

AÇÃO
GAMES
ESPECIAL

Edição Nº 9 Dezembro 98 R\$ 4,00

SÓ

FUTEBOL

Jogue só
com times secretos



DICAS



NINTENDO 64
Segredos
para 30 jogos

PLAYSTATION
PARASITE EVE
Até o final,
em 14 páginas

CRASH 3
Pule etapas
e acabe
o jogo
com
105%

ESPECIAL
Mega &
Super NES
90 Truques
25 games



760

TRUQUES ESPERTOS
147 GAMES

ISSN 1414-3267



9 771414 326000

2778/1

HERÓIS RENASCEM

PRONTOS PARA O SÉCULO 21

Começa agora uma nova era para as histórias em quadrinhos!

A emoção será multiplicada. A ação vai ultrapassar os limites. Os heróis vão enfrentar seus maiores desafios!

HERÓIS RENASCEM
é a aventura que você estava esperando.

Quatro novas revistas mensais. Colorização das imagens por computador. Roteiros instigantes. Impacto fulminante em cada página.



JÁ NAS BANCAS



4940 GAMES ESPECIAL

DIVISÃO JOVEM

Diretor - Superintendente: Anthony R. L. Seadon

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Montoia

Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade

Editor: Odair Braz Junior

Diagramador: Renato Viliegas

Analistas de jogos: Ivan Cordon e Ronny Marinoto

Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara

Colaboraram nesta edição: Mozart Latorre (edição de arte), Alexandre Jubran (ilustração de capa).

APOIO EDITORIAL

Depto. de Documentação: Susana Camargo

Abril Press: José Carlos Augusto

Nova York: Grace de Souza

Paris: Pedro de Souza

COMERCIAL

Diretor de Marketing: Marcus Vinicius Ramos Vieira

Gerente de Marketing: Sérgio Ferreirinho

PUBLICIDADE

Diretor: Moacyr Guimarães

Executivas de Contas: Leticia di Lallo, Sandra Mara

Moskovich, Susana Vieira Silva

Coordenadora: Juliana de Moura

Escritórios Regionais:

Rio de Janeiro - tel.: (021) 546-8169, fax: (021) 556-8264

Belo Horizonte - tel.: (031) 261-6104, fax: (031) 261-7114

Porto Alegre - tel.: (051) 231-5899, fax: (051) 231-4857

Curitiba - tel./fax: (041) 352-2426

Brasília - tel.: (061) 315-7554, fax: (061) 315-7558

ADMINISTRAÇÃO E FINANÇAS

Gerente: Eliseu Urban

Ação Games Especial Só Dicas é uma publicação da Abril S.A. -

Divisão Jovem, ISSN 1414-3267, edição Nº 9, dezembro de 1998.

São Paulo - Redação, Publicidade, Administração e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7.221, CEP 05425-902 ou Caixa Postal

66.254 - CEP 05315-970, telefone (011) 3037-2000, fax (011) 3037-

4961. **Números Atrasados:** as seis últimas edições recolhidas, medi-

ante disponibilidade de estoque. Peça ao seu jornaleiro ou à distri-

buidora Dinap de sua cidade. Se preferir, peça diretamente à Dinap,

Caixa Postal 2505 - CEP 06045-390, Osasco, SP, fax (011) 868-

3018; telefone (011) 810-4800; via Internet pelo endereço

www.dinap.com.br ou pelo E-mail dinap.na@email.abril.com.br. Pa-

gamento pelos cartões Visa, Credicard ou Diners, ou cheque nomi-

nal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.



PRESIDÊNCIA: Roberto Civita, Presidente e Editor,

José Augusto Pinto Moreira e Thomaz Souto Corrêa,

Vice-Presidentes Executivos. **VICE-PRESIDENTES:** Angelo Rossi,

Fatima Ali, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter

Rosenwald, Plácido Loriggio.

Editorial

Trabalhamos para facilitar a sua vida

É isso que fazemos a cada Só Dicas. Veja o que preparamos para você:

- 1** Testamos todos os truques ao longo de várias edições de Ação Games.
- 2** Republicamos todos nesta edição, em ordem alfabética, com as letras na beirada de cada página, para você se localizar mais facilmente.
- 3** No índice, você encontra os jogos em ordem, separados para cada videogame.
- 4** Colocamos também em ordem, mas em páginas e com um índice em separado, os truques para os acessórios Game Shark e Action Replay, pois só a galera que já possui pode usar.
- 5** Preparamos um bloco especial de dicas para games de Mega Drive e Super Nintendo. Estes truques também foram colocados em separado. Mas três jogos desses videogames ficaram no bloco geral, pois suas dicas são novas.
- 6** Por fim, caprichamos num passo-a-passo de Parasite Eve, que vem com explicações de menus e ferramentas do jogo.

Esperamos que você curta de montão
Um abraço

da Equipe Ação Games

Índice

760 TRUQUES, CÓDIGOS E

PLAYSTATION FUTEBOL

Os times secretos de **Winning Eleven 3** e **Winning 3: Road to France '98** (Pág.24), **International Superstar Soccer 98** (Pag.13)



9 CRASH BANDICOOT 3

Pule etapas e acabe com **105% de desempenho**

NINTENDO 64

16 MISSÃO: IMPOSSÍVEL

Armas na moleza, munição de sobra, modo cabeção e jogo turbinado

NINTENDO 64

- 6 Aero Fighters Assault
- 6 Aero Gauge
- 8 Bust-A-Move 2
- 9 Darkrift
- 10 F-Zero X
- 11 Fighters Destiny
- 11 Forsaken
- 11 F-1 World Grand Prix
- 12 Gex 64
- 13 Iggy's Reckin' Balls
- 14 Kobe Bryant in NBA Courtside
- 16 Missão: Impossível
- 17 NFL Xtreme
- 17 NHL Breakaway 98
- 18 Quake 64
- 18 Rampage World Tour
- 19 San Francisco Rush
- 24 Wild Chopper
- 25 WWF War Zone

PLAYSTATION

- 6 Alien Trilogy
- 7 Bio Freaks
- 7 Arkanoid Returns
- 7 Bomberman World
- 8 Bust-A-Move Dance & Rhythm Action
- 9 Crash Bandicoot 3: Warped
- 10 Dragon Beat: Legend of Pinball
- 10 Dynamite Boxing
- 10 Enigma
- 13 Guntu Western Front June, 1944
- 13 Guilty Gear
- 13 International Superstar Soccer 98
- 14 Image Fight/X-Multiply
- 14 Kattobi Tune
- 14 Lode Runner
- 16 Nascar 98
- 16 N20: Nitroux Oxide
- 16 NBA ShootOut 98
- 17 New Japan Pro Wrestling 3
- 17 NHL '98
- 18 Perfect Weapon
- 19 Ranma 1/2: Battle Renaissance
- 19 ReBoot
- 20 Samurai Shodown Collection
- 20 Shining Force 3
- 20 Spyro The Dragon
- 21 Spice World
- 22 Swagman
- 22 Test Drie 5
- 22 Theme Hospital
- 22 Ultraman Tiga & Ultraman Dyna
- 23 Vigilante 8
- 24 War Games
- 24 Winning Eleven 3
- 24 Winning Eleven 3: Road to France '98
- 24 WWF War Zone
- 25 WWF in Your House

SATURNO

- 6 Alien Trilogy
- 8 Black Dawn
- 8 Bust-A-Move 2
- 10 EarthWorm Jim 2
- 12 GT 24
- 19 Radiant Silvergun
- 19 Samurai Shodown 4
- 20 Sengoku Ace 2

ARCADE

- 21 Street Fighter Alpha 3



30 PARASITE EVE Até o final

TOQUES PARA 147 JOGOS

Especial Mega Drive & Super Nes

SUPER NINTENDO

- 26 Actraiser 2
- 26 Addams Family
- 26 Alien Vs. Predator
- 26 Batman Returns
- 26 De Volta para o Futuro 2
- 27 Fatal Fury 2
- 27 Fifa Soccer
- 15 Looney Tunes Basketball
- 28 MechWarrior
- 15 Mickey Mouse in the Great Circus Mystery
- 29 Super Mario Kart
- 29 Tartarugas Ninja 4
- 29 Taz-Mania
- 29 The Ninja Warriors
- 29 Top Gear 2

MEGA DRIVE

- 26 Ayrton Senna's Super Monaco GP 2
- 27 Flintstones
- 27 Jurassic Park
- 28 NBA Jam
- 28 Road Rash 2
- 28 Rolling Thunder 3
- 28 Street Fighter 2 Special Champion Edition
- 28 Shadow Dancer
- 29 Sonic 3
- 29 Taz-Mania
- 22 Virtua Fighter 2
- 29 X-Men

Truques com acessórios Game Shark & Action Replay

Páginas 44 a 46

PLAYSTATION

- A-Train
- Alundra
- Armored Core
- Azure Dreams
- Batman And Robin
- Batman Forever
- Beyond the Beyond
- Brahma Force
- Breath of Fire 3
- Cardinal Syn
- Cool Boarders 2
- Crime Killer
- Dracula X
- Gasparzinho (Casper)
- Hexen
- Jersey Devil
- Klonoa: Door to Phantomile
- Metal Gear Solid (CD japonês)
- Mortal Kombat 4
- Powerboat Racing
- Powerslave
- Saga Frontier
- San Francisco Rush
- Spyro the Dragon
- Warcraft 2
- Wipeout XL
- World Cup 98

NINTENDO 64

- Automobili Lamborghini
- Bomberman Hero

- Bust-A-Move 2
- Chopper Attack
- GoldenEye 007
- GT 64
- International Superstar Soccer 98
- Missão: Impossível
- Mortal Kombat 4
- Nascar 99
- Top Gear Rally
- Wave Race 64
- Wheel of Fortune
- WWF Warzone

SATURNO

- Cool Spot Goes to Hollywood
- Dark Legend
- Daytona Championship C.Edition
- Fightyrs Megamix
- Gasparzinho (Casper)
- Johnny Bazookatone
- Legend of Oasis
- Machine Head
- Marvel Super Heroes
- Maximum Force
- NBA Live 98
- Norse by Norsewest
- Panzer Dragoon 2
- Powerslave
- Skeleton Warriors
- Virtua Fighter 2
- Warcraft 2
- WWF in Your House

NINTENDO 64

Aero Fighters Assault

Seleção de fases, nova cor para os aviões, aeronave secreta e piloto Mao-Mao



Nova aeronave e a piloto Mao-Mao - Na tela em que aparece escrito Press Start faça a seqüência C←, C↓, C→, C↑, C←,

C→, C↓. Então vá para a tela de seleção de personagens e confira sua nova piloto. Ela controla um supercaça F-15.

Seleção de fases - Durante a animação de abertura faça a seguinte seqüência enquanto os aviões cruzam o céu: ↑, C↓, ←, C→, ↓, C↑, →, C←, L, R, Z. Agora quando você começar um novo jogo terá uma tela para escolher a fase que quiser.

Mudar a cor das suas aeronaves - Na tela de seleção de aviões, coloque o cursor sobre qualquer uma delas e aperte o botão R.

SATURNO/PLAYSTATION

Alien Trilogy

Senhas para vencer facilmente

SATURNO



Armas, munição, invencibilidade e seleção de fases - Todos os códigos funcionam assim: entre com a senha indicada, clique em Accept e a mensagem Cheats Activated (dicas ativadas) vai aparecer na tela confirmando a dica. Então clique em Quit e comece um novo jogo. Você pode usar todos os códigos ao mesmo tempo para conseguir tudo de uma vez só.

Todas as armas - F1SH1NGFORGVNS

Munição ilimitada - F1LLMYPOCKITS

Invencibilidade - FVNKYG1BBON

Seleção de fases - Entre com a senha FLYTOxx. No lugar das letras "xx", coloque qualquer número de 00 a 34 para escolher a fase.



PLAYSTATION

Tudo o que você quer - Na tela de Passwords coloque a senha 1GOTP1NK8C1DBOOTSON. Agora clique em Accept, depois em Quit para voltar à tela de Options e em Exit para voltar à tela de Game Start. Você verá a nova opção Cheats, que oferece tudo o que prometemos mais munição ilimitada e todas as armas habilitáveis.

NINTENDO 64

Aero Gauge

Todas as pistas, todas as naves e largada turbinada



Todas as pistas e naves - Na tela em que a palavra Push Start fica piscando, faça esta seqüência no segundo controle: L + R + Z + ↑ + C↓. Aperte e solte tudo ao mesmo tempo sem deixar sair da tela. Saia da tela, aperte Start no primeiro controle e veja as cinco naves novas e mais duas pistas. Faça o comando ↑ no Direcional.



Largada turbinada - Antes da largada segure A + B e solte B no exato momento em que o locutor gritar Go.

Novas cores - Use o botão R na tela de seleção de naves, para mudá-las de cor.

PLAYSTATION

Bio Freaks

Vença com um golpe só

Termine a luta com apenas um golpe - Durante a batalha, em qualquer momento do jogo, use a seqüência indicada para os lutadores e termine o assalto com apenas um ataque. Os comandos estão indicados com o personagem do lado esquerdo da tela, próximo do adversário e os botões na configuração original do game.



- Bullseye - → ← + ▲
- Sabotage - ←← + ▲ + ●
- Psychown - →, ← + ■ + X
- Zipperhead - →, ← + ▲
- Delta - →, ← + X
- Ssapo - →, ← + ▲ + ●
- Purge - ←, → + ▲ + ●
- Minatek - ←, ← + ■ + X

PLAYSTATION

Arkanoid Returns

Escolha o nível



Selecione a fase que quiser - Termine o jogo e salve no Memory Card. Então clique em Arcade, depois coloque o cursor sobre Continue, aperte X + ● e selecione qualquer fase do jogo que já tenha sido salva. Isso também pode ser feito antes de terminar o game, mas você só terá acesso às fases que já completou.

PLAYSTATION

Bomberman World

Poder total em todas as fases e novos cenários

Poder total em todas as fases -

Área 1 - 7327

Área 2 - 9717

Área 3 - 5211



Área 4 - 1814

Área 5 - 1029

Cenários novos, mudar labirintos e poder total para todos os personagens - Atenção: as Passwords que damos a seguir só funcionam no Battle Mode. Basta ir para a tela de Passwords e colocar as seguintes senhas.



Abra dois cenários novos - 5656

Mude a posição inicial dos personagens - 4989



Comece a batalha com poder total - 4622

N64/SATURNO

Bust-A-Move 2:

Tudo novo: abertura, personagens e quebra-cabeças

NINTENDO 64



Novos quebra-cabeças - Na tela de Game Start, Time Attack ou Options, faça a sequência L, ↑, R, ↓. Vai aparecer no canto direito da tela um passarinho indicando que a dica funcionou. Selecione Puzzle Mode e você terá uma nova sequência de quebra-cabeças.

Novos personagens - Selecione Puzzle Mode e, na tela em que aparecem as letras indicando o caminho, faça a sequência ←, ←, ↑, ↓, L, R, L, R, L + R. Bingo: já dá para selecionar qualquer personagem do jogo. Os comandos ←, ↑, ↓ devem ser executados no Direcional normal e não no analógico.

NINTENDO 64

Darkrift

Veja as animações finais e jogue com os chefes

Veja os finais do jogo - Para ver o final de todos os lutadores sem precisar jogar você deve digitar todos os códigos na tela de abertura (na qual aparece escrito Press Start).

- Aaron - ↑, ←C, R, →, ↓, R, R, ←C
- Demonica - ↑, ←C, R, →, ↓, R, R, ↑C
- Demitron - ↑, ←C, R, →, ↓, L, L, ↓C
- Eve - ↑, ←C, R, →, ↓, R, R, →C
- Gore - ↑, ←C, R, →, ↓, R, R, ↓C
- Morphix - ↑, ←C, R, →, ↓, R, R, B

SATURNO

Black Dawn

Tanque cheio, superarma e seleção de fases



Chame ajuda - Todas as dicas devem ser feitas com o jogo pausado. Faça a sequência Z, Z, Z, C, X, X, X, B e um helicóptero virá ajudá-lo.

Tanque cheio e mais energia - Aperte Z (3 vezes), C, Y (3 vezes), B.

Todas as armas carregadas - Pressione Z (3 vezes), C, L, Z, R, C.

Supermetralhadora - Aperte Z (3 vezes), C, Z (3 vezes).

Bomba especial - Pressione Z (3 vezes), C, L, L, R, R.

Escolha a fase - Na tela de senhas (Passwords), coloque os números para a missão que quiser:

- Missão 2 - 1018 Missão 4 - 1213
- Missão 3 - 1006

PLAYSTATION

Bust-A-Move Dance & Rhythm Action

Ignore o desafio do game e curta coreografias originais para todos os personagens

Danças secretas - Para fazer suingues originais, execute os seguintes comandos e ignore os que são mostrados na tela do jogo.

- Heat - Faça: ↑↓↑●, ↓↑↓X, →←→●, ↓↑↓●
- Frida - ↑↓↑●, →←→X, ↓←↑●, ↑→↓X
- Strike - ↑↑←●, ←←→●, →←←↑●, ←↑↓→X
- Hamm - ↓→↑●, ↑←↓X, ↑→↑●, ↓←↓●
- Kelly - →←→●, →←←●, →←→X, ←↑→●
- Shorty - ↓↓↓●, ←→↑X, ↑↑↓X, ↑↓←→●



- Hiro - →↑↓●, ↑←→X, ←←↓●, →→↑X
- Pinky - ↑←↑●, →←↓●, ↑↓→X, ←→↑X
- Gas-O - ←↓→↑●, ↑←↓→X, →↓←↑X, ↓→↑←●
- Kitty N - ↓↓→●, ↑→→↑X, →↑←↓X, ←→↑←↓●

Arcade Edition

gens, desafios

SATURNO

Novos desafios no Single Player Mode - Na tela em que aparecem as palavras Press Start, faça a seqüência X, ←, →, X. Um passarinho surgirá no canto inferior direito da tela, confirmando o truque. Agora selecione Single Player Mode e confira a nova seqüência de quebra-cabeças.



Nova apresentação - Ligue o aparelho com a tampa do console aberta e clique em Memory Manager, depois em System Settings e ainda em Clock e mude a data para 12/25/1998. Agora coloque o CD no videogame e confira uma abertura com clima de Natal.

Nikki - ↑, ←C, R, →, ↓, R, R, A
Scarlet - ↑, ←C, R, →, ↓, L, L, ←C
Sonork - ↑, ←C, R, →, ↓, L, L, ↑C
Zemuron -
↑, ←C, R, →, ↓, L, L, →C

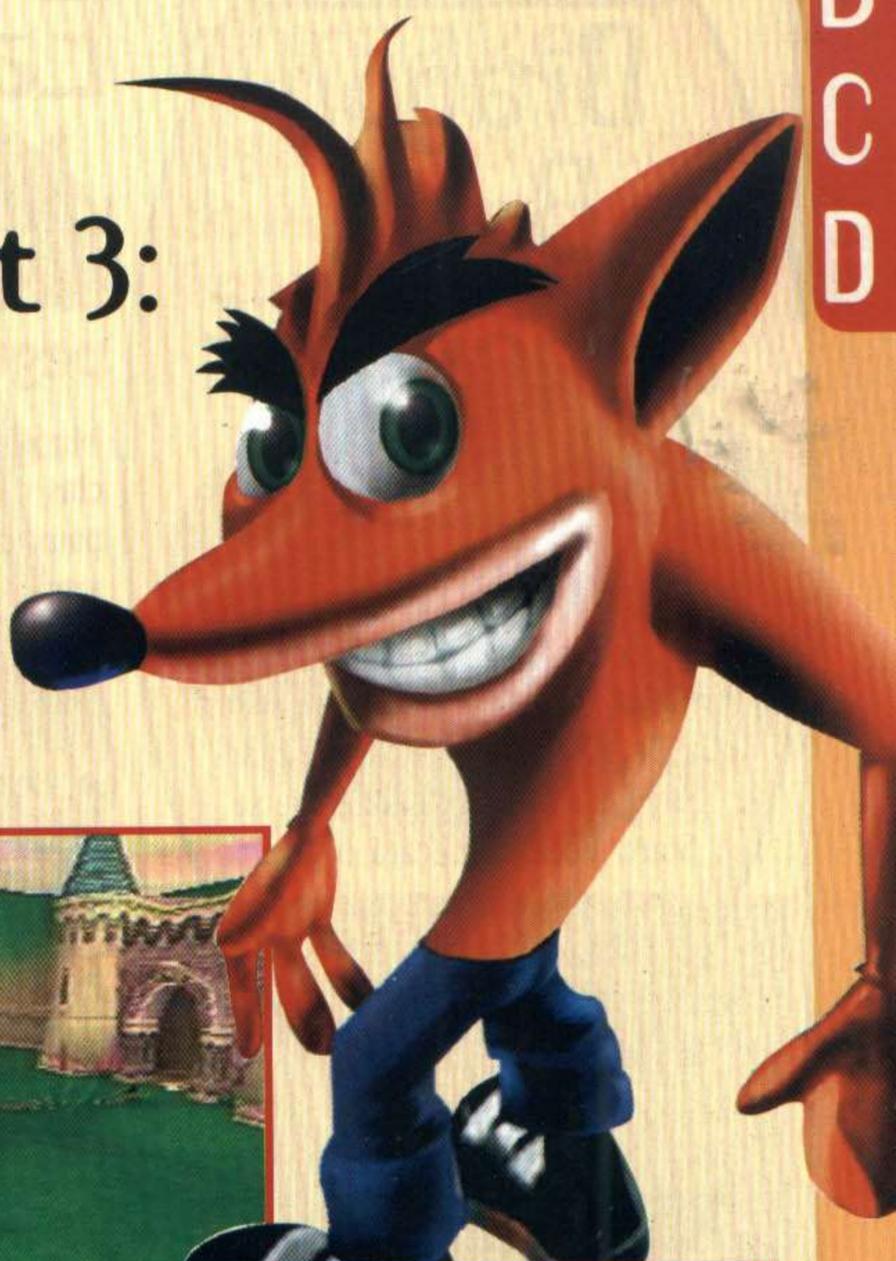
Jogue com os chefes - Com esta dica você poderá escolher os dois chefes do jogo. Os códigos também devem ser digitados na tela de abertura.

Sonork - L, R, ↑C, ↓C, ←C, →C
Demitron e Sonork -
A, B, R, L, ↓C, ↑C

PLAYSTATION

Crash Bandicoot 3: Warped

Pule etapas e termine com 105% de desempenho



Demo secreto - Na tela do título, faça a seqüência ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■. Uma nova opção vai aparecer: a Spyro Demo. Você joga uma fase demo do jogo Spyro the Dragon.



Pule etapa 2 - Na Fase 14, siga até encontrar a placa com o sinal de alien cruzando a pista, do lado esquerdo do cenário. Corra e bata na placa para ir para a Fase 31.



Pule etapa 1 - Na Fase 11, suba na gema amarela para seguir por um caminho secreto. Continue até começar a ser perseguido por um dinossauro. Deixe que o segundo pterodáctilo pegue Crash. Ele o levará até a Fase 32.

Termine com 105% - Pegue todas as pedras e relíquias do jogo até atingir 100%. Para isso, você precisa completar as 32 fases nos tempos pedidos. No final, aproxime Crash de sua irmã Coco e ela lhe dará uma nova gema. Você vai terminar com 105% e ganhar uma queima especial de fogos de artifício.

PLAYSTATION

Dragon Beat: Legend of Pinball

Jogue com sete bolas

Bolas extras - Na tela de seleção de Pinballs, coloque o cursor sobre Castle, Old Town ou Legend, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte Start. Você começará o jogo com sete bolas em vez de três, que seria o normal.

PLAYSTATION

Dynamite Boxing

Lute com boxeadores amadores

Acesse o modo de treino - Na tela do título, na qual aparecem as palavras Press Start (aperte Start), faça a sequência ↓, X, ←, →, ←, X, ↓. Você ouvirá um som da platéia. Entre em Main Event (evento principal), clique em New Boxer (novo boxeador) e selecione qualquer lutador. Na próxima tela você encontrará a nova opção Trainer. Agora dá para fazer uma turnê exclusiva enfrentando lutadores amadores.

SATURNO

Earthworm Jim 2

Escolha a fase e pegue mais munição

Munição para as armas - Todas as seqüências devem ser executadas com o jogo pausado. Use o botão R para trocar de arma.

Para a metralhadora - Faça a seqüência A, ↑, ↓, →, →, ←, X, C.

Arma de tiro triplo - Aperte ↓, A, ↑, B, →, →, C, →.

Arma de mísseis - Pressione Y, A, ↑, X, C, ←, Y, ↑.

Arma atômica - Faça Y, A, X, ↑, →, →, ←, ↑.

Arma de plasma - Aperte C, A, →, →, ↑, ↓, ↑, ←.

Passwords para todas as fases - Na tela de senhas, coloque a senha para a fase que quiser. Abreviamos os nomes das figuras. Veja as abreviações para cada uma:

AV - Arma vermelha (Metralhadora)

E - Energia

AP - Arma de plasma

S - Sanduíche

L - Lata de minhocas

AB - Arma de bolhas

M - Munição (Balas)

J - Cabeça de Jim

AM - Arma para mísseis

AT - Arma de tiro triplo

Fase Password

Fase 2 - AV, E, AP, S, L

Fase 3 - AB, S, S, AP, E

Fase 4 - AT, AV, AM, AT, AP

Fase 5 - E, AB, M, L, J

Fase 6 - M, S, AV, J, AV

Fase 7 - AM, AP, AB, M, S

Fase 8 - AP, L, M, AM, J

Fase 9 - M, AV, AM, M, J

Fase 10 - S, AV, J, AP, AP

Fase 11 - AT, M, AB, E, AB

Fase 12 - AM, E, M, E, E

PLAYSTATION

Enigma

Controle uma múmia

Jogar com uma múmia - Na tela de seleção coloque o cursor sobre qualquer personagem, segure L1 + R1 + ↑ e aperte ▲ + ● para selecioná-lo. Quando você entrar no jogo estará controlando uma Múmia.

NINTENDO 64

F-Zero X

Habilite pistas, carros, torneios e mude a cor e ângulo dos veículos



Habilite todos os carros, torneios e níveis de dificuldade - Na tela de Mode Selection faça a seqüência L, Z, R, C↑, C↓, C←, C→, Start. A tela vai tremer indicando que funcionou.

Mude a cor e veja a nave por outros ângulos - Na tela que surge após a seleção de nave, na qual seu piloto aparece ao lado dela, use os botões R ou Z para mudá-la de cor e os botões C para girá-la em todas as direções.

NINTENDO 64

Fighters Destiny

Lute como Joker, Ushi, Robert e Master

Atenção: estas dicas são muito complicadas de serem executadas e não foram testadas pela revista. Arrisque se quiser.

Habilite o lutador Joker - Selecione o Survival Mode e ganhe cem lutas. Então Joker deve aparecer na tela de seleção de personagens.

Habilite o lutador Master - Selecione Master Challenge Mode e ganhe de todos os oponentes. O lutador Master deverá surgir na tela de seleção de personagens.

Habilite o lutador Robert - Selecione Fastest Mode (Modo ultrarrápido) e vença todos os oponentes em menos de um minuto. O robô Robert deve aparecer na tela de seleção de personagens.

Habilite o lutador Ushi

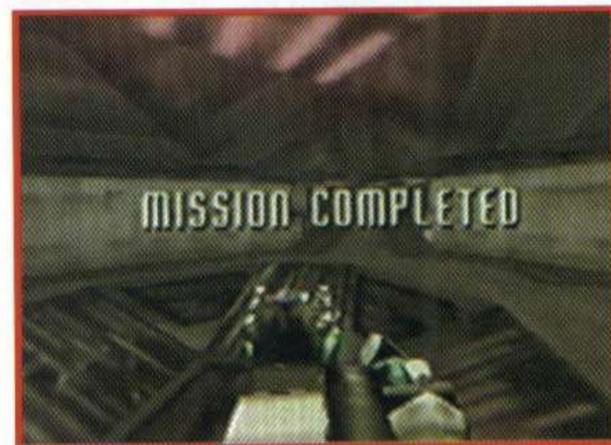
- Selecione Rodeo Mode e enfrente o chefe-vaca. Você precisa se manter vivo na luta por pelos 1 minuto. Se conseguir a proeza, Ushi deverá surgir na tela de seleção de personagens.



NINTENDO 64

Forsaken

Jogue em todos os níveis do Modo de Batalha e fique indestrutível



Habilite todos os níveis no Battle Mode - Na tela em que está escrito Press Start, faça a sequência A, R, Z, ↑, ↑, C↑, C↓, C↓. A mensagem Missions Open surgirá na tela e você poderá acessar todos os níveis no Battle Mode.



Invencibilidade - Na tela em que aparece a palavra Press Start faça a sequência A, Z, Z, ↑, ←, C←, C←, C↓. A palavra Invulnerability (invulnerabilidade) aparecerá na tela confirmando a dica.

Continua →

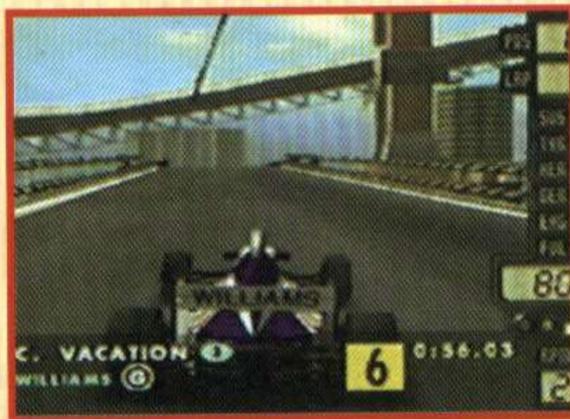
NINTENDO 64

F-1 World Grand Prix

Corra no Havá e ganhe os pilotos dourado e prateado

Novos pilotos e pista secreta - Todas as dicas deste jogo devem ser feitas da mesma maneira. Entre em Exhibition Mode, depois em Drivers, escolha o piloto da equipe Williams que não tem foto e aperte A. Então clique em Edit Name e mude o segundo nome do corredor para uma das palavras que damos. Aperte Start, depois use o botão B para voltar à tela do título. Agora é só entrar novamente no game e conferir o efeito da dica que você escolheu. Os novos pilotos e a pista secreta aparecem nos modos Exhibition, Time Trial e 2 Players.

Piloto de prata - Usando CHROME o piloto de prata surge.



Pista secreta - Entre com a palavra VACATION e a pista do Havá ficará disponível logo após o circuito da Europa. É só procurar no menu.

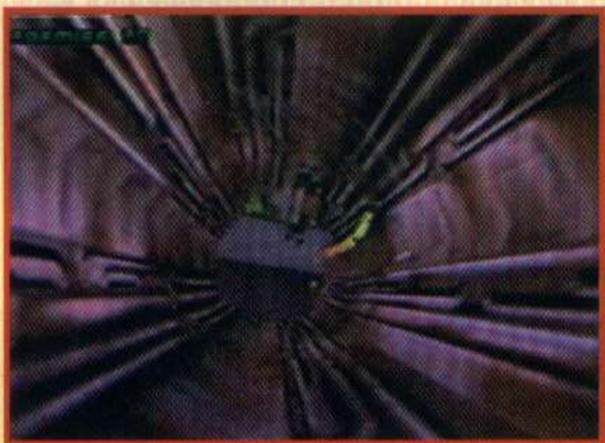
Piloto de ouro - Coloque PYRITE e habilite o piloto dourado. Apesar da senha ser a palavra que indica o ouro dos tolos (pirita), este piloto é animal!

NINTENDO 64

Forsaken

Turbo infinito, modo sangrento, modo alucinado e visual psicodélico

Start rápido - Coloque o cartucho, espere aparecer os créditos e aperte o botão Reset. Agora é só pressionar Start e cortar aquele monte de apresentações chatas.

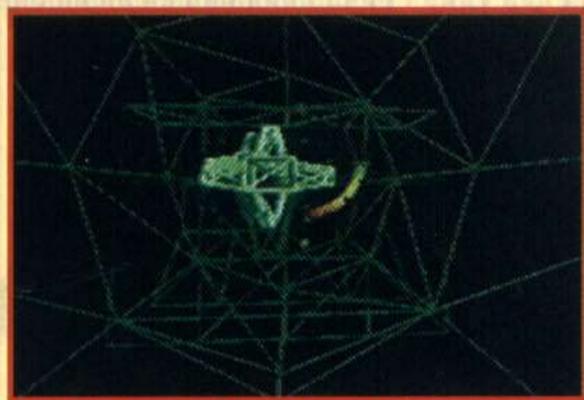


Modo Alucinado - Na tela em que está escrito Press Start faça a seqüência: A, R, ←, →, ↓, C↑, C←, C↓. Durante o jogo a tela ficará mudando de cor, com luzes alucinantes. Os comandos devem ser feitos no botão Direcional e não no Stick analógico do controle.

Modo sangrento - Na tela de Press

Start faça a seqüência: Z, ↓, C↑, C←(4x), C↓. Agora, quando seu personagem morre, voam sangue e vísceras para todos os lados.

Turbo infinito - Na tela de Start aperte B, B, R, ↑, ←, ↓, C↑, C←. Durante o jogo, basta segurar A + B para ganhar uma supervelocidade.



Modo vetorial - Na tela Press Start faça a seqüência: L, L, R, Z, ←, →, C↑, C→. O jogo vai mostrar somente as linhas vetoriais, que são os "esqueletos" dos gráficos. Aqui as seqüências também têm de ser feitas no botão Direcional.

SATURNO

GT 24

Modo fantasma, novas categorias e carros



Novas categorias - Na tela em que aparece a expressão Press Start, faça a seqüência A, C, A, C, A, B. Um som confirma a dica. Entre em Options e procure na opção Classes pelas novas categorias Monster e Sunday.

Tempo real de jogo - Na tela em que aparecem as palavras Press Start, aperte A, C, A, C, B. Entre em Options e, em Time Race (tempo de corrida), você terá a opção Real, com o tempo verdadeiro.

Novos carros - Depois que você fizer as seqüências de novas opções e de tempo tempo real de jogo, coloque o cursor sobre Grand Prix, aperte e segure Start até aparecer a tela de seleção de carros. Agora mova para → e encontre três novos carangos.



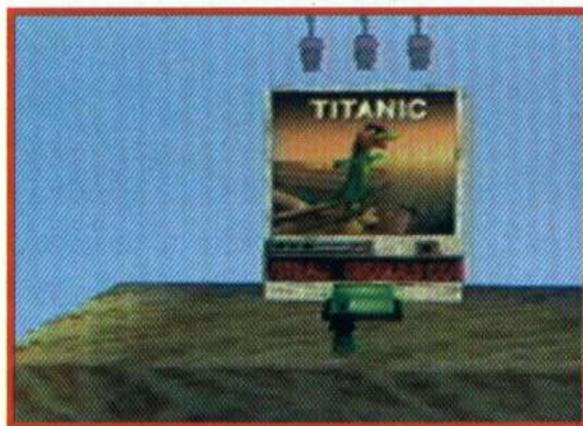
Modo fantasma - Depois de fazer todas as seqüências anteriores, quando for selecionar seu carro, segure X + Y + Z e aperte Start. O carro escolhido ficará transparente, poderá atravessar os outros veículos ou bater, sem perder velocidade.

NINTENDO 64

Gex 64: Enter the Gecko

Encontre a fase secreta do Titanic, todas as fases e itens

Todas as fases e itens - Coloque a senha MX68KQ→Y3S68KQ→YW8 para ficar com todas as fases completas e todos os Itens. Assim, você pode ir direto para o último chefe. Coloque o sinal de triângulo deitado no lugar em que colocamos a seta para a direita (→).



Fase do Titanic - Logo no início do jogo, escale este arco até o topo e suba na plataforma que estará esperando por você. Pule nela e pronto.

PLAYSTATION

Guntu Western Front June, 1944

Todas as fases

Abra todas as fases - Para que esta dica funcione, primeiro jogue e chegue entre os dez primeiros. Na hora de colocar seu nome, escreva GUNTU. Quando começar outra partida você já poderá escolher qualquer fase.



NINTENDO 64

Iggy's Reckin' Balls

Habilite todas as pistas e muitos personagens

Códigos secretos - Para entrar com os códigos secretos (Cheat Codes) na tela de título, na qual você seleciona Start Game, segure R, aperte Z e pronto. Então é só digitar um dos códigos a seguir e apertar Start.



HAPPYHEADS - Você consegue todos os personagens, menos a namorada de Iggy's.



THEUNIVERSE - Consiga todas as pistas do jogo.

PLAYSTATION

Guilty Gear

Lute com personagens secretos e chefões



Lute com Testament e Justice - Para controlar os chefões termine o jogo no modo Arcade com qualquer personagem. Os novos lutadores estarão disponíveis no Versus Mode e no Practice.



Habilite o personagem secreto Baiken - Termine o jogo no modo Arcade com qualquer personagem, sem usar nenhum Continue. Baiken estará disponível no Versus Mode e no Practice.

PLAYSTATION

International Superstar Soccer 98

Jogue com um time de feras

Selecione o time Classic All Stars - Na tela de menu principal, coloque o cursor sobre Exhibition Game e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, X. Você ouvirá aplausos. Vá para a tela de seleção de times e segure L1 + R1. Note que no lugar do nome do time surge a seleção Classic All Stars.

PLAYSTATION

Image Fight/X-Multiply

Supertiro, seleção de fases e mudança de música

Seleção de fases - (Atenção: Image Fight e X Multiply são dois jogos diferentes no mesmo CD.) Na tela do menu principal de Image Fight, na qual aparecem as palavras Game Start e Options, segure R1 + R2 e aperte Start. Surge um menu com todas as fases do jogo. No X-Multiply faça a mesma coisa, mas aperte L1 + L2, em vez de R1 + R2.

Mude a música - Em Image Fight, entre em Options e aperte L2 (3 vezes), depois aperte L2 novamente e troque de música. É só fazer o mesmo em X-Multiply, apertando L2 duas vezes.



Supertiro - Em Image Fight, pause o jogo e faça a seqüência ■, ●, ▲, X. Solte a pausa e você vai estar com poder máximo de fogo. Em X-Multiply faça o mesmo e aperte os botões X, ▲, ●, ■ para conseguir um efeito igual.

PLAYSTATION

Lode Runner

Vidas infinitas, todos os finais e mais

Vidas infinitas - Quando estiver com apenas uma vida aperte Select, vá em Restart, aperte ● e recomece com cinco vidas.



Pule fases - Durante o jogo, segure L2 ou R2 e aperte um dos botões indicados para pular para a fase quiser. Atenção: por algum motivo estranho, as dicas a seguir só funcionam no CD alternativo.

PLAYSTATION

Kattobi Tune

Muito dinheiro, piloto automático e mais



Todos os atributos cheios - Na tela Garage, faça a seqüência ↓, ↓, ↑, ↑, →, ←, →, ←, Select.

99.999.900 créditos - Na mesma tela, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Select.

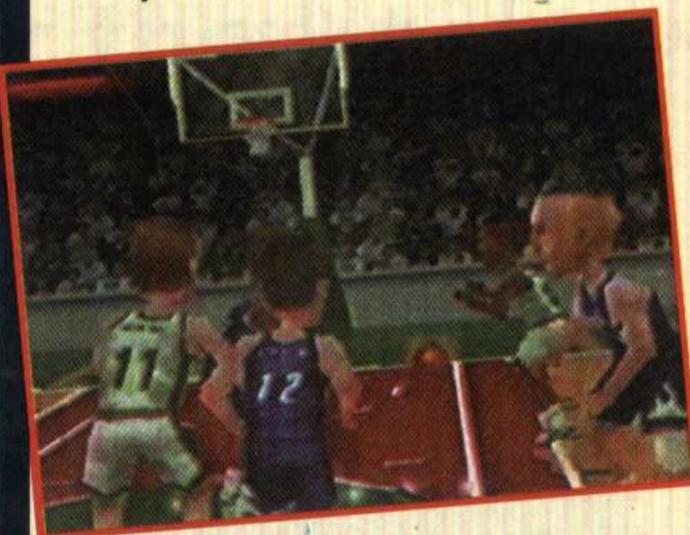
Piloto automático - Durante uma corrida ou treino, pause o jogo, aperte Select e solte a pausa. Agora o piloto automático faz todo o serviço. Repita a operação se quiser voltar ao controle normal.

NINTENDO 64

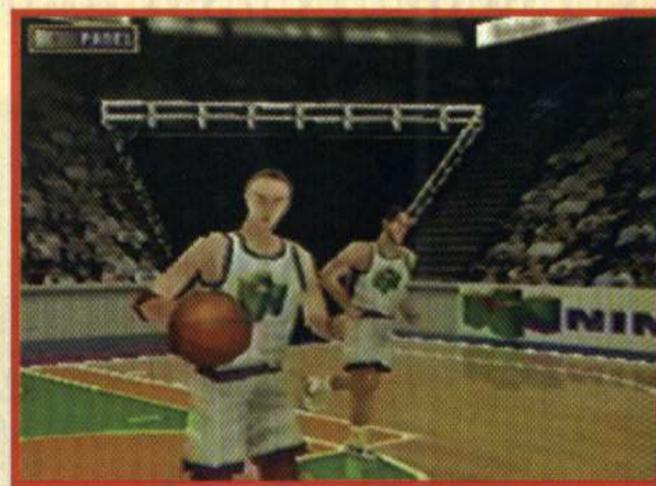
Kobe Bryant in NBA Court

Jogadores cabeçudos, time secreto e modo discoteca

Modo cabeção - Pause o jogo e faça a seqüência →, →, ←, R, Z, Start, A, Start, A, Start, Z. Todos os jogadores ficarão cabeçudos.



Times secretos - Ponha o cursor sobre Pre-Season, segure L e aperte A. Mova o cursor sobre os times e



veja três novas equipes: duas da Nintendo (foto) e outra dos produtores do jogo.

Modo discoteca - Transforme a quadra numa pista de dança. Pause o jogo e faça: A, C↑, ↓, ↑, C↓, R, R, B, C→, C→, Z. Os comandos ↓

- - Pular uma fase.
- - Voltar uma fase.
- ▲ - Pular quinze fases.
- X - Voltar quinze fases.

Vidas infinitas - Pause o jogo e aperte Select + ▲ para aumentar suas vidas sempre que quiser.

Ver todos os filmes do jogo - Na tela de Main Menu, coloque o cursor sobre Options e, no segundo controle, pressione os botões indicados. Depois, basta apertar o botão X para acionar cada filme do jogo.

R2 - Filme 1

L2 - Filme 2

R2 + L2 - Filme 3

R1 - Filme 4

R1 + R2 - Filme 5

R1 + L2 - Filme 6

R1 + R2 + L2 - Filme 7

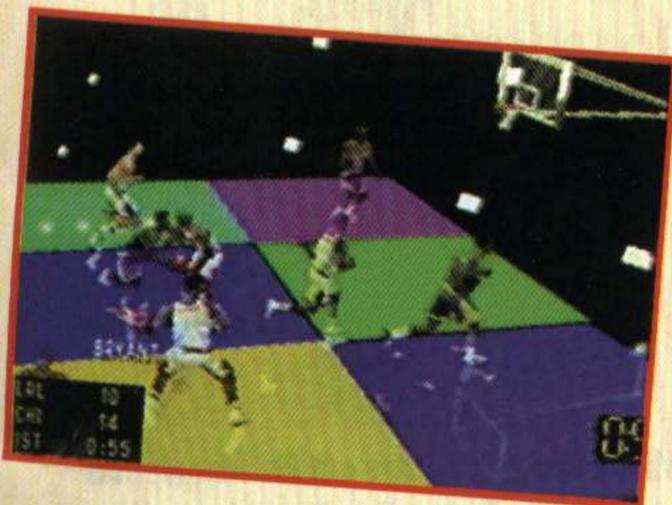
L1 - Filme 8

L1 + R2 - Filme 9

L1 + R2 + L2 - Filme 10

side

e ↑ devem ser executados no direcional e não no controle analógico do joystick.



Replay - Para um replay rápido da jogada, aperte B + Z após fazer uma cesta. A imagem será repetida em Zoom.

SUPER NINTENDO

Looney Tunes Basketball

Fique invisível, bola-cachorro, jogo sem faltas, acesse Pernalonga e mais



Transforme a bola em cachorro - Durante o jogo, aperte → (3 vezes), ← (2 vezes), aperte R. Assim, quando você estoura o tempo de arremesso a bola vira um cachorro. (Para esta e todas as dicas seguintes funcionarem, você precisa ter alguns pontos de energia. Eles são indicados entre as imagens dos jogadores, na parte inferior da tela. Dá para desligar todas as dicas com a mesma sequência usada para ativá-las.)

Invisibilidade - Surpreenda o seu rival! Aperte X (3 vezes), R e fique invisível por alguns segundos.

Corte o arremesso, sem sofrer falta - Pres-

sione ← (2 vezes), ↑ (2 vezes), → (2 vezes), R.

Carinha feliz - Faça ↑, ↓, ←, →, X para colocar uma carinha feliz no painel de pontos.

Troque de personagem - Use uma das sequências indicadas para trocar de personagem temporariamente.

Pernalonga - Use X, R, X, R.

Elmer (Caçador) - Pressione → (2 vezes), ↑ (2 vezes), R.

Daffy (Patolino) - Aperte → (2 vezes), ↓, X.

Willie Coiote - Use X, R (2 vezes), X.



Frajola - Faça R (3 vezes), X.

SUPER NINTENDO

Mickey Mouse in the Great Circus Mystery



Passwords para todas as fases do jogo

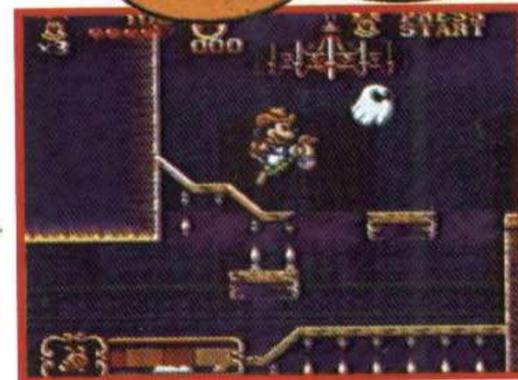
Fase 2 - Pluto, Donald, Mickey, Pateta

Fase 3 - Pateta, Donald, Mickey, Minnie

Fase 4 - Donald, Pateta, Pluto, Mickey

Fase 5 - Minnie, Mickey, Donald, Pateta

Fase 6 - Mickey, Pateta, Donald, Minnie



NINTENDO 64

Missão: Impossível

Pegue um lança-mísseis, modo cabeção, arma com trinta tiros e mais

Trinta tiros de bônus para a arma 7.65 - Atenção: todas as seqüências a seguir devem ser feitas na tela de seleção de missão (na qual você encontra as missões no mapa). Para conseguir os tiros a mais, faça a série C↑, L, C→, C←, C↑.



Lançador de mísseis com trinta tiros - Faça R, L, C←, C→, C↓.

Pistola 9mm com trinta tiros - Faça L, R, C↓, C↑, C↑.

Metralhadora Uzi com trinta tiros - Faça C→, C←, C→, C↓, R.



Personagens com cabeção - Faça C↓, R, C↑, L, C←.

Pés grandes - Faça C↓, R, Z, C→, C←.

Personagens pequenos - Faça C↓, C↑, L, R, Z.

Modo turbo - Faça C↑, Z, C↑, Z, C↑ e fique com o dobro da velocidade normal. Todas as dicas serão confirmadas com uma voz dizendo "Ah, that's better" (Ah, muito melhor).

PLAYSTATION

Nascar 98

Equipe secreta e carro superveloz

Dirija com o carro da Pinnacle - No menu principal selecione Single Race, depois coloque o cursor sobre Select Car e mova até Bobby Labonte. Segure X e faça ↑, ↓ e o carro já aparece na telinha.

Acene para o público - Durante a corrida, use o botão ● para colocar a visão de dentro do carro. Em seguida, segure ▲ e o piloto acena para o público.

Deixe seu carro mais veloz - Entre na opção Car Setup e use a seguinte configuração no seu carro:

a) Em Tires, mova para → e deixe a barra completamente cheia.

b) Em Rear Spoiler mova para ← e deixe a barra totalmente vazia.

c) Em Wedge, mova para ← e esvazie a barra.

d) Em Gear Ratios, mova para → e deixe a barra totalmente cheia.

PLAYSTATION

N2O: Nitrous Oxide

Seleção de fases, nave secreta, vidas e munições infinitas



Nave secreta - Entre em Options, clique em Enter Code e coloque a senha X X X ■ ▲ ● X ▲. Depois, aperte ▲ para voltar ao menu principal e começar o jogo. A nave é a Speed Core. Repita esta operação em todas as seguintes, mudando apenas a senha.

Vidas infinitas - ● X X ▲ ■ ▲ ■ ●

Modo Aquático - ● X ■ ▲ ▲ ● ▲ ●

Seleção de fases - ■ ● X ▲ ▲ X ● X. Depois que escolher sua nave você poderá selecionar qualquer fase do jogo.

Fases de bônus - ■ ■ ■ ▲ ● ▲ ■ ■. Depois de cada fase você vai para um estágio de bônus.

Munição infinita - ■ X ● ■ X ■ ● ■. Qualquer arma que você pegar durante o jogo terá tiros infinitos. Use ↑ para trocar de arma e ● para dispará-la.

Firewalls infinitos - X X ■ X X X ▲ ▲. Assim que você conseguir o tiro Firewalls, ele ficará infinito. Use ■ para dispará-lo.

Cancelar todas as dicas - ■ ■ X ● ● ● ● ▲

PLAYSTATION

NBA Shoot Out 98

Jogadores pequenos



Minijogadores - Entre em Rosters, depois em Create Player. Em First Name coloque MICRO, em Last Name escreva MAN e aperte ● para criar o jogador. Em seguida use ▲ para voltar à tela principal e iniciar um jogo em Exhibition Mode. Todos os jogadores vão estar pequenos.

PLAYSTATION

New Japan Pro Wrestling 3

Lute como o Super Strong Machine e como o jovem Chono

Personagens secretos - Na tela na qual aparece escrito Push Start Button, você deve fazer as seqüências que damos para habilitar os personagens:

Super Strong Machine - ■, ●, →, ←, Select



Jovem Chono - ▲, X, ↑, ↓, Select

PLAYSTATION

NHL '98

Jogadores com cabeção, nanico e gigantes

Um monte de jogadores com cabeções e cabecinhas - Acesse Options, depois vá para Passwords, digite as senhas a seguir conforme o efeito que quiser.



Jogadores grandes - BIGBIG



Jogadores nanicos e goleiros grandes, todos cabeçudos - PLAYTIME

Jogadores pequenos - NHLKIDS

Jogadores com cabeção - BRAINY

Habilite o time secreto Electronic Arts Blades - EAEAO

Ver o filme final - STANLEY

Faça gol com Powerplay - GIPTEA. (No hóquei, quando um time faz falta, seu jogador fica fora do jogo por alguns minutos. Isso chama-se Powerplay. Nesta dica, é um adversário quem sai da quadra quando você faz falta. É covardia!



Supertimes - Selecione Exhibition Mode e imediatamente segure X + ▲ + ■ + ● e solte os botões somente na tela de escolha de times. Agora você tem as seleções The Rad Arms e Virgin Blasters para escolher e jogar.

NINTENDO 64

NFL Xtreme

Jogadores gigantes, cabeçudos, pescoçudos e mais

Jogadores cabeçudos

- Preste atenção: todos os nomes devem ser colocados assim: vá



em Rosters e clique em Create Free Agent. Então entre com um dos nomes abaixo, depois use ▲ para voltar ao menu principal e iniciar um jogo no modo Exhibition. Em First Name, use a palavra BIGHEAD e em Last Name ponha BOBBY.

Jogadores com cabeça achatada - Em First Name coloque COINHEAD e em Last Name escreva COREY.

Jogador com pescoço de girafa - Em First Name coloque GEORGE e em Last Name ponha GIRAFFE.

Braços de macaco - Em First Name use MONKEY e em Last Name ponha MICKEY. Todos os jogadores ficarão com braços ligeiramente maiores.

Braços curtos - Em First Name coloque SHRIMPY e em Last Name escreva SEAN. Todos os atletas ficarão com braços curtos.

Jogadores pequenos - Em First name tecele TINY e em Last name coloque TOM.

Jogadores gigantes - Em First Name ponha BIG e em Last Name coloque BEN.

NINTENDO 64

NHL Breakaway 98

Habilite times escondidos

Times secretos - Na tela de seleção de times, faça rapidamente a seqüência C↑, L, C←. Você ouvirá um som. Então mova o cursor e veja entre o Controller Pak Team e o time Anaheim, três novas equipes: o New York, o Saltlake e o Parts Unknown.

PLAYSTATION

Perfect Weapon

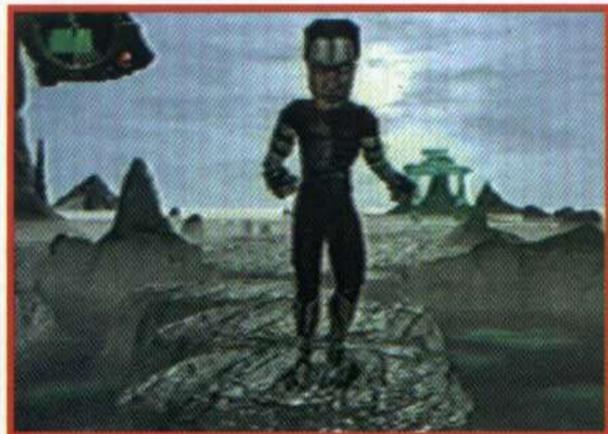
Jogue com cabeção, acesse Blake, ganhe invencibilidade e muitas senhas

Invencibilidade - Todas as seqüências devem ser feitas com o jogo pausado. Faça ●, ■, →, ←, R1 + R2. Um som vai confirmar se a dica funcionou.



Personagem com cabeção - Aperte L1 + L2 + R2 + ↓.

Jogue com o Cyborg Blake - Pressione R1 + R2 + ▲ + ●. Um som confirma se a dica funcionou.



Ganhe muitas esferas - Faça L1 + L2 + ● + ■. Agora, quando você pegar uma esfera terá, automaticamente, de 150 a 200 esferas de uma só vez.

Vá para a fase que quiser - Basta usar a senha (Password) correspondente:

Fase 2 - ● X X ▲ ● ● X ▲

Fase 3 - ● ▲ ■ ● ■ ■ ▲ ▲

Fase 4 - ● X X X ▲ ● ▲ ▲

Fase 5 - X X ■ X ■ ■ ▲ ●

NINTENDO 64

Quake 64

Menu secreto com seleção de fases, invencibilidade, todas as armas e inimigos paralisados

Menu Secreto- Na tela de Passwords, coloque a senha QQQQ QQQQ QQQQ QQQQ. Não ligue para a mensagem de Incorrect Password. Entre na tela de Options e encontre a nova opção de Menu Secreto Debug. Nela você pode selecionar fases (em Start Map), ficar invencível (em God Mode), habilitar todas as armas (em Weapons) e paralisar os inimigos (em Target).

Passwords para todas as fases:

- Fase 02 - H40X ZVVB HLBD 74DJ
- Fase 03 - H0P3 2XBN WQ2B NZVK
- Fase 04 - CWHX CH3B GDB3 14JY
- Fase 05 - PQW4 9QVD Y8VY X21M
- Fase 06 - PL24 XBBT YJLQ 32?6
- Fase 07 - 6JR3 KDDV 3SLG 9RFT
- Fase 08 - GWY6 7BBB 23BD L4HK
- Fase 09 - B8YN BBBB ZBBB SXR4
- Fase 10 - 55R6 0XCJ 2LBR QVV1
- Fase 11 - 51RZ ?6XQ RGBR NNJH
- Fase 12 - 5XRV SMXP B7BR LP5H
- Fase 13 - 5SR9 TPFQ VQBR JBCT
- Fase 14 - 5NRV JF6G CVBR GBFL
- Fase 15 - 5JR6 HDXM 2ZBR DPN5
- Fase 16 - 5DR0 HW4N PZ?S 5Y2W
- Fase 17 - 49R6 XBBJ 2GBQ 932T
- Fase 18 - 45RZ ZF32 LZBQ 773R
- Fase 19 - JHY5 1BBB 0QBF D4HX
- Fase 20 - 4XRV QBFG B3BQ 3BD3
- Fase 21 - 4SR5 DBBN ZGBQ 1628
- Fase 22 - 4NRV JBBF BRY5 744W
- Fase 23 - 4JR5 1BBB 0QBQ X4HX
- Fase 24 - 39R9 2PFQ W7BQ SBCF
- Fase 25 - 4DR1 4XDD RVBQ VM1B

NINTENDO 64

Rampage World Tour

Escolha a fase que quiser



Seleção de fases - Na tela de seleção de personagens, segure L + C↑ + C↓ + C← + C→ até ouvir um som.

Ainda segurando os botões, aperte Start. Na tela em que aparece o nome da cidade a ser destruída, faça rapidamente no Direcional ↑, ↓, ← ou → para selecionar qualquer cidade. Mova rapidamente, pois se você parar de mover o cursor a cidade será selecionada automaticamente. Faça isso sempre que destruir uma cidade e aparecer a tela que indica o nome da próxima cidade.

SATURNO

Radiant Silvergun

Decore a tela do seu computador

Imagens para computador - Coloque o CD deste jogo no seu computador e procure pela pasta chamada Furoku. Dentro dela há várias imagens dos personagens do jogo e outras para usar como fundo de tela.

PLAYSTATION

Ranma 1/2: Battle Renaissance

Habilite Rouge para os dois jogadores



Jogue com Rouge - Esta dica funciona para os dois jogadores só que de maneiras diferentes.

Jogador 1: vá para a tela de seleção de personagens e, com o cursor a partir do lutador Ranma, faça a seqüência → (3x), ↓, ← (3x), ↑ e aperte qualquer botão para selecionar o lutador.

Jogador 2: com o cursor a partir de Ryoga faça a seqüência ←(3x), ↑, →(3x), ↓ e aperte qualquer botão para selecionar Rouge.

PLAYSTATION

ReBoot

Força total nas armas, voe e jogue como Dot



Jogar como Dot - As seqüências devem ser executadas na tela de menu principal, na qual você seleciona New Game, Options, Credits e Load Game. Faça ←, R1, →, ↑, ↓, R2, L1, →, ↑, ↓. Vá para o jogo e tenha a gatinha Dot sob seu controle.

Todas as armas no nível máximo - Faça ↑, L1, ↓, ↑, ←, R1, L2, ↓, ←, →

Saia voando - Aperte ←, ↓, →, ←, ↑, R2, L1, ↑, ←, →. Durante o jogo use o botão ■ para voar.

SATURNO

Samurai Shodown 4

Finais engraçados para seus lutas



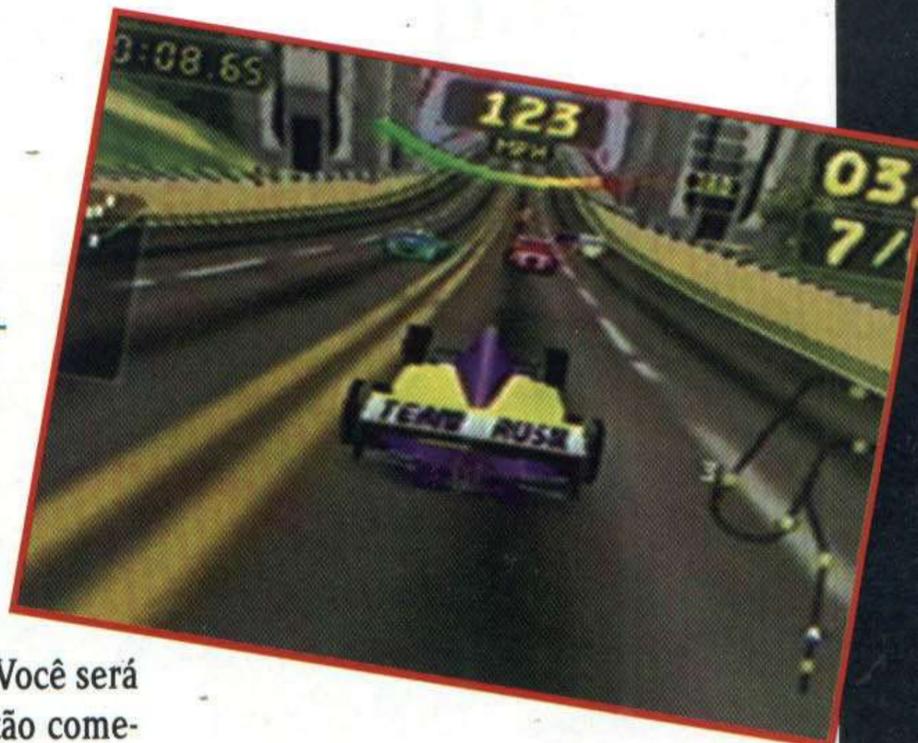
Suicídio - Dica para dar um astral de bom-humor ao jogo. Em qualquer momento das lutas, segure o botão R e aperte ← → ↘ ↓ e, depois, A + Y. Seu lutador desaparece ou crava a espada no peito. Um deles, o Ukyo, apenas morre de tanto tossir.

NINTENDO 64

San Francisco Rush

Corra com um legítimo carango de Fórmula 1

Dirija um carro superveloz e inédito - Entre em Circuit, clique em Just Play, depois em Enter Code e digite a Password 8DP5KG5L4G59P G92WV CQY0DRDQ. Clique em Continue Circuit. Quando entrar na corrida, deixe o tempo acabar. Você será campeão do Circuit Mode. Então comece um novo jogo e, na tela de seleção de pistas, aperte Z (4 vezes). Você ouvirá um som de confirmação. Escolha qualquer



pista e procure pelo carro da Fórmula 1 na tela de seleção de carros. Aí é só acelerar!

PLAYSTATION

Samurai Shodown Collection

Menu secreto e outras facilidades

Jogue como Amakusa e habilite o menu secreto em Samurai Shodown 1 - Entre no jogo Samurai Shodown 1 e termine-o no modo Story com qualquer personagem. Salve no Memory Card e faça as seguintes seqüências.



Jogue como Amakusa - Na tela de seleção de personagens, no modo para dois jogadores, coloque o cursor sobre o ícone de seleção aleatória, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte qualquer botão para sele-

cionar a deusa que se tornou vilã.

Menu secreto - No jogo Samurai Shodown 1, na tela de menu principal, coloque o cursor sobre Options, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte Start. Automaticamente aparecerá uma nova tela de opções e dentro dela você encontrará as seguintes novidades:

Nowait - Coloque em On e o jogo fica no modo turbo.

Renzan - Coloque em On e, quando você fizer uma seqüência de combos no adversário, os golpes serão contados na tela.

Enbucut - Ponha em On para ficar mais fácil cortar o adversário no final da luta.

Tiny sel - Coloque em On e simplifique a tela de seleção de personagens. Com esta opção ligada não aparecerão as fotos dos personagens, somente seus nomes.

SATURNO

Sengoku Ace 2

Jogue com os secretos Shine Ayn e Marion



Jogue com Shine Ayn - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre o ícone de seleção aleatória (em vermelho, no canto direito da tela). Então aperte ↑ (3x), ↓ (3x), ↑ (7x). Agora basta selecionar o lutador secreto Shine Ayn.



Lute como Marion - Termine o jogo em qualquer nível de dificuldade, com todos os personagens, incluindo o secreto Shine Ayn. Então vá para a tela de personagens, coloque o cursor sobre o ícone de seleção aleatória, aperte ↑ para selecionar Marion. Para selecionar novamente Shine Ayn bastará apertar ↑↑.

PLAYSTATION

Shining Force 3

Jogue sem marcadores



Tela limpa - Na animação de ataque segure Start e limpe toda a tela. Tire o indicador de vida e a caixa de opções.

PLAYSTATION

Spyro the Dragon

Jogue um game secreto

Jogue o demo de Crash Bandicoot 3:

Warped - Na tela em que aparecem as palavras Press Start (pressione Start), aperte ▲ + L1 e você vai poder jogar uma fase demo do novo jogo de Crash Bandicoot. Nela você joga com a irmã de Crash, a pequena Coco.

PLAYSTATION

Spice World

Ensaio secreto, Spices gigantes e mais

Truques especiais - Quando você estiver com uma música pronta, uma coreografia já ensaiada e um videoclipe na TV, entre com uma das seqüências que damos para conseguir efeitos especiais. Use-as na tela em que sua Spice fica pisando num globo de discoteca.



Spices gigantes - Segure Start, faça a seqüência ●, ■, ●, ■ e as garotas ficarão enormes.



Ensaio secreto - Segure Start e faça a seqüência ■, ▲, ●, ▲. Agora entre no Television Studio e veja os ensaios antes da gravação do clip. Repare que elas acabaram de chegar ao estúdio e suas bolsas ainda estão jogadas pelo cenário.

Mensagens secretas - Segure Start e faça a seqüência ●, ▲, ▲, ●. Um código aparecerá na tela para confirmar que a dica funcionou. Agora segure Start + Select e aperte ●, ●, ●, ● ou ■, ■, ■, ■ ou ▲, ▲, ▲, ▲ para ver três mensagens diferentes com agradecimentos especiais aos programadores do jogo.



Spices peladinhas - Depois que você fizer a dica das mensagens secretas, na mesma tela dos códigos anteriores, aperte L1 + L2 + R1 + R2 + Select + Start. Isso vai reiniciar o jogo e a tela de abertura não terá mais as Spice dançando. Elas estarão sentadas em cadeiras e sem roupas. Mas não aparece muita coisa não; é só o que você vê na foto acima.

ARCADE

Street Fighter Alpha 3

Jogue como Juni, Balrog e Juli

Jogue como Balrog - Antes de fazer as dicas, repare se o Arcade já tem pelo menos 28 recordes marcados por jogadores e não pelo fabricante. Também dá para notar olhando para o nome do jogo: se tiver o fundo rosa do é que a dica vai funcionar. Comece um jogo, coloque o cursor sobre Karin, espere três segundos. Coloque o cursor sobre o Random Select do seu lado da máquina e, imediatamente, segure Start e aperte qualquer botão. Pronto, Balrog já está acessível. Atenção: para desabilitar a dica é só ficar um tempo prolongado sobre o Random Select.



Lute como Juni - Faça o mesmo passo-a-passo acima e coloque o cursor sobre o Random Select. Se você estiver num

Random Select à esquerda da tela de seleção de personagens, segure o controle para esquerda. Se estiver do outro lado, segure para a direita. Depois disso, aperte imediatamente qualquer botão e Juni estará acessível.

Controle Juli - Faça tudo o que fez nas dicas acima, coloque o cursor sobre o Random Select do seu lado. Se você estiver num Random Select mais alto, segure o controle para cima. Se estiver num mais baixo, segure para baixo. Depois, aperte qualquer botão imediatamente e Juli será toda sua.

PLAYSTATION

Swagman

Fique imortal

Invencibilidade - Pause o game e faça a seqüência ●, ■, X, ■, ●, ■, ●, ■, ▲, ■, ●, ▲, ●, ■, ▲, ■. Aperte Start para despausar o jogo e você já estará invencível.

PLAYSTATION

Theme Hospital

Escolha a fase

Passwords de todas as fases:

Fase 02 - X, ●, ■, ▲, ▲, ●, ■, X

Fase 03 - ●, ●, ▲, ■, X, ▲, ●, ▲

Fase 04 - ■, ▲, ●, ■, X, X, ▲, ●

Fase 05 - ●, ▲, ■, ●, X, ▲, ●, ■

Fase 06 - ■, ▲, ■, ●, X, ■, X, ●

Fase 07 - ■, ▲, ▲, ●, X, ■, ▲, ●

Fase 08 - X, ▲, ■, ●, ▲, ●, ■, X

Fase 09 - ▲, ■, X, ▲, ●, X, ▲, ■

Fase 10 - ●, ■, X, ▲, ■, X, ●, ■

Fase 11 - ▲, ●, ■, ●, ▲, ■, ●, X

Fase 12 - ●, ■, X, X, ■, ●, ■, ▲

PLAYSTATION

Test Drive 5

Todos os carros e pistas

Supersenhãs - Todas elas devem ser colocadas no quadro de recordes. Para fazer isso mais facilmente, dispute provas de arrancada no Drag Race. Aí é só colocar uma das senhas a seguir.

Habilite todos os carros do jogo - RONE

Habilite todas as pistas - MTHREE

Todos os modos (até o Cop Chase) - VRSIX

Acesse três carros especiais - NOLIFE

Videoclipe - É de uma das bandas que tocam no jogo - AUXYRAY

PLAYSTATION

Ultraman Tiga
and Ultraman Dyna

Jogue com Ultraman Dyna no começo do jogo e ganhe continuações infinitas



Selecione Ultraman Dyna no início do jogo - Depois da apresentação do game, quando aparecer a tela com o título, aperte imediatamente Select + Start. Você irá direto para a fase 1, na qual está Ultraman Dyna. Faça tudo com precisão ou não vai funcionar.

Continuações infinitas - Na tela de continuações (Continues), quando o tempo estiver decrescendo, segure Select e aperte L2, R1, R2, L2, L1, R2, L1, R1. Você aumentará seus créditos até 99. Dá para repetir a seqüência sempre que seus créditos estiverem acabando.

MEGA DRIVE

Virtua Fighter 2

Escolha a fase que quiser e elimine da tela a barra de energia e o contador de tempo



Menu secreto - Entre na tela de Options, coloque o cursor sobre a palavra Exit e aperte ← (10x). Você ouvirá um som.

Então aperte mais uma vez o Direcional para a ← e vá para o menu secreto, com escolha de estágios e retirada dos marcadores da tela.

Vigilante 8

Todas as pistas, invencibilidade, tiros especiais e muito mais

Truques animais - Todas as Passwords devem ser inseridas assim: entre em Options, depois em Game Status. Então coloque o cursor sobre qualquer personagem, aperte **●**, digite a Password e aperte X.



Habilite quatro carros novos e duas pistas - Entre com a Password WMNN WLHTSCUCLH. Você habilitará mais quatro veículos: ônibus escolar, man-ta, caminhão e um disco voador. Também surgem duas novas pistas.

Invencibilidade - Entre com a senha I_WILL_NOT_DIE e você ficará invencível em qualquer modo de jogo.



Modo difícilimo - Use o código HAR DEST_OF_ALL e jogue no modo Hard (difícil) de desafio.

Aumentar o poder dos mísseis - Entre com a Password DEADLY_MISSILE.

Carros mais leves - Coloque a senha REDUCE_GRAVITY.



Assista aos filmes finais do jogo na seqüência certa - Coloque a Password SEE_ALL_MOVIES, selecione qualquer personagem e aperte X.

Clonar o adversário - Use o código SAME_CHARACTER, selecione o modo de jogo Two Players e escolha o mesmo personagem para os dois jogadores.

Tiros especiais - Escolha uma das armas a seguir, faça a seqüência e aperte o botão de tiro de metralhadora (R2 na configuração original) para disparar um tiro especial. As seqüências devem ser executadas no Direcional normal, mesmo que você esteja jogando com o botão direcional analógico.

Bull's Eye Rockets - É o lançador de foguetes. Pegue-a, faça **↑, ↓, ↑, R2** e você vai disparar um Stamped que gasta cinco foguetes.

Interceptor Missiles - É o lançador de mísseis. Consiga esta arma, faça a seqüência **↑, ↑, ↓, R2** e você vai disparar um Halo Decoy que gasta dois mísseis. Funciona

também com a seqüência **↑, ↑, ↑** e R2 para acionar um Turbo que usa dois mísseis.

Sky Hammer Mortar - É o canhão que dispara tiros para o alto. Jogando com ele, faça a seqüência **↓, ↓, ↓, R2** e dispare um Turtle Turnover que gasta dois tiros. Funciona também com a seqüência **↓, ↓, ↑, R2** para disparar um Crater Maker que usa cinco tiros.



Bruiser Cannon - Canhão que atira lateralmente. Pegue a arma e faça a seqüência **↓, ↑, ↓, R2**. Você vai disparar um Cow Puncher que gasta dois tiros. Funciona também com a seqüência **↓, ↓, ↑, R2** e dispara um Scatter Blast que usa seis tiros.

Roadkill Mines - São as minas. Depois de pegá-las faça a seqüência **←, →, ↑, R2** para disparar um Cactus Patch que gasta seis minas. Funciona também com a seqüência **←, →, ↓, R2** para disparar a Magnetic Mine que usa duas minas.

PLAYSTATION

War Games

Passwords para todas as fases

Escolha a missão que quiser - Para colocar as senhas, entre em Options, depois em Select Mission, ponha o cursor sobre a missão desejada e aperte X. Agora entre com a Password e clique em Start. Para selecionar um dos exércitos, clique em Options e depois no brasão do exército desejado.

Missões com o exército Norad:

Missão/Password

02 - ●X●●XX ●X●	09 - ■●● ▲●▲ X▲▲
03 - XX● XXX X●●	10 - X▲● ■●● ●X■
04 - ●■X●●▲●X■	11 - ●■▲ X■▲ ▲■■
05 - ▲X● ●XX ■▲●	12 - ▲●● X▲● ●X■
06 - ■●● ■●X X●X	13 - ■■▲ ■■▲ ▲X▲
07 - ■XX X●■●X■	14 - XX● ▲X▲ ■X■
08 - ●●X ■■▲ ■■●	15 - ●●● X■X ▲●X

Missões com o exército Worp:

Missão/Password

02 - ●X● ●X● XX●	09 - ■●▲ ▲X● XX●
03 - ■▲X ▲X● ■X▲	10 - X●■ ▲●X ■X▲
04 - X▲● XX● ●●▲	11 - ■●X ▲■▲ ■●●
05 - ●●■ ■●X ▲XX	12 - X●▲ X●■ X●■
06 - X●X ▲▲● ●X▲	13 - X●■ ■XX ●X●
07 - ▲▲X X■■ XX●	14 - ●▲● ●▲■ X▲■
08 - ■X● ▲XX ■●▲	15 - ▲■▲ ●X■ ●●■



Fase de treino - Entre em Options e clique em Select Mission (selecionar missão). Agora, em qualquer missão não habilitada, aperte X e entre com a senha ■, X, ▲, ▲, X, ●, ■, ●, X. Você vai jogar numa missão de treino.

NINTENDO 64

Wild Chopper

Seleção de fases, menu secreto e mais

Menu secreto - Na tela do título, segure Z e faça esta seqüência no Direcional normal: →, ←, ↑, ↓, A, B, Start. Você entrará no menu secreto e terá as opções abaixo.

Disputa contra o relógio - Você tem dois minutos para fazer a maior pontuação possível na fase. Esta opção deve ser ligada sozinha.



Seleção de estágios (Stage Select) - Você pode escolher até a fase cinco, que é a missão sete do jogo.

Mude os gráficos (Texture) - Mude a definição gráfica. O normal é zero e em um os gráficos estouram.

Mude o som (BGM) - É um teste de som. Escolha um número e aperte X.



Ver graficamente o potencial da Aeronave - Na tela de seleção de Aeronave, coloque o cursor sobre qualquer uma delas e aperte L para ter uma visualização gráfica dos atributos da Aeronave. Nesta tela você ainda pode usar o controle analógico para movê-la em qualquer direção.

PLAYSTATION

Winning Eleven 3

Pegue o time Supremo



Habilite o time secreto - Coloque o cursor sobre Exhibition Game e faça a seqüência: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, ●. O time é o Supremo, o último da primeira fileira.

PLAYSTATION

Winning Eleven 3: Road to France '98

Superseleção em campo



Selecione o time Classic All Star - No menu principal, coloque o cursor em Exhibition Game e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, ●. Você ouvirá aplausos. Vá para a tela de seleção de times e segure L1 + R1. Note que no lugar do nome do time surge a seleção Classic All Star.

PLAYSTATION/NINTENDO 64

WWF War Zone

Todos os golpes especiais

Golpes especiais - As seqüências que damos só podem ser usadas quando a barra de energia do seu rival estiver vermelha.

SHAWN MICHAELS

Sweet Chin Music - Perto do oponente, →↓↑, chute + defesa.

STEVE AUSTIN

Stone Cold Stunner Kick - Perto do oponente, →→↑, agarrão + defesa.

Stone Cold Stunner - Agarrado, →→, agarrão.

BULLDOG

Running Powerslam - Agarrado, ↑↓, agarrão.

FAAROOQ

The Dominator - Perto do rival, ↑↑↑, agarrão + defesa.

GOLDUST

Curtain Call - Por de trás do oponente, ←→↑, agarrão.

TRIPLE H

The Pedigree - Perto do rival, →↓←, soco + agarrão.

MANKIND

Mandible Claw - Perto do oponente ou sobre sua cabeça quando ele estiver caído, →←↑, defesa + agarrão.

Mandible Claw - Agarrado, ←→ ou →←, agarrão.

THE ROCK

The Rock Bottom - Perto do rival, →→↑, soco + agarrão.

AHMED

Pearl River Plunge - Perto do oponente, →←↑, chute + defesa.

BRET HART & OWEN HART

The Sharpshooter - Com o rival caído, perto dos pés, ←←↑, chute + defesa.



THE UNDERTAKER & KANE

Tombstone Poedriver - Perto do oponente, ↓↓↓, soco + agarrão.

Tombstone Poedriver - Agarrado, ↓↑, agarrão.

SHAMROCK

Ankle Lock Submission - Com o rival caído, perto dos pés, aperte →↑←, chute.

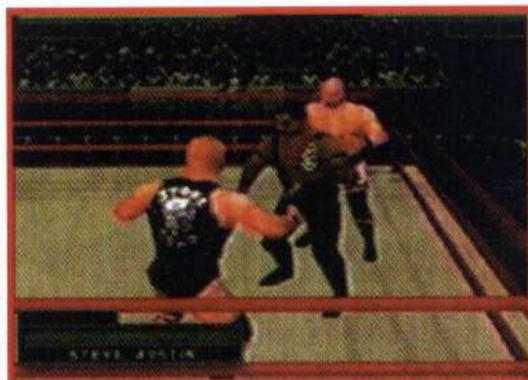
THRASHER & MOSH

Stage Dive - Com o oponente caído, suba no canto do ringue e faça a seqüência →↑↑, soco + chute.

PLAYSTATION

Peça ajuda - Para chamar a ajuda de outro lutador, selecione Challenge ou Vs. Mode. Durante a luta, faça uma das seqüências e chame o jogador que quiser. Mas lembre-se: ao fazer isso, você será desclassificado no final do assalto.

Steve Austin - L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ + chute.



Faarooq - L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ + soco.
Mankind - L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ + agarrão.

Ahmed Johnson - L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ + defesa.

Ken Shamrock - L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ + chute.



Kane - L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ + soco.

Thrasher - L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ + agarrão.

Mosh - L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ + defesa.

Bulldog - L1 + L2 + R1 + R2 + ← + chute.

Shawn Michaels - L1 + L2 + R1 + R2 + ← + soco.

Bret Hart - L1 + L2 + R1 + R2 + ← + agarrão.

Owen Hart - L1 + L2 + R1 + R2 + ← + defesa.

The Rock - L1 + L2 + R1 + R2 + → + chute.

Goldust - L1 + L2 + R1 + R2 + → + soco.

Triple H - L1 + L2 + R1 + R2 + → + agarrão.

The Undertaker - L1 + L2 + R1 + R2 + → + defesa.

PLAYSTATION

WWF in Your House

Fortaleça seu lutador, dê golpes finais automáticos e mais

Paralise o lutador do computador - (As dicas podem ser desabilitadas se você repetir a seqüência). As seqüências devem ser feitas com o jogo pausado. Aperte ←, ←, ↑, ↓, R2. O jogador do computador fica paralisado e você pode fazer a festa.

Lutador mais forte - Aperte ↑, ↑, L1, L2, ↓.

Barra de Combos sempre cheia - Pressione R1, L2, R2, L2, →.

Aumente a resistência do seu lutador - Pressione ↓, ↑, L2, →, ←.

Golpe final automático - Faça ↓, ↓, ↓, ↓, L1. No segundo Round, quando o rival estiver sem energia e caído, seu lutador finaliza sozinho a luta com um golpe especial.

Especial Mega Drive

SNES

ACTRAISER 2

Moleza no final

Última fase com 38 vidas - Na tela de Passwords, digite MFMJ TVSY FVPX. Você ganhará 38 vidas que serão muito úteis, porque a última fase tem chefões difíceis demais!

SNES

ADDAMS FAMILY

Cem vidas e fase final

100 vidas - Este é o truque para você conseguir o máximo possível de vidas extras no jogo. Basta usar a senha 11111 e iniciar o game. Você verá que o marcador de vidas está em 00, mas assim que perder uma delas ele marcará 99.

Última porta - Use a Password BLKX8 e você encontrará a última porta aberta.

MEGA

AYRTON SENNA'S SUPER MONACO GP 2

Corrida de motocicleta

Corra de moto - No início do jogo, escolha World Championship, New Game e use a palavra Hang-On! no lugar do seu nome. Em seguida, faça tudo como se fosse iniciar uma corrida, mas em vez disso retire-se dela e salve em seguida. Depois disso, dê Reset. Reinicie escolhendo Free Practice. Na hora em que aparecerem na Tela as Opções Grid e Laps, aperte ↓ + A. Ao aparecer a tela de escolha de marchas, pode soltar os botões porque o truque deu certo. Senão, aperte de novo até aparecer. Aí escolha o tipo de câmbio e inicie sua corrida de moto, no meio dos carros de Fórmula 1.

SNES

BATMAN RETURNS

Mais continuações



Mais Continuações - Use esta manha para ficar com nove Continues (continuações) em vez de apenas três. Selecione a Tela de Opções e, com o controle 2, faça a sequência de comandos ↑, X, ←, Y, ↓, B, →, A, ↑, X. Um barulho estranho confirma a dica. Aí é só voltar a jogar.

SNES

DE VOLTA PARA O FUTURO 2

Pegue a fase que quiser

Todas as Fases - Basta usar as senhas:

- Fase 1 - OPEN
- Fase 2 - BOSS
- Fase 3 - HEAD
- Fase 4 - FROG
- Fase 5 - IRON
- Fase 6 - BUST
- Fase 7 - WOLF
- Fase 8 - BLUE

ALIEN VS. PREDATOR

Escolha a fase

Seleção de fases - Quando aparecer a tela de apresentação, dê Select para acessar o Configuration Mode. Aperte Start e você verá o Option Menu. Então aperte e segure os botões L, R, X e A no controle 2, apertando em seguida o botão Start no controle 1. Uma tela de seleção de fases aparecerá.

e & Super Nintendo

Fase 9 - LION
Fase 10 - JACK
Fase 11 - QUEEN
Fase 12 - KING
Fase 13 - BEAR
Fase 14 - PINK
Fase 15 - EYES
Fase 16 - ROCK
Fase 17 - ZERO
Fase 18 - WINK
FINAL - BIFF

SNES

FATAL FURY 2

Lute como chefe

Jogue como chefe - Para poder jogar com os chefes, assim que pintar o logotipo da Takara na tela, digite B, A, X, Y, ↑, ←, ↓, →, L e R. Terry Bogard vai dizer "OK". Daí é só escolher qualquer um dos doze lutadores e encarar uma luta para um ou dois jogadores, um deles como chefe.

SNES

FIFA SOCCER

Superchute e supertime

Dicas campeãs - Todas estas seqüências devem ser feitas na tela Options Mode.

Superchute - B, A, B, B, B, B Barreiras invisíveis no campo - B, B, B - Y, Y, Y, X, A, A, A, B Bola louca - X, A, B, Y, Y, B, A, X

Time dos sonhos - A, A, B, B, Y, Y, X, X.

MEGA

FLINTSTONES

Escolha a fase e jogue com energia sem fim



Seleção de fases e energia ilimitada - Na Tela de Apresentação, aperte juntos os comandos ← + B + Start. Fazendo isso, aparecerá uma tela escura com a mensagem Stage 1. Para mudar de fase, basta usar o Direcional para os lados nesta tela. Se quiser ficar com vidas infinitas, basta apertar os comandos ↑ + B + Start na Tela de Apresentação. Você começará o game com energia ilimitada, exceto quando cair em buracos: neste caso, você perde uma vida.



MEGA

JURASSIC PARK

Seleção de fases e mais

Seleção de fases e teste de som - Entre no Options e saia novamente, apertando em seguida Start na Tela de Password. Aí, registre este código: NYUKNYUK, selecione as setas → ou ←, aperte e segure os botões A, B, C e Start, nessa ordem. Quando aparecer a mensagem Second Control Enabled, selecione Exit e aperte qualquer botão, iniciando o jogo em seguida. Bingo: o modo de seleção de fases e o teste de som aparecerão.

Passwords - Senhas variadas para você avançar no game sem encarar aquela chatice dos cartões magnéticos.

Jogando com o Dr. Grant:

Fase 2 - 299II02Q
Fase 3 - 4UFVI068
Fase 4 - 6VI7H020
Fase 5 - 8VVF0F61
Fase 6 - AVVVQJ6Q
Fase 7 - CV3NUL6U

Jogando com Dr. Grant e Raptor, - Senhas para o nível normal de dificuldade:

Dr. Grant:	Raptor:
1 - 0RJTRMA6	1 - G21G0025
2 - 277166R0	2 - I21G0027
3 - 4BFP64V0	3 - K21G0029
4 - 64DHCDEF	4 - M21G002B
5 - 85BGLNTH	5 - O21G002D
6 - AH745EJC	
7 - C7UBL67U	

SNES

MECH WARRIOR

Jogue invencível

Invencibilidade - Inicie normalmente o game e aperte Start para pausá-lo. Então, faça a seqüência A, L, L, Y, A, L, L, Y, A, L, L, Y e Start. A palavra Invincible (invencível) aparecerá na tela e você pode receber tiros à vontade sem sofrer danos.

MEGA

NBA JAM

Modo Turbo, bolas de fogo, roube os passes e mais



Manhas para arrebentar - Coloque os truques na tela Tonight's Match Up.

Modo Turbo - Pressione qualquer botão cinco vezes. Então aperte e segure A + B + C até a mensagem aparecer.

Bolas de fogo - Pressione B sete vezes. Ao terminar, aperte ↑ + B + C.

Bolas certas - Gire o botão Direcional em sentido horário e, ao mesmo tempo, aperte qualquer botão 13 vezes. Na 13ª vez, segure o botão e continue girando até a mensagem aparecer.

Roube todas as bolas - Para interceptar os passes do adversário, basta ficar girando o Direcional em sentido horário e, ao mesmo tempo, apertar qualquer botão até surgir a mensagem.

MEGA

ROAD RASH 2

Motos arrasadoras e grana extra para comprar outras



Melhor moto - Use a senha EBC9-1U0D. Você começará o jogo com a melhor moto, a Wild Thing e com \$300,520 no bolso.



Moto mais potente no nível 1 - Use a Password øSV3 11FF. Você ganhará a moto mais potente (e cara!) logo na primeira prova.

MEGA

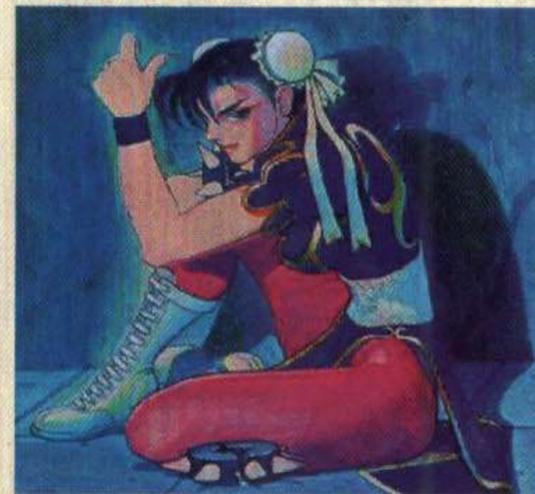
ROLLING THUNDER 3

Jogue como a heroína

Jogue como Helen - Com este código, você poderá jogar como a heroína Helen. Basta usar a Password GREED.

MEGA

STREET FIGHTER 2 SPECIAL CHAMPION EDITION



Lutas supervelozes

Mais velocidade - Este truque é para colocar até velocidade 5 no modo Champion Edition. Mas atenção: para fazê-lo, você precisa do joystick de seis botões da Sega. Ligue o jogo e deixe a apresentação rolar. Quando a imagem do prédio estiver sumindo, faça rapidamente a seqüência ↓, Z, ↑, X, A, Y, B e C.

MEGA

SHADOW DANCER

Manhas para facilitar

Ganhe 100 mil pontos - Basta completar o primeiro estágio usando apenas mágicas.

Vida extra - Faça a primeira fase de bônus apenas desviando-se dos ninjas.

Modo Practice - Na Tela de Apresentação, aperte A+B+C+Start para acessar o modo de treino.

MEGA

SONIC 3

Menu secreto e mais

Seleção de Fases - Na tela em que as vozes cantam "Segaaaa..." espere Sonic começar a se mover e faça rapidamente a seqüência ↑ duas vezes, ↓ duas vezes e ↑ quatro vezes. Você tem apenas 2 segundos para fazer isso. Se der certo, você ouvirá um som. Aí, na tela de apresentação, aperte ↓ para acessar a opção Sound Test. Bingo!

Menu secreto (conhecido também como Truque das Mil Faces) - Depois de fazer o truque anterior, escolha qualquer fase, segure o botão A e aperte Start. Você será mandado para a fase escolhida. Se os números do Score estiverem embaralhados, o truque funcionou. Aí é só usar B para transformar Sonic em qualquer objeto, apertar A para mudar os sprites da tela e C para multiplicar o objeto escolhido.

SuperSonic - Acione o truque anterior. Transforme-se em televisor, multiplique-se criando vários deles; volte a se transformar em Sonic e pule sobre os televisores que você criou.

**SNES**

SUPER MARIO KART

Corra no escuro

Corrida no escuro - Funciona no modo Battle, com dois jogadores. O primeiro participante que ficar com apenas um balão deve apertar e segurar o botão B até que o segundo balão seja atingido. Quando isso acontecer, ele não será eliminado da prova: vai continuar correndo, mas no escuro.

SNES

TARTARUGAS NINJA 4

Mais continuações

Mais Continues - Quando você estiver quase perdendo sua última vida, no último Continue, aperte Start no controle 2. Pronto: imediatamente, você pode assumir o controle da outra tartaruga com todas as vidas e Continues a que ela tem direito.

MEGA/SNES

TAZ-MANIA

Seleção de fases e mais

MEGA

Invencibilidade e seleção de fases - Conecte os dois controles e com o videogame ainda desligado, aperte e segure os botões A + B + C + Start no controle 1 e A + B + C no controle 2. Ligue o console, espere aparecer a Tela de Apresentação, solte e aperte Start no controle 1. Se tudo der certo, você ouvirá um som de confirmação. Então comece o jogo e aperte Start para pausar. Em seguida, aperte B para ficar invencível e C para escolher fases.

SNES

Dez continuações extras - Na Tela de Apresentação (aquela com o nome Taz-Mania escrito no alto), aperte Select e, na Tela de Opções, aperte B, A, Y, A, X e A. A tela treme e uma mensagem avisa que você conseguiu os dez Continues (continuações).

Vinte continuações extras - Na tela de opções, digite Y, X, B, X, A, X, L, R, B, A, Y, A, X e A. A tela treme e confirma o truque.

Seleção de fases - Quer mais moleza? Na mesma Tela de Opções, aperte A, Y, A, Y, X, Y, B, A, R e L. Você ganhará uma opção de Levels (fases). Basta escolher e apertar Start.

SNES

THE NINJA WARRIORS

Escolha a fase

Seleção de fases - Na tela de apresentação, segure juntos X e Y. Sem soltar os comandos, faça a seqüência A, A, A, A, B, B, B, B, A, B, A, B, A, B, A, B. Bingo: pinta a tela para escolher as fases e subfases do game.

SNES

TOP GEAR 2

Senhas espertas

Password para correr na Inglaterra - L2<? JRW# H5F2 2?6<H <?#RR
Senha pra correr no Canadá - ?<QM 3H4B 8BJH 4H6JR HDC33

MEGA

X-MEN

Selecione a fase

Seleção de fases - Ligue seu Mega com o controle plugado na entrada 1 (a da esquerda do console) e com a entrada 2 sem controle ligado. Então, na Tela de Apresentação, aperte e segure os botões A + C + ↓ e dê Start. Quando Magneto aparecer, tire o joystick da entrada 1, coloque-o na entrada 2 e aperte Start. Depois, volte o joystick para a entrada 1 e aperte Start.

Escolha o nível de dificuldade, um personagem qualquer e, ao iniciar o jogo, ande para a direita até encontrar uma parede com oito painéis retangulares. Cada painel indica uma fase: basta você agachar-se na frente de um deles e apertar C. Usando este truque, você também pode encher seus medidores de energia e "Mutant hability" toda vez que apertar Start.

PLAYSTATION

PARA

A natureza se

Equipe Ação Games

Parasite Eve é o que se chama de um grande jogo. Longo, bonito e intrigante. Lançado em abril em versão japonesa, chegou agora no final do ano em inglês e já estreou em nosso Top Ten de locação, em dezembro, em 5º lugar. Apresentamos o game em nossa edição de junho e ele levou nota 9,0.

Oficialmente, é um RPG, mas na prática parece-se demais com um Adventure de ação, pois é mais fácil que um RPG tradicional.

A história inicial

No Natal de 1997, durante uma sessão no Carnegie Hall, em Nova York, a atriz Melissa usa um estranho poder e todas as pessoas da platéia morrem, pegando fogo sozinhas. Você é Aya Brea, a única pessoa sobrevivente e precisa descobrir por que só você escapou com vida. Aya é uma detetive policial do 17º Distrito da cidade. Parasite Eve é uma ótima adaptação de um romance do escritor japonês Hideaki Sena e foi criado pela equipe do jogo Final Fantasy 7.

PARASITE EVE

vinda do homem em Nova York

- ★ **Passo-a-passo até o final**
- ★ **Como derrotar os chefes do jogo**
- ★ **Saiba o verdadeiro final da história**

A VERDADEIRA HISTÓRIA DE EVE

Se você quiser saber o segredo final do jogo, vire a página ler.

Há milhares de anos, uma única mulher deu origem a toda a humanidade. De seu corpo, uma mesma mitocôndria está presente nas células do corpo de todas as pessoas da Terra. Esta é uma descoberta científica real, caros leitores.

Parasite Eve é esta mitocôndria, pretende destruir a humanidade e recri-la mais forte, com seus componentes. A destruição começa em Nova York. Esta mitocôndria evoluiu no corpo da irmã de Aya, Maya, e ela é a verdadeira Eve. Um dia, no passado, Maya doou uma de suas córneas, para que a irmã pudesse enxergar, contaminando-a com a parasita. A seguir, o pai, a mãe e a irmã morreram num acidente de carro. Mas Maya reaparece, ao final. Aya cresceu sem saber que sua irmã de fato não morreu. Esta é a história que se revela a ela, no final do jogo.

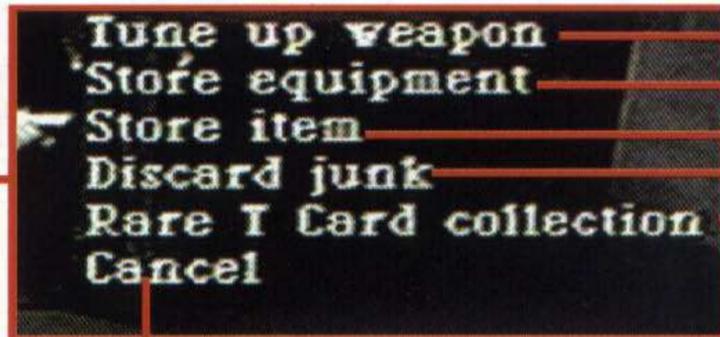
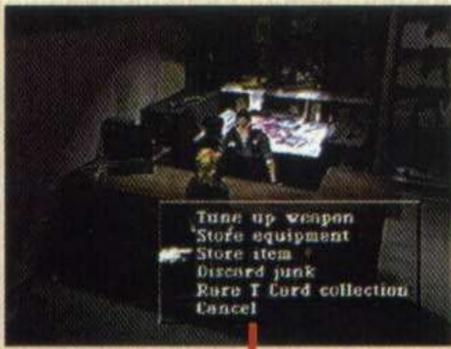
AS MAGIAS DO PARASITE ENERGY

Conforme você derrota os inimigos, ganha níveis de experiência e novas magias. Veja quais são e para que servem

NÍVEL	MAGIA	PODERES
1	Heal	Recupera 30 pontos de energia (HP)
4	Scan	Mostra o ponto fraco do inimigo e o HP dele
7	Slow	Deixa o inimigo mais lento
9	Detox	Cura venenos (Poisons)
11	Heal 2	Recupera 60 pontos de HP
13	Barrier	Transforma perdas de HP em perdas de PE (Energia Parasita)
15	Energy Shoot	Dá um tiro de energia, mas consome todo o seu PE
17	Confuse	Confunde o inimigo
20	Haste	Você fica mais rápido e enche sua barra AT (
22	Heal 3	Recupera 280 pontos de energia
25	General Heal	Usa sua barra de magia (PE) para recuperar energia
28	Medic	Cura qualquer status negativo
30	Preraise	Ressuscita você
32	Full Recovery	Recupera toda a sua energia
33	Liberate	Dá poderes de transformação com golpes mais fortes

ONDE MONTAR ARMAS E COLETES

NA DELEGACIA



- Modificar equipamentos
- Guardar equipamentos
- Guardar itens
- Entregar todos os junkies para Wayne
- Coleção de cartões (Trading Cards)

— Cancelar

DURANTE O JOGO

Itens

Escolha a Magia Parasite

Escolha a arma

Escolha o colete

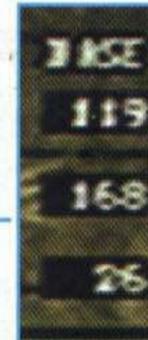
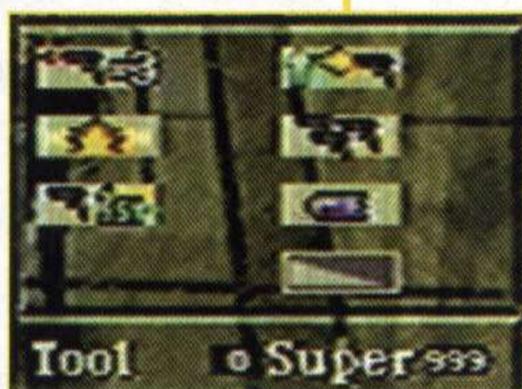
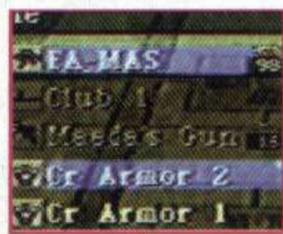
Cores, sons

Organize os itens

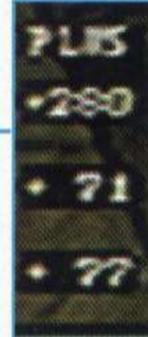
Modificar Equipamentos

Bônus recebidos a cada Level. Com deles valem 1 Ponto. Use os pontos para fortalecer armas, coletes e aumentar a capacidade de itens do estoque

Equipamentos guardados



Pontos originais de um equipamento



Pontos extras de um equipamento. Podem ser transferidas para outro

As qualidades de cada equipamento. Podem ser transferidas a outro

MARCADORES DA TELA DE JOGO

Quantas balas você tem

Número do Alvo escolhido

Quantidade de tiros que sua arma dá

Sua barra de ação (AT)

Sua Energia (HP)

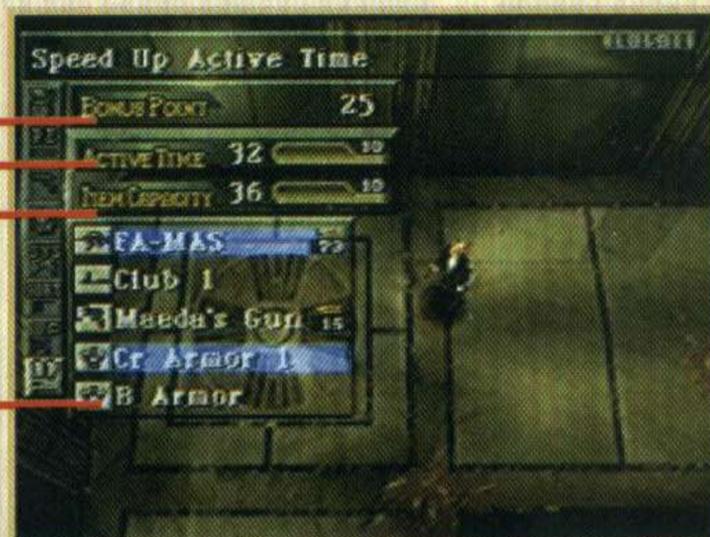
Sua Barra de Energia Parasite (PE)

As linhas verdes indicam o alcance dos seus tiros

Mira para selecionar o alvo

ONDE GASTAR OS PONTOS DE BÔNUS

- Quantidade para gastar
- Tempo extra para a barra AT
- Aumente o tamanho do inventário de itens
- Equipamentos que você pode melhorar



COMO MODIFICAR SUAS ARMAS E COLETES

Você pode modificar suas armas e coletes a qualquer hora do jogo, exceto durante as lutas. Escolha a opção Tune Up Weapon com Wayne na delegacia ou em seu próprio menu de jogo. Para modificar sua arma ou colete é obrigatório o uso de no mínimo uma Tool (ferramenta) ou Super Tool. Wayne aceita também Tradings Cards ou Mod. Permit.

Passo 1 - Escolha a arma ou colete que vai receber os pontos extras ou atributos (qualidades).

Passo 2 - Escolha a arma ou colete da qual você quer retirar pontos ou atributos.

Passo 3 - Agora clique sobre o Plus (ponto extra) ou atributo que você deseja retirar (no caso do atributo você pode apenas escolher um deles) e clique novamente sobre a

parte correspondente na arma/colete que vai recebê-lo.

Se você usar uma Tool, o equipamento que perdeu Plus ou atributo será descartado. Se você usar uma Super Tool o equipamento não será descartado.

Os Trading Cards e Mod. Permits apenas servem para que Wayne aumente o espaço para atributos em seu equipamento.

Até o final do jogo

PRIMEIRO CD

1º Dia - Resonance



Entre no teatro e assista à ópera. Depois da animação corra para o palco.

MELISSA



Fuja para os lados para evitar os seus disparos e atire quando ela parar.



Depois de vencê-la, siga-a pela lateral e entre pelo buraco (ao examinar o buraco você ouvirá sirenes; volte à entrada do teatro e pegue 60 munições com o guarda e recupere sua energia). Você encontrará uma garotinha, chamada Maya.



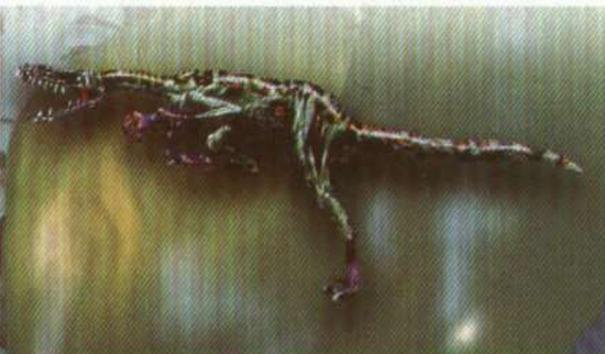
Depois de enfrentar o rato, siga para a última sala à esquerda, entre e pegue a Theater Key (chave do teatro) no corpo carbonizado.



Com a Theater Key, abra a sala ao lado; pegue a Research Key dentro do diário sobre a penteadeira.



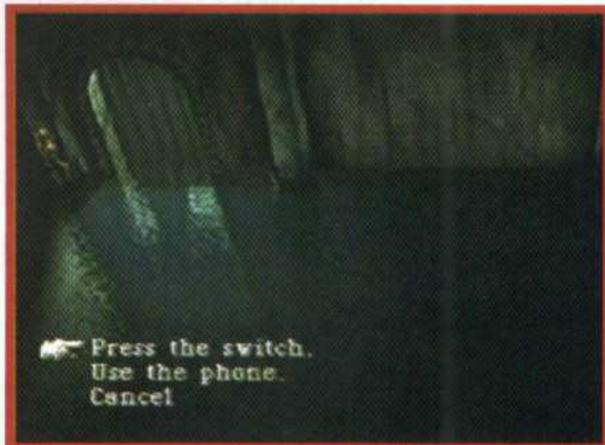
Vasculhe as salas restantes em busca de itens. Na sala da foto há uma passagem secreta na parede, ao lado da armadura. Pegue os itens e siga pela porta principal do corredor.



MELISSA

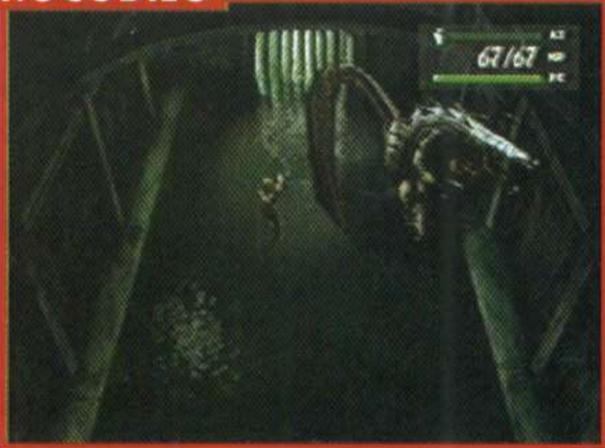


Fique parado entre os raios que ela manda e atire sempre que der. Depois de derrotá-la, entre pelo buraco atrás do piano e siga-a pelo esgoto.



Mais à frente você reencontrará Maya. Não vá atrás dela. Antes, examine os dois baús escondidos mais ao lado. Agora siga pelo túnel ao lado e, no fim dele, acione o Switch (interruptor) ao lado do portão.

CROCODILO



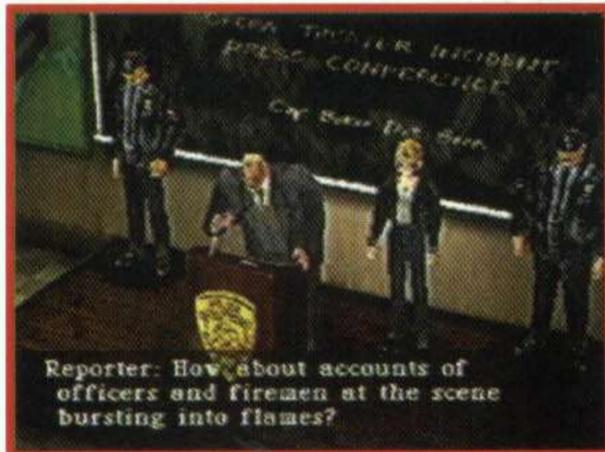
Fuja de suas magias e atire apenas na cauda. Após destruí-la, atire na cabeça para derrotá-lo de vez.

2º Dia - Fusion



Na N.Y.P.D. (Delegacia de Nova York),

converse com o chefe Baker para receber o Mod Permit. Desça e converse com Wayne. Depois disso, Torres entregará à você o rifle M-16. Volte ao andar superior e converse com o garoto.



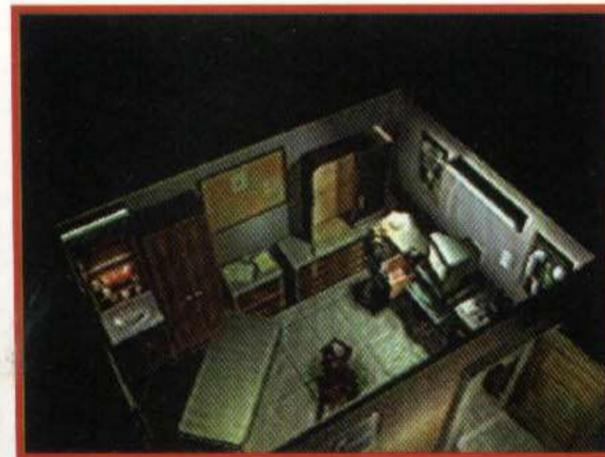
Reporter: How about accounts of officers and firemen at the scene bursting into flames?

Converse com o chefe Baker. Depois da entrevista, saia da delegacia e vá para o museu.



Aya: Just my name?

Assine o livro de cadastro sobre o balcão e suba as escadas. Depois da conversa com o doutor Klamp, volte à N.Y.P.D. e vá direto a sala de conferências. Você receberá outro Mod Permit do chefe Baker. Guarde os itens desnecessários com Wayne e vá para o Central Park.



Siga pela passarela e entre pelo portão do zoológico; siga pela esquerda e entre na salinha. Pegue a Zoo Key (chave do zoológico) na gaveta da escrivaninha.



Vasculhe o zoológico em busca de itens e, só depois, entre pelo portão do muro vermelho. Suba em direção ao anfiteatro para encontrar Eve e assistir à uma animação.



Volte e siga Maya para chegar a Eve. Siga-a pelo parque e Maya o ajudará, indicando os caminhos corretos.



Não vá fielmente pelos caminhos que Maya usa. Ande pelas redondezas pois há muitos itens importantes espalhados pelo parque. Procure-os e aproveite para ganhar Níveis de Experiência (Level).



Chegando a este lugar, abra os baús escondidos atrás dos pilares e siga pelo túnel. Grave o jogo no caminho. Mais à frente há um chefe.

MINHOCAS



Elas são quatro. Escolha uma e atire apenas nela. Desvie de seus espinhos e continue atirando. Após cada minhoca derrotada, vem outra maior e mais forte.

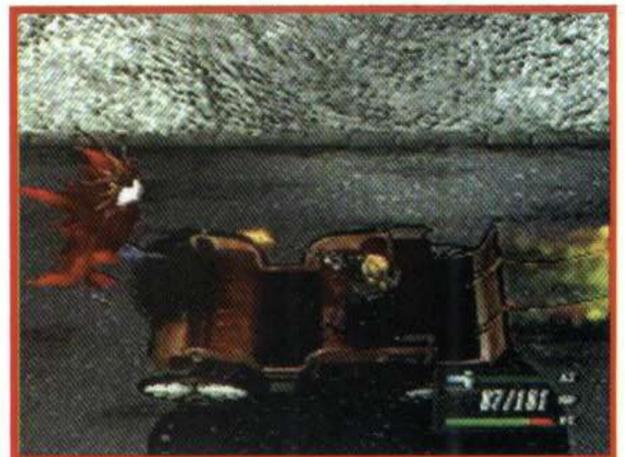


Quando sobrar apenas uma minhoca, fique longe para evitar os ataques rasteiros e ataque quando possível.

EVE

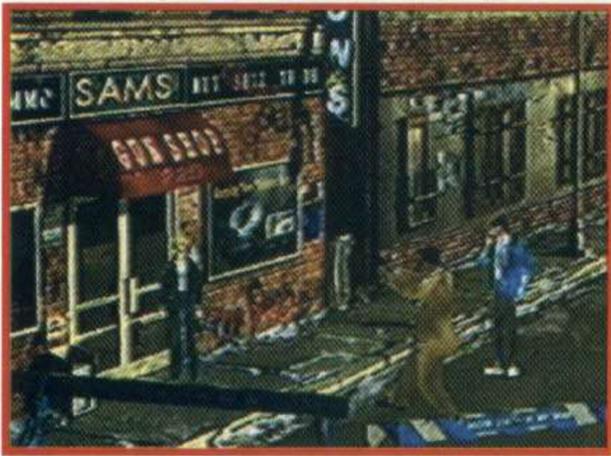


Após derrotá-la, volte e grave novamente o jogo. Siga em frente e suba na carroça para enfrentar Eve. Note, pela sombra, aonde cairão as magias que ela manda.



Quando ela estiver perto, fique no lado oposto para evitar seus golpes e atire. Depois de vencê-la haverá uma série de animações e conversas.

3º Dia – Selection



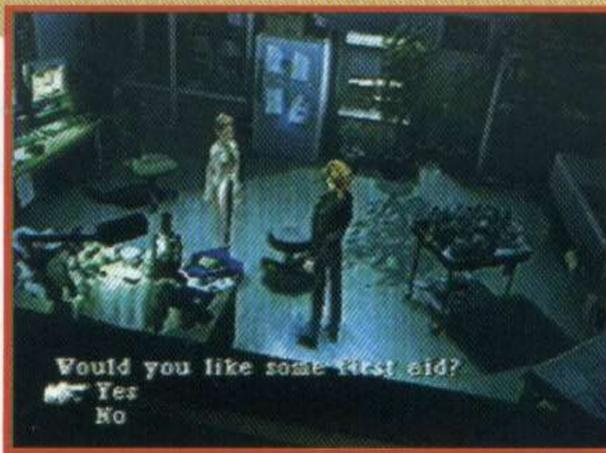
Saia do quarto e converse com Maeda. Entre na farmácia e na loja de armas ao lado, onde há vários itens. Pegue-os antes de entrar na viatura e seguir para o museu.



Depois de toda a conversa no museu, volte à N.Y.P.D. e vá conversar com Wayne. Você encontrará Torres morrendo: ele foi atacado por um monstro. Após a conversa, siga para o canil ao lado e converse com o guarda ferido.



Volte ao primeiro andar e converse com todos os guardas conscientes que encontrar. Pegue o colete na sala de conferências e vá para o andar superior. Entre pela primeira porta. Dois monstros quebrarão o vidro. Enfrente-os e pegue a Storage Key (chave do almoxarifado) sobre a mesa. Use-a depois para abrir a porta ao lado do canil.



Entre na sala ao lado para pegar um Medicine 3 e um telefone. Siga pela escada principal e entre na primeira sala para que a enfermeira recupere suas energias.



Converse com o guarda caído no corredor para receber a Locker Key (chave do armário). Use-a depois para abrir o armário no vestiário.



Ao lado do vestiário há uma porta dupla: entre para encontrar o assassino de Torres. Enfrente-o, volte ao corredor, suba e entre pela porta à esquerda para encontrar Sheeva.

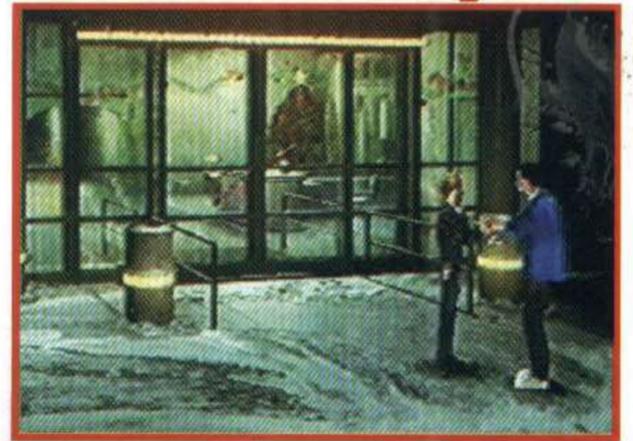
SHEEVA



Escolha uma das cabeças laterais e detone-a usando a magia de energia (Energy

Shot). Fuja para os lados para escapar dos raios e repita o processo, usando a Energy Shot para derrotá-la. Atenção ao seu marcador de energia: use um colete que recupera a energia automaticamente para ficar mais fácil.

4º Dia – Conception



Ainda na N.Y.P.D., suba para o laboratório, converse com Maeda e vá para o hospital. Na entrada, converse com Maeda para receber a Mayoke (parece ser uma espécie de amuleto de boa sorte, você receberá mais dois durante o jogo). Ao lado do balcão de recepção há uma porta e um item atrás dela.



Chame o elevador e entre. Eve cortará os cabos e você cairá no subsolo. Ao chegar ao fundo, Eve cortará a energia elétrica.



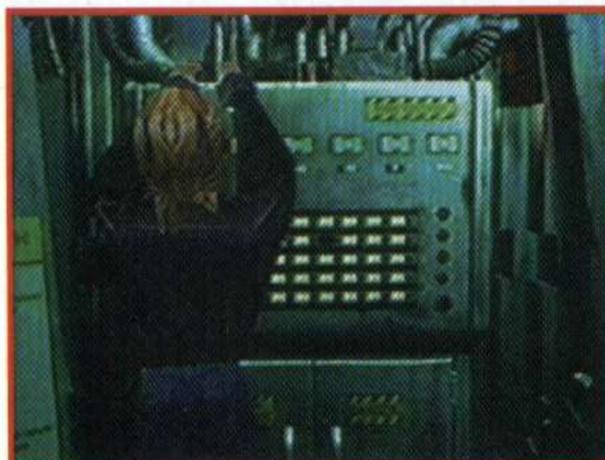
Entre na primeira sala à esquerda para pegar o Fuse 1 (fusível) sobre a prateleira.



Na sala ao lado você encontrará a Autopsy Key (sala de autópsias). Use-a para abrir a porta próxima ao elevador. Siga pela porta do fundo, pegue o Blue Card Key (cartão de acesso azul) no corpo carbonizado e o Fuse 2 sobre a caixa na parede.



Volte ao corredor, ative o Switch azul na parede para abrir a porta ao lado. Entre na próxima sala e pegue o Fuse 3 no chão.

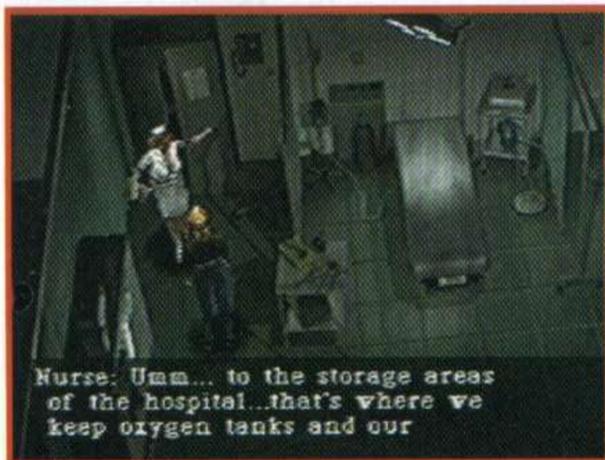


Examine o gerador ao lado, escolha a opção "Repair Wires" para consertar os fios; em seguida escolha "Toggle Power On" para ativar o gerador. Agora é só encaixar os três fusíveis (Fuses) para restaurar a energia elétrica no prédio.



Use o elevador para voltar ao térreo. En-

tre pela porta ao lado da recepção. Atrás do balcão caído, pegue o Trading Card (cartão para melhorar suas armas e coletes na delegacia). Siga para a próxima ala de enfermagem.

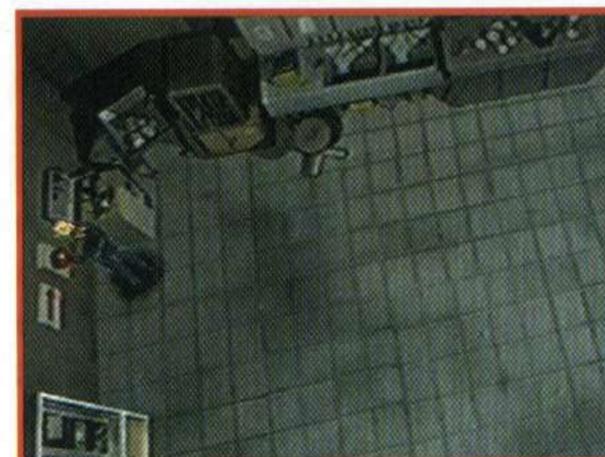


Nurse: Umm... to the storage areas of the hospital...that's where we keep oxygen tanks and our

Converse com a enfermeira para obter o Green Card Key (cartão de acesso verde). Volte e use-o no Switch verde ao lado do elevador.



Entre na sala ao lado e examine a válvula para cortar o fornecimento de nitrogênio. Volte ao elevador e suba para o 13º andar.



Empurre a máquina ao lado da seta e acione o Switch para abrir a porta. Entre na próxima sala, examine os papéis no chão e todo o resto da sala. Após encontrar a Elevator Key (chave do elevador), acione o elevador ao lado e suba para a cobertura do hospital.

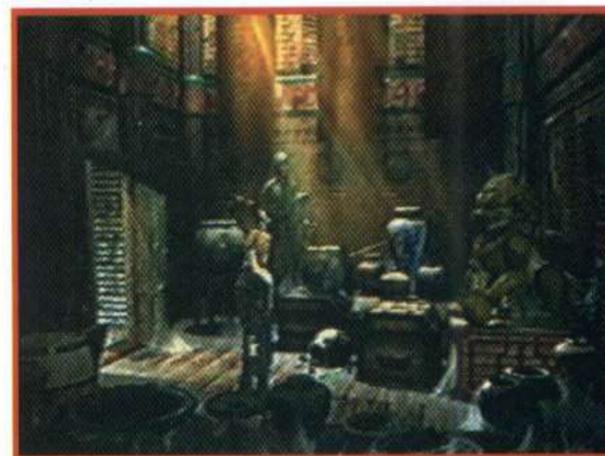


Fique longe para evitar as teias, fuja para os lados para desviar dos ataques de fogo e detone-a usando o Energy Shot.



Depois de derrotá-la corra para a lateral do prédio e pule para o elevador de serviço. Não demore pois há um avião desgovernado prestes a cair no prédio.

5º Dia - Evolution



Depois de todas as conversas vá para Chinatown. Preste atenção para encontrar caixas escondidas nas calçadas, atrás dos pilares. Ao lado do telefone há uma sala escondida: entre e pegue os itens.

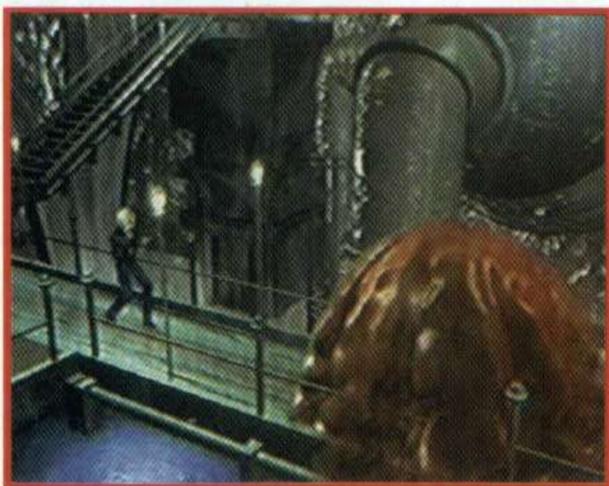


Aya: I'm going down to have a look. Notify Daniel for me!

Converse com Maeda para receber o amuleto Narita e desça para o esgoto.



O esgoto é um labirinto. Há no total doze itens espalhados em baús ou no chão. Os inimigos não são fortes. Aproveite para vasculhar tudo e aumentar o seu Level.



Atravessando os túneis você chega a uma escada. Suba e atravesse a passarela para assistir à uma animação. Não desça ainda pela direita: vá para a esquerda e grave o jogo na sala de bombeamento.

CROCODILOS



Volte e desça a escada para enfrentar dois crocodilos. Use o mesmo esquema do primeiro crocodilo para fugir de suas magias. Pegue o item no baú e volte à sala de controle.



Ative o painel e ligue os Pumps 1 e 2 e

veja uma animação. Desligue o painel e siga pela porta ao lado até o metrô.



Suba na plataforma para encontrar baús e um telefone. Salve o jogo e siga pela linha do trem.

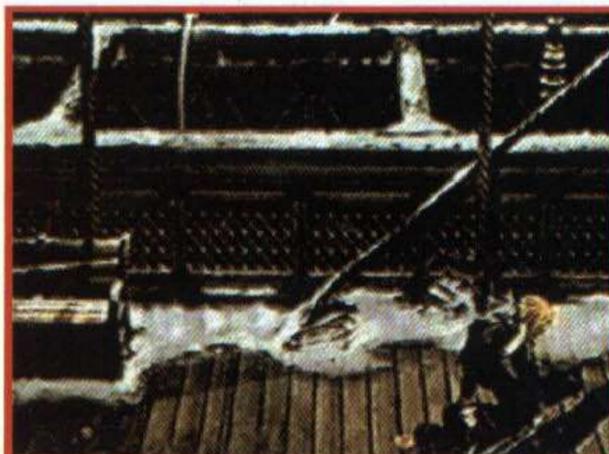
CENTOPÉIA



Observe as sombras, que indicam aonde cairão as bolas de veneno. Fique ao lado dela para fugir dos raios.



Quando ela se dividir em quatro, destrua primeiro a cabeça, depois as duas partes do corpo e no fim a cauda. Use uma arma de longo alcance ou a magia Energy Shot.



Entre no segundo vagão ao lado para en-

contrar dois baús; pegue os itens e siga em frente. Examine o policial morto para encontrar a Gate Key (chave do portão). Volte pelo mesmo caminho. Fim do primeiro CD.

COMECE O CD2



Volte a primeira plataforma e suba pela porta de saída do metrô. De volta ao mapa geral, você pode voltar à N.Y.P.D. e descarregar o seu equipamento ou ir direto para a Warehouse.



Entrando no Warehouse (armazém) você vê um rato sendo perseguido. Após enfrentá-lo, vá para a direita e pegue a Warehouse Key atrás dos barris.



Continue em frente, pegue a munição para lança-mísseis no baú e suba a escada. Grave o jogo e continue em frente, seguindo pela passarela. Pegue todos os

baús no caminho e desça pelo cabo do elevador para encontrar o próximo chefe.

CARANGUEJO



Escolha umas das patas e atire nela até destruí-la. Quando ele for atirar as bolhas, fique ao lado dele, atirando. Use uma arma com poder de rajada (o nome do atributo é Burst) para acertar todos os alvos ao mesmo tempo.

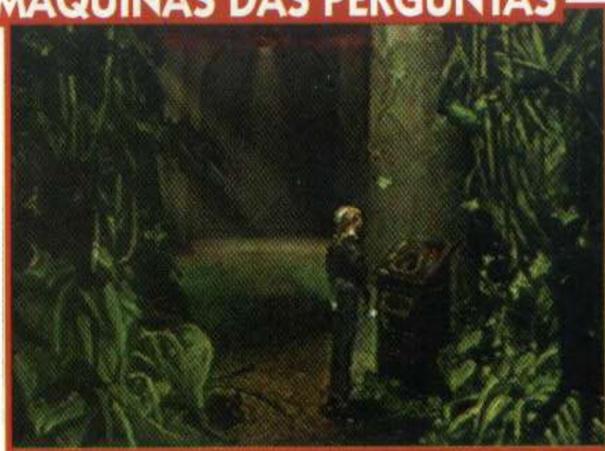


Quando ele soltar um raio laser (que por sinal tira muita energia) use a magia da pressa (Haste), para ficar mais rápido e fugir mais facilmente. Derrotando este chefe você recebe uma das armas mais fortes do jogo no modo normal: o lança-mísseis AT4. Há um item brilhando no canto da sala. Para pegá-lo, espere até que o vapor pare de sair. Volte pelo mesmo caminho e siga para o museu.



Ao entrar no museu, você notará um vulto entrando pela porta. Salve o jogo e siga-o pelas salas, pegando os itens pelo caminho.

MÁQUINAS DAS PERGUNTAS



No final do trajeto ele trancará a porta. Volte pelo mesmo caminho e siga pela passagem ao lado do elevador. Logo no início você encontrará máquinas que fazem perguntas. Acertando todas as respostas você ganha bons itens. Veja as perguntas e as respostas certas:

Pergunta: How many animals are hiding?
Resposta: 9

Pergunta: The name of the organelle that appeared in the first organism...?
Resposta: Mitochondria

Pergunta: What was the nutritional source of the first organism that...?
Resposta: Nitrogen oxides from vulcanoes.

Pergunta: The mitochondria creates ATP...?
Resposta: 200.000V per cubic cm.

Pergunta: By taking mitochondria which uses oxygen as its nutritional...?
Resposta: Aging.

Pergunta: In 1987, Cann and Wilson released a theory stating...?
Resposta: An African female.

Pergunta: 25 million years ago, oxygen increased in the air. Why?
Resposta: Photosynthesis by bacterias.

Nesta mesma área há uma passagem escondida à direita; siga por ela até encontrar outra máquina e uma sala com

alguns baús. Nesta mesma sala, empurre a caixa para encontrar uma passagem secreta.



Voltando ao caminho normal você encontrará um escorpião gigante. Derrote-o para continuar em frente. Passe pelo salão e continue por cima.



Continue em frente até chegar a uma sala com várias cabeças de pedra. Ao sair você enfrentará alguns monstros. Derrote-os e suba a escada anterior.

Siga em frente, entre pela porta com a luz azul e, do lado de fora, use a escada para descer ao primeiro andar. Pegue o item e use a mesma escada para subir ao terceiro andar.

PTERODÁCTILO



Seguindo pelas salas você enfrentará um Pterodáctilo; derrote-o e siga em frente. Avance até encontrar uma porta ao lado da escada. Entre e alguém o trancará pelo lado de fora.

Saia da sala pulando pela janela; desça para o segundo andar, entre pela janela quebrada e saia pela porta aberta. Suba pelo corredor principal, pegue os itens nos baús – dentro e ao lado da tenda – e continue em frente.



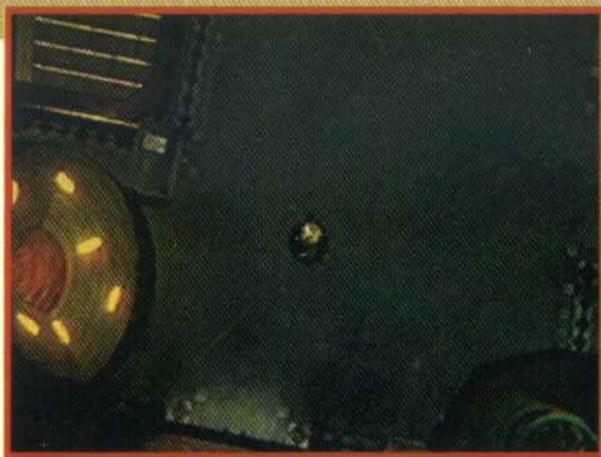
Chegando ao salão de carpete vermelho, entre pela porta lateral para chegar à sala de segurança. Examine o painel ao lado dos monitores para desligar o alarme do museu.



Ao lado deste mesmo painel há uma passagem escondida. Siga por ela para encontrar um elevador secreto. Use-o para ir ao quarto andar, pegue todos os itens e volte.



Volte à entrada do museu e siga para o laboratório do doutor Klamp. Converse com ele, pegue a sua chave (Klamp Key), no corpo dele.



Use a chave para abrir esta porta e encontrar o próximo chefe.

CHEFE TRICERATOPS



Fuja para os lados para desviar de suas cabeçadas e fique próximo à sua cabeça para evitar os raios. Sempre que ele começar a andar ou parar, atire.

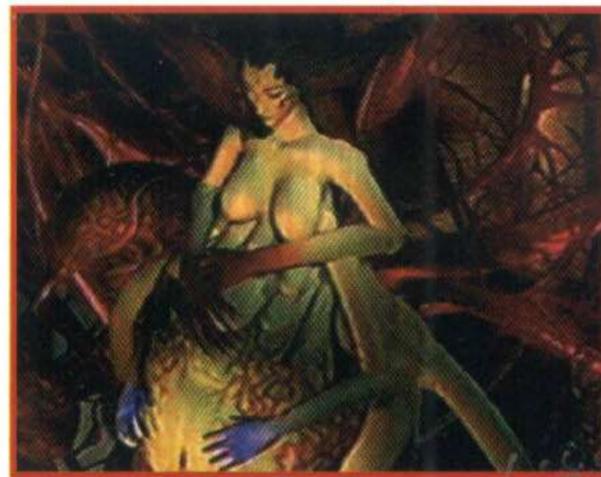


Após derrotá-lo, siga pela porta à frente. O Triceratops reaparecerá atacando você e derrubando-o para a área do T-Rex.

CHEFE T-REX



Fuja dos seus ataques de fogo e ataque usando o Lança-mísseis AT4. É importante que você já tenha a magia Liberate para usar contra ele.



Volte à sala em que você enfrentou o Triceratops e continue a investigar. Siga em frente pelas salas e suba a escada. Entre pela porta aberta para encontrar Eve.

ENFRENTANDO EVE

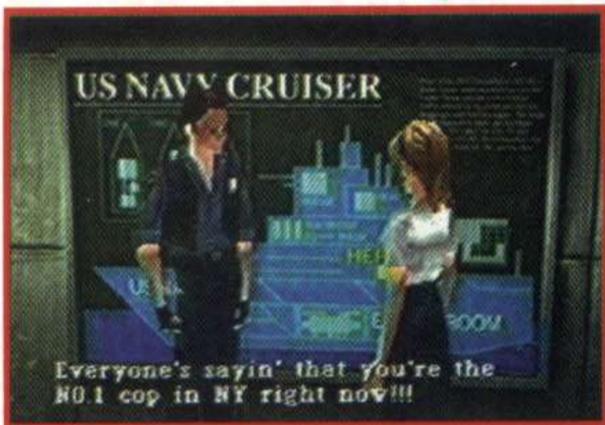


Depois de todas as seqüências de animações e conversas, você irá enfrentar Eve aos pés da Estátua da Liberdade. No primeiro estágio, escolha uma das partes do corpo dela e atire até destruir. Se você tiver o atributo Burst, use-o para que sua arma acerte todos os pontos ao mesmo tempo.



Depois de derrotá-la nesta forma, ela assumirá outra, semelhante a da sua magia Liberate. Fuja de suas flechas e aproveite para atirar quando ela descer. Mantenha sua energia cheia e repita o processo até derrotá-la. Use o lança-mísseis AT4 ou outra arma de longo alcance.

6º Dia – Liberation



Entre no navio e converse com Wayne. Ele pedirá a você que dê nome a uma arma e um colete. Escolha os melhores e ponha o nome que você desejar (você usará estes itens para começar o jogo no Modo Expert). Salve o jogo e faça tudo o que você precisar: guardar itens, pegar armas, recarregar energia, etc...

O FILHO DE EVE



Saia para o convés para enfrentar – surpresa! – o filho de Eve! Lutando contra ele, na forma de bebê, fique distante para evitar seus ataques e atire sem dó. Uma de suas magias deixa você com apenas 1 ponto de HP.



Quando ele se transformar em criança, atire até que se divida em duas partes. Destrua primeiro a asa para começar a atacá-lo em seguida. Fique atento a seus raios; fuja para os lados e, quando ele começar a segui-lo com o raio, corra para perto dele.



Na versão adulta, use o lança-mísseis AT4 e a magia Liberate para acertá-lo. Observe as sombras para saber de onde as magias vão sair.



Em sua última forma de evolução, qualquer ataque seu vai tirar apenas um ou dois de pontos energia. Fuja dos disparos e use a magia Liberate. Maeda entregará a munição especial a Daniel. Ele pulará do helicóptero e a jogará para você. Com essa munição, cada ataque tira 999 pontos ou mais de energia do monstro e assim fica fácil derrotá-lo.

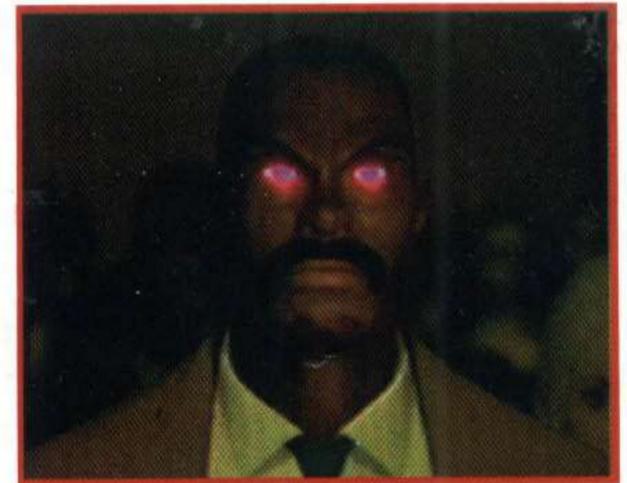


Após tudo isso, ele continuará atrás de você. Corra para dentro do barco e siga pelo caminho a seguir.

CAMINHO PARA A CALDEIRA



Acionando a caldeira, siga pela escada ao lado e pule do navio.



Assista à animação final do game, um verdadeiro show de computação gráfica. A seguir você verá surgir uma opção para gravar o jogo. Grave. Você usa este Save depois para acessar o Expert Mode.

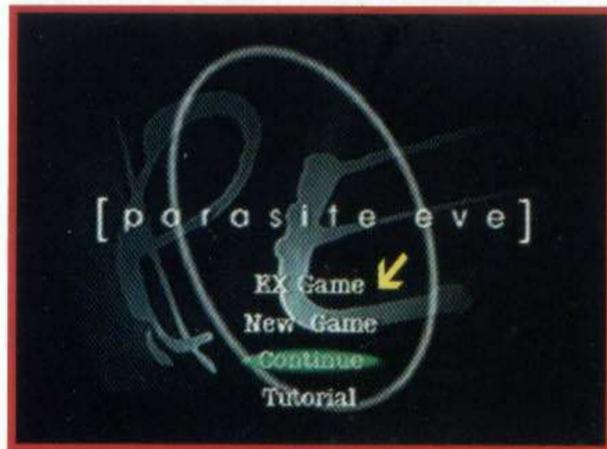
EXPERT MODE

Vença Eve no Prédio da Chrysler

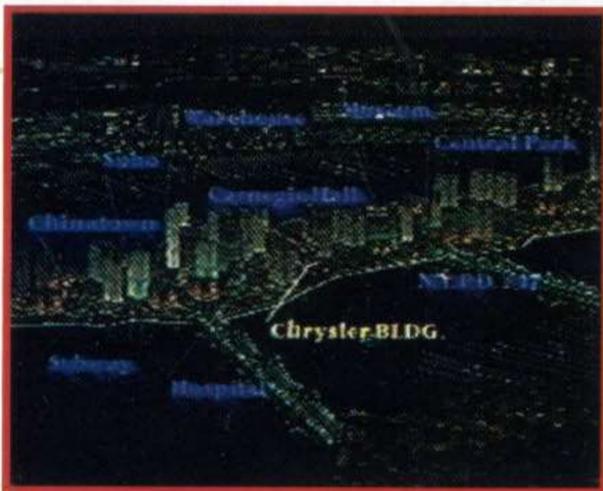
Terminando o game você ganha a opção especial Ex Mode. Ela traz um novo prédio no mapa geral, o edifício da Chrysler. São 77 andares e oito chefes para vencer. Vários inimigos do jogo estarão presentes e mais fortes do que antes. O mais importante: somente terminando este modo você saberá a verdade sobre Eve.



RECOMECE O JOGO



Para jogá-lo você deve escolher a opção Ex Mode na tela principal e acessar o Save que recebeu no fim do jogo. Resultado: você recomeça o game, que traz agora o novo prédio no mapa geral, a partir do segundo dia da história.



Você já recomeça a história com a arma e o colete que nomeou no fim do jogo anterior, quando estava no navio. Lembre-se? Todos os itens que você deixou guardados com Wayne ainda estarão lá.

COMO FAZER

Você recomeça com Nível (Level) 1 de experiência e precisa acumular pelo menos até chegar ao nível 33 para ganhar a magia Liberate. Sem estar nesse nível você não consegue derrotar os monstros do prédio, que são muito mais fortes agora. O edifício aparece no segundo dia do jogo, mas será preciso jogar vários dias até acumular os pontos necessários. Fique atento: sua última chance de voltar ao Chrysler Building é depois de enfrentar o Tiranossaurus Rex. Senão aproveitar, você entra nas animações que levam à Estátua da Liberdade, num caminho sem volta.

DENTRO DO PRÉDIO



Você terá de subir todos os setenta andares a pé. A cada dez andares você enfrenta um chefe e ganha a chave para acionar o elevador até o andar correspondente.



Em cada andar há uma sala contendo baús, mas nós não poderemos ajudá-lo a encontrá-los, pois a seqüência muda a cada vez que você joga. Há catorze Cards (cartões) especiais neste prédio. Eles têm a mesma função do Trading Card, com a diferença de que estes vão para a coleção especial de Wayne.

Entregue doze cartões a ele para receber a Tool Kit (Caixa de ferramentas). Se entregar os catorze você recebe a Super Tool Kit (supercaixa). Veja quais são os Cards especiais:

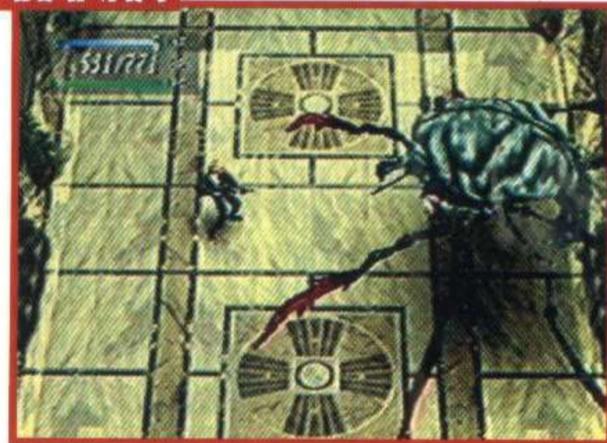
Kasul - Bwawk - P38 - PPKS - M1 - Bar - MK5 - MP44 - MG42 - M29 - M73 - Type 38 Type 3 - Eagle.



COMO VENCER OS CHEFES DO PRÉDIO

10º ANDAR

ARANHA



Corra para os lados para fugir de suas magias e teias, atire sempre que possível.

20º ANDAR

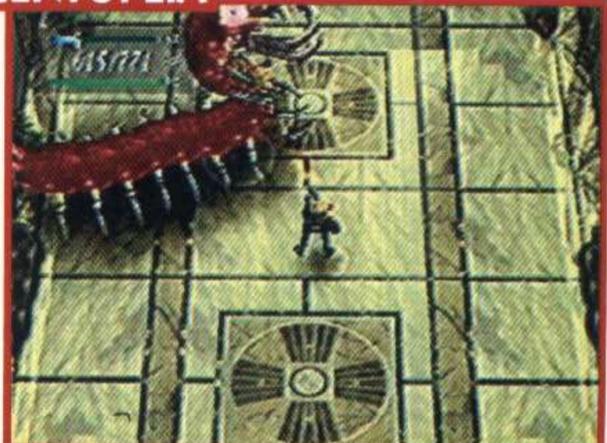
CROCODILOS



Use a mesma tática que usou nos outros crocodilos para fugir das magias. Enfrente um de cada vez e atire até liquidá-lo.

30º ANDAR

CENTOPEÍIA



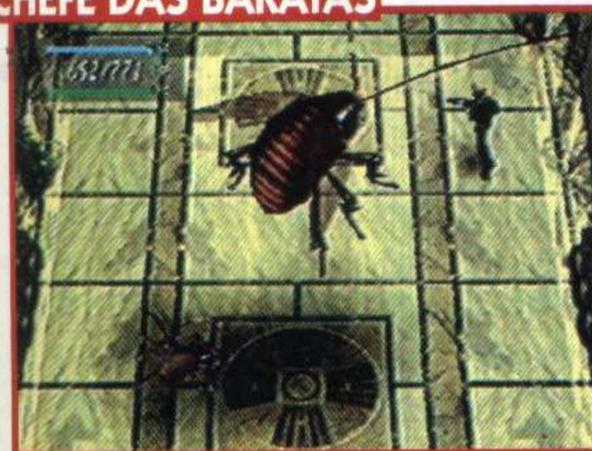
Use a mesma tática com que derrotou a centopéia do metrô. Quando ela se dividir, use a magia Liberate para destruir várias partes ao mesmo tempo.

40º ANDAR TRICERATOPS



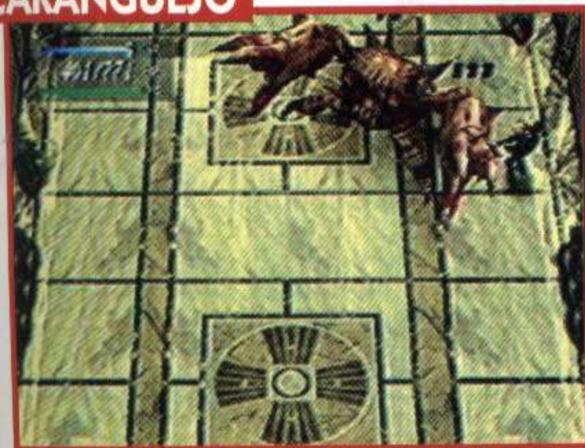
Fique próximo à cabeça dele para evitar os raios e atire sempre que possível.

50º ANDAR CHEFE DAS BARATAS



Pegue muitos Medicines (remédios) e Revives (ressuscitadores) para vencer este chefe. Ao enfrentar estas baratas você deve prestar muita atenção e principalmente ter paciência. Sempre que você destruir uma barata, outra barata nascerá. Faça o seguinte: Mantenha-se sempre com a magia Preraise. Cada barata tem aproximadamente 3.000 pontos de energia. Escolha uma delas e ataque-a até tirar 2.700 pontos. Então ataque outra barata até matá-la. Assim, a primeira barata tentará botar uma larva, mas como tem pouca energia, você a liquidará antes que consiga.

60º ANDAR CARANGUEJO



Use apenas a magia Haste (não use ou-

tras) para poder acompanhar o monstro. Fique ao lado dele, atirando sempre que ele parar para lançar suas bolhas. Tenha o atributo Burst em sua arma para matá-lo mais depressa.

70º ANDAR ABELHA RAINHA



Mate todas as abelhas que surgirem, para que elas não recuperem as energias da rainha. Use sempre a magia Haste para fugir com facilidade das magias e atire sempre que a rainha parar.

Destrua o zangão que aparece para que ele não o deixe com status negativos. Tenha o atributo Burst e o Triple Command em sua arma para derrotá-la mais facilmente.

Após vencer o chefe do 70º Andar, siga em frente e suba mais alguns lances de escada para enfrentar a verdadeira Eve. Após contar a história do jogo, Eve vai se transformar em uma forma idêntica à da magia Liberate.

ENFRENTANDO EVE PRIMEIRO MOMENTO



A principal regra para enfrentar Eve é nunca atacá-la quando Maya estiver por perto, pois ela sempre recarrega as energias de Eve.



Corra para os lados para fugir de seus ataques corporais e atire quando ela ficar rodeando você. É impossível escapar dos ataques de Maya, mas eles apenas deixam você com status negativo.

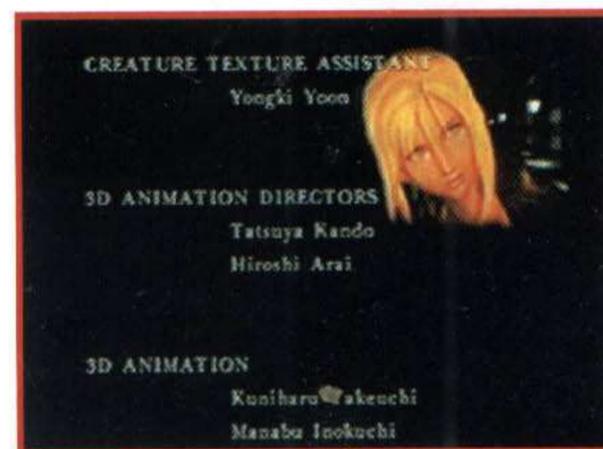
SEGUNDO MOMENTO

Após algum tempo, Eve usará uma magia indefensável que o deixará com apenas um ponto de energia. Se você estiver usando um colete que tenha o atributo Auto-potion (poção automática), recuperará suas energias automaticamente e não morrerá. Sempre que Eve for usar esta magia, fique próximo dela ou morrerá. Após a magia, Eve ficará tonta, aproveite para atacá-la.

TERCEIRO MOMENTO

Eve atacará agora com dois ou três golpes seguidos. Mantenha-se com a magia Preraise. Assim, sempre que ela matá-lo, você ressuscitará com uma quantidade suficiente de PE (Energia Parasite) para usar outra Preraise.

Com este truque, você poderá morrer sem perder seus Revives. Enquanto isso, atire nela e repita o processo até matá-la. Depois de derrotá-la você descobrirá o resto da história. Mas não há computações gráficas ou outras animações. É uma verdadeira decepção.



Game Shark & Action

Os códigos são fornecidos pelo próprio fabricante no site de Internet <http://www.gameshark.com>. Eles são garantidos apenas em versões norte-americanas ou européias dos jogos. Códigos para jogos japoneses estão indicados e são descobertos por jogadores autônomos, pois não há um site para códigos japoneses. Não é fácil usar este acessório. Sugerimos aos iniciantes consultar o passo-a-passo que publicamos em nossa edição N° 134, de dezembro, ou pedir ajuda a alguém que já saiba utilizar.

PLAYSTATION

Armored Core

Energia infinita - 80040fbe6d60 ou 80039ca600ff

Alundra

Livro da terra - 801dd6800001
 Livro do fogo - 801dd6900001
 Magia infinita - 801dd5c00004
 801dd5c20004
 Livro da água - 801dd6880001
 Livro do vento - 801dd6980001
 99 Chaves - 801dd6c40063
 Cajado de fogo - 801dd6100001
 Cajado de gelo - 801dd6080001
 Energia infinita - 801ac4ac0032
 801ac4b00032
 Espada Lendária - 801dd5f00001

A-Train

Dinheiro infinito - 800a62309400 ou 800a62327735

Azure Dreams

Dinheiro infinito - 80012d5cffff ou 80012d5e05ff

Energia infinita - 800834e0ffff
 Subir de nível rapidamente - 800834d0ffff

Batman And Robin

Energia infinita -
 8009df640000
 8009df680000
 8009df6c0000
 800d07180064

Batman Forever

Energia infinita para jogador 1 - 800e2edc0014

Beyond the Beyond

Dinheiro infinito - 80103884ffff
 Energia infinita para:
 Annie - 80114a5c03e7
 Percy - 80114ae403e7
 Samson - 80114b6c03e7
 Tont - 80114c7c03e7

Breath of Fire 3

Ganhar nível rapidamente com:
 Rei - d0144c020000
 80144c0200f0

Brahma Force

Munição infinita - 800e0c7403e8
 Energia infinita - 800e0c6403e8 ou 800e0c6603e8
 Laser com energia infinita - 800e0d2a06b0
 Misseis infinitos - 800e0c7803e8
 Tiro Mortar infinito - 800e0c7a03e8
 Tiro de rifle turbo - 800e0c9cffff
 Bombas infinitas - 800e0c7c03e8
 Arma MVI Mortar - 800e0ca8ffff

Cardinal Syn

Jogador 1 sempre vence no primeiro Round - 801ee69c0001
 Jogador 2 nunca vence o segundo Round - 801ee6d40000
 Energia extra para o jogador 1 - 801946e40008
 801946e63201
 801946ec0002
 801946ee1420

Habilite lutadores secretos:
 Kahn - 801e7b2a0100
 Stygian - 801e7b2e0100
 Redemptor - 801e7b320100
 Juni - 801e7b360100
 Mongwan - 801e7b3a0100
 Vodou - 801e7b3e0100
 Bimorphia - 801e7b420100
 Moloch - 801e7b460100
 Syn - 801e7b480100
 Kron - 801e7b4a0100

Cool Boarders 2

Pranchas especiais - 800571020007
 Todas as pistas - 800570fc000a
 Todos os personagens - 80057100ffff
 Mirror Mode - 800571040001

Crime Killer

Escudo infinito para:
 Carro - 801aa78800ff
 Moto - 8019ce5000ff
 Nave - 801a054000ff

Dracula X

Subir de nível rapidamente - 80097becffff

Tudo infinito:
 Energia - 80097ba003e7
 Magia - 80097bb003e7
 Corações - 80097ba80063
 Ouro - 80097bf0ffff

Gasparzinho (Casper)

Energia infinita - 8007f01c0064
 Energia infinita - 8007f02c0064
 Energia infinita - 801fbd800064
 Brass Key - 8007ea2c0001
 Iron Key - 8007ea280001

Hexen

Todas as chaves - 800e7da0ffff
 Todas as armas - 800e7db80001
 Armadura mais forte - 800e7c7e01e0
 Mana azul infinita - 800e7dc000c8
 Mana verde infinita - 800e7dc400c8

Jersey Devil

Energia infinita - 80010044634b

Klonoa

Tudo infinito:
 Energia - 8010e5d00006
 Vidas - 8010e5ca0006
 Chaves - 800be3280001

Metal Gear Solid (CD Japonês)

Saúde e oxigênio infinitos - 800B5796 0100
 800B70C6 0100
 800AC324 0100

Replay

Habilite novas opções no Training Mode - 800B499A FFFF
Time Trial e Gun Mode - 800B4EBA 0001

Mortal Kombat 4

Lute com os golpes de Kitana - Não é possível acessar Kitana no Playstation, mas dá para lutar usando os seus golpes, inclusive os fatais, com outro personagem. Para isso, o outro lutador deverá sempre ser Shinnok.

800aac24 0006 - O computador sempre será Shinnok. Escolha seu lutador e use os golpes de Kitana.

800BFD6C 0010 - Jogador 1 usa os golpes de Kitana, o outro precisa ser Shinnok.

800BFE54 0010 - Jogador 2 usa os golpes de Kitana. O outro será Shinnok.

Fatalities - Conheça agora os golpes fatais da princesa Kitana:

Sacar arma - →→, CA

Fireball - Pode ser feito no ar, →↓, SB

Square Wave Punch - →←, CA

Fatality Torso Rip - Perto do rival, ←↓↓, CA

Fatality Split - ↑↓↓↑, CA

Powerboat Racing

Habilite um Catamaran - 8009de100101
8009de120101

Habilite todos os barcos - 8009de280001

Powerslave

Todos os artefatos - 80084c00ffff

Todas as chaves - 80084c02ffff

Energia infinita - 80084bba00c8

Mapa - 80084c0cffff

Saga Frontier

Energia infinita - 8001d8300063

Magia infinita - 8001d83803e7

Ataques infinitos - 8001d83403e7

San Francisco Rush

Tempo infinito - 800b2814002d

Spyro

Vidas infinitas - 8007582c0009

Energia infinita - 80078bbc0003

Warcraft 2

Tudo infinito para humanos:

Ouro - 800101c8270f

Lumber - 80010188270f

Óleo - 80010208270f

Tudo infinito para Orcs:

Óleo - 80010204270f

Ouro - 800101c4270f

Lumber - 80010184270f

Wipeout XL

Energia infinita - 300945290001

Habilite a Equipe Piranha - 801fe4ac0100

World Cup 98

Time da casa com 9 gols -

801f7f500009

Time visitante com 9 gols -

801f7f540009

Time da casa não marca gol -

801f7f500000

Time visitante não marca gol -

801f7f540000

NINTENDO 64

Automobili Lamborghini

Tempo infinito - 800ce76f0063

Pistas extras -

800985c30001 800985cb0001

800985c50001 800985cd0001

800985c70001 800985cf0001

Bomberman Hero

Vidas infinitas - 801652430009

Energia infinita - 801652440004

Gemas extras - d01652410000

80165241004b

Bombas com poder máximo - 8016523f0003

Bust-A-Move 2

Créditos infinitos - 801201710005

Chopper Attack

Combustível infinito - 81129726ffff

Quadruplicar seu tiro - 801297230004

GoldenEye 007

Todas as armas - 800696530001

Bond invisível - 8006965a0001

Invencibilidade - 800696520001

James Bond anão - 8006965e0001

Modo Turbo - 800696680001

GT 64

Chegue sempre em primeiro - 801608d80001

Corridas com apenas uma volta - 8015fc350001

International Superstar Soccer 98

Pontos infinitos na criação de jogadores - d03e0cb20001

803e0cb20063

Jogador 1 com 50 gols - 801a8afd0032

Jogador 2 com 50 gols - 801a99790032

Missão: Impossível

Munição infinita para metralhadora Uzi -

800a8ea70063

800a8ea50002

Munição infinita -

800a8ea70063

800a8eb70063

800a8ec70063

800a8ed70063

800a8ee70063

800a8ef70063

Energia infinita - 810862b2ffff

Mortal Kombat 4

Jogue como Kitana - Para conseguir este truque siga os seguintes passos:

1) Entre com o código 800fe2930010.

2) Escolha qualquer personagem e ele será substituído por Kitana.

3) Quando aparecer a tela "Choose your Destiny", escolha uma torre e imediatamente aperte todos os botões do controle para que a tela não se amplie. Se isso acontecer o jogo trava e você terá de começar tudo de novo.

5) Observação: Kitana não tem uma foto para ser escolhida na torre.

Nascar 99

Corridas com apenas uma volta -
800438b30009
d021fbab0000
8021fbab0008
d022359b0000
8022359b0008

Top Gear Rally

Todos os carros - 803243cc00ff ou
803243cd00ff
Todas as pistas - 803243ce00ff
803243cf00ff

Wave Race 64

Supervelocidade - 801c27c70050
Poder máximo - 801c27c70005

Wheel of Fortune

Dinheiro extra - 810b9992ffff

WWF Warzone

Pontos infinitos no modo para criar jogador -
801362450000
Habilitar outros lutadores - 8113a4881000
8113a48a07ff
8113a48c2000
8113a48e3fff

SATURNO

Cool Spot Goes to Hollywood

Vidas infinitas - 160694c20009
Ganhe 5 estrelas - 16066fb4001f

Darklight Conflict

Energia infinita - 16071a901e00

Daytona

Championship C.E.

Master Code - f6000924ffff
Chegar sempre em primeiro -
160511f80100
Faça o circuito a cavalo:
Cavalo marrom - 102fc21c0009
Cavalo branco - 102fc21c000a

Dark Legend

Master Code - f6000914c305 ou
b60028000000
Energia infinita jogador 1 - 1609fe2c0080

Fighters Megamix

Energia infinita jogador 1 - 1606552c00fa
Energia infinita jogador 2 - 1606732c00fa
Jogador 1 sem energia - 1606552c0000
Jogador 2 sem energia - 1606732c0000

Gasparzinho (Casper)

Energia infinita - 160d808effff
Brass Keys infinitas - 1604d012ffff
Iron Keys infinitas - 1604d00effff
Fools Gold infinitos - 1604d016ffff

Johnny Bazookatone

Vidas infinitas - 10288ee60008

Legend of Oasis

Energia infinita - 16088da20ff0
Magia infinita - 16088da60fff

Marvel S.Heroes

Master Code - f6000924ffff
Energia infinita jogador 1 - 160949fc0090

Machine Head

Armadura infinita - 160b9cb200fb
Armadura infinita - 160be37e00fb
Lança-chamas infinito - 160be4f600fa
Granadas infinitas - 160be506000a
Mísseis infinitos - 160be4fa0014

Maximum Force

Master Code - f6000914c305
Master Code - b60028000000
Códigos para o Jogador 1:
Créditos infinitos - 160864ae0009
Energia infinita - 160862220005
Metralhadora - 160862720001
Atirar sem recarregar - 160862760008

Códigos para o jogador 2:
Créditos infinitos - 160864b20009
Energia infinita - 160862ae0005
Metralhadora - 160862fe0001
Não carregar - 160863020008

NBA Live 98

Código Mestre - f6000914c305
b60028000000
Time da casa não marca pontos - 160af7220000
Time visitante não marca pontos -
160af9c60000
Time da casa com 150 pontos - 160af7220096
Time visitante com 150 pontos - 160af9c60096

Norse by Norsewest

Master Code - f6000914c305
b60028000000
Energia infinita para:
Erik - 16073b7e0003
Baleog - 16073b9a0003
Olaf - 16073bb60003

Panzer Dragoon 2

Triplicar o tiro - 1607335c0100
Quintuplicar o tiro - 1607335c0200

Powerslave

Todas as chaves - 1604a556ffff
Todas as armas e artefatos - 1608607effff
Combustível infinito para lança-chamas -
160860a200e0
Energia infinita - 1608608a00c8
Munição infinita para M-60 - 1608609a001e
Munição infinita para pistola -
16086096003c

Skeleton Warriors

Energia infinita - 1607ebb60064
Tiros infinitos - 1607ebca0064
Vidas infinitas - 1607ebbe0064

Virtua Fighter 2

Energia infinita - 160621b800a0
Tempo infinito - 160e00320782
Gravidade baixa - 160e007a0024
Superchute - 160e007c0000
Jogue no nível 10 - 160e00020a0a
Jogue na água - 160e00380010

Warcraft 2

Master Code - f6000914c305
b60028000000

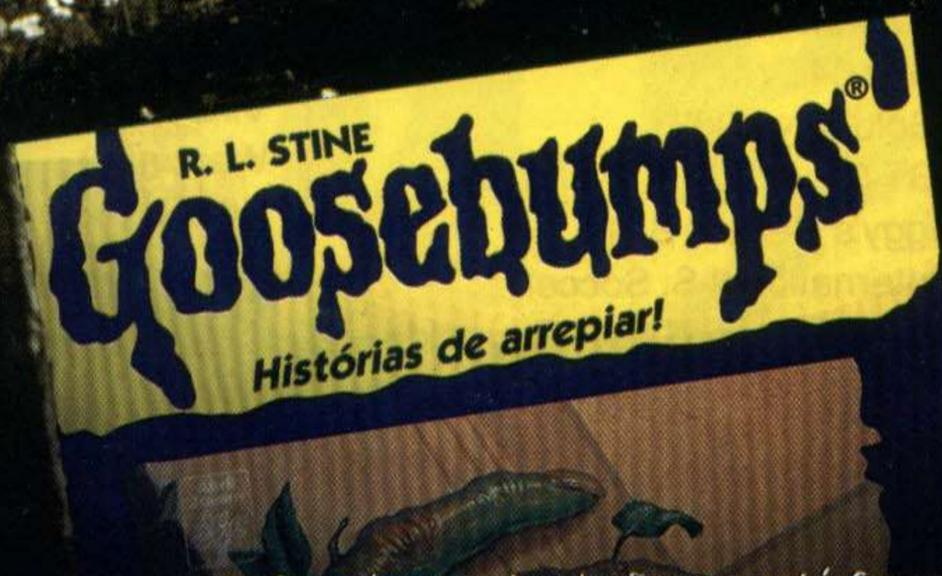
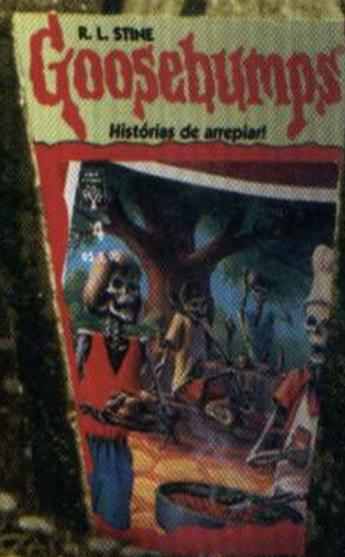
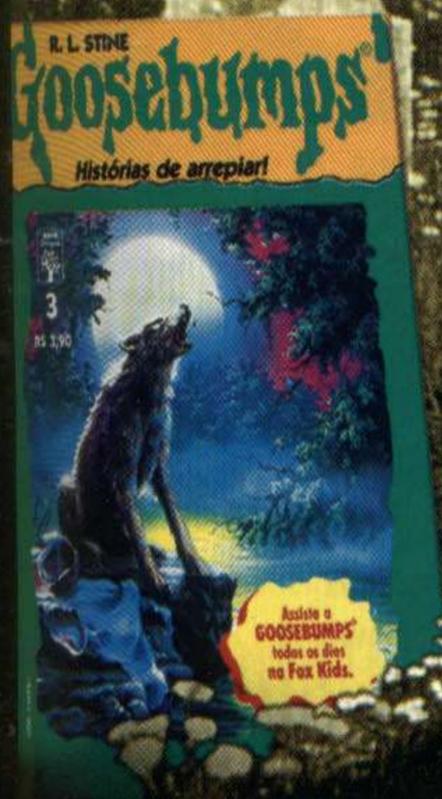
Itens infinitos com Humanos:
Madeira - 160d560a270f
Ouro - 160d564a270f
Óleo infinito - 160d568a270f

Itens infinitos com Orcs:
Madeira - 160d5606270f
Ouro - 160d5646270f
Óleo - 160d5686270f

WWF in Your House

Energia infinita para:
Jogador 1 - 16030de00055 ou 16030de20055
Jogador 2 - 16030e020055

MORRA DE MEDO.



Goosebumps. A coleção que está fazendo um sucesso assustador em todo o mundo, agora na banca mais próxima da sua casa. Leia se você tiver coragem.

DETONE COM 760 TRUQUES

Playstation

A-Train
Alien Trilogy
Alundra
Arkanoid Returns
Armored Core
Azure Dreams
Batmam Forever
Batman and Robin
Beyond the Beyond
Bio Freaks
Bomberman World
Brahma Force
Breath of Fire 3
Bust-A-Move Dance & Rhythm
Cardinal Syn
Cool Boarders 2
Crash Bandicoot 3: Warped
Crime Killer
Dracula X
Dragon Beat: Legend of Pinball
Dynamite Boxing
Enigma
Gasparzinho
Guilty Gear
Guntu Western Front June, 1944
Hexen
Image Fight/X-Multiply
International Superstar Soccer 98
Jersey Devil
Kattobi Tune
Klonoa
Lode Runner
Metal Gear Solid
Mortal Kombat 4
N20: Nitroux Oxide
Nascar 98
NBA ShootOut 98
New Japan Pro Wrestling 3
Parasite Eve
Perfect Weapon
Powerboat Racing

Powerslave
Ranma 1/2: Battle Renaissance
ReBoot
Saga Frontier
Samurai Shodown Collection
San Francisco Rush
Shining Force 3
Spice World
Spyro The Dragon
Swagman
Test Drive 5
Theme Hospital
Ultraman Tiga & Ultraman Dyna
Vigilante 8
War Games
Warcraft 2
Winning Eleven 3
Winning Eleven 3: Road to France '98
Wipeout XL
World Cup 98
WWF in Your House
WWF War Zone

Nintendo 64

Aero Fighters Assault
Aero Gauge
Automobili Lamborghini
Bomberman Hero
Bust-A-Move 2
Darkrift
F-1 World Grand Prix 98
F-Zero X
Fighters Destiny
Forsaken
Gex 64
GoldEye 007
GT 64
Iggy's Reckin' Balls
International S. Soccer
Kobe Bryant in NBA Courtside
Missão: Impossível

Mortal Kombat 4
Nascar 99
NFL Xtreme
NHL Breakaway 98
Quake 64
Rampage World Tour
San Francisco Rush
Top Gear Rally
Wave Race 64
Wheel of Fortune
Wild Chopper
WWF War Zone

Saturno

Alien Trilogy
Black Dawn
Bust-A-Move 2
Cool Spot Goes to Hollywood
Daytona Champ C.E.
EarthWorm Jim 2
Fighters Megamix
Gasparzinho
GT 24
Johnny Bazookatone
Legend of Oasis
Machine Head
Marvel Super Heroes
Maximum Force
NBA Live 98
Norse by Norsewest
Panzer Dragon 2
PowerSlave
Radiant Silvergun
Samurai Shodown 4
Sengoku Ace 2
Skeleton Warriors
Virtua Fighter 2
Warcraft 2
WWF in Your House

Arcade

Street Fighter Alpha 3

ESPECIAL

DICAS PARA 25 GAMES DE MEGA DRIVE E SUPER NINTENDO
CÓDIGOS PARA GAMESHARK & ACTION REPLAY