

AÇÃO
GAMES

ANO I



MELHORES JOGOS

E MAIS:
ÍNDICE DE
TODAS AS
EDIÇÕES



Brinde especial de AÇÃO GAMES — Não pode ser vendido separadamente

MEGA



SONIC, THE HEDGEHOG

Ritmo alucinante, imagens radicais e trilha sonora chocante são as principais qualidades deste jogo de ação, que está sendo visto internacionalmente como o melhor de 1991. Ao conduzir o porco-espinho Sonic, você precisa ser muito rápido mas também fuçador, pois as fases estão cheias de itens escondidos, passagens e outros segredos.

Modo de edição

Durante a tela de apresentação, deixe o botão A apertado e pressione: ↑, C, ↓, C, ←, C, → e Start. Se o truque entrar, ouvirá um som e, no canto superior esquerdo da tela, a palavra Score vai ficar sem a vogal "e". Use A para ver as formas que Sonic pode ter nas fases, B para escolher a forma e C para copiá-la.

TABO **SPIDERMAN**

Por ser muito bem-feito e fiel às histórias em quadrinhos do Homem-Aranha, este jogo de ação tornou-se um dos jogos preferidos da galera. Pendurando-se no teto, lançando teias e realizando outras proezas aracnídeas, o herói Spider-Man tem 24 horas para encontrar a bomba atômica com que King Pin ameaça explodir a cidade.

Ele deve lutar com seis de seus maiores inimigos: o Dr. Octopus, o Lagarto, o Homem-Areia, Electro, o Duende Macabro e Venon.

Lute com King Pin

Evite que Mary Jane caia no barril de ácido paralisando as engrenagens com a teia. Para isto, suba na parede do lado direito. depois desça e dê voadoras na cabeça do **chefão até a teia arrebentar**. Repita a operação, desça para combater King Pin e assim por diante até destruí-lo.



PIT-FIGHTER

O lançamento deste grande sucesso dos arcades foi a melhor notícia do ano para os fãs de jogos de luta. Os gráficos digitalizados e a perfeição dos movimentos são as grandes qualidades de *Pit Fighter*, onde você pratica golpes de Karatê, Full-Contact e Luta-Livre contra uma legião de inimigos.

NINTENDO

BATTLETOADS

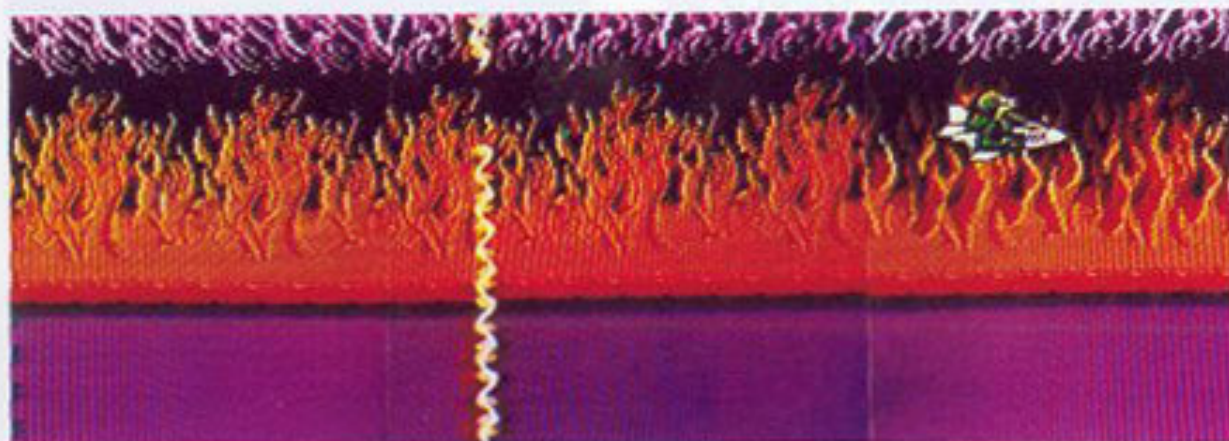


Eleito pelos americanos o melhor jogo de 1991 para o sistema Nintendo, *Battletoads* tem a melhor trilha sonora já produzida para um jogo de 8 bits. Em matéria de ação, o game também é radical, exigindo muita habilidade. Os sapos Zitz e Rash passam pelas fases mais malucas, saltando rampas em jet skis, lutando contra alienígenas, pegando carona em cobras serpen-

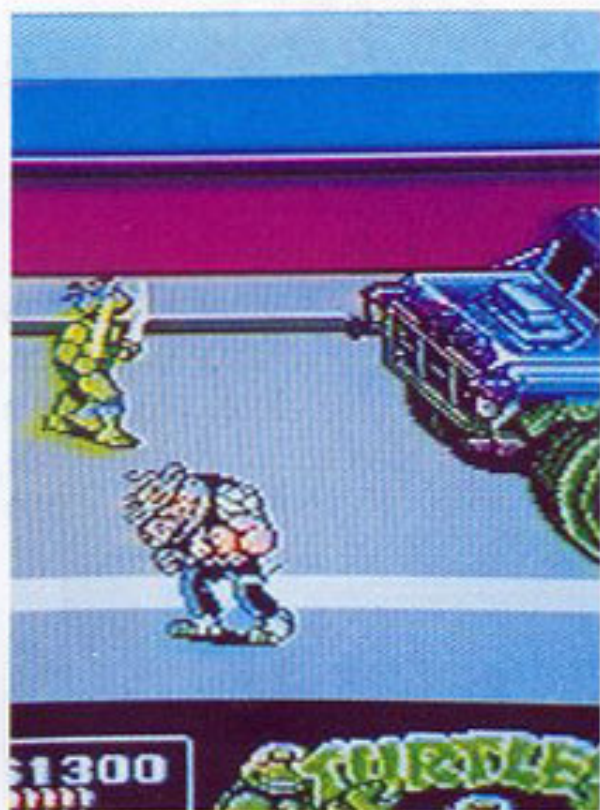
teantes ou correndo na frente de serras assassinas. O objetivo é vencer a malévola Dark Queen e salvar dois amigos sequestrados.

Vidas extras

Na tela de apresentação, aperte simultaneamente os botões A, B e ↓. Com isso, você começará o jogo com cinco vidas — duas a mais que o normal.



TARTARUGAS NINJA 3



Enfrentando o Destruidor

Na última luta com o Destruidor, fique se movimentando sem parar quando ele levanta a mão — é para despistar os raios que ele solta. Use o melhor golpe da sua tartaruga e acerte-o em qualquer lugar do corpo.

A terceira aventura das Tartarugas Ninja já está pintando como um dos novos sucessos para Nintendo 8 bits. Os gráficos estão mais caprichados do que nunca. A trilha sonora é a maior pauleira e tem até o grito de guerra das tartarugas — Cowabunga! — em voz digitalizada. Com golpes e movimentos radicais, o quarteto viaja de Miami a Nova Iorque para deter a enorme gangue do Destruidor, que roubou toda a ilha de Manhattan. Ação e pancadaria pura.



BART vs. SPACE MUTANTS

Ao mesmo tempo em que exige habilidade, este é um game cheio de pegadinhas e que obriga o jogador pensar. Seres alienígenas invadem a cidade de Springfield e planejam construir uma máquina para dominar todo o planeta. Bart Simpson é o único capaz de melar a construção desta máquina. E para isso ele precisa recolher, inutilizar ou destruir os objetos que os extraterrestres procuram.

PHANTASY STAR

O primeiro jogo com legendas em português não poderia ser melhor. *Phantasy Star* é um RPG que realmente funde a cuca dos jogadores, tantos são os mistérios, truques e segredos para desvendar. Sua missão é ajudar a guerreira Alis a vingar a morte do irmão, assassinado pelo rei Lassic. Para enfrentá-lo, Alis precisa atravessar três mundos e contar com a ajuda dos amigos Myau, Noah e Odin.



ARMAS LACONIANAS

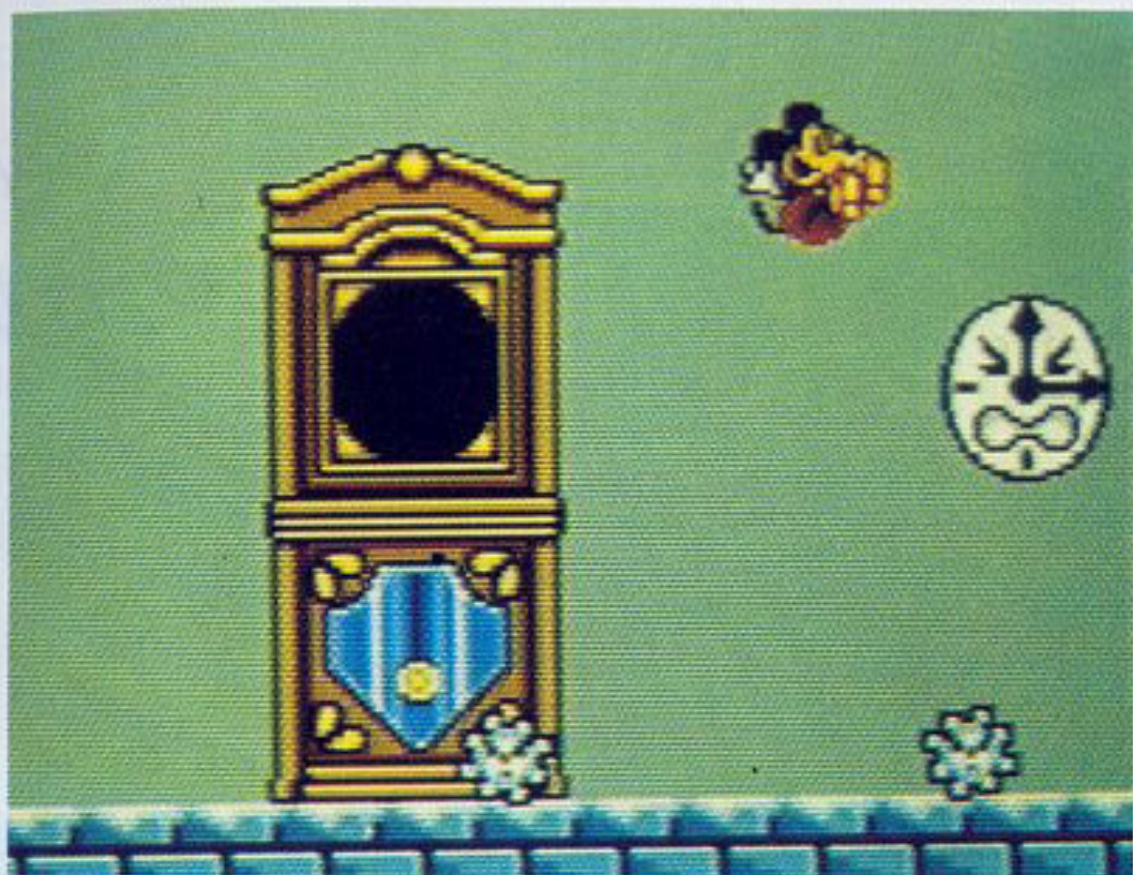
Machado - Você terá de derrotar Medusa para pegar o machado. Medusa mora em uma torre em Palma, ao Sul da floresta Gothic, no meio das montanhas. Lute até chegar ao topo da torre. Antes de entrar na sala da Medusa, equipe Odin com o escudo-espelho.

Espada - A direita de Scion, há uma torre repleta de dragões vermelhos. Mate todos. Um deles vai deixar uma arca com a espada.

Armadura - Para achá-la, vá para o Norte da saída do túnel que leva a torre Corona, em Dezoris. Ande até achar o cemitério Guaron, que vive rodeado de zumbis. Use a Telepatia (TELE) de Noah para atravessar o cemitério.

Escudo - Depois de pegar a armadura laconiana, desça às masmorras e vá para a esquerda do cemitério Guaron. Há um outro túnel aí. Dentro desse túnel está o escudo aconiano.

CASTLE OF ILLUSION



Este jogo foi um marco para os fãs do Master System. Até seu lançamento, não existia um de padrão gráfico tão bom e com um personagem tão ilustre. Assim como na versão para o Mega Drive, Mickey atravessa as misteriosas e fantásticas salas do castelo da bruxa Mizabel, que sequestrou a sua namorada Minnie.

Passagem secreta

No mundo da biblioteca, passando as notas musicais, você será obrigado a descer,



atravessando três salas. Saindo da terceira sala, desça apenas dois degraus da escada e então aperte os botões 2 e ←. Você atravessará a parede e encontrará uma outra sala com moedas e uma outra vida.

SUPER NES



A Nintendo superou todas as expectativas quando lançou este jogo. Em suas quase cem fases, há muito o que fuçar: inúmeras passagens secretas, muitos movimentos e uma infinidade de itens. Como todas as aventuras de Mario, este é um jogo que vai ficar na história.

Vidas extras

Na fase Vanilla Secret 1, pegue o P-Switch e coloque-o à esquerda da barreira que marca o meio da fase. Pule no P-Switch e ele fará aparecer três moedas cinza, cada uma valendo uma vida.



F-ZERO

Os mais sofisticados recursos de processamento de imagem do Super NES foram empregados para dar a sensação perfeita de se estar pilotando. Numa corrida futurista, naves turbinadas voam a uma velocidade incrível.

Nível extra

Selecione o nível King e corra todas as pistas de todas as ligas. Se em todas elas você conseguir chegar pelo menos em terceiro lugar, o jogo lhe oferecerá um novo nível de dificuldade: o Master.



SUPER ADVENTURE ISLAND

A versão para o Super NES do clássico Adventure Island tem o mesmo pique das anteriores: é um jogo de ação moderada, não exigindo nenhum exagero de habilidade. Mas o que apaixonou no game é a trilha sonora, cheia de balanço e rap — chocante! Diversão garantida.

Enfrentando o polvo

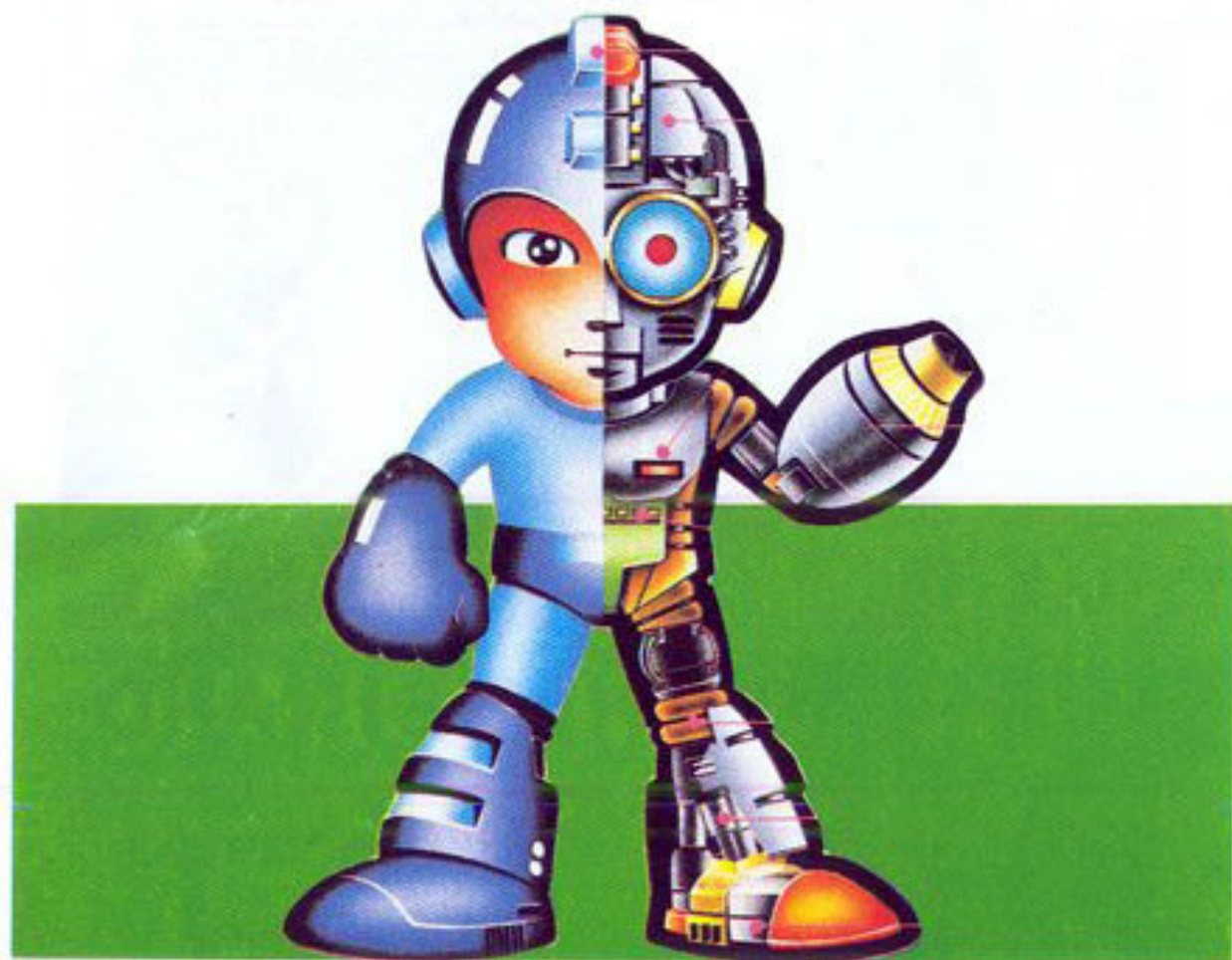
A melhor maneira de eliminar o polvo, na fase da baleia, é nadar acima dele e mandar machadinhas em sua cabeça. Cuidado para não encostar nas paredes da barriga da baleia, senão você dança.

MEGA MAN

As aventuras do héroi-robô tinham de estar entre os melhores do Game Boy. Na primeira parte deste game, Mega Man reencontra alguns daqueles inimigos que não largam de seu pé — Iceman, Elecman, Cutman e Cia. A segunda parte já é no interior do castelo do Dr. Wily.

Senha

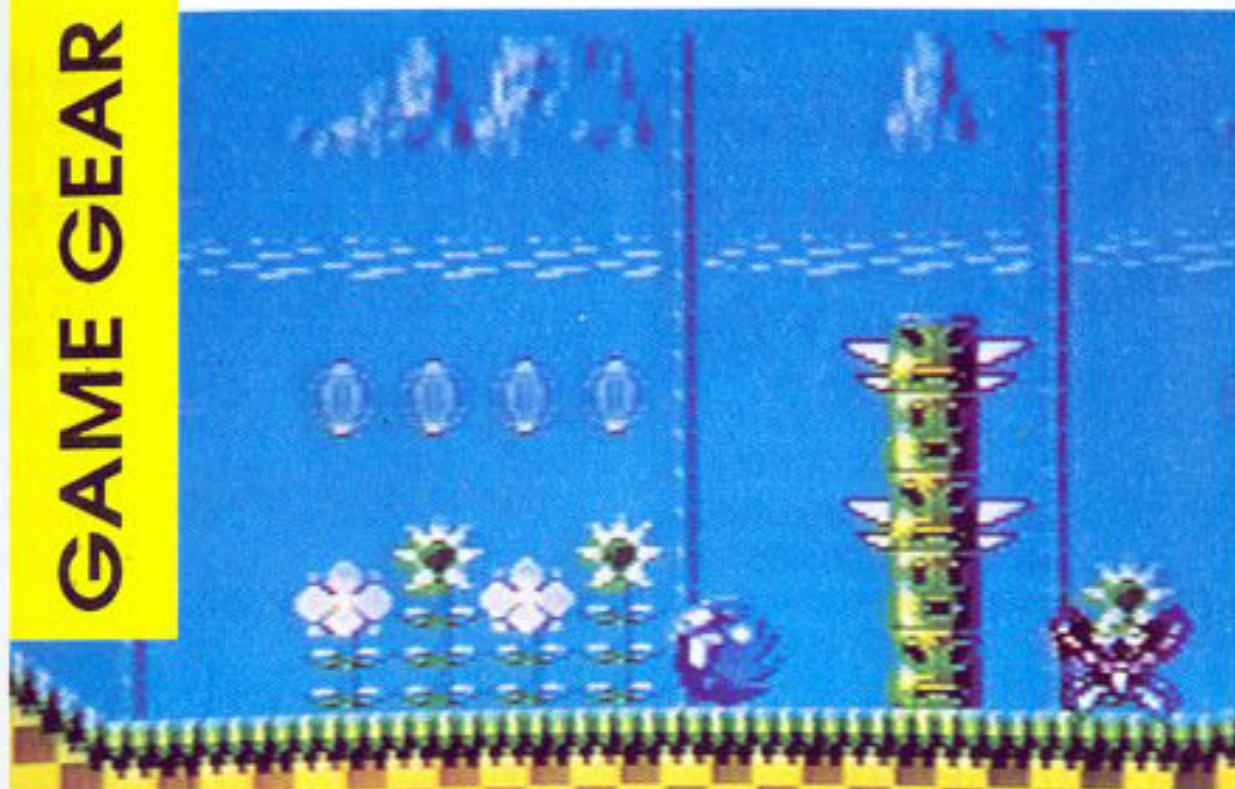
Inicie o jogo com a arma do Elecman, usando a seguinte password: B1, D1, C2, A4, B4.



BATTLETOADS

Mesmo na versão em preto-e-branco do Game Boy, Battletoads consegue ser um jogo excelente. Alguns dos 12 estágios são iguais ao do jogo para 8 bits — como o do jet sky —, outros são totalmente diferentes. Mas o alto grau de ação e desafio continuam radicais.

GAME GEAR

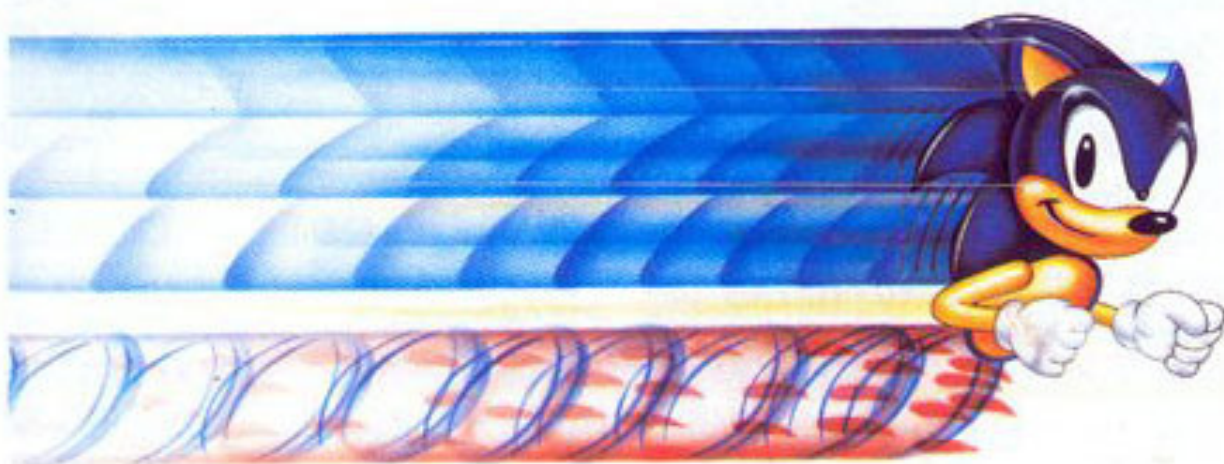


SONIC, THE HEDGEHOG

O personagem mais rápido dos videogames faz misérias nesta versão para o Game Gear. Os gráficos, o som e o nível de diversão são monstruosos. Um jogo imperdível.

Dr. Robotnik

No último encontro com o vilão, na base celeste, você tem de ficar `a esquerda. No momento de atacá-lo, saia correndo e pule sobre o chefe, voltando rapidamente para a esquerda para evitar a bola elétrica. Este procedimento deve ser repetido no mínimo 10 vezes.



AÇÃO GAMES ANO I

Estes são os jogos que saíram nas 12 edições do primeiro ano de Ação Games:

SUPER NES

ACTRAISER	ED. 1, PÁG 14
	ED. 6, PÁG 22
BIG RUN	ED. 6, PÁG 25
	ED. 9, PÁG 19
CASTLEVANIA	ED. 9, PÁG 13
	ED. 10, PÁG 18
DARIUS TWIN.....	ED. 6, PÁG 23
EARTH DEFENSE FORCE	ED. 9,
	PÁG 20
F-ZERO	ED. 6, PÁG 18/ ED. 9, PÁG 20
FINAL FIGHTER.....	ED. 1, PÁG 16
	ED. 7, PÁG 38
	ED. 9, PÁG 22
GRADIUS 3	ED. 6, PÁG 22
HOME ALONE	ED. 12, PÁG 14
HYPHER ZONE	ED. 9, PÁG 20
JOE & MAC	ED. 11, PÁG 15
PILOTWINGS	ED. 6, PÁG 19
R-TYPE	ED. 6, PÁG 22
RPM RACING	ED. 11, PÁG 14
SIMCITY	ED. 6, PÁG 23
SUPER BASEBALL	ED. 6, PÁG 25
SUPER GHOULS AND GHOSTS.....	
	ED. 8, PÁG 36/ ED. 11, PÁG 16

SUPER MARIO WORLD	ED. 1, PÁG 13
	ED. 6, PÁG 18
SUPER OFF-ROAD	ED. 12, PÁG 15
T&C GOLF	ED. 6, PÁG 25
U.N. SQUADRON (AREA 88)	
	ED. 7, PÁG 37/ ED. 13, PÁG 16
ULTRAMAN	ED. 8, PÁG 38

MASTER SYSTEM

ALEX KIDD IN HI TECH WORLD	
	ED. 8, PÁG 46
ALEX KIDD IN SHINOBI WORLD.....	
	ED. 2, PÁG 42
ALIEN STORM	ED. 11, PÁG 36
AMERICAN BASEBALL	ED. 7, PÁG 29
BASKETBALL NIGHTMARE	ED. 7, PÁG 29
BONANZA BROTHERS	ED. 10, PÁG 26
CAPTAIN SILVER	ED. 7, PÁG 28
	ED. 10, PÁG 38
CASTLE OF ILLUSION	ED. 1, PÁG 37
CYBER SHINOBI	ED. 10, PÁG 27
DYNAMITE DUKE	ED. 11, PÁG 36
ESWAT	ED. 1, PÁG 30
FORGOTTEN WORLDS	ED. 4, PÁG 24
G-LOC	ED. 9, PÁG 36
GAIN GROUND	ED. 5, PÁG 30
GHOST HOUSE	ED. 9, PÁG 16
GHOULS AND GHOSTS	ED. 2, PÁG 16
	ED. 5, PÁG 46
GOLDEN AXE WARRIOR	ED. 3, PÁG 42
GOLFMANIA	ED. 5, PÁG 30
GOLVELLIUS	ED. 5, PÁG 26
HOMEM-ARANHA	ED. 11, PÁG 36
INDIANA JONES AND THE LAST CRUZADE...	
	ED. 8, PÁG 27
JOGOS DE VERÃO	ED. 7, PÁG 48
JOGOS OLÍMPICOS	ED. 4, PÁG 25
LINE OF FIRE	ED. 6, PÁG 39
MASTER CHESS	ED. 6, PÁG 39

MERCSED. 9, PÁG 36
 MÔNICA NO CASTELO DO DRAGÃO.....
 ED. 8, PÁG 26
 MOONWALKERED. 3, PÁG 34
 OPERATION WOLFED. 2, PÁG 23
 PHANTASY STARED. 7, PÁG 26
 ED. 9, PÁG 38
 PSYCHO FOXED. 4, PÁG 48
 RASTANED. 5, PÁG 27
 RUNNING BATTLEED. 10, PÁG 26
 SONIC.....ED. 9, PÁG 37
 ED. 12, PÁG 39
 STRIDERED. 5, PÁG 26
 TEDDY BOYED. 5, PÁG 30
 THE LUCKY DIME CAPER..... ED. 12, PÁG 38
 THE SECRET OF SHINOBIED. 8, PÁG 26
 ED. 11, PÁG 38
 ULTIMA 4ED. 6, PÁG 38
 Y'SED. 6, PÁG 38
 ZILLIONED. 7, PÁG 28

DRAGON'S LAIRED. 11, PÁG 20
 F 15 CITY WARED. 4, PÁG 27
 FUTEBOLED. 4, PÁG 26
 G.I. JOEED. 1, PÁG 44
 GHOSTS AND GOBLINSED. 9, PÁG 16
 GREMLINS 2ED. 1, PÁG 42
 GUN DECED. 8, PÁG 34
 HARLEN GLOBETROTTERSED. 8, PÁG 32
 HOLLYWOOD SQUARES ED. 1, PÁG 47
 HUDSON HAWKED. 4, PÁG 28
 HUNT FOR THE RED OCTOBER.....
 ED. 1, PÁG 44/ ED. 7, PÁG 34
 JACKIE CHAN'SED. 7, PÁG 33
 KNIGHTMARE ON ELM STREET
 ED. 9, PÁG 14
 KRAZY KREATURESED. 4, PÁG 27
 LONE RANGERED. 2, PÁG 35
 ED. 9, PÁG 24
 MEGA MAN 4ED. 12, PÁG 22
 MICRO MACHINESED. 11, PÁG 20
 MUPPET ADVENTUREED. 11, PÁG 20
 OLIMPICED. 2, PÁG 22
 POWER BLADEED. 8, PÁG 34
 PYRAMIDED. 4, PÁG 27
 ROBIN HOODED. 4, PÁG 28
 ED. 10, PÁG 24
 ROBOCOP 2ED. 7, PÁG 34
 ROCK MAN 3 (MEGA MAN 3)
ED. 1, PÁG 40
 ROCK'N KATS (NEW YORK IANKEES)
 ED. 7, PÁG 32/ ED. 9, PÁG 26
 SCATED. 2, PÁG 30/ ED. 7, PÁG 35
 SILKWORMED. 8, PÁG 33
 SNOW BROTHERSED. 10, PÁG 22
 STAR WARSED. 10, PÁG 22
 ED. 12, PÁG 27
 SUPER DYNAMOED. 7, PÁG 33
 SWORD MASTERED. 1, PÁG 47
 TARTARUGAS NINJAED. 1, PÁG 22
 TARTARUGAS NINJA 3ED. 12, PÁG 24
 THE IMMORTALED. 9, PÁG 15

NINTENDO

AFTER BURNERED. 7, PÁG 32
 BACK TO THE FUTURE 2& 3 ...ED. 2, PÁG 18
 BATMANED. 7, PÁG 40
 BATMAN 2ED. 10, PÁG 26
 BATTLETOADSED. 2, PÁG 35
 ED. 4, PÁG 34/ ED. 5, PÁG 34
 ED. 6, PÁG 49
 CASTELIANED. 3, PÁG 43
 CHIP AND DALE: THE RESCUE
 RANGERS.....ED. 2, PÁG 26
 CONQUEST OF THE CRYSTAL PALACE ...
 ED. 1, PÁG 47
 DOUBLE DRAGON 3 ED. 1, PÁG 41
 ED. 2, PÁG 36
 DOUBLE DRIBBLEED. 2, PÁG 28
 DOUBLE STRIKEED. 4, PÁG 27
 DR. MARIOED. 1, PÁG 43

STREETS OF RAGE	ED. 6, PÁG 32
STRIDER	ED. 5, PÁG 22
SUPER LEAGUE	ED. 7, PÁG 25
SUPER REAL BASKETBALL	ED. 7, PÁG 35
SUPER VOLLEYBALL	ED. 8, PÁG 30
THE REVENGE OF SHINOBI	ED. 1, PÁG 18
THE SECRET OF SHINOBI	ED. 7, PÁG 23
	ED. 8, PÁG 40
TOE JAM & EARL	ED. 6, PÁG 32
	ED. 10, PÁG 32
TURRICAN	ED. 11, PÁG 32
TWIN COBRA	ED. 6, PÁG 35
WARDNER	ED. 3, PÁG 4

MEGA-CD

ERNEST EVANS	ED. 11, PÁG 11
FHB.....	ED.11, PÁG 12
HEAVY NOVA.....	ED. 11, PÁG 10
SOL FEACE	ED. 11, PÁG 12

GAME GEAR

CRAZY COMPANY	ED. 9, PÁG 43
DEVILISH	ED. 7, PÁG 57
G-LOC	ED. 3, PÁG 16
HALLEY WARS	ED. 9, PÁG 43
KINETIC CONNECTION	ED. 11, PÁG 43
MAPPY	ED. 11, PÁG 43
MICKY MOUSE IN THE CASTLE OF....	
ILLUSION.....	ED. 5, PÁG 52
MINIGOLF.....	ED. 9, PÁG 42
NINJA GAIDEN	ED. 9, PÁG 42
OUT RUN	ED. 9, PÁG 42
PSYCHO WORLD	ED. 3 PÁG 16
	ED. 5, PÁG 27
SEGA CHESS	ED. 10, PÁG 42
SHAPES AND COLUMNS	ED. 3, PÁG 15
SHINOBI	ED. 5, PÁG 53
SLIDER	ED. 7, PÁG 57
SONIC.....	ED. 11, PÁG 42

SPACE HARRIER	ED. 10, PÁG 42
SUPER MÓNACO GP	ED. 3, PÁG 16
THE LUCKY DIME CAPER	ED. 12,
	PÁG 42
WONDER BOY	ED. 3, PÁG 16
WOODY POP	ED. 10, PÁG 42

MSX

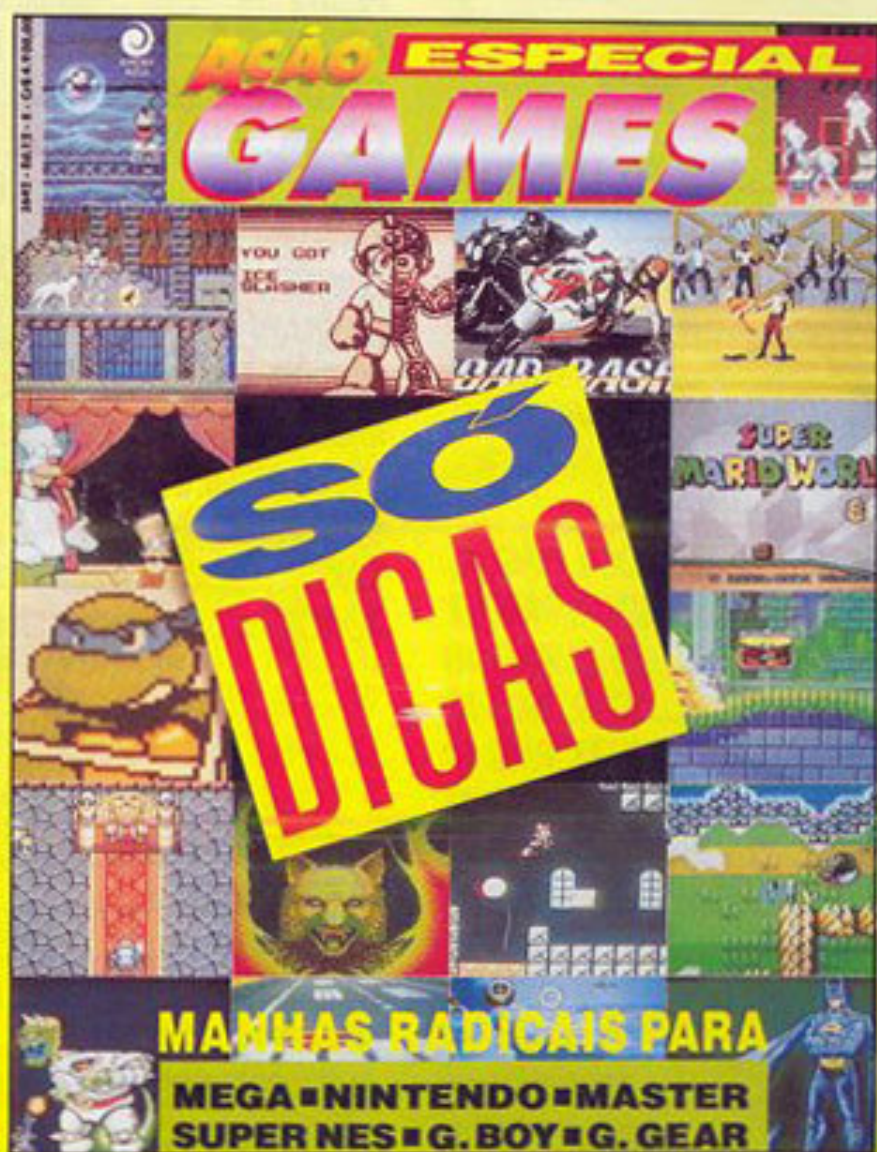
AFTER THE WAR	ED. 2, PÁG 51
ALEST 2	ED. 8, PÁG 55
ARKANOID 2.....	ED. 10, PÁG 46
COLUMNS.....	ED. 9, PÁG 47
COSMIC SHERIFF	ED. 2, PÁG 51
FRAY.....	ED. 12, PÁG 46
KING WALLEY.....	ED. 12, PÁG 47
KNIGHT MARE 2.....	ED. 3, PÁG 50
MORTADELO Y FILEMON	ED. 2, PÁG 51
PINGUIN ADVENTURE	ED. 9, PÁG 46
RASTAN SAGA.....	ED. 10, PÁG 47
THE TREASURE OF USAS.....	ED. 8, PÁG 55
UNDERDEADLINE	ED. 9, PÁG 46
XAK.....	ED. 12, PÁG 46
XEVIOUS	ED. 10, PÁG 46

PC

1942 BATTLE HAWKS	ED. 3, PÁG 48
CHESS MASTER	ED. 2, PÁG 49
DICK TRACY.....	ED. 5, PÁG 56
GOLDEN AXE	ED. 12, PÁG 45
GRAND PRIX CIRCUIT.....	ED. 1, PÁG. 48
KINGS OF THE BEACH.....	ED. 1, PÁG 49
LAKERS X CELTICS.....	ED. 1, PÁG 49
LAS VEGAS GAMBLERS	ED. 2, PÁG 48
PRINCE OF PERSIA.....	ED. 10, PÁG 44
SKATE OR DIE	ED. 9, PÁG 44
THE ROCKETEER	ED. 5, PÁG 56
WORLD ATLAS.....	ED. 7, PÁG 52

ESPECIAL

300 JOGOS COM MAIS DE MIL DICAS!



UMA EDIÇÃO ESPECIAL DE AÇÃO GAMES

NAS BANCAS

