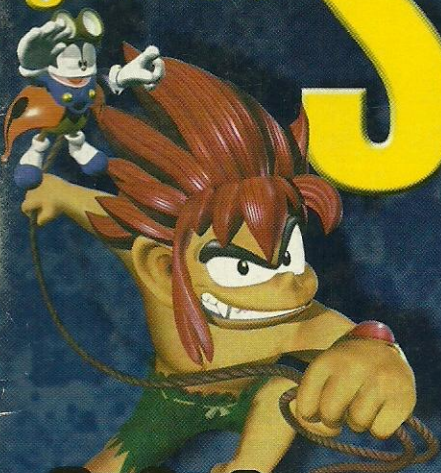


**ação  
games**

# SÓ dicas



Arrebente em

## **TOMBA 2**

**Todos os 137 segredos  
para chegar ao final**

Preço especial  
De R\$ 4,80  
Por R\$ 2,90

Matança  
de Zumbis:

## **Resident Evil 2**

**Roteiro  
completo**

Edição Especial Nº 14  
Março 2000 R\$ 2,90

**+ de 1000**

**Truques de Dreamcast, Playstation, Nintendo 64 e PC**







**ANTES DO MACH 5...**

**ANTES DA PRIMEIRA VITÓRIA...**

**A HISTÓRIA DE UM JOVEM COM  
ESPERANÇA NO CORAÇÃO E  
VELOCIDADE NAS VEIAS...**

**SPEED  
RACER™**

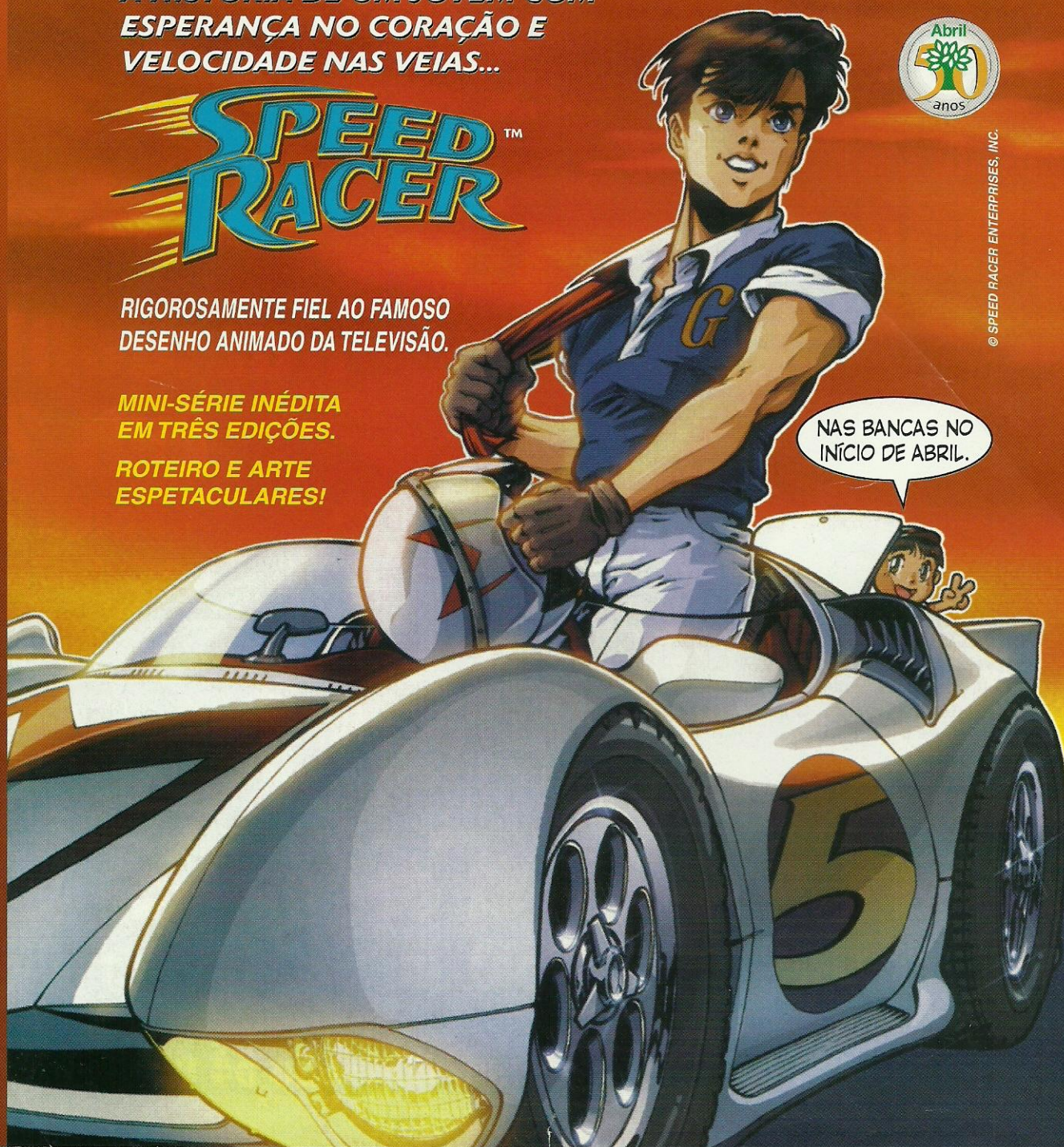
**RIGOROSAMENTE FIEL AO FAMOSO  
DESENHO ANIMADO DA TELEVISÃO.**

**MINI-SÉRIE INÉDITA  
EM TRÊS EDIÇÕES.**

**ROTEIRO E ARTE  
ESPETACULARES!**



© SPEED RACER ENTERPRISES, INC.







Fundador:  
VICTOR CIVITA  
(1907-1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita  
Vice-Presidente  
e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa  
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico  
Vice-Presidente de Operações  
e Controle: Gilberto Fischel

Diretor de Publicidade: Celso Marche  
Diretor de Desenvolvimento  
Editorial: Celso Nucci Filho  
Secretário Editorial: Eugênio Bucci  
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata  
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig  
Diretor de Planejamento  
e Controle de Gestão: Maurício Dabul

## ação games SÓ dicas

Diretor Superintendente: Andrés Bruzzone

### REDAÇÃO

Redator-chefe: Edson Rossi  
Editora: Mônica Pina  
Subeditor: Renato Viliegas  
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade  
Diagramador: Fábio Munhoz Figueiredo  
Analista de jogos: Ronny Marinoto  
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara  
Colaboraram nesta edição: Humberto Martinez,  
Marcos Costa, Ronaldo Testa, V. Schultz (jogos);  
Suely Castro Mello (diagramação);  
Daniela Bessa Puccini (revisão)

### APOIO EDITORIAL

Depto. de Documentação: Susana Camargo  
Abril Press: José Carlos Augusto  
Nova York: Grace de Souza  
Paris: Pedro de Souza  
Rio de Janeiro: Debora Chaves

### COMERCIAL

Gerente de Produto: Cláudio Pucci  
Gerente de Produção e Prepress: Marcos C. Agueda  
Assistente de Produto: Ariane T. Malta

### PUBLICIDADE

Diretor: Mariane Ortiz  
Executivas de Contas: Letícia di Lallo, Sandra Mara  
Moskovich, Susana Vieira Silva  
Coordenadora: Juliana de Moura

### ADMINISTRAÇÃO E ASSINATURA

Gerente: Eliseu Urban

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.



PRESIDÊNCIA: Roberto Civita, Presidente  
e Editor, José Augusto Pinto Moreira e Thomaz  
Souto Corrêa, Vice-Presidentes Executivos.  
VICE-PRESIDENTES: Geraldo Nogueira de  
Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani  
Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald.

## Festival de dicas, truques, segredos, macetes...

Completo, mesmo, só aqui. A primeira edição de Só Dicas do ano 2000 traz todos os segredos para você virar fera em Tomba 2. Desta vez a gente passou dos limites e baixou uma ordem geral: "Ninguém sai da redação!". A partir daí, começamos a detonar o que aparecia pela frente. O resultado está nas 10 páginas de Tomba 2, com os 137 segredos dissecados. Além dele, são mais 14 páginas de dicas para Playstation. Já a galera que curte Nintendo 64 vai obter uma verdadeira licença para matar (e destruir, surrar, esfregar, massacrar) zumbis em Resident Evil 2. Depois dessas dicas, vai ser difícil um deles reaparecer nas redondezas para checar o que restou após a nossa overkill. Fique ligado ainda nas dicas para Dreamcast e PC. Valeu!

Galera da Ação Games

### Playstation

### Nintendo 64

### Dreamcast

### Computador PC

|                                       |    |                                       |    |
|---------------------------------------|----|---------------------------------------|----|
| 40 Winks .....                        | 23 | NBA Live 2000 .....                   | 38 |
| Alexi Lalas International Soccer .... | 17 | Nuclear Strike 64 .....               | 36 |
| Army Men Air Attack .....             | 20 | Paperboy .....                        | 39 |
| Centipede .....                       | 23 | Rainbow Six .....                     | 36 |
| Coolboarders 4 .....                  | 17 | Road Rash 64 .....                    | 36 |
| Crash Team Racing .....               | 15 | Winback .....                         | 39 |
| Cyber Tiger .....                     | 00 | Wipeout 64 .....                      | 37 |
| Dance Dance Revolution .....          | 17 |                                       |    |
| Demolition Racer .....                | 25 | Expandable .....                      | 40 |
| Fighting Force 2 .....                | 25 | Flag to Flag .....                    | 41 |
| Lego Racer .....                      | 23 | KOF: Dream Match 99 .....             | 40 |
| Marvel Vs Capcom: Clash of the        |    | Marvel vs Capcom .....                | 42 |
| Super Heroes Ex Edition .....         | 19 | Ready 2 Rumble .....                  | 41 |
| Medal of Honor .....                  | 25 | Sega Bass Fishing .....               | 40 |
| Missão Impossível .....               | 18 | Soul Fighter .....                    | 43 |
| Pac-Man World .....                   | 24 | Speed Devils .....                    | 42 |
| Ready 2 Rumble Boxing .....           | 17 | Star Gladiator .....                  | 43 |
| Resident Evil 2 (Dual Shock) .....    | 22 | Test Drive 6 .....                    | 43 |
| Sled Storm .....                      | 21 | Virtua Striker 2 .....                | 43 |
| Space Invaders .....                  | 25 | Zombie Revenge .....                  | 43 |
| Spyro 2: Ripto's Rage .....           | 24 |                                       |    |
| Star Wars: Phantom Menace .....       | 15 | Caesar 3 .....                        | 45 |
| Street Fighter Ex2 Plus .....         | 19 | Coração Valente .....                 | 45 |
| Tarzan .....                          | 25 | Heavy Gear 2 .....                    | 44 |
| Test Drive Off Road 3 .....           | 17 | Heroes of Might and Magic III .....   | 44 |
| Tomb Raider - A Última Revelação ..   | 21 | Indiana Jones - A Máquina Infernal .. | 44 |
| Tomorrow Never Dies .....             | 18 | Jagged Alliance .....                 | 45 |
| Tonu Hawk's Pro Skate .....           | 16 | Quake .....                           | 44 |
| Twisted Metal 4 .....                 | 24 | Rainbow Six: Rogue Spear .....        | 44 |
| Vigilante 8 - Second Offense .....    | 22 | Slave Zero .....                      | 45 |
| Warpath - Jurassic Park .....         | 23 | Tomb Raider - A Última Revelação ..   | 45 |
| WCW Mayhem .....                      | 14 | Tyrian .....                          | 45 |
| Wipeout 3 .....                       | 14 |                                       |    |
| Wu Tang Shaolin Style .....           | 20 |                                       |    |

|                                     |    |
|-------------------------------------|----|
| Armorines: Project S.W.A. R.M. .... | 37 |
| Knockout Kings 2000 .....           | 38 |

### Detonados

|                                     |    |
|-------------------------------------|----|
| Resident Evil 2 (Nintendo 64) ..... | 28 |
| Tomba 2 (Playstation) .....         | 4  |



# Os segredos de todas as missões

Difícil e cheio de segredos, Tomba 2 é um desafio empolgante. Veja o roteiro completo para atingir todos os objetivos e vencer os terríveis porcos

Ronaldo Testa

## Esquema de jogo

Em Tomba 2, o esquema de jogo é complexo e muitas vezes você tem de atingir vários objetivos de uma só vez. Não há como estabelecer uma ordem rigorosa para executar as missões do game, porque às vezes uma missão do início da aventura só se completa quando você pega um item no final do jogo. Portanto, não tente executar todos os objetivos pela ordem numérica, mas fique ligado às explicações do nosso roteiro para descobrir todos os segredos e divirta-se.



## Provas especiais

Encare mais estes desafios



**Adventurer's Clue** - É uma prova muito grande que só pode ser terminada se você conseguir um bom aproveitamento

no jogo. Há cinco caixas especiais, que só podem ser abertas se você conseguir uma determinada quantidade de pontos (AP), que você ganha concluindo os objetivos e coletando os cristais coloridos. Veja onde encontrá-las e descubra quantos pontos são necessários para abri-las.

**Caixa 1** - Está na praia, logo após a ponte (30 mil AP).

**Caixa 2** - Na Pipe Area, na parte de baixo dos canos (100 mil AP).

**Caixa 3** - Perto do ninho do pássaro azul, na extrema direita do Kujara Ranch (500 mil AP).

**Caixa 4** - Na Deep Forest, na extrema esquerda. Para abri-la, é preciso ter acionado os blocos que ficam em cima do espinho (1 milhão de AP).

**Caixa 5** - Dentro da Tiny Mouse's House, da Town of the Fisherman (2 milhões de AP).

**Prova Secreta** - Após completar o objetivo Nishiki Bird Servants, use seu Save de Tomba 1, primeira versão do jogo, para conseguir mais quatro objetivos novos. Estes novos objetivos são: A Large Flower Seed, Invisible Mirror, Yan of the Hidden Village, 100-Year-Old-Man. Eles aparecem depois que você detona o objetivo A Pig Tribe Clown Statue.



## Itens raros

Veja onde encontrá-los:

**The Mythical Towers** - São torres às quais você só tem acesso após encontrar todos os Spell Bells.

**Spell Bells** - Você tem de encontrar as duas metades destes itens para fazê-los funcionar e chegar às portas das torres míticas, que são objetivos especiais.

■ **Spell of a Courage 1** - Pegue-o após terminar o objetivo Let's Make a Pot.

■ **Spell of a Courage 2** - Complete o objetivo Where's my Son.

■ **Spell of Strenght 1** - Finalize a missão Who's the Liar.

■ **Spell of Strenght 2** - Leve a Mermaid Scale para a sereia de Closed Clamshell.

■ **Spell of Wisdom 1** - Passe pelo objetivo Too Dark to See, no templo da água (Water Temple).

■ **Spell of Wisdom 2** - Complete o objetivo Escaped Kujara.

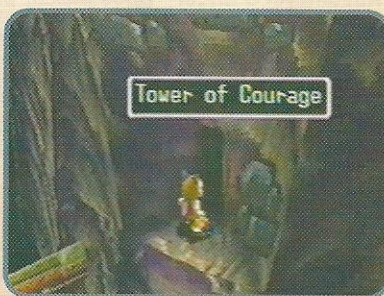


**Mythical Tower of Strenght** - Vá até o ponto indicado no Kujara Ranch e use

o item Spell of Force, que você obtém ao conseguir as duas partes do Spell of Strenght.



**Mythical Tower of Wisdom** - Siga até este ponto na Deep Forest e use o item Spell of Wisdom.



**Mythical Tower of Courage** - Na Pipe Area, vá até a última corrente usada para subir a ponte e desça por ela. Use o Spell of a Courage para achar a porta. Lá dentro está o Boomerang Glacier.



**A Rare Collection** - Uma estranha coleção de animais marinhos. Eles estão espalhados pelo jogo e só há um de cada espécie.

■ **Rare Fish** - Na Town of the Fisherman, está pendurado numa vara de pesca perto do ninho de pássaros.

■ **Rare Squid** - Está congelado numa planta aquática, no Kujara Summit. Use o Grapple para liberá-lo.

■ **Rare Shrimp** - Na floresta do riso e do choro, você encontra uma estaca que parece ser um cogumelo. Bata nela com seu martelo e o animal pulará para fora da água.

■ **Rare Crab** - No templo da água, siga em frente até passar pelo Water Tank. É o caranguejo que está boiando.

## Atinja seus objetivos

**Find Tabby!** - É o primeiro e mais importante dos desafios. Certo dia, Tomba e seu amigo Zippo passeavam pelo vale e de repente perceberam que uma luz muito forte vinha do céu. A luz foi direto para a caixa de correio de Tomba e deixou uma carta, informando que a melhor amiga dele havia sido raptada. Ele logo pulou na água e saiu para ajudá-la. Você está nessa também. Embora seja o objetivo número 1, será o último a ser realizado, pois é preciso passar por todos os outros para encontrar Tabby, a amiga de Tomba.

## The Starting Beach

### Town of the Fisherman



**Go to the burning house!** - Na praia, é só ir em frente até encontrar um velhinho que está junto a uma casa pegando fogo.

**Pour the Water In!** - Fale com o velhinho, volte e pegue o balde pendurado na vara de pesca. Equipe o balde, suba nas gangorras que bombeiam a água e encha-o.

**Save the Grab!** - Volte para a casa em chamas, entregue o balde com água ao velhinho para que ele apague o fogo. Faça isso duas vezes para salvar o caranguejo de ouro.

**Wind it Up!** - Suba na rede ao lado da casa em chamas para pegar a engrenagem em forma de estrela.





**Chick from a Egg** - Nas gangorras, há dois ovos. Suba nelas e faça com que os ovos caiam dentro dos barris.

**Let's Make Dried Fish** - Pegue alguns peixes que estão na rede em que você subiu e coloque-os nesta rede para secar por uns tempos. Depois volte para pegá-los.

**Feed the Chiks** - Após liberar o primeiro cano de vapor, suba na plataforma logo acima, abra o baú vermelho e pegue a comida de pássaros. Volte para o ninho e alimente os filhotes.



**The Tiny Mouse's House** - Após completar o objetivo Tiny Tomba, no Water Temple, entre na caixa para diminuir de tamanho e volte a esta área para entrar na casa do rato.

**Tiny Mouse's Berry Nuts** - Ao entrar na casa dos ratos, fale com o que está no canto esquerdo da tela. Ele vai obrigá-lo a coletar sementes. Junte 100 sementes em 1 minuto.

**Annoying Mushroom** - Depois do desafio anterior, fale novamente com o rato e entregue a ele a colher para que ele possa remover o cogumelo da frente de sua porta.

**Berry Nuts Harvest** - Converse novamente com o rato. Desta vez, colete 200 sementes em 1 minuto.

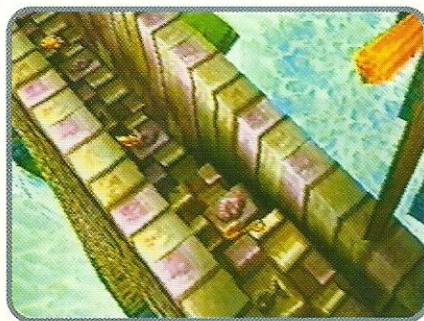
## Waterfall of the Heavens

**The Grab Basket!** - Passe pela ponte, acerte o porco com seu bumerangue e suba nos barris para pegar a cesta que voou.

**Adventurer's Chest** - Após passar pela ponte para Waterfall of the Heavens, você encontrará uma caixa com o desenho de um focinho de porco. Para abri-la, é preciso ter 30 mil pontos de AP. Para ganhar mais AP, pegue as jóias coloridas em todas as fases.

**Where is the Bird Nest** - O ninho está no começo do jogo, no lado direito. Pegue os filhotes de cima das gangorras, siga para a árvore e suba para colocá-los no ninho.

**Collect the Golden Grab** - Pegue a cesta (Grab Basket), vá para Waterfall of the Heavens e pegue os dois caranguejos de ouro que estão perdidos na área.



**The Stuck Fishhook Line** - Vá em frente até encontrar as manivelas (foto acima). Um pouco abaixo há um pescador que prendeu sua isca. Vá até o teto da casa e solte a bóia de pesca, pulando sobre ela. Assim você ganha sua primeira roupa (Bird Clothes).

**Lost and Found** - Acerte todos os barris deixando a mesma cor para o lado de cima. Assim a água da área Waterfall of the Heavens vai baixar e você poderá pegar o anzol de ouro. Entregue-o ao pescador desajeitado.

**Win's Windmill!** - Depois de capturar os dois caranguejos perdidos, siga para a casa de Windmill, na área de Waterfall, e entregue os caranguejos para Win.

**A Red Treasure Chest** - Após concluir o objetivo anterior e conseguir uma chave, vá até qualquer baú vermelho e pule em cima do baú para abri-lo.

## Large Mine Underground

### Pipe Area

**I,m Thirsty!** - Na primeira porta desta área há um mineiro com muita sede. Dê um balde de água para ele. Se precisar, volte até a Town of the Fisherman para pegar um outro balde cheio de água.



**Cools Off and Disappears** - Ao entrar na Pipe Area, você recebe um bumerangue de gelo. Use-o para acertar um dos globos de fogo.

**Remove All the Cappers** - Remova todos os globos de fogo que impedem a saída de vapor nos canos.

**What's Inside the Mud** - Seguindo pela Pipe Area há uma ponte. Puxe as correntes logo abaixo para subir numa plataforma com uma pedra (Mud). Leve a pedra para lavar na máquina em Coal-Mining Town. Use o seu martelo para acionar a máquina.



**Sea Anemone's Burning Dregs** - Ao encontrar uma planta que exala uma espécie de gás venenoso, pule em cima de um porco e atire-o dentro da planta. Bata na planta com seu bumerangue para conseguir a semente.



**Pull and Open** - Gran vai pedir que você abra a porta emperrada e vai lhe mostrar as correntes que você terá de puxar para ele. Uma está na sua frente e a outra, atrás. Volte um pouco até a bifurcação de canos e desça ao andar de baixo. Pule na corrente para avistar outra e pule na segunda para puxar e abrir a porta de acesso ao Coal-Mining Town. Chegando lá, fale com todos os moradores do vilarejo para receber mais objetivos. O mais importante agora é conseguir o martelo.



**Get Bombs** - Após conseguir o martelo, volte ao início da Pipe Area e acerte o pino para abrir a porta (foto acima). Lá dentro estão as bombas de que você precisa.

**Blast the Rock** - Com a bomba da Powder Room, vá em direção à ponte levadiça. Coloque a bomba na pedra grande e use seu martelo para ativá-la.



**The Best! Hash Potatoes!** - Pegue a batata em Kujara Ranch, volte à ponte levadiça com uma fonte de água quente e coloque a batata debaixo da água. Em seguida, use o martelo para acertar o pino que libera a água. Você já tem sua batata quente.

**Normal Fruit** - Com a chave que abre os baús brancos, volte à Pipe Area e entre na passagem sobre a entrada para o Trolley. Você tem de estar no estado Laughing (risinho) para entrar.

**Precious Ring** - Fale com o garoto perto da entrada da Pipe Area depois que o encanto do fogo se dispersou. Vá até as correntes da ponte levadiça e desça até cair na escuridão para encontrar o caminho de terra onde está o Precious Ring.

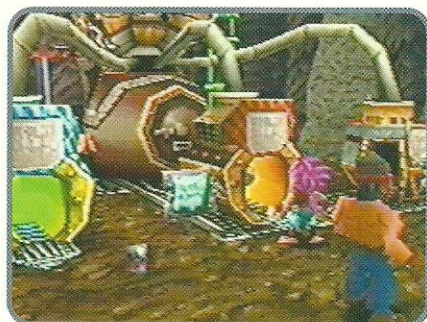
## Trolley Entrance



**Look for the Hammer** - Em Coal-Mining Town, entre no Large Shed e fale com o homem que trabalhava na Trolley Entrance. Volte para a Pipe Area e entre na porta indicada para achar o martelo jogado no chão.

**Trolley Ticket** - Em Coal-Mining Town entre no Large Shed, fale com o mineiro de mão enfaixada, pegue o ticket e entregue-o ao cobrador na Trolley Entrance.

**Quick! The Trolley?** - Você terá acesso aos trilhos Trolley e deve completar o circuito de trilhos em 1 minuto e 16 segundos. Use o corpo de Tomba como contrapeso para que o vagão não vire e não freie muito. Não se preocupe com os itens ao lado do trilho: o que importa é o tempo.



**Make a Light Alloy** - Após pegar os itens Low Purit Lightomite e Low Purit Hardomite, leve-os até Coal-Mining Town, coloque-os no forno e combine-os na máquina ao lado.

**Super Fast on the Trolley** - Depois de conseguir o item Light Alloy, volte ao Trolley Entrance e participe da segunda parte da corrida. Se conseguir fazer a prova em menos de 1 minuto e 9 segundos, você recebe o Golden Sun.

## Coal-Mining Town

**Let's Go to Tabby's House** - Na entrada de Coal-Mining Town, suba dois lances da escada a sua frente e, passando pela cafeteria, vire à direita. Na casa de Tabby, suba as escadas para falar com Gran.

**Bury in the Sand** - Subindo as escadas de Coal-Mining Town, pegue o carrinho de mão e deixe-o embaixo da esteira de areia. Quando estiver cheio, leve-o até o lado da casa de Tabby e tape o buraco.



Repita o procedimento três vezes e o buraco estará fechado.

**Wash the Strange Lump!** - Depois de tapar o buraco e falar com Gran, desça a escada bem na frente do buraco tapado e aprenda a operar as máquinas com Gran.



**Deliver to Gran** - Gran deixou cair uma parte dos trilhos depois que você o libertou da grande pedra. Pegue-os e leve para Gran, que está em frente à casa de Tabby, onde os trilhos estão danificados.



**The Cook's Special Menu** - Há três tipos de sanduíches: Boiler Potato, Big Steak e Dried. Sempre que precisar de um, vá até Coal-Mining Town, entre na cafeteria e mostre um dos três itens para o cozinheiro. Ele fará o sanduíche.

**The Fuel that Burns Well** - Na entrada da Pipe Area, suba na plataforma e siga até encontrar uma corrente. No final há um baú vermelho com um

poderoso combustível. Pule direto no baú, mas não deslize pela corrente pois ela vai abaixar a plataforma.



**Lost Clay Spatula** - No Large Shed, fale com o garoto da direita, que vai perguntar pela Clay Spatula. Vá para a casa separada do Large Shed (a que tem um poste na frente) e examine o poste para conseguir a Clay Spatula.

**Get Clay from the Mud** - Ao acionar a corrente da ponte levadiça, pule na plataforma que surgiu, pegue o barro (Mud) e leve-o até a máquina de lavar para obter o Clay.

**Let's Make a Pot** - Leve a Clay Spatula e o Clay (que obteve do Mud) para o Large Shed em Coal-Mining Town. Entregue tudo ao garoto da direita e ele fará um pote para entregar a você. Coloque-o no lugar do que você quebrou.

**Starving Charles** - Fale com Gran, assista à cena do trem e siga em busca de Charles. Asse as bananas no forno e entregue-as para Charles.

**Cooking with Tomba** - Procure pela cafeteria (suba o primeiro lance de escada para encontrá-la), pegue um pedaço de carne e leve para assar no forno. Volte e entregue-o para o cozinheiro.

**Where's my Son?** - Entre na primeira casa que encontrar no vilarejo e fale com a mulher que está com o braço enfaixado. Você vai ter de encontrar o irmão que ela procura e que está no vilarejo do circo.

## Kujara's Ranch

### Ranch Area

**Bring the Big Sack!** - Siga em frente no rancho congelado até chegar à última escada. Suba e dê uma martelada na bola de neve que obstrui a passagem da chaminé. Arraste a caixa dentro da sala para pegar um diário, suba outro lance de escada e vá em frente. Na primeira bifurcação, siga para baixo e bata na bola de neve para conseguir o saco do Papai Noel.

**The Hidden Diary** - Após pegar o diário, suba mais um lance de escada para encontrar o aventureiro. Entregue o diário para ele.

**Melt the Giant Ice!** - Receba o poderoso martelo de fogo do Papai Noel, suba a escada e destrua o grande porco gelado.

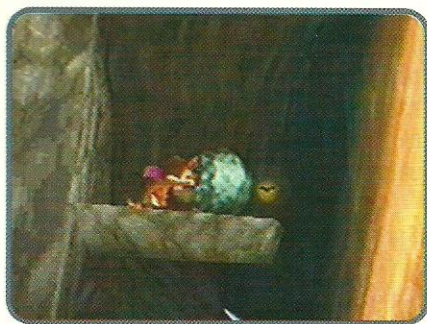
**Sea Anemone's Ice** - Pegue uma bola de neve e jogue dentro da planta. Quando ela estiver congelada, bata com seu martelo de fogo para receber a Anemone's Ice.



**Kujara's Favorite** - Suba até a extrema direita do Ranch Area e pule em cima da Mountain Peach para pegá-la.

**Let's Take the Lift!** - Após pegar a Mountain Peach, vá para a extrema direita. Alimente os Kujaras com a Mountain Peach.





**Snow Firefly Nest** - Depois de conseguir o Grapple na floresta do choro e do riso, vá para a extrema direita no Ranch Area até o ninho de um grande pássaro azul. Use o Grapple para subir numa plataforma e achar uma rocha congelada. Empurre-a para que ela caia no ninho dos vaga-lumes.

**Taboo Fruit** - Complete os objetivos Holy Tree e Rare Collection, suba na Holy Tree e voe com sua roupa de esquilo voador para a extrema direita. Desça no buraco para encontrar uma caixa brilhante. Para entrar nela você precisa estar com status Taboo, que se consegue assim que completar o objetivo Rare Collection. Entre na caixa em seguida.

## Ranch Summit

**Fatigue-Curing Spa** - Volte até a Pipe Area e pegue a água quente para entregar ao velhinho.



**Oil Smeared Traveler** - Ao entrar no Ranch Summit vá até a Operation Room, à sua frente. Fale com o viajante que está manchado de óleo e com fome. Dê a ele um sanduíche para que ele volte ao normal.

**Ready or Not! Here I Come!** - Na Operation Room há três crianças que querem brincar de esconde-esconde. Procure-as no Kujara Ranch.

**Raise the Ladder!** - Depois de pegar a Crank Hexagon (engrenagem), suba um lance de escada, coloque a engrenagem na manivela para que a escada se mova e você possa usá-la.

**Estatic Explosion** - Encontre os três Kujaras no Ranch Summit, vá para o Summit Shed e entregue os Kujaras ao seu dono para cumprir o objetivo.



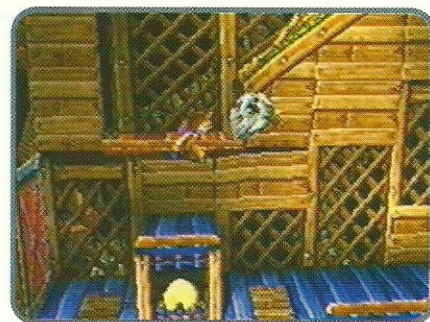
**Itchy Charles** - Use a engrenagem para fazer a escada subir. Suba por ela e voe para a extrema esquerda. Ao encontrar o antídoto de Charles, use seu martelo de fogo para quebrar os blocos de gelo.

**Strange Fruit** - Depois de usar a engrenagem para fazer a escada subir, suba por ela e voe para a extrema esquerda. Lá, além do antídoto de Charles, você encontra uma porta do choro, que abre o baú azul. Pegue a Strange Fruit que permite alternar seu status entre choro e riso.

**Holy Tree** - Acima da área do pássaro azul no Kujara Ranch há uma passagem. Jogue um balde de Holy Water na árvore empedrada para que ela volte à vida.

**Who's the Liar?** - Depois que o gelo secar em Kujara Ranch, suba na última escada da direita e veja a última das crianças escondidas. Jogue um porco no buraco de baixo para que a criança se desprenda e você possa achá-la.

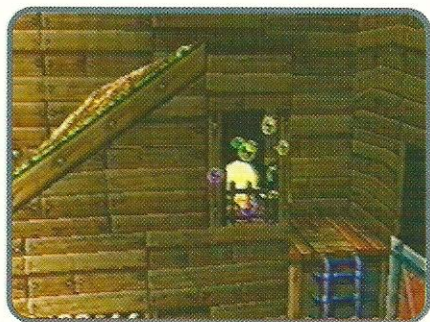
**Escaped Kujara** - Após o gelo secar no Kujara Ranch, vá para o Lift (conexão entre o Ranch Summit e a Donglin Forest) e fale com o criador de Kujaras. Eles estão espalhados pelo Kujara Summit e você precisa recuperá-los.



**Kujara Washing Shed** - Entre no Kujara Shed, que está localizado logo abaixo da manivela onde você usou a Crank Hexagon.

**Wash the Kujara** - Você terá de lavar muitos Kujaras. Pule em cima deles e jogue-os três vezes na máquina de lavar.

**The Washing Machine Fuse** - Na Tool Shed, onde você encontrou Charles, pegue o fusível na caixa e entregue ao homem da máquina de lavar no Kujara Shed.



**A Kujara Washing Expert** - Depois de consertar a máquina, você terá de lavar mais sete turnos de Kujaras.



## Donglin Forest

### The Forest Entrance



**Put In the Spirit's Eye** - Na entrada da floresta, o viajante vai mostrar-lhe um fantasma em chamas. Acerte três com seu bumerangue de gelo e pule em suas cabeças para mandá-los direto para a face do espírito.

**Kill the Gards** - Depois do desafio anterior, um monstro se formará. Fique com status Invisible (invisível) para não ser atingido e acerte-o. Use o martelo para destruí-lo.

**More Blue for Picture** - Vá para o alto, na parte das alavancas, e leve a grande fruta azul para o artista, no Artist's Atrium. Ele precisa de mais tinta.

**Witch's Concoction** - No status Laughing (risonho), vá ao topo das alavancas e siga para a direita. Passe pela porta e encontre a bruxa que precisa de ingredientes para sua poção mágica. Dê-lhe duas Anemone's Dregs (podem ser do fogo ou do gelo).

**Ghost Sticker** - Deixe que um dos porcos fantasmas acerte você com o golpe das mãos e entre em qualquer porta com o desenho de um fantasma. Para voltar ao normal, use um sanduíche de peixe ou agarre um porco fantasma.

**Collect Snow Fireflies** - No rancho Summit agarre 19 vaga-lumes e leve para o garoto no alto das alavancas, do lado esquerdo da Forest Entrance.

### Laughing/Crying Forest



**Take the Grapple!** - Acerte com o martelo as três estacas na floresta do choro e do riso para adquirir o Grapple, sua nova arma.

**The Crying Door** - Pule sobre o tomate roxo triste e, com o status de choro, siga pela floresta até encontrar uma porta azul com uma cara de triste. Agora é só entrar.

**The Laughing Door** - Pule no tomate vermelho com a cara de alegre e com o status risonho, siga até uma porta vermelha com cara de alegre e entre.



**Switch with Donglin** - No status Laughing entre por essa porta. Lá dentro há uma caixa que muda o lado das plataformas. Empurre-a para a direita até que ela fique encaixada e pule em cima do botão para mudar o lado das plataformas de espinho na Forest Entrance.

**Laughing Traveler** - Na mesma porta anterior, há um viajante contaminado com o status Laughing. Dê a ele um sanduíche de batata quente para que ele pare de rir. Se for preciso, vá até a cafeteria e prepare um.

**Baron Turned to Stone** - Após ter acesso à Holy Water no templo das águas (Water Temple), volte até a estátua de Baron e jogue um balde com água Holy sobre ela. Baron retorna à vida.

### The Deep Forest



**Device Guards the Treasure!** - Após a floresta do choro e do riso você encontra outra. Use o Grapple para não se ferir nos espinhos e vá até as gangorras. Faça um caminho para o bicho-da-seda, criando uma descida com as gangorras para que ele não fique preso nas árvores.

**Potato Bugs Eats Leaves** - Alinhe as gangorras e faça com que o bicho-da-seda chegue aos espinhos.

**Wormy Charles** - Alimente o bicho-da-seda e pule em cima dele. Ele o levará a uma caverna onde não há espinhos e libertará Charles.

**Use Rock Grabs for Balance** - Alinhando corretamente as gangorras você abre o portão do tesouro. Blocos de concreto cairão nos espinhos e você poderá andar sobre eles. Volte e siga pelos blocos para encontrar o caranguejo de pedra. Volte lá para cima no portão do tesouro e entregue o caranguejo ao



viajante, que precisa de um peso para alinhar a sua balança. Assim você terá acesso ao vilarejo do circo.

### Circus Village



**Use the Seesaw** - Pegue a bola de palhaço, no canto esquerdo, no vilarejo do circo. Leve-a até a catapulta, use o martelo para fazê-la subir para o outro andar, coloque-a na outra catapulta e acerte-a com o martelo. A bola vai bater num pássaro que carrega a engrenagem da qual você precisa para fazer a ponte funcionar.

**Use Pig Suit to Talk!** - Atravesse a ponte e pegue a chave grudada na parede. Volte, desça as escadas e entre na caverna do lado esquerdo do vilarejo. Use a chave no armário para conseguir sua roupa de porco.



**Getwell Plant Heals Wounds** - Na entrada do vilarejo há um viajante à procura de uma planta. Desça a primeira escada logo adiante e fale com o porco para conseguir a planta. Volte e entregue-a para o garoto na entrada do vilarejo. Ele é o irmão da moça que está na Coal-Mining Town. Volte lá e fale com ela.

**Let's See the Clow Circus!** - Após pegar a chave e vestir a roupa de porco, vá até o lado esquerdo do vilarejo. Ao avistar um garoto que tem medo de trabalhar no circo, complete o objetivo Let's Help the Clow e volte para conversar com ele.

**Let's Help the Clow** - No centro do vilarejo, há uma corda onde os palhaços fazem um número de malabarismo. Fique debaixo da corda com um travesseiro para aliviar uma eventual queda do palhaço. Siga a sombra dele e não o deixe cair no chão de jeito nenhum.

**Invisible Traveler** - Na primeira casa à direita do vilarejo há um trabalhador invisível. Prepare um sanduíche de Dry Fish e entregue a ele para fazê-lo voltar ao normal.

**Collect Ice Candy** - Após vencer o chefe do gelo, você ganha a Ice Pig Suit para usar magias de gelo (aperte ↓ + ●). Assim você transforma os adversários em picolés. Pegue 30 picolés e entregue ao palhaço faminto na casa do centro, no vilarejo.



**Unmoving Blessed Priest** - Após molhar todas as plantas roxas do jogo, volte ao vilarejo do circo e fale com a fonte no centro para ter dicas de como enfrentar os chefes. Há uma planta em cada área (são seis plantas). Alimente todas com qualquer água e volte ao circo.

**Pig Ball to the Pigs** - Depois de entregar os picolés ao palhaço você recebe outro objetivo: transformar os porcos em miniporcos. Atire a

sacolinha que ganhou do palhaço sobre os porcos para capturá-los e pule em cima da sacola para pegá-los. Ele precisa de todas as espécies de porcos voadores, fantasmas, de fogo e de gelo. São cinco tipos de porcos no total. Consiga todos e leve-os para o palhaço.



**Lift the Lid on the Well!** - Receba o Paon Grass do velhinho no Pig's Tribe, vá até a circus Warehouse e solte o elefante rosa. Atraia-o até a entrada do vilarejo com o Paon Grass e, se ele comer tudo, volte até o velhinho para pegar mais. Equipe o Paon e fique bem no meio, perto do elefante. Ande devagar em direção à entrada do vilarejo e entregue o elefante ao seu dono.

**A Pig Tribe Clown Statue!** - Depois de encorajar o elefante, volte ao velhinho e entregue a ele o Carpenter's Book. A grande estátua vai se quebrar e você poderá descer pela corrente para encontrar o Water Temple.

### Water Temple



**Starving Traveler** - Na entrada do Water Temple, suba até a porta logo acima de você e alimente o homem faminto com qualquer lanche.





**Open the Water Gate** - Siga em frente no Water Temple e, quando achar a engrenagem, entregue-a ao homem perto do caranguejo gigante.

**Crystal Panel Blocks a Hole!** - Ao encontrar o caranguejo gigante, pule sobre ele para que ele seja destruído. Ele deixará um cristal para você.

**A Mermaid in the Water** - Leve o cristal até o artesão para que ele faça uma barra de cristal. Siga para o tanque, fale com a sereia e suba no botão no lado esquerdo da sala para libertá-la.



**Holy Pedestal** - Pegue a estátua de gelo construída no Sculptor Hut, volte para o Water Temple e coloque a estátua no pedestal para ter acesso a Holy Water.

**The Ultimate Sculpture** - Jogue o cubo de gelo mais opaco para que ele caia no buraco. O escultor trabalhará nele. Volte após achar o pedestal da estátua no Water Temple.

**Secret of the Aquatic Plant** - Após pegar o Grapple na floresta, fure todas as plantas aquáticas para libertar a sereia.



**Sink of the White Platform!** - Siga para a parte de cima do Temple of Water e, no ponto indicado, dê uma martelada na alavanca para que o garoto em cima do baú vá embora. Ele lhe dará a chave branca.

**Closed Clamshell** - Se você se deu bem no esconde-esconde, achará fácil essa entrada. Ela está ao lado da porta onde você usou a Round Cog (engrenagem). Entre pela passagem e mostre sua Mermaid Scale para a sereia.



**Other Side of the Waterfall** - Passe pela mina de Holy Water e continue subindo até encontrar outra cachoeira. Passe pela porta para acessar o portal do primeiro porco-chefe: Ice Pig.

**Forgotten Rucksack** - Jogue Holy Water na Holy Tree, suba na árvore e voe para sua extrema direita, saindo em um buraco onde está a mochila do visitante.

**Tiny Tomba Mini Tomba** - Acima da mina Holy Water há um garoto que precisa de quatro engrenagens para abrir a caixa Tiny Tomba. Volte e pegue todas: há uma na Town of the Fisherman, outra no Ranch Summit e a última no vilarejo do circo. Com todas você pode se transformar em Tiny Tomba.



**With the Nishiki Birds** - Ao completar o objetivo Tiny Tomba Mini Tomba, não se transforme. Acerte os dois bichos voadores para que eles apareçam como plataformas. Transforme-se em Mini Tomba e suba até encontrar o Mini Temple. Fale com o esquilo, use uma Magic Wing e vá para a Town of the Fisherman. Suba na árvore com o ninho para entregar a pena aos filhotes do pássaro.

**The Broken-Up Mermaid Harp!** - Encontre as peças da harpa da sereia. Há quatro partes:

**High Pitch Pearl** - Está na porta do choro do Water Temple, dentro de um baú branco.

**Low Pitch Pearl** - Na parte de cima do Water Temple, no ponto onde você vê duas cachoeiras, desça pela da direita. A pérola está no meio da cachoeira.

**Left Side of the Harp** - No Water Tank, onde você usou a chapa de cristal para liberar a sereia.

**Right Side of the Harp** - Dentro do baú azul, na frente do Mini Temple.

**Nishiki Bird Servant** - Depois de completar o objetivo With the Nishiki Birds, fale com o esquilo. Você tem de achar os esquilos de rabo colorido. O vermelho está no Kujara Ranch, pouco antes da entrada



de Kujara Summit. O azul está no segundo andar do vilarejo do circo e o branco está na Deep Forest, logo acima da Treasure Room.

**Wake Up the Giant Fish!** - Com as peças da harpa da sereia, vá para o topo do Water Temple e entregue a harpa a ela. Ela acordará o peixe gigante.



**Find Another Reflector!** - No templo que surgiu da cachoeira, pule sobre o ovo para quebrá-lo e encontrar o refletor. Mas não há só um: o outro está no ninho do pássaro azul, no Kujara Ranch.

**Too Dark to See!** - Após pegar a Light Cutting Box, com 20 vaga-lumes, no alto e na extrema esquerda da floresta do choro e do riso, vá até a sala escura do Water Temple.

**Golden Tower** - Depois de pegar todos os Pig Nose Panels do objetivo Adventurer's Chest, vá ao topo do Water Temple. Logo acima da caixa onde você se transforma em Tiny Tomba há cinco painéis. Encaixe os focinhos de porco para ter acesso à Golden Tower.



## Os chefes

Veja como encontrá-los. Para capturá-los, pule na cabeça deles assim que tiver uma chance e jogue-os no saco

**Evil Flame Pig!** - Após fazer com que a floresta do choro e do riso volte ao normal, vá até a Forest Entrance e pule na água com a roupa de porco nadador. Siga para a direita até a passagem para o portal onde está o Evil Pig.

**Evil Earth Pig!** - Vá para a extrema esquerda no Kujara Summit até chegar ao local onde você pegou a Mountain Peach. Lá aparecerá o portal.

**Evil Ghost Pig!** - Na Pipe Area, onde você pegou seu bumerangue de gelo, use o Grapple no cano para encontrar o portal.



**Evil Ice Pig!** - Está atrás da cachoeira e é o primeiro a aparecer, logo depois da mina de Holy Water.

**Evil Water Pig!** - Siga para a área de Waterfall of the Heavens e no mesmo lugar da estalactite use o seu Grapple para subir. Fique pressionando para cima para subir na pequena caverna e faça isso de novo para chegar ao teto da caverna e encontrar o portal.



**Find the Last Evil Pig!** - Siga para a Pipe Area e desça para a escuridão

na corrente da ponte levadiça. O velhinho lhe dará algumas dicas e também o último chefe.

## Prepare-se para o chefe final

Chegando ao objetivo 131 você não pode mais voltar a outros mundos. Pegue tudo o que quiser e parta para a briga com o último e mais poderoso Evil Pig. Assim que passar pelo portal do último Evil Pig, ele surgirá e colocará as estátuas de todos os porcos que você derrotou. Destrua uma por uma.

**Evil Flame Pig Plate!** - Ao entrar na sala do último portal, a estátua do porco de fogo vai obstruir o caminho da porta. Use a roupa Evil Pig Suit Flame e solte uma magia na estátua para destruí-la. Aperte ↓ + ● para liberar uma magia.

**The Evil Earth Pig Plate!** - Use o cachorro Baron para dar um superpulo até o circo. Com a roupa Evil Earth Pig Suit, solte uma magia para destruir a estátua.



**The Evil Ice Pig Plate!** - Use Baron para dar um superpulo até o Kujara Summit e lá use a roupa Evil Ice Pig Suit. Destrua a estátua com uma magia.

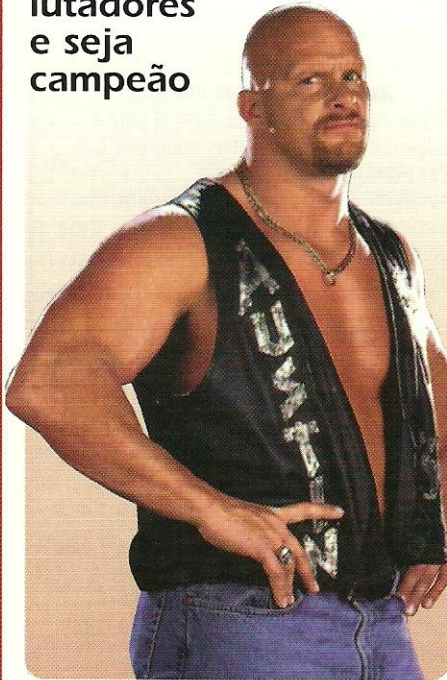
**The Evil Ghost Pig Plate!** - Use o cachorro para dar um superpulo até a floresta do choro e do riso. Lá use a roupa Evil Ghost Pig Suit e solte uma magia para destruir a estátua. Siga para Trolley Entrance e desça a corrente para achar o caminho até o Water Temple.

**The Evil Water Pig Plate!** - No Water Temple, use a roupa Evil Water Pig Suit e solte uma magia para destruir a última estátua. Volte para a área identificada como ??? e enfrente o último dos chefes.



## WCW Mayhem

Habilite novos lutadores e seja campeão



**Dica** - Use todas as senhas dentro da opção Pay Per View Password. Não coloque espaço entre as letras, que devem ser sempre maiúsculas.

**PLYHDNGYS** - Habilitar todos os lutadores secretos.

**DPLNGRS** -

Escolha personagens iguais aos do seu oponente.

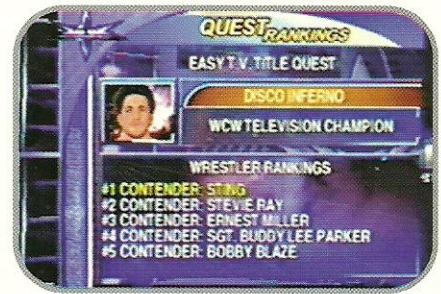
**CHT4DBST** - Entre com esta senha, selecione o modo Quest for the Best e escolha qualquer lutador. Na tela Quest Rankings, use o comando → no direcional e note que o nome de seu lutador vai subindo de posição na lista dos campeões mundiais.

**PLYNTRCLSC** - Lute no antigo cenário do Nitro Ring.

**MSKDLTRY** - Habilite o lutador Masked Rey Mysterio Jr.

**NGGDYNLN** - Mude as roupas do lutador Kidman.

**PRNTSTMN** - Aumente a energia dos lutadores.



Transforme facilmente seu lutador em um campeão



Com o truque, Kidman aparecerá em trajes comuns

## Wipeout 3

Códigos para acelerar mais

**Toque** - Entre em Time Trial ou em Single Race e complete uma corrida marcando o recorde. Quando for escrever seu nome, coloque uma das senhas a seguir e clique em End para habilitar o truque correspondente.

**THEHAIR** - Habilita todos os desafios no modo Challenger.

**MOONFACE** - Turbo infinito (use o botão R1 para acelerar).

**GEORDIE** - Energia infinita.

**DEPUTY** - Munição infinita (use ■ para selecionar o tiro e ● para disparar).

**CANER W** - Habilitar a opção Prototype no menu principal, com quatro pistas.

**BUNTY** - Habilita todas as classes no modo Tournament.

**BEBEDEE** - As setas de velocidades das pistas que antes eram azuis agora são todas brancas.

**NOWHEELS** - Depois de colocada esta senha, se você bater nas laterais durante a corrida perderá muita velocidade.



Você pode fazer a corrida inteira turbinado



## Crash Team Racing

Escolha  
corredores secretos



**Toque** - Para habilitar os corredores secretos, faça as dicas a seguir no menu principal, com os botões L1 e R1 pressionados.

**Penta Penguin** -

↓, →, ▲, ↓, ←, ▲, ↑

**Ripper Roo** -

→, ●, ●, ↓, ↑, ↓, →

**N. Tropy** - ↓, ←, →, ↑, ↓, →, →

**Papu Papu** -

←, ▲, →, ↓, →, ●, ←, ←, ↓

**Komodo Joe** -

↓, ●, ←, ←, ▲, →, ↓

**Prinstripe** - ←, →, ▲, ↓, →, ↓



Jogue com corredores bem malucos como o Ripper Roo

## Cyber Tiger

Habilite cursos secretos

**Toque** - Para acessar a tela de Password, escolha qualquer modo de jogo e, ao selecionar seu jogador, pressione o botão ● e a tela aparecerá.

**Cyber Sawgrass** - SECARE

**Cyber Badlands** - HARESO

## Star Wars: Phantom Menace

Acione um menu  
especial de segredos



**Menu secreto** - No menu principal, coloque o cursor sobre Options e aperte ▲, ●, ←, L1, R2, ■, ●, ←. Depois de ouvir o som que confirma que a sequência funcionou, segure L1 e aperte Select + ▲ para entrar no menu secreto. Neste menu você vai encontrar os seguintes truques:

**Seleção de fases** - Escolha a fase desejada, use o botão ▲ para voltar ao menu principal e clique em New Game.

**Teste de som** - Curta as músicas e sons do jogo.

**Assistir a todos os filmes** -

Selecione o filme pelo número (de 1 a 11) e aperte X para curtir sequências da história.

**Invencibilidade** - Acione esta opção e fique invencível jogando com qualquer personagem do game.



Você pode escolher qualquer fase, até mesmo a última, se achar que está pronto para uma briga difícil

Os filminhos contam trechos da história do game





## Tony Hawk's Pro Skate

### Habilite personagens secretos e radicalize com as manobras especiais

**Vários segredos** - Pause o jogo, segure L1 e aperte ●, →, ↑, ↓, ●, →, ↑, ■, ▲. A tela vai tremer confirmando o truque. Use a opção Quit para retornar ao menu principal e confira. Com este truque você tem todos os cenários abertos, pega todos os tapes e habilita o personagem secreto Officer Dick, um policial radical. Com todos os tapes capturados, curta os vídeos na opção View videos ou Cinematic.

#### Barra de especial sempre cheia -

Pause o jogo, segure L1 e aperte X, ▲, ●, ↓, ↑, →. Assim sua barra de movimentos especiais estará sempre cheia.



O personagem secreto é um policial que faz manobras incríveis com suas pranchas radicais

**Pontos extras nos halves** - Segure o direcional para qualquer lado e aperte ●.

**Jogar em câmera lenta** - Pause o jogo, mantenha pressionado L1 e aperte ■, ◀, ↓, ■, ◀.

O menu de Pause vai tremer indicando que a dica funcionou.



Seja um recordista usando a dica



Comece o jogo nas rampas mais radicais

#### Comece o jogo em qualquer lugar da pista -

Pause o jogo, mantenha pressionado L1 e aperte ■, ●, X, ↓, ↓. O menu de Pause tremer quando a dica funciona.

#### Jogue com Private Carrera (Bareilly Legal) -

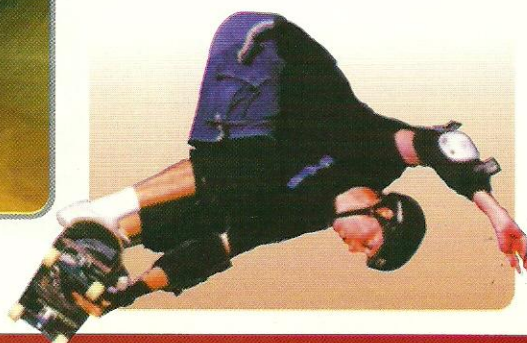
Comece o jogo em qualquer modo, usando o personagem Officer Dick. Pause o jogo, mantenha pressionado L1 e aperte ▲, ↓, ▲, ↓, ●, ↓, ◀, ▲.

Desta vez o menu de Pause não vai tremer. No lugar do Officer Dick aparece Bareilly Legal, um personagem que tem todas as barras de status cheias e faz manobras de arrepiar.

#### Officer Dick com os movimentos e sons de Bareilly Legal -

Comece o jogo em qualquer modo com o Officer Dick, pause o jogo, mantenha pressionado L1 e aperte ▲, ↓, ▲, ↓, ●, ↓, ◀, ▲.

Escolha a opção Continue (não use Retry pois o jogo pode travar), escolha Officer Dick e ele vai estar com os movimentos e vozes de Bareilly Legal.



**Manobras super-radicais** - As dicas a seguir só funcionam quando a barra de especial de seu personagem estiver cheia (veja dica nesta mesma página).

#### Andrew Reynolds

**Backflip** - ↑, ↓, ●

**Heelflip bluntslide** - ↓, ↓, ▲

**Triple kickflip** - ◀, ◀, ■

#### Bob Burnquist

**Backflip** - ↑, ↓, ●

**Fingerflip airwalk** - ◀, ◀, ■

**One footed smith** - →, →, ▲

#### Bucky Lasek

**Fingerflip airwalk** - ◀, →, ●

**Kickflip mc twist** - →, →, ●

**Varial heelflip** - ↓, ↑, ■

#### Chad Musca

**360 shove it rewing** - →, →, ■

**Frontflip** - ↓, ↑, ■

**One foot 5-0** - →, ↓, ▲

#### Elissa Streamer

**Backflip** - ↑, ↓, ●

**Judo madona** - ◀, ↓, ●

**Primo grid** - ◀, ◀, ▲

#### Geoff Rowley

**Backflip** - ↑, ↓, ●

**Darkside** - ◀, →, ▲

**Double hard flip** - →, ↓, ■

#### Jamie Thomas

**540 flip** - ◀, ↓, ■

**Front flip** - ↓, ↑, ●

**One foot nose grind** - ↑, ↑, ▲

#### Kareem Campbel

**Casper slide** - ↑, ↓, ▲

**Frontflip** - ↓, ↑, ●

**Kickflip underflip** - ◀, →, ■

#### Rune Glifberg

**Kickflip** - ↑, ↓, ■

**Christ air** - ◀, →, ●

**Kickflip mc twist** - →, →, ●

#### Tony Hawk

**360 flip to mutate** - ↓, →, ■

**540 board varial** - ◀, ◀, ■

**The 900** - →, ↓, ●

#### Officer Dick

**Assume the position** - ◀, ◀, ●, →

**Neckbreak grind** - ◀, →, ▲

**Yeeraw frontflip** - ↓, ↑, ●



## Dance Dance Revolution

### Dance com novos personagens

**Dançarinos malucos** - Na tela em que aparece Please select mode, mantenha pressionado **←** e aperte Start para jogar com um personagem quadrado e esquisito.

**Acione outro personagem secreto** - Siga o mesmo procedimento da dica anterior, mas mantenha o direcional **→** para acionar outro personagem secreto.



Escolha personagens bem malucos

## Test Drive Off Road 3

### Use todos os veículos em qualquer pista

**Toque** - No menu principal, entre em Password e use um dos códigos indicados a seguir.

**Todas as pistas** - LEAD TO ROME

**Abrir todas as divisões** - SAD CLOW

**Upgrade em seu carro** - MAD HOOCUP

**Habilitar todos os truques e todos os carros** - ZAKARYX



Detone na última pista do game

## Alexi Lalas International Soccer

### Jogue com a Seleção de 1970

**Campeões** - Comece o jogo em qualquer modo e, na tela de escolha das seleções, leve o cursor abaixo de Controller. Faça R1, R1, R1, **←**. Pressione o direcional para a direita até aparecer a palavra Secret. Você verá a Seleção Brasileira de 1970.

## Ready 2 Rumble Boxing

### Habilite boxeadores secretos



Lute como Damien Black, um dos maiores feras do ringue

**Lutadores secretos** - Clique em Championship Mode, escolha New game, entre com o nome CHAMP e clique em End.

Aperte **▲** na próxima tela, selecione Exit e clique em Exit without saving. Em seguida, entre em Arcade game e escolha um dos novos boxeadores do modo Gold, Silver, Bronze e até o poderoso Damien Black.

**De roupa nova** - Aperte **■ + ●** ao escolher o seu lutador e entre no ringue com uma roupa diferente.

**Recarregar energia durante a luta** - Quando o oponente estiver no chão e o juiz começar a contagem, aperte continuamente os botões **X + ● + ■ + ▲**.

## Coolboarders 4

### Habilitar pistas, personagens, pranchas e eventos especiais

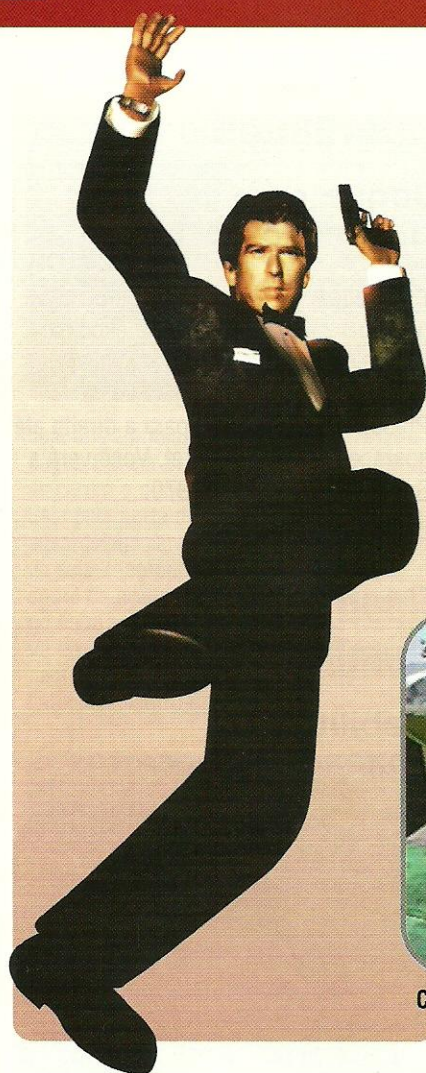
**Todas as pistas, personagens e pranchas** - Selecione o modo para um jogador (One Player) e entre com o nome ICHEAT. Um som confirma que a dica funciona.

**Eventos especiais** - Selecione o modo para um jogador (One Player) e entre com o nome IMSPECIAL. Um som confirma a dica.



Use as pranchas mais legais e detone





## Tomorrow Never Dies

### Passe por todas as missões

**Abrir todas as missões** - No menu principal, faça Select, Select, ●, ●, L1, L1, ●, L1, L1.

**Abrir todos os filmes** - No menu principal, faça Select, Select, ●, ●, L1, L1, L1, L1, L1, L1.

**Cenários invisíveis** - Pause o jogo e pressione Select, Select, ●, ●, Select, Select, ●, ●.

**Ver o debug mode (tela com números**

**de programação)** - Pause o jogo e pressione Select, Select, ●, ●, L2, R2.

**Usar a câmera Spy** - Pause o jogo, pressione Select, Select, ●, ●, R2, R2. Mas fique atento: com essa dica, você não terá mais controle sobre o seu personagem. Repita a sequência para voltar ao normal.



Com as dicas, o visual do jogo fica muito louco



Comece o jogo com todas as armas e 50 Med Kits

## Missão Impossível

### Códigos para passar por todas as fases

**Todas as fases no modo Impossível** - Entre em Load game, clique em Password, use uma das senhas e dê mais um clique no botão X para entrar no jogo.

**Fase 2 Subpen** - HILKJTKUMLBF

**Fase 3 Embassy function** - PMCQEQPJQQDQ

**Fase 4 Warehouse** - KNDPFTPLQYDO

**Fase 5 KGB HQ** - LDEESUVPRWGB

**Fase 6 Security hallway** - LFERHGVRXJGP

**Fase 7 Sewage control** - LBHSFVNRTGG

**Fase 8 Escape (Sec. hallway)** - LPEKSMVQXOGG

**Fase 9 Escape KGB HQ** - NIQNKQRUSLHF

**Fase 10 Fire alarm** - NQQQKLRHSNHJ

**Fase 11 Interrogation** - ARMQMJSJNQPP

**Fase 12 Interrogation (Hallway)** - BBMENISNNTKG

**Fase 13 Interrogation (Infirmary)** - CENHOQGWIVLD

**Fase 14 Cia Rooftop** - CINKPTGUILLF

**Fase 15 Terminal room** - BQMMTUGHUNKJ

**Fase 16 Rooftop escape** - BOMNOGGVURKL

**Fase 17 Station** - MEPHFQTVVVJD

**Fase 18 Train car (search for Candice)** - MIPKGTUUVLJF

**Fase 19 Train car (search for Max)** - FLNNEPTITPIK

**Fase 20 Train roof** - MGNQFHTKTSIM

**Fase 21 Subpen** - DHIJLSIRKJFP

**Fase 22 Tunnel** - DKILMIUMKXFH

**Fase 23 Main Land** - OMESKPIJPKN

**Fase 24 Gunboat** - DNGOLHIKJSNM



Passe por todos os desafios facilmente



## Marvel vs. Capcom: Clash of the Super Heroes Ex Edition

### Descubra novos lutadores

**Menu secreto** - Para acessar um menu com opções especiais, entre em Options, mantenha pressionado o botão Start e pressione Select. Neste novo menu, você pode deixar a barra de especiais sempre cheia e criar lutas.

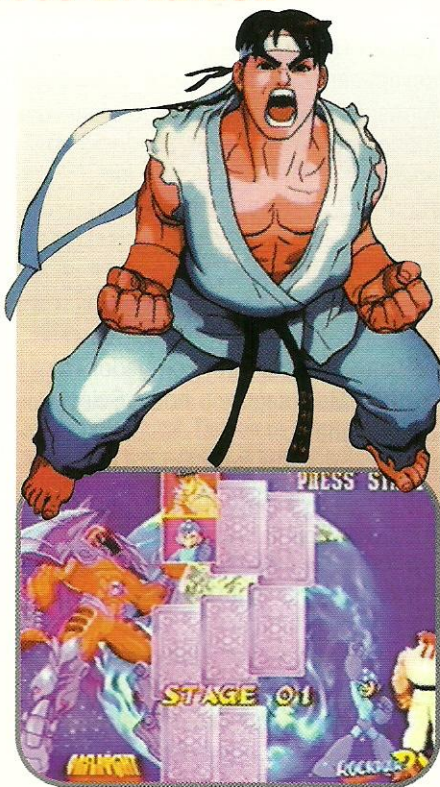
**Ryu com as habilidades de Akuma** - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Ryu, mantenha pressionado o botão Start e pressione ●.

**Ryu com as habilidades de Ken** - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Ryu, mantenha pressionado o botão Start e aperte Select.

**Habilite personagens secretos** - Para lutar usando personagens secretos, você tem de terminar o jogo com os lutadores normais na sequência indicada abaixo. Os personagens secretos ficam escondidos nos cantos da tela de seleção. Depois de terminar o jogo com qualquer dos jogadores, se colocar o cursor sobre Wolverine, por exemplo, e pressionar ↓, você encontrará Onslaught.

- Termine com Morrigan e habilite Lilith.
- Termine com Megaman e habilite Roll.
- Termine com War Machine e habilite Gold War Machine.
- Termine com Chun Li e habilite Shadow Lady.
- Termine com Venon e habilite Red Venon.
- Termine com Hulk e habilite Orange Hulk.
- Termine com qualquer personagem e habilite Onslaught.

**Habilite Sentinel como seu segundo personagem** - Termine o jogo com Onslaught. Comece um novo jogo e, ao escolher o segundo personagem, mova o cursor até Colossus e pressione para baixo.



Jogue com Onslaught, o último chefe



Veja Ryu finalizando com o golpe especial de Akuma



Na Seleção de Personagens há lutadores escondidos na borda: o Hulk Laranja encontra-se acima de Ryu

## Street Fighter EX 2 Plus

### Habilite novos lutadores e fases secretas

**Habilitar fase bônus vs. Shin Vega** - Termine o Arcade mode vencendo Shin Vega.

**Enfrentar Kairi** - Termine quatro rounds com meteo-combos.

**Enfrentar Shadow Geist** - Termine os quatro primeiros rounds com special-combos ou excel-combos.

**Enfrentar Shin Vega** - Termine sete rounds com meteo-combos.

**Toque** - Os truques a seguir devem ser executados no Expert Mode, que indica seqüências de golpes para o jogador executar em diferentes níveis de dificuldade.

**Habilitar Garuda** - Termine todos os golpes de categoria E.

**Novas fases bônus** - Termine todos os golpes de categoria D.

**Habilitar Shadow Geist** - Termine todos os golpes de categoria C.

**Habilitar Kairi** - Termine todos os golpes de categoria B.



Há personagens exclusivos nesta versão



## Army Men Air Attack

Jogue em todos os níveis

**Dica** - Na tela de Passwords, digite uma das senhas a seguir para escolher qualquer fase no modo para dois jogadores:

**Nível** - Código

02 - →, ↑, ■, ↑, ●, ↑, →

03 - ←, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑

04 - ■, X, X, ■, ●, ▲, ▲, ■

05 - X, ↑, ●, ↓, ▲, ←, ■, →

06 - ●, ●, ■, ↓, ↓, ■, X, X

07 - ↑, ↓, ↓, ↓, →, ←, ←, ←

08 - ←, ←, ▲, →, →, ▲, ↑, ↑

09 - ■, ■, ■, ●, ↓, ↓, ↓, ←

10 - ●, ↑, ←, ■, ↑, ←, ↓, ↓

11 - ▲, ●, ▲, ●, ↑, ↑, ↓, ↓

12 - ↑, ↓, ←, →, ●, ●, ↑, ■

13 - X, ←, ←, ←, ■, ▲, ●, X

14 - ←, ↓, ←, ↓, ■, ●, ■, ●

15 - ↓, ↓, ↓, ↓, X, X, ●, ●

16 - ▲, ↓, ▲, ↓, ■, ↑, ■, ↑

**Habilitar todos os co-pilotos** -

Entre com a sequência

↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.

## Wu Tang Shaolin Style

Entre na briga com outros personagens

**Toque** - Os truques indicados a seguir devem ser feitos na hora em que você for escolher o seu personagem, no modo Versus. Os novos lutadores só aparecem quando começa a luta.

**Habilite todos os lutadores no modo**

**Versus** - No menu principal pressione →, →, →, →, ←, ←, ←, ←, ■, ●, ■, ●.

**Jogue com o Hystrix** - Para habilitar o lutador secreto, no modo Versus coloque o cursor sobre o lutador Method Man, segure o botão Select e pressione X.

**Jogue como Gasche** - Leve o cursor até Masta Killa, segure Select e pressione X.

**Jogue como Xin** - Leve o cursor até Inspecta Deck, segure Select e pressione X.

**Jogue como Lecher** - Leve o cursor até Ol' Dirty, segure Select e pressione X.

**Jogue como Fearmentor** - Leve o cursor até CZA, segure Select e pressione X.

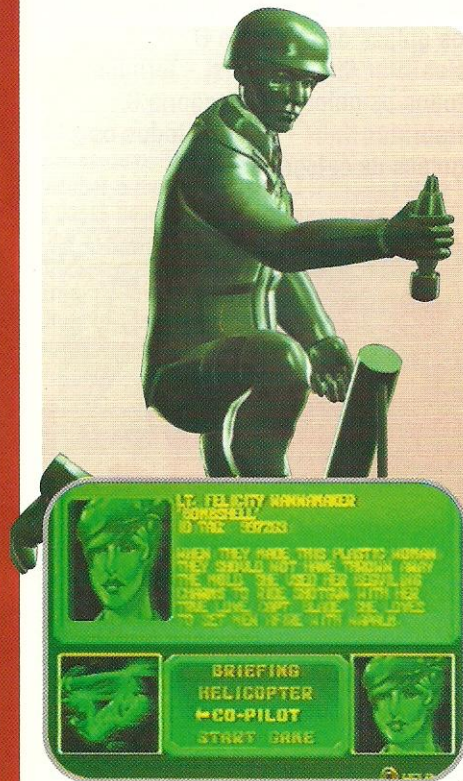


Detone com todos os lutadores



Esbanje fatalities e detone os inimigos

**Sangue e fatality** - Assim que ligar o console, antes do início do jogo, aparece uma tela pedindo uma senha. Use a sequência ▲, ●, X, X, ■, ▲, ●, ■. Em seguida, entre em Options e coloque sangue e fatalities no jogo.



Escolha qualquer um dos co-pilotos



## Sled Storm

Jogue com pilotos secretos e novas motos



Ganhe fácil todas as corridas com novas motocicletas



Detone nas pistas radicais das montanhas

**Códigos especiais** - Para entrar na tela de Password e usar os códigos a seguir, clique em Options, entre em Load/Save e em Password Entry.

**Novas pistas nas montanhas** -

■, X, R2, ■, ●, R1, ●, ▲

**Pistas invertidas** -

■, L1, X, ■, R2, X, ▲, ●

**Pilotos**

**Sergei** - ■, L1, ■, L2, ▲, R2, X, ●

**Jackal** - L2, L2, ●, R2, ■, R1, L1, ▲

**Novas motos**

**Moto de Sergei** -

●, ▲, ■, X, R2, L1, X, ▲

**Moto de Jackal** -

●, ▲, ■, L2, R2, L1, X, ▲

**Moto de Ryan** -

●, ▲, ■, R2, R2, L1, X, ▲

**Moto de Jay** - ●, ▲, ■, ●, R2, L1, X, ▲

**Moto de Gio** - ●, ▲, ■, L1, R2, L1, X, ▲

**Moto de Nadia** -

●, ▲, ■, ■, R2, L1, X, ▲

**Moto de Travis** -

●, ▲, ■, R1, R2, L1, X, ▲

## Tomb Raider 4 - A Última Revelação

Prepare-se com todos os itens e armas

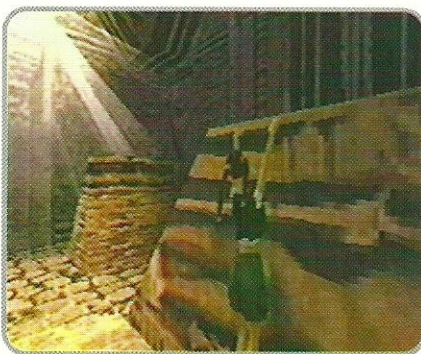
**Atenção** - Para que os truques funcionem, você deve estar na posição correta, que é indicada pela bússola que Lara carrega em seu inventário. Lara deve estar olhando para o lado Norte, mas o posicionamento deve ser perfeito. Para conseguir se posicionar com precisão, encontre uma plataforma onde Lara possa se pendurar, para que ela fique na posição exata, sem muito esforço. O lado vermelho da agulha da bússola indica o Norte.

**Todos os itens** - Com Lara olhando para o lado Norte, aperte Select para entrar no inventário. Em seguida, leve o cursor até o Large medipack e aperte L1 + L2 + R1 + R2 + ↓. Depois aperte ▲ para sair do inventário e Select novamente para voltar e conferir o truque.

**Medipacks infinitos e armas** - Com Lara olhando para o Norte, aperte Select para entrar no inventário. Em seguida, leve o cursor até o Small medipack e aperte L1 + L2 + R1 + R2 + ↑. Imediatamente uma frase aparece na tela, confirmando que você tem medipacks infinitos.

**Pular fases** - Com Lara olhando para o lado Norte, aperte Select para entrar no inventário. Leve o cursor até o ícone de

Load e aperte L1 + L2 + R1 + R2 + ↑. Aperte ▲ para sair do inventário e imediatamente você será transportado para a fase seguinte.



Encontre uma plataforma onde Lara possa ficar pendurada na borda e voltada para o lado Norte



Execute o truque e, sempre que entrar em uma nova fase, você já terá todos os itens necessários no seu inventário



## Vigilante 8: Second Offense

### Vários truques para vencer e todos os ataques especiais

#### Tela de códigos -

Para ter acesso à tela de truques, entre em Options, coloque o cursor em cima de qualquer personagem e aperte L1 + R1.

#### Amortecedores mais potentes -

Escreva JACK\_IT\_UP.

#### Rodas grandes -

Digite GO\_MONSTER.

#### Ver todos os filmes -

Escreva LONG\_MOVIE.

#### Tiro mais rápido -

Escreva RAPID\_FIRE.

#### Supermíssil -

Escreva BLAST\_FIRE e seu míssil ganha mais poder de destruição.

#### Carros mais rápidos -

Escreva MORE\_SPEED e o carro fica muito mais rápido, quase impossível de controlar.

#### Carros mais pesados -

Escreva GO\_RAMMING. Seu carro fica mais pesado e não pula muito.

#### Ação rápida -

Escreva QUICK\_PLAY e o computador escolhe um carro e uma pista para você.

#### Atrair inimigos -

Digite UNDER\_FIRE e seus três inimigos vão se unir.

#### Jogar em câmera lenta -

Escreva GP\_SLOW\_MO. O jogo fica mais lento e é mais fácil escapar dos tiros.



Com estas suspensões especiais, seu carro vai voar

#### Sem gravidade -

Escreva NO\_GRAVITY. Este código reduz a gravidade e seu carro não pára de pular.

#### Sua música favorita -

Pause o jogo e coloque qualquer CD de música. Feche o console, escolha a música que você quer e continue o jogo. Quando acabar a missão, coloque novamente o CD de Vigilante 8.



Você pode ver todas as animações do jogo

**Atenção** - Para fazer os ataques especiais indicados a seguir, você precisa estar com a arma especificada.

**Arma** - Interceptor Missiles

**Ataque 1** - ↑, ↑, ↓, R2

**Ataque 2** - ↑, ↑, ↑, R2

**Ataque 3** - ↑, ↑, →, R2

**Arma** - Bull's Eye Rockets

**Ataque 1** - ↑, ↓, ↓, R2

**Ataque 2** - ↑, ↓, ↑, R2

**Ataque 3** - ↑, ↓, →, R2

**Arma** - Sky Hammer Mortar

**Ataque 1** - ↓, ↓, ↓, R2

**Ataque 2** - ↓, ↓, ↑, R2

**Ataque 3** - ↓, ↓, →, R2

**Arma** - Brusier Cannon

**Ataque 1** - ↓, ↑, ↓, R2

**Ataque 2** - ↓, ↑, ↑, R2

**Ataque 3** - ↓, ↑, →, R2

**Arma** - Roadkill Lives

**Ataque 1** - ←, →, ↓, R2

**Ataque 2** - ←, →, ↑, R2

**Ataque 3** - →, ←, →, R2

**Arma** - Brimstone Burner

**Ataque 1** - →, ←, ↑, R2

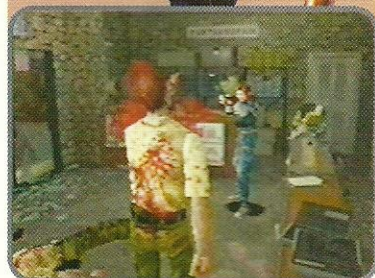
**Ataque 2** - →, ←, ↓, R2

**Ataque 3** - →, ←, →, R2

Dica do Leitor

## Resident Evil 2 (versão Dual Shock)

### Jogue com munição infinita



Não perca tempo procurando munição

**Munição infinita** - Durante o jogo, pressione Select para entrar na tela de opções e escolha a opção Key Config. Pressione e segure o botão R1 e aperte dez vezes o botão ▢. Se você fez tudo corretamente, a dica funcionou e no centro da tela aparece a palavra Auto em vermelho. Em seguida, volte ao jogo, pressione Start e confira o sinal de infinito em todas as armas.

**Atenção** - A dica acima só funciona na versão Dual Shock de Resident Evil 2.



## Lego Racer

### Garanta mais velocidade na pista

**Modo turbo** - Selecione a opção Build e em seguida monte um piloto. Clique em Make License e coloque seu nome como FSTFRWRD. Escolha na mesma tela a opção para montar um carro e, depois de pronto, clique na opção Finishing. Na próxima tela, escolha a opção para voltar ao menu principal, entre em uma corrida simples e todos os carros serão mais velozes.

**Largada turbinada** - Na hora da largada aparecem na tela, em contagem regressiva, os números 3, 2, 1. Quando o número 1 estiver sumindo da tela, aperte e segure o botão X para conseguir uma largada turbinada.



Ganhe vantagem largando na frente

## 40 Winks

### Truques secretos

**Atenção** - Para usar as seqüências a seguir, pause o jogo e mantenha o botão Select pressionado.

**Personagem cabeçudo** - L1, ↓, →, L2, ↓  
**Todos os Winks (na fase House Rub)** -  
 ←, ↓, →, →, →

**Todas as Dream Keys (na fase House Rub)** - ●, L1, L2, L1, L2

**Aumente os cogs ao máximo** -  
 ↓, R2, L1, ↓, R2

**Restaure os tiros de lua** -  
 ↓, L2, ←, R2, ←

**Restaure os ZZZs** - →, L1, ↓, R1, L1

**Restaure suas vidas** - L1, ↓, →, L2 ↓

## Centipede

### Jogue com vidas infinitas

**Vidas extras** - Pause o jogo no modo Adventure e aperte L1, L1, L2, L1. Aperte Start para voltar ao jogo, pause novamente e aperte → para ganhar muitas vidas extras. Cada vez que você colocar →, ganha uma vida. Um som confirma que a dica funcionou.



Chegue à última fase sem precisar usar Continues

## Warpath - Jurassic Park

### Tenha todos os dinos

**Toque** - Os truques a seguir podem ser realizados em qualquer nível de dificuldade. Cada vez que você vencer com um dino, aparece um V em seu ícone de escolha.

**Habilitar os modos Choice e Survival** - Vença com um dino.

**Habilitar Carchar** - Vença com dois dinossauros.

**Habilitar Pachy** - Vença com quatro dinossauros.

**Habilitar Spino** - Vença com seis dinossauros.

**Habilitar Trike** - Vença com oito dinossauros.

**Habilitar Cryo** - Vença com dez dinos.

**Habilitar Alberto** - Vença com 12 dinossauros.

**Habilitar o Exhibition mode** - Vença com 13 dinos.

**Assistir ao comercial de Jurassic Park's Island** - Vença com Alberto.

**Habilite a terceira pele de dino** - Vença com seu personagem no Survival Mode.





## Twisted Metal 4

Fique invencível, habilite veículos e truques para detonar

**Senhas secretas** - Para acessar a tela de Passwords, entre em Options, escolha a opção Password, digite uma das seqüências indicadas a seguir e saia apertando ▲.

**Invencibilidade** - ↓, ←, L1, ←, →

**Carro Sweet Tooth** - Start, R1, →, →, ←

**Carro Crusher** - ↓, R1, →, R1, L1

**Carro Moon Buggy** - Start, ▲, →, L1, Start

**Carro RC Car** -

↑, ↓, ←, Start, →

**Carro Super Auger** -

←, ●, ▲, →, ↓

**Carro Super Axel** -

↑, →, ↓, ↑, L1

**Carro Minion** - ▲, L1, L1, ←, ↓

**Carro Super Thunder** -

●, ▲, Start, ●, ←

**Carro Super Slamm** -

→, L1, Start, ●, Start

**Fases secretas**

**Neon City** - ←, ▲, →, →, ←

**Road Rage** - Start, Start, ↓, ●, L1

**Bedroom** - L1, →, ←, ←, L1

**Amazonia 3000 B.C.** -

●, L1, Start, L1, Start

**Oil Rige** - Start, ←, ↓, Start, ●

**Minion's Maze** -

Start, R1, ←, R1, R1

**The Carnival** - ●, ←, ↓, R1, L1

**Dica** - Para acessar a área de senhas, entre em Options, clique em Password e utilize uma das seqüências indicadas.

**Armas infinitas** - ▲, L1, ↓, ▲, ↑

**Todas as armas coletadas transformam-se em Napalm** -

→, ←, R1, →, ●

**Todas as armas coletadas**

**transformam-se em Remote Bombs** -

↑, →, ↓, L1, ▲

**Tiros especiais** -

Para consegui-las, use uma das seqüências a seguir. Uma frase sempre aparece no alto da tela, exibindo o nome da habilidade conseguida.

**Tiros congelantes** -

←, →, ↑, ↑

**Teletransporte para outro ponto do**

**mapa** - ↑, ↑, ↓, ↓

**Invisibilidade** - ↓, ↓, ↑, ↑

**Salto** - ↑, ↑, ←

**Raio de plasma** -

↑, ↓, ↑, ↓, ↑

**Ataque para trás** - →, ←, ↓, ↓

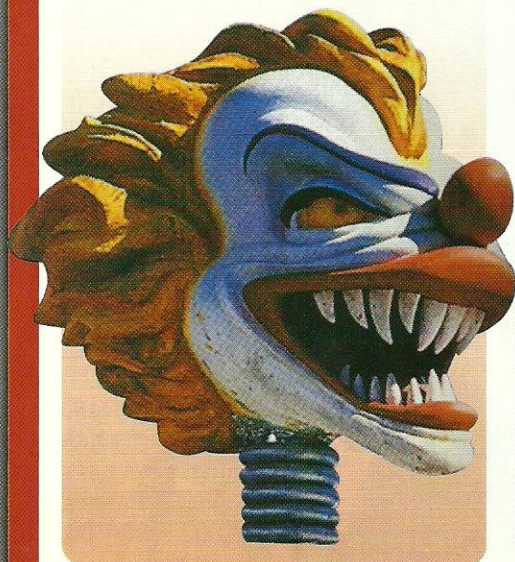
**Congelamento para trás** -

←, →, ↓, ↓

**Raio de plasma para trás** -

↑, ↓, ↑, ↓, ↓

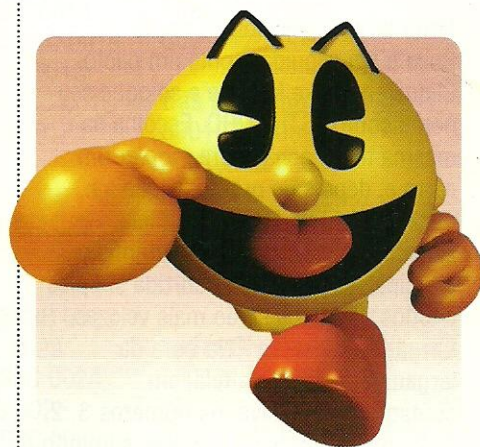
**Escudo** - ↑, ↑, →



Faça a seqüência indicada no truque para ficar invisível

## Pac-Man World

Divirta-se com créditos infinitos



**Créditos infinitos** - No menu principal do jogo, clique em Start, selecione Classic e na próxima tela use o botão Select para aumentar seus créditos de jogo até 99.

## Spyro 2: Ripto's Rage!

Descubra a versão demo de Crash

**Habilite um demo secreto** - Na tela Press Start, mantenha pressionados os botões L1 + R2 e aperte ■. Automaticamente você entra em um demo jogável do game Crash Team Racing.



No demo de Crash Team Racing, há até disputas de quatro jogadores



## Demolition Racer

Detone em todas as pistas

**Todos os modos de jogo, pistas e carros -**

Na tela de menu principal faça X, X, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.

O som de um motor confirma a dica.



Com o truque, escolha qualquer carro, todas as pistas e modos de jogo

## Medal of Honor

Habilite personagens no modo multiplayer

**Personagens secretos no modo multiplayer** - Para utilizar as senhas a seguir, entre em Options e vá diretamente para a opção Password. Use um dos códigos a seguir:

**Winston Churchill** - FINESTHOUR

**Velociraptor** - SSPIELBERG

**William Shakespeare** - PAYBACK

**Werner von Braun** - ROCKETMAN

**Wolfgang** - HOODUP

**Bismark the dog** - WOOFWOOF



## Fighting Force 2

Acione um menu secreto

**Menu de truques** - Na tela em que aparecem as palavras Press Start, aperte L1 + L2 + R1 + ▲ + X + ◀. Na próxima tela, escolha Start Game e você será levado para o menu de truques, onde poderá selecionar qualquer fase do jogo, munição infinita e invencibilidade.

**Observação** - Se for atingido por fogo ou cair em buracos, você pode perder energia.



No menu, você escolhe as fases clicando no nome desejado

## Space Invaders

Escolha qualquer fase e descubra um modo secreto

**Seleção de fases** - No menu principal, pressione ● para acessar um novo menu.

Escolha o número da fase e aperte X. **Jogue como antigamente** - Use a dica anterior para jogar na fase 00.

Termine-a, volte ao menu principal, coloque o cursor sobre a opção one Player e pressione duas vezes para a direita. Assim você vai descobrir a opção Classic, onde pode jogar a versão antiga de Space Invaders.



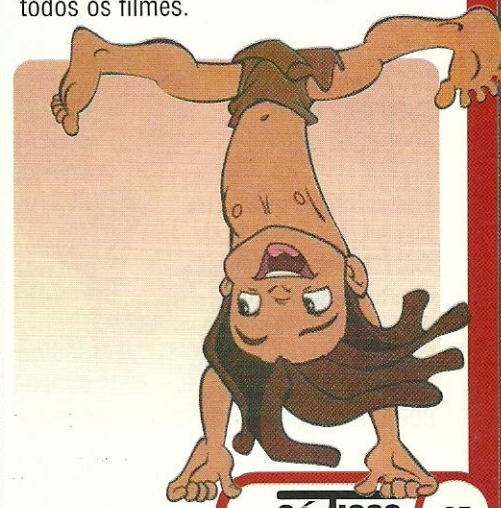
Mate a saudade jogando o Space Invaders do Atari

## Tarzan

Tenha todos os filmes como opção

**Todas as fases** - No menu principal, faça a sequência ◀, ◀, ▶, ▶, ↑, ↓, ◀, ▶, ↑, ↑, ↓, ↓. Mova o cursor para o local logo abaixo de Load Game, encontre a opção Cheats e escolha qualquer fase.

**Menu secreto** - Para acessar esta opção, faça primeiro a dica anterior. Depois leve o cursor até a opção Cheat e pressione L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L2, R2. Entre em qualquer fase, pause o jogo e veja a opção Cheat Menu. Com este menu você pode ter todas as letras, vidas infinitas e habilitar todos os filmes.





**MTV****Snowboarding**

Habilitar todas as pranchas -

50000714 0000

80082904 FFFF

Obter o máximo de pontos nos desafios - 8007E1C0FFFF

Pista Alaska Mountain -

8007E260 0001

Habilitar Tsering -

8007E264 0000

**Road Rash****Jail Break**

Energia infinita -

800D5766 5A5A

Energia da moto infinita -

800D577C 4040

Sempre vencer a corrida -

800D577E 016E

Turbos infinitos -

300D81EC 000A

Tempo infinito -

800D5D48 0000

**Spyro****Rypto's Rage**

Vidas infinitas -

8006712C 0063

Energia infinita -

8006A248 0003

Habilidades

Nadar e mergulhar -

80064682 0001

Escalar - 80064686 0001

Cabeçada - 8006468A 0001

Todas as gemas -

800670CC FFFF

Todos os orbs -

3006702C 00FF

Cuspir fogo -

D00683A0 0020

3006A1C9 000F

Todas as fases -

50000F02 0000

8006B084 0101

**Resident Evil:****Gun Survival****(CD japonês)**

Master code -

D0017962 1040

80017962 1000

Energia infinita -

800A8974 00C8

**Chocobo****Dungeon 2**

Energia infinita -

801026B8 03E7

HP máximo -

80103FB2 03E7

Ganhar level rapidamente -

801026D6 0000

Energia infinita -

80103FAE 6464

Tudo no máximo

Ataque - 801055FA 0063

Defesa - 801055FC 0063

Defesa especial -

801055FE 0063

Status - 50000302 0000

801055FA 0063

Level - 301026BB 0063

Level de magias -

50000302 0000

80104022 0000

Ganhar level rapidamente para as magias

Fire - 30104022 0000

Blizzard - 30104023 0000

Aero - 30104024 0000

Thunder - 30104025 0000

Quake - 30104026 0000

Drain - 30104027 0000

Todas as magias no level máximo

Fire - 3010401C 0062

Blizzard - 3010401D 0062

Aero - 3010401E 0062

Thunder - 3010401F 0062

Quake - 30104020 0062

Drain - 30104021 0062

**Chase the****Express****(CD Japonês)**

Master code -

D00EAE1A 1040

800EAE1A 1000

Energia infinita -

80010402 1000

**ECW Hardcore****Revolution -**

Códigos para

o jogador 1

Pontos infinitos para criar

um novo lutador -

800680D0 0000

**Habilitar**

novos lutadores

Cyrus - 800B5B3C 000D

Mack Daddy -

800B5B3C 000F

Gertner - 800B5B3C 0015

Jeff Jones - 800B5B3C 0019

Beulah - 800B5B3C 001C

Mad Goat - 800B5B3C 001D

Nurse - 800B5B3C 001F

Tommy Rich -

800B5B3C 0022

Santoro - 800B5B3C 0025

Sound Guy -

800B5B3C 0027

The Sheik - 800B5B3C 0028

Skull - 800B5B3C 0029

H. Slash - 800B5B3C 002A

Louie - 800B5B3C 002E

J. Styles - 800B5B3C 0030

Taz - 800B5B3C 0032

Trainer - 800B5B3C 0033

Excel - 800B5B3C 0036

**Tenchu: Stealth Assassins**

Magia do camaleão -

30010417 0063

30010437 0063

Granada -

30010410 0063

30010430 0063

Obter todos os itens -

50001301 0000

3001040D 0063

50001301 0000

3001042D 0063

Poções de cura -

3001040F 0063

3001042F 0063

Energia infinita -

D000E226 800B

8001D2D6 2411

D000E226 800B

8001DCC2 2411

Minas -

30010412 0063

30010432 0063

Armadura Ninja -

3001041F 0063

3001043F 0063

**Amuleto -**

30010418 0063

30010438 0063

**Shuriken -**

3001040D 0063

3001042D 0063

Gás para dormir -

30010415 0063

30010435 0063

Bombas de fumaça -

30010411 0063

30010431 0063

Super Shuriken -

3001043B 0063

**Grand Turismo 2 (CD americano)**

Iniciar as corridas na 2ª

volta - D00A99AC 0001

800A99AC 0002

Vitória rápida -

D00A99AC 0000

800A99AC 0002

Códigos para o

Simulation Mode

Dinheiro infinito -

801D0FC8 E0FF

801D0FCA 05F5

Todas as licenças com

troféus de ouro -

50003CA4 0000

801CA758 0400

Licença B com todos

os troféus de ouro -

801CC760 0400

801CC804 0400

801CC8A8 0400

801CC94C 0400

801CC9F0 0400

801CCA94 0400

801CCB38 0400

801CCBDC 0400

801CCC80 0400

801CCD24 0400

Licença A com todos

os troféus de ouro -

801CC0F8 0400

801CC19C 0400

801CC240 0400

801CC2E4 0400

801CC388 0400

801CC42C 0400

801CC4D0 0400

801CC574 0400



801CC618 0400  
801CC6BC 0400  
**Licença I-C com todos os**  
**troféus de ouro -**

801CBB34 0400  
801CBBD8 0400  
801CBC7C 0400  
801CBD20 0400  
801CBDC4 0400  
801CBE68 0400  
801CBF0C 0400  
801CBFB0 0400  
801CC054 0400

**Licença I-B com todos**  
**os troféus de ouro -**

801CB428 0400  
801CB4CC 0400  
801CB570 0400  
801CB614 0400  
801CB6B8 0400  
801CB75C 0400  
801CB800 0400  
801CB8A4 0400  
801CB948 0400  
801CB9EC 0400  
801CBA90 0400

**Licença I-A com todos os**  
**troféus de ouro -**

801CADC0 0400  
801CAE64 0400  
801CAF08 0400  
801CAFAC 0400  
801CB050 0400  
801CB0F4 0400  
801CB198 0400  
801CB23C 0400  
801CB2E0 0400  
801CB384 0400

**Superlicença com todos os**  
**troféus de ouro -**

801CA758 0400  
801CA7FC 0400  
801CA8A0 0400  
801CA944 0400  
801CA9E8 0400  
801CAA8C 0400  
801CAB30 0400  
801CABD4 0400  
801CAC78 0400  
801CAD1C 0400

**Grand Turismo 2**  
**(CD japonês)**

**Iniciar a corrida na 2ª volta**  
**do Arcade mode -**  
D00AA4AC 0000  
800AA4AC 0002

**Velocidade máxima**  
**(durante a corrida aperte**  
**↑ + X) -**

D01C9C0A BFEF  
800AA4EA 0040

**Licença A -**

801CCAF8 0400  
801CCB9C 0400  
801CCC40 0400  
801CCCE4 0400  
801CCD88 0400  
801CCE2C 0400  
801CCED0 0400  
801CCF74 0400  
801CD018 0400  
801CD0BC 0400

**Licença B -**

801CD160 0400  
801CD204 0400  
801CD2A8 0400  
801CD34C 0400  
801CD3F0 0400  
801CD494 0400  
801CD538 0400  
801CD5DC 0400  
801CD680 0400  
801CD724 0400

**Licença I-C -**

801CC490 0400  
801CC534 0400  
801CC5D8 0400  
801CC67C 0400  
801CC720 0400  
801CC7C4 0400  
801CC868 0400  
801CC90C 0400  
801CC9B0 0400  
801CCA54 0400

**Licença I-B -**

801CBE28 0400  
801CA758 0400  
801CBECC 0400  
801CBF70 0400  
801CC014 0400  
801CC0B8 0400  
801CC15C 0400  
801CC200 0400  
801CC2A4 0400  
801CC348 0400  
801CC3EC 0400

**Licença I-A -**

801CB7C0 0400  
801CB864 0400  
801CB908 0400  
801CB9AC 0400  
801CBA50 0400  
801CBAF4 0400  
801CBB98 0400  
801CBC3C 0400

801CBCE0 0400  
801CBD84 0400

**Superlicença -**

801CB158 0400  
801CB1FC 0400  
801CB2A0 0400  
801CB344 0400  
801CB3E8 0400  
801CB48C 0400  
801CB530 0400  
801CB5D4 0400  
801CB678 0400  
801CB71C 0400

**1 bilhão de dólares -**

801D19C8 9680  
801D19CA 0098

**Warpath**

**Todos os dinos secretos -**

80030F46 0101  
80030F4E 0101  
80030EDC 0101  
80030EDE 0101  
80030EE0 0101  
80030EE2 0101

**Tempo infinito -**

8007714C 003C

**Vitória rápida**

**(jogador 1) -**

80060F3C 0003  
80060F3E 1480  
80060F4A 2400

**Vitória rápida**

**(jogador 2) -**

80060F3C 0003  
80060F3E 1080  
80060F4A 2400

**Lutar no último estágio -**

80030EC6 0008

**Jogador 1 nunca vence -**

30030EB7 0000

**Jogador 2 nunca vence -**

30030EB8 0000

**Street Fighter**  
**Ex 2 Plus**

**Use o código a seguir para**  
**habilitar outros truques -**

D01BD48A 1040  
801BD48A 1000

**Energia infinita**

**(jogador 1) -**

801E9204 00C8

**Energia infinita**

**(jogador 2) -**

801EAA80 00C8

**Barra de especial infinita**

**(jogador 1) -**

801217AC 96C8

801E9204 96C8

**Barra de especial infinita**  
**(jogador 2) -**

801EAA80 96C8

8012A554 96C8

**Habilitar lutadores**

**secretos -**

801F47B0 FFFF

801F47B2 FFFF

**Parasite Eve 2**  
**(CD japonês)**

**Tudo no máximo**

**Energia -** 80074888 03E7

8007488A 03E7

**Magia -** 8007488C 03E7

8007488E 03E7

**Pontos de bônus -**

8007487C 423F

8007487E 000F

**Experiência -**

80074878 967F

8007487A 0098

**Resident Evil 2**  
**(CD japonês)**

**Master code -**

F10004F0 2400

F10004F4 2400

**Energia infinita -**

810E1322 00C8

**Disparar tiros em rajadas -**

D1014FA4 8010

810E1318 0B00

**Habilitar o modo**

**4th Survivor -**

800E10EF 0048

**Habilitar o modo**

**Tofu Survivor -**

800E10EF 0049

**Habilitar o modo**

**Biohazard 2 -**

D00E10EF 0040

800E10EF 0000

**Iniciar o jogo no segundo**

**cenário -** 800E110C 0040

**Não contar os Saves -**

810E8B50 0000

**Salvar o jogo -**

**Aperte Z + B**

D1014FA4 6000

810E8928 8007

D1014FA4 6000

810E892A 4110



# Elimine todos os zumbis

Siga o roteiro e detone os inimigos nos dois modos de Resident Evil 2

Por Humberto Martinez



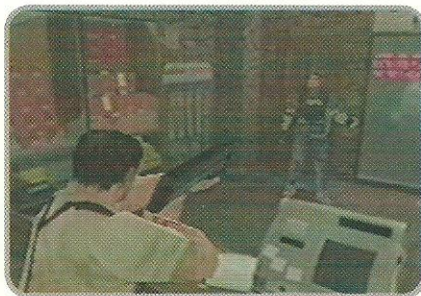


Zumbis assustadores ameaçam sua vida mais uma vez em Resident Evil 2. Depois de fazer sucesso no Playstation e ganhar até uma sequência, o jogo chegou ao Nintendo 64 e ao Dreamcast. O roteiro é basicamente o mesmo, com apenas algumas senhas e códigos diferentes.

Você pode escolher Claire ou Leon para começar a aventura. Há dois modos de jogo, mas somente terminando o modo A de um personagem você consegue habilitar o modo B do outro. Ou seja, terminando o modo A de Leon você habilita o modo B de Claire e vice-versa. A diferença entre os modos vai desde a história até a posição dos itens e os caminhos. Prepare-se para encarar muitos desafios, pois somente terminando os dois modos com os dois jogadores você vai entender completamente a história e curtir o final do jogo.

## Modo A

### Jogue com Leon



Logo no início, fuja dos zumbis e entre na loja de armas. Fale com o proprietário e investigue o local. Detone os zumbis que invadem a loja e pegue a arma Shotgun com o lojista caído. Saia pela porta dos fundos, vá pelos becos e entre no ônibus para contornar os destroços e chegar à entrada da delegacia (Raccoon Police Department).



Entre na sala 6 e fale com o policial ferido. Pegue o Blue Card Key e use-o no computador na recepção (1) para destrancar algumas portas. Vá para a sala 9, use o Lighter na lareira para acendê-la e conseguir a Red Jewel.

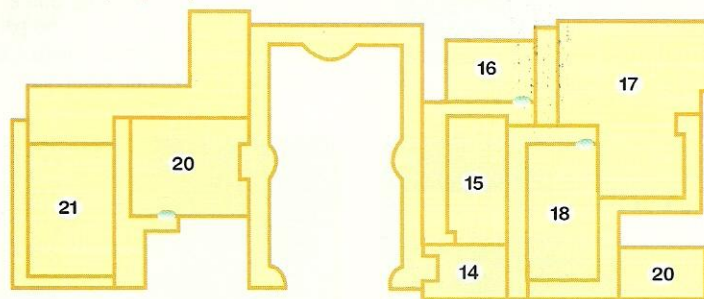


Suba pela escadaria ao lado da sala 7. Empurre as duas estátuas e encaixe-as sobre os azulejos em destaque, de modo que ambas fiquem com a face virada para o centro da sala. Assim você recebe a segunda Red Jewel. Vá em frente e entre na sala dos STARS (21). Pegue a Unicorn Medal sobre a mesa e a arma Shotgun no armário. Volte até a recepção (1) e use a Unicorn Medal na fonte para receber a Precinct Key. Use-a para abrir a sala 10 e pegar a Crank sobre a prateleira. Para isso, empurre a escada e suba.

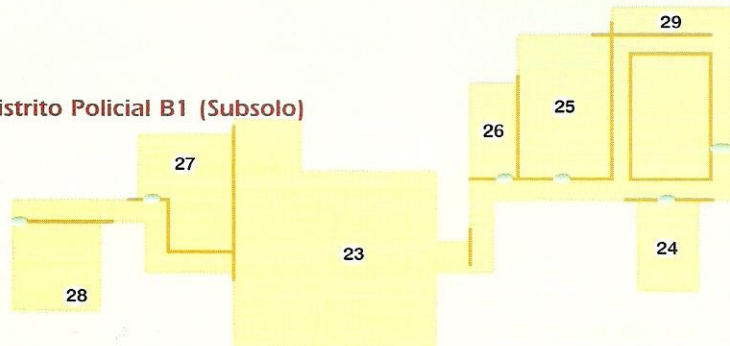
### Distrito Policial (1º piso)



### Distrito Policial (2º piso)



### Distrito Policial B1 (Subsolo)



### Segredos

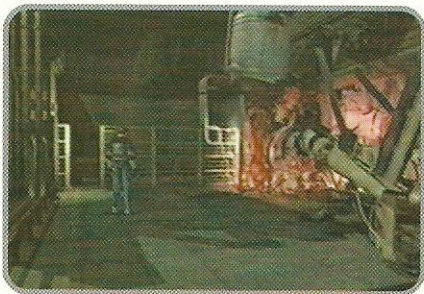
**Roupas secretas** - Comece o game no modo A com Claire ou Leon e siga até a delegacia sem pegar nenhuma arma ou munição. No pátio de entrada da delegacia, desça a escadaria e detone o zumbi de Brad Vickers, o piloto do helicóptero na primeira versão do game. Pegue em seu corpo a Special Key e use-a para abrir o armário na sala 7, onde você encontrará as roupas secretas.

**Armas especiais com munição infinita** - Termine qualquer um dos modos em menos de duas horas e meia para obtê-las.





Siga para a biblioteca (20) e suba pela escada lá dentro. Siga em frente para cair pelo chão rachado. Acione o botão para liberar a energia dos mecanismos nas estantes. Escolha a opção Right nas duas primeiras estantes do lado esquerdo e pegue o Bishop Plug no painel que se abriu. Vá para a sala 14 e pegue a Small Key.



Vá até o heliporto, desça pela escada à direita e pegue a Valve Handle na sala de máquinas. Volte ao heliporto e use-a na válvula ao lado do helicóptero para apagar o fogo. Na sala 18, pegue a Precinct Key e use as duas Red Jewel nas estátuas para receber o King Plug. Volte à biblioteca (20) e passe pela porta ao lado da escada. Use a Small Key no criado-mudo ao lado da porta para encontrar a H. Gun Parts. Entre no inventário e escolha a opção Combine, para combinar esta peça com sua Hand Gun e torná-la automática.

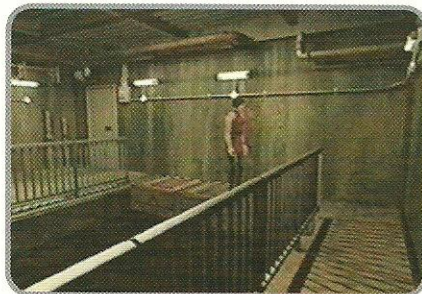


Volte à sala 6, detone seu ex-amigo policial que virou um zumbi e pegue outra Precinct Key. Vá até a sala 2 e use a combinação 4542 (2236 no Playstation) no cofre para abri-lo. Siga pela porta do lado esquerdo do

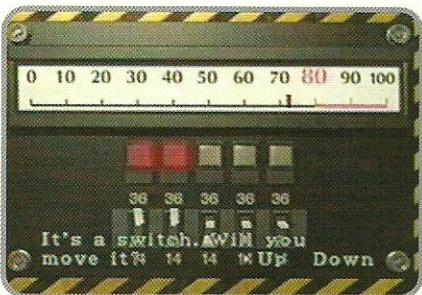
corredor. Desça as escadas e vá para a garagem (23). Fale com Ada e ajude-a a empurrar o furgão. Siga até a cela (28) e fale com o cara.



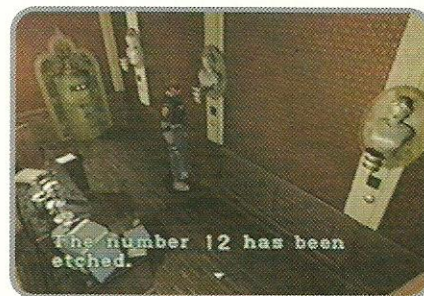
Pegue a Manhole Opener na prateleira ao seu lado, vá para o canil (27) e use-a para abrir a tampa do esgoto. Desça por ali e entre na segunda sala depois da escada. Saia e encontre Ada. Depois da conversa, você passa a controlá-la.



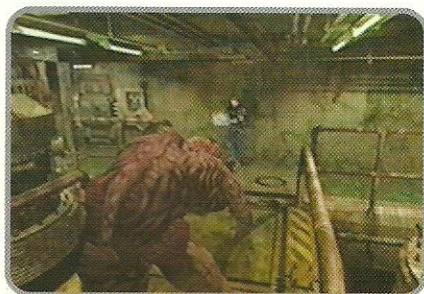
Vá até a sala de controle da água, desça no tanque e empurre todas as caixas para o canto. Suba de volta e acione a água. Use as caixas como ponte para chegar à prateleira onde há outra Precinct Key. Volte até onde Leon ficou esperando por você. Jogando com Leon, vá à sala de autópsia (24) e pegue o Red Card Key.



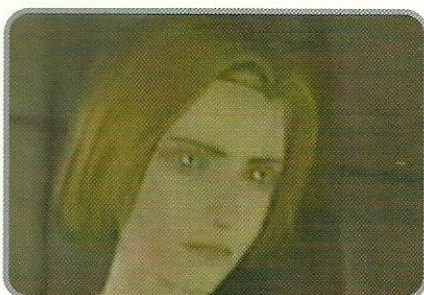
Na sala 25, faça a seguinte sequência no gerador para acioná-lo: Up, Up, Down, Down e Up. Saia da sala e use o Red Card Key no painel ao lado da porta da sala 26 para abri-la. Entre e pegue a arma S. Machine Gun e o Slide Pack, que aumenta o espaço disponível em seu inventário. Vá para a sala 12 e pegue a arma Magnum.



Entre na sala 4 e pegue o Rook Plug. Vá para a sala 3, use o Lighter para acender a fornalha no canto da sala e acenda as tochas na sequência: primeiro acenda a 12, em seguida a 13 e por último a 11. Assim será possível pegar a G. Cogwheel. Volte à biblioteca (20), suba a escada e passe pela porta. Entre na porta ao lado e use a Crank no orifício da parede para fazer baixar uma escada. Suba por ela, use a G. Cogwheel na máquina e acione-a para conseguir o Knight Plug. Desça pelo duto de ventilação.

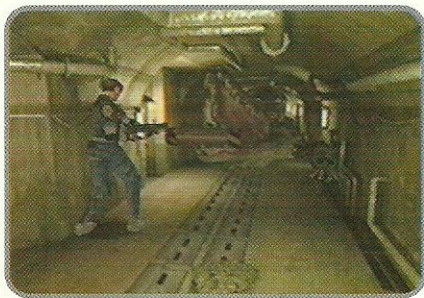


Corra até a cela (28) e fale com o preso. Vá ao canil (27), desça ao esgoto e entre pela segunda porta depois da escada. Detone o monstro com a S. Machine Gun e, em seguida, use os quatro plugs no painel ao lado da porta para abri-la. Desça e assista à animação em que Leon é atingido.



No controle de Ada, corra atrás da cientista e assista a outra animação. Controlando Leon novamente, corra para o esgoto e no canto esquerdo examine os caras caídos. Pegue a Wolf Medal, siga pelos canos, entre na sala de bombeamento de água e use a Valve Handle na válvula de pressão para subir e descer a plataforma conforme a necessidade. Faça isso para movê-las e chegar até Ada.





Ao enfrentar o crocodilo gigante, corra pelo corredor e examine a luz amarela ao lado do cilindro para derrubá-lo no chão. Fique atento e espere o crocodilo morder o cilindro para atirar e explodir o monstro. Fale com Ada, suba as escadas e pegue a Eagle Medal. De volta ao esgoto, use os medalhões no painel ao lado da queda-d'água para abrir caminho.



Acione o painel para ligar a energia do bondinho. Entre nele e, depois da conversa, enfrente a mão monstruosa que começa a perfurar as paredes do bonde. Atire assim que a mão aparecer, para que o monstro desista.



Procure por um homem caído no final do primeiro corredor à esquerda e pegue o item Shotgun Parts. Combine-o com sua Shotgun para aumentar seu poder de fogo. Suba a escada e pegue a C. Panel Key dentro do vagão. Use-a no painel do lado de fora do vagão para acioná-lo e entre. Na verdade, o vagão é um elevador que o levará até o laboratório secreto, no subsolo. Durante a descida, saia para enfrentar o cientista William, transformado em um terrível monstrengo. Use a Shotgun equipada para detoná-lo e corra sempre que ele se aproximar.

### Modos de jogo secretos

**Hunk: The Fourth Survivor** - Para habilitar este modo, termine com Leon no modo A e Claire no modo B, ou vice-versa, fazendo ranking A nas duas vezes. Para isso você deve terminar o game em menos de três horas, sem usar sprays de medicamento e salvando no máximo duas vezes. Neste modo você controla Hunk, um mercenário da organização Umbrella que tem por objetivo fugir com uma amostra do G-Virus. Pelo caminho você



No laboratório, siga pelo corredor sinalizado pela luz azul e entre na sala congelada. Pegue o Fuse Case e use-o na máquina ao lado para receber o Main Fuse. Volte e use-o na máquina no centro dos corredores para ativar o gerador. Siga pelo corredor da luz vermelha e entre na última sala à direita. Examine o computador para ativar o B.O.W. Gas e pegue a arma Flametrower no armário. Você pode usar essa arma para queimar as plantas que estão bloqueando o duto de ventilação e, então, chegar à sala ao lado, onde há munições.



Siga pela última porta do corredor e desça a escada. Pegue o Lab Card Key e volte ao corredor da luz azul. Use o Lab Card Key para abrir a porta da sala à direita da sala congelada, pegue o Mo Disk e volte ao andar inferior do laboratório.

enfrentará muito mais inimigos do que o modo normal de jogo e, com munição limitada, sua missão é chegar ao heliporto (17).

**Tofu** - Após conseguir todas as armas secretas, termine o modo B de qualquer um dos personagens em menos de duas horas e meia. Este modo de jogo é idêntico ao de Hunk, só que agora você controla um pedaço de queijo Tofu. O objetivo é o mesmo, só que você conta apenas com uma faca como arma.



Use o Mo Disk no painel ao lado do portão e siga em frente para enfrentar o monstro final. Corra de suas investidas, atire uma ou duas vezes usando sua Shotgun equipada e corra novamente para não ser pego. Repita o processo até destruí-lo. Siga para o elevador para assistir à animação final.





## Jogue com Claire



Fuja dos zumbis, vá até a loja de armas e pegue a arma Bowgun depois de os zumbis atacarem o dono do estabelecimento. Saia pela porta dos fundos e vá em frente até a delegacia. Suba a escadaria ao lado da sala 7, empurre as duas estátuas sobre os azulejos em destaque no chão e receba a Red Jewel. Vá em frente, entre na sala dos STARS, pegue a Unicorn Medal e a Grenade Launcher dentro do armário.



Use a Unicorn Medal na fonte da recepção (1) para conseguir a Precinct Key. Pegue a Crank na sala 10. Suba até a biblioteca (20), vá pela escada lá dentro, caia pelo buraco na passagem e acione o botão para ativar o mecanismo nas estantes. Examine-as e escolha a opção Right nas duas primeiras estantes da esquerda para conseguir a Serpent Stone.



Pegue o Lighter na sala 14 e siga para o heliporto (17). Desça pela escada à direita e pegue a Valve Handle na casa de máquinas.

Volte ao heliporto (17) e use-a na válvula ao lado do helicóptero destruído para apagar o fogo. Pegue a Precinct Key na sala 18 e vá para a sala 9. Use o Lighter para acender a lareira e receba mais uma Red Jewel. Vá para a sala 8, pegue a Plastic Bomb em uma das gavetas do arquivo e siga para a sala 6. Detone o policial zumbi e pegue o Detonador sobre a mesa. Suba até a sala 18 e use as duas Red Jewel nas estátuas para pegar a Blue Stone. Ao sair da sala, combine a Plastic Bomb com o Detonador e use-a na porta à sua frente para destruí-la. Entre na sala 16 e fale com o chefe Irons. Siga para a sala 15 e encontre Sherry. Volte à sala anterior (16) e pegue outra Precinct Key sobre a mesa.



Desça até a sala 2 e use a combinação 4542 (2236 no Playstation) para abrir o cofre. Siga pela porta à esquerda no corredor, vá até o canil (27) e desça pelo buraco para entrar no esgoto. Entre e saia da sala após a escada para encontrar Sherry. No controle de Sherry, siga até a sala de controle da água, desça no tanque e, em seguida, empurre e alinhe as três caixas no canto do tanque. Suba e acione o painel para encher o tanque de água. Atravesse pela ponte improvisada e pegue mais uma Precinct Key na prateleira. Volte e entregue-a para Claire.



Novamente no controle de Claire, vá para a sala de autópsia (24) e pegue o Red Card Key. Na sala 25 faça a sequência Up, Down, Down e Up no gerador para ativá-lo. Use o Red Card Key no painel ao lado da porta da sala ao lado para entrar na sala 26. Examine os armários para pegar a S. Machine Gun e o Side Pack.



Volte e pegue a Eagle Stone na sala 4. Entre na sala 3 e use o Lighter para acender a fornalha no canto da sala. Acenda as tochas na sequência 12, 13, 11 para conseguir pegar a G. Cogwheel. Suba pela escada dentro da biblioteca e entre na sala adiante. Use a Crank no orifício da parede para baixar uma escada. Suba por ela, use a G. Cogwheel na máquina e acione-a para receber outra Blue Stone.



Na sala 16, examine o quadro atrás da mesa para encontrar um painel secreto. Combine as duas Blue Stone para obter a Jaguar Stone. Use-a junto com a Serpent e a Eagle Stone no painel para abrir a passagem ao lado. Desça pelo elevador para encontrar o chefe Irons e, após a conversa, desça a escada e detone o monstro com a S. Machine Gun. Não siga em frente ainda. Volte e pegue Sherry para levá-la com você.



No controle de Sherry, entre na sala e passe pelo duto de ventilação para encontrar a Wolf Medal. Volte a controlar Claire, siga em frente e desça pelo elevador para chegar ao esgoto. Na sala de bombeamento de água, use a Valve Handle para subir e descer a plataforma de acordo com sua necessidade.



Encontrando Sherry, você enfrentará o crocodilo gigante. Corra e derrube o cilindro no meio do corredor, espere até que o bichão abocanhe o cilindro para atirar na boca dele e mandá-lo pelos ares. Vá até Sherry e pegue a Wolf Medal. Suba pela escada, atravesse a plataforma e pegue a Eagle Medal.



De volta ao esgoto, use os medalhões (Wolf e Eagle Medal) no painel ao lado da queda-d'água para abrir caminho e chegar ao bondinho. Vasculte os corredores e examine o homem caído para encontrar a arma Spark Shoot.



Suba pela escada, entre no vagão, pegue a C. Panel Key e use-a do lado de fora do vagão para acioná-lo. Durante a descida, detone o monstro usando sua Grenade Launcher. No laboratório, siga pelo corredor da luz azul e entre na sala congelada. Pegue o Fuse Case e use na máquina ao lado para transformá-lo no Main Fuse. Use-o no gerador no centro dos corredores.



Siga pelo corredor da luz vermelha para descer ao andar inferior, encontre o Lab Card Key, pegue-o e volte pelo corredor da luz azul. Use o cartão

para abrir a porta ao lado da sala congelada, acenda as luzes, pegue o Vaccine Cart e use-o no computador. Ligue o painel VAM no canto da sala, pegue a Base Vaccine e o Mo Disk e volte ao andar inferior do laboratório.



Use a Base Vaccine na máquina no canto da sala para receber a Vaccine. Use o Mo Disk no painel ao lado do portão e siga em frente para enfrentar o chefe final. Você vai precisar de muitas ervas e munição de Grenade Launcher para detonar este monstro e curtir a animação final.



### A sala secreta

Jogando no modo A com qualquer personagem, vá até o laboratório secreto no subsolo e procure pelo Lab Card Key. Ele pode estar no último andar do laboratório ou na sala em que há plantas no duto de ventilação. Pegue este cartão e use-o para abrir a porta da sala no andar inferior do laboratório. Detone a mariposa gigante e as larvas que estão sobre o computador. Examine o computador e use a senha NEMESIS (na versão para Playstation a senha é GUEST) para gravar suas impressões digitais. Suba ao andar superior e examine o painel em que há três luzes. Você vai inserir suas impressões digitais e o computador vai pedir a impressão de mais uma pessoa. Termine o game e comece o modo B. Chegando ao laboratório novamente, repita o processo e insira a impressão digital que falta para abrir a porta e entrar na sala secreta, onde você encontrará munição para sua S. Machine Gun.

## Modo B

### Jogue com Leon

Jogando com Leon no modo B você tem os mesmos enigmas para resolver, mas há alguns caminhos novos e itens em lugares diferentes.



No início do game, vá direto e entre pelos fundos da delegacia. Pegue a Cabine Key dentro da cabine para abrir a porta da casa de máquinas. Passando por ela você chega ao heliporto, um local já conhecido. Use a tabela a seguir para encontrar os itens e siga as indicações do roteiro do modo A para resolver os outros puzzles que não aparecem no texto.



## Modo B - Leon

### Localização dos itens

**Valve Handle** - Sala 2.

**Blue Card Key** - Sala 18.

**Small Key** - Sala 14.

**Unicorn Medal** - Na varanda do segundo andar da recepção, passe pela biblioteca para encontrá-la.

**Precinct Key** - Recepção (1).

**Red Jewel 1** - Sala 9.

**Red Jewel 2** - Você a consegue solucionando o enigma das estátuas, no local anterior à sala dos STARS.

**Magnum** - A arma está na sala dos STARS, dentro do armário.

**Precinct Key 2** - No corredor, após a sala dos STARS.

**H. Gun Parts** - Pegue-as no criado-mudo, no mesmo corredor em que conseguiu a Precinct Key 2.

**Precinct Key 3** - Sala 6.

**Manhole Opener** - Na estante, do lado de fora da cela (28).

**Precinct Key** - Após a sala 27, jogando com Ada.

**Rook Plug** - Sala 4.

**G. Cogwheel** - Sala 3.

**King Plug** - Sala 18.

**Crank** - Sala 15.

**Bishop Plug** - Biblioteca (20).

**Knight Plug** - Na sala acima da biblioteca (20).

**Wolf Medal** - No cadáver no esgoto.

**Eagle Medal** - No segundo andar da sala de bombeamento de água, no esgoto.

**Shotgun Parts** - No cadáver no corredor, logo após o bondinho.

**C. Panel Key** - No local onde deveria estar o vagão elevador. Desça pelo elevador e pegue-o sobre o painel.

**Fuse Case** - Na sala congelada no laboratório.

**Main Fuse** - Na sala congelada no laboratório.

**Flame Thrower** - No laboratório, siga pelo corredor da luz vermelha e pegue-a dentro do armário, na última sala, à direita.

**P. Room Key** - Está na última sala do andar inferior do laboratório.

**Master Key** - Após a animação, pegue-a ao lado do corpo de Ada.

**Platform Key** - Ao lado do baú, no último vagão do trem.

**Joint S. & N. Plug** - Siga pela passarela sobre o trem e pegue-a no painel.



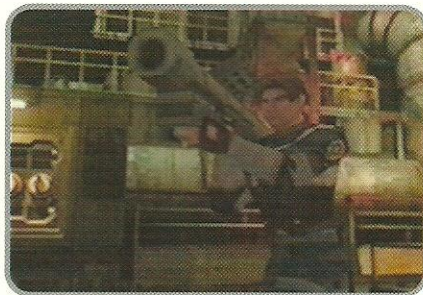
Após passar pelo bondinho, suba a escada e desça com o elevador adiante para encontrar a C. Panel Key. Volte e use-a no painel para trazer o elevador ao seu andar. Entre e desça. Você não conseguirá chegar ao laboratório pois o vagão pára na metade do caminho. Desça e entre pelo duto de ventilação. Vá até o último andar, acione o painel para ativar a energia do elevador e use-o para chegar ao laboratório. Siga pelo corredor da luz vermelha e desça ao andar inferior para encontrar a P. Room Key.



Suba novamente pelo elevador, empurre a caixa que está ao lado do baú e coloque-a sobre o elevador de carga. Leve-a para o andar de baixo, empurre-a pelo caminho à esquerda e suba nela para alcançar o caminho acima. Use a P. Room Key para abrir a porta e assista a uma animação com Ada. Pegue a Master Key no chão e volte ao local do elevador. Use a chave para abrir a sala e encontrar Sherry. Volte ao elevador e use a Master Key no painel lá dentro para descer ao andar secreto.



Entre no trem e pegue a Platform Key perto do baú. Saia e use a chave para abrir a porta. Suba pela plataforma que passa por cima do trem e pegue os itens Joint S. Plug e Joint N. Plug. Entre pela porta abaixo da escada e use os itens nos encaixes ao lado do painel. Neste ponto, o monstro ficará perseguindo você. Não tente atacá-lo: desvie dele até que Ada apareça para jogar a Rocket Launcher para você. Aí é só equipá-lo e detonar o inimigo.



Volte ao trem, mas não entre. Destrua os zumbis e acione o painel no final do caminho para liberar a passagem para o trem. Entre na cabina de comando do trem e ponha a máquina para funcionar. Depois da animação, você terá de ir para os outros vagões e vai se



deparar com velhos inimigos. Mas eles estão maiores e mais nojentos.



Mantenha-se afastado, dispare o míssil que lhe resta e complete o serviço com sua Shotgun melhorada. Depois de detoná-lo, volte à cabine de comando e assista ao verdadeiro final do game.

### Jogue com Claire

Há poucas diferenças na trajetória dos dois personagens. Veja como se dar bem e onde encontrar seus itens e solução dos quebra-cabeças. Entre pelos fundos da delegacia e pegue a Cabin Key para abrir a porta da casa de máquinas. Passe pelo heliporto e entre na delegacia. Consulte a lista para encontrar os itens e use-os como indicado pelo roteiro do modo A.



Ao descer pelo vagão, uma interrupção vai ocorrer e o elevador vai ficar imobilizado. Saia e passe pelo duto de ventilação. Desça pelos elevadores e acione a energia. Chegando ao laboratório secreto, desça até o andar inferior e pegue a P. Room Key.



Volte ao elevador e suba. Empurre a caixa até o elevador de carga e leve-a ao andar de

baixo. Arraste-a pelo caminho à esquerda e suba nela para alcançar o caminho acima. Abra a porta com a P. Room Key, salve Sherry do monstro e volte ao laboratório. Pegue a Master Key ao lado do corpo da cientista e volte ao elevador.



Use a Master Key no painel dentro do elevador para descer ao andar secreto. Entre no trem e vá até o último vagão para encontrar a Platform Key. Siga pela plataforma que passa sobre o trem e pegue os itens Joint S. & N. Plug no painel. Volte e siga pela porta debaixo da escadaria. Use os itens no painel.

Quando o monstro surgir, fuja até que Ada jogue a arma Rocket Launcher para você. Equipe-a e acerte o inimigo. Siga pela passagem ao lado do trem e examine o painel para abrir a passagem para o túnel. Entre no trem, vá para a cabine de comando e examine o painel para assistir a uma animação.



Siga pelos vagões e enfrente o monstro enorme e nojento. Mantenha distância e use a Rocket Launcher e a Grenade Launcher para destruí-lo. Volte ao primeiro vagão e curta a animação final.

## Modo B - Claire

### Localização dos itens

**Valve Handle** - Sala 2.

**Blue Card Key** - Sala 18.

**Small Key** - Sala 14.

**Grenade Launcher** - Recepção (1).

**Unicorn Medal** - Na varanda do segundo andar da recepção, passe pela biblioteca para chegar a este local.

**Lighter** - Sala 10.

**Red Jewel 1** - Sala 9.

**Red Jewel 2** - Solucione o puzzle das estátuas no local anterior à sala dos STARS.

**Bow Gun** - Dentro do armário na sala dos STARS.

**Precinct Key 1** - Na sala dos STARS (21).

**Plastic Bomb** - Sala 8.

**Detonador** - Sala 6.

**Blue Stone 1** - Sala 18.

**Precinct Key 2** - Sala 16.

**Precinct Key 3** - Você a consegue ao jogar com Sherry no tanque de água.

**Crank** - Sala 27.

**Eagle Stone** - Sala 4.

**G. Cogwheel** - Sala 3.

**Serpent Stone** - Biblioteca (20).

**Blue Stone 2** - Na sala acima da biblioteca.

**Wolf Medal** - No corpo caído no esgoto.

**Eagle Medal** - No segundo andar da sala de bombeamento de água, no esgoto.

**Spark Shoot** - Após o bonde, pegue-o no corpo caído no corredor.

**C. Panel Key** - No local onde deveria estar o vagão elevador, desça pelo elevador e pegue-o sobre o painel.

**Fuse Case** - Na sala congelada no laboratório.

**Main Fuse** - Na sala congelada no laboratório.

**P. Room Key** - Está na última sala do andar inferior do laboratório.

**Master Key** - Após a animação, pegue-a ao lado do corpo de Ada.

**Platform Key** - Ao lado do baú, no último vagão do trem.

**Joint S. & N. Plug** - Siga pela passarela sobre o trem e pegue-a no painel.



## Road Rash 64

### Acelere com todas as motos

**Atenção** - Todas as seqüências devem ser executadas no menu principal. Um som confirma a dica.

**Modo Scooter** - Faça a seqüência

C↓, C→, C↑, C←, Z, Z, L, C←.

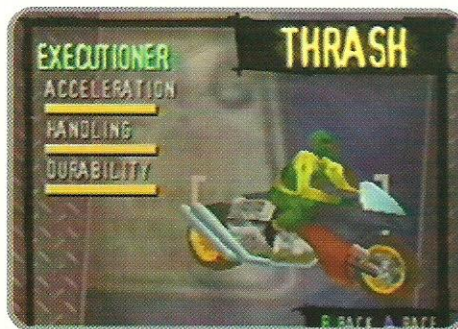
Em seguida selecione a opção Thrash e, com o cursor sobre o ícone Level, mova → e selecione

Scooter, para disputar corridas com as pequenas motos de baixa potência.

**Todos os níveis e motos** - Aperte C↑, C←, ←, C→, L, R, C↓, Z, entre na opção Thrash e, com o cursor sobre o ícone Level, mova →. Você terá todos os níveis e motos disponíveis, além do modo Insanity.

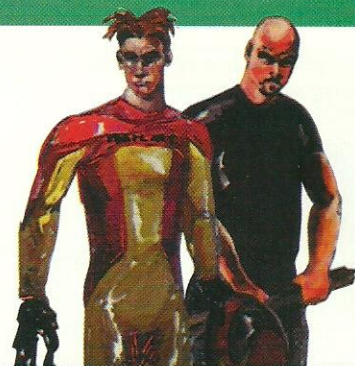
**Modo Policial** -

Faça Z, C←, ↓, C←, Z, L, R, C↓,



Confira as supermotos do último nível

depois selecione o modo Thrash. Na tela de escolha de personagens, você só poderá selecionar o policial, e durante o jogo terá de derrubar e prender o maior número possível de infratores.



A corrida no modo Scooter é uma das mais divertidas do game

## Nuclear Strike 64

### Aumente seu poder e detone os oponentes

**Energia infinita** - CPPLM

**Diminuir os danos em 50%** - PCPNL

**Multiplicar por 4 o poder de destruição das armas** - BDGFK



Com energia infinita, você só precisa se preocupar com as reservas de munição e combustível

## Rainbow Six

### Códigos para as diversas fases

**Atenção** - Para acessar a tela de Passwords, clique em Load Campaign. Com os códigos indicados a seguir, você entra em qualquer fase do modo Veteran. Para que a dica funcione, desconecte o Game Pak; caso contrário, você não consegue chegar à tela de Passwords.

**Nível 2** - 12L1S2RF2MQQ

**Nível 3** - BJJBC3RF25QQ

**Nível 4** - BZJB5MRFF28RQ

**Nível 5** - CZBCS5RFF5RQ

**Nível 6** - DJBDCYRFF5RQ

**Nível 7** - DZBDS8RFF8QQ

**Nível 8** - LZBDS8R2F8RQ

**Nível 9** - MJB2D1R2G2RQ

**Nível 10** - 2ZB2T2R2GMQQ

**Nível 11** - FJJFD3R2G5RQ

**Nível 12** - FZJFTMR2G8RQ



## Armored: Project S.W.A.R.M.

### Códigos e segredos para ficar indestrutível

**Entrada das senhas** - Você pode inserir as senhas indicadas a seguir de duas maneiras. A primeira é entrando em Options no menu principal, depois escolhendo a opção Cheats e clicando em Enter Cheat. Digite então a senha desejada e depois clique sobre a seta em curva para acionar o truque. Para sair é só usar a opção Go Back e depois entrar no jogo e conferir os truques. A segunda opção é pausar o jogo, selecionar a opção Enter Cheat no menu que aparece na tela e usar as senhas.

**Habilitar todos os truques** - Use a senha GOLDENPIE, entre na opção Cheats e todos os truques poderão ser ligados: invencibilidade, todas as armas, munição infinita, modo turbo e modo raio X.

**Invencibilidade** - GODLY

**Munição ilimitada** - SORETD

**Todas as armas** - LOADED

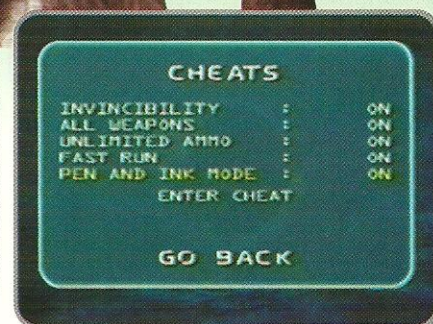
**Modo turbo** - SONIC

**Modo raio X** - SKETCHY



Com munição infinita, é só segurar o dedo no gatilho e eliminar todas as criaturas

**Seleção de fases** - Use a senha SKIPPY. Volte ao menu principal e escolha o modo Single. Na tela do mapa, você poderá selecionar qualquer missão do jogo. Para isso, basta colocar o cursor sobre o nome da missão, mover com o direcional



Os truques devem estar na posição On

→ e clicar em Accept.

**Personagens secretos (Multiplayer)**

**Nova recruta** - GODDESS

**Inseto gigante** - LEGGY

**Criatura Vulcano** - RUBBER

**Besouro** - CLAW

**Monstro** - UGLY

## Wipeout 64

### Fique invencível e habilite novas pistas e aeronaves

**Invencibilidade** - Durante a corrida, segure Z + L + R e aperte C↑, C↓, C←, C→, C↑, C↓, C←, C→. A tela vai piscar confirmando o truque.

**Munição infinita** - Durante a corrida, segure Z + L + R e aperte C↓, C↓, C←, C←, C→, C→, C↑. A tela vai piscar confirmando o truque.

**Pista Velocitar** - Na tela de menu principal, segure Z + L + R e aperte C←, C→, C↑, C→, C←. A nova pista

aparece como última na lista.

**Habilitar o Piranha II Team** -

Na tela do menu principal, segure Z + L + R e aperte

C↓, C↓, C↓, C↓, C→, C↑, C←.

Uma nova aeronave estará disponível para seleção: a nave do time Piranha II.



Com munição infinita, dispare bombas até nas sombras



A nave do time Piranha II é a mais rápida e equilibrada do jogo



## Knockout Kings 2000

### Efeitos especiais e golpes mais poderosos



Os golpes não mudam quando você usa luvas grandes, mas o efeito é divertido



Se o seu sparring defender muitos golpes, inverta para a sequência ↓ + A, ↓ + B, repetidas vezes



Usando estes golpes, você tira mais energia do oponente

**Luvas gigantes** - Pause a luta apertando Start e aperte C↑, C↓, C↑, C↑, C↓. Um som confirma a dica e as luvas dos lutadores ficam enormes.

**Modo cabeçaço** - Pause a luta e faça a sequência C←, C→, C←, C←, C→. Imediatamente a cabeça dos lutadores aumenta.

**Supersocos** - Durante a luta, segure o botão L e use A ou B para bater no adversário. Seus socos serão muito mais potentes.

**Vitória fácil no Training** - No modo Carrier, escolha um lutador e no próximo menu selecione Training e depois Offense.

Durante a luta contra o

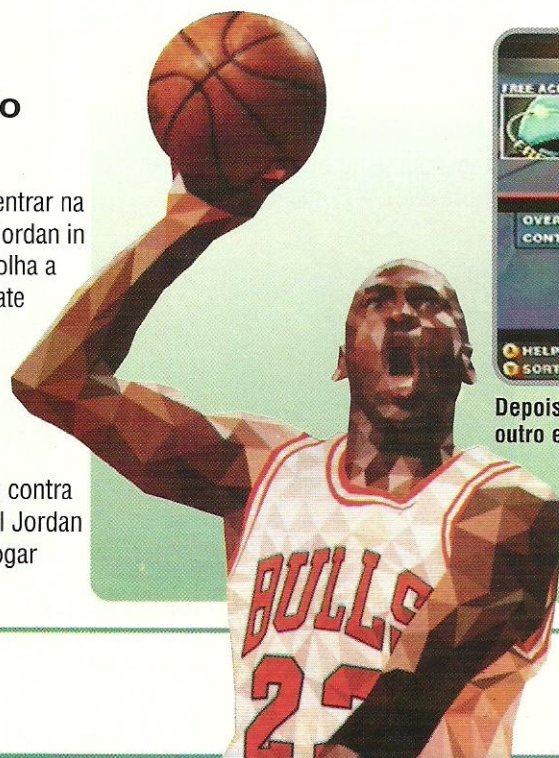
sparring, use a sequência ↓ + A, ↓ + A, ↓ + B, ↓ + B, repetidas vezes. Acertando 30 golpes, você ganha o máximo de pontos extras para serem distribuídos nos atributos de seu lutador. Após as lutas, entre novamente em Training e repita a operação.

## NBA Live 2000

### Jogue com o gênio Michael Jordan

**Crie seu próprio jogador** - Para entrar na opção Create, entre em Michael Jordan in 1 on 1. Na tela Player Select, escolha a opção View Player, selecione Create e faça seu jogador, indicando características físicas e habilidades.

**Habilite Michael Jordan** - Crie um jogador com todas as características no máximo, jogue contra Michael Jordan no modo Michael Jordan in 1 on 1 e vença-o para poder jogar controlando o superatleta.



Depois de habilitar Jordan, desafie qualquer outro e vença sempre



## Paperboy

### Senhas para detonar nas entregas

#### Códigos secretos -

Clique em Options, em seguida em Secret Code e depois em New Code. Entre com um dos códigos indicados a seguir e aparecerá uma mensagem na tela, informando que o código funcionou.

Para voltar ao jogo, clique em Return.

**Invencibilidade** - INVINC

**Jornais ilimitados** - NOBUNDLE

**Ver reportagens de capa** - HEADLINE

**Jornais gigantes** - SUNDAY

**Superpulos** - MOON

**Pulo mais alto** - ALLJUMP

**Superturbo** - GOFAST

**Jogar com Paper Boy pequeno** - LITTLE

**Aumentar a velocidade do jogo** - RUSH

**Reduzir a velocidade do jogo** - WAKING

**Atirar jornal para trás** - BACKWARD

**Seleção de fases** -

Use o código MAXSUBS.

Em seguida, entre em alguma fase incompleta, que automaticamente aparecerá como completa.

Saia da fase, entre em outra fase incompleta e assim por diante.



Ande com sua bike totalmente turbinada



Pule qualquer obstáculo

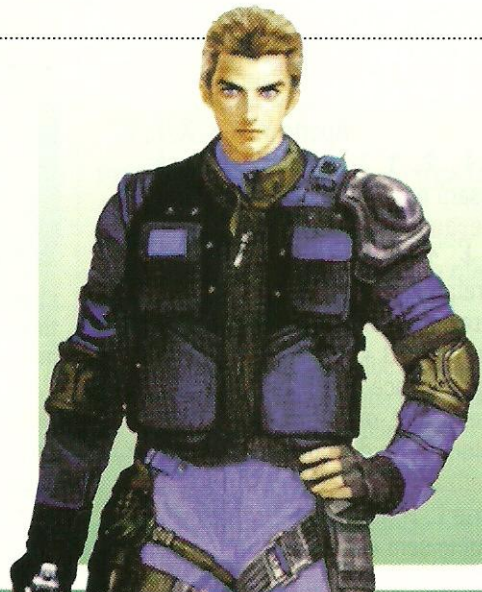


Acerte facilmente o seu alvo

## Winback

### Escolha com qualquer personagem

**Escolha seu personagem no multiplayer** - Na tela de Press Start, faça rapidamente ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ← e escolha qualquer personagem para jogar.



Selecione quem você quiser



## KOF: Dream Match 99

### Mude a roupa dos personagens

**De roupa nova** - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre um dos indicados (Andy, Billy, Chris, Joe, Kyo, Mai, Robert, Ryo, Shermie, Terry, Rugal, Yashiro ou Yuri). Segure Start e aperte X para selecionar seu personagem com uma nova roupa.



Andy aparece com uma roupa de outra cor

## Expendable

### Descubra todos os truques e chegue ao final

**Fique ligado** - Todas as dicas podem ser realizadas durante o jogo. Se preferir, você pode pausar o game, executar a sequência e voltar ao jogo em seguida. Para que as dicas funcionem, você tem de ser rápido. Uma mensagem na tela confirma que o truque funcionou. Se não der certo da primeira vez, insista, pois nem sempre é fácil acionar as dicas.

**Três vidas extras** - Durante o jogo, use a sequência A, B, X, Y, L, R, ↑, ↓, ←, →.

**Invencibilidade** - Use a sequência ↑, ↓, ←, →, X, ↑, ↓, ←, →, Y. Quando aparecer uma aura verde ao redor do personagem, você não perde mais energia.



Com a nova visão, é mais difícil controlar o personagem

#### Nova visão de jogo -

Entre com a sequência L, ←, R, →, X, X, ↓, ↓, R, L.

**Pular de fase** - Aperte Y, Y, X, X, L, R, ↓, ↓, ↑, ↑. Imediatamente você passará para a fase seguinte.

**Seleção de fases** - Use a sequência ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, →. Faça corretamente e veja uma mensagem aparecer na tela. Saia, apertando Start + A + B + X + Y. No menu principal você encontrará a opção Level Select, onde poderá escolher qualquer fase do jogo (basta apertar X).

**Finalizar o jogo** - Durante o jogo aperte L, R, L, R, ←, →, ←, →, Y, X e termine sem esforço.

## Sega Bass Fishing (japonês)



### Novidades na pescaria



A moça também pesca muito bem

**Habilitar a garota** - Entre no modo Arcade e na tela onde você seleciona a área em que deseja pescar. Aperte os comandos A + B para usar a personagem feminina na pescaria.



Mude as cores das iscas de acordo com a transparência da água, que pode estar mais escura ou mais clara

**Novas cores para as iscas** - Pescando no modo Consumer, quando estiver selecionada a isca, use os comandos ↑ ou ↓ para mudar as cores das iscas.



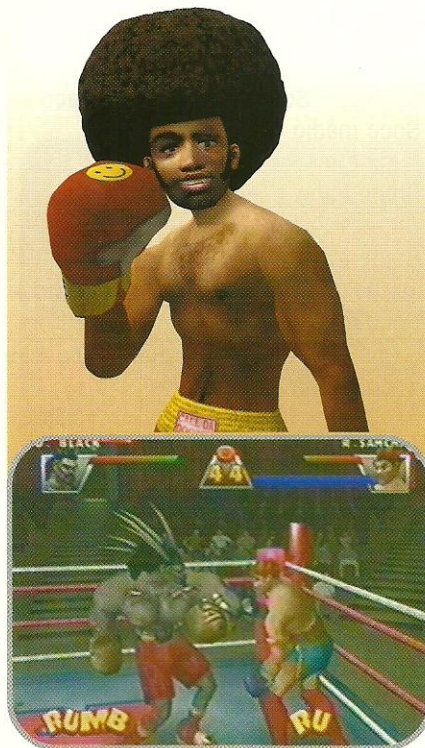
Quando o truque funcionar, uma mensagem aparecerá na tela imediatamente ou assim que você despausar o jogo

**20 granadas** - Durante o jogo aperte ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, R.



## Ready 2 Rumble

Opções mais divertidas para sua luta

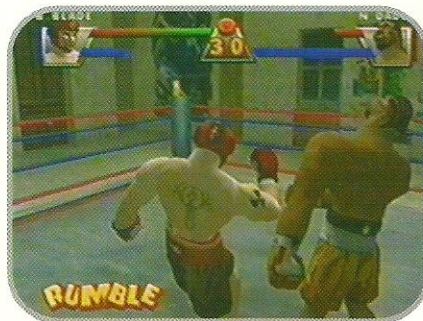


**Habilite Damien Black.** Ele é o lutador mais agressivo do jogo

**Todos os lutadores secretos** - Entre em Championship, escolha New Game e no lugar de seu nome escreva POD 5! (Não se esqueça de deixar um espaço entre a letra D e o número 5.) Já na disputa do torneio, você poderá escolher qualquer lutador do jogo. Volte ao menu principal, escolha Arcade e confira: todos os lutadores estão disponíveis para lutar nos modos de um ou de dois jogadores.

**Arena com arquibancada dupla** - Escolha o modo para dois jogadores. Quando for escolher seu lutador, mantenha pressionado o botão L e aperte A. A luta será realizada em um local onde a arquibancada tem dois pisos.

**Arena da final do campeonato** - Escolha o modo para dois jogadores e, quando for escolher o seu lutador, mantenha pressionado o botão R e aperte A. A luta vai acontecer no local da final do campeonato e com direito a casa lotada.



Você pode lutar em um ringue da academia de treino, sem platéia

**Cenário de treino** - Escolha o modo para dois jogadores e, quando for escolher o seu lutador, segure pressionado o botão L + R e aperte A.

**Atenção** - Para executar as dicas a seguir, é preciso alterar a data em seu Dreamcast. Para isso, ligue o aparelho com a tampa do CD aberta, escolha a opção de relógio (Réglages), clique em Date/horloge, e altere a data (dia/mês/ano) de acordo com as indicações do truque.

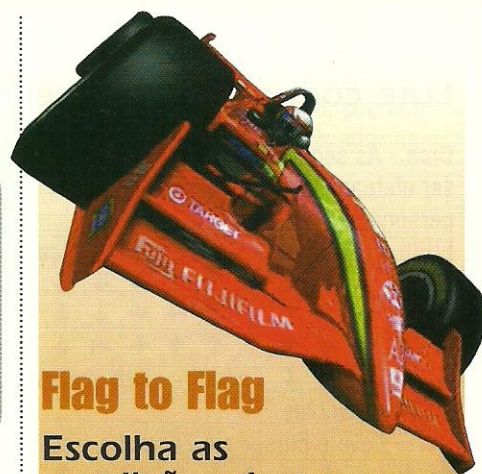
Em seguida, mova o cursor até a opção Selection e aperte A. Feche a tampa do videogame com o CD do jogo lá dentro. Selecione o modo Championship, escolha a opção Prize Fight e lute em um ginásio decorado com o tema que você escolheu.

**Luta de Natal** - Entre com a data 25/12/ e qualquer ano.

**Luta de Halloween** - Entre com a data 31/10/ e qualquer ano.



Curta a decoração de Natal logo na entrada principal do ginásio



## Flag to Flag

Escolha as condições do tempo



Você pode correr sempre na chuva...

**Corrida com chuva** - Selecione Arcade Mode e na tela de seleção de tipo de câmbio mantenha pressionados os botões L + R + ↓ e aperte A. Não solte os botões até a corrida começar.

**Corrida sem chuva** - Selecione Arcade Mode e na tela de seleção de tipo de câmbio mantenha pressionados os botões L + R + ↑ e aperte A. Não solte os botões até a corrida começar. Assim não haverá risco de chuva durante a corrida.



...mas é melhor evitar as pistas molhadas



# Marvel vs. Capcom

## Lute com os personagens secretos

**Dica** - As seqüências a seguir devem ser efetuadas na tela de seleção de personagens.

**Lilith** - Leve o cursor até Zangief e faça  
←, ←, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓,  
↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, →, ←, ↓, ↓,  
↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ↓,  
↓, ↓, ↓, ↓, ↓. Encontre Lilith abaixo  
do War Machine.

**Roll** - Leve o cursor até Zangief e faça  
←, ←, ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑,  
→, ↑, ↑, →, →. Veja Rool à direita de  
Mega Man.



Este é o novo golpe de Shadow Chun Li. Para aplicá-lo, faça meia-lua para frente com soco

**Shadow Lady** - Leve o cursor até Morrigan e faça ↑, →, →, ↓, ↓, ↓,  
↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, →, →, ←, ←,  
↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, →,  
→, ↑, ↑, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓.

Shadow Lady está abaixo de Gambit.

**Red Venon** - Leve o cursor até Chun Li e faça →, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑,  
↑, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, →, →,  
↑, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ↑. Red Venon  
está acima de Chun Li.

**Hulk Laranja** - Leve o cursor até Chun Li e faça →, →, ↓, ↓, ←, ←, →, →,  
↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, →,  
→, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.

O Hulk Laranja está acima de Ryu.

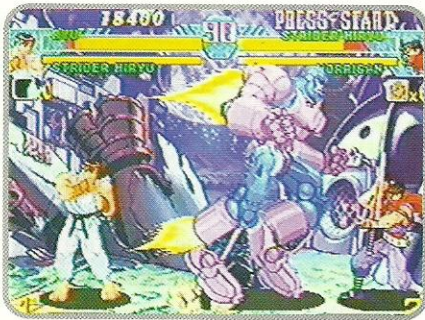
**Gold War Machine** - Vá com o cursor até Zangief e faça ←, ←, ↓, ↓, →, →,  
↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, →, →, ←,  
←, ↓, ↓, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←,  
↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.

Encontre Gold War Machine acima de Zangief.

**Super War Machine** - Leve o cursor até Zangief e faça ←, ←, ↓, ↓, →, →,  
↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, →, →, ←,  
←, ↓, ↓, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←,  
↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, →, →, ←,  
←, ↓, ↓, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←,  
↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑. O

Super War Machine aparece acima de Zangief.

**Tela limpa** - Para deixar a tela limpa quando pausada, pressione os botões X + Y. A palavra Pause desaparece da tela, sem que ela fique escura.



Para usar o terceiro personagem durante o jogo, pressione Soco médio + Chute médio

### Escolha seu terceiro personagem -

Na tela de seleção de personagens, segure o botão Start e escolha normalmente os dois lutadores.

Antes de ir para a tela de escolha do ajudante, mantenha pressionado um dos comandos indicados para o ajudante desejado.

Aperte qualquer botão para entrar no jogo.

**Unknown Soldier** - Soco fraco.

**Lou** - Soco médio.

**Arthur** - Soco fraco + Soco médio.

**Saki** - Soco forte.

**Ton-pooh** - Soco fraco + Soco forte.

**Devilot** - Soco médio.

**Anita** - Soco fraco + Soco médio + Soco forte.

**Pure and fur** - Chute fraco.

**Michelle heart** - Soco fraco + Chute fraco.

**Mighty Thor** - Soco médio + Chute fraco.

**Cyclops** - Soco fraco + Chute fraco + Soco médio

**Magneto** - Chute fraco + Soco forte.

**Storm** - Soco fraco + Soco médio + Chute fraco.

**Jubilee** - Chute fraco + Soco médio + Soco forte.

**Rogue** - Soco fraco + Chute fraco + Soco médio + Soco forte.

**Psylocke** - Chute médio.

**Juggernaut** - Soco fraco + Chute médio.

**Iceman** - Soco médio + Chute médio.

**Colossus** - Soco fraco + Soco médio + Chute médio.

**Us agent** - Soco forte + Chute médio.

**Shadow** - Soco fraco + Chute médio + Soco forte.

**Sentinel** - Soco médio + Chute médio + Soco forte.

**Evil Ryu** - Durante o jogo, faça meia-lua para trás e soco forte.

**Ryu com os poderes de Ken** - Durante o jogo, faça meia-lua pra trás e soco medio.

**Para fazer Ryu voltar ao normal** - Durante o jogo faça meia-lua para trás e soco fraco.

## Speed Devils

### Acelere em todos os tipos de carros

**Dica** - As seqüências indicadas devem ser feitas durante o jogo no modo Arcade.

**Habilitar todos os carros** -

B, →, B, →, ↑, B, ↑

**Nitro infinito** - ↓, ↑, ↓, ↑, A, X, A

**Habilitar novas classes de corrida** - ↓, →, ↓, →, A, X, A

**\$100.000 no Tournament** - Durante o jogo, faça A, →, A, →, ↑, B, A.



## Star Gladiator

### Jogue com novos lutadores

**Habilite Rai-On** - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Byakko e faça a sequência ↑, ↑, ←, ←, →, ←, ↑.

Rai-On é o último lutador da primeira fila.

**Habilitar Kaede** - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Rain e faça a sequência ↑, ↑, ←, ←, ↑. Kaede é a primeira lutadora da primeira fila.



Rai-On é um lutador muito rápido



Com o truque, os personagens do game aparecem de roupa nova

## Test Drive 6

### Use códigos especiais

**Dica** - Entre no Race Menu e, em vez de escrever seu nome, use um dos códigos indicados.

**Habilitar o modo Stop the Bomber** - RFGTR

**Dinheiro fácil** - AKJGQ

**Paralisar o tempo** - FFOEMIT

**Ativar o tempo** - NOEMIT

**Todas as pistas** - ERERTH

**Observação** - As dicas funcionam também na versão de Playstation.

## Zombie Revenge

### Troque a roupa de seu personagem

**Roupas novas** - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre o que pretende escolher, segure Start e aperte Y.

## Soul Fighter

### Escolha qualquer fase

**Tela de truques** - Quando aparecer na tela o logotipo Soul Fighter e você ouvir a voz do locutor, aperte os comandos ← + Y. Quando surgirem na tela as opções Start e Options, clique em Options e em Exit. Você será levado para a tela de truques. Digite uma das senhas.

**Superenergia** - Escreva ABXXYA.

Assim você só perde energia diante de um ataque muito forte.

**Todas as armas** - XAAYBB

**Códigos para acessar as fases**

**Fase 2** - AABXYA

**Fase 3** - XAYAAB

**Fase 4** - YYBAXA

**Fase 5** - BABXXY

**Fase 6** - XAXBYY

**Fase 7** - ABXBYB

**Fase 8** - YBBAXY

**Fase 9** - BYAAXB

**Fase 10** - XABBAX

**Fase 11** - YBYXAB

**Fase 12** - XBAXBY

**Assistir ao final** - AAAAAA

## Virtua Striker 2

### Entre em campo com times secretos

**Jogar com o time maluco MVP Yuki Chan Team** - Seja rápido: você tem apenas 20 segundos para executar a dica. Selecione o modo Arcade, coloque o cursor no time da Iugoslávia e aperte Start. Coloque o cursor no time USA e aperte Start. Coloque o cursor na Coreia e aperte Start. Coloque o cursor na Itália e aperte Start. O time Yuki Chan aparece no canto superior esquerdo da tela. A equipe tem bonecos de neve, um mexicano e uma tartaruga.

**Jogar com o MVP Royal Genki Team (time de extraterrestres e robôs com uma bola em forma de disco voador)** - Selecione o modo Arcade e execute a dica anterior para habilitar o MVP Yuki Chan Team. Coloque o cursor no MVP

Yuki Chan Team, segure Start e aperte o botão A. Um som confirma a dica.

**FC Sega Team** - Selecione o modo Arcade, coloque o cursor no time da França e aperte Start. Coloque o cursor sobre o time do Chile e aperte Start. Coloque o cursor sobre a África do Sul e aperte Start. Coloque o cursor sobre a Inglaterra e aperte Start. Coloque o cursor sobre o time da Alemanha e aperte Start. Coloque o cursor no time da Argentina e aperte Start. Você agora pode jogar com o time da Sega, produtora do jogo, que só tem feras.

**Novo uniforme** - Selecione o modo Arcade e coloque o cursor em cima do time com o qual quer jogar. Segure X + Y e aperte o botão A. Sua equipe aparece de uniforme novo.



Enfrente o imenso dragão no final



## Indiana Jones - A Máquina Infernal

### Saiba como Ficar armado até os dentes

**Atenção** - Em qualquer momento do jogo, pressione F10 e digite a sequência de letras indicada para ativar a dica desejada.

**Invencibilidade** -

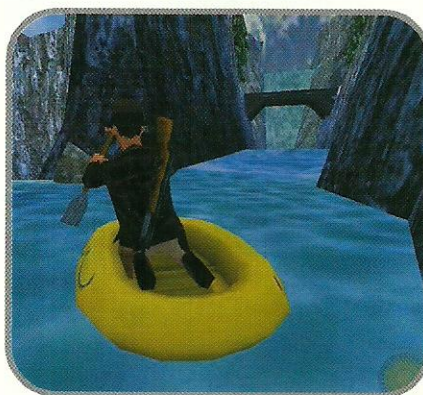
Taklit\_marion on

Todas as armas -

Urgon\_elsa

Todos os itens de saúde -

Azerim\_sophia



Torne-se invencível e encare todos os desafios do jogo sem medo

## Quake

### Truques para acabar com os inimigos

**Toque** - Para ativar os códigos, pressione a tecla ~ (til), digite uma das senhas e tecla Enter.

**God** - Invencibilidade.

**Fly** - Voar. Tecla D para subir e C para descer.

**Impulse 9** - Todas as armas.

## Heavy Gear 2

### Fique invencível e termine as missões que aparecem

Durante o jogo, pressione ~ para fazer aparecer uma área para códigos secretos. Escolha um dos códigos a seguir, pressione Enter e volte ao jogo.

**set camti** - Fique invencível jogando no modo Deus.

**set mission** - Complete automaticamente a missão.

## Heroes of Might and Magic III

### Habilite todos os segredos

**Atenção** - Durante o jogo, pressione Tab para abrir a barra de mensagens. Digite um dos códigos e em seguida tecla Enter.

**Construção no castelo** - nwconlyamodel

**Derrota instantânea** - nwcsirrobin

**Vitória imediata** - nwctrojanrabbit

**Munição e outros itens** - nwcantioch

**Pular nível** - nwcigotbetter

**Sorte máxima** - nwccastleanthrax

**Moral máxima** - nwcmuchrejoicing

**Mapa completo** - nwcgeneraldirection

**Mapa secreto completo** -

nwcalreadygotone

**Todas as mágicas e poções** - nwctim

## Rainbow Six: Rogue Spear

### Acelere novas motos e transforme-se em um policial



Depois de completar seu inventário, você terá as melhores armas

**Acione os códigos** - Tecla Enter durante o jogo para abrir uma janela, digite uma das senhas a seguir e tecla Enter novamente.

**5fingerdiscount** - Completar o inventário.

**debugkeys** - Ativar o modo para alterar as teclas.

**explore** - Novas condições de vitória.

**avatarogod** - Ativar o modo Deus.

**teamgod** - Ativar modo Deus para a equipe.

**bignoggin** - Cabeças grandes.

**meganoggin** - Cabeças muito grandes.

**theshadowknows** - Invisibilidade.

**teamshadow** - Invisibilidade para a equipe.

**turnpunchkick** - Visão em 2D.

**levelmaps** - Mapa dos níveis.

**drawplan** - Mapa plano.

**awarenessstatecolors** - Mapa plano com as cores das tropas.

**alertnessstatecolors** - Mapa plano com as tropas em alerta coloridas.

**combatstatecolors** - Mapa das tropas.

**coverpoints** - Mapa com os pontos de cobertura.

**normalcolors** - Mapa com cores normais.

**pathpointlinks** - Mapa com o melhor caminho.

**pathpoints** - Mapa do caminho, sem linhas a seguir.

**objectwalls** - Mapa com objetos e muros.

**obstaclewalls** - Mapa dos obstáculos.

**testplan** - Mapa de testes.

**1-900** - Aqui tem uma surpresa para você.



## Caesar 3

### Aumente sua grana e ganhe sempre

**Dica** - Aperte o botão direito do mouse em um poço, enquanto você tiver menos de 5.000 denari. Em seguida, aperte Alt + K e entre com um dos códigos.

**Mais dinheiro** - Alt + C

**Vitória instantânea** - Alt + V

## Coração Valente

### Acione senhas secretas

**Atenção** - Para usar as senhas, em qualquer momento do jogo, durante as batalhas, pressione Delete e insira o código desejado.

**Derrubar muros** -  
BASTILLE DAY

**Desabilitar o sangue nas batalhas** - HEAMORRHAGE

**Eliminar suas tropas** -  
THE FIVE HUNDRED

**Atear fogo nas construções** -  
DRESDEN

**Matar todos os oponentes** -  
BANNOCKBURN

**Tropas inimigas mais fortes** -  
STEEVE REEVES

**Recuar tropas** - BUCKS FIZZ



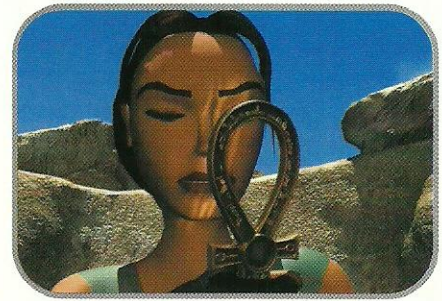
## Tomb Raider - The Last Revelation

### Jogue com todas as armas em qualquer fase

**Atenção** - Para que os truques funcionem, Lara deve estar olhando para o lado Norte. Para facilitar, encontre uma plataforma onde Lara possa se pendurar, de modo que ela fique na posição exata sem esforço. O lado vermelho da agulha da bússola indica o Norte.

**Medipacks e todas as armas com munição infinita** - Com Lara na posição correta, entre na tela do inventário, leve o cursor até o Small Medipack. Em seguida, aperte no teclado as letras G, U, N, S (todas ao mesmo tempo). Saia e entre novamente no inventário: seus medicamentos, armas e munição serão infinitos.

**Pular de fase** - Com Lara na posição correta, entre na tela do inventário e leve o cursor até o ícone de Load. Tecle H, E, L, P (todas as letras ao mesmo tempo). Saia do inventário e automaticamente você pula para a próxima fase.



**Pulando as fases, você confere todas as incríveis animações do jogo**

## Slave Zero

### Vá até o final

**Atenção** - Durante o jogo, pressione T e em seguida use um dos códigos.

**Upgrade de armas** - /goodies

**Vencer a missão** - /i win

**Escolher missão** -  
/mission [o nome da missão]

**Saúde** - /onass

**Jogador danificado** - /ouch

**Caminhar pelas sombras** - /3prong

**Finalizar o jogo** - /big ass

## Jagged Alliance 2

### Códigos explosivos

**Ative os códigos de trapaça** - Durante o jogo, pressione Ctrl + IGUANA para ativar as trapaças. Em seguida, escolha um dos códigos.

**Ctrl + R** - Recarregar sua arma.

**Alt + K** - Acionar uma bomba de gás que explode no local onde estiver o seu cursor.

**Alt + G** - Uma granada explode onde estiver o seu cursor.

**Ctrl + Q** - Pegar o item que estiver dentro da casa.

**Ctrl + E** - Obter todos os itens.



**Você pode destruir qualquer local com bombas de gás ou granadas**

## Tyrian

### Segredos especiais para vencer

**Menu secreto** - No menu principal, digite DESCTUCT para abrir um menu secreto onde você pode acionar tanques de guerra e helicópteros.

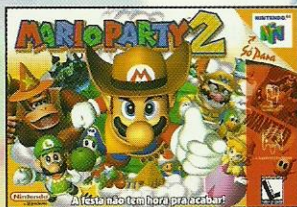


# MARIO PARTY 2

NINTENDO 64



**ESTE GAME É  
UMA FESTA QUE  
NÃO TEM HORA  
PARA ACABAR.**



**3x R\$ 56,33**

Mario Party 2 tem seis novos tabuleiros, com novas versões dos mini-games do primeiro jogo e mais um monte de outros inéditos. São 64 mini-games no total e para quem acha que o jogo será só uma simples reedição do primeiro, aguarde até ver os novos joguinhos preparados pela Hudson. Desta vez, os jogadores encarnarão personagens, como por exemplo, cowboys em um duelo. Além da arma na mão, os personagens estarão vestidos a caráter para duelar. Quem sacar mais rápido, leva. Outra nova prova coloca os jogadores dentro de carros com balões infláveis nos pára-choques traseiros e espinhos nos dianteiros. Já imaginou a barbearagem que vem por aí?

**TARZAN**



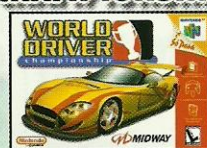
**3x R\$ 53,00**

**JET FORCE GEMINI**



**3x R\$ 56,33**

**WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP**



**3x R\$ 49,67**

**MARIO KART 64**



**3x R\$ 56,33**

**A BUG'S LIFE VIDA DE INSETO**



**3x R\$ 56,33**

**POKÉMON SNAP**



**3x R\$ 56,33**

**MARIO PARTY**



**3x R\$ 46,33**

**RAYMAN 2**



**3x R\$ 56,33**

**YOSHI'S STORY**



**3x R\$ 43,00**

**STAR WARS: RACER**  
COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS



**3x R\$ 56,33**

**NINTENDO 64**

↓ 2 OPÇÕES PARA VOCÊ ESCOLHER! ↓

COM 2 CONTROLLERS  
**3x R\$ 153,00**

POD+ R\$ 40 LEVE  
WIPEOUT 64  
ou NBA COURTSLIDE  
ou MISCHIEF MAKERS



COM STAR WARS: RACER  
**3x R\$ 166,33**



CARTUCHO DE EXPANSÃO  
**3x R\$ 26,33**

CARTUCHO DE MEMÓRIA  
**3x R\$ 16,33**

CONTROLLER N64  
NAS CORES AMARELO, AZUL, CINZA,  
PRETO, VERDE E VERMELHO.  
**3x R\$ 23,00**



RUMBLE PAK  
**3x R\$ 16,33**





**DONKEY KONG 64**

3x R\$ 73,00

**SUPER SMASH BROS**

3x R\$ 56,33

**TOY STORY 2**

3x R\$ 56,33

**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM

3x R\$ 99,67

GRÁTIS 01 GAME:  
SUPER MARIO WORLD**SUPER MARIO 64**

3x R\$ 49,67

**SHADOWMAN**

3x R\$ 49,67

**ALL STAR TENNIS 99**

3x R\$ 49,67

**MARIO PAINT**

3x R\$ 19,67

**INTERNATIONAL SSTAR SOCCER**

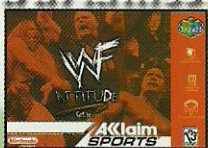
3x R\$ 23,00

**BANJO-KAZOOIE**

3x R\$ 46,33

**CASTLEVANIA 64**

3x R\$ 49,67

**WWF ATTITUDE**

3x R\$ 49,67

**SUPER GAME BOY**

3x R\$ 16,33

**F-ZERO**

3x R\$ 29,67

PARA VOCÊ JOGAR  
POKÉMON E TODOS  
OS CARTUCHOS DO  
G/BOY, NO SEU SNESI\*\* Exceto o cartucho:  
Super Mario Bros Deluxe**QUAKE 2**

3x R\$ 46,33

**WAVE RACE**

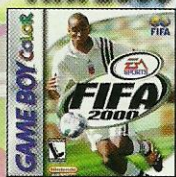
3x R\$ 43,00

**COMMAND & CONQUER**

3x R\$ 43,00

**Nintendo**

by gradiente

DIRECT SHOPPING  
CINCO ANOS**FIFA 2000**

3x R\$ 33,00

**TARZAN**

3x R\$ 33,00

**TUROK 2**

3x R\$ 29,66

**TETRIS DX**

3x R\$ 19,66

**TETRIS**

3x R\$ 13,00

**QUEST FOR CAMELOT**

3x R\$ 19,66

**POKÉMON AMARELO**

3x R\$ 33,00

**POKÉMON PINBALL**

3x R\$ 36,33

**POKÉMON****POKÉMON AZUL**

3x R\$ 33,00

**POKÉMON VERMELHO**

3x R\$ 33,00



ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

[www.dshop.com/nintendo](http://www.dshop.com/nintendo)

(0\*\*11) 7266-7777

**DIRECTSHOPPING**



# OS NOVOS SABORES DA NINTENDO VOCÊ ENCONTRA AQUI PRIMEIRO!



Jaboticaba



Tangerina



Anis



Cereja



Kiwi



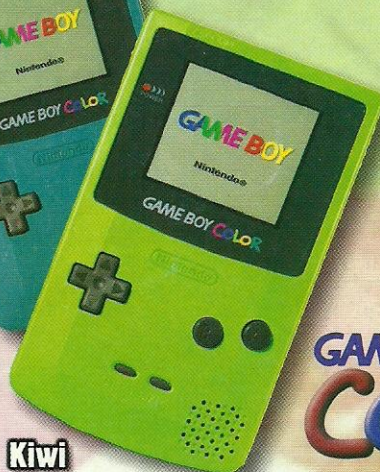
Uva



Transparente



Teal



Kiwi

**NINTENDO<sup>64</sup>**  
CORES TRANSLÚCIDAS!  
**3x R\$ 163,33**

**GAME BOY**  
**COLOR** **3x R\$ 99,67**

**Nintendo**  
by **gradiente**

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.



[www.dshop.com/nintendo](http://www.dshop.com/nintendo)

(0\*\*11) 7266-7777

**DIRECTSHOPPING**