

**ação
games**

**ZÔ
JOGOS
DE
VIDA**

PS

Bike total!
Veja por que você vai jogar
**Mat Hoffman's
Pro BMX**



**90 Jogos
613 dicas**

**Mais detalhes,
mais fotos**

**Breath of Fire 4
Tony Hawk 2
Detonados**

**Soul
Reaver 2**
Um game
assustador



Abril

Ação Games PlayStation nº2
Fevereiro R\$ 3,90

ISSN 15188442

9 771518 844004

02>
13376/1

**DESTRUX.
UM VILÃO QUE VAI DEIXAR
VOCÊ SEM PALAVRAS.**



Com esses heróis não tem erro.

LETRACONIX

Em março, na revista

RECREIO

FundadorVICTOR CIVITA
(1907 - 1990)**PRESIDENTE E EDITOR:** Roberto Civita**VICE-PRESIDENTE E DIRETOR EDITORIAL:** Thomaz Souto Corrêa**VICE-PRESIDENTE EXECUTIVO:** Luiz Gabriel Rico**VICE-PRESIDENTE DE OPERAÇÕES E CONTROLE:** Gilberto Fischel**DIRETOR DE OPERAÇÕES:** Antonio Godoy da Silva**SECRETÁRIO EDITORIAL:** Eugênio Bucci**DIRETOR DE SERVIÇOS EDITORIAIS:** Henri Kobata**DIRETOR DE RECURSOS HUMANOS:** Marcel Caig**PLANEJAMENTO E CONTROLE DE GESTÃO:** Maurício Dabul**DIRETOR DE PUBLICIDADE:** Paulo Cesar Araújo

Ação Games PLAYSTATION

DIRETOR SUPERINTENDENTE: Andrés Bruzzone**REDATOR-CHEFE:** Edson Rossi**DIRETORA DE ARTE:** Maria do Carmo Tyla**EDITOR:** Darius Roos**EDITOR DE ARTE:** João Ailton O. de Andrade**DIAGRAMADOR:** Fábio Munhoz Figueiredo**ANALISTA DE JOGOS:** Humberto Martinez**COORDENADORA DE PRODUÇÃO:** Érica Luísa Assan Câmara

COLABORARAM NESTA EDIÇÃO: Felipe Azevedo, Ronaldo Testa, (jogo); Renato Costa (diagramação); Luciana Gomes (texto); Ana Paula Munhoz Figueiredo (revisão); Alexandre Jubran (capa)

APOIO EDITORIAL

DEPTO. DE DOCUMENTAÇÃO: Suzana Camargo; **ABRIL PRESS:** José Carlos Augusto; **NOVA YORK:** Grace de Souza; **PARIS:** Pedro de Souza; **RIO DE JANEIRO:** Débora Chaves

COMERCIAL**GERENTE DE PRODUTO:** Elaine Komatsu**GERENTE DE PRODUÇÃO E PREPRESS:** Marcos C. Agueda**ASSISTENTE DE PRODUTO:** Ricardo Alves**ASSISTENTE DE PRODUÇÃO:** Roberto Faccio Filho**DIRETOR DE CIRCULAÇÃO:** Eliseu Urban

DIRETOR DE PUBLICIDADE: Wagner Constantino Martins
GERENTE DE MARKETING PUBLICITÁRIO: Fabiani Garbatti Ratto
GERENTE DE PUBLICIDADE: Sandra Mara Moskovich,
EXECUTIVOS DE CONTAS: Claudia Gusconi e Jorge Elias
COORDENADORA: Juliana de Moura

ASSINATURAS**DIRETORA DE OPERAÇÕES DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR:**

Ana Dávalos

DIRETOR DE VENDAS: William Pereira

GERENTE ESCRITÓRIO BRASÍLIA: Angela Rehem de Azevedo
DIRETOR DE PUBLICIDADE REGIONAL: Jacques Ricardo
REPRESENTANTE RIO DE JANEIRO: Rogério Ponce de Leon

**PRESIDENTE E EDITOR:** Roberto Civita**Gabinete da Presidência:** José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa**PRESIDENTE EXECUTIVO:** Ophir Toledo

VICE-PRESIDENTES: Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

PlayStation

Nosso terceiro número de *Ação Games PlayStation* (o segundo de linha) arrebenta. Então conte aí: são 613 dicas e 90 jogos. Entre os games selecionados, uma reportagem sobre *Soul Reaver 2*. O analista de jogos, repórter e capoeirista nas horas vagas (ei, quem disse que ele tem horas vagas?) Humberto Martinez mostra por que este jogo vai te meter medo. Tem dois detonados, *Breath of Fire 4* e *Tony Hawk's Pro Skater 2*, além de uma apresentação insana de *Mat Hoffman's Pro BMX*, a versão bike do sucesso *Tony Hawk*. A gente se vê na 66.

Um abraço da galera da *AÇÃO GAMES***DICAS**

(PS2) ESPN MLS Extra Time	16
(PS2) Knockout Kings 2002	17
(PS2) Legacy of Kain: Soul Reaver 2	12
(PS2) Portal Runner	17
(PS2) Shadow of Destiny	17
(PSX) Army Men: Air Attack 2	27
(PSX) Batman Beyond: Return of the Joker	25
(PSX) Blade	24
(PSX) Bomber Man Party Edition	22
(PSX) Breath of Fire 4	28
(PSX) Bugs Bunny & Taz: Time Busters	22
(PSX) Burtrick Wake Boarding	23
(PSX) Chicken Run	22
(PSX) Cool Boarders 2001	22
(PSX) Dave Mirra Freestyle BMX	23
(PSX) Disney's The Emperor New Groove ..	25
(PSX) EA Sports Supercross	26
(PSX) Eithea	10
(PSX) Eternal Eyes	25
(PSX) Evil Dead: Hail to the King	20
(PSX) Fifa 2001: Major League Soccer	24
(PSX) Galaga: Destination Earth	26
(PSX) Gold and Glory: The Road to El Dorado	20
(PSX) Incredible Crisis	21
(PSX) Jikkyo J. League	
Winning Eleven 2000 2nd Stage	26
(PSX) Looney Tunes Racing	26
(PSX) Lunar 2: Eternal Blue Complete	21
(PSX) Martian Gothic	10
(PSX) Mat Hoffman's Pro BMX	6
(PSX) Mega Man X5 (Rockman X5)	18
(PSX) Mike Tyson Boxing	24
(PSX) Miss Spider Tea Party	27
(PSX) Nascar Heat	23
(PSX) Persona 2: Eternal Punishment	18
(PSX) Point Blank 3	10
(PSX) Razor Freestyle Scooter	19
(PSX) RC de Go!	26
(PSX) Ready 2 Rumble Boxing: Round 2	23
(PSX) SD Gundam Generation-F	10
(PSX) Sheep	24
(PSX) Slap Happy Rhythm Buster	11
(PSX) Spec Ops: Ranger Elite	22
(PSX) Star Wars Demolition	25
(PSX) Tales of Eternia	11
(PSX) The Dukes of Hazzard 2: Daisy Dukes it Out	25
(PSX) The Grinch	23
(PSX) The Lion King: Simba's Mighty Adventure	19
(PSX) Tiger Woods PGA Tour 2001	27
(PSX) Time Crisis: Project Titan	11
(PSX) Tom & Jerry: In House Trap	27
(PSX) Tony Hawk's Pro Skater 2	36
(PSX) Ultimate Fighting Championship ..	24
(PSX) Volfoss	11
(PSX) WCW Back Stage Assault	27

JOGOS

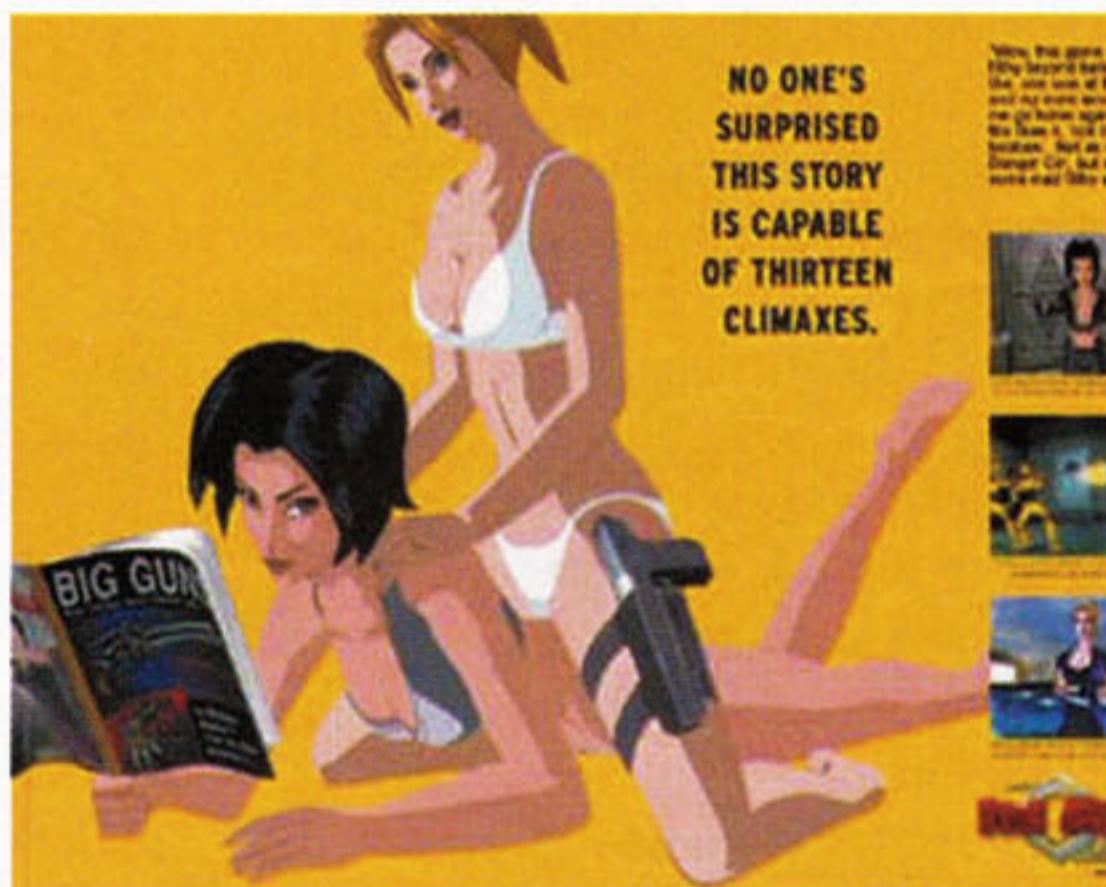
(PS2) 4x4 Evolution	16
(PS2) Ace Combat 4	17
(PS2) Bloody Roar 3	16
(PS2) Commandos 2	16



Notícias

Fear Effect censurado

Fear Effect 2: Retro Helix nem havia sido lançado e já causava polêmica nos States. O projeto publicitário adotado pela distribuidora Eidos foi considerado quente demais para os olhos gringos e parte dele acabou censurada nas revistas especializadas. E tudo porque os puritanos ficaram rubros de vergonha ao ver a ilustração que foi produzida para ocupar duas páginas nas publicações especializadas, na qual a gata Hana recebe uma gostosa massagem da parceira Rain, ambas usando lingeries sensuais. (HM)



"Quer uma massagem também, xará?"

Squaresoft empolgada

A produtora Squaresoft anuncia seus campeões. Além de gabar-se com o impressionante *FF10* (PS2), a empresa anunciou o desenvolvimento de novas versões de *Final Fantasy 7, 8 e 9* para 128 bits. O enredo dos RPGs será mantido na maioria, mas o restante (efeitos, gráficos, músicas) será totalmente inédito. A fabricante também adiantou que Yasumi Matsuno, produtor de *Vagrant Story* (PSX), será responsável pelo projeto *Final Fantasy 12*, ainda sem previsão de chegada. (HM)



O visual de *FF10* é esplêndido

GameShark para PS2

Pode sorrir, trapaceiro, pois a softhouse Interact – produtora do acessório GameShark – está prestes a lançar um modelo para o PlayStation 2. A fabricante afirmou que o aparelho virá com centenas de códigos para jogos de PS2 na memória e também mais de 2 mil truques para títulos do PSX. Yesss! (LG)

Videokê nos 128 bits

Tenores de plantão, preparem-se para soltar a goela. O PS2 está ganhando um acessório que transformará o console num videokê. O produto da Ergo Soft será lançado com a internet para PS2 (prevista para o meio de 2001). A fabricante pretende disponibilizar músicas on-line por 2 dólares cada. (LG)

Code Veronica para PS2

Os sonstas fanáticos pela série de cadáveres *RE* podem festejar, pois a única versão da saga que não chegou no PSX, *Resident Evil Code Veronica*, ganhará a potência do PlayStation 2 – e com melhorias. A aventura, batizada de *Perfect Edition*, trará cenas inéditas envolvendo o vilão Albert Wesker com demonstrações de seus novos poderes, aliados a efeitos especiais de câmeras que lembram o clássico dos cinemas *Matrix*. E as imagens de jogo também serão aperfeiçoadas, exibindo detalhes incríveis. (HM)



Wesker prepara um de seus poderes

CURTAS

Mais PS2 em produção

Após o sufoco nos lançamentos do PS2 na Europa e States – com poucos aparelhos à disposição dos consumidores –, a Sony pretende levantar o moral do console de 128 bits, aumentando a produção e colocando no mercado 20 milhões de videogames até a chegada dos concorrentes GameCube e Xbox. (RT)

DVD dá dor de cabeça

Durante o Natal, o atendimento ao consumidor da Sony gringa recebeu telefonemas de 7 mil proprietários de PS2. Na maioria, as reclamações do console ficavam por conta de falhas nos canhões de laser do DVD – que não lia os discos. A fabricante do aparelho prometeu trocar as plataformas defeituosas. (RT)

Disco rígido para PS2

A Sony fechou acordo com a empresa Seagate para criar o disco rígido do PS2 – permitindo que jogadores salvem fases, personagens e veículos no console. Já foram apresentados protótipos de modelos externos e internos do HD. As softhouses Capcom, Enix e Konami estão animadas com as possibilidades. (RT)

Mascote oficial

Jason Rubin, um dos fundadores da produtora Naughty Dog, encerrou um velho dilema afirmando que Crash Bandicoot nunca foi mascote do PSX. O carisma do personagem foi tamanho que até a Sega tentou comprar seus direitos. Agora Jason está trabalhando na criação de uma mascote personalizada para PS2. (LG)

Bicho solto

A Sony abriu a carteira e tornou as produtoras Naughty Dog e Red Zone suas subsidiárias, tendo então exclusividade nos games feitos por ambas. Mas é bom frisar que a Naughty Dog não é a dona do personagem Crash Bandicoot, mas sim a Universal Studios. Ou seja, o marsupial ainda aparecerá no Xbox. (LG)

Voltando às origens

A Namco abalou as terras orientais confirmando a seqüência da clássica batalha medieval *Soul Calibur* (DC). Os proprietários de Dreamcast logo

arregalaram os olhos de alegria, mas quebraram a cara ao descobrir que o game está sendo desenvolvido com exclusividade para os 128 bits do PlayStation 2. (HM)

Máfia em 3D

Ser membro da máfia é coisa de gente grande na continuação de *Gran Theft Auto*. Em produção para PS2, o jogo ganhará enormes e realísticas cidades em 3D. Você poderá conferir de perto a ação, roubando carangos, trocando tiros com os policiais e vivendo na ilegalidade com visão em terceira pessoa. (HM)

Parabéns aos zumbis

Comemorando o quinto aniversário da série *Resident Evil*, a orgulhosa Capcom lançará no Oriente apenas 10 mil cópias de uma coletânea luxuosa da saga. Quem estiver disposto a pagar 239 dólares levará para casa todos os capítulos de *RE*, além de anéis, chaveiros, colares e outros cacarecos personalizados. (HM)

Navegando pela Sony

A Sony acelera os planos para introduzir seu xodó, PS2, no mundo da internet. A companhia prevê que até o 2º semestre de 2001 haverá 4 milhões de PS2 rodando jogos on-line no Japão. Os japas estão malucos para detonar *Dragon Warrior* e *Final Fantasy* on-line. (HM)

Mais Lara nos cinemas

Em entrevista à *Empire Magazine* (www.empireonline.co.uk), publicação britânica especializada em filmes, a bela atriz Angelina Jolie comentou que está acertando com os produtores de *Tomb Raider*, que chegará aos cinemas em julho, sua participação como Lara Croft em mais duas sequências da aventura. (HM)

Clássicos para 32 bits

Reanimando os fiéis proprietários de PSX, a Squaresoft finalmente confirmou o lançamento das versões em inglês de dois de seus melhores RPGs: *Chrono Trigger* e *Final Fantasy 4*. Ambos serão lançados até o final do 1º semestre certamente chegarão em embalagens dignas para colecionadores. (HM)

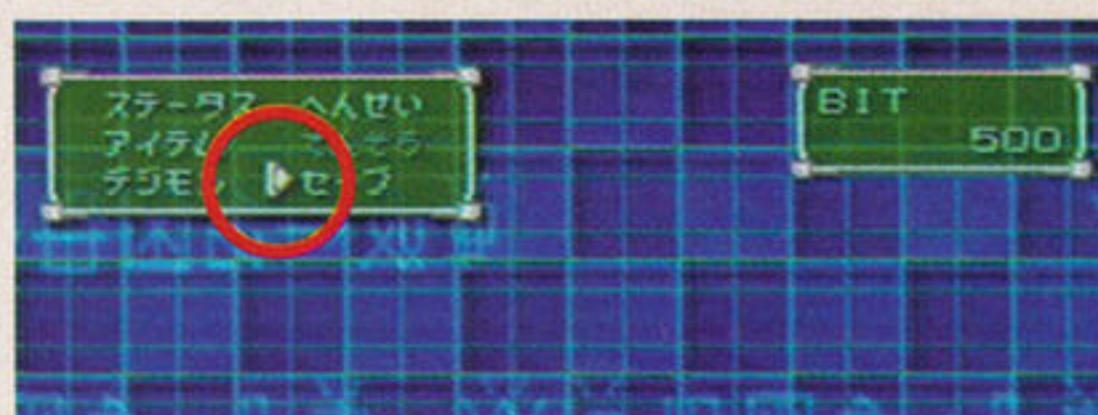
Luciana Gomes

Digimon World 2

Como salvar o jogo *Digimon World 2*?

Uma legião de leitores enfurecidos, Brasil inteiro

Em resposta aos diversos e-mails e cartas que recebemos, vamos mostrar como salvar o jogo *Digimon World 2*. Dê uma olhada na foto abaixo. Mas lembre-se de que a opção de save só estará disponível no mapa geral e dentro das cidades.



Tomb Raider Chronicles

Em *Tomb Raider Chronicles* cheguei até uma fase em que, depois de passar por um sistema de ventilação, chego à cozinha onde há um cara fazendo comida. Quando me aproximo, ele vem para cima de mim e me mata. O que faço?

*Andersom,
via e-mail*

Andersom, se você andasse com mais cautela, não teria problemas. Quando avistar o cozinheiro, use o botão de caminhar silenciosamente para chegar atrás dele e aperte o botão de ação, confirme e... desça a crowbar na cabeça dele.

Soul Reaver

Pessoal, não aguento mais essa angústia. Em *Soul Reaver* como faço para matar Zephon? Pois já joguei trilhões de ovos nele e nada aconteceu.

*Diego S. Soares,
via e-mail*

Diego... por que a angústia? Em vez de só jogar ovos e alimentar o Zephon, coloque fogo nos ovos e depois os jogue. Para fazer isso, vá para perto das tochas e incendeie os ovos, depois é só jogar nele.



Dino Crisis 2

Estou seguindo o detonado do *Dino Crisis 2* e não consigo achar os onze dino files. Onde eles estão?

*Ana Valéria,
via e-mail*

Ana Valéria, tudo bom? Realmente os Dino files estão bem escondidos. Por isso vamos ajudar. Darei a ordem dos files na versão americana do jogo.

1º dino file: logo no início do jogo, perto do primeiro computador, quando você vê pela primeira vez os soldados do futuro.

2º dino file: quando você foge pela primeira vez do tiranossauro e entra na recepção, em cima da mesa.

3º dino file: após passar a sala da recepção, na sala em que há um save point, em cima da cadeira.

4º dino file: jogando com Regina pela primeira vez, do lado do guarda morto, logo após o primeiro portão.

5º dino file: na jaula em que você prende compsgnato.

6º dino file: na 3rd Energy Facility, dentro do caminhão verde acidentado.

7º dino file: após passar a lancha, na sala dos computadores, na bancada em frente ao save point.

8º dino file: quando você pega a city key card junto ao mergulhador, no corredor.

9º dino file: em Edward City, antes de pegar a trilha da selva, no corpo do soldado.

10º dino file: depois de fugir dos alossauros e antes de presenciar a cena do tricerátops morto, no corpo do soldado.

11º dino file: na sala do CPU, onde estão as informações sobre as pesquisas, à esquerda.

Foi mal

Na edição Ação Games PlayStation 1, na dica do jogo *Final Fantasy 7*, publicamos três erros nas magias. As correções são as seguintes:

Chocobuckle: deixa o adversário confuso.

Globin punch: causa ataques múltiplos no adversário, sem gasto de MP.

Matra magic: provoca ataque de mísseis nos adversários.



Prela Especial

Mat Hoffman's Pro BMX

Chegou a vez de a bike arrepiar

Dez vezes campeão mundial de BMX vertical, Mat Hoffman arrebentará nos videogames

Felipe Azevedo



Foto: Hiroto Yoshioka

Uma porrada de anos atrás, o homem inventou a roda... agora chegou a hora de Mat Hoffman reinventá-la (o maior profissional de BMX atualmente) e criar uma diversão sem igual no ramo dos games. Sim! Você poderá colocar as mãos no guidom das bikes (as mesmas usadas pelos campeões dos estilos dirt, street e vertical) e mandar ver em manobras nervosas como os maiores feras do planeta. E a certeza da qualidade de *Pro BMX* é garantida por usar a mesma engine do clássico *Tony Hawk's Pro Skater* – o que significa radicalizar!



Foto: divulgação

De primeira qualidade

Espertos como raposas, os programadores da Activision (produtora de *Tony Hawk's*) trataram de desenvolver a versão virtual com o ciclista Mat Hoffman usando a mesma engine da versão original de *THPS*. E essa malandragem dos técnicos tem uma razão: diminuir o tempo de programação do novo jogo e garantir uma qualidade igual (e quem sabe superior) à encarnação digital de Hoffman. Assim, claro, *Mat e Tony* apresentarão várias semelhanças, desde o



Medo? Que nada! Essa palavra não existe no dicionário dos ciclistas malucos

Com certeza, fazer grinds na vida real é bem mais difícil do que na virtual

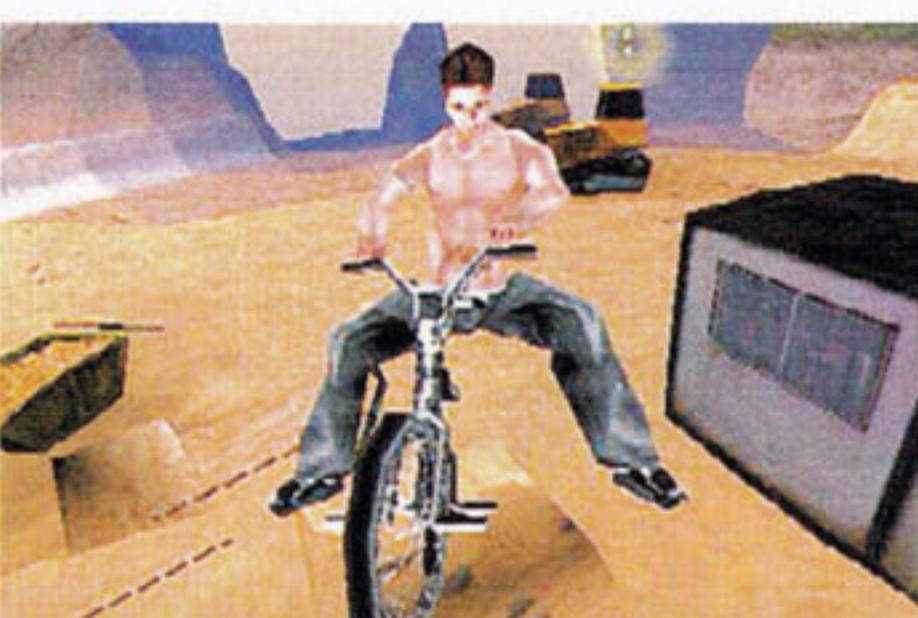


Na mão destes caras, até mesmo as antigas bikes Barra Forte não resistiriam



"Não preciso nem ir ao parque de diversões para sentir-me numa roda-gigante!"

Para aliviar a suadeira por causa da adrenalina, este cara jogou fora a camiseta



Os movimentos dos atletas são animalescos, e os detalhes, radicais ao extremo

visual até a execução das manobras. Mas *Mat Hoffman* também traz novidades e você poderá conferir imagens rodando a 30 fps em alta resolução (512 x 240) mesmo na versão para 32 bits. Já na versão para 128 bits, os gráficos ficam turbinados, exibindo texturas incríveis. E não pára por aí, pois foram incluídas doze fases, personagens e truques para aumentar a popularidade do jogo.

O controle é o ponto forte de *MH*, garantindo precisão nas manobras como bar spins, candy bars, tailwhips e até movimentos criados pelos próprios feras da BMX. E resta lembrar que qualquer objeto pode virar obstáculo na frente dos ciclistas, que, sedentos por radicalizar, saltam e desferem movimentos alucinantes com suas magrelas, dobrando o corpo e pedalando sem piedade.



Mat "Condor" Hoffman mostra que, além de voar, também detona em terra firme



MODOS DE JOGO

Para abrigar seus ilustres participantes, *Mat Hoffman* terá diferentes modos de jogo, aumentando o tempo para detonar as bikes e garantindo muito mais horas de entretenimento aos jogadores. Veja aqui como maltratar sua bicicleta:

Career mode

Aqui seu ciclista segue carreira em competições de BMX, participando de provas por localidades ao redor do planeta. Conforme o desempenho, você abastecerá sua conta bancária e poderá adquirir bikes e até equipamentos, além de melhorar suas técnicas.

Single session

Selecione uma pista e saia pedalando e bisbilhotando pelo cenário, conferindo seu desempenho nas manobras e diversos pontos do traçado. São apenas 2min para divertir-se nos obstáculos, rampas e descobrir os locais secretos.

Free ride

Só para relaxar! Nesse modo você se senta no selim da bicicleta e fica pedalando à toa pelos cenários, realizando manobras sem compromisso e divertindo-se pelo tempo que quiser. Aliás, aqui se faz um reconhecimento minucioso dos ambientes percorridos.

Horse

Nessa competição entre dois jogadores, o perdedor de cada evento ganha uma letra da palavra horse (cavalo). Quem primeiro tornar-se horse é considerado um cabeçudo, lixo, podre, prego e sem-noção. Portanto, procure realizar grandes combos de manobras.

Graffiti

Já conhecido pelos fãs da série *Tony Hawk's*, esse modo é demais. Na disputa entre os profissionais, os feras precisam realizar manobras insanas (preferencialmente com grande pontuação) para conquistar um número de territórios maior que o do oponente.

Destruction derby

As produtoras revelaram poucas informações sobre este modo, mas espera-se que nele os competidores se confrontem agressivamente (talvez até entrando em choque), lutando para permanecer de pé ao final da prova. Só não vale choramingar.



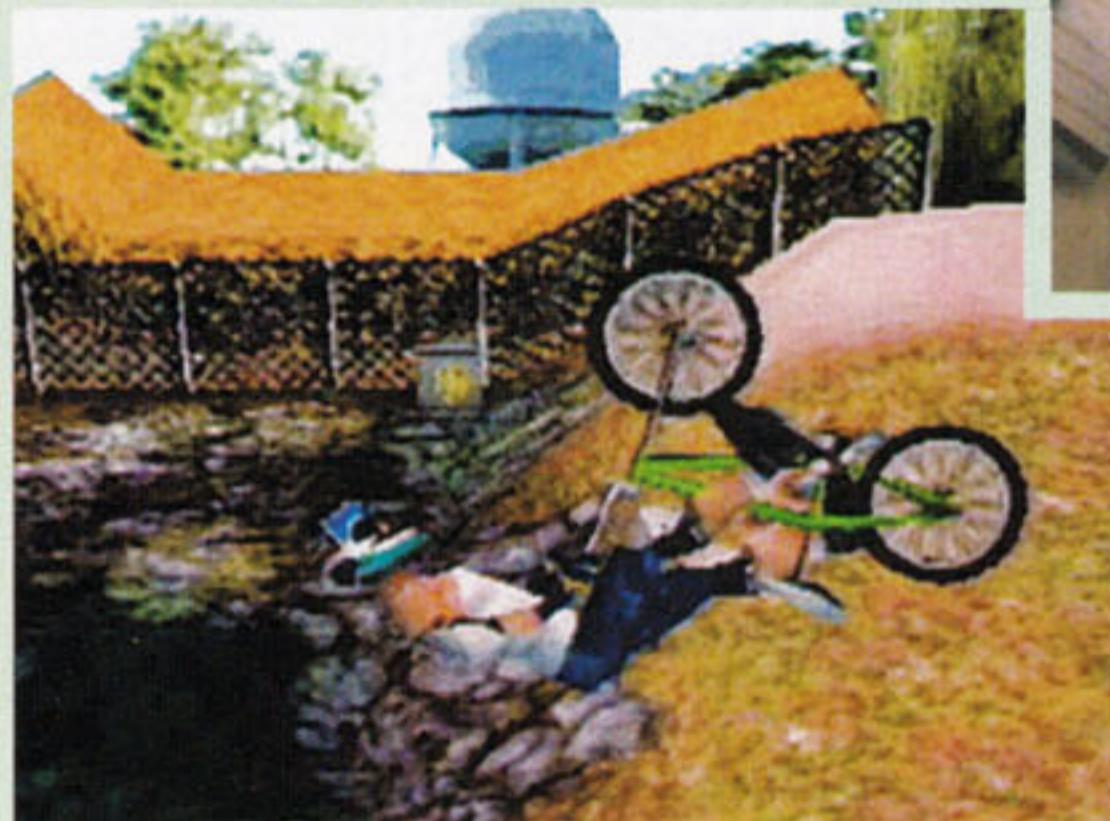
Prela Especial

Hoffman x Mirra

Mesmo sem ter sido lançado, *Mat Hoffman's Pro BMX* promete – e muito. Porém ele já chegará enfrentando um concorrente no mercado, *Dave Mirra Freestyle BMX*. É fato que Dave é um dos melhores ciclistas do mundo real, mas será que sua versão virtual fará frente ao esperado *Hoffman*? Compare:

Gráficos

No visual a diferença entre os títulos é absurda. *Dave Mirra* tem cenários enormes, mas pouco detalhados. Já em *Mat Hoffman's Pro BMX* os gráficos são de primeira qualidade, bem trabalhados e detalhados de forma impressionante. Aliás, enquanto *Mirra* usa a estrutura de *Trasher Skate and Destroy*, *Hoffman* abusa da qualidade vista em *Tony Hawk's Pro Skater*.



Sem comentários! O visual de *Hoffman* é animal, e os cenários, bem construídos

Mesmo sendo enormes, os cenários de *Mirra* são estranhos e pouco detalhados

Som

Dave Mirra destaca-se por rodar uma das melhores trilhas sonoras. É uma mistura de bandas pesadas conhecidas por ciclistas, skatistas e praticantes de esportes radicais – Cypress Hill, Rancid, Social Distortion. Já *Mat Hoffman* ainda não teve a faixa musical divulgada pelos produtores – que mantêm segredo sobre as bandas de hardcore, punk e outros sons fortes que embalarão o jogo.

Controle

No início, ambos os jogos podem até parecer semelhantes, mas você notará as diferenças quando acostumar-se melhor aos estilos. *Mirra* tem uma variedade enorme de manobras e combos, mas a movimentação lenta dificulta sua realização. Em *Hoffman*, por causa da imensa velocidade, os jogadores desferem movimentos e combinações quase instantaneamente.



Mirra e sua turma mostram que mandam bem nas bikes, mas com pouca velocidade



Hoffman tem a combinação perfeita entre velocidade e controle das manobras

PERSONAGENS

Tenham dó das magrelas

Na seleta lista dos insanos atletas que pilotarão as bikes BMX, estão nada menos que oito profissionais (sim, também chegarão ciclistas secretos), cada qual especializado em manobras diversas. Confira aqui quem integra o time de *Mat Hoffman's Pro BMX*... e não tenha dó da querida bicicleta.



Mat Hoffman
Apelido: Condor
Origem: Oklahoma, EUA
Anos Pro: 13
Bike: Hoffman Bikes (é claro!)



Como astro principal da competição, Condor tem muito a oferecer – seus fãs espalham-se por todo o planeta. Mat pedala desde

moleque e ganhou dez vezes o campeonato mundial de BMX vertical. Enquanto Tony Hawk foi o primeiro skatista a executar a manobra 90°, Hoffman foi o primeiro dos ciclistas. E, como se isso não bastasse, ele detém o recorde mundial de salto com 27 pés de altura (quase 9m).

Cory Nastazio
Apelido: Nasty
Origem: Huntington Beach, EUA
Anos Pro: 7
Bike: Huffy
Conhecido como Nasty (Nojento), ele tem fama pelo desempenho em pistas de terra. Dizem que para encontrá-lo é só ir aos melhores picos de backflips, pois o cara é um dos melhores nesse tipo de manobra.



Dennis McCoy
Apelido: DMC
Origem: Kansas City, EUA
Anos Pro: 15
Bike: K2 DMC
Único ciclista BMX a ser campeão dos estilos dirt, street, vertical e flatland (este não aparece no jogo). Ele executa manobras insanas e foi considerado o melhor biker overall (geral) de 1986 até 95.





Joe Kowalski
Apelido: Butcher
Origem: Bethlehem, EUA
Anos Pro: 10
Bike: Hoffman Bikes
O apelido Butcher (Açougueiro) revela que ele não tem medo. Pioneiro no estilo street, detona em manobras difílicas. Também é conhecido por pular de locais altos e fazer combos de manobras em escadas.



Kevin Robinson
Origem: East Providence, EUA
Anos Pro: 10
Bike: Hoffman Bikes
Seu estilo deixa os espectadores de boca aberta. É um dos melhores no vertical e foi campeão das modalidades high air (salto mais alto) e hard trick (manobra mais difícil) no campeonato da MTV.

Mike Escamilla
Apelido: Rooftop
Origem: Whittier, EUA
Anos Pro: 5
Bike: K2
Considerado um dos bikers mais influentes dos anos 90, Mike é um dos melhores no street. Ele estrela com sua bike em todos os locais e qualquer objeto parece tornar-se um aliado na sua frente.



Rick Thorne
Origem: Orange, EUA
Anos Pro: 10
Bike: Hoffman Bikes
Rick Thorne é um veterano nos X-Games e participa de todos os grandes eventos mundiais. Entre suas manias, além de criar manobras, está colecionar velharias como carangos clássicos.

Simon Trabon
Origem: Liverpool, Inglaterra
Anos Pro: 10
Bike: Trek
Esse inglês é comparado aos aviões da força aérea britânica por voar alto demais. Trabon faz a galera que assiste a suas apresentações (e os outros ciclistas) pirar ao mandar ver em giros de 900°.

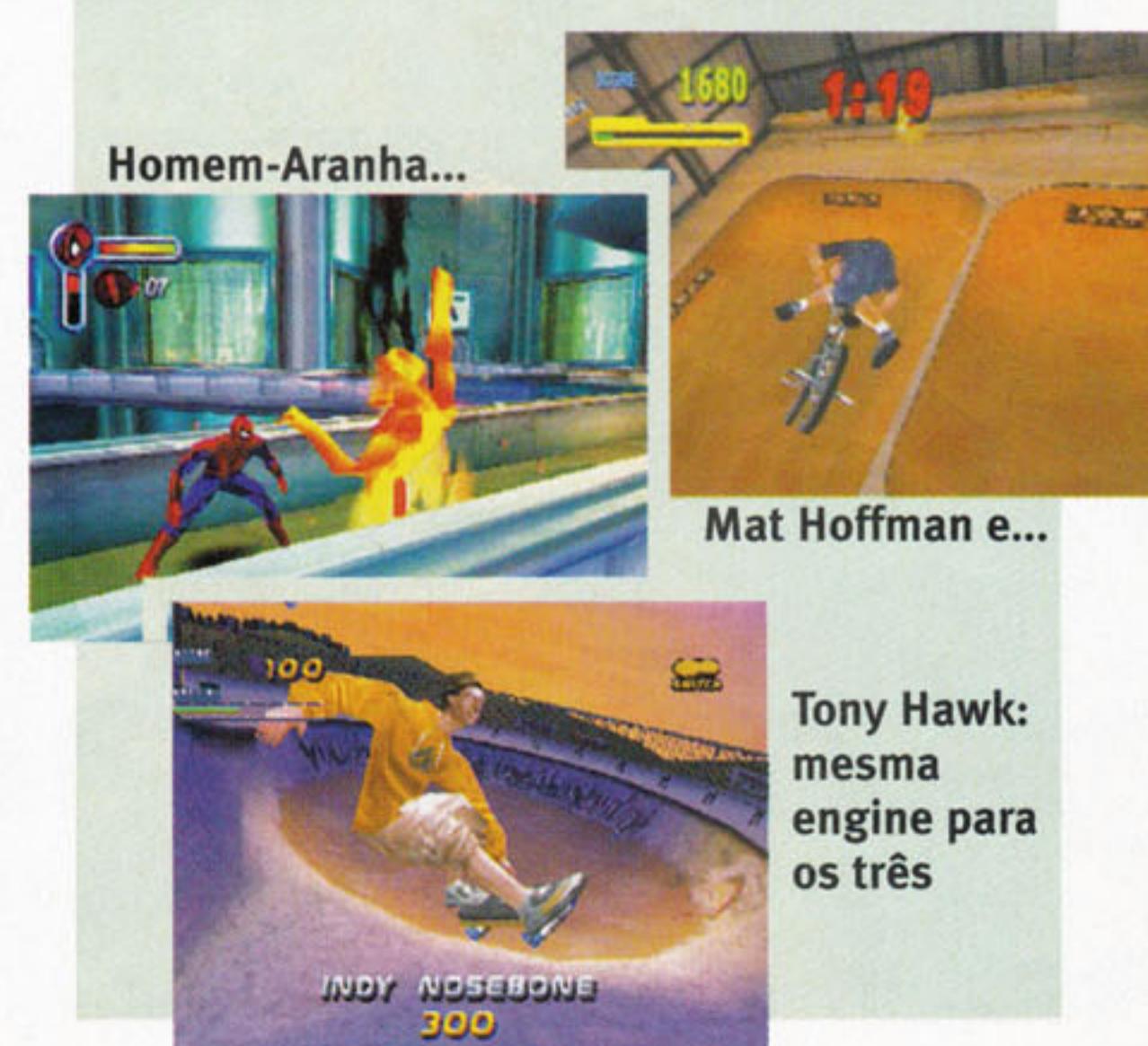


Tony 3 à vista!

Nem mesmo a febre da segunda versão de *Tony Hawk's Pro Skater* acabou e *THPS3* está em plena produção. É claro que isso já era esperado, no entanto *Tony Hawk* deverá apresentar drásticas mudanças em sua próxima aparição. Aliás, como será desenvolvido apenas para 128 bits, o jogo ganhará reformulação totalmente nova (usando uma nova engine), com mais cenários, movimentos, personagens e músicas. A produtora Activision, que lucrou milhões com os sucessos nas vendas das outras versões, mantém segredo sobre o desenvolvimento do novo simulador de skate, mas garantiu que o próprio Tony Hawk é quem escolherá os novos skatistas a ingressarem no game – e o brasileiro Bob Burnquist está garantido.

Engine? Que diabos é isso?

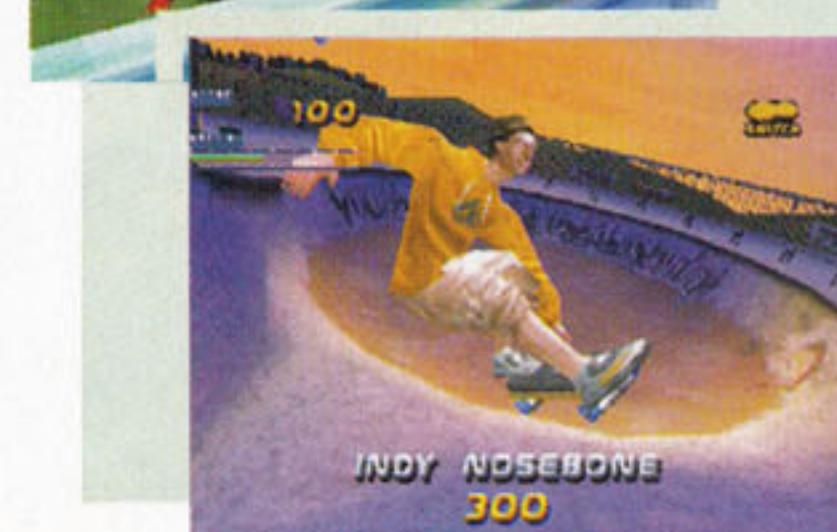
Que *Mat Hoffman's Pro BMX* usa a mesma engine de *Tony Hawk's Pro Skater*, você já está cansado de saber. Mas você sabe o que é engine? Bem, trata-se da base do jogo. São todas as informações da programação de criação de cenários, movimentos, personagens e animações. Em geral os jogos que usam a mesma engine são parecidos – note a semelhança entre *Mat Hoffman's* e *Tony Hawk's*. Mas nem sempre os fabricantes usam esse recurso em jogos do mesmo gênero, e os exemplos disso ficam com *Spider-Man*, que tem a mesma programação de *Tony Hawk's*, e *All-Star Baseball*, que usa a estrutura de *Turok Dinosaur Hunter*... pode conferir, são games bastante diferentes.



Homem-Aranha...



Mat Hoffman e...



Tony Hawk:
mesma
engine para
os três



Pré-lançamentos

Humberto Martinez

Eithea

RPG, Atlus Software

Lançamento: 1º semestre

Isolado do mundo por oceanos, o continente de Eithea vivia em paz graças ao poder da árvore sagrada Ere. Agora seus habitantes começam a macular a natureza em nome da expansão tecnológica, e o equilíbrio está ameaçado. No controle de um grupo de jovens vindos de uma escola de artes marciais, você usará seus poderes mentais e habilidades marciais para descobrir como resgatar a harmonia. Os gráficos são simples, mas o desafio é muito empolgante devido a segredos e itens escondidos.



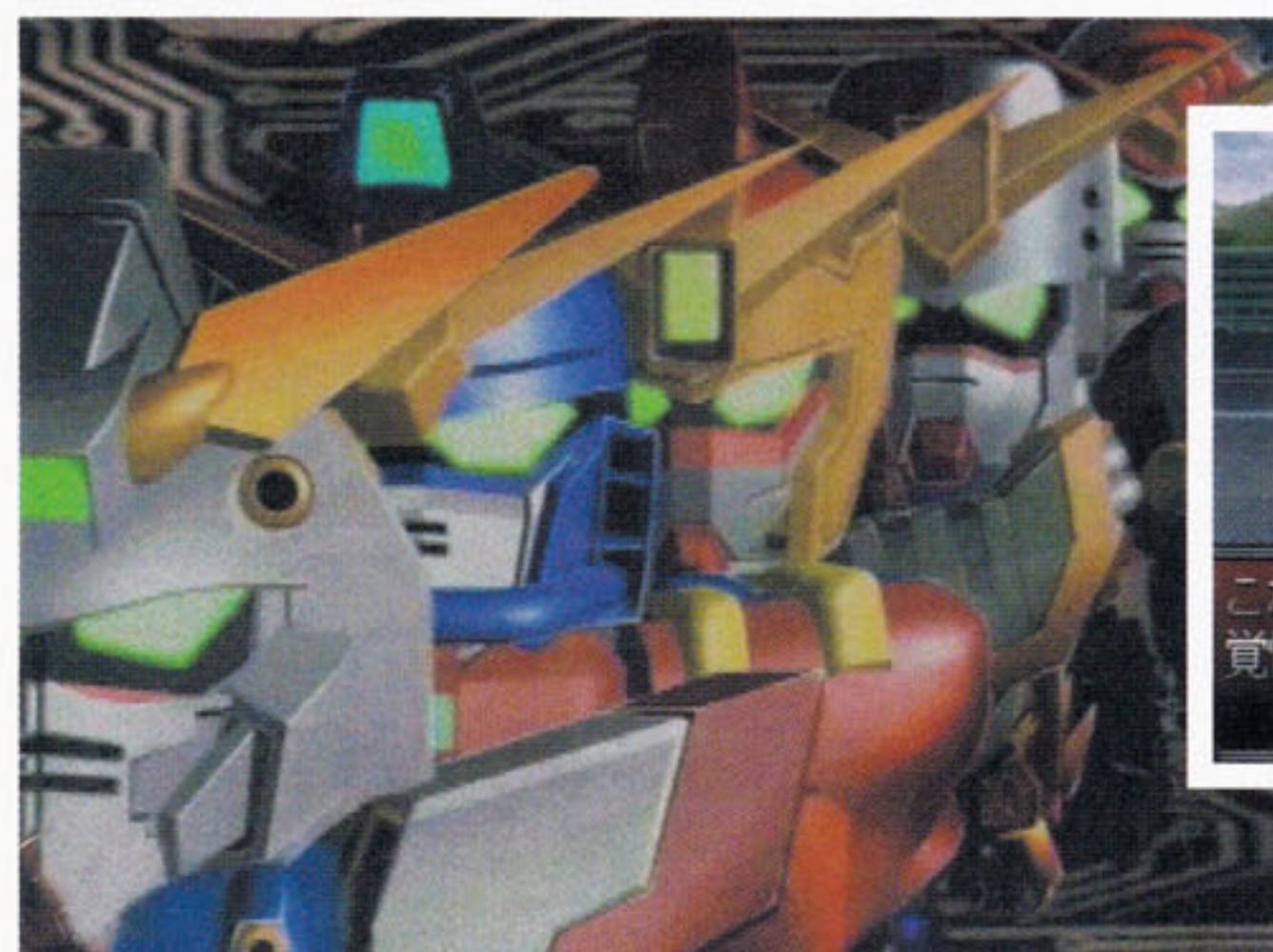
Os cenários detalhados lembram o antigo estilo 16 bits dos RPGs

SD Gundam Generation-F

Estratégia, Bandai Corporation Limited

Lançamento: 1º semestre

Enfrente missões por terra e espaço neste game superempolgante de estratégia. Movimentando-se por turnos e escolhendometiculosamente cada uma de suas ações, você controlará os famosos robôs da série *Gundam* no combate a máquinas malignas. Os personagens se apresentam em versão SD (superdeformados) e proporcionam muitas gargalhadas durante as animações em que aparecem de forma caricata. São dezenas de missões para cumprir, muitas delas injustas, nas quais você pode controlar só dois robôs contra cinco.



Muita estratégia e humor marcam presença na versão SD de *Gundam*

Point Blank 3

Ação, Namco Limited

Lançamento: 1º semestre

Divertido e desafiante, *Point Blank* ganha mais uma versão com os hilários irmãos Dan e Don. Como seus antecessores, *PB3* foi desenvolvido para ser jogado com a pistola Guncon. Você pode entrar no tiroteio sozinho ou com até sete amigos, dividindo a cambada em duas equipes. São mais de 80 minijogos nos quais sua tarefa varia desde detonar monstros e alienígenas até acertar alvos minúsculos em curtos espaços de tempo. Para completar, você ainda poderá jogar *Galaxian*, um clássico dos fliperamas.



Aliens malucos e cowboys irados serão suas vítimas em *Point Blank 3*

10

HIT!

Martian Gothic

Ação, TalonSoft Incorporation

Lançamento: 1º semestre

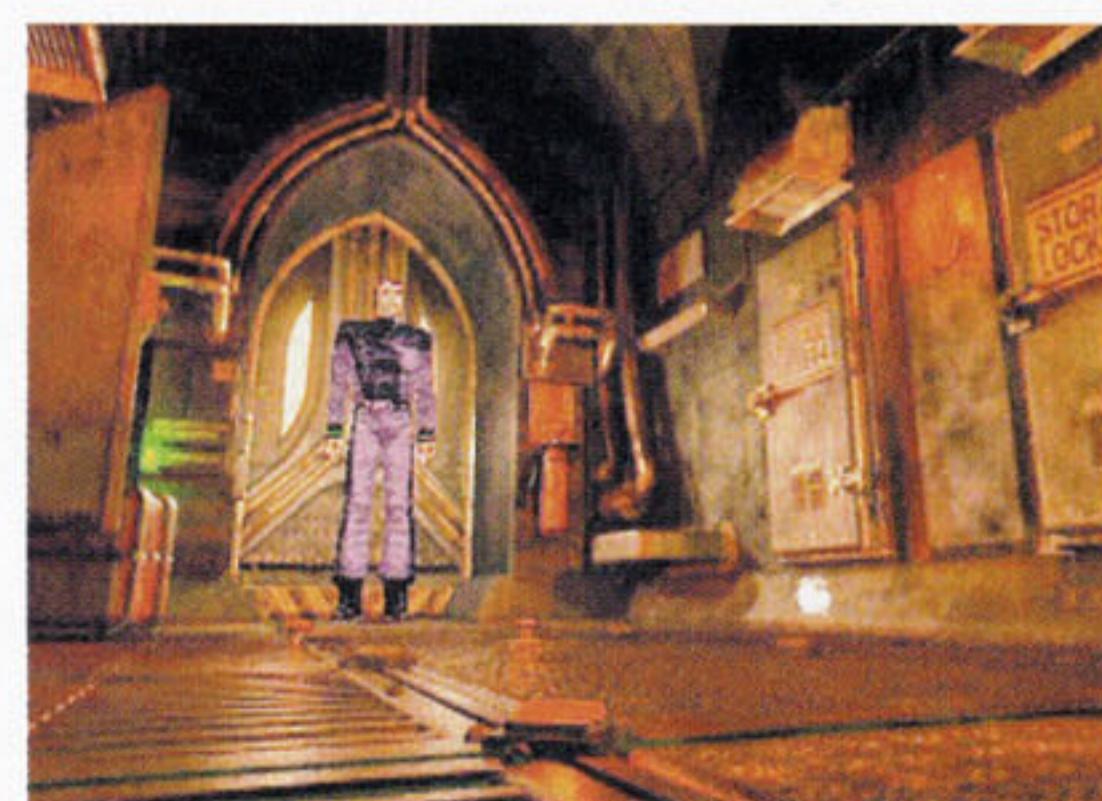
Comande uma equipe de resgate e encare o desconhecido em Marte. Tudo começa quando a base instalada no planeta vermelho perde a comunicação com a Terra e os astronautas Karne, Kenzo e Matlock são enviados para investigar – acabando numa luta pela sobrevivência. E o mais legal é poder controlar os três personagens separadamente, permitindo trocar itens entre eles e até a resolução de enigmas em grupo. O clima sombrio, os cenários pré-renderizados e a visão em terceira pessoa compõem uma receita manjada.



Investigar todos os cantos dos cenários é essencial para o progresso



Para desvendar todos os enigmas e sobreviver, é necessário trabalho em equipe



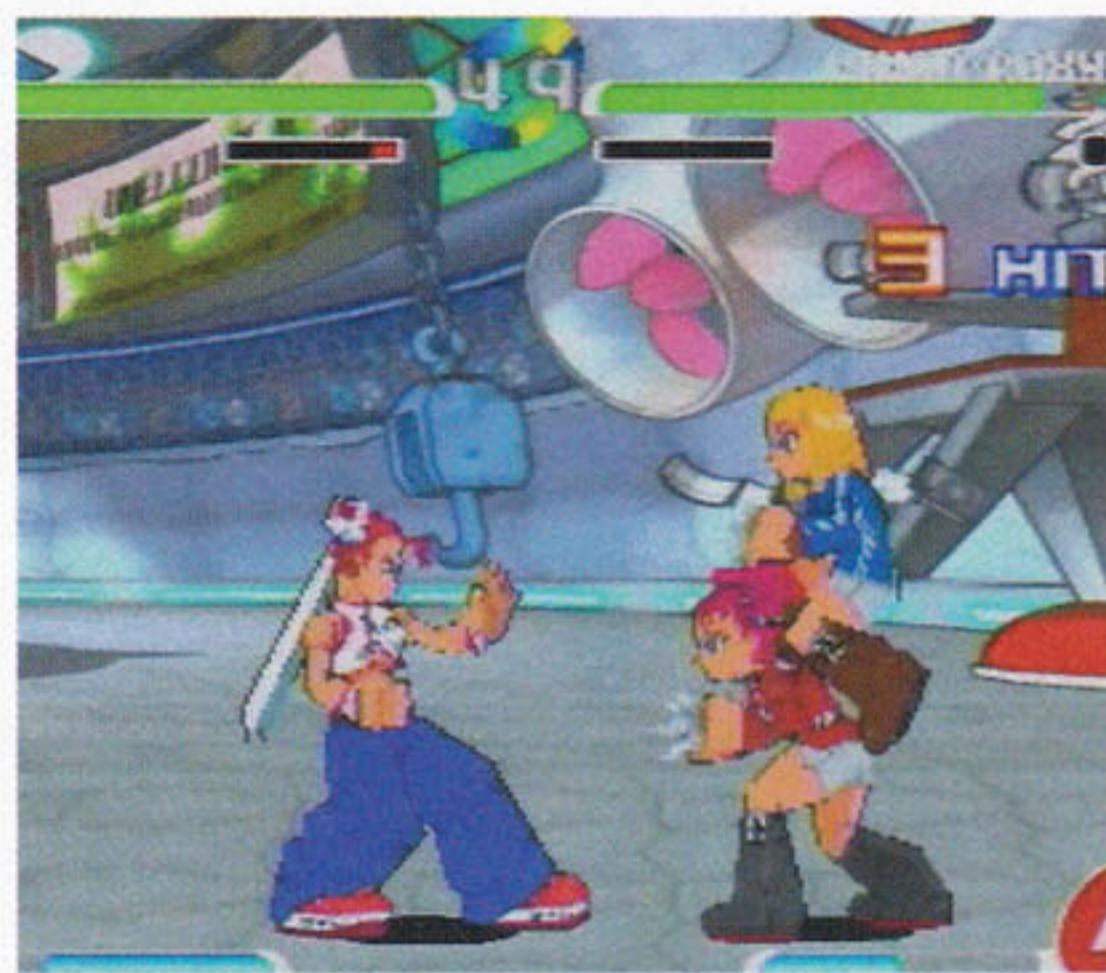
Os gráficos pré-renderizados do game não são dos melhores, mas agradam

Slap Happy Rhythm Buster

Luta, Polygon Magic Incorporation

Lançamento: sem previsão

Cenários coloridos e personagens infantis marcam esta quase inexpressiva luta em 2D. É verdade que o estilo perdeu a força atualmente... e *Slap Happy* não demonstra qualquer inovação. A jogabilidade é muito simples e possibilita a criação de combos que passam facilmente de 30 hits, podendo até terminar em golpes fatais que esbanjam cores e movimentações malucas de câmera. Os lutadores são bem legais, tendo como destaque Vivan e Roxy – duas garotas que você pode controlar simultaneamente na batalha.



Vivan e Roxy lutam juntas e montam combos destruidores em dupla



Os golpes fatais esbanjam cores e efeitos malucos, humilhando a vítima

Time Crisis: Project Titan

Tiro, Namco Limited

Lançamento: sem previsão

Prepare muita munição, pois você terá pela frente todo o crime organizado para combater sozinho, usando apenas sua coragem (ou seja, o trabuco). Sucesso nos fliperamas, *Time Crisis* envolve o jogador num ritmo de ação alucinante, em que só atirar feito louco não resolve – é preciso ser ágil para esconder-se e aparecer na hora certa. Sua missão é a de, na pele do policial Richard Miller, resgatar a gatinha Rachel. O jogo é muito similar ao primeiro, exceto pelos novos cenários e desafios muito mais difíceis.



É preciso muita agilidade e atenção para enfrentar os terroristas, agora mais letais

Volfoss

RPG, Namco Limited

Lançamento: sem previsão

Monte seu exército e faça guerra no controle de um carismático soldado com sonhos de grandeza. Seu objetivo será viajar pelo mundo recrutando pessoas competentes o bastante para ingressar na tropa. Cumprindo todos os objetivos, recrutam-se mais de 100 pessoas. São mais de 200 missões nas quais você de bate-papo com os personagens certos e acumular tesouros especiais. A opção por caminhos diferentes durante a jornada permitem torná-lo desde um sábio governante a um ditador.



As batalhas não são muito empolgantes, mas envolvem muita estratégia

Tales of Eternia

RPG, Namco Limited

Lançamento: sem previsão

Um pacato vilarejo tem sua rotina abalada com a explosão de um corpo estranho vindo do espaço. O jovem herói Rid Hershel e seu amigo Farah Oersted descobrem então que o objeto é uma espécie de disco voador. Quando vasculham a astronave, encontram a garota Meredy, que só fala línguas extraterrestres e adora meter-se em encrencas. Completando a trilogia da série *Tales*, essa jornada promete enredo cativante, desafios instigantes e batalhas avassaladoras no melhor do estilo em 2D.



As animações do game são de ótima qualidade e lembram muito os animes japoneses



O melhor dos RPGs está presente: bom enredo, gráficos bonitos e monstros poderosos



Legacy of Kain:

Humberto Martinez

Soul

Reaver 2

O legado do sangue

Houve tempos em que a humanidade era livre para viver. Até que ladrões assassinaram um nobre chamado Kain... sem saber o quanto isso mudaria seu destino. Pecador, Kain arrependia-se no inferno até a chegada de Mortanius, um mago da morte que trouxe o dom da vida ao sofrido nobre, dizendo-lhe que um grande desígnio o aguardava. Mas de alguém vindo do inferno não deve-se esperar misericórdia, e Kain aprendeu isso ao voltar ao plano físico como vampiro. Vulnerável ao toque gentil da água, repugnante ao olhar humano e sensível à luz, Kain foi obrigado a viver nas sombras e alimentar-se do sangue de seus antigos semelhantes. Até conhecer Vorador, o mais poderoso dos vampiros, que tornou-se seu mestre, advertindo-o dos perigos da humanidade. Kain descobriu que Mortanius o manipulava para aniquilar outros vampiros, inclusive Vorador. Enojado, o vampiro prometeu a si mesmo livrar a terra do gado humano e nomeou-se guardião dos pilares de Nosgoth, ganhando poder supremo (*Blood Omen: Legacy of Kain, 1996, PSX*). Tudo isso é passado há gerações. Mas vivo a dor em meu corpo, trabalhando desde meus primeiros verões nesta gigantesca chaminé, cuja utilidade é cobrir os céus de fumaça, impedindo a entrada do furioso deus Sol, temido por Kain. Também sei que o deus do calor não é o único temor de meu mestre, pois o sétimo demônio, Raziel, traído e morto pelo meu senhor, retornou dos mortos com um poder de capturar suas presas tanto no plano espectral como no físico. Aliás, sei que ele busca vingança. Raziel matou seus companheiros para chegar ao inimigo máximo, Kain (*Legacy of Kain: Soul Reaver, 1999, PSX*). Hoje, minha única certeza é a morte, pois aproxima-se o dia em que a tropa separará o gado velho e inútil do rebanho. Esta é a última chance de deixar algum legado, as fábulas de um velho escravo, que espera que um dia seu rebento tenha histórias mais felizes para contar, de um mundo sem escuridão...



Um velho escravo

Vingança, traição e morte são os legados de Kain, o vampiro que dominou o mundo de Nosgoth. Apesar de seu enorme poder, Kain enfureceu os jogadores com uma vergonhosa fuga no final de *Soul Reaver*. Neste novo capítulo, mais uma vez no controle de Raziel, você caçará Kain para o confronto final.

Legacy of Kain: Soul Reaver 2

Novas épocas para explorar

Entre as principais novidades em *Soul Reaver 2*, estão as alterações ambientais. Como Kain fugiu por um portal do tempo, o pútrido Raziel deverá agora seguir as pistas por diversas épocas diferentes, caminhando pelo passado distante de Nosgoth (*Blood Omen: Legacy of Kain*, no passado), onde poderá encontrar-se com o poderoso Vorador... e até mesmo explorar tempos paralelos à primeira aventura de Raziel (*Legacy of Kain: Soul Reaver*, no futuro), quando finalmente Kain será encontrado. E esse alvoroço de eras permitirá explorações por castelos, cavernas, florestas, pântanos, proporcionando combates contra antigos caçadores de vampiros e modernos dentuços mutantes.



Inimigo bocó



Raziel viajará pelo passado e futuro de Nosgoth para encontrar Kain



“Descobri um canto legal para o esconde-esconde”



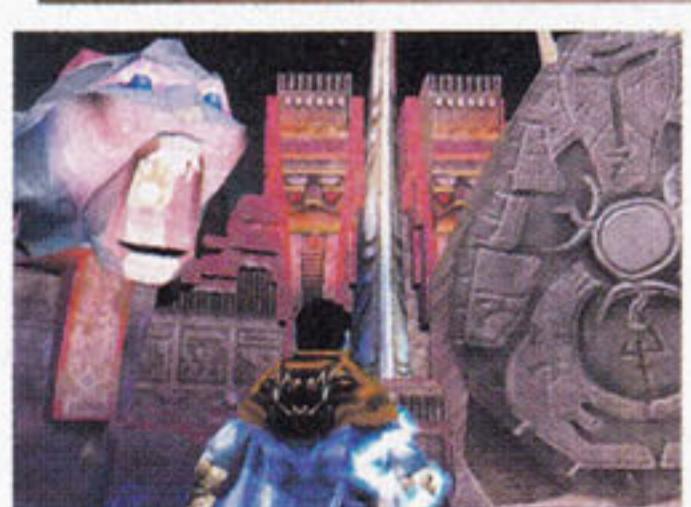
“Nhém, nhém! quem precisa de uma plástica é você!”

Raziel



É pura arte

Usando tecnologia e equipamentos superiores, os produtores de *Soul Reaver* mostram empolgação na produção do novo episódio da saga. Os próprios criadores cancelaram a versão para 32 bits (PSX) pelas restrições do console. Agora, visando a gráficos em plataformas 128 bits (DC e PS2), a única preocupação da equipe é respeitar os prazos de desenvolvimento. Para construir os cenários e estruturas, foram pesquisadas dezenas de livros sobre a cultura gótica, focalizando o período entre os séculos 13 e 15. Dessa maneira, a riqueza de detalhes poderá ser conferida, principalmente, na arquitetura dos locais.

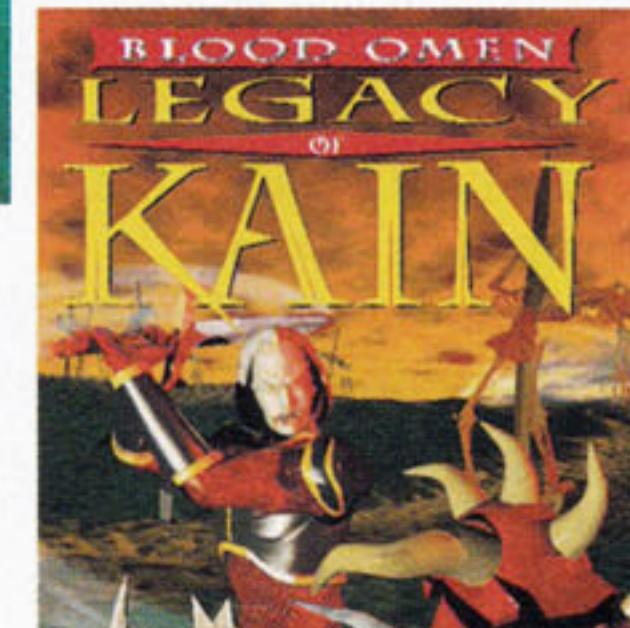
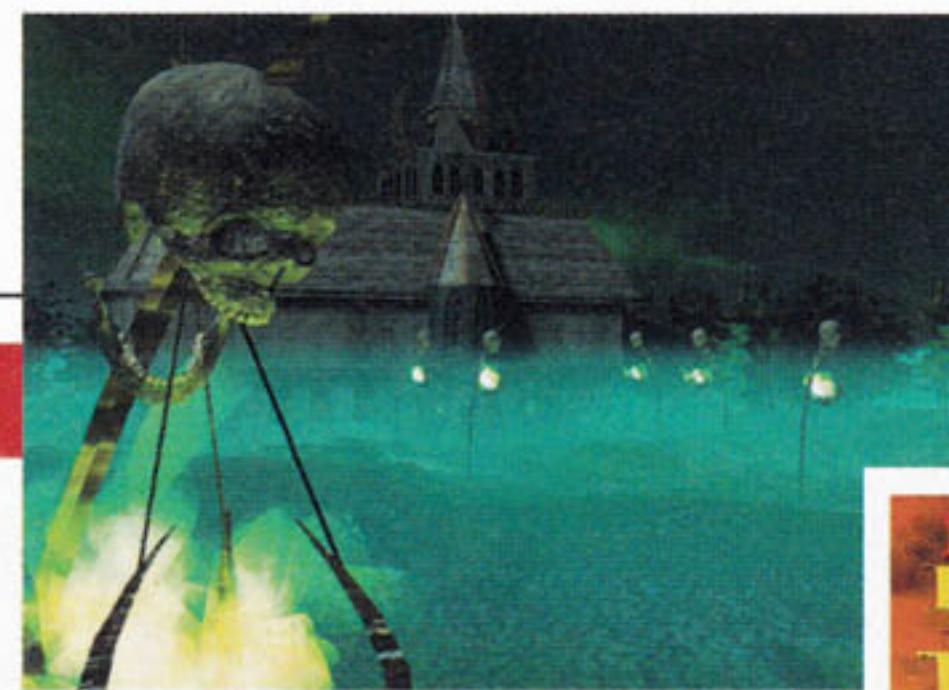


Há muito mais detalhes e efeitos visuais nos cenários

A série *Legacy of Kain* é um das que mais escondem segredos e curiosidades



Com este jeito sombrio, o cantor poderia até virar personagem do game



Você sabia?

Legacy of Kain guarda muitas curiosidades e segredos... alguns que nem deveriam ser sussurrados. Mas, como aqui ninguém tem medo, vamos revelá-los:

- O título do primeiro game seria *Pillar of Nosgoth*, mas houve várias alterações no roteiro e o jogo acabou sendo batizado de *Blood Omen: Legacy of Kain* (traduzindo, Presságio de Sangue: O Legado de Kain);
- O personagem Kain foi parcialmente inspirado no papel do ator Clint Eastwood no filme *Os Imperdoáveis* (1992). No longa-metragem, o personagem do gringo não podia ser definido como bom ou mau.
- Grande parte dos nomes dos personagens dos capítulos da série *Legacy of Kain* é tirada da angelologia (a crença na intervenção dos anjos), segundo a qual a palavra Raziel quer dizer “segredo de Deus”.

Sons e vozes do terror

A dublagem de vozes e a trilha sonora na série *Legacy of Kain* são destaques. As faixas musicais de SR2 foram compostas por Kurt Karland, do grupo Information Society. Aliás, o músico gostou tanto de seu trabalho que colocou a música *Ozar Midrashim* em seu recente álbum, *Don't be Afraid*. Já sobre as vozes, estão confirmados os mesmos intérpretes da versão anterior, garantindo a qualidade da produção e o clima tenebroso nos diálogos da jornada. E, para supervisionar as dublagens, foram chamados Gordon Hunt e Kris Zimmerman – consagrados pelos seus espetaculares trabalhos em *Metal Gear Solid* (PSX).

Poderes sobrenaturais

Raziel precisa de mais força e habilidade para enfrentar Kain. As magias conhecidas como glyphs não existirão mais, porém, o herói contará com poderes de dois tipos:

• **Habilidades físicas:** todas os atributos e movimentos que Raziel adquiriu no capítulo anterior (escalar, nadar e atravessar paredes) já poderão ser usados desde o início da jornada... e outros inéditos serão aprendidos ao desenrolar da trama, conforme as necessidades impostas pelos ambientes. Enfim, o personagem vai tornar-se um exímio acrobata.



• **Soul Reaver:** a espada conquistada das próprias mãos de Kain será seu maior trunfo. Com a arma cortante, podem-se manifestar sete formas de poder – air (ar), dark (sombria), earth (terra), fire (fogo), light (luz), spirit (espiritual), water (água) –, usadas na solução de enigmas. E para ganhar essas forças será preciso encontrar as fontes sagradas.



Além de destrutiva, a espada Soul Reaver também servirá para resolver muitos enigmas

Agora são sete novas manifestações da espada Soul Reaver



Logo no início, você já poderá escalar, nadar e utilizar todas as outras habilidades adquiridas em *Legacy of Kain: Soul Reaver*



4x4 Evolution

Corrida, Terminal Reality Incorporation
Lançamento: 1º semestre

Torne seus sonhos de off road realidade nesta supercompetição. Para os fanáticos pelo esporte, sobram aspectos reais e fundamentais, como carros de diversas marcas famosas (de Dodge a Toyota), além de dezenas de peças originais que os pilotos podem comprar e equipar. É possível competir sob a neve, chuva ou enfrentar terrenos íngremes nas quinze pistas repletas de grandes rampas e buracos. Para competir há campeonatos, disputas por tempo, ou o modo carreira, no qual o que vale é acumular mais grana.



Todos os detalhes dos carros estão demais: veja só a suspensão animal desta picape

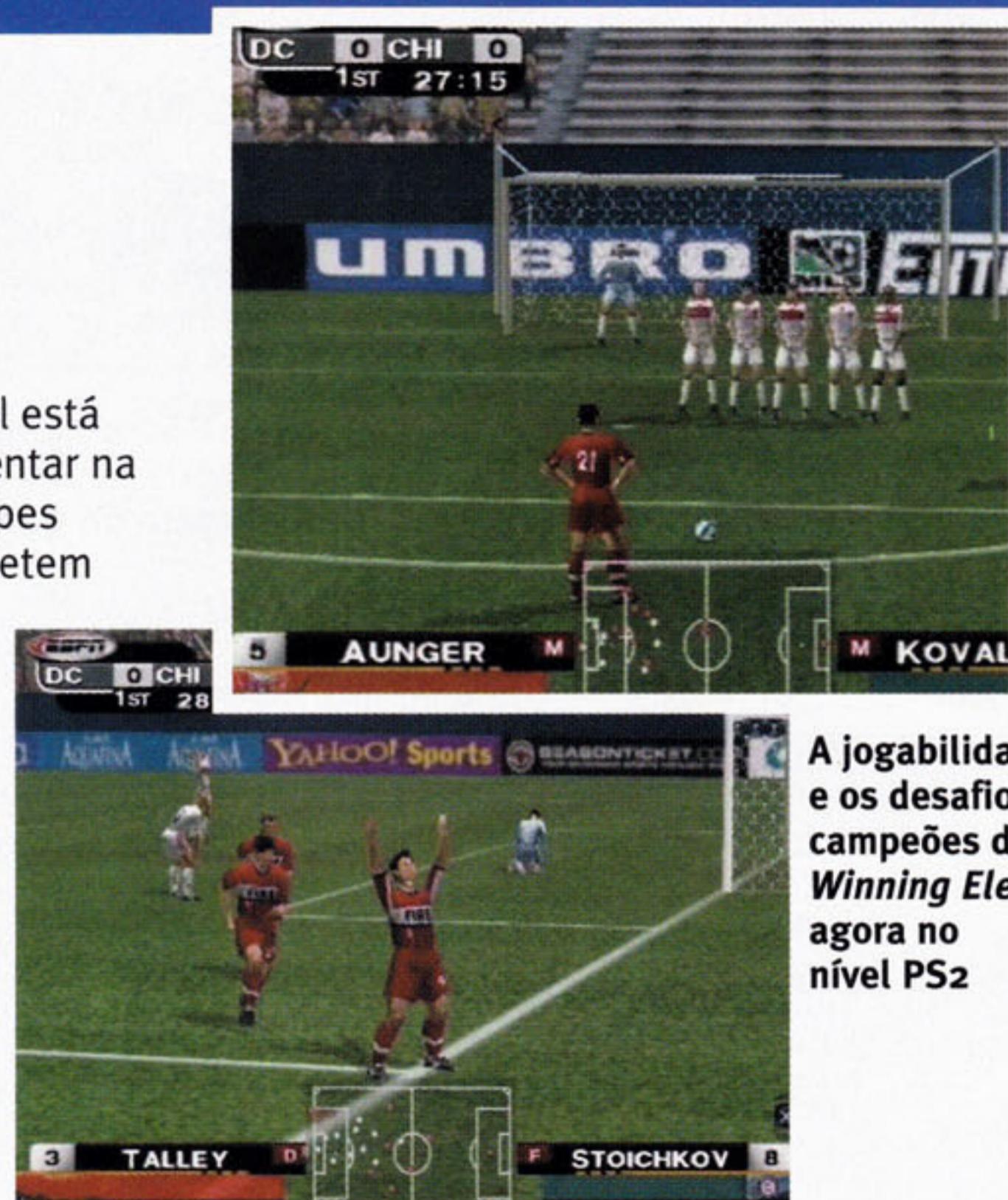


Destrução total e adrenalina são destaques nos quebras, nos quais tudo é válido

ESPN MLS Extra Time

Esporá, Konami Computer Entertainment
Lançamento: março

Prepare-se para provar que futebol está no sangue dos brasileiros e arrebentar na competição gringa. São doze equipes da liga norte-americana que competem na Major League Soccer (o campeonato dos caras). No comando das equipes, já com os jogadores atualizados, você pode tirar suas peladas nos estádios mais famosos dos EUA. Os controles e gráficos foram desenvolvidos a partir da versão *Winning Eleven 2000*, garantindo uma boa qualidade à movimentação no campo – além dos comandos bem intuitivos.



A jogabilidade e os desafios campeões de *Winning Eleven* agora no nível PS2

Bloody Roar 3

Luta, Hudson Soft
Lançamento: sem previsão

Debulhe combos gigantescos e arregale os olhos com os novos efeitos especiais da continuação de *Bloody Roar*. O melhor aspecto do game é a facilidade com que se executam os golpes, permitindo a criação de enormes seqüências de ataques normais e especiais. Para entrar na paulada, estão disponíveis nove lutadores, sendo que cada um possui uma habilidade especial que lhes garantem características de animais (coelho, leopardo, morcego), modificando os seus movimentos e combinações de golpes.



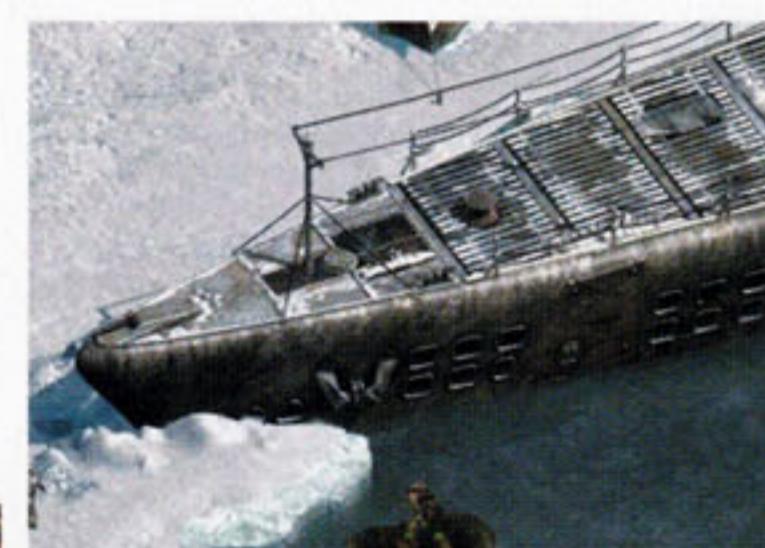
A versão bestial dos lutadores aumenta seus limites de força e habilidades

Commandos 2

Estratégia, Pyro Studios
Lançamento: março

Enfrente o Reich e faça a sua Segunda Guerra Mundial. Para triunfar sobre as agruras da batalha, você controlará seis agentes, cada qual com habilidades diferentes como pilotar veículos, mergulhar, espionar e manejear armas. Há também um cão bull-terrier – especialista em aterrorizar os nazistas. As habilidades são essenciais para cumprir os objetivos, que variam de resgates e infiltrações até assassinatos.

Os cenários esbanjam detalhes da época e as vozes apresentam sotaques bem colocados.



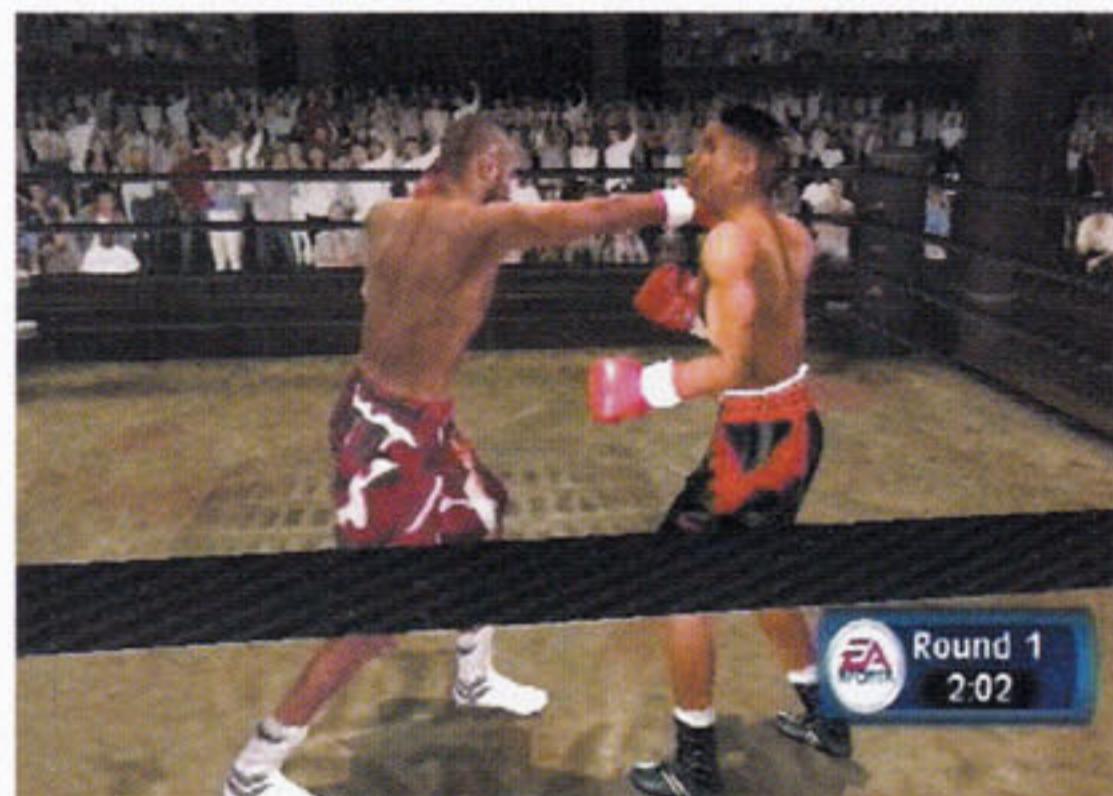
Todos os cenários exibem muitos detalhes e características da época

Knockout Kings 2002

Esporte, Black Ops Entertainment

Lançamento: 1º semestre

As maiores lendas do boxe estarão presentes numa competição que promete figurar entre as melhores do estilo. São mais de 30 lutadores disponíveis, entre feras como Muhammad Ali, Oscar De La Hoya, Sugar Ray Leonard e até lutadoras como Lucia Rijker e Regina Hamlich. A fisionomia e a movimentação dos boxeadores são extremamente realistas, utilizando bem a capacidade do console. Além de brigar pelo cinturão em campeonatos, você desenvolve novas técnicas dos atletas em exercícios durante sua carreira.



Bons gráficos e movimentação mostram-se nos combates entre as lendas do ringue

Ace Combat 4

Ação/vôo, Namco Limited

Lançamento: sem previsão

O mais famoso e vendido simulador de vôo para PSX prepara sua quarta aparição, na qual gráficos realistas, efeitos impressionantes e velocidade estonteante são as grandes atrações. Também mais dramático, o enredo mostra a história de um hábil piloto que perdeu os pais na guerra e agora busca vingança em acirrados combates aéreos. Os aviões disponíveis são baseados em aeronaves existentes, mostrando muito realismo nos modelos F-15, F-22 Raptor e muitos outros adquiridos em 24 missões de alto risco.



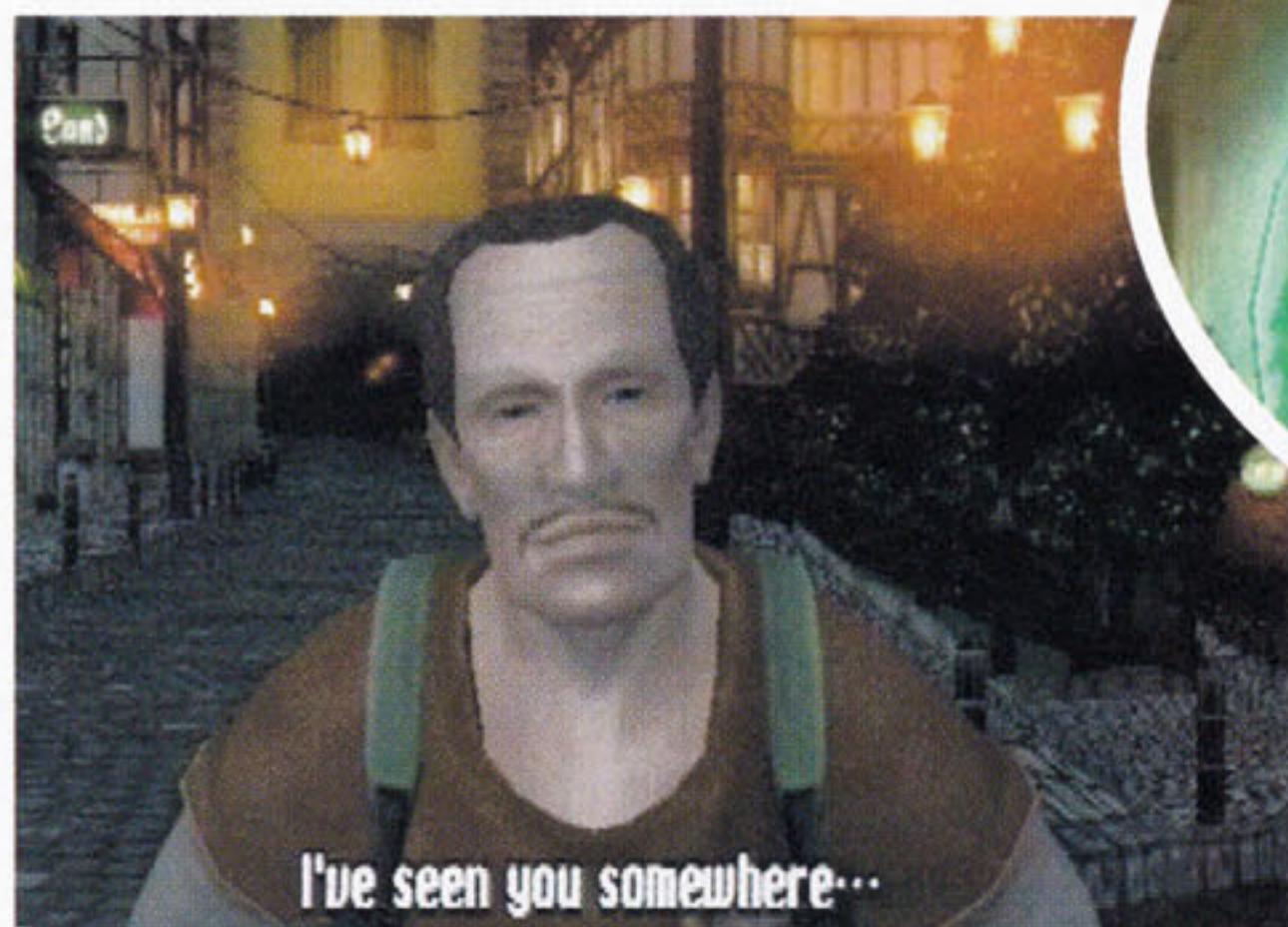
Muito mais bonito e veloz, a nova versão de *Ace Combat* tem tudo para se tornar o melhor simulador de vôo para videogame

Shadow of Destiny

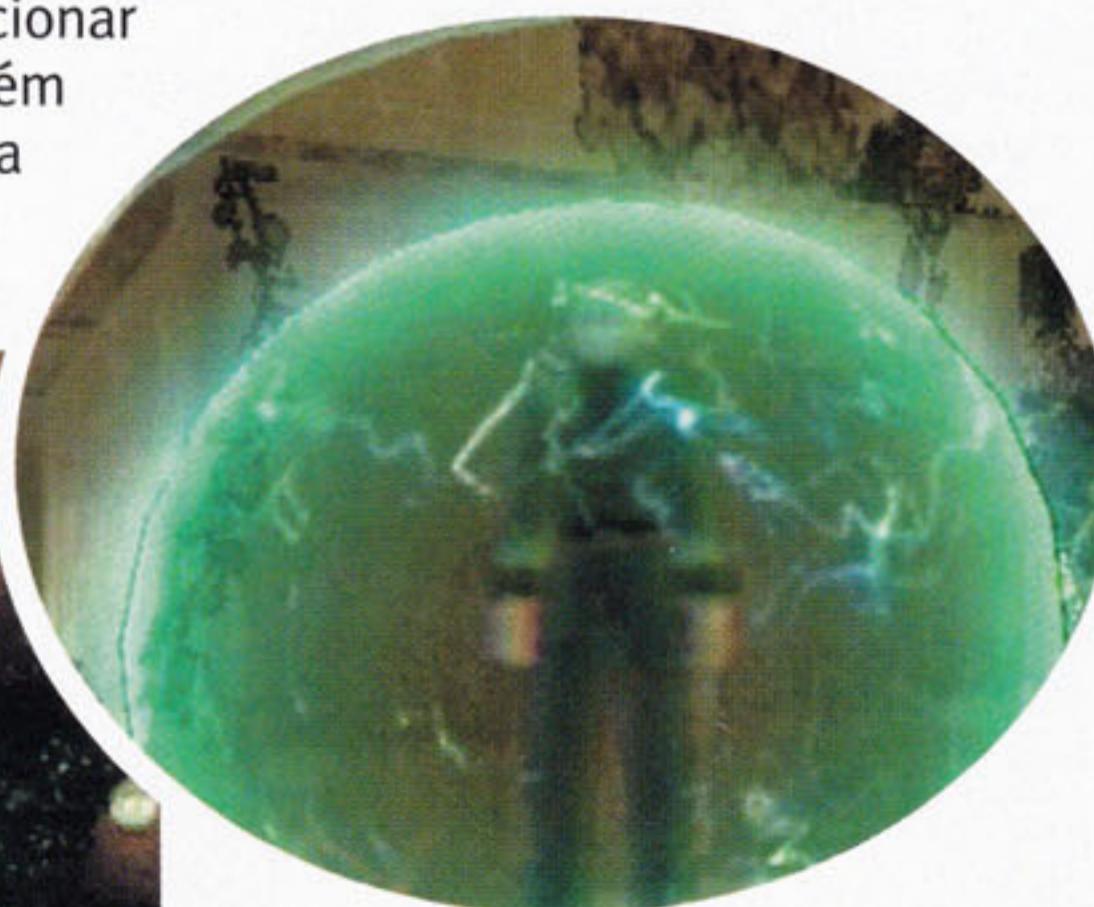
Ação, Konami Computer Entertainment

Lançamento: março

Interpondo-se entre um assassino e sua vítima, Elike Kush acaba morto numa atitude heróica. No mundo do além, o rapaz tem a chance de voltar ao plano material para impedir que os fatos que levaram ao seu trágico fim aconteçam. Vasculhando as ruas da Alemanha, você interagirá com dezenas de pessoas para obter pistas e visitará diversos estabelecimentos para solucionar enigmas. Os cenários são muito bonitos, porém sombrios – dando um aspecto tenebroso para complementar o enredo de suspense.



I've seen you somewhere...



Enredo misterioso e clima sombrio tornam *Shadow of Destiny* mais uma grande promessa da Konami para 2001

Portal Runner

Ação, The 3DO Company

Lançamento: 1º semestre

Encare uma quente jornada por cenários pré-históricos no controle da gatíssima guerreira de plástico Vikki, oriunda do seriado *Army Men*. Enfrentando perigos para resgatar seu namorado aprisionado pela vilã Brigitte Blue, a garota empenha-se contra dinossauros e criaturas futuristas em cenários amplos e detalhados. Para ajudá-la, há um leão invocado que, além de servir como montaria, também age como guarda-costas da moça, abocanhando seus adversários – e o felino pode ser controlado separadamente.



Personagens sensuais e curvas de dar inveja até a Lara Croft. Quer mais!?



Dinossauros famintos querem devorar a heroína... não tiro a razão deles.



Lançamentos

Mega Man X5 (Rockman X5)

Aventura, Capcom Entertainment

1 jogador, 1 CD

A gigantesca colônia Eurasia está prestes a colidir com o planeta Terra... e apenas os lendários Mega Man e seu companheiro Zero estão na área. Voltando às origens em 2D, ambos os personagens devem impedir o desastre iminente, recuperando as peças de um supercanhão capaz de destruir a ameaça. Mas como besteira pouca é bobagem, os exércitos de ciberinimigos são controlados por oito robôs generais (os perigosos X-hunters) que estão sob a liderança do arquiinimigo Sigma. No total são onze fases cercadas de desafios e itens escondidos (incluindo duas versões de armaduras para Mega Man e Zero), mas, apesar disso, sua empolgação não diminuirá, pois a ação durante a jornada é constante.

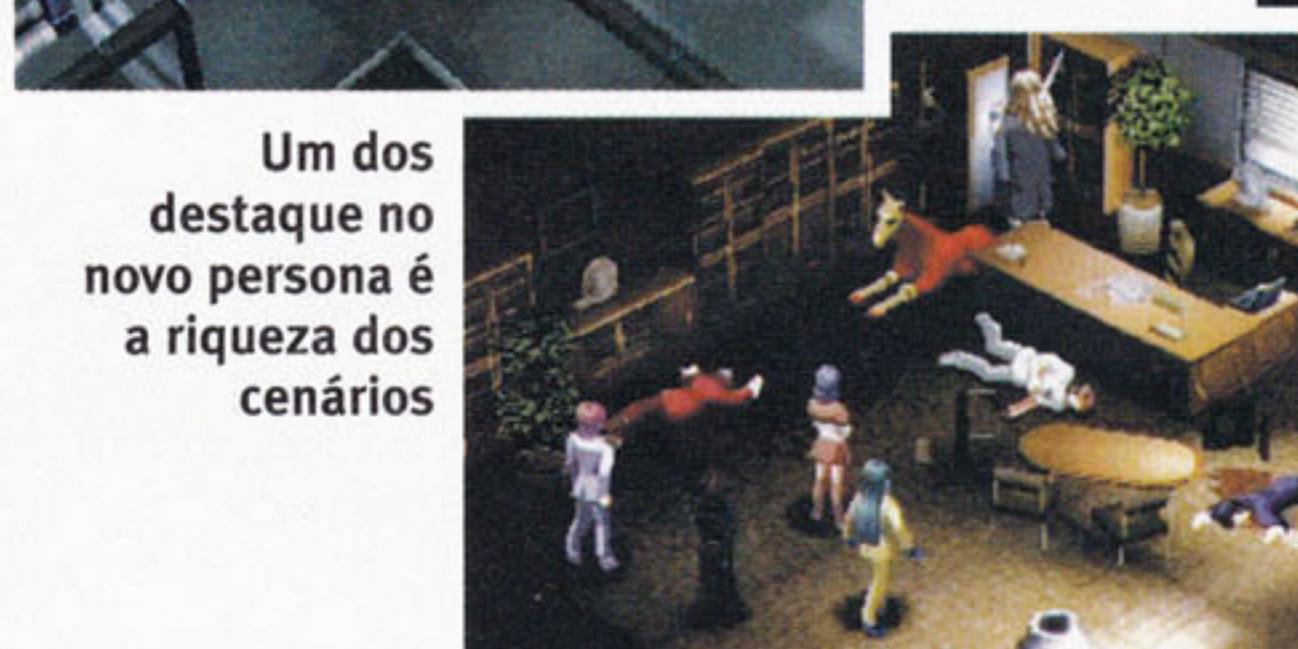
Nota final: 7,5



Muitos itens escondidos em X5, inclusive armaduras secretas



Um dos destaque no novo persona é a riqueza dos cenários



Persona 2: Eternal Punishment

RPG, Atlus Corporation

1 jogador, 1 CD

Assassinatos aterrorizam o colégio Seven Sisters. São crimes que podem ter ligação com o ritual de magia Joker's Curse – em que os praticantes invocavam os demônios para satisfazer seus desejos. Maya Amano, uma jornalista em ascensão que trabalha numa revista pouco conhecida encarrega-se de investigar o caso e, mesmo sem levantar muitas pistas, recebe uma carta com ameaças – são palavras cruéis que a mandam parar de bisbilhotar os crimes. Agora, atiçada pela curiosidade, Maya empenha-se ainda mais para desvendar os acontecimentos e parte numa trama fatal. Persona segue os RPGs clássicos no controle e no forte enredo, com destaque para os ambientes detalhados e personagens maiores.

Nota final: 8,5





Razor Freestyle Scooter

Esporádico, Shaba Games LLC

1 ou 2 jogadores, 1 CD

Os patinetes estão radicalizando. Só que aqui ninguém arrepia em manobras inacreditáveis por prazer, mas para salvar amigos que foram raptados por um robô extraterrestre – só não pergunte qual é a lógica dessa história maluca. Enfim, se é radicalizando no patinete que seus comparsas ficarão livres, então nada melhor que expulsar o imundo do alienígena do planeta, desferindo movimentos sobre as duas rodas. Aliás, os movimentos são junções dos vistos nas bikes e skates, e os personagens, doidos que variam de um macaco saltitante a um lutador do UFC (o campeão Tito Ortiz). A ação rola a ponto de bala, usando a mesma engine de *Grind Session* e garantindo riqueza de animações e controles bem precisos.

Nota final: 7,0

Yeah! Yeah!
Arrepia nos
patinetes é
demais



The Lion King: Simba's Mighty Adventure

Aventura, Activision Incorporation

1 jogador, 1 CD

Atacando com garras e dentes, a feroz animação da Disney reúne dois longas-metragens (*O Rei Leão* e *O Rei Leão 2 – O Reino de Simba*, lançado somente em vídeo). A coletânea permite controlar o herói felino da juventude à fase adulta, bem como dominar os movimentos de Kiara (a filha de Simba) até que ela se torne soberana das savanas africanas. Como de praxe, há cenas dos episódios originais e os obstáculos incluem, além dos inimigos selvagens, desastres da própria natureza, que vão de desmoronamentos a estouros de gnus enfurecidos – mas, acredite, nada desafiante demais.

Tornando os inimigos presas fáceis, o controle é simples e não exige que os jogadores sejam feras.

Nota final: 5,0

Roaaaaar! os inimigos
vão de besouros à
hienas (hehehe)





Lançamentos

Evil Dead: Hail to the King

Ação, THQ Incorporation

1 jogador, 1 CD

A série de filmes de terror *Uma Noite Alucinante* ganha versão digital com o astro do filme, Bruce Campbell, detonando criaturas demoníacas. Como no segundo longa-metragem, a mão amaldiçoada de Ash é a responsável pelo horror, invocando milícias infernais e o tão temido livro dos mortos, *Necronomicon*, para nossa dimensão. Agora, mais que livrar-se das enrascadas promovidas pelo bando de aberrações ambulantes, o corajoso herói deve resgatar sua namorada seqüestrada pelos capanga's do inferno. Mas Ash é esperto e, para bater de frente com adversários vindos das profundezas, usa armas como carabinas, machados, pistolas, rifles e até uma serra elétrica embutida no lugar de sua mão decepada. E depois dizem que sol na cabeça não faz mal.

Nota final: 6,5



Inimigos à vista?
Serra elétrica neles...



Gold and Glory: The Road to El Dorado

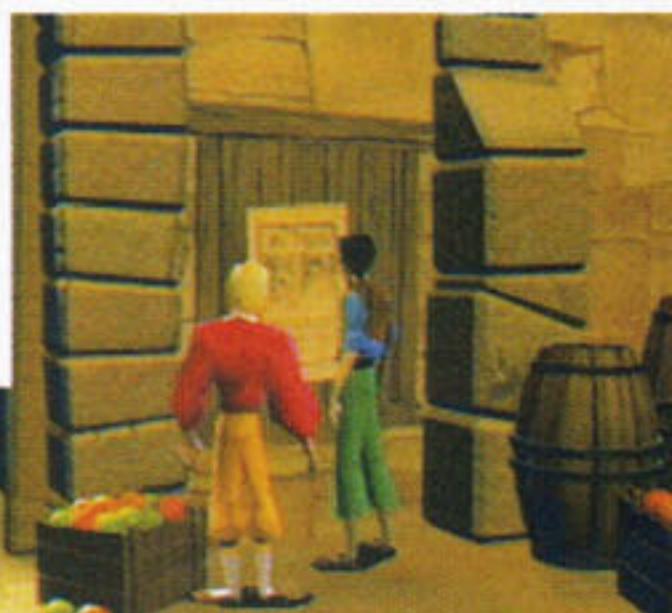
Aventura, Ubi Soft Entertainment

1 jogador, 1 CD

Os dois vigaristas mais conhecidos da Europa entraram numa superviagem. Enquanto estavam na maior pindaíba, eles conseguiram um antigo mapa com a localização da cidade perdida de El Dorado – segundo a lenda, repleta de ouro. Atraídos pelas riquezas, Túlio e Miguel partem em exploração, abrindo trilhas pelas florestas da América Central. Diferentemente de outros desenhos animados que se tornam games, *Gold and Glory* mistura aventura com elementos de RPG, trazendo um enredo rico em piadas infames e situações embaraçosas. E, para livrar-se dos colonizadores espanhóis que ficam no seu encalço, também é permitido trocar de personagens, porém os controles são ruins, e a movimentação dos maltrapilhos, lenta.

Nota final: 6,5

Não é charmoso
como James Bond,
mas o herói aqui
aposta
sua sorte





Beleza, hoje à noite vamos comer Sukiyaki!



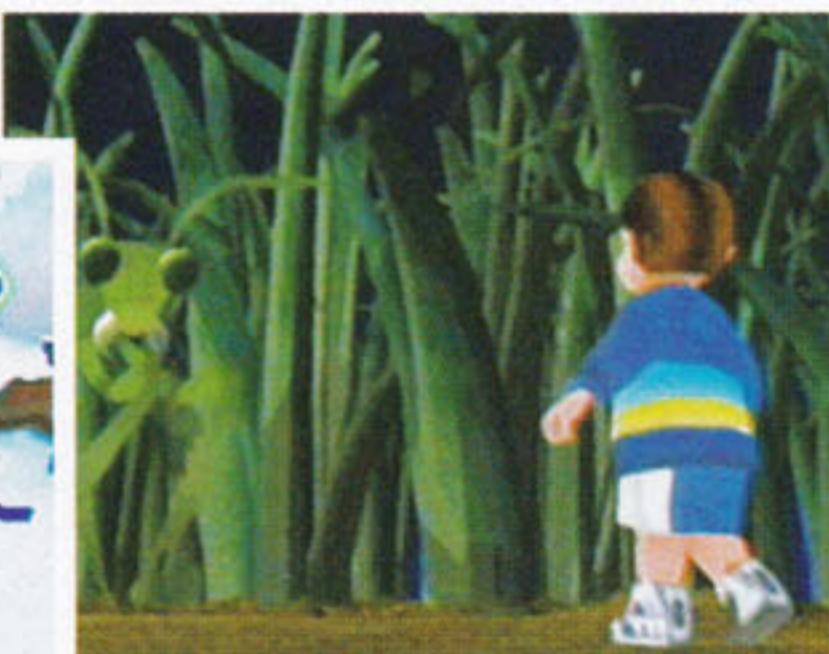
Incredible Crisis

Coordenação motora, Titus Software Corporation

1 jogador, 1 CD

Uma família de japoneses atrapalhados terá um dia de cão. E tudo porque a avó dos orientais faz aniversário e todos estão empenhados em chegar em casa a tempo de comemorar a festa. São quatro personagens que viverão situações diferentes, porém sempre hilárias e absurdas. Enquanto você se diverte no controle dos loucos, rolam cenas em que os personagens precisam combater invasões extraterrestres, fugir de professores chatos, guiar macas por ruas movimentadas e até mesmo satisfazer mulheres insaciáveis (sexo na roda-gigante!). O esquema é simples e, para superar os 24 minijogos, você deve apertar os comandos exibidos na tela e torcer para não ficar estressado após essa maratona de agonia.

Nota final: 8,0



Lunar 2: Eternal Blue Complete

RPG, Game Arts Corporation Limited

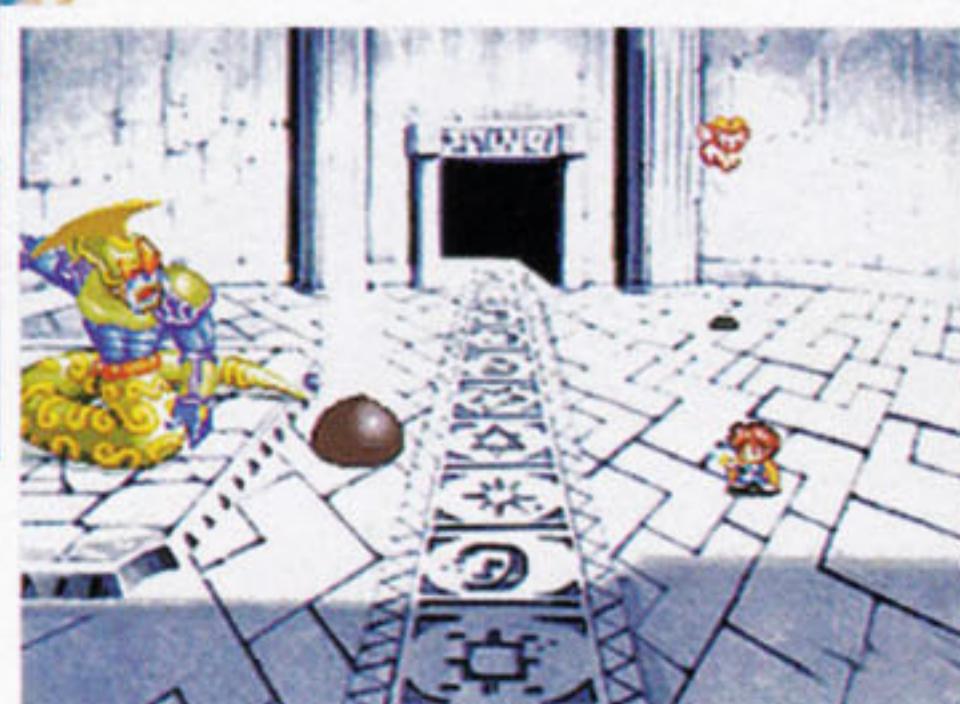
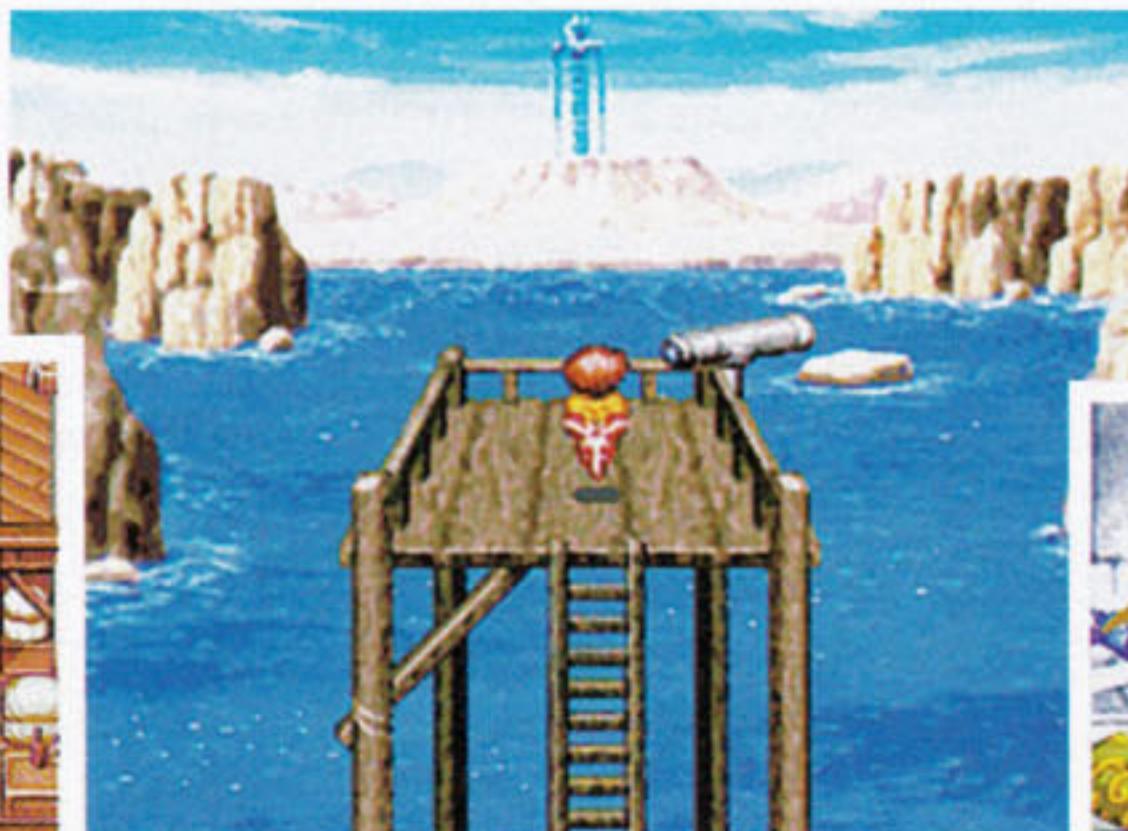
1 jogador, 5 CDs

A clássica série de RPG *Lunar*, que estreou nos 16 bits do Sega CD, retorna num superpacote para 32 bits. Desta vez, no controle do novo herói, Hiro, você acaba se apaixonando pela bela Lucia e resolve ajudá-la, pois a garota está em apuros e precisa encontrar um meio de salvar o mundo das hordas do deus da destruição, Zophar. Acontece que a encrenca é maior do que Hiro esperava e todos os habitantes da cidade de Athena estão perseguindo sua amada... e aí tem início uma empolgante aventura. Além de contar com o companheiro Ruby (um gato voador que adora fazer piadas nas horas mais impróprias), você dispõe de uma variedade de poderes místicos que impõem respeito aos inimigos mais perigosos.

Nota final: 6,5



O RPG é clássico e até os gráficos lembram os 16 bits





Jogo Rápido

Fabio Michelin e Felipe Azevedo

Chicken Run (PSX)

Aventura, Eidos Interactive Limited

1 jogador, 1 GD ou 1 CD

Baseado no divertido filme *A Fuga das Galinhas*, o game é de matar de rir. Tudo começa quando um bando de frangos tenta desesperadamente escapar de uma fazenda que mais parece um campo de concentração. Você terá de controlar a galinha Ginger e esgueirar-se por celeiros, à procura dos pedaços de um mapa que mostra as rotas de fuga do lugar – isso tudo sem ser pego pelas terríveis mandíbulas dos cães de guarda. A qualidade gráfica faz jus ao filme e os cenários são excelentes. Vale a pena.

Nota final: 8,0



“Já mencionei que sou magricela e tenho gosto de remédio? Pense bem...”

Cool Boarders 2001 (PSX)

Esporte, 989 Studios

1 ou 2 jogadores, 1 CD

Prepare-se para toneladas de neve, montanhas gigantescas e tombos fantásticos. A versão 2001 do mais aclamado jogo de snowboard dos 32 bits traz melhorias razoáveis. O visual foi turbinado com gráficos mais limpos, detalhes mais caprichados e um número maior de pistas congelantes para você se arrepiar.

Além das conhecidas extensões de manobras que já apareciam em seu antecessor, foram incluídos movimentos especiais para cada personagem, estimulando a adrenalina e aumentando o risco.

Nota final: 7,0



Será que dá para sentir frio rasgando as montanhas nessa velocidade?

Bugs Bunny & Taz: Time Busters (PSX)

Aventura, Infogrames Entertainment

1 ou 2 jogadores, 1 CD

O que acontece quando dois dos mais malucos personagens da Warner juntam-se e viajam pelo tempo fazendo doidices à vontade? Pois é, a Infogrames teve a pachorra de colocar Pernalonga e Taz numa só odisséia – cada um como opção para determinada fase. O senso de humor é ótimo, e as estratégias, extremamente malandras. Para derrotar os inimigos grandalhões, por exemplo, faça com que corram atrás de você até que fiquem cansados. Depois basta chutá-los no traseiro.

Nota final: 6,0



Chute forte a bunda dos inimigos. Assim eles ficarão desmoralizados



“É apelação: eu com uma metralhadora e vocês com um tanque de guerra”

Spec Ops: Ranger Elite (PSX)

Ação, TalonSoft Incorporation

1 ou 2 jogadores, 1 CD

Imagine entrar numa guerra na qual seus inimigos são desprovidos de inteligência... debilóides mesmo. Por esse motivo, ser derrotado por eles está fora de cogitação. Pois é, apesar de enfrentar militares altamente treinados, acredite, suas missões de invasão e resgate serão moleza. Para cumprir suas metas, você dispõe de granadas, metralhadoras e outras armas e equipamentos que resolvem suas diferenças contra os terroristas. E não pense que o visual compensa, pois os ambientes não têm detalhes.

Nota final: 2,0

Bomber Man Party Edition (PSX)

Estratégia, Hudson Soft

1 ou 2 jogadores, 1 CD

O tradicional *Bomber Man* retorna com sua velha tática de aniquilar tudo e todos. São 50 fases totalmente novas e viciantes. Se você ainda não conhece o jogo, aí vai um resumo fácil: basta instalar explosivos por toda parte e correr para escapar das explosões. Simples e eficiente. No final, com tudo já devastado,

você verá as passagens secretas que vão tirá-lo dali. No meio tempo, surgirão itens especiais para aumentar o seu poder bélico, como novas habilidades, bombas-relógio e invencibilidade.

Nota final: 5,0



O ponto alto do game são as disputas multiplayer com amigos

Dave Mirra Freestyle BMX (PSX)

Esporte, Acclaim Entertainment Incorporation
1 ou 2 jogadores, 1 GD

Manobras radicais em BMX e trilha sonora no estilo punk e metal o esperam em *Freestyle*. Quem curte o esporte pode esperar ação de qualidade, afinal foi supervisionado por gente que sabe do assunto: Dave Mirra, Ryan Nyquist e outros feras das bikes. As manobras extrapolam as leis da física e seriam impossíveis no mundo real. Mas, por isso mesmo, são muito legais. Em cada fase você terá de realizar objetivos específicos como equilibrar-se numa roda só sobre fios de alta-tensão.

Nota final: 6,5



O clima do jogo deixa qualquer um com vontade de andar de bike

The Grinch (PSX)

Aventura, Konami Computer Entertainment
1 jogador, 1 CD

No último Natal, os cinemas foram invadidos por seres estranhos, entre eles o monstro verde e desbocado Grinch. Pois então, essa criatura esverdeada e esquisita não gosta de festejar a data e fará de tudo para destruir os presentes de todos os indivíduos da raça Quem. E você é o cara que interpretará o monstro, avacalhando tudo pelo caminho com habilidades nojentas que incluem um poderoso mau hálito – se for necessário, dá para contar com a ajuda do seu repugnante cão, Max, que também é imundo.

Nota final: 4,5



O que será? Um pássaro, um avião ou... um Grinch bastante estranho

Os cenários são confusos. Às vezes, não dá para saber aonde ir



Burtrick Wake Boarding (PSX)

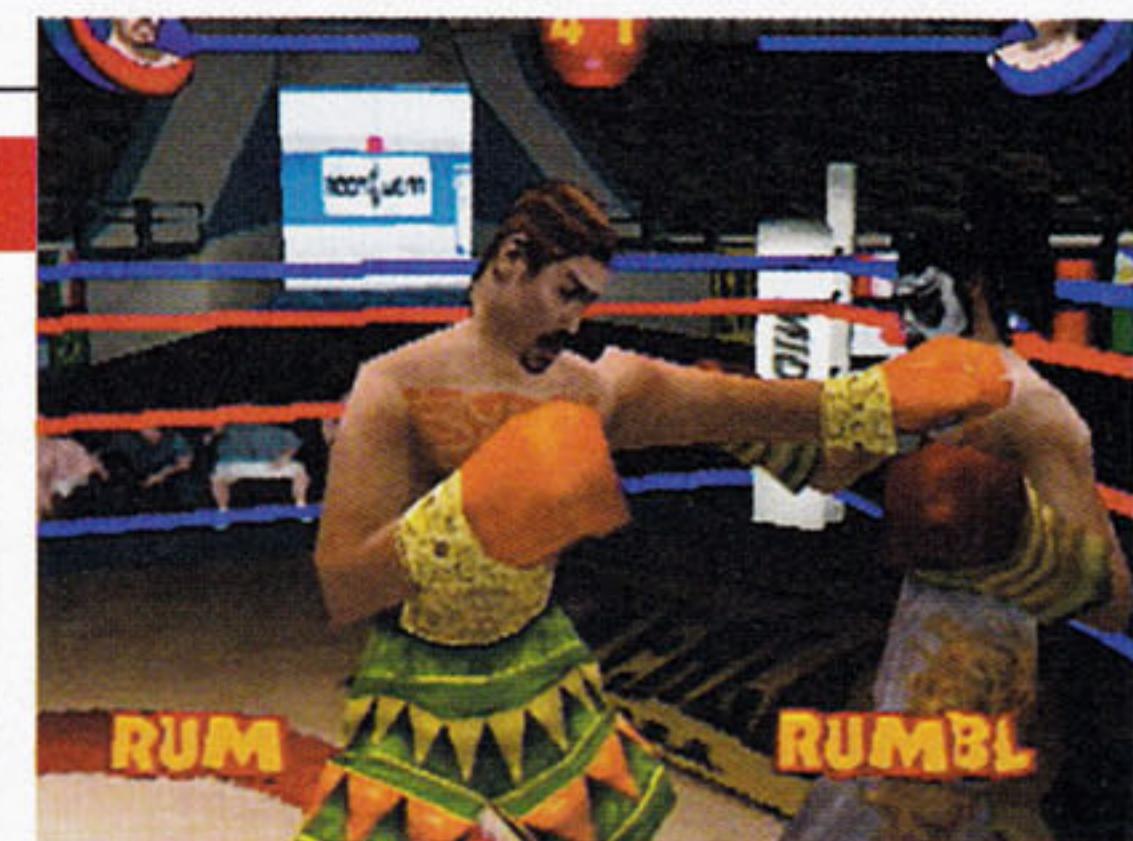
Esporte, Metro
1 ou 2 jogadores, 1 CD



Além de arrepiar nas manobras, pegue todas as moedas pelo caminho para ganhar pontos

Que tal curtir muito sol e mulheres sensuais? Só para lembrar, nesse esporte o atleta fica sobre o wake board (uma espécie de skate para usar na água) enquanto é puxado por uma lancha em alta velocidade. Enquanto desliza pela superfície d'água, o jogador pode realizar uma série de manobras radicais e, não bastasse isso, os trajetos incluem cenários com rios e até mesmo áreas pantanosas. Pois é, mas nem o controle simples salva e, ajudando tudo a ir por água abaixo, os gráficos e sons são decepcionantes.

Nota final: 4,0



Nunca houve tanta gente louca e engraçada num ringue real de boxe

Ready 2 Rumble Boxing: Round 2 (PSX)

Esporte, Midway Games Incorporation
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Controle celebridades como Michael Jackson, Shaquille O'Neal e até versões cômicas de Hillary e Bill Clinton no melhor boxe do momento – nos 32 bits. Além desses, há outros pugilistas malucos no ringue, como cowboys, hippies e punks, cada qual com uma enorme variedade de provocações e ataques especiais. As partidas são realizadas nos modos torneio ou carreira – e neste último você pode administrar o calendário de lutas e treinar seus competidores, fazendo exercícios de força e rotina.

Nota final: 6,0

Nascar Heat (PSX)

Corrida, Hasbro Interactive Incorporation
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Os gráficos decepcionantes e o controle medíocre irritam até os mais fanáticos por stock cars. Aqui estão disponíveis 20 circuitos e dezenas de modelos de carangos, tudo embalado pela narração dos locutores gringos do esporte. Mas nem isso salva: para acabar de vez com a sua paciência, as provas podem ter mais de 400 voltas, o que beira o inaceitável! É importante não confundir esta tranqueira com a ótima série *Nascar* da Electronic Arts, pois são games diferentes e de qualidade bastante distinta.

Nota final: 2,0



Na disputa, não faltam pistas ovais com mais de 400 voltas!



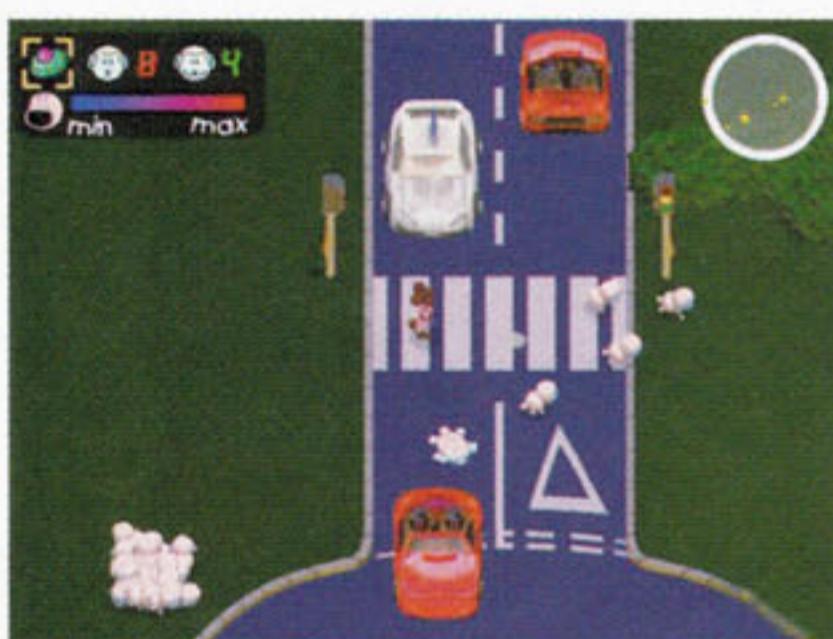
Jogo Rápido

Sheep (PSX)

Estratégia, Empire Interactive
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Pegue firme no cajado, respire fundo e prepare-se para guiar um grupo de ovelhas estúpidas. Estranho? Pode até ser, mas essa é a sua missão em *Sheep*, um desafio que lembra muito o clássico *Lemmings*. Para botar ordem nas bolas de lá, você pode escolher entre quatro personagens, humanos ou caninos. O objetivo é levá-las aos lugares certos em no máximo quatro minutos. A dificuldade fica por conta de buracos, ceifeiras e outras maluquices do caminho. Você vai rir à beça, mas o jogo é bastante simples.

Nota final: 5,0



Cuidado, mais ainda nas estradas: manter as ovelhas juntas é crucial

Blade (PSX)

Ação, Activision Incorporation
1 jogador, 1 CD

Se você quase coloriu as calças lendo o best seller *Drácula*, então nem chegue perto desse game. Na pele do mais obstinado caçador de vampiros dos quadrinhos, você terá de usar muita força bruta para sobreviver. Quem aparecer na sua reta deve morrer, de policiais a nosferatus – e para isso não faltam armas letais no seu arsenal. A história é baseada no roteiro do longa-metragem *Blade* e a engine é a mesma de *Shadow Master* e *Quake 2*. É de gelar o sangue, mas a jogabilidade poderia ser menos dura.

Nota final: 6,5



Os bandidos e outros inimigos estão por todos os lados. Fique alerta

Ultimate Fighting Championship (PSX)

Luta, Crave Entertainment Incorporation
1 ou 2 jogadores, 1 CD

O maior campeonato de luta chega ao PSX, mas é nocauteado pela concorrência. *UFC*, sucesso absoluto nos 128 bits, tornou-se um verdadeiro fiasco na versão de 32 bits. O padrão gráfico diminuiu sensivelmente e a movimentação ficou lenta e desengonçada. Mas a grande decepção vem na hora de pegar o controle e partir para a porrada – uma aberração. Não importa que personagem você escolha, ser espancado é o seu destino. Da maneira como foi feito, simplesmente não há como se divertir. É masoquismo puro.

Nota final: 3,0

Mike Tyson Boxing (PSX)

Esporte, Codemasters Limited
1 ou 2 jogadores, 1 CD

A fera do boxe retorna aos ringues. Ou melhor, aos ringues dos videogames. Mas, em compensação, uma estréia tão ruim que, se Mike Tyson entendesse de games, ele provavelmente espancaria os designers da Codemasters. A jogabilidade é horrível, nenhum personagem – fora Tyson – existe de verdade e, para completar, os movimentos são lentos e feios. Os poucos pontos interessantes são as dicas de como tornar-se campeão mundial, vindas do próprio Mike. Ele só não ensina como morder a orelha do adversário.

Nota final: 2,0



A visão deste ângulo atrapalha muito e não deixa a porrada rolar solta



Venha, meu bem, que eu quero colocar a sua cabeça debaixo do meu sovaco



Se você não treinar, será esbofeteado com violência. Se treinar, também

Fifa 2001: Major League Soccer (PSX)

Esporte, Electronic Arts Incorporation
1 a 8 jogadores, 1 CD

O consagrado *Fifa* retorna de cara nova. A mudança mais radical ficou por conta da visão básica, agora superior – que pode ser ajustada para o ângulo original. Já o controle, mantendo a tradição, permanece como um dos melhores do gênero, assim como os gráficos – limpos e bonitos. A grande quantidade de times oficiais é marca da série, garantindo a escolha de equipes de todo o mundo. Indicado tanto para os veteranos quanto para os novatos na arte de mandar a bola para o fundo da rede. O problema é que os 32 bits já não suportam as inovações.

Nota final: 7,5



Se as fotos tivessem som, você estaria ouvindo uma batucada de primeira



Com um carango destes, qualquer um é capaz de fazer loucuras

The Dukes of Hazzard 2: Daisy Dukes it Out (PSX)

Corrida, South Peak Interactive
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Os gatões de *Hazzard* estão de volta. Agora, um novo morador do condado de *Hazzard* botou a culpa de um assalto a banco na querida *Daisy*, prima da dupla. Bo e Luke devem fazer de tudo para resgatá-la. A novidade da versão é a possibilidade de controlar também outros personagens, como a própria *Daisy*, *Cooter* e muitos outros. As missões não são fáceis, já que, além de correr contra o tempo, você tem de se livrar da polícia e dos inimigos. Boas doses de emoção caipira, mas a aparência não impressiona.

Nota final: 5,0



Os cenários, no estilo cartoon, são alegres e muito bem trabalhados

Disney's The Emperor's New Groove (PSX)

Aventura, Argonaut Games
1 jogador, 1 CD

O arrogante imperador Kuzco foi enganado pela própria conselheira – a maléfica Yzma – e transformado em uma lhama. Agora ele depende da ajuda de Pacha, um camponês, para voltar ao normal e reaver o trono. Esse é o enredo não só do novo filme da Disney, mas também de seu novo jogo. As falas são hilariantes, e as piadas, tenebrosas como só a empresa do Mickey sabe fazer. Se esse for seu próximo jogo, esteja preparado para viajar por paisagens maravilhosas e enfrentar palhaçadas cinematográficas.

Nota final: 6,0

Batman Beyond: Return of the Joker (PSX)

Ação, Kemco
1 jogador, 1 CD

O anime deu ao defensor de Gotham um visual futurista e, é claro, o mundo dos games não poderia deixar a mudança passar impune. *Batman Beyond* é o retrato fiel da série de desenhos que tem mexido com o público americano, centrando-se em cenários sombrios e rostos quadrados. O problema é que, com tanta fidelidade, a agilidade e a destreza do herói ficaram de lado, resultando num jogo extremamente lento. Bom para quem já acompanha a atual fase do morcego... e gosta de sentar o braço em adversários fracos.

Nota final: 4,5



O novo *Batman*: ambiente mais escuro, vozes mais grossas, menos ação



Seus movimentos são insanos. Coisa de quem dorme de cabeça para baixo

Star War: Demolition (PSX)

Tiro, Lucas Arts
1 a 4 jogadores, 1 CD ou 1 GD

Além dos cinemas, parece que a Lucas Arts também pretende dominar o mundo virtual e lança mais um game pendurado no sucesso sem-fim de *Guerra nas Estrelas*. Desta vez, você embarca num veículo de grande porte – uma espécie de tanque de guerra futurista – e sai destruindo inimigos por arenas estelares. Para isso, estão disponíveis mísseis teleguiados, bombas, raios-trator e outras coisas explosivas. Um dos destaques está no modo multiplayer, em que você desafia o videogame em parceria com um companheiro.

Nota final: 7,5



Boa ação: o laser no traseiro ajuda a ficar esperto e matar o frio

Eternal Eyes (PSX)

Estratégia/RPG, Sunsoft
1 jogador, 1 CD

Mesmo sem nome ou produtora forte por trás, esta aventura é uma das melhores viagens em estratégias. Na longínqua terra de Gross, um local encantado pelas lendárias criaturas mappets – que mantêm o equilíbrio ambiental –, o maligno general Vorless está escravizando os animais e pretende conjurar uma espécie de demônio para tornar-se um ditador. Agora, na pele do mago Luca, você arrasará os exércitos inimigos e, além de abusar de magias, irá capturar criaturas para aumentar sua legião de seguidores.

Nota final: 6,5



Salve os animais do domínio do tirano Vorless controlando o mago Luca



Jogo Rápido

Jikkyo J. League Winning Eleven 2000 2nd Stage (PSX)

Esporte, Konami Computer Entertainment
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Para quem é apaixonado por games de futebol, temos uma boa e uma má notícia. A boa é que está disponível mais uma versão de *Winning Eleven, 2nd Stage*, e a má é que pouca coisa mudou: o jogo trouxe 27 times da liga japonesa de futebol e mais quinze estádios. Como na versão anterior, o jogo exagera na dificuldade e mostra que quem manda é o computador, os gráficos praticamente não mudaram e a jogabilidade continua a mesma. Só para apaixonados.

Nota final: 5,5



Pouca coisa nova nesta versão do game, que traz os times da liga japonesa

RC de Go! (PSX)

Corrida, Taito
1 jogador, 1 CD

Acomode-se na arquibancada e prepare seu controle remoto: a corrida vai começar. Controlando um carrinho em miniatura, você vai voar baixo. São duas modalidades de pistas: on road e off road. Durante a prova, se perder alguma peça do seu carro, não tem problema. Nos quatro modos do jogo, você poderá passar no shop e comprar pneus, motores, engrenagens, suspensão, capas, entre outras peças. O destaque desta nova versão é a visão real dos competidores nas arquibancadas controlando seus veículos.

Nota final: 7,0



Durante a chuva, muita calma, o solo está se tornando digimon (pura lama)



Os competidores podem controlar suas máquinas da arquibancada

Looney Tunes Racing (PSX)

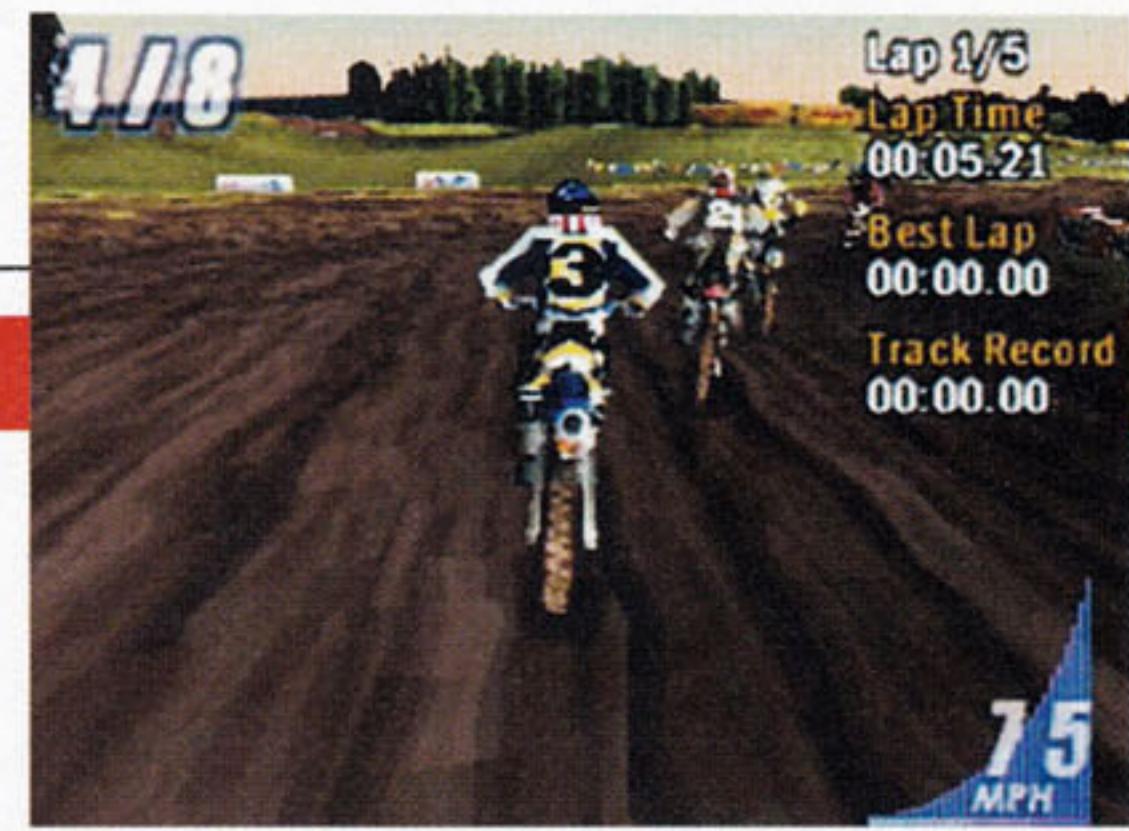
Corrida, Infogrames Entertainment
2 jogadores, 1 CD

Pegue alguns karts velozes, uma pitada de pilotos caricatos e um punhado de muita maluquice... é a receita de *Looney Tunes Racing*, a corrida insana com personagens dos desenhos animados. Entre os hilários competidores estão Coiote, Frajola, Marvin, Patolino e outros. E aqui até os piores pilotos terão sua vez, pois a galera joga sujo e abusa de recursos clássicos como bigornas, explosivos, tortas e outras armadilhas para atazar a vida dos oponentes. Leve os rachas na esportiva. Trapaceie!

Nota final: 6,0



Patolino pode ser resmungão, mas, na hora de acelerar, ele pisa fundo mesmo



Tome cuidado na largada. Os adversários podem derrubá-lo

EA Sports Supercross (PSX)

Corrida, Electronic Arts
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Com o novo *Super Cross 2001*, pegue a sua motoca e saia radicalizando em torneios de supercross, freestyle, motocross e arenacross, mas sem muito realismo. São cerca de 30 manobras diferentes. Para comandar sua moto, você escolhe um entre 25 personagens, cada um com características próprias, e ainda conta com as estrelas Mike Metzger e Brian Deegan como jogadores secretos. O jogo pecou nos gráficos, que têm muitas quebras. Além da fraca jogabilidade, o som não empolga e a diversão não existe. Uma lástima.

Nota final: 3,0

Galaga: Destination Earth (PSX)

Tiro, Hasbro Interactive Incorporation
1 jogador, 1 CD

O primeiro *Galaga* surgiu em 1988 e tornou-se sucesso nos arcades. Agora, atualizado para a nova era, o clássico de batalhas espaciais retorna numa versão tridimensional, tendo ainda variações de câmera que aumentam a profundidade das cenas... bem, é verdade que as mudanças de visão atrapalham, mas nada que ponha sua missão em risco. A tarefa é interromper o avanço de tropas alienígenas que pretendem tomar a Terra da humanidade – e, como no *Galaga* original, as astronaves atacam em grupo.

Nota final: 5,0



A versão em 3D do clássico ganhou muitas cores e ação de tirar o fôlego

Army Men: Air Attack 2 (PSX)

Ação, The 3DO Company
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Aliste-se para mais uma batalha dos soldados de brinquedo. Agora, controlando um helicóptero de plástico, você participará de combates aéreos e devastará as unidades terrestres dos exércitos azuis. O game é cheio de ação, com tiroteios ininterruptos e explosões de respeito. Além de cumprir dezenas de missões solo – em cenários domésticos como parques e quintais –, você pode ingressar numa disputa contra um adversário humano ou, se preferir, também aliar-se a um parceiro em missões cooperativas.

Nota final: 5,0



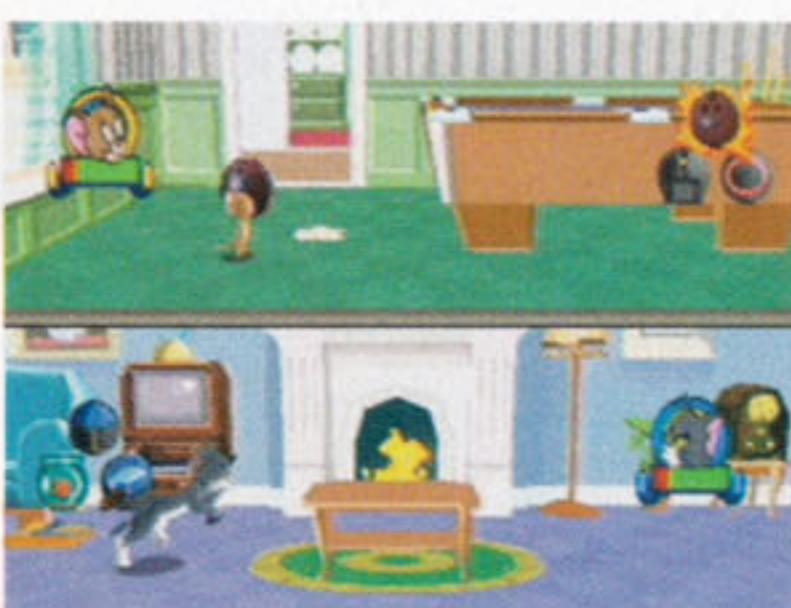
Além de bombardear os inimigos com mísseis, você pode carregar objetos e jogar nos inimigos

Tom and Jerry: In House Trap (PSX)

Ação, NewKidCo LLC
2 jogadores, 1 CD

Brincar de gato e rato não é mais exclusividade dos desenhos animados. Encarnando no atrapalhado gato Tom ou no malandro rato Jerry, você poderá armar confusões pela casa e partir em perseguições em que seu objetivo é pura e simplesmente incomodar o adversário (e não poderia ser algo melhor). Entrando em cena, ao percorrer quinze cômodos, os dois malucos espancam-se usando aquários, guarda-chuvas, porretes, tortas e até preparam armadilhas com os eletrodomésticos espalhados pela residência.

Nota final: 6,5



Mande ver nas bofetadas e não deixe o ratinho irritante escapar ileso

Tiger Woods PGA Tour 2001 (PSX)

Esporte, Electronic Arts Incorporation
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Muitas pessoas pensam que golfe é coisa de gente rica e fresca, porém o esporte pode ser bastante divertido. Nos últimos anos, o astro Tiger Woods vem dando popularidade ao esporte e difundindo-o por todo o mundo. Agora é sua chance de controlar o próprio Tiger ou qualquer um dos outros profissionais disponíveis. Caminhando pelos morros e planícies de seis campos verdejantes, opta-se entre vários modelos de tacos e recursos, mas os controles são simples e de fácil aprendizado.

Nota final: 6,5



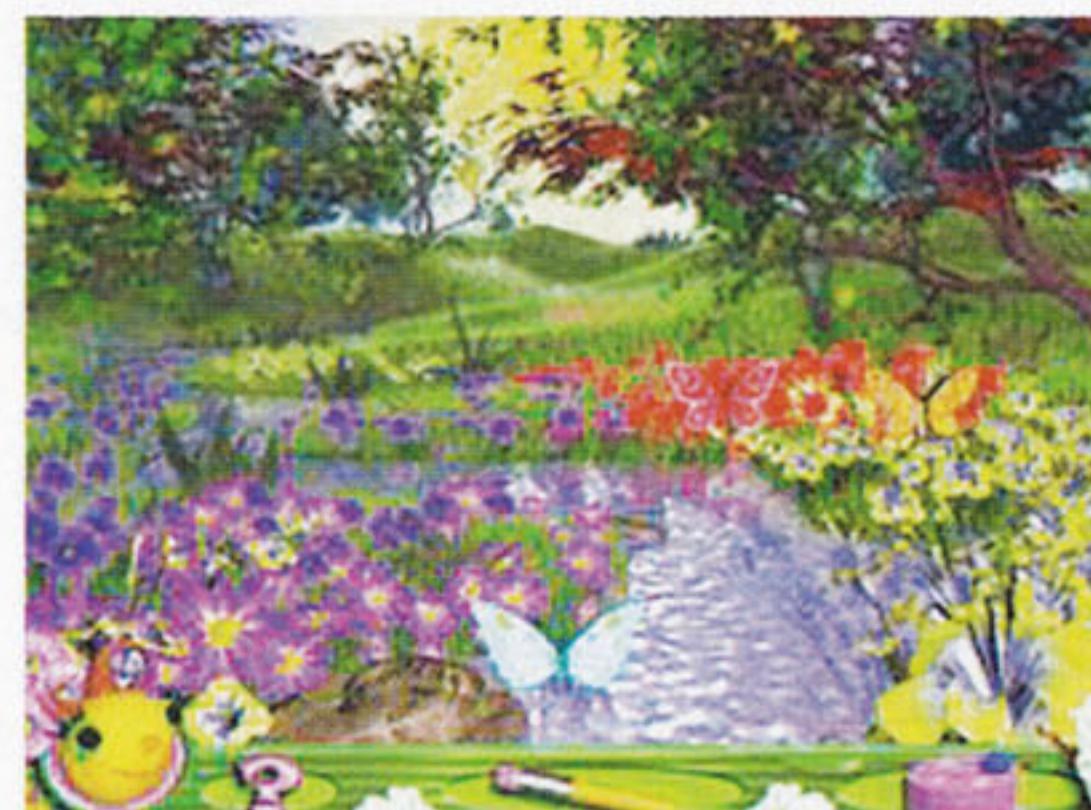
Cuidado com as sombras no campo, elas podem atrapalhar a tacada

Miss Spider Tea Party (PSX)

Interativo, Simon Schuster
1 jogador, 1 CD

Se você não tem entre 3 e 7 anos, nem experimente este game. Baseado no primeiro livro de colorir da série *Miss Spider* – um dos maiores sucessos gringos no ramo do entretenimento infantil –, é composto por exercícios com palavras, coordenação motora e reconhecimento de sons. Encontrar borboletas escondidas e ajudar outros bichos são algumas das suas tarefas. É tão básico que nem mesmo a língua inglesa representa barreira. Ao contrário, pode ajudar crianças no aprendizado do idioma.

Nota final: 6,5



Os cenários são supercoloridos e detalhados, passando bem o clima dos livros infantis



Não tenha dó!! Use paus, cadeiras e o que estiver por perto para detonar seu oponente

WCW Back Stage Assault (PSX)

Luta, Electronic Arts Incorporation
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Mais uma luta livre acaba de chegar ao PlayStation. Desta vez, o *Back Stage* vai tirá-lo dos ringues para você cair na porrada contra os gorilas em vários locais inusitados. Estacionamentos, galpões e até fábricas abandonadas servem de cenário para as lutas. Além disso, você poderá usar o que encontrar pelo caminho – são armas como pedaços de madeira, canos, cadeiras e outros equipamentos improvisados. Agora, é só escolher entre 50 personagens, todos oficiais da liga WCW, e partir para a luta.

Nota final: 5,5



As provas musicais desenvolvem a coordenação e a memória das crianças

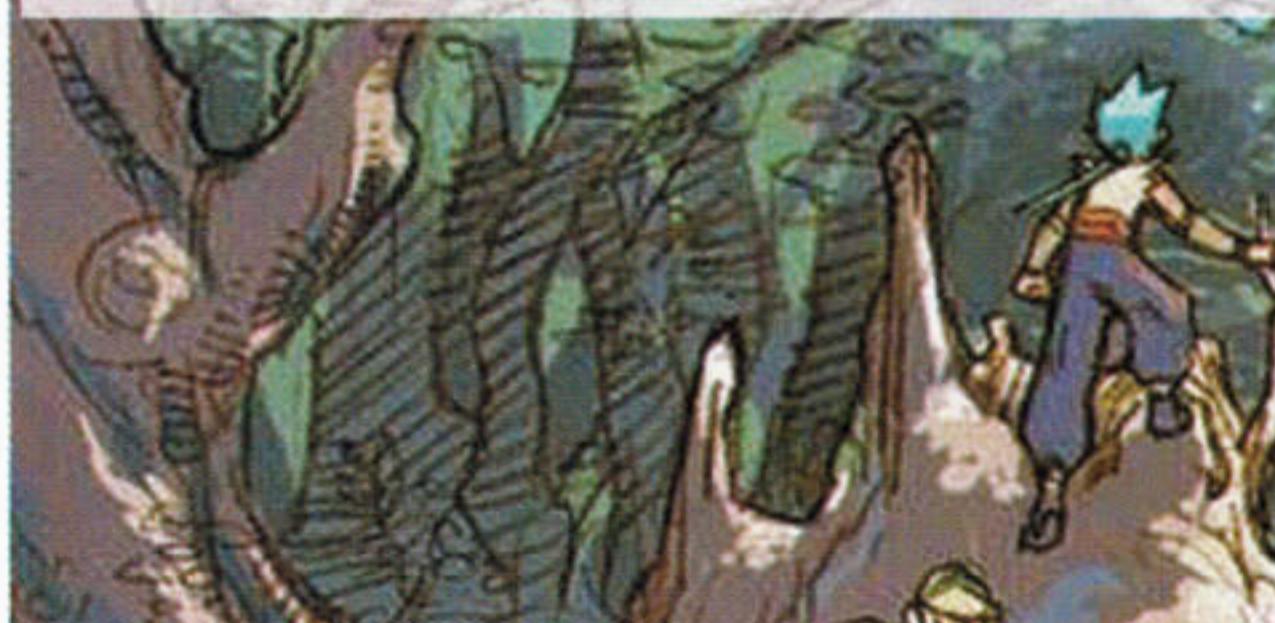
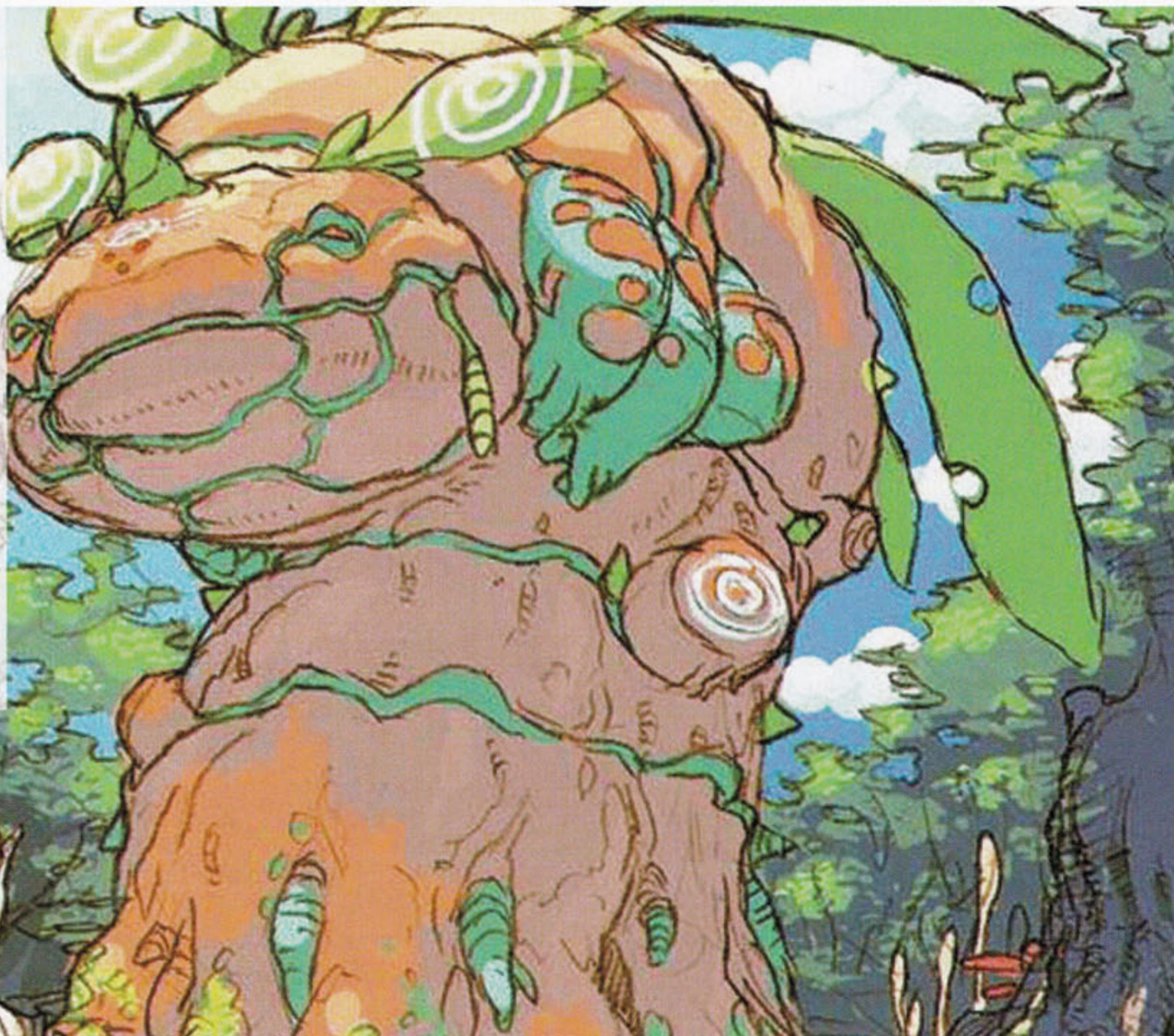


Breath of Fire 4

Humberto Martinez

Toda a coragem do dragão

Neste episódio de *BoF* estão presentes todos os elementos que até o mais exigente fã do estilo quer: enredo de primeira, gráficos bonitos e desafios de estarrecer. Viajando por um mundo mágico, você encontra dragões e deuses poderosos, enfrenta impérios malignos e emociona-se com reviravoltas e surpresas na trama. Para divertir-se, ainda há dezenas de segredos a desvendar e minijogos como pescaria e até a criação de um vilarejo de fadas. *BoF4* é a prova de que apenas visual extraordinário não faz um RPG... para tornar-se épico, é preciso criatividade e enredo cativante.



• Capítulo 1: Awakening

Com Nina, encontre Ryu e siga para Cliff. No comando de Fou-Lu, suba nos destroços e enfrente Kham, transformando-se em dragão para vencer. Fuja pela floresta em chamas.

Com Nina, vá a Sarai, fale com o comilão na taverna, escolha "OK, I'll buy you some food" para entrar no minijogo: seu objetivo é alimentar o folgado, alternando entre comida (botão □) e bebida (botão X). Quando a barra de felicidade encher, ele lhe dará uma pista.

Fora da taverna, fale com Nina e escolha "I don't know if we can trust him". Fale com o cara em frente do hotel e escolha "about sandfliers parts". No minijogo, faça oferta igual ou maior à imaginada por ele para revelar a informação. Se ele disser "Hmmm...that's not a bad amount", você deve aumentar um pouco.

No mapa, entre Sarai e Cliff, siga até o ponto (?) para encontrar um nômade

que lhe revelará uma senha. Volte a Sarai, fale com o balconista da taverna e com o mercador.



Vá ao ponto (?) no mapa para encontrar o nômade do deserto e descobrir a senha

Em Valley, examine o leme do barco e escolha duas vezes "left", abrindo passagem. Acione a alavanca, suba pelo elevador, fale com o velho e escolha "both" para alugar a pá e o cão. Memorize os pontos dos latidos e escave para encontrar os ship parts.



Memorize todos os locais onde o cachorro latir para escavar e encontrar itens

Em Sarai, use magias para enfrentar o enviado do império. Fuja da cidade, parando sobre o ponto (!) para aprender a rota secreta para Chamba.

Vasculhe a vila e fale com Tahb, escolhendo duas vezes a segunda opção. Fale com os purificadores e com Tahb. Nesse momento surge Ershin, um robô que o escoltará.

Pelos telhados, agindo em dois grupos, cumpra os objetivos alternando os grupos (botão Select):

- **Ershin:** desça as escadas e pare próximo à caixa;
- **Nina e Ryu:** pule para o próximo telhado e pise na caixa;
- **Ershin:** siga em frente e aguarde no telhado;
- **Nina e Ryu:** saia de cima da caixa;
- **Ershin:** fique sobre a caixa;
- **Nina e Ryu:** passe por cima da caixa e pule onde há uma válvula;
- **Ershin:** siga por baixo e acione a outra válvula.

Livre-se do gás, siga adiante e use magias de fogo contra Skullfish. Desça pela muralha e reencontre Cray no ponto Crash. Durante o sonho, vá à sala principal e passe por trás das cortinas.

Atravesse a trilha em Kurok para chegar a Dam. Desça até a represa, fale com todos e por último com o cara vestindo uma bóia, para receber a sluice key. Use-a para abrir a porta dentro da represa e acionar a alavanca.

Siga pela nova passagem, entre na represa e abra a porta. Gire o direcional rapidamente em 360° até a roda ranger e aperte • para fazê-la funcionar. Suba e atravesse a nova passagem. Acione a alavanca, devolva a chave ao dono, pegue a crank e, para descer pelo elevador e fugir da enxurrada, aperte o botão X repetidamente.

Siga até o ponto (!), escolhendo sempre a primeira opção para que o menestrel cante a *Song of the Dragon* e atraia o dragão.



Pague sempre o valor mais baixo ao menestrel e ele tocará a canção do dragão

Em Kyria, caia pelo buraco atrás da casa e suba na construção. Fale com o papagaio, escolha “no” duas vezes, “not really” e “where’s the mayor?”. Vá para Woods.

Use Ershin para derrubar as maçãs da árvore. Na área seguinte, coloque a maçã sobre o toco ao lado do poço e siga as pegadas do javali para chegar ao prefeito. Use ataques físicos contra o monstro e salve o prefeito. Volte a Kyria, suba pela colina e atravesse a caverna para chegar a Synesta.



Coloque a maçã no toco de árvore ao lado do poço e persiga o monstro selvagem

No orfanato, fale com a madre, saia e fale com a freira. Persiga o peralta e capture-o (botão X). De volta ao orfanato, fale com as crianças e brinque de esconde-esconde. Veja onde estão os pestinhos:

- No orfanato;
- Atrás da casa;
- Na saída da cidade;
- No 2º andar de uma casa;
- Na muralha;
- Na passagem da muralha;

Volte ao orfanato e fale com a madre. Suba na muralha, fique atrás do padre que obstrui o alçapão e, quando ele for tomar água, aproveite e desça.



Espere até o padre sair para tomar água e entre escondido pelo alçapão

Desça até a prisão, vá ao andar superior e caia pelo buraco na cela, encontrando o garoto e voltando ao orfanato. Derrote Kahn no centro da cidade para chegar até

Habilidades secretas

Durante os combates, selecione guard para tentar assimilar a magia adversária.

Habilidade: Monstro
air raid: crawler bad back wizard

blind: scorpion, maskcrab, decoy

blitz: bilbao, saruga

burn: mage goo, joh, drake, morph goo, baby goo

chroline: gasser, toxic fly, rat, yaen, angler, gold fly

command: red cap, fungoid, bad coil

concentrate: star gazer, evoker
counter: mask

curse: poppy, karon

distracted: cap ou qualquer monstro confuso

double bow: nuttroop, bolt archer, kolpum

douse: giant roach

ebonfire: gulper, dragonne

eddy: wyd

feign swing: wyd

feint: angler, cadaver, caterpillar, puppeteer

flame strike: snapfly, drake, kolpum, fire ant

focus: Kahn, marl, battle suit

frost strike: blueball, kolpum

icicle: goocount, icebeak, morph goo

knock out: Krabby, puppeteer, bolt troop

last resort: bilboa, stingfly

magic ball: diviner

mind flay: cracker, bolt archer

molasses: puspool, shade

muffle: puppeteer, saruga

multi strike: bolt archer, karon

palliate: lampkin

rest: eye goo, yaen

reversal: saltclaw

risk blow: beetropp, fire ant

sacrifice: protobot, istalk

shadow walk: chingol

snap: mouse, bad coil, gold fly, shade

snooze: tadpole

spirit blast: cyclops, titan, deatbot

sword breaker: sepoy, shade

target: elite troop, stingfly, shadow

timed blow: gonger, black goo

transfer: istalk

triple blow: guardian, horseman, gecko

wild swing: armor, beetropp, battle suit

wind strike: lizard man, kolpum





Detonado

Breath of Fire 4

Mestres

Encontrar os mestres secretos é desafiante. Torne-se aluno deles e, após completar as tarefas, retorne para adquirir habilidades especiais.

- **Kwolf (o nômade)**

Paradeiro: Kurok.

Exigência: nenhuma.

1) Fazer 5 hits/combo;

2) Fazer 10 hits/combo;

3) Fazer 15 hits/combo;

4) Fazer 20 hits/combo.

- **Stoll (o ladrão)**

Paradeiro: Hideout.

Exigência: todo seu dinheiro.

1) Acumular 80 itens diferentes;

2) Acumular 120 itens diferentes.



- **Una (a guerreira)**

Paradeiro: Worent, casa dos anciões.

Exigência: após derrotar Kahn novamente, fale com ela e escolha "sorry...".

1) Fazer 1,5 mil HP/combo;

2) Fazer 3 mil HP/combo;

3) Fazer 10 mil HP/combo.

- **Njomo (a fada)**

Paradeiro: próximo a Wychwood, no 2º andar da casa isolada.

Exigência: criar mais de cinco fadas na colônia.

1) Ter oito fadas;

2) Ter 12 fadas;

3) Ter 16 fadas;

4) Ter 20 fadas.

- **Momo (a amnésica)**

Paradeiro: Wyndia, dentro do moinho.

Exigência: escolha "sure, why not?" e ouça a garota.

1) Jogar 25 horas;

2) Jogar 30 horas;

3) Jogar 40 horas;

4) Jogar 50 horas.

- **Marlock (o aproveitador)**

Paradeiro: Synesta.

Exigência: pegar a tin ball.

1) Pegar a copper ball;

2) Pegar a electrum ball;

3) Pegar a platinum ball.

Marlock – um oportunista. Fale com o homem na saída da cidade antes de retirar-se.

Vá até o ponto (?) entre Hideout e Synesta, seguindo o suspeito até Hideout. Com Cray, empurre os barris e bloqueie uma das passagens, encorralando o fugitivo. Volte a Synesta e fale com Marlock. Siga para Wharf e, controlando Cray, empurre os barris e vasos. Com Ershin, destrua os barris estragados. Alinhe todos os vasos na área demarcada à esquerda e os barris à direita. Agora, controle o guindaste, pegando e soltando as caixas (botão ●) na área marcada no navio. Transportando dez caixas, você poderá embarcar no navio.

Controlando Fou-Lu, desça a montanha e desafie Khafu. Transforme-se para não ser aniquilado pela magia eldrich flame e use a magia frost strike para detoná-lo.

Ryu e sua trupe chegam a Kyoin. Suba até o topo da torre e desafie Ymechaf. O inimigo é forte e resistente, então faça o seguinte: atinja-o com combos de duas magias, fazendo-o virar-se de costas e ficar vulnerável.

Atravesse o portal e use o elevador para descer até o andar 1F. Fale com os guardas e vá a Astana.

Fale com o povo e vá a Aqueduct. Papeie com o cara na torre e escolha "please". Entre no aqueduto para chegar ao local onde passou em seus sonhos, seguindo o mesmo caminho de antes.



"Roubei esta calça do Aladdin, mas ele nem sabe"

• Capítulo 2: The Endless

Saia de casa para o mercenário Scias entrar no seu grupo. Vá ao castelo e, em seguida, siga para a terra natal de Cray, Worent. Fale com os anciões e parta para Wychwood.

Vítima da magia de fadas, Nina é encolhida e seqüestrada por um pássaro. Vá até a árvore no canto do cenário e, ao ouvir um pássaro cantando, use as cabeçadas de Ershin no tronco para espantá-lo. Fuja do ninho e volte para seus amigos, seguindo para Worent.

Fale com os anciões. Desafie Kahn novamente e use a magia shining blade de Scias para destruí-lo.

Desça até o estábulo e fale duas vezes com o cocheiro para conseguir montaria e dirigir-se a Plains. Guie-se pela bússola para não se perder – mas se isso acontecer é só seguir os pássaros. Siga a leste até uma rocha, depois a nordeste até uma cabana. Na cabana está Tarhn, a mãe de Cray. Descanse e papeie pela manhã. Escolha "about the king sword", volte ao mapa e encontre sua galera no ponto (!).



Oriente-se com cuidado pela bússola e pelos pássaros para não ficar perdido

Fale com os anciões em Worent e volte a Plains. Siga a leste até chegar a uma rocha, depois ao sul e vá em direção à montanha de onde sai fumaça, chegando a Mt. Glom.

Há plataformas na lava que se movem conforme você enfrenta lutas – aproveite para alcançar novos caminhos. Fale com o ferreiro e desça pela escada.

Volte a Wychwood e procure pelos brilhos coloridos na mata, encontrando as fadas. Transportado à terra das fadas, você deverá destruir todos os fantasmas para ganhar a faerie drop. Volte a Mt. Glom e pegue a king's sword com o ferreiro. Volte

ao castelo em Ludia, descansando depois na sua casa. Vá ao castelo de madrugada e vença os guardas em apenas um turno para evitar o alarme. Suba até a torre e liberte Cray. Com Cray no comando, vá até Worent falar com os anciões e, em seguida, vá à tenda de Tarhn para receber a jadestone.

Novamente em Plains, siga sempre a leste até uma rocha e continue na mesma direção até o templo. Use a jadestone no altar e atravesse o labirinto para chegar à sala repleta de raios laser. Movimente as barras dos cristais, mudando a direção dos raios e abrindo caminho.

Vá a Ahm Fen. No pântano, siga até a área repleta de cobras e suba nelas para alcançar a saída. Vá a Wyndia e use o elevador para subir ao castelo. Com Nina no comando, passe pelos guardas e fale com o rei. Vá a Kasq Wds e encontre a cabana, falando com a velhinha.



Não tenha medo das cobras. Suba nelas e pegue carona para seguir seu caminho

Voltando ao castelo de Wyndia, fale com o rei. Entre na torre e siga pela caverna. Espere os ventiladores virarem na direção oposta ao caminho do herói e corra – no final você encontrará a wind flute. Siga até Pung's Tap. Na sala onde se deve usar o vento para subir, faça o seguinte: quando o vento aumentar, pule na plataforma do meio e siga pela passagem, subindo na próxima plataforma. Espere o vento aumentar para subir. Após derrotar os inimigos no topo da torre, Scias vem ajudá-lo – tome cuidado para não o atingir.

Em Ice Peak, passe pela cachoeira congelada e use Cray, empurrando as bolas de neve nos buracos e formando pontes. Vá a Chek e entre na mente de Ershin. Pule sobre as pedras e examine o cristal, parando o rochedo. Ao encontrar a verdadeira forma de Ershin, a deusa Deis,

examine os pilares e enfrente-os com as seguintes magias: água (Umadap), pedra (Azeus), vento (Yeleb).

Volte ao plano físico e Deis será transportada ao corpo de uma criança. Controlando Fou-Lu, fale com a garota e desafie um monstro. Com Ryu, encontre Deis e escolha “yes”, entrando de novo em seus sonhos para acordá-la. Saia da cidade e entre no ponto (!).

Em Sinchon, siga pelo corredor à esquerda e examine a jóia na parede, erguendo dois pilares. Volte, siga pelo caminho à direita e pule pelos pilares antes que o tempo se esgote.

No comando de Fou-Lu, desça a fazenda, fale com Mami e siga para Mt. Yogy. Transformado em dragão, desafie Marl e use a magia eraser para aniquilá-lo. Volte à fazenda e descance. Saia da casa e corra de volta, fugindo dos soldados.



Transforme-se em dragão e use seus fortes poderes para vencer Marl facilmente

Com Ryu, assista à reunião dos dragões e receba a invocação rainstorm. Você encontrará outros dragões e somente com Ryu poderá conversar com eles.

Controlando Ershin, desafie os soldados do comandante Rasso. Vá a Chek com Ryu. Siga pela trilha atrás da vila e, no acampamento, você será surpreendido por Ursula, outra oficial do império. Ao enfrentar Ight, não gaste itens e deixe-o vencer – Ryu se transformará no dragão Kaiser, destruindo o vilão.

• Abess (a anciã)

Paradeiro: Chek.

Exigência: encontrar

Grass Dragon e Mud Dragon.

- 1) Vencer 70 tipos de monstros;
- 2) Vencer 85 tipos de monstros;
- 3) Vencer 100 tipos de monstros.

• Gyosil (o pescador)

Paradeiro: Lyp.

Exigência: superar 3 mil pontos de pesca.

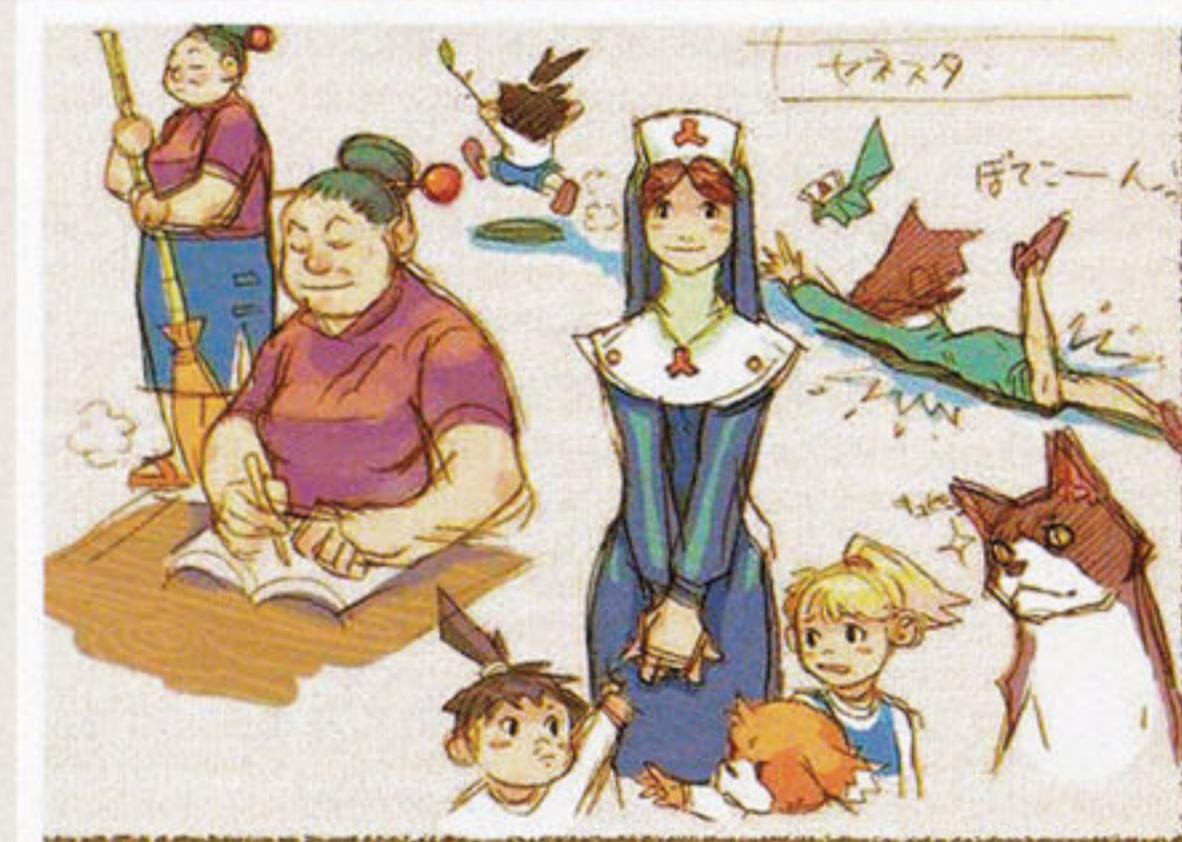
- 1) Fazer 4 mil na pescaria;
- 2) Fazer 6 mil na pescaria;
- 3) Fazer 9,5 mil na pescaria.

• Kryrik (o marinheiro)

Paradeiro: Shikk.

Exigência: viajar pelo mar e superar 25 hits no combo.

- 1) Fazer 30 hits/combo;
- 2) Fazer 50 hits/combo;
- 3) Fazer 70 hits/combo.



• Lyta (a madre)

Paradeiro: Synesta.

Exigência: viajar pelo mar e tornar-se aluna de Gyosil.

- 1) Ter nível 20;
- 2) Ter nível 25;
- 3) Ter nível 30;
- 4) Ter nível 25.

• Kahn (o teimoso)

Paradeiro: no ponto (?) ao norte de Saldine.

Exigência: nenhuma.

- 1) Lutar 300 vezes;
- 2) Lutar 500 vezes;
- 3) Lutar 600 vezes.

• Bunyan (o barbudo)

Paradeiro: no ponto (?) ao sul de Astana, siga até a saída lateral do rochedo, chegando a Hut.

Exigência: tornar-se aluno de todos os outros mestres.

- 1) Fazer ataque de 3 mil HP;
- 2) Fazer ataque de 8 mil HP;
- 3) Fazer ataque de 12 mil HP.



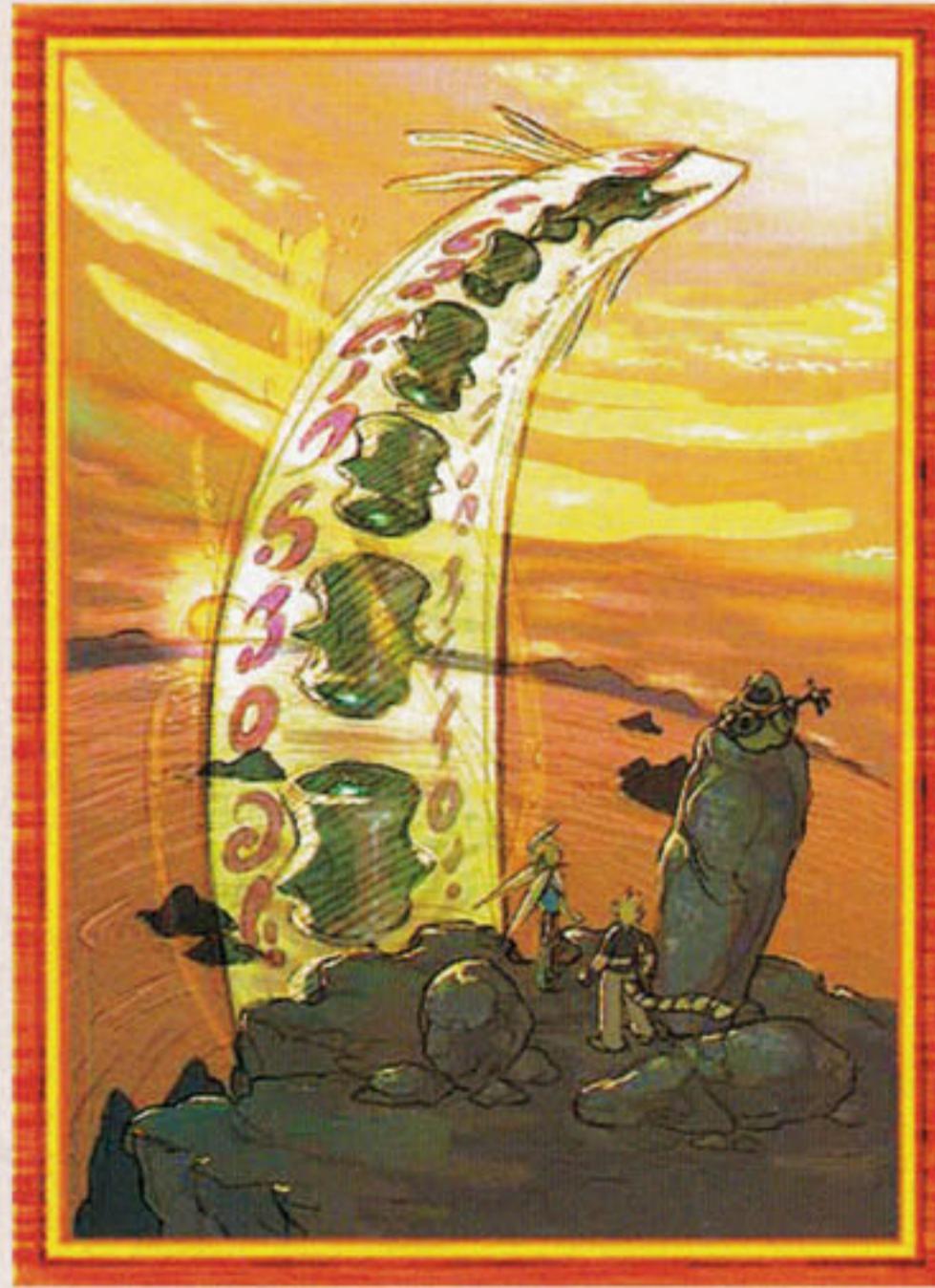
Detonado

Breath of Fire 4

Pontos de pesca

A pescaria é importantíssima durante a jornada, pois os peixes são trocados por equipamentos ou mesmo usados em momentos de apuros. Os pontos de pesca são secretos, e suas rotas, escondidas. Veja como achá-los:

- **River Spot 1:** no ponto (?) da rota que leva a Sarai. Saia pelo leste.
- **Lake Spot 1:** no ponto (?) entre Synesta e Wharf. Saia pelo norte.
- **Ocean Spot 1:** no ponto (?) entre um outro ponto (?) demarcado no mapa e Shyde. Saia pelo oeste da placa.
- **River Spot 2:** fale com o pescador em Kasq Wds e saia pela passagem ao lado da cabana do oráculo.
- **Lake Spot 2:** fale com todos em Lyp.
- **Ocean Spot 2:** navegue seu barco até a bandeira azul.
- **River Spot 3:** fale com o pescador em Chiqua.
- **Lake Spot 3:** entre na floresta incendiada ao norte de Tomb e saia pela passagem sul.
- **Ocean Spot 3:** pouco antes de Highway há um estreito que leva ao mar. Entre no ponto (?) ao lado, encontrando um terreno arenoso e saindo pelo oeste.
- **Saldine Spot:** após Pabbab, na ilha onde seu grupo ficou preso.
- **Chamba Spot:** em N. Chamba, fale com o homem sentado. Escale o muro e vença o monstro Angler no telhado. Fale novamente com o homem, volte ao telhado e pesque à vontade.



Mud dragon, o conjurado da lama



Quando Ryu transforma-se no dragão Kaiser, fica poderoso e fora de controle

• Capítulo 3: Streams

Jogando com Fou-Lu, siga para Sanctum e encontre o water gene, que habilita a transformação Serpent. Atravesse a caverna e vá a Soma, seguindo pela trilha sul.

Volte a Chek com Ryu e fale com Abess e Deis. Siga para Mt. Ryft, desça pela caverna e controle a jangada com velocidade pela correnteza, desviando-se dos obstáculos para não naufragar.



Seja ágil, desviando-se dos obstáculos e coletando dinheiro no controle da jangada



"Magricela como sou nem preciso de asas muito fortes"

Vá a Shyde e fale com o garoto ventríloquo, aprendendo a técnica shift. Ela permite a você teleportar-se para qualquer ponto do mapa pelo qual já tenha passado a partir de agora. No mapa geral, veja a lista dos locais onde pode ir (botão Select).



Não se esqueça de adquirir a técnica shift, pois ela facilitará muito sua vida

Em Shyde, converse com o homem-sapo, saia para falar com Marlock e, ganhando o item bond, entregue-o ao anfíbio, comprando seu próprio barco. Ele está ancorado perto da entrada da cidade. Para embarcar e seguir viagem, escolha "kyoin" e, navegando, acelere (botão ●) ou desacelere (botão X). Em Kyoin o caminho está travado. Volte ao barco, fale com o cara e escolha "yes" duas vezes e depois "outside of town", seguindo até Wharf.

Desça dois pontos ao sul de Synesta e, na região costeira, onde está o dragão Ni Ryong. Lembre-se de que apenas Ryu (no comando) poderá tagarelar com os dragões. Depois, receba a invocação mud flow.

Fale com a mãe de Cray e entre em Plains. Siga a leste até uma rocha, observe ao redor e siga o pássaro brilhante para chegar a Ch'o Ryong, ganhando a invocação healing wind.

Pegue seu barco de areia e entre no traçado para Shikk. Não vá até o final. Olhe atentamente a indicação da imagem para identificar a duna na qual deverá saltar para vencer os rochedos, encontrando um oásis com o dragão As Ryong – e com a invocação onslaught.



Use a duna indicada pela foto, saltando e conseguindo chegar ao oásis secreto

Volte ao seu barco, siga para Shikk e, em seguida, para Mt. Giga. Vá pelos caminhos estreitos e pegue o cristal fire gem, habilitando a transformação Wyvern. Pegue o elevador e fique atento para enxergar a trilha debaixo do rochedo.

Vá a Chkpoint empurrar a carroça com Cray e encaixe-a no espaço entre as outras duas. Suba no telhado, pule nas carroças e salte sobre o portão, alcançando a trilha para Shikk.

Antes de chegar a Shikk, entre no ponto (?) e siga pela trilha da direita para abrir outro ponto no mapa, onde encontrará o dragão Su Ryong, recebendo a invocação holy circle.

Em Shikk, papeie com os marinheiros no bar e siga a Fane. Vá pela caverna de baixo e, pegando o item wave stone, use-o sobre o símbolo e suba até a caverna acima, recebendo a salt stone.

Volte ao bar em Shikk e exiba seu item aos marinheiros. Controlando Nina, pule na cabeça do gorducho e empurre-o do mastro (botão □). Puxe um papo com o capitão para embarcar.

Navegando, desça com Nina ao porão. Enfrente novamente Kahn, usando suas invocações e magias combinadas. Fale com o marinheiro para ir à Island of Fire. Entre pelo buraco e use o fogo, descobrindo o caminho seguro: cor amarela, sinal de madeira podre próximo; cor vermelha, sinal de madeira podre a um passo; cor azul, caminho livre.

Ao enfrentar Glebe, evite golpes físicos para não receber contra-ataques. Use magias de fogo e vento combinadas. Volte ao barco e durma para chegar a Lyp.

No controle da nova nau, mova-se sem o vento (botão ●) ou controle as velas, içando-as ou recolhendo-as (botão X). Pode-se também ancorar (botão ▲). Durante a navegação, mantenha os olhos na barra de mantimentos – quando ela acabar, você voltará ao porto. Também repare na seta do canto da tela que indica a direção e a intensidade do vento.

Navegue ao ponto indicado pela imagem, descobrindo a ilha secreta do dragão Hae Ryong, que concede a invocação flood tide.



Desembarque no ponto indicado pela foto para encontrar uma ilha supersecreta

Siga para o local que fica entre Lyp e o Lake Spot 2, fale com o bicho estranho e escolha a segunda opção para alimentá-lo com seus itens. Siga para Jungle e cruze a ponte entre as árvores, pulando pelas rampas e equilibrando-se pelos troncos. Vá para Pabpab e fale com as criaturas – uma delas está doente.

Volte a Lyp e fale com todos. Pegue seu navio e desembarque no local com uma bandeira roxa, encontrando a erva mozweed. Use a espada de Ryu para cortar a planta e volte a Pabpab para salvar o bicho. Como agradecimento, eles o levarão a uma nova rota.



Encontre o novo porto e use a espada de Ryu para cortar as ervas medicinais

Segredos Bolas especiais

Para aprender a técnica do mestre Marlock, é preciso pegar as bolas secretas:

- 1) **Lead ball:** em Sarai, com o vendedor na taverna;
- 2) **Bronze ball:** em Hyde, com o cara na entrada da cidade;
- 3) **Iron ball:** em Ludia, à noite, com o cara na cidade;
- 4) **Brass ball:** em Plains, com o homem no 2º andar do templo;
- 5) **Tin ball:** em Wyndia, com o prisioneiro;
- 6) **Copper ball:** em Crash, com o ladrão;
- 7) **Silver ball:** em Synesta, após viajar pelo mar, com a madre;
- 8) **Electrum ball:** em Shikk, com o homem no porão;
- 9) **Gold ball:** em Chiqua, com o oportunista;
- 10) **Platinum ball:** em Sonne, com a garota sentada ao lado de um balde.

Combos nervosos

Siga para a cidade destruída ao norte de Chek e enfrente as gangues de árvores imortais. Elas não atacam e têm muita energia – você consegue altos combos. Aliás, durante as lutas, misture as magias para aumentar os danos... é só combinar os elementos água + terra, água + vento, fogo + terra, fogo + vento.

Guerreiro supremo

Em Mukto, destrua a parede rachada e encare batalhas na sala sagrada. Com sorte (ou azar) você encontrará Rider, o oponente mais poderoso da jornada.

Rei e Teepo

Termine o game e salve seu progresso. Agora, usando o save, vá à cidade destruída ao norte de Chek e encontre a dupla de ladrões Rei e Teepo de BoF3.





Detonado

Breath of Fire 4

Siga pela parte rasa da praia. Suba pela rampa e contorne as árvores, pegando a earth gem, que habilita a transformação Behemoth.

Durante o acampamento, a maré sobe e inunda sua saída. Explore a ilha, encontrando a deluxe rod e siga adiante na Saldine Spot – para pescar. Volte ao acampamento quando conseguir algo e, no dia seguinte, acompanhe Nina noutra pescaria.

Controlando Fou-Lu, entre no castelo e enfrente Kahbo. Use as poderosas transformações para detoná-lo. Contra Kamyu, use golpes físicos. Examine a estátua para teleportar-se. Logo você enfrentará soldados imunes a ataques físicos – use magias de dragão para atingi-los.

Com Ryu, volte ao acampamento e durma. Cray o acordará, mostrando que a rota apareceu. Corra pela ilha, descobrindo que a outra rota reapareceu.

Vá a Shan Rvr, acione a alavanca e, ativando a gôndola, suba (botão X). Chegando à outra área, siga à esquerda e entre pela passagem, pegando a gôndola que levará à saída.



Utilize a gôndola para atravessar o pântano em segurança, encontrando a rota

Em Chiqua, fale com o cara debaixo do quiosque e pergunte sobre os três tópicos. Papeie com as pessoas em Koshka e siga para Em Jhou. No 2º andar do templo há uma parte na parede de coloração diferente. Use a cabeçada de Ershin para destruí-la. Há vários caminhos a seguir, examine-os em busca de itens. No local com baús pendurados, use a espada de Ryu para cortar as cordas.

Ao encontrar raízes bloqueando o caminho, preste atenção e procure a passagem na parede da escadaria. Pule

pelas rampas, chegando a uma passagem estreita que o levará à earth gem e habilitará a transformação Mutant para Ryu.

Volte a Chiqua e entregue seus tesouros ao interesseiro. Vá a River, use Cray para empurrar a caixa que está na água e formar uma passagem. Acione o painel adiante para elevar a comporta e use-a como ponte. Fale com o homem e escolha: "dragons", "yes", "they all look different", "like grass and rocks".

Respondendo certo, saia da fase e vá ao ponto que surgiu para encontrar um deus dragão e receber a invocação fulguration.

Fale com a mulher na tenda da cidade de Pauk e siga pelo caminho que se formou no mapa. Afugente as galinhas e leve-as ao cercado. Seu objetivo é prender a galinácea marrom. Volte a Pauk e entregue a galinha à mulher.



Espante as galinhas e faça-as entrar no cercado. Seu objetivo é prender a marrom

Siga pela nova rota e entre no ponto (?) à esquerda, encontrando uma floresta. Desça pela rampa e passe pelo caminho bloqueado por espinhos para chegar à parte queimada da floresta, pegando o wind gem na passagem entre os arbustos e habilitando a transformação Myrmidon.

Em Tomb, suba ao templo de Fou-Lu e, enfrentando Won-qu, use sua transformação Wyvern e magias de fogo. No templo, desça à sala repleta de botões e faça o seguinte: examine três vezes o 6 (botão X); examine quatro vezes o 13 (botão ●); examine duas vezes o 14 (botão X); examine o 7 (botão ●) e termine verificando o 16 (botão ●). Use a ponte para pegar o item bead no centro da sala.

- | | |
|----|----|
| 15 | 14 |
| 16 | 13 |
| 17 | 12 |
| 18 | 11 |
| 19 | 10 |

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Entrada

Volte à sala central e siga pelo novo caminho. Equilibrando-se sobre o cubo, você pega outra bead... mas cuidado, virando a marca vermelha para cima, você perde energia, só recuperada ao dormir. Volte à sala central, siga pelo caminho que levará a dois cubos guardiões. O cubo 1 é imune a ataques físicos, e o cubo 2, imune a magias – é o mais chato. Pegue a Won-qu's gem, volte à sala central, fique sobre o cubo e escolha "move ahead".

Desça à Highway e, com Ursula no comando, fale com o oficial na barragem, volte a Astana e entre na casa com dois soldados. Desça pela escadaria e suba até a mansão na colina, descendo depois pelo elevador. Desça no tanque e suba pela escadaria no canto, acionando uma alavanca para baixar a comporta e abrir caminho ao gigantesco organismo.

Suba pela teia e tente cortar a veia que bloqueia o caminho – você não vai conseguir. Após a conversa com Elina, saia da fase e vá a Kwango. Com Ursula, entre e pegue a dragonslayer com Yuna. Equipe a espada em Ryu, volte a Astana e use-a para cortar aquela veia que bloqueia a passagem. Escale para encontrar Yuna e Elina.



Equipe a espada dragonslayer em Ryu. Ela serve para cortar a veia no caminho

• Capítulo 4: That Which Passes

Vá para Highway e atravesse a estrada, seguindo para Chedo. Suba no telhado, entre na construção adiante, chegando à entrada do reino. Desafie A-tur, usando a transformação Kaiser e magias como a gigafire.

No castelo, entre no quarto e use a cabeçada de Ershin para derrubar a castle key que está sobre o armário e use-a na grade da escadaria. Nos andares inferiores há muitos caminhos a vasculhar – procure sempre pelas escadas.



Use as cabeçadas de Ershin para derrubar a castle key que está sobre o armário

Desafie Dragonne com a transformação Kaiser, usando assim a magia Kaiser breath e anulando o poder de cura do inimigo. Pegue o blue charm que cai no chão e use o elevador para descer ao andar B1.

Desça e veja a corda bloqueando a passagem. Siga à esquerda e desça pela escada. Suba pelas escadas e, chegando à alavanca, acione-a para suspender a ponte – passe por baixo e desça, encontrando o yellow charm. Volte e não se esqueça de baixar a ponte. Destrua a corda e, chegando ao red charm, use o elevador para descer. Entre na sala norte, dormindo e gravando a partida (afinal estamos nos momentos finais).

Durante o primeiro duelo contra Fou-Lu, mantenha-se na defensiva, apenas curando os ferimentos dos heróis. O esquema é estar com a energia completa para resistir à magia whiteout e encerrar a luta... agora, o que é muito importante, suas respostas é que decidirão o final da aventura. Confira:



Sobreviva aos ataques de Fou-Lu

• Final bom

Escolha “I don’t know” três vezes e, por último, “you’re wrong”. Agora, prepare-se para enfrentar Tyrant. Reveze as magias e monte combinações poderosas, mantendo-se curado e gastando todos seus trunfos – de nada adianta economizar qualquer item ou equipamento nessa fase da aventura.



Vencendo, Ryu e Fou-Lu tornam-se uns, com a personalidade de Ryu predominando. Ryu chega à conclusão de que o mundo não precisa de deuses e manda os dragões de volta ao plano original. Para continuar em nosso planeta, o herói torna-se mortal, abdicando do seu poder divino.

• Final ruim

Escolha “maybe so” em todas as perguntas de Fou-Lu. Ryu é absorvido por Fou-Lu e ambos formam o dragão Infini. Seus ex-amigos tentam detê-lo, mas o poder do dragão é imbatível, e a luta acaba de forma trágica. Você será lembrado por eras, mas dessas lembranças não restará nenhuma honra... só agonia!



“Vou dar uma paulada naquela lagartixa da casa da vizinha”



Detonado

Tony Hawk's Pro Skater 2

Felipe Azevedo

Voando nas asas do falcão

Aqueça os músculos
para radicalizar com o
profissional Tony Hawk
e seus parceiros

Quando o papo é skate, não existe ninguém mais aclamado do que Tony Hawk. O cara já fez história tanto nas pistas reais como nas virtuais. E, para mostrar que tem muitos anos de skate pela frente, ele volta para abalar noutras plataformas. Com manobras, personagens e pistas novas, a segunda versão de *THPS* é mania. Agora, ligue-se na melhor estratégia do game para detoná-lo sem fraturas ou machucados!

Foto: Cândido Neto



Foto: divulgação



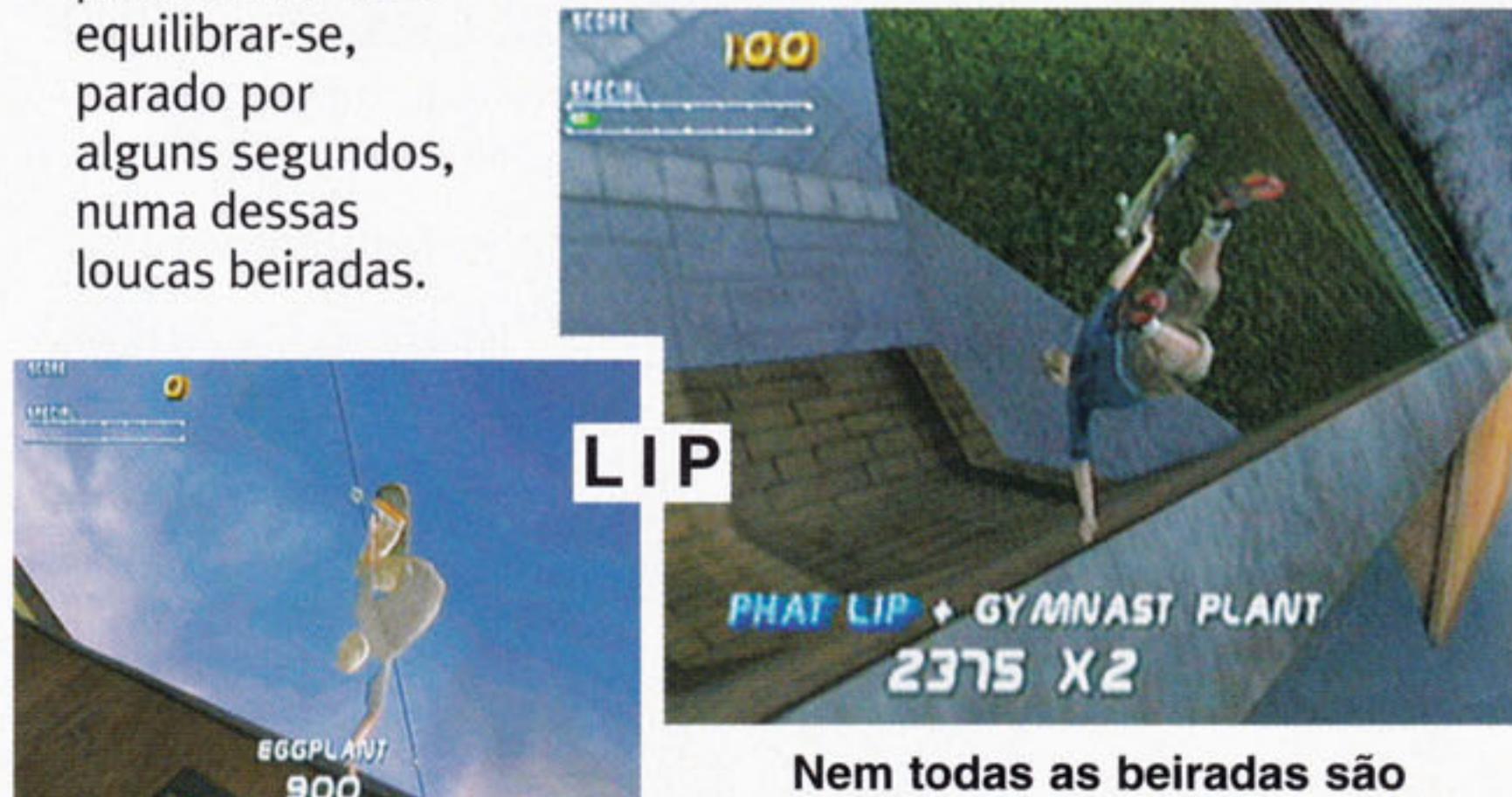
Tipos de manobras

Se você sonhava em tornar-se um verdadeiro super-homem, agora pode esbaldar-se nas alturas, praticando as manobras aéreas. Com a ajuda de rampas e half pipes, você pega velocidade suficiente e, literalmente, voa para fazer verdadeiras performances flutuantes. Uma das marcas registradas dos aerials é o grab – quando o fera segura no skate. Bem, nem vou dizer que este é o estilo preferido de Tony Hawk.



Mesmo caras que não andam muito bem no vertical podem barbarizar nas manobras

O lip é a beirada de uma rampa ou de um half pipe. Na versão original de THPS, a maioria dos personagens tinha apenas uma manobra de lip, o handplant (já o brasileiro Bob Burnquist também realizava o Burntwist). Agora a quantidade de lips é maior, com vários tipos de manobras desafiadoras. Já o principal desafio para realizá-las é equilibrar-se, parado por alguns segundos, numa dessas loucas beiradas.



Imagine o quanto esse cara tem de treinar para ficar assim, só em um braço

Os lugares mais radicais para fazer os grinds são os corrimões



Pode parecer fácil, mas com certeza você não tentaria na primeira vez

Um dos mais perigosos tipos de manobras do esporte. A idéia consiste em escorregar sobre bancos, beiradas, canos e qualquer obstáculo onde seja possível deslizar com o skate – são movimentos de alto risco. Pois é, mas a diversidade dos grinds é reduzida quando comparada às manobras e saltos de ollie. Porém nos movimentos de grind o radicalismo é elevado e, em geral, os acidentes são provocados por quedas.

Estreando na série THPS, chegam as manobras do tipo manual – pouco conhecidas pelos leigos, mas superlegais. As manuals são bem difundidas junto aos skatistas adeptos do street e, em sua maioria, consistem em equilibrar-se sobre duas rodas. É permitido escandalizar e os feras podem

equilibrar-se na ponta dos skates, ficar sobre um pé só, virar de cabeça para baixo... ou mesmo deixar o skate ao contrário.



Se já é difícil andar em duas rodinhas, imagine equilibrando-se em um pé só



Não vá confundir este skatista com aquele magricela do longa-metragem

Este tipo de manobra é o que exibe maior variedade de movimentos. E, como os ollies podem ser feitos de diversas maneiras e em inúmeros locais, também o estilo é o mais difundido entre os skatistas. Os atletas mais treinados conseguem saltar sobre bancos, latas, pessoas, rampas... por uma série de obstáculos que aumentam o desafio e elevam a adrenalina durante as sessões. Limites? Do chão ninguém passa!

Algumas rampas proporcionam saltos imensos. Uma situação perfeita para arrepia-

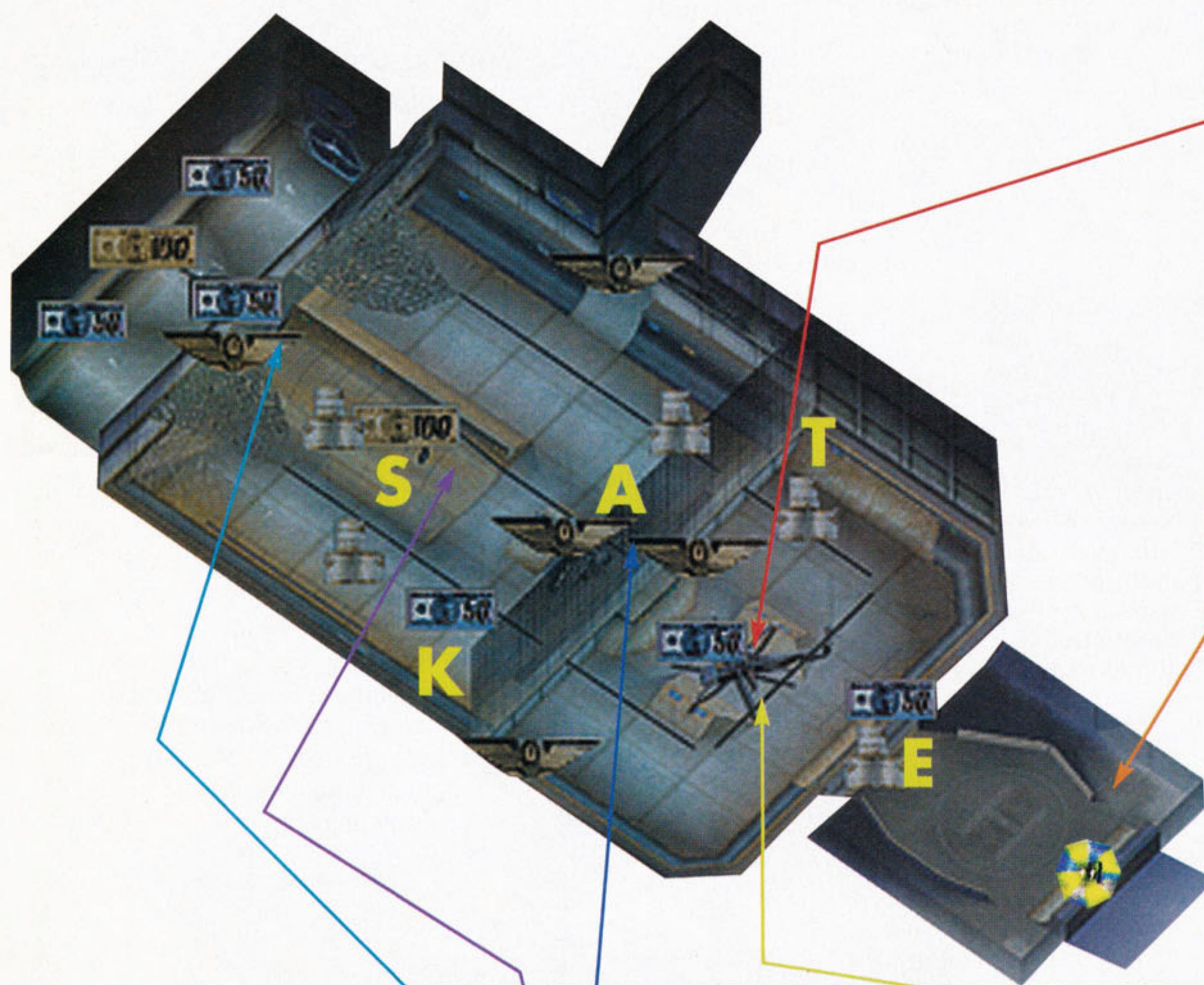


A diferença do real para o virtual é que você não sente dor ao errar assim



Detonado

Tony Hawk's Pro Skater 2



The Hangar, Mullet Falls MT

High Score: 10 mil
Pro Score: 25 mil
Sick Score: 75 mil

Nosegrind Over The Pipe

No começo, é só seguir em frente e realizar um nosegrind no ferro que passa por cima do half pipe.



Fácil e simples, é só continuar em frente, segurando o direcional e apertando ▲

Hit 3 Hangtime Gaps

Os gaps rolam quando você realiza uma manobra de um local ao outro. Alguns gaps são necessários para completar seus objetivos. Aqui, pule sobre o avião, o half pipe e o helicóptero.



Este é apenas um dos três hangtime gaps que você precisará realizar

Find The Secret Tape

Para encontrar a fita, realize um grind na hélice do helicóptero e, abrindo a passagem secreta logo atrás, suba pela rampa ao final.



Você é duro de matar. Suba na hélice e acerte uma manobra grind até o fim



Siga até a passagem (agora aberta) e pegue a fita sobre a rampa ao fundo

100% Goals and Cash

Para completar as pistas, é preciso encontrar os bucks (dinheiro). Muitos deles estão em locais altos e secretos. Não descance até encher seu bolso.



Seja malandro e acerte esta hélice para encontrar algumas notas escondidas



Pegue muita velocidade nas rampas para poder encontrar esta lâmpada

The School 2, Southern CALI

High Score: 15 mil

Pro Score: 40 mil

Sick Score: 100 mil

Kickflip TC's Roof Gap

Ao encontrar as duas construções menores no final da pista, suba pela rampa e pule para a outra construção com um kickflip.



Suba na construção e pule para o outro lado usando um movimento kickflip

Grind 3 Roll Call Rails

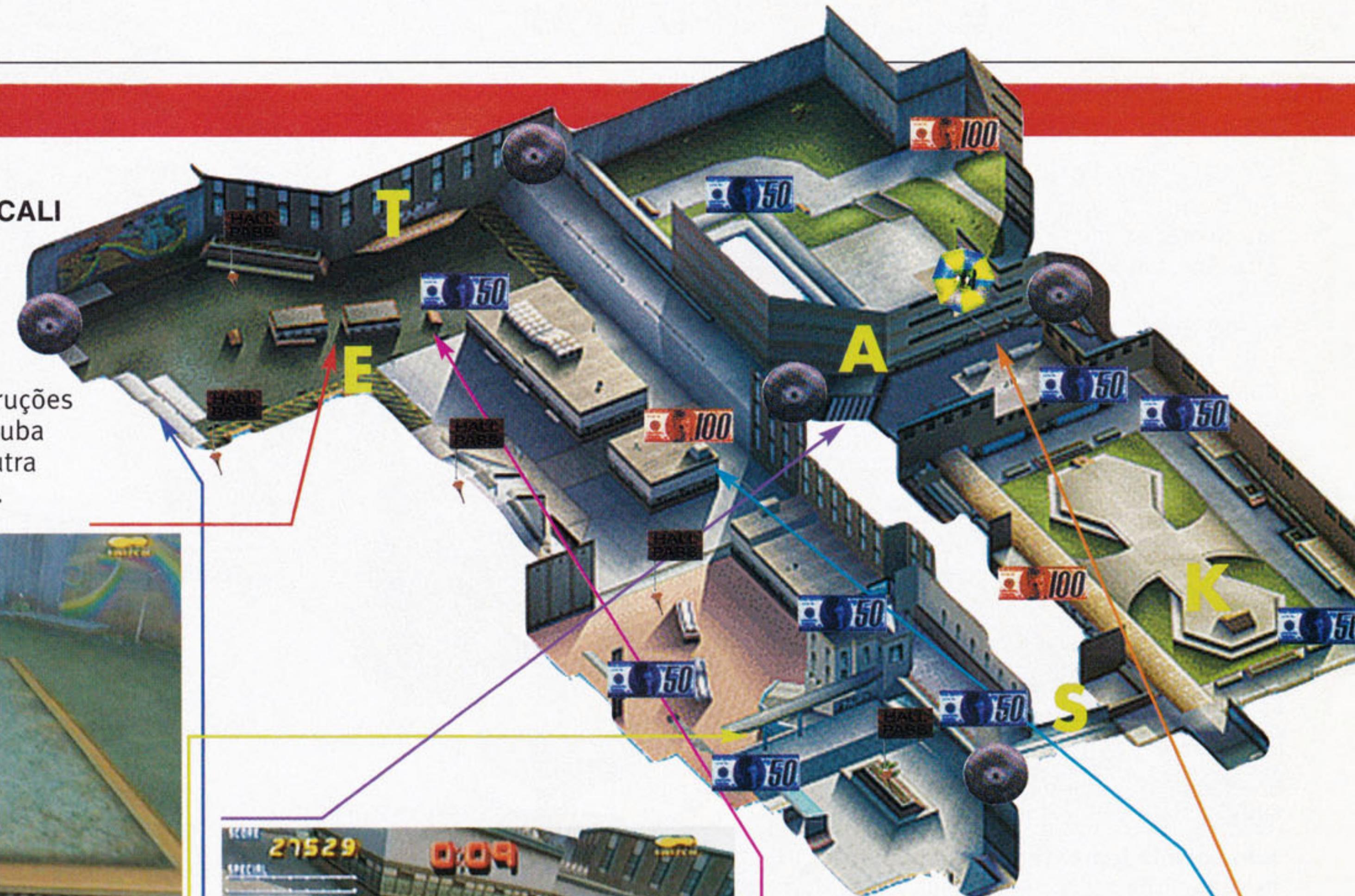
Para realizar este objetivo, deslize pelos três corrimãos espalhados pela escola. Você deve descer por eles para completar suas missões.



Este é o primeiro corrimão. Cuidado, pois ele é maior que todos os outros



Para subir neste corrimão, prossiga pela pequena rampa que fica ao lado



O terceiro fica no outro lado da pista. No caminho, você pega a letra A

Find The Secret Tape

Logo no início, vire à direita e entre no túnel. No pátio, suba na rampa para pegar velocidade, siga para o outro lado e pule usando a outra rampa menor. No alto da construção, pule para pegar a fita.



Na construção, use outra rampa para pegar a fita enquanto cruza a parte secreta

100% Goals and Cash

As notas estão em locais de difícil acesso. Suba nos pontos mais altos para encontrá-las.



Suba nos lugares mais arriscados para encontrar os bucks mais difíceis



Aqui é preciso adquirir muita velocidade e mirar para apanhar este buck



Detonado

Tony Hawk's Pro Skater 2

NY City, New York

High Score: 20 mil

Pro Score: 50 mil

Sick Score: 150 mil

50-50 Joey's Sculpture

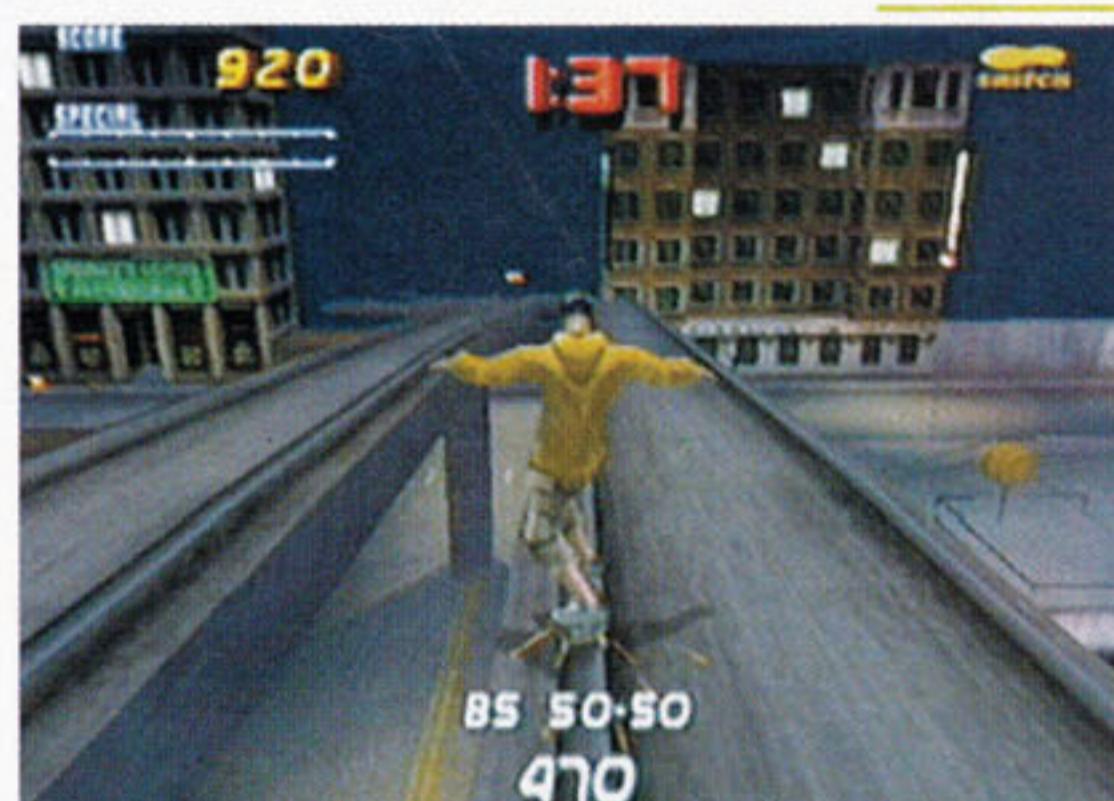
Logo no início, do lado esquerdo, pegue bastante velocidade e pule na estrutura de ferro, deslizando com um grind 50-50.



Não adianta tentar fazer o caminho inverso. Pule por cima e desça até o final

Grind The Subway Rails

Depois que você apanhar todos os subway tokens, suba pela entrada do metrô e acerte um grind até alcançar a parte secreta da pista.

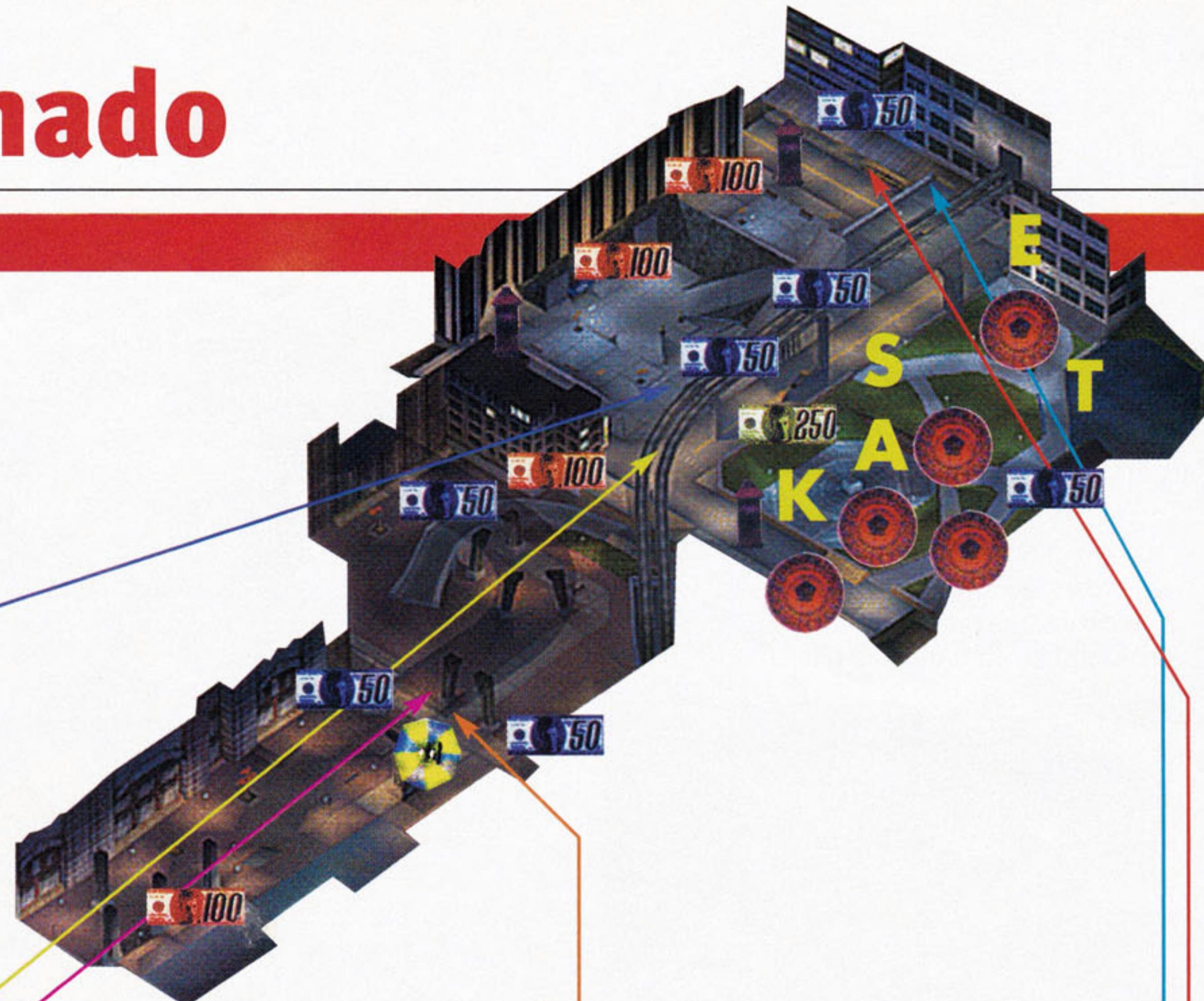


Equilibrar-se nos trilhos não é moleza. Treine antes de tentar ir até o fim



Fotos: Jader do Rocha

"E olha que eu tinha trauma de escorregador no parquinho"



Find The Secret Tape

Chegando à área secreta, suba pela pista incompleta e prossiga pelos canos até alcançar a desejada fita.



Na parte secreta, siga pela rua incompleta e dê um grind no cano



Trate de pular até o cano no lado esquerdo para descolar a fita sem problemas

100% Goals and Cash

Grana viva é o esquema, meu chapa! E mais uma vez encontrar os bucks é o maior problema. Use todas as rampas possíveis para alcançar os lugares quase inatingíveis.



Parece suicídio, porém esta é a única maneira de apanhar alguns dos bucks



Depois de arriscar-se tanto, a recompensa parece ser uma das melhores

Venice Beach, California

High Score: 10 mil
Pro Score: 25 mil
Sick Score: 75 mil

Tailslide Venice Ledge

A Venice Ledge é um corrimão escondido. Siga em frente e desça à esquerda. Pule para a outra escadaria usando a rampa ao final e, na próxima, acerte um tailslide no corrimão.



Com apenas esta simples manobra, você completará o objetivo rapidamente

Hit 4 VB Transfers

Os transfers também são gaps realizados ao pular-se de uma rampa à outra. Para realizá-los, pegue velocidade e pule pelos locais das fotos.



Os transfers deste objetivo são do tipo VB transfers, assim como na foto



Find The Secret Tape

Suba na construção principal e use as rampas maiores para pegar velocidade. Agora, usando a rampa pequena, salte para pegar a fita sobre o fio.



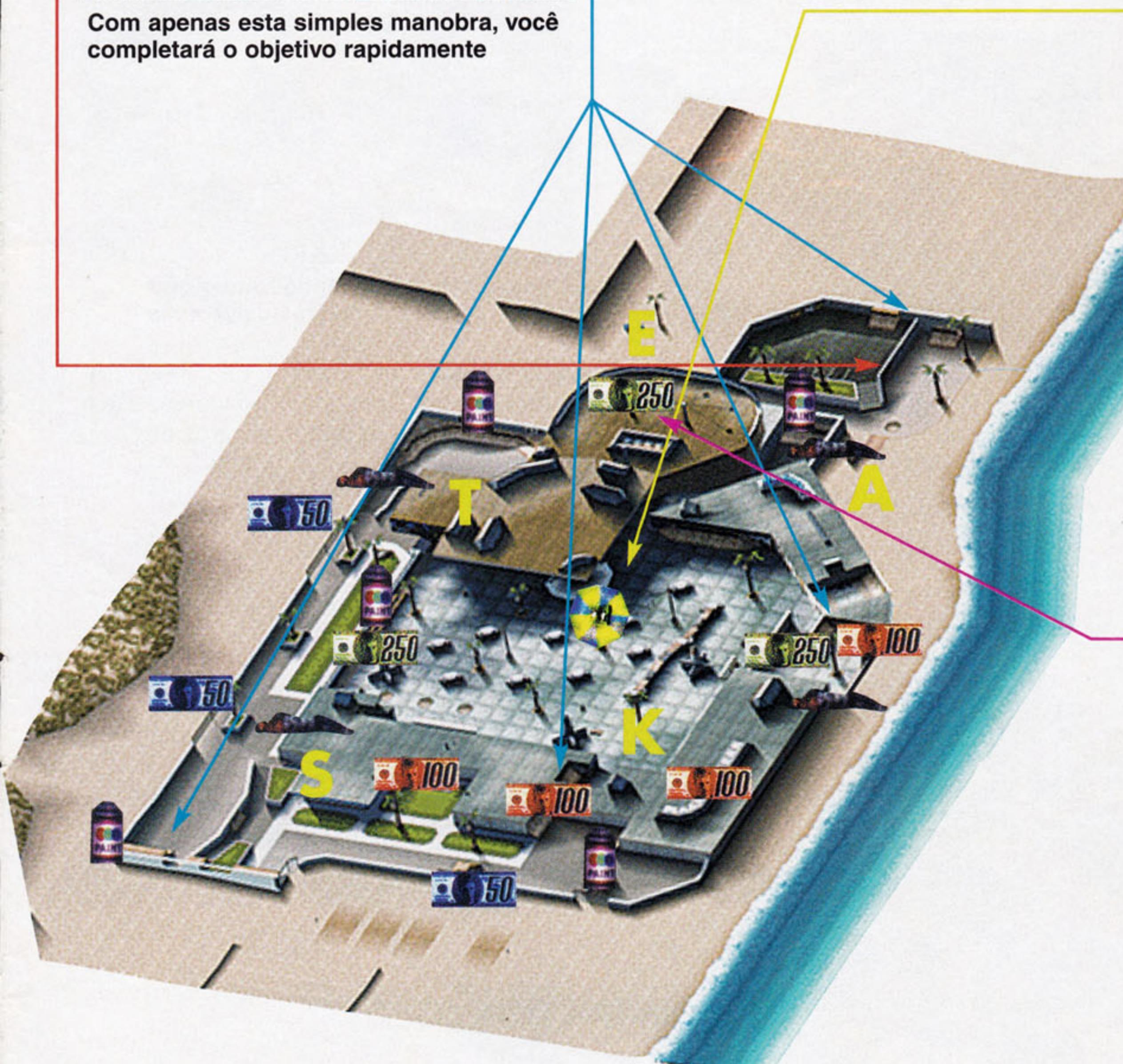
Acumule velocidade nas rampas e lance-se pela rampa menor, voando até a fita

100% Goals and Cash

Altura não é o problema para pegar os bucks desta pista, porém é necessário superar muitos obstáculos para alcançá-los.



Este buck é o mais difícil de todos. Suba pelos fios para pegá-lo sem estresse





Detonado

Tony Hawk's Pro Skater 2

Philadelphia, Pennsylvania

High Score: 10 mil
Pro Score: 25 mil
Sick Score: 75 mil

Drain The Fontain

Siga à esquerda e use os canos para ganhar velocidade. Desça pelo corrimão e suba na rampa para chegar à construção.



Outra vez você precisa, literalmente, voar para chegar à plataforma certa



"Nada melhor que skate para relaxar após as broncas do chefe rabugento"

Bluntslide The Anwing

Acerte um bluntslide no toldo azul com a ajuda das rampas e siga até o fim.



Use uma das rampas para chegar ao toldo e siga com um bluntslide até o fim

Liptrick 4 Skatepark Lips

Suba no fio onde está a letra T para quebrá-lo e abrir o skatepark. Depois, acerte manobras de lip nos locais indicados nas fotos.



Os lips estão no skatepark. Siga as indicações do mapa e mande ver nas manobras

Find The Secret Tape

Chegando à fonte (já drenada), suba com um wallride na parede para alcançar o topo e depois desça pelo fio que atravessa a pista para pegar a fita.



No local onde a água foi drenada, siga usando um wallride e um grind para subir



Deslize pelo fio pegando tudo o que encontrar pela frente, inclusive a fita

100% Goals and Cash

Encontrar os bucks daqui é pauleira. Use e abuse de todos os locais secretos e altos.



CAMPEONATOS

Nas competições, além de precisar ter o desempenho de um verdadeiro profissional, você tem de safar-se para pegar os bucks espalhados pelos cenários – e a maioria dos maços de grana é encontrada em locais secretos. Portanto, companheiro, arregale os olhos e siga as indicações das fotos para encontrar as bufunas facilmente e encher a carteira.

MARSEILLE, FRANCE



Para encontrar os bucks, derrube a madeira que está atrás das árvores



Continue pela passagem aberta para descolar todos os maços de dinheiro



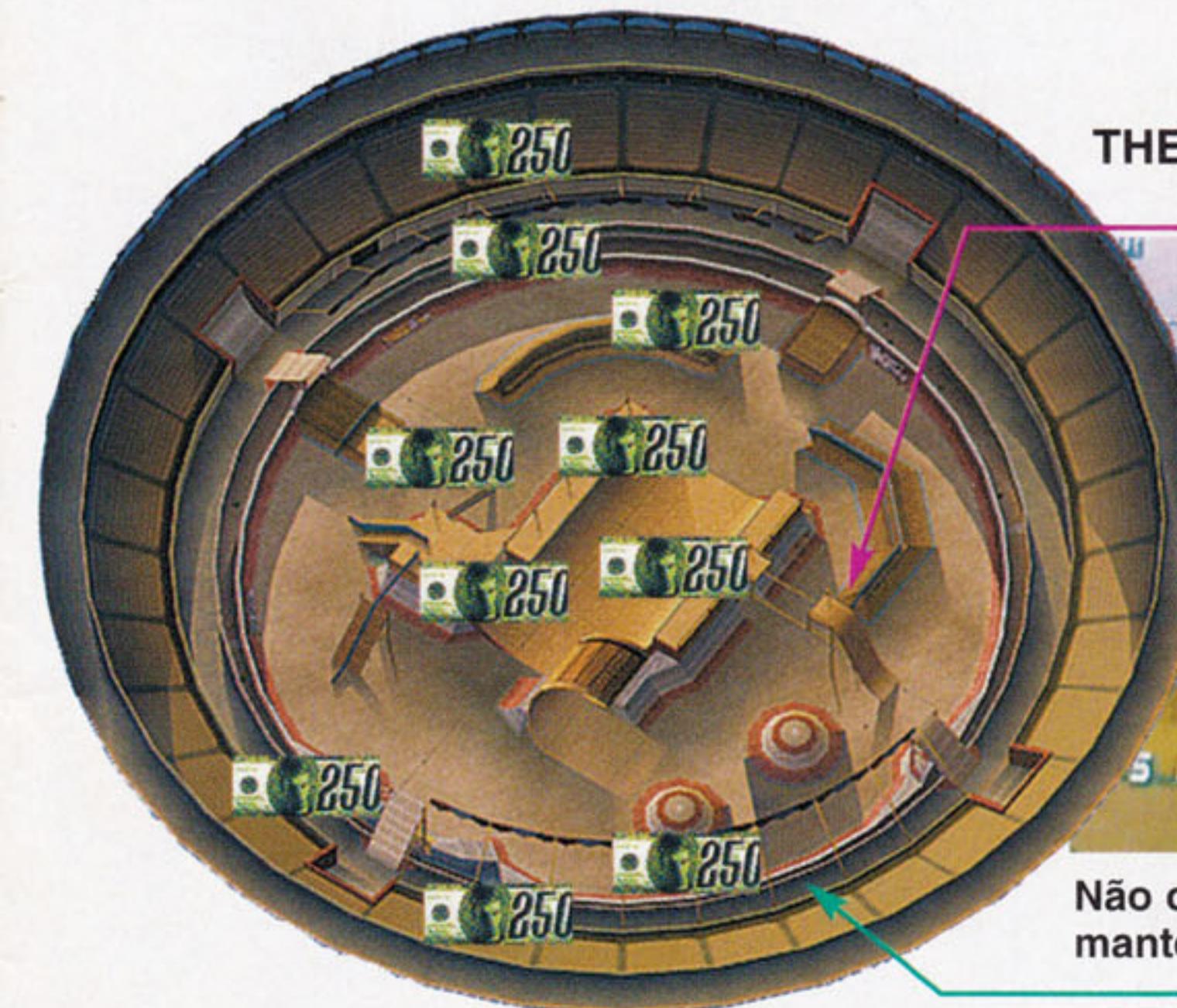
Dê um grind seguindo até o outro lado do half pipe para abrir a área secreta

SKATESTREET VENTURA, EUA

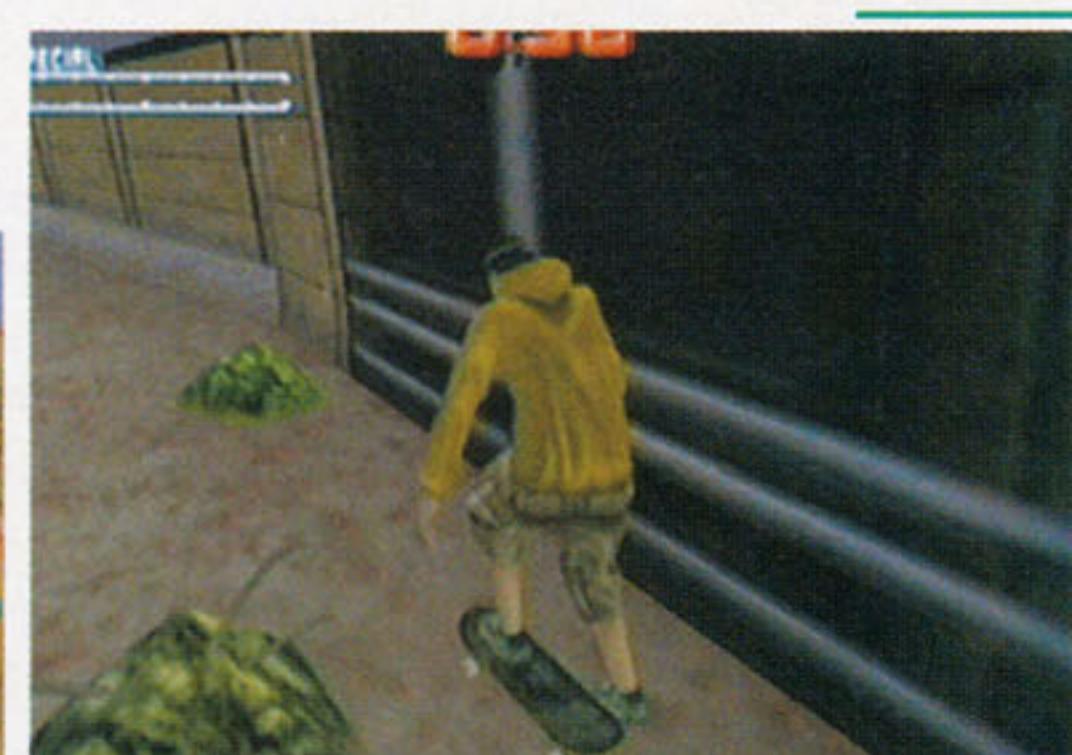


Aqui está o segundo local secreto e aberto depois de acertar um grind neste cano

THE BULLRING, MEXICO



Não olhe para baixo, pois é preciso manter o equilíbrio sobre a fiação



Pisar na merda dá sorte?
Passe pelo cocô do touro para pegar outros bucks



Ronaldo Testa

Tony Hawk's Pro Skater 2

Personagens Neversoft

Na tela do menu principal, segure L1 e digite: ↑, □, □, ▲, →, ↑, ●, ▲. Agora, na opção create-a-skater, escreva:

Personagem Aaron Cammarata:

Aaron Cammarata.

Personagem Aaron Skillman:

Aaron Skillman.

Personagem Chris Rausch:

Chris Rausch.

Personagem Connor Jewett:

Connor Jewett.

Personagem Darren Thorne:

Darren Thorne.

Personagem Edwin Fong:

Edwin Fong.

Personagem Gary Jesdanun:

Gary Jesdanun.

Personagem Hudson:

Hudson.

Personagem Jason Uyeda:

Jason Uyeda.

Personagem Jeremy Andersen:

Jeremy Andersen.

Personagem Joel Jewett:

Joel Jewett.

Personagem Johnny Ow:

Johnny Ow.

Personagem Junki Saita:

Junki Saita.

Personagem Kage:

Kage.

Personagem Mick West:

Mick West.

Personagem Nggdynln:

Nggdynln.

Personagem Noel Hines:

Noel Hines.

Personagem Nolan Nelson:

Nolan Nelson.

Personagem Ralph D'Amato:

Ralph D'Amato.

Personagem Robert Earl:

Robert Earl.

Personagem Ryan McMahon:

Ryan McMahon.

Personagem Scott Pease:

Scott Pease.

Personagem Silvio:

Silvio.

Personagem The Pouncer:

The Pouncer.

Todos os truques

Durante a partida, pause, segure L1 e

aperte X, X, X, □, ▲, ↑, ↓, ←, ↑, □, ▲,

X, ▲, ●, X, ▲, ●.

Roll Away (Kula World)

Truques

No modo arcade, durante a partida, pause e aperte:

Fase bônus:

↑, ▲, L2, L1, L2, □, X.

Mais pontos (30.000):

□, ↑, ↓, L2, R1, ▲, X, ▲.

Mais tempo (time trial):

●, L1, ▲, ▲, ●, X, ▲, ↓.

Poder de invencibilidade temporária:

→, ↓, L1, R2, R1, ●, ▲, □.

Visual embaçado:

→, ●, L2, ●, R1, ●, □, ●.

Visual enxadrezado:

L1, ●, ←, →, L2, ←, R2, R2.

Dave Mirra Freestyle BMX

Truques

No modo proquest, na tela de seleção de estilos, aperte:

Personagem Slim Jim:

↓, ↓, ←, →, ↑, ↑, ●.

Todos os veículos (*):

↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, →, ●.

Todos os estilos (*):

←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ●.

Todas as fases (*):

←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ●.

Obs.: (*) repita o código sempre que for utilizá-lo.

Filmes secretos

No modo proquest, termine o jogo nas seguintes condições:

Filme com competidores:

usando Slim Jim.

Filme com programadores:

usando Amish Boy.

Filme Dave Mirra:

usando Dave Mirra.

Filme Ryan Nyquist:

usando Ryan Nyquist.

Manobras especiais

• Amish Boy

Crotch rocket back flip:

←, ↓, → + ■.

No footed one hander superman:

→, ↑, ← + ■.

• Chad Kagy

Bus driver superman:

↗, ↓, ↓ + ■.

Double seat grab superman:

↗, ←, ← + ■.

• Dave Mirra

Double seat grab superman indian:

→, ↗, → + ■.

Triple back flip:

↓, ↓, ↓, → + ■.

• Joey Garcia

Bus driver double tail whip:

↘, ↘, → + ■.

No footed one hander can can:

←, ↓, → + ■.

• Kenan Harkin

Decade back flip:

→, ←, ↓ + ■.

Double seat grab decade:

→, ←, ↗ + ■.

• Leigh Ramsdell

Double front flip:

↑, ↑, ↑ + ■.

One hander decade:

→, ←, → + ■.

• Mike Laird

No footer double tail whip:

↘, ↘, ↘ + ■.

No hander tail whip back flip:

↓, ↓, ↓ + ■.

• Ryan Nyquist

No handed bar spin back flip:

↓, ↓, ↘ + ■.

Seat grab no footed can can:

→, →, ↗ + ■.

• Shaun Butler

One foot table top:

↑, ←, ← + ■.

Super flip seat grab:

↓, ↗, ↗ + ■.

• Slim Jim

One hand one foot can can back flip:

←, ↓, → + ■.

Rocket no hander toboggan:

→, ↑, ← + ■.

• Tim Mirra

Can can back flip:

↑, ↓, ↑ + ■.

Double peg grab back flip:

↓, ↑, ↓ + ■.

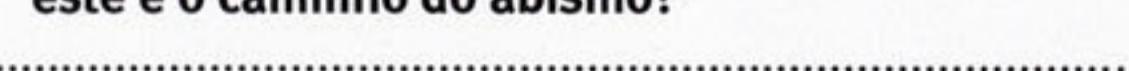
• Troy McMurray

Bar spin seat grab can can:

→, →, ↓ + ■.

No hander one footer candy bar back flip:

↓, ↓, ← + ■.



Alguém avisou para o malandro que este é o caminho do abismo?

Medal of Honor Underground

Truques

Na tela de senhas, digite:

Fotos DreamWorks team:

DWIECRANS.

Fotos Medal of Honor Underground team:

MOHUEQUIPE.

Esboços do jogo:

MOHDESSINS.

Falas dos personagens

Durante a partida, os personagens falam em três idiomas diferentes.

Confira o significado das frases:

Português	Alemão	Inglês	Francês
Alguma coisa errada?	Irgendwas stimmt hier nicht?	Something's not right?	Il y a quelque chose qui cloche?
Mova-se e eu atirarei!	Eine Bewegung, und ich schie(ß)e!	Move and I'll shoot!	Um seul geste et je tire!
Por que você está aqui?	Warum sind Sie hier?	Why are you here?	Pourquoi êtes-vous ici?
Prazer em conhecê-lo	Sie kennen zu lernen	Nice to meet you	C'est um plaisir de faire votre connaissance
Você fala alemão?	Sprechen Sie Deutsch?	Do you speak German?	Vous parlez allemand?

Army Men: Sarge's Heroes 2

Todas as fases

Na tela de senhas, digite:
Fase Bridge: FLLNGDWN.
Fase Fridge: GTMLK.
Fase Freezer: CHLLBB.
Fase Inside Wall: CLSNGN.
Fase Graveyard: DGTHS.
Fase Castle: FRNKNSTN.
Fase Tan Base: BDBZ.
Fase Revenge: LBBCK.
Fase Desk: DSKJB.
Fase Bed: GTSPL.
Fase Blue Town: SMLLVLL.
Fase Cashier: CHRGT.
Fase Train: NTBRT.
Fase Rockets: RDGLR.
Fase Pool Table: FSTNL.
Fase Pinball: WHSWZRD.

Nascar 2001

Veículos secretos

Durante a partida, complete as seguintes condições:

Fase Treasure Island: no modo season, dificuldade veteran, termine.

Veículo Black Box Exotic: no modo half season, termine.

Veículo Black Box: no modo short track, termine.

Veículo EA Sports: no modo road course, termine.

Veículo ea.com: no modo superspeedway shootout, na dificuldade veteran, termine.

Rampage Through Time

Truques

Na tela de senhas, digite:

Enfrentar chefes (challenge): JoM3L.

Máxima barra de poder: JoSHS.

Todos os filmes: 12345.



Este filhote de Godzilla fajuto está soltando fogo pelas ventas

NBA Showtime: NBA on NBC

Personagens secretos

Na tela de seleção de nomes e números, digite:

Bear 1228.	Kerri 1111.
Benny 0503.	Lex 0014.
Bethan 1111.	Lia 0712.
Biggy 0958.	Lia 1111.
Boomer 0604.	Liptak 0114.
Chad 0628.	Lynch 3333.
Cmsvid 0000.	Matt G 1006.
Crispy 2084.	Nikko 6666.
Crunch 0503.	Oldman 2001.
Cutler 1111.	Paulo 0517.
Daniel 0604.	Pinto 1966.
Dave 1104.	Raptor 1020.
Dimi 0619.	Retro 1970.
E Geer 1105.	Rocky 0201.
Eloff 2181.	Root 6000.
Gatson 1111.	Sal 0201.
Gentil 1228.	Sasqua 7785.
Gorila 0314.	Sly 6765.
Grinch 0222.	Smalls 0856.
Guido 6765.	Stentr 0269.
Hawk 0322.	Strat 2112.
Hornet 1105.	Theref 7777.
Horse 1966.	Thewiz 1136.
Jacko 1031.	Thomas 1111.
Japple 6660.	Timcpr 6666.
Jason 3141.	Timk 7785.
Jenifr 1111.	Timmyb 3314.
Jenifr 3333.	Turbo 1111.
Jonhey 8823.	Turmel 0322.
Kerri 0220.	Wil 0101.

Dragon Ball GT: Final Bout

Personagens secretos (saiyajin)

Na tela de título, aperte →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑, Start.

Personagens secretos (supersaiyajin)

Na tela de título, após habilitar o truque personagens secretos (saiyajin), aperte ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, X, X.

Personagem wire frame (training, two player)

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem desejado, segure Select e aperte ▲.

Roupas secretas (training, two player)

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem desejado, segure Select e aperte □ + ▲ + ●.

Superataque

Durante a partida, aperte ←, ↓, →, ▲.

Máxima barra de poder

Durante a partida, aperte X + □.

Obs.: funcionam na versão japonesa.

San Francisco Rush

Cores secretas

Na tela de seleção de veículos, deixe o cursor sobre o veículo desejado e aperte □.

Truques

Durante a partida, complete os objetivos e, na tela de seleção de câmbio, aperte ↓:

Opção reverse: no modo circuit, termine em 1º lugar.

Veículo City Bus: pegue dezesseis chaves.

Veículo Hot Rod: pegue oito chaves em pistas diferentes.

Veículo Muscle: pegue quatro chaves em qualquer fase.

Veículo Police Car: no modo GP, termine em 1º lugar.

Veículo Taxi Cab: no modo circuit, termine em 1º lugar.

Veículos secretos

Na tela de seleção de veículos, segure:

Veículo UFO: segure L1 + L2 + R1 + R2, aperte X e, na tela de seleção de câmbio, solte os comandos, aperte X e segure ▲.

Veículo Mini Truck: segure L1, aperte X e, na tela de seleção de câmbio, aperte X.

Veículo Mini British: segure R1, aperte X e, na tela de seleção de câmbio, aperte X.



O carro sofreu muitos danos na fábrica e até parece um caixote

Tomb Raider Chronicles (versão beta)

Todas as armas

Na tela do inventário, deixe o cursor sobre small medikit, segure L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ e saia do inventário.

Todos os itens

Na tela do inventário, deixe o cursor sobre large medikit, segure L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ e saia do inventário.

Todos os filmes

Na tela do menu principal, segure Select + R2.



Dicas

Looney Tunes Racing

Truques (fácil)

Na tela do menu principal, aperte:

Personagem Duck Dodgers:

L2, □, □, ▲, ●, Select.

Personagem Evil Scientist:

■, ●, L2, R2, ▲, Select.

Personagem Foghorn:

→, →, L2, □, □, Select.

Personagem Gossamer:

▲, ●, R2, R1, □, Select.

Personagem Granny:

●, ▲, ▲, L1, R1, Select.

Personagem Hector:

▲, L2, L1, ▲, ■, Select.

Personagem Pepe Le Pew:

←, →, R1, ●, ■, Select.

Personagem Rocky:

▲, ←, R2, ●, ●, Select.

Personagem Smokey the Genie:

■, L1, R1, ▲, ●, Select.

Personagem Sylvester:

←, ←, L1, ▲, ●, Select.

Personagem Yosemite Sam:

←, →, R2, ■, ●, Select.

Pista Acme Factory:

L2, R1, R2, ▲, ●, Select.

Pista Duck Dodgers Speedway:

●, ←, ■, ■, R2, Select.

Pista Forest Speedway:

▲, R2, ←, ▲, L1, Select.

Pista Garden Speedway:

R1, →, ←, L1, ■, Select.

Pista Planet X Speedway:

R1, ■, ●, L2, ▲, Select.

Pista Planet Y:

Right, ←, ▲, L2, L1, Select.

Pista Wackyland:

L1, ●, ■, R2, ▲, Select.

Truques (difícil)

Durante a partida, no modo

Acme challenge, consiga:

Filme challenge ending:

em Floor One, Three e Two, vença.

Filme championship ending:

em Despicable, Rascal e Stinker, vença.

Filme game intro:

assista à apresentação.

Personagem Duck Dodgers:

em Floor Two, ganhe três medalhas de ouro.

Personagem Elmer:

em Floor Two, ganhe

uma medalha de ouro.

Personagem Evil Scientist: em Floor Three, ganhe cinco medalhas de ouro.

Personagem Foghorn: em Rascal, vença.

Personagem Gossamer: em Floor Three, ganhe uma medalha de ouro.

Personagem Granny: em Floor One, ganhe cinco medalhas de ouro.

Personagem Hector: em Despicable, vença.

Personagem Pepe Le Pew:

em Stinker, vença.

Personagem Porky: em Floor One, ganhe uma medalha de ouro.

Personagem Rocky: em Floor Three, ganhe três medalhas de ouro.

Personagem Smokey the Genie: em Floor Two, ganhe cinco medalhas de ouro.

Personagem Sylvester: em Floor One, ganhe três medalhas de ouro.

Personagem Yosemite Sam: em Despicable, vença.

Pista Acme Factory: em Rascal, vença.

Pista Garden Speedway:

em Floor One, vença.

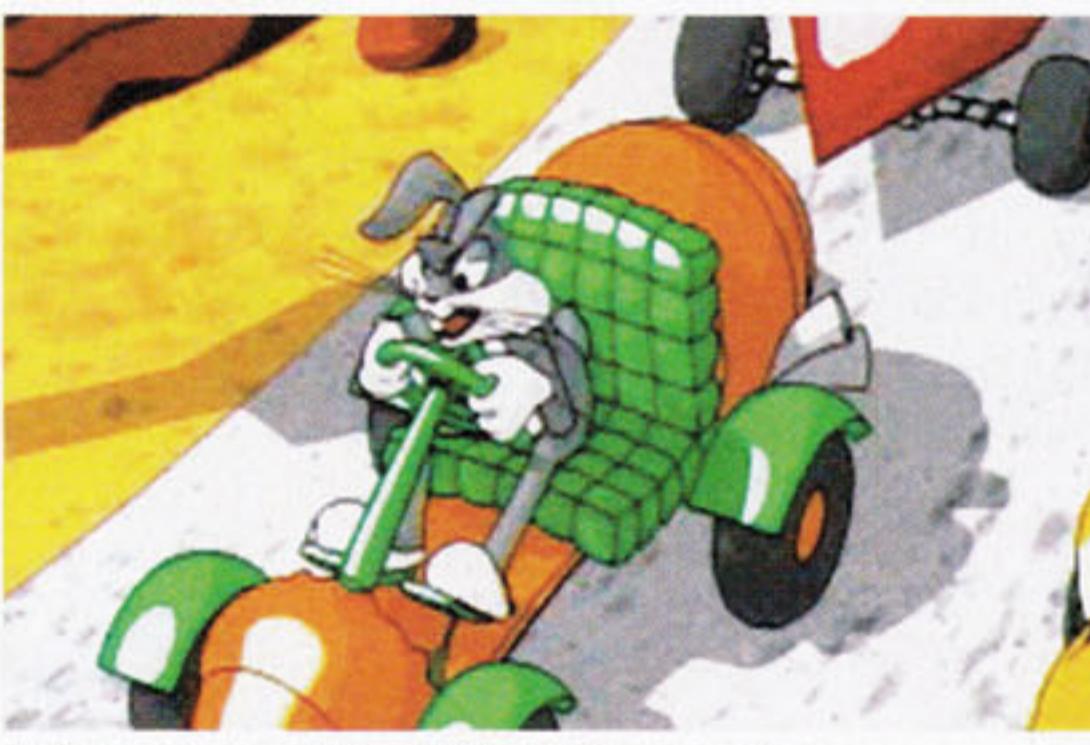
Pista Planet X Speedway:

em Floor Two, vença.

Pista Planet Y: em Stinker, vença.

Pista Wackyland: em Despicable, vença.

Pistas Forest Speedway, Duck Dodger's Speedway: em Floor Three, vença.



"O que é que há, velhinho? Quer uma cenoura? Eu sou destruidor!"

Ready 2 Rumble Boxing: Round 2

Personagens secretos

No modo championship, termine o jogo:

First Lady:

dez vezes.

Freak E. Deke:

uma vez.

Freedom Brock:

seis vezes.

GC Thunder:

três vezes.

Michael Jackson:

duas vezes.

Mr. President:

nove vezes.

Robox Rese-4:

oito vezes.

Rocket Samchay:

sete vezes.

Shaquille O'Neal:

cinco vezes.

Wild "Stubby" Corley:

quatro vezes.

Worms

Infinita munição banana bomb

Na tela weapon options, aperte ↓, →, X, ■, ■, X, ■, ■, X, ■, ■.

Armas secretas

Na tela weapon options, aperte X + ■, X + ■.

Seleção de fases secretas

Antes de a contagem de 10s terminar, aperte X e digite:

Fase Candyland:

Candy.

Fase Hell:

Hades ou 666.

Fase HR Giger-type Alien:

Alien.

Fase Junkyard:

Junk.

Fase Martian:

Mars.

Fase Polar:

Arctic.

Fase Woods:

Forest.



Este cara tem um pavio bem curto e explode por qualquer motivo

Bomber Man Party Edition

Todas as fases

Na tela de senhas, digite:

• Retro

Fase 1: 15E82097.

Fase 2: 45E82097.

Fase 3: 65E85097.

Fase 4: 95E85097.

Fase 5: F5EB0097.

Fase 6: H5EB2097.

Fase 7: B5EBE093.

Fase 8: D5EBE293.

Fase 9: 15EBA493.

Fase 10: 45EBA493.

Fase 11: 15EBE493.

Fase 12: 95EBE493.

Fase 13: F5EBC493.

Fase 14: H5EBC493.

Fase 15: B1EB5A97.

Fase 16: D1EB5D97.

Fase 17: 13EB0C97.

Fase 18: 93EB0C97.

Fase 19: 63EB5C97.

Fase 20: 93EB5C97.

Fase 21: F3EB0C97.

Fase 22: H3EB0C97.

Fase 23: F3EB5C97.

Fase 24: H3EB5C97.

Fase 25: 63EB0D97.

Fase 26: 93EB0D97.

Fase 27: 63EB5D97.

Fase 28: 93EB5D97.

Fase 29: F3EB0D97.

Fase 30: H3EB0D97.

Fase 31: F3EB5D97.

Fase 32: H3EB5D97.

Fase 33: 61EB0G97.

Fase 34: 91EB0G97.

Fase 35: 61EB5G97.

Fase 36: 91EB5G97.

Fase 37: F1EB0G97.

Fase 38: H1EB0G97.

Fase 39: F1EB5G97.

Fase 40: H1EB5G97.

Fase 41: 61EB0H97.

Fase 42: 91EB0H97.

Fase 43: 61EB0H97.

Fase 44: 91EB5H97.

Fase 45: F1EB0H97.

Alien Resurrection

Truques

Na tela do menu principal, digite:

Todas as armas e munições:

•, ←, →, •, ↑, R2.

Opção research mode: □, ↑, ↓, •, ←, R1.

Frogger

Truques

Durante a partida, pause e digite:

Infinitas vidas: →, □, ▲, □, ▲, X.

Todas as zonas:

→, □, ▲, □, ▲, R1, L1, R1, L1, •.

Todos os levels:

→, □, ▲, □, ▲, R1, L1, R1, L1, ▲, □, ↓.

NHL 2001

Truques

Na tela de criação de personagens, digite:

Jersey number 99: Wayne Gretzky.

Personagem The Dude: Bruce Willis.

Personagem The Hammer: Hammer.

Superataque: Jaromir Jagr, Keith Tkachuk, Nicklas Lidstrom, Olaf Kolzig, Owen Nolan, Pavel Bure, Peter Forsberg, Rob Blake, Steve Yzerman.

Superdefesa: Sandis Ozolinsh ou Chris.

Supergoleiro: Ed Belfour, Dominik Hasek, Patrick Roy.

Ultimate Fighting Championship

Personagem Card Girl

No modo UFC, termine com todos os personagens.

Personagem Bruce Buffer

No modo UFC, termine com qualquer personagem criado pelo jogador.

Personagem Ultiman

No modo championship road, termine com todos os personagens.

Personagem John McCarthey

No modo championship road, termine com qualquer personagem criado pelo jogador.

Estilos de corpos secretos

No modo UFC, termine com o personagem correspondente ao estilo de corpo desejado.

Estilos de lutas secretos

No modo UFC, termine com o personagem correspondente ao estilo de luta desejado.

MTV Sports: Pure Ride

Truques (specialist)

Durante a partida, no modo specialist, complete as seguintes condições:

Filmes Bones e Slopestyle:

complete os Slopestyle events.

Filmes Oakey e Halfpipe:

complete os Halfpipe events.

Filmes Pecker e Big Air:

complete os Big Air events.

Truques (tour challenge)

Durante a partida, no modo tour challenge, complete as seguintes condições:

Filme e prancha Blaise Rosenthal: complete Sims.

Filme e prancha Brad Schuffele: complete Etnies Thirty-Two.

Filme e prancha Marc Montoya: complete Swiss Army Open.

Filme e prancha Michele Taggart: complete MTV Sports Finals.

Resident Evil 3: Nemesis (Bio Hazara 3: The Last Escape)

Bônus de tempo (the mercenaries operation mad jackal)

Durante a partida, no modo the mercenaries operation mad jackal, vença os inimigos para ganhar:

Aranha: 5s.

Cachorro: 4s.

Corvo: 1s.

Humano: 20s + item.

Hunter: 6s.

Nemesis: 30s.

Rastejante: 7s.

Zumbi: 4s.

Combinações de ervas

Durante a partida, faça as seguintes combinações de herbs:

BH (x1) + GH (x1) + RH (x1):

cura poison e renova 99% da energia.

BH (x1) + GH (x1):

cura poison e renova 33% da energia.

BH (x1) + GH (x2):

cura poison e renova 66% da energia.

BH: cura poison.

GH (x1): renova 33% da energia.

GH (x2): renova 66% da energia.

GH (x3): renova 99% da energia.

RH: fortalece as demais herbs.

Obs.: blue herb (BH), green herb (GH), red herb (RH).

Combinações de munições

Durante a partida, faça as seguintes combinações de gun powders:

A: 15 handgun bullets.

A(2): 35 handgun bullets.

A(3): 55 handgun bullets.

A(2)B: 40 shotgun shells.

AB: gun powder C.

AC: 10 fire rounds.

B: 7 shotgun shells.

B(2): 18 shotgun shells.

B(8): 18 explosive shotgun shells.

B(2)A: 66 handgun bullets.

B(3): 30 shotgun shells.

BC: 10 acid rounds.

C: 10 grenade rounds.

C(2): 10 colt rounds.

C(3): 24 magnum rounds.

Item boutique key

Termine o jogo em menos de 7h usando menos de 30 ink ribbons.

Respostas para sales office computer

Durante a partida, na sales office, no computador, a senha pode ser:

• ADRAVIL

• AQUACURE

• SAFSPRIN

Itens secretos (Nemesis)

Durante a partida, ao encontrar Nemesis, vença-o para ganhar:

1ª aparição: eagle parts A.

2ª aparição: eagle parts B.

3ª aparição: first aid spray box.

4ª aparição: benelli m3s parts A.

5ª aparição: benelli m3s parts B.

6ª aparição: first aid spray box.

7ª aparição: unlimited ammunition pack.

Roupas secretas

Após ganhar a boutique key, termine o jogo, adquirindo os truques pela classificação:

Grade A: Stars outfit.

Grade B: Biker uniform.

Grade C: Disco outfit.

Grade D: Dino Crisis suit.

Grade E: Police uniform.

Modo the mercenaries operation mad jackal

Termine o jogo.

Todos os epílogos

Termine o jogo na seguinte quantidade de vezes:

1: uma vezes.

2: duas vezes.

3: três vezes.

4: quatro vezes.

5: cinco vezes.

6: seis vezes.

7: sete vezes.

8: oito vezes.



GameShark

Ronaldo Testa	Crusader: No Remorse Infinita energia 801457d00078 Infinita munição 500004040000 Chave engineering alpha 3 8011bce0001 Chave warehouse alpha 2 8011bce0001 Infinito fire extinguisher 8011bcf80064 Infinito medium medikits 8011bce60064 Infinito small medikits 8011bce40064 Item detonator 8011bcfa0001 Todas as armas 8011bccbf0ff Todos os itens 8011bcbeffff Infinita energia 8010d6201000 Infinita munição flame 8011bccaa0064 Infinita munição grenade 8011bcc00064 Infinita munição laser 8011bcc00064 Infinita munição pistol 8011bcc40064 Infinita munição pulse 8011bcc80064 Infinita munição shotgun 8011bcc60064 Infinito item flashlight 8011bcfc04bo	Energia blue 8008c2427a00 Energia green 8008c24a0100 Tempo desacelerado 8009c8180b04 Infinito item 801457620063 500005040000 801457bc6363 Hello Kitty's Cube Frenzy Infinita vida (J1) 800522c00003 Infinita vida (J2) 800522d80003 Infinito tempo 80154ef4007a Todas as roupas 800632f607ff 800632f4ffff 800632foffff Medal of Honor Underground Infinita munição 8008d4042400 Infinita energia (fase 1) 800fceao080 800e2ddao080 800e6e2a0080 800e689a0080 Infinita energia (fase 2) 800e550a0080 800d9c8a0080 800e57da0080 800e74ca0080 Infinita energia (fase 3) 800ec48a0080 800dcdea0080 800f147a0080 Infinita energia (fase 4) 800d71aa0080 800ddcca0080 800de6ba0080 Infinita energia (fase 5) 800e48aa0080 800e190a0080 800e455a0080 Infinita energia (fase 6) 800e264a0080 800fa97a0080 800e82ea0080 Infinita energia (fase 7) 800dd80a0080 800dc5ea0080 800e4753a0080 Infinita energia (fase bônus) 800e860a0080 800dfbca0080 800e426a0080 Mega Man Legends 2 (Rockman Dash 2) Infinita energia 8008c1200050 Infinito zenny 8009c820967f 8009c8220098	Energia blue 8006D932FFFF 8006D934FFFF 8006D936FFFF 8006D938FFFF 8006D93AFFFF 8006D93CFFFF 8006D93EFFFF Fácil experiência 8006d8e40001 Infinito EP 8006d8f00063 8006d8f20063 Infinito gold 8006ef5a000f Infinito HP 8006d8ec03e7 8006d8ee03e7 Infinito item 801dbc322400 Todos os itens 8006f1e0101 8006f200101 8006f220101 8006f240101 8006f260101 8006f280101 8006f62a0101 8006f62c0101 8006f62e0101 8006f65a0201 8006f65c0403 8006f65e0605 8006f6600807 8006f6620a09 8006f6640cob Army Men: Air Attack Infinita energia (J1) 8003ba500100 8003ba523221 8003ba5c0002 8003ba5e1020 Infinita energia (J2) 8003ba500100 8003ba523221 8003ba5c0002 8003ba5e1420 Infinita munição e todas as armas 800506422400 Todas as fases e00eb1d20001 300eb1d20010 Todos os co-pilotos e00eb1d40003 300eb1d40005 Todos os veículos e00eb1d30001 300eb1d30004 Army Men: Sarge's Heroes 2 Infinita energia d013672affff 8013679000ff Todas as armas 50002e020000 8013672affff Blade Menu de truques (aperte Start) 800bb7727000 Infinita energia 801558740000	doobb7700478 800bb7700678 Infinita energia e munição doobb7700478 800bb770067a Infinita energia e item doobb7700478 800bb7700e78 Infinita munição doobb7700478 800bb770047a Infinita munição e item doobb7700478 800bb7700c7a Infinitos itens (aperte L1) doodb89afbfff 800c38f60063 doodb89afbfff 800C38f80063 doodb89afbfff 800c38fa0063 doodb89afbfff 800c38fc0063 doodb89afbfff 800c38fe0063 doodb89afbfff 800c39000063 Todas as chaves (aperte Select) doodB89afffe 800c390800ff Todos os glyphs (aperte Select) doodb89afffe 800b7010ffff Todos os itens doobb7700478 800bb7700c78 Casper Friends Around the World Infinita energia 800dcae0000a Infinita vida 300dcab10063 Infinito jump 800ad6420003 Infinito speed 800ad6420002 Infinito strength 800ad6420001 Todos os cristais 800dcab20063 Crash Team Racing Todos os chefes completos 8008fb4ffff Todos os prêmios 8008fb4ffff 8008fb6ffff 8008fb8ffff 8008fbafffff 8008fbacffff 8008fbbaffff 8008fbboffff 8008fb2ffff Digimon World Balanço perfeito (discipline/happy) 8013848a0065 801384880030 Destruir inimigos 801558740000
----------------------	--	---	---	---

801559AC0000	do185edc0000	800b19700064	8006bafco000	Fase Woody Glen
80155A140000	80185edc3500	Barra de energia vazia (J1)	d00327bafbff	d11558880000
801559440000	Infinita energia (J1)	800bod300000	8006bafe0000	801558880000
801558DC0000	80157f3c0000	Barra de energia vazia (J2)	Barra de energia vazia (aperte R1) (J2)	WWF Smackdown 2!
Infinita barra de HP	80157f400000	800b19700000	d00327baf7ff	Know Your Role
801557f0270f	Infinita energia (J2)	Barra de rumble cheia (J1)	8006bf240000	Infinito especial (J1, J2, J3, J4)
801557f4270f	80185ed80000	800bod3c0090	d00327baf7ff	dooba4a80101
Infinita barra de MP	80185edc0000	Barra de rumble cheia (J2)	8006bf260000	800ba5a00005
801557f2270f	Infinito special attack (J1)	800b197c0090	Barra de energia cheia (aperte L2) (J1)	dooc68a80101
801557f6270f	80157f4a01f4	Barra de rumble vazia (J1)	d00327bafeff	800c69a00005
Infinita vida	80157f4c01f4	800bod3c0000	8006bafco3e8	dood2ca80101
801558240003	Infinito special attack (J2)	Barra de rumble vazia (J2)	d00327bafeff	800d2da00005
Infinito bit	80185ee601f4	800b197c0000	8006bafe03e8	doodfoa80101
80134eb8ffff	80185ee801f4	Barra de stamina cheia (J1)	Barra de energia cheia (aperte R2) (J2)	800df1a00005
Infinito brain	Infinito special move	800bod340064	d00327baf7ff	Máximo especial (J1) (aperte L2)
801557e603e7	80157f560003	Barra de stamina vazia (J1)	8006bf2403e8	doo8525afeff
Infinito defense	Infinito thrust (J1)	800b19740064	d00327baf7ff	800ba5a00005
801557e203e7	80157f460000	Barra de stamina vazia (J2)	Máximo especial (J2) (aperte L1)	Máximo especial (J1) (aperte R2)
Infinito offense	80157f480000	800bod340000	d008525afbff	
801557e003e7	Infinito thrust (J2)	Barra de stamina vazia (J2)	800c69a00005	
Infinito speed	80185ee20000	800b19740000	doo8525afbff	
801557e403e7	80185ee40000	Infinito cash	Todas as fases	800df1a00005
Máximo item	Mínimo special attack (J1)	800b341a00fo	8003261000of	Máximo especial (J3) (aperte R2)
50000a010000	80157f4a0000	The Grinch	Woody Woodpecker Racing	d008525afdff
3013d4920063	80157f4c0000	Infinita energia	• Sempre 1º lugar	800d2da00005
Terminar jogo (aperte ●)	80185ee60000	3001005800c8	Fase Brazil	Máximo especial (J4) (aperte R1)
do135450ffd	80185ee80000	Todas as fases	d117a2000000	doo8525af7ff
80134eb40003	Looney Tunes Racing	800100be0fff	8017a2000000	800df1a00005
Todas as medalhas	Infinito especial	300100c5000a	Fase Chilly International	Infinito ponto de habilidade
801BDFFAFFFF	800d65540006	300100c6000a	d11704340000	dooeb21aac82
801BDFFCFFFF	Máxima pontuação (championship)	300100c7000a	801704340000	800eb21a2400
Todos os ataques	300c21dc0off	300100c8000a	Fase Death Valley	dooeb2daac82
3015580000ff	Prova c/ 1 volta	300100c9000a	d117eac80000	800eb2da2400
3015580100ff	dood64b80000	300100ca000a	8017eac80000	dooeb39aac82
3015580200ff	800d64b80002	300100cc000a	Fase Italy	800eb39a2400
3015580300ff	Todas as fases (challenge)	300100cd000a	d11786780000	dooeab82ae50
3015580400ff	800986ecffff	300100e5000a	801786780000	800eab822400
3015580500ff	800986ef80002	800100e6000a	Fase Japan	Reiniciar tempo (aperte Select)
3015580600ff	Todos os digimon	800100e7000a	d118a7440000	d008525afffe
3015580700ff	800986ecffff	300100ee000a	8018a7440000	8008bd900000
301BE00D ooFF	800986eeffff	300100fe000a	Fase Junk Yard	Todas as músicas
801BE00E FFFF	Todos os segredos	Todos os itens	d1159fcc0000	80093d28ffff
801BE010 FFFF	800986e8ffff	800101f8ffff	80159fcc0000	80093d2Cffff
801BE012 FFFF	800986f0ffff	800101faffff	Fase Meanys Motorsports	Todas as provas
301BE014 ooFF	800986f2ffff	Todos os presentes	d1167b880000	80093886ffff
Todos os digimon s/ vírus	800986f4ffff	8001005a0bb8	80167b880000	Todos os personagens
8013847e0000	800986f8ffff	8001005c01f4	Fase Pebble Bay	80093878ffff
EA Sports Supercross	800986fcffff	8001005e02ee	d11588700000	8009387effff
Todas as fases	Sempre 1º lugar	8001006002ee	801588700000	J1, J2, J3, J4 significam jogador 1, 2, 3, 4, respectivamente
800c2fdffff	e10d64e50000	8001006203e8	Fase Quarry	
800c2fdffff	300d64e50000	Tom & Jerry: In House Trap	d118d5540000	
800c2fdffff	Monster Rancher	Barra de energia vazia (J1) (aperte L1)	8018d5540000	
Gundam Battle Assault	Hop About	d00327bafbff	Fase Sawmill	
Barra de energia em 0% (J1)	Infinita vida		d1181cf00000	
80157f3c7000	301414510003		80181cf00000	
80157f3c7000	Máxima pontuação			
Barra de energia em 0% (J2)	80148934e0ff			
80185ed87000	8014893605f5			
80185edc7000	Parar tempo			
Barra de energia em 50% (J1)	801413ca0950			
do157f3c0000	Ready 2 Rumble			
80157f3c3500	Boxing: Round 2			
do157f400000	Barra de energia em 50% (J1)			
80157f403500	doobod300064			
Barra de energia em 50% (J2)	800bod300032			
do185ed80000	Barra de energia em 50% (J2)			
80185ed83500	doob19700064			
	800b19700032			
	Barra de energia cheia (J1)			
	800bod300064			
	Barra de energia cheia (J2)			
	80185ed83500			

PASSO A PASSO

Na tela do menu principal, selecione select cheat code. Agora, selecione new code e nomeie o jogo que será inserido. Depois, selecione new code e nomeie o código que será inserido. Feito isso, acionando e digitando os códigos, na tela do menu principal, selecione start game with code – mas lembre-se de verificar a origem do jogo.

Obs.: o código mestre precisa ser acionado para habilitar outros códigos.





Promoção

Seja criativo e ganhe o miniPlayStation

Fotos: André Feliciano



Um PSOne, colega

Mude o inimigo de Raziel e fature um videogame

Afie seus dentes caninos, pois você precisará escolher alguma pessoa famosa que possa substituir o Kain no próximo *Soul Reaver*. Vale pegar qualquer personalidade (não é herói de desenho animado ou de videogame... é pessoa de verdade, seu mané) e você precisa explicar por que o novo vilão merece o papel na série *Legacy of Kain*. Exemplo: "Para mim, o próximo Kain tem de ser o Lalau, porque ele é bom de fuga." Daí nós aqui da Redação vamos ler todas as cartas enviadas e, se você tiver as melhores idéias e justificativas, levará para casa o novo console PSO (PlayStation One).

Nome: _____

Data de nascimento: ____ / ____ / ____ Sexo: _____

Endereço completo: _____

Cidade: _____ Estado: _____ CEP: _____ - _____

Telefone: _____ E-mail: _____

Cédula de identidade: _____

Videogame: _____

Regulamento

- 1) Qualquer pessoa poderá participar da promoção, exceto funcionários da *Ação Games* e seus parentes diretos (pais, filhos, irmãos);
- 2) Não há limite para o número de cartas;
- 3) As cartas deverão estar acompanhadas da ficha de inscrição desta página (ou cópia da ficha);
- 4) Concorrerão ao prêmio as cartas com carimbo postal até dia 13 de abril de 2001;
- 5) O vencedor será comunicado pela Redação da *Ação Games* a partir do dia 30 de abril de 2001;
- 6) As cartas enviadas não serão devolvidas;
- 7) Os participantes autorizam a *Ação Games* ou qualquer outro veículo de imprensa ou mídia (escrita, falada ou visual) a utilizar plena e gratuitamente suas imagens e textos, se necessário;
- 8) Os participantes do concurso aceitam as condições aqui propostas;
- 9) Esta promoção tem caráter estritamente cultural, estando aberta ao público em geral, não envolvendo qualquer modalidade de sorte, de pagamentos ou a necessidade de aquisição ou uso de bens, direitos ou serviços.

Escreva do lado de fora do envelope: Promoção PSOne - *Ação Games PlayStation 2*

Envie esta ficha junto com sua carta para a Redação da *Ação Games* - Avenida Nações Unidas, 7221, 8º andar - CEP 05425-902 - São Paulo-SP (somente serão aceitas cartas com carimbo postal até 13 de abril de 2001).

AS MELHORES HISTÓRIAS DE **WOLVERINE**

DE TODOS OS
TEMPOS!

EDITORAS Abril

© 2001 MARVEL CHARACTERS, INC.

**A SAGA DE MADRIPOR:
PRIMEIRAS HISTÓRIAS
PUBLICADAS NA REVISTA
WOLVERINE NOS ANOS
DE 1992 E 1993.**

**SUPERENCADERNADO COM
16 HISTÓRIAS EM PRETO E BRANCO!
370 PÁGINAS DE QUADRINHOS!**

SOMENTE EM BANCAS E LIVRARIAS SELECIONADAS. LANÇAMENTO NACIONAL: 2 DE MARÇO.

Abrimos a caixa preta.

The Xbox logo, featuring the word "XBOX" in white, blocky letters on a green circular background, all set against a dark, metallic-looking surface.

Março, nas bancas

90^{ação}games



Retro AVENGERS

Em prol da cultura gamer

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!

Para manter esse trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores.
Contamos com vocês!

Digitalizada por: evil_arthas

Editada por: evil_arthas

Revista: evil_arthas

f facebook.com/retroavengers

e retroavengers@gmail.com

retroavengers.com.br