

AÇÃO
GAMES

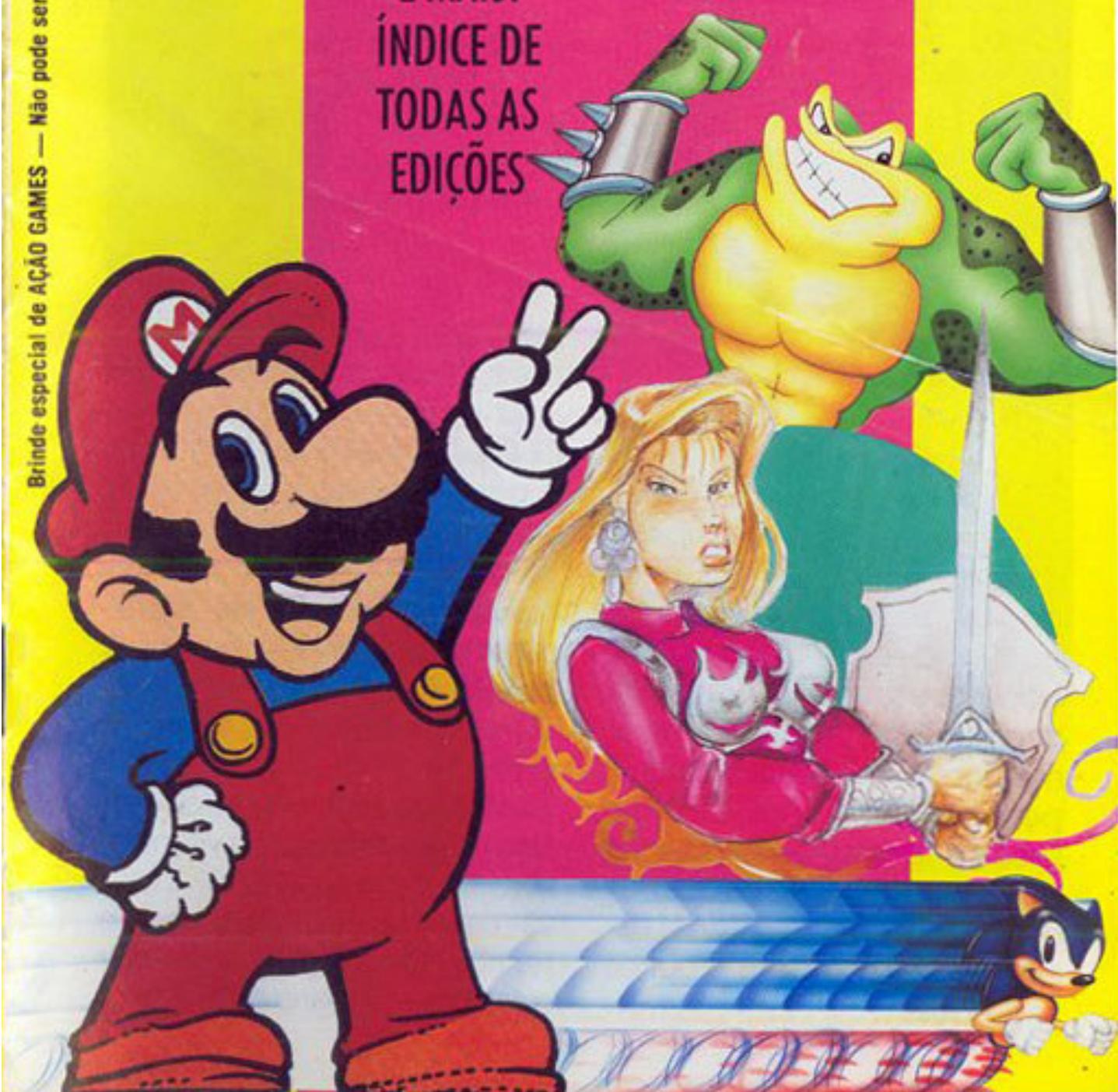
ANO I

EDITORA
AZUL

MELHORES JOGOS

E MAIS:
ÍNDICE DE
TODAS AS
EDIÇÕES

Brinde especial de AÇÃO GAMES — Não pode ser vendido separadamente



MEGA



SONIC, THE HEDGEHOG

Ritmo alucinante, imagens radicais e trilha sonora chocante são as principais qualidades deste jogo de ação, que está sendo visto internacionalmente como o melhor de 1991. Ao conduzir o porco-espinho Sonic, você precisa ser muito rápido mas também fuçador, pois as fases estão cheias de itens escondidos, passagens e outros segredos.

Modo de edição

Durante a tela de apresentação, deixe o botão A apertado e pressione: ↑, C, ↓, C, ←, C, → e Start. Se o truque entrar, ouvirá um som e, no canto superior esquerdo da tela, a palavra Score vai ficar sem a vogal "e". Use A para ver as formas que Sonic pode ter nas fases, B para escolher a forma e C para copiá-la.

SPIDERMAN

Por ser muito bem-feito e fiel às histórias em quadrinhos do Homem-Aranha, este jogo de ação tornou-se um dos jogos preferidos da galera. Pendurando-se no teto, lançando teias e realizando outras proezas aracnídeas, o herói Spider-Man tem 24 horas para encontrar a bomba atômica com que King Pin ameaça explodir a cidade.

Ele deve lutar com seis de seus maiores inimigos: o Dr. Octopus, o Lagarto, o Homem-Areia, Electro, o Duende Macabro e Venon.

Lute com King Pin

Evite que Mary Jane caia no barril de ácido paralisando as engrenagens com a teia. Para isto, suba na parede do lado direito, depois desça e dê voadoras na cabeça do **chefão** até a teia arrebentar. Repita a operação, desça para combater King Pin e assim por diante até destruí-lo.



PIT-FIGHTER

O lançamento deste grande sucesso dos arcades foi a melhor notícia do ano para os fãs de jogos de luta. Os gráficos digitalizados e a perfeição dos movimentos são as grandes qualidades de *Pit Fighter*, onde você pratica golpes de Karatê, Full-Contact e Luta-Livre contra uma legião de inimigos.

NINTENDO

BATTLETOADS

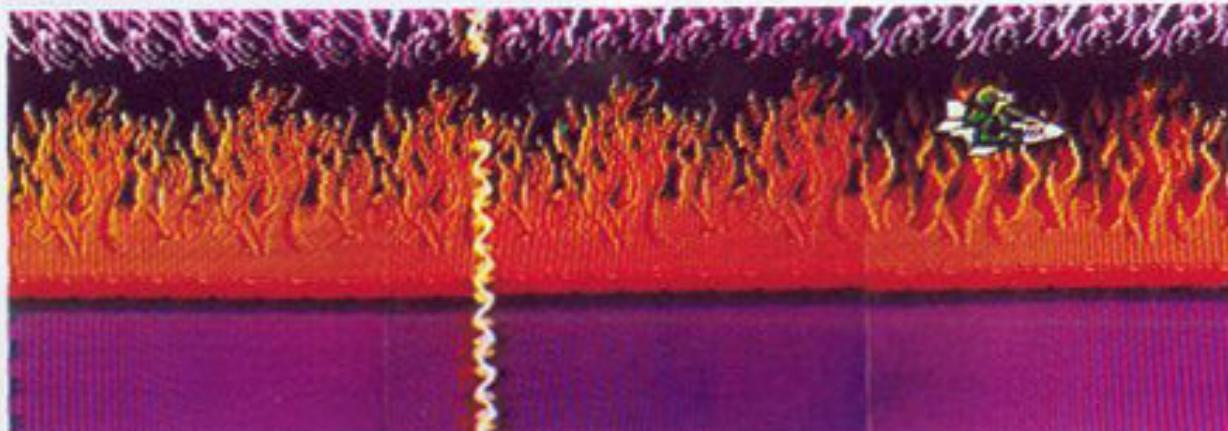


Eleito pelos americanos o melhor jogo de 1991 para o sistema Nintendo, *Battletoads* tem a melhor trilha sonora já produzida para um jogo de 8 bits. Em matéria de ação, o game também é radical, exigindo muita habilidade. Os sapos Zitz e Rash passam pelas fases mais malucas, saltando rampas em jet skis, lutando contra alienígenas, pegando carona em cobras serpen-

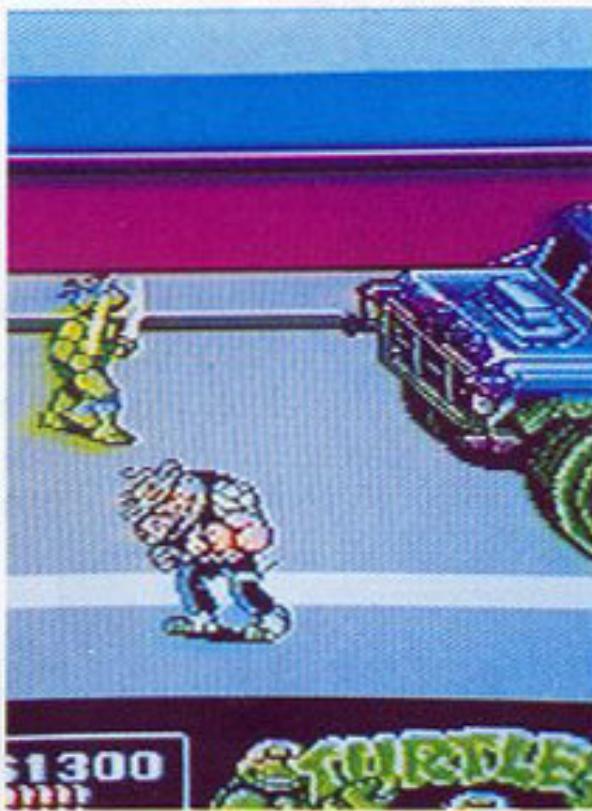
teantes ou correndo na frente de serras assassinas. O objetivo é vencer a malévola Dark Queen e salvar dois amigos sequestrados.

Vidas extras

Na tela de apresentação, aperte simultaneamente os botões A, B e ↓. Com isso, você começará o jogo com cinco vidas — duas a mais que o normal.



TARTARUGAS NINJA 3



Enfrentando o Destruidor

Na última luta com o Destruidor, fique se movimentando sem parar quando ele levanta a mão - é para despistar os raios que ele solta. Use o melhor golpe da sua tartaruga e acerte-o em qualquer lugar do corpo.

A terceira aventura das Tartarugas Ninja já está pintando como um dos novos sucessos para Nintendo 8 bits. Os gráficos estão mais caprichados do que nunca. A trilha sonora é a maior pauleira e tem até o grito de guerra das tartarugas — Cowabunga! — em voz digitalizada. Com golpes e movimentos radicais, o quarteto viaja de Miami a Nova Iorque para deter a enorme gangue do Destruidor, que roubou toda a ilha de Manhattan. Ação e pancadaria pura.



BART vs. SPACE MUTANTS

Ao mesmo tempo em que exige habilidade, este é um game cheio de pegadinhas e que obriga o jogador pensar. Seres alienígenas invadem a cidade de Springfield e planejam construir uma máquina para dominar todo o planeta. Bart Simpson é o único capaz de impedir a construção desta máquina. E para isso ele precisa recolher, inutilizar ou destruir os objetos que os extraterrestres procuram.

PHANTASY STAR

O primeiro jogo com legendas em português não poderia ser melhor. *Phantasy Star* é um RPG que realmente funde a cuca dos jogadores, tantos são os mistérios, truques e segredos para desvendar. Sua missão é ajudar a guerreira Alis a vingar a morte do irmão, assassinado pelo rei Lassic. Para enfrentá-lo, Alis precisa atravessar três mundos e contar com a ajuda dos amigos Myau, Noah e Odin.



ARMAS LACONIANAS

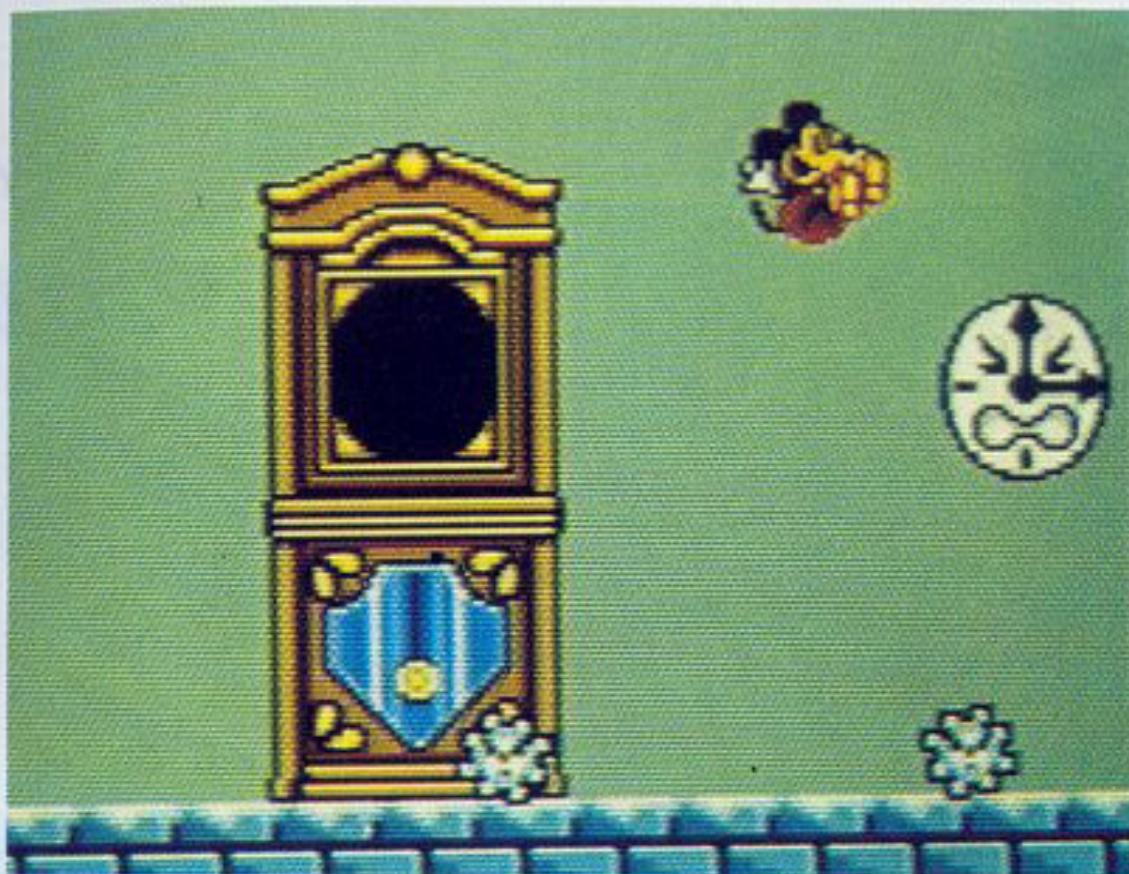
Machado - Você terá de derrotar Medusa para pegar o machado. Medusa mora em uma torre em Palma, ao Sul da floresta Gothic, no meio das montanhas. Lute até chegar ao topo da torre. Antes de entrar na sala da Medusa, equipe Odin com o escudo-espelho.

Espada - A direita de Scion, há uma torre repleta de dragões vermelhos. Mate todos. Um deles vai deixar uma arca com a espada.

Armadura - Para achá-la, vá para o Norte da saída do túnel que leva a torre Corona, em Dezoris. Ande até achar o cemitério Guaron, que vive rodeado de zumbis. Use a Telepatia (TELE) de Noah para atravessar o cemitério.

Escudo - Depois de pegar a armadura laconiana, desça às masmorras e vá para a esquerda do cemitério Guaron. Há um outro túnel aí. Dentro desse túnel está o escudo aconiano.

CASTLE OF ILLUSION



Este jogo foi um marco para os fãs do Master System. Até seu lançamento, não existia um de padrão gráfico tão bom e com um personagem tão ilustre. Assim como na versão para o Mega Drive, Mickey atravessa as misteriosas e fantásticas salas do castelo da bruxa Mizabel, que sequestrou a sua namorada Minie.

Passagem secreta

No mundo da biblioteca, passando as notas musicais, você será obrigado a descer,



atravessando três salas. Saindo da terceira sala, desça apenas dois degraus da escada e então aperte os botões 2 e ←. Você atravessará a parede e encontrará uma outra sala com moedas e uma outra vida.

SUPER NES



A Nintendo superou todas as expectativas quando lançou este jogo. Em suas quases cem fases, há muito o que fuçar: inúmeras passagens secretas, muitos movimentos e uma infinidade de itens. Como todas as aventuras de Mario, este é um jogo que vai ficar na história.

Vidas extras

Na fase Vanilla Secret 1, pegue o P-Switch e coloque-o à esquerda da barreira que marca o meio da fase. Pule no P-Switch e ele fará aparecer três moedas cinza, cada uma valendo uma vida.



F-ZERO

Os mais sofisticados recursos de processamento de imagem do Super NES foram empregados para dar a sensação perfeita de se estar pilotando. Numa corrida futurista, naves turbinadas voam a uma velocidade incrível.

Nível extra

Selecione o nível King e corra todas as pistas de todas as ligas. Se em todas elas você conseguir chegar pelo menos em terceiro lugar, o jogo lhe oferecerá um novo nível de dificuldade: o Master.



SUPER ADVENTURE ISLAND

A versão para o Super NES do clássico Adventure Island tem o mesmo pique das anteriores: é um jogo de ação moderada, não exigindo nenhum exagero de habilidade. Mas o que apaixona no game é a trilha sonora, cheia de balanço e rap — chocante! Diversão garantida.

Enfrentando o polvo

A melhor maneira de eliminar o polvo, na fase da baleia, é nadar acima dele e mandar machadinhas em sua cabeça. Cuidado para não encostar nas paredes da barriga da baleia, senão você dança.

MEGA MAN

As aventuras do herói-robô tinham de estar entre os melhores do Game Boy. Na primeira parte deste game, Mega Man reencontra alguns daqueles inimigos que não largam de seu pé — Iceman, Elecman, Cutman e Cia. A segunda parte já é no interior do castelo do Dr. Wily.

Senha

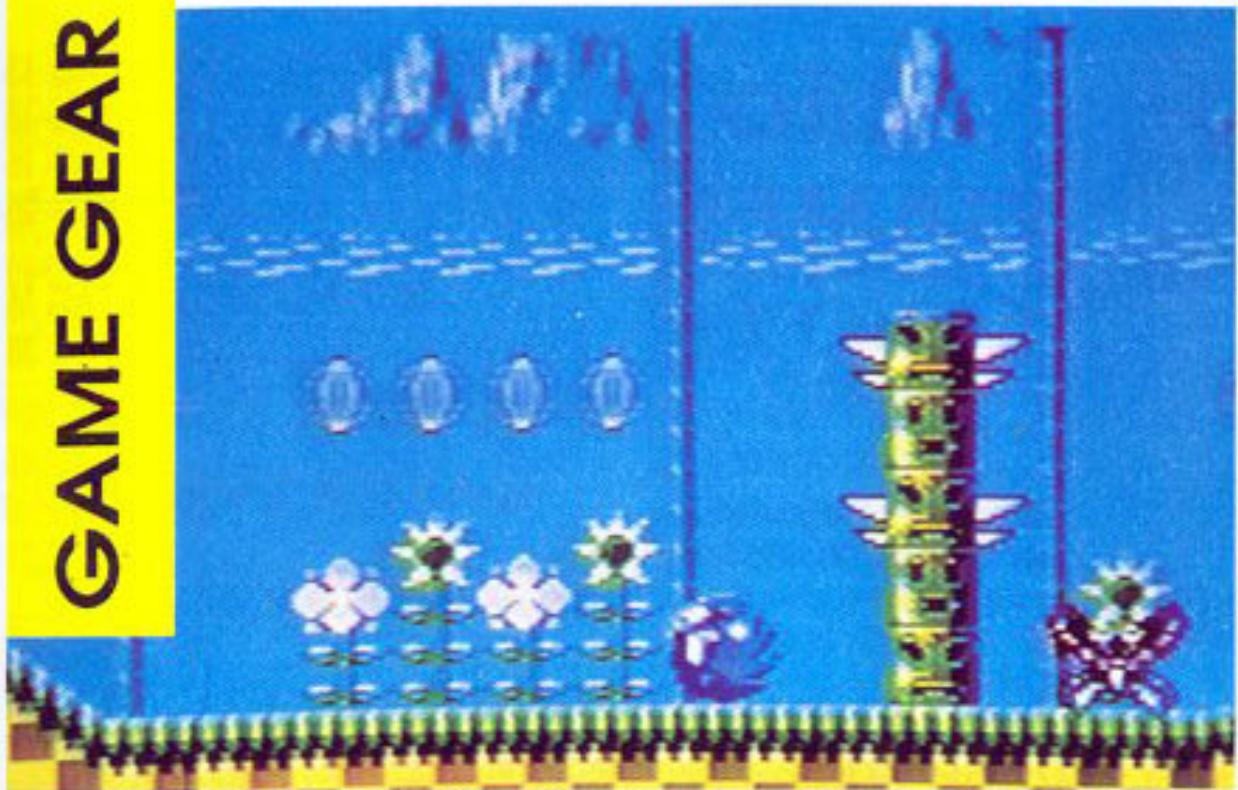
Inicie o jogo com a arma do Elecman, usando a seguinte password: B1,D1, C2, A4, B4.



BATTLETOADS

Mesmo na versão em preto-e-branco do Game Boy, Battletoads consegue ser um jogo excelente. Alguns dos 12 estágios são iguais ao do jogo para 8 bits — como o do jet sky —, outros são totalmente diferentes. Mas o alto grau de ação e desafio continuam radicais.

GAME GEAR



SONIC, THE HEDGEHOG

O personagem mais rápido dos videogames faz misérias nesta versão para o Game Gear. Os gráficos, o som e o nível de diversão são monstruosos. Um jogo imperdível.

Dr. Robotnik

No último encontro com o vilão, na base celeste, você tem de ficar à esquerda. No momento de atacá-lo, saia correndo e pule sobre o chefe, voltando rapidamente para a esquerda para evitar a bola elétrica. Este procedimento deve ser repetido no mínimo 10 vezes.



ÍNDICE

AÇÃO GAMES

ANO I

Estes são os jogos que saíram nas 12 edições do primeiro ano de Ação Games:

SUPER NES

| | |
|-------------------------|-------------------------------|
| ACTRAISER | ED. 1, PÁG 14 |
| | ED. 6, PÁG 22 |
| BIG RUN | ED. 6, PÁG 25 |
| | ED. 9, PÁG 19 |
| CASTLEVANIA | ED. 9, PÁG 13 |
| | ED. 10, PÁG 18 |
| DARIUS TWIN | ED. 6, PÁG 23 |
| EARTH DEFENSE FORCE | ED. 9, PÁG 20 |
| F-ZERO | ED. 6, PÁG 18/ ED. 9, PÁG 20 |
| FINAL FIGHTER | ED. 1, PÁG 16 |
| | ED. 7, PÁG 38 |
| | ED. 9, PÁG 22 |
| GRADIUS 3 | ED. 6, PÁG 22 |
| HOME ALONE | ED. 12, PÁG 14 |
| HYPER ZONE | ED. 9, PÁG 20 |
| JOE & MAC | ED. 11, PÁG 15 |
| PILOTWINGS | ED. 6, PÁG 19 |
| R-TYPE | ED. 6, PÁG 22 |
| RPM RACING | ED. 11, PÁG 14 |
| SIMCITY | ED. 6, PÁG 23 |
| SUPER BASEBALL | ED. 6, PÁG 25 |
| SUPER GHOULS AND GHOSTS | ED. 8, PÁG 36/ ED. 11, PÁG 16 |

| | |
|-------------------------|-------------------------------|
| SUPER MARIO WORLD | ED. 1, PÁG 13 |
| | ED. 6, PÁG 18 |
| SUPER OFF-ROAD | ED. 12, PÁG 15 |
| T&C GOLF | ED. 6, PÁG 25 |
| U.N. SQUADRON (AREA 88) | ED. 7, PÁG 37/ ED. 13, PÁG 16 |
| ULTRAMAN | ED. 8, PÁG 38 |

MASTER SYSTEM

| | |
|------------------------------------|----------------|
| ALEX KIDD IN HI TECH WORLD | ED. 8, PÁG 46 |
| ALEX KIDD IN SHINOBI WORLD | ED. 2, PÁG 42 |
| ALIEN STORM | ED. 11, PÁG 36 |
| AMERICAN BASEBALL | ED. 7, PÁG 29 |
| BASKETBALL NIGHTMARE | ED. 7, PÁG 29 |
| BONANZA BROTHERS | ED. 10, PÁG 26 |
| CAPTAIN SILVER | ED. 7, PÁG 28 |
| | ED. 10, PÁG 38 |
| CASTLE OF ILLUSION | ED. 1, PÁG 37 |
| CYBER SHINOBI | ED. 10, PÁG 27 |
| DYNAMITE DUKE | ED. 11, PÁG 36 |
| ESWAT | ED. 1, PÁG 30 |
| FORGOTTEN WORLDS | ED. 4, PÁG 24 |
| G-LOC | ED. 9, PÁG 36 |
| GAIN GROUND | ED. 5, PÁG 30 |
| GHOSH HOUSE | ED. 9, PÁG 16 |
| GHOULS AND GHOSTS | ED. 2, PÁG 16 |
| | ED. 5, PÁG 46 |
| GOLDEN AXE WARRIOR | ED. 3, PÁG 42 |
| GOLFMANIA | ED. 5, PÁG 30 |
| GOLVELLIUS | ED. 5, PÁG 26 |
| HOMEM-ARANHA | ED. 11, PÁG 36 |
| INDIANA JONES AND THE LAST CRUZADE | ED. 8, PÁG 27 |
| JOGOS DE VERÃO | ED. 7, PÁG 48 |
| JOGOS OLÍMPICOS | ED. 4, PÁG 25 |
| LINE OF FIRE | ED. 6, PÁG 39 |
| MASTER CHESS | ED. 6, PÁG 39 |

| | | | |
|-----------------------------|----------------|--------------------------|------------------------------|
| MERCYS | ED. 9, PÁG 36 | DRAGON'S LAIR | ED. 11, PÁG 20 |
| MÔNICA NO CASTELO DO DRAGÃO | ED. 8, PÁG 26 | F 15 CITY WAR | ED. 4, PÁG 27 |
| MOONWALKER | ED. 3, PÁG 34 | FUTEBOL | ED. 4, PÁG 26 |
| OPERATION WOLF | ED. 2, PÁG 23 | G.I. JOE | ED. 1, PÁG 44 |
| PHANTASY STAR | ED. 7, PÁG 26 | GHOSTS AND GOBLINS | ED. 9, PÁG 16 |
| | ED. 9, PÁG 38 | GREMLINS 2 | ED. 1, PÁG 42 |
| PSYCHO FOX | ED. 4, PÁG 48 | GUN DEC | ED. 8, PÁG 34 |
| RASTAN | ED. 5, PÁG 27 | HARLEN GLOBETROTTERS | ED. 8, PÁG 32 |
| RUNNING BATTLE | ED. 10, PÁG 26 | HOLLYWOOD SQUARES | ED. 1, PÁG 47 |
| SONIC | ED. 9, PÁG 37 | HUDSON HAWK | ED. 4, PÁG 28 |
| | ED. 12, PÁG 39 | HUNT FOR THE RED OCTOBER | |
| STRIDER | ED. 5, PÁG 26 | | ED. 1, PÁG 44/ ED. 7, PÁG 34 |
| TEDDY BOY | ED. 5, PÁG 30 | JACKIE CHAN'S | ED. 7, PÁG 33 |
| THE LUCKY DIME CAPER | ED. 12, PÁG 38 | KNIGHTMARE ON ELM STREET | |
| THE SECRET OF SHINOBI | ED. 8, PÁG 26 | | ED. 9, PÁG 14 |
| | ED. 11, PÁG 38 | KRAZY KREATURES | ED. 4, PÁG 27 |
| ULTIMA 4 | ED. 6, PÁG 38 | LONE RANGER | ED. 2, PÁG 35 |
| Y'S | ED. 6, PÁG 38 | | ED. 9, PÁG 24 |
| ZILLION | ED. 7, PÁG 28 | MEGA MAN 4 | ED. 12, PÁG 22 |

NINTENDO

| | | | |
|--------------------------------|------------------------------|--------------------------------|------------------------------|
| AFTER BURNER | ED. 7, PÁG 32 | ROBIN HOOD | ED. 4, PÁG 28 |
| BACK TO THE FUTURE 2& 3 | ED. 2, PÁG 18 | ROBOCOP 2 | ED. 7, PÁG 34 |
| BATMAN | ED. 7, PÁG 40 | ROCK MAN 3 (MEGA MAN 3) | ED. 1, PÁG 40 |
| BATMAN 2 | ED. 10, PÁG 26 | ROCK'N KATS (NEW YORK IANKEES) | |
| BATTLETOADS | ED. 2, PÁG 35 | | ED. 7, PÁG 32/ ED. 9, PÁG 26 |
| | ED. 4, PÁG 34/ ED. 5, PÁG 34 | SCAT | ED. 2, PÁG 30/ ED. 7, PÁG 35 |
| | ED. 6, PÁG 49 | SILKWORM | ED. 8, PÁG 33 |
| CASTELIAN | ED. 3, PÁG 43 | SNOW BROTHERS | ED. 10, PÁG 22 |
| CHIP AND DALE: THE RESCUE | | STAR WARS | ED. 10, PÁG 22 |
| RANGERS | ED. 2, PÁG 26 | | ED. 12, PÁG 27 |
| CONQUEST OF THE CRYSTAL PALACE | ED. 1, PÁG 47 | SUPER DYNAMO | ED. 7, PÁG 33 |
| DOUBLE DRAGON 3 | ED. 1, PÁG 41 | SWORD MASTER | ED. 1, PÁG 47 |
| | ED. 2, PÁG 36 | TARTARUGAS NINJA | ED. 1, PÁG 22 |
| DOUBLE DRIBBLE | ED. 2, PÁG 28 | TARTARUGAS NINJA 3 | ED. 12, PÁG 24 |
| DOUBLE STRIKE | ED. 4, PÁG 27 | THE IMMORTAL | ED. 9, PÁG 15 |
| DR. MARIO | ED. 1, PÁG 43 | | |

| | |
|---|----------------|
| THE LITTLE MERMAID | ED. 8, PÁG 50 |
| THE ROCKETEER | ED. 4, PÁG 28 |
| | ED. 6, PÁG 28 |
| THE SIMPSONS: BART VS. SPACE MUTANTS... | ED. 3, PÁG 18 |
| THE SIMPSONS: BART VS. THE WORLD | ED. 11, PÁG 22 |
| TOTALLY RAD | ED. 8, PÁG 32 |
| VENICE BEACH VOLLEYBALL | ED. 7, PÁG 35 |
| VIDEOMATION | ED. 9, PÁG 24 |
| WHOMP EM | ED. 2, PÁG 30 |
| YO! NOID | ED. 2, PÁG 13 |

GAME BOY

| | |
|--|----------------|
| ADVENTURE ISLAND..... | ED. 10 PÁG 28 |
| BART SIMPSON'S SCAPE FROM THE CAMP DEADLY | ED. 8, PÁG 53 |
| BATTLE UNIT ZEOTH | ED. 9, PÁG 29 |
| BATTLETOADS | ED. 7, PÁG 56 |
| BURAI FIGHTER | ED. 1, PÁG 50 |
| CASTLEVANIA 2 | ED. 9, PÁG 28 |
| FACEBALL | ED. 12, PÁG 30 |
| GRADIUS | ED. 12, PÁG 30 |
| HOME ALONE | ED. 10, PÁG 29 |
| KUNG FU MASTER | ED. 3 PÁG 52 |
| MEGA MAN: DR. WILLY'S REVENGE | ED. 10, PÁG 30 |
| NINJA TARO | ED. 4, PÁG 52 |
| PRINCE OF PERSIA | ED. 11, PÁG 27 |
| R-TYPE | ED. 3, PÁG 52 |
| STAR TREK | ED. 11, PÁG 26 |
| TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2 | ED. 11, PÁG 26 |
| TERMINATOR | ED. 7, PÁG 56 |
| THE FLASH..... | ED. 10, PÁG 28 |
| TINY TOON | ED. 12, PÁG 31 |
| TOUR DE TRASH | ED. 1, PÁG 50 |
| TRACK MEET | ED. 9, PÁG 28 |

| | |
|-------------------------------|---------------|
| TRAX | ED. 6, PÁG 52 |
| WHO FRAMED ROGER RABBIT | ED. 4, PÁG 52 |

MEGA DRIVE

| | |
|-------------------------------------|------------------------------|
| AFTER BURNER 2 | ED. 2, PÁG 19 |
| ALEX KIDD IN ENCHANTED CASTLE | ED. 9, PÁG 14 |
| DICKTRACY | ED. 7, PÁG 24 |
| DYNAMITE DUKE | ED. 5, PÁG 23 |
| ESWAT | ED. 2, PÁG 14/ ED. 5, PÁG 40 |
| FANTASIA..... | ED. 7, PÁG 20 |
| FATAL REWIND | ED. 9, PÁG 30 |
| FLICKY | ED. 6, PÁG 35 |
| GHOSTBUSTERS..... | ED. 2, PÁG 12 |
| | ED. 4, PÁG 40 |
| GHOULS AND GHOSTS | ED. 2, PÁG 32 |
| GOLDEN AXE 2 | ED. 10, PÁG 30 |
| JAMES POND | ED. 3, PÁG 42 |
| JOE MONTANA FOOTBALL | ED. 1, PÁG 45 |
| | ED. 12, PÁG 32 |
| JOGOS DE VERÃO | ED. 11, PÁG 31 |
| LAST BATTLE | ED. 2, PÁG 24 |
| MERC'S | ED. 11, PÁG 30 |
| MYSTIC DEFENDER | ED. 5, PÁG 24 |
| OUT RUN | ED. 12, PÁG 32 |
| PGA TOUR | ED. 3, PÁG 42 |
| PHELIOS | ED. 5, PÁG 23/ ED. 7, PÁG 44 |
| PIT FIGHTER | ED. 9, PÁG 31 |
| QUACK SHOT | ED. 10, PÁG 31 |
| | ED. 12, PÁG 34 |
| ROAD RASH | ED. 9, PÁG 30 |
| ROLLING THUNDER | ED. 12, PÁG 33 |
| SHADOW OF THE BEAST | ED. 9, PÁG 12 |
| SONIC, THE HEDGEHOG | ED. 4, PÁG 22 |
| | ED. 6, PÁG 42 |
| SPIDER MAN | ED. 6, PÁG 29 |
| STORM LORD | ED. 1, PÁG 45 |

| | |
|-----------------------------|----------------|
| STREETS OF RAGE | ED. 6, PÁG 32 |
| STRIDER | ED. 5, PÁG 22 |
| SUPER LEAGUE | ED. 7, PÁG 25 |
| SUPER REAL BASKETBALL | ED. 7, PÁG 35 |
| SUPER VOLLEYBALL | ED. 8, PÁG 30 |
| THE REVENGE OF SHINOBI | ED. 1, PÁG 18 |
| THE SECRET OF SHINOBI | ED. 7, PÁG 23 |
| | ED. 8, PÁG 40 |
| TOE JAM & EARL | ED. 6, PÁG 32 |
| | ED. 10, PÁG 32 |
| TURRICAN | ED. 11, PÁG 32 |
| TWIN COBRA | ED. 6, PÁG 35 |
| WARDNER | ED. 3, PÁG 4 |

MEGA-CD

| | |
|--------------------|----------------|
| ERNEST EVANS | ED. 11, PÁG 11 |
| FHB..... | ED. 11, PÁG 12 |
| HEAVY NOVA..... | ED. 11, PÁG 10 |
| SOL FEACE | ED. 11, PÁG 12 |

GAME GEAR

| | |
|----------------------------------|----------------|
| CRAZY COMPANY | ED. 9, PÁG 43 |
| DEVILISH | ED. 7, PÁG 57 |
| G-LOC | ED. 3, PÁG 16 |
| HALLEY WARS | ED. 9, PÁG 43 |
| KINETIC CONNECTION | ED. 11, PÁG 43 |
| MAPPY | ED. 11, PÁG 43 |
| MICKEY MOUSE IN THE CASTLE OF... | |
| ILLUSION..... | ED. 5, PÁG 52 |
| MINIGOLF..... | ED. 9, PÁG 42 |
| NINJA GAIDEN | ED. 9, PÁG 42 |
| OUT RUN | ED. 9, PÁG 42 |
| PSYCHO WORLD | ED. 3 PÁG 16 |
| | ED. 5, PÁG 27 |
| SEGA CHESS | ED. 10, PÁG 42 |
| SHAPES AND COLUMNS | ED. 3, PÁG 15 |
| SHINOBI | ED. 5, PÁG 53 |
| SLIDER | ED. 7, PÁG 57 |
| SONIC..... | ED. 11, PÁG 42 |

| | |
|----------------------------|----------------|
| SPACE HARRIER | ED. 10, PÁG 42 |
| SUPER MÔNACO GP | ED. 3, PÁG 16 |
| THE LUCKY DIME CAPER | ED. 12, PÁG 42 |
| WONDER BOY | ED. 3, PÁG 16 |
| WOODY POP | ED. 10, PÁG 42 |

MSX

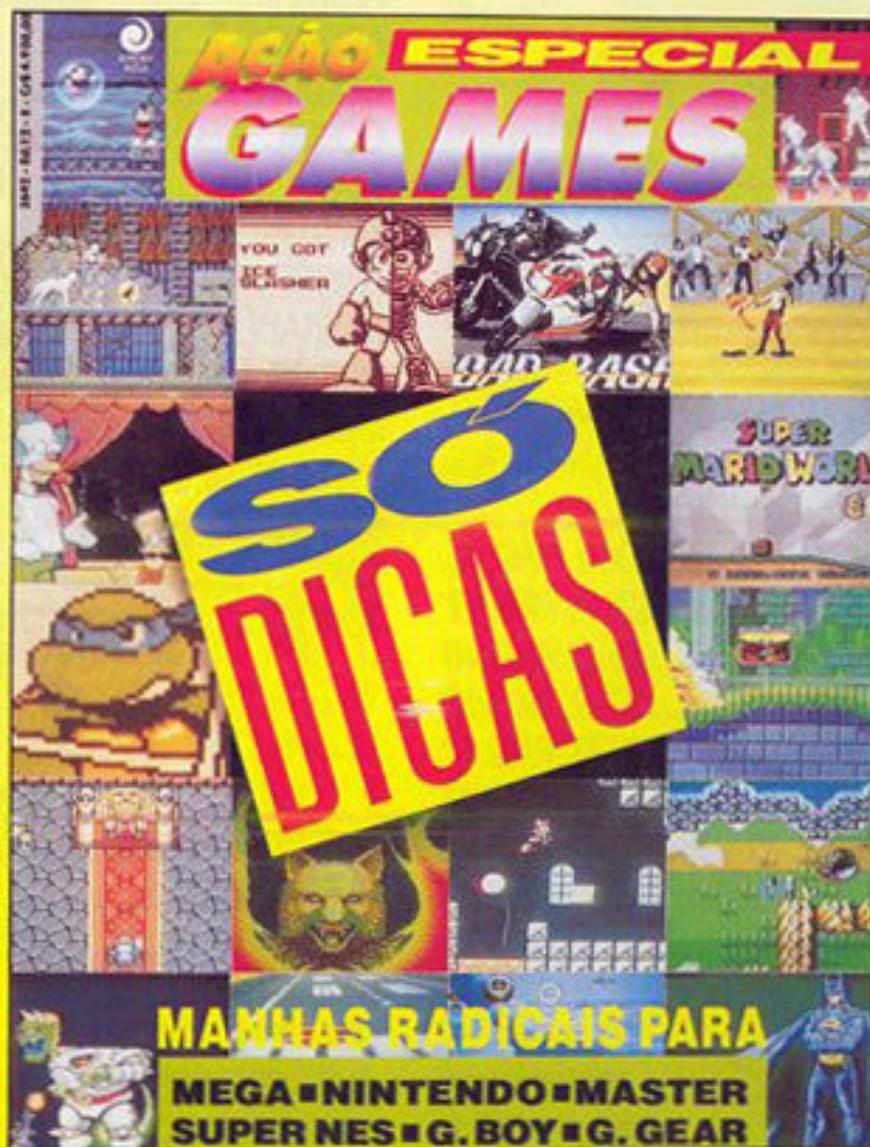
| | |
|---------------------------|----------------|
| AFTER THE WAR | ED. 2, PÁG 51 |
| ALEST2 | ED. 8, PÁG 55 |
| ARKANOID 2..... | ED. 10, PÁG 46 |
| COLUMNS..... | ED. 9, PÁG 47 |
| COSMIC SHERIFF | ED. 2, PÁG 51 |
| FRAY..... | ED. 12, PÁG 46 |
| KING WALLEY..... | ED. 12, PÁG 47 |
| KNIGHT MARE 2..... | ED. 3, PÁG 50 |
| MORTADELO Y FILEMON | ED. 2, PÁG 51 |
| PINGUIN ADVENTURE | ED. 9, PÁG 46 |
| RASTAN SAGA..... | ED. 10, PÁG 47 |
| THE TREASURE OF USAS..... | ED. 8, PÁG 55 |
| UNDERDEADLINE | ED. 9, PÁG 46 |
| XAK..... | ED. 12, PÁG 46 |
| XEVIOUS | ED. 10, PÁG 46 |

PC

| | |
|--------------------------|----------------|
| 1942 BATTLE HAWKS | ED. 3, PÁG 48 |
| CHESS MASTER | ED. 2, PÁG 49 |
| DICK TRACY..... | ED. 5, PÁG. 56 |
| GOLDEN AXE | ED. 12, PÁG 45 |
| GRAND PRIX CIRCUIT..... | ED. 1, PÁG. 48 |
| KINGS OF THE BEACH..... | ED. 1, PÁG 49 |
| LAKERS X CELTICS..... | ED. 1, PÁG 49 |
| LAS VEGAS GAMBLERS | ED. 2, PÁG 48 |
| PRINCE OF PERSIA..... | ED. 10, PÁG 44 |
| SKATE OR DIE | ED. 9, PÁG 44 |
| THE ROCKETEER | ED. 5, PÁG 56 |
| WORLD ATLAS..... | ED. 7, PÁG 52 |

ESPECIAL

300 JOGOS COM MAIS DE MIL DICAS!



UMA EDIÇÃO ESPECIAL DE AÇÃO GAMES

NAS BANCAS 