas**

**15 páginas com dicas testadas e aprovadas**

**Confira todas as magias secretas de Chrono Cross**

**Você vai tremer de medo com Silent Hill 2**

**E mais:  
Syphon Filter 3  
Virtua Fighter 4  
The Mummy Returns  
Harry Potter**

**PLAYSTATION**

[www.agames.com.br](http://www.agames.com.br)

Ação Games PlayStation nº 5  
Agosto R\$ 3,90

ISSN 15188442 13376/1

05>



9 771518 844004



Abril



# Esta edição vai chegar rápido...

...e vai embora mais rapidamente ainda.

Acelere para conseguir sua Ação Games e ficar por dentro da maravilha que é o jogo Gran Turismo 3 e de outros 126 games.

**ação**  
**games**

Sua revista de videogames







EDITORA

Fundador  
VICTOR CIVITA  
(1907 - 1990)

PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita  
VICE-PRESIDENTE E DIRETOR EDITORIAL: Thomaz Souto Corrêa

PRESIDENTE EXECUTIVO: Ophir Toledo

VICE-PRESIDENTE COMERCIAL: Carlos R. Berlinck  
SECRETÁRIO EDITORIAL: Eugênio Bucci  
DIRETOR DE PUBLICIDADE: Paulo Cesar Araújo

## PLAYSTATION **AÇÃO** games

DIRETORES DE NÚCLEO: Eliseu Urban e Gisleine Carvalho  
EDITOR: Darius Roos

EDITOR DE ARTE: João Ailton O. de Andrade

DIAGRAMADOR: Fábio Munhoz Figueiredo

ANALISTA DE JOGOS: Humberto Martinez

COORDENADORA DE PRODUÇÃO: Érica Luísa Assan Câmara

COLABORARAM NESTA EDIÇÃO: Noelly Russo (edição);  
Felipe Azevedo, Ronaldo Testa (jogo); Luciana  
Gomes Nelson Alves Jr. (texto), Renato Costa  
(diagramação); Paulo Roberto Pompêo (revisão)  
WWW.AGAMES.COM.BR: Fernando Nogueira (webmaster);  
Thiago Parijani (conteúdo)

#### APOIO EDITORIAL

DEPTO. DE DOCUMENTAÇÃO: Suzana Camargo; ABRIL PRESS:  
José Carlos Augusto; NOVA YORK: Grace de Souza;  
PARIS: Pedro de Souza; RIO DE JANEIRO: Débora Chaves

#### COMERCIAL

GERENTE DE PRODUTO: Elaine Komatsu  
ASSISTENTE DE PRODUTO: Sandra Duarte  
ASSISTENTE DE PRODUÇÃO: Roberto Faccio Filho

DIRETOR DE PUBLICIDADE: Wagner Constantino Martins  
GERENTE DE PUBLICIDADE: Sandra Mara Moskovich  
EXECUTIVO DE CONTAS: Claudia Gussoni  
ASSISTENTE DE MARKETING PUBLICITÁRIO: Renata Marques  
COORDENADORA: Juliana de Moura

#### ASSINATURAS

DIRETORA DE OPERAÇÕES DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR:  
Ana Dávalos  
DIRETOR DE VENDAS: William Pereira

GERENTE ESCRITÓRIO BRASÍLIA: Angela Rehem de Azevedo  
DIRETOR DE PUBLICIDADE REGIONAL: Jacques Ricardo  
REPRESENTANTE RIO DE JANEIRO: Rogério Ponce de Leon



PRESIDENTE E CEO: Roberto Civita

GABINETE DA PRESIDÊNCIA: José Augusto Pinto Moreira,  
Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

PRESIDENTE EXECUTIVO E COO: Ophir Toledo

VICE-PRESIDENTES: Carlos R. Berlinck,  
Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar,  
Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal,  
Valter Pasquini

www.abril.com.br

## Olá, gameiro!

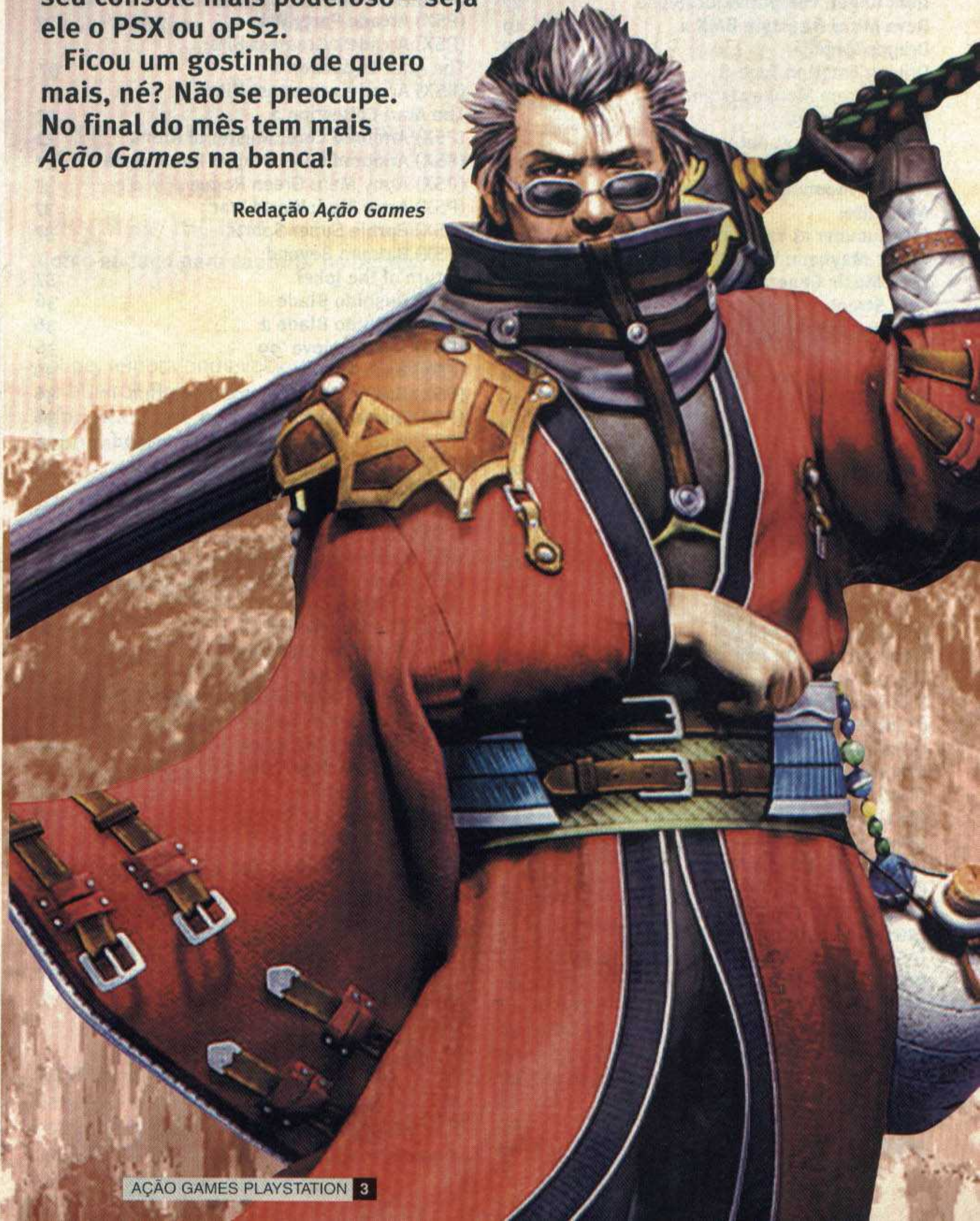
Enquanto você estava no cinema assistindo a *Final Fantasy*, que, aliás, nós adoramos, ficamos preparando uma reportagem caprichada sobre o game, o *Final Fantasy 10*. Você vai encontrar oito páginas com detalhes e notícias sobre o lançamento mais esperado do mês. Achamos um monte de curiosidades e recheamos a edição com imagens inéditas da Yuna e dos outros personagens.

Nossos analistas testaram e retestaram dicas imperdíveis. O resultado são 15 páginas só com truques dos melhores jogos do momento.

Se ainda não está bom para chuchu, corra para conferir os personagens, as magias, os monstros e os combos secretos de *Chrono Cross*. Ainda não ficou satisfeito? Leia a reportagem sobre os acessórios que vão deixar seu console mais poderoso – seja ele o PSX ou o PS2.

Ficou um gostinho de quero mais, né? Não se preocupe. No final do mês tem mais **Ação Games** na banca!

Redação Ação Games





# Índice

## PLAYSTATION (PSX)

Chrono Cross	32
Disney's Atlantis: The Lost Empire	30
Harry Potter and the Sorcerer's Stone	16
Hoshigami: Ruining Blue Earth	17
Inspector Gadget	29
NBA Shootout 2002	16
Panzer Front	17
Roswell Conspiracy: Aliens, Myths & Legends	31
Saiuki: Journey West	17
Syphon Filter 3	16

## PLAYSTATION 2 (PS2)

Air Blade	20
Ape Escape 2001	26
ATV Off Road Fury	29
Battle Gear 2	31
Bloody Roar 3	26
City Crisis	27
Dance Summit 2001 Bust-A-Move	31
Dark Angel: Vampire Apocalypse	27
Dave Mirra Freestyle BMX 2	19
Dragon Rage	18
Driving Emotion Type-S	29
Escape from Monkey Island	27
Final Fantasy 10	8
Giants: Citizen Kabuto	19
Gran Turismo 3 A-Spec	26
Harvest Moon: Save the Homeland	20
Mosquito:	
The Summer at Yamada Residence	28
Motor Mayhem: Vehicular Combat League	29
MTV Music Generator 2	31
NBA Street	28
Prisoner of War: Escape from Colditz Castle	21
Rugby	28
Shadow Man: 2nd Coming	18
Silent Hill 2	14
Spy Hunter	30
Stretch Panic	21
Supercar Street Challenge	21
Tetsu 1: Densha de Battle!	30
The Mummy Returns	19
Time Splitters 2	20
Virtua Fighter 4	18

## DICAS

(PS2) Armored Core 2	49
(PS2) Army Men: Sarge's Heroes 2	49
(PS2) Crazy Taxi	47
(PS2) Driving Emotion Type-S	46
(PS2) Moto GP	49
(PS2) MX 2000: Featuring Ricky Carmichael	46
(PS2) NBA Street	47
(PS2) Oni	49
(PS2) Smuggler's Run	49
(PS2) Super Bust-A-Move (Super Puzzle Bobble)	49
(PS2) Tekken Tag Tournament	48
(PS2) Unreal Tournament	49
(PS2) War Jetz: World Destruction League	46
(PSX) Army Men: Sarge's Heroes	40
(PSX) Colin McRae Rally 2.0	42
(PSX) Crash Bandicoot	40
(PSX) Crime Killer	40
(PSX) Cyberia	44
(PSX) Fear Effect	43
(PSX) Incredible Crisis	43
(PSX) Mat Hoffman's Pro BMX	43

(PSX) Metal Slug X	40
(PSX) Muppet Monster Adventure	43
(PSX) Nascar Rumble	41
(PSX) Power Rangers: Lightspeed Rescue	42
(PSX) Runabout-2	41
(PSX) Smackdown! 2: Know Your Role	41
(PSX) Spec Ops: Ranger Elite	42
(PSX) The Bombing Islands	44
(PSX) The Simpsons Wrestling	42
(PSX) Tiny Tank: Up Your Arsenal!	41
(PSX) Twisted Metal	40
(PSX) Twisted Metal 2: World Tour	45
(PSX) Uprising X	42
(PSX) Vanishing Point	44
(PSX) World's Scariest Police Chases	42

## GAMESHARK

(PS2) 4x4 Evolution	38
(PS2) ATV Off Road Fury	38
(PS2) Bloody Roar 3	38
(PS2) Gran Turismo 3 A-Spec	38
(PSX) Alundra	37
(PSX) Arcade Party Pak	37
(PSX) Arcade's Greatest Hits: The Atari Collection 1	37
(PSX) Arcade's Greatest Hits: The Atari Collection 2	37
(PSX) Armored Core: Master of Arena	37
(PSX) Armored Core: Project Phantasma	37
(PSX) Army Men: Green Rogue	37
(PSX) Army Men: World War	37
(PSX) Barbie Super Sports	37
(PSX) Batman Beyond: Return of the Joker	37
(PSX) Bushido Blade	36
(PSX) Bushido Blade 2	36
(PSX) Bust-A-Move '99	36
(PSX) Bust-A-Move 4	36
(PSX) Bust-A-Move: Dance & Rhythm	36
(PSX) Buster Bros. Collection	36
(PSX) Buzz Lightyear of Star Command	36
(PSX) C: The Contra Adventure	36
(PSX) Cardinal Syn	36
(PSX) Carnage Heart	36
(PSX) Casper	36
(PSX) Castlevania: Symphony of the Night	36
(PSX) Castrol Honda Superbike Racing	36
(PSX) Chicken Run	36
(PSX) Chocobo Racing	36
(PSX) Chocobo's Dungeon 2	36
(PSX) Clock Tower	37
(PSX) Clock Tower 2: The Struggle Within	38
(PSX) Codename: Tenka	38
(PSX) Colin McRae Rally	38
(PSX) Colin McRae Rally 2.0	38
(PSX) Crash Bash	38
(PSX) Crash Team Racing	38
(PSX) Final Fantasy 7	38

## DESTAQUES

### Acessórios

**Escolha os opcionais**

Este bloco apresenta uma variedade de acessórios para PlayStation, incluindo controles, fones de ouvido, cartões de memória e outros periféricos, com descrições breves para cada item.

## Análise

26

**Análise**

**Uma salva de Palmas para o game**

**A vida de um herói**

**Para jogar de verdade**

**Para jogar de verdade**

**Para jogar de verdade**

Este bloco contém análises detalhadas de jogos, com imagens de cenas de jogo e textos que avaliam a jogabilidade e o conteúdo.

## Detonado Chrono Cross (PSX)

32

**Destinchado o clássico**

**Resumo rápido**

**Poderes especiais**

**Combates**

**Mapas**

Este bloco fornece um guia completo para Chrono Cross, incluindo dicas de combate, mapas e informações sobre os poderes especiais dos personagens.

## Especial Silent Hill 2 (PS2)

14

**O jogo do medo**

**Violência no jogo**

**Zero é mais rica**

**Sono de cidade**

**Faltou de gênero**

**Receitas para o cinema**

Este bloco analisa Silent Hill 2 sob uma perspectiva crítica, abordando temas como violência, narrativa e a influência do jogo no cinema.

## Prela Especial Final Fantasy 10 (PS2)

8

**Realidade fantástica**

Descubra por que a aventura de Yuna e Tidus é dez vezes melhor do que qualquer RPG.

**Yuna e Tidus**

**Yuna e Tidus**

**Yuna e Tidus**

Este bloco apresenta uma pré-análise de Final Fantasy 10, destacando a história dos protagonistas e o mundo fantástico do jogo.

## Dúvidas

5

## Notícias

6

## Pré-lançamentos

16

## GameShark

36

## Dicas

40

Capa: Fábio Figueiredo (fotomontagem)





“A dieta me deixou tão magricela que consigo até flutuar”

## Legacy of Kain: Soul Reaver

Eu quero saber como faço para subir pela parede.

*André Francisco Trombini  
Agudos/SP*

Atrevido você, hein!? Para o Razel escalar paredes e afins é preciso derrotar o chefe Zephon – pois é, o chefe dos ovos. Depois disso, a habilidade para escaladas já estará com você.

## World's Scariest Police Chases

Comprei o jogo *World's Scariest Police Chase* e, quando fui ver, não tinha jeito de jogar como ladrão. Vocês têm certeza de que não é possível bancar o criminoso?

*Stephan Felipe  
Via e-mail*

Então, você quer ser ladrão? Bom, meu amigo, não vai ser desta vez. Neste jogo você será apenas e unicamente um policial moralmente correto e acima de tudo... dentro da lei.

## Legend of Legaia

Oi, galera da *Ação Games*. Eu sei que estou muuuuuuuuuuito atrasado, mas depois que pego a senha com o Rei do Sol, o que faço?

*Vitor M.  
Brasília/DF*

Atrasado? De forma alguma, digamos que você não tem pressa. Agora, escute só: siga para o laboratório de Usha Research Center e use a senha que o rei lhe deu para os cientistas descerem o elevador.

## Alone in the Dark: The New Nightmare

Estou jogando com a Aline e não consigo passar da biblioteca. Vocês podem me passar o código, por favor?

*Pedido de dezenas de leitores  
Via telefone*

Tá legal, tá legal, aí vai o código: 1991.

## Escape from Monkey Island

Como eu faço para capturar os peixes?

*Felipe Duarte  
Via e-mail*

Felipe, lembra onde você usou a prótese no bueiro? Pois é, lá você pegava o alforjaware que agora servirá para capturar os peixes brilhantes.

## Resident Evil 3: Nemesis

Gente, estou com uma grande dúvida. Como posso encarar o mercenário no jogo?

*Ivan Geronimo do Valle  
Guarulhos/SP*

Ivan, não sei se a profissão de mercenário é um bom negócio, enfim. Para habilitar o modo secreto, você deverá (prepare-se) terminar o jogo.

## Fear Effect 2: Retro Helix

Fala, rapaziada da *AG*, tudo bom? Depois que eu salvo a Rain do cientista louco, começa a contagem regressiva. Sei que tenho de desarmar duas bombas, mas onde elas estão?

*Wellington José Gomes Santana Júnior  
São Paulo/SP*

Wellington, depois de libertar a Rain daquela máquina estranha (e põe estranha nisso), você deve voltar pela escada e ir direto para as duas portas que

estavam fechadas. Dentro de cada uma você encontrará uma bomba.

## Chrono Cross

Preciso de um @#\$% número para colocar numa #S%@ estátua, que dá uns #&# girinhos, que está em uma \$&\$& mansão. Como eu faço?

*Bruno C. Garcia  
São Paulo/SP*

Bruno, por que tanta revolta? A senha infelizmente muda a cada partida iniciada. Lembra do dormitório em que Gleen fica escrevendo na parede? Pois é, anote o número que ele escreveu e depois é só colocar na estátua.

Onde está a Mel? Preciso achar a Mel.

*José Elói Pozzobon  
Via e-mail*

José, a Mel está na casa da cozinheira, no 2º andar. Porém, para chegar até ela, você precisa encontrar o menino que está perto de uma roldana. Pois se você entrar na casa sem ele, a Mel vai fugir, OK?



## Resident Evil

Oi, gente! Preciso de um favor. Passem-me a seqüência dos quadros em *Resident Evil*.

*Gabriel dos Santos  
Itaim Paulista/SP*

Gabriel, a seqüência é a seguinte:

- 1) Newbon baby
- 2) Infant
- 3) Lively boy
- 4) Young man
- 5) Middle – Aged man
- 6) Bold – Looking old man
- 7) The end of life

Luciana Gomes



# Winning Eleven 5 europeu é anunciado

**Animações dos rostos foram feitas a partir das expressões de atletas de verdade**

O melhor simulador de futebol dos videogames ganhará versão européia. Após superar 500 mil cópias vendidas no Japão, a Konami resolveu bater bola nos gramados do Velho Mundo. A verdade é que *Winning Eleven 5* está recebendo o título provisório de *Pro Evolution Soccer* na Europa. O jogo está sendo remodelado visualmente e, entre as novidades, destacam-se as animações faciais verdadeiras dos jogadores. Agora vai dar para ver de perto aquela carequinha linda do Zidane! São mais de 200 atletas fielmente reproduzidos. Não há data para o lançamento.



Os gráficos estão realistas; você vai ver até a careca do Zidane (à esq.)



## DVD de *Final Fantasy* sai em outubro nos EUA

A Columbia Pictures, distribuidora de *Final Fantasy: The Spirits Within*, confirmou o mês de lançamento da versão em DVD: outubro, nos Estados Unidos. A data de lançamento no Brasil ainda não foi anunciada.

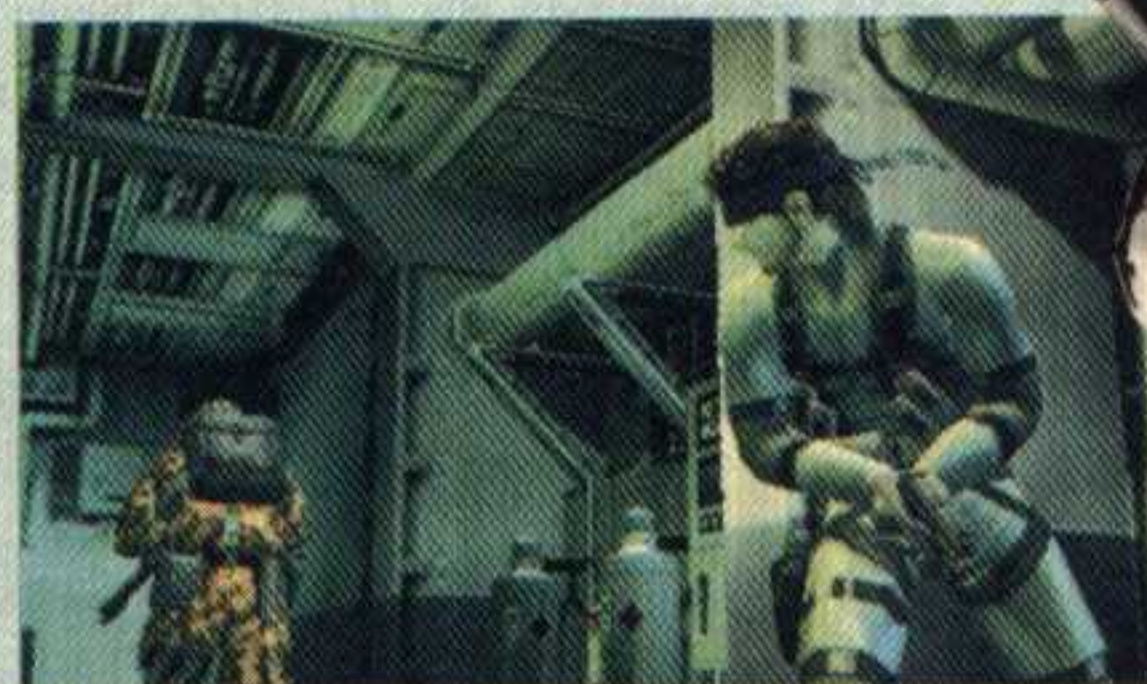
A versão terá dois discos, cheios de material adicional. A Square Pictures, produtora do filme, estuda o lançamento de uma variante do longa-metragem exclusiva para a plataforma PlayStation 2. A diferença será a renderização de algumas cenas em tempo real, possibilitando uma interação jamais vista.



A capa e o menu do DVD norte-americano de *Final Fantasy*

## Estados Unidos receberão *MGS2* primeiro

A Konami resolveu mudar tudo: em vez de lançar *Metal Gear Solid 2: The Sons of Liberty* (PS2) primeiro no Japão, vai privilegiar os norte-americanos. O game chegará nas lojas lá em novembro, com preço sugerido de US\$ 49,99. O intuito é aproveitar o feriado gringo de Ação de Graças. Os japoneses terão de esperar até dezembro para protagonizar o milico Snake. Sorte nossa que poderemos achar o jogo por aqui mais cedo. Yes!!!!



Os americanos serão os primeiros a curtir o belíssimo *MGS2*







A mina de ouro *Tomb Raider* será tema de atração em parque temático

### Parquinho Lara Croft

Agora os caras estão exagerando. Depois de ir para as telas de cinema numa versão de qualidade duvidável, *Tomb Raider* vai virar parque temático da Paramount.

A produtora do longa-metragem promete a nova atração para 2002. O 'brinquedinho' fará parte do conjunto Kings Island, localizado em Ohio, EUA. O passeio colocará os visitantes em locações vistas no filme, como os templos em Camboja. Estão programadas as manjadas simulações em cadeiras trepidantes.

### Ace Combat 4 ganha controle especial

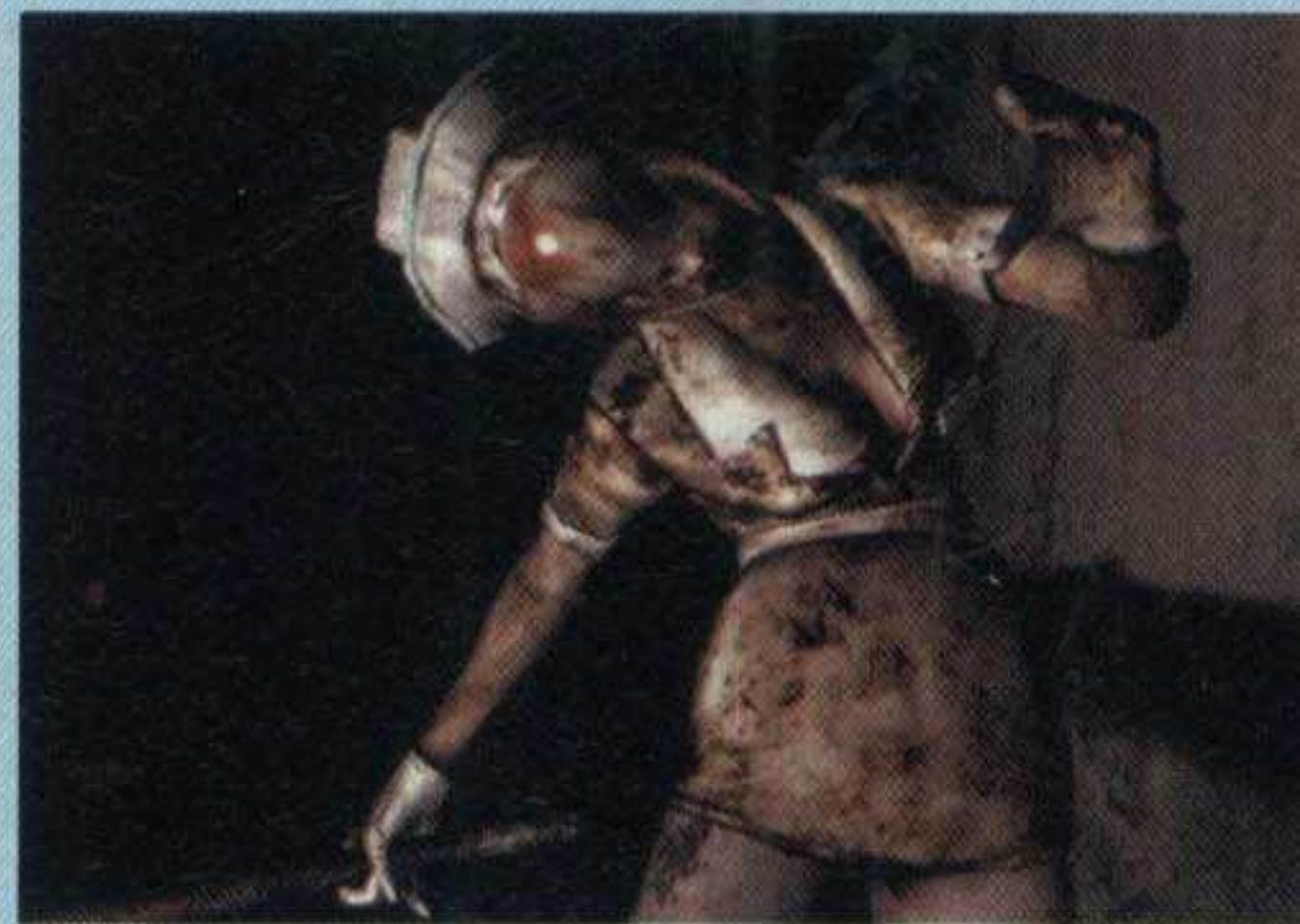
Setembro promete renovar o arsenal de guerra do PlayStation 2. Nesse mês chegará *Ace Combat 4: Shattered Skies*, o simulador de aviões da Namco. A empresa colocará à venda um manche especial para o título. O Flight Stick, como é chamado, encaixa-se na entrada USB. A velocidade e a direção dos caças são controladas com a alavanca e o throttle (uma espécie de acelerador) do acessório. Tudo analógico. Por enquanto, o brinquedo está disponível só no Japão, e seu custo é de aproximadamente R\$ 50.



O controle é ideal para simular a pilotagem de um verdadeiro caça

### Silent Hill 2 terá efeitos sonoros em 3D

Não bastasse o terror visual proporcionado, a Konami pretende aterrorizar com o som de *Silent Hill 2*. A tecnologia S-Force 3D Sound Library, desenvolvida pela Sony, foi adicionada ao título. Ela garante efeitos sonoros tridimensionais, fazendo que os barulhos cheguem de todos os pontos da tela. Esquerda e direita, frente e trás. E tudo isso usando apenas dois falantes. Nenhum aparelho especial é necessário. O som estéreo da televisão é suficiente para criar o envolvimento. É o primeiro game de PS2 com tal novidade.



As imagens impressionam, mas o som terá papel fundamental no terror

### Rede online da Square inicia testes beta

A PlayOnline ([www.playonline.com](http://www.playonline.com)), a rede de jogos da Squaresoft, recrutou usuários para procurar erros no portal.

Os 500 sortudos que foram escolhidos estão basicamente jogando e dando palpite e ainda ganharam um kit da empresa! A avaliação vai durar até dezembro, quando a produtora inicia os testes de *Final Fantasy 11* – o primeiro episódio totalmente online da série.

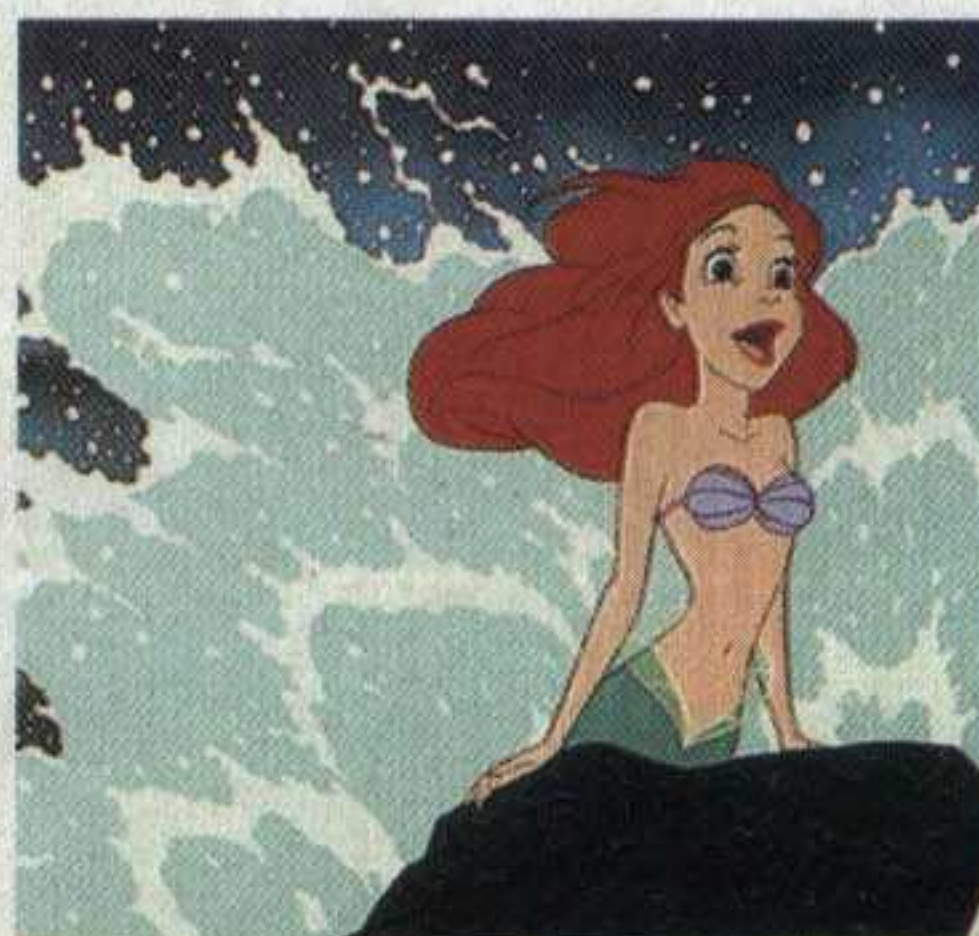
O lançamento oficial do site está previsto para março de 2002.



O portal está em testes e será inaugurado em março de 2002

### Crazy Taxi vai para o cinema

Mais um game vai ao cinema. *Crazy Taxi* foi comprado pela produtora Goodman-Rose. A Sega, criadora do título, dará consultoria nas filmagens. Os personagens devem aparecer nas seqüências do jogo. O diretor é Richard Donner (*Maverick* e *Máquina Mortífera*).



Ariel é uma personagem na aventura da Konami

### Konami e Disney unem forças no PS2

A Disney Interactive, responsável pela área de entretenimento eletrônico da empresa, anunciou um acordo com a Konami. As companhias trocarão experiência na produção de um simulador para o PS2. O game será baseado no parque Disney Sea, a ser inaugurado no Japão no final do ano. Personagens como Ariel (a Pequena Sereia) estarão na aventura em 3D.

Nelson Alves Jr.



# Realidade

Previsão: 1º trimestre de 2002 (EUA)  
\* Já disponível no Japão





# fantástica

Descubra por que a aventura de Yuna e Tidus é dez vezes melhor do que qualquer RPG

Humberto Martinez

“A natureza pode ser detida?”

Lembro-me como se fosse ontem. Faz dez anos que Braska usou o poder mágico para enfrentar a força negra da natureza conhecida por Sin. Na ocasião, a fúria titânica foi acalmada e a paz, restaurada no mundo de Spira. Hoje, em segredo, lamento que herói tão glorioso esteja desaparecido.

Desgraçadamente, Sin voltou e o vilarejo Besaid foi a primeira vítima de sua sede pelo caos. Pobres pessoas. Pelo menos não devem ter sofrido com o gélido abraço da morte em um ataque tão furtivo e fatal como aquele. Nunca vi nada igual. O oceano parecia uma criatura ávida por vingança e as casas, folhas diante de um tufão.

Minha irmã Yuna é a única com poder capaz de enfrentá-lo. Somente ela pode evocar os deuses e nos salvar. Apesar da coragem e dedicação, ela é muito inexperiente se comparada ao nosso pai Braska. É verdade, chego a temer pelo destino que nos aguarda.

Graças aos deuses, recebemos a ajuda dos guardiões Kimahri e Wakka para protegê-la. São aliados de valor. Tenho fé de que conseguiremos mais parceiros pelo mundo e desenvolveremos novas habilidades de minha irmã para o confronto final.

Ouvi dizer que Sin já destruiu também a cidade de Zanarkand. Jetch, o ex-guardião de Braska, amava aquela cidade, mas também desapareceu. Espero que nada tenha acontecido com seu filho fanfarrão, Tidus, pois se o jovem tiver metade da coragem do pai será um grande guerreiro.”

– Lulu, feiticeira e irmã da heroína Yuna





# Jogo revela o verdadeiro poder do PS2

**Gráficos, animações e movimentos estão entre os melhores já criados para videogame**

Quatorze anos se passaram desde que a fantasia começou. Agora, *FF10* traz a aventura da feiticeira Yuna e do esportista Tidus contra Sin, uma terrível força da natureza, que ameaça destruir tudo à sua volta.

O jogo revela todo o poder do gigante adormecido PS2. São gráficos estonteantes em uma das mais belas animações já vistas. Tanta qualidade começou com o longa-metragem que encantou até quem não se interessa por videogame.

É preciso falar sobre centenas de cenários detalhados em 3D e da trilha sonora cinematográfica produzida especialmente para o episódio.

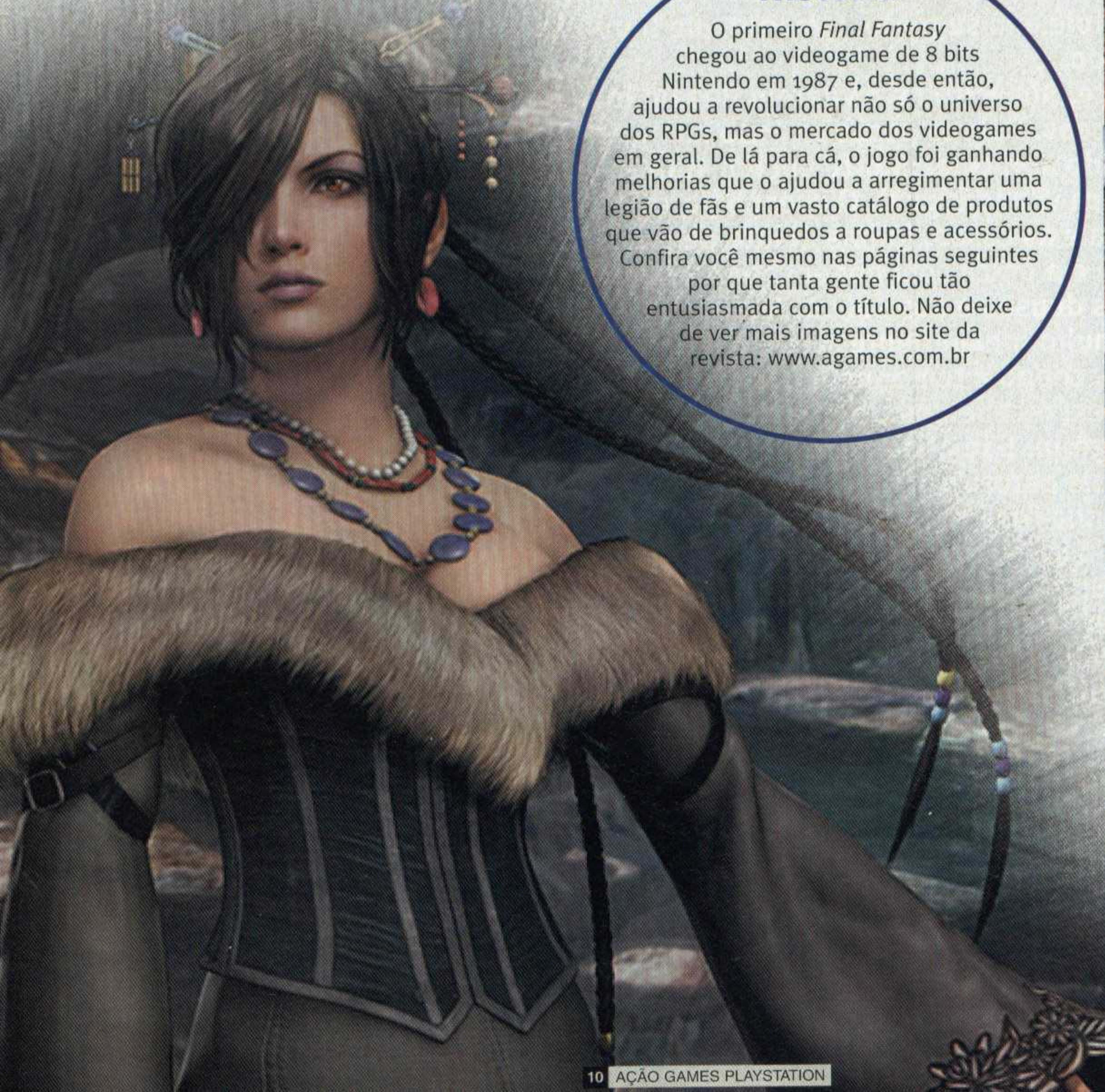
Para fechar com chave de ouro tamanha qualidade visual, faltava apenas um enredo que deixasse os jogadores embasbacados. E *FF10* tem um.

Só no primeiro dia de lançamento no Japão, foram vendidas cerca de 1,9 milhão de cópias. A fabricante, Squaresoft, espera ultrapassar a barreira dos 10 milhões com a chegada do título nos Estados Unidos e na Europa, realizando uma das maiores vendas de um único jogo.

A mesma cena ocorrida no Japão, fãs dormindo na rua à espera da abertura das lojas, é esperada para outros os países. Entretanto, aqui no Brasil poucos arriscam-se a adquirir a jóia, custando em torno de 300 Reais nas importadoras.

## História

O primeiro *Final Fantasy* chegou ao videogame de 8 bits Nintendo em 1987 e, desde então, ajudou a revolucionar não só o universo dos RPGs, mas o mercado dos videogames em geral. De lá para cá, o jogo foi ganhando melhorias que o ajudou a arregimentar uma legião de fãs e um vasto catálogo de produtos que vão de brinquedos a roupas e acessórios. Confira você mesmo nas páginas seguintes por que tanta gente ficou tão entusiasmada com o título. Não deixe de ver mais imagens no site da revista: [www.agames.com.br](http://www.agames.com.br)





## Equipe nota 10



### Tidus

O herói é o ídolo de milhares de pessoas no perigoso esporte blitzball. Multidões lotam estádios para acompanhar as acrobacias dele na modalidade aquática. Além das habilidades físicas, ele é corajoso e leal, honrando o nome de Jecht, seu pai desaparecido e ex-campeão de blitzball.



### Yuna

Filha do lendário Braska, é a última feiticeira do nível summoner capaz de evocar deuses sagrados e derrotar Sin. Meiga e impulsiva, conquista todos com seus olhos azuis e verdes. Chocada com a destruição causada por Sin, ela sai em busca dele e, no caminho, pode apaixonar-se por um certo herói.

### Auron

Sempre bastante reservado, Auron é um guerreiro poderoso. Na verdade, mistura o papel de professor e tutor de Tidus. Ao mesmo tempo em que livra o garoto de enrascadas, deixa escapar comentários sobre os tempos de amizade com o velho e louvado Jecht.



### Kimahri

Também conhecido como "Pequeno Ronso", Kimahri é membro da raça de homens-tigre chamada Ronso. Apesar de não guardar rancor pelo apelido, o guerreiro felino abandonou o povo para tornar-se guardião de Yuna durante a sagrada caminhada da jovem bruxa.

### Lulu

Dona de olhares penetrantes e sedutores, Lulu também é irmã e protetora de Yuna. Séria e com espírito de liderança por natureza, a feiticeira da classe negra é quem toma as decisões nos momentos mais difíceis, além de abusar do sarcasmo com os amigos.



### Wakka

Disposto a ajudar Yuna durante a árdua jornada, Wakka também agregou a tarefa de guardião. Tremendo craque no blitzball, o cabeludo espirituoso é líder da equipe Aurochs e acaba revelando-se como um dos maiores companheiros do genioso e heróico Tidus.

### Rikku

Prima de Yuna e filha do inventor Cid (olha ele aí), Rikku é uma alegre e determinada garota que dispensa os comuns meios mágicos. A belidade prefere a tecnologia e equipa-se com parafernalias mecânicas criadas pelo pai enquanto parte em busca de Sin.



### Seymour

Nascido sob a mistura sanguínea de humanos e demi-humanos (espécie mutante), Seymour assumiu a liderança da tribo Guado tão logo ocorreu a trágica morte do pai. Sua administração justa e imparcial causa admiração nas duas raças e o tornam respeitoso.

## É filme, é jogo, é colar, é boneco...

Esperta como ela só, a Squaresoft propaga parafernalias inspiradas em *FF10* por todo o Japão e, brevemente, pelo mundo afora. A galera oriental disputa à tapa colares, anéis e outros pingentes - idênticos aos usados pelos personagens do game.

Há também bonecos de pelúcia de monstros e criaturas usadas por Lulu, figuras de plásticos dos heróis e das evocações e até a bola oficial do blitzball. Para os mais fanáticos, está à venda o conjunto radical da roupa de Tidus. Infelizmente, aos brasileiros, é possível conseguir tais "maravilhas" somente via importação. E o preço fica altíssimo.

As parafernalias de *FF* são caras. O colar de Yuna custa 170 dólares, enquanto a bola de blitzball, cerca de 12 verdinhas. Some isso ao dólar e, digamos, sua conta no banco vai para as cucuias e além.





# Os deuses estarão ao seu lado

A tradição e os milhares de fãs da saga exigem: as evocações devem estar presentes em *FF10*. E, necessariamente, tais criaturas mágicas, que podem ser chamadas durante as batalhas para devastar os inimigos, aparecem de maneira inovadora e com visual de tirar o fôlego.

Yuna é a única capaz de evocar os seres sagrados e, quando o faz, garante a presença dos deuses ao lado. É isso mesmo, no controle da bruxa, se alguém chamar o dragão Bahamut para a briga, ele irá posicionar-se como se integrasse a equipe. E melhor, os seres podem usar certos tipos de poderes e sofrem danos como qualquer outro personagem.



**Ifrit**  
O Deus do Fogo retorna e exibe um visual muito mais bestificado e agressivo



**Shiva**  
Mais sexy e mortal que antigamente, Shiva destrói os inimigos com pó de diamante



**Bahamut**  
O poderoso dragão surge gigantesco e aniquila os oponentes com rajadas de energia



**Valfor (versão japonesa)**  
Estreando na saga, o enviado celeste usa ventos furiosos contra os adversários

## Batalhando em *FF10*

O básico não mudou. Os combates rolam em turnos, há dezenas de magias e armamentos e podem-se evocar criaturas sagradas. Agora, revelemos a verdade, há várias novidades que ajudam a incrementar as lutas. Veja só:



### Nível de experiência

Ao vencer as lutas, os heróis recebem esferas de quatro tipos: magia, habilidade, poder e velocidade. Dá para o grupo decidir qual é a melhor maneira de usá-las. Elas são distribuídas numa espécie de tabuleiro mágico e, conforme sua colocação, as qualidades, as habilidades e magias do personagem são alteradas.

### Over driver

Tipo de golpe devastador adquirido ao evoluir. O comando é ativado em momentos de grande perigo e o modo de executá-lo é diferente para cada herói. Por exemplo, o over driver de Auron é uma seqüência de comandos.

### Over kill

Acontece quando você inflige um dano superior à energia total do adversário. O ataque é poderosíssimo e proporciona maior pontuação após as batalhas.

### Menu dedo-duro

Aparece no canto da tela e funciona como um guia de luta estratégica aos aventureiros.

### Personagens reseryas

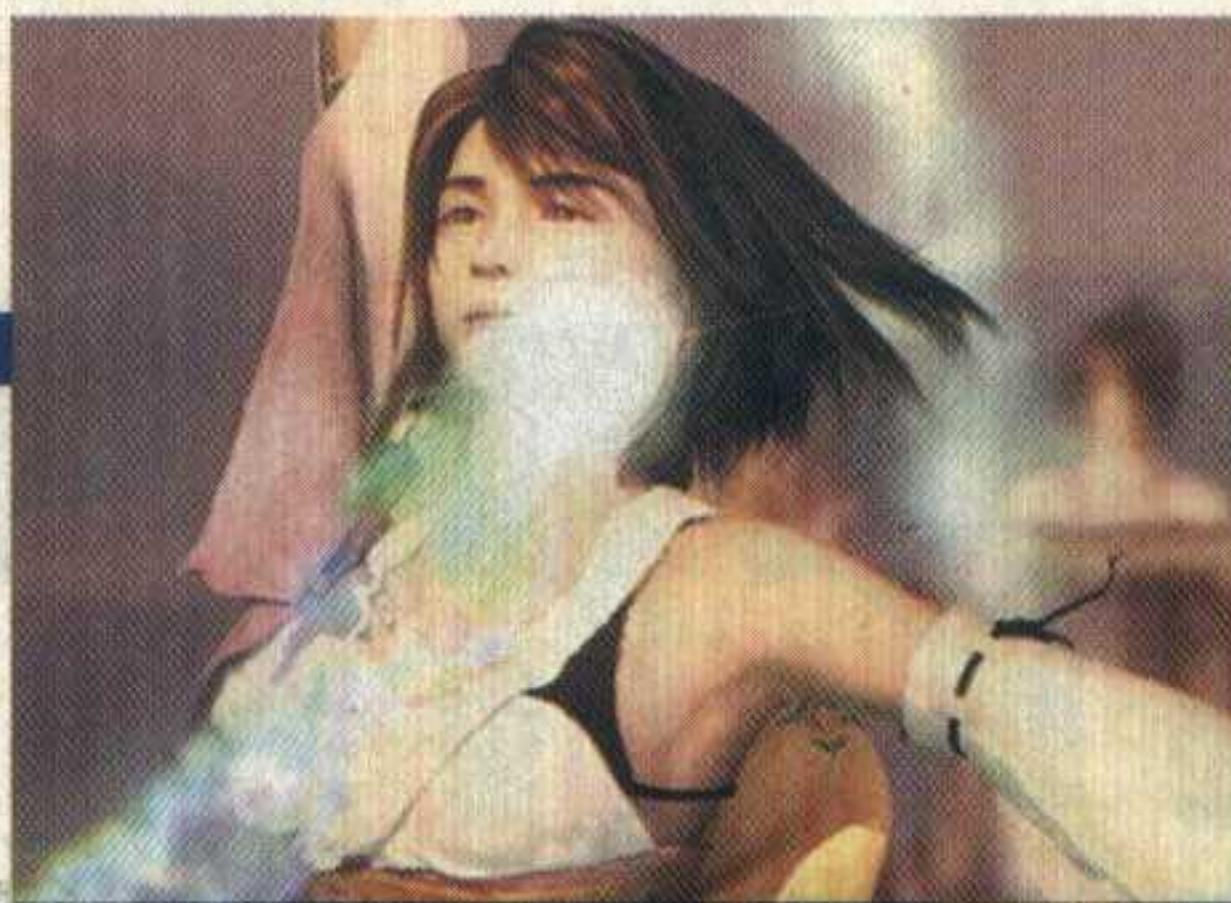
É permitido substituir qualquer integrante da equipe por outro personagem de plantão. Durante as viagens, escolhem-se caras que possam apoiar a equipe.



# Por que esperar *FF10*?

## Visual devastador

O mundo de *FF10* é uma visão moderna da arquitetura medieval. São enormes cidades em 3D minuciosamente detalhadas. Os personagens e monstros encontram-se mais fiéis, apesar de não terem muitas expressões. E sobre as animações em computação gráfica (CG): são as mais belas, longas e realistas dos games.



## Trilha sonora fantástica

Produzida por Nobuo Uematsu (compositor oficial da série) e apoiada por Junya Nakano (*Threads of Fate*) e Masashi Hanzu (*Saga Frontier 2*), empolga com o melhor em músicas eruditas e outras que parecem inspiradas em caixinhas de música (mas também tem rock furioso). Mesmo os marmanjos chorarão nas cenas dramáticas.



## Dublagem

Pela primeira vez na saga você poderá ouvir (em inglês) todos os heróis tagarelando. Ah, e agora os personagens movem a boca.



## Novo mapa

Diferentemente do restante da série, você viaja pelos mapas da mesma forma como anda nas cidades, ou seja, em terceira pessoa. Nada de visão aérea e personagens reduzidos. Agora você sentirá na pele (ou melhor, no pé) a verdadeira distância entre uma cidade e outra.



## Disco rígido

*FF10* usa os recursos de um disco rígido extra que ainda será lançado nos EUA. O acessório permitirá mais velocidade no game, praticamente retirando os tediosos loadings.

## Bônus

Para nossa alegria, o DVD do título trará adicionais como vídeos de entrevistas com os produtores, imagens, músicas e outros brindes.

## *Final Fantasy* na festa do Oscar?

Antes do lançamento do longa-metragem *Final Fantasy: The Spirits Within*, em julho, eu fui conferir o que esperava os gameiros. É verdade, sou fã da saga, mas, vacinado contra os fiascos das versões de games para o cinema (*Mario Bros*, *Mortal Kombat* e *Street Fighter*), fui assistir ao *FF* com algumas restrições.

“É bonito e revolucionário, mas deve ser tedioso por trazer a velha trama salve-o-mundo-dos-alienígenas-cruéis”, pensava.

Fui obrigado a dar minha cara à tapa. *The Spirits Within* é excelente e, tecnicamente, muito superior a qualquer outra versão de jogo para longa-metragem. A trama é envolvente e as cenas, empolgantes.

A aventura da cientista Aki Ross — atormentada por sonhos misteriosos e portadora de uma contaminação alienígena — para salvar o que restou do planeta Terra após uma arrasadora “invasão alienígena” é impressionante!

Acredite, dá para delirar com a veracidade das ruas destruídas de Nova York e simplesmente perder o fôlego com a tecnologia futurista dos hologramas.

O filme está tão bom que já há quem aposte que ele pode levar uma das estatuetas do Oscar. Provavelmente entre os que concorrerem à melhor animação.





# O jogo do medo

E desconcertante é exatamente o que os criadores de *Silent Hill 2* (SH2) esperam que a versão para 128 bits seja.

Para desvendar os segredos do jogo o, produtor Akihiro Imamura dá algumas respostas sobre o que o título trará de novo e como planeja usar o hardware de nova geração. "O medo causado por não conseguir ver o que está à frente ou ao lado realmente perturba as pessoas", diverte-se Imamura.

"No game original usamos uma luz de flash para reduzir o número de polígonos na tela", confessa ele. Na prática, os polígonos constroem tudo, dos personagens aos cenários. Usando poucos deles, pudemos melhorar a qualidade dos que sobraram. "Funcionou bem como ferramenta de apresentação e ajudou a criar o estado de espírito. Queremos mostrar a seqüência igualmente."

Quem conhece o primeiro *Silent Hill* sabe que é um horror (no bom sentido). Entre restos humanos no pátio da escola e médicos cheios de más intenções munidos de bisturis, certamente não se trata de algo recomendável a pessoas com problemas nervosos.

O jogo não exige nenhum conhecimento prévio da história. Embora mantenha a estética do original, seu enredo é totalmente independente. Na verdade, as duas versões têm em comum apenas o cenário: a pequena e enfadonha cidade de Silent Hill.

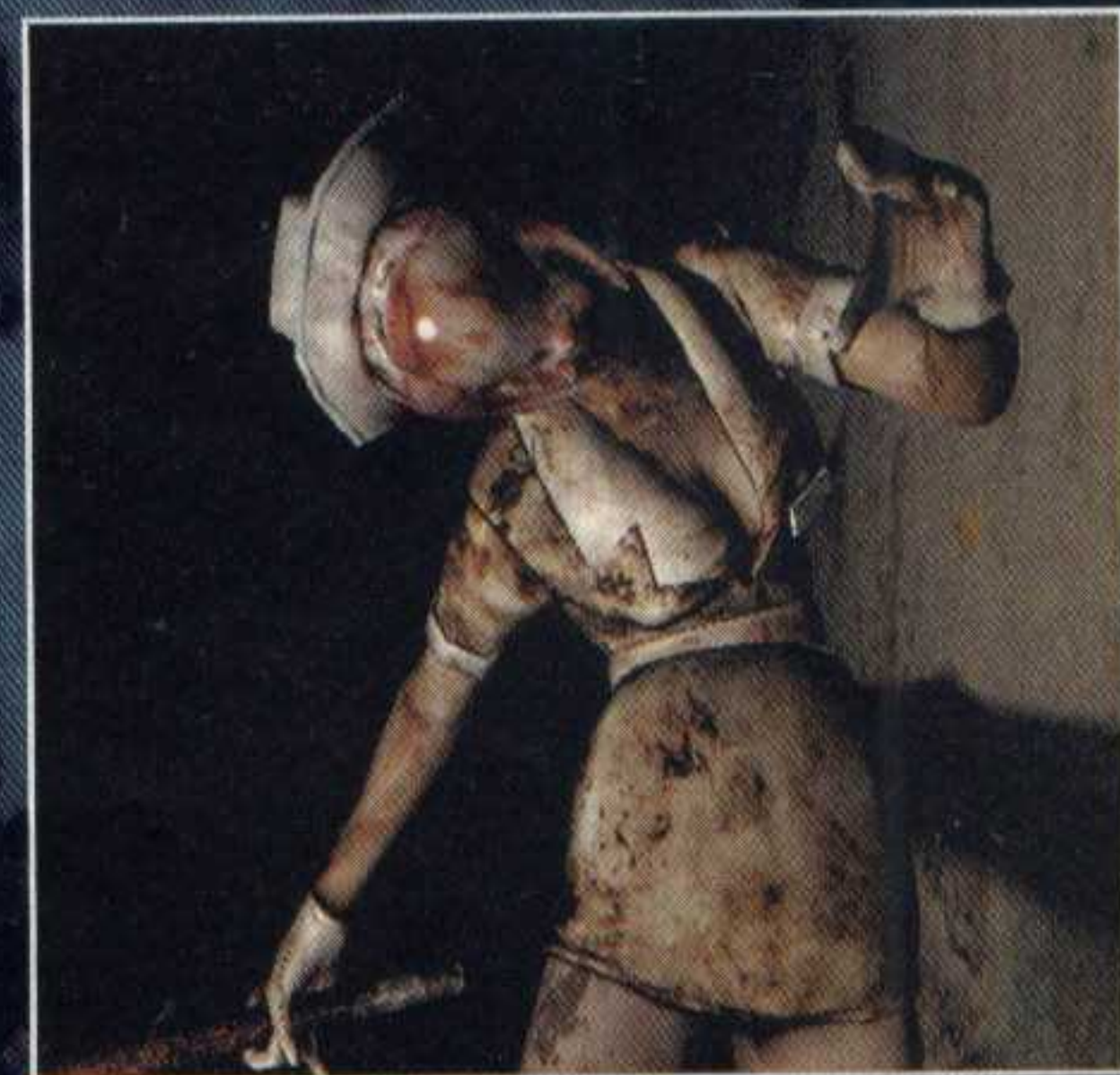
O novo roteiro gira em torno do personagem James Sanderland, que se encontra na cidade a pedido da esposa, que lhe mandou um recado para encontrar-se com ela lá. James fica muito intrigado com o pedido. Isso porque sua mulher está, por assim dizer, sofrendo de um caso agudo de morte já faz algum tempo.

## Os gênios do horror de *Silent Hill* falam dos sustos que estão preparando

Staff EGM

A incerteza pode disparar algumas das mais terríveis sensações de medo nos seres humanos. Como caminhar em uma viela deserta à noite e depois chegar a uma casa igualmente escura e vazia. Ou ainda tatear paredes frias em pleno apagão sem ter idéia do que está à sua volta. Essas podem ser experiências desconcertantes.

A imagem no fundo desta página foi tirada durante a partida (não é animação). Repare que as texturas são granuladas para ganhar o visual de um filme antigo





## Você vai se arrepiar

Para montar o ambiente do novo thriller, Imamura se armou de motivos mórbidos, valendo-se de técnicas utilizadas pelo diretor cinematográfico David Lynch. Seu objetivo era conseguir uma aparência mais psicótica. A característica mais evidente é, de longe, a textura granulada sobre a qual transcorre a ação.

“Estamos muito orgulhosos do estilo mais de filme que conseguimos com *Silent Hill 2*,” diz.

“Queríamos criar uma atmosfera mais realística, diferente da aparência típica das imagens geradas por computador”, explica ele.

Como as limitações de acabamento do primeiro *Silent Hill* deviam-se mais às limitações de hardware do que à falta de talento artístico, dá para apostar que a seqüência conseguirá introduzir aquele estilo dos filmes dos anos 50, escuros e depressivos, mas com boa aparência.



O cara (no alto) não tem uma aparência das melhores, mas tem personalidade forte. Inimigos como... hum, o garoto-meleca (alto) e o carniceiro (abaixo) escondem-se pelas sombras da perturbada cidade de *Silent Hill*. Pelas bandas dessa cidadezinha, se salva apenas a adorável Maria (no alto, à direita)



## Som na caixa

Além das imagens e da trama, *SH2* se aproveitará da capacidade sonora do PS2 para aterrorizar. “Uma audioteca (biblioteca de áudio) fornecida pela Sony permite-nos inserir facilmente os sons”, observa Imamura. “Com apenas duas caixas acústicas e um par de fones de ouvido, você conseguirá identificar a origem dos ruídos no ambiente.” A proposta, sem dúvida, parece atraente àqueles que, entre nós, não dispõem de milhares de dólares para montar um home theater.

## Fácil de pilotar

O primeiro jogo era bom, mas a navegação e o combate eram tão fáceis quanto, digamos, pilotar um minissubmarino. Imamura garante: “Estudamos modos de melhorar”. Ele diz que os novos controles podem ser definidos pelo jogador.

A entrada de *Silent Hill* no século 21 positivamente vai aproveitar melhor os recursos da Konami. Imamura afirma que o tamanho do time quase dobrou, mas todos os membros-chave do primeiro projeto estão na seqüência, de modo que podemos esperar design e estilo de jogo brilhantes.

Akira Yamaoka, o cara responsável pelo sistema de marcação de pontos, rico em sons de bandolim, também retornará.

## Zica e mais zica



Imamura e o diretor da CGI Takayoshi Sato falam sobre o design de *SH2*

Se há uma reafirmação em *Silent Hill 2* é que os projetistas devem ter idéias bem perversas na cabeça. Imamura e o diretor da CGI Takayoshi Sato com certeza brindaram os fãs da série de horror com um pesadelo e tanto no primeiro título. Mas eles garantem que o game não afetou suas cabeças. “Não me assombro com os títulos porque vejo neles criaturas com as quais convivo diariamente”, admite Imamura. “Eu me acostumei com elas.” Nem um sonho ruim? Uau!

Sato vê as coisas da mesma maneira, mas placidamente sugere que *SH* mexeu com outros aspectos de sua vida. “Por alguma razão, um dos nossos discos rígidos pifou três vezes... E perdemos muitos dados. Não conseguia entender o que estava errado, mas sinceramente acredito que tinha algo a ver com *Silent Hill*.”

No mínimo, o trabalho com *Silent Hill 2* foi, de algum modo, uma experiência espiritual para os rapazes. Depois de editar uma cena gráfica em particular (para entender seu sentido, basta dizer que a frase “mais vômito” era usada para descrevê-la), o computador deu pau. A cena foi perdida. “Compreendi que era uma mensagem de Deus, dizendo que tínhamos ido longe demais, e decidimos amenizar as imagens”, disse Imamura.

Talvez as mudanças em *Silent Hill 2* tenham sido obra de Deus, talvez apenas da Cesa (associação que monitora o conteúdo dos games no Japão), mas, ainda assim, não faltarão seqüências perturbadoras. O que é, então, que mete medo nos caras que são pagos para aterrorizar os usuários dos games?

“Casamento e coisas do tipo ‘deixar minha namorada dormir a noite inteira na minha casa’”, responde Sato, soltando uma risada.

## Intervalo para o cinema

Você quer jogar o *Silent Hill 2*, mas não conhece o primeiro? O produtor Akihiro Imamura afirma que a seqüência é influenciada pelo estilo do cinema de David Lynch (foto). Ou seja, muna-se de pipoca e assista aos trabalhos do cineasta. Se quiser um thriller perverso e obscuro, *A Estrada Perdida* (*Lost Highway*, 1997) é uma boa opção. Se preferir algo realmente estranho, escolha *Veludo Azul* (*Blue Velvet*, 1986). Se você estiver se sentindo especialmente corajoso, procure a versão de quatro horas de *Duna – O filme* (*Dune*, 1984), que dá a impressão de que o tempo realmente parou.





**HARRY POTTER AND THE SORCERER'S STONE**

# Não é feitiçaria, é tecnologia!

O mago mais famoso do momento mostra seus truques

O jovem feiticeiro Harry Potter está com sua vassoura turbo voltada à toda velocidade para os circuitos virtuais. Lançada no ano passado, a série de livros criada pela autora inglesa JK Rowling, conquistou o mundo. Mas, como mesmo a mais antiga das magias precisa se atualizar, Harry Potter faz sua estréia em videogame.

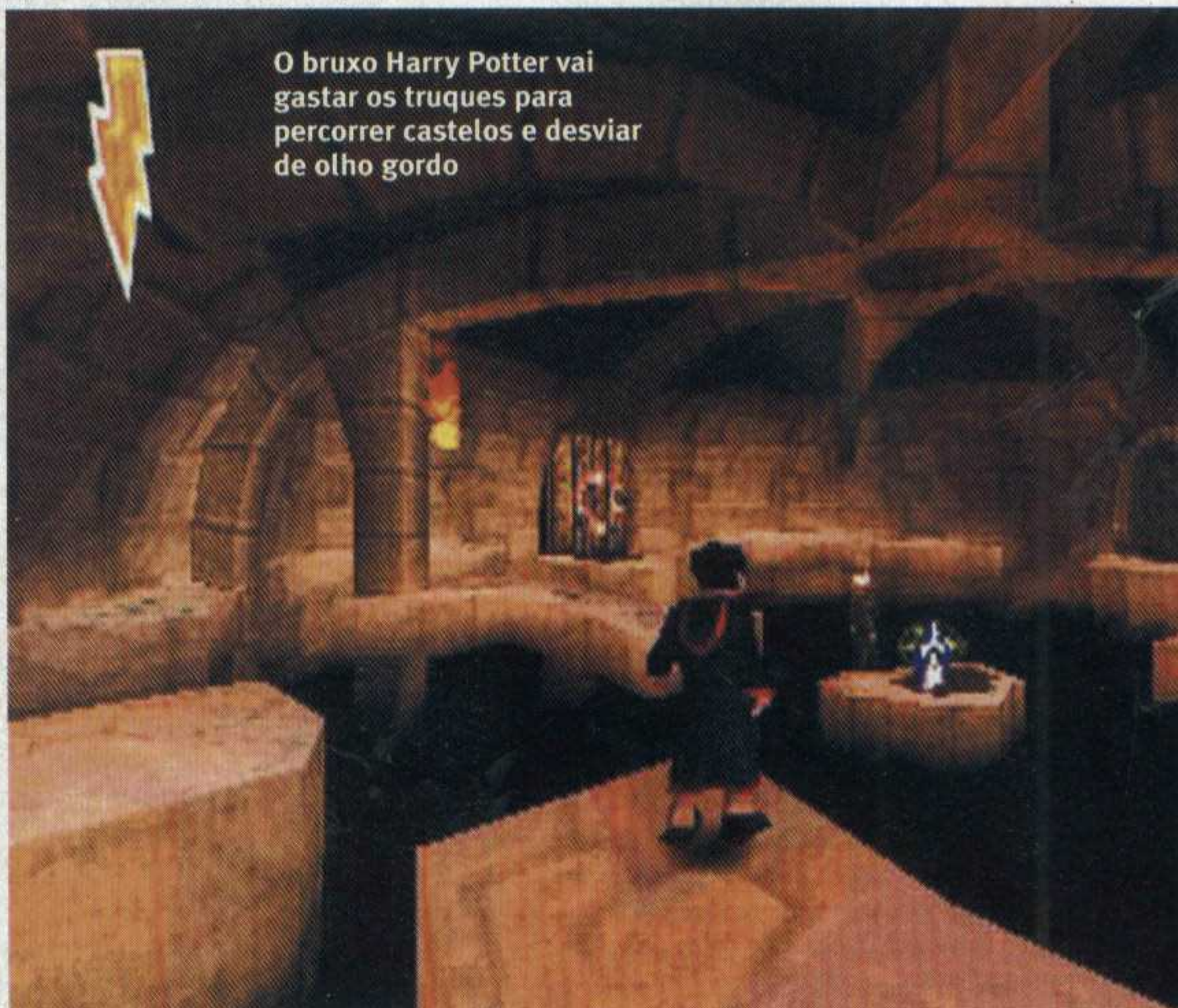
Com certeza, quem já leu algum dos quatro títulos lançados no Brasil (*Harry Potter e a Pedra Filosofal*, *Harry Potter e a Câmara Secreta*, *Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban* e *Harry Potter e o Cálice de Fogo*) ficará mais adrenado para testar o novo jogo.

Quem não leu (e deveria ler urgentemente) encontrará um dos lançamentos mais promissores para games de exploração.

Harry vai fazer uma perigosa jornada por castelos, templos e outros cenários repletos de abismos, armadilhas mortais e monstros mágicos.

Além de todos os desafios, há ainda uma disputa entre bruxos em minijogos baseados no esporte chamado quadribol (uma mistura de beisebol, queimada e rúgbi, só que jogado em cima de uma vassoura voadora). O visual bem colorido e o controle simples reproduzem bem o clima descontraído da história.

**Aventura, Argonaut Games PLC**  
**Lançamento: final do ano**



O bruxo Harry Potter vai gastar os truques para percorrer castelos e desviar de olho gordo

**SYPHON FILTER 3**

## O começo do fim

Finalmente você vai conhecer o início da história do agente Gabe Logan

Gabe Logan e Lian Xing estão em apuros. De heróis, passaram a bandidos. De caçadores, à caça.

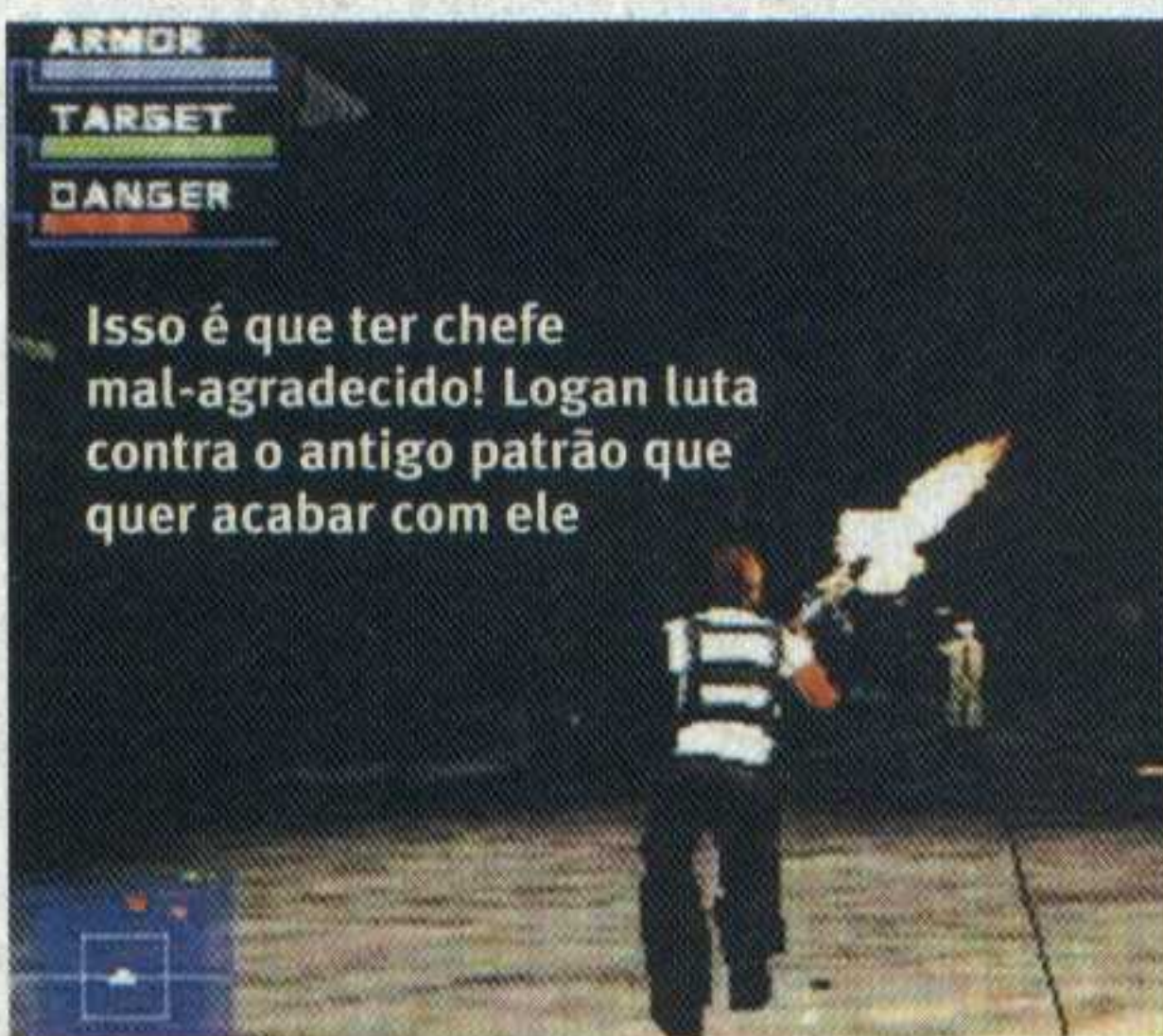
Agora eles têm de lutar para limpar o nome e estabelecer a justiça. Contra eles, está a agência de espionagem para que trabalhavam e agora os acusa de traição.

Esse é o enredo de *SF3*, um dos jogos mais esperados do ano.

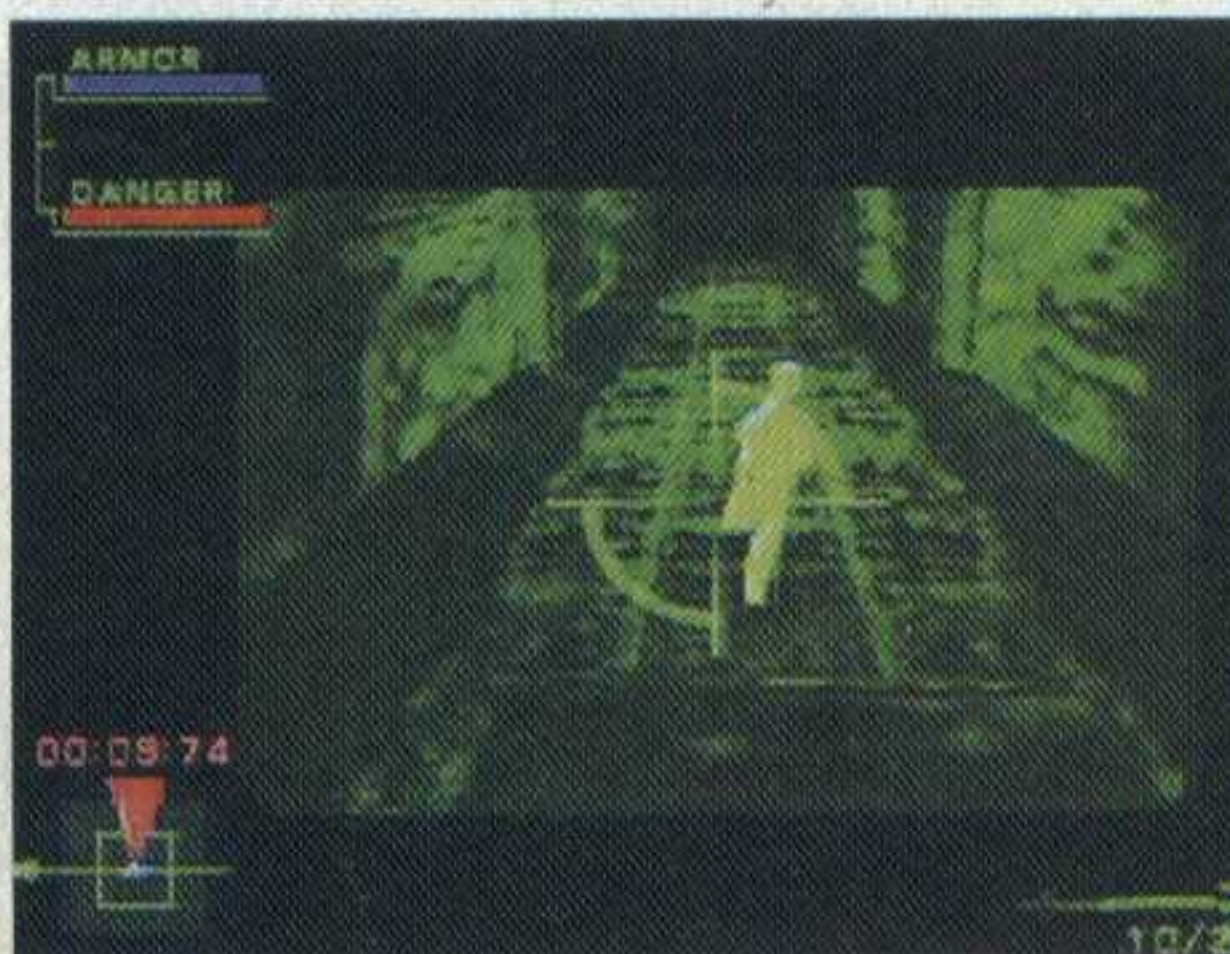
Os personagens buscam os verdadeiros criminosos em boas seqüências de perseguição e luta. Some às fugas a necessidade de impedir a disseminação do vírus Syphon Filter.

A pegadinha deste episódio é que a ação acontece antes de tudo o que você já viu em *SF1* e *SF2*. Este game mostra o começo do enredo: um vírus letal é criado para destruir o mundo e dois agentes são encarregados de destruí-lo.

**Ação, Eidetic**  
**Lançamento: setembro**



Isso é que ter chefe mal-agrado! Logan luta contra o antigo patrão que quer acabar com ele



**NBA SHOOTOUT 2002**

## Mãos santas

Enterradas e jogadas ensaiadas mostram o melhor do basquete

O game arrebenta na movimentação e controle, elementos essenciais nos esportes. Graças ao minucioso sistema de captura de imagens, *ShootOut 2002* apresenta mais de 400 movimentos reais.

Além do bate-bola normal pelas quadras oficiais, você vislumbrará enterradas e assistências perfeitas com ângulos de câmera inéditos. Dentre as novidades, o destaque são as jogadas ensaiadas – lances que, quando feitos em momentos de pressão, derrubam a estratégia adversária. Os caras ficam desmoralizados.

Os jogadores são baseados em atletas da liga de basquete norte-americana e suam a camisa (Eca!) em partidas equilibradas.

**Esporte, 989 Sports**  
**Lançamento: final do ano**



## PANZER FRONT

### Escolha sua bandeira

Batalhas verdadeiras podem ser simuladas

Batalhar em plena Segunda Guerra Mundial é seu destino. Antes de colocar a vida em risco, entretanto, é permitida a escolha do exército que você quer defender.

Russos e nazistas entre outros estão disponíveis, todos marchando com pesados e letais tanques de guerra. A palavra de ordem é destruição, e o sistema de danos, realista – apesar de os gráficos serem simples. Como as milícias podem ser arrasadas em segundos, exigem-se dos comandantes prudência e estratégia para designar tropas e suprimentos em campo.

**Estratégia, Ascii Entertainment**

**Lançamento: final do ano**



## HOSHIGAMI: RUINING BLUE EARTH

### Vai encarar?

Contra mutantes intergalácticos, só mesmo um humano resolve

A guerra entre os humanos e os mutantes ixians mal começou e já coloca o mundo de Mardias sob a ameaça da destruição. Em meio ao conflito, você controlará o terráqueo Fazz e recrutará corajosos guerreiros para ajudá-lo a restabelecer a paz. Com um toque medieval, Hoshigami supera as 40 missões e tem cenários escondidos para encorajar os exploradores.

O sistema de batalha é organizado por turnos e exige estratégia para avaliar momento, feitiço, distância e equipamento correto para utilizar.

**Estratégia, MaxFive**

**Lançamento: final do ano**



## SAIUKI: JOURNEY WEST

### Karatê Kid

Aventura zen traz monge como herói

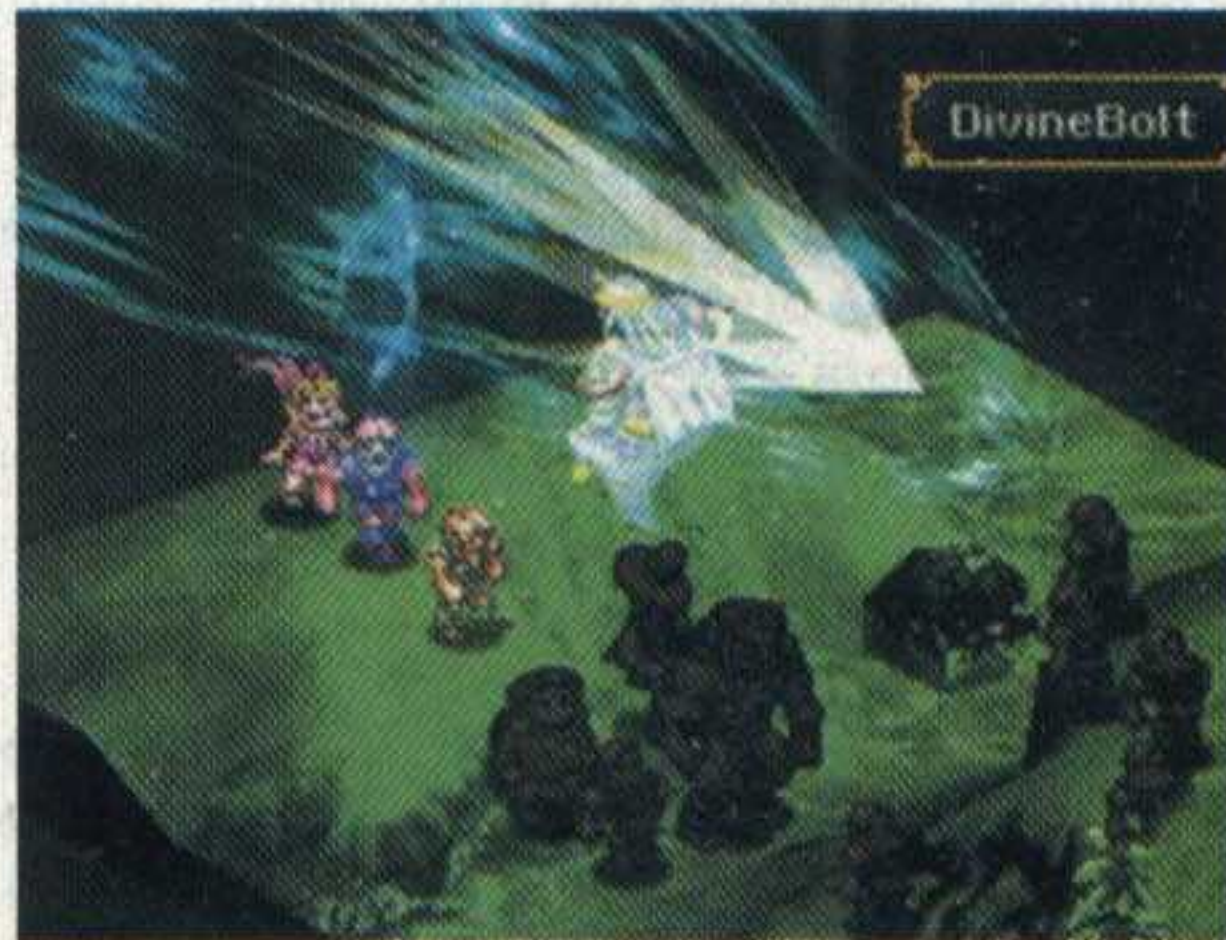
Prepare-se para viver uma lenda oriental e guiar o monge Sanzo na caminhada que cruzará territórios pelo continente asiático, passando por China e Índia. São muitos os perigos da jornada, mas o herói pode recrutar aliados poderosos como o Rei Macaco, Son Goku. Deverá também dominar as magias dos elementais e provocar furacões, tempestades, trovões e outras catástrofes. Tudo o que puder ajudar em combate. Os personagens e cenários foram desenvolvidos por Akihiro Yamada (desenhista de *Front Mission 3*).

**RPG, Koei Corporation Limited**

**Lançamento: Até o final do ano**



Quanto tempo você acha que vai ter de ensaiar para conseguir fazer jogadas como estas?



Com ação e encrenca à solta nem dá para perceber que o herói é um monge zen



## DRAGON RAGE

# Salvem os dragões!

Os bichões precisam de ajuda para escapar da extinção

Mais um grupo de animais está para entrar na lista dos que correm risco de extinção. Os dragões. Isso porque um grupo de orcs está caçando e destruindo os ovos dos lagartos para transformá-los em mana.

Como todo mundo sabe, mana é uma fonte de energia muito poderosa. Imagine o que acontece quando esses monstros de cara enrugada, os orcs, tiverem em seu poder um monte delas? Colaborar com o racionamento não está nos planos deles, definitivamente.

Já promover destruição e coisas ruins parece mais o estilo deles.

Para impedi-los, Cael, um dos últimos dragões na ativa, percorrerá 22 cenários medievais diferentes atrás dos horríveis. Ele participa de missões solo, cooperativas e duelos.

Ele luta com 40 tipos de inimigos diferentes. Para se alimentar, o réptil alado pode abocanhar humanos, orcs e vacas.

**Lançamento: final do ano**

**Ação, The 3DO Company**



Com este baita dragão, dono de um bafô mais do que destruidor, os orcs estão fritos!

## SHADOW MAN: 2ECOND COMING

## Caça-fantasmas infernal

A morte não é o limite para você

Em busca da vingança pela morte de sua família, o atormentado brutamontes Mike LeRoi volta em uma seqüência horripilante.

Não haveria muita diferença entre a história dele e as do Charles Bronson, não fosse o fato de Mike ter se tornado imortal. Ele tem o poder de ir e vir do mundo dos mortos com a maior naturalidade do planeta (dos vivos).

Enquanto busca vingar seus mortos, atravessa o inferno, seguindo uma trilha de magia negra, que usa para caçar almas malditas e arrastá-las de volta à prisão eterna.

Entre os movimentos do personagem está nadar, escalar e pendurar-se pelos cenários sombrios. O zumbi usará poderes sobrenaturais ou armas de fogo para destruir os demônios. A trilha sonora é de gelar a alma.

**Ação, Acclaim Entertainment Incorporation**

**Lançamento: setembro**



É melhor não deixar este armário irritado. Além de ser um cara bem forte, ele é imortal



Os gigantes do ringue esperam por você!

## VIRTUA FIGHTER 4

## Golpe especial vai acabar com a briga

Novos personagens estão mais ágeis e cenários mais detalhados

O mais famoso título de luta da Sega, o *Virtua Fighter*, retorna depois de ter passado por uma reforma completa e de ter sofrido melhorias gráficas: os lutadores estão maiores e movimentam-se com mais realismo, os cenários mostram praias, geleiras, castelos e ruínas estupidamente detalhadas.

Lion Rafale, Sarah Bryant, Shun Di e outros lutadores clássicos garantiram presença no novo jogo. A briga vai ser entre eles e uma turma de brigadores estreantes, como Lei Fei e Vanessa Lewis, que chegaram para conquistar o lugar de honra dos mais antigos. Nos confrontos, além dos golpes em seqüência, aparecerá um golpe especial, que ainda é secreto, mas que vai devastar os oponentes sem dó nem piedade.

**Luta, Sega Enterprises Limited**

**Lançamento: sem previsão**





#### GIANTS: CITIZEN KABUTO

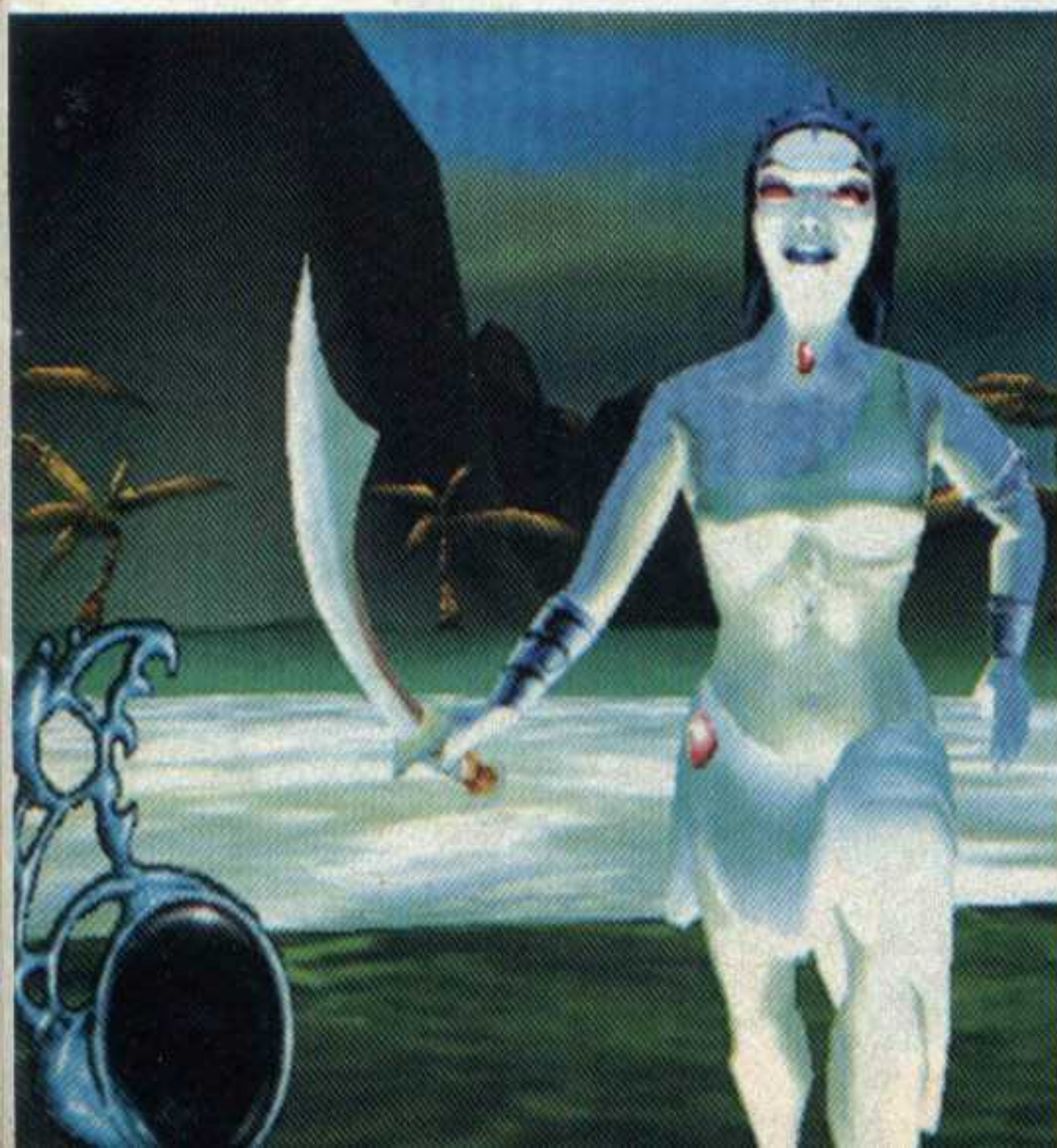
### Mais uma guerra dos mundos

#### Escolha uma raça e parta para a briga

Troca de tiros em primeira e terceira pessoas com muita ação e desafios eletrizantes. A jornada está sendo convertida direto dos PCs para o console. Nela você opta entre controlar criaturas de três diferentes raças: Kabuto, Meccaryns e Delphi. Cada uma possui habilidades e armas diferentes. Lança-foguetes, magias e até objetos do cenário são usados. A trama e os objetivos também variam conforme o personagem. São mais de 45 fases para elaborar estratégias de combate no cumprimento das dezenas de missões.

**Ação, Digital Mayhem**

**Lançamento: outubro**



#### THE MUMMY RETURNS

### Esconda seu rolo de esparadrapo

#### Aí vai mais um retorno da múmia Imotep

Qual é a diferença entre ficar em uma lata de sardinha e um sarcófago? Para saber a resposta nada melhor do que perguntar para a múmia. E ela está de volta neste novo jogo, mas continua com idéias velhas, como por exemplo dominar o mundo.

Cabe a você decidir se a múmia terá sucesso. Se optar pela paz, assuma o controle do herói Rick O'Connell. Já se preferir a destruição, escolha o rei do esparadrapo, Imotep.

A trama do jogo muda de acordo com o personagem. O mesmo vale para as armas, os itens, as habilidades e os finais. Bem melhor do que a versão original, aqui a movimentação e o desafio são incrementados e acompanhados da trilha sonora do filme. Apesar de todas as melhorias, um dos principais problemas do jogo parece não ter sido resolvido: os gráficos. Eles continuam a dever. Bom, sempre pode-se esperar pelo "Retorno da Múmia 3".

**Ação, Blitz Games Limited**

**Lançamento: outubro**



**Imopet! Imotep! Imotep! Imotep! Imotep! Imotep! Imotep! Imotep! Imotep!**

#### DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

### Campeão mundial dá show na bike

#### Pedale e pule. Nem sempre nessa ordem

Seguindo a regra, a seqüência de *Dave Mirra* traz cenários amplos e realistas. A ordem é movimento. Carros e pedestres, caminhões e trens, tudo para dar vida aos ambientes.

São oito locações entre aeroporto, auto-estrada ou mesmo cemitério jurássico (aconselha-se especial cuidado com a ossada do tiranossauro). É permitido criar o próprio personagem, mas os quatorze ciclistas profissionais do time garantem escândalos nos 1,5 mil movimentos sobre as bikes. O ritmo da pedalada? Punk rock. Outra novidade? Nas sessions acumula-se grana para comprar acessórios.

**Esporte, Acclaim Entertainment Incorporation**

**Lançamento: final do ano**



**Pelo ar, e pela terra as bikes dão show de movimentos**





AIR BLADE

# Esporte do futuro radicaliza



**Ignore as leis da física com manobras em terra e no ar**

Aqui as leis da Física pouco importam. Equipado com um skate voador, você vai dar uma de Elroy Jetson e poderá realizar manobras nervosas pela terra e pelo ar.

Os cenários não são muito futuristas, mas estão com uma definição boa.

Na maior parte do tempo, você deslizará por coberturas de prédios, voará por becos escuros ou arreará nas ruas. Claro, tudo isso, desviando de pedestres, carros e outros obstáculos que pipocarem.

As ações são meio convencionais. Entre elas está a de detonar atiradores de elite e fugir de câmeras de vigilância espalhados pelos telhados – evidentemente, enquanto solta movimentos especiais.

**Esporte, Criterion Studios**  
**Lançamento: sem previsão**

**Andar de skate no ar deve ser bem legal. Mas onde fazer as manobras radicais que precisam de rampas, escadas e corrimões?**

HARVEST MOON: SAVE THE HOMELAND

## Vá pastar!

**Vida rural no videogame cansa menos**

Chega de estresse e de poluição. Os campos de *Harvest Moon* vão revigorá-lo. O simulador de fazenda volta recauchutado nos 128 bits.

Além do ar puro e das paisagens verdejantes, tarefas como extrair leite das mimosas, cortar o matagal, cuidar da plantação e cavalgar garantem um bom cenário do que é a vida no campo.

Você comprará produtos nas lojas, vai interagir com a população e pode até escolher com quem vai se casar. O visual de desenho animado incrementa os gráficos coloridos do jogo.

**RPG, Marucom**

**Lançamento: sem previsão**



TIME SPLITTERS 2

## Bangue-bangue? Bang bang!

**Para quem gosta de bancar o xerife**

Diferentemente da versão anterior, *Time Splitters 2* agora mostrará um mundo de aventuras sob a visão em terceira pessoa. O primeiro, para quem não se lembra, era todo em primeira pessoa.

Cheio de fases, a nova versão trará tiroteio na época do Velho Oeste nos EUA e da Guerra Fria, entre os EUA e a extinta União Soviética.

Os inimigos serão dos piores tipos, dotados de inteligência artificial avançada e estratégias mortais para pegá-lo pelo ponto fraco. Não se acovarde, pois um arsenal com lança-mísseis, espingardas e outros explosivos o aguarda.

Para as partidas multijogador está reservada a competição com a tela dividida.

**Ação, Free Radical Design Limited**

**Lançamento: final do ano**



**Que tal duelar com pistoleiros no Velho Oeste?**





## PRISONER OF WAR: ESCAPE FROM COLDITZ CASTLE

### Seja um fugitivo de guerra

O objetivo é conseguir escapar sem contar com a ajuda de armas

Como será que fugitivos de guerra faziam para escapar do cativeiro? Para você ter uma idéia de como a vida real pode ser bem pior do que as imagens do console, aqui você tem a oportunidade de viver na pele os maus bocados por que essas pessoas passaram, na Segunda Guerra Mundial.

A idéia é escolher entre quatro personagens diferentes que tentam escapar de uma fortaleza, o castelo Colditz. Você vai estar desarmado e sob vigilância constante. Para ser bem-sucedido, terá de bolar rotas de fuga e estudar a rotina dos captores, antes de fazer movimentos que coloquem sua vida em perigo. Entre as habilidades estão escalar muros e ser bom de papo. Chuva, neblina, pôr-do-sol e outras mudanças no clima fazem o show de efeitos de iluminação e reflexos.

Ação, Wide Games

Lançamento: 2002



## STRETCH PANIC

### Mulher é o diabo

Só uma das treze irmãs pode controlar o mal e chegar ao fim de sua missão

Imagine treze lindas garotas, todas possuídas por maus espíritos. Você assume o controle de uma delas. Aliás, a única que consegue controlar o demônio interior. Ela usará o trunfo para tentar salvar as irmãs.

O problema é que as garotas transformam-se em terríveis criaturas para dificultar a missão. O game é bem simples, com poucos comandos e um desafio bem objetivo, voltado para exploração dos cenários. O visual colorido combina com o clima bem-humorado de *Panic*, com piadas constantes.

Aventura, Treasure Incorporation

Lançamento: 2º semestre



Estes carros são bons porque com eles os radares da CET não têm tempo de fotografar sua placa e você não perde pontos na carteira



## SUPERCAR STREET CHALLENGE

### Tire rachas com carros possantes

Escolha entre Lotus, Pontiac Concept GTO e Fioravanti F100

Prepare-se para pilotar alguns dos carros mais velozes do mundo. São quinze máquinas, entre elas Lotus M215, Pontiac Concept GTO e a Fioravanti F100. Ultrapassando fácil a marca de 320 km/h, voa-se baixo pelas ruas de Mônaco, Londres, Los Angeles, Roma, num total de 23 pistas (reais e imaginárias). Como de praxe, quanto mais vitórias, mais grana para incrementar o carango. De baboseiras, como retrovisor, a peças úteis, como motor e suspensão. Há ainda modo multijogador com tela dividida.

Corrida, Exact

Lançamento: outubro



Humberto Martinez



# Escolha os opcionais

Seu console vai ficar nervoso com cabos, cadeiras sensíveis e outros acessórios

Nelson Alves Jr.

Eles formam a equipe de apoio do videogame. São muitos, variam de tamanho, de cor, de função e de utilidade. O acessório é fundamental para quem leva game a sério, já que hoje permitem melhorar a qualidade da imagem, esticar o cabo do controle, salvar as fases mais difíceis e até mesmo pulá-las. Equipe-se!

## Cabo de supervídeo e extensão (PSX, PS2)

A qualidade da imagem fica bem superior. O que muda? A nitidez dos gráficos. O fio envia os sinais de cor, brilho e contraste separados para a TV, melhorando o visual. A extensão criada pela MadCatz tem dois metros a mais de fio no controle.

Cabo de supervídeo



Chega de gente tropeçando em fio esticado!

Os jogos ficam mais nítidos quando se usa o cabo especial

Extensão para controle



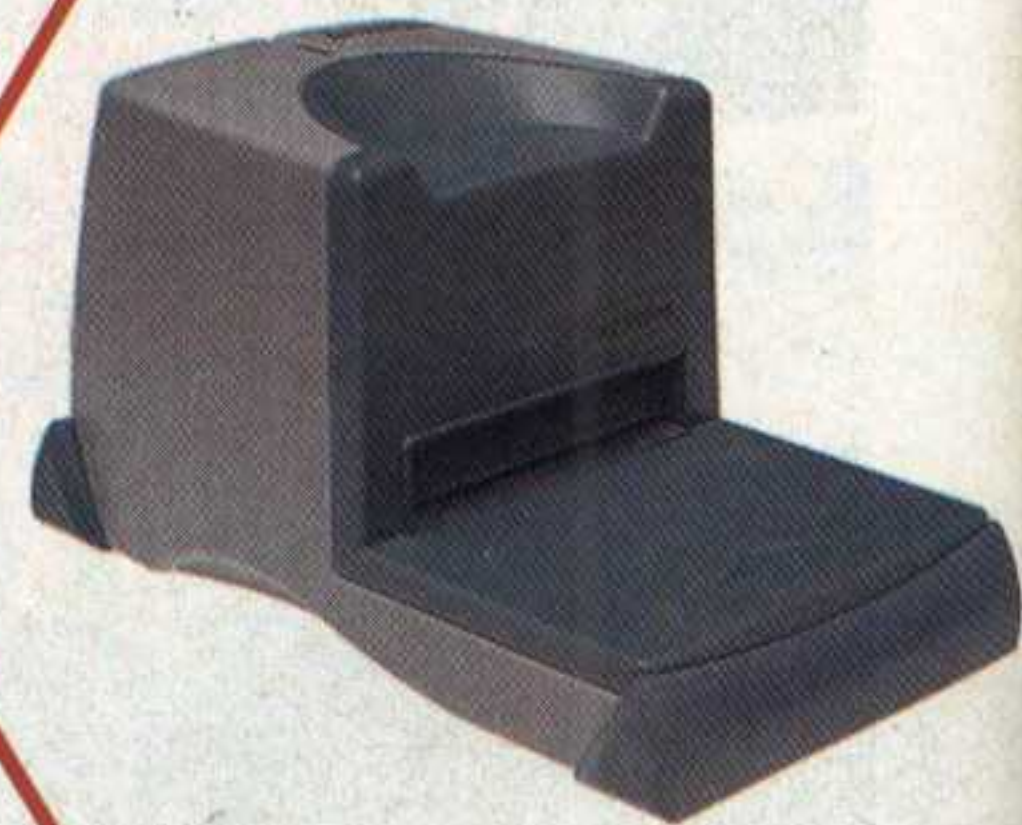
Som digital



Assento Intensor



DexDrive



## Cadeira e assento Intensor (PSX)

Este acessório invocado faz o corpo todo tremer. São dois modelos, o mais avançado traz cinco caixas acústicas. Basta conectá-lo ao videogame e curtir. Todos os efeitos sonoros serão reproduzidos pela cadeira que, literalmente, fará sua bunda pular.

A versão simples (só o assento) não tem encosto, mas funciona do mesmo jeito. É compatível com aparelhos de som, DVDs, vídeos e TVs.

O modelo mais simplificado treme apenas a retaguarda do jogador

O Intensor é poderoso, com cinco falantes e subwoofer

Cadeira Intensor





O sistema de som digital garante fidelidade sonora em jogos e filmes

Cabo de fibra ótica é conectado na saída digital do console

Vídeo componente apresenta excelente qualidade de imagem

Usar o DVD com o joystick é péssimo. O controle remoto traz comodidade

Cabo de fibra ótica



Controle remoto



GameShark



Vídeo componente



Reel Pro Fishing Controller



Tá enroscado em alguma fase? Vá de GameShark, sem dó nem piedade

### DexDrive (PSX)

Aparelho bacana. Ele permite passar os jogos gravados no PSX para o computador. A principal utilidade é manter o memory card livre sem precisar apagá-lo. O apetrecho é conectado na porta paralela do PC e funciona no Windows 95. Acompanha um programa para transferência de dados, chamado DexPlorer. Depois é só compartilhar com os amigos por e-mail, por exemplo (desde que também tenham o acessório).

O aparelho não ocupa espaço, é fácil de usar e muito útil

### Som digital, cabo de fibra ótica, vídeo componente e controle remoto (PS2)

O PS2 oferece som digital, vídeo cristalino e funciona como DVD player. Os acessórios montam um cinema em casa. O sistema acústico oferece cinco caixas, subwoofer e receiver. Para melhorar o som, um cabo de fibra ótica específico para o aparelho. O cabo de vídeo componente oferece a melhor qualidade de imagem. Por fim, o controle remoto para o DVD economiza o levanta-e-senta dos telespectadores.

### Reel Pro Fishing Controller (PSX)

Que tal passar uma tarde pescando sem precisar levantar-se da poltrona? Este controle simula a vara de pescar e funciona nos dois videogames da Sony. Possui função analógica que pode ser ligada ou desligada. Os oito botões existentes são totalmente programáveis. Há sensores para reconhecer os movimentos para frente, trás e lados. Sente-se o peixe fisgar a iscar, graças ao sistema de tremor incluso.

A vara é excelente para curtir os jogos de pescaria disponíveis

### GameShark (PSX, PS2)

É o companheiro ideal para transpor aquela maldita fase que você enroscou. Trata-se de um kit (cartão + CD) recheado com mais de 1 mil códigos para vencer os jogos. Tem de tudo. Vidas e continues infinitos, invencibilidade, pulos de fases e ainda libera seqüências de vídeo e trilha sonora dos games. Quer mais? Então copie quantas dicas quiser diretamente do site GameShark ([www.gameshark.com](http://www.gameshark.com)).



# Reciclando o PlayStation

O console da Sony está nas últimas, mas mostramos os primeiros socorros para ele

Darius Roos

Quase 90 milhões de consoles pelo planeta e, acredite, ele está para morrer. O PlayStation tornou-se o videogame (não portátil) mais popular do mundo, mas, infelizmente, mostra cansaço frente às caras plataformas 128 bits. Por sorte sua, mesmo com o esgotamento dos lançamentos, ele ainda tem muito a oferecer e nós mostramos o quê.

Quer sugar diversão do PSX? Debulhe os clássicos dele. Passando os 3 mil títulos lançados, os 32 bits têm muito a ser experimentado. De aventura à corrida, de esporte à luta, de ação aos

envolventes RPGs. Tem de tudo e para todos os gostos e idades.

Foram nos braços da Sony que surgiram (ou ressurgiram) os heróis da nova geração. A musa Lara Croft e as catacumbas em *Tomb Raider*, os zumbis gementes de *Resident Evil*, o marsupial Crash explorando o mundo, *Gran Turismo* e seus magníficos carros. Também foram resgatados clássicos do mercado gamístico e os destaques ficam com *Castlevania*, *Final Fantasy* e o incrível *Metal Gear Solid*. Prepare seu videogame para aquecer.



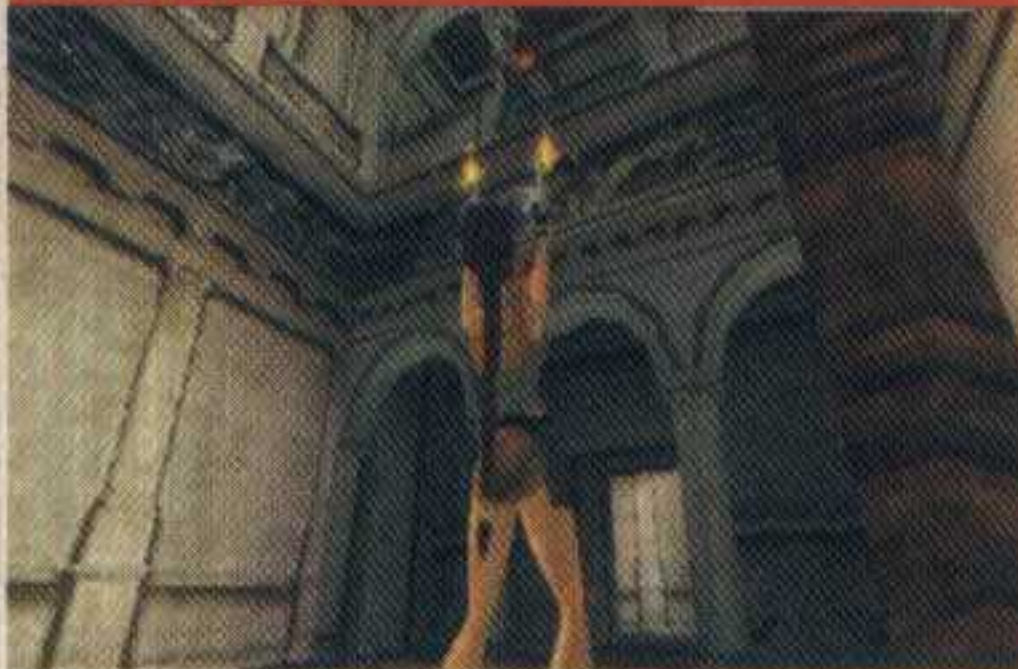


# Jogos

Resident Evil



Tomb Raider



Final Fantasy



Metal Gear



Enfrente zumbis esfomeados e desvende os crimes da Umbrella, uma corporação que faz pesquisas bioquímicas buscando a dominação global em **Resident Evil**

Na macia pele de Lara Croft, a heroína virtual de personalidade forte, sinta a adrenalina de explorar as ruínas mais perigosas do mundo de **Tomb Raider**

Desafio infinito, enredo fascinante, cenas de cinema, punhados de segredos e mundos para salvar. Quem agüentará resistir aos encantos de **Final Fantasy**?

Terroristas criam uma nação de supersoldados e chantageiam com armas nucleares. Somente o espião Solid Snake poderá nos salvar da ameaça de **Metal Gear**

O marsupial é bem-humorado, doido e explorador. Banca o herói contra o maligno cientista Cortex e vive jornadas incrivelmente lindas em **Crash Bandicoot**

Mais que simples competição automobilística, **Gran Turismo** inaugura uma nova era. O grau de simulação impressiona e permite pilotar centenas de carangos

Medo do escuro, do desconhecido ou da morte. Esqueça qualquer fobia e prepare-se para o terror absoluto. Prepare-se para o inferno da saga **Silent Hill**

Gramados verdejantes, torcedores esgoelando-se e os melhores jogadores do mundo. O futebol-arte de **Winning Eleven** leva legiões de fanáticos ao delírio esportivo.

Crash Bandicoot



Gran Turismo



Silent Hill



Winning Eleven



## Console portátil?

Viagens cansativas no banco do carro? Só porque você não conhece o monitor de cristal líquido do PlayStation. O acessório tem apenas cinco polegadas, alta definição de imagem e pode ser ligado ao acendedor de cigarros do automóvel. O console PSOne, que é minúsculo, ganha aspecto de portátil quando acoplado ao visor e a viagem vira pura festa.

A noite não inibe a diversão. A tela possui controle de luminosidade, contraste, cor e saída para fone de ouvidos estéreo. Alguma desvantagem? Apenas a do acessório ser difícil de encontrar. Apenas magazines e sites especializados costumam comercializá-lo.



Simplesmente um luxo! A minitela tem ótima resolução e som estéreo

## Partidas multijogador

Que garantir a diversão? Experimente as partidas multijogador. Na prática, são disputas envolvendo de quatro a oito jogadores simultaneamente. Enquanto a moçada se esbalda nos joysticks, voam almofadas e meias furadas. Dica: providencie suprimentos alimentares (pipoca, pizza, refrigerante, salgadinho) e mantenha o ambiente arejado (leia-se ventilador potente), evitando surpresas flatulentas.

Para disputas em grupo, o acessório Multitap é recomendado. Ele funciona como um benjamim e permite encaixar mais controles. **Winning Eleven** é o título preferido pela Redação. O futebol-arte permite disputas acirradas e faz a alegria da galera.

Quer mais opções de entretenimento coletivo? As séries **Bomber Man**, **Fifa**, **NHL Hockey** e **NBA Live** proporcionam horas de gargalhadas e suor digital. Você curtirá!



Junte a galera e promova um campeonato de arrepiar usando o Multitap



**GRAN TURISMO 3: A-SPEC (PS2)**

## Uma salva de palmas para o game

### Melhor simulador de corridas

Apaixonados por alta velocidade, abram alas para a terceira e mais espetacular versão de *Gran Turismo*. É o melhor simulador de corrida que existe e supera qualquer expectativa.

O controle, os gráficos e o realismo atingiram um nível de excelência incrível. Os detalhes tanto nos carros como nas pistas são abundantes e belíssimos. Todo o cenário reflete na lataria dos veículos.

Há ondas de calor vindas do asfalto e efeitos de luz surpreendentes, que chegam a ofuscar a visão do jogador. Tudo em tempo real, é claro!

A quantidade de automóveis é tremenda. O produtor Kazunori Yamauchi fez questão de incluir cerca de 180 carros de montadoras diferentes, que ficam disponíveis de acordo com o avanço nas corridas. Há seis bólidos de Fórmula 1, quatro deles em homenagem a Ayrton Senna. Os efeitos sonoros são tão absurdos que se pode escutar o zumbido do vento passando pelo carro.

Já a trilha sonora peca. Mesmo com hits de artistas ilustres, como Lenny Kravitz e Motley Crue, é repetitiva e enjoa rápido.

**Corrida, Polyphony Digital Incorporation**

**1 a 6 jogadores**

**Nota: 9,5**



**APE ESCAPE 2001 (PS2)**

## Macacos pelados

### A idéia aqui é arrancar a cueca deles fora

“Roupa suja se lava em casa” é o lema de Spike, o protagonista da série *Ape Scape*, que parte em busca das cuecas sujas (que nojo!) da macacada de plantão. Estranho? Com certeza, mas é só o começo.

O moleque usa um aspirador de pó para recolher as roupas íntimas dos símios e os coitados ficam presos na corrente de ar até que zupt!, as ceroulas saem...

A ação é cronometrada e o fedelho trabalha rápido para prosseguir na trama (que trama?). Sabe lá quais são os propósitos do pervertido garoto, mas a diversão é descomunal.

**Ação, Sony Computer Entertainment Incorporation**

**1 jogador**

**Nota: 6,0**



**BLOODY ROAR 3 (PS2)**

## Combos loucos

### Golpes devastadores destroem até arenas

As batalhas são intensas, cheias de poderes, e golpes mortais e disputadas por lutadores que têm um sério problema de personalidade. Eles conseguem novos ataques ao avançar na disputa.

No trajeto, conseguem combos devastadores. Uma das coisas legais nesse jogo é que as arenas tridimensionais sofrem danos com os impactos dos ataques. Dá para destruir paredes e pisos. Mas melhor ainda são os lutadores que, quando ficam irritados, se transformam em mutantes de tigre, de morcego, de coelho e de outros bichos.

**Luta, Hudson Soft**

**1 ou 2 jogadores**

**Nota: 5,5**





**ESCAPE FROM MONKEY ISLAND (PS2)**

## A volta do corsário

**Le Chuck agora quer atacar de político na ilha Vale Tudo**

Até hoje ninguém soube explicar qual a relação entre Guybrush Threepwood e a lendária Ilha dos Macacos. Como o senhor Vodou, que aparece em todos os episódios da série, diz: "Não sei se é destino ou um contrato vitalício com a LucasArts".

A quarta aventura do atrapalhado pirata é, sem sombra de dúvida, a melhor. O safado Le Chuck retorna, agora disfarçado de político que pretende tomar o posto da atual governadora da Ilha Vale Tudo.

E quem é a governadora? Elayne, esposa de Guybrush. Graças aos três meses de lua-de-mel do casal (haja fôlego!), a moça foi dada como morta em sua terra natal. É a partir daí que a vida do herói desengonçado torna-se, novamente, confusa. Ele deve encontrar a amada e botar um fim nos planos malévolos do canastrão Chuck.

Os enigmas são extremamente complicados e forçam o desafiante a quebrar a cuca. O visual, que mais lembra um desenho animado, reforça o principal atrativo da aventura: o humor.

As piadas e frases ridículas de todos personagens farão você morrer de rir.

**RPG, LucasArts Entertainment Company LLC**

**1 jogador**

**Nota: 8,5**



**DARK ANGEL: VAMPIRE APOCALYPSE (PS2)**

## 300 horas de vampiro

**Anna comanda a cruzada contra os mortos-vivos**

O terror instalou-se no reino de Gothos. Os moradores sofrem com uma praga de vampiros que os transforma em verdadeiros canibais. Seu papel é descobrir a origem da desgraça e encontrar a cura para os mutantes. Calma, você tem ajuda de uma caça-vampiros, a Anna, que tem 360 dias antes que todo o vilarejo seja infectado.

A heroína chega munida de armas especiais contra chupadores de sangue e alguns suprimentos básicos. Segundo a produtora, são 300 horas de partida, recheadas de ação em boas seqüências de golpes.

**Ação, Metro 3D Incorporation**

**1 jogador**

**Nota: 5,5**



**CITY CRISIS (PS2)**

## Alerta em Tóquio

**A cidade sofreu terremotos, incêndios. Cabe a você ajudar**

Tóquio passa por maus momentos. Catástrofes e acidentes misteriosos têm abalado a estrutura da cidade. Incêndios, desastres naturais e criminosos perigosos põem em risco a vida da população. Pilotando helicópteros bem equipados, seu dever é restaurar a ordem.

As missões variam entre perseguir criminosos e resgatar vítimas de desastres. Os comandos são desnecessariamente complicados e dificultam a realização das tarefas. A cidade, extremamente grande, é vista de forma panorâmica, com muitos elementos nos cenários, mas há poucos detalhes.

**Ação, Syscom Entertainment**

**1 jogador**

**Nota: 5,5**





# Análise

**NBA STREET (PS2)**

## Três contra três

**A idéia é fazer 21 cestas primeiro**

As quadras públicas norte-americanas não serão grandes o suficiente para abrigar os astros de *NBA Street*. Formando times de três jogadores, você vai viajar por diferentes locais dos Estados Unidos para provar sua habilidade e ganhar respeito frente aos adversários, verdadeiras lendas do esporte. Além de jogadores reais como Kobe Bryant, Mark Jonhson, Michael Jordan, 19 jogadores secretos chegam junto nas partidas.

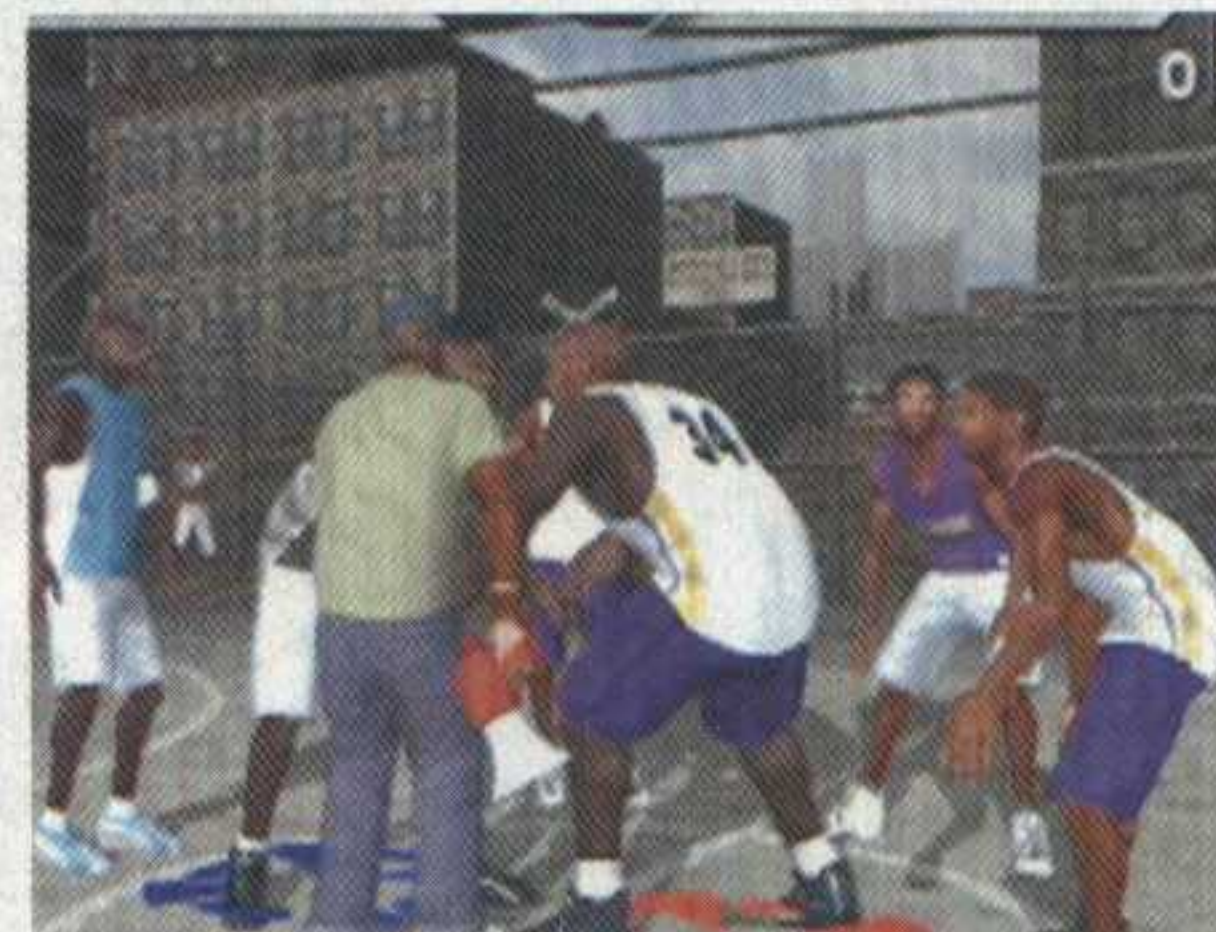
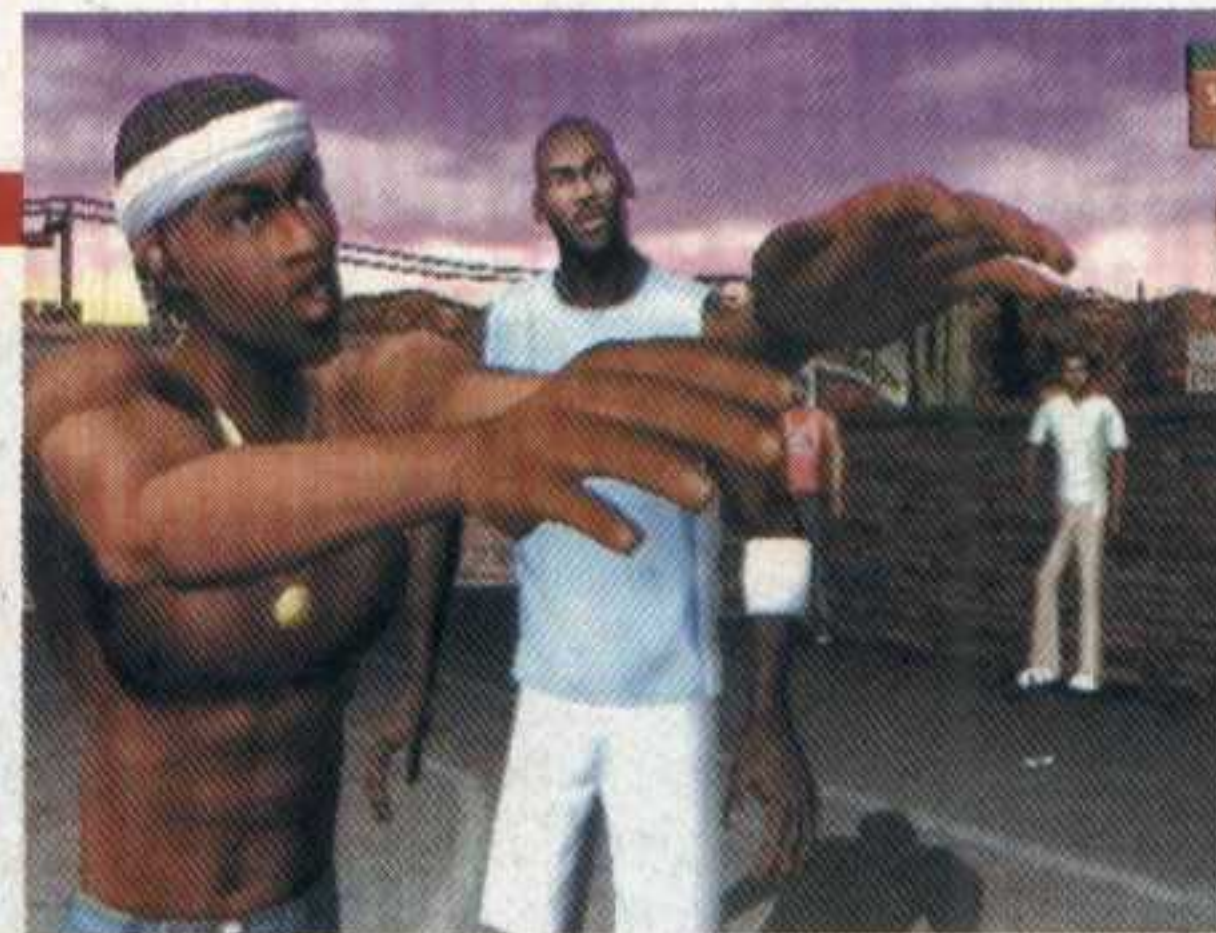
A malícia impera e os personagens movimentam-se com malandragem. Vale de tudo nos lances: empurrões, tabefes, roubadas ilegais de bola e muito mais. A partida não é cronometrada. O único limite de tempo é o do arremesso. A pontuação também é diferente. Ganha quem completar 21 pontos, sendo que cada cesta vale apenas um. Os sistema de combos é inovador. Para aplicá-lo o jogador mistura dribles, passes e cestas.

A quantidade de movimentos é variada e, conforme a combinação de comandos de turbo acionada, os atletas realizam loucuras que deixam os oponentes boquiabertos.

**Esporte, Electronic Arts Incorporation**

**1 ou 2 jogadores**

**Nota: 8,5**



**MOSQUITO: THE SUMMER AT YAMADA RESIDENCE (PS2)**

## A vingança do pernilongo

**É sua chance de zunir na orelha dos outros**

Barulhinho de pernilongo na orelha é chato. Pensando em encher a paciência alheia, este game inova com um simulador de pernilongo. Estranho, mas real. Você finalmente vai poder voar e zunir à vontade na pele de um minúsculo mosquito fêmea (pois os machos não mordem, zé-mané!).

O mosquito pentelho ronda e zomba da pacata família Yamada para sobreviver. Como? Alimentando-se do sangue dos coitados. A ação restringe-se a picar o pessoal no habitat do inseto, a casa dos outros.

O desafio fica por conta das artimanhas usadas pelos moradores, que não gostam de você. Bofetões, inseticidas e outros apetrechos. Hilário.

**Ação, Sony Computer Entertainment Incorporation**

**1 ou 2 jogadores,**

**Nota: 6,5**



**RUGBY (PS2)**

## Corra e chute

**Para quê? Marcar gols, claro**

O que é rúgbi? Um futebol que marca gols com os pés, mas permite pôr a mão na bola. Uma mistura explosiva do nosso bom e antigo futebol (porque o novo não anda lá essas coisas) e de futebol americano.

Enfim, confusão, pancadaria e alguns dribles. As regras inicialmente parecem complicadas, mas o objetivo é simples: fazer gols. Os jogadores pegam a bola e correm em direção ao campo adversário. Dá para tocar a pelota e, no final, o esquema é chutar para a rede. Com paciência, a diversão fica garantida. São mais de 20 seleções internacionais disputando campeonatos oficiais e partidas amistosas.

**Esporte, Electronic Arts Incorporation**

**1 ou 2 jogadores**

**Nota: 5,0**





**ATV OFF ROAD FURY (PS2)**

## Motocas em alta

**Simulador de quadriciclo arpeja em realismo**

ATV é o primeiro simulador decente de corrida de quadriciclos (espécie de motoca com quatro rodas). O controle é excelente, e a movimentação, incrível. O piloto move-se com realismo, vira a cabeça quando dá marcha à ré, move os braços ao fazer curvas e levanta-se da máquina nos saltos enormes.

Os carros, baseados em modelos reais, têm especificações diferentes, como aceleração, velocidade máxima e controle, que modificam o desempenho por causa das condições das pistas.

Eles também têm mobilidade incrível. A variedade de manobras não é tão grande como podia-se esperar, mas a reprodução delas é perfeita. Há competições e percursos livres com áreas tão extensas que parecem não ter fim.

Além disso, a trilha sonora é da pesada, com a participação das consagradas bandas Alice in Chains, Primus e Soundgarden tocando *Them Bones*, *Jerry Was a Race Car Driver* e *Spoon Man*, respectivamente.

**Corrida, Rainbow Studios**

**1 a 4 jogadores**

**Nota: 9,0**



**INSPECTOR GADGET (PSX)**

## Procura-se detetive

**Bugiganga estrela aventura ridícula**

Baseado no desenho animado de mesmo nome, o título não empolga. No papel do avacalhado inspetor Bugiganga, a missão é resgatar diamantes roubados pelo eterno vilão Dr. Garra. Na prática, a idéia é juntar as pedras em seqüência, ao explorar pequenos cenários parecidos com tabuleiros. O herói pode encontrar armas e itens especiais que permitem, entre outras coisas, despistar e paralisar inimigos. Algumas áreas são restritas, mas o agente recebe apoio da sobrinha Penny e do cachorro Cérebro para resolver o problema.

**Estratégia, Light and Shadow Productions**

**1 ou 2 jogadores**

**Nota: 4,5**



**DRIVING EMOTION TYPE-S (PS2)**

## Automóveis sem controle

**Motorista hábeis batem no muro**

O game mostra gráficos limpos, efeitos luminosos e uma vasta garagem. São 48 automóveis, todos réplicas de modelos reais. Honda, Mazda, Subaru, Toyota e Porsche, entre 20 montadoras de carangos possantes. O grau de realismo é grande na parte mecânica e permite ajustes nos freios, nas suspensões e mesmo no motor. São quatorze percursos, réplicas de circuitos onde são disputadas corridas reais. Só que o jogo derrapa. Todas as vantagens capotam, e feio, com os controles duros e imprecisos.

**Corrida, Escape**

**1 ou 2 jogadores**

**Nota: 6,5**



**MOTOR MAYHEM: VEHICULAR COMBAT LEAGUE (PS2)**

## Trombada tecnológica

**Corrida futurista tem controle pré-histórico**

Destruição é a palavra que descreve perfeitamente *Motor Mayhem*. Um campeonato demolidor entre pilotos de carros futuristas é organizado como programa de televisão. No fim da competição, só o melhor sobreviverá.

Reze para ser você! Cada personagem dirige um veículo diferente, variando entre motocas e carangos equipados com canhões, metralhadoras e outras surpresas que desagradam aos adversários. Pena que os gráficos não trazem inovações e os controles são toscos! Acelerar e movimentar as máquinas é dureza.

**Ação, Beyond Games**

**1 ou 2 jogadores**

**Nota: 5,0**





# Análise

**TETSU 1: DENSHA DE BATTLE! (PS2)**

## Trem-bala

Que tal uma corrida de trem?

Não importa o veículo, mas a velocidade que ele alcança, não acha? Em *Densha de Battle!*, você é um maquinista – isso mesmo! – que controla vários tipos de trem, acelerando por linhas férreas no Japão. A ação resume-se a dosar a potência do vagão principal, desafiando outros três ferroviários em corridas. Ganha quem chegar primeiro ao final do percurso, mas no trajeto é preciso usar os desvios para fazer ultrapassagens e manear nas curvas para não tombar a locomotiva.

**Corrida, Nippon Syscom**

**1 ou 2 jogadores**

**Nota: 4,5**



**DISNEY'S ATLANTIS: THE LOST EMPIRE (PSX)**

## Algumas léguas submarinas

Exploradores desvendam a lendária Atlantis

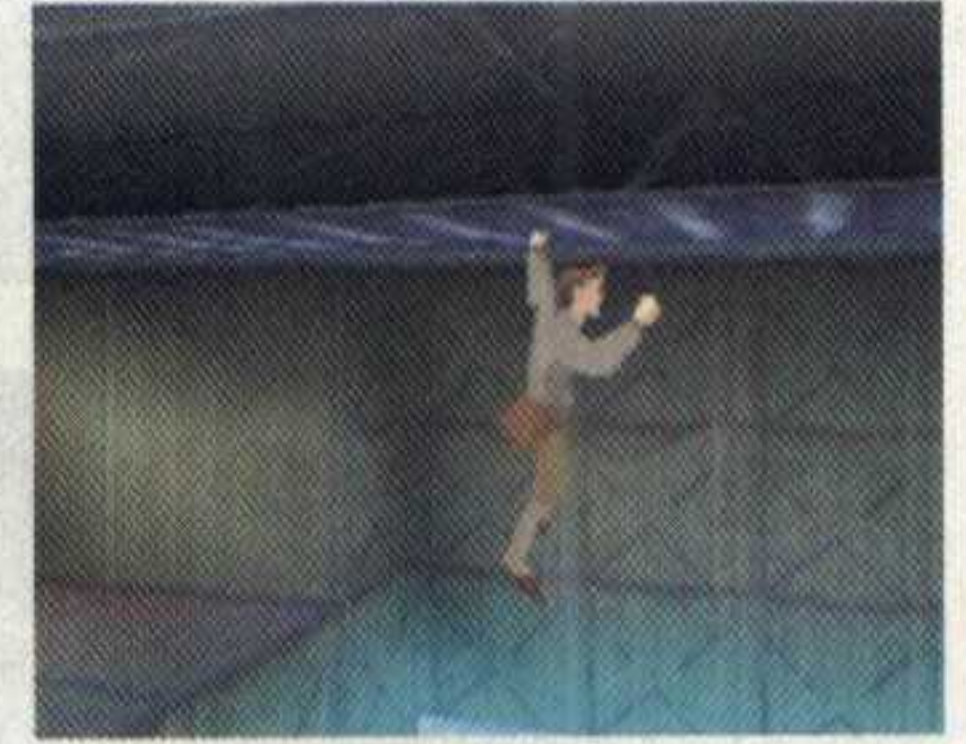
Mergulhe no oceano e encontre a lendária civilização de Atlantis. No controle de Milo, um pesquisador desse povo quase esquecido, você parte em uma jornada incrível.

Para desvendar os segredos do reino submerso, conte com o apoio da equipe formada por Audrey, Mole, Vinny e Kida – personagens da longa-metragem dos estúdios Disney. Enquanto explora os grandes cenários, vai encontrar enigmas complexos e é preciso alternar entre os heróis – cada qual com habilidades próprias. Há vários itens para serem coletados e de quebra dá para assistir a cenas do filme.

**Aventura, Eurocom Developments Limited**

**1 jogador**

**Nota: 7,5**



**SPY HUNTER (PS2)**

## 4 X 4

Supermáquina é moto, carro, lancha e jet ski

Embarque no possante veículo G-6155 Interceptor e prepare-se. Como agente especial, sua tarefa é banir a Nostra – organização de espíões criminosos. Os caras têm bases espalhadas pelo mundo inteiro e pretendem espalhar o caos comercial. Evidentemente, apenas você pode resolver o problema.

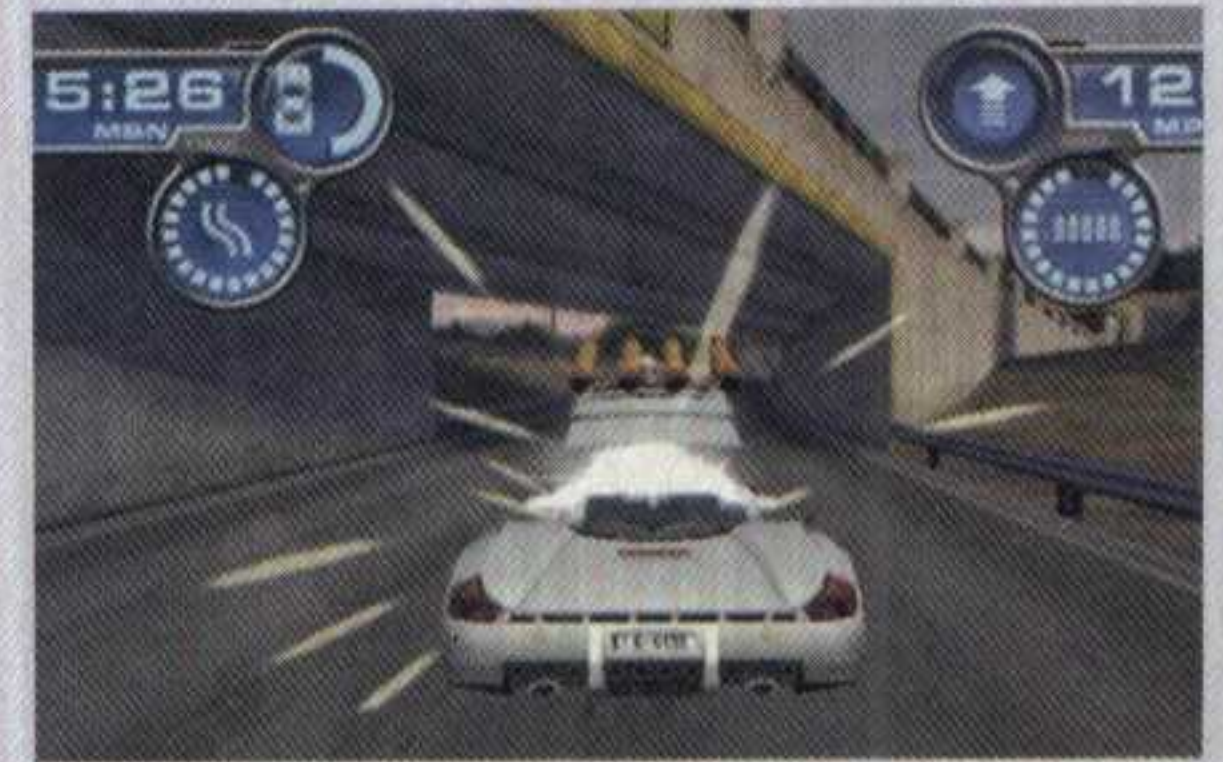
A ação resume-se a disputar quatorze fases de pega-pegas em alta velocidade. A bordo do Interceptor, caçam-se espíões em terra firme ou sobre as águas. Explico: é que a supermáquina é equipada com modernos apetrechos e adapta-se ao terreno. O veículo adquire quatro formas diferentes (carro, lancha, moto e jet ski), cada qual trazendo armamentos (metralhadoras e foguetes) e contramedidas (jatos de óleo e cortinas de fumaça) bastante convenientes.

Aviso aos curiosos: *Spy Hunter* é raposa velha dos fliperamas, sendo que a versão original foi lançada em 1983. Para o remake, além dos gráficos em 3D, também a trilha sonora foi incrementada e traz como tema um remix da clássica música *Peter Gunn*, de Henry Mancini.

**Ação, Paradigm Entertainment Incorporation**

**1 ou 2 jogadores**

**Nota: 8,0**





**ROSWELL CONSPIRACIES: ALIENS, MYTHS & LEGENDS (PSX)**

## A verdade não está aqui

**Gráficos fraquinhos e comandos ruins estragam diversão**

Nick Logan é nome do principal investigador da agência Global, especializada em solucionar o bizarro. Casos como aparições extraterrestres, acontecimentos sobrenaturais, monstros e lendas fazem parte do cotidiano.

A missão do sujeito, que poderia facilmente arranjar uma vaga em *Arquivo X*, é dar cabo da recente invasão alienígena.

Além de meter chumbo nos ETs horríveis, Logan precisará queimar muitos neurônios para ultrapassar obstáculos durante a caçada. Mas não se anime. Os gráficos são terrivelmente fracos e o personagem não responde aos comandos.

**Ação, Red Storm Entertainment Corporation**

**1 jogador**

**Nota: 5,0**



**BATTLE GEAR 2 (PS2)**

## Este é para passar raiva

**Problemas acabam com a graça do jogo**

*Battle Gear* é dos piores títulos de corrida da atualidade. Mas, é verdade, traz inúmeros carros, alguns deles de prestígio. Há automóveis da Honda, Mazda, Mitsubishi, Nissan, Subaru e Toyota. Os modelos são razoáveis, mas os problemas existem além da conta.

Há falhas absurdas no ponto crucial: o controle. Dirigir qualquer dos veículos é odioso. Mesmo os mais hábeis no volante facilmente patinam e rodopiam nas pistas. Cadê a tecnologia, quando se precisa dela? Quanto à diversão, esqueça.

**Corrida, Taito Corporation**

**1 ou 2 jogadores**

**Nota: 3,5**



**MTV MUSIC GENERATOR 2 (PS2)**

## Então você queria ser DJ, hein?

**Aproveite esta chance de treinar**

Atenção, DJs enrustidos: a segunda geração de *Music Generator* é o melhor – e mais complicado – editor de baladas dos videogames.

Há uma complexa mesa de efeitos que permite montar a própria trilha sonora. Há muitos comandos disponíveis, aqueles grunhidos de guitarras, e a possibilidade de inventar gêneros musicais inéditos.

O game traz 20 faixas prontas (que podem ser remixadas) e o estilo predominante é o tecno. A idéia é legal, mas é difícil para leigos entenderem qual o funcionamento das dezenas de botões exibidos. Sempre se pode apertar todos para ver o que dá, claro.

**Editor de música, Jester Interactive**

**1 jogador**

**Nota: 4,5**



**DANCE SUMMIT 2001 BUST-A-MOVE (PS2)**

## Você vai dançar bonito!

**Aqui é preciso rebolar para conseguir todos os movimentos**

O som é maneiro, e o balanço, eletrizante. Em *Bust-A-Move* o negócio é dedilhar ao ritmo do tecno, permitindo que o bailarino virtual realize passos de dança. Os palcos são improvisados em locais como salas de aula e arquibancadas.

Quer rebolar? Simplesmente acione os comandos de forma coordenada. Os mais ousados podem tentar inventar novas coreografias e, dependendo da seqüência, formar duplas, trios ou quartetos de dançarinos. Os movimentos são variados e impressionantes para garantir a diversão.

**Coordenação motora, Enix Corporation**

**1 ou 4 jogadores**

**Nota: 8,0**



Felipe Azevedo

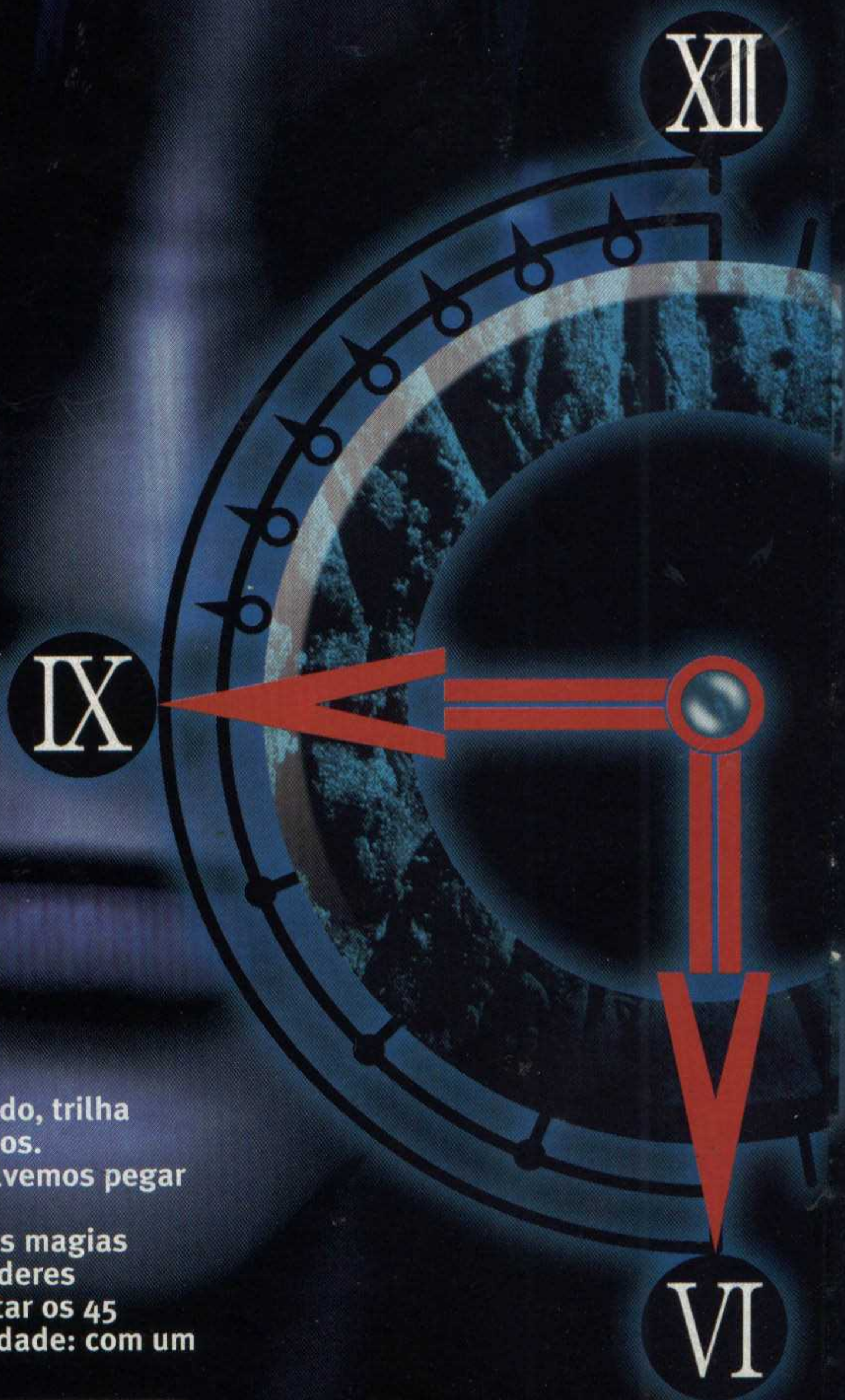


# Destrinchado o clássico

Não perca tempo e confira os segredos que ninguém nunca ousou publicar no clássico *CHRONO CROSS*

Humberto Martinez

*CHRONO CROSS* já nasceu clássico. Sequência de *CHRONO TRIGGER* (SNES), consagrado como dos melhores RPGs da história, o título mantém a tradição do episódio original e detona com excelente enredo, trilha sonora magnífica e dezenas de segredos ocultos. Aliás, segredo é o que não falta! Por isso resolvemos pegar firme para ajudá-lo a descobrir todos. Montamos um roteiro com táticas para obter as magias secretas mais incríveis, as combinações de poderes devastadores e, o melhor, um guia para habilitar os 45 personagens presentes na jornada. Diga a verdade: com um manual assim os inimigos estão perdidos!





## Monstros sagrados

Um dos maiores (e mais bonitos) poderes disponíveis são as criaturas sagradas que você evoca durante as batalhas. Elas são raríssimas. Só podem ser equipadas nos elementos máximos dos personagens de cor igual ao do ser. A condição para usá-las é de que o contador battle field esteja inteiro com a mesma coloração símbolo do monstro. Confira quais são e onde estão os contadores das magias especiais:

**Frog Prince:** encontre o dragão azul em Water Dragon Isle.

**Golem:** use a golem trap nos monstros centaurpedes, encontrados em Hydra Marshes (B), para roubar a magia.

**Mother Ship:** use a mother ship trap nos monstros shadow cats, encontrados em Fossil Valley (A), e espere até que usem o poder para roubar.

**Red wolf:** use a red wolf trap nos monstros hotdiggity, encontrados em Mount Pyre (B), para roubar a magia.

**Sonja:** use o sonja trap nos monstros preymantis, encontrados em Gael's Navel, para roubar a magia.

**Unicorn:** use o unicorn trap nos monstros dodo, encontrados em Fossil Valley (A), para roubar a magia.

## Combinações secretas destruidoras

Existem alguns poderes dos personagens que, quando usados em combinação com determinadas habilidades, criam novas e ainda mais poderosas magias. Aprenda a realizá-las e arrebente os adversários sem dó:

**Draggy (big breath) + Leah (triple kick) = draggy ryder.**

**Glenn (dash & gash) + Serge (dash & slash) = x-strike.**

**Grobyc (strong arm) + Norris (top shot) = pitch black.**

**Guile (wandal swords) + Sneff (sword trick) = sword storm.**

**Karsh (dragon rider) + Zoah (toss & spike) = dragon spike.**

**Kid (pilfer) + Mel (snatch) = double take.**

**Kid (red pin) + Serge (flying arrow) + Sprigg (slash) = z-slash.**

**Leena (maiden faith) + Razzly (raz flower) + Serge (luminaire) = delta attack.**

**Miki (dance on air) + Nikki (lime light) = flamenco.**

**Neo Fio (bam bam bam) + Turnip (veg out) = tossed salad.**

**Radius (vital energy) + Viper (air force) = vital force.**

## Poderes extremos

Cada personagem esconde um poder destruidor chamado elemento nível 7. Para habilitá-lo, os caras precisam cumprir determinados objetivos, diferenciados para cada um. Quer saber como desvendar o ataque especial com todos os heróis? Confira a seguir:

**Doc (hangten):** pegue o medical book na área Tower of Gheddon e entregue-o em Guldove.

**Draggy (big breath):** fale com o esqueleto gigante em Fossil Valley (B).

**Fargo (invincible):** com Fargo no comando do grupo, em SS Zelbess, fale com a outra versão do pirata.

**Funguy (myconoids):** examine os cogumelos em Shadow Forest (A).

**Glenn (dive & drive):** pegue mais de 40 estrelas.

**Greco (grave digger):** siga à casa de Greco em Termina (A) e fale com o velho.

**Grobyc (strong arm):** examine o caixão no 2º andar de Chronopolis.

**Guile (lightning rod):** pegue mais de 35 estrelas.

**Harle (lunalretic):** pegue mais de 25 estrelas.

**Irenes (siren song):** visite Marbule (A) quando ela estiver povoada e fale diversas vezes com o médico na primeira cabana.

**Janice (what's up doc):** com Janice no comando, fale várias vezes com o monstro verde na área Bend of Time.

**Karsh (axiomatic):** vença Solt e Peppor na Isle of Damned (B).

**Kid (hotshot):** na casa em chamadas de Lucca, use a senha LARA na máquina da primeira sala.

**Korsha (big catch):** após o episódio Terra Tower, volte a Termina (B) e fale com a sereia próxima à casa de Greco.

**Leah (triple kick):** pegue mais de 35 estrelas.

**Leena (maiden faith):** durante o papo entre Serge e Leena, em Opassa Beach, escolha "always remember the day". Após o renascimento de Serge, siga a Arni Village (A). Com Leena no comando, fale com a mãe da garota.

**Luccia (test ameba):** siga aos esgotos de Viper Manor (B) e pegue o ameba.

**Lynx (forever zero):** pegue mais de 35 estrelas.

**Macha (dirty dishes):** pegue mais de 35 estrelas.

**Marcy (web surfer):** pegue mais de 40 estrelas.

**Mel (tantrum):** pegue mais de 40 estrelas.

**Miki (dance on air):** pegue mais de 35 estrelas.

**Mojo (hoodoo guroo):** fale com o pescador em Arni Village (A) e mude seu nome para Mojory. Siga a Arni Village (B) e examine as estátuas de gatos na seqüência lasery, aurey e lickey.

**Neofio (bam bam bam):** em Sky Dragon Isle (A), detenha o monstro que pretende comer a borboleta. Prossiga e desça a montanha, fazendo o monstro vomitar as borboletas comidas.

**Nikki (lime light):** com Nikki no grupo, siga a Magical Dreamer's Ship (A) e fale com sua contraparte.

**Norris (top shot):** após fugir de Viper Manor (B), siga a Viper Manor (A) com Norris e fale com sua contraparte.

**Orcha (dinner guest):** coloque Orcha no comando do grupo e fale com Belcha em Arni Village (B).

**Orlha (sister hoods):** fale com Doc em Guldove (A).

**Pierre (slap of cyrus):** consiga a prop sword em Termina.

**Pip (canon cannon, heaven's call, hell's fury ou pounce +4):** você recebe de acordo com a evolução que Pip sofrer.

**Poshul (unleashed):** após o renascimento de Serge, volte a Arni Village (B) e fale com Leena no cais.

**Radius (vital energy):** pegue mais de 35 estrelas.

**Razzly (raz flower):** após o renascimento de Serge, siga a Water Dragon Isle (B) e fale com Rosetta.

**Riddel (snake fangs):** derrote Dario na Forbidden Isle.

**Serge (flying arrow):** pegue mais de 35 estrelas.

**Skelly (on a roll):** após o renascimento de Serge, volte a Termina (A) e fale com o garçom no bar.

**Sneff (sword trick):** pegue mais de 35 estrelas.

**Sprigg:** (não tem).

**Starky (star truck):** após o episódio Terra Tower, volte ao disco voador em El Nido Triangle (B).

**Stena (garai shadow):** visite o túmulo de Garai em Isle of the Damned (A).

**Turnip (veg out):** com Neofio e Turnip no grupo, volte ao local onde Neofio nasceu, em Viper Manor (B).

**Van (piggy boink):** pegue mais de 35 estrelas.

**Viper (flag bearer):** após o renascimento de Serge, siga a Termina (A), fale com o garçom e examine a tapeçaria na sala dos fundos.

**Zappa (balls of iron):** pegue mais de 40 estrelas.

**Zoah (toss & spike):** siga ao quarto de Zoah, em Viper Manor (2º andar), e use-o para abrir o baú.



### Todos os personagens

Interessado em desvendar os segredos da aventura? Então não deixe passar a oportunidade e revele todos os 45 personagens existentes. Acompanhe o roteiro para descobrir como habilitar cada um deles e cause a inveja em seus adversários do RPG:

**Obs.: a lista está em ordem alfabética e não na ordem em que aparecem no game.**



**Doc:** não participe da busca pelo remédio para Kid em Guldove (B). Quando Kid já estiver curada, volte a Guldove (B) e fale com Doc.



**Fargo:** integra o grupo durante um evento.



**Glenn:** não participe da busca pelo remédio para Kid em Guldove (B). Com Macha em seu grupo, volte a Termina (B), ouça a conversa de Glenn e volte ao bote.



**Grobyc:** durante o resgate de Riddel, em Viper Manor (B), derrote Grobyc e ele entrará no seu grupo durante a fuga.



**Harle:** integra o grupo durante um evento.

**Irenes:** fale com Toma em Marbule (A), durma na cabana e fale com Irenes à noite. Volte ao SS Zelbess (A), derrote Sage e encontre-a no camarim.

**Draggy:** roube o big egg do ninho em Fossil Valley (B). Em Fort Dragonia (A), desça pelo elevador e coloque-o na máquina.



**Funguy:** encontre o cozinheiro que mora na caverna oculta pela cachoeira, em Shadow Forest (A). Volte aos caminhos subterrâneos de Viper Manor e salve o explorador para receber o mushroom. Entregue-o ao cozinheiro em Shadow Forest (A).



**Greco:** após a batalha contra Lynx, em Viper Manor, volte à Termina (B) e siga Greco até sua casa.



**Guile:** em Termina (B), fale com o homem que está polindo a estátua e encontre-se com Guile no bar.



**Janice:** derrote-a no torneio de monstros em SS Zelbess (A).

**Karsh:** após o evento em Dead Sea, retorne a Termina (B). Encontre-o no fundo do bar e peça ajuda a ele. Se recusar, Karsh entrará no grupo num futuro evento.



**Kid:** em Cape Howl, Termina e Viper Manor. Em quaisquer desses locais, basta concordar com as perguntas para recrutá-la.

**Korcha:** em Termina (B), pague 100 g para contratá-lo. Num futuro evento em Guldove (B), Korcha entrará no grupo.



**Leah:** encontre-a em Gaea's Navel.

**Leena:** após a batalha em Cape Howl (B), recuse a proposta de Kid para que Leena entre no grupo no dia seguinte.



**Lynx:** integra o grupo durante um evento.

**Luccia:** em Viper Manor, enquanto Kid estiver hospitalizada, fale com Luccia no laboratório.



**Macha:** participe da busca pelo remédio para Kid em Guldove (B) e fale com Korcha. Encontre Glenn na entrada de Termina, volte às docas e fale com Macha.

**Marcy:** resgate Riddel em Viper Manor.



**Mel:** participe da busca pelo remédio para Kid em Guldove (B). Mel surgirá e roubará itens. Escolha "you need those elements" e "no, let's go after Mel" para persegui-la. Encontre-a na cidade. Com Kid no grupo, volte a Guldove (B) e fale com a garota.

**Miki:** após assistir ao musical em SS Zelbess (A) e eliminar os Monstros de Marbule (B), embarque e fale com a dançarina no restaurante.







**Mojo:** em Arni Village (A), fale com o pescador no porão e receba o shark tooth. Siga a Arni Village (B), entregue-o ao pescador e evoque Mojo.

**Neofio:** pegue o life sparkle em Hydra Marshes (B), volte a Viper Manor (B) e use-o na planta na cobertura da mansão.



**Nikki:** siga ao barco Magical Dreamer's em Termina (B) e fale com os artistas no camarim, concordando em procurar Nikki em Shadow Forest. Encontre-o e salve-o.

**Norris:** siga às ruínas de Viper Manor (B) com Radius no grupo e fale com Norris no porão.



**Orcha:** durante o resgate de Riddel, derrote a versão maligna do cozinheiro.

**Orlha:** com Lynx no grupo, siga a Guldove (B), derrote-a numa batalha e receba o sapphire brooch. Com Serge, volte a Guldove e entregue-o a Orlha no bar.



**Pierre:** encontre-o nos fundos da casa do ferreiro Zapas. Fale com o homem que está polindo a estátua. Pegue o pierre medal com o garoto que corre em círculos no quintal do ferreiro e entregue-o a Pierre.

**Pip:** durante a invasão a Viper Manor (B), abra a jaula onde está Pip. Você o reencontrará no SS Invincible, onde terá que capturá-lo.



**Poshul:** em Arni Village (A), pegue o hecran bone no restaurante, fale com Leena e entregue-o a Poshul. Se alistar Leena (B), ele entrará automaticamente no grupo.

**Radius:** com Lynx no grupo, siga a Arni Village (B), fale com Marge e a mãe de Serge. Em seguida, derrote-o numa batalha.



**Razzly:** durante a busca pela cura para Kid, siga a Hydra Marshes (B) e salve Razzly, em poder do monstro Pentapus.

**Serge:** é o personagem principal e você começa a aventura com ele.



**Riddel:** após resgatá-la num evento em Viper Manor (B), volte a Hermit's Hideaway. Encontre-a no SS Invincible.

**Skelly:** encontre a cabeça de Skelly (heavy skull) em Fossil Valley (B), então procure os ossos restantes do esqueleto nos seguintes locais: Shadow Forest (B), Guldove (B), Hydra Marshes (B), Water Dragon Isle (B) e Isle of the Damned (B). Em Termina (B), entregue a ossada à mulher na casa à direita da estátua. Saia e fale com Skelly.



**Sneff:** encontre-o no camarim secreto após derrotar Sage em SS Zelbess.

**Sprigg:** em Dimensional Vortex, balance a fruta na árvore e derrube-a. Quando Sprigg sair de casa para pegá-la, corra e entre para surpreendê-lo.



**Starky:** navegue até El Nido Triangle (A), pegue o star fragment e siga a Sky Dragon Isle (A). Persiga o pequeno alienígena e derrote-o.

**Steen:** após derrotar os seis dragões sagrados, encontre-a na tenda em Guldove (A).



**Turnip:** adquira o ice breath, volte a Hermit's Hideaway (B) e use-o para resfriar o terreno aquecido. Em Hermit's Hideaway (A), com Poshul no grupo, examine a planta que nasceu no local.

**Van:** Entre na mansão na parte mais alta de Termina (A). Fale com Van no quarto e convide-o para participar da busca pelo frozen flame.



**Viper:** volte a Hermit's Hideaway (B) após resgatar Riddel. Suba a bordo do SS Invincible para encontrá-lo e faça o convite.

**Zappa:** na casa de Zappa, em Termina (B), chegue com Radius na equipe.



**Zoah:** após o evento em Dead Sea, volte para Termina (B) e entre na sala dos fundos do bar. Aceite a ajuda do enfezado. Se recusar, Zoah entrará em seu grupo num futuro evento.



**Bushido Blade**  
Movimento heart attack (botão L2)  
d013d1d80001  
8013d5240005  
Personagem katze (vs.)  
800a10040001  
Todos os finais  
800a10d4ffff  
800a10d8ffff  
Vitória fácil  
8013d6360001  
8013d5240005

**Bushido Blade 2**  
99 kills (slash)  
800a38e20064  
Ação desacelerada  
800a151cbe28  
800a2634c4ca  
Personagem Chihiro  
3009bc8c0003  
Personagem Highway Man  
3009bc8b0003  
Personagem Hongou  
3009bc890003  
Personagem Iso Hachi  
3009bc8f0003  
Personagem Katze  
3009bc8a0003  
Personagem Matsu Mushi  
3009bc850003  
Personagem Nightstalker  
3009bc840003  
Personagem Red Shadow  
3009bc800003  
Personagem Szanka  
3009bc820003  
Personagem Suminasashi  
3009bc830003  
Personagem Tonu Umeda  
3009bc8e0003  
Personagem Tsubame  
3009bc810003  
Personagem Utamaru  
3009bc8d0003  
Personagem Utsusemi  
3009bc7f0003  
Personagem secreto 1  
3009bc900003  
Personagem secreto 2  
3009bc910003  
Personagem secreto 3  
500013010000  
3009bc7f0003

**Bust-A-Groove: Dance & Rhythm**  
Infinito ataque (J1)  
800687660002  
Infinito ataque (J2)  
8006877a0002  
Máxima pontuação (J1)  
80068740ffff  
Máxima pontuação (J2)  
80068744ffff  
Máximo enthusiasm (J1)  
80068738ffff  
Máximo enthusiasm (J2)  
8006873cffff  
Sem ataques (J1)  
800687660000  
Sem ataques (J2)  
8006877a0000

Sem enthusiasm (J1)  
80068738 0000  
Sem enthusiasm (J2)  
8006873c0000  
Sem pontuação (J1)  
800687400000  
Sem pontuação (J2)  
800687440000  
Todos os personagens  
30051ac00001  
30051ac10001  
30051ac20001  
30051ac30001

**Bust-A-Move 4**  
Linha mestra  
80192efc0080  
Nunca ganhar bubble (J1)  
80192f760000  
Nunca ganhar bubble (J2)  
80192e320000  
Sempre ganhar bubble (J1)  
80192f760007  
Sempre ganhar bubble (J2)  
80192e320007  
Tempo zerado  
80167bc00000

**Bust-A-Move '99**  
Linha mestra (J1)  
d0056b880002  
80056b880082  
Linha mestra (J2)  
d0056b8c0002  
80056b8c0082  
Infinito tempo  
80056e460009  
Máxima pontuação (J1)  
8009d790ffff  
Máxima pontuação (J2)  
8009d87cffff

**Buster Bros. Collection**  
Infinita vida (buddies)  
801712260202  
Infinita vida (buster)  
800c59400003  
Infinita vida (super buster)  
800a4a100003

**Buzz Lightyear of Star Command**  
Infinita energia  
800b57de0190  
Infinito fuel  
800aa4e00900  
Infinito continue  
800b57e603e7

**C: The Contra Adventure**  
Infinita bomb  
800eb51a0009  
Infinita vida  
800eb5180063

**Cardinal Syn**  
Energia extra (J1)  
801946e40008  
801946e63201  
801946ec0002  
801946ee1420  
Personagem Bimorphia  
801e7b420100

Personagem Juni  
801e7b360100  
Personagem Kahn  
801e7b2a0100  
Personagem Kron  
801e7b4a0100  
Personagem Moloch  
801e7b460100  
Personagem Mongwan  
801e7b3a0100  
Personagem Redemptor  
801e7b320100  
Personagem Stygian  
801e7b2e0100  
Personagem Syn  
801e7b480100  
Personagem Vodou  
801e7b3e0100  
Todos os personagens  
50000d020000  
801e7b2a0100  
Vitória instantânea  
801ee6d40000  
Vitória fácil  
801ee69c0001

**Carnage Heart**  
Sempre 1º lugar  
800df37c0001  
800df3800001  
Infinita munição (base 1)  
801350f4e0ff  
801350f605f5  
Infinita munição (base 2)  
80135150e0ff  
8013515205f5  
Infinita munição (base 3)  
801351ace0ff  
801351ae05f5  
Infinita munição (base 4)  
80135208e0ff  
8013520a05f5  
Infinita munição (base 5)  
80135264e0ff  
8013526605f5  
Infinita munição (base 6)  
801352c0e0ff  
801352c205f5

**Castrol Honda Superbike Racing**  
Começar na 3ª volta  
80026234c000  
800262360c07  
801f00000002  
801f00021e40  
801f00040000  
801f00062401  
801f00080003  
801f000a2421  
801f000c0008  
801f000e03e0  
801f00100144  
801f0012a201  
Tempo paralisado  
8002bb8a2400

**Casper**  
Infinita energia  
8007f02c0064  
801fbd800064  
Item brass key  
8007ea2c0001  
Item iron key  
8007ea280001

**Castlevania: Symphony of the Night**  
Ganhar nível rapidamente  
80097becffff  
Infinito gold  
80097bfoffff  
Infinito heart  
80097ba80063  
Infinito em HP  
80097ba003e7  
Infinito em MP  
80097bb003e7  
Máximo p/ attack  
800f4bf61400  
Máximo p/ com  
80097bbc03e7  
Máximo p/ guard  
800f504e1400  
Máximo p/ int  
80097bc003e7  
Máximo p/ lck  
80097bc403e7  
Máximo p/ str  
80097bb803e7  
Movimento superpulo (botões X + L1)  
d40000000044  
800733e40000  
Todos os itens especiais 1  
50000e020000  
800979828180  
Todos os itens especiais 2  
500005020000  
800979780303

**Castrol Honda Superbike Racing**  
Começar na 3ª volta  
80026234c000  
800262360c07  
801f00000002  
801f00021e40  
801f00040000  
801f00062401  
801f00080003  
801f000a2421  
801f000c0008  
801f000e03e0  
801f00100144  
801f0012a201  
Tempo paralisado  
8002bb8a2400

**Centipede**  
Fase A Bridge Over Molten Magma  
80056c800001  
Fase A Glacier Runs Through It  
80056b180001  
Fase A Hero's Reckoning  
80056dac0001  
Fase Ant May  
80056a640001  
Fase Born of Fire  
80056d700001  
Fase But It's a Dry Heat  
80056d340001

Fase Celtic Frost  
80056b900001  
Fase City Wall  
80056a280001  
Fase Curiosity Caught the Wee  
80056f8c0001  
Fase Four Score  
800569ec0001  
Fase Furnace of Fools  
80056cf80001  
Fase Her Dead Power the Queen Pedo  
800570400001  
Fase Huckleberry Friend  
80056c080001  
Fase Iceburg Let Us  
80056b540001  
Fase Jump in the Fire  
80056c440001  
Fase Motel of Lost Champions  
80056bcc0001  
Fase Schmokenden  
80056cbc0001  
Fase The Crack of Doom  
800569b00001  
Fase Things Crawl in the Darkness  
80056fc80001  
Fase This Mad Machinery  
80056f500001  
Fase Trapped Under Ice  
80056aa00001  
Fase Your Back's Against No Wall  
800570040001  
Infinita vida (adventure)  
800b99f80004  
Infinita vida (arcade)  
80095dcc0003  
Todas as fases  
8005707c0001

**Chicken Run**  
\*Código mestre  
800a77000001  
Máximo egg  
800aa1d00063  
Todas as peças  
500009010000  
300aa1f10001  
Ganhar item  
Substitua xx pelo código:  
800aa20200xx  
800aa20400xx  
800aa20600xx  
800aa20800xx  
800aa20a00xx  
800aa20c00xx  
Itens  
01: old butter knife  
02: broken shears  
03: wire cutters  
04: poles  
05: gloves  
06: boots  
07: night dress  
08: rusty spoon  
09: cooking weights  
0a: matches  
0b: fireworks  
0c: tennis racket  
0d: pram chassis  
0e: strong cord  
0f: broken ladder  
10: bone  
11: eggs  
12: gears

13: tools  
14: wood  
15: oil can  
16: tractor engine  
17: drive chain  
18: poles  
19: yarn  
1a: binoculars  
1b: laundry  
1c: gnome

**Chocobo Racing**  
Máximo status (edit/botão Select)  
d007b1200100  
8008d75a6363  
d007b1200100  
8008d75c6363  
d007b1200100  
3008d75e0063  
Tempo zerado  
800303382400  
Todas as classes e crowns  
801e9290ffff  
801e9292ffff  
Todas as fases e personagens  
801e929cffff  
300af04f0008  
Todas as músicas  
800e9294ffff  
800e9296ffff  
Todos os filmes  
801e9298ffff

**Chocobo's Dungeon 2**  
Ganhar nível rápido (chocobo)  
801026d60000  
Ganhar nível rápido (aero spell)  
301040240000  
Ganhar nível rápido (bliz spell)  
301040230000  
Ganhar nível rápido (drain spell)  
301040270000  
Ganhar nível rápido (fire spell)  
301040220000  
Ganhar nível rápido (quake spell)  
301040260000  
Ganhar nível rápido (thunder spell)  
301040250000  
Ganhar nível rápido (todas as spells, Chocobo)  
500003020000  
801040220000  
Infinito HP (Chocobo)  
801026b803e7  
Infinito HP (parceiro)  
8010284403e7  
Máximo HP (Chocobo)  
80103fb203e7  
Máximo HP (parceiro)  
8010286003e7  
Máximo nível (aero spell)  
3010401e0062  
Máximo nível (bliz spell)  
3010401d0062  
Máximo nível (chocobo)  
301026bb0063



Máximo nível (drain spell)  
301040210062  
Máximo nível (fire spell)  
3010401c0062  
Máximo nível (quake spell)  
301040200062  
Máximo nível (thunder spell)  
3010401f0062  
Máximo nível p/ todas as spells  
500003020000  
8010401c6262  
Máximo p/ atk (chocobo)  
801055fa0063  
Máximo p/ def (Chocobo)  
801055fc0063  
Máximo p/ gil  
80103fa8967f  
80103faa0098  
Máximo p/ spdef (Chocobo)  
801055fe0063  
Máximo p/ status (Chocobo)  
500003020000  
801055fa0063

**Alundra (1.1)**  
Ganhar chaves (99)  
801dd9240063  
Item earth book  
801dd8e00001  
Item fire book  
801dd8f00001  
Item fire wand  
801dd8700001  
Item ice wand  
801dd8680001  
Item legend sword  
801dd8500001  
Item steel flail  
801dd8580001  
Item water book  
801dd8e80001  
Item wind book  
801dd8f80001  
Infinita energia  
801ac70c0032  
801ac7100032  
Infinita carga magic  
801dd8200004  
801dd8220004  
Infinita carga gilder  
801dd824270f  
Obs.: funciona na versão 1.1.

**Arcade Party Pak**  
• 720  
Infinito cash  
801e3e080064  
Infinito tempo  
801e40f0007f  
Máxima pontuação  
d01e3de00000  
801e3de0ffff  
• Klax  
Infinita barra drop (J1)  
80189e940000  
Infinita barra drop (J2)  
80189e960000  
Instantânea vitória (J1)  
80189fd80000  
Instantânea vitória (J2)  
80189fd00000

Máxima pontuação (J1)  
80189e60ffff  
Máxima pontuação (J2)  
80189e64ffff  
• Rampage  
Infinita energia  
800a4e862400  
• Smash TV  
Arma bomb gun (J1)  
8019771c0003  
Arma bomb gun (J2)  
80197cb00003  
Arma grenade gun (J1)  
8019771c0002  
Arma grenade gun (J2)  
80197cb00002  
Arma rocket launcher (J1)  
8019771c0004  
Arma rocket launcher (J2)  
80197cb00004  
Arma spreader (J1)  
8019771c0001  
Arma spreader (J2)  
80197cb00001  
Infinita vida (J1)  
801a8c640009  
Infinita vida (J2)  
801a8c9c0009  
• Toobin'  
Infinito can (J1)  
300f944a0006  
Infinito can (J2)  
300f944b0006  
Infinito patch (J1)  
300f97320003  
Infinito patch (J2)  
300f97330003  
Máxima pontuação (J1)  
d00f9b200000

**Arcade's Greatest Hits: The Atari Collection 1**  
• Asteroids  
Infinita vida  
800f595a0303  
• BattleZone  
Infinita vida  
80132e4c0003  
• Centipede  
Infinita vida  
8011a93c0203  
• Tempest  
Infinita vida  
801250800003

**Arcade's Greatest Hits: The Atari Collection 2**  
• Gauntlet  
Sem energia  
801647de2400  
• Crystal Castles  
Infinita vida  
80170f8a0002  
• Marble Madness  
Infinito tempo  
80133c7c0063  
• Millipede  
Infinita vida  
8016782a0203  
• Paperboy  
Infinita vida  
801e23880002  
Infinito paper  
801e2540000a  
• RoadBlaster  
Infinito carga armor  
8014f4c40041

Infinita carga fuel  
8014fa1000db  
Infinita carga special weapon  
8014f47c0019  
**Armored Core: Master of Arena (1.1)**  
Infinita energia  
8004520E6D60  
Infinita munição  
800370CC0101  
800370CE0101  
800370D00101  
800370D20101  
800370D40101  
800370D60101  
Infinito continue  
8003EAD8E0FF  
8003EADA05F5  
Máximo armor  
D007B7CAA480  
801E74108300  
Máximo armor (arena)  
D007BBD21040  
801D8DD05DD4  
Todas as armas  
3003706D0001  
3003706F0001  
800370700101  
800370720101  
800370740101  
3003707B0001  
8003707C0101  
8003707E0101  
800370800101  
300370820001  
Todas as cores  
800370620101  
800370640101  
300370660001  
Todos os itens back weapon  
300370ED0002  
800370EE0202  
800370F00202  
800370F20202  
800370F40202  
800370F60202  
800370F80202  
800370FA0202  
800370FC0202  
800370FE0202  
800371000202  
800371020202  
800371040202  
300371090002  
8003710A0202  
8003710C0202  
8003710E0202  
800371100202  
300371150002  
800371160202  
800371180202  
8003711A0202  
3003711C0002  
300371210002  
800371220202  
800371240202  
300371260002  
Todos os itens booster  
800370E00101  
800370E20101  
800370E40101  
300370E60001  
Todos os itens fc  
800370BC0101  
800370BE0101  
800370C00101  
800370C20101  
800370C40101

300370C60001  
Todos os itens generator  
300370AD0001  
800370AE0101  
800370B00101  
800370B20101  
800370B40101  
Todos os itens head  
800370500101  
800370520101  
300370540001  
300370550001  
800370560101  
800370580101  
8003705A0101  
8003705C0101  
3003705E0001  
Todos os itens optional part  
300370CB0001  
800370CC0101  
800370CE0101  
800370D00101  
800370D20101  
800370D40101  
800370D60101  
Todos os itens L arm weapon  
300371430001  
800371440101  
800371460101  
Todos os itens leg  
300370840001  
800370860101  
300370890001  
8003708A0101  
800370900101  
800370920101  
300370950001  
800370960101  
800370980101  
8003709A0101  
8003709C0101  
800370A00101  
800370A20101  
800370A40101  
Todos os itens R arm weapon  
3003712B0001  
8003712C0101  
8003712E0101  
800371300101  
800371320101  
800371340101  
800371360101  
800371380101  
8003713A0101  
8003713C0101  
Obs.: funciona na versão 1.1.

**Armored Core: Project Phantasma**  
Código mestre (\*)  
900000000000  
Infinita carga back weapon  
800428160064  
800428540064  
Infinita carga right arm  
800427d803e7  
Infinita energia  
80042506cb20  
Infinito armor  
d00415780001  
800734f0cd5a  
Infinito cash  
8003bcd20020  
Todas as armas  
3003430d0001  
8003430e0101

800343100101  
800343120101  
300343140001  
300343190001  
8003431a0101  
8003431c0101  
8003431e0101  
800343200101  
Todas as cores  
800343020101  
800343040502  
Todos os itens back weapon  
3003438d0001  
8003438e0101  
800343900101  
800343920101  
800343940101  
800343960101  
800343980101  
8003439a0101  
8003439e0101  
800343a00101  
800343a80101  
800343aa0101  
800343ac0101  
800343ae0101  
300343b00001  
800343b40101  
800343b60101  
800343b80101  
800343ba0101  
800343c00101  
300343c20001  
Todos os itens booster  
3003437f0001  
800343800101  
800343820101  
800343840101  
Todos os itens fc  
8003435c0101  
8003435e0101  
800343600101  
800343620101  
800343640101  
Todos os itens head  
800342f00101  
800342f20101  
800342f40101  
800342f60101  
800342f80101  
Todos os itens generator  
3003434d0001  
8003434E0101  
800343500101  
800343520101  
800343540101  
Todos os itens L arm weapon  
800343dc0101  
800343de0101  
300343e00001  
Todos os itens leg  
300343250001  
800343280101  
8003432a0101  
3003432d0001  
3003432f0001  
800343300101  
800343320101  
300343350001  
800343360101  
300343380001  
8003433a0101  
3003433c0001  
800343400101  
300343430001  
Todos os itens optional part  
8003436c0101  
8003436e0101

800343700101  
800343720101  
800343740101  
800343760101  
Todos os itens R arm weapon  
300343c90001  
800343ca0101  
800343cc0101  
800343ce0101  
800343d00101  
800343d20101  
800343d40101  
800343d60101  
800343d80101  
800343da0101  
**Army Men: Green Rogue**  
Infinita vida  
800eddec0063  
Ligar bio-strike (botão R2)  
d010b502dfdf  
800ee1140106  
Máxima pontuação  
800edde215e7  
800edde605f5  
Todas as fases  
800edb4e0001

**Army Men: World War**  
Infinita carga autorifle/ flamethrower  
800f899c0909  
Infinita carga bazooka/mortar  
800f899a0909  
Infinita carga grenade  
800f89980909  
Infinita energia  
800feb7c0250  
Infinita energia (jeep)  
800ff80814b0  
Infinita energia (pt Boat)  
800fec017f0  
Infinita energia (tank)  
800ffa50eado  
Infinita energia (train)  
80100c901ff0  
Todas as fases (\*1)  
800f7ad80002  
800f7ad00006  
Obs.: (\*1) funciona após gravar a partida.

**Barbie Super Sports**  
Máxima pontuação  
d001840c8005  
800576c20fff  
Tempo zerado  
8002031e2400

**Batman Beyond: Return of the Joker**  
Infinita carga dark knight discus  
80028c202400  
Infinita energia  
8001a2742400  
Infinita vida  
8001d4ec2400

**Clock Tower**  
Todos os finais (Helen)  
800959FA 0101  
800959FC 0101  
800959FE 0101





PS2

# GameShark

**Todos os finais (Jennifer)**

800959F4 0101  
800959F6 0101  
800959F8 0101  
**Todos os hints**  
800959EA 0100  
800959EC 0101  
800959EE 0101  
800959Fo 0101  
800959F2 0101  
800959F4 0101

**Clock Tower 2: The Struggle Within**

**Infinita carga gun**  
800709cc0063  
**Infinita carga machinegun**  
800709d40063  
**Infinita carga shotgun**  
800709d00063  
**Infinita munição**  
800709540063  
**Infinito HP**  
80070a180003  
**Infinito limit gauge**  
800d84f80700  
**Máxima pontuação**  
800d9990e0ff  
800d999205f5  
**Paralisar tempo**  
80070a480000  
80070a540000  
**Rate (x10.000)**  
800d84f0000a  
**Todos os finais e modo extra**  
8006f048ffff  
**Todos os hints**  
8006f04affff

**Codename: Tenka**

**Arma burst laser**  
80019dea0001  
**Arma coule shot**  
80019de20001  
**Arma dual laser**  
80019de80001  
**Arma grenade**  
80019dee0001  
**Arma missile**  
80019deco001  
**Arma rapid fire**  
80019de40001  
**Arma single laser**  
80019de60001  
**Infinita energia**  
80019dd80064  
**Infinita carga armor**  
80019dda00c8  
**Infinita carga laser**  
80059a700014  
**Infinita carga missile**  
8003b5c40004  
80059a7a0004  
**Infinita munição**  
80059a6c0063  
80059a780063  
**Item blue key**  
800519cc0001  
**Item green key**  
800519ca0001  
**Item purple key**  
800519d00001  
**Item red key**  
800519c80001  
**Item yellow key**  
800519ce0001

**Colin McRae Rally**

**Paralisar tempo**  
800c65480000

**Todos as fases e veículos****Colin McRae Rally 2.0**

**Infinito tempo de reparo**  
d00675540000  
800675562400  
**Instantânea vitória (botões L1 + R1)**  
d005966ef3ff  
00e2bec0ff  
**Todas fases e veículos**  
8004d9e4ffff  
**Todos os truques**  
3004c66c00ff

**Crash Bash**

**Aumentar tempo (botão L2)**  
d0063a92feff  
300991790030  
**Infinita carga mine (J1)**  
800cad780003  
**Infinita carga mine (J2)**  
800cae1c0003  
**Infinita carga mine (J3)**  
800caec00003  
**Infinita carga mine (J4)**  
800caf640003  
**Infinita energia (J1)**  
8009d5620014  
**Infinita energia (J2)**  
8009d5ce0014  
**Infinita energia (J3)**  
8009d63a0014  
**Infinita energia (J4)**  
8009d6a60014  
**Máxima pontuação (J1)**  
8009ad7403e7  
**Máxima pontuação (J2)**  
8009ad7c03e7  
**Máxima pontuação (J3)**  
8009ad8403e7  
**Máxima pontuação (J4)**  
8009ad8c03e7  
**Máximo trophy**  
d005a6e00000  
8005a6e00009

**Personagens bosses fracos**  
8009d6e20000  
**Sem carga mine (J1)**  
800cad780000  
**Sem carga mine (J2)**  
800cae1c0000  
**Sem carga mine (J3)**  
800caec00000  
**Sem carga mine (J4)**  
800caf640000  
**Sem energia (J1)**  
8009d5620000  
**Sem energia (J2)**  
8009d5ce0000  
**Sem energia (J3)**  
8009d63a0000  
**Sem energia (J4)**  
8009d6a60000  
**Sem pontuação (J1)**  
8009ad740000  
**Sem pontuação (J2)**  
8009ad7c0000  
**Sem pontuação (J3)**  
8009ad840000  
**Sem pontuação (J4)**  
8009ad8c0000  
**Todas as gems**  
50000c020000  
8005a7440001  
**Todos os crystals**  
500010020000

8005a75c0001

**Todos os trophies**

500011020000  
8005a6f80001

**Crash Team Racing****Todos os chefes derrotados**

8008fb4ffff  
**Todos os prêmios**  
8008fba4ffff  
8008fba6ffff  
8008fba8ffff  
8008fbaaffff  
8008fbacffff  
8008fbaeffff  
8008fbb0ffff  
8008fbb2ffff

**Final Fantasy 7****Infinito HP e MP (todos os personagens)**

8009c764 270f  
8009c768 03e7  
8009c7e8 270f  
8009c7ec 03e7  
8009c86c 270f  
8009c870 03e7  
8009c974 270f  
8009c978 03e7  
8009cb00 270f  
8009cb04 03e7  
8009ca7c 270f  
8009ca80 03e7  
8009c8f0 270f  
8009c8f4 03e7  
8009cb84 270f  
8009cb88 03e7  
8009c9f8 270f  
8009c9fe 03e7

**Infinita stamina (Chocobo)**

800B7634 270f  
**Infinito HP (Cloud)**  
8009C764 270f  
**Infinito MP (Cloud)**  
8009C768 03E7  
**Máximo HP (Cloud)**  
8009C766 270f  
**Máximo MP (Cloud)**  
8009C76A 03E7

**Todos os ataques limit (Cloud)**

8009C75A 02DB  
**Personagem invencível c/ limite breaker (apertar L1 + L2 + s)**  
300F83E3 0001  
300F844B 0001  
300F84B3 0001  
D0062D78 0085  
800F5E6A 00FF  
D0062D78 0085  
800F5E9E 00FF  
D0062D78 0085  
800F5ED2 00FF

**Todos os itens**

500069020001  
8009cbe0c600  
5000c0020001  
8009cCb2c680  
**Habilitar Ultima Weapon (Cloud)**  
8009cc88008f  
**Ganhar 999999 AP após cada luta**  
8009d7dce0ff  
8009d7de05f5

**Controlar Aries nos CDs 2 e 3**

8009cbdeff03

**Level rápido****barra de limite**

d00a14505e68  
800a145000ff  
d00a14529422  
800a14522402  
**Ativar debug mode**  
8009a05c0041  
8009abf60041  
**Infinito Gil**  
8009d260ffff  
**Nível rápido**  
8009d7d8ffff

**4x4 Evolution**

**Código mestre**  
ECB6AA001456E60A  
**Infinito cash**  
1C1EA48461DFB00C

**ATV Off Road Fury**

**Código mestre (\*)**  
EC89866C1456E60A  
**Fase Badlands**  
4C45F2281456E7A6  
**Fase Kodiak Pipeline**  
4C45F5281456E7A6  
**Fase Latrobe**  
4C45F9281456E7A6  
**Fase Manitoba Mills**  
4C45F2A81456E7A6  
**Fase Menifee**  
4C45F8A81456E7A6  
**Fase Red Rocks**  
4C45F4281456E7A6  
**Fase Salem's Backlot**  
4C45F5A81456E7A6  
**Fase Santa Fe**  
4C45F8281456E7A6  
**Fase Somer's Raceway**  
4C45F4A81456E7A6  
**Fase Syracuse**  
4C45F6A81456E7A6  
**Fase Tamarac Ranch**  
4C45F7281456E7A6  
**Fase Tupelo**  
4C45F9A81456E7A6  
**Máxima pontuação (pro career)**  
3CD901A41456E77B  
**Veículo Ravage 1000**  
4CD965FC1456E7A6

**Bloody Roar 3**

**Código mestre**  
EC8E31301456E60A  
**Desligar guard**  
4CB756181456E7A7

**Modos secretos**  
4CB7561C1456B00C  
4C8ADF541456B00C  
**Sempre modo hard**  
4CB756181456E7A8  
**Sempre modo hard beast**  
4CB756181456E7A4  
**Sempre modo high speed**  
4CB756181456E7A2  
**Sempre modo knock-down**  
4CB756181456E7A1  
**Sempre modo low speed**  
4CB756181456E7A3  
**Sempre modo sudden death**  
4CB756181456E7A6  
**Sempre modo sumo**  
4CB756181456E79D  
**Personagem Alice (J1)**  
4C8AD4C21456E7A6  
**Personagem Alice (J2)**  
4C8AD41A1456E7A6

**Personagem Bakuryu (J1)**

4C8AD4C21456E7A7  
**Personagem Bakuryu (J2)**  
4C8AD41A1456E7A7  
**Personagem Busuzima (J1)**  
4C8AD4C21456E7A8  
**Personagem Busuzima (J2)**  
4C8AD41A1456E7A8  
**Personagem Gado (J1)**  
4C8AD4C21456E7A1  
**Personagem Gado (J2)**  
4C8AD41A1456E7A1  
**Personagem Jenny (J1)**  
4C8AD4C21456E7A2  
**Personagem Jenny (J2)**  
4C8AD41A1456E7A2  
**Personagem Kohryu (J1)**  
4C8AD4C21456E79A  
**Personagem Kohryu (J2)**  
4C8AD41A1456E79A  
**Personagem Long (J1)**  
4C8AD4C21456E7A3  
**Personagem Long (J2)**  
4C8AD41A1456E7A3  
**Personagem Shenlong (J1)**  
4C8AD4C21456E79D  
**Personagem Shenlong (J2)**  
4C8AD41A1456E79D  
**Personagem Shiva (J1)**  
4C8AD4C21456E7A4  
**Personagem Shiva (J2)**  
4C8AD41A1456E7A4  
**Personagem Stun (J1)**  
4C8AD4C21456E79F  
**Personagem Stun (J2)**  
4C8AD41A1456E79F  
**Personagem Uranus (J1)**  
4C8AD4C21456E79B  
**Personagem Uranus (J2)**  
4C8AD41A1456E79B  
**Personagem Uriko (J1)**  
4C8AD4C21456E7A0  
**Personagem Uriko (J2)**  
4C8AD41A1456E7A0  
**Personagem Xion (J1)**  
4C8AD4C21456E79E  
**Personagem Xion (J2)**  
4C8AD41A1456E79E  
**Personagem Yugo (J1)**  
4C8AD4C21456E799  
**Personagem Yugo (J2)**  
4C8AD41A1456E799

**Gran Turismo 3 A-Spec**

Obs.: requer versão GameShark 1.3 ou superior.  
**Código mestre**  
EC87829C1437062C  
**Começar c/ 9999 corridas (simulation)**  
1C0411141456089C  
**Começar c/ 9999 vitórias (simulation)**  
1C04111C1456089C  
**Começar na última volta (simulation)**  
0D6E6FBC1456E7A5  
3D6E6FBC1456E7A7  
3D6B3C7D1456E7A8  
3D6DCoA41456E7A8  
**Desligar desgaste de pneus (simulation/\*)**  
1D6E6A885AC227A5

1D6E6D2C5AC227A5  
1D6E6DD05AC227A5  
1D6E6C745AC227A5  
**Ganhar dinheiro (10 trilhões)**  
1C0411241456DEAD  
1C041120D26487A5  
**Instantânea vitória (simulation/\*\*)**  
0D6E6FBC1456E7A5  
3D6E6FBC1456E7A8  
3D6B3C7D1456E7A8  
3D6DCoA41456E7A8  
**Marcador de tempo em 1 dia (simulation)**  
1C0411101456E7A6  
**Marcador de tempo em 9999 dias (simulation)**  
1C0411101456089C  
**Máxima pontuação (simulation)**  
0D6B32D81456E7A5  
4D6B32D81456089C  
**Ganhar licenças Licença A-1 (ouro)**  
1C0211F81456E7A5  
**Licença A-2 (ouro)**  
1C02134C1456E7A5  
**Licença A-3 (ouro)**  
1C0212A01456E7A5  
**Licença A-4 (ouro)**  
1C0215F41456E7A5  
**Licença A-5 (ouro)**  
1C0217481456E7A5  
**Licença A-6 (ouro)**  
1C02169C1456E7A5  
**Licença A-7 (ouro)**  
1C0219F01456E7A5  
**Licença A-8 (ouro)**  
1C021B441456E7A5  
**Licença B-1 (ouro)**  
1C0207581456E7A5  
**Licença B-2 (ouro)**  
1C0206AC1456E7A5  
**Licença B-3 (ouro)**  
1C0209001456E7A5  
**Licença B-4 (ouro)**  
1C020B541456E7A5  
**Licença B-5 (ouro)**  
1C020AA81456E7A5  
**Licença B-6 (ouro)**  
1C020DFC1456E7A5  
**Licença B-7 (ouro)**  
1C020F501456E7A5  
**Licença B-8 (ouro)**  
1C020EA41456E7A5  
**Licença IA-1 (ouro)**  
1C0227381456E7A5  
**Licença IA-2 (ouro)**  
1C02268C1456E7A5  
**Licença IA-3 (ouro)**  
1C0229E01456E7A5  
**Licença IA-4 (ouro)**  
1C022B341456E7A5  
**Licença IA-5 (ouro)**  
1C022A881456E7A5  
**Licença IA-6 (ouro)**  
1C022DDC1456E7A5  
**Licença IA-7 (ouro)**  
1C022F301456E7A5  
**Licença IA-8 (ouro)**  
1C022E841456E7A5  
**Licença IB-1 (ouro)**  
1C021A981456E7A5  
**Licença IB-2 (ouro)**  
1C021DEC1456E7A5  
**Licença IB-3 (ouro)**  
1C021F401456E7A5  
**Licença IB-4 (ouro)**  
1C021E941456E7A5



**Licença IB-5 (ouro)**

1Co221E81456E7A5

**Licença IB-6 (ouro)**

1Co2233C1456E7A5

**Licença IB-7 (ouro)**

1Co222901456E7A5

**Licença IB-8 (ouro)**

1Co225E41456E7A5

**Licença Rally 1 (ouro)**

1Co23A781456E7A5

**Licença Rally 2 (ouro)**

1Co23DCC1456E7A5

**Licença Rally 3 (ouro)**

1Co23C201456E7A5

**Licença Rally 4 (ouro)**

1Co23E741456E7A5

**Licença Rally 5 (ouro)**

1Co241C81456E7A5

**Licença Rally 6 (ouro)**

1Co2401C1456E7A5

**Licença Rally 7 (ouro)**

1Co242701456E7A5

**Licença Rally 8 (ouro)**

1Co245C41456E7A5

**Licença Super 1 (ouro)**

1Co231D81456E7A5

**Licença Super 2 (ouro)**

1Co2332C1456E7A5

**Licença Super 3 (ouro)**

1Co232801456E7A5

**Licença Super 4 (ouro)**

1Co235D41456E7A5

**Licença Super 5 (ouro)**

1Co237281456E7A5

**Licença Super 6 (ouro)**

1Co2367C1456E7A5

**Licença Super 7 (ouro)**

1Co239D01456E7A5

**Licença Super 8 (ouro)**

1Co238241456E7A5

**• Ligar competições**

(beginner league)

**4WD Challenge**

1Co247B81456E7A5

1Co247BC1456E7A5

1Co247C01456E7A5

80's Sports Car Cup

1Co247DC1456E7A5

1Co247E01456E7A5

1Co247E41456E7A5

**Altezza Race**

1Co247F41456E7A5

1Co247F81456E7A5

1Co247FC1456E7A5

1Co247001456E7A5

1Co247041456E7A5

1Co247081456E7A5

**Beetle Cup**

1Co247241456E7A5

1Co246281456E7A5

1Co2462C1456E7A5

1Co246301456E7A5

1Co246341456E7A5

1Co246381456E7A5

**Clubman Cup**

1Co246781456E7A5

1Co2467C1456E7A5

1Co246801456E7A5

**Evolution Meeting**

1Co2460C1456E7A5

1Co246101456E7A5

1Co246141456E7A5

**FF Challenge**

1Co249501456E7A5

1Co249541456E7A5

1Co249581456E7A5

**FR Challenge**

1Co249741456E7A5

1Co249781456E7A5

1Co2497C1456E7A5

**Gran Turismo World Championship**

1Co249081456E7A5

1Co2490C1456E7A5

1Co249101456E7A5

1Co249141456E7A5

1Co249181456E7A5

1Co2491C1456E7A5

1Co249201456E7A5

1Co249241456E7A5

1Co248281456E7A5

1Co2482C1456E7A5

1Co248301456E7A5

**MR Challenge**

1Co24B281456E7A5

1Co24B2C1456E7A5

1Co24B301456E7A5

**Race NA Sports**

1Co24B4C1456E7A5

1Co24B501456E7A5

1Co24B541456E7A5

**Legend of Silver Arrow**

1Co248101456E7A5

1Co248141456E7A5

1Co248181456E7A5

**Spider & Roadster**

1Co24B9C1456E7A5

1Co24BA01456E7A5

1Co24BA41456E7A5

**Stars & Stripes Grand Championship**

1Co24BB41456E7A5

1Co24BB81456E7A5

1Co24BBC1456E7A5

1Co24BC01456E7A5

**Sunday Cup**

1Co24BD41456E7A5

1Co24BD81456E7A5

1Co24BDC1456E7A5

**Tourist Trophy**

1Co24BE01456E7A5

1Co24BE41456E7A5

1Co24BE81456E7A5

1Co24BEC1456E7A5

1Co24BF01456E7A5

1Co24BF41456E7A5

**Turbo Race of Turbo Sports**

1Co24B101456E7A5

1Co24B141456E7A5

1Co24B181456E7A5

**Type-R Meeting**

1Co24A4C1456E7A5

1Co24A501456E7A5

1Co24A541456E7A5

1Co24A581456E7A5

1Co24A5C1456E7A5

1Co24A601456E7A5

**Vitz Race**

1Co24A941456E7A5

1Co24A981456E7A5

1Co24A9C1456E7A5

1Co24AA01456E7A5

1Co24AA41456E7A5

1Co24AA81456E7A5

**• Ligar competições**

(amateur league)

**4WD Challenge**

1Co247D01456E7A5

1Co247D41456E7A5

1Co247D81456E7A5

80's Sports Car Cup

1Co247E81456E7A5

1Co247EC1456E7A5

1Co247F01456E7A5

**All Japan GT Championship**

1Co248D81456E7A5

1Co248DC1456E7A5

1Co248E01456E7A5

1Co248E41456E7A5

1Co248E81456E7A5

1Co248EC1456E7A5

1Co248F01456E7A5

1Co248F41456E7A5

1Co248F81456E7A5

1Co248FC1456E7A5

1Co248001456E7A5

**Altezza Race**

1Co2470C1456E7A5

1Co247101456E7A5

1Co247141456E7A5

1Co247181456E7A5

1Co2471C1456E7A5

1Co247201456E7A5

**American Championship**

1Co24A7C1456E7A5

1Co24A801456E7A5

1Co24A841456E7A5

1Co24A881456E7A5

1Co24A8C1456E7A5

1Co24A901456E7A5

**Boxer Spirit**

1Co246481456E7A5

1Co2464C1456E7A5

1Co246501456E7A5

**Deutsche Touenwagen Challenge**

1Co246841456E7A5

1Co246881456E7A5

1Co2468C1456E7A5

1Co246901456E7A5

1Co246941456E7A5

1Co246981456E7A5

**Dream Car Championship**

1Co246BC1456E7A5

1Co246C01456E7A5

1Co246C41456E7A5

1Co246C81456E7A5

1Co246CC1456E7A5

1Co246D01456E7A5

1Co246D41456E7A5

1Co246D81456E7A5

**European Championship**

1Co246F41456E7A5

1Co246F81456E7A5

1Co246FC1456E7A5

1Co246001456E7A5

1Co246041456E7A5

1Co246081456E7A5

**Evolution Meeting**

1Co246181456E7A5

1Co2461C1456E7A5

1Co246201456E7A5

**FF Challenge**

1Co249681456E7A5

1Co2496C1456E7A5

1Co249701456E7A5

**FR Challenge**

1Co2498C1456E7A5

1Co249901456E7A5

1Co249941456E7A5

**Gran Turismo All-Stars**

1Co249C41456E7A5

1Co249C81456E7A5

1Co249CC1456E7A5

1Co249D01456E7A5

1Co249D41456E7A5

1Co249D81456E7A5

1Co249DC1456E7A5

1Co249E01456E7A5

1Co249E41456E7A5

1Co249E81456E7A5

1Co249EC1456E7A5

**Gran Turismo World Championship**

1Co248601456E7A5

1Co248641456E7A5

1Co248681456E7A5

1Co2486C1456E7A5

1Co248701456E7A5

1Co248741456E7A5

1Co248781456E7A5

1Co2487C1456E7A5

1Co248801456E7A5

1Co248841456E7A5

1Co248881456E7A5

**Japanese Championship**

1Co248941456E7A5

1Co248981456E7A5

1Co2489C1456E7A5

1Co248A01456E7A5

1Co248A41456E7A5

1Co248A81456E7A5

**Legend of Silver Arrow**

1Co2481C1456E7A5

1Co248201456E7A5

1Co248241456E7A5

**MR Challenge**

1Co24B401456E7A5

1Co24B441456E7A5

1Co24B481456E7A5

**Race NA Sports**

1Co24B641456E7A5

1Co24B681456E7A5

1Co24B6C1456E7A5

**Race of Red Emblem**

1Co249FC1456E7A5

1Co249001456E7A5

1Co249041456E7A5

**Stars & Stripes**

1Co24BC41456E7A5

1Co24BC81456E7A5

1Co24BCC1456E7A5

1Co24BD01456E7A5

**Tourist Trophy**

1Co24BF81456E7A5

1Co24BFC1456E7A5

1Co24B001456E7A5

1Co24B041456E7A5

1Co24B081456E7A5

1Co24B0C1456E7A5

**Turbo Race of Turbo Sports**

1Co24A281456E7A5

1Co24A2C1456E7A5

1Co24A301456E7A5

**Type-R Meeting**

1Co24A641456E7A5

1Co24A681456E7A5

1Co24A6C1456E7A5

1Co24A701456E



## Twisted Metal

**Mostrar espelho retrovisor**  
Durante a partida, aperte Start + ➤.

**Mostrar lista de adversários**  
Durante a partida, aperte Start + ◀.

**Todas as fases/senhas**  
Na tela de senhas, digite:  
**Fase 1 (Cyurbia):** X, □, △, △, △.  
**Fase 2 (Freeway Free for All):**  
X, □, □, ○, △.  
**Fase 3 (River Park Rumble):**  
X, △, □, ○, □.  
**Fase 4 (Rooftop Combat):** □, △, X, ○, X.  
**Fase 5 (Warehouse District Warfare):**  
○, △, □, ○, ○.  
**Fase 6 (Minion):** △, X, ○, □, △.  
**Truques**  
Na tela de senhas, digite:  
**Enfrentar cinco adversários:**  
□, △, ○, □, □.  
**Infinita carga munição:** △, #, □, ○, ○.  
**Infinita carga turbo:** △, X, △, △, ○.  
**Veículo invencível:** □, △, X, #, ○.  
**Visão aérea (apertar 2 + Start):**  
○, ○, △, X, #.  
Obs.: substituir # por espaço.

## Crime Killer

**Todas as fases/senhas**  
Na tela de senhas, digite:

**Fase 2:** ○, □, X, △, X, △, □, △, □, △.  
**Fase 3:** ○, ○, □, X, △, ○, ○, ○, ○, ○.  
**Fase 4:** ○, ○, □, △, ○, ○, □, △, □, X.  
**Fase 5:** △, ○, ○, ○, ○, ○, ○, ○, □, △.  
**Fase 6:** □, △, □, △, ○, □, X, X, X, △.  
**Fase 7:** ○, ○, ○, ○, □, X, △, ○, ○, ○.  
**Fase 8:** □, △, □, X, △, □, X, △, □, X.  
**Fase 9:** X, X, △, ○, □, X, △, □, △, ○.  
**Fase 10:** ○, △, ○, ○, □, X, △, ○, ○, ○.  
**Fase 11:** □, △, □, △, ○, ○, □, △, □, △.  
**Fase 12:** □, △, □, △, □, △, ○, □, △, □.  
**Fase 13:** X, X, X, △, ○, ○, ○, □, X, X.  
**Fase 14:** X, X, X, X, △, ○, □, X, X, X.  
**Fase 15:** X, △, □, X, X, △, ○, □, X, X.  
**Fase 16:** X, △, ○, □, △, □, X, △, □, △.



“Parado aí, seu vagabundo. Onde já se viu roubar a rosquinha de um policial?”

## Army Men: Sarge's Heroes

**Todas as fases/senhas**  
Durante a partida, pause o jogo e rapidamente aperte:  
**Todas as armas, munição infinita:**  
□, ○, R1, L1.  
**Sangue em quadrado:** L1, ▲, ▼, ◀, ▶.  
**Habilitar arma Nuke:** ◀, ◀, ▶, ▶, ○, □.  
**Seleção de fases**  
Na tela do menu principal, segure □ + L1 + R1 e aperte ▲, ▼, ◀, ▶.



“Aqui, eu estou aqui. Vou reclamar para o seu superior, seu piloto incompetente”

## Metal Slug X

**Seleção de fases**  
No modo arcade mission, termine o jogo.  
**Tabela de pontuação (modo combat school)**  
Durante a partida, no modo combat school, conquiste:

Graduação	Pontos especiais
Super Devil	1000+
General of Army	990+
Lieutenant General	890+
Major General	780+
Brigadier General	700+
Colonel	650+
Lieutenant Colonel	600+
Major	575+
Captain	560+
1st Lieutenant	550+
2nd Lieutenant	500+
Chief Warrant Officer	475+
Warrant Officer	450+
Sergeant Major	425+
Master Sergeant	400+
Sergeant 1st Class	350+
Staff Sergeant	300+
Sergeant	250+
Corporal	200+
Private 1st Class	150+
Private	100+



“Deixem de fazer bagunça, seus desordeiros. Em forma, Seeentido!”

## Crash Bandicoot

**Todas as fases e itens**  
Na tela de senhas, digite:  
▲, ▲, ▲, ▲, X, □, ▲, ▲, ▲, ▲, □, X, ▲, ●, ▲,  
▲, ▲, ●, □, ▲, X, X, X, X.  
**Sair da fase**  
Durante a partida, ao explorar uma fase terminada anteriormente, pause e aperte Select.  
**Todas as fases/senhas**  
**Jogo 2% completo:** ○, □, ○, □, ○, ○, ▲, □.  
**Jogo 6% completo:** ○, X, □, ▲, ○, □, □, ▲.  
**Jogo 11% completo:**  
□, □, X, □, □, ▲, X, ▲.  
**Jogo 13% completo:** X, □, X, ○, X, □, ▲, X.  
**Jogo 18% completo:**  
□, □, ▲, X, ○, ○, X, ▲.  
**Jogo 19% completo:**  
▲, ▲, X, ▲, ○, ○, □, X, □, X, ○, □, ○, □,  
X, ▲, □, X, X, □, X, X, ▲, □.  
**Jogo 22% completo:** ○, □, □, ○, ○, X, X, X.  
**Jogo 27% completo:** X, ○, X, ○, ○, X, □, ○.  
**Jogo 31% completo:** □, X, ▲, ▲, X, □, X, ▲.  
**Jogo 36% completo:** X, ○, ○, ○, X, □, X, □.  
**Jogo 38% completo:** □, □, X, ▲, X, □, ○, X.  
**Jogo 52% completo:**  
▲, ▲, ○, X, X, □, □, ○, □, ▲, ▲, X, X, ○,  
○, □, ○, □, ▲, □, X, X, X, ○.  
**Jogo 56% completo:**  
▲, ▲, ▲, ▲, ▲, X, □, □, ▲, ▲, X, X, ▲,  
□, ○, ▲, □, ○, X, ○, ○, ▲, X.  
**Jogo 57% completo:**  
▲, ▲, ▲, □, □, □, □, ○, □, ▲, ▲, X, X, ▲,  
▲, X, ○, □, □, X, □, ▲, X, ○.  
**Jogo 64% completo:**  
▲, ▲, ▲, X, X, ▲, ▲, X, ○, □, ▲, ▲, X, X,  
▲, ○, □, X, ▲, □, ○, X, X, ▲, □.



“Feliz aniversário, amigo. E lembre-se de comer este bolo bem longe de mim”



## Runabout-2

### Todos os itens (1-40)

Para ganhar os itens (goodies), complete os objetivos:

**Item 1:** fase 4 sem dano.

**Item 2:** fase 1.

**Item 3:** fase 1 sem dano.

**Item 4:** fase 2, tempo 1min26s.

**Item 5:** fase 2 sem dano.

**Item 6:** fase 3.

**Item 7:** fase 3 sem dano.

**Item 8:** fase 4.

**Item 9:** fase 8 sem dano.

**Item 10:** fase 12, tempo 6min16s.

**Item 11:** fase 5 sem dano.

**Item 12:** fase 6, consiga 3,5 milhões em prejuízos.

**Item 13:** fase 6 sem dano.

**Item 14:** fase 7 sem dano.

**Item 15:** fase 7, entregue os itens à scooter em Shibuya Hall.

**Item 16:** fase 13, tempo 4min.

**Item 17:** fase 8 e destrua seis carrinhos de cachorro-quente.

**Item 18:** fase 9 sem dano.

**Item 19:** fase 9, consiga 1,15 milhão em prejuízos.

**Item 20:** fase 13, tempo 2min46s.

**Item 21:** fase 10 sem dano.

**Item 22:** fase 11 sem dano.

**Item 23:** fase 13, tempo 3min35s.

**Item 24:** fase 12, tempo 2min35s.

**Item 25:** fase 12 sem dano.

**Item 26:** fase 13 sem dano.

**Item 27:** complete treze fases (runabout) 150 vezes e jogue por dez horas.

**Item 28:** fase 7, destrua a planta próxima à barraca 4.

**Item 29:** fase 2, destrua dois tambores de óleo.

**Item 30:** fase 5, destrua o caixote no final da estrada secundária.

**Item 31:** fase 8, destrua o tambor de óleo, logo no início.

**Item 32:** fase 6, destrua o caixote no estacionamento.

**Item 33:** fase 12, destrua a tenda na Steep-Walled Glen Road.

**Item 34:** fase 3, destrua a cesta de madeira próxima à placa de parada proibida.

**Item 35:** fase 13, destrua o computador principal no 7º andar.

**Item 36:** fase 1, destrua a vidraça e a segunda mesa à esquerda, no aeroporto.

**Item 37:** fase 5, destrua o caixote na Route 21/The Rocky Road.

**Item 38:** fase 13, destrua o caixote no 2º andar do armazém.

**Item 39:** fase 4, destrua as plantas e caixotes no pátio do Shopping Mall.

**Item 40:** fase 8, destrua a cesta no beco sem saída, próximo ao santuário.



"Tire esta lata velha do caminho, domingueiro"

## Nascar Rumble

### Menu de truques

Na tela do menu principal, selecione load and save e aperte ◀ + ⊗.

### Veículo Chicken Truck

No modo single racing, fase Fowl Play, pegue a chave no armazém das galinhas.

### Veículo EA Sports

No modo EA tournament cup, dificuldade rookie, vença.

### Veículo Golf Cart

No modo single racing, fase Big Easy, pegue a chave na passagem secreta na estante casa que fica no meio do percurso.

### Veículo Loader

No modo single racing, fase Golden Rule, pegue a chave no galpão El Dov, na cidade, voltando pela contramão e entrando na caverna à direita.

### Veículo Road Captain

No modo single racing, fase Hog Hollow, pegue a chave no celeiro, após passar o posto de gasolina.

### Veículo Sprint

No modo single racing, fase Dog Tired, pegue a chave no lado esquerda da pista de cachorros.

### Veículo Tow Truck

No modo single racing, fase Ship Shape, pegue a chave seguindo pela contramão e entrando pela passagem à direita.

### Truques (fácil)

Na tela de senhas, digite:

Categoria elite: kmzwa8awaa.

Todas as fases e veículos: c9p5au8naa.

## Smackdown! 2: Know Your Role

Na tela create-a-superstar, digite:

Personagem Sabu (XPW)

	Parts	Figure	Type	Lenght	Variation	Shade	Brightness	Mass	Width	Thickness
Head	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Eyes	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Facial Hair	-	20	-	-	128	138	140	-	-	-
Hair	43	01	-	-	128	108	80	-	-	-
Forehead	-	08	-	-	147	189	108	-	-	-
Mouth	44	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Nose	35	-	03	-	-	-	-	-	-	-
Long Hair	-	01	-	-	128	131	96	-	-	-
Upper Body	-	-	-	-	-	-	-	01	-	-
Elbow Pad	-	10	-	-	128	66	128	-	-	-
Vest	-	19	-	-	128	200	00	-	-	-
Abdomen	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Hands L	-	-	13	-	-	-	-	137	136	139
Hands R	-	-	08	-	-	-	-	128	09	120
								128	128	120

## Tiny Tank: Up Your Arsenal!

### Menu de truques

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre options e segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ⊗.

### Seleção de fases

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre new game e segure L1 + L2 + R1 + R2 + ◀ + ⊙ + Select.

### Truques

Na tela de senhas, digite:

**Gravidade baixa:** feather.

**Melhorar arma:** weakrobot.

**Personagem invencível:** tankodoom.



"Sei que não é lugar para namorar, mas que tal me dar uma beijoca?"



“Tenho um conselho para dar: não tentem cuspir enquanto estiverem usando as máscaras”

## Power Rangers: Lightspeed Rescue

### Truques

Na tela de senhas, digite:

**Infinita energia:** d4b7e109g7.

**Infinita vida:** immortal.

**Infinito continue:** forever.

**Infinito movimento RPE:** n7f6u2a5a1.

**Personagem Titanium Ranger:** ultimate.

**Seleção de fases:** omega.

**Todos os itens (gallery):** showcase.



Isto é para você aprender a nunca mais chamar alguém de omelete, seu fedido



## Colin McRae Rally 2.0

### Truques

Na tela de senhas, digite:

**Ação acelerada:** prunejuice.

**Fases espelhadas:** rorrimskcart.

**Gravidade baixa (time trial):** moonlander.

**Todas as fases:** hellocleveland.

**Todos os veículos:** onecarefulowner.

**Veículo Ford Racing Puma:** coolestcar.

**Veículo Ford Sierra Cosworth:** jimmyscar.

**Veículo Mini Cooper:** jobinitaly.

**Veículo Mitsubishi Lancer Road:** offroad.

**Veículos adversários agressivos**

**(arcade):** neuralnightmare.

**Veículos armados (\*):** greatballsof.

**Veículos com rodas grandes**

**(time trial):** easyroller.

**Veículos inquebráveis (time trial):**

rubbertrees.

**Veículos turbinados (\*):** rocketfuel.

Obs.: durante a partida, aperte **○**.



“Não façam sanduíche comigo, eu comrei este carro ontem”

## Spec Ops: Ranger Elite

### Personagem invencível

Na tela de seleção de nomes, digite rockstar. Agora, durante a partida, pause e selecione invulnerability.



“Nós estamos aqui trancados. Nem pensem em soltar pum, valeu?”

## Uprising X

### Todas as armas

Na tela de senhas, digite

◀, ○, ▶, □, ▼, ▲, ▽, ×.

### Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

**Fase 2:** ◀, ◀, ▲, ▲, ×, □, ○.

**Fase 3:** ▼, ▼, □, ▲, ▼, ▲, ▼, ▲.

**Fase 4:** ○, ○, ○, ×, ×, ▼, ×, ○.

**Fase 5:** ▶, ▶, ▲, □, ▲, ◀, ▶, ▲.

**Fase 6:** ▲, ▼, ▲, □, ×, ○, ◀, ◀.

**Fase 7:** ▲, □, ◀, ◀, ▶, ▲, ▼, ○.

**Fase 8:** ▲, ▲, □, ○, ▲, ▲, □, ○.

**Fase 9:** ◀, ◀, ▶, ▲, ▲, □, □, ○.

**Fase 10:** ×, ×, ◀, ×, □, □, ▲, ×.

**Fase 11:** □, ▲, ▲, □, ▲, ▶, ▶.

**Fase 12:** ▼, ▼, ▶, □, ×, ×, □, ×.

## The Simpsons Wrestling

### Modo match up

Na tela do menu principal, digite

○, ▲, ▲, ▼, ▼, ◀, ▶, ◀, ▶.

### Personagens secretos

Durante a partida, complete os objetivos:

#### Personagem Bumblebee Man:

no modo new challenger circuit, vença Bumblebee Man.

**Personagem Frink:** no modo champion circuit, vença Frink.

**Personagem Moe:** no modo defender circuit, vença Moe.

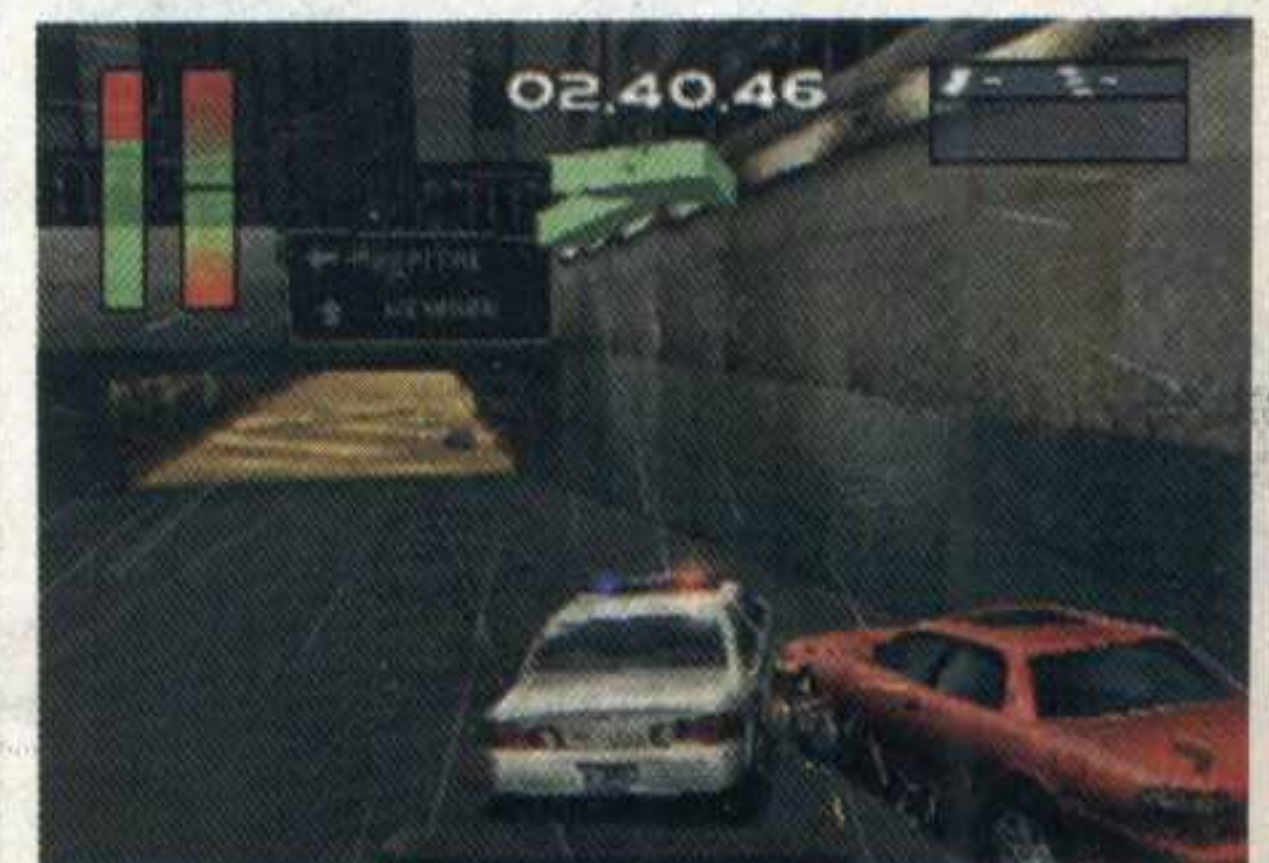
**Personagem Ned Flanders:** no modo champion circuit, vença Ned Flanders.

## World's Scariest Police Chases

### Todas as armas e itens (free patrol)

Na tela do menu principal, digite ◀, ▶,

L1, R1, ○, □, R2, L2.



“Não aceito suborno, seu desordeiro. Parado aí e mãos ao alto”



## Mat Hoffman's Pro BMX

### Fase THPS1 Burnside

No modo single session, usando todos os personagens, conquiste duas medalhas de ouro.

### Filmes secretos

Durante a partida, no modo career, complete os objetivos:

Filme	Personagem	Medalha de ouro
Filme Bails	Tony Hawk	2
Filme de Cory Nastazio	Cory Nastazio	2
Filme de Dennis McCoy	Dennis McCoy	2
Filme de Granny	Granny	2
Filme de Joe Butcher Kowalski	Joe Butcher Kowalski	2
Filme de Kevin Robinson	Kevin Robinson	2
Filme de Mat Hoffman	Mat Hoffman	2
Filme de Mike Escamilla	Mike Escamilla	2
Filme de Rick Thorne	Rick Thorne	2
Filme de Simon Tabron	Simon Tabron	2

### Personagem Granny

Durante a partida, pause e use a opção retry. Repita o procedimento 10 vezes.

### Truques (habilitar difícil)

No modo career, complete os seguintes objetivos:

Truque	Revista	Medalha de ouro
Fase Bluetorch Competition	13	-
Fase CBF competition	28	1
Fase Construction Yard	2	-
Fase La Habra California	22	1
Fase London Underground	8	-
Fase New York City Park	13	1
Fase Treatment Plant	17	1
Personagem Tony Hawk	30	2
Veículo bike 2	5	-
Veículo bike 3	16	-
Veículo bike 4	-	2

### Truques (habilitar fácil)

No modo career, pause, segure L1 e digite:

**Bicicletas c/ pneus largos:** ↓, ○, ○, ↓.

**Infinita barra de especial:** ↓, ↓, △, ○, ▲, ◀, △, □.

**Mais estabilidade:** ◀, ○, □, △, □, ○, ×.

**Mais tempo:** □, ▲, ○, ×.

## Fear Effect

### Truques

Na tela de créditos, digite:

**Dificuldade expert:**

↓, ↓, ↓, △, ↓, ↓, ↓, □, ◀, ▶.

**Inimigos frágeis (armas de fogo):**

L1, △, ↓, ↓, ●, ●, △, □, ↓, R1.

**Instantâneos quebra-cabeças:**

L1, △, ↓, ↓, ●, ●, ↓, ↓, ↓, ↓.

**Munição infinita:**

L1, △, ↓, ↓, ●, ●, △, □, ◀, △.

**Personagem invencível:**

L1, △, ↓, ↓, ●, ●, △, □, ▶, □.

Acredite, esta garota encara aventuras que, literalmente, pegam fogo



"Vou fazer um curso de modelo, mas antes de desfiler preciso cortar as unhas do pés"



## Muppet Monster Adventure

### Final secreto

Complete 100% do jogo para ver o final secreto.

### Truques

Na tela do menu principal, digite:

**Arma ballistic chicken:**

□, □, ○, □, ○, ○, □, □, ○, □.

**Câmera fly cam:**

□, ◀, R2, ▲, R1, L2, R1, ▲, R2, ▲.

**Infinito tempo (minijogos):**

▲, L2, R2, R2, ▲, L1, l1, R1, ▲, ▲.

**Load Tunnel consecutivo:**

L2, L1, L1, R1, R2, R2, R2, □, ◀, ▲.

**Mais muppet tokens (10):**

◀, ▲, ▲, ▶, □, R2, ○, □, L2, ○.

**Mais pick-ups (1000):**

□, R2, ○, ◀, ▲, ▲, ▶, □, L2, ○.

**Mais vidas (99):**

▲, ▲, ▲, ◀, ▶, □, ▲, ◀, ▶, ○.

**Modo de programação:**

▲, ▶, R2, □, ◀, R1, ◀, ▲, ◀, L2.

**Personagem invencível:**

L2, R2, R1, L1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.

**Seleção de fases:**

R2, R2, R2, R2, R1, L1, L1, L1, R1, R2.

**Todas as fases:**

▲, ▲, □, ▲, ▲, ○, ◀, □, →, ○.

**Todos os itens:**

□, ◀, ○, ▶, ▲, ▲, □, ▲, ○, ▲.

**Todos os morphs:**

○, R2, ○, ◀, ▶, R2, ▲, ▲, ○, R2.

## Incredible Crisis

### Efeitos sonoros

Durante a partida, usando o controle 2, aperte:

**Booing:** □.

**Drum:** ○.

**Honk:** ▲.

**Whistle:** ×.

### Personagem cabeçudo

Durante a partida, aperte ▲ ou ▼ no controle dois.

### Personagem em 2D

Durante a partida, aperte ◀ ou ▶ no controle 2.



"luuuppiiii, adoro roda-gigante, só espero que esta esteja com os parafusos bem presos"



## Vanishing Point

### Fases secretas

No modo arcade, submodo stunt driver, conquiste a pontuação seguindo a tabela:

Prova	Pontos	Veículo
The Long Jump	-	Lotus Spirit Sport 350
Twists & Turns 1	080	Audi TT Quattro
Single Criss Cross	155	Ford Mustang Cobra SVT 1995
Hump Back Relay	237	BMW 325i
Twists & Turns 2	323	Alfa Romeo TTV 3.0 V6 24V
Tabletop Balloons	411	Toyota Supra
The Barrel Roll	503	Ford Focus Cosworth 2000
Twists & Turns 3	597	Dodge Viper GTR
Balloon Slalom	695	Lotus Elise
Double Criss Cross	796	TVR Cerbera 4.5
Bump'n'Balloons	900	Aston Martin V8 Vintage Le Mans
Twists & Turns 4	1007	Lotus Elise
Barrel Roll Relay	1117	Shelby Cobra 427 S/C
The Balloon Bowl	1221	Ford Explorer XLT 1996
Triple Criss Cross	1400	Shelby Cobra 427 S/C



Não tente arrancar o carango daqui.  
Afinal é só uma foto e não um  
veículo de verdade

## Cyberia

### Mostrar créditos

Na tela de senhas, digite genius. Agora, no terminal, digite: tnrub sdc noillib a.

### Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- Fase 1:** rig dock.
- Fase 2:** meet gia.
- Fase 3:** skeet shoot.
- Fase 4:** big kiss.
- Fase 5:** going up.
- Fase 6:** easy ride.
- Fase 7:** zapped.
- Fase 8:** big shock.
- Fase 9:** catwalk.
- Fase 10:** steal plane.
- Fase 11:** rough ride.
- Fase 12:** open ocean.
- Fase 13:** island run.
- Fase 14:** valley run.
- Fase 15:** port flyby.
- Fase 16:** underground.
- Fase 17:** pit stop.
- Fase 18:** ice cream.
- Fase 19:** cold feet.
- Fase 20:** door man.
- Fase 21:** locked out.
- Fase 22:** sliceomatic.
- Fase 23:** not friends.
- Fase 24:** listen in.
- Fase 25:** genius.
- Fase 26:** red light.
- Fase 27:** drug store.
- Fase 28:** unsafe door.
- Fase 29:** graffiti.
- Fase 30:** you with me.

## The Bombing Islands

### Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- Fase 2:** Q (O), J (C), 10 (O), K (C), 6 (P).
- Fase 3:** 5 (C), 7 (O), 9 (C), K (P), 6 (P).
- Fase 4:** 5 (C), 4 (O), 2 (O), J (E), 6 (O).
- Fase 5:** 4 (C), K (P), 6 (C), K (P), 6 (O).
- Fase 6:** J (P), J (E), 6 (O), 9 (P), 2 (O).
- Fase 7:** 7 (O), 4 (P), 6 (C), Q (C), 9 (C).
- Fase 8:** 8 (P), Q (C), 2 (C), 8 (C), 5 (P).
- Fase 9:** 8 (C), Q (C), 8 (O), k (P) 6 (O).
- Fase 10:** 3 (O), 3 (P), A (E), 10 (C), 7 (O).
- Fase 11:** Q (O), 7 (C), 9 (O), 4 (E), 7 (O).
- Fase 12:** K (C), 7 (C), 7 (P), 9 (E), 6 (O).
- Fase 13:** Q (P), 2 (P), 2 (E), 8 (O), 5 (P).
- Fase 14:** 5 (P), A (O), J (C), 8 (P), 2 (O).
- Fase 15:** 5 (P), A (C), J (P), J (E), 4 (C).
- Fase 16:** 2 (P), K (O), 4 (O), 7 (E), 5 (P).
- Fase 17:** J (P), Q (E), 3 (P), 8 (O), 5 (P).
- Fase 18:** 2 (P), 6 (P), J (E), A (P), 4 (P).
- Fase 19:** A (O), 4 (E), 9 (P), 8 (P), 2 (O).
- Fase 20:** 8 (C), 8 (P), 10 (C), 9 (P), 6 (O).
- Fase 21:** Q (P), Q (E), 6 (C), 5 (E), 6 (C).
- Fase 22:** 6 (P), Q (P), 6 (O), 9 (P), 2 (O).
- Fase 23:** Q (O), 10 (O), 9 (E), 8 (P), 2 (O).
- Fase 24:** 3 (P), 9 (O), K (C), 2 (C), 5 (E).
- Fase 25:** 6 (P), 7 (C), 2 (E), 8 (C), 5 (P).
- Fase 26:** 6 (P), 9 (E), A (C), 10 (C), 7 (O).
- Fase 27:** 3 (P), K (P), 6 (C), Q (C), 7 (O).
- Fase 28:** 4 (P), 9 (O), 2 (C), 8 (O), 5 (P).
- Fase 29:** 8 (C), 8 (P), 6 (E), K (P), 6 (O).
- Fase 30:** K (P), 7 (E), 10 (O), Q (C), 2 (O).
- Fase 31:** 9 (O), 6 (E), 5 (P), K (C), 6 (P).
- Fase 32:** Q (C), 6 (C), Q (E), 5 (E), A (P).
- Fase 33:** 8 (P), 6 (O), 2 (E), 8 (C), 5 (P).
- Fase 34:** 5 (O), 7 (C), 4 (O), A (E), 5 (O).
- Fase 35:** 6 (O), 3 (E), K (O), 9 (E), 6 (E).
- Fase 36:** 7 (P), 6 (P), Q (C), 2 (P), 5 (E).
- Fase 37:** A (P), A (O), 9 (P), J (C), 6 (O).
- Fase 38:** 9 (O), 5 (O), 3 (E), 6 (P), 9 (C).
- Fase 39:** A (O), J (O), 5 (E), Q (C), 9 (C).
- Fase 40:** 2 (P), 2 (E), A (E), 8 (C), 5 (P).

- Fase 41:** 10 (E), 2 (O), Q (P), 8 (E), A (P).
- Fase 42:** 3 (O), 10 (P), A (C), 2 (E), 6 (E).
- Fase 43:** 3 (P), J (E), 4 (P), 5 (P), 5 (O).
- Fase 44:** 10 (E), 2 (O), 10 (O), 9 (P), 6 (O).
- Fase 45:** 8 (P), K (P), 4 (C), 7 (E), 5 (P).
- Fase 46:** 3 (O), 10 (P), 4 (C), Q (P), 9 (O).
- Fase 47:** 10 (O), 10 (O), 6 (E), A (E), 5 (O).
- Fase 48:** 3 (P), 8 (E), 3 (C), 8 (O), 5 (P).
- Fase 49:** 7 (P), 9 (E), 2 (E), 8 (C), 5 (P).
- Fase 50:** 2 (P), 4 (E), 2 (O), 9 (E), 6 (E).
- Fase 51:** J (P), 3 (C), 6 (E), 7 (E), 7 (C).
- Fase 52:** 7 (P), 8 (O), 8 (C), J (C), 6 (O).
- Fase 53:** 9 (E), 5 (C), 2 (O), 8 (E), A (P).
- Fase 54:** 9 (P), 7 (O), 2 (C), 6 (P), 8 (C).
- Fase 55:** 5 (O), Q (E), 5 (C), 5 (O), 7 (C).
- Fase 56:** A (E), 8 (C), A (E), 5 (O), A (P).
- Fase 57:** 8 (C), 5 (O), 8 (C), 8 (E), J (C).
- Fase 58:** 9 (O), 7 (P), 4 (C), 3 (O), Q (P).
- Fase 59:** 6 (E), 4 (E), 2 (P), 9 (E), 2 (O).
- Fase 60:** 2 (O), 9 (E), 5 (C), 5 (O), A (E).

### LEGENDA

- C:** copas.
- E:** espadas.
- O:** ouro.
- P:** paus.



Vida de palhaço não é fácil. Amarraram aqui só eu, estas árvores e esta bomba



# Twisted Metal 2: World Tour

## Fases secretas

No modo two player challenge, na tela de seleção de fases, digite:

**Fase Cyurbia:** ↓, ▲, L1, R1.

**Fase Rooftop:** ↓, ◀, R1, ↓.

**Fase Suicide Swamp:** ▲, ↓, ▶, R1.

## Movimentos especiais

Durante a partida, execute os seguintes movimentos:

**Ataque freeze:** ◀, ▶, ▲.

**Ataque mines:** ▶, ◀, ↓.

**Ataque napalm:** ▶, ◀, ▲.

**Ataque traseiro (freeze):**

◀, ▶, ↓, ◀, ▶, ▲.

**Ataque traseiro (gun):** ◀, ▶, ↓.

**Ataque traseiro (napalm):**

◀, ▶, ↓, ▶, ◀, ▲.

**Movimento pulo:** ▲, ▲, ◀.

**Veículo blindado (temporário):** ▲, ▲, ▶.

**Veículo invisível (temporário):** ▶, ↓, ◀, ▲.

## Personagens secretos

Na tela de seleção de veículos, digite:

**Personagem Minion:** L1, ▲, ↓, ◀.

**Personagem Sweet Tooth:** ▲, L1, ▲, ▶.

## Seleção de veículos aleatória

Na tela de seleção de veículos, aperte R1.

## Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

• Personagem Axel

**Fase 1 (Moscow):** ×, ▲, ×, ×, #, #.

**Fase 2 (Paris):** ○, ▲, □, #, ▲, #.

**Fase 3 (Amazonia):** ▲, ▲, □, ○, ○, #.

**Fase 4 (New York):** #, ▲, □, □, ×, #.

**Fase 5 (Antarctica):** ×, ×, ▲, □, ▲, ○.

**Fase 6 (Holland):** ○, ×, ○, ▲, ○, ○.

**Fase 7 (Hong Kong):** ▲, ×, ○, ×, ×, ○.

**Fase 8 (Dark Tooth):** ▲, □, ▲, □, #, □.

• Personagem Grasshopper

**Fase 1 (Moscow):** ▲, ×, ○, #, #, #.

**Fase 2 (Paris):** ×, ▲, ○, □, □, ○.

**Fase 3 (Amazonia):** #, ×, ○, ○, ▲, ○.

**Fase 4 (New York):** ○, ▲, ×, ○, #, □.

**Fase 5 (Antarctica):** ×, □, □, ○, #, ▲.

**Fase 6 (Holland):** ▲, ▲, ×, □, ○, ▲.

**Fase 7 (Hong Kong):** ○, □, □, ○, ×, ▲.

**Fase 8 (Dark Tooth):** ×, #, ×, □, □, #.

• Personagem Hammerhead

**Fase 1 (Moscow):** #, ▲, ×, ×, ×, #, □.

**Fase 2 (Paris):** #, ×, ▲, □, ×, ▲.

**Fase 3 (Amazonia):** ▲, #, #, #, ×, ○.

**Fase 4 (New York):** ▲, ▲, ×, ▲, ×, ×.

**Fase 5 (Antarctica):** ▲, ×, ▲, ○, ×, □.

**Fase 6 (Holland):** ▲, □, □, ×, □, #.

**Fase 7 (Hong Kong):** ○, ▲, ○, □, □, ▲.

**Fase 8 (Dark Tooth):** ○, ○, ○, #, ▲, ×.

• Personagem Mr. Grimm

**Fase 1 (Moscow):** ▲, ▲, ×, ×, ○, #.

**Fase 1 (Paris):** ○, ×, ▲, ○, ▲, ×.

**Fase 1 (Amazonia):** ×, ○, ○, ▲, ▲, ▲.

**Fase 1 (New York):** ▲, #, #, ○, ×, ○.

**Fase 1 (Antarctica):** ○, ▲, ×, ▲, ×, #.

**Fase 1 (Holland):** ×, ×, ▲, #, ○, ×.

**Fase 1 (Hong Kong):** #, ×, ○, ▲, □, □.



“Não fique no caminho desse cara, ele é um pouco estressado”

**Fase 1 (Dark Tooth):** #, □, ▲, ○, ○, ▲.

• Personagem Mr. Slam

**Fase 1 (Moscow):** ×, ×, ▲, □, ×, #.

**Fase 1 (Paris):** ×, #, #, ○, ×, □.

**Fase 1 (Amazonia):** ○, ▲, □, #, □, ×.

**Fase 1 (New York):** ▲, ×, ○, □, #, ○.

**Fase 1 (Antarctica):** ▲, #, ▲, ○, ▲, ▲.

**Fase 1 (Holland):** #, ○, #, #, ○, #.

**Fase 1 (Hong Kong):** □, #, #, ▲, #, ▲.

**Fase 1 (Dark Tooth):** □, #, □, ▲, ○, ×.

• Personagem Outlaw 2

**Fase 1 (Moscow):** #, ×, ○, #, ▲, #.

**Fase 1 (Paris):** ▲, ▲, ×, ○, ▲, #.

**Fase 1 (Amazonia):** ▲, □, □, □, ▲, #.

**Fase 1 (New York):** ○, ×, ▲, ▲, ▲, #.

**Fase 1 (Antarctica):** ×, ▲, ○, ×, ▲, #.

**Fase 1 (Holland):** ×, □, □, #, ▲.

**Fase 1 (Hong Kong):** #, ▲, ×, □, ×, ×.

**Fase 1 (Dark Tooth):** #, ○, ×, #, ▲, #.

• Personagem Road Kill

**Fase 1 (Moscow):** ○, ×, ▲, □, □, #.

**Fase 1 (Paris):** ▲, #, ▲, #, #, ○.

**Fase 1 (Amazonia):** ×, ×, ▲, ○, □, ▲.

**Fase 1 (New York):** ○, #, #, ×, #, ×.

**Fase 1 (Antarctica):** #, ▲, □, ×, ○, #.

**Fase 1 (Holland):** ×, #, #, ▲, #, □.

**Fase 1 (Hong Kong):** ▲, ▲, □, ▲, ○, ▲.

**Fase 1 (Dark Tooth):** ▲, ○, ×, ▲, □, ×.

• Personagem Shadow

**Fase 1 (Moscow):** □, #, #, ▲, ▲, #.

**Fase 1 (Paris):** ×, ▲, ×, □, ○, ▲.

**Fase 1 (Amazonia):** ×, ×, ○, #, ▲, ×.

**Fase 1 (New York):** ×, #, #, ×, ○, □.

**Fase 1 (Antarctica):** ○, ×, ○, ○, ×, ○.

**Fase 1 (Holland):** ○, ▲, □, ▲, □, #.

**Fase 1 (Hong Kong):** ○, #, ▲, #, □, ×.

**Fase 1 (Dark Tooth):** ○, ▲, #, ▲, ○, #.

• Personagem Spectre

**Fase 1 (Moscow):** ○, ▲, ×, ×, ▲, #.

**Fase 1 (Paris):** #, ▲, □, ○, ○, ×.

**Fase 1 (Amazonia):** ○, ×, ▲, □, ▲, ×.

**Fase 1 (New York):** #, ×, ○, ×, ×, ▲.

**Fase 1 (Antarctica):** ×, #, #, #, ○, ▲.

**Fase 1 (Holland):** ▲, #, #, □, ×, □.

**Fase 1 (Hong Kong):** ×, ▲, ×, ▲, ○, □.

**Fase 1 (Dark Tooth):** ×, ○, ○, ○, #, ▲.

• Personagem Thumper

**Fase 1 (Moscow):** ○, #, #, ▲, ×, #.

**Fase 1 (Paris):** ×, □, □, ○, ○, ▲.

**Fase 1 (Amazonia):** ▲, ×, ○, #, □, #.

**Fase 1 (New York):** ×, ×, ▲, ▲, ×, ▲.

**Fase 1 (Antarctica):** ▲, ▲, □, #, #, #.

**Fase 1 (Holland):** ×, ▲, ×, #, □, ▲.

**Fase 1 (Hong Kong):** ▲, #, #, □, ▲, #.

**Fase 1 (Dark Tooth):** ▲, #, □, □, ×, ○.

• Personagem Twister

**Fase 1 (Moscow):** ×, #, #, ▲, ○, #.

**Fase 2 (Paris):** ▲, ×, ○, ○, ×, ▲.

**Fase 3 (Amazonia):** #, ▲, □, ×, □, ○.

**Fase 4 (New York):** ×, ▲, ×, ○, ×, #.

**Fase 5 (Antarctica):** ○, #, #, ×, □, ▲.

**Fase 6 (Holland):** #, ×, ×, #, #, ○.

**Fase 7 (Hong Kong):** ×, ×, ▲, ×, □, #.

**Fase 8 (Dark Tooth):** ×, □, #, □, ▲, ○.

• Personagem WartHog

**Fase 1 (Moscow):** ▲, #, #, ▲, □, #.

**Fase 2 (Paris):** ▲, □, □, □, ×, □.

**Fase 3 (Amazonia):** ○, □, □, ○, ×, ×.

**Fase 4 (New York):** ×, □, □, #, ×, ○.

**Fase 5 (Antarctica):** #, ×, ○, ▲, #, □.

**Fase 6 (Holland):** ▲, ×, ▲, □, #, ×.

**Fase 7 (Hong Kong):** ○, ×, ▲, ○, #, ○.

**Fase 8 (Dark Tooth):** ○, □, #, ○, ○, □.

Obs.: substituir # por espaço.

## Truques

Durante a partida, digite:

### Divisão de tela vertical:

segure ▲ e aperte Select.

**Mostrar lista de armas:** Select + ↓.

**Ocultar radar:** Select + ◀.

**Visão aérea:** segure ▲ e aperte Select.

### Truques (senhas)

Durante a partida, digite:

### Arma super machine gun:

segure R2 e aperte, ▲, ↓, ◀, ▶, ▶, ◀, ↓, ▲.

**Infinita carga munição:** segure R2 + L2 e

aperte, ▲, ↓, ◀, ▶, ▶, ◀, ↓, ▲.

**Veículo invencível:** segure L1 + L2 + R1 +

R2 e aperte, ▲, ↓, ◀, ▶, ▶, ◀, ↓, ▲.



## MX 2002: Featuring Ricky Carmichael

### Movimentos especiais

Durante a partida, enquanto salta, digite:

**Bar Hop:** △, △.

**Can Can:** □, □.

**Cat Nac:** ×, ○, ○.

**Catwalk:** □, △.

**Cliff Hanger:** ○, △.

**Coffin:** △, ○.

**Cordova:** ○, △, △.

**Disco Can:** □, □, □.

**Heart Attack:** ×, △.

**Heart Breaker:** segure ▼.

**Heel Clicker:** △.

**Helicopter:** ×, △, △.

**Indian Air:** ×.

**Kiss Of Death:** ○, ○.

**La-Z-Boy:** ○, ×.

**McMetz:** △, △, △.

**Mulisha Air:** ×, □.

**Nac Nac:** □.

**No Hander:** ○.

**Nothing:** ○, □.

**Pendulum:** □, ○.

**Rocket Air:** ×, ○.

**Rodeo Air:** △, ×.

**Saran Wrap:** △, □.

**Seat Grab:** ×, ×.

**Suicide Flip:** segure ▲.

**Superman Indian:** ×, ×, ×.

**Switchblade:** □, ×.

“Esta é minha empinada. Não façam isso em casa, tenho muitos anos de treino”



## Driving Emotion Type-S

### Divisão GT

Durante a partida, no modo arcade, vença:

Provence Beginner (dificuldade C)

Provence Expert (dificuldade B)

Suzuka Circuit East Course (dificuldade D)

Suzuka Circuit International

Racing Course (dificuldade A)

Tsukuba Circuit (dificuldade D)

Urban Highway Beginner (dificuldade C)

Urban Highway Expert (dificuldade B)

West Coast (dificuldade D).

### Fases Provence Beginner (dificuldade C)

No modo arcade, vença a divisão 3,

Provence Expert (dificuldade B).

### Fases Suzuka Circuit East Course (dificuldade D)

No modo arcade, vença a divisão 3,

Suzuka Circuit International

Racing Course (dificuldade A).

### Fases Urban Highway Beginner (dificuldade C)

No modo arcade, vença a divisão 3,

Urban Highway (dificuldade B).

### Fases West Coast (dificuldade D)

No modo arcade, vença a divisão 3,

Tsukuba Circuit (dificuldade D).

### Veículos secretos 1

Durante a partida, no modo arcade, vença:

Provence Beginner (dificuldade C)

**Divisão 3:** Nissan Primera 2.0Te-V.

**Divisão 2:** Toyota Chaser Tourer V.

**Divisão 1:** Toyota Supra.

**Divisão GT:** Castrol Supra.

Provence Expert (dificuldade B)

**Divisão 3:** Mitsubishi Pajero Super Exceed.

**Divisão 2:** Subaru Impreza

WRX STi Version VI.

**Divisão 1:** Castrol Mugen NSX

e Porsche 911 GT3.

**Divisão GT:** Mobil 1 NSX, TSo20

GT-one e Cube x.

Suzuka Circuit East Course

(dificuldade D).

**Divisão 3:** BMW 328 Ci.

**Divisão 2:** Subaru Legacy

Touring Wagon GT-B.

**Divisão 1:** TVR Griffith Blackpool B340.

**Divisão GT:** Calsonic Skyline.

Suzuka Circuit International

Racing Course (dificuldade A).

**Divisão 3:** Honda S2000.

**Divisão 2:** Nissan Fairlady Z

Version S 2by2.

**Divisão 1:** Ferrari F50.

**Divisão GT:** Pennzoil Nismo GTR.

Tsukuba Circuit (dificuldade D).

**Divisão 3:** Toyota Lexus IS 200.

**Divisão 2:** Mitsubishi GTO Twinturbo.

**Divisão 1:** Honda NSX S Zero.

**Divisão GT:** Denso Supra GT.

Urban Highway Beginner (dificuldade C).

**Divisão 3:** Mitsubishi FTO GP versionR.

**Divisão 2:** Porsche Boxster S.

**Divisão 1:** Ferrari 360 Modena.

**Divisão GT:** FK/Massimo Cerumo Supra.

Urban Highway Expert (dificuldade B).

**Divisão 3:** Alfa Romeo Alfa GTV 3.0 V6 24V.

**Divisão 2:** Mitsubishi Lancer

GSR Evolution VI.

**Divisão 1:** Mazda RX-7 FD3S.

**Divisão GT:** Arta Zexel Skyline.

West Coast (dificuldade D).

**Divisão 3:** Honda Integra typeR.

**Divisão 2:** Nissan Silvia spec-R.

**Divisão 1:** Nissan Skyline GT-R V-spec.

**Divisão GT:** Raybrig NSX.

### Veículos secretos 2

No modo line training, conquiste

recordes nas fases Autocross 1,

Autocross 2, Autocross 3 e Autocross 4.

## War Jetz: World Destruction League

### Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

**Fase 1-2:** hpkzpjcbwnv.

**Fase 1-3:** bsyzptgkcbnv.

**Fase 2-1:** hwpzpnkcbnv.

**Fase 2-2:** bpkdrgcqbwnv.

**Fase 2-3:** ysydrqgkcbnv.

**Fase 3-1:** bwpdrbkcbnv.

**Fase 3-2:** npkdsqcqbwnv.

**Fase 3-3:** rs2dsrgkcbnv.

**Fase 4-1:** jwqdsdkcbnv.

**Fase 4-2:** zpldtzcbwnv.

**Fase 4-3:** wsbdtxgkdbnv.

**Fase 5-1:** vwrtdjkcbnv.

**Fase 5-2:** dpndvjcqbwnv.

**Fase 5-3:** gscdvvgkdbnv.

**Fase 6-1:** wwsdvnkcbnv.

**Fase 6-2:** jppdwncqbwnv.

**Fase 6-3:** jsfdwdgkdbnv.

**Fase 7-1:** wwtwdpkcbnv.

**Fase 7-2:** mpqdxmcqbwnv.

**Fase 7-3:** gsgdxhgkdbnv.

**Fase 8-1:** rwvdxykcbnv.

**Fase 8-2:** bprdpqcqbwnv.

**Fase 8-3:** yshdpkgkdbnv.

### Truques

Na tela de senhas, digite:

**Armas c/ carregamento rápido:** nstnt.

**Armas c/ tiro duplo:** ndbmbs.

**Armas c/ tiro rápido:** frhs.

**Armas nível 2 (weapon):** hmmr.

**Armas nível 3 (weapon):** qd.

**Fácil seleção de veículos:** ndcsn.

**Ganhar bux (10):** wnnngs.

**Ganhar bux (2 vezes):** twfstd.

**Ganhar escudos constantes:** scrw.

**Ganhar escudos:** mrrmr.

**Ganhar nível rápido:** pyrs.

**Instantânea vitória:** smshng.

**Mostrar boxes:** bxdw.

**Mostrar way points:** wypnt.

**Personagem invencível:** dngdm.

**Seleção de fases:** jmppt.

**Todas as fases e truques:** sprlzy.

**Todos os filmes:** grtd.

**Todos os truques:** twlvchts.

**Veículos rápidos:** zppy.

### Veículos secretos

Durante a partida, complete as fases:

**Marauder:** Thailand 1, 2 e 3.

**Nighthawk:** New York City 1, 2 e 3.

**Rocket Jet:** Australia 1, 2 e 3.

**Rolling Thunder:** San Francisco 1, 2 e 3.

**UFO:** Antarctica 1, 2 e 3.



## NBA Street

### Equipes secretas

Em qualquer modo, vença as partidas:

**Equipe 3LW:** 20 vezes.

**Equipe NYC Legends:** 30 vezes.

**Equipe SSX:** 10 vezes.

### Fases secretas

No modo city challenge, vença os street challenges:

**Quadra Beacon Hill:** #1.

**Quadra Broad Street:** #2.

**Quadra Rucker Park:** #6.

**Quadra The Yard:** #3.

**Quadra Venice Beach:** #4.

**Quadra Yakatomni Plaza:** #5.

### Movimentos avançados (drible)

Durante a partida, segure qualquer comando de turbo e aperte **□**:

Back Track	Left Behind
Breaking Uncle	Left Ya
Check Yo Bags	Off the Hook
Criss-Cross	Pump Fake
Crossed Out	Roll On
Double Take	Smooth Groove
Flexnflow	Spinoff
Fro Fake	Top Spin
Funknflash	Two Time
Imobilize	Wrap Around

### Movimentos avançados (enterrada)

Durante a partida, segure qualquer comando de turbo e aperte **○**:

Air Patrol	Mamma Jamma
Air Raid	Onslaught
All That	Powerhouse
Around the Way	Put It Home
Boomdown	Rampage
Buckdown	Rapid Rise
Counter Strike	Remix
Direct Flight	Rise Up
Freestyle	Shockwave
Honey Dip	Strikeforce
Jam City	Uptempo
Look Out Below	

### Movimentos especiais (drible)

**Backtrack:** segure L2 + R2 e aperte **□**.

**Breaking You Off:** segure L1 + R1 + R2 e aperte **□**.

**Change Up:** segure L1 + R2 e aperte **□**.

**Cyclone:** segure L1 + L2 + R1 e aperte **□**.

**Double Cross:** segure L1 + L2 + R1 e aperte **□**.

**Downshift:** segure L2 + R1 e aperte **□**.

**Off the Chain:** segure L1 + R1 e aperte **□**.

**Slip'n'Slide:** segure L2 + R1 + R2 e aperte **□**.

**Streetwise:** segure L1 + L2 e aperte **□**.

### Movimentos especiais (enterrada)

**Around the World:** segure L1 + R1 + R2 e aperte **○**.

**Backbreaker:** segure L2 + R2 e aperte **○**.

**Dinner's Served (de frente):** segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte **○**.

**Dominator:** segure L1 + L2 e aperte **○**.

**Dunkalicious:** segure L1 + L2 + R2 e aperte **○**.

**Groundshaker:** segure R1 + R2 e aperte **○**.

**Hammerdown:** segure L1 + R1 e aperte **○**.

**Highrise:** segure L1 + R2 e aperte **○**.

**Put It Home:** segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte **○**.

**Special Delivery:** segure L2 + L1 + R1 e aperte **○**.

**Superfly:** segure L2 + R1 + R2 e aperte **○**.

**Wake Up Call:** segure L2 + R1 e aperte **○**.

### Personagens secretos

No modo city challenge, vença os street challenges:

**Personagem Biggs:** #1.

**Personagem Bonafide:** #2.

**Personagem DJ:** #4.

**Personagem Drake:** #3.

**Personagem Stretch:** #6.

**Personagem Takashi:** #5.

Obs.: após vencer a partida, opte entre habilitar um personagem secreto.

### Roupas secretas

No modo hold the court, termine o jogo.

### Truques

Na tela de versus, aperte **□**, **△**, **○** e **×**, a quantidade de vezes indicadas e depois aperte qualquer direção no direcional:

**Bola ABA:** 0110.

**Bola Beach:** 0112.

**Bola EA Big:** 0140.

**Bola Medicine:** 0113.

**Bola NuFX:** 0130.

**Bola Soccer:** 0210.

**Bola Volley:** 0114.

**Bola WNBA:** 0120.

**Clima de primavera:** 1101.

**Clima de verão:** 1001.

**Melhorar arremessos:** 2130.

**Infinito turbo:** 2030.

**Ligar mad handles:** 3210.

**Ligar Ultimate power:** 3110.

**Meias ABA:** 4444.

**Melhorar arremessos (3 pontos):** 2230.

**Melhorar dunking:** 3010.

**Melhorar explosive rims:** 1240.

**Melhorar gamebreaker:** 1432.

**Melhorar swats 3310.**

**Mostrar nomes dos personagens:** 0123.

**Ocultar informações da tela:** 1412.

**Personagens c/ cabeça grande:** 4121.

**Personagens c/ cabeça pequena:** 4242.

**Personagens pegajosos:** 3410.

**Personagens pequenos:** 4040.

**Piorar block:** 3123.

**Piorar gamebreaker:** 1342.

**Piorar steal:** 3140.

**Sem alley-oops:** 3412.

**Sem arremesso de 2 pontos:** 3303.

**Sem dunks:** 3012.

**Sem gamebreaker:** 1442.

**Sem indicador de arremesso:** 4324.

**Sem indicador e jogador:** 4004.

**Sem relógio de arremesso:** 4403.

**Sem replay automático:** 1211.

**Sem truques:** 1111.

**Sem turbo:** 1443.

**Uniformes autênticos:** 0011.

**Uniformes casuais:** 1100.

## Crazy Taxi

### Comandos secretos

Durante a partida, aperte:

**Arrancada:** segure R1 e engate marcha D.

**Parada:** segure R2 e engate marcha R.

**Virada:** em alta velocidade, aperte **◀** ou **▶** e engate R.

### Desligar indicadores de destino e seta (arcade)

Na tela de seleção de modos, deixe o cursor sobre arcade e segure L1 + R1 + Start até a tela de seleção de personagens.

### Desligar indicadores de destino (arcade)

Na tela de seleção de modos, deixe o cursor sobre arcade e segure L1 + Start até a tela de seleção de personagens.

### Desligar indicadores de seta (arcade)

Na tela de seleção de modos, deixe o cursor sobre arcade e segure R1 + Start até a tela de seleção de personagens.

### Modo Another Day

Na tela de seleção de personagens, segure R1 e selecione o personagem.

### Truques

Durante a partida, nos modos arcade ou original, usando o controle B, digite:

**Mostrar velocímetro:** segure L1 + R1 e aperte **□**.

**Visão aérea:** segure L1 + R1 e aperte **△**.

**Visão interna:** segure L1 + R1 e aperte **○**.

**Visão normal:** segure L1 + R1 e aperte **×**.

**Visão traseira:** L1 + R1 e aperte **○**, **○**.

### Veículo bicicleta

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre BD Joe e aperte rapidamente L1 + R1, L1 + R1, L1 + R1.

"Se você tem amor à vida, nunca pegue taxi com este cara de cabelos verdes"





## Tekken Tag Tournament

### Cenários secretos (pratique)

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre practice, segure L2 e aperte R2:

**Cenário Eddy A:** 10 vezes.

**Cenário Eddy B:** 13 vezes.

**Cenário Heihachi:** 12 vezes.

**Cenário Hwoarang:** 4 vezes.

**Cenário Jin A:** 8 vezes.

**Cenário Jin B:** 17 vezes.

**Cenário King:** 11 vezes.

**Cenário Law A:** 15 vezes.

**Cenário Law B:** 1 vez.

**Cenário Lei:** 5 vezes.

**Cenário Nina A:** 9 vezes.

**Cenário Nina B:** 18 vezes.

**Cenário Ogre:** 6 vezes.

**Cenário Paul:** 20 vezes.

**Cenário School A:** 7 vezes.

**Cenário School B:** 16 vezes.

**Cenário Unknown:** 14 vezes.

**Cenário Xiaoyu:** 3 vezes.

**Cenário Yoshimitsu A:** 2 vezes.

**Cenário Yoshimitsu B:** 19 vezes.

### Modo gallery

No modo arcade, termine o jogo 13 vezes.

### Modo tekken bowl

No modo arcade, termine o jogo 9 vezes.

### Modo theater

No modo arcade, termine o jogo 1 vez.

### Personagem Angel

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Devil e aperte Start.

### Personagem Kuma

Na tela de seleção de personagens, deixe

o cursor sobre Panda e aperte R1.

### Personagem Roger

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Alex e aperte R1.

### Personagem Tiger

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Eddy Gordo e aperte Start.

### Personagens secretos

No modo arcade, usando qualquer personagem, termine o jogo:

**Alex:** 6 vezes.

**Angel:** 13 vezes.

**Bruce Irvin:** 2 vezes.

**Devil:** 13 vezes.

**Jack-2:** 3 vezes.

**Kazuya Mishima:** 7 vezes.

**Kuma:** 8 vezes.

**Kunimitsu:** 1 vez.

**Lee Chaolan:** 4 vezes.

**Mokujin:** 12 vezes.

**Ogre:** 9 vezes.

**Panda:** 8 vezes.

**Prototype Jack:** 11 vezes.

**Roger:** 6 vezes.

**Tetsujin:** 12 vezes.

**True Ogre:** 10 vezes.

**Wang Jinrey:** 5 vezes.

### Seleção de filmes (theater)

No modo arcade, usando o personagem desejado, termine o jogo.

**Filme Alex:** Alex.

**Filme Angel:** Angel.

**Filme Anna Williams:** Anna Williams.

**Filme Armor King:** Armor King.

**Filme Baek Doo San:** Baek Doo San.

**Filme Bruce Irvin:** Bruce Irvin.

**Filme Bryan Fury:** Bryan Fury.

**Filme Devil:** Devil.

**Filme Eddy Gordo:** Eddy Gordo.

**Filme Forest Law:** Forest Law.

**Filme Ganryu:** Ganryu.

**Filme Gun Jack:** Gun Jack.

**Filme Heihachi Mishima:**

Heihachi Mishima.

**Filme Hwoarang:** Hwoarang.

**Filme Jack-2:** Jack-2.

**Filme Jin Kazama:** Jin Kazama.

**Filme Julia Chang:** Julia Chang.

**Filme Jun Kazama:** Jun Kazama.

**Filme Kazuya Mishima:** Kazuya Mishima.

**Filme King:** King.

**Filme Kuma:** Kuma.

**Filme Kunimitsu:** Kunimitsu.

**Filme Lee Chaolan:** Lee Chaolan.

**Filme Lei Wulong:** Lei Wulong.

**Filme Ling Xiaoyu:** Ling Xiaoyu.

**Filme Michelle Chang:** Michelle Chang.

**Filme Mokujin:** Mokujin.

**Filme Nina Williams:** Nina Williams.

**Filme Ogre:** Ogre.

**Filme Panda:** Panda.

**Filme Paul Phoenix:** Paul Phoenix.

**Filme Prototype Jack:** Prototype Jack.

**Filme Roger:** Roger.

**Filme Tetsujin:** Tetsujin.

**Filme Tiger:** Tiger.

**Filme True Ogre:** True Ogre.

**Filme Unknown:** Unknown.

**Filme Wang Jinrey:** Wang Jinrey.

**Filme Yoshimitsu:** Yoshimitsu.

### Seleção de roupas (theater)

No modo theater, deixe o cursor sobre o personagem desejado e aperte:

Alex (cursor sobre Roger)

1: ○ ou ×.

Angel (cursor sobre Devil)

1: Start.

Anna Williams

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.

Armor King

1: △, ○, ×, □, Start.

Baek Doo San

1: △ ou □.

2: ○ ou ×.

Bruce Irvin

1: △ ou □.

2: ○ ou ×.

Bryan Fury

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.

Devil

1: × ou □.

2: △ ou ○.

Eddy Gordo

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.

Forest Law

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.

5: Start.

Ganryu

1: △, ○, ×, □, Start.

Gun Jack

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.

Heihachi Mishima

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.

Hwoarang

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.

Jack-2

1: △ ou □.

2: ○ ou ×.

Jin Kazama

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.

5: Start.

Julia Chang

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.

Jun Kazama

1: △ ou □.

2: ○ ou ×.

3: Start.

Kazuya Mishima

1: △ ou □.

2: ○ ou ×.

King

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.

Kuma

1: □.

2: ○.

Kunimitsu

1: △ ou □.

2: ○ ou ×.

3: Start.

Lee Chaolan

1: △ ou □.

2: ○ ou ×.

3: Start.

Lei Wulong

1: × ou □.

2: △ ou ○.

Ling Xiaoyu.

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.

5: Start.

6: R1.

Michelle Chang

1: △ ou □.

2: ○ ou ×.

3: Start.

Mokujin (cursor sobre Tetsujin)

1: ×.

2: △.

3: ○.

Nina Williams

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.

Ogre

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.

Panda (cursor sobre Kuma)

1: ×.

2: △.

Paul Phoenix

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.

Prototype Jack

1: × ou □.

2: △ ou ○.

Roger

1: △ ou □.

Tetsujin

1: □.

Tiger

(cursor sobre Eddy Gordo)

1: Start.

True Ogre

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.

Unknown

1: △, ○, ×, □.

Wang Jinrey

1: × ou □.

2: △ ou ○.

Yoshimitsu

1: □.

2: ×.

3: △.

4: ○.



"Corram todos,  
a vovó fez comida"



## Army Men: Sarge's Heroes 2

### Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

**Fase 1 (Boot Camp):** bootcamp.

**Fase 2 (Dinner Table):** dinner.

**Fase 3 (Bridge):** overpass.

**Fase 4 (Refrigerator):** cooler.

**Fase 5 (Graveyard):** necropolis.

**Fase 6 (Castle):** citadel.

**Fase 7 (Tan Base):** mouse.

**Fase 8 (Revenge):** escape.

**Fase 9 (Desk):** escritoire.

**Fase 10 (Bed):** cot.

**Fase 11 (Plasticville):** blueblues.

**Fase 12 (Toy Shelf):** buyme.

**Fase 13 (Cashier):** express.

**Fase 14 (Toy Train Town):** littlepeople.

**Fase 15 (Rocket Base):** nukem.

**Fase 16 (Pool Table):** eightball.

**Fase 17 (Pinball Machine):** blackknight.

### Truques

Na tela de senhas, digite:

**Modo debug:** thdotest.

**Personagem grande:** imhuge.

**Personagem invencível:** nodie.

**Personagem invisível:** noseum.

**Personagem pequeno:** shorty.

**Seleção de fases:** freeplay.

**Todas as armas:** gimme.

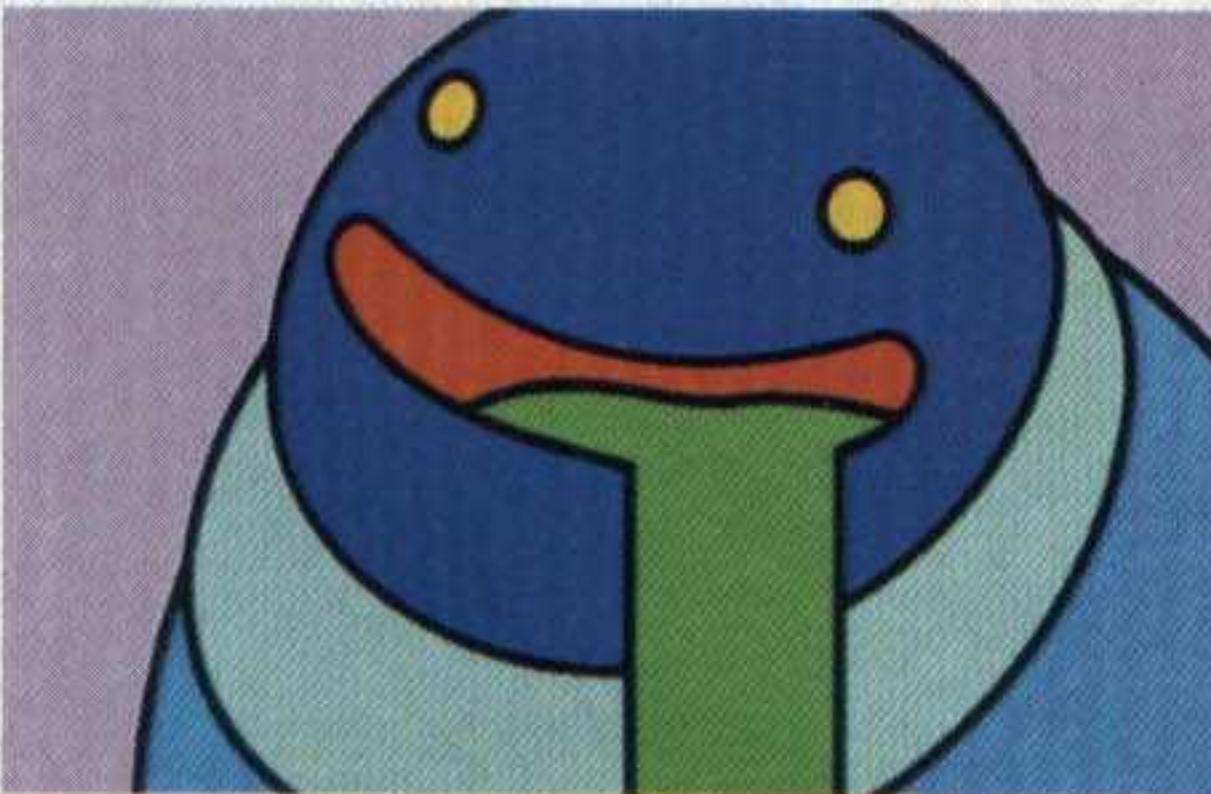
## Super Bust-A-Move (Super Puzzle Bobble)

### Truques

Na tela de título, digite:

**Modo another world:** ▲, ◀, ▶, ▲.

**Personagens secretos:** ▲, ▶, ◀, ▲.



Este sujeito ficou assim depois de ver a Carla Perez rebolando na TV, vê se pode

## Smuggler's Run

### Truques

Durante a partida, pause e digite:

**Ação acelerada:** R1, L1, L2, R2, ◀, ◀, ◀.

**Ação desacelerada:**

R2, L2, L1, R1, ▶, ▶, ▶.

**Sem gravidade:** R1, R2, R1, R2, ▲, ▲, ▲.

**Melhor amortecedor:**

L1, R1, R1, L2, R2, R2.

**Veículo invisível:** R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.

## Unreal Tournament

### Fases secretas (deathmatch)

No modo submodo deathmatch, complete os seguintes objetivos:

**Agony:** fase Koos Galleon.

**Codex:** fase Turbine.

**Curse:** fase Tempest.

**Deck 16:** fase Pressure.

**Ice Station Zeto:** fase Agony.

**Koos Galleon:** fase Liandri.

**Liandri:** fase Curse.

**Pressure:** fase Codex.

**Stalwart:** fase Obilivion.

**Tempest:** fase Deck 16.

**Turbine:** fase Stalwart.

### Fases secretas (domination)

No modo submodo domination, complete os seguintes objetivos:

**Cinder:** fase Lament.

**Gearbolt:** fase Cinder.

**Lament:** fase Osiris.

**Olden:** fase Gearbolt.

**Osiris:** fase Condemned.

**Sesmar:** fase Olden.

### Fases secretas (capture the flag)

No modo submodo capture the flag, complete os seguintes objetivos:

**Coret:** fase Facing Worlds.

**Dreary:** fase Gauntlet.

**Eternal Cave:** fase Sepulchre.

**Facing Worlds:** fase Eternal Cave.

**Gauntlet:** fase Coret.

**Lava Giant:** fase Dreary.

**November:** fase Lava Giant.

**Sepulchre:** fase Niven.

### Fases secretas (assault)

No modo submodo assault, complete os seguintes objetivos:

**High Speed:** fase Frigate.

**Mazon:** fase Rook.

**Ocean Floor:** fase Mazon.

**Overlord:** fase Ocean Floor.

**Rook:** fase High Speed.

### Seleção de fases

Grave a partida e, na tela do menu principal, selecione resume game.

Agora, deixe o cursor sobre save e digite

▲, ▼, ▼, ▲, ◀, ▲, ▶, ▼.

### Truques

Durante a partida, pause e digite:

**Pular fase:** ▲, ▼, ◀, ▶, ▶, ◀, ○.

**Personagem invencível:** □, ○, ◀, ▶, ○, □.

**Infinita munição:** ◀, ▶, ○, ○, ○, ▶, ◀.

### Truques (challenge)

No modo submodo challenge, complete os seguintes objetivos:

**Fase Flux:** fase Phobos.

**Fase Hyper Blast:** fase Malevolence.

**Fase Malevolence:** fase Flux.

**Opção ladder assault (assault):**

fase Eternal Cave.

**Opção ladder capture the flag**

**(capture the flag):** fase Lament.

**Opção ladder challenge**

**(challenge):** fase Rook.

**Opção ladder domination**

**(domination):** fase Turbine.

**Personagem Firewall:** fase Koos Galleon.

**Personagem Freylis:** fase Frigate.

**Personagem Guardian:** fase Deck 16.

**Personagem Kragoth:** fase Osiris.

**Personagem Throk:** fase Olden.

**Personagem Von e Matrix:** complete

o submodo Deathmatch.

**Personagem Whitman:** complete

o submodo Challenge.

**Personagem Zanna:** fase Gauntlet.

### Truques (multiplayer)

Na tela do menu principal, modo multiplayer, submodo mutator, digite:

**Personagens cabeçudos:**

◀, ▶, ◀, ▶, ◀, ▶, ○, ○, ○.

**Personagens gordos:**

○, ○, ○, ○, ▼, ▼, ▲, ○, ○, ○.

**Personagens invisíveis:**

□, □, ○, ○, □, □, ○, ○.

## Oni

### Código-mestre

Durante a partida, aperte Select, deixe o cursor sobre help e digite L2, L1, L2, □, ○, □. Este código precisa estar ligado para que os outros funcionem.

### Truques

Durante a partida, aperte Select, deixe o cursor sobre help e digite:

**Aumentar dificuldade:**

L2, L1, L2, □, ○, □, R3, L3, ○, □.

**Aumentar força:**

L2, L1, L2, □, ○, □, R3, L3, ○, □.

**Infinita energia:** R3, L3, R3, ○.

**Infinita munição:** L2, L1, L2, □,

○, □, L2, L2, L1, L3.

**Personagens cabeçudos:** Start, □, ○, Start.

**Personagens fracos:** L3, R3, ○, □.

**Personagens gigantes:** R3, □, ○, L3.

**Personagens minúsculos:** L3, R3, □, ○.

**Pular fase:** L2, L1, L2, □, ○, □,

L3, R3, L2, L1.

**Seleção de personagens (\*):**

L2, L2, L2, L2.

Obs.: repita o código-mestre antes de cada truque. (\*) na tela de seleção de personagens, aperte L2.



## Moto GP

## Truques

Durante a partida, complete os objetivos:

Desafio	Modo	Dificuldade	Objetivo	Truque
1	challenge	qualquer	tempo 13"600	personagem Jurgen Vd Goorbergh
2	challenge	qualquer	tempo 24"000	personagem Haruchika Aoki
3	challenge	qualquer	tempo 22"200	personagem Juan Borja
4	challenge	qualquer	tempo 08"280	personagem Jean Michel Bayle
5	challenge	qualquer	tempo 20"000	personagem Nobuatsu Aoki
6	arcade	normal	vencer em Suzuka	personagem Norick Abe
7	arcade	normal	vencer em Donington	personagem Simon Crafar
8	arcade	normal	vencer em Jerez	personagem Alex Criville
9	arcade	normal	vencer em Paul Ricard	personagem John Kocinski
10	arcade	normal	vencer em Motegi	personagem Kenny Roberts
11	challenge	qualquer	tempo 20"300	personagem Jose Luis Cardoso
12	challenge	qualquer	tempo 22"000	personagem Mike Hale
13	challenge	qualquer	tempo 24"000	personagem Regis Laconi
14	challenge	qualquer	tempo 35"500	personagem Takuma Aoki
15	time trial	qualquer	tempo 1'24"000/uma volta em Paul Ricard	personagem Carlos Checa
16	time trial	qualquer	tempo 2'12"000/uma volta em Suzuka	personagem Max Biaggi
17	time trial	qualquer	tempo 1'54"000/uma volta em Motegi	personagem Alex Barros
18	time trial	qualquer	tempo 1'47"000/uma volta em Jerez	personagem Sete Gibernau
19	time trial	qualquer	tempo 1'36"000/uma volta em Donington	personagem Tadayuki Okada
20	season	hard	completar todos os campeonatos	personagem Mick Doohan
21	season	hard	vencer todos os campeonatos	personagem Klonoa
22	challenge	qualquer	tempo 21"000	personagem K1
23	time trial	qualquer	tempo 1'22"500/três voltas em Paul Ricard	personagem Gun Koma
24	season	easy	completar qualquer campeonato	foto 1
25	season	qualquer	vencer todas as corridas	foto 2
26	season	normal/hard	vencer todas as corridas	fase Suzuka Reverse
27	arcade	hard	vencer em Suzuka	fase Donington Reverse
28	arcade	hard	vencer em Donington	fase Jerez Reverse
29	arcade	hard	vencer em Jerez	fase Paul Ricard Reverse
30	arcade	hard	vencer em Paul Ricard	Fase Motegi Reverse
31	Arcade	Hard	Vença em Motegi	Foto 3
32	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 31"000	Foto 4
33	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 24"000	Foto 5
34	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 29"500	Foto 6
35	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 36"700	Foto 7
36	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 33"600	Foto 8
37	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 33"000	Foto 9
38	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 31"700	Foto 10
39	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 56"200	Foto 11
40	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 34"500	Foto 12
41	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 20"500	Foto 13
42	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 25"200	Foto 14
43	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 35"200	Foto 15
44	Season	Normal	Use as doze equipes	Foto 16
45	Season	Hard	Use as doze equipes	Foto 17
46	Season	Hard	Vença o Season usando equipes nível C ou D.	Foto 18
47	Arcade	Qualquer	Ultrapasse dez veículos numa volta	Foto 19
48	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 28"500	Foto 20
49	Arcade	Qualquer	Vença em Suzuka, sem sair da pista ou chocar-se	Foto 21
50	Arcade	Qualquer	Vença todas as fases usando três equipes nível A	Foto 22
51	Time Trial	Qualquer	Na fase Suzuka, complete 3 voltas seguidas em menos de 2'10"000	Foto 23
52	Season	Hard	Vença o Season com as voltas na opção Full	Foto 24
53	Challenge	Qualquer	Vença os desafios (1 a 52), conquistando medalhas de bronze ou prata	Foto 25
54	Challenge	Qualquer	Vença os desafios (1 a 52), conquistando medalhas de ouro	

"Pode vir, boca-aberta. Minha motoca é invencível"



"É assim que se dança, marmanjo: dois para lá, dois para cá"

## Armored Core 2

## Câmera fixa

Durante a partida, segure

● + X + Start.

## Ganhar AC emblems

Durante a partida, quando a mensagem de vitória aparecer, aperte Select + Start.

## Personagem invencível

Durante a partida, L2 + R2 + R3.

## Todos os itens

Durante a partida, perca a primeira missão após Raven Test obtendo menos de 50 mil.

## Visão em primeira pessoa

Durante a partida, segure

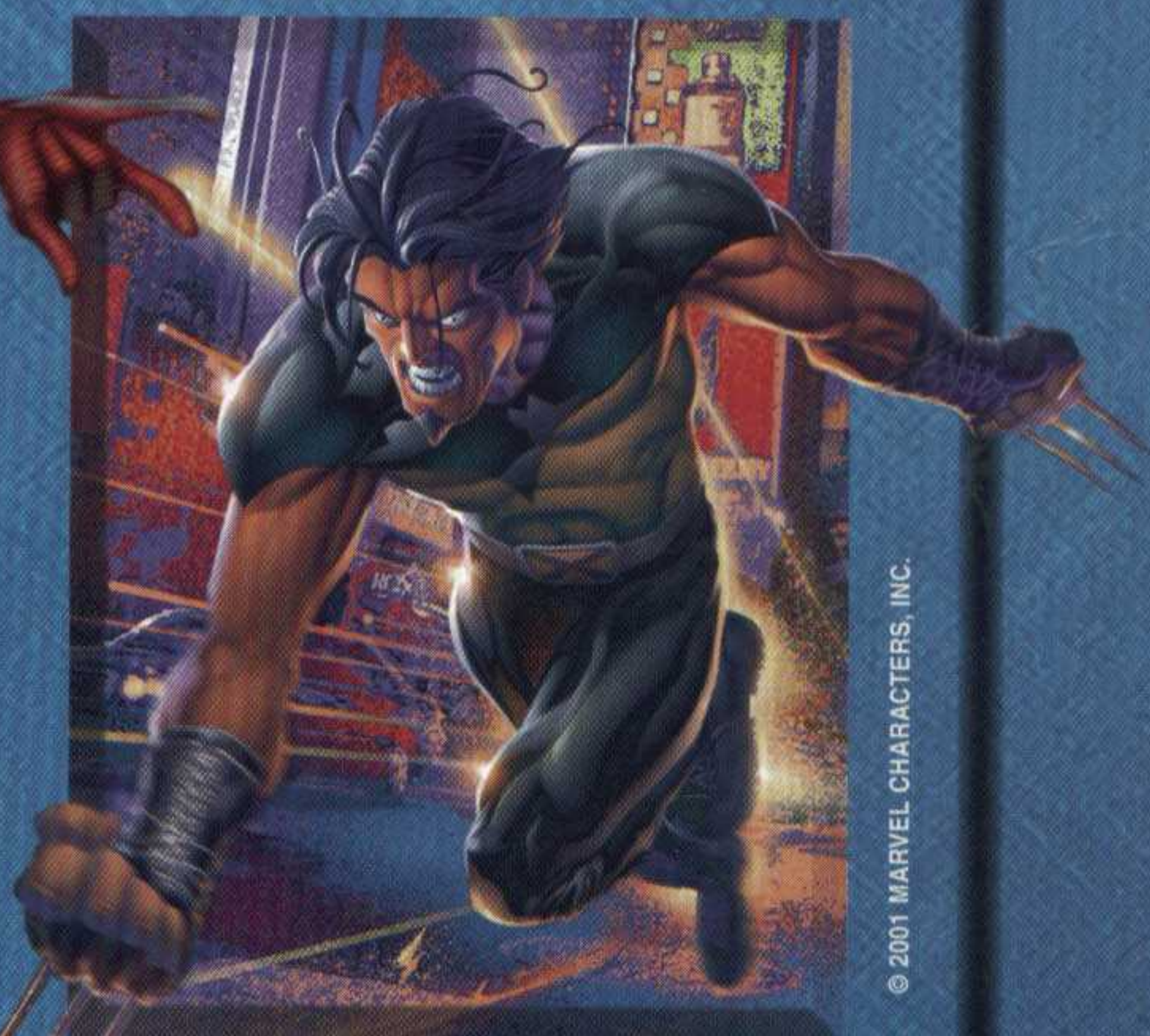
▲ + ■ + Start.

Ronaldo Testa



**NÓS SABÍAMOS QUE O NOVO  
SÉCULO TRARIA SURPRESAS.  
SÓ NÃO IMAGINÁVAMOS  
QUE FOSSEM TANTAS!**

**MARVEL SÉCULO 21**



© 2001 MARVEL CHARACTERS, INC.

**HOMEM-ARANHA**<sup>TM</sup>

&

**WOLVERINE**<sup>TM</sup>

**JUNTOS EM UMA REVISTA  
EM QUADRINHOS  
COMO VOCÊ JAMAIS VIU!**

- **FORMATO DIFERENTE: ITEM DE COLECIONADOR!**
- **HISTÓRIAS INÉDITAS DA SÉRIE AMERICANA ULTIMATE MARVEL!**
- **REVELAÇÕES E ORIGENS DOS SUPER-HERÓIS PARA O SÉCULO 21!**
- **EDIÇÃO ESPECIAL DE ESTRÉIA COM 100 PÁGINAS E CAPA "FOLDER"!**
- **LANÇAMENTO NACIONAL DIA 13 DE SETEMBRO!**
- **REVISTA MENSAL POR APENAS R\$ 4,50!**

**IMPERDÍVEL!**

EDITORIA



**Abril**





**Não vamos deixar  
você no escuro.**

**Iluminamos  
truques e macetes  
de Alone in the Dark  
e outros jogos.  
Na sua revista  
Só Dicas.**

**Não perca, setembro  
nas bancas.**

**Seu manual de videogames**

**ação  
games**

**SÓ DICAS**

