

ACAO
GAMES
ESPECIAL

SÓ

TRUQUES
PARA MAIS DE
140 JOGOS

DICAS



SNES
MEGA
3DO
SATURNO
PLAYSTATION



MACETES PARA
24 GAMES DE
PC



DESTACANDO:

KILLER INSTINCT: TONELADA DE GOLPES

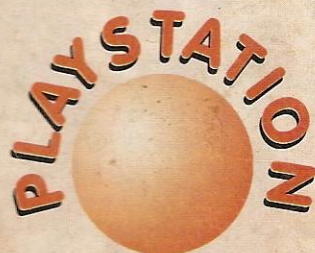
PRIMAL RAGE: FATAIS ANIMALES

MORTAL KOMBAT 3: AS MANHAS DO ARCADE





Battledrome 6
 Blackthorne 6
 Civilization 7
 Dark Forces 8
 Descent 9
 Desert Strike 9
 Doom 2 10
 Full Throttle 12
 Fury of Furries 12
 Magic Carpet 20
 Mortal Kombat II 22
 Nascar Racing 23
 One Must Fall 25
 Outpost 25
 Pinball Fantasies 29
 Quarantine 29
 Railroad Tycoon Deluxe 30
 Rise of the Triad 31
 Serfcity 32
 Star Wars Rebel Assault 34
 Syndicate 36
 TFX 36
 Warcraft 39
 X-COM: Terror from the Deep 39



Ridge Racer 30
 Toshiden 37

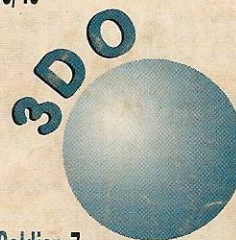


Daytona USA 8
 Virtua Fighter 38



Actraiser 2 4
 The Adventures of Batman & Robin 4
 The Adventures of Kid Klee 4
 Aero The Acro-Bat 4
 Alien 3 5
 Aliens Vs. Predator 5
 Art of Fighting 5
 Back to the Future 2 5
 Battletoads Double Dragon 6
 Beavis and Butt-Head 6
 Bubsy 2 7
 Choplifter 3 7
 Clay Fighter 7
 Clayfighter 2: Judgement Clay 7
 Demon's Crest 9
 Donkey Kong Country 9/10
 Earthworm Jim 11
 International Superstar Soccer 13
 Judge Dredd 13
 Killer Instinct 14/19
 King of the Monsters 2 20
 Kirby's Avalanche 20
 Lamborghini American Challenge 20
 Mega Man 7 21
 Mega Man X 22
 Mega Man X 2 22

Michael Jordan: Chaos in the Windy City 22
 NBA Jam Tournament Edition 23/24
 Nigel Mansell Indy Car 25
 Nosteratu 25
 Pink Goes to Hollywood 29
 Pitfall the Mayan Adventure 29
 Primal Rage 26/27
 Rise of the Robots 30
 Rock'n'Roll Racing 32
 Skyblazer 33
 Sparkster 34
 Super Bomberman 35
 Super Formation Soccer 35
 Super Goal 2 35
 Super Mario All Stars 35
 Super Punch Out 35
 Super Return of the Jedi 35
 Terminator 2: The Arcade Game 36
 The Tick 36
 Tiny Toon Adventures 36
 Top Gear 2 36
 Top Gear 3000 37
 True Lies 37
 Uniracers 37/38
 X-Men 39/40



Burning Soldier 7
 Demolition Man 9
 Gex -3DO 12
 The Need for Speed 25
 Off-World Interceptor 25
 Return Fire 30
 Samurai Shodown 32
 Shock Wave 33
 Super Street Fighter 2 Turbo 34
 Way of the Warrior 39

ACTRAISER 2 - SNES



SNES

ACTRAISER 2

Passwords para o nível Hard - Aproveite estas senhas para mostrar que você é fera.



Tortoise Island - ZCMW-KDDY-TFYS
Gratis - ZCXM-WLFZ-MSJF
Autheria - ZLDT-ZYHM-LMFZ
Demon's Cave - ZTWY-PPYS-ZSPZ
Industen - CCKP-CZXX-MYPM
Death Field - MFBD-HSHS-BMDY
Almetha - MFCY-BPXF-YZJT
Tower of Souls - MFCL-SYMC-PWWK

SNES

ADVENTURES OF BATMAN AND ROBIN, the

Passwords - Joguinho encrencado, não? Relaxe e aproveite essas passwords para todas as fases. Fique ligado nas abreviações: ND é nada, VD é verde, VM é vermelho e AZ é azul.



Green Peace

ND	ND	ND	VD
AZ	VD	VD	VD
VM	VD	ND	VD
ND	ND	AZ	ND

Fowl Play

AZ	AZ	VM	VM
AZ	VD	ND	AZ
VM	VD	VM	AZ
VM	AZ	AZ	ND

Tale of the Cat

VM	VD	ND	VD
AZ	VD	AZ	VM
AZ	VM	ND	ND
VM	VD	AZ	ND

Trouble in Transit

AZ	VD	ND	ND
VM	VM	ND	AZ
ND	ND	AZ	VM
ND	VM	ND	VM

Perchance to Scream

AZ	AZ	VM	ND
AZ	VD	AZ	VD
ND	ND	VD	VM
AZ	ND	AZ	ND

Riddle me This

AZ	ND	AZ	ND
AZ	VD	ND	VM
VM	ND	VD	AZ
VD	VD	AZ	ND

The Gauntlet

ND	AZ	VD	ND
VM	VM	VD	VD
VM	ND	VD	ND
ND	ND	ND	VM

SNES

ADVENTURES OF KID KLEETS, the

Passwords -

Fase 2 - JCLLHPGLPC
Fase 3 - KFLMHMGPGD
Fase 4 - HFBMQTGDTF
Fase 5 - HFLHHGDJF



SNES

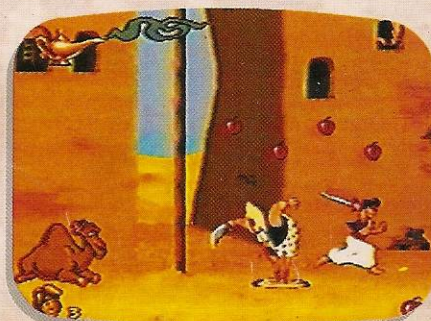
AERO THE ACRO-BAT

Pule fases - Se você não está conseguindo passar de fase nem por decreto, aqui vai uma mãozinha. **Na tela Start/Options, entre a seguinte seqüência:** ↓, A, ↓, Y, ↓, A, ↓ e Y. Você ouvirá um efeito sonoro. Comece a primeira fase. **Quando Aero aparecer, aperte Start. Daí, aperte ↑, X, ↓, B, ←, Y, →, A, L e R. Aperte Start para pausar o jogo e Select para pular fases.** Barbada!

MEGA

ALADDIN

Pule a fase do tapete - Se, ao chegar nesta fase, você tiver pelo menos duas vidas, **alinhe o peito de Aladdin às duas fatias de maçã. Não toque em nenhum botão. Deixe o personagem bater nas pedras duas vezes** e, na terceira, aparecerão as palavras "Nice Try" na tela. Você passa direto para a fase da lâmpada.



Pule de fase - Em qualquer momento do jogo, **aperte Start para pausar e então faça a sequência A, B, B, A, A, B, B e A**. Se a manha funcionar, você ouvirá um som. A tela se apagará e... surpresa! Você pula direto para o início da próxima fase. Essa barbadá pode ser feita sempre que você quiser.



ALIEN 3

Passwords - Passe a perna nestes monstros babões! Na tela de opções, escolha Continue e vá para a tela de Passwords. Ai é só usar:

Fase 2 - QUESTION
Fase 3 - MASTERED
Fase 4 - MOTORWAY
Fase 5 - CABINETS
Fase 6 - SQUIRREL
Final - OVERGAME



ALIEN VS. PREDATOR

Seleção de fases - Quando aparecer a tela de apresentação, dê Select para acessar o Configuration Mode. Então aperte Start e você vai ver o Option Menu, certo? Ai **aperte simultaneamente os botões L, R, X e A no controle 2, apertando em seguida o Start do controle 1**. Uma linda tela de seleção de fases surgirá.



ART OF FIGHTING

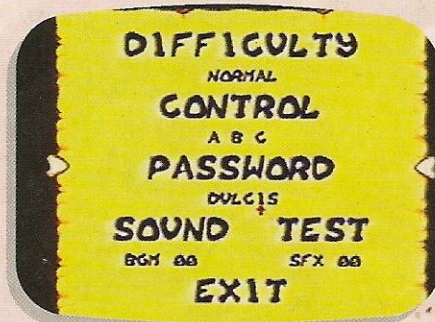
Congele o computador - Então o computador está levando a melhor? Vinque-se usando este truque: ele congela o personagem controlado pelo computador. Seguinte: **em qualquer luta do Story Mode, pause e entre com a sequência ↑, X, ←, Y, ↓, B, →, A, L, X, Start**. Tudo tem que ser feito com muita rapidez, ok? Você perceberá que o truque deu certo logo ao despausar o game, pois o adversário já estará paralisado. **Repita os comandos para que tudo volte ao normal**.

Piloto automático - Essa dica é demais. Com ela, o computador assume o

comando do seu personagem e desce o cacete no adversário. E olha que ele luta bem! **É só pausar e entrar com a sequência ↑, X, ←, Y, ↓, B, →, A, L, R, Start**.



ASTERIX



Password - Quer saber como é a última fase do game? Use a password **DULCIS** e mate sua curiosidade.



BACK TO THE FUTURE 2

Todas as passwords - Volte para o futuro em dois tempos com estas senhas.

0-1 - BACK	4-1 - JACK
1-1 - OPEN	4-2 - QUEEN
1-2 - BOSS	4-3 - KING
2-1 - HEAD	4-4 - BEAR
2-2 - FROG	5-1 - PINK
3-1 - IRON	5-2 - EYES
3-2 - BUST	5-3 - ROCK
3-3 - WOLF	5-4 - ZERO
3-4 - BLUE	6-1 - WINK
3-5 - LION	6-2 - BIFF



BARKLEY: SHUT UP AND JAM

Jogadores iguais - Com este curioso truque você po-

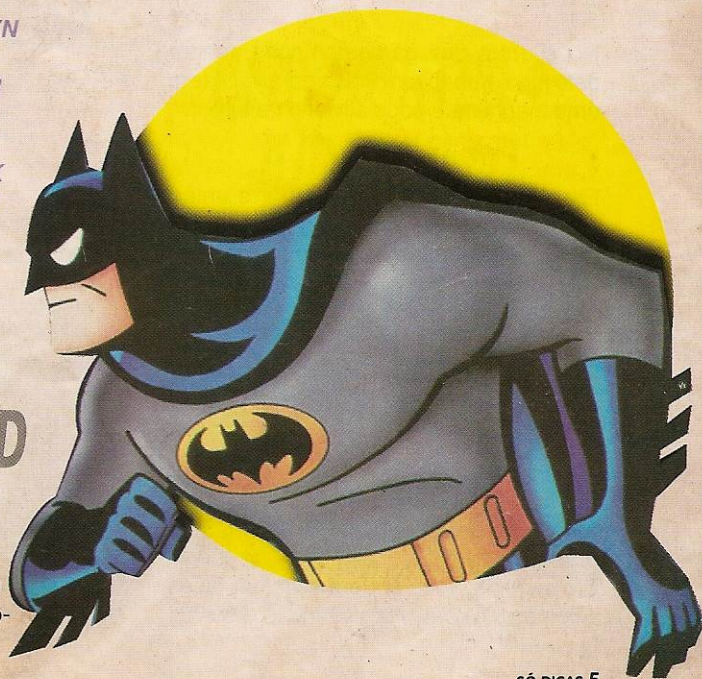
derá brincar com a escalação do time. Mas fique ligado no detalhe: ele **funciona apenas para o Exhibition Mode**. **Inicie uma partida neste modo, pause e ilumine a palavra Quit**. Apertando o botão B três vezes, todos os jogadores da quadra serão Charles Barkley; apertando o C três vezes os times ficarão iguaizinhos, com os mesmos jogadores. Depois de usar a sequência desejada, selecione a palavra Resume e aperte Start para jogar.



BATMAN: RETURN OF THE JOKER

Passwords - Na tela de passwords, **entre com a senha 5257: ela é o código-chave para a seleção de fases**. Ao utilizá-lo, uma fileira de cogumelos deve aparecer no pé da tela. **Em seguida, utilize cada uma das passwords abaixo para acessar as fases do game:**

1-1 - 1100	4-2 - 4200
1-2 - 1200	Chefe - 4300
Chefe - 1300	5-1 - 5100
2-1 - 2100	5-2 - 5200
2-2 - 2200	6-1 - 6100
3-1 - 3100	6-2 - 6200
3-2 - 3200	Chefe - 6300
Chefe - 3300	7-1 - 7100
4-1 - 4100	Coringa - 7200



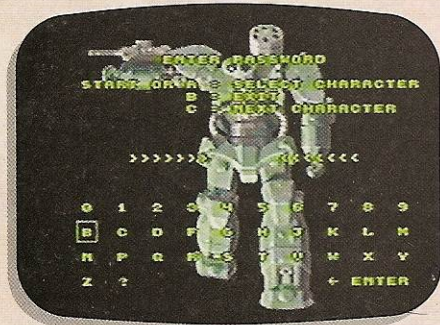
BATTLEDROME - PC

PC BATTLEDROME

Muita grana - Na hora de digitar seu nome, **a primeira letra deve ser (*)**. Isto lhe renderá a bagatela de US\$ 9 milhões.

MEGA BATTLETECH

Passwords - Agora você não tem mais desculpa para não terminar este chocante game futurista.



Munição infinita - BRN521
The Swamps - BMBRMN
Planet Avon - BBYLND
Planet Ridderkerk - GRBCHV
Planet Rasalhague - STJNNN

MEGA BATTLETOADS DOUBLE DRAGON

Seleção de fases e vidas extras - Nove entre dez gamemaniacos acham este jogo embaçado. Pois agora você tem uma manha que pode aliviar o trampo. **Na tela de seleção dos personagens faça a sequência ↓, ↑, ↑, ↓, C, A e B.** Escolha normalmente o lutador e então aperte Start. Você vai poder escolher a fase e ainda terá direito a 10 vidas.

SNES BATTLETOADS DOUBLE DRAGON

Seleção de fases e vidas extras - Na tela de seleção do personagem, **faça a sequência ↑, ↓, ↓, ↑, X, B, Y e A.** Em seguida, você poderá escolher fases e começar o game com 10 lindas vidinhas.

MEGA BEAVIS AND BUTT-HEAD

Todas as passwords - Bote um prendedor no nariz e saia detonando com estas passwords, que servem para começar o jogo com cada pedaço de ingresso já encontrado:

- 1 - hyYPI yhF2e O7GEV
 - 2 - RLEsy moDka X-wA4
 - 3 - bLmEO IP2qH XzWAU
 - 4 - 1p7QM pOT9d xrUAE
 - 5 - HgL3C DNjUo A4nwb
 - 6 - wyOqs XIkEØ 7HOGv
 - 7 - 7hdnh lovqv8 eF-C5
 - 8 - zie82 m9PnA HF223
 - 9 - dOCrR g5cK5 79BNx
- Burger World - 28884323 (Butt-Head)



SNES BEAVIS AND BUTT-HEAD

Passwords -
Hospital - hee hah yea yah
 hee yah heh hah
Escola - hee hah yah yah hah huh hee
 woa
Turbo Mall 2000 - hee yea yea hee woo
 heh huh heh
Ruas - woo woa yea yea heh hee woo
 woo



PC BLACKTHORNE

Seleção de fases - Anote os códigos para acessar fases neste jogo bacana. A lista mostra as fases em ordem crescente, OK?

FBWC	GSG3
QP7R	BMHS
WJTV	Y4DJ
RRYB	HCK
ZS9P	NRLF
XJSN	BMSH
CGDM	MJXG
TJDF	K3CH

MEGA BOOGERMAN

Passwords - Fique ligado nas abreviações usadas para identificar as figuras das passwords.

F - fantasma
BO - booger
GV - gota vermelha
ML - monstro com lança
MP - monstro com porrete
MPR - monstro com picareta
MBr - monstro branco
MBj - monstro bege
MLr - monstro laranja

Fase 1 - GV, MBr, MBj, MPR
Fase 2 - F, ML, F, MBj
Fase 3 - MBj, GV, F, BO
Fase 4 - MLr, MPR, ML, F
Fase 5 - GV, F, MBr, BO
Fase 6 - BO, MBj, MPR, GV
Fase 7 - ML, GV, F, MLr
Fase 8 - ML, MBj, MP, GV
Fase 9 - F, GV, MLr, MPR
Fase 10 - MBj, BO, F, MBj
Final - MBj, MBr, BO, MPR

MEGA BUBSY 2

Festa - Facilite sua vida com estas manhas. **É só usar as sequências abaixo (todas juntas, se quiser) na tela de apresentação:**

Invencibilidade - C, A, B, C, ↑, ↓
50 vidas - B, ↑, B, B, A
Todos os níveis completos - ↑, A, A, A, ↓
Superpulos - B, A, B, C
99 trajes de mergulho - B, ←, ↑, B
99 buracos portáteis - →, ↑, B, B
99 smart bombs - C, C, C, ↑, ↓, C
99 tiros de bazuca - B, A, ←, ←

SNES

BUBSY 2



Liberou geral - Faça o que quiser com este cart. Todas as seqüências abaixo devem ser feitas na tela de apresentação e podem ser usadas juntas.

Invencibilidade - X, A, B, Y, ↑, ↓
50 vidas - B, ↑, B, Select, Y

Todos os níveis completos - ↑, A, A, A, ↓
99 trajes de mergulho - B, ←, ↑, B
99 buracos portáteis - →, ↑, Select, Select

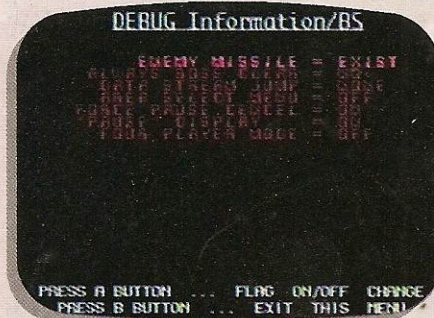
99 smart bombs - X, X, ↑, ↓, X
99 tiros de bazuca - B, A, ←, ←
Superpulos - B, A, B, Y



3DO

BURNING SOLDIER

Debug Mode - Ligue o console, *entre no menu de opções e aperte juntos no controle 2 os botões L + R + C + X + →*.



Na seqüência aparecerá a tela de Debug Mode pra você mexer nas características do jogo - entre elas, a possibilidade de jogar com até quatro participantes.



SNES

CHOPLIFTER 3

Passwords -

Fase 2: SHNLNTS

Fase 3: CDGGBVN

Fase 4: WHTDFVN

Acumule vidas - Manha esperta, mas trabalhosa. Você tem que estar na fase 2, level 4. *A partir da base, entre no primeiro túnel e desça tudo. Depois siga sempre para a direita até encontrar um mecânico. Um pouco adiante está a bola verde da primeira vida.* Depois de pegá-la *siga para*



a esquerda, passe pelas corredeiras e você encontra a segunda vida. Saia do primeiro túnel e entre no segundo, onde você deve descer e depois seguir para a direita. Aí suba até perto do terceiro canhão, onde está a terceira vida. Ufa! *Não se esqueça de salvar pelo menos seis reféns* e depois deixe-se morrer. A frase Mission Failed vai aparecer e você poderá fazer tudo de novo. Repetindo o procedimento com paciência chinesa, poderá acumular até 99 vidas.

PC

CIVILIZATION

Espionando o computador - Entre a seguinte seqüência de teclas no mapa principal: <SHIFT> 1 2 3 4 5 6 7 8. O mapa será revelado. E você poderá ver todos os movimentos do computador. *Para obter informações extras, aperte as teclas F7 até F10.*

SNES

CLAY FIGHTER

Jogue com o chefe - Como nos mais tradicionais jogos de luta, este divertido game tem uma manha para controlar o chefão. Para isso, *você tem que chegar normalmente até a fase em que lutará contra ele. Perca os dois rounds de propósito*, deixe rolar o jogo e NÃO mexa em nenhum botão até aparecer a tela de opções para você reiniciar as lutas. Escolha Vs. Battle e pronto: N. Boss poderá ser controlado pelo joystick 2.

SNES

CLAYFIGHTER 2: JUDGEMENT CLAY

Personagens secretos - Até mesmo este esdrachado game de luta está atacando com personagens secretos. Para fazê-los aparecer, é só executar os comandos abaixo na tela de opções:

Jack - Segure ↑ e então faça a seqüência X, A, R, R, Y, A.

Dr. Peelgood - Segure ↵ e então faça a seqüência B, Y, Y, A, Y

MEGA CLIFFHANGER

99 vidas - Na tela de apresentação, *faça a sequência ↑, ←, C, B e A no joystick* 2. Depois é só sair detonando.

Corrida de snowboard - Agora você pode curtir adoidado esta parte do jogo, com montanhas inclinadas e um visual chocante. *Na tela de apresentação, faça a sequência C B A, ↑, ↓, ←, → e Start no joystick* 2.

MEGA COOL SPOT

Debug Mode - Faça loucuras neste game: *seleção de fases, vidas infinitas ou invencibilidade*. É o seguinte: *faça a sequência A, A, B, B, C, C, C, C, B, B, A, A, A, A, B, B, C, C na tela do modo Options*.



MEGA/32+ COSMIC CARNAGE

Fatais sangrentos - Quem ainda não descobriu o quanto este jogo pode ser cruel, fique ligado. *Surre o adversário até a barra de energia dele ficar no osso e aplique aquele golpe especial no capricho*. O resultado é assustador.

Chefes - Use esta estratégia para acabar com os chefões babacas: *parta para cima, usando golpes seguidos com as garras*. Já para o Cyber e o Blood Scream, o lance é empurrá-los com chutes até o canto da tela.

8 SÓ DICAS

MEGA CYBORG JUSTICE

Tela secreta de opções - Depois de montar seu robô, inicie o game. Então *aperte Start para pausar e, rapidamente, faça a sequência C, B, B, C, C, A, C, B*. Mas é pra fazer bem rápido, hein? Se o truque entrar corretamente, você verá uma série de inscrições na tela. São as opções secretas, que permitem aumentar o número de vidas até 255 (uau!), escolher fase, trocar de arma e outras loucuras.



PC DARK FORCES

Loucuras mil - Digite as seguintes senhas enquanto estiver jogando:

LANTFH: Teleporte

LAJABSHIP: Pula para a fase na nave de Jabba

LATALAY: Pula para a fase de Talay

LASEWERS: Pula para a fase dos esgotos

LAUNLOCK: Dá todo o inventário

LADATA: Dá as coordenadas do jogador

LAIMLAME: Invencibilidade

LACDS: Mostra o mapa do nível inteiro

LAPOGO: Permite que você caia de grandes alturas

LAPOSTAL: Todas as armas com o máximo de balas possível

LAREDLITE: Congela inimigos

LARANDY: Carga para a arma

LASKIP: Muda de fase

LABUG: Deixa você passar por qualquer fresta entre paredes, caixas, etc.

SATURNO DAYTONA USA

Sem os pneus - Cada coisa estranha acontece neste jogo... *Ao parar no box, enquanto os mecânicos retiram seus pneus, aperte juntos A + B + C e depois Start*. Você verá o carro correndo sem os pneus na tela de apresentação.

ARCADE DARKSTALKERS - THE NIGHT WARRIORS

Todos os golpes - Termine o game com qualquer lutador aprendendo todos os golpes de cada um.

DEMITRI

Spinning Uppercut: →, ↓, ↘ + Soco

Fallen Angel: ↓, ↙, ← + Chute

Stake Throw (Perto do inimigo): 360° + Chute

Power Wave (Com o Special carregado): ↓, →, ↘ + 3 Socos

Shadow Beast (Perto do inimigo, com o Special carregado): ↓, →, ↘ + 3 Socos

VICTOR

Whirlwind Punch: ↓, ↙, ←, → + Soco

Power Bolt Throw (Perto do inimigo): 360° + 3 Socos

Thunderstrike (Com o Special carregado): aperte e segure ↓ depois ↑ + 3 Socos

Super Rush Punch (Com o Special carregado): aperte e segure ← depois → + 3 Socos

MORRIGAN

Shadow Blade: →, ↓, ↘ + Soco

Demon Blast (No ar): ↓, ↙, ← + Chute

Hell Ride (Perto do inimigo): →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute

The Drill (Com o Special carregado): →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute

SASQUATCH

Vortex Kick: →, ↓, ↘ + Chute

Ice Fortress: ↓, ↓ + 3 Socos

Icicle Hammer (Perto do inimigo): →, ↘, ↓ + Soco

Refreezer (Perto do inimigo): ↓, ↙, ← + Chute

White Out (Com o Special carregado): ←, ↙, ↓, ↘, → + 3 Socos

FELICIA

Rolling Slash: ←, ↙, ↓, ↘ + Soco

Litterbox Kick: ↓, ↘, → + Chute

Lunge Kick: ←, ↓, ↘ + Chute

Scratching Post (Perto do inimigo): →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute

Rolling Fury (Com o Special carregado): ↓, ↘, →, ←, ↘, ↓ + 3 Socos

JON TALBAIN

Blaze Kick: ↓, ↑ + Chute

Roll Throw (Perto do inimigo): →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute

Eclipse Throw (Perto do inimigo): →, ↘, ↓ + Chute

Luna's Sledge (Com o Special carregado): ←, ↙, ↓, ↘, → + Soco

Luna's Sledge (Durante pulo, com o Special carregado): ↓, ↙, ↗ + Soco

LORD RAPTOR

Helicopter: ↓, ↙, ↓ + Chute

Hell's Gate: ←, ↙, ↓, ↘, → + Chute

Coffin Maker (Perto do inimigo): ↓, ↘, →, ↗ + Soco

Hell Blast (Com o Special carregado): →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute

Demon Blade (Com o Special carregado): aperte e segure → + ← + 3 Socos

RIKOU

Swamp Gas: ←, ↙, ↓, ↘, → + Chute

Tongue Throw (Perto do inimigo): →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco

Frenzy (Perto do inimigo): →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute

The Geyser (Com o Special carregado): →, ↘, ↓ + 3 Socos

The Abyss (Com o Special carregado): →, ↘, ↓ + 3 Chutes

ANAKARIS

Pharaoh's Curse (No ar): →, ↙, ↓, ↘ + Soco

Sarcophagus Slam (De perto): 3 Socos

Sarcophagus Slam (De longe): 3 Chutes

Grand Wrap: ↓, ↘, → + Soco

BISHIMON

Spirit Hold (No ar): ↑, ↗, → + Soco

The Skinner (Perto do inimigo): →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco

The Bushido Crush (Com o Special carregado): →, ↘, ↓, ↙ + Soco

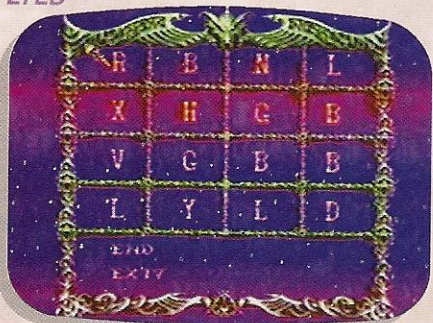


Usando o truque, você também poderá acessar as fases com nomes VRGN, que são secretas. Nelas, você vai andar pelos estúdios da Virgin (que produziu o jogo) numa perspectiva de primeira pessoa. Legal, né?



DEMON'S CREST

Sem inimigos - Experimente esta curiosa password. Com ela, você entra no game sem inimigos: **RBNL XHGB VGBB LYLD**



Password da hora - Esta password é insuperável: todos os itens, mais o demônio do Paraíso e uma fase extra. Confira: **QFFF KNRR DDLR XGTQ**

DESCENT

Senhas - Enquanto estiver jogando, digite as seguintes senhas para conseguir armamentos, vidas, etc.

GABBAGABBAHEY: Ativa o modo de trapaça

SCOURGE: Fornece todas as armas e suas balas

MITZI: Fornece todas as chaves dos níveis

GUILE: Deixa sua nave invisível

TWILIGHT: Restaura seus escudos para 100%

FARMERJOE: Seleção de fases (aparecerá um menu perguntando a fase desejada)

RACERX: Torna sua nave invulnerável

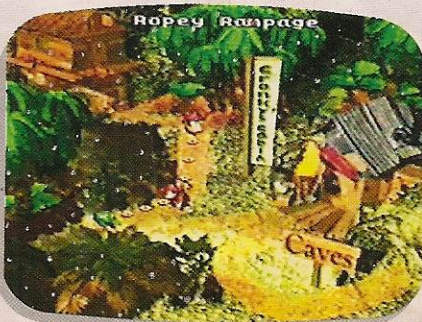
DESERT STRIKE

Invulnerabilidade e mudança de fase - Antes de decolar, chame o menu de opções. **Tecla F1, escreva waterfall e aperte Enter.** Com isso você fica invulnerável. Já **para passar de fase, logo após a decolagem, aperte a tecla Q e pouse no porta-aviões.**

DONKEY KONG COUNTRY

Warp Zone - Dica bacana para quem não tem tempo a perder. **No primeiro mundo, na passagem da primeira para a segunda fase, há uma curva.** Donkey Kong dá uma rápida travadinha antes de completá-la. **Neste momento, aperte o botão B várias vezes seguidas.** A dica funciona apenas se apenas um dos macacos estiver sendo guiado ao final da primeira fase, ou seja: pode ser necessário sacrificar um dos dois jogadores.

Outra Warp Zone - **No mundo Kongo Jungle, termine a fase da água (Coral Capers) e, quando Donkey voltar ao mapa para ir à fase seguinte, segure ↑ e aperte Y várias vezes.** Você vai direto e sem escalas para Vine Valley. Belo atalho, não?



3DO DEMOLITION MAN

Seleção de fases - Agora sim, você vai demolir este jogo! **Inicie uma partida normalmente e pause para entrar com a sequência L, A, ↑, ↓, R e ↑.** Isso já ativará a seleção de fases. **Para mudar de uma para outra, você tem que segurar o B e apertar ↑ ↑.**

DONKEY KONG COUNTRY - SNES

50 vidas - Cada vez que você reiniciar o game de qualquer ponto gravado na memória, pode aumentar seu estoque de vidas para 50. Não é uma mão na roda? *Na tela Select a Game, em que você seleciona um jogo gravado, selecione a palavra Erase Game. Então, com o controle 1, faça a sequência B, A, R, R, A, L. Depois mova o cursor para um jogo gravado e dê Start. Você ficará com 50 vidas.*

99 vidas - Se 50 vidas não forem suficientes, tente 99. Mas preste bem atenção no procedimento para faturá-las. *Comece terminando o primeiro nível (Jungle Hijinx) normalmente. Em seguida, volte para o mesmo nível e detone todas as suas preciosas vidinhas. Depois de levar o famoso Game Over, deixe aparecer o Cranky e aperte os comandos ↓ e Y várias vezes, repetidamente. Yeah! o truque levará você a uma caverna de bônus em que dá para praticar todos os bônus stage, bastando pular e tocar as fileiras com os três bichos iguais. Faça a festa da banana, coletando uma penca de vidas. Quando tiver o suficiente, basta apertar Start e Select para voltar ao jogo.*

Sound Test - Escute todos os sons e músicas do jogo. *Na tela Select a Game, selecione Erase Game e faça a sequência de comandos ↓, A, R, B, Y, ↓, A, Y. Depois é só apertar o Select para ficar curtindo os sons.*

Duplicate os bônus - Nas fases de bônus dos bichos, você deve procurar áreas secretas em vpc duplica a quantidade de tudo o que já pegou.



Gorila voador - É verdade, os heróis deste jogo podem sair voando. *Nos estágios dos trilhos, após bater em algum carrinho caído, você deve apertar Y e B juntos e bem rápido. Donkey e Diddy sairão voando! Bem, hum, tem um probleminha: sem os carrinhos você não termina a fase. Mas vale pela curtição!*



DOOM

Invencibilidade e recarga de munição - Barbarize com estas dicas babantes. Importante: para fazê-las, *você precisa ter o controle de seis botões do Mega. Em qualquer momento do jogo, pause e aperte X, Z, Mode e ↑ juntos para ficar invencível. Quando quiser subir sua munição para 500, pause e aperte A, C, Mode e ↑ juntos.*



DOOM 2

Senhas - Em qualquer momento do jogo, digite as senhas abaixo e ganhe uma tonelada de facilidades para terminar este maquiavélico game:

IDDQD - Invencibilidade

IDKFA - Todas as armas com munição

IDBEHOLD + código do item - Itens especiais

IDCLEV + número da fase - Acessa direto uma fase

IDDT - Visão do mapa. Digitado duas vezes, dá o mapa com personagens, objetos, etc.

IDCLIP - Atravessa paredes



EARTHWORM JIM

Pule de fase - Se você estiver com dificuldades para passar de fase, apele para este truquezinho providencial: *pause o game em qualquer momento e entre com a sequência A, B, B, A, A+C, B+C, B+C, A+C.*



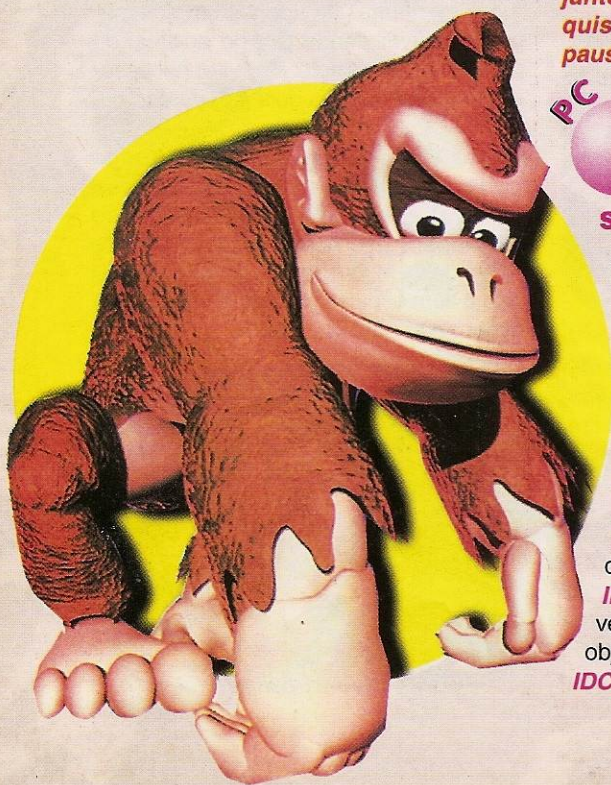
Recarregue sua arma - A munição está acabando? Não tem problema. *Pause o game em qualquer parte e faça a sequência A, B, B, B, C, A, C, C.*

Recarregue energias - Sua energia está acabando? Você é um cara de sorte. *Basta pausar o jogo e entrar com a sequência A, C, C, A, B, B, A, C.*



Plasma shot - Sua arma está fraca? Então ataque de plasma shot: *pause o game e entre com a sequência C, A, B, C, A, B, A, C.*

Vida extra - O quê? Depois de toda esta boiada você ainda quer vida extra? *Pause o game e mande ver: B, B, C, C, A, A, A, A.*



SNES

EARTHWORM JIM

Debug Mode - Faça loucuras neste cart doidão. *Inicie o game normalmente, aperte Start para pausar, segure ← e depois aperte A. Em seguida solte os dois comandos juntos e, rapidamente, faça a sequência B, X, A, A, B, X, A.* Você verá duas telas em preto-e-branco e, finalmente, surgirá a esperada tela do Debug. Nela você encontrará as opções Stage Select, para seleção de fase; Cheat Mode, para ficar invencível; Map View Mode, que mostra o estágio inteiro; e Freezeability, que permite pausar o jogo sem que a tela escureça.

Pule de fase - Pause o game e use esta sequência para pular para o estágio seguinte: *A, B, X, A, A+X, B+X, A+X.*

Vida extra - Pause o game e entre com *B+X, B, B, B, A, A, X, A.* Pode ser repetido sempre que necessário

Tiros de plasma - Pause e faça *A+X, B, B, A, A, X, B, L+R.* Pode ser repetido quantos vezes você quiser.

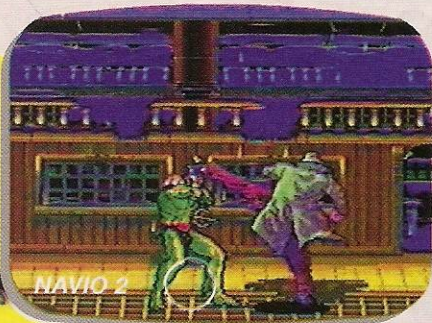
SEGA CD

ETERNAL CHAMPIONS

Fatais de cenários - Cada cenário deste jogo tem duas armadilhas mortais. Confira os mais animais. É importante saber como executar os fatais. *Quando estiver faltando apenas um tequinho de energia para liquidar o perdedor, faça ficar exatamente no local do cenário indicado com um círculo.* Detone a vítima e veja o sangue jorrar.



Tela do navio - Empurre o perdedor para o canto esquerdo e dê qualquer golpe para detoná-lo. *Você verá o personagem ser trucidado por um tubarão*



Tela do navio (2) - Coloque a vítima bem embaixo do mastro central e elimine-a. *Um enorme gancho aparece e... bem, você já pode imaginar*

Tela do circo - Deixe o oponente em frente à cortina direita da segunda porta. *Um Fusquinha cheio de palhaços cairá em cima do coitado*



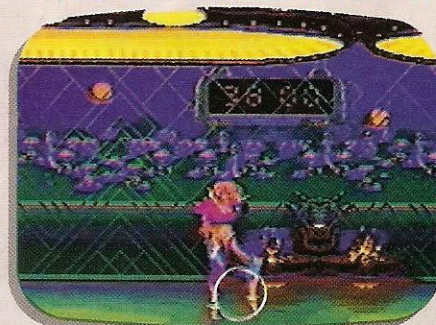
Tela do Faraó - Deixe a vítima com o ombro esquerdo alinhado em relação ao pilar. *Um fantasma carnívoro virá visitá-lo*



Tela do ventilador - A vítima deve ficar abaixo do terceiro quadrado no teto, à esquerda do ventilador. *O adversário leva um banho de ácido*



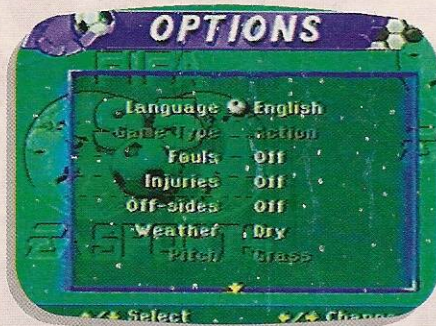
Tela da caveira - Deixe o perdedor em frente à estátua da esquerda. *Ele será incinerado na fornalha dentro da caveira*



Tela do ringue - Coloque a vítima no ponto mostrado pela foto. *Seu oponente será pulverizado por robosinhos voadores*



FIFA SOCCER 95



Goleiro tonto - Este código deixa o goleiro tão balão que até parece que ele tomou um pileque. Antes de usá-lo, porém, você tem que entrar no Cheat Mode. **Ligue o console, selecione Options e aperte C para entrar na tela seguinte. Execute a sequência abaixo, depois aperte Start para voltar à tela anterior e então pressione A.** A tela do Cheat deve aparecer com os efeitos que você escolheu. Agora anote o novo código e divirta-se com o resultado:

Stupid Team - A, B, C, A, B, C. O goleiro sai procurando até OVNI, mas bola que é bom...



PC FULL THROTTLE

Melhores armas - Confira quais são as armas mais indicadas para você dar cabo em alguns motoqueiros na *Old Mine Road*.

Motoqueiro com o Booster: use a corrente que você consegue com o motoqueiro negro.

Motoqueiro cego (Cavefish): use a tábua que você consegue com um motoqueiro musculoso e com óculos escuros.

Derrubando estes dois motoqueiros, você consegue os dois itens para passar para a próxima fase: os óculos com sensores e o Booster.

Rampa na Demolition Derby - Salte pela rampa localizada no meio do ringue e caia sobre um carro marrom. Desloque este carro para a rampa do canto direito do ringue e empurre o carro para cima da rampa. **Após ele cair, salte pela rampa e destrua o carro dos capangas.**

Parando o avião - Suba para o cockpit, ative o computador e escolha as seguintes opções:
Take-off
Post Take-off
Gear
Raise Gears

PC FURY OF FURRIES

Vidas infinitas - Diquinha complicada, mas que vale a pena pra arrasar neste jogo cabeça. **Você vai precisar de um programa que sirva para entrar na linguagem Assembler, tipo PC Tools ou EX Tree Gold. Pegue o arquivo FURY.EXE e ache a seguinte rotina:**
FF 0E F7 1E, substitua por 90 90 90 90. É isso.

Invulnerabilidade temporária - O esquema é o mesmo da dica anterior. Preste atenção: **Ache 83 3C FF 74 40 A1 e troque por 83 3C FF EB 40 A1. Agora, ache novamente E9 11 FF C7 06 BF e troque por E9 11 FF E9 0E FF.**

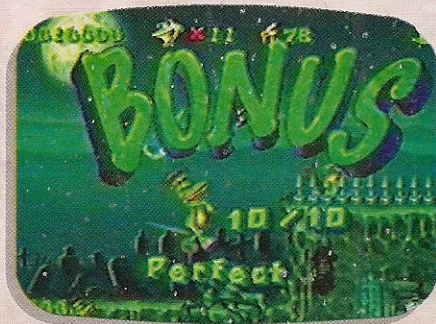


GEX

Fases secretas - Taí um desafio para verdadeiros feras: acessar as fases secretas do jogo. **A cada fase de bônus totalmente completada, ganha-se uma parte de um controle remoto. Ao reunir todas as partes do controle, pintam oito fases inéditas no mapa Planet X.**

Lagartixa turbinada - Toda vez que você precisar de mais velocidade para Gex, apele para este truque. **Pause o game em qualquer ponto, segure o R e, sem soltá-lo, faça a sequência ←, C, ↓, →, ↑, ↑, ↑, →, →, Start.** É como se você amarrasse um foguete no rabo da lagartixa: ela sai a milhão!

99 vidas - Na tela do foguete do mundo Cartoon, siga a seta formada por moscas e você achará o controle e várias vidas extras. Volte, morra e faça tudo novamente. As vidas sempre estarão lá esperando por Gex.



SNES

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

Passwords campeãs - Faça a bola rolar redonda com este festival de senhas! Fique ligado nas fotos: elas mostram as passwords completas

Alemanha x Super Star
password 1

Brasil x Super Star -
password 2

Final Brasil x Escócia
password 3



Jogue com os Superstars - Obal! Quem não tem vontade de jogar com o excelente time dos Superstars? Afinal, eles são feras mesmo! *Na tela de apresentação, usando o joystick 2, faça a sequência de comandos B, B, X, X, A, Y, A, Y, →, ←, X. Vá para a tela de seleção de times e apodere-se da equipe mais animal do game.*



Final diferente - 5C"9? #bCBH\$+
BRcgbNT6fr(nota musical)!C



Jogadores com pique máximo - Mais um truque de arrebentar. *Na tela de apresentação, com o joystick 2, entre com a sequência ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Vá para a tela de estatísticas ou substituição de jogadores e confira: todos os atletas estão sorriden-*

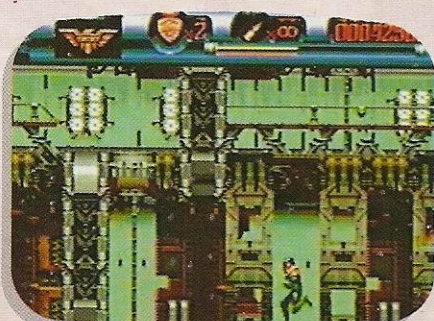


MEGA

les, indicando pique máximo para jogar.

JUDGE DREDD

Disquetes - Éta joguinho descabelante. Com as passwords para os disquetes as coisas ficam um pouco menos complicadas.



Anote e use: você vai precisar.

Disquete 1, fase 1 - KZDVT
Disquete 2, fase 2 - JRQWNO
Disquete 3, fase 4 - PSTRVJZ
Disquete 4, fase 8 - HQWVLT
Disquete 5, fase 10 - WDRCNPU

SNES

JUDGE DREDD

Disquetes - Os fãs do SNES têm mais sorte que os de Mega, pois sua versão de Judge Dredd é um pouco menos difícil. Mesmo assim, ajuda muito saber as passwords para os disquetes.

Disquete 1, fase 2 - QBGB
Disquete 2, fase 5 - FCWZ
Disquete 3, fase 10 - DXGH
Disquete 4, fase 12 - YGR2

MEGA

THE JUNGLE BOOK

De cabeça para baixo - O game de um personagem arleiro como Mogli tinha mesmo que ser cheio de estrepolias. *Inicie o jogo normalmente, aperte Start para pausar e entre com a sequência ←, A, →, ↓, B, A, ←, ←, C, →, ↑, ↓. O jogo irá recomendar e Mogli estará de cabeça para baixo. Agora, que tal desafiar um colega para terminar este game de ponta-cabeça?*



ARCADE

KILLER INSTINCT

Turbinado - Já imaginou jogar este game com o dobro da velocidade? É fácil: *logo depois que os lutadores escolherem seus personagens, segure os comandos ← ou →, mais os três botões de soco, tudo junto, nos dois controles.* Mesmo que você esteja jogando sozinho contra o computador deverá apertar os comandos nos dois controles, ok? *Mantenha todos os botões apertados até aparecer a tela Match Screen. Só solte tudo quando soar o sinal para o início do combate.* Este truque



KILLER COMBOS

SNES

Fase secreta- Na tela de seleção de personagens, os dois jogadores deverão segurar ↓ e apertar o botão de Soco Médio AO MESMO TEMPO. Nesse novo estágio, perde a luta quem cair para fora da plataforma.

Mais rápido- Acelere a velocidade das lutas. É fácil: na tela de Vs. (onde aparecem os lutadores escolhidos para a luta), segure → e os três botões de soco AO MESMO TEMPO nos dois joysticks. Se funcionar você ouvirá uma voz dizendo "Fight On".

KILLER COMBOS

Combos são seqüências de golpes anímais capazes de reduzir seu inimigo a pó. Selecionamos alguns combos bem sacanas para vocês. Mas fique esperto: **todos estes combos devem ser finalizados com o Ultracombo do personagem.** Com o Jago, por exemplo, escolha um dos cinco combos e execute seu Ultracombo (↘ ↓ ↙, Chute fraco) para finalizar. **A lista completa com os Ultracombo de cada personagem está nas páginas seguintes.** E aí, está esperando o quê? Combo neles!

Quando seu oponente deflagra um Combo, você pode tentar desarmá-lo com um Combo Breaker. Nos Ultra Combos, há uma ordem de força dos golpes (chutes ou socos) para neutralizar o ataque do adversário. A coisa funciona assim:

Um golpe fraco quebra um médio
Um golpe médio quebra um Forte
Um golpe Forte quebra um fraco

Em todos os Ultra Combos, onde aparece a letra A, mantenha o comando apertado; quando aparece a letra S, solte o comando.

JAGO

Combo 1 - ↘ ↓ ↙, Chute forte, Chute médio, ↘ ↓ ↙, Soco forte, Chute médio, (A) Soco médio, → ↓ ← (S) Soco médio, (A) Soco médio, ↓ ↘ → (S) Soco médio
Combo 2 - ↘ ↓ ↙, Soco forte, ↓ + Soco forte, ↘ ↓ ↙, Soco forte, → ↓ ↘, Soco forte
Combo 3 - (A) Chute médio, ↘ ↓ ↙ (S) Chute médio, Chute médio, ↘ ↓ ↙, Chute médio
Combo 4 - ↘ ↓ ↙ Chute forte, ↓ + Soco forte, → ↓ ↘ Soco médio
Combo 5 - ↘ ↓ ↙ Chute forte, Chute médio, → ↓ ↘ Soco forte

B. GRCHID

Combo 1 - (A) Soco forte, (←) → (S) Soco forte, Chute forte, (→) ← Chute médio, Soco fraco, ↘ ↓ ↙ Soco fraco (2x), ↘ ↓ ↙ Soco forte
Combo 2 - (A) Soco médio, ↘ ↓ ↙ (S) Soco médio, Soco forte, ↘ ↓ ↙ Soco fraco (2x), (←) → Chute fraco

FULGORE

Combo 1 - ← ↓ ↙ Soco forte, ↘ ↓ ↙ Chute forte, Soco fraco, → ↓ ↘ Soco forte
Combo 2 - (←) → Chute fraco, Soco fraco, (←) → Chute médio, → ← ← ↓ ↘ → Soco fraco
Combo 3 - (A) Chute forte, (←) → (S) Chute forte, Chute médio, ↘ ↓ ↙ Chute forte, Chute médio ↓ ↘ → Soco médio

CINDER

Combo 1 - → → Soco médio, Soco fraco, ↓ → ↘, Chute forte
Combo 2 - → → Soco médio, Chute médio, (→) ← Soco fraco, Soco médio, ↓ → ↘
Combo 3 - → → Soco médio, Soco fraco, ← ← Soco fraco, Soco médio, → ↓ ↘ Chute médio

LEF STING

Combo 4 - JUMP + Chute forte, Soco médio, ← Soco fraco, Soco médio, (←) → Soco médio

T. J. COMBO

Combo 1 - TOP ATTACK, (→) Soco médio, (←) Soco fraco, → Soco forte

Combo 2 - (A) Chute forte, (←) → (S) Chute forte, Soco médio, (←) → Soco médio

Combo 3 - (←) → Soco médio, Chute forte, (→) ← Soco fraco, (A) Soco médio, → (S) Soco médio

Combo 4 - (A) Soco forte, (jump in) Soco fraco, Chute fraco, (S) Soco forte, Soco forte

Combo 5 - (↘) + Soco forte, (→) Soco forte, Chute forte, (←) → Chute forte

Combo 6 - (←) → Soco fraco, Soco médio, (→) ← Soco fraco, Chute médio, (←) → Soco forte

GLACIUS

Combo 1 - (←) → Soco forte, Soco médio, ↓ ↘ → Chute forte

Combo 2 - ↓ ↘ → Chute médio, Chute forte, ↓ ↘ → Soco forte

Combo 3 - ↓ ↘ → Chute médio, (→) ← Soco médio

SPINAL

Combo 1 - Power Devour 3x, → → Soco forte, ← + Chute forte, Soco forte, (→) ← Soco médio, Soco forte, ↓ ↓ Soco forte, ↓ ↘ → Soco fraco 3x

Combo 2 - ← ↘ ↓ ↘ → Chute forte, Soco fraco, (→) ← Soco médio, (A) Soco forte, ↓ ↓ (S) Soco forte

SABREWOLF

Combo 1 - → ↘ ↓ ↘ ← Chute forte, (←) → Chute fraco, Soco forte, (→) ← Soco médio, Chute forte, (←) → Chute forte

Combo 2 - (←) → Soco forte, Soco fraco, (→) ← Soco médio, Soco fraco, (←) → Chute forte

Combo 3 - Pulo + Chute forte, Soco médio, (→) ← Soco médio, Soco forte, (←) → Chute médio

CHIEF THUNDER

Combo 1 - ↘ ↓ ↘ Soco fraco, Chute forte, ↘ ↓ ↘ Soco médio

Combo 2 - ↘ ↓ ↘ Soco forte, ↓ ↘ ← Soco forte, Soco médio ↘ ↓ ↘ Soco forte

Combo 3 - (↘) + Soco forte, → Soco forte, ↓ ↘ ← Soco forte

Combo 4 - → ↘ ↓ ↘ ← Soco fraco, Soco forte, → ↘ ↓ ↘ ←, Soco médio

Combo 5 - Pulo + ↓ ↘ ← Soco forte, Soco

médio, (←) → Soco médio, Chute forte, → ↘ ↓ ↘ ← Soco médio, ↓ ↘ → Chute fraco

Combo 6 - → ↘ ↓ ↘ ← Soco fraco, Soco fraco, (→) ← Soco médio, Chute forte, → ↘ ↓ ↘ ← Soco forte, ↓ ↘ → Chute fraco

Combo 7 - ← + Soco forte, Chute forte, (→) ← Soco médio, Soco fraco, (←) → Soco forte, ↓ ↘ → Chute fraco

RIPTOR

Combo 1 - (←) → Soco fraco, Soco médio ↘ ↓ ↘ Soco forte, Soco fraco, ↓ ↘ ← Soco fraco

Combo 2 - (↘) + Soco forte, → Chute médio, → ↘ ↓ ↘ Soco fraco

KILLER GOLPES

As próximas páginas funcionam como um verdadeiro manual de referência, tipo livro de cabeceira mesmo, para quem planeja ser um *Killer Champion*. Acompanhe os golpes de cada personagem e parta pra briga. Depois dessa, não tem mais desculpa pra ficar perdendo lutas por não saber os golpes mais radicais.

JAGG

SPECIAL MOVES

Endokuken - ↓ ↘ →, qualquer soco
 Yellow Lighting - aperte e segure qualquer soco, ↓ ↘ → e solte
 Wind Kick - aperte ↘ ↓ ↙ + qualquer chute
 Laser Sword/Blade Whip - ↘ ↓ ↙, soco forte
 Tiger Fury - → ↓ ↘ →, qualquer soco (Funciona também como Combo Breaker)

HUMILIATION - de qualquer lugar, → ↘ ↓ ↙ ←, soco médio

COMBO BREAKER

Tiger Fury - → ↓ ↘ →, qualquer soco

DANGER MOVES

Neuter Slice - perto do inimigo, ← → →, soco fraco
 Car Drop - à média distância, ← ← → →, soco médio

ULTRA COMBO

↘ ↓ ↙, Soco fraco

B. GRENAD

SPECIAL MOVES

Lasaken - ↓ ↘ →, qualquer soco
 Fire Kat - segure ← 2s., →, qualquer soco
 Ichi - ↘ ↓ ↙, soco fraco ou médio
 Spinning Sword - ↘ ↓ ↙, soco forte

HUMILIATION - de qualquer lugar, → ↘ ↓ ↙ ←, soco forte

COMBO BREAKER

Flick Flak - segure ← 2s., →, qualquer chute

DANGER MOVES

Frog - perto do inimigo, ↓ → ←, chute fraco, chute forte
 Flasher - perto do inimigo, ← → →, soco fraco

ULTRA COMBO

← →, soco médio

FULGORE

SPECIAL MOVES

Laser Storm Single - ↓ ↘ →, qualquer soco
 Laser Storm Two Shots - ← ← ↓ ↘ →, soco fraco
 Laser Storm Three Shots - → ← ← ↓ ↘ →, soco fraco
 Cyberdash - segure ← 2s., →, qualquer chute
 Reflect - ↓ ↙ ←, qualquer soco
 Plasma-Port - ← ↓ ↙ ←, qualquer soco
 Plasmaslice - ← ↓ ↘ →, qualquer soco (Funciona também como Combo Breaker)
 Eyselaser - ↘ ↓ ↙, chute forte

HUMILIATION - de qualquer lugar, ← ↙ ↓ ↘ →, chute médio

COMBO BREAKER

Plasmaslice - ← ↓ ↘ →, qualquer soco

DANGER MOVES

Head Turret - à média distância, ← ↙ ↓ ↘ →, chute forte
 Death Beam - à média distância, → ↘ ↓ ↙ ←, soco forte
 Gun'em Down - ↓ ↘ →, chute forte

ULTRA COMBO

← ↓ ↘ →, soco fraco

CINDER

SPECIAL MOVES

Trailblazer - → →, qualquer soco (também funciona no ar)
 Mirage - → ↘ ↓ ↙ ←, soco médio
 Heatsink - → ↘ ↓ ↙ ←, soco forte
 Heatfist - ← ←, soco fraco
 Flame Kick - → ↓ ↘, qualquer soco

HUMILIATION - ← ← ←, chute forte

COMBO BREAKER

Fireflash - → ↘ ↓ ↙ → + qualquer soco

DANGER MOVES

Burning Pool - perto do inimigo, ← ← ←, soco médio
 Inferno - → →, qualquer chute
 Meltdown - ← ↓ →, chute fraco
 Super Toasty! - à média distância ↓ ↘ →, chute fraco

ULTRA COMBO

← 2s. →, soco forte

T. J. COMBO

SPECIAL MOVES

Spinfist - segure ← 2s., →, soco fraco
 Rollercoaster - segure ← 2s., →, soco médio
 Powerline - segure ← 2s., →, soco forte
 Cyclone - segure soco forte 3s., solte
 Flying Knee - segure ← 2s., →, chute forte (Funciona também como Combo Breaker)
 Knee K.O. - segure ← 2s., →, chute médio
 Fast Flying Knee - segure ← 2s., →, chute fraco
 Turn Around Punch - segure → 2s., ←, soco fraco

HUMILIATION - de qualquer lugar, ↓ ↓ ↓, soco fraco

COMBO BREAKER

Flying Knee - ← 2s., →, qualquer chute

DANGER MOVES

Splat Fatality - perto do inimigo, ← ↙ ↓ ↘ →, chute forte
 Neck Breaker - perto do inimigo, ← ← → →, soco médio

ULTRA COMBO

→ ←, soco forte



GLACIUS

SPECIAL MOVES

Shockwave - ↓ ↘ →, qualquer soco
Cold Shoulder - segure ← 2s., →, qualquer soco
(Funciona também como Combo Breaker)
Ice lane - ↘ ↓ ↙, soco fraco
Puddle Port - → ↘ ↓ ↙ ←, chute fraco
Liquidize - ↓ ↘ →, qualquer chute

HUMILIATION - ↓ ↓ ↓, chute médio

COMBO BREAKER

Cold Shoulder - ← 2s., →, qualquer soco

DANGER MOVES

Absorber - → ↘ ↓ ↙ ←, chute médio ou forte
Ice Pick - ← ↙ ↓ ↘ →, soco médio
Pool of Death - ← ← ←, chute forte
The Blob - à média distância, → ↘ ↓ ↙ ←, chute médio

ULTRA COMBO

← →, soco forte

SPINAL

SPECIAL MOVES

Power Devour - ← e segure soco fraco
Searing Skull - Carregue o escudo e mande ver com
↓ ↘ → + qualquer soco
Skeletport - ↓ ↓, qualquer soco ou chute
Sliding Kick - ↙ ↓ ↘, chute forte
Soul Sword - ← →, soco médio
Super Searing Skull - ← ↙ ↓ ↘ →, soco forte

HUMILIATION - ← ↓ →, chute forte

COMBO BREAKER

Bone Shaker - → →, qualquer soco

DANGER MOVES

Shield Stab - perto do inimigo, ← ← →, chute fraco
Grave Puller - ← ← ←, chute médio
Straight To Hell - à média distância, ← ← ← ←, chute médio

ULTRA COMBO

← ↘ →, soco forte

CHIEF THUNDER

SPECIAL MOVES

Phoenix - ↓ ↘ →, qualquer chute
Triplax - segure ← 2s., →, qualquer soco
Tomahawk - no ar, → ↘ ↓ ↙ ←, soco forte
Reverse Triplax - segure → 2s., ←, soco médio
Sammamish - → ↘ ↓ ↙ ←, qualquer soco (Também funciona como Combo Breaker)

HUMILIATION - ↓ ↓ ↓, soco fraco

COMBO BREAKER

Sammamish - → ↘ ↓ ↙ ←, qualquer soco

DANGER MOVES

War Dance - ← ↙ ↓ ↘ →, soco forte
Super Chop - perto do inimigo, → ↘ ↓ ↙ ←, chute forte

ULTRA COMBO

← →, soco fraco

SABRAEWOLF

SPECIAL MOVES

Flaming Bat - ↓ ↙ ←, qualquer soco
Sabrespin - segure ← 2s., →, qualquer soco
Sabreroll - segure ← 2s., →, chute fraco
Sabrepounce - segure ← 2s., →, chute forte
Howl - ↘ ↓ ↙, chute forte
Sabreslap - segure ← 2s., →, chute médio (Também funciona como Combo Breaker)
Reverse Sabrespin - segure → 2s., ←, soco médio

HUMILIATION - → →, soco fraco

COMBO BREAKER

Sabreslap - segure ← 2s., →, chute médio

DANGER MOVES

Claw - ← ←, chute médio
Clawkiller - ← ← ←, chute médio
Screen Slap - perto do inimigo, ← ← →, soco médio
Wolverine - perto do inimigo, → → ← ←, chute médio

ULTRA COMBO

→ ←, chute fraco

RIPTOR

SPECIAL MOVES

Flaming Venom - ↓ ↙ ←, qualquer soco
Reverse Jump Rake - → 2s., chute médio ou fraco
Air Fire - no ar, ↓ ↙ ←, qualquer soco
Dragon Breath - ↘ ↓ ↙, soco forte
Claw Uppercut - ↘ ↓ ↙, soco fraco
Tailflip - ↘ ↓ ↙, qualquer chute
Rampage - segure ← 2s., →, qualquer soco

COMBO BREAKER

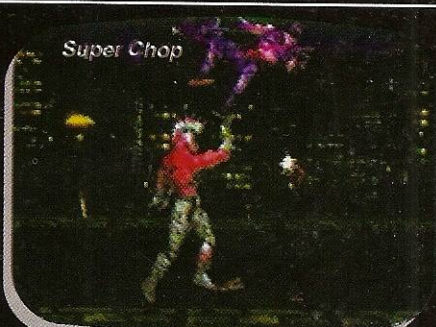
Jump Rake - segure ← 2s., →, qualquer chute

DANGER MOVES

Eat them Whole - de perto, ← ↙ ↓ ↘ →, soco médio
Deadly Venom - ← ← ←, chute médio
Screen Slap - ← ← →, soco médio
Acid Spit - à média distância, ← ← ← ←, chute médio

ULTRA COMBO

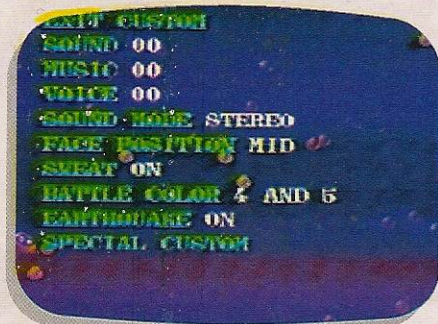
← →, chute fraco



KIRBY'S AVALANCHE - SNES

SNES

KIRBY'S AVALANCHE



Tela secreta - Usando este truque, você acessa uma tela secreta de opções para escolher fases e outras coisas legais.

É só iniciar o jogo normalmente e, no controle 2, apertar juntos os botões A + B + X + Y. Ainda segurando estes botões, aperte o Reset do console, e só então solte tudo. Quando o jogo recommençar, escolha Options na tela "Select a Mode". Então escolha Custom e você achará a tela secreta.

SNES

KING OF THE MONSTERS 2

Debug Mode - Se você curte este típico game de monstros japoneses, aprenda a acessar o Debug Mode — que permite escolher fase, som e outras cositas mas. Na tela Mode Select, faça a sequência → três vezes, ← quatro vezes, → três vezes, ← quatro vezes. Em seguida, segure Select e Y no controle 2 e dê Start no controle 1, escolhendo o modo Versus Computer. Selecione qualquer personagem, inicie o game e pronto: a tela do Debug vai aparecer para você fazer a festa.



SNES

LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE

Corredor secreto — Que tal pilotar na última prova da Pro Division com o piloto secreto do game, num carro hiper-equipado e ainda com US\$ 5 milhões no bolso? É só usar esta password: DPHWLP MRRWJB NVWW

MEGA

LION KING, the

Seleção de fases e invencibilidade - Na tela de opções, faça a sequência →, A, A, B e Start. Aparecerá uma tela de Cheat Mode para você escolher fases e, se quiser, ficar invencível.



PC

MAGIC CARPET

Manhas espertas - Durante o jogo, tecele I e um cursor aparecerá. Digite a palavra RATTY e depois Enter. Os Cheats estarão ligados. Daí é só usar as combinações abaixo para obter os efeitos desejados:

Alt+F1 : Todas as magias

Alt+F2 : Grande quantidade de Mana

Alt+F3 : Destrói os outros jogadores

Alt+F4 : Destrói os castelos dos outros jogadores

Alt+F5 : Destrói os balões dos inimigos

Alt+F6 : Completa seu nível de vida

Alt+F7 : Mata todas as criaturas de um mundo

Shift+C : Passa de fase

MEGA

MAXIMUM CARNAGE

Vidas extras - É o seguinte: entrando na fase Climb, em vez de subir nos edifícios, continue em frente até encontrar uma porta entre duas janelas. Escale a porta pelo batente da direita e no alto, pule na porta. Você cairá numa sala secreta com três garotas dentro. É, mas elas não estão lá pra cobri-lo de beijos: você tem que sair no braço e, ao derrotá-las, será presenteado com uma vida de cada uma.

MEGA

MEGA BOMBERMAN

Passwords -

Estágio	Área 1	Área 2	Área 3	Área 4	Área 5
1	2200	4501	4502	6803	8114
2	6800	8111	8112	0513	2814
3	5120	7421	7422	9723	1134
4	?	1051	1052	3353	5654
5	7420	3351	3352	5653	7954



SNES

MEGA MAN 7

Passwords de fase - Mostre que você é o rei dos robôs com estas senhas campeãs.

Primeira etapa

Junk Man- Junk Shield 8735 2517 2412 2362

Freeze Man- Freeze Cracker 8775 2547 2453 8222

Burst Man- Danger Wrap 8775 2556 1557 2332

Cloud Man- Thunder Strike 1335 2551 1153 4232

Segunda Etapa: 1335 2546 1143 4232

Slash Man- Slash Claw 1275 2746 8847 4136

Spring Man- Wild Coil 8255 3746 1843 4136

Shade Man- Crush Noise 8255 3654 3847 6136

Turbo Man- Burning Wheel 1215 7444 1843 6137

Passwords especiais- Comece o game com *todos os robôs derrotados, mais os itens Rush Jet, Search, tanques e outros equipamentos: 7853 5856 2245 7515.*

Comece com a **Armadura S Adaptad** (que permite pulos mais altos e tiros teleguiados fortíssimos) e o item **R Jet**, que dá acesso a lugares altos: 6871 7656 8845 5555

Acabe com os chefes- A grande sacada de todos os games da série Mega Man é saber quais as armas certas para se livrar dos chefes em dois tempos. *Além de ficar por dentro das melhores armas para destruir os chefes, com esta dica você descobre macetes para se dar bem em Mega Man 7.* Acompanhe as fases pelas legendas das fotos. E boa sorte!



Junk Man: Ele tem o poder de atrair metais. Fuja para as laterais e use a R-Buster



Freeze Man: O primeiro tanque de energia é protegido pelo segundo urso. Use a Junk Shield e acabe com Freeze Man



Burst Man: Se encostar em uma das bolhas, mova o Direcional rapidamente para os lados. Ataque com a R-Buster



Cloud Man: Ao chegar nesta plataforma, use o Rush farejador: você encontrará um tanque de energia e a letra S. Detone Cloud Man com a Danger Wrap



Slash Man: Pegue este tanque de energia depois da carona com o segundo pássaro-dino. Freeze Cracker é a arma indicada para destruir o chefe



Turbo Man: Não pule nestes pneus ou você volta para o início da fase. Ataque o chefe com a C. Noise logo após ouvir um estranho ruído



Spring Man: Pegue a vida e suba pela direita para encontrar um tanque de energia. Ao enfrentar Spring Man, use as laterais para se proteger de seus ataques

Shade Man: Espere ele descer e use a W. Coil

MEGA MAN X - SNES

SNES

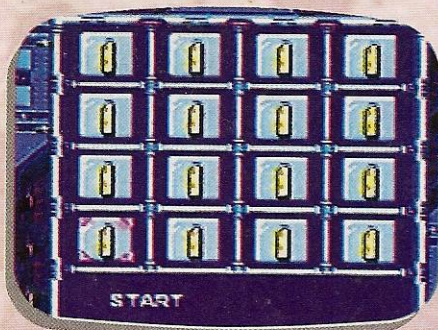
MEGA MAN X

Tudo no máximo - Superpassword para começar o jogo com equipamentos, energia e tudo o mais no máximo: **7437 6482 1256**.

SNES

MEGA MAN X 2

Superpassword - Que tal começar o game com nada menos que todas armas, quatro tanques de energia e partes do Zero? Basta usar a password abaixo: **7366 7123 6188 3681**



Dragon Punch - Mega Man dá uma de Ryu e solta um Dragon Punch em pleno jogo. Quer saber como? **Siga passo a passo estas instruções:**

1. Você tem que estar com todas as oito armas, os oito Heart Tanks de energia e os quatro Sub-tanks. Para isso, **use a superpassword da dica de cima (7366 7123 6188 3681).**

2. **Depois de eliminar Violen e Serges**, você terá a opção de ir para o estágio do Agile. Mas não vá. Em vez disso, **dirija-se ao Volcanic Zone para recarregar suas energias, munição e vidas.**

3. Com tudo devidamente recarregado, rume então para o estágio do Agile e vá até a parte em que você encontra duas escadas. Uma delas não pode ser alcançada; **congele o morcego que voa por ali com a Crystal Hunter e use-o como trampolim para a escada.**

4. Explore a área seguindo à direita até encontrar uma vida. Para alcançá-la, **use a arma da corrente carregada no máximo, dispare contra a parede e, quando acertá-la, aperte A**, caindo na vida extra.

5. **Depois de pegar a vida, escoregue pela esquerda até encontrar a cápsula com o item Dragon Punch.** É radical, man!

6. **Para usar sua nova arma, você tem que estar com a energia no máximo e fazer o mesmo comando usado pelos personagens de Street Fighter: →, ↓, ↘ e botão de ataque.** Ufa! Dá um trampo, mas vale a pena.

SNES

MICHAEL JORDAN: CHAOS IN THE WINDY CITY



93 vidas - É vida que não acaba mais hein? **Basta digitar o número 9 em todos os espaços da Password.** Melhor do que acertar uma cesta de três pontos do meio da quadra!

SNES

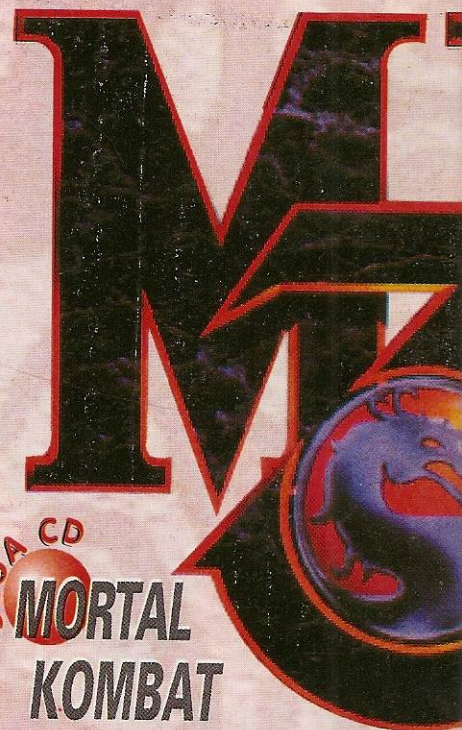
MIGHTY MORPHIN' POWER RANGERS

Passwords - Quer dar um rolê pelas fases do game sem compromisso? Basta usar as passwords abaixo e ir direto ao que interessa.

Fase 2 - 3847 Fase 5 - 1970
Fase 3 - 5113 Fase 6 - 8624
Fase 4 - 3904 Fase 7 - 2596

Lutas especiais - Use estas passwords para algumas lutas que não estavam no script.

Robô x inimigo fase 6 - 0411
Robô x inimigo fase 7 - 1007



SEGA CD

MORTAL KOMBAT

Debug Mode - Yes! O fantástico truque do Debug Mode que funciona na versão cartucho também pega nesta versão CD. Não perca mais tempo: **na tela de apresentação, faça a sequência ↓, ↑, ←, ←, A, →, ↓. Se der certo, aparecerá a mensagem "Cheat Enabled" na tela.** Escolhendo esta opção, você vai para uma tela preta com várias outras opções. Aí é só fazer a festa!

ARC

MORTAL KOMBAT II

Menu secreto - Na tela dos direitos autorais, **digite AICULEDSSUL.** Ao acabar de escrever você ouvirá um som. **Quando aparecer na tela o logo da Acclaim bata a tecla F9.**

Na tela de opções, aperte a tecla <SHIFT>+DIP. Um menu secreto, com nove chaves, aparecerá para você fazer a festa.

ARCADE

MORTAL KOMBAT 3-VERSÃO 2.0

Golpes - Frescura pouca é bobagem. Além de fazer o maior mistério quando lança um novo MK, a Midway aprontou mais uma: as máquinas de **MK3 versão 2.0 utilizam alguns coman-**

dos diferentes da primeira versão. O

efeito de golpes como Fatalities e Animalities também é diferente. E, pra completar, surgiram ainda Babalities e Friendships. Confira as mudanças:

CYRAX

Helicopter Fatality - ↓ ↓ ↑

↓, HP

Friendship - RN,RN,RN,

↑

JAX

Babality - ↓ ↓ ↓ ,

LK

KABAL

Head Inflation Fatality - a meia distância, ↓ ↓ ↔ , BL

Face of Death Fatality - perto, RN, BL, BL, BL, LK

Babality - RN, RN, LK

KUNG LAO

Death Spin fatality - RN+BL, RN+BL, ↓

NIGHTWOLF

Friendship - RN, RN, RN, RN, ↓

SHEEVA

Skin Rip Fatality - perto, segure HK, →

← → → , solte HK

Babality - ↓ ↓ ↓ , HK

SINDEL

Death Scream Fatality - RN, RN, BL, BL, RN+BL

SONYA

Fatality - ↓ ↓ ↓ ↓ → , LK

STRYKER

Explode Fatality - ↓ → ↓ → , BL

Shocker Fatality - → → → , LK

SUB ZERO

Friendship - LK, RN, RN, ↑

SHANG TSHUNG

Spike Fatality - perto, segure LP, ↓ → → ↓ , solte LP

Babality - RN, RN, RN, LK

Friendship - LK, RN, RN, ↓



PC

NASCAR RACING

Superconfiguração - Ajuste seu carro para o circuito de Atlanta. **Esta configuração pode ser usada como base para circuitos ovais médios.** Vale a pena. Com ela, nossa maior média foi 180.198 (com pouco combustível). Ah, só mais um toque: essa configuração foi concebida para a corrida. Pise fundo!!!

Pneus: RF: 54 RR: 51
LF: 47 LR: 52

Staggers: 0.950

Fuel: 22

Air Dam: 3.5

Rear Spoiler: 70

Camber: RF: -2.40 LF: -0.10

Weight Jack:

Left Bias: 19000

Right Bias: 1850

Crossweight: 0%

Shocks: RF: 20 RR: 70

LF: 100 LR: 70

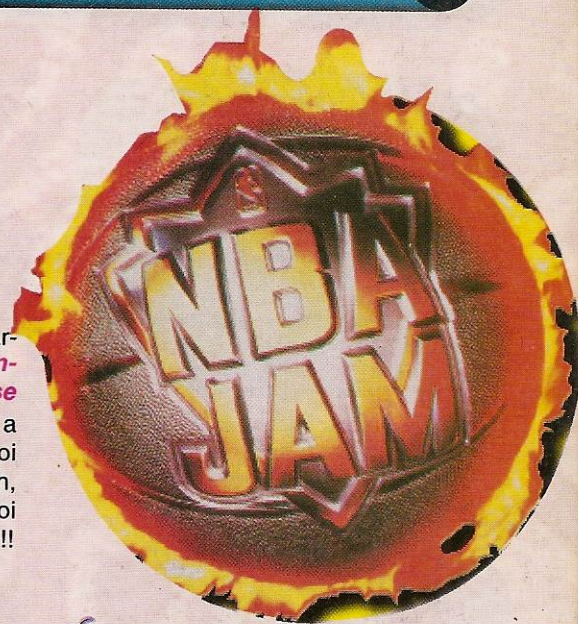
Wheel lock: 8°

Gears: 1= 9.80 2= 6.90
3=4.90 4=3.60

SNES

NBA JAM TOURNAMENT EDITION

Novo modo de jogo - Comece o jogo com os 27 adversários já derrotados, Super Dunks e uma partida mais difícil para encarar. **Na tela de apresentação, aperte Start para entrar na tela do menu e, nesta tela, faça a sequência Y, ↑, ↓, B, ←, A, →, ↓ e Start. Em seguida, na tela Enter Your Initials, coloque JAM.**



SNES

MEGA

NBA JAM TOURNAMENT EDITION

Mais personagens - Dois personagens bem esquisitos pra você escalar em seu time. Para fazê-los aparecer, **acesse a tela em que você deve entrar com suas iniciais e use as letras abaixo, junto com os comandos indicados**, para cada personagem. Fique ligado nos casos em que os comandos para Super NES e Mega são diferentes, hein?

Benny - Digite a letra **B**, depois aperte Start + B; digite **N** e depois aperte qualquer botão; digite **Y** e aperte Start + Y (no SNES) ou Start + C (no Mega)

Hugo - Digite **H**, depois aperte qualquer botão; digite **G**, depois aperte Start + Y (no SNES) ou Start + C (no Mega); digite **O**, depois aperte Start + A

Power-ups - Dicas para conseguir efeitos especiais no jogo. **Todas as sequências de comandos abaixo devem ser feitas na tela Tonight Match Up e funcionam para os dois sistemas.**

Power-up fire - ↓, →, → B, A, ←

Power-up dunks - ←, →, A, B, B, A

Teleport pass - ↑, →, →, ←, A, ↓, ←, ←, →, B



Quick hands - ←, ←, ←, ←, A, →
Power-up turbo - B, B, B, A, ↓, ↓, ↑, ←
Power-up block - ↓, →, A, B, A, →, ↓



Max power - →, →, ←, →, B, B, →
Power-up offense - A, B, ↑, A, B, ↑, ↓
Speed up - ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ←, ←, B, A
Power up 3 pointers - ↑, ↓, ←, →, ←, ↓, ↑

Personagens secretos - Esta versão do aloprado jogo de basquete não deixa de fora os famosos personagens secretos. Aí vai um montão deles, que você pode encontrar tanto na versão para Mega como na de SNES. **O procedimento e os comandos para os dois carts é o mesmo, ok? Para entrar com os códigos abaixo, você precisa primeiro acessar aquela tela que diz "Enter your initials for record keeping". Responda Yes e em seguida digite as letras abaixo, acompanhadas de comandos especiais, para fazer os caras apareçam.**

Weasel

Entre com a letra **R**, segure Start e aperte B; entre com **A**, segure Start e aperte A; entre com **Y**, aperte qualquer botão



Brutah

Entre com a letra **L**, segure Start e aperte A; **G**, segure Start e B; **N**, depois qualquer botão

Kabuki

Entre com a letra **D**, depois qualquer botão; **A**, segure Start e aperte B; **N**, segure Start e aperte A

Facime

Entre com a letra **X**, depois segure Start e aperte B; **Y**, segure Start e aperte B; **Z**, segure Start e aperte A

Moon

Entre com a letra **J**, depois qualquer botão; letra **A**, segure Start e aperte A; **Y**, segure Start e aperte B



Hill

Entre com a letra **N**, segure Start e aperte A; **D**, segure Start e aperte B; **H**, segure Start e aperte A

Turmell

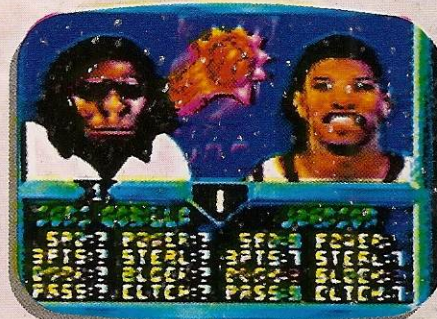
Entre com a letra **M**, segure Start e aperte A; **J**, e aperte depois qualquer botão; **T**, segure Start e aperte A

Goskie

Entre com a letra **T**, segure Start e aperte B; **W**, qualquer botão; **G**, segure Start e aperte A

Crunch

Entre com a letra **C**, segure Start e aperte A; **R**, segure Start e aperte B; **N**, qualquer botão



Gorilla

Entre com a letra **G**, depois qualquer botão; **O**, segure Start e aperte B; **R**, segure Start e aperte

Hillary Clinton

Jogue com a primeira-dama dos EUA. Entre com **H**, depois qualquer botão; **C**, segure Start e aperte B; entre com um espaço em branco, depois qualquer botão



Charles

Entre com a letra **R**, segure Start e aperte B; **O**, segure Start e aperte A; **Y**, qualquer botão

Bill Clinton

O todo-poderoso presidente norte-americano também comparece. Entre com **C**, segure Start e aperte A; **I**, qualquer botão; **C**, segure Start e aperte B

Heavy D.

Entre com **H**, segure Start e aperte A; **V**, qualquer botão; **Y**, segure Start e aperte B

Thomas

Entre com a letra **S**, segure Start e aperte B; **O**, qualquer botão; **X**, segure Start e aperte A

MCA

Entre com a letra **M**, segure Start e aperte B; **C**, segure Start e aperte B; **A**, qualquer botão

3DO

NEED FOR
SPEED, the

Tráfego voador - Cool! Com esta dica, todos os outros carros da pista ficam fluindo. **Primeiro dê Start no jogo e, na tela em que o sistema carrega a memória (loading), aperte juntos os botões L + R + ←.** Espere o jogo começar e dê Quit. Em seguida **repita o mesmo procedimento mais três vezes, trocando apenas os comandos para L + R + ↑, depois L + R + → e finalmente L + R + ↓, nesta ordem.** Quando acabar este trampo todo, inicie o jogo pra valer e use o botão de breque pra fazer os carros adversários voarem. É hilário.

SNES

NIGEL MANSELL
INDY CAR

Passwords - Use estas senhas para arrasar em altíssima rotação.

DLVCBHVNDNFB
BLCVKB4CVGCT2

GGFQDVPBGFSGG
BVFVQW4FLGFCB

KXHGFVVWHGLLQ
B2HB0XSHGGHWL

MLMGVZCVHGGZ
CBKL6FJKSGK72

PDPZHL1XBJDTQ
CQMCCZGNDBM4V

RQRGH26XQKSXQ
C6NWQZ8P8GPMZ

TJTGJWFX4L0.Z
DLQCXJBR4GRXG

VVWGKWHYBMNOL
DQQW0JQS0GSS2

Final - Mais fácil que empurrar minhoca em ladeira. Com esta password, você detona em primeiro lugar no campeonato na temporada seguinte. Confira:

WXX6LCMYFMDWV
DVRM90DR2HS.L



SNES

NOSFERATU

Nove cristais e mais energias - Mostre que você não tem medo de vampiros. **As duas manhas podem ser executadas em qualquer momento do jogo:**

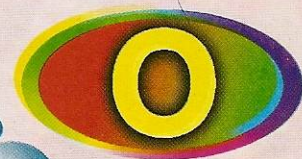
Nove cristais - Aperte Start para pausar, faça a sequência ↑, X, →, A, ↓, B, ←, Y e solte a pausa

Recarregue energias - Execute um chute, usando ← + Y, e **quando o personagem estiver fazendo o movimento aperte Start para pausar.** Ai faça a sequência ↑, X, →, A, ↓, B, ←, Y e solte a pausa.



Seleção de fases - Bico: **na tela em que aparecem as palavras Start e Configuration, entre no Configuration.** Nesta tela, **com o cursor apontando para o Exit, entre com a sequência L duas vezes, R três vezes e L três vezes.** Em seguida, pinta a famosa e querida tela para seleção de fases.

3DO

OFF-WORLD
INTERCEPTOR

Muita grana - Dinheiro não é problema: é solução! Para ficar cheio da grana logo no começo do game, **mov a cursor para Options na tela de apresentação e faça a sequência A, B, C seis vezes.** Em seguida pressione L e você deve ouvir o som de uma furadeira. Comece o jogo como de costume e comemore sua repentina riqueza: 9.999.990 pacotes para começar a partida.

PC

ONE
MUST FALL

Menu secreto - **Aperte simultaneamente as teclas 2, 0, 9 e 7 no menu de opções.**

Mais pedaços de metal - **Aperte simultaneamente as teclas B, I e G durante uma luta.** Isso aumentará número de pedaços de metal que soltam dos robôs.

Metal no teto - Essa é mais para punk que pra heavy metal. **Aperte simultaneamente as teclas R, B, I e N durante uma luta.** Desta forma, os pedaços de metal caem no chão e voam para o teto.

PC

OUTPOST

Fique imbatível - Em qualquer momento do jogo, use as combinações de teclas abaixo para ficar simplesmente imbatível:

Ctrl + F9 - mata todos os rebeldes
Ctrl + F10 - menu de desastres
Ctrl + F11 - recursos ilimitados
Ctrl + F12 - obter educação, moral e crime máximos ou mínimos

PRIMA



Golpes raivosos- Confira os golpes especiais dos monstros animais deste cart. Mas fique ligado: *alguns golpes devem ser executados apenas apertando os botões, outros precisam ser feitos apertando e segurando os comandos.* Nós separamos os dois tipos de golpes para facilitar a sua vida.

ARMADON

Especiais segurando

X+Y+A, →← - Agarra e joga
X+B, ←↑→ - Giro mortal caindo no inimigo
X+B, ↓↑ - Bolinha de espinhos
Y+B, ←↓→ - Corrida com chifrada
X+Y+B, →← - Chifrada no pescoço
X+A, ←↑↘ - Solta espinhos pelo rabo

Especiais sem segurar

Y+A, ↓↑ - Bolinha de espinhos
X+Y+A, ↑→ - Chifrada
Y+X+B+A, →↓←→→ - Fatalidade
Y+A, ←→↓ - Bolinha mortal



Bolinha mortal

BLIZZARD

Especiais segurando

X+Y+B, →←→ - Sopros congelante
Y+X - Giro com soco

X+B + 360 graus (perto) - Agarra e joga no chão
X+Y+A, ←→ - Bafo de gelo
Y+X+B+A, ↓↓ ↓↓ ↑ - Fatalidade
Quatro botões + 360 graus - Come humanos

Especiais sem segurar

X+Y+B, ↓↑ - Haste de gelo
Perto do inimigo, X+B - Gruda no pescoço e soca
X+Y+A, ↓ - Gancho com gelo
Y+X+A, ↓↓←↑→ - Fatalidade



Fatalidade

CHAOS

Especiais segurando

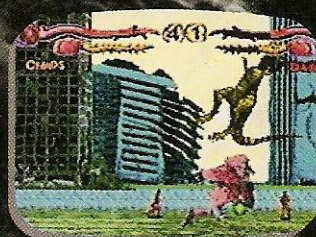
X+A, →← - Joga no chão
X+B, ←, ←↑, ←↓ - Terremoto
Y+A, ↑→ - Bafo verde
X+A, ←, ←↑, ←↓ - Bundada de aço

Especiais sem segurar

Y+A, ↓←↑→ - Gosma verde fatal
Y+B, →→ - Corrida com

ombrada

X+B, ↓→↑← - Gás verde



Corrida com ombrada

DIABLO

Especiais segurando

Y+B, ↑→ - Bafo de fogo
X+A, ↑←, ↓→ - Bafo de fogo no chão
X+B+A, ↑ - Teleporte
Y+A, ↑→ - Pular no inimigo
X+B+A, →→→→ - Fatalidade

Especiais sem segurar

Y+B, ←↓→ - Bafo de fogo
Y+B, ↓↓ - Bolinha de fogo
Y+A+B, ↑ - Teleporte de fogo
X+B, ←↓→ - Cabeçada
Y+A, ←↓→ - Corrida com cabeçada



Teleporte

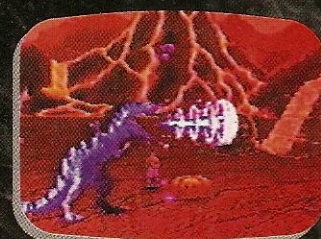
SAURON

Especiais segurando

X+B, ↑↓ - Cabeçada com pulo
Y+X+A, ↓ - Terremoto
Y+A, ↓ - Pulo com cabeçada
Y+B, ↑↑ - Escudo
Y+B, ←→ - Magia
Y+X+B+A, ←→←→← - Fatalidade

Especiais sem segurar

X+Y+B, ↓↑ - Terremoto
X+A, ↓↑ - Escudo



Magia

TALON

Especiais segurando

X+B, ←, ↑, → - Pulo na cabeça
X+B, →, ↓, ↓→ - Perto - Agarra
Y+A, ↓, → - Vários giros compactada
X+B, ↓→ - Agarra de longe
Y+A, →↓←↑→ - Fatalidade

RAGE

MEGA

Quatro botões + 360 graus
Come humanos

Especiais sem segurar
X + B, ↓ → - Giro Sônico
Y + B, ↓ → - Agarrada no Pescoço
Y + A, → ↓ → - Corrida com mordida



Fatality

VERTIGO

Especiais segurando
X + A, → → - Laser verde
Y + A, → → - Rabada de aguilha
X + A, ↓ ↓ - Teleporte
X + A, → → - Raio
X + B, ← ← - Hipnose
Quatro botões + 360 graus -
Come humanos

Especiais sem segurar
Y + B, ↓ ↓ - Teleporte
X + A, ← ← - Rabada rasteira

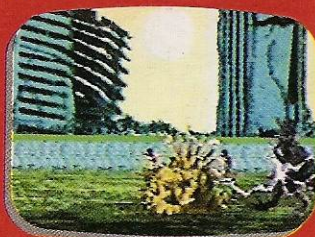


Come humanos

Megafatais - Descole um controle de seis botões e execute estes fatais para a versão de Mega Drive. E mande seus adversários para uma inesquecível experiência jurássica...

ARMADON

Meditation - Segure A + X + B + Y,
→ ↓ ← → →



SAURON

Fresh Eat - Segure A + X, ↓ ↓ e, sem soltar A e X, segure Y + B ↑ ↑

Carnage - Segure todos, ← → ← → ←



BLIZZARD

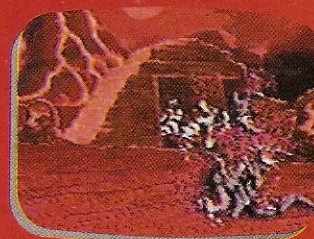
Brain Bash - Segure X + Y + B, ↓ ↓
← ↑ →



TALON

Heart Wrenching - Segure X + A + B, → ↓
← ↑ ↓

Shredding - X + B, → ↓ ← ↑ →



CHAOS

Cannon Ball (apenas nas telas Cove, Strip e Ruins) - Segure todos, ↓ → ↑ ↓

DIABLO

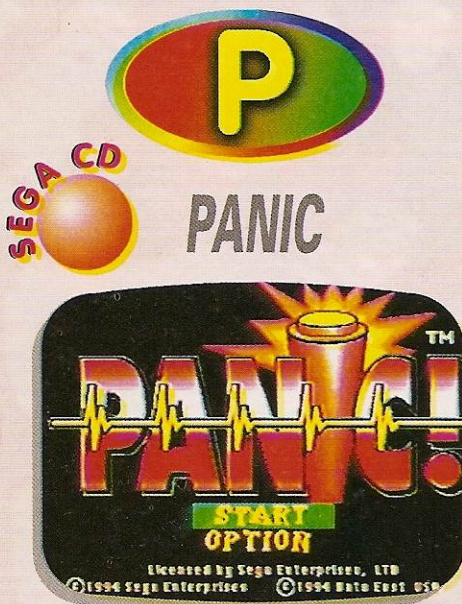
Incinerator - Segure todos, ↻ ↓ ↓
Fireball - Y + A + B, → → → → →



VERTIGO

Petrify - Segure Y + B, ← ← ←, sem soltar X + A, → →





Seleção de fases - Diquinha esperta e fácil de fazer para começar o game na fase que você quiser. **Na tela de apresentação, faça a sequência de comandos** →, →, ↓, ↑, ←, →, ↑, ↑, ←, ↓. Pronto: uma telinha esperta de seleção de fases vai pintar para você escolher de 1 a 120. Que beleza!



MEGA PHANTASY STAR 4

Acumule experiência e dinheiro - Em qualquer RPG que se preze, dinheiro e experiência são fundamentais para progredir. Em Phantasy Star **você pode acumular uma boa quantidade destes itens realizando oito trabalhos especiais**. Veja quais são, onde descolá-los e qual sua tarefa.

The Ranch Owner - No rancho de minhocas (worms) de Mile, a situação ficou fora de controle porque os bichos cresce-

ram muito e transformaram-se em monstros. **Cada worm que você eliminar renderá 5000 pontos de experiência.**



Dying Boy - Procure por Mr. Culvers em Turinco. Ele pedirá alguns itens de Termi para seu filho, que está muito doente. Mas **basta trazer o Alis Sword, brinquedo que fará com que o garoto fique bom.**



Tinkerbell's Dog - Um morador de Aiedo pede sua ajuda para encontrar um cachorro perdido. Ele pode estar em qualquer lugar, mas procure em Termi — você pode estar com sorte. **Não deixe de levar um shortcake, pois sem este item o cachorro não virá até você.**



Stay in Line - O chefe da cidade de Uzo, ao sul de Aiedo, está pagando uma recompensa para quem encontrar suas duas filhas. **Elas saíram a passeio num bote e ficaram presas em Aiedo.**

Fissure of Fear - A missão é resgatar um menino em Monsen. Ele ficou preso numa rachadura aberta no chão por um terremoto. **Detone uma lesma gigante que ameaça o menino e você o salvará.**

Missing student - Uma estudante desapareceu na cidade de Piata. Você a encontrará num templo em Kadary. **Leve o item perolimate, encontrado em Termi, para que ela recobre a memória.**



Man with Twist - Ainda em Turinko, procure Mr. Sekrerias. Todas as sementes que ele está plantando são comidas pelos pássaros. O causador do problema é o líder das aves: apesar da aparência engraçadinha dele, não tenha pena: **acabe com o líder dos pássaros.**



SNES

PITFALL THE MAYAN ADVENTURE

Seleção de fases - Na tela de apresentação, entre com a sequência X, Select, A, Select, Y, A, X e Select. Moleza! O nome das fases aparecerá sob o título do game. **Use L ou R para selecionar o nível que você quiser.**



PC



QUARANTINE

Direto às fases - Use as passwords abaixo para acessar diretamente a fase desejada no jogo:

Fase 2 -
OMNICORP IS ALL KNOWING

Fase 3 -
KEEP THE OPRESSOR OPRESSING

Fase 4 -
THE MEEK SHALL INHERIT ZILCH

Fase 5 -
HAVE YOU HAD YOUR HYDERGINE TODAY

Fase 6 -
KEMO CITY IS A NICE PLACE TO VISIT

Dinheiro, armadura, energia - Para fazer este cheat você precisa de um programa editor de arquivos (leia matéria na página 39). **Inicie o jogo normalmente e salve-o na primeira linha da tela (save0.gam).** Carregue o editor de disco, chame o arquivo gravado e localize os endereços abaixo, fazendo as substituições dos offsets indicados. Aviso: **é possível que este cheat cause problemas gráficos.**

Dinheiro extra:

001990 - Mude o 8º offset para AB e o 9º para 61

Armadura extra:

000020 - Mude o 12º offset para FF e o 13º para 7F

Energia extra:

000060 - Mude o 14º offset para 7F
000070 - Mude o 2º offset para FF

PC

PINBALL FANTASIES

Efeitos especiais - Depois que fizer a escolha da tela em que você vai jogar, simplesmente **tecle as senhas abaixo** e veja o que acontece:

snail - diminui a velocidade do jogo
extra balls - dá mais 2 bolas
earthquake - desliga o tilt
fair play - desliga os truques acima

SNES

PINK GOES TO HOLLYWOOD

Pantera louca - Para fazer a simpática pantera andar por qualquer lugar, inclusive no ar! **Comece o jogo e deixe a pantera parada. Dai é só apertar B no segundo controle.** Que coisa estranha!



MEGA

PITFALL THE MAYAN ADVENTURE

Sequências animais - Boiada total para enfrentar os mistérios da floresta. **Todas as sequências abaixo devem ser feitas na tela de apresentação.**

99 armas - A, B, ↑, C, A, C, A
Nove vidas - →, A, ↓, B, →, A, B, ↑, ↓
Mais créditos - C, →, ↓, C, →, ↓, C, →, ↓

Versão Atari - Mate saudade dos bons tempos: ↓, A (26 vezes), ↓

Direto para a tumba - B, A, ↓, C, →, A, B. Você será mandado para a fase da tumba, onde só a boa memória poderá livrá-lo de um final terrível.





RAILROAD TYCOON DELUXE

Muita grana - Sabe o que é preciso fazer para acumular uma verdadeira fortuna? **Simplesmente fique apertando a tecla F1 junto com a tecla S. Cada vez que fizer isso, receberá 500.000 credits.** Mas tome cuidado ao usar este recurso: os investidores ficarão enlouquecidos e tentarão tomar o controle de sua ferrovia. Assim, **garanta o domínio do seu negócio comprando ações também.**



RED ZONE



Jogo secreto - Entre na tela de passwords e faça a sequência **C, C, A, C, A, A, C, A, C, A, C.** Você irá para um jogo secreto parecido com o antigo Asteroids, onde C atira, B dá impulso e A aciona supervelocidade.

3DO

RETURN FIRE

Invencibilidade - Transforme suas missões neste game num passeio. Mas preste atenção que a dica é complicada. **Primeiro você tem que acessar a tela de seleção de veículos,** escolher qualquer um deles e em seguida **apertar C** para ir à tela que mostra a munição e vidas para aquele veículo. **Nesta tela, então, segu-**

re juntos os comandos L e R e depois aperte B e C também juntos. Segurando tudo isso, aperte X para ir à opção Leave Game. Enquanto a caixa "don't leave" estiver iluminada, aperte L, R, B, C e ↓ e por fim aperte A. Depois de fazer tudo isso o veículo escolhido ficará invencível. Dá trabalho, mas vale a pena.



Seleção de fases - Iniciando um novo game, vá para a tela de seleção de mapa. Nela, segure ↑ enquanto você acessa a tela de passwords. Solte o comando e **entre com a senha Wolf.** Agora você poderá escolher qualquer fase.



RIDGE RACER

Black Car - É difícil conseguir pilotar esta supermáquina, mas sua potência compensa. Antes de qualquer coisa **é preciso terminar todas as provas em 1º lugar. Depois escolha T.T. (Time Trial) no Course Mode** e você verá que ali existe um carro preto: é o Black Car, o mais veloz do game. Para que ele seja seu é preciso ultrapassá-lo e chegar em primeiro lugar nesta prova.

12 carros - Diquinha fácil de fazer e muito bacana. Ao ligar o console, enquanto o game está carregando, pinta o joguinho

de nave pra distrair, certo? **Se você detonar todas elas, conseguirá um Perfect.** Ai, ao iniciar o Ridge Racer, perceberá que a seleção de carros pulou de 2 para 12 modelos. Ou seja: entram também os carros adversários. De mais, não?



RISE OF THE ROBOTS

Controle o supervisor - Como todo jogo de luta, este aqui não poderia deixar de fora o infalível truque para controlar o chefe. Basta ir à tela 1 Player, 2 Player, Options e lá fazer a sequência ↑, →, ↓, ←, Y. Com isso, no modo 1 Player, você poderá treinar contra o Supervisor. E no modo 2 Player, o segundo jogador poderá controlar o próprio chefe. Agora que você está com o poder nas mãos, experimente estes golpes totalmente radicais do Supervisor:

Derreter-se para recuperar energia - ↓, →, ↑

Hose Kick - ↓, ←, ↑



RISTAR

Passwords - Senhas espertíssimas para conseguir efeitos especiais neste game.

Seleção de fases - ILOVEU

Só fase de bônus - DOFEEL

Só chefes - MUSEUM

Música distorcida - MAGURO. Depois de usar esta password, vá para o Sound Test e selecione Onchi



Superdifícil - Use este truque e prove do que você é capaz. **Na tela de apresentação, escolha Option. Daí vá para a tela de passwords e registre a senha SUPER. Então vá para End, dê Start e a palavra SUPER aparecerá na tela.** Inicie o jogo e veja o que é bom para a tosse.

310P - terceiro nível
410Q - quarto nível
510R - sexto nível

Você percebeu que, de um nível para outro, os números e letras foram aumentando? **É essa a manha do game.** Experimente-as para as demais passwords.

Levels-Use estas senhas para começar os levels com maiores chances de se dar bem.



Level 2 -

Moto Banzai 750, todos os equipamentos e grana de 20.070: **PV21 QO3F**

Level 3 -

Moto Banzai toda equipada e 32.280 em grana: **3PC0 RPD1**

Level 4 -

Para começar o game no level 4 com a moto Perro 125 e todos os acessórios já comprados: **8F21 Si0K**

Level 5 -

Para jogar na quinta fase, com a moto Kamazaki 750 N, os acessórios protection, tyres, suspension e 47.090 no bolso: **85S1 TMT1**



Password arrasadora - Se este game já é legal, imagine jogá-lo com a melhor moto, todos os equipamentos e 200 mil! Interessou? **Basta ir à tela de password e usar 15S9 PU03.**



RISE OF THE TRIAD

Mapa da mina - Digite os códigos abaixo durante o jogo e descole itens, armas: o que você quiser

DIPSTICK	Liga/Desliga o modo de trapaça
CHOJIN	Invencibilidade
GOARCH	Vai para o nível seguinte
GOOBERS	Reinicia o jogo
SIXTOYS	Todas as chaves e colete à prova de bala
PANIC	Restaura ao máximo seu nível de vida
LUNGDUNG	Máscara de gás
SHOOTME	Colete à prova de bala
LONDON	Liga nevoeiro
NODNOL	Desliga nevoeiro
SHINEON	Liga luz
SHINEOFF	Desliga luz
JOHNWOO	Duas armas
PLUGEM	Metralhadora MP40
VANILLA	Bazooka
BOOZE	Míssil Bêbado (Drunk Missile: sua trajetória é em zigue-zague)
BONES	Lança-chamas
RIDE	Câmera do Míssil
CARTIER	Revela o mapa do nível
FIREBOMB	Bomba de Fogo (Firebomb)

ROAD RASH 2

Seleção de fases - Inicie o game e vá para **Set Password**. O código que o jogo deve mostrar nesta hora é 00D8 110N, confere? **Aí altere o primeiro e o último dígitos do segundo bloco (no caso, o 1 e o N) conforme o exemplo: 2100 - segundo nível**

ROCK'N'ROLL RACING - MEGA

MEGA

ROCK'N'ROLL RACING



Passwords pra bater cabeça - Entre no clima rock'n'roll deste divertido cart de corrida cheio de terceiras intenções.

Carro turbinado - Que tal esmirilhar com o primeiro carro e as opções —motor, arma, graxa, blindagem, suspensão e pneu— todas no máximo? Agora ninguém segura!

Primeira pista - HBØR RIWX XWJ!
Segunda pista - QXWR HHY5 SWJ!
Terceira pista - 2WY8 8ZWS 92J!
Quarta pista - VKZ8 S9V5 5TJ!

Melhor carro - Detone com o Havac, já com uma pá de acessórios e equipamentos.

Nível 1
Divisão A - RK1C JI41 5TJ!

Nível 2
Divisão A - RD7C ZN49 5TJ!
Divisão B - HYDC 7069 5TJ!

Nível 3
Divisão A - RD3B GL4J 5TJ!

Nível 5
Divisão A - RKDF J031 5TJ!

SNES

ROCK'N'ROLL RACING

Nível Veteran com Olaf

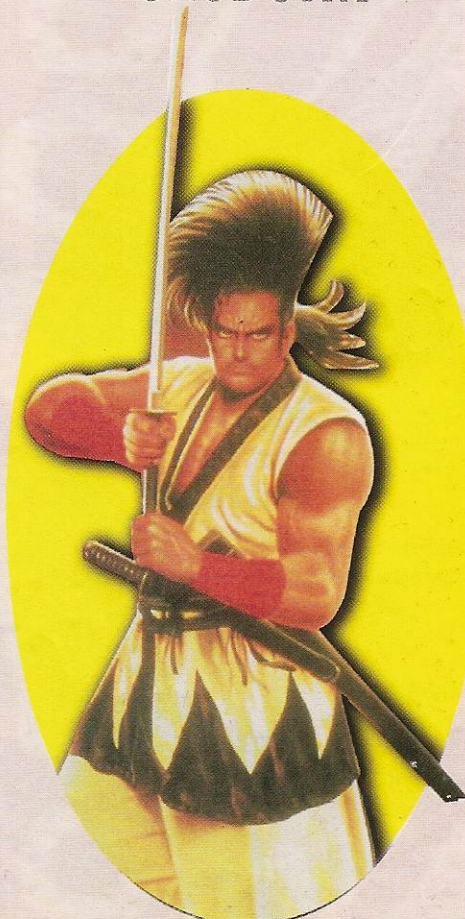
Detone com estas senhas para jogar no nível mais difícil com Olaf, o mais radical dos pilotos.



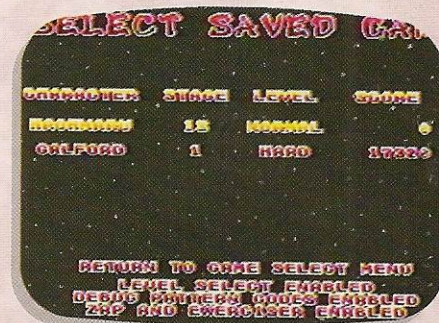
6JRC TZT4 RS6M
 QWWC GNTC CQPM
 7LCC R7TF 7SPN
 V8LC TNTP IK8P
 7NNC QLRP 92TT
 WPVC QQSY 92KT



SAMURAI SHODOWN



Seleção de fases - Inicie o game normalmente e perca uma luta. Não continue: em vez disso, **dê Resume e, nesta tela, faça a sequência** ←, X, ↓, ↑, →, ←, ↑, X. Pronto: a seleção de fases foi ativada. Então é só iluminar o nome do seu jogador e usar R e L para dar um rolê pelo jogo de cabo a rabo. Mas fique ligado: **para que o truque possa ser realizado, você deve ter sempre um espaço vago na memória de jogos gravados, sacou?**



PC

SERFCITY

Passwords para as fases - Use as senhas abaixo para ir direto à fase de seu interesse.

Fase 2 - station
Fase 3 - unity
Fase 4 - wave
Fase 5 - export
Fase 6 - option
Fase 7 - record
Fase 8 - scale
Fase 9 - sign
Fase 10 - acorn
Fase 11 - chopper
Fase 12 - gate
Fase 13 - island
Fase 14 - legion
Fase 15 - piece
Fase 16 - rival
Fase 17 - savage
Fase 18 - xaver
Fase 19 - blade
Fase 20 - beacon
Fase 21 - pasture
Fase 22 - omnis
Fase 23 - tribute
Fase 24 - fountain
Fase 25 - chude
Fase 26 - trailer
Fase 27 - canyon
Fase 28 - repress
Fase 29 - yoki
Fase 30 - passive



SHINNING FORCE 2

Final surpresa - Então você terminou o game, esfolando dedos e queimando neurônios? É cedo para os parabéns, pois ainda falta uma batalha para encarar. **Depois de todos os créditos e três minutinhos de espera, pinta uma caixinha com as palavras "And more..."**. Aperte **C** e, surpresa: pinta um estágio final, em que você encara **12 chefes**. Depois de detonar todos, aí sim, missão cumprida.



SHINOBI 3

Shurikins infinitos - Ufa! Ainda bem que este game também tem a diquinha salvadora da primeira versão. **Na tela de Options, vá até a linha S.E. (Sound Effects) e escolha "Shurikin" no som**. Depois coloque **00** no número de shurikins e fique aguardando até aparecer o sinal de infinito, indicando que você está com shurikins ilimitados.

Invencibilidade - Novamente na tela de Options, vá pra a linha Music e **escolte as seguintes músicas, exatamente nesta ordem: He Runs, Japonese, Shinobi Walk, Sakura e Getufu**. Inicie o jogo e você estará invencível. **Esta dica e a anterior podem ser usadas juntas, deixando seu ninja simplesmente indestrutível**. Um arraso!



SHOCK WAVE

Códigos arrasadores - Você não imagina quantos truques há neste game para deixar sua vida mais fácil. **Basta iniciar o jogo normalmente e fazer esta sequência de comandos para ativar o cheat do game: B, A, C, C, A, A**. Em seguida, dê Quit, apertando o botão quadrado do joystick. Reinicie o game e, em qualquer momento, você deve fazer uma das sequências abaixo de acordo com o efeito desejado.

Super laser - Alto poder destruidor. Aperte **P** para pausar e entre com **C, A, A, B, A, C, A**, depois dê Quit

Super bomba - Explode com tudo: **P, A, C, A, B, A, A, C, A, A, A, Quit**

Mísseis mais rápidos - Eles rearmam em menos tempo que os normais: **P, C, A, A, B, A, Quit**

Invencibilidade - Era tudo o que você queria: **P, A, B, A, C, A, A, B, A, Quit**



SKITCHIN'

Passwords - Se você está querendo detonar o jogo, aproveite estas senhas.

Denver - STK4-GYAU-SIOV
San Diego - 01KU-HXTF-YZRM
S. Francisco - NE3U-3GDO-HCJ5
Washington - S1MZ-PSLC-S1VF
Detroit - 0TV4-FGAC-0TDK
Chicago - 3BGI-NO04-FAH2
Miami - SAF4-4YSX-SAZJ



SKYBLAZER

99 Vidas - Na Tower Taralik, pule e entre na segunda porta. **Nesta sala há quatro cristais dourados e um inimigo no canto superior esquerdo. Desvie dos tiros do inimigo enquanto pega os cristais. Depois de pegar todos você ganha uma vida e sai da sala. Ao entrar de novo terá mais quatro cristais que valem outra vida. Repita até conseguir 99 vidas.**



SONIC 3

Acumule vidas - Na zona 6 você encontra uma espécie de alarme. **Neste local, vire bolinha e fique rolando de um lado para outro, detonando todos os inimigos que chegam**. A cada 50 mil pontos ganhos, você fatura uma vida.



SONIC AND KNUCKLES

Mais de 150 fases de bônus inéditas - Não, você não está sonhando. Esta dica é bem estranha, mas funciona mesmo. **Primeiro você encaixa o cart Sonic 1 no Sonic and Knuckles e depois liga o console**. Aí aparecem Sonic, Knuckles, Tails e Robotnik numa tela com a frase "No Way". **Apertando os botões A, B e C juntos nesta tela, pintam as palavras Start e Code. Selecione Code e, em seguida, use uma das passwords abaixo para acessar fases de bônus inéditas. São mais de 150 fases!!!** Um verdadeiro sonho para todo Sonicmaníaco. O lance é radical: assim que você termina uma fase, logo vai para a fase seguinte. Divirta-se a valer com passwords para algumas fases avançadas.

Fase 17 - 4014 2308 3455
Fase 21 - 4092 0771 1679
Fase 26 - 3163 9615 2764
Fase 31 - 3897 4614 1116
Fase 37 - 3072 0223 8396
Fase 55 - 3387 4340 4476
Fase 62 - 3918 2651 5900
Fase 69 - 5112 1318 4956
Fase 87 - 5427 5435 1036
Fase 93 - 5310 7740 8701
Fase 102 - 5136 9621 2925
Fase 112 - 4936 9777 1453
Fase 120 - 5447 0050 8093
Fase 130 - 2965 2983 1869
Fase 140 - 2765 3139 0397
Fase 150 - 3408 2168 2109
Fase 159 - 3897 4404 3954

MEGA/32X

SPACE HARRIER

Continue de onde parou - Com esta dica você pode reiniciar o jogo exatamente do mesmo ponto em que perdeu a sua vida— exatamente como na versão arcade. **Assim que ligar o console e o logo Sega aparecer, aperte e segure A e C no controle 2, pressionando em seguida o Start.** Se o truque tiver funcionando, a frase Insert Coin deve piscar. Vá para o game e conte com mais Continues para realizar sua missão.

SNES

SPARKSTER

Passwords para a última fase - Senhas para a última fase do game: uma no modo Hard e outra para o Very Hard. Quem vai encarar?



Final - Hard

banana - maçã - vazio - maçã
maçã - maçã - banana - vazio
jóia - vazio - jóia - vazio

Final - Very Hard

jóia - jóia - banana - jóia
jóia - jóia - vazio - maçã
vazio - vazio - jóia - jóia

3DO

SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO



Jogue com Akuma no Versus Battle - É fácil. **Escolha o Versus Battle Mode e segure todos os botões do controle, menos o X.** Em seguida, basta apertar qualquer botão para o Akuma aparecer. A manha funciona também para dois jogadores lutarem com Akuma.

ARCADE

SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO



Jogue com o Akuma - Sensacional! Controle o Akuma com suas próprias mãos! Inicie o jogo com 1 ou 2 players. **Na tela de seleção do personagem, deixe o quadradinho do Ryu selecionado por dois segundos. Faça o mesmo com o T-Hawk, Guile, Cammy e volte para o Ryu, exatamente nesta ordem, deixando cada um deles selecionado por apenas dois segundos.** Terminando esta sequência, aperte os três botões de soco mais Start, tudo junto: o Akuma aparece pra você. **Se o truque não pegar, é porque você não contou dois segundos direito.** Uma dica que pode ajudá-lo a acertar o tempo é repetir, mentalmente, "dois mil e um, dois mil e dois": isso dá dois segundos certinho.

Akuma versus Akuma - Para jogar com dois iguais, basta selecionar 2 players e fazer o truque acima com o segundo joystick. Baba!

Golpes - Agora que você está pronto pra esraçalhar, saque estes cinco golpes matadores deste personagem superapelão:

↓ ↘ → + Soco forte - magia tripla

↓ ↙ ← + Chute - giratória

→ ↓ ↘ + Soco - Dragon Punch

→ ↓ ↘ + três botões de Chute juntos - Atropelada

↑ ↘ → + Soco - magia no alto

PC

STAR WARS REBEL ASSAULT

Sem danos e com seleção de fases - É simples. **Na tela em que o símbolo da LucasArts estiver rodando na Death Star, faça o seguinte:**

↑ + fire, ↓ + fire, ← + fire e → + fire. Se estiver tudo ok, você vai ouvir uma campainha e alguém dizendo Lucas Arts. **Aperte + para tirar o seu marcador de danos.** Daí é só escolher a fase que quiser teclando o número dela em hexadecimal ou seja: fase 10, tecele 0A, fase 11, tecele 0B e assim por diante.

SEGA CD

STELLAR-FIRE



Pule fases - Acesse a fase que bem entender neste game esperto. **Na tela de apresentação, vá até a opção Difficulty Level e ajuste-a para Normal.** Daí, **aperte e segure os botões A, C e Start. Enquanto estes botões estiverem pressionados, aperte ↑.** Você começará a ouvir umas buzinas. Cada uma destas buzinas representa uma fase. Assim, para ir à terceira fase, você precisa fazer a tal buzina soar três vezes. **Com sete buzinas você vai direto para o fim do jogo!**

MEGA

STREETS OF RAGE 3

Golpes sem estrelas - Agora você não precisa mais de estrelas para dar os

golpes que antes só funcionavam com estrelas. **É só usar estes comandos para cada personagem, usando o joystick de seis botões, e ficar desencanado se você tem estrelas ou não.**

AXEL

Golpe 1* - X + → →
Golpe 2* - X + ↓ ↓
Golpe 3* - X + ← ↓ →

BLAZE

Golpe 1* - X + → →
Golpe 2* - X + → ↑
Golpe 3* - X + ↓ → ↑

SAMMY

Golpe 1* - X + → →
Golpe 2* - X + → ↓
Golpe 3* - X + ↑ → ←

ZAN

Golpe 1* - X + → →
Golpe 2* - X + ← → ↑
Golpe 3* - X + ↑ → ←

SUPER BOMBERMAN

Bomberman pequeninos - Encolhem os bombermen! Escolha o modo *password* e entre com a senha 5656. Inicie o game e você vai controlar bonequinhos microscópicos.

SUPER FORMATION SOCCER



Jogue contra o time da Nintendo - Para enfrentar a superequipe da Nintendo, *comece com o seguinte truque: ↑→←↶↷↓↵*. Em seguida, escolha uma partida entre P1 e P2. *Pegue o*

P2, segure Start e Select e aperte B. Você finalmente enfrentará a Nintendo. *Mas só funciona com o Player 2.*

SUPER GOAL 2

Passwords - Lista de códigos para quem está louco para marcar um gol de placa.

1 vitória: 8Q?G6B.CSQJ1F.7M4 QHB
2 vitórias: 8QH6G6V.CXGK51 7MZRX
3 vitórias: 9Q?Z3WBS9KKH.3LQXHN
4 vitórias: 9QHZ3?8S9KKH3LRX?C
5 vitórias: 9Q?X3?8Z9KKH3LQX8!
Final: 9QH3X3?8D9KKH31QX00

SUPER MARIO ALL STARS

Direto ao fim do jogo - O truque de acumular flautas para "voar" direto ao final de Super Mario 3 também vale para este cartucho. Mas pode ser feito de uma maneira ainda mais prática. É o seguinte: *no mundo 1-3, faça Mario subir no bloquinho branco e deixe-o agachado por alguns segundos. Mario irá cair sozinho do bloco, passando para trás do cenário. Ande para a direita até encontrar uma sala com um bauzinho onde está a flauta.* Depois use o Save para gravar, dê Quit para abandonar o jogo e recomece da mesma fase. *Pegue a flauta no mesmo lugar mais duas vezes e, com três flautas, você pode ir direto ao final do jogo.*

SUPER PUNCH OUT

Sound Test - Se quiser acessar os sons e músicas do jogo, é só ligar o console e



esperar o logo Nintendo aparecer na tela. Neste momento, *aperte e segure Select no controle 2. Sem soltá-lo, aperte também o L e o R do mesmo controle, e em seguida desaperte o Select.* A tela do Sound Test pintará em seguida.

SUPER RETURN OF THE JEDI

Passwords para o nível Easy - Está louco de vontade de terminar o jogo? Então pegue todas as passwords para o nível Easy e boa sorte.

RLGQMN
ZJLMRJ
LZLKJF
VTYMZX
QZNFPP
VKCDFD
ZCTKFC
QYXYHB
LFWLTQ
QDQGKH

CPMRZY
CDWLTY
BPFFZQ
RMNVLC
RVKFKG
VQXDQJ
HLQMLV
VQJGWF
ZZSTXZ

Seleção de personagem - Na tela de apresentação, faça a sequência de comandos *A duas vezes, B duas vezes, X duas vezes, Y duas vezes, ABXY duas vezes.* Nas fases de scroll horizontal (em que a tela anda para os lados), você poderá escolher qualquer personagem. Usando este truque, você também ficará com detonadores infinitos nestas fases. E para terminá-las num piscar de olhos; basta apertar B e Start juntos.



PC SYNDICATE

Fases e dinheiro - O cheat para este jogo consiste em dar nomes específicos para sua companhia. Para completar qualquer missão na boa, basta mudar o nome para "Do it again". Então, **em qualquer momento do jogo, pressione as teclas [Ctrl] + [C] e a missão será automaticamente completada. Para ficar com dinheiro ilimitado, use o nome "To the Top". E para ganhar dinheiro e equipamento novo, use "Cooper Team".**

MEGA TAZ-MANIA

Invencibilidade e seleção de fases - Conecte os dois controles ao seu console. **Com o videogame ainda desligado, segure os botões A, B, C e Start no joystick 1 e A, B e C no joystick 2, tudo junto.** Ligue o Mega Drive, espere aparecer a Tela de Apresentação e aperte Start no controle 1. Se tudo der certo, você ouvirá um som diferente. Então **comece o game e aperte Start para pausar. Em seguida, aperte B para ficar invencível e C para escolher fases.**

SNES TERMINATOR 2: THE ARCADE GAME

Créditos ilimitados - Com este truque, você vai ganhar Continues extras sempre que quiser e vencer seus inimigos pelo cansaço. **Na tela de apresentação, faça a sequência** ←, ↑, →, ↑, ←, ←, →, ↓, ↓. Um barulho diferente soará se a sequência estiver correta. Comece o jogo sem medo de ser feliz e, **quando acabarem os Continues normais, aperte R para ganhar créditos extras.** E hasta la vista, baby!

PC TFX

Seleção de fases - Para escolher qualquer missão, **na tela onde você coloca**

seu nome, segure a tecla Ctrl e tecle Enter 3 vezes. Agora você pode voar uma campanha sem precisar cumprir as missões de treinamento.

Invulnerabilidade e mudança de fase - Em qualquer momento do jogo, **aperte a tecla Shift da direita e tecle PLOP.** Com isso seu avião fica invulnerável a mísseis. Se você bater, passará direto para a próxima missão. É mole ou quer mais?

SNES TICK, the

Seleção de fases - Diqueta que pode deixar o jogo mais interessante. Mas é danada de fazer... Ligue o game e **aperte Start para acessar a tela de opções.** Nesta tela, **selecione 2 para Arthurs, sete para Lives e 4 para Continues.** Em seguida, **escolha Test Sound e selecione Teleport.** Aperte Start e a palavra Cheat deve aparecer na tela. Comece o game, pause-o e aperte Select para acessar a tela de seleção de fases.

SNES TINY TOON ADVENTURES

Fases de bônus - Se você curte as fases de bônus deste game, use esta senha. Com ela, você vai deitar e rolar. **A password é Felícia, Leiloca e Coiote.**



MEGA TINY TOON ALL STARS

Password para a última fase - Aca-ba este game na boa: **Presuntinho, Lilica, Perninha e Valentinho.**

MEGA TOP GEAR 2

Todas as fases -

Britain - KUF[2HQL CHL2 9GKT
Canada - QYC[4H2L PHL2 1GCU
Egypt - KYF2 4K2L PHL2 1GNU
France - YUC2 2K2L PHL] 24P6
Germany - ZUF2 4H28 P#L] Z4D6
Greece - YY6J 252H CJL2 Y4CT
India - ZYK? 4HD8 P#L] 24C6
Ireland - S#H? 4KD4 D#Z] ZJP6
Japan - LFH8 4KD9 P#L] 8GD6
Scandinavia - SFKB 2HD9 P\|] 8JP6
South America - ZDJ? 2HD4 D#L% [GN6
Spain - 4DG8 4HD8 P#L% [GN6
Switzerland - Z%T4 2HD4 D#L% Z6P6
U.S.A. - Z%S? 2HD8 D#L% 26C6



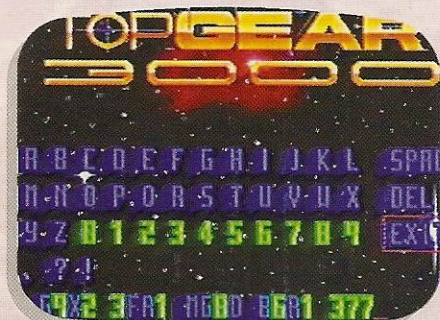
SNES TOP GEAR 2

Comece com todos os itens - Duas passwords invocadas. Anote: **no modo 1 player, F5RT HFYN H)JV NW##QP C<)WW;** e **no modo 2 players, 1YLM B<QG B8CN GP5JH (98PP.**

Última fase com um supercarro e 182 mil dólares - Segure: **Y)53 <B#4 PLGT <>P?# 1VT>.**



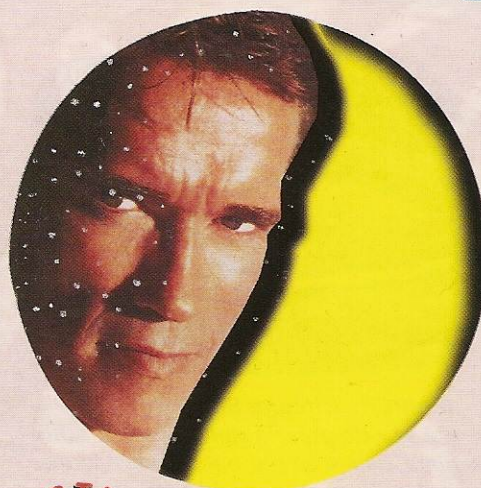
TOP GEAR 3000



Password infernal - Para ganhar 3.039.000 de grana e já começar na segunda tela, basta digitar a password **BBBB BBBB BBBB BBBB BBB**. Com toda esta fortuna, você pode comprar os melhores equipamentos e sair mandando bala. Depois dessa só perde corrida quem quiser!!

Mais Passwords - Acelere com estes códigos bacanas:

Sarin
G9X23FR1MG8DB6R1377
Lesat
?95RLFR1THS7B6RX3L8
Miran
QS333FR1THBLB6RX3K6
Subrat
SSKB3FR1TG27B6RX3X6
Toygeta
V9HWLFRXTHLDB6QX3M7
Vega 5
WSDZ3FRXTG61B6QX366
Kraz
QM77LFRRRRHZSGYP?VM8



PLAYSTATION TOSHIDEN

Jogue com o chefe - Dica quantíssima para este sensacional game de luta: um personagem secreto chamado Sho. **Na tela de apresentação, enquanto as letras do modo de jogo estiverem se mexendo, faça os comandos ↓ → + ▀ no controle 1: um som esquisito soará. Entre no jogo, coloque o cursor em Kayin e aperte ↑ + botão de seleção.** O chefe Gaia aparecerá, ficando a seu inteiro dispor...



SNES UNIRACERS

Tours secretos - Dá um trampo federal, mas fera que é fera não pode ligar para essas coisas. Vamos começar recapitulando o procedimento para ganhar medalhas. Tirando primeiro lugar em todas as pistas de um tour, você ganha a medalha de bronze. Fazendo tudo de novo, pinta a de prata e, repetindo a dose outra vez (uff!), surge enfim a gloriosa medalha de ouro. **Quando conseguir as 4 medalhas de ouro — uma em cada tour — pintam dois novos tours: Jumper e Bouncer. Faturando ouro nos dois novos tours, pintam o Runner e o Sprinter.** Socorro! Depois de ganhar o ouro nestes dois também, você pode recomeçar tudo de novo. E não é só. Dizem as más línguas que, papando medalhas de ouro neste monte de tours, pinta mais um secreto. Quem se habilita?

Aí está a tela com 8 Tours. Repare que em Crawler está a nova medalha de ouro



Nas pistas de acrobacia, como Bowl de Crawler, o lance é misturar as manobras. **Aqui, na hora que estiver no ar, faça →, segure R ou L, aperte X e depois A. Na hora da queda, solte tudo.**



MEGA SNES TRUE LIES

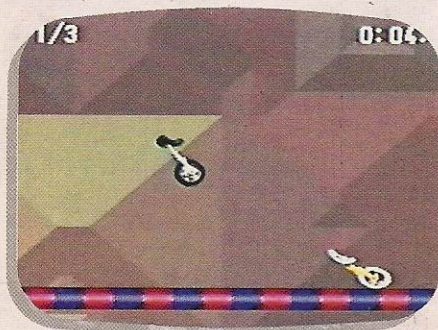
Passwords - Pegue as passwords para todas as fases e mande bala. O mais bacana é que **elas servem para as duas versões do cart**.

Fase 2 - BRMKNRD
Fase 3 - CXGJMQC
Fase 4 - FVJBKXF
Fase 5 - HCHDXVH
Fase 6 - FBKMDBM
Fase 7 - HJBGBJC
Fase 8 - JFFFZHB

Momentos críticos de todos os Tours-

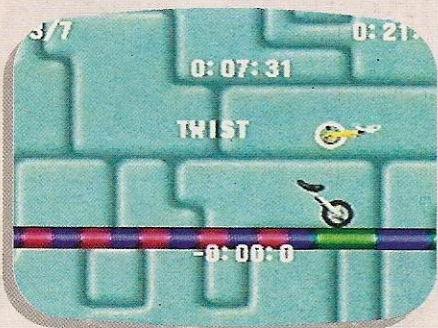
CRAWLER - Circuito Monster

Depois do looping, aproveite para fazer um Twist (B e depois A) e ganhar velocidade. Seja preciso, pois esta pista tem pouco espaço para manobras. A reta de chegada também é um bom lugar.



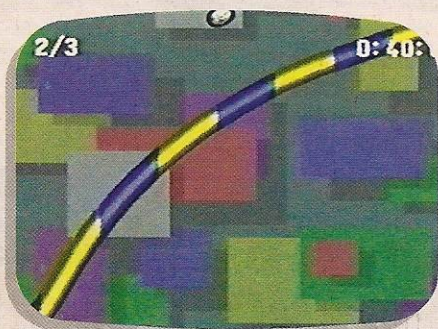
SHUFFLER - Circuito Infinity

Faça umas manobras antes da subida para aumentar a velocidade. Caso contrário, você não consegue subir.



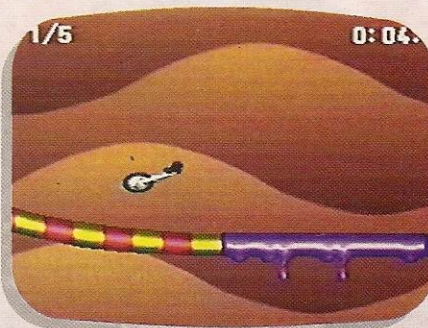
WALKER - Circuito Short Cut

Nesta subida, dê um Roll triplo (aperte B e depois segure L ou R). Assim, quando você cair, estará no maior pau.



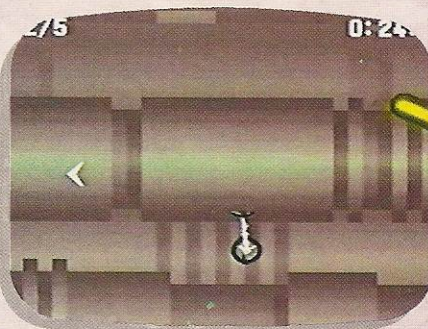
HOPPER - Circuito Hairpin Hill

Quando a pista ficar vermelha e dourada, prepare-se para dar um Roll e pular a gosma que atrasa você.



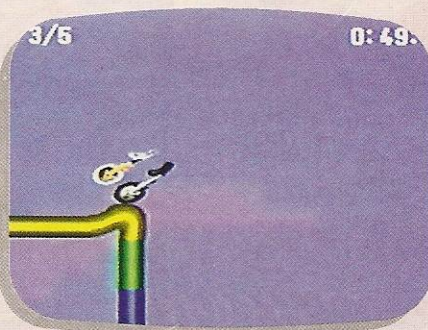
JUMPER - Circuito Small Cut

Em vez de pular a rampa para a outra pista, caia e vá por baixo. Desta forma, você evita as gosmas da pista de cima.



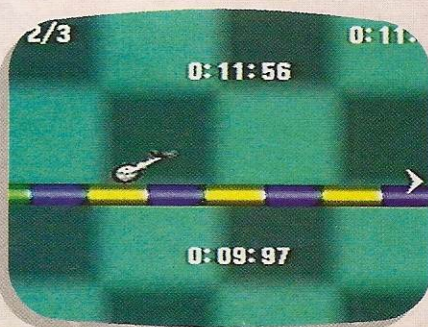
BOUNDER - Circuito Jumpover

Neste momento, o lance é dar um Z Flip (B e depois X) para passar para o outro lado. Fazendo isto, você não perde tempo no half.



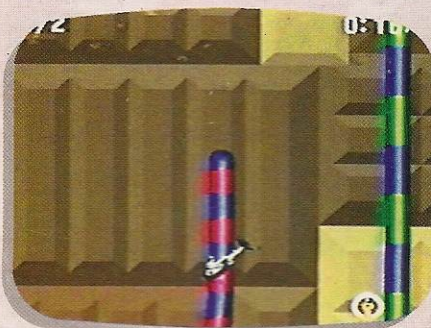
RUNNER - Circuito Fire Escape

Esta pista é travada e não oferece muito espaço para manobras. Sendo assim, aproveite a reta de chegada para fazer um Twist.



SPRINTER - Circuito 123 Jump

No final desta subida, aperte B para seguir em frente. Ou então voltará pelo mesmo caminho.



URBAN STRIKE

11 vidas - Password esperta: **YLJFLP7CNJF**.

10 vidas, sem co-pilotos - Isso mesmo: uma superpassword para iniciar o jogo com 10 vidas e sem nenhum co-piloto desaparecido. Segure: **9G6T9BR6S3V**



VIRTUA FIGHTER

Controle o chefe - Jogue com Dural, o temível chefe do game. Na tela de seleção de personagem, faça a sequência ↓, ↑, →, A + ←. Você ouvirá um som estranho e pronto: Dural é todo seu.

Dural versus Dural - Se um Dural no ringue já é animal, imagine dois? Escolha o modo Versus e, na tela de seleção de personagens, faça a sequência ↓ ↑ →, ← + A nos dois joysticks, ao mesmo tempo.

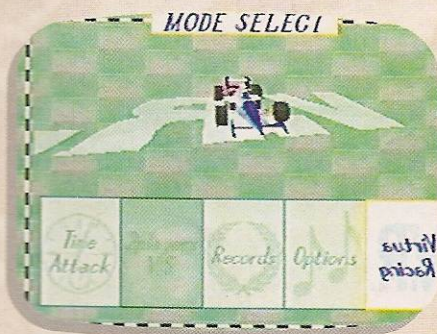
Tela secreta de opções - Na apresentação do game pressione ↑ 12 vezes, depois Start. Entrando na tela de Options, você deverá ouvir a voz do narrador dizendo "K.O.". Coloque o cursor abaixo do Exit e aperte o botão A. Uma nova tela de opções surgirá, per-



mitindo escolher o estágio (incluindo o do Dural) e o tamanho do ringue, variando de 4 a 16 metros de largura.

MEGA/32+ VIRTUA RACING DELUXE

Corra ao contrário - Imagine se a versão deste game para o 32X também não teria a famosa dica de correr as pistas ao contrário... Para isso, **você tem que vencer nas cinco pistas do modo Hard ou Normal. Depois vá para a tela Mode Select, coloque o Direcional no quadradinho Options e então aperte →.**



PC WARCRAFT

Passwords para mil utilidades - Após começar um cenário, aperte a tecla Enter e aparecerá um prompt de mensagem na parte inferior da tela. **Digite "CORWIN OF AMBER" e aperte Enter. Esta senha ativa o modo cheat, que**

funciona com outras passwords para cada efeito desejado. Escolha o que você quiser e, no mesmo prompt de mensagem, digite:

YOURS TRULY: Leva o jogador para a sequência de vitória do cenário

CRUSHING DEFEAT: Leva-o à sequência de derrota do cenário

IDES OF MARCH: Leva à sequência final da campanha

POT OF GOLD: Dá 10.000 de ouro e 5.000 de madeira

EYE OF NEWT: Dá todas as magias a seus respectivos usuários

IRON FORGE: Dá novas tecnologias imediatamente

SALLY SHEARS: Revela o mapa inteiro

HURRY UP GUYS: Todas os itens a serem fabricados são fabricados em tempo acelerado

THERE CAN BE ONLY ONE: todas as unidades são invulneráveis, exceto aos tiros de catapulta

ORC11, HUMAN3: Digitando-se a raça e o nível desejado faz pular para outros cenários

3DO WAY OF THE WARRIOR

Personagens e cenários secretos - Diquinhas para esquentar as lutas do jogo. **Basta entrar com os códigos abaixo na tela Names e curtir as novidades.**

Personagens:
Gulab Jamun - Gulab, February 29, 1900
Black Dragon - Wyvern, March 9, 1927
Voodoo - Evil, June 6, 1966

Estágios:
Garden Stage - Taj Mahal, January 1, 1901
Turbo World - Speed, August 8, 1980
Alley Fight - Tugawar, April 16, 1964

MEGA WOLVERINE

Passwords - Se você está se descabelando com este game, agarre estas passwords de fase.

Fase 2 - MADIKO
Fase 3 - SILVER FOX
Fase 4 - DEPARTMENT H
Fase 5 - MADRIPOOR
Fase 6 - ASANO
Fase 7 - THE HUDSONS

PC X-COM: TERROR FROM THE DEEP

Debug destruidor - Entre no diretório do Savegame escolhido (Ex: C:\TFTD\GAME_1). Depois, execute o programa Debug seguindo a receita abaixo:

- NBASE.DAT
 - L
 - E (senha)
 - W
 - Q

Finalmente, substitua o campo (senha) pelo código desejado.

Sonic pistol: 017A FF
Pistol Power Clip: 017C FF
Magnetic Navigation: 01B2 FF
Calcinite Corpse: 019A FF
Mag. Ion Armour: 01C8 FF
M.C. Disruptor: 0160 FF
Thermo Taser: 0162 FF
Chemical Flare: 0164 FF
Vibro Blade: 0166 FF
Thermic Lance: 0168 FF
Heavy Thermic Lance: 016A FF
Plastic Aqua - Armour: 01C4 FF
Ion-Armour: 01C6 FF
Sonic Cannon: 0172 FF
Cannon Power Clip: 0174 FF
Zrbite: 0188 FF



SNES X-MEN

Como derrotar Magneto - Para acabar com o chefe da sétima fase, **vá com**

Wolverine e pegue mais uma vida para ficar com quatro. Ao encontrar o chefe, suba com tudo na parede, pelo lado esquerdo. Quando ele lançar uma magia, pule na plataforma e acerte duas garradas nele. Demora um pouco, mas funciona legal.



ARCADE

X-MEN CHILDREN OF ATOM

Controle o Akuma - Este Akuma está em todas! É um personagem secreto deste jogo. *Para fazê-lo aparecer, vá para a tela de seleção de personagens e siga exatamente estes passos:*

Para o Controle 1 - Deixe o cursor dois segundos sobre cada um dos personagens abaixo, nessa ordem: Spiral, Silver Samurai, Psylocke, Colossus, Iceman,

Colossus, Cyclops, Wolverine, Omega Red. *Depois volte e fique 1 segundo sobre Silver Samurai e aperte Soco Forte, Chute Fraco e Chute Forte, juntos.*

Para o Controle 2 - Deixe o cursor um ou dois segundos sobre cada um dos personagens abaixo, nessa ordem: Storm, Cyclops, Colossus, Iceman, Sentinel, Omega Red, Wolverine, Psylocke, Silver Samurai. *Depois volte e deixe 1 segundo sobre Spiral e aperte Soco Forte, Chute Fraco e Chute Forte, juntos.*

Se tiver feito tudo direitinho Akuma pintará na tela e você poderá jogar com ele. Os golpes do personagem são os mesmos do game SSF2 Turbo:

X-Ability - ↓ ↘ ← + Soco

X-Ability (Atropelada para trás) - ← ↓

↘ + 3 Chutes ou 3 Socos juntos

X-Ability (Atropelada pra frente) - → ↓

↘ + 3 Chutes ou 3 Socos juntos

Mergulho com chute - ↓ ↘ → + Chute

Hyper X (Shuryuken) - ↓ ↘ → ↓ ↘ +

Soco

Hyper X (Hadouken) - ↓ ↘ → ↓ ↘ → +

Soco

MEGA

X-MEN CLONE WARS

99 vidas - Essa era a dica que você



esperava para detonar de vez com o game. *Basta iniciá-lo normalmente e, em qualquer momento, apertar Start para pausar. Aí faça a sequência ↓ + C, ↑, ←, ↑, →, →, C.* Um barulhinho confirmará que o truque entrou. Aí é só despausar o jogo e deliciar-se com 99 lindas vidinhas.

Cheat Mode - Que tal pular para a fase seguinte, trocar de personagem e ficar invencível? Basta seguir as instruções abaixo e conferir os resultados. Não fique encanado se não conseguir na primeira, pois a sequência tem um tempo certo e pode demorar pra você pegar, falou? *Inicie o game normalmente, aperte Start para pausar e faça a sequência ← + C, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, → + C.* Você ouvirá um barulhinho e será mandado para a fase seguinte. Pronto: o Cheat Mode acaba de ser ativado. Agora, *para conseguir outros efeitos, despausa o game e escolha o que vai querer:*

Pular de fase - Aperte Start, → + C e Start
Trocar de personagem - Aperte Start, ← + C e Start. *Só não vai dar para escolher o Magneto*

Invencibilidade - Aperte Start para pausar e entre com a sequência ↑ + B, ↑, →, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑, B. Você ouvirá um som diferente. *Aperte Start duas vezes e depois faça ↑ + B para ficar invencível.*



Aprenda a fazer cheats nos jogos de PC

Fazer cheats em jogos exige um certo conhecimento — a começar pelo significado da própria palavra. Cheat, em inglês, significa trapaça. Assim, a malandragem que os mais experientes aprontam nos jogos permitem aumentar a quantidade de dinheiro, conseguir armas, munição ou energia ilimitadas, invulnerabilidade e muitos outros recursos que facilitam as missões.

Os cheats mais comuns são realizados através do uso de combinações de teclas e passwords especiais — como na maioria das dicas desta edição. Mas existem outras formas mais complexas, que implicam na alteração dos dados do programa. Se você não manja bem disso, chegou a hora de aprender passo a passo como trapacear nos jogos para PC.

Como fazer cheat usando o Debug

Debug é um programa que faz parte do DOS. Abra o diretório e chame o Debug. Ao fazer isso, o prompt (a linha para a

entrada de comandos) fica com um hífen antes do cursor, assim:

Em seguida, basta executar a receita do cheat para conseguir os efeitos desejados. Para que você entenda o que está fazendo, fique ligado no significado de alguns comandos mais comuns:

n - especifica o nome do arquivo a ser mudado

l - carrega o conteúdo do arquivo chamado

e - comando para ativar a mudança

w - salva as mudanças feitas no arquivo

q - sai do debug

Exemplo: Usando o debug para ficar com \$ 2 bilhões em SimCity 2000

- n simcity1.sc2 (enter)
(para chamar o arquivo no qual será feita a mudança)

- l 100 (enter)
(carrega a parte do arquivo que será mudado)

- e 127 (Enter)

(localiza o endereço a ser mudado. Em seguida, o computador mostrará o conteúdo daquele endereço, que é o que você deve alterar)

129D:0127 XX.

(nesta linha, XX são um número qualquer que o computador lhe fornece. Depois de XX., digite 7F e tecla espaço)

129D:0128 XX.

(depois do XX. digite 02 e espaço)

XX.

(depois do ponto, digite FF e espaço)

Prontinho! Você acaba de alterar o jogo e sair do debug. Agora é só chamar novamente o arquivo do SimCity em que você fez a mudança e esbanjar grana!

Como fazer cheat por um editor de arquivos

Os editores de arquivos são programas avulsos, que você tem de adquirir separadamente. X-Tree, Norton e PC Tools são os mais comuns. Abra um destes programas e chame o arquivo que você quer

alterar. O editor mostrará o conteúdo do arquivo em hexadecimal — numeração em base 16.

Na coluna da esquerda estão os números correspondentes aos endereços do programa; na da direita ficam os dados do arquivo, separados em 16 pares de caracteres. Estes parzinhos são chamados offsets. Para alterar um programa, basta localizar o endereço indicado pela dica e alterar os offsets conforme as instruções.

Exemplo: usando o editor de arquivos para ficar com \$ 2 bilhões em SimCity 2000

Localize o endereço 0020 na coluna da esquerda e, nesta linha, mude o offset para 7F, o nono para 02, o décimo para FF e o décimo primeiro para FF.



EDITORAZUL

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor de Publicidade: Cláudio Santos
Diretora Comercial: Vera Helena M. Gomes
Diretor de Comunicação: Carlos Alberto Araújo
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

GAMES SÓ DICAS ESPECIAL

REDAÇÃO

Editora-Chefe: Regina Giannetti
Editor: Paulo Montoia
Editora de Arte: Sônia Regina Aversa
Editor-Assistente: Betto D'Elboux
Editor-Assistente de Arte: João Ailton Oliveira Andrade
Designer Gráfico: Tadeu Cerqueira Pereira
Diagramadores: Chico Max e Renato Costa
Redatores: Bento Abreu e Suzete Stimpel
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara
Correspondentes: Angelo Ishi (Japão) e José Emilio Rondeau (EUA)
Consultores: Leonardo dos Anjos Santiago, Ivan Cordon e Wagner P. Hernandez
Ilustração de capa: Tadeu Cerqueira Pereira
Editor Especial de Arte: Mozart Latorre
Editor Especial de Texto: Roberto Guimarães

STAFF EDITORIAL

Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano
Direção Responsável: Liêge de Lima Dória Castell

PUBLICIDADE

Gerente: Luiz Carlos Stein
Gerente de Vendas: Afonso Palomares
Gerente de Operações: Reginaldo Andrade
Supervisores de Contas: Miriam Horta, Maria Luíza Marot e Ricardo Santos
Contatos de Agência: Ana Maria Lobo Andrea Madrid, Marcelo Cataldi e Rosária Pires
Contato: Vanessa Gregoracci
Coordenadores: Alex-Sander, Antonio Perissinoto, José Soares, Mônica Rosetti e Tiekio Kuniyuk

COMERCIAL

Gerente de Planejamento: Ana Camargo
Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Gerente de Pesquisa: Sílvia Campos

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni
Gerente de Propaganda: Vavi Zalla

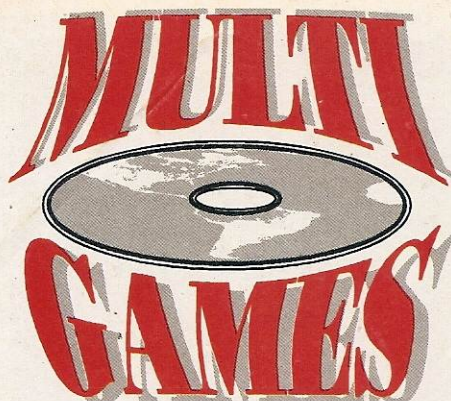
Ação Games Especial Só Dicas é uma publicação especial da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630, edição 92-E, outubro de 1995. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 816-7866, Caixa Postal 66254, CEP 05389-970, fax: (011) 813-9115. **Rio de Janeiro:** Av. Marechal Câmara, 160 - 15º andar - salas 1534/35 - CEP 20020-080, telefax: (021) 220-3762. Circulação desta revista: outubro de 1995.

Números atrasados ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornalista ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir peça diretamente à Caixa Postal 2506, Osasco-SP - fax (011) 810-4800, fone (011) 810-6800 (Dinap) pagando com os cartões: Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, acrescentando 30% ao valor pedido para despesas de postagem.

ANER

IVZ

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.



**A MAIS COMPLETA
LOCADORA DE GAMES**



**AGORA EM 2
ENDEREÇOS**

LOJA 1

**RUA SERRA DO JAPI, 859
TATUAPÉ - CEP 03309-000
TEL/FAX 941 9957**

LOJA 2

**RUA CONSELHEIRO MOREIRA
DE BARROS, 540
SANTANA - CEP 02018-011
TEL/FAX 959 0530**



EDITORAZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

Entretenimento

SET: Cinema e Vídeo
BIZZ: Rock, Pop e Comportamento
CONTIGO: TV, Gente e Atualidades
INTERVIEW: Entrevistas e Reportagens
AÇÃO GAMES: O Mundo dos Videogames

Esportivas

FLUIR: Surf
GRID: Automobilismo e Velocidade

Femininas

UAU: Ídolos da Juventude
CARÍCIA: Comportamento Adolescente
BOA FORMA: Beleza, Fitness e Saúde
HORÓSCOPO: Horóscopo e Previsões

Interesse Geral

OS CAMINHOS DA TERRA: Viagem, Natureza e Ecologia
SAÚDE É VITAL: Prevenção e Saúde

Arquitetura e Decoração

A&D: Arte e Decoração

Guias e Anuários

VIAGEM E TURISMO
HORÓSCOPO ANUAL
GUIA DE VÍDEO

NOSSOS ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05479-900 - Tel.: (011) 816-7866 - Fax: (011) 813-9115 - São Paulo - SP

Rio de Janeiro: Av. Marechal Câmara, 160-15º andar - salas 1534/35 - Centro - Rio de Janeiro - CEP 20020-080 - Tel.: (021) 532-0313 - Fax: (021) 532-1486 - Cx. 4816

REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE

Brasília: Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SD Ed. Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília - DF - Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (061) 226-3644

Campinas: CZ Press - Com. e Representação Ltda. - Rua Antônio Cesarino, 967 - CEP 13011-291 - Campinas/SP - Tel./Fax: (0192) 32-7975

Fortaleza: AG Holanda Comunicação - Rua Edg. Borges, 18 - sala 103 - CEP 60050-000 - Fortaleza - CE - Tel.: (085) 254-1666 Fax: (085) 252-2131

Minas Gerais: M.A.M. Publicidade e Representação Ltda. - Av. Contorno, 8000 - sala 1101 - Ed. W. Street - CEP 30110-907 - Belo Horizonte/MG - Tel. e Fax: (031) 291-6470

Paraná: M.L.C. - Representações Comerciais - Lda. - Av. de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - CEP 80530-905 - Curitiba/PR - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844

Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - CEP 20020-080 - Telefax: (021) 220-3762

Rio Grande do Sul: Print Sul - Av. da Azenha 1502 - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel.: (051) 223-9528 - Fax: (051) 217-1005

Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 9 - Cond. Village II - Florianópolis/SC - Tel./Fax: (048) 232-0519

Vitória - Espírito Santo: Duarte Propaganda Marketing Ltda. - Rua Fábio Rusch, 42 A - Belo Horizonte - tel. (027) 325-3329 fax (027) 324-0422

OR

NOVO

CHICLE
FLICS

CHICLE
FLICS
VITA SPORT

VITAMINA C

CHICLE
FLICS
VITA SPORT

CHICLE
FLICS
VITAMINA C

SUPERDICAS PARA VOCÊ DEBULHAR

Aero The Acro-Bat • After Burner • Aladdin • Aladdin • Aladdin • Altered
 Beast • Art of Fighting • Awesome Possum • Battle Blaze • Battletoads •
 Beavis and Butt-Head • Blackthorne • Breath of Fire • Brutal • Castlevania
 Bloodlines • Chip and Dale: Rescue Rangers • Chuck Rock 2 • Clayfighter:
 Tournament Edition • Cliffhanger • Contra Hard Corps • Daffy Duck • Dead
 Dance • Demolition Man • Demon's Crest • Desert Strike • Donkey Kong Country
 • Double Dragon 3 • Double Dragon 5 • Double Dragon 5 • Dragon Ball Z 2 •
 Dragon Ball Z • Dragon's Lair • Dragon's Revenge • Dynamite Heady • Earthworm
 Jim • Ecco The Dolphin • Equinox • Eternal Champions • F-1 Rock 2 • Fatal Fury
 2 • Fatal Fury Special • Fifa Soccer 95 • Fifa Soccer • Fifa Soccer • Fifa
 Soccer • Firepower 2000 • Goof Troop • Inspector Gadget • John Madden
 Football • Jungle Strike • Jurassic Park • Jurassic Park • Jurassic Park • King
 of Dragons • Lamborghini American Challenge • Mad Dog McCree • Mario is
 Missing • McDonald's Treasureland Adventure • Mega Man X • Mega Turrican •
 Mickeymania • Mickeymania • Micro Machines • Mighty Morphin Power Rangers
 • Mortal Kombat 2 • Mortal Kombat 2 • Mutant League Hockey • NBA Jam •
 Out of This World • Outrunners • Pac Attack • Peace Keepers • Pete Sampra's
 Tennis • Pink Goes to Hollywood • Pirates of Dark Water • Pirates of Dark Water
 • Pitfall: The Mayan Adventure • Prince of Persia • Punch Out • R-Type 3 • Rebel
 Assault • Ren and Stimpy: Time Warp • Road Rash 2 • Robocop Vs. Terminator
 • Robocop Vs. Terminator • Rock'n'Roll Racing • Rocko's Modern Life • Samurai
 Shodown • Shadowrun • Shaq Fu • Shaq Fu • Silpheed • Sonic & Knuckles •
 Sonic Spinball • Sonic • Spiderman Vs. Kingpin • Splatterhouse 3 • Star Trek:
 Next Generation • Streets of Rage 3 • Striker • Stunt Race FX • Sunset Riders
 • Super Empire Strikes Back • Super Mario 3 • Super Mario Bros. • Super
 Metroid • Super Monaco GP • Super Slapshot • Super Street Fighter 2 • Super
 Street Fighter 2 • Super Strike Eagle • T.M.N.T.: Tournament Fighters • Taz in
 Scape from Mars • Terminator 2: The Arcade Game • The Great Circus Mystery
 • The Incredible Hulk • The Incredible Hulk • The Jungle Book • The Jungle Book •
 The Lawnmower Man • The Ninja Warriors • The Revenge of Ninja • The Secret of
 Monkey Island • The Terminator • Tiny Toon • ToeJam & Earl: Panic on Funkotron
 • Top Gear 2 • Total Eclipse • Turma da Mônica no Castelo do Dragão • Turma
 da Mônica na Terra dos Monstros • Turma da Mônica 2: O Resgate • Urban
 Strike • Virtua Racing • Vortex • Wild Guns • Wild Trax • Wing Commander: The
 Secret Missions • Wolfenstein 3-D • World Championship Soccer • World Heroes
 2 • World Heroes • X-Kaliber 2097 • X-Men Mutant Apocalypse • Zero Tolerance

MEGA DRIVE
MASTER

SUPER NINTENDO
NINTENDO

SEGA CD
3DO