

ação
games

SÓ dicas

4833

dicas & golpes

Concorra a
1 Dreamcast

Edição nº 17
Dezembro 2000 R\$ 3,50

ISSN 1414-3267 2778/1



9 771414 326000



...TE ENCONTRO NAS BANCAS

ação
games

PLAYSTATION





Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita
VICE-PRESIDENTE E DIRETOR EDITORIAL: Thomaz Souto Corrêa
VICE-PRESIDENTE EXECUTIVO: Luiz Gabriel Rico
VICE-PRESIDENTE DE OPERAÇÕES E CONTROLE: Gilberto Fischel

DIRETOR DE OPERAÇÕES: Antonio Godoy da Silva
SECRETÁRIO EDITORIAL: Eugênio Bucci
DIRETOR DE SERVIÇOS EDITORIAIS: Henri Kobata
DIRETOR DE RECURSOS HUMANOS: Marcel Caig
PLANEJAMENTO E CONTROLE DE GESTÃO: Maurício Dabul
DIRETOR DE PUBLICIDADE: Paulo Cesar Araújo



DIRETOR SUPERINTENDENTE: Andrés Bruzzone

REDATOR-CHEFE: Edson Rossi

DIRETORA DE ARTE: Maria do Carmo Tyla

EDITOR DE ARTE: João Ailton O. de Andrade

SUBEDITOR: Darius Roos

DIAGRAMADOR: Fábio Munhoz Figueiredo

COORDENADORA DE PRODUÇÃO: Érica Luísa Assan Câmara

COLABORARAM NESTA EDIÇÃO: Felipe Azevedo,
Humberto Martinez, Ronaldo Testa, (jogos);
Renato Costa (diagramação);
Alexandre Jubran (ilustrações)

APOIO EDITORIAL

DEPTO. DE DOCUMENTAÇÃO: Suzana Camargo; **ABRIL PRESS:**
José Carlos Augusto; **NOVA YORK:** Grace de Souza;
PARIS: Pedro de Souza; **RIO DE JANEIRO:** Débora Chaves

COMERCIAL

GERENTE DE PRODUTO: Elaine Komatsu
GERENTE DE PRODUÇÃO E PREPRESS: Marcos C. Agueda
ASSISTENTE DE PRODUTO: Ricardo Alves
ASSISTENTE DE PRODUÇÃO: Roberto Faccio Filho

GERENTE DE FINANÇAS E ASSINATURAS: Eliseu Urban

DIRETOR DE PUBLICIDADE: Wagner Constantino Martins
GERENTE DE MARKETING PUBLICITÁRIO: Fabiani Garbatti Ratto
GERENTE DE PUBLICIDADE: Sandra Mara Moskovich,
EXECUTIVOS DE CONTAS: Claudia Gussoni, Jorge Elias
COORDENADORA: Juliana de Moura

ASSINATURAS

DIRETORA DE OPERAÇÕES DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR:
Ariane Medina
DIRETOR DE VENDAS: William Pereira

DIRETOR ESCRITÓRIO BRASÍLIA: Luiz Edgar P. Tostes
DIRETOR DE PUBLICIDADE REGIONAL: Jacques Ricardo
DIRETOR ESCRITÓRIO RIO DE JANEIRO: Rogério Ponce de Leon
DIRETOR DE PUBLICIDADE - CLASSIFICADOS: Pedro Codognoto



PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita
GABINETE DA PRESIDÊNCIA: José Augusto Pinto Moreira,
Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa
PRESIDENTE EXECUTIVO: Ophir Toledo
VICE-PRESIDENTES: Cesar Monterosso,
Geraldo Nogueira de Aguiar,
Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal,
Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald
www.abril.com.br

Sem limites

Nunca ninguém foi tão longe. Mas como na *Ação Games* ignorar os limites é questão de honra, preparamos esta edição com 4.833 dicas e golpes. Foi tudo testado para que você não perdesse tempo – nem o cabelo – com coisas que não funcionam. Apenas este ano, as quatro edições de *Só Dicas* colocaram em suas mãos mais de 7,5 mil truques para todos os consoles, de PlayStation 2 a PC, de Nintendo 64 a Dreamcast. E para completar, ainda rola uma promoção com um Dreamcast. Vejo vocês na 66.

forte abraço da galera da Ação Games

DREAMCAST (DC)

18 Wheeler American Pro Truck	15
AeroWings	15
Capcom vs. SNK:	
Millennium Fight 2000	12
ChuChu Rocket!	16
Crazy Taxi	14
ESPN International Track & Field	14
F355 Challenge Passione Rossa	16
Fighting Force 2	15
GigaWing	15
Grand Theft Auto 2	14
Gunbird 2	16
Hydro Thunder	15
Incoming	17
Legacy of Kain: Soul Reaver	17
Mag Force Racing	15
Maken X	16
Marvel vs. Capcom:	
Clash of the Super Heroes	16
MDK 2	14
NBA Showtime:	
NBA on NBC	14
Resident Evil Code: Veronica	11
Re-Volt	14
San Francisco Rush 2049	15
Soul Fighter	17
Star Wars: Episode 1 – Racer	11
Street Fighter 3: W Impact	
(Street Fighter 3: Double Impact)	17
Tokyo Xtreme Racer	15
Ultimate Fighting Championship	14
Vampire Chronicle	15
Virtua Tennis:	
Sega Professional Tennis	16
Wacky Races	11
Wild Metal	14

GAME BOY (GB)

Antz	22
Army Men	21
Asteroids	22
Babe and Friends	22
Battleship	21
Beat Mania GB	23
Blaster Master:	
Enemy Below (Meta Fight)	22
Boarder Zone	23
Bubble Bobble	23
Driver:	
You Are the Wheman	22/23
Ghost 'n' Goblins	23
Hot Wheels: Stunt Track Driver	22
Lucky Luke	23
Pac-Man: Special Color Edition	21
Pocket Bomberman	23
San Francisco Rush 2049	22
Wacky Races	23

MEGA DRIVE

Arcus Odyssey	27
Batman: Revenge of the Joker	27
Dune: The Battle of Arrakis	27
F-15 Strike Eagle 2	27
Flash Back:	
The Quest for Identity	27
Lemmings	26
Mega Bomberman	26
Out of this World (Another World)	27
Prince of Persia	26
Road Rash	26
The Immortal	27
Tiny Toons:	
Buster's Hidden Treasure	27

NINTENDO 64 (N64)

Army Men: Air Combat	18
Extreme-G	20

Hot Wheels: Turbo Racing	18
Indy Racing League 2000	18
Mario Tennis 64	19
Pokémon Puzzle League	20
Road Rash 64	18
San Francisco Rush 2049	20
Transformers:	
Beast Wars Transmetals	18
Turok 3: Shadow of Oblivion	19
ClayFighter 63 1/3	20

PC

Delta Force	29
Deus Ex	28
FX Fighter	29
GP 500	29
Heavy Metal Fakk 2	30
Heroes of Might & Magic 2 Gold:	
The Price of Loyalty	29
Heroes of Might & Magic 3	29
Lemmings Paintball	31
Majesty:	
The Fantasy Kingdom Sim	28
Master of Orion	28
Nocturne	29
Nuclear Strike	31
Rayman 2: The Great Escape	31
Star Wars: Episode 1 –	
The Phantom Menace	30
Tachyon	29
Test Drive Le Mans 24 Hours	31
The Sims: Gozando a Vida	29
Thief 2: The Metal Age	29
Worms 2	31

PLAYSTATION (PSX)

Army Men: Air Attack	7
Asteroids	8
BattleTnx: Global Assault	6/8
Dave Mirra Freestyle BMX	8
Dino Crisis 2	5
Duke Nukem: Land of the Babes	10
Eagle One: Harrier Attack	7
Final Fantasy 7	6
Final Fantasy Tactics	10
Gekido: Urban Fighters	7
Hogs of War	5
Jackie Chan Stuntmaster	5
Kurt Warner's Arena	
Football Unleashed	10
MTV Music Generator	10
MTV Sports: Skateboarding	10
NFL Blitz 2000	4
N-Gen Racing	6
Road Rash Jail Break	7
Rollcage Stage 2	8
Spider-Man	6
Striker Pro 2000	4
Tenchu 2:	
Birth of the Stealth Assassins	5
Tiny Tank: Up Your Arsenal	4
Toca World Touring Cars	8
Tony Hawk's Pro Skater 2	9
X-Men: Mutant Academy	5

SUPER NINTENDO

Alien 3	24
Bubsy in Claws	
Encounter of the Furred Kind	25
Demon's Crest	24
Disney's Aladdin	24
Donkey Kong Country	24
Doom Troopers:	
Mutant Chronicles	24
Dracula X	
(Castlevania: Vampire Kiss)	25
Pac-Attack	25
Tetris Attack	24
The Adventures of	
Batman & Robin	25

GAMESHARK

(DC) Caesars Palace 2000	33
(DC) Ecco the Dolphin:	
Defender of the Future	32
(DC) ESPN International	
Track & Field	33
(DC) F1 World GrandPrix	32
(DC) Fur Fighters	32
(DC) Midway's Greatest	
Arcade Hits Volume1	32
(DC) Sydney 2000	32
(DC) The Ring: Terror's Realm	33
(DC) Tokyo Xtreme Racer 2	33
(DC) Ultimate Fighting	
Championship	33
(DC) Virtua Tennis:	
Sega Professional Tennis	32
(DC) WWF Royal Rumble	33
(N64) Army Men	
Sarge's Heroes 2	34
(N64) Duck Dodgers:	
Starring Daffy Duck	33/34
(N64) Hercules:	
The Legendary Journey	34
(N64) Mario Golf	33
(N64) Mario Kart 64	33
(N64) Mario Tennis 64	34
(N64) Rally Challenge 2000	33
(N64) StarCraft 64	33
(N64) Turok 3:	
Shadow of Oblivion	33
(PSX) Army Men World War:	
Land Sea Air	36
(PSX) ATV:	
Quad Power Racing	36
(PSX) Builder's Block	34
(PSX) Chrono Cross	34
(PSX) Dave Mirra	
Freestyle BMX	35
(PSX) Destruction Derby Raw	36
(PSX) Digimon World	34
(PSX) Dino Crisis 2	36
(PSX) Disney's Dinosaur	36
(PSX) Disney's	
The Little Mermaid 2	37
(PSX) Duke Nukem:	
Land of the Babes	37
(PSX) Jackie Chan	
Stuntmaster	34
(PSX) Monster Rancher	
Battle Card: Episode 2	34
(PSX) Nascar 2001	37
(PSX) NFL Gameday 2001	34
(PSX) Polaris SnoCross	37
(PSX) Spin Jam	35
(PSX) Star Ocean	35
(PSX) Surf Riders	35
(PSX) The Flintstones	
Bedrock Bowling	37
(PSX) Tigger's Honey Hunt	37
(PSX) Tiny Tank:	
Up Your Arsenal	35
(PSX) Vanguard Bandits	35
(PSX) X-Men:	
Mutant Academy	35

GOLPES

Capcom vs. SNK:	
Millennium Fight 2000	43
Ready 2 Rumble Boxing	46
Ready 2 Rumble Round 2	46
Ultimate Fighting	
Championship	38
Promoção	47

Ronaldo Testa

NFL Blitz 2000

Esconder cursor

Na tela de seleção de jogadas, deixe o cursor na posição superior esquerda e aperte ↑, ↑.

Movimentos secretos

Movimento extra blocker:

no ataque, com a posse de bola, segure jump + pass + turbo.

Movimento onside kick:

no ataque, ao pontuar, segure jump + pass + turbo + ↑.

Personagens secretos

na opção enter name for record keeping, entre com o nome e o número dos personagens:

ALEC: 1197.

ALIEN: 1111.

AOB: 1111.

AUBREY: 7777.

AZPOD: 4777.

BETH: 7761.

BILLZ: 0526.

BOXER: 2111.

BRAIN: 1111.

BRIAN: 0818.

CALEB: 0996.

CARLTN: 1111.

CURTIS: 1111.

DANIEL: 0604.

DAVID: 3333.

DBN: 6969.

DINO: 1111.

ED: 3246.

EDDIE: 3333.

FORDEN: 1111.

FRANZ: 1010.

GATSON: 1111.

GENE: 0310.

GENTIL: 1111.

GRINCH: 2220.

GUIDO: 2222.

GUIDO: 6765.

GUMBY: 8698

JAPPLE: 6660.

JASON: 3141.

JENIFR: 3333.

JIMK: 5651.

JOHN: 5158.

JOSH: 4288.

JOVE: 6644.

JULIA: 1234.

LEX: 7777.

LT: 7777.

LUIS: 3333.

MARKA: 1112.

MIKE: 3333.

MITCH: 4393.

MONTY: 1836.

MOOSE: 1111.

MXV: 1014.

NATHAN: 0515.

NICO: 4440.

PAULA: 0425.

PAULO: 0517.

PIRATE: 1111.

PUNKB: 2112.

PUNKR: 1221.

RAIDEN: 3691.

RALPH: 1111.

RANDU: 6666.

ROG: 8148.

ROOT: 6000.

RYAN: 1029.

SAD: 1111.

SAL: 0201.

SHINOK: 8337.

SHRUNK: 6666

SHUN: 0530.

SKULL: 1111.

SMILE: 1111

THUG: 1111.

TODD: 1122.

TREX: 1111.

TURMEL: 0322.

VAN: 1234.

WHODAT: 1844.

ZZ: 1221.

Truques

Na tela versus, aperte comandos

(botão turbo, botão jump, botão pass, respectivamente) para ligar os truques:

Desligar CPU Assistance: 0-1-2 ↓ (*1).

Desligar First Downs: 2-1-0 ↑.

Desligar Interceptions: 3-4-4 ↑.

Desligar Out of Bounds: 2-1-1 ←.

Desligar Play Selection: 1-1-5 ← (*1).

Desligar Punting: 1-5-1 ↑.

Desligar Random Fumbles: 4-2-3 ↓.

Desligar Receiver Name: 1-0-2 →.

Desligar Stadium: 5-0-0 ←.

Ligar Mode-Tournament: 1-1-1 ↓ (*3).

Ligar Play-Big Ball: 0-5-0 →.

Ligar Player-Big Head: 2-0-0 →.

Ligar Player-Huge Head: 0-4-0 ↑.

Ligar Player-No Head: 3-2-1 ←.

Ligar Receiver-Invisible: 3-3-3 ←.

Ligar Team-Big Heads: 2-0-3 →.

Ligar Team-Big Players: 1-4-1 →.

Ligar Team-Invisible: 4-3-3 ↑.

Ligar Team-No Head: 1-2-3 →.

Ligar Team-Tiny Players: 3-1-0 →.

Ligar Weather-Clear: 2-1-2 ←.

Ligar Weather-Fog: 0-3-0 ↓.

Ligar Weather-Night: 2-2-2 →.

Ligar Weather-Rain: 5-5-5 →.

Ligar Weather-Snow: 5-2-5 ↓.

Ligar Weather-Thick Fog: 0-4-1 ↓.

Melhorar Blitz: 0-4-5 ↑.

Melhorar Blitz-Speed: 5-5-5 ↑ (*1).

Melhorar Blockers: 3-1-2 ←.

Melhorar CPU Opponent: 3-1-4 ↓ (*2).

Melhorar Defense: 4-2-1 ↑.

Melhorar Offense: 3-1-2 ↑.

Melhorar Pass: 4-2-3 →.

Melhorar Pass-Speed: 2-5-0 ←.

Melhorar Punt: 1-2-3 ←.

Melhorar Run: 0-3-2 ←.

Melhorar Speed: 4-0-4 ← (*1).

Melhorar Teammates: 2-3-3 ↑.

Melhorar Turbo: 5-1-4 ↑.

Mostrar Field Goal %: 0-0-1 ↓.

Mostrar Field: 0-2-1 → (*1).

Mostrar Late Hits: 0-1-0 ↑.

Obs.: (*1) dois jogadores;

(*2) um jogador; (*3) dois jogadores.

Striker Pro 2000

Truques

Durante a partida, pause, selecione a opção enter code e digite:

Melhorar habilidades:

←, ↑, ←, ↑, ←, ↑, ←, X.

Personagens rápidos:

↑, ▲, ←, ■, →, ●, X, X.

Tiny Tank: Up Your Arsenal

Seleção de fases

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre New Game e segure L1 + L2 + R1 + R2 + ← + ● + Select.

Menu de truques

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre Options e segure L1 + L2 + R1 + R2 + ← + ▲ + ● + X + ■.

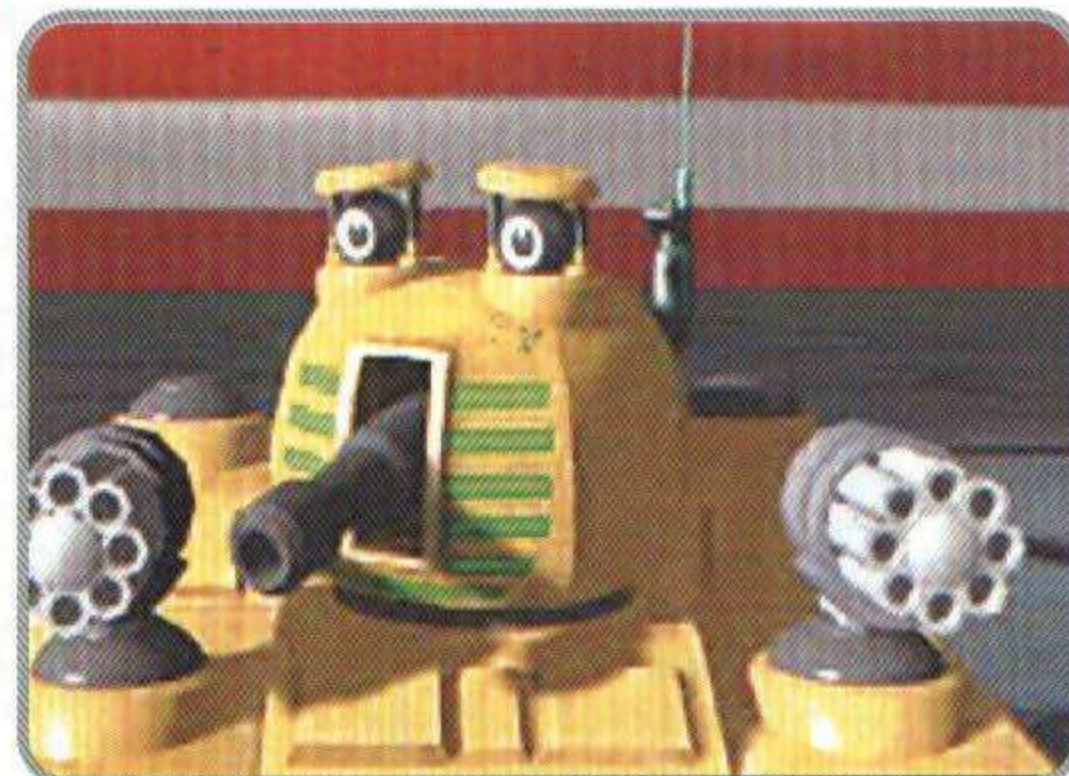
Truques

No menu de truques, digite:

Gravidade da Lua: FEATHER.

Melhorar arma normal: WEAKROBOT.

Personagem pequeno: TINYTINY.



Apesar do tamanho, este blindado dará trabalho para os adversários

Dino Crisis 2

Atenção aos insetos

Durante a partida, dependendo do sangramento, insetos são atraídos. Para evitá-los, use algum item para estancar o sangue ou renovar a energia.

Bônus no damage

Durante a partida, atravesse de uma área a outra sem perder energia.

Compra de personagens

No modo new game, pegando todos os onze dino files, termine o jogo, acessando a tela de compra de personagens para o modo extra crisis.

Lista de personagens

Nos submodos dino colosseum ou dino duel, podem-se comprar os personagens:

Allosaurus: 180 mil.

Compsognathus: 250 mil.

Gail: 100 mil.

Inostratevia: 160 mil.

Oviraptor: 150 mil.

Rick: 100 mil.

Tank: 120 mil.

Triceratops: 200 mil.

Tyrannosaurus Rex: 180 mil.

Velociraptor: 150 mil.

Máxima munição

No modo new game, pegando todos os onze dino files, termine o jogo, recebendo o EPS Platinum card (VCS card, versão japonesa).

Submodo dino colosseum

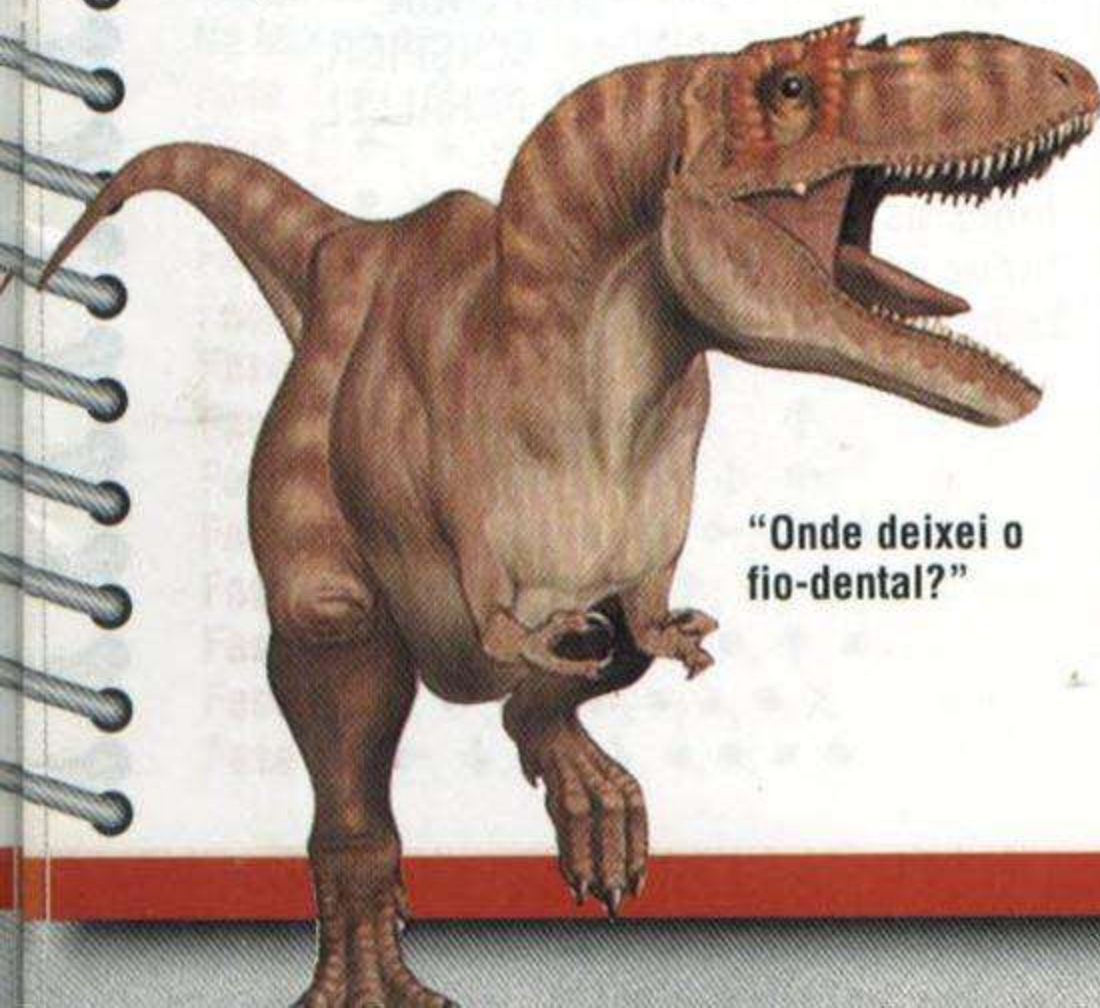
No modo new game, termine o jogo uma vez.

Submodo dino duel

No modo new game, termine o jogo duas vezes.



Com um dinossauro de guarda ninguém invadiria minha casa



"Onde deixei o fio-dental?"

Hogs of War

Truques

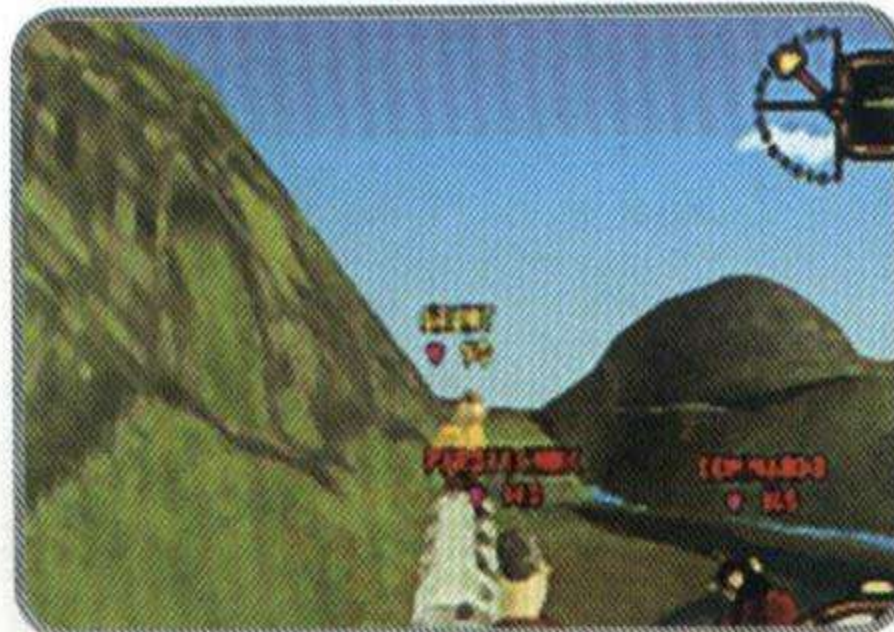
Na tela name your team, digite:

Equipe Team Lard: MARDY PIGS.

Mostrar vídeos FMV Bonus:

WATTA PORK.

Mostrar vídeos FMV: PRYING PIGS.



Quem estiver à frente do porco maluco vai sentir o gosto do chumbo na boca

Tenchu 2: Birth of the Stealth Assassins

Seleção de fases

Na tela de seleção de fases, segure Select + ● + ■ e aperte →, →, →, ↑, ←, ↓, R2.

Renovar energia

Durante a partida, pause e segure ■ e aperte ←, →, ↑, ↓.

Todos os itens

Na tela de seleção de itens, aperte ■, ■, ■, ●, ■, ●, ←, ↑, ↓, →, R2, R2.

Mais itens secretos

Na tela de seleção de itens, segure R1 + ■ e aperte →, ↓, ←, ↑.

Máximo mapa

Durante a partida, segure Select e aperte ●, ●, ●, ●, ●.

Todas as missões

(modo Mission Editor)

Na opção run mission, segure R2 + ● e aperte ↑, ↓, ↓, →, ←, ←.

Todas as fases (modo Edit Mission)

Na opção edit mission, segure ● e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →.



Está a fim de enfrentar alguma gangue? Que tal encarar esta gatinha bem aqui?

Jackie Chan Stuntmaster

Truques

Na tela com a mensagem Press Start, digite:

Filme secreto: ←, →, R1, ●, ■, ▲, ▲.

Todas as fases: L2, ■, ▲, ●, X, R2, R2.



O astro do cinema vai arrebentar quem aparecer na sua frente

X-Men: Mutant Academy

Seleção de roupas

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem desejado e aperte o botão correspondente:

Roupa movie: botão ■.

Roupa comic 1: botão X.

Roupa comic 2: botão ●.

Todos os filmes

No modo arcade, complete os objetivos:

Filme FMV Cyclops:

usando Comic Cyclops, termine.

Filme FMV Wolverine:

usando Comic Wolverine, termine.

Filme FMV Gambit:

usando Comic Gambit, termine.

Filme FMV Storm:

usando Comic Storm, termine.

Filme FMV Beast:

usando Comic Beast, termine.

Filme FMV Phoenix:

usando Comic Phoenix, termine.

Filme FMV Toad:

usando Comic Toad, termine.

Filme FMV Mystique:

usando Comic Mystique, termine.

Filme FMV Sabretooth:

usando Comic Sabretooth, termine.

Filme FMV Magneto:

usando Comic Magneto, termine.

Filme FMV Story Style:

usando todos os personagens Comic.

Todos os filmes desligados

Na tela de seleção de personagens, aperte Select + Start.

Todos os filmes ligados

Na tela do menu principal, aperte Select, ↑, L2, R1, L1, R2.

Final Fantasy 7

Localizações das yellow materias

Durante a partida, procure pelos itens nos seguintes locais:

1ª) Em Midgar, no Shinra's Headquarters, no andar 67.

2ª) Em Junon, no centro comercial.

3ª) Em Icicle Inn, a leste, encontre Chocobo Sage.

Magias especiais

Durante a partida, pegando o item yellow materia, complete os objetivos:

Magia	Efeito	Inimigos	Localização
??????	Causa dano igual à energia do aliado.	Jersey	Shinra Mansion
Angel Whisper	Revive e renova energia e status do aliado.	Pollensalta	The Crater
Aqualung	Causa danos em todos os adversários usando água.	Jenova Life	City of the Ancients
Bad Breath	Causa confuse, frog, poison, sleepel, small e silence em todos os adversários.	Marlboro	The Crater
Beta	Causa danos em todos os adversários usando fogo.	Midgar Zolom	No pântano, próximo à Chocobo Farm
Big Guard	Ativa barrier e mbarrier em todos os aliados.	Beach Plug	Na praia, em Costa Del Sol
Chocobuckle	Protege o aliado de magias de elementais.	Chocobo	Contra o Chocobo, use L4 Suicide.
Death Force	Protege o aliado da magia death.	Adamantaimai	Na praia, em West Continent
Death Sentence	Inicia contagem à morte do adversário.	Bound Fat	Bone Village
Dragon Force	Aumenta a defesa de um aliado.	Dark Dragon	The Crater
Flame Thrower	Causa dano em um adversário com fogo.	Ark Dragon	Mithril Mine
Frog Song	Causa frog e sleepel em um adversário.	Toxic Frog	Temple of the Ancients
Goblin Punch	Protege um aliado de magias de elementais.	Goblin	Goblin Island
L4 Suicide	Causa critical e small nos adversários com nível múltiplo de quatro.	Mu	Nas proximidades, em Chocobo Farm
L5 Death	Causa death nos adversários com nível múltiplo de cinco.	Parasite	The Crater
Laser	Tira metade da energia de um adversário.	Dark Dragon	The Crater
Magic Breath	Causa danos em todos os adversários com fire, ice e lightning.	Parasite	The Crater
Magic Hammer	Tira 100 MP de um adversário.	Razor Weed	West Continent
Matra Magic	Protege todos os aliados de magias de elementais.	Bullmotor	Na prisão do Gold Saucer
Pandora's Box	Causa danos em todos os adversários.	Dragon Zombie	The Crater
Roulette	Sorteia death entre os adversários e os aliados.	Death Dealer	The Crater
Shadow Flare	Causa danos em um adversário.	Dragon Zombie	The Crater
Trine	Causa dano de lightning em todos os adversários.	Materia Keeper	Nas montanhas, em Nibel
White Wind	Renova a energia e status de todos os aliados.	Zemzelett	Nas montanhas, em Condor

N-Gen Racing

Truques

Na tela do menu principal, digite:

Crédito 400 milhões (modo NGen):

R2, L2, R2, L1, R2, R1, R2, L1.

Todas as fases e veículos (modo Arcade):

R1, L1, R1, R2, L2, R2, L2, L1.

Todos os veículos (modo NGen):

R1, R2, L1, L2, L2, L1, R2, R1.

BattleTanx: Global Assault

Fácil derrota

Durante a partida, aperte

C↑ + C→ + C↓ + C←.

Superarmas

Durante a partida, pegue quinze unidades de qualquer arma e aperte A + B + Z.

Obs.: Não funciona com The Edge.

Truques

Na tela Codes, digite:

Equipe Brandon: NNKNHCKS.

Equipe Custom 1: TRDDYBRRKS

(modo Multiplayer).

Fase secreta: WRDRB (modo Campaign).

Seleção de fases: 80DYS.

Tudo em armas: RCKTSRDGLR.

Veículo invencível: HPPYHPPY.

Veículo M2 Hydra: TRDDYBRRKS (modo Multiplayer).

Spider-Man

Truques

No menu principal, selecione special, cheats e digite:

Máxima energia: DCSTUR.

Máxima teia: STRUDL.

Modo debug: LLADNEK.

Opção character viewer: CVIEW EM.

Opção storyboard view: CGOSSETT.

Personagem invencível: RUSTCRST.

Roupa Amazing Bag-Man: AMZBGMAN.

Roupa Ben Reilly: BNREILLY.

Roupa Captain Universe: S COSMIC.

Roupa J. James Jewett: RULUR.

Roupa Peter Parker: MJS STUD.

Roupa Scarlet Spidey: LETTER S.

Roupa Spidey 2099: TWNTYNDN.

Roupa Spidey Symbiote: BLKSPIDR.

Roupa Spidey Unlimited: PARALLEL.

Todas as fases: XCLSIOR.

Todos os códigos: EEL NATS.

Todos os comic books: ALLSIXCC.

Todos os filmes: WATCH EM.

Gekido: Urban Fighters

Dificuldade hard

No modo Urban Fighters, dificuldade normal, termine usando todos os personagens.

Fase secretas (modo Arena Battle)

No modo Shadow Fighter, termine:

Fase 2: usando Gorilla.

Fase 5: usando Kobuchi.

Fase 7: usando Kintaro.

Fase 8: usando Angela.

Fase 9: usando Akujin.

Modos secretos

No modo Urban Fighters, cumpra os objetivos:

Modo Shadow Fighter: termine usando qualquer personagem.

Modo Street Gang Battle:

Na dificuldade hard, termine usando Akujin, Angela, Kintaro.

Modo Survival: termine duas vezes usando qualquer personagem.

Modo Team Battle: termine três vezes usando qualquer personagem.

Personagens secretos

No modo Urban Fighters, cumpra os objetivos:

Akujin: na dificuldade hard, termine uma vez.

Angela (modo Battle Arena): termine usando Kobuchi.

Angela: na dificuldade hard, termine uma vez.

Gorilla: termine usando Michelle ou Travis.

Kintaro (modo Battle Arena): termine usando Gorilla.

Kintaro: na dificuldade hard, termine uma vez.

Kobuchi: termine usando Tetsuo ou Ushi.

Opções secretas

No modo Urban Fighters, conquiste pontuação para ficar entre os dez melhores no ranking e, ao escrever o nome, digite:

Personagens bidimensionais: BONECRACK.

Personagens deformados: DEFORMANIA.

Roupas secretas

No modo Urban Fighters, dificuldade normal, termine três vezes. Agora, na tela de seleção de personagens, segure L1, L2, R1, R2 e selecione o personagem.



Os caças-bombardeiros são cruéis contra alvos marítimos e terrestres

Eagle One: Harrier Attack

Truques

Na tela de opções, digite:

Infinita munição: R1, L1, R2, L2, R1.

Personagem invencível: R1, L1, R2, L2, L1.

Todas as fases: R1, L1, R2, L2, Start.



É bom não bancar o ás dos ares, pois os inimigos não perdoam

Army Men: Air Attack

Co-piloto Sarge

Termine a fase 15.

Todas as fases/Passwords (One Player)

Na tela de password, digite:

Fase 2: X, ↓, ←, ←, ■, ●, ●, →.

Fase 3: ▲, ↑, ←, →, ↓, ▲, ■, ↑.

Fase 4: ↓, ↓, ■, ■, ←, →, ●, X.

Fase 5: →, →, X, ●, ↓, ↑, ↓, ↑.

Fase 6: ↑, ↑, ←, →, ↓, ↓, X, X.

Fase 7: ■, ●, X, ■, ▲, ←, ↑, →.

Fase 8: →, ↓, ←, ↑, ▲, ↓, ↑, ↓.

Fase 9: ●, ●, →, ↑, →, ↓, X, X.

Fase 10: X, ↓, ↓, ↓, ↓, X, ←, →.

Fase 11: ▲, ↑, ●, ↓, ■, ←, X, →.

Fase 12: ↑, ↑, ▲, ▲, ←, ←, ●, ●.

Fase 13: ←, →, ■, X, ↑, ↓, ●, ▲.

Fase 14: ←, ←, ↑, →, →, ↑, ↓, X.

Fase 15: ■, →, ←, ●, ●, ↑, ↓, ■.

Fase 16: ↓, ↑, ↓, ↑, ▲, ●, ▲, ●.

Todas as fases/Passwords (Two Player)

Na tela de password, digite:

Fase 2: ←, ↑, ■, X, ↑, ●, ↑, →.

Fase 3: ←, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑.

Fase 4: ■, X, X, ■, ●, ▲, ▲, ■.

Fase 5: X, ↑, ●, ↓, ▲, ←, ■, →.

Fase 6: ●, ●, ■, ↓, ↓, ■, X, X.

Fase 7: ↑, ↓, ↓, ↓, →, ←, ←, ←.

Fase 8: ←, ←, ▲, →, →, ▲, ↑.

Fase 9: ■, ■, ■, ●, ↓, ↓, ↓, ←.

Fase 10: ●, ↑, ←, ■, ↑, ←, ↓, ↓.

Fase 11: ▲, ●, ▲, ●, ↑, ↑, ↓, ↓.

Fase 12: ↑, ↓, ←, →, ●, ●, ↑, ■.

Fase 13: X, ←, ←, ←, ■, ▲, ●, X.

Fase 14: ←, ↓, ←, ↓, ■, ●, ■, ●.

Fase 15: ↓, ↓, ↓, ↓, X, X, ●, ●.

Fase 16: ▲, ↓, ▲, ↓, ■, ↑, ■, ↑.

Todos os co-pilotos

Na tela de password, digite:

↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.

Veículos secretos

No modo One Player ou Two Player, complete os objetivos:

Apache: Termine a fase 14.

Chinnok: Termine a fase 04.

Super Stallion: Termine a fase 08.



Eu é que não queria estar no lugar dos bonecos amarelos

Esta moto pode vencer até os melhores carangos



Road Rash Jail Break

Menu de truques

Na tela de opções, deixe o cursor sobre multiplayer, segure L1 + R1 + R2 + ← e aperte X.

Truques

No menu de truques, digite:

Modo Five-0: BDK.

Modo Four Jail Break: FDMFG.

Modo Jail Break: KLFSDA.

Modo Sidecar: CMB.

Dave Mirra Freestyle BMX

Todos os veículos (*)

No modo proquest, após selecionar o personagem, na tela de seleção de veículos, aperte ↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, →, ●.

Todos os estilos (*)

No modo proquest, após selecionar o personagem, na tela de seleção de estilos, aperte

←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ●.

Todas as fases (*)

No modo proquest, após selecionar o personagem, na tela de seleção de estilos, aperte

←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ●.

Personagem Slim Jim

No modo proquest, na tela de seleção de personagens, após selecionar o personagem, na tela de seleção de estilos, aperte

↓, ↓, ←, →, ↑, ↑, ●.

Obs.: (*) repita o código sempre que for utilizá-lo.

Filmes secretos

No modo proquest, termine o jogo:

Filme com competidores: usando Slim Jim.

Filme com programadores:

usando Amish Boy.

Filme Dave Mirra: usando Dave Mirra.

Filme Ryan Nyquist: usando Ryan Nyquist.

Toca World Touring Cars

Truques

Na tela de bonuses, digite:

Fases mirror: WEFLIPPED.

Gravidade alta: TWINPEAKS.

Gravidade baixa: EUROPA.

Habilitar nitro: GLYCERINE. (botão L1).

Veículos cromados: T2.

Veículos invisíveis: MADCAB.

Veículos potentes: GRUNTSOME.

Veículos amortecidos: VANISHING.

Visão motion blur: ETHANOL.

Veículos secretos

No modo championship, adquira a pontuação correspondente para habilitar:

AC Aceca: 400 pontos.

AC Superblower: 225 pontos.

Audi TT: 15 pontos.

Bentley Hunaucieres: 545 pontos.

Celica GT4: 75 pontos.

Dodge Viper: 105 pontos.

Ford Mustang GT: 30 pontos.

Lotus 34CR: 140 pontos.

Mazda RX7: 335 pontos.

Mitsubishi GTO: 180 pontos.

Plymouth Prowler: 50 pontos.

Subaru Impreza WRX: 275 pontos.

TVR Cerbera Speed 12: 470 pontos.

BattleTanx: Global Assault

Truques

Na tela de passwords, digite:

Equipe Brandon's: SMSLGNG.

Máxima munição: BLTFD.

Máximo dinheiro: DPPCKTS.

Seleção de fases: BCKDR.

Todas as armas: SRTHMB.

Todos os tanques: THRTN.

Todas as fases (modo campaign)

Na tela de passwords, digite:

Fase 2: MNVBFDBGB.

Fase 3: RQHBGBSBHB.

Fase 4: WRTBTBDBHB.

Fase 5: BXMDDCRBJB.

Fase 6: LZFDJCWBKB.

Fase 7: QTFTCLBKB.

Fase 8: VKRFBCHBKB.

Fase 9: FMXFJDWBKB.

Fase 10: KJDFYDQBLB.

Fase 11: PZDGGDDBLB.

Fase 12: WFWGNDFFLB.

Fase 13: DKRHCDBKB.

Fase 14: JKXHLFZBKB.

Fase 15: NKDHZFNBLB.

Fase 16: XZDJLFCBLB.

Fase 17: HWQJSGXBLB.

Fase 18: RMJKVGLBMB.

Fase 19: WFBMMFFBNB.

Fase 20: BGHMSHLBNB.

Fase 21: GQGNKHJBPB.

Fase 22: LSSNWHMBPS.

Fase 23: VYDTCHMBRB.

Fase 24: FYCTLJRBSB.

Fase 25: KPQTYJHBRB.

Fase 26: PBJVJJFBSB.

Fase 27: TJBWJJCBTB.

Fase 28: YNBWXJTBTB.

Fase 29: JWNBYKYBIB.

Fase 30: SSVYZKKBSB.

Fase 31: SSVYZKKBSB.

Fase 32: XTVZLKQBSB.

Fase 33: HYPBMLCBSC.

Fase 34: MSQCKLKBRC.

Fase 35: WBQCZLXBRC.

Fase 36: BFCDXMBVSC.

Fase 37: GCQFJMSBRC.

Fase 38: QQPZFMSBSC.

Fase 39: VKPGMMMBSC.

Fase 40: FHHGSNVBTC.



Depois deste bruta ataque, esses malandros vão ter de nadar muito

Rollcage Stage 2

Truques

Na tela de passwords, digite:

Acelerar ação: LOOK.OUT!.ITS.ANDY.GREEN

Dificuldade expert:

MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.MON!

Fases mirror:

I.AM.THE.MIRROR.MAN..0000000000!

Modo demolition:

IS.IT.COLD.IN.HERE.OR.IS.IT.JUST.ME?

Modo pursuit:

PURSUIT,A.SUIT.MADE.FROM.CATS

Modo rubble soccer:

IM.OBVIOUSLY.SICK.AS.A.PARROT

Modo survivor:

HERE.TODAY..GONE..LATE.AFTERNOON

Todas as fases (combat track):

YOU.HAVE.A.LOTA.EXPLODING.TO.DO

Todas as fases, modos e veículos:

I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!

Todas as fases:

NOW.THAT'S.WHAT.I.CALL.RACING.147

Todos os veículos:

WHEELS..METAL..ITS.....THE.BIN!



Nada melhor que correr num carango que nunca capota ao pôr-do-sol

Asteroids

Modo classic asteroids (difícil)

Durante a partida, na fase 1-15, destrua o meteoro em wireframe e termine a fase.

Truques

Na tela com a mensagem "Press Start", segure Select e aperte:

Modo classic asteroids:

● ● ● ▲ ■ ■ ●

Seleção de fases: ■ ▲ ● ▲ ▲ ■ ●
(botões Select + Start).

Veículo Excalibur: ▲ ● ● ▲ ■ ● ■

Truques de partida

Durante a partida, pause e aperte:

Ganhar 1 vida: ↑ ↓ ← → ● ■ X ▲

Ganhar 99 vidas: ↑ X ↓ ▲ ← ■ → ●

Veículo invencível (*):

↓ ↓ ↑ ↑ ● ■ ▲ ▲

Obs.: (*) modo classic asteroids.

Tony Hawk's Pro Skater 2

Filmes secretos

No modo Career, pegue três medalhas de ouro nas seguintes condições:

Andrew Reynolds: usando Andrew Reynolds.

Bob Burnquist: usando Bob Burnquist.

Bucky Lasek: usando Bucky Lasek.

Chad Muska: usando Chad Muska.

Elissa Steamer: usando Elissa Steamer.

Eric Koston: usando Eric Koston.

Geoff Rowley: usando Geoff Rowley.

Jamie Thomas: usando Jamie Thomas.

Kareem Campbell: usando Kareem Campbell.

Rodney Mullen: usando Rodney Mullen.

Rune Glifberg: usando Rune Glifberg.

Steve Caballero: usando Steve Caballero.

Tony Hawk: usando Tony Hawk.

Manobras especiais

Manobra	Seqüência	Custo	Regular	Switch
• Andrew Reynolds				
Hardflip Late Flip	↑, ↓, ■	\$7500	1500	1800
Nose Grab Tailslide	↑, ↓, ▲	\$10000	Variável	Variável
Triple Hellflip	↑, →, ■	\$9500	1700	2040
• Bob Burnquist				
One Foot Smith	→, ↓, ▲	\$7500	Variável	Variável
Racket Air	←, ↓, ●	\$10000	1500	1800
Rocket Tailslide	↓, ↓, ▲	\$8500	Variável	Variável
• Bucky Lasek				
Fingerflip Airwalk	←, →, ●	\$8500	1500	1800
One Foot Japan	↓, →, ●	\$10000	1250	1500
The Big Hitter	←, ↓, ▲	\$10000	Variável	Variável
• Chad Muska				
Hurricane	↓, →, ▲	\$8500	Variável	Variável
Muska Nose Man	→, ↓, ●	\$11500	Variável	Variável
Mute Backflip	↑, ↑, ●	\$11500	4500	5400
• Elissa Steamer				
Hospital Flip	←, →, ■	\$9500	1250	1500
Indy Backflip	↑, ↑, ●	\$11500	4000	4800
Madonna Tailslide	↑, ←, ▲	\$8500	Variável	Variável
• Eric Koston				
Indy Frontflip	↑, ↑, ●	\$11000	4000	4800
Pizza Guy	↑, ←, ●	\$11500	1750	2100
The Fandangle	→, ↑, ▲	\$9500	Variável	Variável
• Geoff Rowley				
Double Hardflip	→, ↑, ■	\$7500	1500	1800
Half Flip Casper	→, ←, ■	\$9500	1250	1500
Rowley Darkslide	←, →, ▲	\$9500	Variável	Variável
• Jamie Thomas				
Beni F-Flip Crooks	↑, ↑, ▲	\$10500	Variável	Variável
Laser Flip	↑, →, ■	\$9000	1500	1800
One Foot Nose Manual	←, ↑, ●	\$10500	Variável	Variável
• Kareem Campbell				
Casper	←, ↑, ●	\$9500	Variável	Variável
Ghetto Bird	↑, ↑, ■	\$11000	1750	2100
Nosegrind to Pivot	↑, ↑, ▲	\$9000	Variável	Variável
• Rodney Mullen				
Casper to 360 Flip	↑, →, ●	\$12000	Variável	Variável
Hellflip Darkslide	→, ←, ▲	\$11500	Variável	Variável
Nollie Underflip	↑, ←, ■	\$10000	1500	1800
• Rune Glifberg				
Christ Air	←, ↑, ●	\$8500	1000	1200
Kickflip 1 Foot Tail	←, ↑, ■	\$10000	1250	1500
One Foot Bluntsie	←, →, ▲	\$9500	Variável	Variável
• Steve Caballero				
FS 540	→, ←, ●	\$9500	3500	4200
Hang Tem	→, ↑, ▲	\$10000	Variável	Variável
Triple Kickflip	↑, ←, ■	\$7500	1250	1450
• Tony Hawk				
Overturm	↑, ←, ▲	\$8500	Variável	Variável
Sacktap	↑, ↑, ●	\$10000	1500	1800
The 900	→, ↑, ●	\$15000	8000	9600

Personagens Neversoft

Na tela do menu principal, segure L1, digite ↑, ■, ■, ▲, →, ↑, ●, ▲ e depois escreva:

Personagem Joel Jewett: Joel Jewett.

Personagem Connor Jewett: Connor Jewett.

Personagem Mick West: Mick West.

Truques (modo difícil)

No modo career, usando qualquer personagem (menos os secretos), nas seguintes condições:

Ação desacelerada: pegue \$150 mil nove vezes.

Fase Flip: usando Spider-Man, conquiste \$150 mil uma vez.

Fase Hawaii Chopper Drop: usando todos os personagens, pegue três medalhas de ouro.

Filme Making off da Neversoft:

usando Private Carrera, pegue três medalhas de ouro.

Filme Neversoft Bails:

usando qualquer personagem, pegue medalhas em todas as competições.

Gráficos destexturizados:

pegue \$150 mil doze vezes.

Gráficos estilo disco:

pegue \$150 mil quatorze vezes.

Gráficos wireframe:

pegue \$150 mil oito vezes.

Máxima barra de especial:

pegue \$150 mil uma vez.

Máximo balanço:

pegue \$150 mil quatro vezes.

Máximo status: pegue \$150 mil seis vezes.

Modo lunar: pegue \$150 mil treze vezes.

Modo simulador: pegue \$150 mil onze vezes.

Opção skip to restart:

pegue \$150 mil duas vezes.

Personagem Officer Dick:

usando qualquer personagem (menos Tony Hawk), pegue \$150 mil uma vez.

Personagem Tony Hawk 80s:

usando Tony Hawk, pegue \$150 mil uma vez.

Personagem Private Carrera:

complete todos os gaps.

Personagem Spider-Man:

usando um personagem editado, pegue \$150 mil uma vez.

Personagens com cabeça grande:

pegue \$150 mil dez vezes.

Personagens gordos:

pegue \$150 mil sete vezes.

Personagens pequenos:

pegue \$150 mil três vezes.

Truques (modo fácil)

Durante a partida, pause e digite:

Obs.: Repita o truque quantas vezes quiser.

Ação acelerada:

↓, ■, ▲, →, ↑, ●, ↓, ■, ▲, →, ↑, ●. (*)

Desligar sangue:

→, ↑, ■, ▲.

Máxima barra de especial:

X, ▲, ●, ●, ↑, ←, ▲, ■.

Máximo status: X, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓.

Personagens gordos:

X, X, X, X, ←, X, X, X, X, ←, X, X, X, X, ←. (*)

Personagens magros:

X, X, X, X, ■, X, X, X, X, ■, X, X, X, X, ■. (*)

Final Fantasy Tactics

Melhor grupo

Durante a partida, adquirindo os personagens a seguir, altere suas profissões e, conquistando a qualidade master nas profissões (seguindo a ordem), forme o grupo: Ramza, Orlandu, Agrias, Beowulf, Mustadio:

Personagem Agrias:

monk; holy swordsman.

Personagem Beowulf:

temple knight; samurai; temple knight.

Personagem Mustadio: monk; lancer.

Personagem Orlandu:

monk; holy swordsman.

Personagem Ramza: monk; lancer.

Profissão mime job

Durante a partida, conquiste: o 5º nível nas profissões dragon knight, element user, summoner, talker; o 8º nível nas profissões beginner knight, item user.

Todas as zodiac stones

Durante a partida, procure pelas zodiac stones nas seguintes condições:

1) **Aries:** vença Wiegraf.

2) **Taurus:** escondida em Goug Machine.

3) **Gemini:** vença Duke Elmdor em Limberry castle.

4) **Cancer:** vença Steel Giant.

5) **Libra:** escondida com God Cid.

6) **Scorpio:** conquiste Draclau.

7) **Sagittarius:** no evento em que o sacerdote dará a Meliadoul.

8) **Capricorn:** vença Dycedarg.

9) **Aquarius:** escondida em Deep Coal Mine em Goland.

10) **Pisces:** no evento em que Izlude está morrendo.

11) **Serpentarius:** escondida com Elidibs na última caverna.

12) **Leo:** vença Vormav.

13) **Virgo:** escondida com Altima em Graveyard of Airships.



"Galinha é aquele frango desbocado. Eu sou é chocobo"

Kurt Warner's Arena Football Unleashed

Truques

Na tela do modo versus, nessa ordem, aperte os botões turbo, jump, pass e o direcional: Obs.: os números indicam a quantidade de vezes para apertar o botão.

Bola grande: 0-5-0 →.

Bola norte-americana: 3-2-3 ←.

Desligar CPU assistance (*1): 0-1-2 ↓.

Desligar first downs: 2-1-0 ↑.

Desligar interceptions: 3-4-4 ↑.

Desligar out: 2-1-1 ←.

Desligar punting: 1-5-1 ↑.

Desligar random fumbles: 4-2-3 ↓.

Jogador com cabeça grande 1: 2-0-0 →.

Jogador com cabeça grande 2: 0-4-0 ↑.

Jogador quarterback sempre (*3): 2-2-2 ←.

Jogador receiver destacado: 3-3-3 ←.

Jogador receiver invisível: 4-3-3 ↑.

Melhorar blitz speed (*1): 5-5-5 ↑.

Melhorar blockers: 3-1-2 ←.

Melhorar defense: 4-2-1 ↑.

Melhorar offense: 3-1-2 ↑.

Melhorar opponent (*2): 3-1-4 ↓.

Melhorar pass (*2): 4-2-3 →.

Melhorar run: 0-3-2 ←.

Melhorar speed (*1): 4-0-4 ←.

Melhorar teammates: 2-3-3 ↑.

Melhorar turbo: 5-1-4 ↑.

Modo deranged blitz (*2): 2-1-2 ↓.

Modo tournament (*2): 1-1-1 ↓.

Modo ultra hard (*2): 3-2-3 ↑.

Mostrar field (*1): 0-2-1 →.

Mostrar field goal %: 0-0-1 ↓.

Mostrar punt hang: 0-0-1 →.

Mostrar receiver name: 1-0-2 →.

Movimento fast pass: 2-5-0 ←.

Tempo clear: 2-1-2 ←.

Tempo rain: 5-5-5 →.

Tempo snow: 5-2-5 ↓.

Time com jogadores com cabeça grande: 2-0-3 →.

Time com jogadores grandes: 1-4-1 →.

Time com jogadores pequenos: 3-1-0 →.

Time com jogadores sem cabeça: 1-2-3 →.

Obs.: (*1) dois jogadores; (*2) somente um jogador; (*3) somente dois jogadores.



Se você acha que nosso futebol é violento, experimente jogar este

Duke Nukem: Land of the Babes

Truques

Na tela de cheats, digite:

Filme ending: ●, R2, L1, ■, L2, X, R2.

Filme outtake: L1, L2, R1, R2, ■, ■, ●, ●.

Filme wacky: L1, L2, R1, R2, ●, ●, ■, ■.

Inimigos com cabeça grande:

X, R1, X, L1, X.

Inimigos com cabeça pequena:

X, L1, X, R1, X, X.

Máximo em armadura:

L1, L1, R1, R1, X, X, ●, ●.

Máximo em dano:

■, ■, ■, ●, ●, ●, X.

Máximo em munição:

L2, ●, R2, ■, ●, L2, R1.

Personagem com cabeça grande:

■, ■, X, ●, ●, X, ■.

Personagem com cabeça pequena:

■, X, ●, ●, X, ■, ■.

Personagem egocêntrico:

R1, R1, ●, ●, L1, L1, R2.

Personagem invencível temporário:

L1, L1, L1, L1, L1, L1, R2.

Personagem invencível:

L1, ■, ●, ●, ■, L1, L2.

Personagem invisível: ■, X, ●, ■, X, ●, ■.

Seleção de fases: ●, X, ■, ■, X, ■, ●.

Todas as armas: R2, X, L1, ■, R1, ●, L2.

Visão em primeira pessoa:

L2, R1, L1, R2, ●, X, ■.



Duke é esperto e não resiste ao charme das mulheres

MTV Music Generator

Filme Jay-Z e Limp Bizkit

Na tela do menu principal, segure R1 e aperte

▲, ●, ■, ←, →.

MTV Sports: Skateboarding

Todas as roupas, personagens e veículos

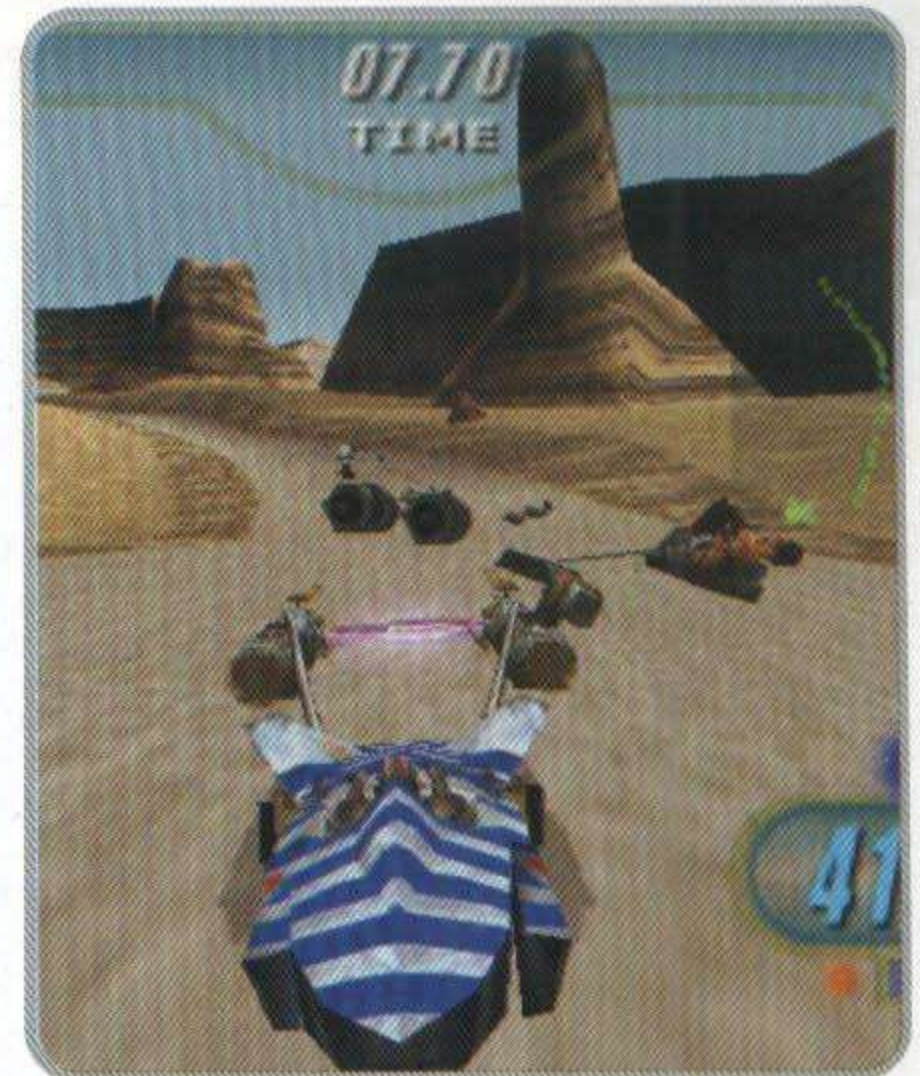
No modo single player, lifestyle, escreva PASWRD.

Star Wars: Episode 1 – Racer

Personagens secretos

No modo new game, complete os objetivos:

Personagem	Fase	Dificuldade	Tempo de volta	Tempo total
Sebulba	The Boonta Classic	Galactic	02:04:210	06:20:012
Aldar Beedo	Beedo's Wild Ride	Amateur	01:02:986	03:16:697
Ratts Tyerell	Howler Gorge	Semipro	01:31:370	04:48:510
Mawhonic	Andobi Mountain Run	Galactic	01:39:309	05:05:648
Slide Paramita	AP Centrum	Invitational	00:58:410	03:03:260
Clegg Holdfast	Aquilaris Classic	Amateur	01:04:700	03:16:926
Bullseye Navior	Sunken City	Semipro	01:52:620	05:43:101
Ark Bumpy Roose	Bumpy's Breakers	Semipro	02:09:358	06:47:380
Wan Sandage	Scraper's Run	Semipro	00:44:904	02:23:978
Bozzie Baranta	Abyss	Invitational	01:02:639	03:12:934
Neva Kee	Baroo Coast	Semipro	01:38:300	04:59:640
Ben Quadinaros	Inferno	Invitational	00:59:549	03:04:160
Teemto Pagalies	Mon Gazza Speedway	Amateur	00:16:072	00:52:081
Mars Guo	Spice Mine Run	Amateur	01:29:470	04:30:880
Boles Roor	Zugga Challenge	Semipro	02:01:261	06:10:897
Fud Sang	Vengeance	Amateur	01:16:880	03:51:921
Toy Dampner	Executioner	Galactic	00:31:540	04:42:310



Não quer embaraçar os cabelos?
Então esqueça o pod racer

Resident Evil Code: Veronica

Arma linear launcher (modo new game)

No modo battle, usando Albert Wesker, Claire Redfield, Claire Redfield 2, Chris Redfield e Steve Burnside, termine o jogo, conseguindo ranking A.

Arma rocket launcher (modo new game)

No modo new game, termine o jogo, conseguindo ranking A.

Conquistar ranking A (modo new game)

No modo new name, em qualquer dificuldade, termine o jogo em menos de quatro horas. Agora, iniciando outra partida, pegue a rocket launcher no baú.

Obs.: Durante a partida, não é permitido gravar a partida ou usar o spray. Também leve o hemostatic ao carcereiro no início e salve Steve Burnside na mansão Ashford. **Modo battle**

No modo new game, em qualquer dificuldade, termine o jogo e grave a partida.

Personagem Albert Wesker (modo battle)

No modo battle, usando Chris Redfield, termine o jogo.

Personagem Claire Redfield 2 (modo battle)

No modo battle, usando Claire Redfield, termine o jogo.

Personagem Steve Burnside (modo battle)

No modo new game, em qualquer dificuldade, pegue o item luger replica.



Claire tem muita personalidade.
Será que ela tem namorado?



Ande sempre armada para
evitar surpresas

Wacky Races

Truques

Na opção cheats, selecione enter cheat code e digite:

Obs.: Após digitar o truque, acione-o na opção code collection.

Dificuldade super: CRACKEDNAILS.

Todas as fases: WACKYGIVEAWAY.

Todos os equipamentos:

BARGAINBASEMENT.

Todos os veículos: WACKYSPOILERS.



Aqui está a quadrilha de morte.
Quem vai querer encarar?



"Psssiu! Deixa euzinha chegar na frente"

Capcom vs. SNK: Millennium Fight 2000

Tabela de truques

No modo secret, submodo shop, os truques disponíveis são:

Nº	Segredo	Custo			
01	roupas secretas p/ Ryu	200vs.	39	personagem EX Dhalsim	2.000vs
02	roupas secretas p/ Ken Masters	200vs.	40	personagem EX Edmond Honda	3.000vs
03	roupas secretas p/ Chun-Li	200vs.	41	personagem EX Blanka	2.000vs
04	roupas secretas p/ Guile	200vs.	42	personagem EX M. Bison (Vega)	3.000vs
05	roupas secretas p/ Zangief	200vs.	43	personagem EX Balrog (M. Bison)	4.000vs
06	roupas secretas p/ Dhalsim	200vs.	44	personagem EX Sagat	4.000vs
07	roupas secretas p/ Edmond Honda	200vs.	45	personagem EX Vega (Balrog)	4.000vs
08	roupas secretas p/ Blanka	200vs.	46	personagem EX Sakura Kasugano	2.000vs
09	roupas secretas p/ M. Bison (Vega)	200vs.	47	personagem EX Cammy	2.000vs
10	roupas secretas p/ Balrog (M. Bison)	200vs.	48	personagem EX Kyo Kusanagi	3.000vs
11	roupas secretas p/ Sagat	200vs.	49	personagem Iori Orochi	7.000vs
12	roupas secretas p/ Vega (Balrog)	200vs.	50	personagem EX Terry Bogard	3.000vs
13	roupas secretas p/ Sakura Kasugano	200vs.	51	personagem EX Ryo Sakazaki	3.000vs
14	roupas secretas p/ Cammy	200vs.	52	personagem EX Mai Shiranui	3.000vs
15	roupas secretas p/ Kyo	200vs.	53	personagem EX Kim	3.000vs
16	roupas secretas p/ Iori	200vs.	54	personagem EX Geese Howard	4.000vs
17	roupas secretas p/ Terry Bogard	200vs.	55	personagem EX Yamazaki	4.000vs
18	roupas secretas p/ Ryo	200vs.	56	personagem EX Raiden	3.000vs
19	roupas secretas p/ Mai	200vs.	57	personagem EX Rugal	4.000vs
20	roupas secretas p/ Kim	200vs.	58	personagem EX Vice	2.000vs
21	roupas secretas p/ Geese Howard	200vs.	59	personagem EX Benimaru Nikaido	2.000vs
22	roupas secretas p/ Yamazaki	200vs.	60	personagem EX Yuri	2.000vs
23	roupas secretas p/ Raiden	200vs.	61	personagem EX King	2.000vs
24	roupas secretas p/ Rugal	200vs.	62	enfrente Akuma (Gouki)	500vs
25	roupas secretas p/ Vice	200vs.	63	enfrente Morrigan Aenslaed	700vs
26	roupas secretas p/ Benimaru Nikaido	200vs.	64	enfrente Nakoruru	700vs
27	roupas secretas p/ Yuri	200vs.	65	fase do Vega (Balrog)	1.000vs
28	roupas secretas p/ King	200vs.	66	fase do Geese Howard	1.000vs
29	roupas secretas p/ Evil Ryu	200vs.	67	fase da Morrigan Aenslaed	1.200vs
30	roupas secretas p/ Iori Orochi	200vs.	68	fase da Nakoruru	1.200vs
31	roupas secretas p/ Morrigan	200vs.	69	fase do Akuma (Gouki)	1.500vs
32	roupas secretas p/ Nakoruru	200vs.	70	fase especial	1.500vs
33	roupas secretas p/ Akuma (Gouki)	200vs.	71	modo pair match	1.800vs
34	personagem Evil Ryu	7.000vs.	72	opção especial ?????	1.500vs
35	personagem EX Ken Masters	3.000vs.	73	músicas especiais	2.000vs
36	personagem EX Chun-Li	3.000vs.	74	personagem Morrigan Aenslaed	8.000vs
37	personagem EX Guile	3.000vs.	75	personagem Nakoruru	8.000vs
38	personagem EX Zangief	3.000vs.	76	personagem Akuma (Gouki)	9.500vs
			77	opção especial run & dash	2.300vs

Tabela de uso de truques

No modo secret, após comprar os truques, faça:

Nº	Antes	Depois
01	No modo arcade, termine usando Ryu	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
02	No modo arcade, termine usando Ken Masters	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
03	No modo arcade, termine usando Chun-Li	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
04	No modo arcade, termine usando Guile	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
05	No modo arcade, termine usando Zangief	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
06	No modo arcade, termine usando Dhalsim	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
07	No modo arcade, termine usando Edmond Honda	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
08	No modo arcade, termine usando Blanka	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
09	No modo arcade, termine usando M. Bison (Vega)	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
10	No modo arcade, termine usando Balrog (M. Bison)	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
11	No modo arcade, termine usando Sagat	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
12	No modo arcade, termine usando Vega (Balrog)	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
13	No modo arcade, termine usando Sakura Kasugano	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
14	No modo arcade, termine usando Cammy	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
15	No modo arcade, termine usando Kyo Kusanagi	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
16	No modo arcade, termine usando Iori	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
17	No modo arcade, termine usando Terry Bogard	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
18	No modo arcade, termine usando Ryo Sakazaki	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
19	No modo arcade, termine usando Mai Shiranui	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
20	No modo arcade, termine usando Kim	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y

21	No modo arcade, termine usando Geese Howard	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
22	No modo arcade, termine usando Yamazaki	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
23	No modo arcade, termine usando Raiden	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
24	No modo arcade, termine usando Rugal	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
25	No modo arcade, termine usando Vice	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
26	No modo arcade, termine usando Benimaru Nikaido	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
27	No modo arcade, termine usando Yuri	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
28	No modo arcade, termine usando King	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
29	No modo arcade, termine usando Evil Ryu	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
30	No modo arcade, termine usando Iori Ochoi	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
31	No modo arcade, termine usando Morrigan Aenslaed	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
32	No modo arcade, termine usando Nakoruru	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
33	No modo arcade, termine usando Akuma (Gouki)	Na tela de seleção de personagens, use A + B, A + X, B + Y, X + Y
34	No modo arcade, termine usando Ryu	Na tela de seleção de personagens
35	No modo arcade, termine usando Ken Masters	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Ken Masters
36	No modo arcade, termine usando Chun-Li	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Chun-Li
37	No modo arcade, termine usando Guile	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Guile
38	No modo arcade, termine usando Zangief	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Zangief
39	No modo arcade, termine usando Dhalsim	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Dhalsim
40	No modo arcade, termine usando Edmond Honda	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Edmond Honda
41	No modo arcade, termine usando Blanka	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Blanka
42	No modo arcade, termine usando M. Bison (Vega)	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha M. Bison (Vega)
43	No modo arcade, termine usando Balrog (Vega)	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Balrog (M. Bison)
44	No modo arcade, termine usando Sagat	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Sagat
45	No modo arcade, termine usando Vega (Balrog)	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Vega (Balrog)
46	No modo arcade, termine usando Sakura Kasugano	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Sakura Kasugano
47	No modo arcade, termine usando Cammy	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Cammy
48	No modo arcade, termine usando Kyo Kusanagi	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Kyo Kusanagi
49	No modo arcade, termine usando Iori	Na tela de seleção de personagens
50	No modo arcade, termine usando Terry Bogard	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Terry Bogard
51	No modo arcade, termine usando Ryo Sakazaki	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Ryo Sakazaki
52	No modo arcade, termine usando Mai Shiranui	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Mai Shiranui
53	No modo arcade, termine usando Kim	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Kim
54	No modo arcade, termine usando Geese Howard	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Geese Howard
55	No modo arcade, termine usando Yamazaki	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Yamazaki
56	No modo arcade, termine usando Raiden	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Raiden
57	No modo arcade, termine usando Rugal	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Rugal
58	No modo arcade, termine usando Vice	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Vice
59	No modo arcade, termine usando Benimaru Nikaido	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Benimaru Nikaido
60	No modo arcade, termine usando Yuri	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha Yuri
61	No modo arcade, termine usando King	Na tela de seleção de personagens, segure Start e escolha King
62	No modo arcade, termine usando os lutadores da Capcom	No modo arcade, chegue na fase final com mais de 95 GPS
63	No modo arcade, termine usando os lutadores da Capcom	No modo arcade, modo Capcom groove, chegue na fase 3 com mais de 60 GPS
64	No modo arcade, termine usando os lutadores da SNK	No modo arcade, modo SNK groove, chegue na fase 3 com mais de 60 GPS
65	No modo arcade, vença M. Bison (Vega)	Disponível automaticamente
66	No modo arcade, vença Geese Howard	Disponível automaticamente
67	No modo arcade, vença Morrigan Aenslaed	Disponível automaticamente
68	No modo arcade, vença Nakoruru	Disponível automaticamente
69	No modo arcade, vença Akuma (Gouki)	Disponível automaticamente
70	Vença a luta quando este cenário aparecer aleatoriamente	Disponível automaticamente
71	No modo arcade, vença Morrigan Aenslaed e Nakoruru	Disponível automaticamente
72	No modo arcade, vença Akuma (Gouki)	Disponível no options
73	Derrote a dupla no Pair mode	Disponível no options
74	No modo arcade, vença Morrigan Aenslaed e habilite as versões Capcom EX	Na tela de seleção de personagens
75	No modo arcade, vença Nakoruru e habilite as versões SNK EX	Na tela de seleção de personagens
76	No modo arcade, vença Akuma (Gouki) e compre Nakoruru	Na tela de seleção de personagens
77	Habilite todos os 76 truques	Disponível automaticamente

Fácil GPS

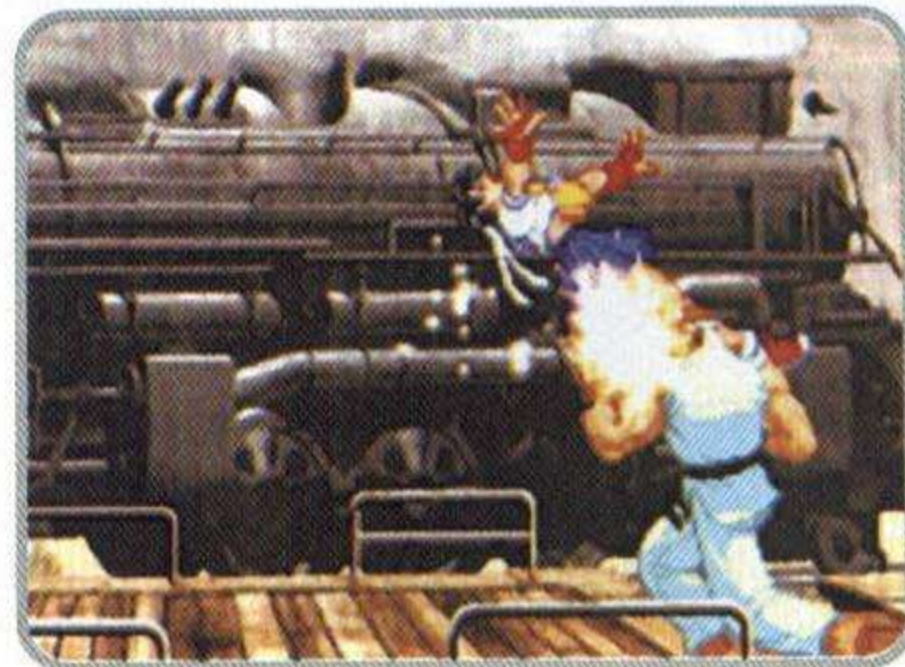
No modo training, selecione seus personagens e deixe o videogame ligado por duas horas.

Introduções secretas

Nos modos arcade ou versus, selecione os personagens:

- Benimaru Nikaido vs. qualquer mulher
- Cammy vs. Vice
- Chun-Li vs. Mai Shiranui
- Chun-Li vs. Yamazaki
- Evil Ryu vs. Vice
- Geese Howard vs. Terry Bogard
- Geese Howard vs. Vega (Balrog)

- Guile vs. Rugal
- Iori vs. Kyo Kusanagi
- Iori vs. Vega (Balrog)
- Ken Masters vs. Ryu
- Ken Masters vs. Terry Bogard
- Kyo Kusanagi vs. Ryu
- Raiden vs. Zangief
- Rugal vs. Vega (Balrog)
- Rugal vs. Vice
- Ryo Sakazaki vs. Ryu
- Ryo Sakazaki vs. Yuri
- Ryu vs. Sagat
- Sakura Kasugano vs. Yuri
- Terry Bogard vs. Yamazaki



Ryu não perdoa nem mesmo a colegial Sakura

Crazy Taxi

Truques

Na tela de seleção de modos, selecione arcade ou original e, na tela seguinte, faça sua seleção usando o A. Agora, na tela de seleção de personagens, faça os comandos:

Submodo another day: aperte R e solte, segure ↓ + R e aperte A.

Submodo expert:

segure L + R + Start e aperte A.

Submodo no arrows:

segure ↓ + R + Start e aperte A.

Submodo no destination mark:

segure ↓ + L + Start e aperte A.

Veículo bicicleta

Na tela de seleção de personagens, aperte L, R, L, R, L, R e A.



Vou de táxi, mas primeiro vou me safar desse ônibus

Ultimate Fighting Championship

999 pontos (career)

No modo career, na seleção de nomes, escreva Best Buy.

Estilos de corpos e lutas secretos

No modo UFC, termine com o personagem correspondente ao estilo de corpo e luta desejado.

Menos energia p/ inimigo

Antes de iniciar a luta, quando Bruce Buffer estiver anunciando, segure L + R e aperte Start.

Obs.: Não funciona nos modos exhibition e tournament.

Personagem Bruce Buffer

No modo UFC, termine com qualquer personagem criado.

Personagem Card Girl

No modo UFC, termine com todos os 22 lutadores.

Personagem John McCarthy

No modo championship road, termine com qualquer personagem criado.

Personagem Ultiman

No modo championship road, termine com todos os 22 lutadores.

Trocar juiz

No modo career, na tela do loading, segure L + R + A + B + X + Y.

ESPN International Track & Field

Cores e nomes secretos (modo trial)

Na tela de seleção de nomes, selecione a bandeira e escreva o nome correspondente:

Personagem cor alaranjada:

FRA, Atlanta.

Personagem cor azul clara:

GER, Munich.

Personagem cor azul:

USA, L.A..

Personagem cor bege:

RUS, Moscow.

Personagem cor marrom:

ITA, Roma.

Personagem cor metálica:

GBR, Athens.

Personagem cor púrpura:

CHN, Seoul.

Personagem cor verde:

KEN, Mexico.

Personagem cor vermelha:

JPN, Tokyo.

Personagem de bronze:

ESP, Helsinki.

Personagem de ouro:

CAN, Montreal.

Personagem de prata:

AUS, Sydney.

MDK 2

Câmeras secretas

Durante a partida, pause, segure L + R e aperte B, A, B, A.

Roupas secretas

Na tela do menu principal, segure L + R e aperte X, X, Y, X.

Tela de pause limpa

Durante a partida, pause e segure X + Y.

Wild Metal

Truques

Durante a partida, digite:

Mostrar tokens: Y, B, A, ←, ↓, ↓.

Renovar energia: ↓, ↓, A, X, B, X.

Todas as armas: A, A, →, Y, A, →.

Transformar adversários em aliados:

B, ↓, A, ↓, X, Y.

Veículo invencível: Y, →, B, ←, X, ↓.

Grand Theft Auto 2

Truques

Na tela de seleção de nomes, digite:

Desligar polícia: LAWLESS.

Ganhar \$500 mil: MUCHCASH.

Ganhar \$9,999,999: ULTIMATE.

Ganhar 99 vidas: BIGCATS.

Infinita flame thrower: TOASTIES.

Infinita stun gun: BIGFRIES.

Máxima dano: DBLWAMMY.

Máxima energia: INFINITY.

Máxima invisibilidade: SCOOBYDO.

Máximo respeito: ALLFRÉND.

Todas as armas guardadas: LOSTTOYS.

Todas as armas: BIGGUNS.

Todas as fases: SESAME.

Todos os personagens Elvis: ERRHUH.

Re-Volt

Truques

Na tela de seleção de nomes, digite:

Editor de progresso: GOATY.

Gráficos em alta resolução: FLYBOY.

Todas as armas: OYOY.

Todas as fases: TRACTION.

Todos os veículos: CARTOON.

Veículo UFO: YUEFO.

Veículos pequenos: MAGGOT.



Seja ousado e mostre que na rua também há lugar para os pequenos

NBA Showtime: NBA on NBC

Personagens secretos

Na tela de seleção de nomes e números, digite:

Bear 1228

Benny 0503

Bethan 1111

Biggy 0958

Boomer 0604

Chad 0628

Cmsvid 0000

Crispy 2084

Crunch 0503

Cutler 1111

Daniel 0604

Dave 1104

Dimi 0619

E Geer 1105

Eloff 2181

Gatson 1111

Gentil 1228

Gorila 0314

Grinch 0222

Guido 6765

Hawk 0322

Hornet 1105

Horse 1966

Jacko 1031

Japple 6660

Jason 3141

Jenifr 1111

Jenifr 3333

Jonhey 8823

Kerri 0220

Kerri 1111

Lex 0014

Lia 0712

Lia 1111

Liptak 0114

Lynch 3333

Matt G 1006

Nikko 6666

Oldman 2001

Paulo 0517

Pinto 1966

Raptor 1020

Retro 1970

Rocky 0201

Root 6000

Sal 0201

Sasqua 7785

Sly 6765

Smalls 0856

Stentr 0269

Strat 2112

Theref 7777

Thewiz 1136

Thomas 1111

Timcpr 6666

Timk 7785

Timmyb 3314

Turbo 1111

Turmel 0322

Wil 0101

Hydro Thunder

Largada rápida

Na largada, segure L antes de iniciar a contagem regressiva e depois: na contagem três, solte L e segure R; na contagem dois, solte R e segure L; contagem um, solte L e segure R.

Tela de pause limpa

Durante a partida, pause e segure X + Y.

Veículo secreto

Na tela de seleção de veículos, deixe o cursor sobre Thresher, segure L + R e aperte Y, Y.

Obs.: habilite todas as fases antes.

Vampire Chronicle

Opções EX

Na tela de opções, segure L + R e aperte A.

Personagem Marionette

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre ?, aperte Start, Start, Start, Start, Start e qualquer botão de chute ou soco.

Personagem Oboro Bishamon

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Bishamon, segure Start e aperte qualquer botão de soco ou chute.

Personagem Shadow

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre ?, aperte Start, Start, Start, Start e qualquer botão de chute ou soco.

Seleção de fases

No modo vs, segure Start e aperte qualquer botão de chute ou soco.

Tokyo Extreme Racer

Mostrar max speed

No modo quest, tela assist, aperte Y.

Mostrar vehicle points

No modo quest, tela assist, aperte L ou R.

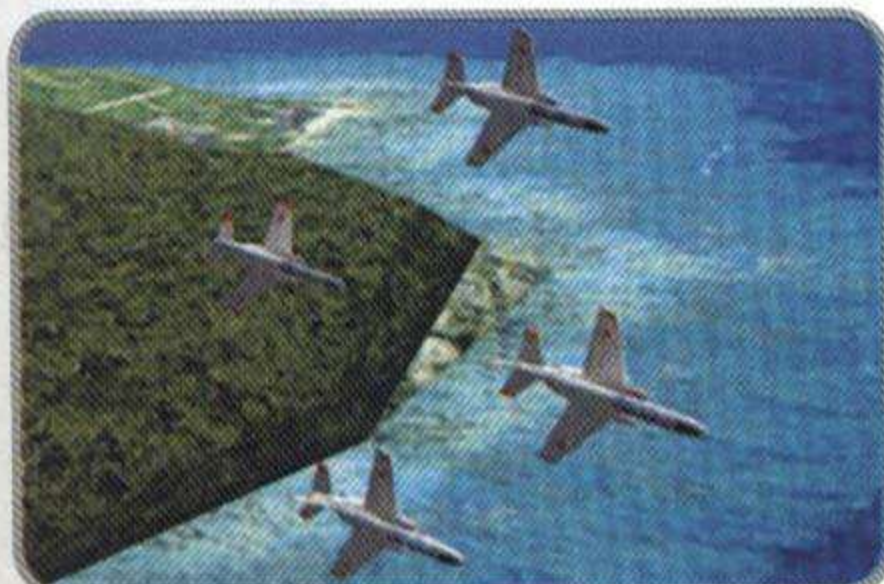
AeroWings

Opções secretas (game config.)

Na tela de seleção dos nomes, digite TASCAS.

Todas as fases e veículos

Na tela do título, segure L + R.



A esquadilha da fumaça está em ação

San Francisco Rush 2049

Menu de truques

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre options e segure L + R + X + Y.

Truques

No menu de truques, deixe o cursor sobre o truque desejado e digite:

Obs.: os comandos devem ser executados rapidamente.

Opção all cars: aperte A, A, Y, Y, L, L, segure R, aperte X, solte o botão, segure L e aperte A.

Opção battle paint shop: segure Y, aperte R, L, R, L, solte os botões e aperte X, X, X.

Opção brakes: aperte Y, Y, Y e segure A + L + R + X.

Opção demolition battle: segure A + L, aperte Y, X, solte os botões, segure A + R e aperte Y, X.

Opção fog color: segure L, aperte X, solte os botões, segure A, aperte X, solte o botão, segure Y, aperte X, solte o botão, segure R e aperte X.

Opção invincible: segure L + X, aperte Y, A, solte os botões, segure R e aperte A + X + Y.

Opção invisible car: segure L + X, solte os botões, segure R + Y, solte os botões, aperte A, segure L + R, aperte X, solte os botões e aperte Y, Y, Y.

Opção invisible track: aperte R, L, Y, X, A, A, X, Y, segure L + R e aperte A.

Opção mass: segure A, aperte X, X, Y, solte o botão e aperte L, R.

Opção random weapons: segure A + L, aperte X, Y, solte os botões, segure A + R e aperte X, Y.

Opção super tires: segure R, aperte X, X, X, solte os botões, segure L e aperte A, A, Y.

Opção track orientation: segure L + R, aperte X, solte os botões, aperte A, X, Y, segure L + R e aperte X.



Maravilha! Enchendo meu tanque com esse combustível fico tranqüilo

Fighting Force 2

Seleção de fases

Na tela do título, digite ←, ↑, X, ↑, →, Y.

GigaWing

Todas as imagens

Na tela do menu principal, selecione gallery e aperte B, X, Y, B, B, Y, X, B.

Veículo invencível (jogador 2)

Na tela de seleção de veículos, aperte Start no controle 2 e escolha usando Start + A.

18 Wheeler American Pro Truck

Equipamentos secretos

No modo arcade, complete os objetivos:

Equipamento horn: complete a fase bônus 1.

Equipamento muffler: complete a fase bônus 2.

Equipamento engine: complete a fase bônus 3.

Fase Truck Stop (modo parking)

No modo parking, complete as fases Building, Factory, Mountain e Town.

Fases de bônus secretas

No modo arcade, complete os objetivos:

Fase bonus 1: complete New York to Keywest, vencendo o rival.

Fase bonus 2: complete St. Petersburg to Dallas, vencendo o rival.

Fase bonus 3: complete Dallas to Las Vegas, vencendo o rival.

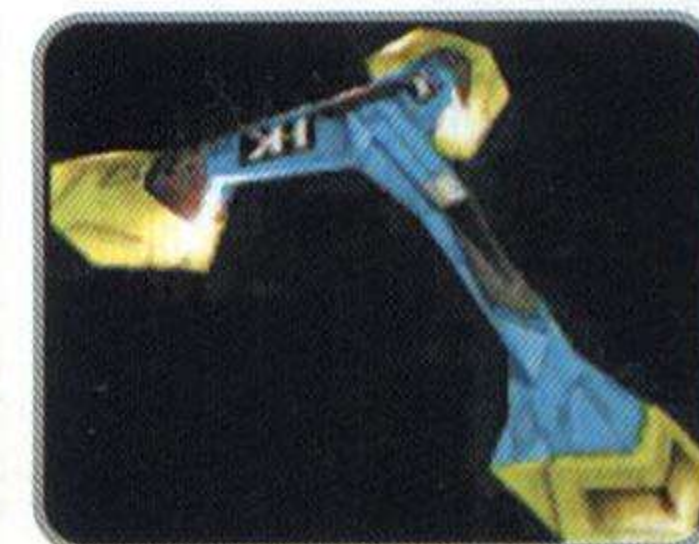


"Saia da frente, seu molenga! Ou você quer mesmo virar uma panqueca?"

Mag Force Racing

Todas as fases e veículos

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre tripod select, segure X + Y e aperte ↑, ←, ↓, →, →, ↑, ↓, →.



Isto aí até parece um aparelho para descobrir metais no solo

Marvel vs. Capcom: Clash of the Super Heroes

Tela de pause limpa

Durante a partida, pause e digite X + Y.

Seleção de personagens aliados

Na tela de seleção de personagens, segure

Start e aperte:

Anita: HP + LP + MP.

Colossus: LP + MK + MP.

Cyclops: LP + LK + MP.

Devilot: HP + MP.

Iceman: MK + MP.

Jubilee: LK + HP + MP.

Juggernaut: LP + MK.

King Arthur: LP + MP.

Lou: MP.

Magneto: LK + HP.

Michelle Heart: LK + LP.

Psylocke: MK.

Pure and Fur: LK.

Rogue: LK + LP + HP + MP.

Saki: HP.

Sentinel: MP + MK + FP.

Shadow: FP + LP + MK.

Storm: LK + LP + HP.

Thor: LK + MP.

Ton Pooh: HP + LP.

U.S. Agent: HP + MK.

Unknown Soldier: LP.

LEGENDA

LP: light punch

MP: medium punch

HP: heavy punch

LK: light kick

MK: medium kick

HK: heavy kick



Duvido que o Mega Man tenha imaginado encarar uma briga destas



O tempo passa e Morrigan continua em forma

Gunbird 2

Personagem Ain

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre ? e aperte ↓.

Personagem Morrigan Aenslaed

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre ? e aperte ↑.



Nem o rápido Flash conseguiria escapar de tantos projéteis



Esses caras estão comemorando São João muito tarde. Apaguem essa fogueira

F355 Challenge

Tela de pause limpa

Durante a partida, pause e X + Y.

Fases secretas (modo Single Play)

Na tela do menu principal, no options, segure X + Y, deixe o cursor sobre a opção password, aperte A e digite o código:

Fase Atlanta: DaysofThunder.

Fase Fiorano: CinqueValvole.

Fase Laguna-Seca: Stars&Stripes.

Fase Nürburgring: LiebeFrauMilch.

Fase Sepang: KualaLumpur.

Obs.: O código deve ser digitado com as letras maiúsculas e minúsculas, exatamente como está indicado acima.



Cuidado nas curvas, afinal estragar uma Ferrari pode sair bastante caro

Virtua Tennis: Sega Professional Tennis

Enfrente King (modo World Circuit)

No modo World Circuit, vença as fases Australia Challenge, French Cup, Germany Men's Indoor, Russia Tennis Classic, Spain International, SPT Masters, Sweden Grand Prix, The Old England Championship, U.S. Super Tennis. Assim, também vença os treinos Big Wall, Bulls Eye, Cannon Ball, Drum Shooter, Giant Ball, Pin Crasher, Return Ace, Smash Box.

Enfrente King e Master (modo Arcade)

No modo Arcade, modalidade double, não perca nenhuma partida.

Enfrente Master (modo Arcade)

No modo Arcade, modalidade single, não perca nenhuma partida.

Personagem King

(modo Arcade e Exhibition)

No modo World Circuit, vença King.

Personagem Master

(modos Arcade e Exhibition)

No modo Arcade, vença Master.

Tela de pause limpa

Durante a partida, pause e aperte X + Y.



Eles estão bravos porque Guga está fora da competição da Sega

Maken X

Tela de pause limpa

Durante a partida, pause e aperte X + Y.

Truques

Durante a partida, pause e digite:

Todas as armas: ↑, →, ←, ↓, B, L, R, A, →, X, B, ←, R, Y, ↑.

Personagem invencível: ↓, ←, ↑, →, L, A, X, ←, R, B, Y, ↑, L, A, ↓.

ChuChu Rocket!

Modo Hard Puzzles

Complete todos os 25 puzzles na dificuldade normal.

Modo Mania Puzzles

Complete todos os 25 puzzles na dificuldade especial.

Street Fighter 3: W Impact (Street Fighter 3: Double Impact)

Enfrente Evil Akuma
(Shin Gouki, SF3: 2nd)

No jogo Street Fighter 3 2nd Impact, no modo Arcade, termine em qualquer dificuldade, conquistando perfect ou super arts nas três últimas lutas e sem perder nenhum round.

Menu Extra Options (SF3: 2nd)

No options, segure L + R, deixe o cursor sobre a opção e digite:

- 1) Opção game option: ←, ←, X, X, →, →.
- 2) Opção button config: ←, ←, Y, Y, →, →.
- 3) Opção screen adjust: ←, ←, X, Y, →, →.
- 4) Opção sound: ←, ←, Y, X, →, →.

Personagem Akuma (Gouki, SF3: 2nd)

No jogo Street Fighter 3 2nd Impact, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Sean e aperte ↑.

Personagem Evil Akuma
(Shin Gouki, SF3: 2nd)

No modo Arcade, vença Evil Akuma (Shin Gouki). Agora, na tela de seleção de jogadores, deixe o cursor sobre Sean, aperte ↑, deixe o cursor sobre Akuma (Gouki), segure Start e aperte qualquer botão.

Personagem Gill (SF3: 2nd)

No jogo Street Fighter 3 2nd Impact, no modo Arcade, termine em qualquer dificuldade. Agora, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Sean e aperte ↑ + ↑.

Menu Extra Options (SF3: 2nd)

No options, segure L + R, deixe o cursor sobre a opção e digite:

- 1) Opção game option: ←, ←, X, X, →, →.
- 2) Opção button config: ←, ←, Y, Y, →, →.
- 3) Opção screen adjust: ←, ←, X, Y, →, →.

4) Opção sound: ←, ←, Y, X, →, →.

Personagem Yang (SF3: TNG)

No jogo Street Fighter 3 The New Generation, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Yun e aperte qualquer chute.

Tela de pause limpa

Durante a partida, pause e aperte X + Y.



O brasileiro Sean é novato, mas já arrebenta os adversários



Se você não gosta de lutar, nem perca tempo. Briga de rua é só para os melhores

Soul Fighter

Menu de truques

Na tela do logotipo Soul Fighter, aperte ← + Y, entre no menu de options e retorne à tela do logotipo Soul Fighter.

Truques

Na tela do menu de truques, digite:

Créditos finais: AAAAAA.

Fase 2: AABXYA.

Fase 3: XAYAAB.

Fase 4: YYBAXA.

Fase 5: BABXXY.

Fase 6: XAXBYY.

Fase 7: ABXBYB.

Fase 8: YBBAXY.

Fase 9: BYAAXB.

Fase 10: XABBAX.

Fase 11: YBYXAB.

Fase 12: XBAXBY.

Mais energia: ABXXYA.

Todas as armas: XAAYBB.

Incoming

Menu de truques

Na tela do menu principal, aperte ↑, ↓, ←, →, X, ↑, ↓, ←, →, Y.



Mais um OVNI apareceu nos céus da Terra

Legacy of Kain: Soul Reaver

Truques

Durante a partida, pause, segure L ou R e aperte:

Arma Sword-Kain:

A, B, →, Y, ←, ←, →, ↑.

Arma Sword-Aerial:

A, →, ↑, ↑, Y, ←, ←, →, ↑.

Arma Sword-Fire: Y, →, ↓, B, ↑.

Magia Glyph-Fire: ↑, ↑, →, ↑, Y, L, →.

Magia Glyph-Force: ↓, ←, Y, ↓, ↑.

Magia Glyph-Sound:

→, →, ↓, B, ↑, ↑, ↓.

Magia Glyph-Stone:

↓, B, ↑, ←, ↓, →, →.

Magia Glyph-Sunlight:

←, B, ←, →, →, ↑, ↑, ←.

Magia Glyph-Water: ↓, B, ↑, ↓, →.

Máxima mágica: Y, →, ↓, →, ↑, Y, ←.

Máxima energia: →, B, ↓, ↑, ↓, ↑.

Melhorar energia: →, A, ←, Y, ↑, ↓.

Personagem danificado: ←, B, ↑, ↑, ↓.

Poder-Malchía: ↓, B, B, ←, →, Y, ↑.

Poder-Morlock: ←, →, B, ←, →, ←.

Poder-Rahab:

↑, ↑, ↓, →, →, ←, B, →, ←, ↓.

Renovar energia: ↓, B, ↑, ←, ↑, ←.

Renovar magia: →, →, ←, Y, →, ↓.

Todas as habilidades:

↑, ↑, ↓, →, →, ←, B, →, ←, ↓.



É isso aí! Temos de destruir esses monstrinhos mal cheirosos



Este cara não deve estar passando muito bem

Army Men: Air Combat

Todas as fases e naves

Na tela de passwords, digite R, C←, →, ↑.

Todas as fases / passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 2: ↑, ↓, ←, →.

Fase 3: ↑, ↓, ←, ↑.

Fase 4: ↓, ↑, ←, →.

Fase 5: ↓, ↑, ←, ↓.

Fase 6: ↓, ↑, →, ↓.

Fase 7: ←, ↓, L, ↑.

Fase 8: ←, ↓, L, ↑.

Fase 9: ←, ↓, L, ↓.

Fase 10: L, ↑, ←, ↓.

Fase 11: L, ↑, ←, ↑.

Fase 12: L, ↑, L, ↓.

Fase 13: L, ↓, ↑, ←.

Fase 14: R, C→, ↑, →.

Fase 15: C↓, L, ↓, ↓.

Fase 16: R, C←, →, ↑.

Hot Wheels: Turbo Racing

Códigos especiais

Na tela de passwords, digite:

Bônus nº 1 de fases e veículos:

99T8DTY8VD_D7BDDDDDD2.

Bônus nº 2 de fases e veículos:

9PTNPTFN6PNMQPPNPPPL.

Bônus nº 3 de fases e veículos:

_WYVWZLVDWVTXWWVWWWF.

Bônus nº 4 de fases e veículos:

_WYZKZ1VDD_OTX1TRGHSV.

Obs.: substitua _ por espaço.

Truques

Na tela do menu principal, digite:

Corrida noturna:

C↑, C↑, C↓, C↓, C←, C→, C←, C→.

Fases mirror: Z, R, Z, Z, R, Z, Z, Z.

Modo Stealth:

C←, Z, Z, C↑, C←, R, C↓, C↑.

Modo Wire Frame:

C↑, Z, C↓, C←, C↑, Z, C↓, C←.

Turbo infinito:

C→, Z, C↑, C↓, R, C←, Z, C→.

Veículo TowJam:

C↑, C↓, Z, R, C←, C→, C↑, C↓.



Depois de ajustar o escapamento este carro se transformou num avião

Road Rash 64

Permanecer no chão

Durante a partida, levando um tombo, segure L.

Seleção de cores (veículos)

Na tela de seleção de veículos, aperte ↑ or ↓.

Todas as fases / passwords

Na tela do menu principal, digite:

Fase 2: R, C→, Z, R, L, C↑, C←, C↑.

Fase 3: R, C→, C→, C→, R, C←, C↓, Z.

Fase 4: R, C→, C↓, C←, C→, C→, Z, L.

Fase 5: Z, C→, C→, C←, C→, C→, Z, L.

Truques

Na tela do menu principal, digite:

Aumentar dano (x4):

L, L, R, R, L, C↑, C→, Z.

Modo Cop Chase:

Z, C←, C↓, C←, Z, L, R, C↓.

Modo Thrash:

C↑, C←, C←, C→, L, R, C↓, Z.

Indy Racing League 2000

Truques

No modo Gold Cup, quando for escrever o nome, digite:

Todas as fases e veículos: YOU DA MAN.

Modo Gallery: WOODY COOKIES.

Personagem secreto:

C→, C←, Z, L, R, C↑.

Todas as fases e veículos:

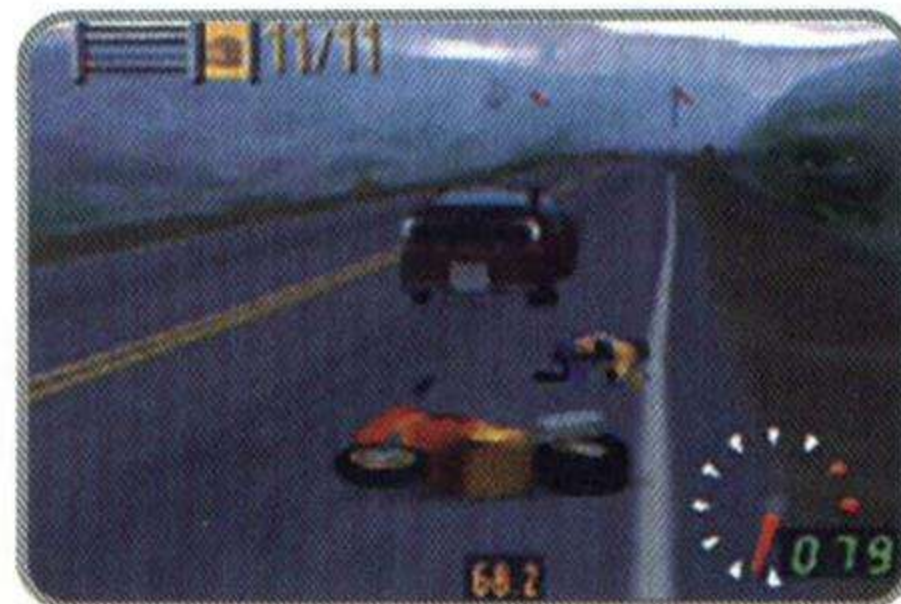
C↑, C←, C←, C→, L, R, C↓, Z.

Veículos rápidos:

C↑, C←, C←, C→, L, R, C↓, Z.

Veículos scooter:

C↓, C→, C↑, C←, Z, Z, L, C←.



Isso é que dá tirar a carteira de motorista pelo correio



Capricharam em Indianápolis. Mas nos carros, nada de capricho

Transformers: Beast Wars Transmetals

Enfrente Megatron X

No modo Arcade, usando Megatron, selecionando tempo infinito, termine sem usar continues.

Opção special Rattrap's

No modo Arcade, usando Megatron X, termine.

Personagem Megatron X

No modo Arcade, usando qualquer personagem, termine sem usar continues.

Personagens secretos

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem correspondente, segure Z, aperte A e aperte ← ou → para mudar o personagem:

Blackarachnia: cursor sobre Tarantulas.

Ravage: cursor sobre Cheetor.

Starscream: cursor sobre Waspinator.

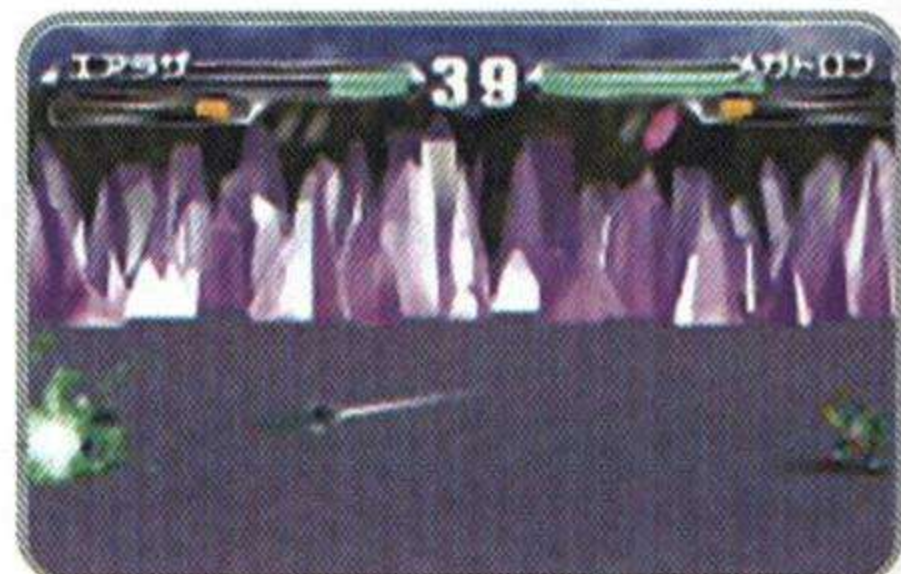
Tigraton: cursor sobre Cheetor.

Roupas secretas

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem, segure Z, aperte A e aperte ← ou → para mudar o personagem.



Depois de Jaspion, bom mesmo é curtir esses robôs animais



Este monstinho aprendeu um belo golpe, jogar pedra com a mão esquerda

Turok 3: Shadow of Oblivion

Truques

Na opção secrets, enter new secret, digite:

Obs.: Na opção secrets, enter new secret, a disposição das imagens segue da esquerda para a direita e de cima para baixo: Elk, Lizard, Dragonfly, Frog, Horse, Bull, Bear, Hawk, Insect, Salmon, Raven, Wolf, Coyote, Owl, Cougar, Snake, Rabbit, Eagle.

Fase 1: Frog, Elk, Horse, Dragonfly, Wolf, Rabbit.

Fase 2: Owl, Owl, Horse, Elk, Elk, Elk.

Fase 3: Owl, Rabbit, Bear, Insect, Frog, Cougar.

Fase 4: Bear, Horse, Raven, Eagle, Horse, Coyote.

Fase 5: Bear, Dragonfly, Horse, Bear, Frog, Elk.

Gráficos sem texturas:

Lizard, Salmon, Insect, Salmon, Wolf, Dragonfly.

Gráficos wireframe:

Cougar, Horse, Elk, Salmon, Cougar, Hawk.

Mostrar créditos:

Elk, Elk, Elk, Elk, Elk, Elk.

Personagem gritante: Dragonfly, Bull, Rabbit, Salmon, Eagle, Raven.

Personagem invencível: Raven, Salmon, Eagle, Bear, Lizard, Rabbit.

Personagens com cabeça grande:

Cougar, Wolf, Snake, Rabbit, Lizard, Coyote.

Personagens com mãos e pés grandes:

Lizard, Lizard, Dragonfly, Horse, Lizard, Coyote.

Personagens manequim:

Snake, Bull, Snake, Frog, Bear, Elk.

Personagens miniatura: Frog, Frog, Salmon, Insect, Wolf, Cougar.

Personagens em 2D: Horse, Eagle, Snake, Cougar, Insect, Salmon.

Personagens sem cabeça:

Lizard, Elk, Eagle, Owl, Salmon, Horse.

Tela de pause limpa:

Rabbit, Owl, Lizard, Elk, Salmon, Rabbit.

Tela de pause vibrante:

Rabbit, Owl, Horse, Insect, Bear, Bear.

Todas as armas:

Owl, Bear, Owl, Insect, Hawk, Owl.

Todas as chaves: Lizard, Dragonfly, Bull, Bear, Wolf, Eagle.

Todas as munições:

Salmon, Elk, Bull, Snake, Eagle, Salmon.



Viu como eu estou em forma, gostou?

Mario Tennis 64

Controlar replay

Durante a partida, no replay, aperte B para repetir ou trocar a câmera.

Controlar replay da apresentação

Durante a demonstração, no replay, aperte B para repetir ou trocar a câmera.

Dificuldade máxima

No modo special tournament, usando todos os personagens (inclusive os secretos), vença a Planet Cup.

Fase Baby Mario & Yoshi

No modo tournament, modalidade single, usando Yoshi, termine a Mushroom Cup.

Fase Birdo & Yoshi

No modo tournament, modalidade doubles, usando Birdo, termine a Star Cup.

Fase Donkey Kong

No modo tournament, modalidade single, usando Donkey Kong, termine a Mushroom Cup.

Fase Mario Brothers

No modo tournament, modalidade single, usando Mario, termine a Mushroom Cup.

Fase Mario Brothers 2

No modo tournament, modalidade doubles, usando Mario, termine a Star Cup.

Fase Mario Brothers Castle

No modo tournament, modalidades doubles e single, usando Mario, termine a Star Cup.

Fase Piranha Plant

No modo piranha plant challenge, usando qualquer personagem, conquiste a graduação perfect.

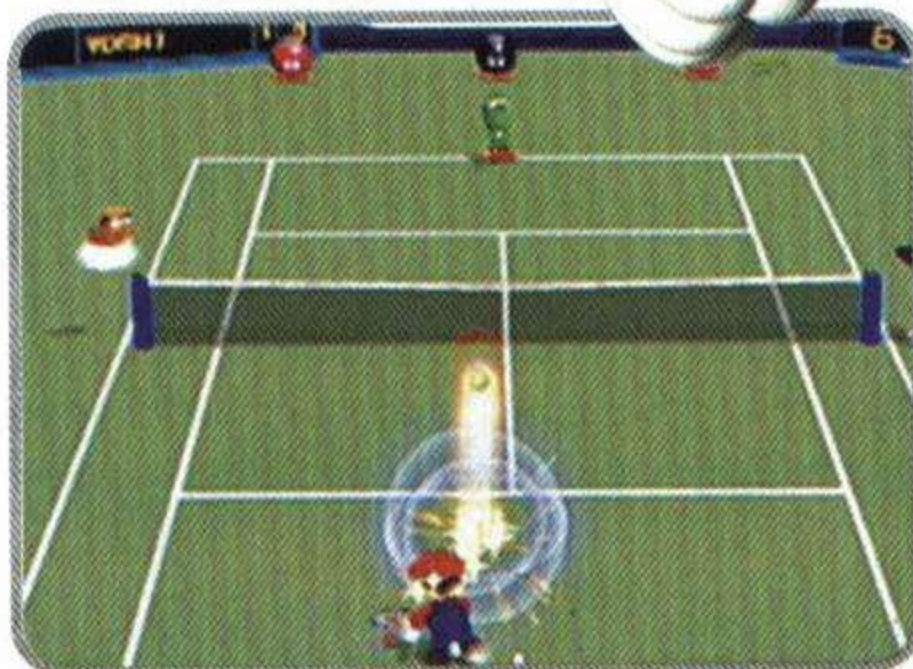
Fase Wario Brothers

No modo tournament, modalidade doubles, usando Wario, termine a Star Cup.

Modo Special Tournament

No modo tournament, usando todos os personagens (inclusive os secretos), vença a Star Cup.

Agora, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem desejado, segure R e aperte A.



Um saque desses, nem o brasileiro Guga conseguiria pegar

Movimento saque forte

Durante a partida, sacando, aperte A + B.

Personagem Donkey Kong Jr.

No modo tournament, modalidade doubles, usando qualquer personagem, termine a Star Cup.

Personagem Shy Guy

No modo tournament, modalidade single, usando qualquer personagem, termine a Star Cup.

Personagens canhotos

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem desejado, segure L e aperte A.

Personagens fortes

No modo tournament, modalidade single, usando qualquer personagem, termine a Star Cup. Agora, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem usado, segure R e aperte A.



"Mama mia! Os cordões da raquete são de macarrão"

Army Men Sarge's Heroes 2

Todas as fases

Na tela de passwords, digite:

- Fase 1:** FLLNGDWN.
Fase 2: GTMLK.
Fase 3: CHLLBB.
Fase 4: CLSNGN.
Fase 5: DGTSH.
Fase 6: FRNKNSTN.
Fase 7: BDBZ.
Fase 8: LBBCK.
Fase 9: DSKJB.
Fase 10: GTSPL.
Fase 11: SMLLVLL.
Fase 12: CHRGT.
Fase 13: NTBRT.
Fase 14: RDGLR.
Fase 15: FSTNLS.
Fase 16: WSHWZRD.

ClayFighter 63 1/3

Cores secretas

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem desejado e aperte C↓.

Personagens secretos

Na tela de seleção de personagens, segure Z, aperte a sequência correspondente. Agora, deixe o cursor sobre o ícone ? e aperte R.

Personagem Boogerman:

B, B, C→, C→, C←, C←.

Personagem Earthworm Jim:

B, C←, C↑, C→, C↓, C↑.

Personagem High Five:

C↑, C↓, C←, C→, B, A.

Personagem Sumo Santa:

A, C→, A, C→, C↓, C↑.

Seleção de personagens

Na tela de seleção de personagens, segure L + R.



É hora de relembrar os velhos tempos, enfiando as mãos na massinha

San Francisco Rush 2049

Tela de truques

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre options e segure L + R + Z + C↑ + C→.

Truques

Na tela de truques, deixe o cursor sobre o truque correspondente e digite:

Veículo invencível: invencível, C←, L, R, R, L, C← + C↓ e aperte Z.

Todos os equipamentos: all parts, segure L + R e aperte Z. Depois, soltando os botões, aperte C↓, C↑, C←, C→, segure L + R e aperte Z.

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

- dificuldade beginner
- Fase 2:** WWDXLGLCGB KWCLB2B6CC.
- Fase 3:** BXDXLGGDNB XBGWB@BYRC.
- Fase 4:** WX17QQ6FDC XBDWCLCTYC.
- Fase 5:** BY17QQBHWC YBFLD@CJFD.
- Fase 6:** WY17QQLJ8C 3WJWDGD6%C.
- Fase 7:** BII7QQWK%C @BMLFLD@MD.
- Fase 8:** WII7QQ6LLD FXNWFWDQ2D.
- dificuldade intermediate
- Fase 2:** XB@#T3LCGB FWB6C2B42C.

Pokémon Puzzle League

Dificuldade s-hard

Na tela de seleção de dificuldade, segure Z e aperte R, L, A, B.

Dificuldade v-hard

Na tela de seleção de dificuldade, segure Z e aperte L, L, A.

Fase Mewtwo's

Na tela de seleção de personagens, segure Z e aperte B, ↑, L, B, A, Start, A, ↑, R.

Todos os personagens

Na tela de seleção de personagens, segure L + R + Z nos controles 1 e 2.

Velocidade 99 (modo marathon)

Na tela do título, segure Z e aperte B, A, L, L.



Após destruir alguns pokémon, Pikachu finalmente curte suas férias

- Fase 3:** CC@#T36WDLB LBCWFBCQ3C.
- Fase 4:** XC@#T36FNB VBD6GQC%2C.
- Fase 5:** CD@#T3BHQB YBFBJLDW9C.
- Fase 6:** XD@#T3LJTB 5BG6K2DWQD.
- Fase 7:** CF@#T3WKWB %WJWL@DYMD.
- Fase 8:** XF@#T36L2B HCK6MLF6LD.
- Fase 9:** CG@#t3BN4B KXLWP@FW#D.
- Fase 10:** XG@#T3LP6B MCPLRLGQVD.
- dificuldade extreme
- Fase 2:** IWBBBWMCD B KWDWBQBN2B.
- Fase 3:** FXBBBBDYJB TBH6B6BTFC.
- Fase 4:** IXBBB8FLB IWLLCGCBDC.
- Fase 5:** FYBBBBDHQB 8BMBD6CGIC.
- Fase 6:** IYBBBBDJTB ?WQ6DBD4WC.
- Fase 7:** FIBBBWYKWB CCWBGQDYFC.
- Fase 8:** IIBBBW8L4B JXILG2DNVC.
- Fase 9:** F2BBBWDN6B MC56GLFQXC.
- Fase 10:** I2BBBWN@B QX8BH@FWDD.
- Fase 11:** F3BBBWWYQBC RC%LJLGJFD.
- Fase 12:** I3BBBWD8RDC WXCXKWGLDD.
- Fase 13:** F4BBBWDVJC 5CD7L@GTCD.
- Fase 14:** I4BBBWNWNC @XHXMBHG#C.
- Fase 15:** F5BBBWWYXYC ?CM7M2HLTD.
- Fase 16:** I5BBBWD8YYC GYMXNWJBFD.
- Fase 17:** F6BBBWD24C HDRMPGK63C.
- Fase 18:** I6BBBWN3@C NYW7PLKYWC.
- Fase 19:** F7BBBWWY4BD VDYCQGLNGC.
- Fase 20:** I7BBBWD85JD XY3MQ6LN3C.

Extreme-G

Truques

No modo contest, na tela de seleção de veículos, aperte R e digite:

Ação acelerada: RA50.

Ação superacelerada: XTREME.

Gravidade baixa: ANTIGRAV.

Infinitos nitros: NITROID.

Pista escorregadia: BANANA.

Pista transparente: GHOSTLY.

Todas as armas: ARSENAL.

Veículos petrificados: ROLLER.

Veículos invisíveis: STEALTH.

Visual clean: UGLYMODE.

Visual eyefish: FISHEYE.

Visual wireframe: WIRED.

Personagens secretos

No modo contest, na tela de seleção de veículos, aperte R e digite XGTEAM. Depois, na tela de seleção de nomes, digite:

Andy.	Jon.
Ash.	Justin.
Craig.	Lloyd.
Darren.	Omri.
Giles.	Sadie.
Greg.	Shawn.
Joe.	Simon.
John.	Steve.

Pac-Man: Special Color Edition

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

- | | |
|---------------|----------------|
| Fase 1: STR. | Fase 52: QNS. |
| Fase 2: HNM. | Fase 53: GWR. |
| Fase 3: KST. | Fase 54: PLT. |
| Fase 4: TRT. | Fase 55: KRW. |
| Fase 5: MYX. | Fase 56: HRC. |
| Fase 6: KHL. | Fase 57: RPN. |
| Fase 7: RTS. | Fase 58: CNT. |
| Fase 8: SKB. | Fase 59: BTT. |
| Fase 9: HNT. | Fase 60: TMR. |
| Fase 10: SRY. | Fase 61: MNS. |
| Fase 11: YSK. | Fase 62: SWD. |
| Fase 12: RCF. | Fase 63: LDM. |
| Fase 13: HSM. | Fase 64: YST. |
| Fase 14: PWW. | Fase 65: QTM. |
| Fase 15: MTN. | Fase 66: BRP. |
| Fase 16: TKY. | Fase 67: MRS. |
| Fase 17: RGH. | Fase 68: PPY. |
| Fase 18: TNS. | Fase 69: SWT. |
| Fase 19: YKM. | Fase 70: WTM. |
| Fase 20: MWS. | Fase 71: FST. |
| Fase 21: KTY. | Fase 72: SLW. |
| Fase 22: TYK. | Fase 73: XWF. |
| Fase 23: SMM. | Fase 74: RGJ. |
| Fase 24: NFL. | Fase 75: SNC. |
| Fase 25: SRT. | Fase 76: BKP. |
| Fase 26: KKT. | Fase 77: CRN. |
| Fase 27: MDD. | Fase 78: XNT. |
| Fase 28: CWD. | Fase 79: RNT. |
| Fase 29: DRC. | Fase 80: BSK. |
| Fase 30: WHT. | Fase 81: JWK. |
| Fase 31: FLT. | Fase 82: GSN. |
| Fase 32: SKM. | Fase 83: MMT. |
| Fase 33: QTN. | Fase 84: DNK. |
| Fase 34: SMN. | Fase 85: HPN. |
| Fase 35: TGR. | Fase 86: DCR. |
| Fase 36: WKR. | Fase 87: BNS. |
| Fase 37: YYP. | Fase 88: SDC. |
| Fase 38: SLS. | Fase 89: MRH. |
| Fase 39: THD. | Fase 90: BTF. |
| Fase 40: RMN. | Fase 91: NSM. |
| Fase 41: CNK. | Fase 92: QYZ. |
| Fase 42: FRB. | Fase 93: KTT. |
| Fase 43: MLR. | Fase 94: FGS. |
| Fase 44: FRP. | Fase 95: RRC. |
| Fase 45: SDB. | Fase 96: YLM. |
| Fase 46: BQJ. | Fase 97: PNN. |
| Fase 47: VSM. | Fase 98: SPR. |
| Fase 48: RDY. | Fase 99: CHB. |
| Fase 49: XLP. | Fase 100: LST. |
| Fase 50: WLC. | Fase 101: JFK. |
| Fase 51: TMF. | |



"Saíam da frente que eu sou o Pac comilão"

Army Men

Todas as fases/passwords

- Fase 1-1:** morteiro, avião, metralhadora, avião.
Fase 1-2: helicóptero, jeep, granada, tanque.
Fase 1-3: metralhadora, helicóptero, helicóptero, jeep.
Fase 1-4: morteiro, helicóptero, metralhadora, jeep.
Fase 1-5: avião, tanque, avião, metralhadora.
Fase 2-1: metralhadora, tanque, helicóptero, jeep.
Fase 2-2: metralhadora, morteiro, avião, morteiro.
Fase 2-3: morteiro, metralhadora, granada, morteiro.
Fase 2-4: avião, metralhadora, granada, metralhadora.
Fase 3-1: morteiro, morteiro, granada, metralhadora.
Fase 3-2: helicóptero, granada, jeep, metralhadora.
Fase 3-3: jeep, morteiro, metralhadora, metralhadora.
Fase 3-4: helicóptero, jeep, granada, avião.
Fase 3-5: avião, tanque, morteiro, jeep.
Fase 4-1: granada, metralhadora, helicóptero, jeep.
Fase 4-2: jeep, helicóptero, helicóptero, jeep.
Fase 4-3: metralhadora, granada, metralhadora, granada.
Fase 5-1: metralhadora, helicóptero, jeep, metralhadora.
Fase 5-2: granada, granada, helicóptero, helicóptero.
Fase 5-3: metralhadora, jeep, metralhadora, helicóptero.
Fase 5-4: jeep, jeep, granada, metralhadora.
Fase 6-1: metralhadora, avião, jeep, helicóptero.
Fase 6-2: tanque, helicóptero, jeep, metralhadora.

Battleship

Todas as fases/passwords

- Fase 2:** QYBGTK.
Fase 3: QYQZKX.
Fase 4: GKQZP.
Fase 5: QRKQTD.
Fase 6: QPDGYM.
Fase 7: QQLGTD.
Fase 8: QXFGTL.
Fase 9: QNMGTK.
Fase 10: NPGGYM.
Fase 11: NXHGTL.
Fase 12: NQBGYD.
Fase 13: NQZGPD.
Fase 14: NNCQYK.
Fase 15: HJXQCN.
Fase 16: NYDGTK.
- Fase 17:** NWLGTM.
Fase 18: NTFGTB.
Fase 19: NRMGTD.
Fase 20: BBQQBP.
Fase 21: YPHGTM.
Fase 22: YRBGTD.
Fase 23: YRZGXD.
Fase 24: YQCGTD.
Fase 25: YSKGPC.
Fase 26: BCSQBV.
Fase 27: BDVQJQ.
Fase 28: YYFGPK.
Fase 29: BJRQZN.
Fase 30: TRGGTD.
Fase 31: JDNQJQ.
Fase 32: TXBGTL.
Fase 33: ZKTQKP.
Fase 34: ZHPQCW.

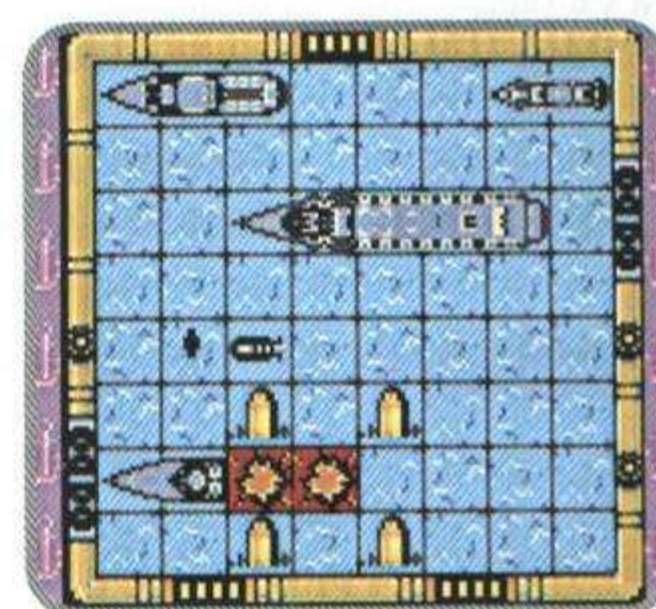
Fase 6-3: morteiro, tanque, helicóptero, jeep.

Fase 6-4: metralhadora, helicóptero, tanque, morteiro.

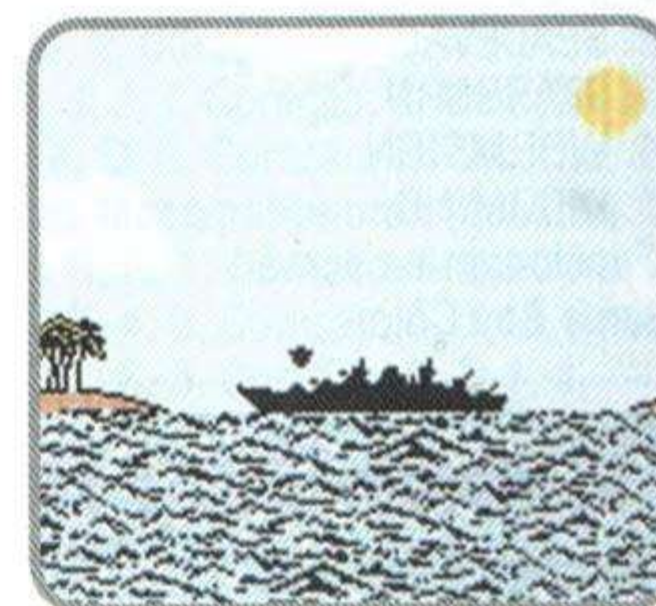
Fase 6-5: metralhadora, morteiro, metralhadora, helicóptero.



Os bonecos de plástico não cansam de brigar. Nem no portátil



Mais dois tiros e seu cruzador vai para o fundo do mar



Marinheiros, atenção: abriguem-se rapidamente para suportar os ataques

- Fase 35:** JCXQJV.
Fase 36: TVDGTB.
Fase 37: TTLGPB.
Fase 38: JZWQKX.
Fase 39: JMRQCC.
Fase 40: PXGGTL.
Fase 41: CHNQBW.
Fase 42: CGYQJS.
Fase 43: CDTQZQ.
Fase 44: CBPQBP.
Fase 45: CMXQCC.
Fase 46: CKSQJP.
Fase 47: CLVQZV.
Fase 48: PPFQYM.
Fase 49: PQMGTD.

Antz

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 2: BCCB.	Fase 11: DLGQ.
Fase 3: DQGH.	Fase 12: CBHG.
Fase 4: HGGF.	Fase 13: JBJG.
Fase 5: NBFG.	Fase 14: PLDP.
Fase 6: KGBF.	Fase 15: LFGB.
Fase 7: QGJJ.	Fase 16: DQLD.
Fase 8: GQHG.	Fase 17: CLPG.
Fase 9: FLDP.	Fase 18: DLHD.
Fase 10: KGQQ.	Fase 19: LFQG.

San Francisco Rush 2049

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 2: MADTOWN.	Fase 6: SKYWAYZ.
Fase 3: FATCITY.	Fase 7: INDSTR.
Fase 4: SFRISCO.	Fase 8: NEOCHGO.
Fase 5: GASWRKZ.	Fase 9: RIPTIDE.

Asteroids

Truques

Na tela de passwords, digite:

Menu de truques: CHEATONX.

Modo classic asteroids: QRTREATR.

Veículo Excalibur: PROJECTX.

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 2: SPACEVAC.
Fase 3: STARSBRN.
Fase 4: WORMSIGN.
Fase 5: INCOMING.

Obs.: Funcionam na versão para Game Boy Color.

Blaster Master: Enemy Below (Meta Fight)

Todas as fases/passwords

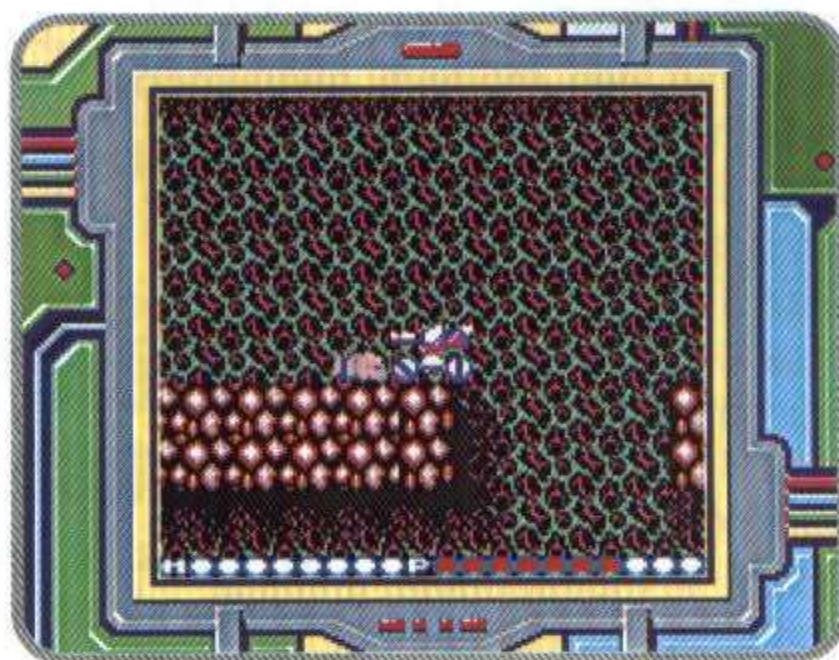
Na tela de passwords, digite:

Fase 1: E6C3D3KF.
Fase 2: E6D3D3KG.
Fase 3: E7C3D3KH.
Fase 4: E7D3D3KI.
Fase 5: F6C3D3KQ.
Fase 6: F6D3D3KR.
Fase 7: F7C3D3KU.
Fase 8: F7D3D3KT.

Todas as fases/passwords especiais

Na tela de passwords, digite:

Fase 1: I2O2G7KV.
Fase 2: M6P3H7K0.
Fase 3: M7O3H7K1.
Fase 4: M7P3H7K2.
Fase 5: N6O3H7KA.
Fase 6: N6P3H7KB.
Fase 7: N7O3H7KC.
Fase 8: N7P3H7KD.



Alguém aí se habilita a entrar no tanque para levar alguns tiros?

Driver

Menu de truques

Na tela de menu principal, deixe o cursor sobre undercover e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓.

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

• Miami

Fase Bank Job: rosto, rosto, rosto, rosto.

Fase Hide the Evidence: marca de pneu, medalha, cone, sirene vermelha.

Fase Boat Chase: semáforo, chave, chave, sirene azul.

Fase Hit 5 Restaurants:

cone, cone, cone, medalha.

Fase Superfly Drive: chave, sirene vermelha, sirene vermelha, semáforo.

Fase Bait for Trap: chave, medalha, marca de pneu, sirene azul.

Fase Take Out DiAngelo: medalha, cone, medalha, sirene vermelha.

• Los Angeles

Fase Steal a Cop Car: sirene vermelha, medalha, chave, marca de pneu.

Fase Get Lucky to Doctor: cone, sirene azul, sirene vermelha, sirene vermelha.

Fase Beverly Hills Getaway: medalha, medalha, semáforo, cone.

• New York

Fase Grand Central Station: sirene azul, chave, chave, chave.

Fase Trash Granger Car: semáforo, marca de pneu, sirene vermelha, medalha.

Fase Stop Grangers Gang: chave, medalha, medalha, cone.

Fase Chase Down Grangers Boy: sirene vermelha, sirene azul, sirene vermelha, sirene azul.

Fase Crosstown Race: marca de pneu, chave, cone, semáforo.

Hot Wheels Stunt Track Driver

Todas as fases e veículos

Na tela de passwords, digite

↓, ←, ↑, A, ↓, →.

Todas as fases

Na tela de passwords, digite:

• Shadow Jet

Fase 2: ←, ↑, ←, ↓, ↑, A.

Fase 3: →, ↑, →, ↓, ↑, A.

Fase 4: ↑, B, ↑, ↑, ←, A.

Fase 5: B, ←, B, ↑, ↑, ←.

Fase 6: ↓, ←, ↑, A, ↑, ↑.

Fase 7: ↓, ←, ↑, A, ↓, →.

• Slide Out

Fase 2: ↓, A, ↑, A, B, B.

Fase 3: ←, B, ←, →, ↓, B.

Fase 4: ↓, B, B, B, →, ↓.

Fase 5: A, A, →, →, B, ↓.

Fase 6: →, ↑, ←, ↑, ←, →.

Fase 7: ↓, ←, ↑, A, ↓, →.

• Tow Jam

Fase 2: B, B, ←, ↑, A, B.

Fase 3: ←, ←, ↑, A, →, →.

Fase 4: ←, ←, ↑, ←, A, ←.

Fase 5: ↓, ↑, ←, ↓, ↓, A.

Fase 6: B, B, B, →, →, ↑.

Fase 7: ↓, ←, ↑, A, ↓, →.

• Twin Mill

Fase 2: ↓, ←, B, B, →, B.

Fase 3: ↑, B, ↓, ↓, →, ←.

Fase 4: →, ↑, →, B, B, →.

Fase 5: →, ↑, →, ↓, A, →.

Fase 6: →, ←, ↑, A, ↑, ↓.

Fase 7: ↓, ←, ↑, A, ↓, →.

• Way To Fast

Fase 2: →, A, →, B, ←, ↓.

Fase 3: ↓, →, B, →, ↓, B.

Fase 4: →, →, ↓, A, ↓, A.

Fase 5: ↑, A, A, ↓, ←, ↑.

Fase 6: ←, ↑, A, B, B, →.

Fase 7: ↓, ←, ↑, A, ↓, →.



Alguém está a fim de comprar um carro superconservado?

Babe and Friends

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 2: B0B.	Fase 5: RM1.
Fase 3: RN6.	Fase 6: N6W.
Fase 4: G5M.	Fase 7: TYQ.

Beat Mania GB

Truques

Na tela de passwords, digite:

Bigbeat Mix, Euro-Beat: VISUAL.

Bigbeat Mix: REMIX.

Disco, Bigbeat Mix,

Euro-Beat: ALLERGO.

Disco, Bigbeat Mix: SENSE.

Disco, E.N.K., Bigbeat Mix,

Euro-Beat: ALTERNA.

Disco, E.N.K., Bigbeat Mix: PASSION.

Disco, E.N.K., Classic 3, Bigbeat Mix,

Euro-Beat: KOBEBEEF.

Disco, E.N.K., Classic 3,

Bigbeat Mix: SILENT.

Disco, E.N.K., Classic 3,

Euro-Beat: MOONLIGHT.

Disco, E.N.K., Classic 3: RELAXATION.

Disco, E.N.K., Euro-Beat: NOISY.

Disco, E.N.K.: MOTHER.

Disco, Euro-Beat: WORLD.

Disco: FEVER.

Euro-Beat: GENERATION.

Fases secretas

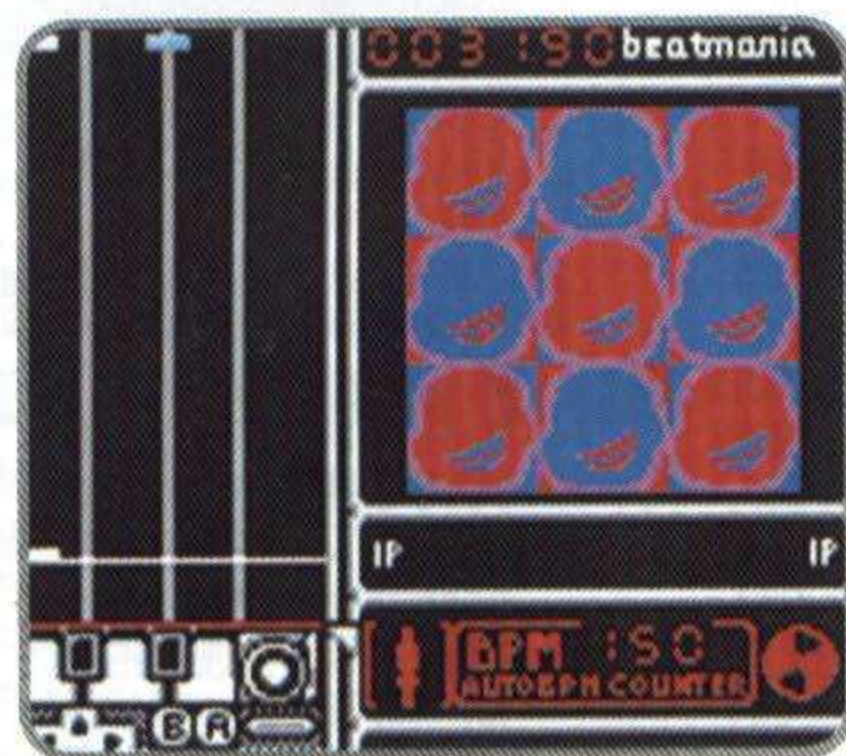
(batalhas DJ/modo Free Play)

Na tela de passwords, digite:

Batalha Beatmania: BEATMANIA.

Batalha KCEK: KCEK.

Batalha Konami: KONAMI.



Agora eu quero ver quem não conseguirá tornar-se DJ

Lucky Luke

Todas as fases/passwords

Fase 1: Lucky Luke, Jolly Jumper, Jolly Jumper, Dalton, Lucky Luke.

Fase 2: Rantanplam, Jolly Jumper, Lucky Luke, Dalton, Dalton.

Fase 3: Dalton, Rantanplam, Lucky Luke, Jolly Jumper, Rantanplam.

Fase 4: Rantanplam, Jolly Jumper, Lucky Luke, Dalton, Rantanplam.

Boarder Zone

Truques

Na tela de passwords, digite:

Fase secreta (race attack): 020971.

Todas as fases (challenge): 290771.

Bubble Bobble

Todas as fases/passwords

Fase 1: BBBB.

Fase 2: CBCB.

Fase 3: DBBD.

Fase 4: FFBB.

Fase 5: GGBB.

Fase 6: HBHB.

Fase 7: JBBJ.

Fase 8: KKBB.

Fase 9: LLBB.

Fase 10: MBMB.

Fase 11: NBBN.

Fase 12: PPBB.

Fase 13: QQBB.

Fase 14: RBRB.

Fase 15: SBBS.

Fase 16: TTBB.

Fase 17: CCBB.

Fase 17-chefe:

CCBB.

Fase 18: FCCC.

Fase 19: FDCC.

Fase 20: GFBC.

Fase 21: JCCG.

Fase 22: JBCH.

Fase 23: LJCC.

Fase 24: MCKC.

Fase 25: NCCL.

Fase 26: PMCC.

Fase 27: QNCC.

Fase 28: RCPC.

Fase 29: SCCQ.

Fase 30: TRCC.

Fase 31: VSCC.

Fase 32: WCTC.

Fase 33: DBDB.

Fase 34: XBXB.

Fase 34-chefe:

FCBD.

Fase 35: GBDB.

Fase 36: JCDF.

Fase 37: KGCD.

Fase 38: LHCD.

Fase 39: MDJC.

Fase 40: NCDK.

Fase 41: PLCD.

Fase 42: QMCD.

Fase 43: RDNC.

Fase 44: SCDP.

Fase 45: TQCD.

Fase 46: VRCD.

Fase 47: WDSC.

Fase 48: XCDT.

Fase 49: GBCF.

Fase 50: HFCC.

Fase 51: JCFC.

Fase 52: JBFF.

Fase 53: KGBF.

Fase 54: LHBF.

Fase 55: MFJB.

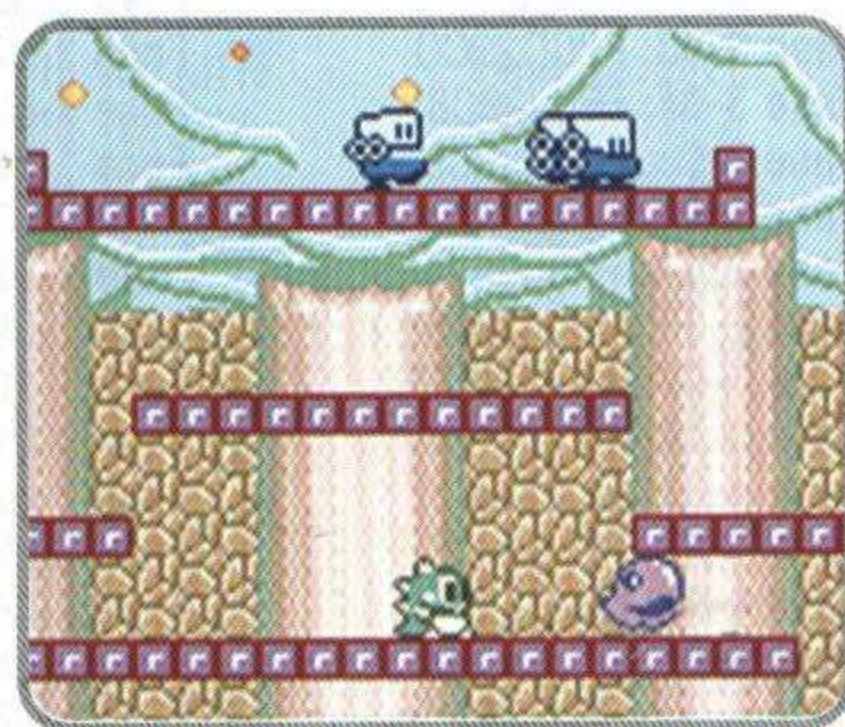
Fase 56: NBFK.

Fase 57: PLBF.

Fase 58: QMBF.

Fase 59: RFNB.

Fase 60: SBPF.



Aí está mais um monstinho querendo tornar-se herói

Driver: You are the Wheelman

Menu de truques

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre o modo undercover e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓.

Wacky Races

Todas as fases e personagens

Na tela de passwords, digite MUTTLEY.

Pocket Bomberman

Truques

Na tela de passwords, digite:

Todas as armas: 5656.

Todas as fases-chefe: 9437.

Todos os poderes: 4622.

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

• Forest

Fase 1: 7693.

Fase 2: 3905.

Fase 3: 2438.

Fase 4: 8261.

Chefe: 1893.

• Ocean

Fase 1: 2805.

Fase 2: 9271.

Fase 3: 1354.

Fase 4: 4915.

Chefe: 8649.

• Wind

Fase 1: 0238.

Fase 2: 5943.

Fase 3: 6045.

Fase 4: 2850.

Chefe: 8146.

• Cloud

Fase 1: 9156.

Fase 2: 2715.

Fase 3: 4707.

Fase 4: 7046.

Chefe: 0687.

• Evil

Fase 1: 3725.

Fase 2: 0157.

Fase 3: 5826.

Fase 4: 9587.

Chefe: 3752.

Ghost 'n' Goblins

Todas as fases/passwords (quest 1)

Fase 2: L, Coração, K, Coração, Coração, Coração, B, L.

Fase 3: Q, O, M, Coração, Coração, Coração, 1, H.

Fase 4: P, S, 5, Coração, 7, Coração, B, 4.

Fase 5: T, J, R, Coração, 7, Coração, 2, Coração.

Fase 6: J, J, T, Coração, 7, Coração, 7, L.

Chefe: K, D, C, Coração, H, Coração, S, H.

Todas as fases/passwords (quest 2)

Fase 2: G, N, 1, Coração, 5, O, 8, J.

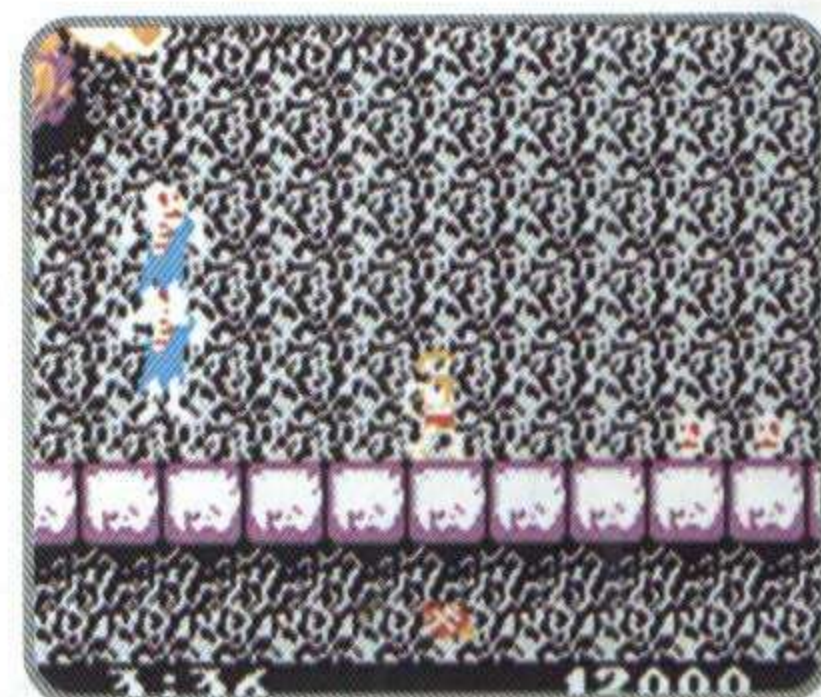
Fase 3: X, 4, 3, Coração, 5, O, M, R.

Fase 4: L, S, 5, Coração, 9, 1, 1, 4.

Fase 5: D, N, 7, Coração, 9, 3, Coração, 7.

Fase 6: X, N, 9, Coração, 9, 3, 3, 3.

Chefe: N, 8, C, Coração, K, 4, O, N.

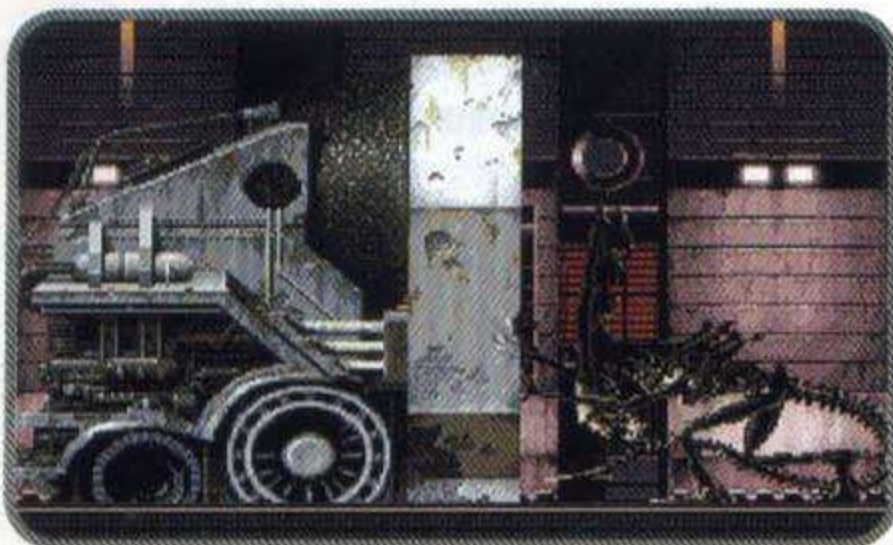


Outro guerreiro mostra suas trapalhadas no Game Boy

Alien 3

Final do jogo

Na tela do menu principal, opção continue, digite OVERGAME.



Agora este extraterrestre babão terá o que sempre mereceu...(ahahah)

Doom Troopers: Mutant Chronicles

Na tela de passwords, digite:

Seleção de fases: ARGONATH.

Fotos secretas

Foto do personagem 1: HEIMBURG.

Foto do personagem 2: EZOGHOUL.

Foto do personagem 3: SYMMETRY.

Foto do personagem Mitch Hunter: GREENHAM.



Ou este cara é punk ou tem um baita mau gosto para seu visual

Demon's Crest

Máxima energia

Na tela do menu principal, opção continue, digite MTVM XTMT CJQL DTWH.

Agora Donkey está preparado. Que venham os inimigos

Disney's Aladdin

Todas as fases/passwords

Fase 2: Gênio, Jafar, Aladdin, Abu.

Fase 3: Abu, Aladdin, Gênio, Jasmine.

Fase 4: Jasmine, Jafar, Sultão, Jasmine.

Fase 5: Jafar, Jasmine, Aladdin, Jafar.

Fase 6: Aladdin, Jasmine, Abu, Sultão.



Aladdin pisando nas nuvens? Deve estar tendo a ajuda do Gênio

Tetris Attack

Todas as fases (modo puzzle)

Na tela de passwords, digite:

• Dificuldade easy.

Fase 1-01: FP5D29C1.

Fase 1-02: FP5J29CK.

Fase 1-03: FPSD29C3.

Fase 1-04: FPSJ29CP.

Fase 1-05: FP%D29CD.

Fase 1-06: FP%J29CR.

Fase 1-07: FP9D29CZ.

Fase 1-08: FP9J29C?

Fase 1-09: FPBD29C2.

Fase 1-10: FPBJ29C4.

Fase 2-01: FPYD29CH.

Fase 2-02: FPYJ29CL.

Fase 2-03: FP6D29CN.

Fase 2-04: FP6J29CX.

Fase 2-05: FP7D29CT.

Fase 2-06: FP7J29C&.

Fase 2-07: FPF29CC.

Fase 2-08: FPFJ29CM.

Fase 2-09: FP1D29C1.

Fase 2-10: FP1J29CF.

Fase 3-01: FPMD29CJ.

Fase 3-02: FPMJ29CG.

Fase 3-03: FPCD29CQ.

Fase 3-04: FPCJ29C8.

Fase 3-05: FP8D29C9.

Fase 3-06: FP8J29C%.

Fase 3-07: FPQD29CS.

Fase 3-08: FPQJ29C5.

Fase 3-09: FPGD29C7.

Fase 3-10: FPGJ29C6.

Fase 4-01: FPJD29CY.

Fase 4-02: FPJJ29CB.

Fase 4-03: FPLD29M!.

Fase 4-04: FPLJ29MK.

Fase 4-05: FPHD29M3.

Fase 4-06: FPHJ29MP.

Fase 4-07: FP4D29MD.

Fase 4-08: FP4J29MR.

Fase 4-09: FP2D29MZ.

Fase 4-10: FP2J29M?.

Fase 5-01: FP&D29M2.

Fase 5-02: FP&J29M4.

Fase 5-03: FPTD29MH.

Fase 5-04: FPTJ29ML.

Fase 5-05: FPXD29MN.

Fase 5-06: FPXJ29MX.

Fase 5-07: FPND29MT.

Fase 5-08: FPNJ29M&.

Fase 5-09: FPPD29MC.

Fase 5-10: FPPJ29MM.

Fase 6-01: FP3D29M1.

Fase 6-02: FP3J29MF.

Fase 6-03: FPKD29MJ.

Fase 6-04: FPKJ29MG.

Fase 6-05: FP!D29MQ.

Fase 6-06: FP!J29M8.

Fase 6-07: FP?D29M9.

Fase 6-08: FP?J29M%.

Fase 6-09: FPZD29MS.

Fase 6-10: FPZJ29M5.

• Dificuldade extra.

Fase 1-01: FP5D29J!.

Fase 1-02: FP5J29JK.

Fase 1-03: FPSD29J3.

Fase 1-04: FPSJ29JP.

Fase 1-05: FP%D29JD.

Fase 1-06: FP%J29JR.

Fase 1-07: FP9D29JZ.

Fase 1-08: FP9J29J?.

Fase 1-09: FPBD29J2.

Fase 1-10: FPBJ29J4.

Fase 2-01: FPYD29JH.

Fase 2-02: FPYJ29JL.

Fase 2-03: FP6D29JN.

Fase 2-04: FP6J29JX.

Fase 2-05: FP7D29JT.

Fase 2-06: FP7J29J&.

Fase 2-07: FPF29JC.

Fase 2-08: FPFJ29JM.

Fase 2-09: FP1D29J1.

Fase 2-10: FP1J29JF.

Fase 3-01: FPMD29JJ.

Fase 3-02: FPMJ29JG.

Fase 3-03: FPCD29JQ.

Fase 3-04: FPCJ29J8.

Fase 3-05: FP8D29J9.

Fase 3-06: FP8J29J%.

Fase 3-07: FPQD29JS.

Fase 3-08: FPQJ29J5.

Fase 3-09: FPGD29J7.

Fase 3-10: FPGJ29J6.

Fase 4-01: FPJD29JY.

Fase 4-02: FPJJ29JB.

Fase 4-03: FPLD29G!.

Fase 4-04: FPLJ29GK.

Fase 4-05: FPHD29G3.

Fase 4-06: FPHJ29GP.

Fase 4-07: FP4D29GD.

Fase 4-08: FP4J29GR.

Fase 4-09: FP2D29GZ.

Fase 4-10: FP2J29G?.

Fase 5-01: FP&D29G2.

Fase 5-02: FP&J29G4.

Fase 5-03: FPTD29GH.

Fase 5-04: FPTJ29GL.

Fase 5-05: FPXD29GN.

Fase 5-06: FPXJ29GX.

Fase 5-07: FPND29GT.

Fase 5-08: FPNJ29G&.

Fase 5-09: FPPD29GC.

Fase 5-10: FPPJ29GM.

Fase 6-01: FP3D29G1.

Fase 6-02: FP3J29GF.

Fase 6-03: FPKD29GJ.

Fase 6-04: FPKJ29GG.

Fase 6-05: FP!D29GQ.

Fase 6-06: FP!J29G8.

Fase 6-07: FP?D29G9.

Fase 6-08: FP?J29G%.

Fase 6-09: FPZD29GS.

Fase 6-10: FPZJ29G5.

Donkey Kong Country

Modo two player team

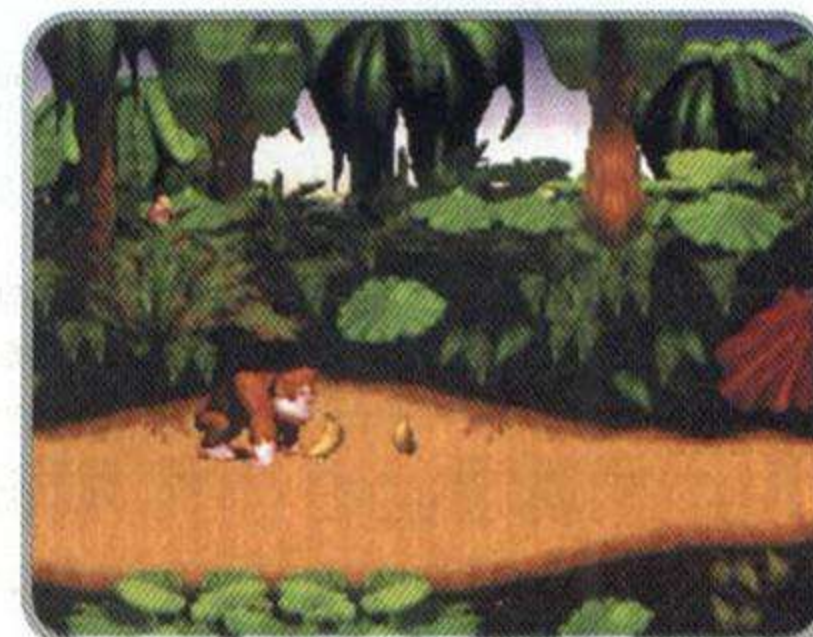
Na tela de seleção de jogo, deixe o cursor sobre a opção erase game e aperte B, A, ↓, B, ↑, ↓, ↓, Y, A. Agora, iniciando a partida no modo two player team, aperte Select a qualquer momento para retomar o controle do personagem.

Seleção de bônus

Na tela de abertura (aparecendo Cranky Kong), aperte ↓, Y, ↓, ↓, Y.

Seleção de som

Na tela de seleção de jogo, deixe o cursor sobre a opção erase game e aperte ↓, A, R, B, Y, ↓, A, Y. Use Select para selecionar a faixa.



Moleza a vida de macaco! Sobram água fresca e bananas para a galera

Dracula X (Castlevania: Vampires Kiss)

Ganhar vidas

Durante a partida, sem tocar em nenhum inimigo, termine qualquer fase.

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 2: F, C, M, M, M, M, M, A, A.

Fase 3: A, F, F, M, M, F, F, A, A.

Fase 4: M, M, M, F, A, A, M, C, C.

Fase 5A: F, C, A, A, M, F, M, C, C.

Fase 5B: C, A, C, A, M, C, C, C, C.

Fase 6A: C, M, C, A, F, C, A, F, C.

Fase 6B: A, M, M, A, F, A, M, A, F.

Fase 7A: C, M, C, F, F, C, A, A, F.

Fase 7B: A, A, A, M, F, C, F, F, M.

Obs.: água (A), coração (C), fogo (F), machado (M).



Que lugar mais estranho para puxar papo com uma criatura de água

The Adventures of Batman & Robin

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 2: s#nlnnsnln#nln.

Fase 3: l#lnslns####ns.

Fase 4: nnslnslns####ln#.

Fase 5: snsnnn#lnlnln#n.

Fase 6: #sllslssnsn#l#.

Fase 7: nlnnsnlll####nns.

Fase 8: sssnsnlll#lnlns.

Obs.: substitua o # por espaço em branco.

Mais continues

Durante a partida, na última vida, no último continue, pause, selecione to the batcave e desative a pausa.



Macacos me mordam! Justamente agora Batman resolveu fazer um piquenique

Bubsy in Claws Encounters of the Furred Kind

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 1: JSSCTS.

Fase 2: CKBGMM.

Fase 3: SCTWMN.

Fase 4: MKBRLN.

Fase 5: LBLNRD.

Fase 6: JMDKRK.

Fase 7: STGRTN.

Fase 8: SBBSHC.

Fase 9: DBKRRB.

Fase 10: MSFCTS.

Fase 11: KMGRBS.

Fase 12: SLJMBG.

Fase 13: TGRTVN.

Fase 14: CCLDSL.

Fase 15: BTCLMB.

Fase 16: STCJDH.



Ei, pessoal, vamos nos juntar ao Bubsy na montanha-russa

Pac-Attack

Seleção de fases

Durante a partida, no modo puzzle, segure ↓ até perder o jogo. Então, na tela de seleção end game/retry, aperte o botão L, selecione a fase e escolha retry.

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 1: STR.

Fase 2: HNM.

Fase 3: KST.

Fase 4: TRT.

Fase 5: MYX.

Fase 6: KHL.

Fase 7: RTS.

Fase 8: SKB.

Fase 9: HNT.

Fase 10: SRY.

Fase 11: YSK.

Fase 12: RCF.

Fase 13: HSM.

Fase 14: PWW.

Fase 15: MTN.

Fase 16: TKY.

Fase 17: RGH.

Fase 18: TNS.

Fase 19: YKM.

Fase 20: MWS.

Fase 21: KTY.

Fase 22: TYK.

Fase 23: SMM.

Fase 24: NFL.

Fase 25: SRT.

Fase 26: KKT.

Fase 27: MDD.

Fase 28: CWD.

Fase 29: DRC.

Fase 30: WHT.

Fase 31: FLT.

Fase 32: SKM.

Fase 33: QTN.

Fase 34: SMN.

Fase 35: TGR.

Fase 36: WKR.

Fase 37: YYP.

Fase 38: SLS.

Fase 39: THD.

Fase 40: RMN.

Fase 41: CNK.

Fase 42: FRB.

Fase 43: MLR.

Fase 44: FRP.

Fase 45: SDB.

Fase 46: BOJ.

Fase 47: VSM.

Fase 48: RDY.

Fase 49: XLP.

Fase 50: WLC.

Fase 51: TMF.

Fase 52: QNS.

Fase 53: GWR.

Fase 54: PLT.

Fase 55: KRW.

Fase 56: HRC.

Fase 57: RPN.

Fase 58: CNT.

Fase 59: BTT.

Fase 60: TMR.

Fase 61: MNS.

Fase 62: SWD.

Fase 63: LDM.

Fase 64: YST.

Fase 65: QTM.

Fase 66: BRP.

Fase 67: MRS.

Fase 68: PPY.

Fase 69: SWT.

Fase 70: WTM.

Fase 71: FST.

Fase 72: SLW.

Fase 73: XWF.

Fase 74: RGJ.

Fase 75: SNC.

Fase 76: BKP.

Fase 77: CRN.

Fase 78: XNT.

Fase 79: RNT.

Fase 80: BSK.

Fase 81: JWJ.

Fase 82: GSN.

Fase 83: MMT.

Fase 84: DNK.

Fase 85: HPN.

Fase 86: DCR.

Fase 87: BNS.

Fase 88: SDC.

Fase 89: MRH.

Fase 90: BTF.

Fase 91: NSM.

Fase 92: QYZ.

Fase 93: KTT.

Fase 94: FGS.

Fase 95: RRC.

Fase 96: YLM.

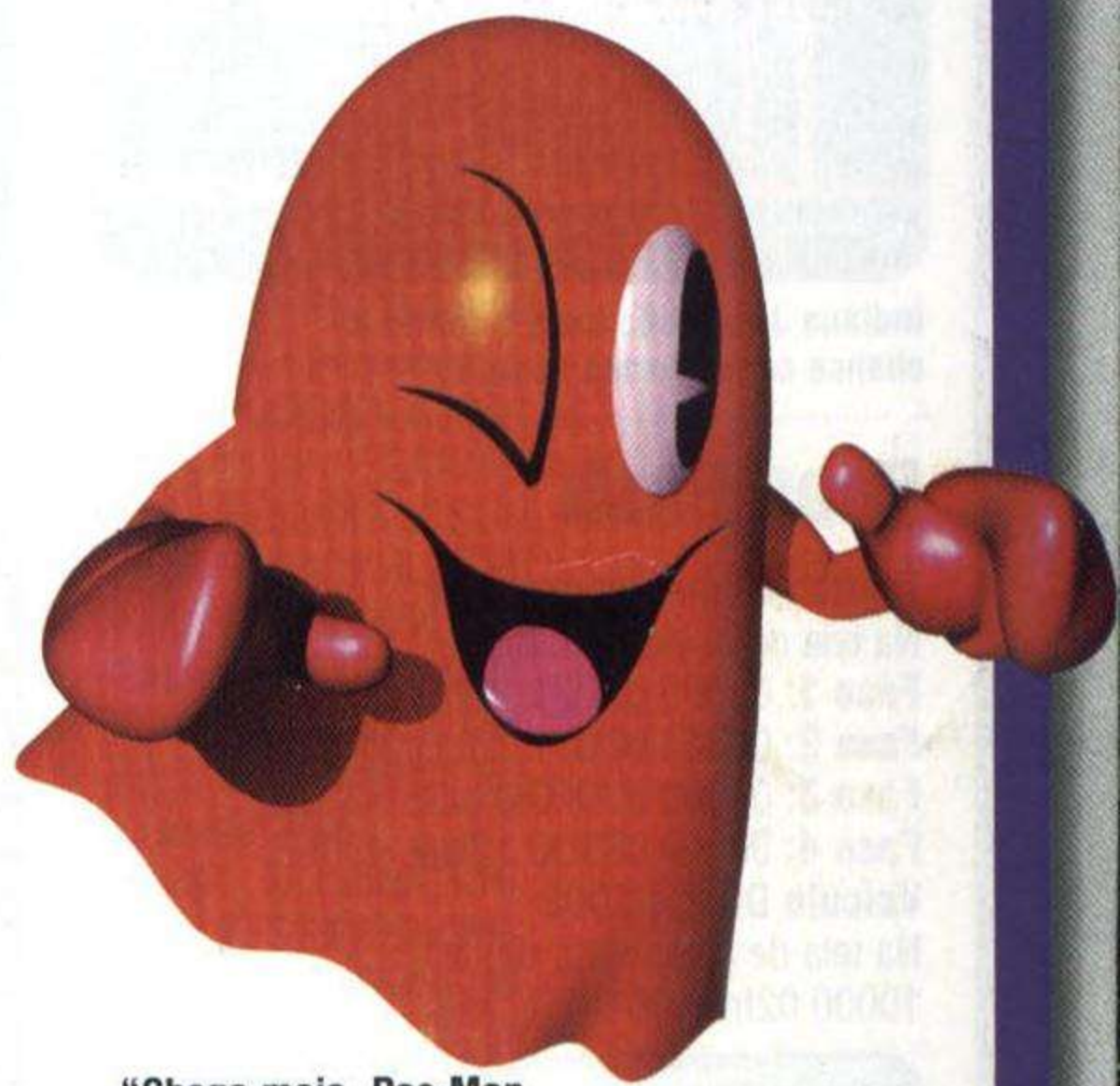
Fase 97: PNN.

Fase 98: SPR.

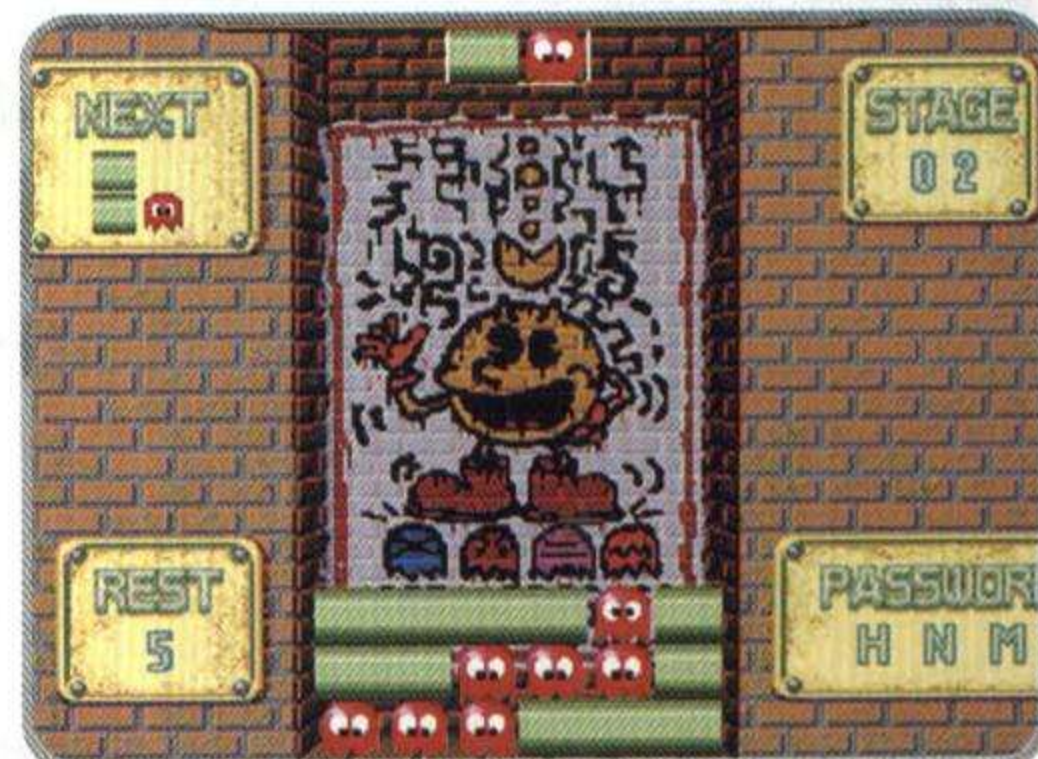
Fase 99: CHB.

Fase 100: LST.

Fase 101: JFK.



"Chega mais, Pac-Man. Deixa eu te abraçar"



O herói arredondado faz história no mundo dos videogames

Prince of Persia

Todas as fases/passwords

Na tela de password, digite:

Fase 2: QYZUSR.
Fase 3: QYZHRM.
Fase 4: QYZUPH.
Fase 5: QYZHOC.
Fase 6: QYZUMX.
Fase 7: QYZHLS.
Fase 8: QYZUJN.
Fase 9: QYZHII.
Fase 10: QYZUGD.
Fase 11: XOPCHS.
Fase 12: EUUTAA.
Fase 13: QYZHCO.



Indiana Jones não teria a mínima chance contra esses desafios

Road Rash

Todas as fases/passwords

Na tela de password, digite:

Fase 1: 00000 07DJ1 12G9A 1786E.
Fase 2: 00000 07071 13IJJ 2N7SR.
Fase 3: 00000 07QF0 03JS3 37GL5.
Fase 4: 00000 08300 12NIK 473FC.

Veículo Diablo 1000

Na tela de password, digite

10000 02fm0 101b1 177e9.



Aqui está o bom e velho Road Rash. Afinal, lembrar é preciso

Mega Bomberman

Todas as fases/passwords

Na tela de password, digite:

Fase 1-1: 2200.	Fase 3-4: 9723.
Fase 1-2: 4501.	Fase 3-5: 1134.
Fase 1-3: 4502.	Fase 4-1: 2207.
Fase 1-4: 6803.	Fase 4-2: 1051.
Fase 1-5: 8114.	Fase 4-3: 1052.
Fase 2-1: 6800.	Fase 4-4: 3353.
Fase 2-2: 8111.	Fase 4-5: 5654.
Fase 2-3: 8112.	Fase 5-1: 7420.
Fase 2-4: 0513.	Fase 5-2: 3351.
Fase 2-5: 2814.	Fase 5-3: 3352.
Fase 3-1: 5120.	Fase 5-4: 5653.
Fase 3-2: 7421.	Fase 5-5: 7954.
Fase 3-3: 7422.	



E dá-lhe, Bomberman. Este insano cabeçudo quer demolir tudinho



Lá vai o homem bomba destruir tudo de novo



Não é querendo avacalhar, mas este cara parece uma televisão

Lemmings

Todas as fases/passwords

• Mundo Mayhem

Fase 1: SQBMD.
Fase 2: HZJSG.
Fase 3: SFBKF.
Fase 4: QDJTG.
Fase 5: VKBCR.
Fase 6: KMJMS.
Fase 7: VYBYR.
Fase 8: SXJJT.
Fase 9: PNBXJ.
Fase 10: JMJWF.
Fase 11: TRBMD.
Fase 12: RQJWF.
Fase 13: RSBLN.
Fase 14: GVSVP.
Fase 15: WLBCR.
Fase 16: TKSMS.
Fase 17: GDBCX.
Fase 18: VMJJL.
Fase 19: GSBYJ.
Fase 20: DRJLL.
Fase 21: PPBSM.
Fase 22: DRSLP.
Fase 23: PDBQN.
Fase 24: MCJZP.
Fase 25: JSBNF.
Fase 26: CGJPK.
Fase 27: NLBFJ.
Fase 28: LKJPK.
Fase 29: LMBDS.
Fase 30: ZNJNT.

• Mundo Present

Fase 1: GHTMD.
Fase 2: ZXLYG.
Fase 3: YJDTW.
Fase 4: KRLQK.
Fase 5: XRFMJ.
Fase 6: DWLPT.
Fase 7: CHFKK.
Fase 8: NZLDP.
Fase 9: XVDWV.
Fase 10: DZLYG.
Fase 11: CLDTW.
Fase 12: NSLQK.
Fase 13: BTFMJ.
Fase 14: HXLPT.
Fase 15: GJFKK.
Fase 16: XHLHP.
Fase 17: XGDBW.
Fase 18: DLLDH.
Fase 19: CHDXW.
Fase 20: NDLVK.
Fase 21: BFFRJ.
Fase 22: HJLTT.
Fase 23: GTFNK.
Fase 24: RMLJP.
Fase 25: BJDBW.
Fase 26: HMLDH.
Fase 27: GXDXW.
Fase 28: RFLVK.
Fase 29: FGFRJ.
Fase 30: LKLTT.

• Mundo Sunsoft

Fase 1: HLDCW.
Fase 2: BVLJY.
Fase 3: NPDQZ.
Fase 4: HRMZB.
Fase 5: MTFPK.
Fase 6: GWMYL.
Fase 7: SBFFF.
Fase 8: MLMLH.
Fase 9: NBDZW.
Fase 10: MPMZB.
Fase 11: TFFNB.
Fase 12: NHMXC.
Fase 13: DFFHF.
Fase 14: XHMRG.
Fase 15: FYFDG.
Fase 16: DMMFL.
Fase 17: VFDVZ.
Fase 18: PPMBD.
Fase 19: BVDGW.
Fase 20: VWLQX.
Fase 21: ZYFFG.
Fase 22: TBMQH.
Fase 23: GWFVJ.
Fase 24: ZFMDM.
Fase 25: BWFRB.
Fase 26: XYLNK.
Fase 27: FQDBX.
Fase 28: YRLLY.
Fase 29: JYFTJ.
Fase 30: CBMFL.

• Mundo Taxing

Fase 1: FZBMD.
Fase 2: GDHKP.
Fase 3: JLBDF.
Fase 4: KHHKP.
Fase 5: BFBGN.
Fase 6: HMJCB.
Fase 7: KTBWQ.
Fase 8: LQJCB.
Fase 9: YHBVH.
Fase 10: ZLHXS.
Fase 11: CTBRJ.
Fase 12: DQHXK.
Fase 13: VMBTR.
Fase 14: BGHPW.
Fase 15: DNBJM.
Fase 16: FKHPW.
Fase 17: JFBJD.
Fase 18: KJHLP.
Fase 19: MQBFF.
Fase 20: NMHLP.
Fase 21: FKBHN.
Fase 22: LRJDB.
Fase 23: NYBXQ.
Fase 24: PVJDB.
Fase 25: CNBWH.
Fase 26: DRHYS.
Fase 27: BYBSJ.
Fase 28: HVHYS.
Fase 29: YRBVR.
Fase 30: LRHSW.

Arcus Odyssey

Todas as fases/passwords
Na tela de passwords, digite:

• Personagem Bead Shea.

Fase 2: FA2HAIADRR.

Fase 3: FI4IAIAESB.

Fase 4: HK3CDIILDO.

Fase 5: HLODAQIPMX.

Fase 6: HN0DE5IQVR.

Fase 7: HN0DE5IVWZ.

Fase 8: KR0DE2IZX5.

• Personagem Diane Fireya.

Fase 2: JHYDUDYUJO.

Fase 3: GJWZAI AEKM.

Fase 4: GIRCTQIJ1X.

Fase 5: IISDUXIPUI.

Fase 6: IIUHUZMRNZ.

Fase 7: IIXBUYIUGW.

Fase 8: IJXBU2JOHB.

• Personagem Erin Gashuna.

Fase 2: HJIAAIAABB.

Fase 3: HIIYAIAGC3.

Fase 4: HIIAQIKDK.

Fase 5: HIKAQYIOUZ.

Fase 6: HIKEQYIRVC.

Fase 7: HIKEQYIVOH.

Fase 8: HJKBQYIZPK.

• Personagem Jedda Chef.

Fase 2: GDHAAIAABZ.

Fase 3: GIEIAAAECA.

Fase 4: GJECAIL1Q.

Fase 5: IJCECJIOU0.

Fase 6: KICBEPIQ3F.

Fase 7: KICBHIIVWG.

Fase 8: KJCBHNTYXR.

Out of this World (Another World)

Todas as fases/passwords
Na tela de passwords, digite:

Fase 1: LDKD.

Fase 9: TTCT.

Fase 2: HTDC.

Fase 10: HRTB.

Fase 3: CLLD.

Fase 11: BRTD.

Fase 4: LBKG.

Fase 12: TFBB.

Fase 5: XDDJ.

Fase 13: TXHF.

Fase 6: FXLC.

Fase 14: CKJL.

Fase 7: KRFK.

Fase 15: LFCK.

Fase 8: KLFB.

The Immortal

Todas as fases/passwords
Na tela de passwords, digite:

Fase 2: cddff10006f70.

Fase 3: f47ef21000e10.

Fase 4: 8fdfe31001eb0.

Fase 5: 94bfb43000eb0.

Fase 6: 563ff53010ac1.

Fase 7: c250f63010ac1.

Fase 8: e011f730178c1.

Flash Back: The Quest for Identity

Fácil reset

Durante a partida, aperte

A + B + C + Start.

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

• Dificuldade easy.

Fase 1: PIXEL.

Fase 2: BETSY.

Fase 3: PANCHO.

Fase 4: STUDIO.

Fase 5: TOHO.

Fase 6: AKANE.

Fase 7: INCBIN.

Final: CYGNUS.

• Dificuldade normal.

Fase 1: FALCON.

Fase 2: DATA.

Fase 3: MILORD.

Fase 4: QUICKY.

Fase 5: BIJOU.

Fase 6: BUBBLE.

Fase 7: CLIP.

Final: CYGNUS.

• Dificuldade expert.

Fase 1: CLIO.

Fase 2: ACRTC.

Fase 3: BLOB.

Fase 4: STUN.

Fase 5: MIMOLO.

Fase 6: HECTOR.

Fase 7: KALIMA.

Final: CYGNUS.

Tiny Toons: Buster's Hidden Treasure

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

• Plains.

Fase 1: KBGD LDLL LLLD DDDD LLGD.

Fase 2: PBKL LLLD DDGD DLLL DDVD.

Fase 3: YRBD LDLL DLKL DLLL LLND.

Fase 4: QYBG DLLL DDBL LDLD DDTG.

• Forest.

Fase 1: TYBK LDDD DDBG LLDL LDTV.

Fase 2: HBBB LDLD LDBK LLLL LLTN.

Fase 3: JYBB PDLD LDBB LDDL LDDQ.

Fase 4: YMBB MLLD DDBB PLLL DDMQ.

Fase 5: HMBB TLLD LDBB MDLL DDPD.

• Cave.

Fase 1: KBBB TGD LLLB TDLD LDNG.

Fase 2: MBBQ HYLL DDBQ HGDD DDDM.

Fase 3: KHBW HXLD LDBW HYDD DDDP.

Fase 4: BRBW HXGD LDBQ HXDD DDGN.

Batman: Revenge of the Joker

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 1-1: 1100.

Fase 4-2: 4200.

Fase 1-2: 1200.

Fase 4-chefe: 4300.

Fase 1-chefe: 1300.

Fase 5-1: 5100.

Fase 2-1: 2100.

Fase 5-2: 5200.

Fase 2-2: 2200.

Fase 6-1: 6100.

Fase 3-1: 3100.

Fase 6-2: 6200.

Fase 3-2: 3200.

Fase 6-chefe: 6300.

Fase 3-chefe: 3300.

Fase 7-1: 7100.

Fase 4-1: 4100.

Fase 7-chefe: 7200.

F-15 Strike Eagle 2

Todas as fases e medalhas

Na tela de password, digite CBMLT0K2G8.

Dune: The Battle for Arrakis

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

• House Atreides.

Fase 1: DIPLOMATIC.

Fase 2: SPICEDANCE.

Fase 3: ETERNALSUN.

Fase 4: DEFTHUNTER.

Fase 5: FAIRMENTAT.

Fase 6: ASHLIKENNY.

Fase 7: SONICBLAST.

Fase 8: DUNERUNNER.

• House Harkonnen.

Fase 1: DEMOLITION.

Fase 2: SPICESATYR.

Fase 3: BURNINGSUN.

Fase 4: DARKHUNTER.

Fase 5: EVILMENTAT.

Fase 6: ITSJOEBWAN.

Fase 7: DEVASTATOR.

Fase 8: DEATHRULER.

• House Ordos.

Fase 1: DOMINATION.

Fase 2: SPICESABRE.

Fase 3: ARRAKISSUN.

Fase 4: COLDHUNTER.

Fase 5: WILYMENTAT.

Fase 6: SLYMELANIE.

Fase 7: STEALTHWAR.

Fase 8: POWERCRUSH.



É isto o que acontece quando você
controla formigas informatizadas

Deus Ex

Código mestre

Usando um editor de texto, abra o arquivo "user.ini" (pasta deusex/system) e, na linha "T=", escreva "T=talk" e salve o arquivo. Agora, durante a partida, aperte [T], apague a mensagem "Say", digite "set deusex.jcdentonmale bcheatsenabled true".

Truques

Durante a partida, acionando o código mestre, aperte [T] e digite:

Abrir porta selecionada: opensesame.

Arma EMP: iamwarren.

Destruir alvo (mira): tantalus.

Mais inimigos: spawnmass.

Máxima energia: allenergy.

Menu secreto: legend.

Personagem invencível: god.

Personagem invisível: invisible.

Renovar energia: allhealth.

Renovar munição: allammo.

Todas as armas: allweapons.

Todas as imagens: allimages.

Todos os créditos: allcredits.

Todos os skill points: allskillpoints.

Truques exagerados

Durante a partida, acionando o código mestre, aperte [T], digite

AugAdd e depois digite:

Anti-radar: AugRadarTrans.

Correr silenciosamente: AugStealth.

Escudo EMP: AugEMP.

Melhorar ataques: AugCombat.

Melhorar circulação: AugPower.

Melhorar disfarces: AugCloak.

Melhorar energia: AugHealing.

Melhorar musculatura: AugMuscle.

Melhorar natação: AugAqualung.

Melhorar resistência: AugEnviro.

Melhorar sistema imunológico:

AugDefense.

Melhorar velocidade: AugSpeed.

Melhorar visão: AugVision.

Mostrar sangue sintético: AugHeartlung.

Proteção contra ataques balísticos:

AugShield.

Proteção contra ataques psíquicos:

AugBallistic.

Seleção de filmes

Durante a partida, acionando o código mestre, aperte [T] e digite:

Apresentação: Open 00_Intro.

Final 1: Open 99_Endgame1.

Final 2: Open 99_Endgame2.

Final 3: Open 99_Endgame3.

Final 4: Open 99_Endgame4.

Seleção de itens

Durante a partida, acionando o código mestre, aperte [T] e digite summon #:

Obs.: Substitua # pelo nome do item.

AcousticSensor.

AdaptiveArmor.

AlexJacobson.

Ammo10mm.

Ammo3006.

AmmoDart.

AmmoDartFlare.

AmmoDartPoison.

AmmoNapalm.

AmmoPlasma.

AmmoRockets.

AugBallistic.

AugCloak.

AugDatalink.

AugEMP.

AugEnviro.

AugIFF.

AugShield.

AugStealth.

AugTarget.

BallisticArmor.

Basketball.

Binoculars.

BobPage.

Candybar.

Cigarettes.

Credits.

FireExtinguisher.

Flare.

Gray.

Greasel.

HazMatSuit.

JaimeReyes.

JCDentonMale.

JoeGreene.

JojoFine.

Liquor40oz.

LiquorBottle.

Lockpick.

MedicalBot.

MedKit.

MultiTool.

NicoletteDuClare.

PaulDenton.

Rebreather.

RepairBot.

Sodacan.

SoyFood.

Terrorist.

TiffanySavage.

VialAmbrosia.

VialCrack.

WaltonSimons.

WeaponAssaultShotgun.

WeaponFlameThrower.

WeaponGasGrenade.

WeaponLAM.

Weaponmodaccuracy.

Weaponmodclip.

Weaponmodlaser.

Weaponmodrange.

Weaponmodrecoil.

Weaponmodscope.

Weaponmodsilencer.

WeaponPistol.

WeaponPlasmaRifle.

WeaponProd.

WeaponRifle.

WeaponSawedOffShotgun.

WeaponShuriken.

WeaponStealthPistol.

WineBottle.

Master of Orion 2

Truques

Na tela de seleção de fases, segure [Alt] e digite:

Ano 1.000 BC: moola.

Máximo mapa: iseeall.

Mostrar pontuação: score.

Personagens inimigos

agressivos: canonly1.

Personagens inimigos

inteligentes: allai.

Rápida construção: crunch.

Rápido recebimento: menlo.

Todas as técnicas: einstein.

Majesty: The Fantasy Kingdom Sim

Truques

Durante a partida, aperte [Enter] e digite:

Fácil derrota: I'm a loser baby.

Fácil dinheiro (10 mil): fill this bag.

Fácil vitória: victory is mine.

Máximo alcance (magia):

cheezy towers.

Máximo mapa: revelation.

Melhorar nível (5):

grow up Hero selecionado.

Mostrar framerate: frame it.

Renovar energia: restoration.

Todas as estruturas: build anything.

Todas as magias: give me power.



Com tantos ladrões à solta, teremos de aumentar os muros

Heroes of Might & Magic 2 Gold: The Price of Loyalty

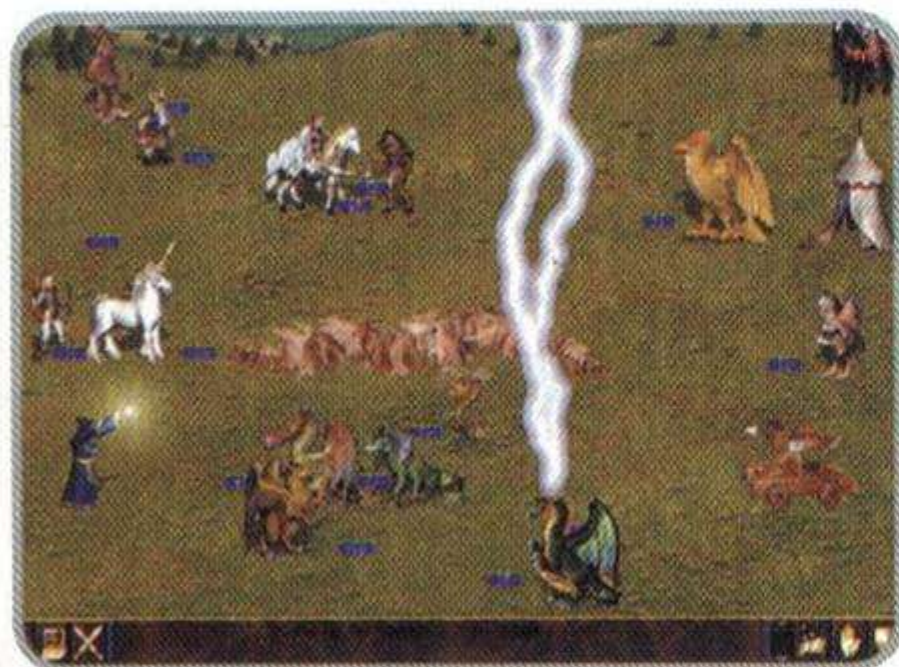
Truques

Durante a partida, digite:
Obs.: não use o teclado numérico.
Fácil derrota: 1313.
Fácil vitória: 911.

Heroes of Might & Magic 3

Truques

Durante a partida, aperte [Tab] e digite:
Fácil derrota: nwcsirrobin.
Fácil vitória: nwctrojanrabbit.
Máxima magia: nwctim.
Máxima movimentação: nwccoconuts.
Máximo mapa secreto:
nwcalreadygotone.
Máximo mapa: nwccgeneraldirection.
Melhorar construções e munições:
nwcantioch.
Melhorar moral: nwcmuchrejoicing.
Melhorar nível (1): nwcigotbetter.
Melhorar sorte: nwccastleanthrax.
Tela brilhante: nwcphisherprice.
Todas as estruturas: nwconlyamodel.
Unidades arqueiros: nwcarvetinguoureyes.
Unidades guerreiros da morte:
nwcflashwound.



Quem pediu para estes caras realizarem a dança da chuva?

Tachyon

Truques

Durante a partida, aperte [7] e digite:
Obs.: a tecla [Num Lock] não deve estar acionada.
*Habilitar truques: IM A CHEATER.
Fácil dinheiro (5 mil): ONE MILLION DOLLARS.
Fácil vitória: THERE IS NO SPOON.
Máxima energia: DILITHIUM.
Máxima munição: COME GET SOME.
Máximo veículo: KESSEL RUN.
Todos os itens: BOOM STICK.
Todos os veículos: RAGTAS.
Veículo invencível: QUICKENING.

Fase final: 1911.

Máximo mapa: 8675309.

Melhorar sorte: 123456789.

Unidades dragões: 32167.

The Sims: Gozando a Vida

Truques

Durante a partida, aperte [Ctrl] + [Shift] + [C] e, acionando a caixa de diálogos, acione-o e digite:
Obs.: substitua o asterisco por espaço.
Armações desligadas:
draw_all_frames*off.
Armações ligadas: draw_all_frames*on.
Editor de mapa desligado: map_edit*off.
Editor de mapa ligado: map_edit*on.
Fácil dinheiro: klapaucius.
Ferramenta de água: water_tool.
Gráficos em movimento desligado: sweep off.
Gráficos em movimento ligado: sweep on.
Grid desligada: draw_florables*off.
Grid ligada: draw_florables*on.
Informação de estruturas desligada: tile_info*off.
Informação de estruturas ligada: tile_info*on.
Informação de interesses: interests.
Seleção de animações desligada: preview_anims*off.
Seleção de animações ligada: preview_anims*on.
Seleção de autonomia: autonomy*#. (substitua # por número de 1 a 100)
Seleção de hora: set_hour#. (substitua # por número de 1 a 24)
Seleção de rotas desligada: draw_routes*on.
Seleção de rotas ligada: draw_routes*off.
Seleção de velocidade: sim_speed*#. (substitua # por número de 1 a mil)
Seleção de visões: rotation*#. (substitua # por número de 1 a 3)



Nada melhor do que um bom banho para refrescar a cuca

Nocturne

Truques

Durante a partida, aperte [F10] e digite:
Obs.: truques só funcionam na versão com path.
*Desligar truques: goldmode.
Item máscara de gás: youfarted.
Melhorar munição aqua (500): aqua.
Melhorar munição mercurio (500): mercury.
Melhorar munição shotgun (500): shotgunshell.
Melhorar munição silver (500): silver.
Personagens com cabeça grande: bighead.
Renovar bateria: pinkbunny.
Renovar energia: bandaid.

Thief 2: The Metal Age

Fácil dinheiro

Usando um editor de texto, abra o arquivo dark.cfg e, em qualquer lugar, adicione a linha: cash_bonus #.

Obs.: substitua o # por número equivalente.

Pular fases

Durante a partida, segure [Ctrl] + [Alt] + [Shift] + [End].

GP 500

Truques

No menu principal, modo single race, na tela de seleção do nome, escreva:
Personagens de cueca: RedJocks.
Personagens transparentes: Ghostriders.
Veículo Kenny Roberts Jr '99: !Junior!.
Veículo Scoota 125cc: !Scooter!.
Veículos secretos: BeamTeam.

Delta Force

Truques

Durante a partida, aperte [↓] e digite:
Estabelecer contato:
raindropskeepfallinonmyhead.
Máxima energia: chiliburger.
Máxima munição: takeittothelimit.
Personagem invencível: iwillsurvive.
Personagem invisível: closetoyou.
Personagem veloz: hitmewithyour.
Renovar energia: biggulp.

FX Fighter

Controlar câmeras

Durante a partida, para controlar a câmera, use os comandos:

Môve: [Home].

Zoom in: [Page Up].

Zoom out: [Page Down].

Heavy Metal Fakk 2

Seleção de itens

Na tela do menu principal, selecione vídeo/áudio, advanced e aperte o botão esquerdo do mouse, ativando a caixa de diálogos. Agora, durante a partida, aperte ', ativando o menu de truques e digite spawn # (*):

Obs.: Substitua # pelo código.

- Item 1: ammo_bolt.tik
- Item 2: ammo_flashbangs.tik
- Item 3: ammo_gascan.tik
- Item 4: ammo_gasplant.tik
- Item 5: ammo_gunclip.tik
- Item 6: ammo_meteor.tik
- Item 7: ammo_plasma.tik
- Item 8: ammo_rock.tik
- Item 9: ammo_rockets.tik
- Item 10: ammo_shell.tik
- Item 11: ammo_uziclip.tik
- Item 12: armor_armguard.tik
- Item 13: armor_kneepad.tik
- Item 14: armor_shoulderpadd.tik
- Item 15: claw.tik
- Item 16: creeper.tik
- Item 17: gasyerass.tik
- Item 18: ghost.tik
- Item 19: grawlix.tik
- Item 20: harvester.tik
- Item 21: horde.tik
- Item 22: item_bighealthfruit1.tik
- Item 23: item_bigwaterampoule.tik
- Item 24: item_bloodshglik.tik
- Item 25: item_cop.tik
- Item 26: item_crystalshard.tik
- Item 27: item_dagger.tik
- Item 28: item_detonator.tik
- Item 29: item_edenwater.tik
- Item 30: item_fogjewel.tik
- Item 31: item_healthfruit1.tik
- Item 32: item_healthmush.tik
- Item 33: item_healthplant.tik
- Item 34: item_healthvial.tik
- Item 35: item_heart.tik
- Item 36: item_orb.tik
- Item 37: item_swordcrystal_blue.tik
- Item 38: item_swordcrystal_red.tik
- Item 39: item_tikismall.tik



Yeah! Aqui está um bom lugar para se fazer um piquenique caprichado

- Item 40: item_tyleramp.tik
- Item 41: item_waterampoule.tik
- Item 42: item_watervial.tik
- Item 43: lymphthorn_f.tik
- Item 44: lymphthorn_m.tik
- Item 45: recruiter.tik
- Item 46: seasnake.tik
- Item 47: shglik.tik
- Item 48: shglik_evil.tik
- Item 49: suckblow.tik
- Item 50: tyler.tik
- Item 51: vmama.tik
- Item 52: weapon_2uzis.tik
- Item 53: weapon_axe.tik
- Item 54: weapon_cbow.tik
- Item 55: weapon_chaingun.tik
- Item 56: weapon_chainsword.tik
- Item 57: weapon_dualuzi.tik
- Item 58: weapon_electsword.tik
- Item 59: weapon_firesword.tik
- Item 60: weapon_flamethrower.tik
- Item 61: weapon_flamethrowergas.tik
- Item 62: weapon_flashbang.tik
- Item 63: weapon_gun.tik
- Item 64: weapon_horn.tik
- Item 65: weapon_hornofconjuring.tik
- Item 66: weapon_largeshield.tik
- Item 67: weapon_lightsword.tik
- Item 68: weapon_rlauncher.tik
- Item 69: weapon_shotgun.tik
- Item 70: weapon_sling.tik
- Item 71: weapon_sling_asteroid.tik
- Item 72: weapon_sling_gas.tik

- Item 73: weapon_smallshield.tik
- Item 74: weapon_soul.tik
- Item 75: weapon_soulsucker.tik
- Item 76: weapon_uzi.tik

Seleção de fases

Na tela do menu principal, selecione vídeo/áudio, advanced e aperte o botão esquerdo do mouse, ativando a caixa de diálogos. Agora, durante a partida, aperte ', ativando o menu de truques e digite map # (*):

Obs.: Substitua # pelo código.

Billy Goats Gruff: gruff.

Creeper Pens: creeperpens.

Deep Mooagly Swamps: swamp2.

Eden Cliffside: cliff2.

Eden Homes: homes1.

Eden Market Under Siege: home2evil.

Eden Marketplace: homes2good.

Eden Shield Generator: shield.

Eden Underground 2: over.

Eden Underground: under.

Julie's House: fakkhouse.

Julie's Training Area: training.

Landers Roost: landersroost.

Mooagly Swamps: swamp1.

Otto's Shop: otto.

Outskirts of Eden: cliff1.

Swamps Confrontation: swamp3.

The Bridge of Reason: oracleway.

The Sanctity of Blood: blood.

The Water of Purity: water.

The Wind of Spirit: fog.

Tomb of the We: oracle.

Town Center: towncenter_good.

Towncenter Attacked: towncenter_evil.

We Cemetery: cemetery.

Truques

Na tela do menu principal, selecione vídeo/áudio, advanced e aperte o botão esquerdo do mouse, ativando a caixa de diálogos. Agora, durante a partida, aperte ', ativando o menu de truques e digite:

Desligar AI dos inimigos: notarget.

Personagem invencível: god.

Renovar energia: health 100.

Todos as armas e itens: give all.

Star Wars: Episode 1 – The Phantom Menace

Truques

Durante a partida, aperte [Backspace] e digite:

Ação em câmera lenta: SLOWMO.

Máxima energia: HEAL IT UP.

Mostrar créditos: GURSHICK.

Mostrar debug: OLCODE.

Personagem Captain Panaka: IAMPANAKA.

Personagem Obi-Wan Kenobi: IAMOBI.

Personagem Queen Amidala: IAMQUEEN.

Personagem Qui-Gon Jinn: IAMQUIGON.

Personagens wireframe: PERF.

Renovar energia: GIVE ME LIFE. (*)

Todas as armas carregadas:

I LIKE TO CHEAT.

Vídeo em formato cinema:

BEYOND CINEMA.

Visão superior: FROM ABOVE.

Obs.: (*) Pode ser usado cinco vezes, mas aumenta a dificuldade.



Isso é que é espada. O resto das bugigangas não passa de imitação

Worms 2

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

- Fase 1: ONCEUPONA.
- Fase 2: TIMETHEREWERE.
- Fase 3: SOMESMALLWORMS.
- Fase 4: WHOGOTVERYVERY.
- Fase 5: ANNOYEDAND.
- Fase 6: DECIDEDTO.
- Fase 7: GOTOARMSIN.
- Fase 8: ORDERTOWIPE.
- Fase 9: OUTTHERE.
- Fase 10: VICIOUS ENEMY.
- Fase 11: COUNTERPARTS.
- Fase 12: THEYDEVELOPED.
- Fase 13: SOMEREALLY.
- Fase 14: COOLWEAPONSSUCH.
- Fase 15: ASBANANABOMBS.
- Fase 16: ANDMAGICBULLETS.
- Fase 17: THEYTRAINED.
- Fase 18: ALLNIGHTAND.
- Fase 19: EVERYDAYSTHEY.
- Fase 20: WOULD BECOME.
- Fase 21: PROFICIENT.
- Fase 22: INTHEIRWORMLY.
- Fase 23: WAYSSOMETIME.
- Fase 24: THEYWOULDSHOOT.
- Fase 25: GRANNIESJUST.
- Fase 26: FORFUNANDLAUGH.
- Fase 27: ABOUTITINTHE.
- Fase 28: EVENINGTIME.
- Fase 29: WEAPOLOGISEON.
- Fase 30: BEHALFOFALLTHE.
- Fase 31: TERRITORIES THAT.
- Fase 32: WEWENTTOTHE.

Fase 33: TROUBLEOFTRANSLATING.

Fase 34: WORMS2INTO BUTWE.

Fase 35: DIDNTHAVETIMETO.

Fase 36: TRANSLATETHESE.

Fase 37: PASSWORDSNOTTHAT.

Fase 38: THEYNEEDTOBEDONE.

Fase 39: WESUPPOSETHAT.

Fase 40: YOUARE REALLY.

Fase 41: EXPECTINGTO.

Fase 42: SEEAWONDERFUL.

Fase 43: CHEATMODEWHEN.

Fase 44: FINISHTHEMISSIONS.

Fase 45: ANDYOUARERIGHT.

Truques

No lugar do nome do time (team), digite:

Todas as armas: Team17MicroProse.

Todos os caixotes c/ oil: OnDeadlyGround.

Truques (multiplayer)

Durante a partida, segure [Shift], digite o código e aperte [Backspace]:

Mais itens: **CREAMOWHEAT**.

Mais sangue: **REDBLOOD**.

Movimento backflip: **BACKFLIP**.

Movimento high jump: **HIGHJUMP**.

Personagens alienígenas aliados:

SPACEMAN.

Personagens invencíveis: **GODMODE**.

Personagens suicidas:

SUICIDEBOMBER.

Todos os caixotes c/ sheep:

SHEEPHEAVEN.

Todos os caixotes c/ weapon:

SUPERSHOPPER.

Obs.: O código personagens invencíveis tem efeito temporário.

Rayman 2: The Great Escape

Truques

Durante a partida, aperte [Esc] e digite:

Mais poder de fogo: glowfist.

Mais vaga-lumes: gimmelumz.

Mais vidas: gimmelife.



Hehehe! Agora eu quero só ver como esse cara escapará desta prisão

Nuclear Strike

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 1: JUNGLEWAR.

Fase 2: BUCCANEER.

Fase 3: DETONATE.

Fase 4: AFTERSHOCK.

Fase 5: CHESSPIECE.

Fase 6: BASTILLE.

Fase Bônus: LIGHTNING.

Truques

Na tela de passwords, digite:

Arma explosiva c/ efeito de onda:

SHARK BAIT.

Desligar inimigos p/ fase 1: AVENGER.

Infinita munição: Unlimited ammo GUNSRUS.

Infinita blindagem: CHAINMAIL.

Infinito combustível: UNLEADED.

Infinito explosivo: MAD BOMBER.

Infinito suprimento: CHEESYPOOF.

Mais cinco créditos: WARRIOR.

Mais quatro créditos: PHOENIX.

Melhorar combustível: MPG.

Melhorar explosivo: DIG IT.

Veículo invisível: EAGLEEYE.

Visão superior: OLDSCHOOL.

Lemmings Paintball

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 1: 0440650795.

Fase 2: 0440650987.

Fase 3: 0440650923.

Fase 4: 0457428331.

Fase 5: 0457428267.

Fase 6: 0457428459.

Fase 7: 0457428395.

Fase 8: 0508021867.

Fase 9: 0508021803.

Fase 10: 0508021995.

Fase 11: 0508021931.

Fase 12: 0524799339.

Fase 13: 0524799275.

Fase 14: 0524799467.

Fase 15: 0524799403.

Fase 16: 0038521963.

Fase 17: 0038521899.

Fase 18: 0038522091.

Fase 19: 0038522027.

Fase 20: 0055299435.

Fase 21: 0055299371.

Fase 22: 0055299563.

Fase 23: 0055299499.

Fase 24: 0105892971.

Test Drive Le Mans 24 Hours

Truques

Na tela do menu principal, selecione driver history, change driver name e digite:

Fácil corrida: MAKEITPEASY.

Personagem Deborah (modo run): DEBORALM.

Personagem Deborah (modo training): DEBORACING.

Todas as fases (modo arcade): ALLTRACKSPLEASE.

Todos os veículos (modo arcade): ALLTHECARSNOW.

Todos os veículos (modo championship): ENDOFFERS.

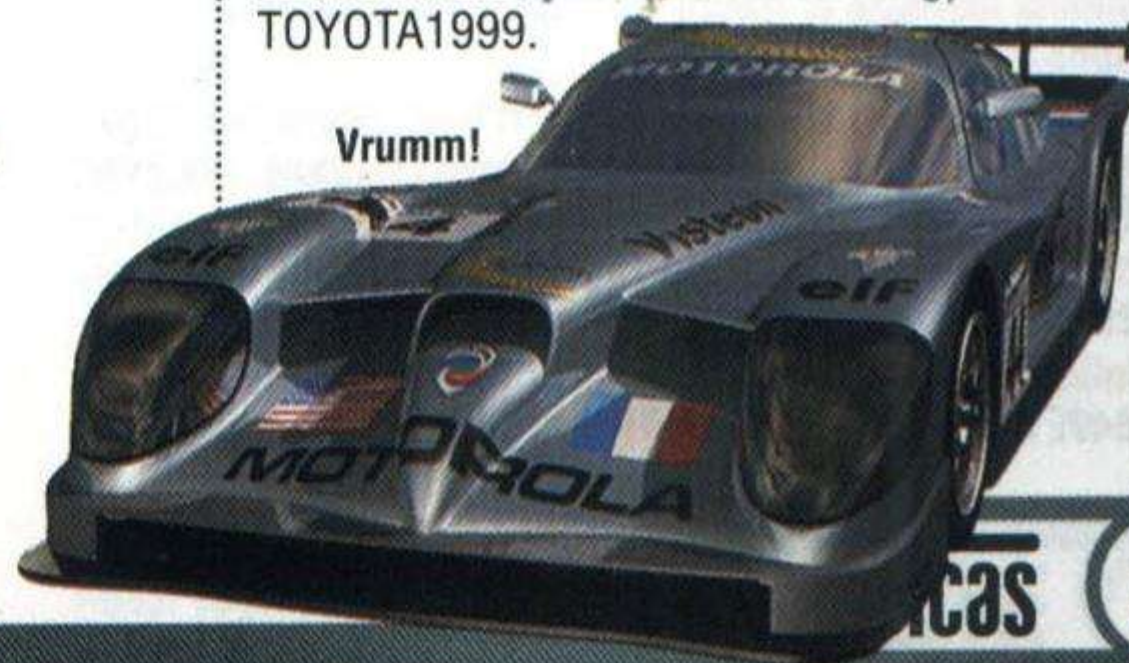
Todos os veículos (modo le mans): LEMANSOFFERS.

Todos os veículos (modo run): 1999CHEATCARS.

Veículo 99 Audi Roadster (modo training): 1999AUDI.

Veículo 99 BMW LMP (modo training): 19BMW99.

Veículo 99 Toyota (modo training): TOYOTA1999.



Vrumm!



DREAMCAST (DC)

Fur Fighters

• Fase Quackenheim Museum

Infinita munição p/ bombs
39F10C250000270F

Infinita munição p/ freeze
8DE3A5620000270F

Infinita munição p/
neutron
C73BCF9A0000270F

Infinita munição p/ pistol
F619BEE40000270F

Infinita munição p/ plasma
B67E12EF0000270F

Infinita munição p/ rocket
64D343230000270F

Infinita munição p/
shotgun
39C90C250000270F

• Fase New Quack City

Infinita munição p/ bombs
3B1104A00000270F

Infinita munição p/ freeze
8F03ADE70000270F

Infinita munição p/
neutron
B4A61A6A0000270F

Infinita munição p/ pistol
E45738730000270F

Infinita munição p/ rocket
66334BA60000270F

Infinita munição p/
shotgun
24FF43A20000270F

• Fase World Quack Center

Infinita munição p/ bombs
14A43CA10000270F

Infinita munição p/ freeze
604B41710000270F

Infinita munição p/
neutron
A2137BA10000270F

Infinita munição p/ pistol
DC58A9EF0000270F

Infinita munição p/ plasma
9C7020C70000270F

Infinita munição p/ rocket
4C6235F90000270F

Infinita munição p/
shotgun
149C3CA10000270F

• Fase Lower East Quack

Infinita munição p/ bombs
5DA75DAA0000270F

Infinita munição p/ freeze
AB637B6C0000270F

Infinita munição p/
neutron
EB2732690000270F

Infinita munição p/ pistol
2BD749B80000270F

Infinita munição p/ plasma
B49E1A6A0000270F

Infinita munição p/ plasma
D570A9220000270F

Infinita munição p/ rocket
807BA7FD0000270F

Infinita munição p/
shotgun
5D9F5DAA0000270F

• Fase Village

Infinita munição p/ bombs
BD10AEF0000270F

Infinita munição p/ freeze
8FC3A3A80000270F

Infinita munição p/
neutron
B46614250000270F

Infinita munição p/ pistol
F4F9B82E0000270F

Infinita munição p/ plasma
B45E14250000270F

Infinita munição p/ rocket
66F345E90000270F

Infinita munição p/
shotgun
3B290AEF0000270F

• Defender

Infinita smart bomb p/ J1
C5D3D86300000301

Infinita smart bomb p/ J2
DB68BC4400000A03

Infinita vida p/ J1
9A68356C00000200

Infinita vida p/ J2
DB50BC4400000102

• Defender 2

Infinita smart bomb p/ J1
9B30356300000301

Infinita smart bomb p/ J2
520748C300001E03

Infinita vida p/ J1
52FF48C300000102

Infinita vida p/ J2
670B54D500000200

• Joust

Infinita vida p/ J1
9C08356C00000400

Infinita vida p/ J2
54EF48CC00000400

• Robotron

Infinita vida p/ J1
3BE11BD300000102

Infinita vida p/ J2
25675CD100000102

• Sinistar

Infinita vida
5A7748CB00000003

• Virtua Tennis: Sega

Professional Tennis

Infinito dinheiro
A33B5C7100000090

Personagem Altman
D1C883C400000001

Personagem Costa
6DDB6B5A00000001

Personagem Euler

59E7774C00000001

Personagem Inoue
FF49969D00000001

Personagem King
5957774C00000001

Personagem Singh
30C1245C00000001

Personagem Tesla
AF23518A00000001

Personagem Tinbergen
2F97635E00000001

Personagem Ventura
BF763A9600000001

Sem vitória / J1*
900806E600000000

Sem vitória / J2*
EE37148500000000

Vitória rápida / J1*
900806E600000003

Vitória rápida / J2*
EE37148500000003

*O código não funciona
no modo training

Máximo first-aid
spray

8E93842F00000063

Não recarregar grenade
3A212D680000000F

Não recarregar
machine gun
53C77E780000000F

• Ecco The Dolphin:

Defender of the
Future

Todas as fases
5DD7BFF7FFFFFFF

803385A00000000F

• F1 World

Grand Prix

Equipe Arrows c/ 0 ponto
34312A0300000000

Equipe Arrows
c/ 999 pontos
34312A03000003E7

Equipe Benetton
c/ 0 ponto
E6C716D700000000

Equipe Benetton
c/ 999 pontos
E6C716D7000003E7

Equipe Ferrari c/ 0 ponto
FD6998C500000000

Equipe Ferrari
c/ 999 pontos
FD6998C5000003E7

Equipe Jordan c/ 0 ponto
A9735FD300000000

Equipe Jordan
c/ 999 pontos
A9735FD3000003E7

Equipe MacLaren
c/ 0 ponto
8F33834100000000

Equipe MacLaren
c/ 999 pontos
8F338341000003E7

Equipe Sauber c/ 0 ponto
BAE634D200000000

Equipe Sauber
c/ 999 pontos
BAE634D2000003E7

Equipe Stewart c/ 0 ponto
A1335FCF00000000

Equipe Stewart
c/ 999 pontos
A1335FCF000003E7

Equipe Williams
c/ 0 ponto
699B651C00000000

Equipe Williams
c/ 999 pontos
699B651C000003E7

Piloto Alesi c/ 0 ponto
34F12A1800000000

Piloto Alesi c/ 999 pontos
34F12A18000003E7

Piloto Barrichello
c/ 0 ponto
F66998D800000000

Piloto Barrichello
c/ 999 pontos
F66998D8000003E7

Piloto Coulthard
c/ 0 ponto
F56998C700000000

Piloto Coulthard
c/ 999 pontos
F56998C7000003E7

Piloto da equipe
Williams c/ 0 ponto
C89BE9A500000000

Piloto da equipe
Williams c/ 999 pontos
C89BE9A5000003E7

Piloto Damon Hill
c/ 0 ponto
FE2998C400000000

Piloto Damon Hill
c/ 999 pontos
FE2998C4000003E7

Piloto Fisichella
c/ 0 ponto
52A7791400000000

Piloto Fisichella
c/ 999 pontos
52A77914000003E7

Piloto Frentzen c/ 0 ponto
DC288D8300000000

Piloto Frentzen
c/ 999 pontos
DC288D83000003E7

Piloto Hakkinen
c/ 0 ponto
31B12A0600000000

Piloto Hakkinen
c/ 999 pontos
31B12A06000003E7

Piloto Herbert c/ 0 ponto
87F3835F00000000

Piloto Herbert
c/ 999 pontos
87F3835F000003E7

Piloto Irvine c/ 0 ponto
7DE5DD4000000000

Piloto Irvine c/ 999 pontos
7DE5DD40000003E7

Piloto M. Schumacher
c/ 0 ponto
23A76D0700000000

Piloto M. Schumacher
c/ 999 pontos
23A76D07000003E7

Piloto R. Schumacher
c/ 0 ponto
4DEA118800000000

Piloto R. Schumacher
c/ 999 pontos
4DEA1188000003E7

Piloto Salo c/ 0 ponto
FD6998C200000000

Piloto Salo c/ 999 pontos
FD6998C2000003E7

Piloto Wurz c/ 0 ponto
A9735FD200000000

Piloto Wurz c/ 999 pontos
A9735FD2000003E7

• Sydney 2000

Todas as medalhas
de ouro

2487607E00000006

7DD5D03900000006

A43352AA00000006

F4F995BD00000006

3BD1277C00000006

8FC38E3B00000006

B46639B600000006

123415AA00000006

5247746C00000006

A48352AA00000006

DAA880E400000006

3BA1277C00000006

Todos os training
(parte 1)

EA37DBA964646464

2AA7A07864646464

73F5103F64646464

AAD392AC64646464

FA1955BB64646464

35F1E77A64646464

81E34E3D64646464

CB3B24C564646464

2A17A07864646464

5C67B46A64646464

AAA392AC64646464

BBC6F9B064646464

1D94D5AC64646464

6A6BA87C64646464
9668C9CA64646464
E857DBA964646464
3711E77A64646464
83034E3D64646464
Todos os training (parte 2)
B8A6F9B064646464
1EF4D5AC64646464
46CADCF6464646464
96D8C9CA64646464
C95B24C564646464
2877A07864646464
6ABBA87C64646464
B816F9B064646464
E887DBA964646464
46BADCF6464646464
5F87B46A64646464
A94392AC64646464
D76840E264646464
3661E77A64646464
70C5103F64646464
C8AB24C564646464
F9E955BB64646464
5FF7B46A64646464
82D34E3D64646464
D7D840E264646464
1F24D5AC64646464
6BCBA87C64646464
A99392AC64646464
F95955BB64646464
36B1E77A64646464
82A34E3D64646464
7785103F64646464
CFEB24C564646464
FEA955BB64646464
58B7B46A64646464

Ultimate Fighting Championship

Máxima energia (J1)

BF2E394700004348

Máxima energia (J2)

F5A1954F00004348

Máxima stamina (J1)

197C155B00004348

Máxima stamina (J2)

53BF749E00004348

Máximo skill points

EF97183E0000270F

Máximo tempo

C60BE43400000004

Morte súbita (J1)*

BF2D3947E0705041

F5A1954F00000001

Morte súbita (J2)*

C608E434E0705041

F5A1954F00000001

Obs.: * Não pode ser usado com o código de máximo tempo.

WWF Royal Rumble

Personagem Shane

McMahon

7E15C8F300000001

Personagem Vince

McMahon

274778B400000001

Caesars Palace 2000

Dinheiro infinito

57078B59FFFFFFF

ESPN International

Track & Field

Pontuação máxima (J1)

DE908C2500003710

The Ring: Terror's

Realm

Arma assault rifle

ED073F7A00000004

Arma grenade launcher

433A382700000005

Arma handgun

2DF744AB00000001

Arma katana

6F3B4CAF00000002

Arma rocket launcher

7405F4EC00000006

Arma shotgun

BD961D6300000003

Equipamento grenade

93882D190000000D

CC33C016000003E7

Equipamento

napalm bombs

EDB73F7A0000000E

2D1F44AB000003E7

Equipamento rocket

missiles

2D2744AB00000011

5B6F50B9000003E7

Infinita energia

1014176B00000064

Item healing jelly

7475F4EC00000013

Item healing jelly plus

607B4CAC00000014

Item healing jelly ex

B2D61D6000000015

Item small battery

E2473F7900000016

22EF44A800000004

Munição assault rifle

5B3750B90000000C

86EBAAEE000003E7

Munição handgun

CC6BC01600000008

FD11B168000003E7

Munição shotgun

FD29B1680000000B

32F903A9000003E7

Seleção de itens

Substitua ## pelo número correspondente:

Item slot 01

644B6ABB000000##

Item slot 02

98700B0D000000##

Item slot 03

A613506B000000##

Item slot 04

D8008225000000##

Item slot 05

F6D9977C000000##

Item slot 06

390925BD000000##

Item slot 07

393125BD000000##

Item slot 08

64136ABB000000##

Item slot 09

8D238CFA000000##

Item slot 10

B6BE3B77000000##

Item slot 11

B6463B77000000##

Item slot 12

E6EF196E000000##

Lista de itens

• 8mm film: 2a

• Emergency power

key 1: 26

• Emergency power

key 2: 28

• Flashlight: 2f

• Key to audio/visual

room: 2b

• Lab member

card LV.1: 19

• Lab member

card LV.2: 25

• Reference room key: 1c

• Silver ring: 1f

• Small key 1: 27

• Small key 2: 29

Tokyo Xtreme

Racer 2

Dinheiro infinito

D8C0836800000010

Todos os adversários vencidos

A9A39129FFFFFFF

9048CA4FFFFFFF

EE77D82CFFFFFFF

2EE7A3FDFFFFFFF

77B513BAFFFFFFF

BE86FA35FFFFFFF

18D4D629FFFFFFF

402ADF71FFFFFFF

9038CA4FFFFFFF

CF7B2740FFFFFFF

2E57A3FDFFFFFFF

ADA39129FFFFFFF

7B8513B5FFFFFFF

C3EB274FFFFFFF

F2A95631FFFFFFF

54B7B7E0FFFFFFF

9C08CA40FFFFFFF

E237D823FFFFFFF

22A7A3F2FFFFFFF

7BF513B5FFFFFFF

A2D39126FFFFFFF

F2195631FFFFFFF

NINTENDO 64 (N64)

Duck Dodgers:

Starring Daffy Duck

Infinita energia

80026A630004

Infinita vida

80026A670009

Mario Golf

Código mestre

f10b16702400

Infinita supertacada/J1

801b71f80004

Infinita supertacada/J2

801b72b00004

Infinita supertacada/J3

801b73680004

Infinita supertacada/J4

801b74200004

Personagens secretos

810c28e80004

810c28ea0006

810c28ec0008

810c28ee000a

810c28f0000c

810c28f60005

810c28f80007

810c28fa0009

810c28fc000b

810c28fe000d

Sem vento

810BA9F1 0000

800BA9F3 0000

Todas as fases

81130CEE FFFF

Mario Kart 64

46 pontos p/ Bowser

8018d9cf002d

46 pontos p/ Donkey Kong

8018d9cc002d

46 pontos p/ Luigi

8018d9c9002d

46 pontos p/ Mario

8018d9c8002d

46 pontos p/ Peach

8018d9ce002d

46 pontos p/ Toad

8018d9cb002d

46 pontos p/ Wario

8018d9cd002d

46 pontos p/ Yoshi

8018d9ca002d

Copiar item

80165f5d 0009

80165f8a 0009

Poder banana sempre

80165f5d 0001

80165f8a 0001

Poder casco azul sempre

80165f5d 0007

80165f8a 0007

Poder casco verde sempre

80165f5d 0003

80165f8a 0003

Poder casco verde x3

sempre

80165f5d 0004

80165f8a 0004

Poder casco vermelho

sempre

80165f5d 0005

80165f8a 0005

Poder casco vermelho x3

sempre

80165f5d 0006

80165f8a 0006

Poder cogumelo sempre

80165f5d 000c

80165f8a 000c

Poder cogumelo

x2 sempre

80165f5d 000d

80165f8a 000d

Poder cogumelo

x3 sempre

80165f5d 000e

80165f8a 000e

Poder estrela sempre

80165f5d 000a

80165f8a 000a

Poder fantasma sempre

80165f5d 000b

80165f8a 000b

Poder raio sempre

80165f5d 0008

80165f8a 0008

Poder superbanana

sempre

80165f5d 0002

80165f8a 0002

Poder supercogumelo

sempre

80165f5d 000f

80165f8a 000f

Rally Challenge 2000

255 pontos (modo

Championship)



Arma pistol
8133394a0100
Arma PSG
8133395a0100
Arma shotgun
813339500100
Máxima energia
813334fa6400
Máxima força vital
813334fc0063
Máxima munição
de arrows
813339280064
Máxima munição de
firestorm cannon
813339300064
Máxima munição
de grenade gun
8133392a0064
Máxima munição de pistol
8133392e0064
Máxima munição
de shotgun
813339320064
Todos os truques
811659c6fff
811659c4fff

**Hercules: The
Legendary Journey**
Máxima energia
810cf93e270f
810cf942270f
Máximo gold
810b604203e7

**San Francisco
Rush 2049**
Inicia na volta final
d014aa380000
8014aa380002
Máxima pontuação
8115204ce0ff
8115204e05f5
Máximo stunt point
811520500010
Sempre 1º lugar
801529060000
Todas as moedas
500060600000
8113a110fff

**Army Men Sarge's
Heroes 2**
Energia infinita
8135c5160600
Personagem invencível
8135c5180600
Todas as armas
8115d06e0001
8116368e0001

**Looney Tunes: Duck
Dodgers Starring
Daffy Duck**
Vida fácil

801592830063
8015b2630063
Energia infinita
80026A63 0004
Vida infinita
80026A67 0009

Mario Tennis 64
Código mestre
f13002903c01
f1300292a005
f130029803e0
f130029A0008
f130029cac20
f130029e86a0
Ganhar 1 ponto (J1,
botão C↓)
d00669850004
8015344a0003
Ganhar 1 ponto (J2,
botão C↓)
d00669850004
8015344b0003
Zerar pontuação (J1,
botão C↓)
d00669850004
8015344a0003
Zerar pontuação (J2,
botão C↓)
d00669850004
8015344b0000

Vencer modo piranha
challenge
8115137e0032
811513820032
Vencer modo ring
shot/estilo 1 (botão C↓)
d00669850004
8015350b0082
Vencer modo ring
shot/estilo 2 (botão C↓)
d00669850004
801535270082
d00669850004
801535230082
Obs.: use apenas um
código por vez.

Top Gear HyperBike
Infinito nitro
810b8e4c42c8
Parar tempo
810c20fc0000
Todas as fases e veículos
810fbcbefff

PLAYSTATION (PSX)

Builder's Block
Todas as fases (modo
puzzle)
80068da6fff
Todas as fases vencidas
(modo puzzle)
80068da8fff

Chrono Cross
Dinheiro 99.999.999

800719a8e0ff
800719aa05f5
Fácil loading
usando códigos
c10000005000
Fácil save
d00e21f80001
800e21f80000
Infinita Star
80071C740063
80071C760063
Infinito dinheiro
800719a8e0ff
800719aa05f5
Máxima Stamina
50002ccc0000
3006ebe70063
Máximo ACC
50002ccc0000
3006ebe20063
Máximo AGL
50002ccc0000
3006ebe30063
Máximo M.RES
50002ccc0000
3006ebe50063
Máximo MAG
50002ccc0000
3006ebe40063
Máximo STR
50002ccc0000
3006ebe00063
Máximo Status
(personagem Kid)
500003020000
8006ecac6363
8006ecaa03e7
8006ed4c03e7
8006ecb2fff
Máximo Status
(personagem Serge)
500003020000
8006ebe06363
8006ebde03e7
8006ec8003e7
8006ebe6fff
Todos os elements**
50007e020001
800717600001
500038020001
8007185c0088
500060020000
800718e06363
Todos os itens chave
500003020000
800712d8fff
800712de701f
Todos os personagens*
800719a0fff
800719a2fff
800719a4fff
Vitória fácil (Dragon Feed,
em Manor Stable)
d00e5bea0001
800e5bea000a
d00e5bea000b
800e5bea0014
d00e5bea0015

800e5bea001e
d00e5bea001f
800e5bea0028
d00e5bea0029
800e5bea0064
*Poderá causar problemas
no seguimento da história.
**Não permite reorganizar
os itens do inventário.
Obs.: Usar no mínimo
Gameshark versão 3.x.

Digimon World
Balancear discipline /
happy
8013848a0065
801384880030
Desligar vírus
8013847e0000
Fácil vitória
d0135450ffdf
80134eb40003
Obs.: Durante a partida,
na luta, aperte •.
Infinita barra HP
801557f0270f
801557f4270f
Infinita barra MP
801557f2270f
801557f6270f
Infinita vida
801558240003
Infinito bit
80134eb8fff
Infinito-brain
801557e603e7
Infinito defense
801557e203e7
Infinito offense
801557e003e7
Infinito speed
801557e403e7
Todos os melhores itens
8013d4741051
8013d4762062
8013d4783023
8013d47a4034
8013d47b5035

**Jackie Chan
Stuntmaster**
Extra red dragons
d00e72300000
800e72300900
Fase Chinatown
800E70E4FFFF
800E70F4FFFF
Fase Factory
800E7194FFFF
800E71A4FFFF
800E71B4FFFF
Fase Sewer
800E7134FFFF
800E7144FFFF
800E7154FFFF
Fase Top Roof
800E7164FFFF
800E7174FFFF

800E7184FFFF
Fase Waterfront
800E7104FFFF
800E7114FFFF
800E7124FFFF
Infinita energia
80128fb400c8
Infinita vida
801292300032

**Monster Rancher
Battle Card:**
Episode 2
Fácil vitória/J1
(aperte L1)
d0083472feff
80119c300000
d0083472feff
80119c700000
d0083472feff
80119cb00000
Infinita battle card/J1
801199c00063
Infinita battle card/J2
80119c120063
Infinita energia/J1
(três cartas)
801199de0063
80119a1e0063
80119a5e0063
Infinita energia/J2
(três cartas)
80119cb00063
80119c300063
80119c700063
Infinito guts/J1
801199c20063
Infinito guts/J2
80119c140063
Sem cartas/J1
801199c00000
Sem cartas/J2
80119c120000
Sem guts/J1
801199c20000
Sem guts/J2
80119c140000
Todas as battle cards
50002b010000
800fcd40001

NFL Gameday 2001
Fácil first down
8010116c0001
Posse de bola c/ 1-down
d010116c0001
8010116c0004
Posse de bola c/ 2-down
d010116c0001
8010116c0003
Posse de bola c/ 3-down
d010116c0001
8010116c0002
Time de casa c/ 0 ponto
801010640000
Time de casa c/ 100
pontos
801010640064

Time de casa c/ infinito time out
801010820063
Time de casa sem time out
801010820000
Time visitante c/ 0 ponto
801010680000
Time visitante c/ 100 pontos
801010680064
Time visitante c/ infinito time out
801010840063
Time visitante sem time out
801010840000

Runabout-2

Infinito fuel
D00C8B1C 0002
800C8B22 2400
Máximo dano
80086a801d7f
80086a82042c
Máximo dinheiro
80086A80 C9FF
80086A82 3B9A
Parar tempo
8008f5b86dc8
Parar tempo corrente
d308f5bc0001
8008f5b80000
Sem dano
80125b200000
Todos os itens
500046010000
300422170001

Spin Jam

Extra pontuação
800a78b4ffff
Infinito dinheiro
8007307e040b
Todas as fases
500008020000
8005f1100101
Todos os personagens
5000080c0000
8006b3fa0a04

Star Ocean:

The Second Story
Fácil save
800746280001

Surf Riders

Máxima pontuação (juiz 1)
3007afd20064
Máxima pontuação (juiz 2)
3007afd30064
Máxima pontuação (juiz 3)
3007afd40064
Parar tempo
800ac4500063
Time Commando
Infinita energia
800979820020
Infinita vida

800979a00302
Infinito blue chip
800A43BC 0063
Infinito virus energy
80091C84 57E4
Ter quatro batteries
800979A0 0004
Todas as armas
80097890 0000
8009789C 0001
800987A8 0002
800978B4 0003
800978C0 0004

Tiny Tank: Up Your Arsenal

Infinita energia
800ACDBE2400
Infinita vida
800a32522400
Infinito teeny weeny
800A80AE2400
Máximo positron brain
80069BF60006

Vanguard Bandits

Fácil ganho de nível
50000c380000
800b7966000a
Máximo carisma p/ Bastian
d0074af2f3ff
50000c380000
300b797a007f

X-Men: Mutant Academy

Infinito counter/J1
800a1f400000
Infinito counter/J2
800a25140000
Infinita energia/J1
800a1e5cb400
Infinita energia/J2
800a2432b400
Máxima barra de super/J1
800a1f381400
800a1f3a1e00
800a1f3c2800
Máxima barra de super/J2
800a250c1400
800a250e1e00
800a25102800
Metade da energia/J1
800a24325a00
Metade da energia/J2
800a1e5c5a00
Mínimo de energia/J1
800a1e5c000a
Mínimo de energia/J2
800a2432000a
Modo Sudden Death
d009eb440019
800a1e5c0001
d009eb440019
800a24320001
Parar tempo

8009eb440062
Personagem Magneto
800be572ffff
Personagem Mystique
800be56effff
Personagem Sabretooth
800be570ffff
Personagem Toad
800be56cffff
Sem barra de super/J1
800a1f380000
800a1f3a0000
800a1f3c0000
Sem barra de super/J2
800a250c0000
800a250e0000
800a25100000
Sem counter/J1
800a1f400003
Sem counter/J2
800a25140003
Sempre vence/J1
d00a24fc0001
800a24fc0000
Sempre vence/J2
d00a1f280001
800a1f280000
Vitória rápida/J1
d00a1f280000
800a1f280001
Vitória rápida/J2
d00a24fc0000
800a24fc0001
Vitória super-rápida/J1
d00a1f280000
800a1f280002
Vitória super-rápida/J2
d00a24fc0000
800a24fc0002
Zerar tempo (aperte Select)
d00d86c2ffff
8009eb440000

Dave Mirra Freestyle BMX

Tempo extra (modo Pro Quest)
e008bfa9000e
3008bfa900a0
Todas as medalhas de ouro
500006010000
300b61090003
500006010000
300b620d0003
500006010000
300b63110003
500006010000
300b64150003
500006010000
300b65190003
500006010000
300b661d0003
500006010000
300b67210003
500006010000
300b68250003
500006010000

300b69290003
500006010000
300b6a2d0003
500006010000
300b6b310003
500006010000
300b6c350003
Todos os filmes
300b6018003f
300b611c000f
300b6b44000f
Todos os truques
300B601000ff
• Amish
Medalha de ouro (estilo Dirt)
300b6c380003
Medalha de ouro (estilo Street)
300b6c390003
Medalha de ouro (estilo Vert)
300b6c3a0003
Medalha de ouro (fase Eastwood)
300b6c360003
Medalha de ouro (fase San Jose)
300b6c370003
Medalha de ouro Sleepy's Ditch)
300b6c350003
Todos os veículos
300b6b4a0005
Todas as roupas
300b6b490005
Todas as fases
300b6b48000c
• Chad Kagy
Medalha de ouro (estilo Dirt)
300b651c0003
Medalha de ouro (estilo Street)
300b651d0003
Medalha de ouro (estilo Vert)
300b651e0003
Medalha de ouro (fase Eastwood)
300b651a0003
Medalha de ouro (fase San Jose)
300b651b0003
Medalha de ouro (fase Sleepy's Ditch)
300b65190003
Todas as fases
300b642c000c
Todas as roupas
300b642d0005
Todos os veículos
300b642e0005
• Dave Mirra
Medalha de ouro (estilo Dirt)
300b610c0003
Medalha de ouro (estilo Street)

300b610d0003
Medalha de ouro (estilo Vert)
300b610e0003
Medalha de ouro (fase Eastwood)
300b610a0003
Medalha de ouro (fase San Jose)
300b610b0003
Medalha de ouro (fase Sleepy's Ditch)
300b61090003
Todas as fases
300b601c000c
Todas as roupas
300b601d0005
Todos os veículos
300b601e0005
• Joey Garcia
Medalha de ouro (estilo Dirt)
300b6a300003
Medalha de ouro (estilo Vert)
300b6a320003
Medalha de ouro (estilo Street)
300b6a310003
Medalha de ouro (fase Eastwood)
300b6a2e0003
Medalha de ouro (fase San Jose)
300b6a2f0003
Medalha de ouro (fase Sleepy's Ditch)
300B6A2D0003
Todas as fases
300b6940000c
Todas as roupas
300b69410005
Todos os veículos
300b69420005
• Kenan Harkin
Medalha de ouro (estilo Dirt)
300b67240003
Medalha de ouro (estilo Street)
300b67250003
Medalha de ouro (estilo Vert)
300b67260003
Medalha de ouro (fase Eastwood)
300b67220003
Medalha de ouro (fase San Jose)
300b67230003
Medalha de ouro (fase Sleepy's Ditch)
300b67210003
Todas as fases
300b6634000c
Todas as roupas
300b66350005



Todos os veículos
300b66360005
• Leigh Ramsdell
Medalha de ouro
(fase Eastwood)
300b692a0003
Medalha de ouro
(fase San Jose)
300b692b0003
Medalha de ouro
(fase Sleepy's Ditch)
300b69290003
Medalha de ouro
(estilo Dirt)
300b692c0003
Medalha de ouro
(estilo Vert)
300b692e0003
Medalha de ouro
(estilo Street)
300b692d0003
Todas as fases
300b683c000C
Todas as roupas
300b683d0005
Todos os veículos
300b683e0005
• Mike Laird
Medalha de ouro
(estilo Dirt)
300b64180003
Medalha de ouro
(estilo Street)
300b64190003
Medalha de ouro
(estilo Vert)
300b641a0003
Medalha de ouro
(fase Eastwood)
300b64160003
Medalha de ouro
(fase San Jose)
300b64170003
Medalha de ouro
(fase Sleepy's Ditch)
300b64150003
Todas as fases
300b6328000c
Todas as roupas
300b63290005
Todos os veículos
300b632a0005
• Ryan Nyquist
Medalha de ouro
(estilo Dirt)
300b62100003
Medalha de ouro
(estilo Street)
300b62110003
Medalha de ouro
(estilo Vert)
300b62120003
Medalha de ouro
(fase Eastwood)
300b620e0003
Medalha de ouro

(fase San Jose)
300b620f0003
Medalha de ouro
(fase Sleepy's Ditch)
300b620d0003
Todas as fases
300b6120000c
Todas as roupas
300b61210005
Todos os veículos
300b61220005
• Shaun Butler
Medalha de ouro
(estilo Dirt)
300b68280003
Medalha de ouro
(estilo Street)
300b68290003
Medalha de ouro
(estilo Vert)
300b682a0003
Medalha de ouro
(fase Eastwood)
300b68260003
Medalha de ouro
(fase San Jose)
300b68270003
Medalha de ouro
(fase Sleepy's Ditch)
300b68250003
Todas as fases
300b6738000c
Todas as roupas
300b67390005
Todos os veículos
300b673a0005
• Slim Jim
Medalha de ouro
(estilo Dirt)
300b6b340003
Medalha de ouro
(estilo Street)
300b6b350003
Medalha de ouro
(estilo Vert)
300b6b360003
Medalha de ouro
(fase Eastwood)
300b6b320003
Medalha de ouro
(fase San Jose)
300b6b330003
Medalha de ouro
(fase Sleepy's Ditch)
300b6b310003
Todas as fases
300b6a44000c
Todos os veículos
300b6a460005
Todas as roupas
300b6a450005
• Tim Mirra
Medalha de ouro
(estilo Dirt)
300b66200003
Medalha de ouro
(estilo Street)
300b66210003

Medalha de ouro
(estilo Vert)
300b66220003
Medalha de ouro
(fase Eastwood)
300b661e0003
Medalha de ouro
(fase San Jose)
300b661f0003
Medalha de ouro
(fase Sleepy's Ditch)
300b661d0003
Todas as fases
300b6530000c
Todas as roupas
300b65310005
Todos os veículos
300b65320005
• Troy McMurry
Medalha de ouro
(estilo Dirt)
300b63140003
Medalha de ouro
(estilo Street)
300b63150003
Medalha de ouro
(estilo Vert)
300b63160003
Medalha de ouro
(fase Eastwood)
300b63120003
Medalha de ouro
(fase San Jose)
300b63130003
Medalha de ouro
(fase Sleepy's Ditch)
300b63110003
Todas as fases
300b6224000c
Todas as roupas
300b62250005
Todos os veículos
300b62260005

Army Men World War: Land Sea Air
Todas as armas e itens
500009010000
300ef2b100ff

ATV: Quad Power Racing
Todas as fases
500006010000
3004e2550004

Destruction Derby Raw
Código mestre
c003448c007c
Infinito car damage
800aa7220000
800e01540000
800e01560000
800e01580000
Infinito dinheiro
80066afcff
Todos os veículos (1)

80066c480001
80066e1c0002
80066c6c0003
80066c900004
80066cb40005
80066df80006
80066cfc0007
80066cd8000b
80066d200004
80066d44004b
80066d680009
80066d8c0000
80066db0004c
80066dd40045
80066e400008
80066e64000f
80066e880011
80066eac000e
Todos os veículos (2)
80066ed00043
80066ef40041
80066f180040
80066f3c004f
80066f600051
80066f84004e
80066fa80044
80066fcc0047
80066ff0000d
80067014000a
800670380010
8006705c0049
800670800046
800670a40042
800670c80048
800670ec004a
800671100050
80067134004d

Dino Crisis 2
Infinita munição
antitank R.
800aed7c0063
Infinita munição
aquagrenade
800aed700063
Infinita munição
chainmine
800aed880063
Infinita munição double
handed machine
800aed4c0063
Infinita munição flame
launcher
800aed400063
Infinita munição
flamewall
800aed340063
Infinita munição
hand gun
800aecec0063
Infinita munição heavy
machine gun
800aed580063
Infinita munição
missile pod
800aed640063
Infinita munição
rocket launcher

800aed940063
Infinita munição
shot gun
800aece00063
Infinita munição
solid cannon
800aed280063
Infinita munição sub
machine gun
800aed400063
Infinito item hemostat
800aedd0009
800aedd0009
Infinito item med. pak. L
800aee000009
800aee020009
Infinito item
med. pak. M
800aee0c0009
800aee0e0009
Infinito item resusc. pak
800aedd00009
800aedd20009
Energia máxima
800b53ca00b4
800553ca00b4
Pontuação máxima
800aee10e0ff
800aee1005f5
Combo hit máximo
800b53dc0063
Opção extra crisis
800aeca80101
800aeca0101
Parar tempo
800aecn40000
Seleção de itens
Substitua ## pelos
números corres
pondentes:
300aedc900##
300aedd500##
300aede100##
300aeded00##
300aedf900##
300aee0500##
item food: 1F
item hemostat: 1A
item med. pak L: 1D
item med. pak M: 1C
item med. pak S: 1B
item resusc. pak: 1E
Todos os personagens
(opção Extra Crisis)
800aeacefff

Disney's Dinosaur
Máximo crystals
80060c3c0063
Máximo energy bolts
80060c400063
Máximo fruits
80060c2c0063
Máximo rocks
80060c340063
• Aladar
Experiência máxima
da fase

800611840009
Máximo em damage
 800611940063
Máximo em exp. %
 800611880190
Máximo em scouting
 800611a00063
Máximo em speed
 8006119c0063
Máximo em strength
 800611980063
Renovar energia (botão R1)
 d007742af7ff
 800e3bbc03e7
 d007742af7ff
 8006119003e7
 d007742af7ff
 8006119003e7
 • Flia
Energia infinita
 800611cc0063
Energia máxima
 800611c803e7
Experiência da fase máxima
 800611620009
Máximo em damage
 800611d00063
Máximo em exp. %
 800611c60190
Máximo em scouting
 800611dc0063
Máximo em speed
 800611d80063
Máximo em strength
 800611d80063
 • Zini
Energia infinita
 8006115403e7
Energia máxima
 800ddc6403e7
 8006115003e7
Experiência da fase

máxima
 800611480009
Máximo em damage
 800611580063
Máximo em scouting
 800611640063
Máximo em speed
 800611600063
Máximo em strength
 8006115c0063

Disney's The Little Mermaid 2
Infinito air
 800e7d880064
Todas as coins
 800e90fe0032
Todas as pearls
 800eE91160005

Duke Nukem: Land of the Babes
Arma dynamite
 800ea0600001
Arma energy gun
 800ea0500001
Arma flame thrower
 800ea0400001
Arma grenade launcher
 800ea0300001
Arma laser blaster
 800ea0200001
Arma laser gatling
 800ea0380001
Arma mini laser gatling
 800ea0580001
Arma RPG
 800ea0480001
Arma shrinker
 800ea0800001
Arma sniper rifle
 800ea0780001
Arma stealth generator
 800ea0880001

Arma torpedo launcher
 800ea0280001
Infinita munição dynamite
 800ea06a0014
Infinita munição energy gun
 800ea05200c8
Infinita munição flame thrower
 800ea04200c8
Infinita munição hand gun
 800ea01200c8
Infinita munição grenade launcher
 800ea0320014
Infinita munição laser blaster
 800ea0220096
Infinita munição laser gatling
 800ea03a0096
Infinita munição mini laser gatling
 800ea05a0064
Infinita munição pipe bomb
 800ea072000f
Infinita munição RPG
 800ea04a0008
Infinita munição shot gun
 800ea01a004b
Infinita munição shrinker
 800ea082001e
Infinita munição sniper rifle
 800ea07a0032
Infinita munição stealth generator
 800ea08a0096
Infinita munição torpedo launcher

800ea02a0096
Infinito escudo rocket turret (nível 3)
 800fb3684000
Infinito air
 800e9f522e85
Infinito crédito
 300ea17b0000
Infinito ego
 800e9d322710
Item colete
 800e9f502710
Item quest
 800ea1680002
Tempo 00:00
 800ea1640000
 800ea1660000
Todos os segredos
 300ea17a0003

Nascar 2001
Vitória rápida
 d001c7740001
 8001c7740032
 d001a6400001
 8001a6400032
 d00209dc0001
 800209dc0032
Começar na segunda volta
 d001c7740001
 8001c7740002
 d001a6400001
 8001a6400002
 d00209dc0001
 800209dc0002

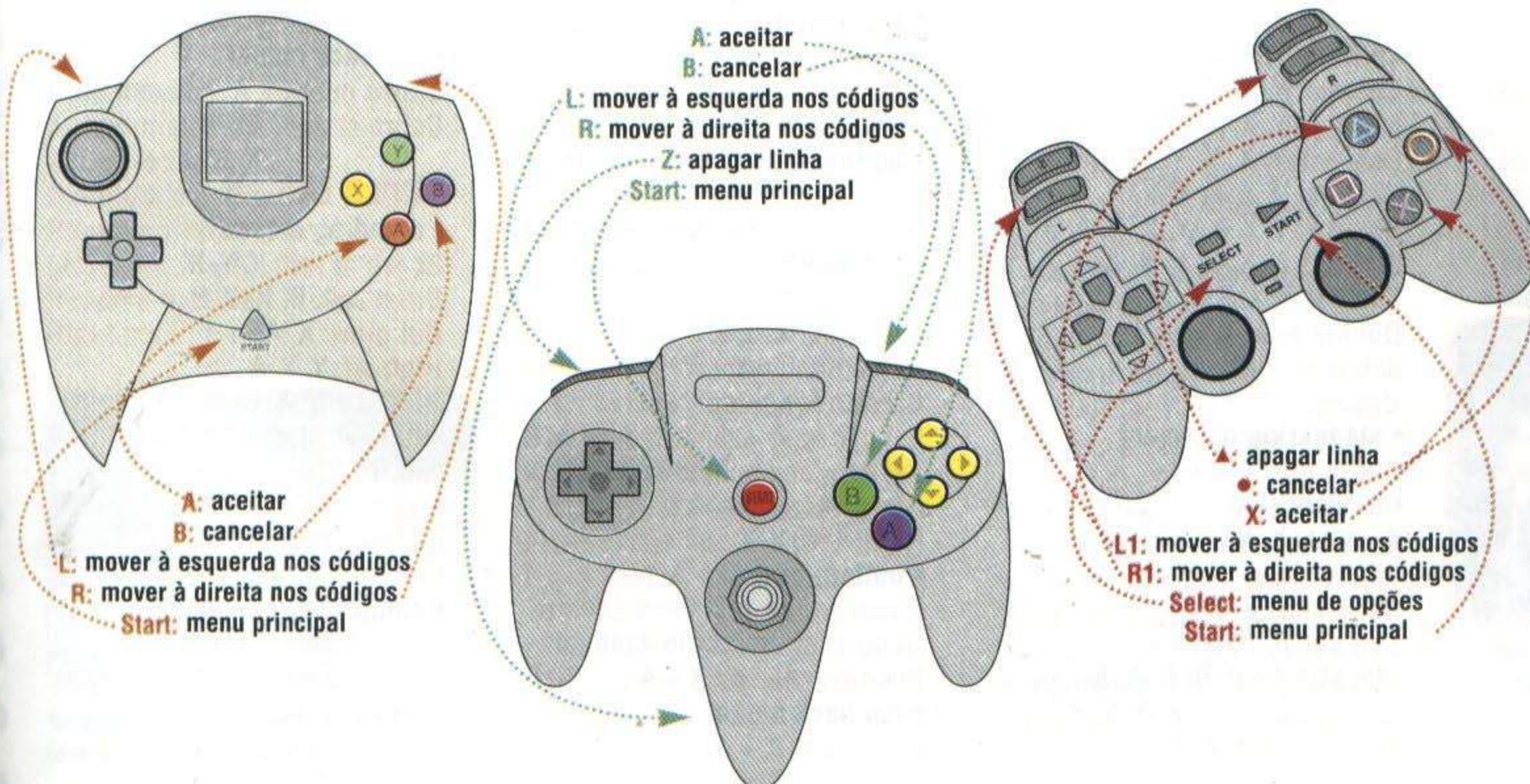
Polaris SnoCross
Código mestre
 c0038a740001
Infinitas wrenches
 50000b010000
 300618a40063
 300618b30063

300618b40063
 300618b80063
 300618be0063
 300618c20063
 300618c80063
 300618cc0063
 300618cd0063
 300618ce0063
Pontuação máxima (modo tournament)
 800619580fff
Parar tempo
 800ab5e40000
Todas as classes
 800619d80004
Todas as fases
 800619e403ff
Todos os veículos
 800619e001ff

Tigger's Honey Hunt
Infinita vida
 800c70940003
Máximo honey pots (botão L2)
 d00b2d2efeff
 800c709803e7
Parar tempo
 800c70920000

The Flintstones Bedrock Bowling
Fácil strike
 3007af9a000a
Todas as gems
 3007af9c0063
Todos os birds
 3007af9b0003

J1, 2, 3, 4 significam jogador 1, 2, 3, 4, respectivamente.



PASSO A PASSO

Na tela do menu principal, selecione select cheat code. Agora, selecione new code (identificando o game) e nomeie o jogo que será inserido. Depois, selecione new code (identificando o código) e nomeie o código que será inserido. Feito isso, acionando e digitando os códigos, na tela do menu principal, selecione start game with code – mas lembre-se de verificar a origem do jogo correspondente. Yeah!

Obs.: o código mestre precisa ser acionado para que os códigos funcionem.

Ultimate Fighting Championship • golpes

Andre Roberts

• standing moves

2x hurt: X, X

2x upper blow: Y, X, Y

2x upper: Y, X

3x hurt: X, X, Y

Blow to midsection: X, A

Jaw impact: X, Y

Small foot action: Y, X, A

• staggering opponent

Front choke: X + A

• forward step

2x jab by hook: Y, Y, X

2x jab to middle: Y, Y, A

2x jab: Y, Y

Ear check: X + A

Fast kick: X, A

Jab to straight: Y, X

Shoulder bash: X + Y

Up to hook: X, Y

Upper doubt: X, X + Y

• away step

Ear check: X + A

One-two: Y, X

• top mount

3x hammer: Y, X, Y

Heavy blow: Y + B

Knuckle bomb: X + Y

Left hammer: Y, X

V1 arm bar: X + A

• bottom mount

Catch punch: X + Y

Position change: X + A ou Y + B

• top guard

Cross heel hold: Y + B

Fake to body punch: B, A ou A, B

Fake to face punch: X, Y ou Y, X

Heavy blow: X + A

Knuckle bomb: X + Y

• bottom guard

Catch punch: X + Y

Head shot: A + B

Position change: X + A ou Y + B

• top back mount

Choke out: X + A

Knuckle bomb: X + Y

Bas Rutten

• standing moves

2x straight: X, Y

2x upper to mid: Y, X, A

Jab to low kick: Y, A



O cara aí pode ter cara de babaca,
mas vai te socar se você vacilar

Jab to straight: Y, X

One-two-three: Y, X, Y

Quick one-two: X, X

Straight down: X, A

Straight to the middle: X, Y, Y + B

Twin feet: B, B

• staggering opponent

Combo #1: X, Y

Combo #2: X, Y, X

Combo #3: X, Y, X, Y

Front choke: X + A

• forward step

High hit: Y, A

Muy thai knee: Y + B

Twin kicks: B, B

• away step

Double kick: B, A

Straight: X, Y

Triple straight: X, Y, X

• top mount

3x hammer: Y, X, Y

Left hammer: Y, X

V1 arm bar: X + A ou Y + B

• bottom mount

Catch punch: X + Y

Position change: X + A ou Y + B

• top guard

Ankle snap: Y + B

Catch punch: X + Y

Cross heel hold: X + A

Fake to body punch: B, A ou A, B

Fake to face punch: X, Y ou Y, X

• bottom guard

Catch punch: X + Y

Head shot: A + B

Position change: X + A ou Y + B

• top back mount

Choke out: X + A

Big John McCarthy

• standing moves

2x punch: Y, Y

Atomic bomb: X, Y, X, Y + X

Bear slash: X, Y, X

Blows to kick: Y, Y, X

Chain A: Y, X, X

Chain B: Y, X, X, Y

Chain C: Y, X, X, Y, X

Chain D: Y, X, X, Y, X, A

Chain E: Y, X, X, Y, X, A, A

Chain F: Y, X, X, Y, X, A, A, A

Chain G: Y, X, X, Y, X, A, A, A, X

Chain H: Y, X, X, Y, X, A, A, A, X, Y

Double kick: Y, Y, X, B

Jab to straight: Y, X

Uppercut: X, Y

• staggering opponent

Choke out: X + A

• forward step

2x hook: X, Y

Elbow blows: X, X

Guile kick: B, B

Left sip: B, B, A

Mid kick final: B, B, A, B

Straight to body: X, Y, Y, Y

Uppercut fist: Y, Y

• away step

Back flip: B + A

Break blow: X, Y

• top mount

Catch punch: X + Y

Guillotine choke: X + A ou Y + B

• bottom mount

Catch punch: X + Y

Position change: X + A ou Y + B

Sweep: B + A

• top guard

Cross heel hold: X + A ou Y + B

Fake to body punch: B, A ou A, B

Fake to face punch: X, Y ou Y, X

Mongolian chop: X + Y

• bottom guard

Catch punch: X + Y

Cross arm lock: Y + B

Head shot: B + A

Position change: X + A

• top back mount

Choke out: X + A

Mongolian chop: X + Y

Bruce Buffer

• standing moves

2x punch: Y, Y

Blows to kick: Y, X, Y, A

Chest slaps: X, X

Combo blow: X, Y, B

Flip kick: Y, X

Foot job: X, A

High kick: A, A

Jab to jab: Y, X, Y

Mirror kick: B, B

Rising heel drop: B + A

Rush kick: X, B

Triple high kick: B, B, B

Triple punch: Y, Y, Y

• staggering opponent

Knee slams: X + A

• forward step

Flying arm twist: X + Y

Knee grapple: Y + B

Tornado A: Y, Y

Tornado B: Y, Y, Y

Tornado C: Y, Y, Y, A

• top mount

Catch punch: X + Y

Side choke: Y + B

V1 arm lock: X + A

• bottom mount

Catch punch: X + Y

Position change: X + A ou Y + B

• top guard

2x punch: X, Y

3x punch: X, Y, X

Catch punch: X + Y

Cross heel hold: Y + B

Fake to body punch: B, A ou A, B

Fake to face punch: X, Y ou Y, X

Giant swing: X + A

Right-left: Y, X

• bottom guard

Catch punch: X + Y

Head shot: B + A

Position change: X + A ou Y + B

• top back mount

Choke out: X + A

Card Girl

• standing moves

2x punch: Y, Y

Blows to kick: Y, Y, X

Chest slaps: Y, X

Combo blow: X, Y

Flip kick: X, Y, B

Foot job: X, Y, A

Half octagon: X, Y, X, Y

Jab to jab: Y, X

Mirror kick: A, A

Rolling clutch arm: Y + B

Rush kick: Y, X, B

Triple punch: X, Y, X

• staggering opponent

2x slap: Y, Y

Crab hold: A + B

• forward step

Knee slams: X + A

Shut cock hold: Y + B

Slap to kick: X, A

Slap to upper: X, Y

Sumo hit: X + Y

• away step

Fade away sumo hit: X + Y

Flying ambar: X + A

Frankensteiner: X + A

Kick-step kick: B, B

Straight to low: Y, Y

• top mount

2x punch: X, X

3x punch: X, X, X

V1 arm lock: X + A ou Y + B

• bottom mount

Catch punch: X + Y

Position change: X + A ou Y + B

• top guard

2x punch: X, X

3x punch: X, X, X

Bongo-bongo: Y + B

Catch punch: X + Y

Cross heel hold: X + A

Fake to body punch: B, A ou A, B

Fake to face punch: X, Y ou Y, X

• bottom guard

Catch punch: X + Y

Head shot: B + A

Position change: X + A ou Y + B

• top back mount

Choke out: X + A

Cobra clutch: X + B

Chuck Liddell

• standing moves

2x jab to left: Y, Y, X

Drum roll: B, X, Y, B

Gut blow: X, A

High hit: Y, Y, A

Hit cash: Y, X, B

Jab to straight: Y, X

Jab: Y, Y

Kick combo: X, Y, A

Kick start: B, X, Y

Left to straight: B, X

• staggering opponent

Front choke: X + A

Knee to belly: Y + B

• forward step

High kick slam: B, B

Jab smash: X, Y
Muy thai grab: Y + B
 • away step
Muy thai combo: A, X + B
Stomach knee: Y, A
 • top mount
Arm lock: Y + B
Hold blow: X + A
 • bottom mount
Catch punch: X + Y
Position change: X + A ou Y + B
 • top guard
Catch punch: X + Y
Cross heel hold: Y + B
Fake to body punch: B, A ou A, B
Fake to face punch: X, Y ou Y, X
Hammer drop: X + A
 • bottom guard
Head punch: A + B
Position change: X + A ou Y + B
Punch catch: X + Y
 • top back mount
Choke out: X + A

Eugene Jackson

• standing moves
2 quick jab: Y, Y
2x hook: X, Y
3x hook: X, Y, X
Hard blows: Y, X, Y
Kick catch: A + B
Kick to 2x punch: A, X, Y
Kick to 3x punch: A, X, Y, X
Kick to jab: A, X
Left hook: Y, X
Punch to kick: Y, A
Step kick: Y, B
 • staggering opponent
Body blows: Y, X
Front choke: X + A
 • forward step
2x hook: X, Y
2x upper: Y, X
Grapple blow: X + A
Grapple knee: Y + B
 • away step
Away combo #1: X, Y, X
Grapple blow: X + A
Uppercut: X, Y
 • top mount
3x hammer: Y, X, Y
Backlash: X, X, X
Double blow: X + Y
Hammer - left finish: Y, X
Left hook: X + A
Reverse hammer: X, X
Right hook: Y + B



No Boxe Tailandês, os golpes com joelho e cotovelos são os mais fortes

• bottom mount
Catch punch: X + Y
Position change: X + A ou Y + B
Sweep: A + B
 • top guard
Body blow: Y + B
Drop blow: X + Y
Fake to body punch: B, A ou A, B
Fake to face punch: X, Y ou Y, X
 • bottom guard
2x left: X, X
2x right: Y, Y
Head punch: A + B
Left, right: X, Y
Position change: X + A ou Y + B
Punch catch: X + Y
Right, left: Y, X
 • top back mount
Back drop blow: Y + B
Back hook: X + A

Evan Tanner

• standing moves
3x punch: X, X, Y, X
Double knee: A, A
Fast tackle: Y + B
Hurricane punch: X, X
Jab to kick: Y, A
Knee high: A, A, B
Knee to muy thai: A, Y + B
Left kick: X, A
Low to upper: A, A, X
Straight to upper: X, X, Y
Two for one: Y, X
 • staggering opponent
Stomach blows: X + A
Triangle lock: Y + B
 • forward step
Knee combo: X, A
Muy thai knee: Y + B
Step hook: Y, X
Upper combo: X, Y
 • away step
Kick combo #1: B, Y
Kick combo #2: B, X
Kick combo #3: B, A
Kick combo #4: B, X, Y
 • top mount
Body blow: X + A
Catch punch: X + Y
Side choke: Y + B
 • bottom mount
Catch punch: X + Y
Position change: X + A ou Y + B
 • top guard
Achilles heel hold: X + A
Catch punch: X + Y
Fake to body punch: B, A ou A, B
Fake to face punch: X, Y ou Y, X
Hammer blow: Y + B
 • bottom guard
Catch punch: X + Y
Front choke out: Y + B
Head shot: A + B
Triangle hold: X + A
 • top back mount
Spin choke out: X + A

Frank Shamrock

• standing moves
2x punch to knee: X, Y, A
2x upper to mid: Y, X, A
3x punch + kick: X, Y, X, A
3x punch: X, Y, X
Catch punch: X + Y
Jab to upper: Y, X
Left kick: X, A
Quick jabs: Y, Y
Straight to jab: X, A
 • staggering opponent
Front choke: X + A
 • forward step
Crab hold: A + B
Knee combo: X, A
Step hook: Y, X
Take down: Y + B
Upper combo: X, Y
 • away step
Hook: X, Y
 • top mount
2x punch: Y, Y
3x punch: Y, Y, Y
Cross arm bar: Y + B
Knee cross: A + B
Reverse cross: X + A
 • bottom mount
Catch punch: X + Y
Position change: X + A ou Y + B
 • top guard
Catch punch: X + Y
Cross heel hold: X + A ou Y + B
Fake to body punch: A, B ou B, A
 • bottom guard
Catch punch: X + Y
Head shot: B + A
Position change: Y + B ou X + A
 • top back mount
Choke out: X + A
Triangle hold: Y + B
 • low back mount
Punch catch: X + Y

Gary Goodridge

• standing moves
Body blow catch: X + Y
Full body massage: Y, X, Y, X
Jab, body blow: Y, X
Jab, hook, m kick: Y, X, A
Jab, hook, r hook: Y, X, Y
Jab, straight, l hook: X, Y, X
Jab, straight, l kick: X, Y, A
Jab, straight: X, Y
 • staggering opponent
Choke out: X + A
Triple blow: Y + B
 • forward step
Fast tackle: Y + B
Fireman's carry: X + A
Jab upper: Y, X
 • away step
Grab'n'punch: X + A
Hammer punch: Y, X
Punch to low kick: X, A
Upper cut: X, Y
 • top mount
Backhand: X, X



Quando estiver lutando no chão, tome cuidado para não ser imobilizado

Double hammer - left: Y, X
Double hammer: Y, Y
Head shot: X + A
Neck choke: Y + B
Triple backhand: X, X, X
Triple bash: Y, X, Y
 • bottom mount
Catch punch: X + Y
Position change: X + A ou Y + B
Sweep: A + B
 • top guard
2x top hook: Y, Y, Y
Catch punch: X + Y
Fake to body punch: B, A ou A, B
Fake to face punch: X, Y
Fist flash: X, X
Hammer drop: X + A
Neck lock: Y + B
Top hook: Y, Y
 • bottom guard
2x chops: X, X
2x punch: Y, X
Catch punch: X + Y
Head punch: A + B
Mount change: X + A ou Y + B
Two blow: Y, Y
Two chops: X, Y
 • top back mount
Arm grab punch: Y + B
Double elbow: Y, Y
Elbow submission: X + A
Triple elbow: Y, Y, Y

Guy Mezger

• standing moves
2x jab to back fist: Y, Y, Y
Body blow: Y, X
Jab to right kick: Y, B
Jab: Y, Y
Left to straight: X, B
Lift slam tackle: Y + B
Low side: X, Y, B
Quick upper: X, Y
 • staggering opponent
Front choke: X + A
 • forward step
2x upper: Y, X
Blow to tackle: X, X + A
Cross upper: X, Y
Fast tackle: X + A
 • away step
Steel body: B, Y
Steel hook: B, Y, X
Steel toe: X, A
Step forward kick: B, B



Tente não ficar embaixo, ou será triturado por pancadas nervosas

- top mount
- Arm lock: Y + B
- Side choke: X + A
- bottom mount
- Catch punch: X + Y
- Guy's hold: Y + B
- Position change: X + A
- top guard
- Catch punch: X + Y
- Cross heel hold: Y + B ou X + A
- Fake to body punch: B, A ou A, B
- Fake to face punch: Y, X ou X, Y
- bottom guard
- Head punch: A + B
- Hold arms: Y + B
- Position change: X + A
- Punch catch: X + Y
- top back mount
- Choke out: X + A
- low back mount
- Sweep: Y + B

Jeremy Horn

- standing
- 2 quick jab I kick: Y, Y, A
- 2 quick jab: Y, Y
- Back knuckle: X, Y
- Jab to kick: Y, A
- Jab, straight: Y, X
- staggering opponent
- Front choke: Y + B
- Knee strike: A
- Left elbow: X
- Right elbow: Y
- forward step
- Low tackle: A + B
- Low to 2x hook: B, X, Y
- Low to 3x hook: B, X, Y, X
- Low to hook: B, X
- Smash knee: Y + B
- Straight, hook: Y, X
- Toe blow: Y, X, B, Y + B
- Wheel crab hold: X + Y
- away step
- Away combo #1: Y, X
- Away combo #2: Y, X, Y
- Away combo #3: X, Y, X
- Step fwd hold: B, Y + B
- top mount
- Arm bar: Y + B
- Catch punch: X + Y
- bottom mount
- Catch punch: X + Y
- Position change: X + A ou Y + B
- top guard

- Ankle lock: Y + B ou X + A
- Catch punch: X + Y
- Fake to body punch: B, A ou A, B
- Fake to face punch: Y, X ou X, Y
- bottom guard
- Catch punch: Y + X
- Chicken wing arm: Y + B
- Head punch: A + B
- Triangle hold: X + A
- top back mount
- Choke sleeper: X + A

Kevin Randleman

- standing moves
- 2x jab to kick: Y, Y, B
- 2x jab to low kick: Y, Y, A
- Double kick: A, B
- High hit: Y, A
- Low mid high kick: B, B, B
- Right-left to side kick: Y, X, B
- Upper hook: X, Y, X
- staggering opponent
- Front choke: X + A
- forward step
- Double hook: X, Y
- Head hold: X + A
- Hook to side kick: X, A
- Low punch to kick: Y, B
- Low punch to low kick: Y, A
- Spin to reverse kick: A, B
- away step
- Low punch to hook: X, Y
- top mount
- 2x left: X, X
- 2x right: Y, Y
- 3x left: X, X, X
- 3x right: Y, Y, Y
- Knuckle bomb: X + Y
- Right hook bomb: X + A
- V1 arm bar: X + A ou Y + B
- bottom mount
- Catch punch: X + Y
- Position change: Y + B ou X + A
- top guard
- 2x left: X, X
- 2x right: Y, Y
- 3x left: X, X, X
- 3x right: Y, Y, Y
- Cross heel hold: Y + B ou X + A
- Fake to body punch: B, A ou A, B
- Fake to face punch: X, Y ou Y, X
- Knuckle bomb: X + Y
- bottom guard
- Catch punch: X + Y
- Fake to body punch: A, B ou B, A
- Head shot: A + B
- Position change: Y + B ou X + A
- top back mount
- Choke out: X + A
- Knuckle bomb: X + Y

Marco Ruas

- standing moves
- 2x jab to hook: Y, Y, X
- 2x straight: X, Y
- 2x upper: Y, Y, X, Y
- 3x straight: X, Y, X
- Jab to mid kick: Y, A
- Jab upper: Y, Y

- Low jab: B, Y
- Low to face: B, Y, X
- One-two: X, X
- Straight to the middle: X, Y, X, B
- staggering opponent
- Front choke: X + A
- forward step
- Combo upper: X, Y
- Jab to straight: Y, X
- top mount
- 2x face blow: Y, X
- 2x stomach blow: A, B
- Catch punch: X + Y
- V1 arm bar: Y + B ou X + A
- bottom mount
- Catch punch: X + Y
- Position change: Y + B ou X + A
- top guard
- Catch punch: Y + X
- Cross heel hold: X + A ou Y + B
- Fake to body punch: A, B ou B, A
- Fake to face punch: X, Y ou Y, X
- bottom guard
- Arm side bar: X + A
- Catch punch: X + Y
- Head shot: A + B
- Reverse cross arm: Y + B
- top back mount
- Choke out: X + A

Mark Coleman

- standing moves
- Back fist: X, X
- Coleman tackle A: X + A, Y + B
- Coleman tackle B: X + A, X + A
- Double hook: X, Y
- Left, left, mid kick: Y, Y, A
- Left, left, right: Y, Y, X
- Low kick to tackle: A, X + A
- Punch to tackle: Y, Y, Y + B
- Quick uppercut: Y, X
- staggering opponent
- Axe smash: Y + X
- Choke out: X + A
- Knee smash: Y + B
- Spear: B + A
- forward step
- Fast tackle: Y + B
- Fireman's carry: X + A
- Jab upper: Y, X
- away step
- Away tackle: X + A, Y + B
- Low hook: X + A
- top mount
- Arm lock: X + A
- Catch punch: X + Y
- Shoulder lock: Y + B
- Triangle hold: A + B
- bottom mount
- Ankle hold: Y + B
- Catch punch: X + Y
- Position change: X + A
- Sweep: A + B
- top guard
- Ankle hold: X + A
- Catch punch: X + Y
- Fake to body punch: A, B ou B, A
- Fake to face punch: Y, X ou X, Y
- Neck lock: Y + B

- bottom guard
- Catch punch: X + Y
- Head punch: A + B
- Knee cross hold: Y + B
- Mount change: X + A
- top back mount
- Choke-out: X + A
- Reverse arm lock: Y + B
- Side arm bar: X + Y

Matt Hughes

- standing moves
- 2 jab to tackle: Y, Y + B
- 2 quick jab: Y, Y
- One-leg tackle: X + A, X + A
- Punch to kick: Y, A
- Raise tackle: Y + B
- Short upper: Y, X
- Upper to tackle: Y, X, Y + B
- staggering opponent
- Front choke: X + A
- forward step
- 2x body: X, X
- 2x jab to one leg: Y, Y, X + A
- 2x jab, straight: Y, Y, X
- 2x jab: Y, Y
- Body upper: X, Y
- Jab to one leg: Y, X + A
- away step
- Away 2x jab: Y, X
- Away straight: Y, Y
- top mount
- 3x hammer: Y, X, Y
- Arm lock: X + A
- Catch punch: X + Y
- Double hammer: Y, Y
- Hammer - left finish: Y, X
- Heavy blows: Y, X, Y, X
- Right hook: Y + B
- bottom mount
- Catch punch: X + Y
- Position change: X + A ou Y + B
- top guard
- Catch punch: X + Y
- Drop blow: Y + B
- Fake to body punch: B, A ou A, B
- Ground ankle hold: X + A
- bottom guard
- Catch punch: X + Y
- Position change: X + A ou Y + B
- top back mount
- Back drop blow: Y + B
- Back hook: X + A

Maurice Smith

- standing moves
- 2x upper to mid: Y, Y, A
- 3x jabs: Y, Y, Y
- 3x punch + high kick: X, Y, X, A
- 3x punch: X, Y, X
- Double low: B, B
- Fast tackle: Y + B
- High doubt: A, A
- Hurricane punch: X, X
- Jab to kick: Y, A
- Left kick: X, A
- Quick jabs: Y, Y
- Straight to upper: X, Y
- Two for one: Y, X

- **staggering opponent**

Stomach blows: Y + B ou X + A

- **forward step**

Crab hold: A + B

Knee combo: X, A

Step hook: Y, X

Take down: Y + B

Upper combo: X, Y

- **away step**

Hook: X, Y

- **top mount**

Arm bar: X + A

V1 arm bar: Y + B

- **bottom mount**

Catch punch: X + Y

Position change: Y + B ou X + A

- **top guard**

Catch punch: X + Y

Cross heel hold: X + A ou Y + B

Fake to body punch: B, A ou A, B

- **bottom guard**

Catch punch: X + Y

Head shot: A + B

Hold arms down: X + A

Position change: Y + B

- **top back mount**

Choke out: X + A

Mikey Burnett

- **standing moves**

Back dash feint: Y + A

Bare knuckle: B, Y

Double hook: Y, X, Y

Jab uppercut: Y, Y, X

Right low kick: X, B

Right smash hook: B, Y, X

- **staggering opponent**

Front submission: Y + B

- **forward step**

Body smash: X, Y, X, Y

Counter hold hook: X + Y

Fast tackle: Y + B

Four upper: X, Y, Y

Hold hook: X + A

Quarter upper: X, Y

Side hook: Y, X

- **away step**

Counter hold hook: X + Y

Fake-out tackle: Y + B

Hold hook: X + A

Left hook: X, A

Right hook: X, Y

Sway punch: Y, X

- **top mount**

Arm bar: Y + B

Catch punch: X + Y

Double hammer: Y, X

Drive hammer: Y, X, Y, X, Y

Head trauma: X + A

Piston shots: Y, X, Y, X

Pneumatic: Y, X, Y, X, Y, X

Triple hammer: Y, X, Y

- **bottom guard**

Catch punch: X + Y

Position change: Y + B ou X + A

- **top guard**

Cross heel hold: Y + B

Deep reversal: X + Y

Double face smash: Y, Y

Fake to body punch: A, B ou B, A

Fake to face punch: X, Y

Hard stomach blow: X + A

Triple face smash: Y, Y, Y

- **bottom guard**

Back hammer: X, X

Catch punch: X + Y

Front sleeper: Y + B

Headlock punch: A + B

Mount change: X + A

- **top back mount**

Piston hook: Y + B

Sleeper: X + A

Pat Miletich

- **standing moves**

2x jab to kick: Y, Y, A

2x jab to up: Y, Y, Y

2x straight: X, X

Double side kick: A, A

Hop spin kick: B, B

Jab to low: Y, A

Jab to straight: X, Y

Jab: Y, Y

Kick catch: Y + A

Low blow: X, Y, B

- **staggering opponent**

Front choke: X + A

- **forward step**

2x jab: Y, Y

3x jab: Y, Y, Y

Low blow: X, A

Parry vs. left punch: Y + X

Robot hook: X, Y

- **away step**

Drop arm bar: Y + B

Rush punch: Y, X

- **top mount**

Arm bar: X + A

Catch punch: X + Y

V1 arm bar: Y + B

- **bottom mount**

Catch punch: X + Y

Position change: X + A

Surplice hold: Y + B

- **top guard**

Catch punch: X + Y

Cross heel hold: Y + B

Fake to body punch: B, A ou A, B

Fake to face punch: X, Y ou Y, X

Tendon hold: X + A

- **bottom guard**

Backwards ankle hold: A + B

Front choke-out: Y + B

Position change: X + A

Punch catch: X + Y

- **top back mount**

Choke out: X + A

Side bar catch: Y + X

Pedro Rizzo

- **standing moves**

Catch punch: X + A

Down under: B, B

Jab to straight body: Y, X

Jab to straight: Y, Y, X

Jab: Y, Y

Knee up: X, A

Right upper delayed: X, Y

Straight to kick: Y, A

- **staggering opponent**

Face hook: X + A

Front choke: Y + B

- **forward step**

Double low blow: B, B

Jab to floor: Y, Y + B

- **away step**

Guard smash: X, B

- **top mount**

Catch punch: X + Y

V1 arm bar: Y + B ou X + A

- **bottom mount**

Catch punch: X + Y

Position change: Y + B ou X + A

- **top guard**

Ankle lock: X + A

Catch punch: X + Y

Cross heel hold: Y + B

Fake to body punch: B, A ou A, B

Fake to face punch: X, Y ou Y, X

- **bottom guard**

Catch punch: X + Y

Head shot: A + B

Position change: X + A ou Y + B

- **top back mount**

Choke out: X + A

Pete Williams

- **standing moves**

2x punch to kick: Y, Y, A

2x punch to left: Y, Y, X

2x punch: Y, Y

Hurricane punch: X, Y

Jab to kick: Y, A

Reverse kick: A, B

Three for one kick A: Y, X, Y, A

Three for one kick B: Y, X, Y, B

Three for one: Y, X, Y

Two for one + kick: Y, X, A

Two for one: Y, X

- **staggering opponent**

Front choke out: X + A

- **forward step**

Catch low kick: A + B

Knee combo: Y, A

Step hook: Y, X

- **away step**

Kick combo #1: X, Y

Kick combo #2: X, A

- **top mount**

2x punch: Y, X

Catch punch: X + Y

Cross leg lock: X + A

Reverse arm lock: Y + B

- **bottom mount**

Catch punch: X + Y

Position change: Y + B ou X + A

- **top guard**

Ankle heel hold: X + A

Catch punch: X + Y

Cross heel hold: Y + B

Fake to body punch: B, A ou A, B

Fake to face punch: X, Y ou Y, X

- **bottom guard**

Catch punch: X + Y

Chicken wing arm: Y + B

Head shot: B + A

Leg lock: X + A

- **top back mount**

Cross arm lock: Y + B

Spin choke out: X + A

Pro Wrestler

- **standing moves**

2x punch: Y, Y

3x punch: Y, Y, X

3x to kick: Y, X, Y, A

Catch punch: X + Y

Elbow combo1#: X, Y, A

Elbow smash: Y, X

Kick shimmy: A, X, Y

Kick shine: A, X, Y, X

Kick to hook: A, X

Punch to kick #1: Y, B

Punch to kick #2: Y, B, X

Punch to right hook: X, Y

- **staggering opponent**

Body blows: Y + B

Front choke out: X + A

- **forward step**

Clutch arm lock: Y + B

Double chop: X, X

Double kick: A, B

Double thrust: X + Y

Drop kick setup: X, X, B + A

Drop kick: B + A

Follow monkey kick: B + A, B + A, B

Jab to upper: Y, X

Monkey kick: B + A, B + A

Shoulder tackle: X + A

Triple chop: X, X, X

- **away step**

Double smack: X, Y

Throat smack: Y, X

- **top mount**

Mongolian chop: Y + B

Side choke: X + A

- **bottom mount**

Catch punch: X + Y

Low leg lock: X + A

Position change: Y + B

- **top guard**

Fake to body punch: B, A ou A, B

Fake to face punch: X, Y ou Y, X

Giant swing: X + A

Half boston grab: Y + B

- top back mount
- Choke out: X + A
- German suplex: Y + B
- Mongolian chop: X + Y
- Prison hold: A + B
- low back mount
- Figure four leg lock: X + A
- Leg lock: Y + B

Ron Waterman

- standing moves
- Hook to 2x kick: X, A, A
- Hook upper: Y, X, Y
- Hooks to straight: X, Y, X
- Jab to kick: Y, A
- Low takedown: X + A, X + A
- staggering opponent
- Front choke: X + A
- forward step
- 2x low straight: X, Y
- Double upper: Y, X
- Head hook: X + A
- Low kick to punch: B, Y
- Low straight to kick: X, A
- Stepping low punch: X, X
- Upper to low kick: Y, B
- away step
- 2x low hook: Y, X
- Fake punch to low kick: X, A
- Running rising kick: B + A, A
- Running takedown: B + A, Y + B
- top mount
- 3x left: X, X, X
- Body blow: X + A
- Catch punch: X + Y
- V1 arm bar: Y + B
- bottom mount
- Catch punch: X + Y
- Position change: X + A ou Y + B
- top guard
- 2x right: Y, Y
- 3x left: X, X, X
- Body blow: X + A
- Catch punch: X + Y
- Fake to body punch: B, A ou A, B
- Fake to face punch: X, Y
- Neck lock: Y + B
- bottom guard
- Catch punch: X + Y
- Head shot: A + B
- Position change: X + A ou Y + B
- top back mount
- 3x left: X, X, X
- Hand drop: X + A
- Spin choke out: Y + B

Tim Lajcik

- standing moves
- 1/4 upper: X, X, Y
- 3x right: Y, Y, Y
- Drop tackle: X + A, X + A
- Jab & step: Y, Y
- Jab to kick #1: Y, A
- Jab to kick #2: Y, B
- Jab to straight: Y, X
- Left to straight: X, Y
- Quick uppers: X, X

- Stomach to kick: X, A
- staggering opponent
- Front choke: Y + B
- Jaw blow: A
- forward step
- Fast tackle: Y + B
- Jab upper: Y, X
- away step
- Fake out kick: X, B
- top mount
- Arm bar: X + A ou Y + B
- Catch punch: X + Y
- bottom mount
- Ankle hold: Y + B
- Catch punch: X + Y
- Position change: X + A
- top guard
- Catch punch: X + Y
- Fake to body punch: A, B ou B, A
- Fake to face punch: X, Y ou Y, X
- Heel hold: Y + B ou X + A
- bottom guard
- Head punch: A + B
- Position change: X + A ou Y + B
- Punch catch: X + Y
- top back mount
- Choke out: X + A
- Punch catch to submit: X + Y

Tito Ortiz

- standing moves
- 2x jab to straight: Y, Y, X
- 2x straight: X, Y
- 3x jab to hook: Y, Y, X, Y
- Body blows: Y, Y, X, X
- Catch punch: X, Y
- Jab to straight body: Y, X, X
- Jab to straight upper: Y, X, A
- Jab to straight: Y, X
- Jab: Y, Y
- Nail blows: Y, X, Y, X
- Rushing kick: X, Y, B
- Rushing knee: X, Y, B, A
- Straight up: X, X
- staggering opponent
- Front choke: X + A
- forward step
- High arm break: Y + X
- Jab to kick: Y, A
- Low leg tackle: Y + B, X + A
- top mount
- 2x left: X, X
- 2x right: Y, Y
- 3x punch: X, X, X
- Punch catch: X + Y
- V1 arm bar: Y + B ou X + A
- bottom mount
- Catch punch: X + Y
- Position change: X + A ou Y + B
- top guard
- 2x punch: Y, Y
- 3x left: X, X, X
- Catch punch: X + Y
- Cross heel hook: X + A ou Y + B
- Fake to body punch: B, A ou A, B
- bottom guard
- 2x left: X, X
- 2x right: Y, Y
- Catch punch: X + Y

- Head shot: A + B
- Left-right: X, Y
- Position change: X + A ou Y + B
- Right-left: Y, X
- top back mount
- 2x left to right: X, X, Y
- 2x right-2x left: Y, Y, X, X
- 3x left: X, X, X
- 3x right: Y, Y, Y
- Backhand to 2x right: Y, X, Y, Y
- Backhand to left: Y, X, X
- Head trauma: Y, Y, X, Y
- Right-left: X, Y, X
- Spin choke out: X + A

Tsuyoshi Kosaka

- standing moves
- 2x hook: X, X
- Hook to kick: X, A
- Punch catch: X + Y
- Right to left: Y, X
- Short hook to kick: X, Y, A
- Short hook: X, Y
- Short right: Y, Y
- staggering opponent
- Front choke: X + A
- Left blow: X
- Triangle hold: A + B
- forward step
- 2x upper: Y, X
- Fast tackle: Y + B
- away step
- Away combo #1: X, Y
- top mount
- Arm bar: Y + B ou X + A
- Catch punch: X + Y
- Fake to body: Y, A
- Hammer: X, X
- bottom mount
- Ankle hold: Y + B
- Catch punch: X + Y
- Position change: X + A
- Scissors hold: A + B
- top guard
- Catch punch: X + Y
- Cross heel hold: X + A ou Y + B
- Fake to body punch: B, A ou A, B
- Fake to face punch: X, Y ou Y, X
- Rolling heel: A + B
- bottom guard
- Cross knee: Y + B
- Head punch: A + B
- Position change: X + A
- Punch catch: X + Y
- top back mount
- Choke out: X + A
- Punch catch to submit: X + Y
- low back mount
- sweep: Y + B

Ultiman

- standing moves
- Blows to kick: Y, A
- Catch kick: B + A
- Double: X, Y
- Fists of fire: Y, Y, Y, Y
- Foot pain: X, B
- High hits: B, B
- Kick to hook: B, Y, X

- Left start: X, Y, Y
- Low shuffle: B, Y
- Ultimate run tackle: X + B + A
- Ultimate uppercut: X + B, X
- staggering opponent
- Front choke: X + A
- forward step
- 2x punch: Y, Y
- 3x punch: Y, Y, X
- 4x punch: Y, Y, X, Y
- Grab head hold: X + A
- Guard slam: X, Y
- Illusion kick #1: A, B, B
- Illusion kick #2: A, B, B, B
- Jab to uppercut: Y, X
- Middle kick: A, B
- Punch to middle: X, A
- Rushing uppercut: X + Y
- away step
- Back fist: X, B
- Flying reverse cross: X + A
- Super tackle: X + A, X + A
- top mount
- 2x punch: Y, Y
- 3x punch: Y, Y, Y
- Catch punch: X + Y
- Hammer slam: X, X
- Triangle hold: Y + B
- V1 arm lock: X + A
- bottom mount
- Achilles heel hold: Y + B
- Catch punch: X + Y
- Position change: X + A
- Scissors hold: B + A
- top guard
- 2x punch: X, X
- 2x punch: Y, Y
- 3x punch: X, X, X
- 3x punch: Y, Y, Y
- Ankle hold: Y + B
- Catch punch: X + Y
- Fake to body punch: B, A ou A, B
- Fake to face punch: X, Y ou Y, X
- Heel hold: X + A
- Left, right: X, Y
- bottom guard
- Arm twist spin: Y + B
- Catch punch: X + Y
- Head shot: B + A
- Underarm hold: X + A
- top back mount
- Choke out: X + A
- Triangle hold: Y + B
- low back mount
- Cross arm lock: X + Y
- Figure four: X + A
- Knee cross hold: Y + B



A ação é assistida pelo juiz John McCarthy em todos os momentos

- N EX Near jab: SFr (perto)
 N EX Near short: CFr (perto)
 N EX Oohazu mawashi shukuri: ←↖↓↘→ + C
 N EX Sha otoshi shukuri: →↘↓ + C
 N EX Shouryuuken: →↓↘ + S
 N EX Tatsumaki senpuu kyaku: ↓↖← + C
 N *Shinryuugen:
 ↓↘→↓↘ + C, C (C repetidamente)
 N *Shippuujinrai kyaku:
 ↓↖←↓↖← + C (barra máxima)
 N EX *Shouryuureppa: ↓↘→↓↘ + S

M. Bison (Vega)

- N Bison warp: →↓↘ + S
 N Near fierce: SFo (perto)
 N Psycho crusher: ←↖→ + S
 N EX Double knee press: ←↖→ + C
 N EX Head press: ↓↖↑ + C
 N EX Psycho shot: ←↖→ + S
 N EX Skull rising:
 ↓↖↑ + S (no ar, S novamente)
 N EX Somersault skull diver: ↓↖↑ + S
 N *Psycho crusher: ←↖→↖↖ + S
 N EX *Knee press nightmare: ←↖→↖↖ + C

Morrigan Aenslaed

- N Air p-throw: → + SFo (no ar/perto)
 N Crouch front fierce: ↘ + SFo
 N Crouch front roundhouse: ↘ + CFo
 N Front fierce: → + SFo
 N Front roundhouse: → + CFo
 N Near fierce: SFo (perto)
 N Near jab: SFr (perto)
 N Shadow blade: →↓↘ + S
 N Soul fist: ↓↘→ + S no ar
 N Vector drain: →↘↓↖← + S (perto)
 N *Cardinal blade: ↓↘→↓↘ + S
 N *Darkness illusion: SFr, SFr, →, CFr,
 SFo (no ar, barra máxima)
 N *Valkyrie turn: →↘↓↖← + C, C
 (no ar, C repetidamente)

Ryu

- N Air tatsumaki senpuu kyaku:
 ↓↖← + C (no ar)
 N Crouch back roundhouse: ↖ + CFo
 N Front jab: + SFr
 N Front short: + CFr
 N Hadouken: ↓↘→ + S
 N Near fierce: SFo (perto)
 N Near jab: SFr (perto)
 N Near roundhouse: CFo (perto)
 N Near short: CFr (perto)
 N Shakunetsu hadouken: ←↖↓↘→ + S
 N Shouryuuken: →↓↘ + S
 N Tatsumaki senpuu kyaku: ↓↖← + C
 N *Shin shouryuuken:
 ↓↘→↓↘ + C (barra máxima)
 N *Shinkuu hadouken: ↓↘→↓↘→ + S
 N *Shinkuu tatsumaki senpuu kyaku:
 ↓↖←↓↖← + C

Sakura Kasugano

- N Near fierce: SFo (perto)
 N Shunpuuren kyaku: ↓↖← + C x2
 N EX Air Shunpuu kyaku: ↓↖← + C (no ar)
 N EX Front short: → + CFr
 N EX Hadouken: ↓↘→ + S
 N EX Near roundhouse: CFo (perto)
 N EX Shououken: →↓↘ + S
 N EX Shunpuu kyaku: ↓↖← + C

- EX *Midare zakura: ↓↘→↓↘→ + C
 N EX *Haru ichiban: ↓↖←↓↖← + C
 N EX *Shinkuu hadouken: ↓↘→↓↘→ + S

Sagat

- N Tiger blow: →↓↘ + C
 N EX Ground tiger shot: ↓↘→ + C
 N EX Near fierce: SFo (perto)
 N EX Near roundhouse: CFo (perto)
 N EX Tiger crush: ↓↘→↖ + C
 N EX Tiger shot: ↓↘→ + S
 N EX Tiger uppercut: →↓↘ + S
 N *Tiger genocide: ↓↘→↓↘→ + S
 N *Tiger raid: ↓↖←↓↖← + C
 N EX *Ground tiger cannon: ↓↘→↓↘→ + C
 N EX *Tiger cannon: ↓↘→↓↘→ + S

Vega (Balrog)

- EX Crouch back roundhouse: ↖ + CFo
 N Crouch back fierce: ↖ + SFo
 N Front roundhouse: → + CFo
 N EX Air k-throw: → + CFo (no ar/perto)
 N EX Backslash: PP
 N EX Flying Barcelona attack: ↘↓↖↑ + C, S
 N EX Izuna drop: ↓↖↑ + C, direcional + S
 N EX Rolling crystal flash: ←↖→ + S
 N EX Scarlet terror: ↖↖→ + C
 N EX Short backslash: KK
 N EX Sky-high claw: ↓↖↑ + S
 N *Red impact:
 ←↖→↖↖ + S (barra máxima)
 N *Rolling rising claw: ↖↖↖↖↖ + C
 N *Scarlet mirage: ←↖→↖↖ + C
 N EX *Rolling izuna drop:
 ↖↖↖↖↖ + C, ↑ + S

Zangief

- N Atomic suplex: 360° + C (perto)
 N Banishing flat: →↓↘ + S
 N Flying powerbomb: 360° + C
 N Quick double lariat: CC
 N EX Air down fierce: ↓ + SFo (no ar)
 N EX Air down short: ↓ + CFr (no ar)
 N EX Double lariat: SS
 N EX High speed double lariat: CC
 N EX Screw piledriver: 360° + S
 N *Aerial russian slam: ↓↘→↓↘ + C
 N EX *Final atomic buster:
 720° + S (barra máxima)

SNK

Benimaru Nikaido

- N EX Air down roundhouse: ↓ + CFo (no ar)
 N EX Air p-throw: → + SFo (no ar/perto)
 N EX Iai geri: ↓↘→ + C
 N EX Kougou corridor: →↘↓↖← → + S
 N EX Near fierce: SFo (perto)
 N EX Near jab: SFr (perto)
 N EX Near roundhouse: CFo (perto)
 N EX Near short: CFr (perto)
 N EX Raijinken: ↓↘→ + S
 N EX Raijinken-taiuu: →↓↘ + S
 N EX Shinkuu katategoma: →↘↓↖← + C
 N *Dennei spark: ↓↖←↓↖← + S
 N EX *Electrigger: ←↖↓↘→↖↖↓↘→ + S
 N EX *Raikouken: ↓↘→↓↘→ + S
 N EX *Raikouken-taiuu: ↓↘→↓↘→ + C

Geese Howard

- N Gedan atemi nage: →↘↓↖← + CFr
 N Shippuugen: ↓↖← + S (no ar)

- N EX Chuudan atemi nage: →↘↓↖← + SFo
 N EX Double reppuugen: ↓↘→ + SFo
 N EX Front fierce: → + SFo
 N EX Jaeiken: →↘↓↖← + C
 N EX Joudan atemi nage: →↘↓↖← + SFr
 N EX Near fierce: SFo (perto)
 N EX Near roundhouse: CFo (perto)
 N EX Near short: CFr (perto)
 N EX Reppuugen: ↓↘→ + SFr
 N EX *Deadly rave: ←↖↓↘→, → + CFr,
 SFr, SFr, CFr, CFr, SFo, SFo, CFo, CFo,
 ↓↖← + SFo (barra máxima)
 N EX *Rising storm: ↖→↘↓↖← ↘ + S

Iori Yagami

- N Front short: → + CFr
 N Kuzukaze: →↘↓↖←↖ + S (perto)
 N Near fierce: SFo (perto)
 N Near jab: SFr (perto)
 N Near roundhouse: CFo (perto)
 N Near short: CFr (perto)
 N Shiki-aoi hana: ↓↖← + S 3x
 N Shiki-kototsuki In: →↘↓↖← + C
 N Shiki-oniyaki: →↓↘ + S
 N Shiki-yami barai: ↓↘→ + S
 N *Shiki-ya otome: ↓↘→↘↓↖← + S
 N *Ura Shiki-ya sakazuki:
 ↓↖←↖↖↓↘→ + S (segure S)

Kim Kap Hwan

- N Hien zan: ↓↖↑ + C
 N EX Front roundhouse: → + CFo
 N EX Haki kyaku: ↓, ↓ + C
 N EX Hangetsu zan: ↓↖← + C
 N EX Hishou kyaku: ↓↘→ + C (no ar)
 N EX Kuusajin: ↓↖↑ + S
 N EX Near fierce: SFo (perto)
 N EX Near short: CFr (perto)
 N *Houou tenbu kyaku:
 ↓↘→↘↓↖← + C (no ar)
 N EX *Houou hiten kyaku: ↓↘→↓↘→ + C
 N EX *Houou kyaku: ↓↖←↖↖ + C

King

- N Double strike: ↓↘→↓↘→ + C
 N Surprise rose: →↓↘ + C
 N Tornado kick: →↘↓↖← + C
 N EX Crouch back roundhouse: ↖ + CFo
 N EX Moushuu kyaku: ↓↖← + C
 N EX Near fierce: SFo (perto)
 N EX Near jab: SFr (perto)
 N EX Near roundhouse: CFo (perto)
 N EX Near short: CFr (perto)
 N EX Tobi nidan shishshukuri: →↓↘ + C
 N EX Trap shot: ←↖↖ + C
 N EX Venom strike: ↓↘→ + C
 N *Silent flash: ↓↖←↓↖← + C
 N EX *Double strike: →↖↖↘↓↘ + C
 N EX *Illusion dance: ↓↘→↘↓↖← + C

Kyo Kusanagi

- N RED kick: ↖↖↖ + C
 N Shiki-aragami: ↓↘→ + S
 N Shiki-kono kizu:
 ↓↘→ + S (após Shiki-aragami)
 N Shiki-migiri ugachi:
 S (após Shiki-kono kizu ou Shiki-yano sabi)
 N Shiki-nanase: C durante
 (após Shiki-kono kizu ou Shiki-yano sabi)
 N Shiki-yano sabi: ←↖↓↘→ + S
 (Shiki-aragami ou Shiki-kono kizu)
 N EX 108 shiki-yami barai: ↓↘→ + S

- N EX 212 shiki-kototsuki you: →↘↓↙← + C
 N EX Air down fierce: ↓ + Sfo (no ar)
 N EX Crouch front roundhouse: ↘ + CFo
 N EX Front short: → + Cfr
 N EX Near fierce: Sfo (perto)
 N EX Near jab: Sfr (perto)
 N EX Near roundhouse: CFo (perto)
 N EX Near short: Cfr (perto)
 N EX Shiki-kai: ↓↘→ + C, C
 N EX Shiki-oniyaki: →↓↘ + S
 N *Saishuu kessen ougi "mu shiki":
 ↓↘→↓↘→ + S
 N EX *Ura shiki-orochi nagi:
 ↓↙←↙↓↘→ + S (segure S)

Mai Shiranui

- N Hissatsu shinobi bachi: ←↙↓↘→ + C
 N EX Air p-throw: → + Sfo (no ar/perto)
 N EX Air p-throw: → + Sfo (no ar/perto)
 N EX Front fierce: → + Sfo
 N EX Front fierce: → + Sfo
 N EX Kachou sen: ↓↘→ + S
 N EX Kagerou no Mai: ↓↙↑ + C
 N EX Musasabi no Mai:
 ↓↙← + S (no ar) ou ↓↙↑ + S
 N EX Near jab: Sfr (perto)
 N EX Near jab: Sfr (perto)
 N EX Near roundhouse: CFo (perto)
 N EX Near roundhouse: CFo (perto)
 N EX Near short: Cfr (perto)
 N EX Near short: Cfr (perto)
 N EX Ryuu enbu: ↓↙← + S
 N EX *Mizutori no mai: ↓↘→↓↘→ + S
 N *Beni suzaku: ↓↙←↙↓↘→ + S (no ar)
 N EX *Chou hissatsu shinobi bachi:
 ↓↙←↙↓↘→ + C

Nakoruru

- N Amube yatoro: →↘↓↙← + S
 N Annu mutsube: ←↙↓ + S
 N Crouch front fierce: ↘ + Sfo
 N Kamui mutsube:
 ↓↙← + S (após nitsukamaru)
 N Mamahaha (taka) kara oriru:
 CFo (após nitsukamaru)
 N Mamahaha (taka) nitsukamaru:
 ↓↙← + C
 N Mamahaha (taka) tsukamari kougeki:
 Cfr ou Sfo ou Sfr (após nitsukamaru)
 N Near fierce: Sfo (perto)
 N Near jab: Sfr (perto)
 N Near roundhouse: CFo (perto)
 N Near short: Cfr (perto)
 N Rera mutsube: ↓↘→ + S
 N Shichikapu ai:
 ↓↘→ + S (após nitsukamaru)
 N Shichikapu etu: ←↙↓↘→ + C
 N *Shichikapu kamui irushika:
 →↘↓↙←↙↓↘→ + S
 N *Shirikoro kamui inomi:
 ↓↘→↓↘→ + C (barra máxima)

Orochi Iori Yagami

- N Near fierce: Sfo (perto)
 N Near jab: Sfr (perto)
 N Near roundhouse: CFo (perto)
 N Near short: Cfr (perto)
 N Shiki-aoi hana: ↓↙← + S x3
 N Shiki-kototsuki in: →↘↓↙← + C
 N Shiki-oniyaki: →↓↘ + S
 N Yami barai: ↓↘→ + S
 N *Shiki-yaotome: ↓↘→↓↙← + S
 N *Ura shiki-oni honou: ↓↘→↓↘→ + S

Raiden

- N Combination bodyblow: ←↙↓ + S
 N Front suplex: ↓↙← + C
 (após combination bodyblow)
 N Headutt: ↓↙← + S
 (após combination bodyblow)
 N EX Air down fierce: ↓ + Sfo (no ar)
 N EX Crouch front roundhouse: ↘ + CFo
 N EX Dokugiri: →↘↓↙← + S
 N EX Giant bomb: ←↙→ + S
 N EX Jumping lariat drop: →↓↘ + S
 N EX Near fierce: Sfo (perto)
 N EX Near short: Cfr (perto)
 N EX Super dropkick: segure C e solte
 N EX Thunder crush bomb: 360° + C
 N *Fire breath: →↘↓↙←↙↓↙← + S
 N EX *Crazy train: ↓↘→↓↘→ + S
 N EX *Destruction drop: 720° + C

Rugal

- N God press: →↘↓↙← + S
 N Kaiser wave: →↙←↙↓↘→ + S
 (segure S para carregar)
 N Reppuiken: ↓↘→ + S
 N EX Dark barrier: ←↙↓↘→ + C
 N EX Dark smash: ↓↘→ + S (no ar)
 N EX Genocide cutter: →↓↘ + C
 N EX Near fierce: Sfo (perto)
 N EX Near roundhouse: CFo (perto)
 N EX Near short: Cfr (perto)
 N EX Rugal execution: ←↙↓↘→ + S
 N EX *Genocide-heaven: ↓↘→↓↘→ + C
 N EX *Gigantic pressure: ↓↘→↓↙← + S

Ryo Sakazaki

- N Aerial kououken: ↓↘→ + S (no ar)
 N Zannretsuken: →↙← + S
 N EX Front jab: → + Sfr
 N EX Hien shippuu kyaku: ←↙→ + C
 N EX Kohou: →↓↘ + S
 N EX Kououken: ↓↘→ + S
 N EX Kyokugenryuu renbukan: →↘↓↙← + S
 N EX Mouko raishin sechi: ←↙↓ + S
 N EX Near fierce: Sfo (perto)
 N EX Near jab: Sfr (perto)
 N EX Near roundhouse: CFo (perto)
 N EX Near short: Cfr (perto)
 N EX *Haou shoukouken: →↙←↙↓↘→ + S
 N EX *Ryuuko ranbu: ↓↘→↓↙← + S
 N EX *Tenchi hakouken:
 ↓↘→↓↘→ + S (barra máxima)

Terry Bogard

- N Rising tackle: ↓↙↑ + S
 N EX Burn knuckle: ↓↙← + S
 N EX Crack shoot: ↓↙← + C
 N EX Crouch front fierce: ↘ + Sfo
 N EX Near fierce: Sfo (perto)
 N EX Near jab: Sfr (perto)
 N EX Near roundhouse: CFo (perto)
 N EX Near short: Cfr (perto)
 N EX Power dunk: →↓↘ + C
 N EX Power wave: ↓↘→ + S
 N EX *Buster wolf: ↓↘→↓↘→ + C
 N EX *Power geyser: ↓↙←↙→ + S

Vice

- N Gore fest: →↘↓↙← + S
 N Tranquility: →↓↘ + C
 N EX Decide: ←↙↓↘→ + C
 N EX Decide-slayer: →↓↘ + C

- N EX Mayhem: ↓↙← + S
 N EX Nail bomb: ←↙↓↘→ + S (perto)
 N EX Near fierce: Sfo (perto)
 N EX Near jab: Sfr (perto)
 N EX Near roundhouse: CFo (perto)
 N EX Near short: Cfr (perto)
 N EX Outrage: ↓↙← + C
 N EX Ravenous: ↓↙← + C (no ar)
 N EX *Negative gain:
 →↘↓↙←↙↓↙← + C
 N EX *Withering surface: ↓↘→↓↘→ + S

Yamazaki

- N Dokusyu: ←↙↓ + S (segure S)
 N Yamiire: →↓↘ + C
 N EX Bai gaeshi: ↓↘→ + S
 N EX Bakudan punch: →↘↓↙← + S
 N EX Front jab: → + Sfr
 N EX Hebi damashi: CFo (após hebi tsukai)
 N EX Hebi tsukai chuudan:
 ↓↙← + Sfo (segure CFo)
 N EX Hebi tsukai gedan:
 ↓↙← + Cfr (segure Cfr)
 N EX Hebi tsukai joudan:
 ↓↙← + Sfr (segure Sfr)
 N EX Near fierce: Sfo (perto)
 N EX Near jab: Sfr (perto)
 N EX Near roundhouse: CFo (perto)
 N EX Near short: Cfr (perto)
 N EX Sabaki no aikuchi: →↓↘ + S
 N EX Sadomazo: ←↙↓↘→ + C
 N EX Sunakake: →↓↘ + C
 N EX *Drill: 360 + S, S (S repetidamente)
 N EX *Guillotine: →↙←↙↓↘→ + S

Yuri Sakazaki

- N Double Yuri chou upper:
 →↓↘ + S (após Yuri chou upper)
 N Hyakuretsu binta: →↘↓↙← + C
 N Yuri chou upper: →↓↘ + S
 N EX Air p-throw: → + Sfo (no ar/perto)
 N EX Front short: → + Cfr
 N EX Hyakuretsu binta: →, ←↙ + S
 N EX Kououken: ↓↘→ + S
 N EX Near jab: Sfr (perto)
 N EX Near jab: Sfr (perto)
 N EX Near roundhouse: CFo (perto)
 N EX Near short: Cfr (perto)
 N EX Raiouken: ↓↘→ + C
 N EX Seifa: ↓↙← + S
 N *Hien rekkou: ↓↘→↓↘→ + S
 N EX *Haou shoukouken: →↙←↙↓↘→ + S
 N EX *Hien houou kyaku: →↙←↙↓↘→ + C



Voe literalmente para surpreender os inimigos no alto e derrubá-los

Ready 2 Rumble Boxing • golpes

Afro Thunder

Up Tempo: HLP (rapidamente)
 The Supa Stupid Funky Punch:
 ←, →, HRP
 Sucka Punch:
 ↑, ↓, HRP, HRP, HRP, HRP

Angel "Raging" Rivera

Ghetto Blaster: ←, →, HLP
 Lowrider: →, ←, LRP
 Crusin': →, ←, LRP, →, LRP, LLP, LRP
 Salsa: →, LLP, ←, →, HLP
 Lambada: →, ←, LRP, →, LRP, LLP,
 LRP, ←, →, HLP

"Big" Willy Johnson

Clockwork: →, →, ←, HLP
 Tea and Crumpets: →, →, HRP
 Stealing Props: ↓, ↑, HLP
 Old School: ↓, ↑, HLP, LLP
 Timeout: ↑, ↓, HLP, HLP

Boris Knokimov

Justice Axle: ←, →, HLP
 Reigning Axle: →, ←, HRP
 Dividing Shaker: ↑, HLP, HRP
 Delta Axle: →, LLP, HRP, HLP
 Axle Combo: →, ←, HRP, HLP, HLP

Bruce Blade

Corkscrew Blade: ←, →, HLP
 Sit Down: ←, ←, →, HRP
 Disrespect: →, →, ←, HRP

Butcher Brown

Disaster Blaster: ←, HRP, HLP
 Scrape the Gutter: HRP, HLP, HLP
 Bad Manners: ←, HLP
 Total Disrespect: ←, HLP, LLP, LRP
 Wild Ride: →, ←, HRP
 No Turning Back: →, ←, HRP, HLP, HRP

Damien Black

Scorcher: ←, →, HLP
 Damien's Grip: →, HLP + HRP
 Damien's Fury:
 →, HLP + HRP, LRP, LLP, HRP, HLP
 Pitchfork: ←, →, HRP
 Raging Storm: →, ←, HLP
 Hades: ←, →, LLP
 Blackheart Spear: ←, ←, →, LRP
 Special Punch 1: ↑, ↓, HLP
 Special Punch 2: ↑, ↓, HRP

"Furious" Faz Mortar

Cruise Missile: →, →, HRP
 Urban Attack: ↓, ↑, HLP
 Whirlwind: →, →, ←, HLP
 Oasis: →, →, ←, HLP, →, HRP



Lulu Valentine é uma das mulheres mais agressivas do jogo

***Gino Stiletto**

Short Knuckle: ←, ←, LLP
 Knuckle Driver:
 ←, ←, LLP, LRP, LLP, HRP
 Bait the Stallion: →, ←, →
 Hard Rider: →, ←, →, HLP

***J.R. Flurry**

Knuckle Driver:
 ←, ← + LLP, LRP, LLP, HRP
 Hard Driver: →, ←, → + HLP
 Bait Driver:
 →, ←, → + LLP, LRP, LLP, HRP

Jet "Iron" Chin

Giving Order: →, ←, HRP
 Arch Nemesis: ←, HLP, LLP, LRP, HRP
 Great Fang: ←, →, HLP
 Fists of Fuzzy: →, ←, →, HLP, HRP, HLP

***Jimmy Blood**

Blood Rush: ←, ←, →, HRP
 Blood Shot: →, ←, LRP
 Splatter Punch: →, →, HLP

Kemo Claw

War Cry: ←, →, HLP
 Arrowhead Punch: ←, ←, HLP
 Shaman Punch: ←, ←, →, HRP
 Warpath: ←, ←, →, HRP, LRP, LLP, HLP

Lulu Valentine

Springing Assault: ←, HLP
 Backhand: →, ←, HRP
 Triple Upper: ←, ←, →, HRP

Nat Daddy

Jackhammer: ←, →, HRP
 Dropping Bombs: ←, ←, →, HRP
 Power Trip: →, ←, →, LRP
 Dump Truck: ←, ←, →, HRP, LRP

Rocket Samchay

Rocket Launcher: →, ←, HLP
 Left Elbow Smash: ←, →, HLP
 Right Elbow Smash: ←, →, HRP
 Double Trouble: ←, →, HLP, ←, HRP
 No Trouble: ←, →, HLP, →, HRP
 Bangkok Express: →, ←, →, LRP, HRP

Salua Tua

Pork Chop: ←, →, HRP
 Ton of Fun: ←, HLP
 All You Can Eat: →, ←, HLP
 Gut Buster: →, ←, →, LRP
 Monster: ↓, LLP, →, ←, HLP

Selene Strike

Rush: →, →,
 No Love: ←, →, LRP
 Rejection: →, ←, HRP
 Superwoman: ←, →, HLP
 Below the Belt: →, LRP
 Cold Shoulder: ←, ←, →, LLP

Tank Thrasher

Blitz: ←, HLP
 Rush: →, →,
 Crash Test Right: →, →, HRP
 Crash Test Left: →, →, HLP
 Shameless Left: →, →, LLP
 Shameless Right: →, →, LRP
 Tenderizer: ←, ←, →, LRP

Obs.: HLP (high left punch), HRP (high right punch), LLP (low left punch), LRP (low right punch). (*), Gino Stiletto (PSX), J.R. Flurry (N64), Jimmy Blood (DC).

Ready 2 Rumble: Round 2 • golpes

Afro Thunder

←, → + RH
 ←, ←, RH, RH
 ←, ←, RH
 ↘ + RH, LH, RL
 LH, LH, RH, RH, RH
 ↑, ↓ + LL, RH

Angel "Raging" Rivera

←, → + RH
 →, ← + RL
 →, ← + RL, RH
 →, ← + RL, RL, LL, RL
 → + LH, LH, LL
 ↑, ↓ + LL, RL, LH
 ↑, ↓ + RH, LH

"Big" Willy Johnson

→, → + RH
 →, →, ← + LH
 ↑, ↓ + LH ou ↓, ↑ + LH
 LH, LH, RH, RH
 →, →, ← + LH, LL, RL, LL
 ↑, ↓ + LH ou ↓, ↑ + LH. Depois LH,
 LH, LH, LH

Boris "The Bear" Knokimov

→, ← + RH
 →, ← + RH, LL
 ←, → + RL
 ↑, ↓ + LL, ou ↓, ↑ + LL
 LH, LH, RH
 → + LL, RH, LH
 ←, → + RL, LH, LH, RH

Butcher Brown

←, → + RH
 ← + LH
 ← + LH, RL, LL
 ←, → + RH, LH, RL, LL
 ← + RH, RH, RH
 RH, LH, LH
 ← + RH, LH

Freak E. Deke

→, → + RH
 ←, → + RH
 LH, RH, RH, RH
 ← + RH, LH, RH

Freedom Brock

→, → + LL
 →, → + RH
 ←, ← + RH
 LH, LH
 ↑, ↓ + LH, LL, RH
 RH, RL, RL

G.C. Thunder

→, ← + RH
 → + LL + RL
 ←, → + LH
 LH, LH, RH, RL
 → + LL + RL, LH, RH
 LH, LL, RL, RL

J.R. Flurry

←, → + RH
 →, ← + LH
 ← + LH
 → + LH, LL, LL, LH
 ↘ + LH, RH, LL
 RH, RH

Jet "Iron" Chin

→, ←, RH
 ←, →, LH
 ←, LH
 ←, LH, LL, RL, RH

↑, ↓, LH, RH, LL, RH
 → + LH, LH, LH
 ↘ + LH, LL, RH

Joey T.

→, → + RL
 ←, ←, → + LL
 ← + LH + RH
 RH, LH, LH
 ↑, ↓ + RL, LL, RH, RH
 ↘ + LH, RH

Johnny "Bad" Blood

←, ←, → + LH
 → + LH + RH
 ←, ←, → + RH
 ↑, ↓ + RL, LH, RL
 ↘ + RH, LH
 LH, RH

Lulu Valentine

←, ←, → + RH
 → + LH + RH
 → + LL + RL
 LH, RH, RL, RL
 ↘ + LH, RH
 → + LL + RL, RL, RH, RH, LH

Mama Tua

→, → + RH
 ←, → + LL
 ←, ← + RH
 →, →, ← + RH
 LH, LH
 ↑, ↓, LH, RL

Michael Jackson

→, ←, RH
 →, →, LH
 ←, ←, →, LL
 LH, LH, RH

Robox Rese-4

←, → + RH
 →, ← + RH
 →, ← + LH
 LH, RH, RH
 ↑, ↓ + LL, RL, RH

Rocket Samchay

←, → + LH
 →, ← + LH
 ←, → + RH
 →, ← + RL
 ↑, ↓ + LH, RH
 LH, LH, RH, LH
 →, ← + RL, RH, LH

Selene Strike

→, → + RH
 ←, ← + RH
 ←, → + RL
 LH, RL, LL
 →, → + RH, RL, LH
 ←, ← + RH, RH, RH

Wild "Stubby" Corley

→, → + RH
 →, → + RL
 ←, → + RH
 ↓, ↑, RL, LH, RH, LL
 LH, RH, RH
 →, → + RL, LH, RH

Obs.: Left Low (LL), Left High (LH), Right Low (RL), Right High (RH).

Pare de sonhar e jogue



E aí, leitor? Tá sentindo o peso de uma revista com 4.833 dicas e golpes? Pois saiba que ramos bastante para conseguirmos isso e, não achando o suficiente, ainda resolvemos premiar o leitor que bolar a melhor história sobre como descolamos tantos truques e mutretas para você arrebentar todos os seus inimigos dos videogames. Mas já vamos avisar que nossos pilotos testam **TODOS** os macetes e ataques de verdade – e isso tem que aparecer na sua carta. Sobre o vencedor? O sortudo ganha um Dreamcast.

Nome: _____
 Data de nascimento: ____ / ____ / ____ Sexo: _____
 Endereço completo: _____

 Cidade: _____ Estado: _____ CEP: _____ - _____
 Telefone: _____ E-mail: _____
 Cédula de identidade: _____
 Videogame: _____

Regulamento

1) Qualquer pessoa poderá participar da promoção, exceto funcionários da Ação Games e seus parentes diretos (pais, filhos, irmãos); 2) Não há limite para o número de cartas; 3) As cartas deverão estar acompanhadas da ficha de inscrição desta página (ou cópia da ficha); 4) Concorrerão ao prêmio as cartas com carimbo postal até dia 23 de março de 2001; 5) Os vencedores serão comunicados pela Redação da Ação Games a partir do dia 9 de abril de 2001; 6) As cartas enviadas não serão devolvidas; 7) Os participantes autorizam a Ação Games ou qualquer outro veículo de imprensa ou mídia (escrita, falada ou visual) a utilizar plena e gratuitamente suas imagens e textos, se necessário; 8) Os participantes do concurso aceitam as condições aqui propostas; 9) Esta promoção tem caráter estritamente cultural, estando aberta ao público em geral, não envolvendo qualquer modalidade de sorte, de pagamentos ou da necessidade de aquisição ou uso de bens, direitos ou serviços.

Escreva do lado de fora do envelope: Promoção Dreamcast - Ação Games Só Dicas 17

Envie esta ficha junto com sua carta para a Redação da Ação Games – Avenida Nações Unidas, 7221, 8º andar – CEP 05425-902 – São Paulo-SP (somente serão aceitas as cartas com carimbo postal até 23 de março de 2001).

Quer saber como será o ano 2001?

Vá atrás da revista PreView!

Uma edição especial com a qualidade Ação Games

As novidades que serão lançadas no ano que vem para todos os consoles, com comentários dos jogos e muitas imagens. **Grátis**, o calendário Ação Games, com as 12 gatas mais sensuais do mundo virtual.

CALENDÁRIO 2001



Nas bancas

