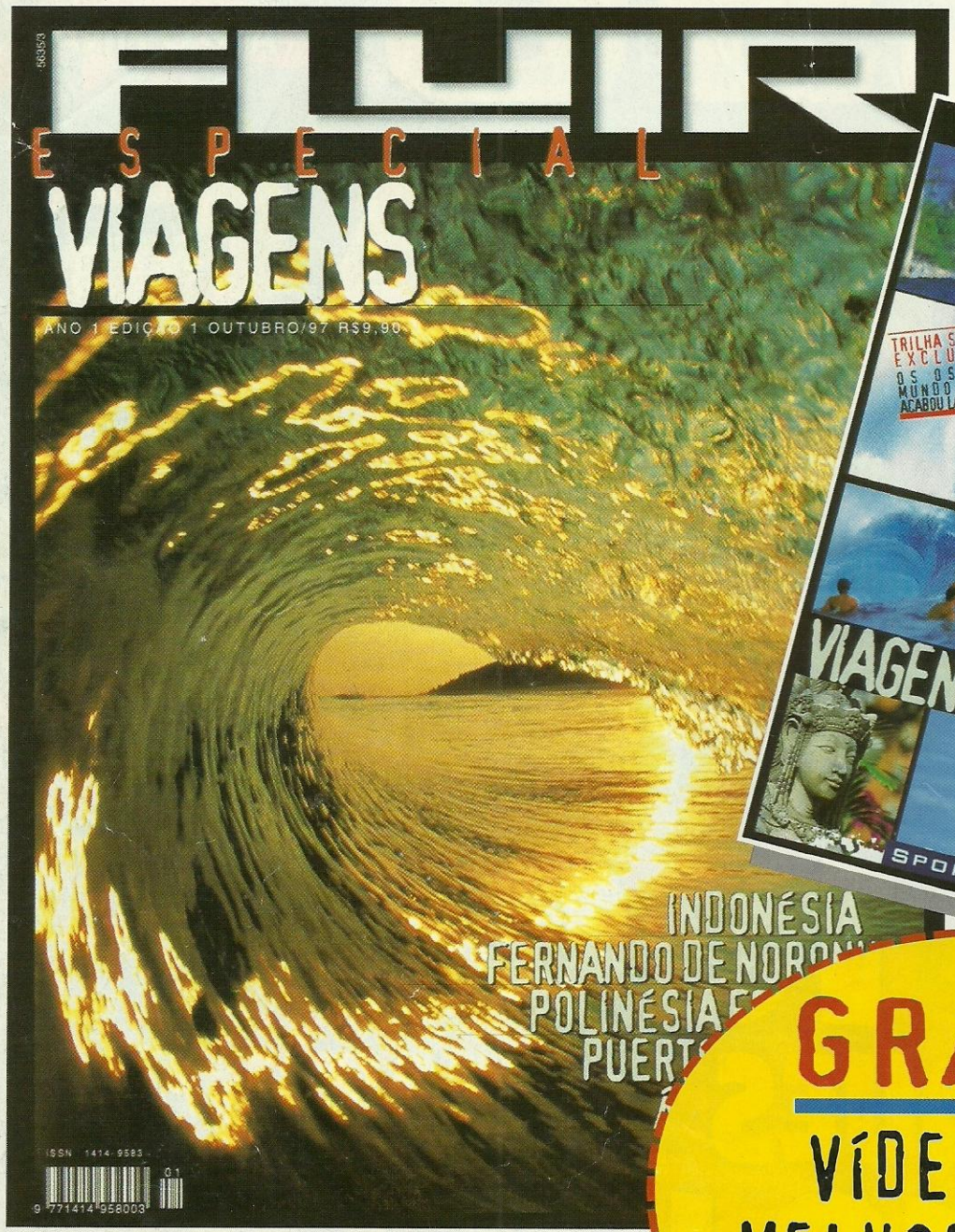

AÇÃO GAMES
ESPECIAL
SÓ DICAS
FINAL FANTASY 7
ATÉ O FINAL
EDITORA AZUL
1000 TRUQUES IMBATÍVEIS
110 JOGOS
Playstation Nintendo 64 Saturno PC Mega Super NES Neo Geo & Arcade
PC: 19 SUCESSOS
Cheats e Passwords da hora para detonar no seu computador
GAME SHARK
321 Códigos para jogaços de Playstation, NIntendo 64 e Saturno
Edição Especial Nº 5
Dezembro 97 R$ 4,00
ISSN 1414-3267
9 771414 326000 00005
2778/1

VIAGENS DE TIRAR O FÔLEGO





LILÁS

GRÁTIS

VÍDEO COM O MELHOR DO SURF ADVENTURES

REVISTA FLUIR ESPECIAL VIAGENS

NAS BANCAS

EDITORA AZUL

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

EDITORA AZUL

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

AÇÃO GAMES ESPECIAL

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor: Odair Braz Junior
Editora-Assistente de Arte: Letícia A. Alves
Analistas de jogos: Ivan Cordon e Ronny Marinoto
Coordenadora de Produção: Érica Assan Câmara
Colaboraram nesta edição: Consultor - Tony Cavalheiro

STAFF EDITORIAL

Direção de Jornalismo: Cynthia de Almeida
Direção de Arte: Rodolfo Tucci

Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano

COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Assistente de Produto: Wagner Pinheiro

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni

PUBLICIDADE

Diretor: Ênio Vergeiro
Gerente: Ana Lúcia Serra
Contatos Comerciais: Miriam Horta, Andréa Madrid, Marília Guiti Hindi
Coordenação/Supervisão: José Soares
Coordenação: Rafael Militello
Gerente de MKT Publicitário: Cintia Mourão

Ação Games Especial, Dezembro de 1997, é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. ISSN 1414-3267, edição nº 5. **Números atrasados:** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque). Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora Dinap de sua cidade ou pela Caixa Postal 2505, Osasco - SP; fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800, das 8 às 19 horas. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.

dinap.na @email.com.br

ANER

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A

IVC

EDITORA AZUL / ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, Tel.: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, Fax: (011) 867-3300.
Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, Tel.: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, Fax: (021) 532-1486 / 532-1583.

Uma edição IMPERDÍVEL

Demorou, mas ela veio em grande estilo. Uma parte enorme da galera que nos escreve e telefona pede acaloradamente o lançamento de mais especiais Só Dicas, a revista de videogames mais copiada do Brasil. E aqui está ela!

A Só Dicas sai apenas quando há truques suficientes e nunca repetimos dicas que já saíram no número anterior. Em todas as suas edições nós reservamos surpresas. Mas nesta são três!

Em primeiro lugar, ela traz a maior quantidade de dicas inéditas que já demos em uma edição. São truques que você não vai encontrar nem nas edições regulares de Ação Games.

Em segundo lugar, acrescentamos uma lista maior de códigos para Game Shark, o acessório que quebra o maior galho na hora do desespero. Por fim, aumentamos o número de páginas da revista para dar uma estratégia completa de Final Fantasy 7, o super-RPG da Square para o Playstation.

Galera, esta é a nossa forma de desejar a todos um excelente 1998, repleto da mais animalesca denotação de jogos.

Equipe Ação Games

START

Mais de 1000 Truques para 110 jogaços

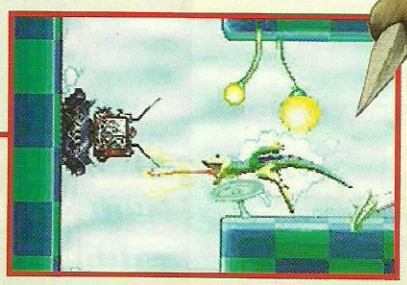




Playstation

38 Final Fantasy 7

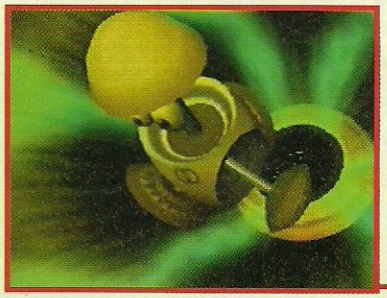
Até o final, no maior RPG de todos os tempos





6 Actua Soccer - PC
6 Adidas Power Soccer - PST
6 Agile Warrior - PC
6 Amok - SAT
6 Blast Corps - N64
7 Blood - PC
6 Bubsy 3D - PST
7 Castlevania - Simphony of of Night - PST
7 Codename: Tenka - PST
7 Command & Conquer - PST
8 Command & Conquer Red Alert Counter Strike - PC
8 Daytona USA 2 - SAT
9 Descent Maximum - PST
10 Diablo - PC
10 Die Hard Trilogy - SAT
10 Die Hard Trilogy - PST
11 Die Hard Arcade - SAT
8 Doom - SAT
8 Doom 64 - N64
9 Dragon Ball Final Bout - PST
9 Duke Nukem 3D - PC
9 Duke Nukem 3D Plutonium Pack - PC
12 Fade to Black - PST
11 Fighters Impact - PST
12 Gradius Gaiden - PST
12 Gex - PC
13 Hércules - PST
12 Hexen - N64
13 Impact Racing - SAT
13 Impact Racing - PST
13 Independence Day - PST
14 International SuperStar Soccer (2) De Luxe - SNES
14 International S.S. 64/J.League Perfect Strike - N64
14 Iron Man/X-O Manowar in Heavy Metal - SNES
14 Iron & Blood - PST
J. League Perfect Strike - N64 (Veja em International S.S. 64)
15 King of Fighters '96 (The) - PST
15 King of Fighters '97 (The) - Neo Geo
15 King of Fighters '97 (The) - Arcade
16 Lost World - Jurassic Park 2 - PST
16 Lost Vikings 2 - SNES
16 Lost Vikings 2 - SAT
16 Lost Vikings 2 - PST
17 Mace: The Dark Age - N64
17 Machine Hunter - PST
19 Manx TT - SAT
18 Mario Kart 64 - N64
19 Marvel Super Heroes - PST
19 Marvel Super Heroes - SAT
17 Mechwarrior 2 - PST
18 Mega Man (RockMan) X4 - PST
18 Mega Man (RockMan) X4 - SAT
18 Mega Man X2 - SNES
18 Mega Man 8 - SAT
19 Mortal Kombat Trilogy - SAT
19 Mr. Bones - SAT
20 Nanotek Warrior - PST
22 NBA Hang Time - SNES
20 NBA Jam Extreme - PST
20 NBA Jam Extreme - SAT
21 Need For Speed 2 - PST
21 Need For Speed 2 - PC
22 Nightmare Creatures - PST











22 Outlaws - PC
22 Pandemonium 2 - PST
24 Perfect Weapon - PC
23 Pilotwings 64 - N64
23 Powerslave - PC
23 Porsche Challenge - PST
22 Project Overkill - PST
24 Rebel Assault 2 - PC
24 Redneck Rampage - PC
24 Road Rash 3 - MEGA
24 Rush Hour - PST
30 Shadow Warrior - PC
26 Silhouette Mirage - SAT
27 SimCity 2000 - PST
27 SimCopter - PC
25 Spider - The Videogame - PST
27 Sonic 3D Blast - MEGA
26 Soul Blade - PST
26 Soviet Strike - PST
28 Street Fighter Collection - SAT
28 Street Fighter Ex Plus Alpha - PST
29 Star Wars - Shadows of the Empire - N64
26 Super Buster Bros Collection - PST
29 Super Puzzle Fighter 2 Turbo - SAT
30 The Crow - City of Angels - PST
32 The Mask - SNES
30 Tetrisphere - N64
30 TigerShark - PST
30 TigerShark - PC
31 Time Commando - PST
32 TNN Hardcore 4x4 - PST
31 Tobal Nº 2 - PST
31 Toshinden 3 - PST
32 Toy Story - MEGA
31 Treasures of the Deep - PST
31 Turok - N64
32 Twisted Metal 2 - PST
34 Ultimate Mortal Kombat 3 - SNES
34 Ultimate Mortal Kombat 3 - SAT
32 Warlock - MEGA
33 War Gods - N64
33 War Gods - PST
33 War Gods - PC
34 Waverace 64 - N64
34 Wild Arms - PST
32 Worms - SAT
34 XS - PC

45 Game Shark

Lista dos games com códigos para Game Shark. Para quem não conhece, o Game Shark é um acessório que você pluga no console e serve para colocar códigos que alteram o jogo.

PLAYSTATION

Ace Combat 2
Command & Conquer Red Alert
Crash Bandicoot 2
Dragon Ball GT
Excalibur 2555 A.D.
Fighting Force
Final Fantasy 7
Frogger
Herc's Adventures
Mortal Kombat Mythologies
Need For Speed Virtual Rally
Nightmare Creatures
Pandemonium 2
Rage Racer
Resident Evil 2 (Demo)
Resident Evil Director's Cut
SimCity 2000
Soul Blade
Soviet Strike
Swagman
Tomb Raider
Warcraft 2
Wild Arms

SATURNO

Command & Conquer
Crime Wave
DarkLight Conflict
Die Hard Arcade
Fighters Megamix
Impact Racing
Lost Vikings 2
Need For Speed
Resident Evil
Tomb Raider
Warcraft 2

NINTENDO 64

Duke Nukem 64
Extreme-G
GoldenEye 007
Mario Kart 64
Top Gear Rally

SÓ DICAS

PC

Actua Soccer



Dream Team - Que tal jogar com o melhor time do game? Então digite a seguinte senha, no Prompt do jogo no DOS:
SOCCER -01142475549

PLAYSTATION

Adidas Power Soccer



Dream Team - Na tela de Team Selection aperte L2 + R2 + ■ + X. Você vai jogar com o melhor time do CD.

PC

Agile Warrior

Códigos poderosos - Pinte o sete com estes códigos, que deixam você invencível, com as armas no máximo e muito mais. Para isso, a qualquer momento do jogo, pressione Esc para pausar. Depois aperte C e digite os seguintes códigos:
13593 - Combustível e escudos no máximo
14214 - Invencibilidade
17357 - Permite jogar todas as missões
25245 - Armas com munição máxima
33124 - Todas as missões completadas

SATURNO

Amok



Seleção de fases e invencibilidade - Agora dá para selecionar fases, tornar-se invencível e ainda debulhar uma fase secreta. Simplesmente vá para a tela de Options e entre em Code. Depois é só digitar as seqüências de botões, conforme o que desejar.

Seleção de fases - ZZZCYX
Invencibilidade - XBABYX (note que a sua energia diminui, mas você fica invencível)
Fase secreta - Depois de conseguir seus objetivos na primeira missão (na fase 2), coloque o cursor para o sul, em direção ao Canyon. Vá para lá e você encontra a fase secreta.

NINTENDO 64

Blast Corps

Destrua os obstáculos - Esta é para passar por cima e ignorar os obstáculos. Como? É fácil, simplesmente dirija até encontrar algo e tente sair do veículo apertando Z. Se estiver muito próximo, seu personagem não sai. Continue segurando Z para o objeto explodir, como num passe de mágica. A dica funciona melhor com o caminhão de lixo ou em lugares abarrotados de objetos que dificultam a saída do motorista.





PLAYSTATION

Bubsy 3D

Warp Zones - Duas senhas espertas, para inserir na tela de passwords.
XZOOMMERKB - Depois, basta apertar ← + Start, em qualquer momento do jogo, para que Bubsy vá para diversos lugares do mapa.
XURASNAKER - Faz com que Bubsy fique parecido com o personagem Snake do filme Escape from L.A (Fuga de Los Angeles).

SÓ DICAS

PC

Blood



Supercheats - A primeira lista funciona na versão shareware do game. Mas damos também códigos para a versão completa. Digite-os a qualquer momento e boa curtição!

GTIDAHO - Todas as armas e munição
GTMONTANA - Todas as armas, munição e itens
GTGRISWOLD - Completa seu armor (proteção)
GTSATCHEL - Todos os itens
GTONERING - Invisibilidade
GTMARIO - Muda de nível
GTKRUEGER - Dá resistência ao fogo
GTCOUSTEAU - Dá 200% de Health
GTVOORHEES - Invencibilidade
GTLARA CROFT - Munição completa para as armas
GTRATE - Mostra quantos frames por segundo seu micro está exibindo
GTGOONIES - Mapa completo do game

Cheats para a versão completa:
TMAP - Mapa completo
TAMMO - Munição completa
TGOD - Invencibilidade
TGUNS - Dá todas as armas
TKEYS - Dá todas as chaves
TCLIP - Modo fantasma (você atravessa as paredes)

PLAYSTATION

Castlevania: Symphony of the Night



Jogue com Richter e pegue a armadura - Após detonar Drácula, comece um novo jogo e na tela de Name Entry escreva: RICHTER (para acessá-lo) e AXEARMOR (para conseguir a armadura).

PLAYSTATION

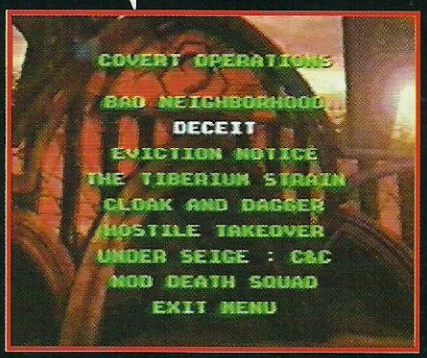
Codename: Tenka



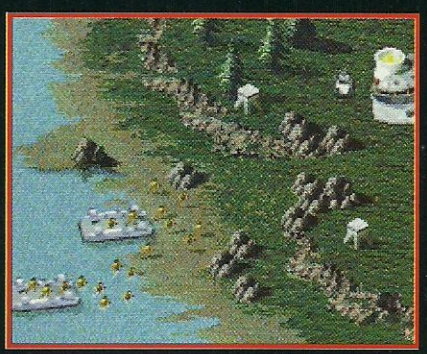
Armas e fases - Imperdível! Detone qualquer fase do jogo com todas as armas.
Todas as armas - Pause o jogo e faça a seqüência: segure L1 e aperte ▲, R1, ▲, ■, R1, ●, ■, ■, solte L1.
Seleção de fases - Pause o jogo e faça a seqüência: segure L2 e aperte ●, ●, ■, ▲, R1, ■, ▲, ● e solte L2.

PLAYSTATION

Command & Conquer



Missões secretas - Para acessar outras missões, basta digitar COVERTOPS na tela de passwords. A senha funciona nos dois CDs.



Veja todo o mapa de batalha - Antes de iniciar o jogo, enquanto o console estiver carregando a memória do CD, segure R1+ R2 + L1 + L2 + ● + ■.

SÓ DICAS

PC

C & C Red Alert Counterstrike

Missões secretas - Se você descolou o CD com as missões extras, saiba que ele contém missões secretas. Para acessá-las, faça o seguinte: no menu principal (no qual aparecem as opções New Missions, Load Game etc) pressione a tecla Shift da esquerda do teclado e em seguida clique (com o botão esquerdo do mouse) no alto-falante no canto superior direito da tela. Assim você poderá cumprir as missões secretas.



SATURNO

Doom

Invencibilidade - Com esta dica não vai ter pra ninguém. A qualquer momento do jogo faça D, Y, X, R, →, L, ←, B. Você vai ficar invencível. Moleza!



SATURNO

Daytona USA 2





Novos carros - Outra dica do Evandro Mauri Granemann, de Alta Floresta, MT, mandou estas dicas espertas para ver um carro fantasma, além de controlar dois cavalos e um carango do primeiro game.

Carro-fantasma - No Time Attack, que quando for selecionar o número de voltas, aperte X + Y + Z. Aí você verá o carro-fantasma durante a corrida. Atenção: para dar certo você precisa ter feito uma corrida antes.

Carro de Daytona 1 - Na seleção de modos de corrida, mantenha pressionados X + Y + Z + R e aperte C.

Cavalo preto - Siga o mesmo procedimento anterior e segure X + Y + L e aperte C.

Cavalo branco - Como o anterior, só que você deve segurar Y + Z + L + R e apertar C.

NINTENDO 64

Doom 64



Passwords e Menu Features - Algumas passwords de fases e a maneira de abrir o Menu Features. Quentíssimo!

Passwords

The Terraformer - CB92 NBPL SYL? JO27
Main Engineering - BXYH ?G41 6Z4J PJ?Z
Holding Area - CYCC MGPK X47G TS2B
Tech Center - CF3? PG6D S12Z PFKB
Alpha Quadrant - BXRO TH1F 52GG 7W?B
Research Lab - BBXW HLGS XB8F 4RKB
Final Outpost - FVV9 FL55 QGFV DWJB
Even Simpler - FFLB MQ6C VV1C PF1B

Menu Features - Digite a senha ?TJL BDFW BFGV JVVB na tela de passwords. Depois, bastará pausar o jogo para fazer surgir o Menu Features. Com ele você poderá selecionar fases, ficar com vidas infinitas, com todas as armas e muito mais.

SÓ DICAS

PLAYSTATION

Descent Maximum



Poderes de sobra - Dica arrasante para sair detonando tudo. As seqüências podem ser feitas a qualquer momento.

Armas, energia e armadura - ■, ▲, ●, ■, ▲, ■, X, ■, ●, ▲, ■, X.

Todas as chaves - ■, ▲, X, ▲, ●, ▲, X, ▲, X, ▲, ■, X.

Invulnerabilidade - ▲, X, ▲, ●, X, ▲, ■, X, ▲, X, ●, ▲.

Camuflagem - X, ▲, ●, ■, ●, ▲, ■, X, ▲, X, ▲, ●.

Armadura cheia - ▲, X, ●, ■, ■, X, ●, ▲, ■, X, ●, ■.

Go Wingnut - ▲, ■, ●, ▲, X, ■, ▲, ●, ■, ▲, X, ●.

Turbo - ▲, ■, ●, X, ■, X, ●, ■, ▲, ●, X, X, ■.

Vida extra - ▲, X, ■, ●, ▲, X, ■, X, ●, X, ▲, ●.

Robôs rápidos, tiros lentos - ▲, X, ■, ■, ▲, ●, ■, X, ●, ■, ▲, ●.

Ver o jogo em negativo - ▲, X, ●, ▲, ■, ●, X, ▲, X, ▲, ●, X.

Cores alucinantes - ■, ▲, ●, ■, ▲, ■, X, ▲, X, ▲, ●, X.

Todos os acessórios - ■, ▲, ●, X, X, ▲, ■, X, ●, ■, ●, X.

Hello Minie - X, ●, X, ●, X, ●, X, ●, X, ●, X, ●, X, ●.



PLAYSTATION

Dragon Ball Final Bout



Todos os personagens - Habilite todos os personagens sem ter de detonar o game inteiro. Na tela do título faça a seqüência: →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑, Start.



Lute com personagens vetoriais - Basta segurar Select quando for escolher seu personagem.



Habilite Son Goku Super Saianjin 4 - Na tela do título entre com a seqüência: ▲ (5 vezes), X (9 vezes), Start.

PC

Duke Nukem 3D & Plutonium Pack



Supercheats - Funcionam na versão original do jogo e também na complementar, Duke Nukem 3D Plutonium Pack. Para usá-los, aperte a tecla "D", depois a tecla "N" e só então digite o código que preferir.

CORNHOLIO - Invencibilidade mais vôo infinito (Jetpack)

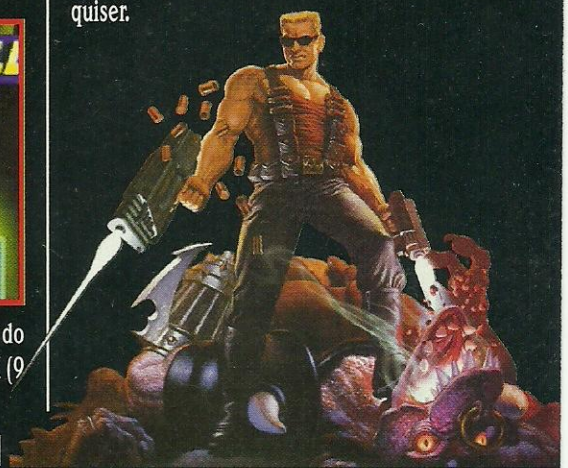
KROZ - Invencibilidade mais vôo infinito (Jetpack)

COSMO - Vôo infinito (Jetpack)

STUFF - Todas as armas, chaves e munição completa

ITEMS - Todos os itens e chaves

SCOTTY XY - Pula de fase. Troque X pelo número do episódio e Y pelo número da fase que quiser.



SÓ DICAS

PC

Diablo



Duplique dinheiro e o que quiser - Enquanto não descobrimos um código secreto para este jogo, fique com esta manha espertíssima. Com ela você pode duplicar qualquer coisa de que precise (arma, escudo, dinheiro etc) usando um livro de "Town Portal" ou um scroll de "Town Portal". O melhor item que você pode duplicar é dinheiro.

Esta magia permite que você abra um portal (foto) que o transporta para a cidade. Você a encontra nos labirintos da igreja ou pode comprar uma com a bruxa.

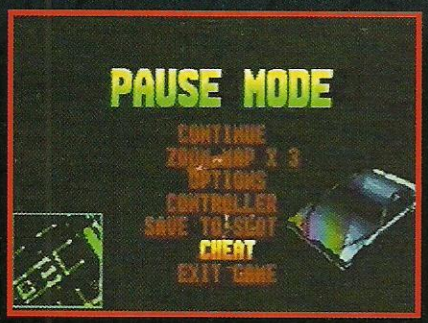
Depois que conseguir a magia, desça para o labirinto e "limpe" a área matando os monstros que estiverem por perto. Agora jogue no chão o item que você quer duplicar. Use a magia de Town Portal abaixo (à frente) desse item, escolhendo com cuidado o local onde colocará o Portal: você deverá ver na tela o portal e atrás dele o item. Agora clique com o mouse para apanhar o item. Ao fazer isto você será também transportado para a cidade. Quando voltar ao labirinto, o item que você usou ainda estará caído no chão. Agora é repetir quantas vezes quiser. Vai ser preciso um pouco de prática, mas depois valerá a pena...



SATURNO/PLAYSTATION

Die Hard Trilogy

SATURNO



Menu secreto - Para detonar sem ter de se preocupar com nada, use a seqüência que damos na tela do Copyright com o nome da softwarehouse: digite C, A, B, B, Y, C, A, B, B, Y. Comece qualquer um dos três jogos e pause. Você encontrará uma nova opção, o "Cheat". Ela dá invencibilidade, munição infinita e outras mumunhas. Agora é só aproveitar a boiada!

PLAYSTATION

Liberou geral - Confira esta batelada de dicas que aumentam o tamanho dos carros, dão invencibilidade, munição infinita e muito mais. Cada bloco se refere a um dos três games do CD. Atenção: todas as seguintes seqüências devem ser feitas com o game pausado.

Die Hard with a Vengeance

Big Mode - Segure R2 e faça ←, ▲, → ↓. Solte a pausa e os carros ficam grandes.

Desligue o relógio e acione a seleção de fases - Segure R2 e aperte ← → ↑ ↓, ■. Solte a pausa e aperte Start no segundo joystick para acionar seleção de fases e o relógio. Depois aperte ← ou → para mudar de nível e ▲ para ativar ou desligar o relógio.

Small Tire Mode - Segure R2 e faça ← ↑ ← ←, ■, ↓. Volte à ação e o seu carro se moverá mais devagar que de costume.

Squashed Mode - Segure R2 e aperte ●, ↓ ↓, ■, →. Quando você soltar a pausa, tudo vai estar achatado.

Vidas infinitas - Segure R2 e aperte ←, ●, ↑ ↓, ■, →. Você vai ficar com vidas infinitas.

Die Hard 2: Die Harder

Editor de mapas, invencibilidade e seleção de armas - Segure R2 a aperte ← → ↑ ↓, ■. Depois é só apertar Start para o editor de mapas e ▲ para a seleção de armas.

Modo esqueleto - Segure R2 e faça ↓,■, ▲,↓. Tire a pausa e todos os humanos se tornam esqueletos.



Die Hard

Big Mode - Segure R2 e faça →, ■, ■, ↓. Solte a pausa e os personagens aparecerão maiores que o normal.

Inimigos flutuantes - Segure R2 e execute ↓, ■, ▲, ↓. Solte a pausa e pronto: todos os inimigos que você detonar vão sair flutuando.

Goofy Mode - Segure R2 e faça ↓, ●, ●, ↓, ▲, ↓ e solte a pausa. Os inimigos irão atirar apenas na sua cintura.

Munição infinita - Segure R2 e digite → ↑ ↓ ↓, ■, → e solte a pausa. Você ganhará uma nova arma toda vez que usar a seqüência.

Invencibilidade - Segure R2 e digite ← → ↑ ↓, ■. Quando voltar à ação, você estará invencível.

Wireframe Mode - Segure R2 e faça ←, ●, ↓, ■.

SÓ DICAS

SATURNO

Die Hard Arcade

Batelada de golpes - Confira o monte de golpes que estamos dando para você debulhar.

Especiais gerais
Vertical Back Kick - Soco, Soco, Soco, Chute
Jumping Back Spinning Kick - Soco, Soco, Soco, Soco, Chute
Stun Palm - Segure Soco, depois solte
Back Flip Kick - Segure Chute e depois solte
Tackle - → →, Soco
Dragon Uppercut - Soco + Pulo
Dashing Elbow - Soco + Pulo, ← ou →

Especiais enquanto agarra um inimigo
Shove Over - Chute, Chute, Chute
German Suplex - Soco, Soco, Chute, Chute, Chute
Giant Swing - Soco, Chute, Soco
Mad Dog - Chute, Soco, Chute
Reverse Armlock - Jogue o inimigo para a frente + Soco
Shoulder Throw - Jogue o inimigo para a frente + Chute
Pile Driver - Chute, Soco, Soco, Soco, Soco, Chute
High Charging Elbow - Soco, Soco, Soco
Frankensteiner - Pulo, Soco
Launch Kick - Pulo, Chute

Ataques aéreos
Shoulder Slam - Pulo, ↓ + Soco
Knee Slam - Pulo, ↓ + Chute
Double Jump Back Kick - Segure ← ou →, depois Chute + Pulo
Spinning Attack - Soco + Chute + Pulo
Double Hammer Fist - Pulo, segure Soco
Jump Kick - Pulo + Chute
Drill Kick/Flip Kick - Pulo, segure Chute

Especiais com revólver ou metralhadora
Fire - Soco
Crouch and Fire - ↓ + Soco
Kick - Chute
Fire Diagonally Down - Pulo, Soco
Dragon Gun Uppercut - Soco + Pulo
Handcuff Arrest - Com a arma, agarre, Soco, Soco
Hogtie Arrest - Com a arma, agarre, Chute, Chute
Double Kick Head Smash (apenas com MG) - Chute, Chute, Soco
Double Sweep Uppercut (apenas com MG) - Segure ↓, Chute, Chute, Soco



Especiais com vassoura, cano ou perna de robô
Triple Spin High - Soco, Soco, Soco
Down, Up, Crosswise - Chute, Chute, Chute
Crossbar Rising/Jab - ↓ + Soco
Low Sweep - ↓ + Chute
Pole Vault - → → + Chute
Joust Attack - → → + Soco
Dragon Pole Upper - Soco + Pulo
Jump Forward Sweep - ← ← ou → →, Chute

Especiais com faca, machado ou garrafa
Jab - Soco
Slash - Chute
Triple Poke - Soco, Soco, Soco
Low Triple Slash - Chute, Chute, Chute
Low Slice - ↓ + Chute
Super Drop - Pulo, ↓ + Soco
Dragon Axe Upper - Soco + Pulo

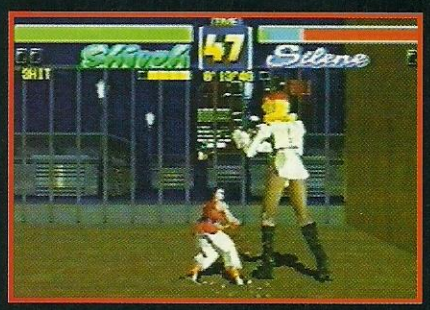
Especiais com lançador de mísseis
Fire - Soco
Kick - Chute
Turnaround Swing - De frente para o oponente, Soco ou Chute

Golpes especiais com rifle antitanque
Fire - Soco
Downward Swing - Chute
Turnaround Swing - De frente para o inimigo, Soco ou Chute

PLAYSTATION

Fighter's Impact





Batelada - Dá para se transformar em várias coisas e ainda aplicar Combos infinitos. Confira:
Personagem deformado - Na tela de seleção de modos de jogo, aperte Select dez vezes.
Papel de parede - Para se transformar em um papel de parede, na tela de seleção de modos, aperte → dez vezes.
Lutadores nanicos - Na tela de seleção de personagens, segure ↓ e pressione X + ●.
Combo infinito - O Combo infinito funciona para todos personagens. A qualquer momento do jogo, faça Soco, Soco, Chute. Alguns personagens exigem dois Chutes no fim do comando. Repita a seqüência várias vezes para detonar os oponentes. Você precisa ter acabado o game duas vezes para acionar o No Heat Mode, pois sem ele não dá para fazer o Combo infinito.

SÓ DICAS

PLAYSTATION

Fade to Black



Animações - Vá para a tela de passwords e aperte ■, ▲, ●, X, ●, ▲, Start. A tela vai avisar que o código está errado. Ignore, saia da tela de passwords e acesse-a de novo. Mas desta vez faça ■, X, ●, ▲, ●, X. Você poderá assistir as animações do game.

PLAYSTATION

Gradius Gaiden



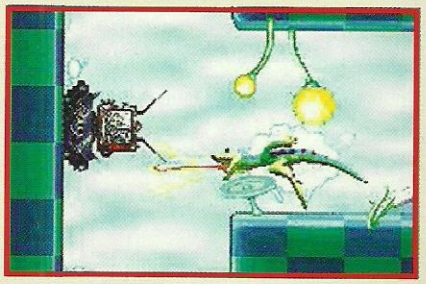
Força total - Esta dica só funciona nos modos mais fáceis e apenas uma vez em cada fase. Pause o jogo e faça a seqüência: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, ●. Se a dica funcionar você vai ficar com todo poder possível.

PC

Gex

Seleção de fases - Jogue na fase em que quiser com nossas passwords. Insira-as na tela correspondente e divirta-se.





Cemetery
SVZFKHGP
BXRFYHGP
ZVTCYHGP

Kung Fu Land
YTCHPHKP
ZTDHPHKP
DXVGRHKP

Rezopolis
GYVYRHKP

Final do game
PZYPRXYL

Jungle
KXVKRHKP
CVHCSHKP
SVKLPHKP
CVBLPHKP

Toonville
RVTCSHGP
XVVBRHKP



NINTENDO 64

Hexen





Debug geral - Dica animalíssima para barbarizar. Detalhe: não funciona no nível Difícil de jogo. Comece um novo game e aperte Start para pausá-lo. Na tela da pausa, faça a seqüência ↑C, ↓C, ←C, →C. Se o truque funcionar, aparecerá a opção Cheat. Entre nessa opção e faça a seqüência que quiser da lista.

Invencibilidade - ←C, →C, ↓C.

Clipping (Para atravessar paredes) - Aperte 20 vezes ↑C e depois ↓C.

Seleção de fases - ←C, ←C, →C, →C, ↓C, ↑C.

Butcher (Destrói os monstros) - ↓C, ↑C, ←C, ←C.

Recuperar a energia - ←C, ↑C, ↓C, ↓C.

Pegar todas as chaves - ↓C, ↑C, ←C, →C.

Pegar todos os artefatos - ↑C, →C, ↓C, ↑C.

Todas as armas - →C, ↑C, ↓C, ↓C.

Todos os itens do Puzzle - ↑C, 3X ←C, →C, ↓C, ↓C.

SÓ DICAS

PLAYSTATION

Hércules





Jogue na fase que quiser - Na tela de Passwords use os códigos a seguir e acesse qualquer fase.
The Hero's Gauntlet - Serpente, Medusa, Moeda, Medusa.
Centaur's Forest - Centauro, Hércules, Minotauro, Arqueiro.
The Big Olive - Centauro, Moeda, Serpente, Hércules.
Hydra Canyon - Moeda, Elmo (Capacete de Gladiador), Moeda, Soldado.
Cyclops Attack - Elmo, Pegasus, Hércules, Arqueiro.
Titan Fight - Soldado, Moeda, Moeda, Raio.
Passageway of Eternal Torment - Medusa, Soldado, Centauro, Pegasus.
Vortex of Souls - Soldado, Raio, Soldado, Centauro.
Final - Pegasus, Soldado, Centauro, Soldado.



SAT/PST

Impact Racing

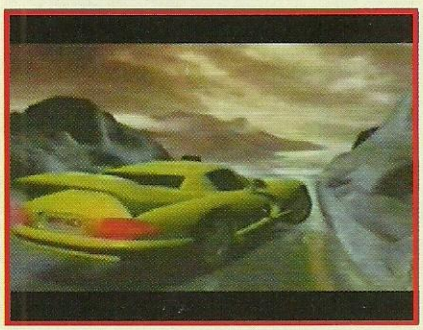
SATURNO



Boiada geral - Passwords espertas para barbarizar no jogo.
Invencibilidade - I.AM.IMORTAL
Munição infinita - LOADS OFSTUFF
Todas as armas - ALL.TOOLEDUP
Jogar na última pista - ENDGAMELEVEL
Pista de bônus - BONUS.LEVELS
Pular fases - RABBITBADGER
Animação final do jogo - JOURNEYS.END

PLAYSTATION

Invencibilidade - I.AM.IMORTAL
Munição infinita - LOADSFTSTUFF
Pistas de bônus - BONUS.LEVELS
Pular de fases - RABBITBADGER
Animação final do game - JOURNEYS.END



PLAYSTATION

Independence Day

Debug Geral - Estas Passwords abrem um menu de Cheats que permite selecionar fases, pilotar a nave alienígena e muito mais. Para isso, basta entrar na tela de Options e digitar uma das senhas abaixo na opção de entrada de nome (Name Entry). Depois faça a seguinte seqüência na tela principal: ←, →, ■, ●, ▲, ▲, ↓. Se funcionar, você irá direto para a tela Cheater (trapaceiro), onde poderá escolher o que fazer.
FOX ROX - Abre a opção City, que permite seleção de fases.
MR. HAPPY - Abre Plane, para escolher qualquer nave do jogo. Se escolher BAC, você pilota a nave alien.
GODZILLA - Abre Kill Civil e Kill Wing. Agora você pode matar os civis e derrubar os aviões amigos.
GO POSTAL - Abre Fast Reload (para lançar mísseis mais rápidos), Damage Bonus (um míssil basta para destruir os inimigos) e Weapons (mísseis infinitos).
TOURIST - Abre Tourist (todos os aliens são retirados do mundo), Demo Cam (visão nova controlada pelo direcional, mas você não mata ninguém) e No Time (tempo infinito de jogo).
LIVE FREE - Abre Invincible (Invencibilidade).



SÓ DICAS

SNES

International Superstar Soccer (2) Deluxe



Times dos feras - Barbarize neste jogaço da Konami e jogue quando quiser com os times All-Stars no modo Open Game. Você tem de fazer a seqüência R, ↑ ↓, L, X, B, ←, A, →, Y com o segundo controle, na tela do título. Um latido de cachorro vai confirmar a entrada do código. Depois é só conferir os times na tela do Open Game.

PLAYSTATION

Iron Man/X-O Manowar in Heavy Metal

Passwords geniais - Com estas senhas você ganha o nível máximo de armadura, boost (para voar), armas e 99 vidas. Para tudo isso, insira estas Passwords na tela respectiva

Um jogador - End Level -
C04A770777777
7777777777777

Dois jogadores - End Level -
C02A77X777777
7777777777777

PLAYSTATION

Iron & Blood

Jogue com os mestres - Na tela de seleção de personagens, faça a seqüência para cada um:
Lord of chaos - ↑, ↑, ←, ←, ↓, ←, ↓, ▲ + X.
Minion of Order - ← + ■, → + ●.
Strahd - ↑, →, ↓, ←, R1, R2, L2, L1.



Personagem secreto - Na tela de seleção de personagens, segure L1 + L2 + R1 + R2 + X + ↑ e você controlará o misterioso personagem.

NINTENDO 64

International 64 (J.League Perfect Strike)

Novos times e Big Head Mode - Dica esperta para acionar novos times e o Big Head Mode (os jogadores cabeçudos), tanto no J.League (japonês) quanto no International (norte-americano/brasileiro).

Novos times - Na tela do título, faça ↑, L, ↑, L, ↓, L, ↓, L, ←, R, →, R, ←, R, →, R, B, A. Depois segure Z e aperte Start. Você vai descolar um novo time japonês e duas novas equipes de All Stars no J.League e vários All Stars no cart brasileiro.

Big Head Mode - Na tela do título, faça C↑, C↑, C↓, C↓, C←, C→, C←, C→, B, A. Depois segure Z e aperte Start.





SÓ DICAS

PLAYSTATION/ARCADE/NEO GEO CD

KING OF FIGHTERS

PLAYSTATION

KOF '96



Personagens secretos - Dica esperta para jogar com os mestres Goenite e Chizuru. Em qualquer modo de jogo, na tela de seleção de personagens faça a seqüência ↑ ●, → ■, ← X, ↓ ▲.

ARCADE/ NEO GEO CD

KOF '97

Lute com Kyo da versão 94 - Você poderá jogar com Kyo do KOF '94, usando todos os seus golpes daquela versão, incluindo a magia rasteira (igual à do Iori), o Fire Ball e a seqüencia de três chutes no ar. Para acessá-lo, basta posicionar o cursor de escolha no Kyo e segurar o botão START, então apertar o botão A ou o D.

Jogue com Iori Orochi - Na tela de seleção de personagens, segure Start e faça ←, →, ←, →, ←, →, A + C.

Jogue com Leona Orochi - Na tela de seleção de personagens, segure Start e faça ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, B + D.

Jogue com o time Orochi - Esta é para selecionar Yashiro, Shermie e Chris. Na tela de seleção de personagens,segure Start e faça ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓, B + C.

Iori Orochi

Movimentos básicos

Hill Clover - ← ou → ou + C
Blossoming Hill Clover - ← ou → + D
Gloom Banish - ↓↘→ + A ou C
Hollyhock Flower - ↓↙← + A ou C (3 vezes)
Burning Devil - →↓↘ + A ou C
Waning Moon Harp - →↘↓↙← + B ou D

Movimentos desesperados

Eight Vigins - ↓↙←↙↓↘→ + A ou C
Eight Toasts - ↓↘→↘↓↙← + A ou C

Leona Orochi

Movimentos Básicos

Killer Bite - ← ou → + C
Orient Buckler - ← ou → + D
Heiden Inferno - ← ou ↓ ou → + C ou ↓
Moon Slasher - ↓↑ + A ou C
X-Caliber - ↓↑ + B ou D
Baltic Launcher - ←→ + A ou C
Grand Saber - ←→ + B ou D
Sonic Kick - Após o Grand Saber → + ↑
I Slasher - ↓↙← + A ou C

Movimentos desesperados

V Slasher - ↓↘→↘↓↙← + A ou C
Gravity Storm - ↓↙←↙↓↘→ + B ou D

Yashiro Nanakase

Movimentos básicos

Earth Crusher - ↓↙←, A ou C
Authority of the Earth - Perto do oponente, ←↙↓↘→, A ou C
Dancing Earth - ←↙↓↘→, B ou D
Evil Earth Smother - →↘↓↙←, A ou C

Movimentos desesperados

Darkness Heaven to Hell Drop - Próximo do oponente, →↘↓↙←→↘↓↙←, A ou C
Wild Earth Warrior - ←↙↓↘→ ←↙↓↘→, A ou C
Howling Earth - ↓↘→↓↘→, A ou C

Shermie

Movimentos básicos

Illusion Moon Thunder Cloud - ←↙↓↘→, Qualquer botão (A/B/C/D)
Yata's Mowing Whip - ↓↙←, A ou C
Dance of Reality - ↓↙←, B ou D
Swift Thunder Cane - Pule, ↓↘→, B ou D

Movimentos desesperados

Darkness Lightning Fist - ↓↘→↓↘→, A ou C
Destiny, Illusion, Sincerity - ↓↙←↙↓↘→, B ou D

Chris

Movimentos básicos

Blaze that pierces the Sun - ↓↘→, A ou C
Blaze that trims the Moon - →↓↘, A ou C
Blaze that slaughters the Mirror - ↓↙←, A ou C
Lion's Biting Blaze - ←↙↓↘→, A ou C

Movimentos desesperados

Darkness Mowing Great Serpent - ↓↙←↙↓↘→, A ou C
Earth-cleansing Great Fire - ↓↘→↓↘→, A ou C

SÓ DICAS

PLAYSTATION

Lost World: Jurassic Park 2



Moleza - Use as Passwords abaixo para ganhar muitas vidas:

Seleção de fases - Coloque a Password ■ X ● ▲ ▲ X ■ ● ▲ ● X ■. Use-a por três vezes seguidas, ignorando a mensagem de inválida.

Comece o jogo com sessenta vidas - ▲ X ■ ▲ ● X ■ ● ■ ▲ X ●.

Hunter com 23 vidas - ■ X ● ▲ X ● ■ ▲ ■ X ● X.

Velociraptor com 23 vidas - ■ X ● ▲ X ● ■ ▲ X ■ ● X.

Human prey com 92 vidas - ▲ X ▲ X ● X ■ ▲ ▲ ■ ● X.

T-Rex com 97 vidas - ▲ ■ ● ■ X ▲ ▲ ● ■ ▲ ▲ X.

Acesse a galeria de fotos - Usando estas Passwords você vai ver fotos muito loucas de todos os personagens do game. Infelizmente, alguns códigos alteram o volume de som, podendo reduzi-lo a quase zero.

Compy - X ▲ ▲ ■ X ● ▲ ■ ▲ ● X ●.

Hunter - ▲ X ■ ▲ ● X ■ ● ▲ ■ X ●.

Human prey - ▲ ■ ● ■ X ▲ ▲ ● X ■ ▲ ▲.

Velociraptor - ● ■ ▲ X ● ▲ ■ X ● ■ X ▲.

T-Rex - ▲ ▲ ● ■ ▲ X ▲ ■ ■ X ▲ ●.

PST/SAT/SNES

Lost Vikings 2



Passwords - Galera, detonamos e descolamos para vocês todas as Passwords deste game alucinado. Mas preste atenção: damos as três primeiras senhas da versão para Super NES em separado, pois são exclusivas e não funcionam no PST e SAT. A partir da Fase 4, as senhas funcionam nas três versões.

SNES

Fase 1 - STRT Fase 2 - ST3W Fase 3 - K3YS

PST/SAT

Fase 1 - NTR0	Fase 17 - Y0VR
Fase 2 - 1STS	Fase 18 - 0V4L
Fase 3 - 2NDS	Fase 19 - T1N3
Fase 4 - TRSH	Fase 20 - D4RK
Fase 5 - SW1M	Fase 21 - H4RD
Fase 6 - W0LF	Fase 22 - HRDR
Fase 7 - T1M3	Fase 23 - L0ST
Fase 8 - K4RN	Fase 24 - 0B0Y
Fase 9 - B0MB	Fase 25 - H0M3
Fase 10 - WZRD	Fase 26 - SHCK
Fase 11 - BLK	Fase 27 - TNNL
Fase 12 - TLPT	Fase 28 - H3LL
Fase 13 - GYSR	Fase 29 - 4RGH
Fase 14 - B3SV	Fase 30 - B4DD
Fase 15 - R3T0	Fase 31 - D4DY
Fase 16 - DRNK	

PLAYSTATION

Machine Hunter



Menu secreto - Na tela de Password entre com: ???HOST???. Automaticamente você vai retornar à tela de menu agora com a opção Cheats aberta. Através dela você pode acionar invencibilidade, jogar sem missão, destruir os inimigos com apenas um tiro e outras sacanagens.

Pule fases - Usando as Passwords abaixo você vai direto para a fase que escolher:

Fase 2 - HIABY_EUHQ
Fase 3 - FQAJA*EQPR
Fase 4 - CYQJQIDMQQ
Fase 5 - BEBBQQAYRQ
Fase 6 - ZNBRRHAQNQ
Fase 7 - AQRDYOGA!B
Fase 8 - A!RIIYCAWQ
Fase 9 - AECDYDDQTB
Fase 10 - QMSKQMDQ_B
Fase 11 - AWCLI*HAMA
Fase 12 - A?CMQXEA#R
Fase 13 - IBTLIJEACB
Fase 14 - QMDEIVFMRR
Fase 15 - QQDNIDEAIQ
Fase 16 - I?DVK?HQWB
Fase 17 - ACE!KYDYLR
Final - AMUIIFC!EQ

SÓ DICAS

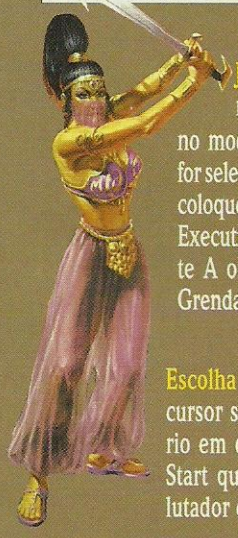
NINTENDO 64

Mace: The Dark Age



Pegue a galinha - Jogando com Taria no modo um ou dois Players execute o seu Finish Move. Vá para a tela de seleção de personagens e coloque o cursor sobre Taria, segure Start e aperte A ou B para jogar com a galinha que arremessa até ovos no inimigo.





Jogue com Grendal - Acumule três vitórias lutando no modo dois Players. Quando for selecionar novos personagens coloque o cursor sobre o lutador Executioner, segure Start e aperte A ou B. Pronto: jogue com Grendal.

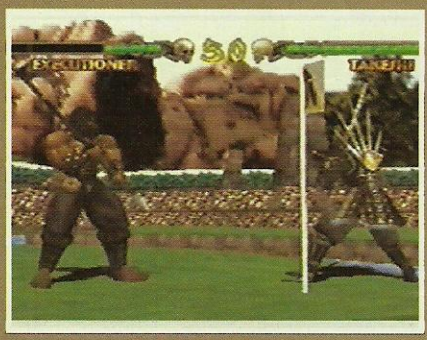
Escolha o cenário - Coloque o cursor sobre o lutador do cenário em que quer jogar e aperte Start quatro vezes. Aí pegue o lutador desejado.



Lutadores cabeçudos - Coloque o cursor sobre Ragnar, Al'Raschid, Takeshi, nesta ordem e aperte Start sobre cada um deles.



Lutadores anões - Coloque o cursor sobre Takeshi, Al'Raschid, Ragnar, Xiao Long, nesta ordem e aperte Start sobre cada um deles.



Cenários secretos - Para jogar no Mini Golf Stage coloque o cursor sobre Koyasha, Mordus Kull, Takeshi, nesta ordem e aperte Start sobre cada um deles. Para jogar no cenário de Grendal coloque o cursor sobre Namira, Koyasha, Taria, nesta ordem e aperte Start sobre cada um deles.

PLAYSTATION

Mechwarrior 2



Passwords - Confira aqui as senhas que vão alegrar e facilitar a sua vida neste game desafiador. Basta digitá-las na tela de Passwords. Depois é só alegria!

Todas as missões - T<XO/AXA<=

Munição extra - TOXO/AX>TU

Mais robôs - T#XO/AX>TU

Invencibilidade - ##XO/A><UZ

Ativa Jump Jet - #YXO/A>YOL



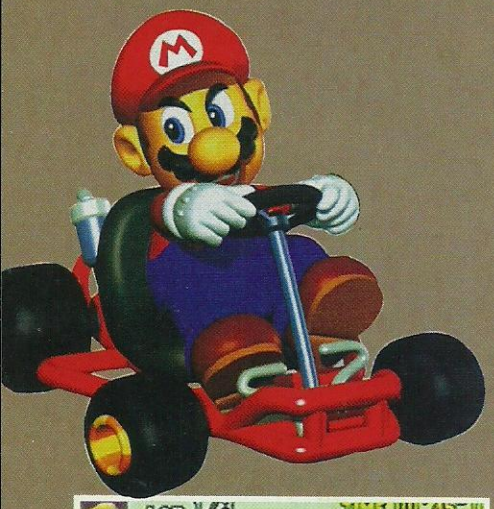
Robô-Tarântula - Pegue mais um robô neste game brutal. Como? Fácil, digite a Password #/XO/A4<LY. Você vai ganhar o Mech Tarântula. Depois é só escolher o seu clã e selecionar uma das missões disponíveis. Aí você poderá escolher o novo robô apertando ■ depois de selecioná-lo na tela correspondente.

SÓ DICAS

NINTENDO 64

Mario Kart 64

Curvas no gás - Uma manha esperta para fazer as curvas no maior pau no Mario Kart 64. Antes de tudo perceba que quando você faz as curvas segurando o botão de pulo (R), o kart derrapa e sai uma fumaça branca que escreve algo como "V V V E E E←" no ar. Pois bem, quando isso acontecer vire o controle rapidamente para o lado oposto e volte para o lado certo da curva duas vezes. Se der certo, a fumaça se torna vermelha. Aí você solta o botão R e o kart ganha mais velocidade. Dica espertíssima!





PST/SAT

Mega Man (Rockman) X4



Armadura completa - Dica do além para você ganhar a armadura R-Teammate Armor do Mega Man inteirinha e melhorar a armadura de Zero.

No Playstation - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Mega Man e faça a seqüência: X (2 vezes), ← (6 vezes), segure L1 + R2 e aperte Start.

No Saturno - Coloque o cursor sobre Mega Man e aperte B (2 vezes), ← (6 vezes), segure L + R e aperte Start. Se a dica funcionar a roupa do Mega Man ficará azul e roxa. Aí vá para qualquer fase na qual você possa encontrar uma das partes da armadura e ela estará inteirinha esperando você.

Armadura do Zero no Playstation (Black armor) - Na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre Zero e segure R1 e aperte →(6 vezes), solte R1, segure X e aperte Start.

Armadura do Zero no Saturno - Coloque o cursor sobre Zero, segure R e aperte → (6 vezes), solte R, segure B e aperte Start.

Você começa o jogo com a armadura preta de Zero. Ele terá mais poderes e maior agilidade nos saltos.

SUPER NES

Mega Man X2



Espada do Zero - Dá para descolar a poderosa espada do Zero logo no início. É só inserir a seguinte Password:

7357	7633	6462	7833

SATURNO

Mega Man 8

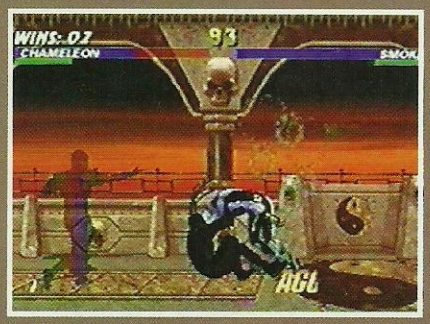


Veja as animações - Para assistir as animações, ilumine o Bônus Mode na tela do título e segure L e R. Enquanto isso, aperte Start. Depois as animações estarão disponíveis no Voice Test do Bônus Mode.

SÓ DICAS

SATURNO
Mortal Kombat Trilogy

Personagens clássicos - Jogue com quase todos os personagens antigos de Mortal Kombat. Na tela de seleção aperte Start sobre os personagens Jax, Kung Lau, Rayden, Kano e jogue com suas versões clássicas.



Jogar com Chamaleon - Na tela de seleção, coloque o cursor sobre qualquer ninja masculino e faça a seqüência: segure ← + X + Y + Z + B até a luta começar. Pronto, você já controla Chamaleon.

Seleção de cenários - Na tela de seleção coloque o cursor sobre Sonia e aperte ↑ + Start. Bingo: a tela vai tremer se a dica funcionar.

Seleção aleatória de lutador - Na tela de seleção coloque em Noob Saibot com o primeiro controle ou em Rain com o segundo controle e aperte ↑+ Start.

Opções Secretas - **Entre em Options, coloque o cursor sobre Game Konfigure e segure L + R + ↑ até a tela sacudir. Agora você já pode clicar na interrogação e entrar na tela de opções secretas que oferece várias trapaças.**

SATURNO
Mr. Bones



Seleção de fases - Na tela do título, faça R, L, R, R, L, R, L, L, R, L, R, R. O truque fará aparecer a tela de seleção de estágios.

SATURNO
Manx TT



Pilote o bicho - Pois é, que tal dar um tempo e "pilotar" uma simpática ovelha? Se preferir também descobrimos duas novas superbikes. Aprecie!

Ovelha - Na tela de seleção de transmissão faça ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, Z, Y. Se der certo, você ouve a ovelha. Depois é só alegria...

Superbike - Na tela de seleção de bikes faça Y, Z, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑. Um ronco de motor vai confirmar o truque.

Bike negra - Selecione Arcade Mode e quando estiver selecionando transmissão faça ←, ←, →, →, Z, Y. Depois não mexa em nenhum outro botão. Quando a corrida começar você estará com a motoca preta.

PST/SAT
Marvel Super Heroes



Jogue com os mestres - Dica animal que pode ser acionada em qualquer modo do game. Você precisa terminar o jogo sem alterar nenhuma opção e depois fazer o seguinte:

Dr. Doom - Na tela de seleção de personagens entre com a seqüência: ↓, ↓ e segure. Então aperte A, B, C (no SAT) e X, ● e R1 (no PST), segurando cada botão após apertá-lo.

Thanos - Na tela de seleção de personagens entre com a seqüência: ↑, ↑ e segure. Então aperte Z, Y, X (no SAT) e L1, ▲, ■ (no PST) segurando cada botão após apertá-lo.

Anita - Habilite antes Dr.Doom e Thanos. Depois faça a seqüência: ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑ e em seguida aperte X, Y, Z (no SAT) e ■, ▲, L1 (no PST) .

Jogar sem jóias - Funciona apenas no modo Versus. Na apresentação dos personagens aperte 3 Socos + 3 Chutes.

Segunda cor do uniforme - Com o personagem na barra de cima, segure ↑ 2 segundos e aperte qualquer botão. Se estiver na barra inferior, segure ↓ 2 segundos e aperte qualquer botão.

Provocação - Para tirar um sarro do rival aperte ↓, ↓ + 3 Socos + 3 Chutes.

Ataque com abóboras - Use a gema Reality e aperte Select. Só testamos no Playstation.

SÓ DICAS

PLAYSTATION/SATURNO

NBA JAM Extreme

Turbilhão de dicas - Batelada para você arrasar e se tornar o maior craque do basquete.

Pé grande - Quando estiver saindo da tela de seleção do Cabeçudo, pressione e segure o botão L ou R.

Selecione equipe aleatória - Na tela de escolha de time, aperte simultaneamente ↑ e Turbo.

Seleção aleatória de jogador - Depois de fazer a dica da seleção aleatória, aperte simultaneamente ↑ e Turbo.

Para sumir com as estatísticas - Na tela de seleção de equipe, aperte simultaneamente ← e Extreme para ligar ou desligar as estatísticas.
Jogadores médios com cabeção - Na tela de seleção dos Cabeçudos faça ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑, e selecione "Yes".

Turbo permanente - Aperte e segure o Turbo. Na tela de VS, aperte ↑, ↓, ↑, ↓, então solte o Turbo.
Medidor de turbo invisível - Aperte simultaneamente e segure Turbo e Extreme. Aperte ↑, ↓, ↑, ↓ e então solte os botões.

Desligar platéia - Aperte simultaneamente e segure Extreme, Passe e ↑. Solte todos os botões na tela VS.

Para jogar sem ajuda do computador - Aperte Extreme, Turbo e passe duas vezes.
Para jogar com bola de praia - Aperte Passe duas vezes, Turbo, Extreme, Turbo e Passe duas vezes.
Para jogar com bola de futebol - Aperte Passe duas vezes, Turbo duas vezes e Extreme três vezes.
Mãos rápidas - Aperte Passe três vezes, Turbo três vezes, Extreme três vezes e Passe três vezes.
Para melhorar arremesso de três pontos - Aperte Passe oito vezes, Extreme e Passe sete vezes.
Para interceptar arremesso - Aperte Extreme oito vezes, Passe e Extreme nove vezes.
Dead-eye Dick (melhora arremesso e enterrada) - Aperte Turbo cinco vezes, Passe, Extreme e Turbo seis vezes.

Arremesso super rainbow - Aperte Turbo cinco vezes, Passe duas vezes e Turbo seis vezes.
Estatísticas em velocidade máxima (para todos os jogadores) - Aperte Extreme dez vezes e Passe três vezes.

Para escolher jogadores secretos, coloque as seguintes iniciais e datas:

Sculptured Team 1
Daren Smith - DRS APR 10

Sculptured Team 2
Dean Morrell - DSM MAY 9

Squid Team
Chris Hawkes - CDH FEB 21

Acclaim Team 1
Air Nick - ARN MAY 18

Acclaim Team 2
Air Dog - SAM JAN 21

Celebrity Team
Frank Thomas - BIG DEC 6

Special Sports Team
Air Nick - ARN MAY 18

Misfit
Chris Slate - JCS DEC 8
Rookie Team 1 - SCT NOV 14
Rookie Team 2 - REG JAN 17



Happy Team - MJT MAR 22
All Star East Team 1 - LMH JUN 28
All Star East Team 2 - EST MAR 14
All Star West Team 1 - WST JUL 12
All Star West Team 2 - RMC APR 21

PLAYSTATION

Nanotek Warrior

Doideiras - Estas dicas servem para parar a sua nave, aumentar o nível de sua armadura e voar na velocidade de Warp Zones, entre outras coisas. Antes de fazer os códigos, pause o jogo apertando Start.
Pare a nave - ▲, ←, ▲, →, ▲, ↑, ▲, Start. Para parar a nave aperte ▲.
Habilite o Memory Card - ←, →, ←, ←, R2, ●, L1, X. Assim você habilita o Memory Card para salvar automaticamente o jogo.
Armadura - Select, ●, → ↑ ↑, L1, L1, X. Você vai completar o seu marcador de armadura.
Velocidade de Warp Zone - ●, ■, ●, ■, ▲, ▲, ▲, X. Você vai poder voar rapidamente como em uma Warp Zone.
Laser especial - Quando você termina o jogo no nível de dificuldade Hard, consegue a arma especial de laser. Para descolá-la já na primeira fase, insira este código na tela de Passwords: X, ■, ▲, ●, ■, ●, X, ▲, X. Aperte ● para usar o laser.



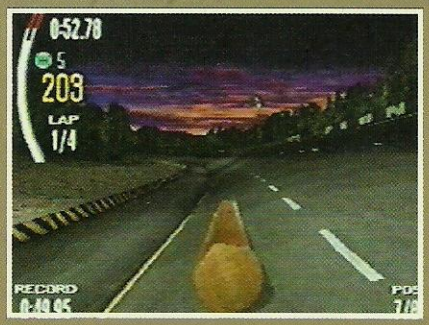


SÓ DICAS

PLAYSTATION/PC

NEED FOR SPEED 2

PLAYSTATION



Loucura geral - Se você pensa que só dá para pilotar tremendos carrões neste game, confira as doideiras que a Electronic Arts preparou. Dá para guiar troncos de árvores, armários e até um monstruoso T. Rex. Para isso basta digitar as Passwords na tela correspondente. Beleza pura!

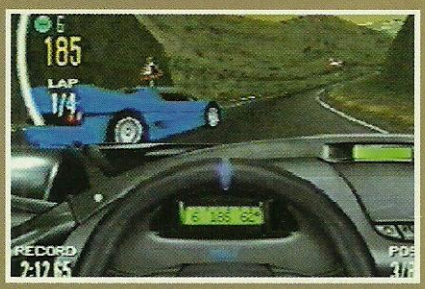
LOGME - Tronco.
OUTHME - Armário.
CRATME - Caixote.
TREXME - Tiranossauro Rex.
CITME - Carro antigo.
VOVME - Volvo Wagoneer.
YJME - Jeep.
LCME - Utilitário esportivo.
BUSME - Ônibus.
BUGME - Fusca.
ARMYME - Caminhão do exército.
JEPME - Picape.
LIMOME - Limusine.
VANME - Van.
WAGOME - Vagão de carruagem.
QUATME - Carro americano antigo.
TRAMME - Bonde.
SEMIME - Caminhão.
BNZME - Mercedes.
BEETME - Saab antigo.
MAZME - Mazda Miata.
SNOWME - Caminhão de neve.
POWRUP - Aumenta a potência dos carros.



Mais doideiras - Descobrimos mais alguns veículos malucos neste emocionante game, além de um BMW. Insira as Passwords na tela correspondente (dentro do Options) e divirta-se. As Passwords só duram uma corrida.

BMRME - BMW.
STDAME - Barraquinha verde.
STDBME - Barraquinha azul.
STDCME - Barraquinha vermelha.

Pista nova - Para descolar um novo circuito, vá para a tela de passwords e insira o código SHOTME. Assim você vai habilitar a pista Monolithic Studios.

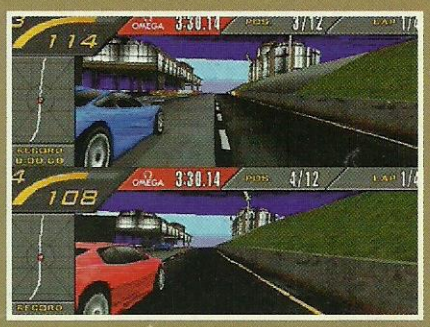


Carro extra - Na tela de Passwords digite LILZIP, para conseguir um Ford Indigo.

PC

Mais carangos e outros lances - Pilote a máquina dos seus sonhos na segunda versão desse clássico. Como? É fácil: basta digitar os códigos que acionam os carros, em qualquer momento do jogo. Além das máquias, você curte também outros truques espertos, como sair avassalando com um caminhão. Confira!

HOLLYWOOD - Você descola uma pista nova.
PIONEER - Torna os motores dos carros secretos mais potentes.
BUS - Você pilota um ônibus amarelo.
SEMI - Você pilota um caminhão.
ARMYTRUCK - Habilita um caminhão do exército.
VWBUG - Libera um fusquinha.
VOLVO - Você ganha um Volvo.
BMW - Uma BMW.
MERCEDES - Mercedes.
MIATA - Madza Miata.
JEEPYJ - Jeep YJ.
QUATTRO - Audi Quattro.
VANAGON - Kombi.
LANDCRUISER - Um Toyota Landcruiser.



SÓ DICAS

SUPER NES
NBA Hang Time

Quadras extras - Agora dá para jogar em quadras extras além de outras mutretas. As dicas devem ser executadas na tela do MatchUp. Confira!

Poder especial - Faça ↑ → ↓ ←, Start, A, B, Y, X, Select. Você vai conseguir uma combinação de turbo infinito, hipervelocidade, bloqueio poderoso, passe rápido e super velocidade.

Quadra urbana - Aqui você joga longe dos holofotes e da multidão, numa típica quadra de rua. Aperte ↓ + B, ↓, ↓ + A, ↓, ↓ + X, ↓, ↓ + Y, ↓.

Quadra no telhado - Esta é para debulhar no alto de um prédio. Aperte ←, ← + Y, ←, ← + Y.

Quadra na floresta - Para curtir um clima "natureba", faça L, R, Select, Start, ↑, ↓, A, B, Y, X.

Sem assistência do computador - Com esta manha, quando passa a bola para outro atleta você imediatamente assume o seu controle e não mais o computador. Para isso, use →, → + B, →, → + B.

PLAYSTATION
Nightmare Creatures

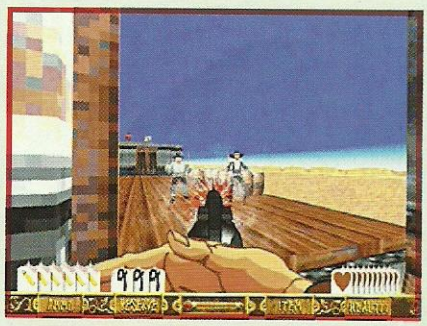
Opções secretas - Dica descabelante para faturar Continues Infinitos, Seleção de Fases e até o poder de transformar-se e jogar como monstro também. Basta usar a Password ←, ↑, ▲, ↓, ●, ▲, ■, ↓.

PLAYSTATION
Pandemonium 2



Vidas de montão - Entre com a Password IMMORTAL para começar o jogo com 31 vidas.

PC
Outlaws



Cheats - Manhas para facilitar a sua vida. Basta digitar um dos seguintes códigos a qualquer momento do jogo:

OLASH - Munição infinita
OLFPS - Mostra seu Frame Rate
OLGPS - Mostra as coordenadas
OLPOSTAL - Dá todas as armas com munição completa
OLGUSHER - Oil infinito

PLAYSTATION
Project Overkill



Todas as armas, blindagem e energia - Torne-se mais poderoso neste game emocionante. Pause o game, ilumine a opção de volume da música e insira estas seqüências:

Todas as armas - Aperte e segure ●, aperte ■, solte ●, aperte e segure ▲, aperte X, solte ▲, aperte e segure ●, aperte X, solte ●, aperte e segure X, aperte ■, solte X. Solte a pausa e a palavra Cheater aparecerá no alto da tela confirmando que você tem todas as armas e munição.

Blindagem - Aperte e segure →, aperte ●, ■, ▲, solte →, aperte e segure ←, aperte ■, ●, X, solte ←. Solte a pausa e surgirá no alto da tela a palavra Cheater. Você terá uma blindagem temporária.

Energia - Aperte e segure ■, aperte ●, X, ▲, solte ■, aperte e segure ●, aperte ■, X, ▲, solte ●. Solte a pausa e, se aparecer a palavra Cheater, significa que o truque funcionou e você estará com a energia no máximo.



SÓ DICAS

NINTENDO 64

Pilotwings 64



Anoitecer - Comece o jogo com o Rocketbelt e vá pelo lado direito do castelo, onde há uma pequena cachoeira. Mais acima fica uma caverna da qual sai água. Entre nela com cuidado, encoste-se na grade e saia na manha. De repente o dia ensolarado se torna uma linda noite.

Aclamação - Se você só está voando para completar as missões, veja se é fera mesmo e receba a merecida aclamação. Voe por baixo das pontes e entre nas cavernas do game. Você ouvirá os aplausos empolgados de uma multidão. É a consagração!

PC

Powerslave

Senhas matadoras - Utilize-as para detonar o game com a maior facilidade.

LOBOCOP - Todas as armas
LOBODEITY - Invencibilidade
LOBOSWAG - Todos os itens
LOBOPICK - Todas as chaves
LOBOSPHERE - Todo o mapa
LOBOXY - Mostra a sua posição

PLAYSTATION

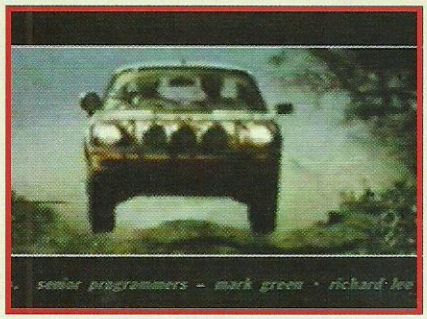
Porsche Challenge



Velocidade total - Acelere para valer com estas dicas que vão "adrenalizar" o jogo. Todas as seqüências devem ser executadas na tela de Main Menu. Ao executar qualquer série pela primeira vez, você já aciona na tela a opção Secret Modes. Depois, a cada seqüência que usar você ouvirá uma gargalhada de confirmação.

Salte nas elevações - ↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■, ↑ + ●,↑ + ■.





Animação final - ■, ●, ← + Select, → + Select.

Lente olho de peixe - Entre com a seqüência ■ + ▲ + ●, L1, L2, R2, R1. Você verá o jogo com "olhos de peixe", que alteram o visual. Mas não percebemos grande diferença.

Locutor com a voz fina - Aperte ↑, ▲, ↑, ▲.

Carros mais potentes - Faça a seqüência Select + ■, Select + ●, Select + ■ + ●.

Pistas interativas - Entre com a seqüência ↓ + Start, ↑ + Start, Select, Start.

Pistas longas - Entre com a seqüência Select + ↑, Select + ↓, Start, Select.

Oponentes loucos - Faça ↑, ←, → + Select.



Carros invisíveis - Aperte ■ + ●, L2 + R2, ■ + ●, L1 + R1, ■ + ●.Pistas ao contrário - ← + ●, ↓ + ▲, → + ■.

Continues infinitos - Entre com a seqüência: L1 + L2, R1 + R2 + ■.



Carro preto - Aperte → + ■, ← + ● + Select.

Alterar o volume dos efeitos - Faça a seqüência ← + ●, → + ■ + Select.

SÓ DICAS

PC

Perfect Weapon



Passwords espertas - Empacou geral? Então escolha a password que quiser para ir para fases mais avançadas do game.

Fase Ice - DBDBBABA
Fase Garden - ADDCAADC
Fase Forest - ACBABBCC
Fase Desert - ADDDCACC
Fase Proteus - DDBDBBCA

PC

Rebel Assault 2



Ajuda valiosa - Se a coisa estiver russa para o seu lado, a qualquer momento do game, pressione Alt e depois V. O jogo vai pedir uma senha. Digite LETGO e depois aperte Enter. Após esse procedimento, aperte Alt + L para descolar vidas infinitas. Se apertar + você recupera sua energia.

MEGA

Road Rash 3

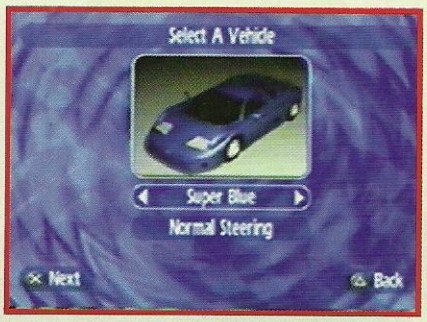
Seleção de armas - Agora dá para escolher entre as sete armas que o game oferece. Para isso, na tela do título faça A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, A com o segundo joystick. Uma sirene vai soar e você começará o jogo com a moto DMG e com $30.000 no Level 3 e com as sete armas. Quando quiser selecioná-las, aperte ↑ + Start.



PLAYSTATION

Rush Hour

Supertruques - Carros animais, pista secreta e outras mumunhas. Todas as dicas devem ser executadas na tela do título.



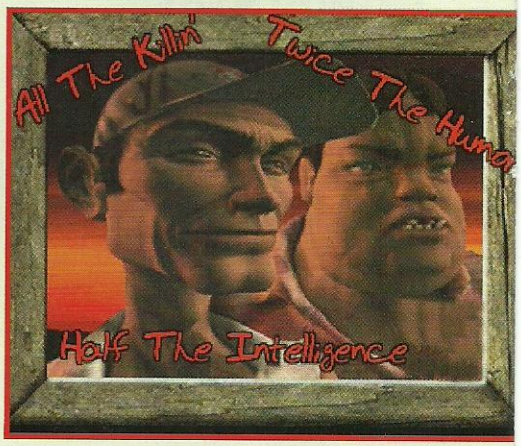
Supercarros - ↑, ←, →, X, ●, ■.
Pista secreta - X, ↑, ▲, ↓, R1, L1.
Pistas invertidas - ←, ▲, R1, ●, L1, ↓.
Super Championship - →, ■, ←, ●, ↑, X.

PC

Redneck Rampage



Boiada - Não fique quebrando a cabeça. A qualquer momento do jogo, digite as seguintes senhas e para jogar na moleza:
RDALL - Todos os itens e energia
RDCLIP - Deixa você atravessar paredes
RDELVIS - Invencibilidade
RDFUCKNGO#** - Substitua # pelo número da fase e ** pelo número do nível
RDGUNS - Todas as armas
RDITEM - Todos os itens
RDKEYS - Todas as chaves
RDMONSTERS - Retira os inimigos do jogo

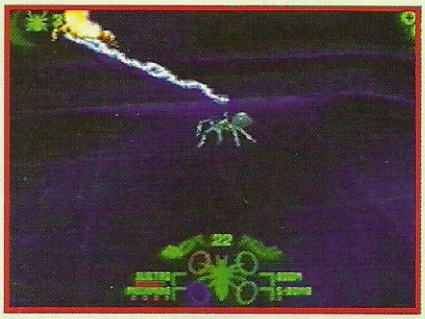


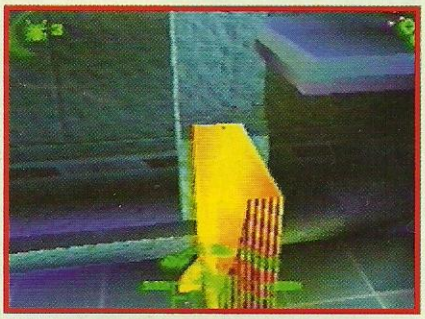
PLAYSTATION

SPIDER
The Videogame



Energia e transformação - Dicas maneiríssimas que permitem recuperar energia e transformar sua tarântula em uma pulga. Confira!
Energia - Com o jogo pausado, faça ▲, X, X, X, ●, X, ■, ▲, X, ▲, ●. Se funcionar, sua aranha recupera energia. O melhor de tudo é que você pode executar o truque várias vezes.
Pulga - Pause o game e aperte ▲, ■, ●, ▲. Sua aranha vai e se reduzir a uma pulga. O resultado é que o game vai ficar muito mais difícil, pois não é fácil enxergar a pulga.





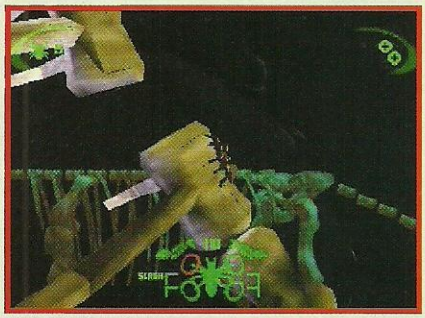
Passwords - Esta é de bandeja! A lista completa de passwords de fases e níveis. Moleza!

Laboratory
Lab Floor - 1FMLC939GPR8F3BF7KT1
Sinks - CHMLC939GPR8F3LWGTS3
Lab Top - 86MLC939GPR8F3VFQ5S4
70's Room - FW1MC939GPR8F3BF7KT1

Factory
Boxes - FW1MC939GPR8F336DTTS3
Conveyors - BSRMC939GPR8F3VTKKT1
Machine Room - WDRQC939GPR8F3LM8S95
Tubes - 8WV5L939GPR8F36DTTS3
Mechanical Arm Boss - 8WV5L939GPR8F3G1QJB4

City
Down The Street - 9WV5L939GPR8F3LRT6S4
Side Of Building - 6SXXS939GPR8F3LRT6S4
Park - W9PNT839GPR8F3B9LVS3
Under The Street - N7KB3Y19GPR8F3V95HR5
Along The Street - N7KB3Y19GPR8F3GGK4T3

Museum

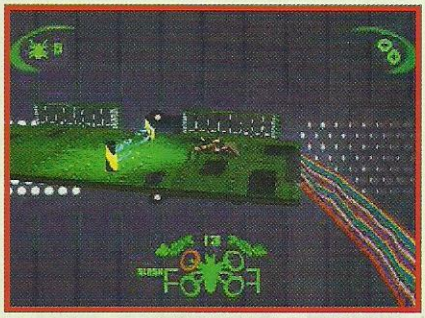


Dinosaur Bones - H7KB3Y1QFPR8F3QXSDS4
Display Cases - P7KB3Y19GPR8F3BPFGC3
Volcano - G7KB3Y11GPR8F3BPFGC3
Model City - J7KB3Y1GWPR8F31766D1
Temple - K7KB3Y1B15S8F3QXSDS4
Museum Boss - K7KB3Y1B15S8F3BTQBB4

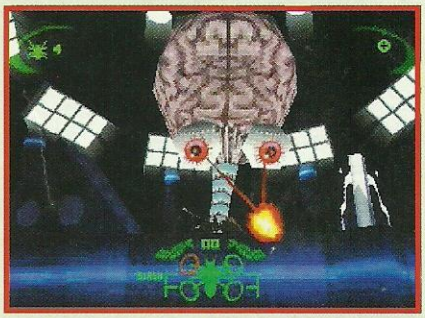
Sewer
The Wells - V7KB3Y1B15S8F3QS7QC1
Along The Sewer - W7KB3Y1VBVP8F3LC1M95

Food Carton - X7KB3Y1VLN7BF31CH1C3
Up The Well - Y7KB3Y1VV16QF3QS7QC1
Ryan's World - Q7KB3Y1LDRTQD3VKCDT1

Evil Lab
Lab Top - R7KB3Y118H56T1WTY4R4
Hard Drives - S7KB3Y118H56T1TCQSR3
Brian's Folly - T7KB3Y118H56T1FNY4R4
On the Ceiling - T7KB3Y118H56T1TC4LD1
Kip's Bonus - 68KB3Y118H56T151P6C4



Circuit Boards - Q7KB3Y1LDRTQD3LCQSR3



Brain Boss - 68KB3Y118H56T1TMVM35

SÓ DICAS

PLAYSTATION

Soviet Strike

Passwords - Com essas senhas você seleciona fases, fica com munição e combustível infinitos e muito mais. Também confira os códigos de Game Shark. Boiada!

Fase 1 - WORSTCASE
Fase 2 - GRANDTHEFT
Fase 3 - GROZNEY
Fase 4 - CHERNOBYL
Fase 5 - CIVILWAR
Combustível em dobro - VULTURE
Chopper invencível - IAMWOMAN
Combustível infinito - EARTHFIRST
Munição infinita - STRANGELUV
Estragos em dobro - DRBENWAY
Sete vidas - NOSFERATU
Munição infinita, combustível e Chopper invencível - MIDNIGOIL
Munição infinita, combustível, vidas e estragos em dobro - THEBIGBOYS
Munição infinta, combustível e vidas - FUGAZI



SATURNO

Silhouette Mirage





Opções secretas - Na tela em que aparece uma caixa com a palavra Treasure escrita embaixo, segure X+Z+B e aperte Start. Surgirá uma tela que dá acesso ao Debug Mode, teste de som e Level Select. Coloque ON no Debug Mode para selecionar fases e começar o jogo com 9.999 moedas.

Depois que você entrar com a dica e, quando for começar o jogo, você terá uma tela para escolher a fase, mas não conseguirá entrar em todas elas.

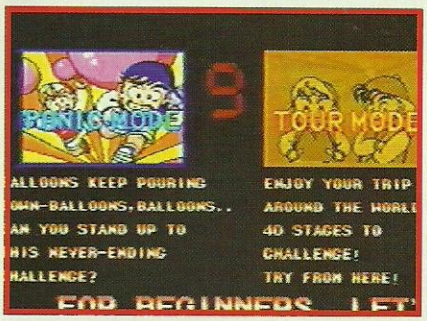
Mudança de câmera - Com o Debug acionado, segure L ou R e aperte A + B + C, ou X + Y + Z para aproximar ou distanciar a visão de jogo.

PLAYSTATION

Super Buster Bros Collection



Seleção de fases - Esta dica vale para o clássico Super Buster Bros e para o novo jogo, Buster Buddies. Na tela de seleção de modos de jogo (Panic ou Tour Mode), basta apertar ↓ + X. Bingo: você vai para uma tela azul na qual poderá escolher entre as quarenta fases do Super Buster Bros e das cinqüenta do Buster Buddies.

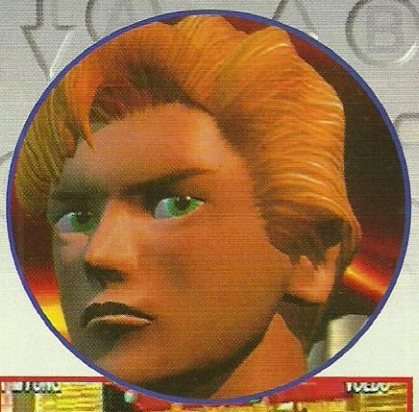




SÓ DICAS

PLAYSTATION

Soul Blade







Lutador secreto - Primeiro acione Soul Edge (você precisa terminar o game com todos os lutadores no Arcade Mode usando a arma normal) e depois vá até o final com Hwang e Seug Mina. Lembre-se de que o jogo deve estar no Arcade Mode. Depois você poderá controlar Seung Han Myong.

Finais secretos - Quando estiver na animação final do Arcade Mode, espere surgir duas barras negras na tela para fazer as seqüências indicadas e ver o final secreto do personagem.

Mitsurugi - ■ ou ▲
Siegfried - ▲
Sophitia - →
Taki - X
Li Long - ■ ou ▲ repetidamente
Voldo - ↓ ↑ repetidamente
Rock - ▲
Hwang - ■
Cervantes - ▲
Seung Mina - ↓ ↑

MEGA

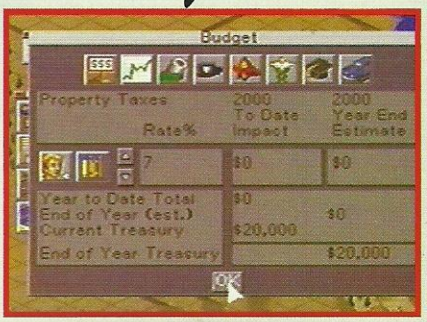
Sonic 3D Blast



Seleção de fases - Não perde tempo e veja como selecionar fases no último game do Sonic. Na tela inicial (na qual aparece escrito Press Start), digite B, A, →, A, C, ↑ ↓, A, Start. Fácil né?

PLAYSTATION

SimCity 2000



Tudo por dinheiro - Dica da hora para você conseguir $1 milhão em créditos. Esta dica pode ser executada em uma cidade pronta ou ao começar uma nova cidade. Quando você estiver jogando, vá à tela de Budget (orçamento) e faça a seguinte seqüência:

Segure R1 e aperte X, ●, ▲, ■, solte R1, segure L1 e aperte X, ●, ▲, ■ e solte L1, segure R2 e aperte X, ●, ▲, ■, solte R2, segure L2 e aperte X, ■, ▲, ●, solte L2.

PC

SimCopter



Cheats - Para acessá-los, pressione CTRL + ALT + X a qualquer momento do jogo e digite um dos códigos:

SHIELDS UP - Invencibilidade

SUPERPOWERMULTIPLY - Para acionar o turbo, aperte a tecla "shift"

I'M THE CEO OF MCDONNELL DOUGLAS - Dá acesso a todos os helicópteros pressionando as teclas de 1 a 9

GAS DOES GROW ON TREES - Combustível ilimitado

WARP ME TO CAREER # - Substitua # pela fase escolhida (de 1 a 29)

GIVE ME BUCKS OR GIVE ME DEATH # - Substitua # pela quantidade de dinheiro que você quiser (ate 50.000)

SÓ DICAS

SATURNO/PLAYSTATION

STREET FIGHTER



SATURNO

Street Fighter Collection

Selecione Akuma - Em Super Street Fighter 2 Turbo, na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre Ryu, espere três segundos e mova para T. Hawk. Espere três segundos e mova para Guile. Espere três segundos e mova para Cammy. Espere três segundos e mova para Ryu ou Ken. Espere três segundos e aperte Start + X + Y + Z. Se funcionar você verá Akuma na tela.

Personagens clássicos - Jogue com os antigões em Super Street Fighter 2 Turbo. Escolha seu personagem e imediatamente aperte e segure L ou R. Com isso os clássicos aparecem.

Selecione Evil Ryu - Na versão Street Fighter Zero 2 Dash, na tela de seleção coloque o cursor sobre Ryu e aperte Start duas vezes. Bingo!



Selecione Special Sakura - Na versão Street Fighter Zero 2 Dash, na tela de seleção coloque o cursor sobre Sakura e aperte Start cinco vezes.

Selecione Evil Akuma - Na versão Street Fighter Zero 2 Dash, na tela de seleção coloque o cursor sobre Akuma e aperte Start cinco vezes.



Selecione Cammy - Na versão Street Fighter Zero 2 Dash termine o jogo com Vega (M. Bison) e quando for escrever suas iniciais entre com a palavra CAM. Vá para a tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Vega (M. Bison) e aperte Start três vezes para selecionar Cammy.

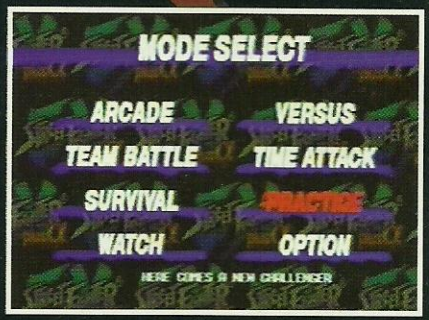
Lute com os personagens da versão original - Em Street Fighter Zero 2 Dash aperte Start uma vez sobre os personagens que participaram da versão Super Street Fighter 2 e os antigões aparecerão.

Seleção aleatória - Na versão Street Fighter Zero 2 Dash coloque o cursor sobre Nash e aperte ↓, ou sobre Ryu e aperte ↑.

PLAYSTATION

Street Fighter EX Plus Alpha

Truque da hora - A gente se descabelou para conseguir dar este toque para você. Agora é só alegria! Na tela de Seleção de Modos (veja a foto) coloque o cursor sobre o Practice, aperte Start ↑, ↑, →, ↑, →, ↑ e aperte Start novamente. Se a dica funcionou, aparecerá na tela a frase "Here comes a new game mode". Aí, basta entrar no Practice, escolher o Bônus Game e matar a saudade dos bônus do barril de Street Fighter 2.



Selecione quatro secretos - Truque animal para habilitar Evil Ryu, Evil Hokuto, Cycloid Beta e Gamma sem ter de fazer a pontuação do Expert Mode. Coloque o cursor sobre o Practice Mode e entre com a seqüência: Start, ↑, →, ↓, →, Start.

O computador joga por você - Selecione Team Battle Mode, escolha seus lutadores e na tela de Versus, enquanto o jogo estiver sendo carregado, segure L2 + Select. Se funcionar, o computador lutará o primeiro Round por você.



SÓ DICAS

NINTENDO 64

Star Wars Shadows of the Empire

Jogue com os inimigos - Dica complicada para jogar com a galera do mal. Comece um novo jogo em um Slot vazio e coloque o nome .Wampa..Stompa. Observe que o W e o S são maiúsculas e que os pontos significam espaços. Feito isso coloque a dificuldade em Medium. Quando você começar a jogar a fase "Battle of Hoth", pause o game, vá para a tela de opções, mude o controle para Traditional e volte para o jogo. Destrua todos os "Droids" desta fase. Quando começar a segunda fase, na tela onde o AT-ST aparece, faça a seqüência ←, no direcional Pad + →C. Então coloque ↑ no Stick 3D e você vai estar no comando da máquina. Use → C para mudar a visão e escolha o ângulo de controle do AT-ST. Use a mesma seqüência na fase "Escape from Echo Base" e jogue com o Wampa. Nesta mesma fase, use a seqüência → + →C, ↑ e controle um Snowtrooper.

Super Weapons - Esta dica só funciona no modo de dificuldade Jedi. Comece um novo jogo e entre com o nome .Jabba, (o ponto significa um espaço). Assim sua arma fica um pouco mais forte. Mas a mudança é praticamente imperceptível.

Urros do Wampa - **Quando começar um novo jogo entre com o nome R.Testers. ROCK (repare que existem letras maiúsculas e minúsculas). Fazendo isso você vai ouvir em alguns lugares os urros do Wampa.**

SATURNO

Super Puzzle Fighter 2 Turbo

Personagens secretos - Batelada de personagens para detonar com os oponentes. Na tela de seleção de personagens, faça a seqüência indicada para o lutador que escolher.



Jogue como Akuma (Gouki) - Com o primeiro controle, coloque o cursor sobre Morrigan, segure Start, faça: ↓↓↓ ←←← e aperte A. Com o segundo controle, coloque o cursor sobre Felicia, segure Start, faça: ↓↓↓→→→ e aperte A.



Jogue como Anita (Amanda) - Com o primeiro controle, coloque o cursor sobre Morrigan, segure Start, mova o cursor até Donavan e aperte A. Com o segundo controle coloque o cursor sobre Felicia, segure Start, mova o cursor até Donavan e aperte A.



Jogue como Devilot - Com o primeiro controle, coloque o cursor sobre Morrigan, segure Start, faça ←←←↓↓↓ e aperte A quando o tempo estiver em 10 segundos. Com o segundo controle, coloque o cursor sobre Felicia, segure Start, faça →→→↓↓↓ e aperte A quando o tempo estiver em 10 segundos.

Jogue como Dan - Com o primeiro controle, coloque o cursor sobre Morrigan, segure Start, faça ←←←↓↓↓ e aperte A. Com o segundo controle, coloque o cursor sobre Felicia, segure Start, faça →→→↓↓↓ e aperte A.

Jogue como o talismã de Hsien-Ko's (Lei-Lei) - Com o primeiro controle, coloque o cursor sobre Morrigan, segure Start, mova o cursor até Hsien-Ko e aperte A. Com o segundo controle, coloque o cursor sobre Felicia, segure Start, mova o cursor até Hsien-Ko e aperte A.



SÓ DICAS

PC

Shadow Warrior





Supercheats - Para usá-los aperte a tecla "T" e entre no modo TALK. Depois basta digitar o cheat que preferir.

SWGREED - Habilita todos os cheats

SWCHAN - Invencibilidade

SWGIMME - Dá todos os itens

SWGHOST - Modo fantasma

SWTREK XY - Pula de fase. Substitua X pelo número do episódio e Y pelo da fase que quiser.

SWLOC - Mostra suas coordenadas na tela

SWM - Liga/Desliga o automapa

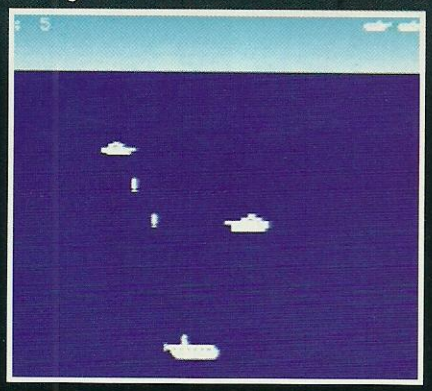
SWRES - Muda a resolução da tela

SWSTART - Volta para o início do jogo

WINPACHINKO - Vitória garantida nas máquinas de Pac (caça-níqueis).

PLAYSTATION/PC

Tigershark



PLAYSTATION

Passwords - Aqui você confere as senhas para conseguir armas "evoluídas", alterar a gravidade, selecionar fases e muito mais. Basta entrar na opção Resume Mission e depois na tela de Passwords.

RUBLE - Armas evoluídas

SOYUZ - Gravidade mínima

SNEEG - Minigame secreto

KIEV - Menu de animações

BUGGY - Demo de Bugrider

AKULA - Fase 2.

PASHA - Fase 3.

MIRAS - Fase 4.

NAKAT - Fase 5.

REZKY - Fase 6.

TUCHA - Fase 7.

ZARYA - Fase 8.

VOSTA - Fase 9.

PC

Passwords - No primeiro menu do jogo, aperte N + Barra de espaço. Depois digite um dos seguintes códigos:

HAPPY - Sem danos.

BLAST - Munição infinita.

EMPTY - Os inimigos não atiram em você.

AMMO - Armas superpoderosas.

PLAYSTATION

The Crow - City of Angels

Seleção de fases e animações - Escolha a fase e curta as animações com as seguintes senhas:

Escolha a fase:

Tomb - ▲, ●, ▲, ●, ■, ▲, ▲, ●, X, ●.

Grave - X, ▲, X, ▲, ■, X, X, ▲, ■, ●.

Church - ▲ ▲ ▲ ▲ ● ■ ▲ ■ ■ ●.

Day of Dead - X , ▲, X, ▲, ■, ●, ●, X, ■, ●.

Club - ▲, ●, ▲, ●, ●, ▲, X, ●, ■, ●.

Borderland - ▲, X, X, X, ●, ■, ▲, ■.

Finale - X, X, X, ●, ■, ■, X, X, ▲, ●.

Animações - Faça a seguinte seqüência para curtir as belas animações:

▲, ▲, ●, ●, ●, ●, ●, ●, ▲, ▲.

NINTENDO 64

Tetrisphere

Enxurrada - Os códigos devem ser usados na opção New Name e alguns precisam de caracteres especiais. Entre em New Name e aperte: L + C→ + C↓. Selecione New Name e entre com o nome:

CREDITS - Para ver o final.

LINES - Para habilitar um novo jogo.

G (cabeça de alienígena) MEBOY - No teste de som aparecerão novas músicas.

Saturno, Nave espacial, Foguete, Coração, Caveira (Todos caracteres especiais) - Para habilitar todas as fases.

Buraco Negro - Entre com o nome VORTEX clique em OK, segure o Reset apertado e você verá um buraco negro sugar os robôs.

SÓ DICAS

PLAYSTATION

Time Commando

99 circuitos azuis - Na tela principal, escolha Code e na tela de Passwords coloque a palavra ACTIVATE. Depois aperte X e quando começar o game você estará com pouca energia, mas em compensação terá quatro baterias e 99 circuitos azuis.

Ringue de luta - Coloque a Password COMMANDO para disputar uma prova inédita. Você ganhará um ringue de luta e enfrentará um lutador controlado pelo computador. Use os mesmos comandos de luta do game e boa sorte!

PLAYSTATION

Toshinden 3

Sem barras de energia - Deixe a tela mais limpa e crie um clima de mistério sobre quem está melhor na disputa. Simplesmente pause uma luta, segure X + ● + ■ + ▲ e aperte Select duas vezes. Depois é só despausar e tcharam! As barras de energia sumiram.





PLAYSTATION

Treasures of The Deep

Festival de truques - Dicas de dar vertigens em qualquer mergulhador. Todas as seqüências devem ser executadas com o jogo pausado.

Mapa completo - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ■, X, ●, X, ■.

Aumentar ataques dos tubarões - ↓, X, ←, ■, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, L2, L2, L2, R1, R1, R1, R2, L1.

Eliminar as correntes marítimas - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R1, L1, L2, R2, X.

Nova visão de jogo - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ▲, ■, X, ■.

Atirar moedas - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, X, ↑, ▲, ↓.

Velocidade máxima - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R1, R2, R1, R2, R1, R2.

NINTENDO 64

Turok

Cheats - Estamos fornecendo uma porrada de códigos que permitem mexer em praticamente tudo no game. Os códigos devem ser inseridos com o jogo pausado ou antes de começar, na opção Enter Cheats:

RBNSMTH - Todas as armas, munição infinita, mostra os créditos, Big Head Mode e invencibilidade.

FDTHMGS - Créditos do game.

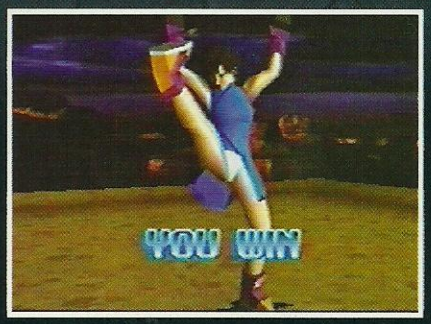
THSSLKSCL - Spirit Mode (os inimigos se movem lentamente).

SNFFRR - Cria um clima de Discoteque com luz estroboscópica e globo de espelhos.

CMGTSMMGGTS - Todas as armas.

PLAYSTATION

Tobal Nº 2



Dança da vitória - Ver a galera de Tobal Nº 2 dançar no final da luta é muito divertido. Depois de vencer a batalha, segure ↗ + L2. Vale a pena dar uma conferida na dança sexy de Chaco. Mas todos rebolam muito bem!



Piração - Esta é do balacobaco: dá para crescer ou encolher seu lutador durante as lutas. Além disso, você pode controlar os chefes.

Cresça ou encolha - Na tela de seleção de personagens segure L2 + R2 e, enquanto isso, aperte X para escolher seu lutador. Durante a luta aperte L2 para encolher e R2 para aumentar o seu personagem. Atenção: a dica funciona em todos os modos de jogo.

Controle os chefes - Só funciona no modo Arcade. Para controlar Mufu, acabe o game em Easy. Se terminar em Normal dá para jogar como Nork e em Hard, você pode controlar Emperor Udan.

SÓ DICAS

PLAYSTATION
TNN Hardcore 4X4

Cabeças voadoras - Velharia bacana! Quem não se lembra do bom e velho asteróides, aquele jogo de Atari que fez muito sucesso tempos atrás? Com esta dica você pode entrar no jogo secreto no qual, ao invés de asteróides, você tem que destruir as cabeças dos criadores do game.

Túnel do tempo - Entre no modo Time Trial, selecione Edit Name e entre com o nome DUTCHMAN. Vá para a tela de Options, entre e selecione Credits. Você vai ver o nome ROIDS, entre e detone as cabeças voadoras.

MEGA
Toy Story

Seleção de fases - Na tela de apresentação faça a seqüência: A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, A. Entre no jogo, aperte Start e use o botão A para pular de fase.

Energia infinita - Na segunda fase pegue sete estrelas, volte ao início da fase, entre na caixa e segure ↓ + B. Sua estrela da energia vai começar a girar, indicando que o truque funcionou.



PLAYSTATION
Twisted Metal 2

Tiro especial - Ela é muito boa para facilitar sua vida. Digite a senha abaixo para ganhar um disparo especial com três mísseis ao mesmo tempo:

Tiro especial - ↑, ↓, ↑, ↑, R2

Recuperar a vida - ↓↑→←↑↑↓↓



Invencibilidade - Prepare-se para arrasar no game com esta dica. Durante o jogo segure L1 + R1 e faça a seqüência: ↑ ↓ ← → → ← ↓ ↑.

Armas infinitas - A qualquer momento do jogo, segure L2 + R2 e faça a seqüência: ↑ ↓ ← → → ← ↓ ↑.

Superarmas - Durante o jogo segure o botão de tiro e faça a seqüência: ↑ ↓ ← → → ← ↓ ↑. Suas armas terão maior poder.



SATURNO
Worms

Mais armas - Aumente o seu arsenal. Vá para a tela de abertura, selecione Worm Options e depois entre no Weapons Options. Mova o cursor para fora das opções, inclusive da saída, e aperte Z + C dez vezes. Você vai descolar uma pá de armas novas.

MEGA
Warlock



Pingue-Pongue - Esta é para a password PINGP, e você vai jogar um divertido pingue-pongue.

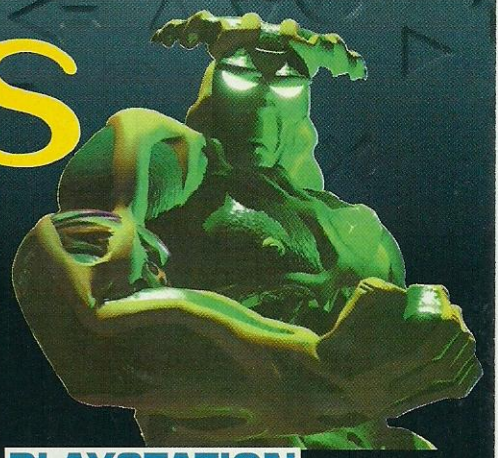
SUPER NES
The Mask

Cheat Menu - Na tela de Options, aperte A, B, X, Y, L, R, L, A e B. O game lhe dará um Cheat Menu que possibilita selecionar fases, ficar com vidas infinitas e outras mumunhas. Use os botões L ou R para selecionar as opções. Se o truque não funcionar, desligue o console e tente novamente.

SÓ DICAS

PC/NINTENDO 64 & PLAYSTATION

WAR GODS



NINTENDO 64

Cheats - Assim que aparecer o logo do game (sem a inscrição Start/Options) faça rapidamente a seqüência sem utilizar o manche analógico: →, →, →, B, B, A, A. Se der certo, o locutor diz All Too Easy (Tudo fácil demais!). Depois é só conferir o Cheat Menu no Options. Você poderá mexer na habilidade do primeiro e do segundo jogador e habilitar Fatalities facilitados (o comando é: HP + LP + HK + LK). Mas para executá-los é preciso estar na distância correta do outro lutador.

Controle os chefes - Digite rapidamente as seguintes seqüências na tela de seleção de personagens para controlar os poderosos mestres Grox e Exor. Cuidado para não usar o manche analógico.

Grox - ↓, →, ←, ←, ↑, ↓, →, ↑, ←, ←.

Exor - ←, ↓, ↓, →, ←, ↑, ←, ↑, →, ↓.





PC

Cheat codes - Digite os números a seguir dentro da caixa de Cheats, no canto superior direito da tela de Advanced. O primeiro número habilita o código e o segundo serve para desabilitá-lo.

2509 - 9052 - Continues infinitos

1971 - 1791 - Primeiro jogador invencível

1515 - 5151 - **Segundo jogador invencível**



0708 - 8070 - Primeiro jogador causa mais danos

3366 - 6633 - Segundo jogador causa mais danos

4774 - 7447 - Termina o game após derrotar um oponente controlado pelo computador.

1037 -7301 - Fatalities simplificados. Apertando os botões HP + LK, você vai executar o fatal do personagens que está controlando. Mas lembre-se: a distância tem de estar correta.

3871 - 1783 - Primeiro jogador controla Grox

9021 - 1209 - Primeiro jogador controla Exor

5721 - 1275 - Informa a velocidade das imagens na tela (Frame Rate).

Seleção de fases - Usando um dos códigos a seguir você poderá lutar em qualquer etapa do jogo, inclusive a fase secreta dos mestres. Use o código 9996 para desativar a Seleção de Fases.

Fase 1 - 9990
Fase 2 - 9991
Fase 3 - 9992
Fase 4 - 9993
Fase 5 - 9994
Fase 6 - 9995
Fase Secreta - 9997

PLAYSTATION

Debug com fase secreta - Agora você faz o que quiser no game dos deuses da Guerra, inclusive jogar no Secret Level dos Chefes, a Fase 7. Para isso, vá ao Options e modifique os quatro números da opção Cheat Code, conforme a lista que damos. Use os botões ■, X, ● e ▲. Se a dica funcionar a tela piscará uma vez. O primeiro número serve para acionar a dica e o segundo para desativá-la. Confira as possibilidades:

0705 - 5070 - Continues infinitos.

2358 - 8532 - Primeiro jogador invencível.

1224 - 4221 - Segundo jogador invencível.

7879 - 9787 - Primeiro jogador causa mais danos.

3961 - 1693 - Segundo jogador causa mais danos.

4258 - 8524 - Acaba o game depois de derrotar um lutador controlado pelo computador.

0322 - 2230 - Apertando HP + LK você executa um Fatality. Mas os Fatalities devem estar acionados em Options.

6969 - 9696 - Primeiro jogador controla Grox.

2791 - 1972 - Primeiro jogador controla Exor.

5550 - 5556 - Jogue sempre na Fase 1.

5551 - 5556 - Jogue sempre na Fase 2.

5552 - 5556 - Jogue sempre na Fase 3.

5553 - 5556 - Jogue sempre na Fase 4.

5554 - 5556 - Jogue sempre na Fase 5.

5555 - 5556 - Jogue sempre na Fase 6.

5557 - 5556 (Fase Secreta) - Você joga sempre na fase secreta, a 7.

SÓ DICAS

NINTENDO 64

Waverace 64

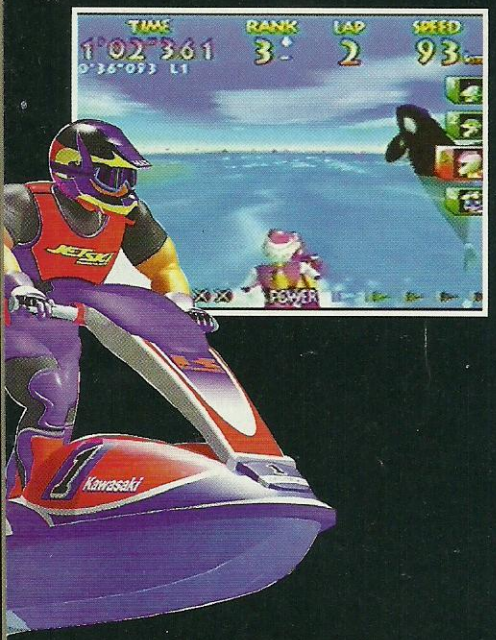
Zoológico - Use os truques que damos para curtir uma bicharada e tornar suas provas mais divertidas.

Golfinhos gritando - No Stunt Mode, atravesse todas as argolas e faça todas as manobras básicas como Left Barrel Roll (na rampa, ← →, depois segure ←) e Right Barrel Roll (na rampa, → ←, depois segure →). Se você fizer as seqüências corretamente, ouvirá os sons dos golfinhos.

Parque dos golfinhos - Escolha Championship Mode com dificuldade normal e corra o Warm Up. Segure ↓ e selecione um Watercraft. Continue pressionando ↓ até encontrar o Dolphin Park.

Bebês-golfinhos - Para ver os bebês-golfinhos siga o golfinho bem de perto, dentro do parque dos golfinhos, por três a sete voltas. Se você o seguir direitinho ele pulará a rampa antes do portão. Aí você verá os simpáticos bebês-golfinhos.

Orcas - Para ver as famosas baleias você tem de fazer mais de 35 pontos antes de chegar em Southern Island, no Championship Mode. Se conseguir mais de 45 pontos, você verá os filhotes de orca.



PLAYSTATION

Wild Arms



Muitos itens - Ganhe 255 itens de uma vez e barbarize! Só que essa dica é muito manhosa. Para você conseguir duplicar seus itens a primeira condição é esteja com os três personagens. Em segundo lugar, você tem que estar com apenas um item daquele que quer duplicar.
Em uma cena de batalha escolha o ícone de itens e use nesta seqüência: com Rudy use um Heal Berry, com o Jack use outro Heal Berry e com a Cecilia ilumine o item que você quer duplicar e troque-o de lugar com o Heal Berry. Saia desta tela e coloque Cecilia no ícone de defesa. Pronto, o item está duplicado. Você pode fazer isso com todos os itens que quiser. Mas lembre-se: só dá pra conseguir quando estiver com apenas um ícone.

PC

XS

Níveis secretos - Para entrar em um dos dois níveis secretos do jogo, coloque MEDICAL ou PENSION na tela de entrada de nomes.

SNES/SATURNO

UMK3



Transforme Kitana - Imagine nossa adorável Kitana transformada em um dos leques que ela costuma arremessar. Pois é, a dica existe. Primeiro introduza o Kool Stuff (→, ↑, B, B, A, ↓, ↑, B, ↓, ↑, B) na tela do Start/Options e ative o pause. Depois selecione Kitana e jogue pausando várias vezes, jogando leques no adversário (→ →, HP + LP) sem parar. Se funcionar, a gata Kitana vira um leque para você controlar.

65.535 créditos - Comece o jogo no modo Mortal Kombat e deixe o computador acabar com os 5 créditos que você tem. No último crédito do segundo Round (o primeiro você deve perder) aperte Start no segundo controle, assim você vai para a tela de Select Mode of Play. Deixe Shao Khan rir três vezes e Mortal Kombat será selecionado automaticamente. Agora quando perder a luta será avisado na tela de Select Mode of Play que você tem 65.535 créditos.



Game Shark

Nintendo 64

DUKE NUKEN 64

Saúde Infinita
80247463 00FF
Munição Infinita (Pistola)
802A5A01 00FF
Todas as Chaves
8002A5A47 000F
Pegue a Espingarda
802A5ABB 0001
Munição Infinita (espingarda)
802A5A03 00FF
Submetralhadoras
802A5ABC 0001
Munição Infinita (SMG)
802A5A05 00FF
Pegue o Lança-granadas
802A5ABD 0001
Munição Infinita (lança-granadas)
802A5A07 00FF
Munição Infinita (Shrinker)
802A5A0B 00FF
Pegue o Expansor
802A5AC0 0001
Munição Infinita (Expansor)
802A5A0D 00FF
Lança-mísseis
802A5AC1 0001
Munição Infinita (Lança-mísseis)
802A5A0F 00FF
Canhão de Plasma
802A5AC2 0001
Munição Infinita (Canhão de Plasma)
802A5A11 00FF
Armadura Infinita
812A5A92 0064
Vitamina K Infinita
812A5A90 0190
Jet Pack Infinito
812A5A8E 0640

EXTREME - G

100 Pontos
80167C37 0063
Turbos Infinitos
801635CB 0003
801635CF 0003
Modificador de Modo
81095F6E ????
Os números acompanham o código modificador de voltas
01 - Volta 1
02 - Volta 2
03 - Volta 3

Os números acompanham o código modificador de modo
0001 - Pedra
0002 - Visão Olho de Peixe
0003 - Pedra e Visão Olho de Peixe
0004 - Magnify
0008 - Antigravidade
000A - Antigravidade e Visão Olho de Peixe
0020 - Invisibilidade
0040 - Modo Fantasma
0200 - Extreme

GOLDENEYE 007

Para usar os códigos que listamos você precisa ter aberto pelo menos um dos Cheat Modes do game, mesmo na dificuldade Agent. Daí basta detonar.
Todas as Armas
80069653 0001
007 Invisível
8006965a 0001
Modo Donkey Kong
8006965c 0001
Foguetes Inimigos
8006966c 0001
Animação Veloz
8006966a 0001
Munição Infinita
8006965b 0001
Invencibilidade
80069652 0001

Line Mode
80069657 0001
Sem Radar (Multiplayer)
80069667 0001
Modo Paint Ball
8006965f 0001
Animação Lenta
8006966b 0001
Bond Pequeno
8006965e 0001
Modo Turbo
80069668 0001

Não desanime: é melhor colocar todos os códigos abaixo em vez de apenas um ou dois. OK?
Dobra os lançadores de granadas
8006966e 0001
Dobra as facas dentadas
80069671 0001
Dobra os Lasers
80069672 0001
2XRC-P90
8006966f 0001
Dobra os Lança-foguetes
8006966d 0001
Atira Facas Dobrado
80069670 0001
Gold PP7
80069665 0001
Golden Gun
80069663 0001
Laser
80069662 0001
Magnum
80069661 0001
Silver PP7
80069664 0001

MARIO KART 64

Todas as Voltas Completadas
81164390 0000
Todas as Voltas Completadas
81164392 0002

TOP GEAR RALLY

Carros Extra
813243CC FFFF
Pistas Extra
813243CE FFFF
Pontuação do Nível 1
8032431F 0064
Pontuação do Nível 2
80324321 0064
Pontuação do Nível 3
80324323 0064
Pontuação do Nível 4
80324325 0064
Pontuação do Nível 5
80324327 0064
Pontuação do Nível 6
80324329 0064
Pistas Extra
813243CE FFFF
Pilotar de Cabeça Para-baixo (visão de dentro)
802243AE 0064

Saturno

CRIME WAVE

Código Mestre
F6000914 C305
B6002800 0000
Tempo Infinito (Jogador 1)
16065C0E 0AF0
Combustível Infinito (Nível 5)
P116065C3A 0005
Combustível Infinito (Nível 0)
P116065C3A 0000
Energia Infinita (Jogador 1)
16065C060 0328
Soco Mortal (Jogador 1)
D6065C06 0032
6065C06 0001

DARKLIGHT CONFLICT

Durabilidade Extra
1607c9be 0000
Energia Infinita
16071a90 1e00

DIE HARD ARCADE

Master Code
f6000914 c305
Master Code
b6002800 0000
Créditos Infinitos
1609fd7 4ff0

FIGHTERS MEGAMIX

Atenção: Os códigos de energia infinita deixam o jogo lento
Código Mestre
F6000914 C305
B6002800 0000
Tempo Infinito
160F106A 0B00
Energia Infinita (Jogador 1)
1606552C 00FA
Soco Mortal (Jogador 1)
D606552C 00FA
1606552C 0001
Energia Infinita (Jogador 2)
1606732C 00FA
Soco Mortal (Jogador 2)

D606732C 00FA
1606732C 0001
Habilitar todos os personagens
1609FAA8 FFFF
1609FAAA FFFF

IMPACT RACING
Parede de fogo
160dc18e 0101
Lançador (Mísseis Teleguiados)
160dc18c 0101
Fire Fuel Infinito
160dc1a2 0063
Mira Infinita
160dc19a 0063
Minas Infinitas
160dc19e 0063
Mísseis Infinitos
160dc196 0063
Bombas Inteligentes Infinitas
160dc1a6 0063
Lasers Infalíveis
10245712 0000
Lançador de Mísseis
160dc18c 0100
Laser
160dc1b6 6404
Lançador de Bombas Inteligentes
160dc190 0101

LOST WORLD: JURASSIC PARK 2
Master Code
f6000914 c305
Master Code
b6002800 0000
Energia Infinita
1606508a 007f

LOST VIKINGS 2: NORSE BY NORSEWEST
Master Code
f6000914 c305
Master Code
b6002800 0000
Vidas Infinitas (Erik)
16073b7e 0003
Vidas Infinitas (Baleog)
16073b9a 0003
Vidas Infinitas (Olaf)
16073bb6 0003

RESIDENT EVIL
Master Code
f6000914 c305
b6002800 0000
Armas nos Caixotes Desde o Início
d02f867c 00a0
Idem
102f877a 030f
Idem
102f877c 040f
Idem
102f877e 060f
Idem
102f8780 070f
Idem
102f8782 0a0f
Idem
102f8778 050f
Idem
102f8776 080f
Idem
102f8774 090f

THE NEED FOR SPEED
Código Mestre
F6000914 C305
B6002800 0000
Modificador de carro (Jogador 1)
360999A5 00??
Modificador de carro (Jogador 2)
36099AA9 00??
Modificador de pista
3609920D 00??
Timer conta Velozmente
1607B48A 0300
1607B48E 0301
O tempo nunca passa de 00:01
D60FF186 0160
160FF186 0130

Números para complementar o código modificador de carros
00 - Toyota Supra Turbo
01 - Acura NSX
02 - Mazda RX-1
03 - Porsche 911 Carrera
04 - Dodge Viper RT/10
05 - Corvette ZR-1
06 - Lamborghini Diablo V
07 - Ferrari 512TR
08 - Warrior

Números para complementar o código modificador modificador de pistas
00 - Cidade
01 - Costeira
02 - Alpine
03 - Rusty Springs
04 - Autumn Valley
05 - Vertigo Ridge
06 - Lost Vegas

TOMB RAIDER
Master Code
f600073c6 c305
Master Code
b6002800 0000
Fôlego Ilimitado
1609447e 0708
Energia Infinita
Level 1 - 10245f7a 03e8
Level 2 - 1023a5fe 03e8
Level 3 - 1022dfa2 03e8
Level 4 - 1025de42 03e8
Level 5 - 1023c91a 03e8
Level 6 - 1024426a 03e8
Level 7 - 1022210e 03e8
Level 8 - 1021bbc2 03e8
Level 9 - 10215462 03e8
Level 10 - 1022d2a6 03e8
Level 11 - 102262f2 03e8
Level 12 - 102356da 03e8
Level 13 - 10225942 03e8
Level 14 - 1022d54a 03e8
Level 15 - 1022ab1e 03e8
Munição Infinita (Espingarda)
1609452a 0030
Munição Infinita (Magnum)
16094512 001b
Munição Infinita (Uzzi)
1609451e 0128
Caixa de Socorros Ilimitada
16022d0 0004

Playstation

ACE COMBAT 2
Todos aviões
80010C44 0101
80010C46 0101
80010C48 0101
80010C4A 0101
80010C4C 0101
80010C4E 0101
80010C50 0101
80010C52 0101

COMMAND & CONQUER R.A.
Dinheiro Sem Fim
801046d0 0000
Dinheiro Sem Fim
801046d2 0000

CRASH BANDICOOT 2
Todos os Cristais
8006cda4 ffff
Todos os Cristais
006cda6 ffff
Todos os Cristais
8006cda8 ffff

DRAGON BALL GT
Saúde Infinita (Jogador 1)
80072840 0188

EXCALIBUR 2555 A.D
Energia Infinita (Level 1)
801222E8 1000
Energia Infinita (Level 2)
80132688 1000
Energia Infinita (Level 3)
80125B98 1000
Energia Infinita (Level 4)
80125250 1000
Energia Infinita (Level 5)
80111578 1000
Energia Infinita (Level 6)
80125450 1000
Energia Infinita (Level 7)
80123A08 1000
Energia Infinita (Level 8)
801160B8 1000
Energia Infinita (Level 9)
80110ABC 1000
Energia Infinita (Level 10)
8012D944 1000
Energia Infinita (Level 11)
801323EC 1000
Energia Infinita (Level 12)
80120F5C 1000
Energia Infinita (Level 13)
800E1F80 1000

FINAL FANTASY 7
Dinheiro sem Fim
8009d260 ffff
Suba de Nível mais Depressa
8009d7d8 ffff

Códigos de Cloud
Todos os ataques com Limit
8009C75A 0FFF
Modificador de Experiência
8009C774 ????
Modificador de Vida
3009C739 00??
HP Infinitas
8009C764 270F
HP Máxima
8009C766 270F
MP Infinita
8009C768 03E7
MP Máxima
8009C76A 03E7
Começar Batalha com o Limit Cheio
8009AEDE FF01
Capacite Todos os Limits
8009AEF2 02DB

Códigos de Tifa
Todos os Ataques com Limit
8009C862 0FFF
Começar Batalha com o Limit Cheio
8009AFE6 FF01
Capacite Todos os Limits
8009AFFA 02DB

Códigos de Barret
Todos os Ataques com Limit
8009C7DE 0FFF
Modificador de Experiência
8009C7F8 ????
Começar Batalha com Limit Cheio
8009AF62 FF01
Capacite Todos os Limits
8009AF76 02DB

Códigos de Yufe
Todos os Ataques com Limit
8009C9EE 0FFF
Começar Batalha com o Limit cheio
8009B172 FF01
Capacite Todos os Limits
8009B186 02DB

Códigos de Red 13
Todos os Ataques com Limit
8009C96A 0FFF
Começar Batalha com o Limit Cheio
8009B0EE FF01
Capacite Todos os Limits
8009B102 02DB

Códigos de Aerith
Todos os Ataques com Limit
8009C8E6 0FFF
Começar Batalha com o Limit Cheio
8009B06A FF01
Capacite Todos os Limits
8009B07E 02DB

Códigos de Cid
Todos os Ataques com Limit
8009CB7A 0FFF
Começar Batalha com o Limit Cheio
8009B2FE FF01
Capacite Todos os Limits
8009B312 02DB

Códigos de Vincent
Todos os ataques com Limit
8009CAF6 0FFF
Começar Batalha com o Limit Cheio
8009B27A FF01

Cait Sith Codes
Todos os Ataques com Limit
8009CA72 0FFF
Começar Batalha com o Limit Cheio
8009B1F6 FF01
Capacite Todos os Limits
8009B20A 02DB

HERC'S ADVENTURES
Chaves Infinitas (Jogador 1)
800c4b3a 0009
Raios Infinitos (Jogador 1)
800c4af0 0009
Dinheiro sem Fim (Jogador 1)
800c4ae8 0063
Lanças Infinitas (Jogador 1)
800c4af6 0063
Pistola de Raios (Jogador 1)
800c4b06 001e
Resistência Infinita
800c4ae4 00be
800c4ae6 00be
Saúde Infinita (Jogador 1)
800c4ae0 00be

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES
Vidas Infinitas
800D7D48 0009
Todas as Magias
800AD200 0F00
800D7DC4 0F00
Energia Infinita
800F9FBC 00A6
MP Infinito
800F9FBE 00A6

NEED FOR SPEED V. RALLY
Créditos Infinitos
800baca4 0009

NIGHTMARE CREATURES
Créditos Infinitos
800cc006 0009
Pistola
800cc072 0009
Dinamite
800cc062 0009
Magia Freeze
800cc060 0009
Magia Berzerker
800cc06a 0009
Magia Chaos
800cc070 0009

PANDEMONIUM 2
Moedas Infinitas
8008B70C 03E7
Energia Infinita
800ABD76 0004
Vidas Infinitas
800ABD74 0403
Invencibilidade
800EA79A 0200
Soco Luminoso
800ABD6D 0100
Bola de Fogo
800ABD7C 0100
Modificador de Nível
8008A43C 00??

RESIDENT EVIL DIRECTOR'S CUT
Saúde Infinita
800C51AC 0060
800C867E 0060
Saúde Infinita (versão 1)
300C51AC 008C
Saúde Infinita (versão 3)
800B8BC6 0301
800B8BC8 FF00
800B8BCC 00FF
800C51AC 0060
Tempo Total do Jogo Após o Final
800C867C 0000
Jogue como Chris com Voz e História de Gill
800C8668 0000
Jogue como Jill com Voz e História de Chris
800C8668 0001
Transforme a Faca em Lança-foguetes
D00C8784 0001
800C8784 FF0A
Todos os Itens - Set 1
800C8724 FF3D
800C8726 FF41
800C8728 FF06
800C872A FF07
800C872C FF08
800C872E FF09
800C8730 FF3E
800C8732 FF13
800C8734 FF14
800C8736 FF15
800C8738 FF16
800C873A FF17
800C873C FF18
800C873E FF19
800C8740 FF1A
Abra Quase Todas as Portas
800C86B4 BFDF
800C86B6 CF7E

SOUL BLADE
Todas as Armas (Li Long)
800ea346 ffff
800ea35c ffff
Todas as Armas (Siegfried)
800ea34c ffff
800ea362 ffff
Todas as Armas (Voldo)
800ea348 ffff
800ea35e ffff
Todas as Armas (Hwang)
800ea350 ffff
800ea366 ffff
Todas as Armas (Seung)
800ea342 ffff
800ea358 ffff
Todas as Armas (Taki)
800ea344 ffff
800ea35a ffff
Todas as Armas (Cervantes)
800ea352 ffff
800ea368 ffff
Todas as Armas (Mitsurugi)
800ea340 ffff
800ea356 ffff
Todas as Armas (Rock)
800ea34e ffff
800ea364 ffff
Todas as Armas (Sophitia)
800ea34a ffff
800ea360 ffff

SWAGMAN
Saúde Infinita para Zack
80109008 0005

TOMB RAIDER
Fôlego Ilimitado
801ddf02 0708
Munição Infinita (Magnum)
801ddf94 0032
Munição Infinita (Uzzi)
801ddfa0 0032
Fôlego Infinito
801de002 0708
Munição sem Fim (Magnum)
801de094 03e7
Todas as Armas do Jogo
8008872c 0005
Munição sem Fim (Espingarda)
801ddfa0 0032
801de0ac 03e7
Munição sem Fim (Uzzi)
801ddfa0 0032
801de0a0 03e7

FINAL

Todas as dicas para detonar de ponta a ponta

Por Toni Cavalheiro



Este é simplesmente o maior RPG de todos os tempos. Com história sensacional e desafio na medida certa, FF7 é diversão do começo ao fim e levou nota 9,0 com o selo The Best Of Ação Games. Graças aos gráficos vetoriais, você tem total liberdade de movimentação. O esquema das magias está diferente, mas continua fácil: basta acumular Matérias e seu lutador fica cada vez mais forte. Outra mudança é o Limit, um medidor que vai aumentando conforme os inimigos atacam. Quando estiver no nível máximo seu personagem desfere um superataque no inimigo.

Ajude a Avalanche

Em FF 7 você é Cloud, um mercenário a serviço da Avalanche. Este grupo luta pela sobrevivência do planeta, agora dividido em continentes Superior e Inferior. O problema é que o mundo Superior, administrado pela coorporação Shinra, explora o mundo Inferior, mantendo-o numa pobreza absoluta. Você e a Avalanche têm de encontrar uma solução para isso. Veja agora como superar cada desafio do jogo.

Reator 1

Barret e Cloud saem do trem. Avance pelo lado esquerdo até o primeiro reator. Ao pintar o escorpião, fique esperto: ataque-o somente quando ele estiver com a cauda para o alto. Vença-o e Cloud se abaixa diante da porta para ativar uma bomba. Seja rápido: você tem 10 minutos para deixar o complexo antes da explosão.



Ataque o escorpião apenas quando ele estiver com a cauda abaixada (HP = 800)

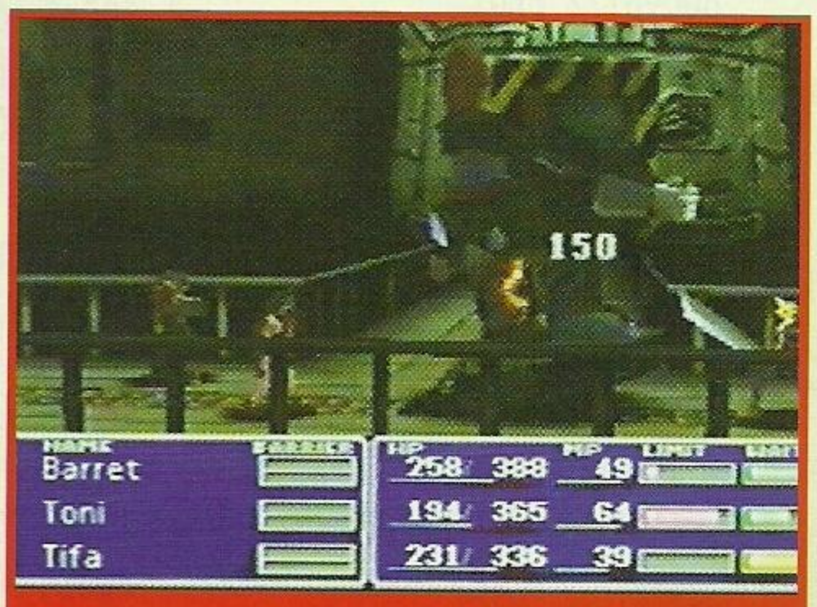
Esconderijo da Avalanche



Não se esqueça de pegar a Materia All. Este é um dos itens mais importantes do jogo

Detone os soldados, embarque no trem e siga os rebeldes até seu esconderijo. Lá você recebe uma recompensa de $ 1.500, muito útil para comprar armas e armaduras. Você também encontra a Materia All, que permite acertar todos os inimigos da tela ou recarregar a energia de todos os seus personagens durante as batalhas, gastando a mesma quantidade de MP. É um dos itens mais importantes do jogo e você recebe de graça logo no começo.

Ataque ao Segundo Reator



Neste caso o melhor ataque é a defesa. Use a abuse da Materia All (HP = 1.200), combinando com a Recovery. Você tira 100 HP a cada ataque

Tifa, sua amiga de infância, vai convencer você a encarar outra missão pela Avalanche. Barret pagará apenas $ 3.000. Pegue o trem e salte no caminho, pois as identidades falsas não funcionarão. Cloud e sua equipe irão aparecer em um túnel. Vá para o sul (basta seguir para cima), derrote os guardas, desative a barreira de energia verde e suba pelas escadas até chegar ao reator. Fique esperto: aqui você encontrará a primeira barraca (TENT) do game. Recarregue a energia de todos os seus personagens na hora de salvar o jogo nos labirintos.

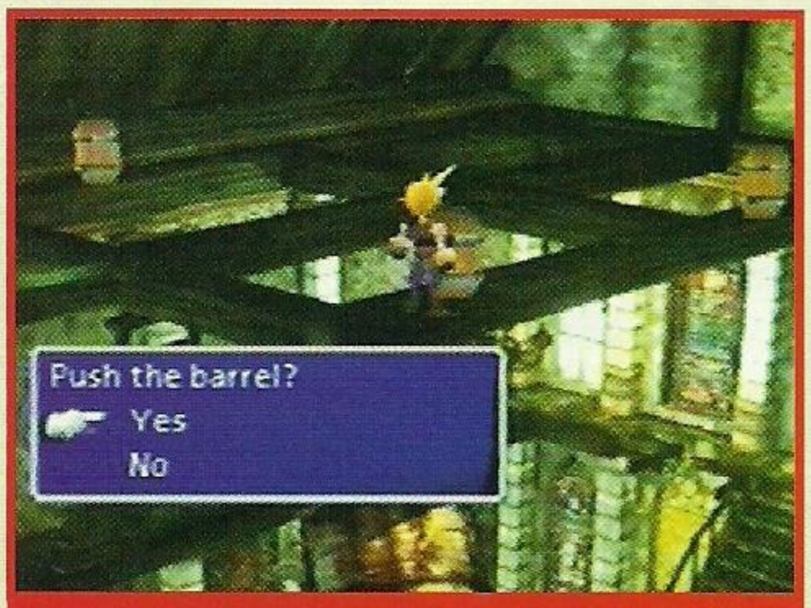
Seguindo o mesmo caminho que foi usado no primeiro reator, vá até o ponto onde você encontrou o escorpião. Uma

FANTASY 7

porta se abrirá e Cloud terá seu primeiro encontro com o presidente da companhia Shinra. Os dois conversam e ele irá embora de helicóptero. Uma máquina gigante ataca a Avalanche.

Encontro com Aeris

Após vencer a máquina,uma explosão irá separar Cloud do grupo. Você cairá em cima das flores de Aeris, uma simpática garota que irá se juntar ao seu grupo no futuro. Alguns guardas invadirão a sala e irão encurralar Aeris. Você tem duas opções: acertar os guardas com barris na cabeça ou esperar que Aeris detone todo mundo e fuja com Cloud para a vila. Caso escolha a primeira opção, a seqüência correta de barris é: barril do fundo à esquerda, barril do fundo à direita e barril de frente à direita.



Jogue os barris nos guardas para livrar Aeris

Os dois fogem e vão descansar. Depois Cloud decide encontrar Tifa e Aeris se oferece para mostrar o caminho, mas o herói decide ir sozinho. Para sair do quarto não corra e caminhe sempre encostado nas paredes. Caso contrário Aeris irá acordar. Saindo da vila uma surpresa: a moça estará esperando lá fora.

Wall Market



Dependendo da sua resposta Cloud pega um vestido diferente. Não importa, qualquer um serve para entrar na mansão

Os dois chegam ao Wall Market, onde encontrarão Tifa. Chegando na vila recarregue suas energias e fale com o homem que está na última casa (a mansão de Don) na parte superior da vila. Ele irá dizer que Don só aceita visitas femininas e Aeris veste Cloud de mulher.

Siga para a parte inferior da vila e fale com o homem de preto que está na frente da boate. Ele irá dizer que uma garota chamada Tifa esteve lá, mas foi para a mansão de Don. Vá para a loja de roupas e converse com a garota da loja. Ela fala que apenas seu pai é capaz de fazer roupas. Você tem que ir até o bar e convencê-lo a fazer o vestido. Volte para a loja de roupas e experimente seu disfarce, que não vai servir. Vá para a academia, malhe e volte para a loja de roupas. Agora siga para a mansão de Don.

Mansão do Don

Recarregue suas energias ao entrar na mansão. Encontre Tifa e diga que a garota é Cloud. Aparece um homem para levá-los até Don. A escolha da garota vai depender do vestido que você pegou. Mas isso não importa porque seus amigos irão invadir a sala e encurralar Don de qualquer maneira. Ele irá falar sobre os planos do presidente da Shinra de acabar com a Avalanche. Após o diálogo Don apertará um botão e Cloud e suas amigas caem em uma armadilha.





Esgotos

No esgoto um monstro azul irá atacá-los. O único esquema aqui é descer a porrada mesmo. Se você recarregou suas energias quando entrou na mansão de Don não vai ter problemas.

Encontre uma série de escadas que sobem em espiral. No topo você vai ver Rino, o primeiro inimigo importante do jogo. Ele lança uma magia que paralisa seus amigos. Para quebrá-la é só bater no personagem atingido.

Depois de detonar Rino, Cloud e seu grupo fogem antes da destruição total da construção. Antes disso um helicóptero aparece e vocês ficam sabendo que Aeris foi seqüestrada. Lá fora rola uma cena trágica: o setor cinco está completamente destruído e Barret não sabe se sua filha, Marlene, conseguiu sobreviver.

Em Direção ao Céu



Quando você estiver subindo para Midgar coloque as baterias que foram compradas no Wall Market para recuperar a força

Após a explosão a cidade toda irá desmoronar e você e seus amigos irão aparecer no playground destruído. Vá para a pequena cabana que está próxima a este lugar e em seguida siga para o Wall Market. Não se esqueça de passar na mansão de Don Corner e soltar o homem preso no calabouço. Nessa cidade também dá para pegar o cartão e entrar pela primeira vez na boate. Volte para a casa de Aerith (na área cinco) e conte para sua mãe o que aconteceu com a moça. Aqui é revelada toda a verdade sobre Aerith.

Volte ao Wall Market. Vá para a cabana Machine & Gun e compre três baterias de Zinco por $ 300. Se o homem não quiser vendê-las, suba pela corda do lado direito da vila e torne a falar com ele.

Pegue as baterias, vá para o lado direito da vila e comece sua escalada. Cloud irá usá-las automaticamente. Quando você encontrar uma parte com uma corda balançando, pressione o botão na hora exata para agarrá-la e passar para o outro lado. Depois de uma longa escalada, vocês encontrarão o Q.G. da companhia Shinra.

Quartel General da Shinra



Fique esperto com os guardas. Passe por trás das estátuas enquanto eles não estiverem olhando

Aqui só há duas opções definidas através de diálogos com os membros do grupo. A primeira é entrar pelo lado esquerdo, a segunda é invadir pela porta da frente e descer a porrada em todo mundo. Ambas as opções são indiferentes, mas se seu level estiver baixo a porta da esquerda é melhor. Esta parte é um pouco mais difícil do que o normal e há pouquíssimas tendas para recarregar suas energias.

Não há dicas específicas nesta parte. O esquema é pegar os cartões para abrir as portas do próximo nível. Para pegá-los, derrote os guardas ou encontre-os dentro de baús espalhados pelos níveis. Em um determinado ponto será preciso passar por trás de algumas estátuas sem ser visto. É só parar na frente delas e pressionar ● para correr quando a estátua estiver olhando para o outro lado.



Um pouco mais adiante você encontrará Red 13. Seus conhecimentos interessam muito a Shinra. Por este motivo ele foi aprisionado e agora vai se unir a Cloud e seus amigos. Surge Sanpuru.

Continue seu caminho até o andar 66. Aqui seu grupo será surpreendido por Ruudo e Shon. Eles irão levá-los a uma reunião com o presidente da Shinra e depois todos serão presos. Só que a porta está destrancada, saia e encontre um homem de branco: ele é Rufus, filho do presidente da Shinra. Tifa e Cloud abandonam a equipe. O restante do grupo irá enfrentar uma máquina armada até os dentes.



Dentro da Shinra você encontrará uma estranha criatura aprisionada. É Red 13, um futuro aliado

Derrote a máquina e logo em seguida um novo inimigo aparecerá.

Agora será a vez de Cloud e Tifa detonarem a máquina. Rufus irá desafiá-lo para um confronto. Entre na batalha com o Limit no máximo e tome cuidado: Rufus não virá sozinho.

Fuga da Shinra

Após detonar os inimigos encontre Tifa. Agora você controla uma moto e seus amigos o acompanham em um caminhão. Depois um inimigo irá surgir.



Depois que você acabou com os inimigos volte para o lugar onde Tifa está esperando. Agora você controla uma moto e seus amigos o acompanham num caminhão. Logo surge um inimigo

Kalm Town

Depois da escapada você irá aparecer do outro lado do portão. Aqui existe uma parte desértica com uma serpente gigante. Não lute com ela. Você só pode atravessar esta região montado em um Chocobo.

Vá para o norte até encontrar Calm Town. Reúna-se ao resto do grupo no Inn. Neste ponto Cloud começa a falar sobre Sephiroth, seu ídolo entre os soldados. O herói começa a ter uma série de flashbacks e contam partes importantes da história do jogo.

Ao final do flashback você está em Calm Town. Explore a cidade e siga seu caminho para a direita. Vá até uma fazenda de Chocobos e fale com o homem de chapéu. Para pegar o Chocobo será preciso responder as perguntas corretamente. Se você não sabe inglês aí vão as respostas: primeira, quarta e primeira. Pague $ 2.000 e você aprenderá a montar Chocobos com a Materia Attract Chocobo.

Para pegar um Chocobo vá ao campo e espere eles aparecerem. Se mais de um inimigo surgir junto com um Chocobo, acabe com todos (sem bater no Chocobo) e em seguida use a Materia Attract Chocobo e boa montaria.

Agora atravesse a parte desértica onde a cobra estava e vá até a caverna. Não precisa matar a cobra.

Mina de Mithril

Dentro da mina siga o caminho normal pelo labirinto até encontrar os capangas da Shinra. Eles são conhecidos por Turks, um grupo formado por Rudo, Irina e Shon. Não será preciso enfrentá-los.

Dentro da mina há uma rocha com uma estátua de um condor em cima. Entre e fale com o homem. Respondendo a segunda opção ele deixará você passar e surge Junon, uma cidade escondida. Haverá uma garotinha que está brincando com um golfinho e um monstro voador irá atacá-lo.



Passe pela mina de Mithril para chegar à cidade perdida Junon. Cuidado: os Turks aparecerão a qualquer momento

Após detonar o inimigo reviva a garota com respiração boca a boca. Aperte o botão indicado na tela para fazer o medidor subir e reviver a menina. Aí volte para a cidade e vá até a casa perto da entrada. Cloud irá dormir. Caso contrário entre e saia da casa várias vezes até o herói perceber que está com sono. No dia seguinte encontre a garota. Com a ajuda do golfinho você terá que parar o raio que fica na torre ao lado da cidade. Quando o golfinho pular saia de suas costas no momento exato e fique no topo da torre. Então siga para a esquerda e você verá a nave Highwind, seu primeiro veículo voador.

Vá para o sul (basta ir para cima na tela). Quando o chefe da guarda fizer uma pergunta opte pela resposta de baixo. Você estará disfarçado como um membro da guarda para embarcar na nave. Marche com os outros guardas e se tiver um bom desempenho receberá itens em gratificação.

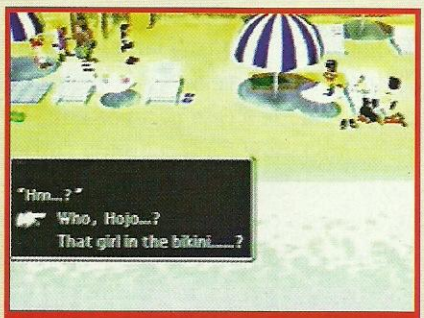


Nave da Shinra

Dentro da nave pegue a Materia Affect All. Converse com todo mundo da nave. Alguns dos integrantes da tripulação são seus companheiros disfarçados. Explore todo o navio e após falar com Barret o alarme irá soar. Agora Sephiroth irá aparecer e invocar um monstro gigante.

Após derrotá-lo pegue a Materia Summon Ifrid, converse com todo mundo e suba as escadas. Um garoto oferecerá uma sala por $ 30.000. Parece caro, mas comprando o cômodo você poderá dormir de graça sempre que quiser.

Costa del Sol



Até a Avalanche precisa de descanso. Em Costa del Sol Cloud aproveita e vê umas garotas

Saindo do navio você encontrará Houjou. Antes de entrar na cidade siga para as montanhas e cruze a ponte. Fale com ele na montanha e vá para o norte até encontrar uma fornalha. Siga a linha do trem até chegar ao Save Point. A linha de trem é muito velha e pode desmoronar. Pressionando ● rapidamente você impede a queda.

Mais adiante você encontrará seus amigos. Se eles não estiverem lá, volte e pegue o caminho de baixo. Nesta parte há um ninho de pássaros. Agora é com você: mate todas as aves e roube o tesouro ou vá embora. Vá para a cidade North Corel.

North Corel/Gold Saucer

Barret tem alguns flashbacks e você aprende um pouco mais sobre seu passado. North Corel é uma pequena vila interligada a um enorme parque de diversões chamado Gold Saucer. Para chegar lá pegue uma espécie de bondinho e vá em direção ao céu. Aqui o dinheiro são os GPs que você ganha jogando nas brincadeiras do parque. Consiga 5 GPs e salve o jogo. Explore o Gold Saucer e descubra que soldados da Shinra estão procurando Sephiroth. Vá para um lugar chamado Wonder Square e conheça Cait Sith, um bicho engraçado montado em um Mog.

Agora vá para o Battle Square onde você encontrará Dio, o proprietário do museu. Vão rolar vários flashbacks. Barret será obrigado a lutar com Dain. Derrote-o atacando com o Limit no máximo, já que a magia não é o forte de Barret.



A única forma de chegar ao Gold Saucer é com o bondinho. Aproveite e compre umas fichas

Depois disso alguns diálogos irão acontecer até você ser convidado a participar de uma divertida corrida de Chocobos. Nessa hora você mesmo irá pilotar seu próprio animal e deve vencer a corrida a qualquer custo. Após vencer você irá ganhar um hovercraft, um tipo de carro anfíbio que é capaz de andar por desertos e rios. Saia do Gold Saucer e vá para o sul com seu novo veículo.

Gongaga Town

Saindo do Gold Saucer você verá um rio. Atravesse-o com o hovercraft. Encontre um lugar um pouco mais escuro, uma espécie de floresta. Neste ponto você vê Reno e Ruudo. Irina irá aparecer e avisar os outros que você e seu grupo estão lá. A batalha irá começar.



Após atravessar o rio com o hovercraft você verá a vila de Gongaga. É simplesmente impossível não reconhecê-la

Após a luta surge o helicóptero da Shinra e os tripulantes falam sobre a Huge Materia. Isso só fará sentido no segundo CD. Vá para Gongaga Town.

Fale com todo mundo na cidade, grave seu jogo e saia em direção ao Cosmo Canyon (sudoeste). Você só deixa a cidade após ter feito todos os diálogos importantes. Aqui o hovercraft quebra. Entre na cidade milenar que guarda o conhecimento. É a terra natal natal de Red 13. Rolam vários diálogos antes de você encontrar o inimigo. Fale com Red 13 várias vezes. Entre na caverna e siga pelos labirintos até um monstro surgir.



Gongaga Town é uma vila muito precária. Aqui a sabedoria de Red 13 é muito útil

A Volta de Sephiroth

Passe pelo Cosmo Canyon e atravesse o rio. Encontre uma pequena cidade chamada Nivelheim. A casa da direita é de Tifa. Lá você pega uma importante arma para ela. Vá para a mansão nos arredores da cidade. Há um pedaço de papel cuja combinação é:

virar à direita até o 36
virar à esquerda até o 10
virar à direita até o 59
virar à direita até o 97

A combinação deve ser feita em no máximo vinte segundos. Vai aparecer um monstro. Derrote-o e pegue a Materia Odin.

Continue até a biblioteca. Sephiroth irá comentar sobre o cometa que caiu nas montanhas de Nivelheim. Saia da mansão e vá em direção às montanhas.

Montanhas de Nivelheim

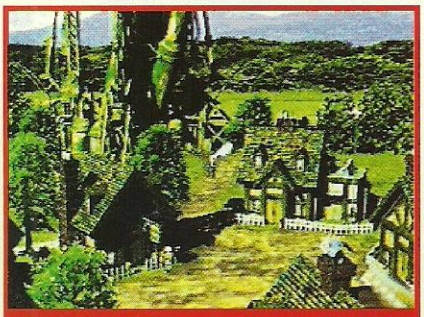


Em Nibel muitas coisas estranhas acontecem, entre elas uma voz chamando por Sephiroth

Siga seu caminho ao longo das montanhas, cruze a ponte e entre na caverna. Você encontrará um inimigo, lute, derrote-o e siga para fora da caverna até Rocket Town.



Rocket Town



Em Rocket Town pegue a Huge Materia com o código: ● ■ X X

Explore a cidade e siga para a casa na parte superior da vila. Vá para a entrada dos fundos e encontre um avião. Sheila irá explicar sobre os projetos da Rocket Town. Você descobre que Rufus é o novo presidente da Shinra.

Vá para a plataforma de lançamento, fale com Cid e siga para o local onde você encontrou o avião. Converse com Cid. Saia da casa e Rufus irá chegar à cidade. Vá novamente para o local onde está o avião e enfrente Palma.

Após a luta Cid irá se juntar ao seu grupo. Detalhe: você ganhou um avião.

Cruzando o rio perto do Gold Saucer haverá uma casa próxima a uma praia com uma mago. Aqui você aprenderá sobre as keystones, que irão destrancar os portões das ruínas antigas. As keystones estão com Dio, o dono do Gold Saucer. Vá para o North Corel e pegue o bondinho até o Gold Saucer.

Gold Saucer

Vá para o Battle Square e entre em um local chamado Dio's Show Room. Lá você encontrará as keystones. Dio oferece uma troca: ele entrega as keystones se Cloud entrar sozinho na arena de batalha. Aceite. Vencendo algumas lutas as keystones serão suas. Tente voltar para North Corel e descubra que o bondinho está quebrado.

Cait Sith e Cloud passam a noite por lá. Mais tarde Aerith entra no quarto e começa um diálogo. Vá para a área do bondinho e uma seqüência automática começa mostrando que vocês fazem parte de um evento do Gold Saucer. Depois Aerith sugere ir para o Round Square.

Agora você descobre que Cait Sith roubou as keystones!! Você tem que recuperá-las. Todos voltam à sala do hotel e Cloud reúne o grupo que continuará na missão pelas Ruínas Antigas. Saia do Gold Saucer e pegue o avião novamente.

Ruínas Antigas

Vá para as Ruínas Antigas que estão nas regiões inferiores do mapa. A ilha tem uma construção em forma de pirâmide. Chegando lá você encontrará Shon, membro dos Turks. Ele entrega as keystones para você entrar nas Ruínas em busca de Sephiroth. Entre, vá pelo salão e siga Aerith pelo templo. No final do salão encontre um velho e salve o jogo. Na próxima sala há um relógio com doze caminhos. Você precisa controlá-lo para ter acesso às salas desta parte. Com os botões ▲ e X você move o relógio. A ● faz um movimento randômico. Explore todos os caminhos. Alguns deles levam a itens importantes e outros podem ter armadilhas. Agora toda a seqüência do relgógio:

I - Armadilha dentro do baú
II - Caminho bloqueado
III - Armadilha dentro do baú
IV - Item
V - Sai da caverna
VI - Enigma do velho
VII - Arma para Cait Sith
VIII - Item Last Elixir
IX - Caminho bloqueado
X - Ponto de origem
XI - Caminho bloqueado
XII - Saída para o inimigo

Seu objetivo é ir para VI (enigma do velho) e uma seqüência com Sephiroth irá começar. Lute com um inimigo dragão. Vença-o e você encontrará a Black Materia. A opção do meio é para pegá-la, mas não faça isso agora, senão tudo irá pelos ares. Em seguida você recebe uma chamada de Cait Sith pedindo ajuda.



As ruínas antigas estão localizadas na parte inferior do mapa. Procure por esta pirâmide

Volte para a sala do relógio e lute contra outro inimigo. Cait Sith irá aparecer. Depois de uma seqüência longa Cloud se separa de seu corpo.

Vila de Bone



Ordene a explosão e procure a harpa. Provavelmente ela estará por perto

Após a seqüência do sonho Cloud acorda na floresta em que enfrentou Rufus e Rudo pela primeira vez. Pegue o avião e vá para cima em direção à vila chamada Bone. O homem da entrada irá perguntar se você quer cavar e procurar algum item ou se quer comprar algo. Escolha cavar. Coloque todos os personagens à esquerda da cabana superior da vila. Ordene a explosão. Coloque Cloud no meio dos personagens e cave em busca da Lunar Harp. A harpa deverá estar nesse ponto. Caso contrário procure por todos os lugares, mas será difícil de encontrá-la.

Vila de Shell

Chegando na vila você encontrará um caminho dividido em três partes. Em um deles há uma cabana. Entre e durma.

Volte e pegue o caminho do meio. Surge uma passagem que o levará às profundezas.



Após encontrar Aerith e Sephiroth espere até que o grande soldado saia de cena e uma batalha irá começar (HP=10.000). Quando o inimigo ficar com menos de 1.000 HP prepare-se: ele soltará um ataque que tira mais de 1.000 HP de cada personagem. Este ataque deverá subir o Limit dos sobreviventes, aproveite e acabe com ele.

Disco 2

Siga Sephiroth pelo vale e passe pelas cavernas. Chegando ao outro lado das regiões geladas vá até a vila Glacier Lodge que está entre as montanhas.

Glacier Lodge

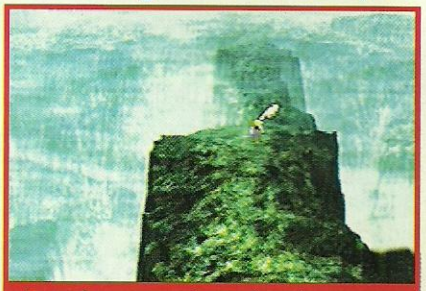


Controle seu snowboard pela montanha. O ■ serve para frear

Fale com todos e explore todas as casas. Vá para a casa no lado direito da vila com duas crianças e um boneco de neve. Pegue o mapa que está na parede.

Irina e dois guardas da Shinra aparecem para capturar você. Escape e eles deixam a vila. Vá para uma casa localizada na região central. Fale com o garotinho e receba um Snowboard. Controle seu Snowboard e desça a montanha. Freie com ●.

Seguindo a Indicação do Mapa



Ao escalar as montanhas será preciso atravessar barreiras de energia. Espere até que o buraco apareça e atravesse na hora exata

No mapa seu caminho está em vermelho. Escolha qualquer um. Chegando na região indicada pelo mapa haverá uma casa à direita. Entre, reponha suas energias e salve o jogo. Ao sair rola uma seqüência. Escale as montanhas e entre nas cavernas. O local é gelado e a temperatura de seu corpo irá subir e descer. Se cair muito pressione ■ para aumentá-la. Se chegar a menos de 25 graus Cloud desmaia e volta à casinha.

No topo da montanha se Tifa não estiver no grupo surge automaticamente. Após encontrar Sephiroth prepare-se para uma batalha. Tifa pede a Cloud para deixar a Black Materia com outro personagem. Dê para Red XIII. Atravesse a terceira barreira de energia. Cloud terá flashbacks sobre Sephiroth. Nesse ponto seu grupo será capturado.





Na Base aérea Shinra

Aqui Rufus informa que você está condenado à morte. Siga Tifa e o guarda da Shinra. Quando Tifa vai para a câmara de gás começa uma seqüência com Weapon, um monstro lendário que ataca a fortaleza.

Cait Sith virá ajudar você. Lute com os guardas e saia da câmara de gás. Barret não conseguirá abrir a camâra de gás. Volte mais tarde e salve-o.

Encontre Yuffie, ele vai levá-lo ao campo de pouso da base. Vá ao aeroporto. Aqui você controlará Tifa. Solte-a da cadeira. Os comandos são:

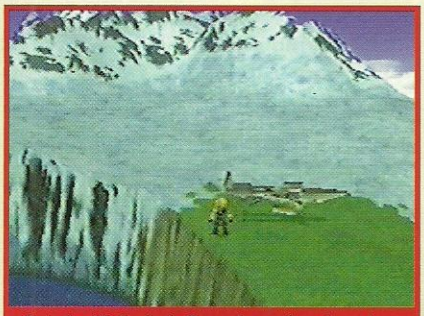
▲: move a cabeça
■: move a mão direita
●: move a mão esquerda
X: move as pernas

Use combinações de botões para fazer movimentos especiais. X + ▲ por exemplo, pega a chave que está em suas pernas.

Depois de se livrar das cadeiras não se esqueça de desligar o gás para não morrer sufocado na câmara.

Vá seguindo pelos cantos do canhão até iniciar uma sequência com Scarlet, uma oficial da companhia Shinra. Agora rola a batalha mais estranha do jogo: uma luta infernal de tapas entre as duas.

A Bordo da Highwind



Esta é a Highwind. Com ela você pode se locomover mais facilmente pelas vilas e cavernas

A bordo da aeronave todos os personagens estarão esperando na sala de controle. Fale com todos. Vá para a cidade de Mideel, uma pequena ilha localizada na parte sul do mapa.

Vila de Mideel

Explore a cidade e descubra que Cloud passou pela vila. Cloud sofre uma perda de memória por causa da radiação. Cloud e Tifa ficam na vila e o resto do grupo segue em frente. Agora você joga com Cid. Vá para a sala de comando e pilote a aeronave. Seu objetivo é ir ao Complexo Makoro perto de North Corel, a cidade rural localizada abaixo do Gold Saucer.

North Corel
(Huge Matétia 1)



Na entrada da ponte de North Corel você terá que lutar para chegar ao complexo Makoro

Em North Corel vá à entrada da ponte e lute até entrar no complexo Makoro. Encontre o trem da Shinra, entre e evite a colisão com a vila. Você tem dez minutos para isso. Para pegar o trem Cid tem que empurrar duas alavancas. Mova a da direita apertando ▲ e a da esquerda com o direcional para cima. A seqüência correta é: ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲ várias vezes seguidas.

Dentro do trem vá até a sala de controle. Pare o trem com a seqüência: ↑ + ▲, ↓ + X. Parando o trem pegue a Materia Ultima, uma das mais importantes do jogo. Volte para a nave e vá ao Condor Fort, uma fortaleza com a estátua de um condor sentado.





Condor Fort
(Huge Matéria 2)



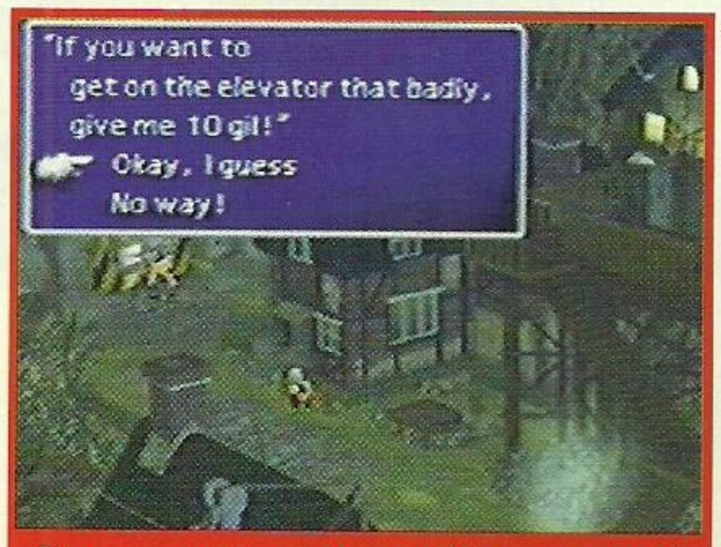
Vá ao lugar onde estava o ovo de condor e pegue a Materia Phoenix

Fale com o homem sentado na mesa e fique sabendo sobre a batalha contra o exército da Shinra. Converse com o outro homem sentado e descubra táticas contra o exército Shinra. Vencendo ou perdendo a batalha o resultado é o mesmo. Vá onde estava o ovo de condor e pegue a Materia Phoenix. Volte ao homem sentado na mesa e ele irá lhe dar a segunda Huge Materia. Volte para a nave e vá à vila de Mideel, onde Cloud e Tifa ficaram.

Vila Mideel

Vá ao hospital da vila e fale com Tifa. Saia e lute contra Weapon. Aqui você joga no flashback de Cloud. Descubra coisas muito importantes sobre ele e Sephiroth. Volte para a nave. Encontre mais duas Huge Materias.

Junon (Huge Materia 3)



Siga com a nave para Junon. Fale com o guarda do elevador e pague $ 10 para passar

Vá para Junon. Fale com o guarda na frente do elevador e pague $ 10 para ele liberar a passagem. Continue e entre numa passagem subterrânea (seguindo o exército Shinra) que irá levá-lo até o oceano Makoro. Lute e vá onde está a Huge Materia 3. Enfrente Reno. Entre no submarino e lute contra os guardas da Shinra. Detone tudo e principalmente o submarino vermelho com a Huge Materia. Você tem 10 minutos. A Shinra está com a Huge Materia 4.

Antes de sair do oceano vasculhe os destroços do submarino vermelho para pegar a Huge Materia 3. Não esqueça a Chave Shell, que está nas profundezas da caverna do oceano.



Vila Rocket (Huge Materia 4)

Entre na vila e lute com Rudo e os guardas da Shinra. Depois de vencê-los vá à sala de controle e descubra os planos da Shinra de aumentar o poder do foguete com a Huge Materia. Será preciso um código para soltar a Materia que já está pronta para o lançamento. A seqüência correta é: ●, ■, X, X.

Volte para a nave e siga a recomendação de Red 13, que quer falar com alguém no Cosmo Canyon.

Cosmo Canyon

Converse com o Boogen-Haagen. Siga para a vila das conchas. Boogen irá se juntar ao grupo nesta missão. Vá para a vila Shell. Antes aproxime-se de uma Huge Materia e aprenda mais sobre elas.

Uma diquinha esperta antes de deixar o Cosmo Canyon é aproveitar para aprender um pouco mais sobre as Huge Materias. Basta chegar perto e escolhaer a Materia desejada.

Vila Shell



Com o submarino Cloud e a Avalanche irão explorar o fundo do mar

Entre na caverna Shell usando a Chave Shell. Cait Sith irá avisar Cloud que Rufus está tentando usar o canhão Jenon para destruir Sephiroth. Saia da vila e siga para Midgar. Uma seqüência automática começa mostrando que Weapon surgiu e está ameaçando Midgar. Enfrente Weapon novamente. Vá para a caverna das montanhas geladas. Apresse-se pois não há muito tempo.

Midgar

Monte seu grupo e vá para terra firme. Siga Cait Sith pelo complexo de túneis até o canhão Makou. Antes lute contra Scarlet, a inimiga de Tifa.

Agora enfrente Houjou. Aqui você descobre que Sephiroth foi seu pai biológico durante o projeto Jenova! Volte para a nave. Prepare-se para a batalha final contra Sephiroth!



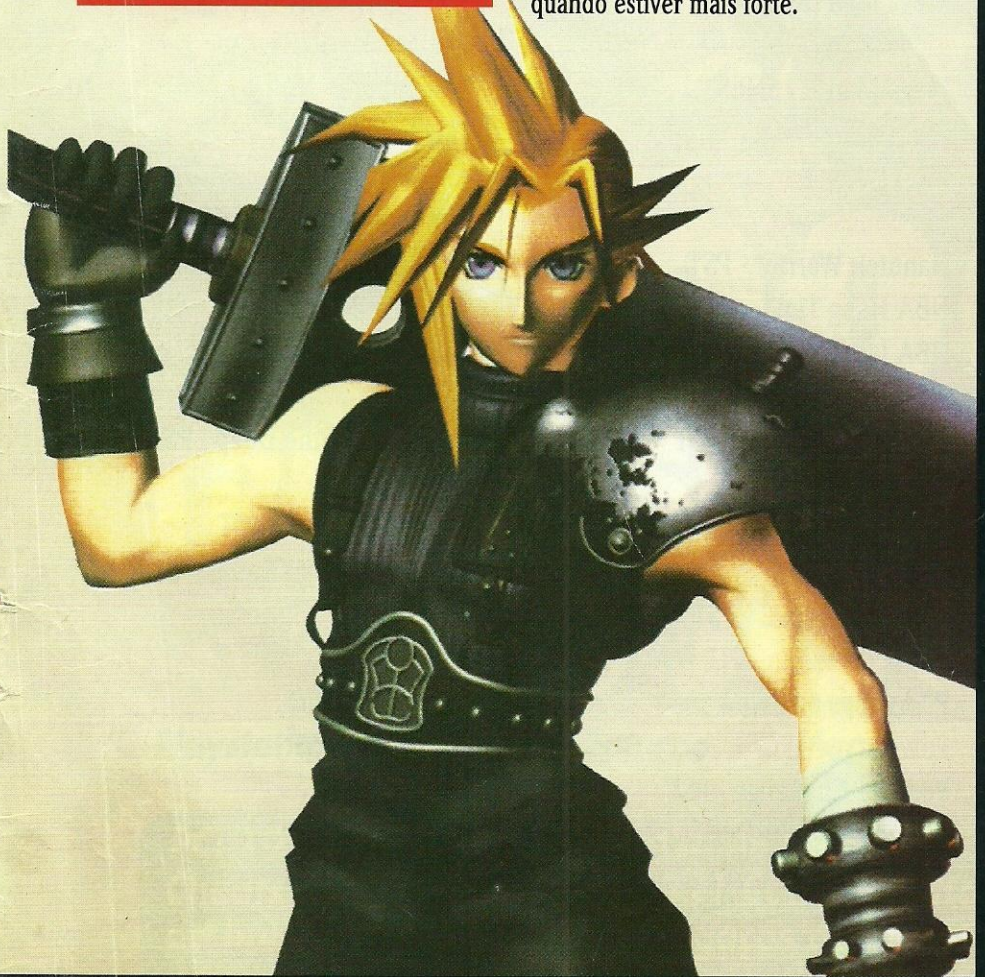
Este é Sephiroth. Se você estiver mais ou menos no level sessenta tente enfrentá-lo

Disco 3



Este é o segundo subchefe antes de Sephiroth. Ataque primeiro a parte de baixo

Aqui rola a batalha contra Sephiroth. Não há dicas específicas nesta parte. Apenas divida o grupo em dois, um para o caminho da esquerda e outro para o da direita. Monte bem o grupo pois o labirinto é difícil. Explore muito bem o lugar e não deixe faltar nada, já que existem muitas Materias. Qualquer coisa será útil para acabar com Sephiroth. Enfrente-o e sinta a situação. Se estiver muito difícil, faça níveis de experiência e volte ao labirinto quando estiver mais forte.



EDITORA AZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

INTERESSE GERAL

Terra
VIAGEM, NATUREZA E ECOLOGIA

Saúde! É VITAL
PREVENÇÃO E SAÚDE

Viagem e Turismo
ROTEIROS TURÍSTICOS

ENTRETENIMENTO

contigo!
SEMANAL DE TV E NOVELAS

SHOWBIZZ
ROCK, POP E COMPORTAMENTO

SET
CINEMA E VÍDEO

GAMES
VIDEOGAMES E JOGOS PARA COMPUTADOR

FEMININAS

AnaMaria
A PARCEIRA DO DIA-A-DIA DA MULHER

carícia
COMPORTAMENTO ADOLESCENTE

BOA FORMA
BELEZA, FITNESS E SAÚDE

HORÓSCOPO
A REVISTA DOS ASTROS

ESPORTIVAS

FLUIR
SURF É FLUIR

NOSSOS REPRESENTANTES

Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - Rio de Janeiro, RJ, CEP 20020-080 - Tel.: (021) 220-3762

Bahia: AGMN Consultoria de Publicidade e Representações Ltda. - Av. Tancredo Neves, 805 - Ed. Espaço Empresarial, s/401 - Pituba , Salvador - BA - CEP 41820-021 - Tel/fax.: (071) 341-4996/4992/1765

Brasília: Espaço Com. Int. e Repres. Ltda. - SCS Ed. Bacarat - conj. 1701/6 - Brasília - DF - CEP 70309-900 - Tel.: (061) 223-21347/ 321 - 0305 - Fax: (061) 323-5395

Campinas: Lumina Comunicação Ltda. - Rua Conceição, 233 - 26º andar - Sala 2604 - Campinas - SP - CEP 13010-050 Te.: (019) 233-7175 - Fax: (019) 232-7975

Ceará: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - Sala 103 - Fortaleza - CE - CEP 60050-000 - Tel.: (085) 254-1666/6045 - Fax: (085) 231-4761

Minas Gerais: M.A.M Publicidade e Repres. Comerciais - Av. Contorno, 8000 - Ed. Wall Street - sala 1101 - Belo Horizonte - MG - CEP 30110-907 - Tel.: (o31) 335-8789 / 292-5657

Paraná: M.L.C Repres. Comerciais - Av. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - Curitiba - PR - CEP 80530-905 - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844

Recife: MultiRevistas Publicidade - Av. Dantas Barreto, 1186 - 15º andar - sala 1501 - Ed. San Rafael - Bairro São José - Recife - PE - CEP 50020-000 - Tel: (081) 424-3210

Ribeirão Preto: Intermídia Repres. de Publicidade S/C Ltda. - Rua João Penteado, 164 - Ribeirão Preto - SP - CEP 14025-010 - Tel.: (016) 635-9630 - Fax: (016) 635-9233

Rio Grande do Sul: Print Sul - Al. Coelho Neto, 40 - 3º andar - Bairro Boa Vista - Porto Alegre - RS - CEP 91340-340 - Tel./Fax: (051) 328-1344

Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 131 - Cond. Village II - Bairro Lagoa da Conceição - Florianópolis - SC - CEP 88062-210 - Tel./Fax (048) 232-0519

UM SHOW DE TRUQUES

Para Mega Drive ■ SNES ■ Playstation ■ Saturno ■ Nintendo 64 ■ PC ■ Neo Geo ■ Arcade

Actua Soccer - PC
Adidas Power Soccer - PST
Agile Warrior - PC
Amok - SAT
Blast Corps - N64
Blood - PC
Bubsy 3D - PST
Castlevania - S.of Night - PST
Codename: Tenka - PST
Command & Conquer - PST
Command & Conquer R. A. - PC
Counter Strike - PC
Daytona USA 2 - SAT
Descent Maximum - PST
Diablo - PC
Die Hard Trilogy - SAT
Die Hard Trilogy - PST
Die Hard Arcade - SAT
Doom - SAT
Doom 64 - N64
Dragon Ball Final Bout - PST
Duke Nukem 3D - PC
Duke Nukem 3D Plutonium Pack - PC
Fade to Black - PST
Fighters Impact - PST
Gradius Gaiden - PST
Gex - PC
Hércules - PST
Hexen - N64
Impact Racing - SAT
Impact Racing - PST
Independence Day - PST
International S. S. (2) De Luxe - SNES
International S. S. 64 - N64
Iron Man/X-O Manowar - SNES
Iron & Blood - PST
J. League Perfect Strike - N64
King of Fighters 96 - PST
King of Fighters 97 - Neo Geo
King of Fighters 97 - Arcade
Lost World - Jurassic Park 2 - PST
Lost Vikings 2 - SNES
Lost Vikings 2 - SAT
Lost Vikings 2 - PST
Mace: The Dark Age - N64
Machine Hunter PST
Manx TT - SAT
Mario Kart 64 - N64
Marvel Super Heroes - PST
Marvel Super Heroes - SAT
Mechwarrior 2 - PST
Mega Man (RockMan) X4 - PST
Mega Man (RockMan) X4 - SAT
Mega Man X - SNES
Mega Man 8 - SAT
Mortal Kombat Trilogy - SAT
Mr. Bones - SAT
Nanotek Warrior - PST
NBA Hang Time - SNES
NBA Jam Extreme - PST
NBA Jam Extreme - SAT
Need For Speed 2 - PST
Need For Speed 2 - PC
Nightmare Creatures - PST
Outlaws - PC
Pandemonium 2 - PST
Perfect Weapon - PC
Pilotwings 64 - N64
Powerslave - PC
Porsche Challenge - PST
Project Overkill - PST
Rebel Assault 2 - PC
Redneck Rampage - PC
Road Rash 3 - MEGA
Rush Hour - PST
Shadow Warrior - PC
Silhouette Mirage - SAT
SimCity 2000 - PST
SimCopter - PC
Spider - The Videogame - PST
Sonic 3D Blast - MEGA
Soul Blade - PST
Soviet Strike - PST
Street Fighter Collection - SAT
Street Fighter Ex Plus Alpha - PST
Star Wars-Shadows of the Empire- N64
Super Buster Bros Collection - PST
Super Puzzle Fighter 2 Turbo - SAT
The Crow - City of Angels - PST
The Mask - SNES
Tetrisphere - N64
TigerShark - PST
TigerShark - PC
Time Commando - PST
TNN Hardcore 4x4 - PST
Tobal Nº 2 - PST
Toshinden 3 - PST
Toy Story - MEGA
Treasures of the Deep - PST
Turok - N64
Twisted Metal 2 - PST
Ultimate Mortal Kombat 3 - SNES
Ultimate Mortal Kombat 3 - SAT
Warlock - MEGA
War Gods - N64
War Gods - PST
War Gods - PC
Waverace 64 - N64
Wild Arms - PST
Worms - SAT
XS - PC