

AÇÃO

ESPECIAL

GAMES

**SÓ
DICAS**

**196
JOGOS**

MEGA • SUPER NES • NINTENDO • MASTER

GAME SCORE

ACESSÓRIOS

ADAPTADOR P/ NINTENDO 60/72	6,00
ADAPTADOR S. FAMICON/S.NESS	10,00
CONTROLE P/S.NESS	19,00
CONTROLE P/S.NESS (TURBO)	18,00
CONTROLE/MEGA-STARFIGHTER III	26,00
CONTROLE/MEGA-SUPERCOM III	26,00
CONTROLE/NESS-PRO-PAD/TRANSP.	20,00
CONTROLE/NESS-SUPERCOM II	26,00
ESTOJO P/ CARTUCHO	0,45
FOTOS COLORIDAS	1,50

APARELHOS

SUPER NESS (BABY)	160,00
SUPER NESS (COMPLETO)	200,00

CONVENIÊNCIAS

ADERIVO (STREET FIGHTER II)	0,85
BONÉ (STREET FIGHTER II)	5,00
CAMISETA M/CURTA (T.TOON)	7,50
POSTER - 56X43 CM (S.FIG. II)	2,50
RELOGIO (STREET FIGHTER II)	12,00
CAMISETA M/CURTA (BATMAN)	7,50
CAMISETA M/CURTA (D.MOVIES)	7,50
CAMISETA M/CURTA (FATAL FURY)	7,50
CAMISETA M/CURTA (S.RAGE II)	7,50

NINTENDO

AIRTON SENNA'S	21,00
ALIEN III	21,00
BASQUETBALL 1991	17,00
BATMAN (O RETORNO)	20,00
BATLETOADS	19,00
BEST OF THE BEST	20,00
CAPITÃO AMÉRICA	16,00
CHAMP RALLY	20,00
D.DRAGON IV	19,00
DICK TRACY	18,00
DOUBLE DRAGON III	18,00
DUCK TALES II	20,00
F 1 HERO II	18,00
FAMÍLIA ADAM'S	18,00
FELIX CAT	19,00
FINAL FIGHT	19,00
FLINTSTONES	19,00
G.I. JOE	18,00
GHOSTBUSTERS II	19,00
GOAL III	20,00
HOME ALONE (ESQ. DE MIM)	20,00
IKARI III	18,00
INDIANA JONES	18,00
INDY HEAT	21,00
JOE E MAC	19,00
JOVEM INDIANA JONES	19,00
LEMMINGS	19,00
MC KIDS	20,00
MEGA MAN VI	21,00
MICKY MOUSE III	21,00
NINJA GAIDEN III	17,00
POWER BLADE II	18,00
PRINCE OF PERSA	19,00
PRO AM II	22,00
ROBOCOP IV	18,00
SIMPSON'S IV	23,00
SPIDERMAN	17,00

STAR TREK	23,00
STREET FIGHTER III	20,00
STREET FIGHTER V	25,00
SUPER CONTRA	18,00
TALESPIIM	18,00
TARTARUGA NINJA III	19,00
TERMINATION II	19,00
TETRIIS III	19,00
TICO TECO	18,00
TINNY TOON II	19,00
TOM E JERRY	18,00
TOUCH DOWN FEVER	20,00
X-MAN	18,00

SUPER NESS

ACROBAT MISSION (ALT)	20,00
ALIEN III (ALT)	31,00
ALIEN X PREDADOR (ALT)	24,00
AMASING TENNIS (ALT)	20,00
ASTERIX (ALT)	32,00
AXELAY (ALT)	26,00
BATLETECH (ALT)	33,00
BATLETOADS (ALT)	30,00
BATMAN II (RETORNO)	25,00
BATTLE BLAZER (ALT)	31,00
BATTLE TANK (ALT)	22,00
BEST OF THE BEST (ALT)	31,00
BOB (ALT)	30,00
BUGSY (ALT)	46,00
BULLS VS BLAZER (ALT)	25,00
CALIFORNIA GAMES (ALT)	31,00
CHESTER CHETTER (ALT)	21,00
CHUCK ROOCK (ALT)	31,00
CONTRA III (ALT)	25,00
COOL WORD (ALT)	31,00
D. DRAGON (ALT)	21,00
DEAD DANCE (ALT)	33,00
DESERT STRIKE (ALT)	20,00
DINOCITY (ALT)	41,00
DINOCITY (ALT)	27,00
DRACULA (ALT)	32,00
DRAGON BALL (ALT)	33,00
DRAKKEN	60,00
EARTH D FORCE	42,00
EXTRA IMINGS	42,00
F 1 HERO (ALT)	32,00
F 1 SUP. DRIVING SUZUKI (ALT)	21,00
F-ZERO (ALT)	23,00
FAMÍLIA ADAM'S II (ALT)	32,00
FAMILY DOG	30,00
FANTASTIC WORLD (ALT)	23,00
FATAL FURY (ALT)	23,00
FINAL FANTASY II (ALT)	55,00
FINAL FIGHT (ALT)	21,00
FINAL FIGHT II (ALT)	36,00
GAL II VAN	30,00
GEORGE FOREMANS (ALT)	31,00
GOAL SUGGER (ALT)	25,00
GODS. (ALT)	28,00
GOLDEN FIGHTER (ALT)	21,00
GOLDEN FIGHTER II (ALT)	25,00
GP 1 - MOTO (ALT)	32,00
GRADIUS III	42,00
GRAND PRIX	31,00
HIT THE ICE (ALT)	21,00
HOME ALONE II (ALT)	22,00
HOOK (ALT)	21,00

IAC HOCKEY II (ALT)	32,00
KARI (ALT)	32,00
JACK NICKLAUS GOLF	41,00
JOE E MAC II (ALT)	21,00
JOE MADDEN FOOTBALL	33,00
KAWASAKI (ALT)	39,00
KING OF RALLY (ALT)	31,00
LAS VEGAS (ALT)	31,00
LEMMING'S	45,00
LETHAL WEAPON (MÁQ.MORTÍFERA)	22,00
MARIO IS MISSING	31,00
MICKY MOUSE-MAGIC QUEST (ALT)	21,00
MISTICAL NINJA	27,00
MORTAL KOMBAT	50,00
MUSYA (ALT)	32,00
NBA ALL STAR (ALT)	32,00
NHLPA HOCKEY (ALT)	22,00
NIGUEL MANSEL (ALT)	32,00
NINJA BOY (ALT)	31,00
OUT LANDER (ALT)	31,00
PAPER BOY	55,00
POWER ATHLETE (ALT)	18,00
PRINCE OF PERSA (ALT)	30,00
RAMA MEIA II (ALT)	33,00
RIVAL TURF II (ALT)	26,00
ROBOCOP III (ALT)	21,00
ROCKN RALL RACING (ALT)	31,00
ROCKY BULLWINKLE FRIEND'S	30,00
ROOD RUNES (PAPA LEG.) (ALT)	21,00
ROYAL RUMBLE (ALT)	46,00
S. ADV. ISLAND (ALT)	25,00
S. DUNK STAR (ALT)	31,00
S. MARIO KART (ALT)	50,00
S. STRIKE FUTEBOL (ALT)	25,00
S. PING HUNSER (ALT)	36,00
SKUL JAGGER (ALT)	21,00
SONIC BLASTMAN (ALT)	18,00
SPIDERMAN (ALT)	18,00
STAR FOX	59,00
STAR WARS (ALT)	18,00
STREET FIGHTER II	70,00
STREET FIGHTER II (ALT)	26,00
STREET FIGHTER III (ALT)	35,00
STREET FIGHTER III (CHAMPION)	48,00
STRIKE EAGLE	23,00
SUP. PLAY ACTION FOOTBALL	42,00
SUPER JAMES POND (ALT)	22,00
SUPER OF ROAD (ALT)	35,00
SUPER SOCCER CHAMPION (ALT)	22,00
SUPER TURRICAN (ALT)	37,00
TARTARUGA NINJA IV (ALT)	21,00
TAZMANIA (ALT)	25,00
TECMO NBA BASK (ALT)	32,00
TERMINATOR (ALT)	29,00
THE COMBATIBLES (ALT)	44,00
THE HUNT FOR RED OCTOBER	21,00
THE LOGS VIKING (ALT)	44,00
TINNY TOON (ALT)	21,00
TKO (ALT)	23,00
TOM E JERRY (ALT)	18,00
TOP GEAR (ALT)	23,00
TWING VOLLEY (ALT)	32,00
ULTRA SEVEN (ALT)	30,00
ULTRAMAN (ALT)	25,00
VALKEN (ALT)	30,00
VEGAS STAKES	30,00
VOLEY II (ALT)	28,00
WING COMANDER (ALT)	31,00
WOLF CHILF	31,00

SOLICITE NOSSA
TABELA POR
FAX/CORREIO COM
MAIS DE 500 TÍTULOS
A SUA ESCOLHA

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

ACEITAMOS TODOS
OS CARTÕES
DE CRÉDITO
INCLUSIVE POR
TELEFONE

GAME SCORE
Rua Baceúnas, 144 - Moóca - CEP 03127-060 - São Paulo - SP - Fone/Fax: (011) 272-2366
GAME SCORE - CEARA
Fone: (085) 224-7143 - Fax: (085) 224-5257
GAME SCORE - RIO
Fone: (021) 590-7529

MEGA DRIVE

DESTAQUES

TINY TOON ADVENTURES	4
BATTLETOADS	6
ECCO THE DOLPHIN	8
SHADOW OF THE BEAST	10
FLASHBACK	12
TERMINATOR 2	13
SONIC 2	14
STREETS OF RAGE 2	16

After Burner 2	4
Alien 3	4
Alisia Dragoon	4
Arch Rivals	4
Arcus Odyssey	4
Arnold Palmer Golf	4
Back to the Future 3	5
Batman - Revenge of the Joker	5
Beast Wrestler	5
Biohazard Battle	5
Bulls vs. Lakers	5
Burning Force	5
Chakan	6
Columns	6
David Robinson's S.Court	6
Deadly Moves	6
Devil Crash	6
Devilish	6
Dragon's Fury	6
Earnest Evans	6
El Viento	7
Elemental Master	7
Fatal Fury	7
F-22 Interceptor	7
Gaiars	7
Gods	7
Golden Axe 2	7
Greendog	8
Heel Fire	8
James Pond	8
John Madden Football '92	8
Kid Chameleon	8
Krusty's Super Fun House	8
Lakers vs. Celtics	8
Lemmings	8
LHX Attack Chopper	9
Lotus Turbo Challenge	9
M-1 Abrams Battle Tank	9
Marble Madness	9
Mario Lemieux Hockey	9
Marvel Land	9
Mike Ditka's Power Football	9

NFL Football '93 Joe Montana	10
NHL Hockey	10
Out of this World	10
Outrun	10
Phantasy Star 2	10
Pit-Fighter	10
Predator 2	11
Quackshot	11
Revenge of Shinobi	11
Road Rash	11
Road Rash 2	11
Rolling Thunder	12
Rolling Thunder 2	12
Rolo to the Rescue	12
Saint Sword	13
Sol-Deace	13
Splatterhouse 2	13
Steel Empire	13
Strider	13
Super Volley Ball	15
Tartarugas Ninja	15
Taz-Mania	15
Team USA Basketball	15
Simpsons: Bart vs. Space Mutants	15
Trouble Shooter	15
Twin Cobra	15
Two Crude Dudes	15
Wonder Dog - CD	15

SUPER NES

DESTAQUES

ADDAMS FAMILY	18
SUPER CASTLEVANIA 4	20
TARTARUGAS NINJA 4	21
PRINCE OF PERSIA	22
ROAD RUNNER'S	24
SUPER STAR WARS	29
STAR FOX	30
STREET FIGHTER 2	32
SUPER MARIO WORLD	34
Batman Returns	18
Battle Clash	18
Combatribes	18
Contra 3	18
Dinocity	18
F-1 Roc	18
Faceball 2000	19
Firepower 2000	19
Gods	19
Gradius	19
Joe e Mac	19
John Madden Football	20

Kablooey	20
Krust's Super Fun House	20
Lemmings	20
Magic Sword	20
Musya	20
NHLPA Hockey 93	20
Nigel Mansell F1 Challenge	21
Populous	21
Q* Bert 3	21
Rival Turf	22
RPM Racing	22
Sküljagger	22
Smart Ball	22
Space Football	22
Spank Quest	22
Super Adventure Island	22
Super Battletank	23
Super Buster Brothers	23
Super E.D.F.	23
Super Off-Road	23
Super Smash TV	24
Super Bowling	24
Super Valis 4	24
Super Double Dragon	24
Super Tennis	24
Tiny Toon Adventures	29
The Legend of Mystical Ninja	30
Thunder Spirits	30
Top Gear	30
U.N. Squadron	30
Wanders Fromys	30
Wing Commander	30
Wings 2	31

NINTENDO

DESTAQUES

BATMAN RETURN OF THE JOKER	37
MEGA MAN 4	38
MEGA MAN 5	39
STREET FIGHTER 3	42
TARTARUGAS NINJA 3	40
Adventure Island 2	37
Adventures of Lolo	37
American Gladiators	37
Astyanax	37
Bart Simpson vs. The World	37
Battletoads	37
Bucky O'Hare	38
Castlevania 2	38
Dragon Strike	38
Flying Warriors	38

G.I. Joe	38
Last Ninja	38
Low G Man	38
Metal Storm	38
Ninja Gaiden 3	39
Palamedes	39
Robin Hood	39
Shatterhand	39
Smash T.V.	39
Skate or Die	40
Star Wars-Empire Strikes Back	40
Star Trek	40
Strider	40
Tecmo Bowl	40
The Immortal	40
Tiny Toon Adventures	41
Totally Rad	41
Toxic Crusaders	41
Treasure Master	41
Vegas Dream	41
Willow	41

MASTER

DESTAQUES

AYRTON SENNA'S SUPER MONACO GP 2	46
SONIC 2	44
HOMEM-ARANHA	48
STRIDER	50

Alex Kidd in High Tech World	46
Aztec Adventure	46
Back to the Future 3	46
Double Dragon	47
Enduro Racer	47
Gang's Fighter	47
Gauntlet	47
Ghost House	47
Ghouls n' Ghosts	47
Golden Axe Warrior	48
Lemmings	48
Mickey - Land of Illusion	48
Nuclear Creature	49
Olympic Gold	49
Pac-Mania	49
Power Strike	49
Rampage	49
Shinobi	50
Steel Empire	50
Super Kick Off	50
The Lucky Dime Caper	50
Vigilante	50
Wonder Boy 3	50
Zillion	50

As ilustrações publicadas, quando não são originais dos cartuchos de videogames ou de material de divulgação, pertencem à AÇÃO GAMES e não podem ser reproduzidas sem prévia autorização.



FASE DE BÔNUS

No fim da primeira fase, não encoste no Gogo Dodo logo de cara. Pule-o, siga em frente e encontre um pequeno círculo colorido que dá acesso a uma chocante fase de bônus.

ESCOLHA A FASE

Na Tela de Apresentação, escolha o modo Password e digite: NGQQ WWQW QKWO QWWQ WGRY. Você vai para a última fase. Agora ande para trás no mapa e entre na fase que quiser. Ou use direto a password da fase. Damos a lista completa.

A

AFTER BURNER 2

SELEÇÃO DE FASES

E aí, barbarizando com esse simulador? Então fique à vontade para detonar na fase que quiser. Na tela de Abertura, aperte A, B, C, e Start. Quando o avião aparecer, selecione a fase que quiser com o Direcional.

SUPER ARSENAL

Veja como ter 100 mísseis em algumas fases.

Fase 3- aperte ← e B

Fase 5- aperte → e B

Fase 9- B

Fase 11- → e B

Fase 13- aperte → e B

Fase 16- → e B

Fase 19- B

Fase- 21 → e B

ALIEN 3

CÓDIGOS DE GAME GENIE

Muita gente já enlouqueceu tentando zerar este game. Se você tem um Game Genie, comemore. Veja alguns dos códigos que descolamos.

PASSWORDS

Fase 5: A2BT-AAEY

Fase 10: BYBT-AAEY

Fase 11: BZBT-AAEY

Fase 12: B6BT-AAEY

Fase 13: CEBT-AAEY

Fase 14: CIBT-AAEY

Fase 15: CNBT-AAEY

Vidas infinitas

A2EA-AA8R

Para não perder energia com quedas altas
AMDA-CA4J

Para ter infinita munição da metralhadora
AJNA-EA3R

Munição infinita para o lança-granadas
AJJT-EA2J.

ALISIA DRAGON

SELEÇÃO DE FASES PARA CARTUCHO JAPONÊS

Esta dica é longa mas quebra um bom galho. Quando aparecer a tela da Sega, aperte A no joystick 1. Uma segunda tela surgirá, com o nome Game Arts: aperte B no mesmo joystick. Logo depois, uma terceira tela: Gainax; aperte C. Mais uma tela surgirá, Mechano Associates: aperte Start. Finalmente, virá a tela de apresentação. Pause o game e pegue o joystick 2.

Digite as seguintes seqüências para selecionar fases:

Fase 2: C, B

Fase 3: C, B, C

Fase 4: C, A

Fase 5: C, A, C

Fase 6: C, A, B

Fase 7: C, A, B, C

Fase 8: C, Start.

MAIS PODERES

Depois de ter feito toda a dica para seleção de fases, pegue o controle 1 e pause o game. Apertando ↑ seu HP aumenta. Com ← o seu nível de poder cresce. Se quiser aumentar o poder de sua magia, aperte →.

ARCH RIVALS

POSSE DE BOLA NO COMEÇO

Para conseguir pegar a bola quando o juiz a lançar para cima no início de cada quarto, faça o seguinte: quando você estiver no vestiário, segure A e aperte Start. Desse modo, você passará a bola para o seu companheiro de equipe logo que ela for jogada para cima. Para fazer o mesmo nos outros quartos, segure A durante os comentários e também na hora do intervalo.

ARCUS ODISSEY

SELEÇÃO DE FASES EM CARTUCHO AMERICANO

Use estas passwords espertas

Fase 3: JSMOFBAHKB

Fase 4: JBMGNMQJDQ

Fase 5: JBMGNUUMEB

Fase 6: KBMEMUQQFA

Fase 7: KBEMMUQU4F

Fase 8: K4MEMUU05F

EM CARTUCHO JAPONÊS

Fase 1- K4UME2USAA

Fase 2- K4UME2UIJS

Fase 3- K4UME2UUOS

Fase 4- K4UME2UZTX

Fase 5- K4UME2UWMU

Fase 6- K4UME2USFR

Fase 7- K4UME2UX4W

Fase 8- K4UME2USPH

ARNOLD PALMER GOLF

CAMPEÃO E RICO

Para começar a última rodada (round) em primeiro e com muita, mas muita grana, digite: BsDV yØYv oKak LKde XXil GØGz 6QgY kgØA 542e

1.2	PRKL DLLL DLGL DDL LDVD	3.1	BZZW HGLL LDZQ HDLL DLRG	5.2	XJZW HXBB LLZQ HXBK LLMY
1.3	XBZL LLDD DDKL LDDL DDTD	3.2	JZZW HKBL DDZW HGLL LLRV	Chefe	RZZW HXBB DDZW HXBB LDMH
Chefe	BHZG DDL DLZL DLDL DLMP	3.3	ZZZQ HZLL DDZQ HKLD LDRT	6.1	KXZW HXBQ GLZQ HXBW DDBH
2.1	MRZK DLDD LDZG LDDD DDMY	Chefe	KXZQ HZGL LDZW AZDL LDHM	6.2	GTGW HXBW GDZW HXBQ LLBH
2.2	GBZB DDDD DLZK LDDD DDMZ	4.1	YRBW HGLD DLBW HDLL DLDG	6.3	DTZW HXBW KLZW HXBQ GDNH
2.3	BHZQ LDDD LDZB LDDL LLMB	4.2	QZZQ HZDD DLZQ HZKL DDPB	6.4	ZQZW HXBW ZLZQ HXBW KLVN
2.4	GNZQ GDLL DLZQ LDLD DDBQ	Chefe	YJZW HZBZ LDZW HZBL DDMR	Chefe	GQZW HXBQ ZGZQ HXBQ ZBJZ
Chefe	ZZZQ HLLL DLZW GDDL LLDD	5.1	JZZQ HXBK LDZQ HXBG DLMQ	7.1	RQZQ HXBQ ZKZQ HXBW ZGJT

B

BACK TO THE FUTURE 3

PULE AS FASES

Essa manha pode ser usada em qualquer fase para ir direto para a fase seguinte. Pause o game e aperte ↑, ↓, ← e →. Daí é só fazer a festa. Com esse truque você pode acessar a fase que bem entender e detonar legal.

BATMAN REVENGE OF THE JOKER

SELEÇÃO DE FASES CONTRA O CORINGA

Veja que manha curiosa para selecionar fases neste jogo. Escolha a opção password, use a senha 5257 e em seguida aperte A. Uma fileira de cogumelos (!!) vai aparecer na tela. Sinal de que o código entrou

direito. Em seguida, sem sair desta tela, use o Direcional para mudar os números da password e escolher o estágio. Se você quiser o estágio 5-2, mude os dois primeiros números para 52, e assim por diante. Importante: os dois números finais da password devem ser sempre 00.

BEAST WRESTLER

TESTE DE SOM

Para ouvir todos os sons do game, faça esta sequência: na tela de opções, segure os botões A, B e C e aperte Start. A palavra Test aparecerá no canto inferior esquerdo. Daí é só usar o Direcional para selecionar o som e o botão A para ativá-lo. Se você quiser sair da tela, basta apertar B.

BIOHAZARD BATTLE

SELEÇÃO DE FASES

Este estranho game espacial é pedreira pura. Se você anda perdendo os cabelos com os alienígenas de Biohazard Battle, anote uma manha esparta para selecionar fases no

game. Espere o logo da Sega aparecer, aperte e segure o botão C. Ainda com o C apertado, digite a seguinte sequência: ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ e ↑. Ou seja: um giro de 360 graus para a direita. Depois do truque, aperte Start para ver a tela de seleção de fases. Dê uma olhada na oitava e última fase para ficar maluco!

BULLS vs LAKERS

PARTIDA DE ARREPIAR

Que tal um código para jogar as finais com o Chicago Bulls contra o Utah Jazz? É só digitar NXOBBBBL.

CERIMÔNIA DE ENCERRAMENTO

Mais uma password esperta. Veja a premiação com o código NXWBBBBD.

BURNING FORCE

10 VIDAS POR CONTINUE

Para descolar dez vidas por Continue, digite: B, A, B, A, A, C, A e A na tela de opções.

TINY TOON ADVENTURES

AFTER BURNER 2

ALIEN 3

ALISIA DRAGON

ARCH RIVALS

ARCUS ODISSEY

ARNOLD PALMER GOLF

BACK TO THE FUTURE 3

BATMAN REVENGE

BEAST WRESTLER

BIOHAZARD BATTLE

BULLS vs LAKERS

BURNING FORCE



WARP ZONES

VAMOS LÁ, DETONE
COM OS SAPOS
GUERREIROS E AVANCE
FASES POR
CONTA DESTES
SEGREDINHOS DA HORA

C

CHAKAN

PULE A PRIMEIRA PARTE



Esta é babal! Veja como você pode pular os quatro níveis da primeira parte e começar o jogo com todas as poções e armas! Escolha o modo Practice na tela de opções. Ao começar o jogo, na tela dos portais, desça as escadas à direita até encontrar uma plataforma flutuante. Pule nela e use a magia do teletransporte, misturando uma poção vermelha com uma azul. Um som estrondoso soar, e você vai perceber que pode escolher qualquer estágio - inclusive os da segunda parte.

COLUMNS

PEÇA MÁGICA

Se você pensava que este jogo estava morto, prepare-se para uma superdica. Selecione arcade e jogue no Easy Mode. Quando a coisa começar a apertar, encha as colunas da direita ou da esquerda (as da ponta). Quando elas estiverem cheias, surpresa: a peça mágica (magic jewel) virá, limpando todas as pecinhas da cor em que você resolver colocar a magic jewel.

D

DAVID ROBINSON'S SUPREME COURT

SUPERDESAFIO

Que tal enfrentar o próprio David Robinson e seu Dream Team? Então, escolha a opção Tournament e ganhe todas as partidas (são 3 eliminatórias, uma semifinal e a grande final). Quando você estiver pensando que é só festejar a conquista, David Robinson descenderá à quadra para desafiá-lo. E aí o negócio vai pegar fogo!

DEADLY MOVES

FORÇA TOTAL

Para lotar os marcadores de life, velocidade, salto, força e defesa, digite MPVXRPØJM7.

DEVIL CRASH

33 BOLAS

Uma password para você detonar neste game, versão japonesa de Dragon's Fury. Para conseguir 33 bolas, e também 555.500 pontos, digite 09563 35555.

DEVILISH

99 BOLAS

Que tal um arsenal de bolinhas para detonar esse pinball nada tradicional? Então, na Tela de Abertura segure A, C e ←. Ao apertar Start, surpresa: 99 bolas!

DRAGON'S FURY

DIRETO PARA O FINAL

Digite esta password para ir direto para a última fase deste supergame: 6RENAXUEMW.

PASSWORD MALUCA

Que tal começar o game com 99 bolas e mais de 13 milhões de pontos? Então coloque aí: UFELF078TL

E

EARNEST EVANS



PULE DE FASE

Se você estiver a fim de passar da fase que está jogando para a próxima, faça o seguinte: dê um pause no game. Daí aperte ↑, A, ↓, B, ←, A, →, B e tire a pausa. Você pulará, automaticamente, para a próxima fase do game. O mais legal é que você pode fazer isto em qualquer tela de qualquer fase.

DETONE OS CHEFES DO CARTUCHO JAPONÊS

Digite esta sequência para vencer qualquer chefe do game: ↑, A, ↓, B, ←, A, →, B, Start.

DA FASE 3 PARA A FASE 5

Marque tela quatro
vezes nesta barreira. Logo
em seguida...



...conte dez colunas e entre
com tudo na décima. Pron-
to...



Você já pegou a Warp Zone e
economizou duas fases pan-
cadas

DA FASE 5 PARA A FASE 8



Suba com tudo na primeira
cobra e, lá em cima, pule na
maior para a direita...



Você encontrará esta Warp
Zone que vai direto para a
Fase 8

EL VIENTO

TESTE DE COR

Que tal trocar as cores deste
game chocante? Então, espe-
re pela tela com o logo do
Wolf Team, segure os botões
A, B e C e aperte Start. Não é
energia infinita mas é bem di-
vertido. E colorido!

ELEMENTAL MASTER

TELA DE OPÇÕES

Que tal descolar mais uma sé-
rie de opções? Então, na Tela
de Abertura aperte A e Start. E
novas alternativas surgirão.

F

FATAL FURY

CONTINUES ILIMITADOS

Sim, você leu direito: Conti-
nues ilimitados pra detonar
no jogo e chegar ao final rapi-
dinho! Simples. Quando o jogo
der Game Over, mantenha

pressionado o Direcional ↑ e
em seguida aperte A, B e C
juntos. Solte os botões e aper-
te tudo junto novamente. Seus
créditos vão aumentar toda vez
que você repetir este truque.

F-22

INTERCEPTOR

MENSAGEM ESPECIAL

Digite este código para rece-
ber uma mensagem toda es-
pecial ao aterrissar: GTGAUO.

G

GAIARES

ARMA SECRETA

Para conseguir uma arma su-
perpotente, atire seis vezes sem
acertar absolutamente nada.

GODS

PASSWORDS

Joguinho cabeludo este, não?
Então fique ligado nas pas-
swordes que vão levar você dire-
to até a quarta fase do game, e
com dinheiro suficiente pra
comprar as armas e poções que
forem necessárias:

Fase 2 - NASHWAN

Fase 3 - COYOTE

Fase 4 - FOXX

GOLDEN AXE 2

SELEÇÃO DE FASE

Logo na abertura, segure os
botões A, B e C e aperte Start.
Solte o B e o C, mas segure o
A. Aperte B e C ao mesmo
tempo para entrar no menu de
opções. Solte B e C e, apertan-
do A, vá até Exit. Segure o A e
aperte B e C ao mesmo tempo
para voltar ao menu principal.
Continue com o dedo firme no
A solte o B e o C. Daí, aperte B
e C ao mesmo tempo (sempre
segurando o A) para escolher
o número de jogadores. Se-
gure A, B e C e escolha o seu
personagem, segure ↓ no
Direcional e aperte Start. Ufa!
Se você não desistiu no meio
do caminho, chegou a hora de
escolher a fase. Mas valeu o
esforço, não é?

CRÉDITOS EXTRAS

Na tela de apresentação, sele-
cione a palavra Options. Em
seguida, pressione os coman-
dos A+B+C. Ao entrar no modo
de opções, solte apenas o A.
Selecione o Exit e aperte Start.
Selecione o número de joga-
dores, depois o modo Normal
e pressione o A. Bem, depois
de toda esta maratona, você
será premiado com 8 créditos.
Valeu ou não?

BATTLETOWNS

CHAHAN

COLUMNS

DAVID ROBINSON'S

DEADLY MOVES

DEVIL CRASH

DEVILISH

DRAGON'S FURY

EARNST EVANS

EL VIENTO

ELEMENTAL MASTER

FATAL FURY

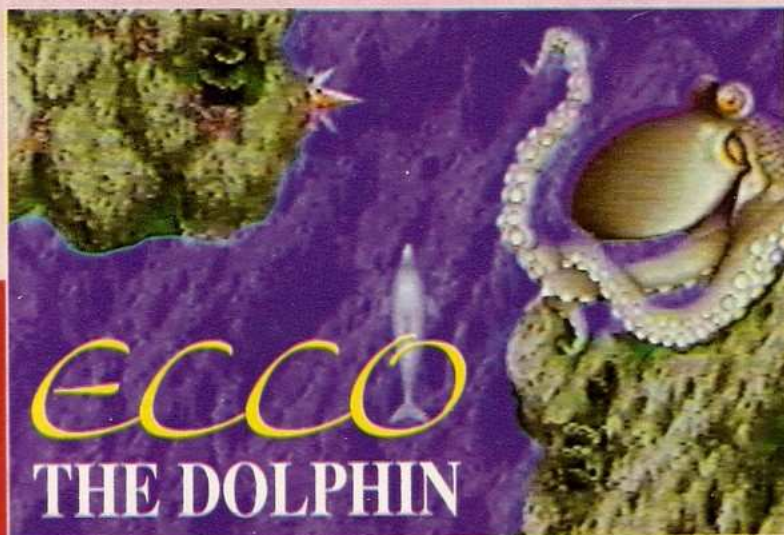
F-22 INTERCEPTOR

GAIARES

GODS

GOLDEN AXE 2

MEGA



GOLFINHO INVENCÍVEL

Preste bem atenção no que é preciso fazer para conseguir esta boiada. Digite uma password de qualquer estágio (Use uma da lista que estamos dando). Fazendo isso, vai aparecer uma tela com o nome da fase para onde você foi. Nesta tela, aperte e segure os botões A e Start juntos até que Ecco apareça

GREENDOG

SUPERCÓDIGOS PARA GAME GENIE

Se este game já tinha o maior astral antes destes códigos, imagine agora!

Vidas infinitas

ATNT-AA4E

Fase St. Vincent

CTNA-BE5Y

Última fase

CYNA-BE5Y

Continues infinitos

AKCT-GA7W

H

HEEL FIRE

99 CONTINUES

Faça o seguinte para descolar esta manha. Selecione HARD na escolha de dificuldade e vá para a seleção de música ouvir qualquer uma por mais de 70 segundos. Se tudo der certo, pintará um Yeah Right na tela, seguido por um Difficulty Setting.

J

JAMES POND

DIRETO PARA A FASE 11

Vá até o canto esquerdo da tela e suba no rochedo amarelo. Daí, coloque o Direcional para baixo. Muito fácil!

JOHN MADDEN '92

DIVERSÃO EM DOBRO

Tente estes códigos para aumentar a sua diversão neste supergame de futebol americano
BCH7D-K8JD6-TYFG9Y-
C99KHCDY-BFOTCDGJ-
BGRW5HPM-BHGZZLYR

K

KID CHAMELEON

ÚLTIMO CHEFE

Que tal ir direto para o chefe final sem usar o Game Genie? Parece impossível mas não é. Faça o seguinte: complete a fase Blue Lake Woods 2, mas não pegue a bandeirinha do

final. Apenas suba no último bloco, bem acima da bandeirinha final. Fique lá por instantes e aperte ↓ e → e segure os botões de pulo e arma especial. Surpresa: se tudo der certo, você irá direto para o último chefe do game

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE

TODAS AS PORTAS

Você que já quebrou a cuca com esse superdesafio, relaxe um pouco. Anote essa password especial, que dá acesso a todas as portas em todos os níveis: SMAILLIW.

TODAS AS FASES

Ou use a password para ir direto para a fase que quiser.

Fase 2- WHOAMAMA

Fase 3- FLANDERS

Fase 4- BROCKMAN

Fase 5- SIDESHOW

L

LAKERS VS. CELTICS

ENCARE O JOGO FINAL

Chegue à final após uma série de nove partidas sem perder. Como? Digite 296ROS e você jogará com o Chicago Bulls contra o Phoenix Suns.

LEMMINGS

NO NÍVEL TRICK

Eis aqui a série de 18 passwords para o nível TRICKY. Use e abuse.

FASE 2 - NWHQN

FASE 3 - ZPFLN

FASE 4 - NWHQN

FASE 5 - ROFER

FASE 6 - PXHJR

FASE 8- VXHJR

FASE 9- VSFLN

FASE 10- BGHBP

FASE 11- NZFVO

FASE 12- HGHP

FASE 13- FYFOS

FASE 14- JHHVS

FASE 15- LVFWO

FASE 16- NCHOP

FASE 17- ZVFIP

FASE 18- TCHOP

FASE 19- RVFBT

no jogo. Então, solte os comandos e aperte Start para soltar a pausa. Ao iniciar o jogo, você perceberá que a energia de Ecco diminui toda vez que ele é atingido. Mas isso não faz a menor diferença, pois mesmo depois de perder toda energia o golfinho continuará saltitante e vivinho da silva!



PASSWORDS

The Undercaves	UYNAINCC
The Vents	FKWLACCA
The Lagoon	NDRBRIKR
Ridge Water	HYAUGFLV
Open Ocean	FNCQWBMT
Ice Zone	DWFFZBMV
Hard Water	QGDJRQLA
Cold Water	MCLFRQLW

LHX ATTACK CHOPPER

PASSWORDS

Problemas com o seu helicóptero? Então relaxe. Veja as principais passwords para as etapas Lybia, Central Europe e Vietnam.

LYBIA

Majestic Twelve: XQAAFA
Chess: CQAAIUC
Flaming Arrow: CQAAJEE
Plain Aria: CQIERDG

CENTRAL EUROPE

Domino Mirror: CSIEIYE
Hop Toad: CSIERLC
Lobster Quadrille: CSIEBZA
Flaming Arrow: CSIER6A

VIETNAM

Reindeer Flotilla: CQIEBRE
Lava Lamp: CSIEZSA
Binary Rainstorm: CSIEYKG
Freedom Train: CSIEAZE

LOTUS TURBO CHALLENGE

PASSWORDS

Anote todas as passwords dos check-points deste ótimo game

de corrida. Basta digitar uma dessas passwords na tela de opções para detonar:

Fase 2: SLEEPERS

Fase 3: HERBERT

Fase 4: BUSINESS

Fase 5: APPLEPIE

Fase 6: STANDISH

Fase 7: MALLOW

Fase 8: TEA CUP



M-1 ABRAMS BATTLE TANK

INVENCIBILIDADE

Para livrar-se da artilharia inimiga, faça esta sequência logo na demonstração: B, B, C, B, C, C, C, B, C, B, B e C

MARBLE MADNESS

TEMPO EXTRA

Selecione o game para dois jogadores e acabe o percurso em primeiro. Você ganha mais tempo por terminar em pri-

MARIO LEMIEUX HOCKEY

PASSWORD FINAL

Que tal disputar a final logo na primeira partida? Pois é, então digite E7BE MBD2 EJFC e encare o último jogo do torneio!!!

MARVEL LAND

SELEÇÃO DE FASES

Digite essa password para escolher qualquer fase de Marvel Land: ARDE.

MIKE DITKA'S POWER FOOTBALL

BUFFALO BILLS

Para jogar as finais com o time do Buffalo Bills, digite o seguinte código: FyC42u

ECCO THE DOLPHIN

GREENDOG

HEEL FIRE

JAMES POND

JOHN MADDEN '92

KID CHAMELEON

KRUSTY'S SUPER F. HOUSE

LAKERS vs. CELTICS

LEMMINGS

LHX ATTACK CHOPPER

LOTUS TURBO CHALLENGE

M-1 ABRAMS B. TANK

MARBLE MADNESS

MARIO LEMIEUX HOCKEY

MARVEL LAND

MIKE DITKA'S FOOTBALL



VIDAS INFINITAS

Por essa você não esperava. Depois de tanto tempo, pinta uma superdica para dar uma força neste jogo que ninguém conseguia terminar. Veja que lance! Comece jogando normalmente, mas só

N

NFL SPORTS TALK FOOTBALL

93 STARRING
JOE MONTANA

DETONE COM OS 49ERS

Se você está entre os fanáticos deste game, fique com estas passwords espertas para jogar com os 49ers até as finais. Ah, o campeonato tem 16 semanas, fora os play-offs. Anote todas as senhas para este game totalmente animal:

Semana 2: 4W1DCBBBDD
Semana 3: 4W1FFBBBDD
Semana 4: 4W1GKBBBDD
Semana 5: 4W1HTBBBDD
Semana 6: 4W1J?BBBDD
Semana 7: 4W1K?CBBDD
Semana 8: 4W1L?FBBDD
Semana 9: 4W1M?KBBDD
Semana 10: 4W1N?TBBDD
Semana 11: 4W1P??BBDD
Semana 12: 4W1Q??CBDD
Semana 13: 4W1R??FBDD
Semana 14: 4W1S??KBDD
Semana 15: 4W1T??TBDD
Semana 16: 4W1V??BDD
Primeira Semana dos Play-Offs:
4W1W??CDD
Título da NFC: 4W1X??FDD
Super Bowl: 4W1Y??KDD

NHL HOCKEY

PLAY-OFF DA HORA

Imite a vida e jogue o play-off de 91 com o Chicago Blackhawks, exatamente como aconteceu naquele campeonato. Basta completar a sua password com a letra B. E entrar na quadra como campeão!

O

OUT OF THIS WORLD

TODAS AS FASES

Tá difícil encarar este game cabeça? Ora, então divirta-se e passeie pelo jogo inteiro.

Fase 1 - LDKD
Fase 2 - HTDC
Fase 3 - CLLD
Fase 4 - BFLX
Fase 5 - TFBB
Fase 6 - TXHF
Fase 7 - CKJL
Fase 8 - LFCK

OUTRUN

DIFICULDADE MALUCA

Aperte o botão C 10 vezes antes de acessar a tela de opções. Agora, em vez de "Pro", o nível mais difícil é o "Hyper". Se você curte um desafio, embarque nessa.

FINAL DO JOGO

Para ver o final sem jogar, em vez de colocar seu nome coloque ENDING. Pronto!

P

PHANTASY STAR 2

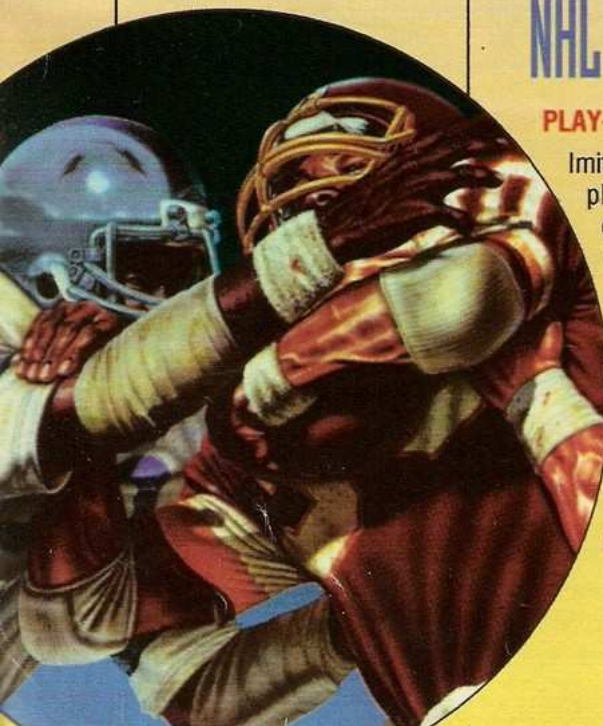
CÂMERA LENTA

Ok! A primeira versão não foi suficiente e você resolveu encarar a segunda. Então aumente a sua diversão: Se quiser jogar com metade da velocidade, pause o game e daí aperte o botão B. Ou aperte C, se preferir jogar quadro por quadro.

PIT-FIGHTER

VIDAS EXTRAS

Um truquezinho da hora para dar uma força neste jogo de luta: no Nível 9, no modo 1 jogador, aperte Pause. Então ligue o segundo joystick e aperte Start. Você vai faturar 3 vidinhas extras.



acumule alguns míseros pontinhos. Depois, se mate, permitindo o total ataque das criaturas e das rochas. Aí que o bicho pega: vá para a tela de códigos de iniciais e entre com o código ZqX e aperte os botões A, B, C e START ao mesmo tempo. Feito isso, basta ir para o jogo. Você se tornou imortal!

CHAVE DA FASE FINAL

No início do jogo, entre na árvore onde está indicado "IN" e procure uma chave dourada. Não deixe de encontrar e pegar essa chave. Sem ela, você não conseguirá abrir a última porta do game.



PREDATOR 2



FASE A FASE

Se você não está com saco para detonar todos os inimigos e resgatar os prisioneiros, apele para estas senhas:

Fase 2 - KILLERS

Fase 3 - CAMOUFLAGE

Fase 4 - LOS ANGELES

Fase 5 - SUBTERROR

Fase 6 - TOTAL BODY



QUACKSHOT

PARA PASSAR PELO PALÁCIO MAHARAJAH

Esta façanha não é nada fácil, não é mesmo? Então, se ligue nesta dica. Logo no começo, vá para a esquerda e para baixo e entre na primeira porta que pintar. Ao sair, vá para a direita e entre na próxima porta. Saia e vire a esquerda, suba na pri-

meira porta, escale as paredes e entre na próxima porta. Após sair da porta 6, vá para a direita. Lá existe uma passagem secreta. Depois da passagem, entre na canaleta do teto e na primeira porta da direita. Acaba a epopéia, mas começa o desespero: o chefe vai armar uma grande surpresa!



REVENGE OF SHINOBI

SHURIKINS INFINITOS

Esta realmente ajuda: selecione 00 shurikins ao dar Start no game. Os zeros vão se transformar no símbolo de shurikins infinitos.

VIDAS INFINITAS COM GAME GENIE

Eis um código de Game Genie da hora pra você jogar sossegado. Anote aí:
ACTT-BA4Y & ACRT-BA32

ROAD RASH

ESCOLHA A MÁQUINA

Digite estas passwords e faça sua escolha:

Furruci: 32673 01R01
011D0 35T7Q

Panda 750: 32674 02EA1
100ET 36RCN

Diablo 1000 (fase 4): 000000
03231 0100J 479KT

GRANA PRETA

Vá direto para a terceira fase com a bagatela de 31 milhões. Para se tornar milionário, digite: 010B0 01DB5 UQP06 37UN9

ROAD RASH 2

SUPERMÁQUINAS

Banzai 7.11 N

Coloque 050V 4G0G e você já começa com esta que é a segunda melhor moto turbo, um caixa de \$21.190 e no nível 4.

Wild Thing

Ou fique logo com a melhor moto do jogo e um caixa desprezível de \$300.520: EBC9 1UOD

SHADOW OF THE BEAST

NFL JOE MONTANA 93

NHL HOCKEY

OUT OF THIS WORLD

OUTRUN

PHANTASY STAR 2

PIT FIGHTER

PREDATOR 2

QUACKSHOT

REVENGE OF SHINOBI

ROAD RASH

ROAD RASH 2

MEGA

FLASHBACK



PASSWORDS

Aleluia! Enfim, uma ajuda para dar um rolê nas fases e ver o que lhe espera. Basta escolher o modo Password na tela de apresentação e mandar bala nestes códigos:

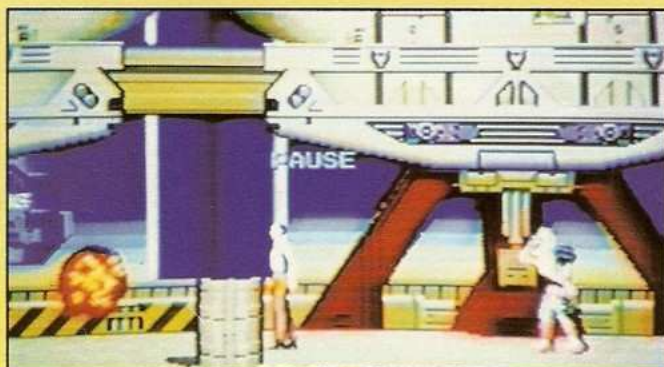
Nível 1	Jungle Stage FALCON
Nível 2	New Washington DATA
Nível 3	Death Tower MILORD
Nível 4	Earth Stage QUICKY
Nível 5	Earth Stage 2 BIJOU
Nível 6	Alien Planet 1 BUBLE
Nível 7	Alien Planet 2 CLIP
Final do jogo	CYGNUS

ROLLING THUNDER

FASE 2	A MAGICAL THUNDER LEARNED THE SECRET
FASE 3	A NATURAL FIGHTER CREATED THE GENIUS
FASE 4	A ROLLING NUCLEUS SMASHED THE NEURO
FASE 5	A CURIOUS PROGRAM PUNCHED THE POWDER
FASE 6	A LOGICAL LEOPARD BLASTED THE SECRET
FASE 7	A PRIVATE ISOTOPE DESIRED THE TARGET
FASE 8	A NATURAL RAINBOW ELECTED THE FUTURE
FASE 9	A MAGICAL MACHINE MUFFLED THE KILLER
FASE 10	A DIGITAL NUCLEUS PUNCHED THE DEVICE
FASE 11	A PRIVATE THUNDER CREATED THE POWDER

PASSWORDS ESPECIAIS

FASE 1	A ROLLING PROGRAM SMASHED THE GENIUS
FASE 2	A CURIOUS RAINBOW LEARNED THE FUTURE
FASE 3	A MAGICAL ISOTOPE BLASTED THE DEVICE
FASE 4	A PRIVATE LEOPARD PUNCHED THE NEURON
FASE 5	A SLENDER FIGHTER ELECTED THE GENIUS
FASE 6	A DIGITAL RAINBOW MUFFLED THE SECRET
FASE 7	A LOGICAL THUNDER SMASHED THE POWDER
FASE 8	A ROLLING MACHINE DESIRED THE FUTURE
FASE 9	A SLENDER NUCLEUS BLASTED THE TARGET
FASE 10	A CURIOUS ISOTOPE CREATED THE KILLER
FASE 11	A NATURAL PROGRAM DESIRED THE NEURON



ROLLING THUNDER 2

PRA LIQUIDAR O GAME

Damos as passwords de todas as fases e dicas especiais para atravessar a última fase e vencer o chefe. Acompanhe.

FASE A FASE

Fase 2 - MTL5
Fase 3 - NFGC
Fase 4 - RNSN
Fase 5 - CPPP
Fase 6 - LLBS
Fase 7 - PIDT
Fase 8 - NREF
Fase 9 - MMMK
Fase 10- DNPD
Fase 11 - PTCF

PARA ATRAVESSAR A FASE 11

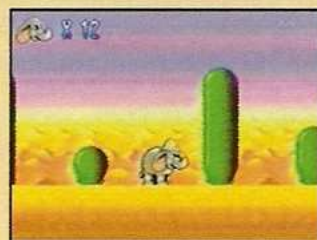
A última fase de Rolling Thunder 2, a 11, é pedreira pura. Um só tiro e você volta para o começo da fase. Economize munição. Entre nas portas com a placa SHOOT para ganhar tiros extras. Fuja em todas as portas. Você pode ganhar energia e tempo, além de aumentar o poder de sua arma. Selecione dois jogadores para tentar ir mais longe. Uma manha: se os dois agentes entrarem na porta de tiro ao mesmo tempo, ambos ganham munição.

VENÇA O CHEFÃO

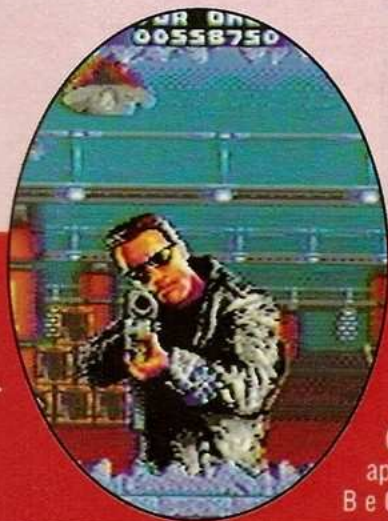
Pule para desviar de seus tiros baixos e abaixe para se livrar dos tiros altos. Quando ele virar robô, decore a sequência do seu laser.

ROLO TO THE RESCUE

ACUMULE VIDAS DE MONTÃO



Um truque fácil. Logo na primeira fase, pegue a chave com o homenzinho e liberte o coelho da gaiola. Pause o jogo e transfira o comando do jogo para o coelhinho. Pegue a vida extra bem no comecinho deste estágio com um superpulo. Depois disso saia da fase, indo para a tela do mapa, e reinicie o jogo com o elefantinho. Repita esta operação quantas vezes quiser para acumular muitas vidas.



T2: THE ARCADE GAME

PULE DE FASE

Que tal uma sacada para pular de fase em qualquer momento deste jogo de tiro para Mega? Então, fique esperto: na tela de apresentação aperte ↑, ↓, ← e →. Comece o game e, no meio de qualquer fase, aperte pause e, com o jogo parado, aperte A, B e C ao mesmo tempo. Você pula para a fase

seguinte depois de dar uma olhadinha na estatística do jogo.

NÃO ESQUENTE A ARMA

Se você tiver um controle com Rapid Fire ou Turbo, ligue esta função para atirar com a metralhadora. Usando um turbinho amigo, a metranca nunca vai "esquentar" durante o jogo.

S

SAINT SWORD

PASSWORDS

Use estas passwords para acessar fases deste game:

IOFUSM

OZVNW5

Y3XKWJ

VYWMU7

QZXWGS

RWEFAQ

SOL-DEACE

SELEÇÃO DE FASES COM 99 VIDAS

Logo na abertura, digite: A, B, C, A, B, C, B, C, B, A e Start. Mova o cursor até o Start e escolha uma fase. Vá com o cursor até o Mode e aperte o botão da direita até surgir MY99. Então, saia deste menu e escolha Continue para começar a jogar. Esta dica vale também para a versão Sol-Feace, de CD.

SPLATTERHOUSE 2

SELEÇÃO DE FASES

Na tela de abertura, vá até a opção PASSWORD. Daí, digite os códigos abaixo para acessar uma das 8 fases. Bom terror pra você!

FASE 2	FASE 3	FASE 4	FASE 5
EDK	IDO	ADE	EFH
NAI	GEM	XOE	VEI
ZOL	IAL	ZOL	RAG
LDL	LDL	OME	ORD

FASE 6	FASE 7	FASE 8
ADE	EFH	EDK
NAI	XOE	VEI
WRA	IAL	IAL
LKA	LDL	LDL

STEEL EMPIRE

99 NAVES

Que tal um arsenal de 99 naves para arrasar nesse game? Então vá até a tela de opções, logo na abertura do game. Coloque nível de dificuldade HARD, duas naves, um Continue e música 65. Tudo pronto? Aperte o botão A. Parece que nada mudou, mas ao começar o jogo, você terá 99 naves. UAU!

SELEÇÃO DE FASES

Vá até a tela de opções e escolha o Sound Test na seguinte ordem: som 1 duas vezes, som 9 uma e som 2 duas vezes. Uma opção de fases aparecerá e seu trabalho será apenas o de escolher entre uma de suas fases malucas.

STRIDER

SELEÇÃO DE FASES

Oh, não?! Você é apaixonado por Strider, mas não tinha esta manha. Então alugue o cartucho e reviva emoções mais facilmente. Logo no começo do game, quando o Mestre estiver dando risada, coloque o Direcional para baixo e aperte A, C, B, C e A para acessar a seleção de fases.



FLASHBACH
TERMINATOR 2

ROLLING THUNDER

ROLLING THUNDER 2

ROLO TO THE RESCUE

SAINT SWORD

SOL-DEACE

SPLATTERHOUSE 2

STEEL EMPIRE

STRIDER

MEGA



Quando apareceu, em 1991, o porco-espinho levou a rapaziada ao delírio. Nunca um personagem de videogame fora tão rápido. Mas veio mais: logo se descobriu o truque das mil faces. Sonic podia virar tudo o que quisesse. A moçada foi ao delírio. A segunda versão, então, foi mais aguardada que filme do

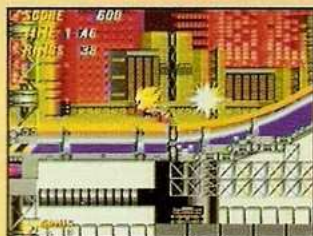
Spielberg. E ninguém perdeu por esperar. Além de trazer Tails, Sonic 2 veio ainda mais rápido, com gráficos mais animados e truques que ninguém imaginava. Sonic atingiu o estrelato e virou símbolo da Sega no mundo inteiro. Aqui, damos uma geral nas principais dicas da segunda aventura do porco-espinho.

TELA DE SELEÇÃO DE FASES

EMERALD HILL	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
CHEMICAL PLANT	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
AQUATIC RUIN	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
CASINO NIGHT	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
HILL TOP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
HYSTERIC CAVE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
ICE OCEAN	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Na tela de abertura, vá até Options. Selecione Sound Test (a terceira e última das caixinhas horizontais que aparecem na Tela de Opções). Uma vez no Sound Test, vá com o Direcional até a música número 19 e aperte B para escutá-la um pouquinho. Faça o mesmo para as músicas 65, 9 e 17. Ao ouvir um sino aperte Start e volte para a tela de Apresentação. Segure o botão A e aperte Start para entrar na Tela de Seleção de Fases. Legal, né? Agora é só se divertir.

SUPERSONIC



Depois de acessar a Tela de Seleção de Fases, com o truque acima, vá para a opção Sound Test. Ouça as músicas na seguinte sequência: 4, 1, 2 e 6. Não se esqueça de apertar B para ouvir um pouco de cada música. O próximo passo é escolher a fase em que você quer começar. Daí, basta pegar 50 argolas e dar um belo salto para virar SuperSonic.

TRUQUE DAS MIL FACES

Na Tela de Seleção de Fases, vá com o cursor até o Sound Test. Escolha as músicas na seguinte ordem: 1, 9, 9, 2, 1, 1, 2 e 4. E lembre-se de apertar B para ouvir um pouco de cada uma. O próximo passo é escolher uma fase. Só então, segure o botão A e aperte Start. Uma vez na fase escolhida, aperte B para se transformar em qualquer piração. E basta apertar C para duplicar as coisas na tela. Só para lembrar: os números dessa senha correspondem à data de lançamento mundial do cartucho, 24 de novembro de 1992, em inglês. Bem sacado, né?



Sonic vira o que estiver na tela: poste, inimigo, dragão ou TV

MAIS CONTINUES

Na tela de apresentação, selecione Options. Na tela de Options, selecione o Sound Test. Toque os sons 1, 1, 2 e 4, exatamente nesta ordem. Sem sair desta tela, ilumine o quadradinho que diz "Player Select Sonic and Tails" e aperte o Start. Inicie o jogo normalmente. Na primeira vez que você perder todas as suas vidas, a tela de Continue aparecerá com 14 Sonics, indicando 14 Continues.

CARTUCHO JAPONÊS

Esses truques são os mesmos para o cartucho japonês. Mas você precisa ter o console japonês também. Se o console for norte-americano ou brasileiro, não vai dar certo.

LEMBRE-SE

Cada argola vale só um segundo de Supersonic. Se as suas argolas acabarem, um abraço.

Você deixa de ser Supersonic também quando completa a fase.

SONIC COM CÓDIGOS DE GAME GENIE

Se você tem este acessório genial, use esses códigos da hora.

SELEÇÃO DE ESTÁGIOS: RE8A - A60W. Alguns cartuchos só funcionarão com o código RE8A - A60G.

VIDAS INFINITAS (primeiro jogador): JW3A-CA4J JW3A-CA4Y

VIDAS INFINITAS (segundo jogador): JJXGA-CA7G JXGA-CA7W

SONIC NÃO PERDE ARGOLAS QUANDO É ATINGIDO: ATTT-CA4W E ATTT-CA58

TAILS NÃO PERDE ARGOLAS QUANDO É ATINGIDO: ATTT-CA5G E ATTT-CA6W

SUPER VOLLEY BALL

BLOQUEIO TRIPLO

Para conseguir esta verdadeira parede humana, aperte B duas vezes seguidas. É o único jeito de anular a jogada mais perigosa de todas: a cortada da linha dos 3 metros.

FINTA DE REDE

Para desnortear o bloqueio adversário, recepcione com o Direcional para baixo e aperte A. Desse modo, o levantador manda a bola para o atacante que vem de trás. É só sair para comemorar.

DEIXADINHA

Quando o bloqueio parecer intransponível, aperte A e o Direcional pra cima. Você engana o bloqueio e ainda dá trabalho para a recepção do adversário.

T

TARTARUGAS NINJA

SELEÇÃO DE ESTÁGIOS

Um truquinho da hora pra facilitar sua vida nos cartuchos americanos. Na tela em que aparece o nome Konami, faça rapidamente a sequência C, B, B, A, A, A, B, C e Start antes que esta tela desapareça. Em seguida surgirá a tela de apresentação do jogo, e você tem que fazer rapidinho a sequência A, B, B, C, C, C, A e Start. E tcharam! Aparecerá uma tela negra pra você escolher estágio e área. Easy, easy.

TAZ-MANIA

CONTINUES À VONTADE

Na segunda parte da fase da Montanha, ande até o ponto mais alto e pegue uma vida. Daí, vá para a direita para encontrar um monstro de pedra. Pule na cabeça dele para pegar um Continue. Logo depois atrevesse a ponte e mate-se nas bombas. Volte para pegar quantos Continues quiser. Legal, né?

TEAM USA BASKETBALL

FINAL COM A ITÁLIA

Anote um código para disputar a final com a Itália: primeiro escolha a opção Tournament e vá até Restore. Use o botão A para digitar a password VOT6RBB.

VER SEM JOGAR

Se você só quer ver a cerimônia final, sem jogar nenhuma partida, digite V#T6RBK.

GANHAR SEM JOGAR

Contra a Itália: VOT6RBB
Contra a Holanda: #WT7RDC
Contra a Lituânia: FMT7RCO
Contra todos (só funciona no modo Tournament): V#T6RBK.

THE SIMPSONS: BART VS. THE SPACE MUTANTS

Não perca tempo. Pegue a combinação certa para cada andar deste jogo histórico do querido Bart. Beat my shorts!

1º Andar - 14	2º Andar - 32
3º Andar - 11	4º Andar - 41
5º Andar - 21	

TROUBLE SHOOTER

SELEÇÃO DE FASE

Agora você pode pular fases nesse alucinante game de tiro. Logo na tela de abertura, onde aparecem as opções Start e Options, pegue o controle 2 e aperte →, C e Start ao mesmo tempo. Uma tela de seleção de fases aparecerá. Aperte os mesmos botões para selecionar a fase que deseja. Uma vez escolhida, aperte Start e divirta-se com tiros e mais tiros.

TWIN COBRA

ARSENAL PODEROSO

Para conseguir superarmas, dê pause no game. Daí, aperte ↑, ↓, ← e →. Então segure o botão A e aperte Start.

SELEÇÃO DE FASE

Na tela de abertura, aperte ↑, ↓, →, ← e Start. Daí, é só escolher uma fase e detonar.

TWO CRUDE DUDES

VIDA EXTRA

Saca a fase de bônus, quando você tem de detonar as máquinas de refrigerante? Então, não acerte a tal máquina nenhuma vez. Surpresa: você ganhou mais uma vida para enfrentar os perigos que assolam Nova Iorque.

DOBRE SEUS CONTINUES

Essa é radical, hein? No modo 1 jogador, quando você estiver perdendo sua última e preciosa vida, pressione o Start do controle 2. E toque adiante com vidas, energias e Continues fresquinhos.

WONDER DOG

(SEGA CD)

PASSWORDS

Você tem o Sega CD e, mais que isso, gostou deste simpático cachorrinho órfão. Então, apele, se precisar, vá para a fase que quiser.

Fase 2 - MYSTIC

Fase 3 - ANKLES

Fase 4 - LEDZEP

Fase 5 - REEVES

Fase 6 - WOOPIE

Fase 7 - PIXIES

SONIC 2

SUPER VOLLEY BALL

TARTARUGAS NINJA

TAZ-MANIA

TEAM USA BASKETBALL

BART VS. SPACE MUTANTS

TROUBLE SHOOTER

TWIN COBRA

TWO CRUDE DUDES

WONDER DOG - CD

MEGA

OS VALOROSOS AGENTES DA SEGA TINHAM DE TER UM DESTAQUE ESPECIAL NESTE SÓ DICAS DE AÇÃO GAMES. DESDE QUE FOI LANÇADO, NO FINAL DE 1991, STREETS OF RAGE SE TORNOU O CLÁSSICO DE PANCADARIA DO MEGA DRIVE. SÓ AS IMAGENS DE ABERTURA E A MÚSICA ANIMAL DA PRIMEIRA VERSÃO JÁ ERAM DE ARREPIAR. MAS ELE TRAZIA AINDA MUITOS GOLPES E UMA MOVIMENTAÇÃO OK. ISSO FOI POUCO! A SEGA CAPRICHOU NA SEGUNDA VERSÃO, QUE VEIO COM GOLPES MAIS ANIMAIS E DOIS NOVOS AGENTES: MAX E SAMMY SURGIRAM PARA AJUDAR AXEL E BLAZE. OS QUATRO TÊM DE ENFRENTAR TUDO E TODOS PARA RESGATAR O COLEGA ADDAM, RAPTADO PELO SR. X. O CARTUCHO MERECEU O NOSSO SELO THE BEST, PARA GAMES INOVADORES. FIQUE AGORA COM AS MELHORES DICAS QUE REUNIMOS DOS DOIS GAMES. E COM UM QUADRO COMPLETO DE TODOS OS GOLPES DA SEGUNDA VERSÃO. É DEMAIS!!!

STREETS OF RAGE 1

CONTINUES EXTRAS

Para descolar Continues extras, faça a seguinte sequência:

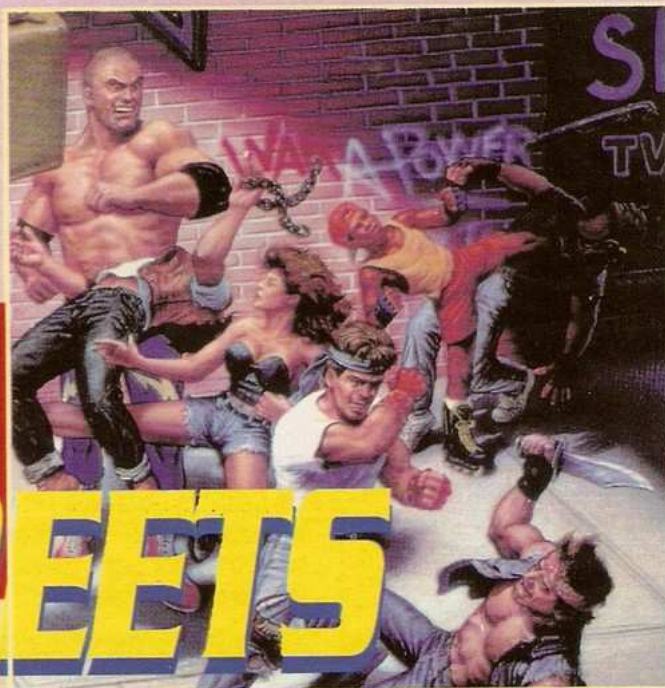
←, ←, B, B, B, C, C, C e Start

ESCOLHA VIDAS E FASES

Esta é animal! Faça esta sequência para poder selecionar a fase do jogo em que quer lutar e o número de vidas que quer ter:

Com o joystick 2, aperte o Direcional para a Direita, mais os botões A, B e C. Agora, aperte Start com o joystick 1 e escolha à vontade com ele.

STREETS OF RAGE 2



MAX É FORTE, AXEL TEM MAIS TÉCNICA E SAMMY É O MAIS RÁPIDO. MAS ESCOLHA BLAZE. ELA É BOA EM TUDO E É A MELHOR ESCOLHA EM STREETS OF RAGE 2

TELA SECRETA DE OPÇÕES

UAU! Com esta superdica, o game fica ainda melhor. Deixe o segundo Joystick ligado e aperte Start na tela de apresentação. Vá com o cursor até Options e deixe os botões A e B apertados. Finalmente, aperte Start. Você terá acesso a uma nova tela de opções. Além de escolher o número de vidas e selecionar a fase, dois novos níveis de dificuldade aparecerão: Very Easy (muito fácil) e Mania (difícil).

mo). Veja se você é um grande lutador e tente o Mania.

DOIS LUTADORES IGUAIS

Na tela de apresentação, aperte e fique segurando os botões → + B no controle 1 e ← + A no controle 2, tudo junto. Sem soltar estes comandos, aperte também C no controle 2. Solte tudo e escolha a opção 2 players. E...surpresa! Você perceberá que pode escolher dois personagens iguais para detonar inimigos.

GOLPES ESPECIAIS

São os golpes que usam magia. Funcionam o tempo todo no fase a fase. Já no Versus Mode você pode optar entre lutar com ou sem magia. Se preferir jogar sem magia, o botão A (responsável pelos golpes com magia) não serve para nada. Os golpes especiais tiram um pouco de energia ao serem usados. Portanto, seja criterioso e utilize-os apenas quando tiver energia de sobra (ou na hora do aperto...)

QUADRO COMPLETO DOS GOLPES DOS QUATRO LUTADORES

A mecânica dos golpes em *Streets of Rage 2* é igual para todos os lutadores. Ou seja: você deve apertar os mesmos botões para fazer os golpes, apenas o resultado é diferente. Assim, ao apertar B e C ao mesmo tempo, Max dá um coice e Blaze uma super-rasteira de 360°. Este é apenas um exemplo. Confira a lista completa dos golpes de cada um e torne-se um expert no assunto.

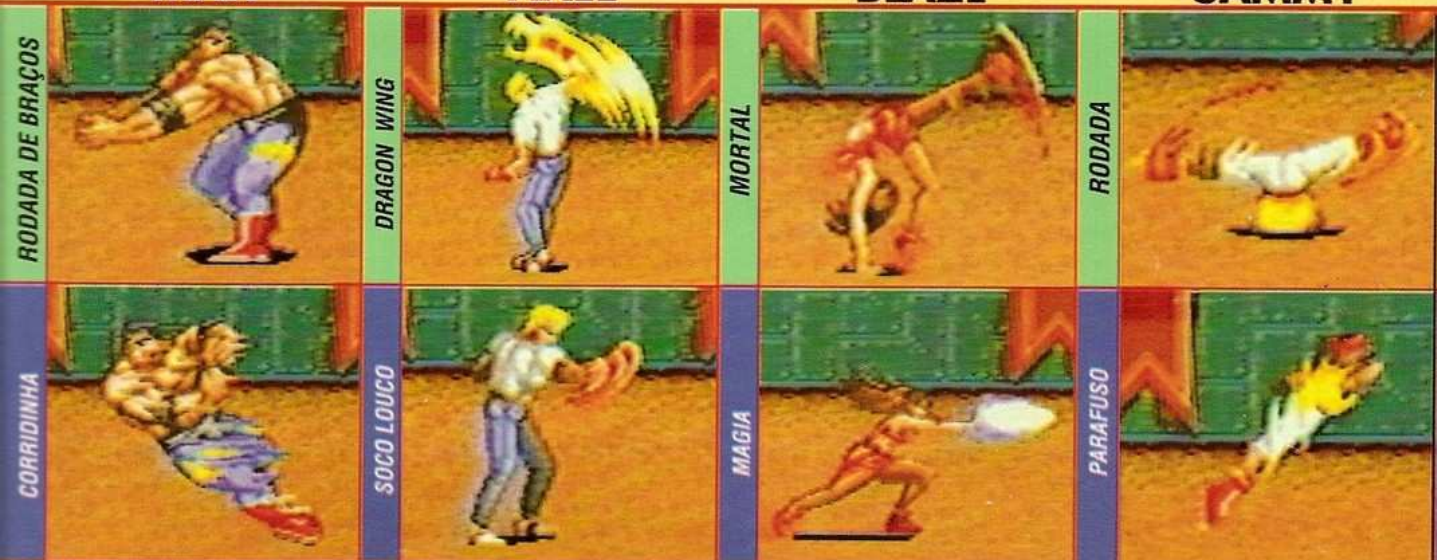
COMANDOS	MAX	AXEL	BLAZE	SAMMY
B várias vezes seguidas	três socos e uma martelada	três socos e dois chutes	dois socos, uma cotovelada e um chute	dois socos, um chute e uma voadora
Segure B e solte	soco-martelo	chute alto	chute alto	chute baixo
→, → + B	rasteira	uppercut	cortada na cabeça	vôo rasante
B + C	coice	soco no queixo	rasteira (360°)	mortal com ataque
Aperte C, B	martelada	chute vertical	chute na cara	chute duplo na cara
→, + C, B	chute na cara	voadora	voadora	voadora
C, ↓ + B	cotovelada	joelhada	soco alto	patins na cara
B várias vezes seguidas	soco forte	joelhada e soco na cabeça	joelhada e jogada	duas cabeçadas e uma cotovelada
Espere um segundo e aperte B	—	cabeçada	jogada	cabeçada
→ + B várias vezes	duas joelhadas e uma cabeçada	quatro joelhadas	duas joelhadas e uma cabeçada	—
Longe do inimigo, coloque o Direcional no seu sentido e aperte B ao mesmo tempo	enterrada	jogada para trás	jogada para trás	patins no queixo
Aperte C e depois B	esmagada total	esmagada	jogada para trás	jogada com tudo
OUTROS GOLPES	Sammy é capaz de dar um croque: fique atrás do inimigo e aperte B; Max é pesado demais para pular em cima de um inimigo. Portanto, trate de achar um trampolim para estes dois golpes: aperte B para dar um soco na cabeça ou B e depois C para pegar o inimigo de jeito e jogá-lo no chão			

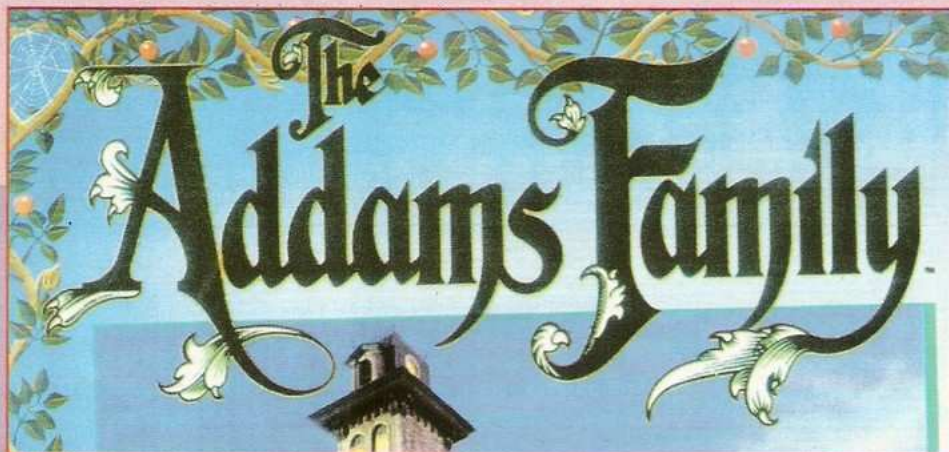
MAX

AXEL

BLAZE

SAMMY





70 VIDAS E CINCO CORAÇÕES

Para conseguir 70 (setenta!) vidas e cinco corações de energia, digite BLKX8. Depois de colocar o código, vá até o quarto de música e espere a música parar. Daí entre no porão e...bingo: 70 vidas!

B

BATMAN RETURNS



NOVE VIDAS

Que tal aumentar seu número de vidinhas? Faça o seguinte: Na Tela de Apresentação, entre em Options e aperte Start. Na Tela de Opções, faça o famoso código da Konami no joystick 2: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Você vai ouvir um som característico. Daí pegue o joystick 1 e acione a opção REST. Pronto: você pode aumentar seu marcador de vidas para 9.

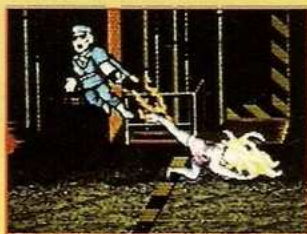
BATTLE CLASH

DESAFIO ANIMAL

Que tal deixar este ótimo game de tiro para a Super Scope 6 ainda mais difícil? Se você curte um bom desafio, anote aí: na Tela de Apresentação, aperte ← e Select ao mesmo tempo. Quando a tela ficar escura e o "Adjust Aim" (ajustar a mira) aparecer, comece a jogar normalmente. O desafio ficará pra lá de animal. Pedreira pura!

C

COMBATRIBES



PASSWORDS

Cada uma das senhas abaixo dá direito a escolher personagens diferentes. Experimente:

0197

1180

5093

4949

9207

CONTRA 3

30 VIDAS

Agora ninguém segura você neste jogo. Para conseguir 30 vidas sem esforço, faça esta sequência de comandos na tela Player Select: R, ↓, ↓+R e Start.

SELEÇÃO DE FASES

Para ir direto ao que interessa, use esta sequência esperada também na tela Player Select: L, ↓, ↓+L, L e Start.

SUPERDICAS PARA O CARTUCHO JAPONÊS (CONTRA SPIRIT)

30 VIDAS

Na Tela de Apresentação, faça a sequência ↓, ↓, →, →, Start.

SELEÇÃO DE FASES

Na Tela de Apresentação, faça a sequência: ↓, ←, ↓, ←, Start.

TESTE DE SOM

Use essa sequência: →, ↓, →, ↓ e X.

D

DINOCITY

PASSWORDS

Se você achava que nunca iria acabar este game, surpresa. Use essas passwords para dar um rolê pelo jogo. Ou vá direto ao final.

2 - OIVOHEOMX4GN

3 - XVNTQZVSHKPD

4 - NSDPDEOYXNDN

5 - NC6LTEOGXVT3

6 - N1WRTEOUXVWN

Final - 8SSZ9 SOH4H4

F

F-1 ROC

GRANA EM DOBRO

Imagine se você pudesse começar o jogo com \$10 mil. Daria para equipar o carro do jeito que você quisesse, não? Pois se você está a fim desta moleza, digite a password SETAUSA em lugar de seu nome. That's all.

PRA SAIR DO SUFOCO

Em qualquer momento do game em que você estiver com a vida por um fio, aperte Start + Select. Você irá para uma sala com duas opções: continuar ou abandonar. Pule a porta do Continue, vá para a esquerda e você achará uma sala com quatro vidas. Faça isso sempre que precisar.

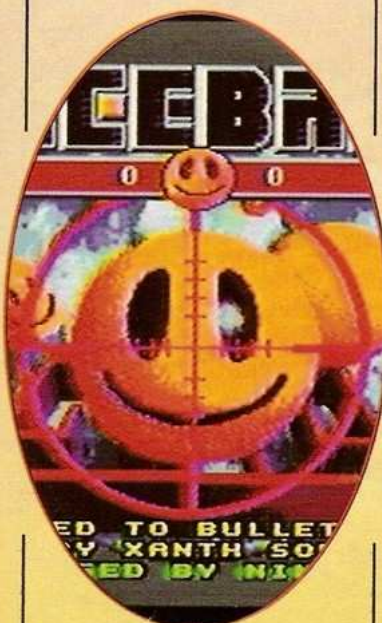
PORTAS INVISÍVEIS

No primeiro andar, vá bem para o canto esquerdo da parede e aperte ↑. Abra uma porta secreta. Ela leva a uma sala na qual você encontra três vidas, um tênis e um coração. Ainda há outra porta secreta atrás da placa Stop. Ela dá na sala Behind Stairs, cheia de dinheiro e mais portas.



SNES

FACEBALL 2000



MAIS UMA TELA DE OPÇÕES

Esta dica permite que você mude as opções neste divertido game. No modo Cyberzone, segure L e R ao apertar Start. Solte L e R para acessar uma Tela de Opções na qual você pode alterar o número de vidas, a velocidade e até o tempo de cada fase (na opção Reload Time). Ah, quanto menor o número nesta opção (tempo), melhor. Jogue paintball em grande estilo. É o maior barato!

FIREPOWER 2000

CONTROLE DOIS VEÍCULOS

Veja que truque interessante. Na Tela de Apresentação, aperte Select para fazer ir à tela de opções. Escolha 2 players e, sem sair da tela, aperte A e Start juntos. Depois escolha 1 player e comece o jogo: você verá que tem o controle de duas máquinas! No começo isso causa um pouco de confusão, mas logo você pega o jeito e vê que fica muito mais fácil detonar os inimigos com duas máquinas.

G

GODS

PASSWORDS

Este game é rápido e intenso, mas muito difícil. Com estas passwords da hora você poderá se dar bem.

Fase 2: SD1

Fase 3: BMH

Fase 4: MGB

GRADIUS 3

29 NAVES

Na Tela de Apresentação, mantenha → pressionado e aperte A três vezes. Depois basta apertar Start.

SUPERARSENAL

Em qualquer momento do game, aperte Start para pausar e faça ↑ ↑ ↓ ↓, L, R, L, R, B, A, e Start. Você reiniciará o game com mísseis, options, campo de força e supervelocidade.

F

JOE E MAC

SALA DE BÔNUS

Nos níveis 8 e 9, você encontrará ovos vermelhos. Elimine todos os dinossauros pequenos destas fases e então quebre os ovos. Um pássaro o levará à níveis ocultos para você apanhar Power-ups para sua arma e outros itens importantes.

ADDAMS FAMILY

BATMAN RETURNS

BATTLE CLASH

COMBATRIBES

CONTRA 3

DINOCITY

F-1 ROC

FACEBALL 2000

FIREPOWER 2000

GODS

GRADIUS 3

JOE E MAC



ITENS ESCONDIDOS

Esta dica é pra você se encher de energia e encarar o Drácula com poder total. Na última tela, um pouco antes de encontrar o grande vilão, há uma escada. Pule fora da plataforma e você vai cair em degraus invisíveis. Seguindo à esquerda, vão aparecer power-ups para fortalecer você.

PASSWORDS QUENTINHAS

Para você saltar algumas fases do game. Coloque os símbolos na tela de senha, seguindo a numeração: 1 é primeira linha horizontal, 2 é segunda e assim até a 4ª linha. Veja o significado das letras: C = coração, M = machado, P = poção e Ø = vazio.

Fase 2	1-PØØØ, 2-MØØC, 3-ØCØØ, 4-PPØØ
Fase 3	1-PØØM, 2-MØØC, 3-ØCØØ, 4-CPØØ
Fase 4	1-ØØØP, 2-PPØØ, 3-ØPØM, 4-ØØØØ
Fase 5	1-PØØØ, 2-MØØC, 3-ØCØØ, 4-PCØØ
Fase 8	1-ØØØØ, 2-PPØØ, 3-ØPØP, 4-PPØØ
Estágio A	1-ØØØC, 2-PCØØ, 3-ØCØØ, 4-MPØØ
Estágio Final	1-ØØØM, 2-PØØØ, 3-ØØØC, 4-CCØØ

JOHN MADDEN FOOTBALL

ÚLTIMO JOGO

Para ir direto à finalíssima, use a password BBBB5nZ5C.

K

KABLOOEY

PASSWORDS

Aqui vão senhas espertas para você ir direto a estágios bem avançados do jogo:

- 51 - MGST
- 52 - WBVF
- 53 - FJRF
- 54 - WBSP
- 55 - VJSB
- 56 - VFST
- 57 - LBMP
- 58 - VNBT
- 59 - TYRF
- 60 - TYPF
- 61 - TRGG

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE

SELEÇÃO DE ESTÁGIOS COM CONTÍNUES INFINITOS

Acabou o seu sofrimento. Com esta password da hora, você pode ir direto para qualquer — isso mesmo, qualquer — sala do jogo. E o que é melhor: com Continues infinitos! Basta digitar JOSHUA. Se você também apertar R e L juntos, o suprimento de tortinhas será recarregado.

L

LEMMINGS

TESTE DE SOM COM CONFIGURAÇÃO DE JOYSTICK

Para acessar os sons do jogo e de quebra configurar o joystick, aperte X + Y + A + B + Select + Start.



MAGIC SWORD

SELEÇÃO DE NÍVEL

Na Tela de Opções (Option Mode), ilumine a palavra Exit e aperte juntos os botões L, R e Start no controle 2. Sem soltar estes comandos, aperte Start no controle 1.

TELA DE OPÇÕES SECRETA

Primeiro, você precisa conectar o joystick 2 e chamar alguém para lhe ajudar — a menos que você tenha três mãos. Em seguida, vá para a Tela de Opções com o joystick 1 e selecione a opção Exit, sem acioná-la. Aí, no joystick 2, mantenha pressionados os botões L + R + Start. Ainda segurando estes comandos, pegue o joystick 1 e pressione Start. Surgirá uma segunda Tela de Opções em que é possível selecionar fase e nível de vitalidade.



MUSYA

SELEÇÃO DE FASES

Que tal começar o jogo no lugar em que quiser? Então use estas passwords e divirta-se:

- Catacumbas - MWTV
- Palácio de Hate - KVSU
- Caverna da Escuridão - KVMW
- Catacumbas de Akuma - RQNJ
- Palácio Amaldiçoado - VKX4
- Hannya Shogun - NZ1N
- Prisão - Z66F

NHLPA HOCKEY 93

PASSWORDS

Anote três códigos espertos para detonar no melhor game de hóquei de todos os tempos. Jogando um campeonato com

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES IV

TURTLES IN TIME

10 VIDAS

Aí vai uma dica da hora para os legítimos cartuchos americanos. Na famosa Tela de Apresentação, faça esta sequência de comandos com o joystick 2: ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Em seguida, vá para a tela de Options e, com o Controle 1, aumente seu número de vidas (rest) para 10. Faça a opção um ou dois jogadores e entre na briga.

LUTAR COM OS CHEFES EM CARTUCHO JAPONÊS

Para acessar o Boss Mode, faça o seguinte comando. Na Tela de Apresentação do Boss Mode, com o Controle 2 faça a sequência: ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, B, A e B.

SNES

o Pittsburgh Penguins, vá direto para as seguintes rodadas:
Segunda rodada= H L X O S W
R C O 8 F Y Z L B 9
Semifinal= H L 2 5 G 6 0 4 S 6
S 4 4 S 6 J
Final= H 8 C S T 1 C S M C H 4 D 2 7.

MELHOR JOGADOR

Só mais uma dica: o jogador número 66 dos Penguins é Mario Lemieux: ele tem a taca-da mais poderosa de todo o game. Detone pra valer!!!

NIGEL MANSELL FI CHALLENGE

FIQUE COM 160 PONTOS

Com esta senha você ficará com 160 pontos e poderá ver o final do game:
H1VHX.ZK4M
5TC PGCQB.



P

POPULOUS

SELEÇÃO DE ESTÁGIO

Segure esta complicada sequência de operações para escolher fases no jogo. E faça tudo certinho, hein?

1 - NO MODO CONQUEST, APERTE O ÍCONE DE PAUSE E MOVA O CURSOR PELO MAPA.

2 - SEGURE O BOTÃO L E EM SEGUIDA APERTE O A.

3 - SOLTE OS COMANDOS ANTERIORES E MANTENHA O R APERTADO ENQUANTO PRESSIONA Y, B, X, A E SELECT.

4 - SOLTE O R E ESCOLHA O ITEM ARMAGEDON.

5- PRESSIONE O BOTÃO A E, SE A FIGURINHA DO ARMAGEDON FICAR CINZA, VÁ PARA O GAME SET UP.

6 - MOVA O CURSOR PARA CONQUEST E APERTE O A. SELECIONE O MUNDO QUE QUISER COM Y E X

Q

Q*BERT 3



DIRETO PARA A FASE 11

Você também anda com problemas neste game? Então relaxe. Na Tela de Abertura, vá para Options e aperte Start. Ainda no Options, aperte o botão B oito vezes. Você ouvirá um som que indica que a manha funcionou. Aperte Start para voltar à Tela de Abertura. Surpresa: você irá direto para a fase 11. Mas não comemore muito: o game é pedreira a partir desta fase maluca.



CASTLEVANIA 4

TARTARUGAS NINJA 4

JOHN MADDEN

KABLOOEY

KRUSTY'S FUN HOUSE

LEMMINGS

MAGIC SWORD

MUSYA

NHLPA HOCKEY 93

NIGEL MANSELL FI

POPULOUS

Q*BERT 3



PASSWORDS DE TODAS AS FASES DESTES CLÁSSICOS EM CARTUCHO AMERICANO

FASE	PASSWORD	FASE	PASSWORD
1	BRNGBB9	11	7F39R1B
2	MRG5L2X	12	H9TZD8N
3	B6+TWNN	13	7TXF+9V
4	9Z3NRDX	14	H+KX3L7
5	LQHWTVR	15	GZ9MRZJ
6	CGKDBZ2	16	84CPBC6
7	TH4Q++B	17	QQNL2PV
8	VXPNBY2	18	4Q7TMHJ
9	QLL!WHR	19	QHJG!Q7
10	HWB93WX	20	H8J12+Y

R

RIVAL TURF

WARP ZONE

Parece incrível, mas este jogo tem uma manha que levará você diretamente para o confronto com o chefe da fase 4. Para o lance funcionar, é preciso ter abatido pelo menos 30 inimigos. Isso você pode controlar pelo número de carinhas que aparecem à direita de sua barra de energia. Chegando à primeira porta que encontrar no cenário da fase 4, pressione ↑. Uma tela muito estranha de Warp Zone vai aparecer e, logo depois, você vai dar de cara com o o chefe da fase.

TROCANDO OS NOMES

Batize um personagem do game com o nome do cara mais pentelho que você conhece. Para trocar os nomes, você precisa jogar o game e obter um alto score. Quando a tela para digitar seu nome aparecer, coloque a palavra CHRCONF. Com isso vai aparecer uma tela para fazer a festa e colocar os nomes que bem entender!

RPM RACING

GRANA FÁCIL

Começar o jogo com 45 milhões é pouco ou já tá bom? Selecione um arquivo vazio (naquela tela para gravar os resultados) e aperte B. Você vai entrar na Tela de Compras. Escolha qualquer um dos carros e aperte B de novo, indo para uma tela com novos itens. Você vai ver cinco coluninhas de itens. Coloque o quadradinho vermelho no último pedaço da coluna do meio. Então, faça a sequência de comandos B, ←, B, ←, B, →, B, →, B, B, B, ←, B, B, B, →, B, →, B, B. Comece o jogo nadando em dinheiro.

S

SKÜLJAGGER

ÁREAS SECRETAS

Em vários lugares deste jogo há pontos para acessar telas secretas cheias de bônus. Na fase 1-1, vá até o local em que você encontra uma pedra e uma cabeça de caveira lado a lado. Fique bem no meio dos dois objetos e aperte ↓ para acessar a tela secreta. No estágio 3-1, fique embaixo das cerejas no nariz da estátua e aperte ↑ seis vezes.

SMART BALL

PULÃO PARA A FRENTE

Quando a Tela de Apresentação aparecer e lhe pedir para digitar o Start, use a sequência: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, Select, Start. Com isso, você já vai começar do nível 4-A.

SPACE FOOTBALL

SELEÇÃO DE ESTÁGIOS

Que tal escolher qualquer um dos 32 estágios deste game animal? Então escolha uma destas passwords:

2 - 246860	3 - 402713
4 - 312171	5 - 346312
6 - 373243	7 - 650665
8 - 449357	9 - 736725
10 - 876963	11 - 884887
12 - 497998	13 - 832115
14 - 955306	15 - 274443
16 - 487735	17 - 626631
18 - 872669	19 - 349583
20 - 668227	21 - 175845
22 - 121915	23 - 644028
24 - 845684	25 - 377494
26 - 993201	27 - 037362
28 - 725375	29 - 578456
30 - 599544	31 - 802775
32 - 511588	

SPANK QUEST

DIRETO PARA O MUNDO 6

Ligue-se nestas passwords para ir direto ao mundo 6, se quiser. E boa viagem!

2 - 732	3 - 354
4 - 116	5 - 988
6 - 470	

SUPER ADVENTURE ISLAND

SELEÇÃO DE FASES

Seus problemas terminaram. Descolamos uma seleção de fases espertíssima para Super Adventure Island. Espere a segunda Tela de Apresentação, aperte e segure L, →, X e Start, nessa ordem. Como num passe de mágica, agora você pode escolher qualquer ilha do game. Boa sorte contra o maligno Witch Doctor! Não vacile: o truque só funciona quando feito na segunda Tela de Apresentação, OK

PASSWORDS PARA CARTUCHO JAPONÊS

FASE	PASSWORD	TEMPO	FASE	PASSWORD	TEMPO
1	UUUUUUW	105	11	3Z025Q6	71
2	FSS3524	102	12	FVUHCNG	66
3	MNSUKIA	99	13	EEFFYIJ	61
4	V2GEAMP	96	14	V1FLAKU	51
5	EGFSQYA	91	15	3ZHZYON	46
6	VOHMYRZ	87	16	NVNNQ45	40
7	EZZ3AHE	84	17	MEGG4LB	36
8	ZHVMIWU	80	18	FEEMRLM	34
9	MS1FWEQ	77	19	ENOOBNF	25
10	N3U2CZN	74	20	FFGEXTF	15

DEBULHE
TODAS AS FASES
DO CARTUCHO
JAPONÊS
COM 15 POTES
DE ENERGIA

SNES

SUPER BATTLETANK

EXPLOÇÃO TOTAL

Com esta manha, você vai detonar seus inimigos no deserto. Quando estiver com um alvo bem próximo, selecione a metralhadora e dê apenas um tiro. Em seguida, pause o game com Start. Apesar deste comando, as balas continuarão saindo e seu alvo será implacavelmente destruído.

SELEÇÃO DE ESTÁGIOS

Este é um dos games mais bonitos que a Capcom já criou. Mas também é de arrancar os cabelos. Use essa sequência espertíssima, que serve também em cartucho japonês. Na Tela de Apresentação, aperte Start. Em seguida aparecerá uma tela de Select Game. Nela, você deve fazer a sequência L, R, R, L, ↑, ↓. Se tudo der certo, um número aparecerá no meio desta tela, indicando uma determinada fase. Com o

SUPER E.D.F

INVENCIBILIDADE

Lembra-se deste jogo? Ele é antiquinho, mas apostamos que muita gente ainda não o terminou. Se este é o seu caso, veja como conseguir invencibilidade total. Inicie normalmente o jogo e aperte Pause. Então faça a sequência A, B, X, Y, →, ←, ↑, ↓, ←, →. Solte a pausa e... voilá: você está indestrutível.

SUPER BUSTER BROTHERS



SUPER OFF-ROAD

GANHANDO SEMPRE

Para jogar até cansar, selecione o game para dois jogadores. Use o joystick 1 e deixe o 2 abandonado. Com isso, um dos carrinhos não vai se mexer e você terá um adversário a menos para se preocupar. Pise fundo.

Direcional, você muda o número e escolhe a fase para onde quer ir, apertando em seguida o Start. Dá pra começar direto no Brasil, na fase 38. Ou na última, se você quiser detonar no Caribe (fase 40).

PRINCE OF PERSIA

RIVAL TURF

RPM RACING

SKÜLJAGGER

SMART BALL

SPACE FOOTBALL

SPANK QUEST

S. ADVENTURE ISLAND

SUPER BATTLETANK

S. BUSTER BROTHERS

SUPER E.D.F

SUPER OFF-ROAD

ROAD RUNNER'S DEATH VALLEY RALLY

75 VIDAS

Veja só que dica sensacional pintou para este difícilíssimo jogo! O procedimento é o seguinte: durante a Tela de Apresentação, aperte os botões ←, Select, R, Y e Start. Segure tudo até aparecer aquela tela com os dois personagens correndo e, então, aperte também o X. E... milagre dos mila-

gres! Ao iniciar o jogo, você terá nada menos que 75 lindas vidinhas para chegar ao final. Não é demais?

CÓDIGOS PARA GAME GENIE

Se você tem este acessório para Super NES ou sabe onde alugar, seu tormento acabou. Veja que códigos animais.

Imunidade à maioria dos ataques

Use o código C2AC - 346F

Vidas Infinitas

Use DDB2-4D64

Turbo Permanente sem precisar comer alpiste

DDC6-3D67

SUPER SMASH TV

VIDAS E CONTINUES

Vá para a Tela de Seleção do número de jogadores e nível de habilidade. Mantendo pressionado o botão L, aperte em seguida o R. Segurando os dois comandos, pressione em seguida o ↑. Se tudo estiver correto, você vai ouvir uma voz dizendo Bingo e uma nova tela de seleção do número de vidas e Continues surgirá.

TESTE DE SOM

Ouçá os sons dessa sangüinária versão premiada dos arcades. Vá até a tela de abertura e aperte L, R, L, L e R. A palavra "Bingo" é o sinal de que o código funcionou. Delicie-se com os sons de tiros e mais tiros e vozes digitalizadas.

SELEÇÃO DE FASES PARA CARTUCHO JAPONÊS

Use esses comandos esper-tos. Na segunda tela (Modo de Jogo) tecle →, →, ↑, ↓, R e depois L.

MAIS VIDAS E MAIS CRÉDITOS

Na mesma tela, tecle ↓, L, R, ↑. Dá 8 vidas e 8 Continues.



SUPER BOWLING

JOGO PERFEITO

Que tal conseguir strike em todas as jogadas? Isso significa fazer apenas 300 pontos e a galera não vai nem acreditar. A manha é escolher o jogador mulato, que atira com a direita e dar uma bola 16 pra ele. Selecione o nível normal e pegue uma pista com cera ou meia cera. Assim que o jogador pintar na pista, coloque-o bem para o lado direito. Dê três toquinhos com o botão L. Arremesse com o máximo de força e de efeito para o lado esquerdo. É strike na certa.

SUPER VALIS 4

SELEÇÃO DE FASES

E aí, apanhando muito com este jogo? Quem sabe uma diquinha esperta para seleção de fases o ajude.

Na Tela de Apresentação, faça esta sequência: ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, Select, Select, Y, B e Start. Se você fizer os comandos direitinho, logo em seguida aparecerão inscrições no pé da tela para você selecionar estágios numa nice.

SELEÇÃO DE ARMAS

Depois de executar o comando de Seleção de Fases, aperte Select de novo para poder trocar de armas infinitas vezes durante o jogo.

SUPER DOUBLE DRAGON

CONTINUES À VONTADE

Inicie o game normalmente, escolhendo a opção dois jogadores no modo A. Em seguida, deixe os dois personagens com apenas uma vida. Quando estas vidas acabarem e o jogo der Game Over, aperte Start ao mesmo tempo nos dois

controles. Você verá que o número de Continues terá pulado para sete! Repita a operação sempre que precisar.

SUPER TENNIS

PARA SER O MELHOR

Para ser o cabeça de chave número 1, faça o seguinte: escolha qualquer jogador. Quando o cursor estiver em cima dele, pegue o joystick 2 e aperte L, L, L, L, X, R, R, R, R, R, R, R e X. Agora você é o melhor jogador do mundo!

ÚLTIMO JOGO

Com estas senhas você irá direto para o último desafio - o New York Open. Se vencê-lo, será o campeão do torneio e verá o encerramento:

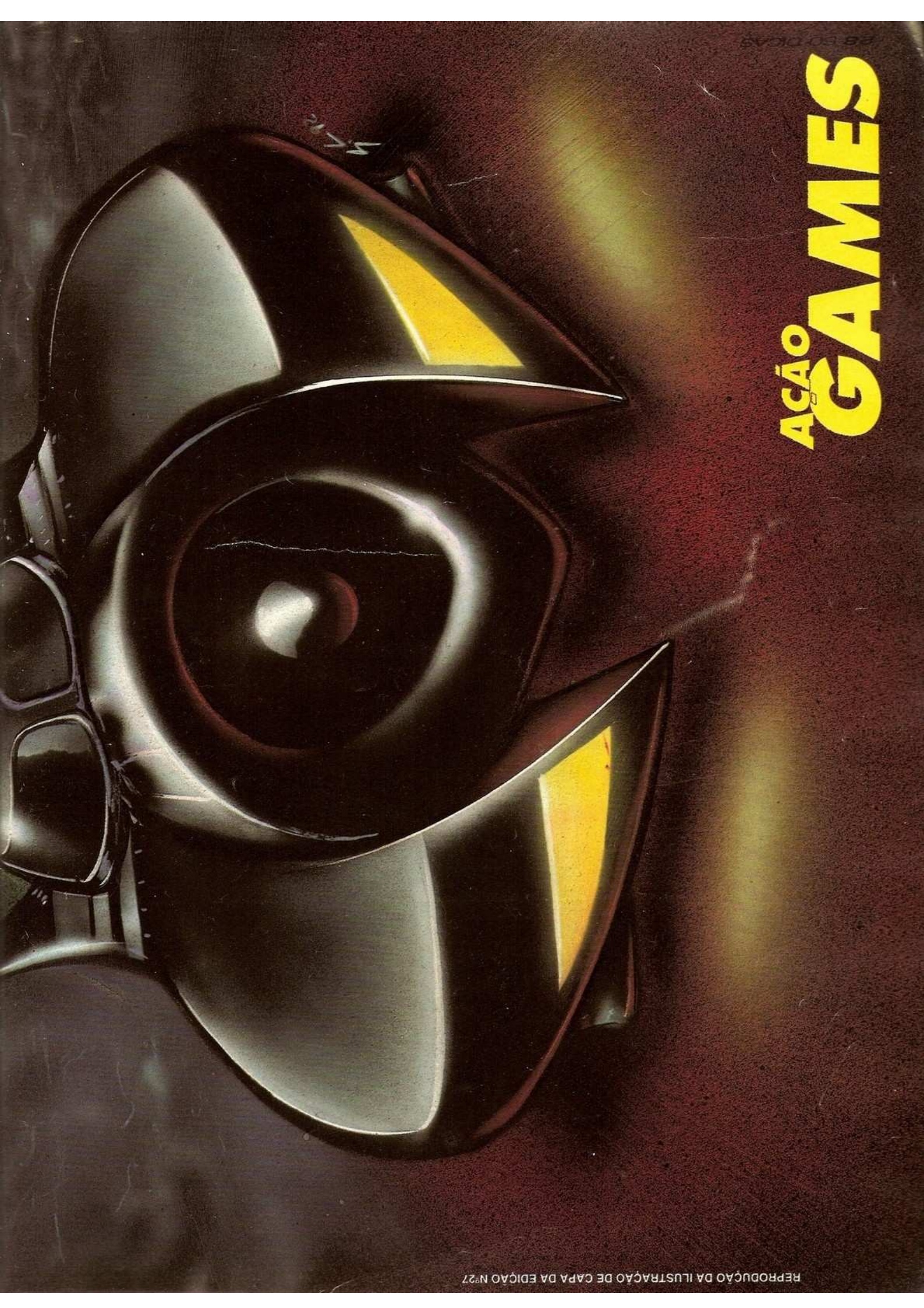
O8QCMVF RHRMSYY

RHYH9QX JOVYQYH

4HROCQ1 4065C6P

DJSSSRL MM8

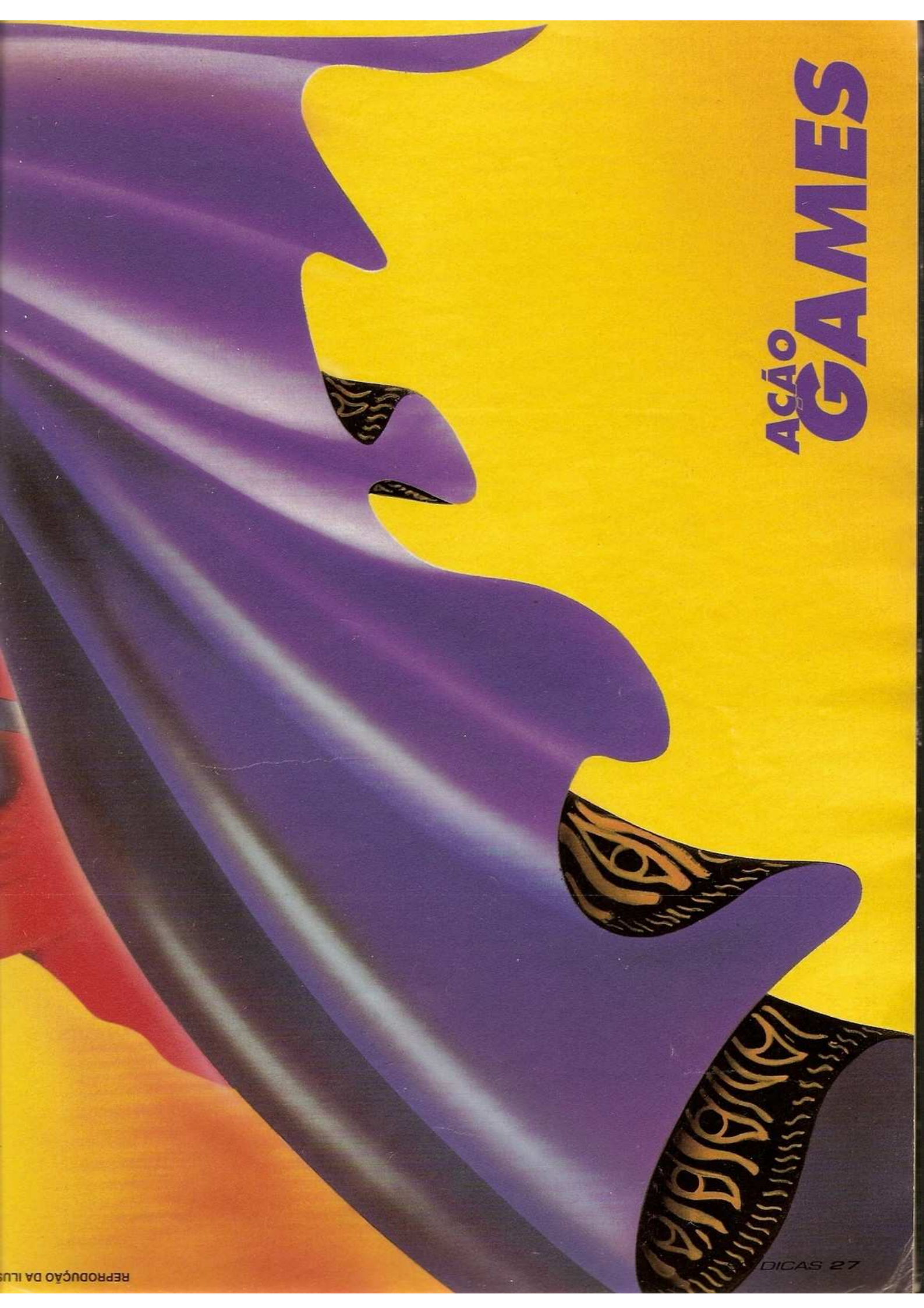




ACÇÃO **GAMES**



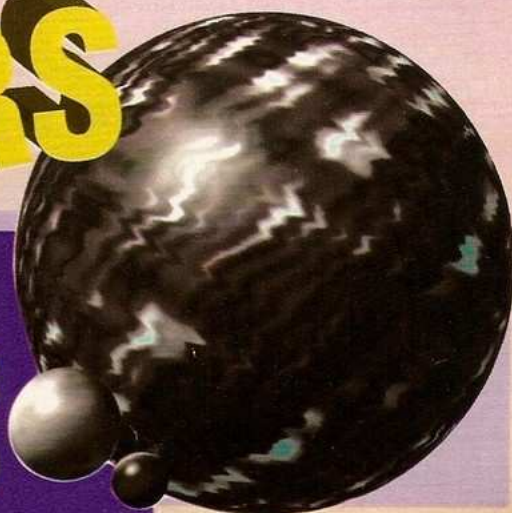
ACÇÃO GAMES



DICAS 27

SUPER STAR WARS

TUDO, MAS TUDO MESMO



SNES

Loucura! Siga atentamente estas instruções para entrar no Debug Mode do programa e conseguir efeitos especiais. Na Tela de Start e Options, faça a sequência A, A, A, A, X, B, B, B, Y, X, X, X, A, Y, Y, Y, Y e B. Se o código entrou direito, você ouvirá um som estranho. Ao iniciar normalmente o game, verá que pode escolher também Chewbacca e Han Sollo.

Comece o game e em seguida aperte R e L no controle 2. Uma tela de Debug aparecerá dando-lhe a chance de aumentar o número de vidas, selecionar estágio, arma, personagem e nível de energia. Volte ao jogo.

Em qualquer uma das fases de scroll horizontal (em que a tela corre para o lado), você pode conseguir invencibilidade apertando juntos os comandos A, B, X e Y e Select no controle 2. Você saberá que funcionou se aparecerem coordenadas X e X perto de seu personagem. Agora, não tem pra ninguém.

99 VIDAS

Na Fase 4, Land of Sand People, você pode lotar seu marcador ao máximo.



Quando chegar nesse lugar, jogue-se no abismo e caia rente à parede, do lado esquerdo. Você cairá numa caverna onde há 7 vidas. Mate-se e repita a operação até somar 99 vidas.

ROAD RUNNER'S
SUPER STAR WARS

SUPER SMASH TV

SUPER BOWLING

SUPER VALIS 4

SUPER DOUBLE DRAGON

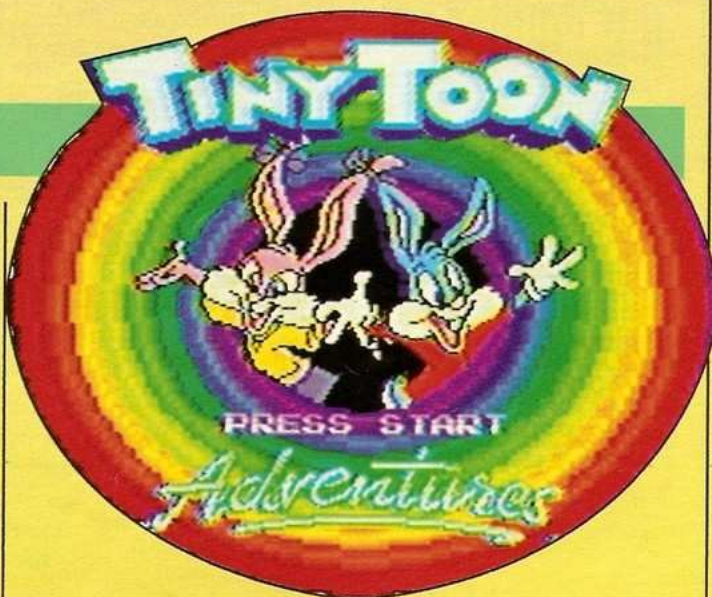
SUPER TENNIS

TINY TOON

T

FASES DE BÔNUS

Que tal ficar brincando com as fases de bônus do game sem ter o trabalho de chegar a elas? Se você está a fim desta moleza, use a password Felícia-Leiloca-Coiote Coió, da esquerda para a direita, nesta ordem. Como numa mágica, uma Tela de Seleção aparecerá com todas as fases de bônus a sua disposição. É só escolher.





TURBINE SUA ARMA

Neste jogo cheio de truques, descobrimos uma manha pra você ganhar o poder Twin Blaster para seu laser. Selecione o nível 1

THE LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA



DIRETO PARA O NÍVEL 9

É fácil, basta usar a senha Z+LHdH.

THUNDER SPIRITS

CONTINUES EXTRAS

Ligue o jogo, deixe o Demo rolar e aperte o Start para voltar à Tela de Apresentação. Daí, fique apertando o B várias vezes até a Tela de Apresentação desaparecer. Em seguida comece o jogo e veja, com seus próprios olhos, quantos créditos você conseguiu.

TOP GEAR

PASSWORDS DO NÍVEL PRO

Para quem gosta de um desafio cabeludo, um prato cheio: passwords para o nível de dificuldade Pro de Top Gear.

South America : Four Meg
Japan : Legend
Germany : The World
Scandinavia : Letsrace
France : Alchemy
Italy : A Looper
U.K. Seasonal

U

U.N SQUADRON

NÍVEL EXTRA

Se você acha que está suficientemente bom neste game, experimente jogar num nível de alta dificuldade para ver o que é chumbo grosso. Escolha o Option Mode. Na Tela de Opções, mantenha pressionados os botões A e X do controle 2 e faça, no controle 1, a escolha do nível. Vai aparecer o nível Gamer, que é o mais difícil.

W

WANDERS FROMYS

INVENCIBILIDADE

Siga cuidadosamente estas instruções para ficar invulnerável no game. Ligue o jogo e aperte o Reset. Quando a tela em que está escrito American Sammy aparecer, com o nome completamente legível, faça a sequência ↑↓↑↓ Select e Start no controle 2. Os movimentos têm de ser dados antes que o nome comece a sumir. Em seguida, deixe o game começar. Aí, com o controle 1, pressione Select para entrar na tela do Character Display, onde você deve escolher Status. Pegando novamente o controle 2, pressione Select enquanto aparece a tela do Status. Se a palavra Debug aparecer do lado da palavra Status, você conseguiu! Mas atenção: se você apertar o Select em seguida, vai desativar sua invencibilidade.

WING

COMMANDER

SELEÇÃO DE FASES, INVENCIBILIDADE E SOUND TEST

Vá para a tela onde há as opções Start e Continue. Aí, aperte estes botões na seguinte ordem: B, A, B, Y, B, Y, L, A, R, A e Start. Depois deste trampo todo, você verá uma linda tela cheia de novas opções. Agora você pode escolher em qual missão começar, ficar invencível e ouvir as músicas que bem entender. Use esta manha esperta para acessar qualquer área do game e treinar para valer até ficar fera neste jogo.



de dificuldade. Na fase 2, Asteroid Belt, procure um grupo com três asteróides laranja formando um triângulo. Passe bem no meio deles e, imediatamente, seu laser será promovido a Twin Blaster.

INVENCIBILIDADE E SELEÇÃO DE ESTÁGIO

Agora você pode usar um truque para fazer o que bem entender com ele. Na tela azul em que aparecem as palavras Play Select, Start, Continue e outras informações, faça a sequência de comandos B, A, B, Y, B, Y, L, A, R, A e Start. Depois disso, aparecerá uma tela de opções secreta pra você fazer a festa, escolhendo a missão que quiser, invencibilidade, sons e outras coisas. Grande barbadá!

SUMA COM O PILOTO

Que tal um truque muito louco para ejetar o piloto, ou seja, você mesmo? Vá em frente. Basta apertar R + L + Start + Select, todos ao mesmo tempo. O comandante sai pelos ares no mesmo segundo. De mais, não?

WINGS 2

PODER TOTAL

Para comandar um Marcel LeBlanc mais poderoso do que nunca, selecione "Continue Game" na Tela de Apresentação. Uma vez na tela de passwords, vá direto para o "end". Prontinho: seu piloto é o mais completo de todos!

COMO ENTRAR NO BURACO NEGRO

Na fase Asteroid Belt, no primeiro nível (o do meio), você verá fileiras de asteróides brancos e vermelhos. Atire nos vermelhos.

Depois da terceira fila de asteróides, sempre acertando nos vermelhos, um rosto surgirá



Detone o rosto com tudo, quando estiver bem perto dele e...schwin! O Buraco Negro é todo seu



Estes anéis levam para a fase 4. O primeiro o leva ao segundo estágio, o segundo ao terceiro e o último conduz ao primeiro nível.



OUT OF THIS DIMENSION

A FASE ESCONDIDA

Uma fase muito louca o aguarda na Asteroid Belt do nível 3. Veja como descolar o acesso à Fase Escondida no Asteroid Belt, do Nível 3. Você verá muitos asteróides: prateados ou vermelhos, grandes e pequenos. Quando aparecer um enorme asteróide prateado na parte direita da tela, atire sem parar. Após destruí-lo, você vai ver um passarinho louco sair lá de dentro. Toque nele para sair desta e entrar direto em Out of this Dimension, a fase mais linda e absurda que seu Super NES já mostrou. É chocante!!!



Cassino total. O chefe é um caça-níqueis. Atire na manivela para conseguir a combinação certa. Quando vierem 3 setes, adeus chefe

SNES

STAR FOX

THE MYSTICAL NINJA

THUNDER SPIRITS

TOP GEAR

U.N. SQUADRON

WANDERS FROM YS

WING COMMANDER

WINGS 2



Street Fighter 2 já era um clássico dos Arcades quando surgiu a primeira versão para cartucho autorizada pela Capcom, em 1991, para SNES. Foi a maior correria atrás do cartucho. Uma correria que nunca acaba: SF2 talvez seja o game mais pirateado do mundo.

A série Street Fighter revolucionou os games de luta ao colocar apenas um lutador contra outro. Até então, a maioria dos jogos trazia apenas inimigos de monção. A segunda versão, em especial, trouxe uma riqueza de golpes nunca vista e muitas opções de lutadores.

Fique agora com as dicas e golpes para SF2, que preparamos com capricho. Afinal, o game é um clássico. Com todas as letras.

COMO DERROTAR OS CHEFES

VEJA OS MELHORES
GOLPES PARA VENCER OS
CHEFES. SEMPRE QUE HÁ DOIS OU
MAIS GOLPES, VOCÊ DEVE DÁ-LOS
EM SEQUÊNCIA, UM APÓS O
OUTRO.

DOIS LUTADORES IGUAIS

ESTA É UMA DAS
SUPERDICAS MAIS
IMPORTANTES DA
HISTÓRIA DOS VI-
DEOGAMES. VEJA
COMO CONSE-
GUIR. MAS LEM-
BRE-SE QUE ELA
NÃO VALE PARA OS
CHEFES M.
BISON, SAGAT,
VEGA E BALROG.
NA TELA DE APRE-
SENTAÇÃO DA
CAPCOM, FAÇA
ESTA SEQUÊNCIA:
↓, R, ↑, L, Y, B,
X, A. SE TUDO DEU
CERTO, VOCÊ VAI
OUVIR UM BARUL-
HINHO CARACTE-
RÍSTICO E A TELA
COM O TÍTULO
STREET FIGHTER 2
VAI FICAR AZUL.
PRONTO, AGORA É
SÓ DETONAR!

	BALROG	VEGA	SAGAT	M. BISON
	Boxeador, só ataca com socos que arrancam muita energia. Nunca usa as pernas, que são o seu ponto vulnerável.	Espanhol, usa uma garra poderosa e luta à distância. Use os golpes que damos quando ele pular para cima de você.	Tailandês, muito forte, solta magias baixas e altas. Seu golpe mais forte é o Tiger Uppercut, que ele desfere se você pular demais. Ataque-o quando ele soltar magia baixa	É o mais traiçoeiro e não se sabe onde nasceu. Combina golpes de várias artes marciais. Cuidado com seu Torpedo de Fogo. Ataque-o quando ele pular.
RYU/KEN	Voadora, chute forte e giratória	Voadora e Dragon Punch	Magia, voadora e soco forte	Magia e Dragon Punch
DHALSIN	Parafuso e cabeçada	Pé alto e chute forte	Magia, voadora e rasteira	Magia e chute médio
CHUN-LI	Voadora e soco forte	Voadora com chute forte	Pisada na cabeça	Voadora e soco forte
BLANKA	Voadora com soco forte e cabeçada	Voadora com soco forte e, depois, cabeçada	Voadora com soco forte e cabeçada	Bolinha
ZANGIEF	Peitada e rasteira	Voadora com soco forte	Voadora com soco forte e rasteira	Tapa giratório
HONDA	Voadora e chute forte	Voadora com chute forte	Voadora e chute forte	Peitada e chute forte
GUILE	Voadora com chute médio e depois chute fraco	Facão	Voadora com chute médio e soco fraco	Voadora com chute médio e magia

GOLPES ESPECIAIS

ESTES GOLPES ESTÃO CONFIGURADOS COM O SEU LUTADOR À ESQUERDA E O ADVERSÁRIO À DIREITA. QUANDO VOCÊ INVERTE SUA POSIÇÃO DURANTE A LUTA, PRECISA INVERTER TAMBÉM AS SETAS DO BOTÃO DIRECIONAL.

KEN



Magia - ↓, ↘, → + Soco



Giratória - ↓, ↙, ← + Chute



Dragon Punch - →, ↓, ↘ + Soco

RYU



Magia - ↓, ↘, → + Soco



Giratória - ↓, ↙, ← + Chute



Dragon Punch - →, ↓, ↘ + Soco

CHUN-LI



Chute Rápido - Botão de Chute várias vezes



Ciclone Kick - ↓ 2 segundos ↑ + Chute

HONDA



Socos rápidos - Botão de soco várias vezes



Torpedo - ← dois segundos, → + Soco

DHALSIN



Magia - ↓, ↘, → + Soco



Chama - ←, ↙, ↓, ↘, → + Soco

GUILE



Magia - ← dois segundos, → + Soco



Facão - ↓ 2 segundos ↑ + Chute

BLANKA



Choque - Botão de Soco várias vezes



Bolinha - ← dois segundos, → + Soco

ZANGIEF



Girada de braços - 2 Botões de Soco juntos



Pilão Triplo - 360° no Direcional + Soco, perto do inimigo

SUPER CÓDIGOS PARA GAME GENIE

Fique ligado: não garantimos o funcionamento desses códigos em cartuchos piratas e japoneses ou ainda em consoles japoneses.

Magias em sequência
Digite 50A5-6767

Lutar sem golpes especiais
DFA9-A467

Pra não ver estrelas quando levar pancada
D1BE-0DA9

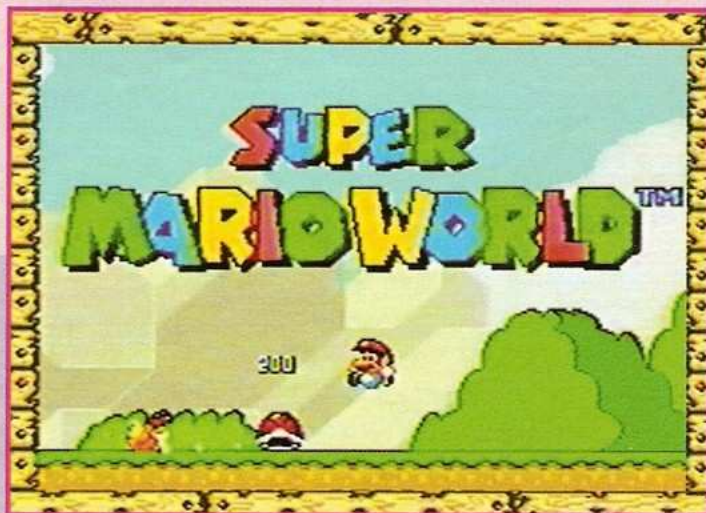
Para que todos os golpes tirem sangue do adversário
9D23-6D67

Magias no alto
Este é mais um código que procura reproduzir os efeitos da versão Champion Edition : C4A 4-6767

Turbo
1C65-DF00

COMO REGISTRAR AS 96 FASES

Super Mario tinha de ter um destaque em nosso Só Dicas. E o jogo não poderia ser outro. A maioria dos fanáticos por Mario não consegue registrar as 96 fases de Super Mario World. Pois bem, se esse é seu problema, vamos ajudá-lo. Sempre que acabar uma fase usando o buraco da fechadura, você precisa voltar para a mesma fase e completá-la inteira, passando pelo marcador do final de fase (as duas pilastrinhas). Se você não fizer isso, o game só registrará a fase da fechadura e, ao terminar o cartucho, você não terá completado o número de fases. Lembre-se: Super Mario World tem 96 fases, nem mais, nem menos.



1 Donut Plains 1

Depois do primeiro cano verde, você verá uma placa indicando o final da fase. Suba com Mario para pegar uma chave e a fechadura que o levarão para Donut Secret 1. Para subir, use a capa ou abra a Green Switch Palace.

2 Donut Plains 2

Entre no segundo tubo verde e você sairá numa caverna com blocos em forma de escada. No último bloco há uma trepadeira que o levará à chave do Green Switch Palace. Para fazê-la aparecer, atire o casco da tartaruga nele. Ou dê um soco, se estiver com o Yoshi.

3 Donut Secret 1

Passa o segundo cano amarelo e você achará uma letra P. Leve-a com você até achar uma fechadura. Quando achá-la, pise na letra P e bata a cabeça na interrogação ao lado da fechadura. Você encontrará uma chave. Leve-a até a fechadura para encontrar a Donut Secret House.

4 Donut Secret House



Entrando nesta fase, encontre a cena indicada pela foto. Pegue o P, volte para a direita e pise no P. Bata a cabeça no bloco acima da porta amarela e suba para encontrar uma porta azul. Entre nela, mate o fantasma grande. Feito isso você achará a Star Road 1. Ainda na Donut Secret House, pegue o P, volte para a cena da foto e vá para a direita. Você vai encontrar 5 moedinhas. Pegue-as. Pise no P para descobrir uma portinha azul e entre nela para sair na Donut Secret 2.

5 Donut Ghost House

Se você estiver usando a capa, saia voando por cima. Você vai encontrar um piso bem no alto. Andando pelo piso em direção à direita, você vai passar sobre o muro no final da fase e, descendo até o chão, encontrará uma portinha. Ao atravessá-la, você encontrará uma fase cheia de presentes e também abrirá uma nova área no mapa do mundo Donut Plains: é a Top Secret Area.

6 Top Secret Area

Nessa tela você encontrará cinco bloquinhos. Bata no do meio e pegue o Yoshi que sai de lá. Saia dessa fase, volte com o Yoshi e bata novamente no bloquinho do meio, que lhe dará uma vida. A cada vez que repetir essa operação, ganhará uma vida, podendo acumular até 99 delas.

7 Vanilla Dome 1

Junto ao segundo tubo amarelo dessa fase há uma caixinha. Ao bater nela, nascerá uma trepadeira que leva à chave da Vanilla Secret 1. Se você estiver com o Yoshi poderá alcançá-la com superpulos. Outra possibilidade é abrir o Red Switch Palace, transformar os bloquinhos transparentes em bloquinhos vermelhos e subir a escadinha que eles formam.

8 Vanilla Dome 2



Vá até a cena indicada pela foto, suba na interrogação e vá para a esquerda pegar a letra P. Leve-a até o final do corredor que estará à sua esquerda. Pise na letra e pule no segundo buraco. Lá, você encontrará a chave e o buraco que leva para a Red Switch Palace.

9 Vanilla Secret 1

Esta é uma fase vertical, para subir até o topo. Mas no meio do caminho você encontra dois tubos verdes do lado esquerdo. O primeiro leva à Star Road 2. Para alcançá-lo, é preciso usar a capa ou ter aberto o Blue

Switch Palace (repare que um pouco abaixo do tubo há dois bloquinhos azuis para você usar como plataforma). O segundo tubo leva a uma sala onde você encontra uma única medalhinha do Dragão. É preciso levar um trampolim até lá para pegá-la. No ponto mais alto da tela está o tubo que leva para Vanilla Secret 2.

10 Cheese Bridge Area

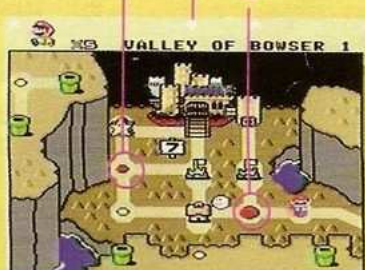
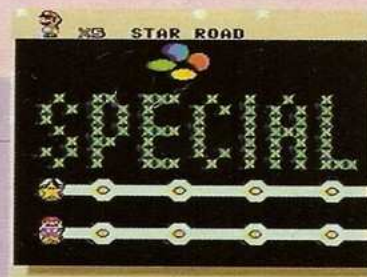
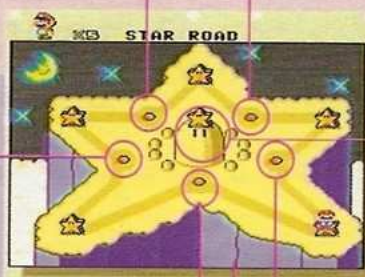
Usando a capa, voe pela fase Cheese Bridge inteira. Ainda voando, não cruze a barreira no final desta fase - passe por baixo dela. Prosseguindo, você encontrará uma segunda barreira. Cruze-a e você abrirá a fase Soda Lake, fazendo surgir uma trepadeira no mapa do mundo Twin Bridge. Atravesse a fase Soda Lake, que é uma fase aquática. Chegando ao final dela, você abrirá a Star Road 3.

11 Forest of Illusion 1



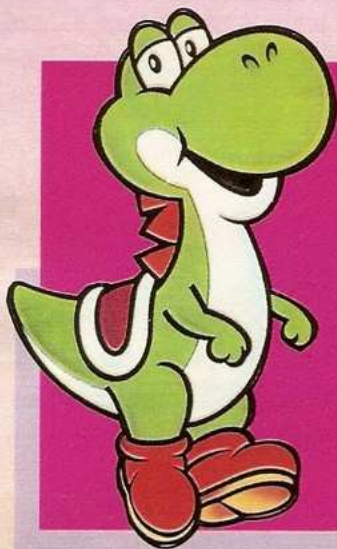
Quando você encontrar a cena da foto, passe por ela e pegue a interrogação abaixo da plataforma. Você vai virar um balão. Volte até a fechadura. Coloque a chave e ache a passagem para a Forest Ghost House.

TODAS AS FASES SECRETAS



SNES
SUPER MARIO WORLD

CONTINUA



YOSHI E SEUS PRIMOS

VEJA COMO USAR OS PODERES DE YOSHI E DE SEUS TRÊS PRIMOS.

CASCO VERDE - limpa a área

CASCO AZUL - faz voar

CASCO AMARELO - Pula e treme o chão

CASCO VERMELHO - faz cuspir fogo

CASCO MULTICOR - Dá todos os poderes

PRIMO AZUL - Voa com qualquer casco que comer

PRIMO AMARELO - Pula e faz tremer o chão com qualquer casco

PRIMO VERMELHO - cospe fogo com qualquer casco

• O melhor lugar para conseguir itens é a *Top Secret Area*. Dá para descolar uma vidinha, mas só se você estiver com o Yoshi ou um dos primos

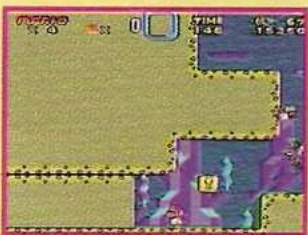
• Para poder usar os filhos de primos, é preciso antes dar comida e fazê-los crescer

Voltando à Forest of Illusion 1, acabe a fase passando pelo marcador e você vai achar a passagem para a Forest of Illusion 2.

12 Forest Ghost House

Para você conseguir achar o caminho para Forest of Illusion 4, faça a fase até achar a letra P. Pegue-a, ande com ela até achar uma porta com 4 moedinhas acima dela. Pule esta porta, pegue as moedinhas do outro lado e pise na letra P. Vá para a direita e você achará uma porta azul. Você aparecerá acima da Ghost House. Vá para a esquerda até encontrar uma porta, que o conduzirá a Forest of Illusion 4.

13 Forest of Illusion 2



Esta fase é aquática e bem chatinha. Vá por cima até achar a imagem da foto. Desça até o último piso ao lado da exclamação. Vá para a esquerda e ache um buraco de fechadura junto com a chave que vai dar na Blue Switch Palace. Voltando à Forest of Illusion 2, faça a fase inteira e passe pelo marcador. Você vai achar o caminho para a Forest of Illusion 3

14 Forest of Illusion 3

Quando você encontrar o quarto cano verde entre nele e você vai achar uma chave e um buraco de fechadura. Quebre os bloquinhos acima da chave com o pulo rodopio e você achará o caminho para o Roy's Castle.

15 Forest of Illusion 4

Entre no terceiro cano azul para encontrar uma chave e a fechadura que o levará até a Forest Secret Area. Se você conseguir destruir o Forest Fortress vai achar a Star Road 4.

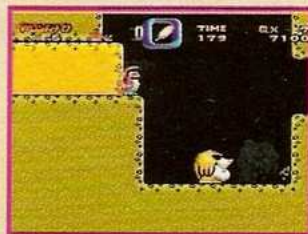
16 Chocolate Island 2

Se você conseguir terminar esta fase com seu medidor de tempo no mínimo em 250, você achará a chave que o conduzirá ao cano que por sua vez o levará a Chocolate Secret. Se seu tempo estiver em 230, você achará o caminho para Chocolate Island 3.

17 Chocolate Island 3

Quando você encontrar o primeiro marcador de pilastras, não passe como de costume. Passe por baixo dele voando. Depois, passe pelo segundo marcador. Este é o caminho para Chocolate Fortress.

18 Valley of Boswer 2



Quando você vir a cena dessa foto, suba em cima da tela e vá para esquerda. Você encontrará a chave e a fechadura que vão dar na Valley Fortress. Terminando o Valley Fortress você vai conseguir entrar pela porta de trás do castelo da Koopa, que é bem menos vigiada.

19 Valley of Boswer 4

Quando você chegar no final da fase, verá um buraco de fechadura e a chave logo abaixo. Mas você não poderá quebrar os bloquinhos que estão acima da chave. Faça o seguinte: você deve chegar nessa parte com o Yoshi, fazê-lo engolir a chave e entrar no buraco com a chave e o Yoshi também. Feito isso você vai achar a última Star Road, a Star Road 5

20 Star World 1

Para apanhar a chave desta fase, você tem de colocar Mario sobre o segundo bloquinho da direita para a esquerda e fazê-lo quebrar o chão em linha reta. Mais para baixo, você encontrará a chave e a fechadura.

21 Star World 2

Não saia direto pelo cano no final da fase. Continue avançando por baixo e você achará a chave.

22 Star World 3

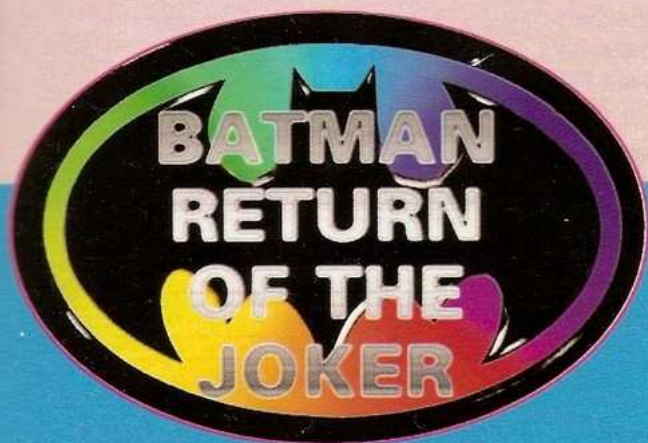
Você tem de derrubar o carinha que viaja na nuvem e fazer Mario subir nela. Assim é possível alcançar os bloquinhos que ficam na parte superior da tela. Procure a chave à esquerda e a fechadura à direita.

23 Star World 4

Chave e fechadura estão abaixo dos canos. Para alcançá-las, é preciso ter aberto o Green e o Red Switch Palace, o que preencherá os bloquinhos vazios nesta área, transformando-os em plataformas firmes.

24 Star World 5

A melhor maneira de passar esta fase é pegar o Yoshi Azul e ir voando até encontrar a chave e o buraco que levam à estrelinha. No centro da estrelinha grande está a Star Road, que o leva às 8 fases especiais do jogo. Se você conseguir completar as 8 fases, verá que o mapa principal mudou de cor. Isto significa que você completou as 8 fases. Parabéns!



PASSWORDS ESTRATÉGICAS

Anote essas senhas de acesso para algumas das fases mais difíceis da luta do Morcego contra o Coringa

Fase 2-2 - NWKL
Fase 3-1 - LGZQ
Fase 4-2 - KHCN
Fase 5-1 - QGVN
Fase 6-2 - CKQG
Fase 7-1 - GPZT

CÓDIGOS PARA GAME GENIE

Para começar o jogo com 100 vidas - GVXILGZA
Para ter vidas infinitas - SZXSZSVK
Para começar o jogo com 7 cápsulas de energia na reserva - GEOSPKVN

A

ADVENTURE ISLAND 2



SELEÇÃO DE FASES

Logo depois dos cocos da Tela de Abertura, digite: →, ←, →, ←, A, B, A e B. Agora você já pode escolher a fase em que deseja começar. Boa diversão!

ASTYANAX

INVENCIBILIDADE

Na Tela de Apresentação, faça a sequência de comandos ↑ (quatro vezes), ↓, ←, →, ↑ e Start.

ADVENTURES OF LOLO

SELEÇÃO DE FASES

Descolamos quatro super-passwords para você detonar:

ANDAR	SALA	PASSWORD
4	4	CDZR
6	3	CRZD
8	1	DGYQ
10	2	DYVZ

AMERICAN GLADIATORS

SELEÇÃO DE NÍVEL

Além do nível inicial, este jogo tem mais três níveis de dificuldade que você poderá acessar com códigos especiais, na tela que pede passwords.

Nível 2 - A,B,A,A,A,B e B
Nível 3 - A,B,A,A,B,A,A e A
Nível 4 - A,B,A,A,B,B e B

SELEÇÃO DE FASES

Fase 2: ABAAAABB
Fase 3: ABBABAAA
Fase 4: ABAABBBB



BART SIMPSON VS. THE WORLD

SUPERCÓDIGOS PARA GAME GENIE EM CARTUCHO AMERICANO

Vidas infinitas - SZONIPST
Munição ilimitada - OLUNPPOP
Invencibilidade - ZOXXVGLIE

BATTLETOADS

SAPOS EXTRAS

Que tal detonar geral com 5 sapos na reserva? Faça o seguinte: Na Tela de Abertura, segure ↓ e aperte os botões A, B e Start ao mesmo tempo.

BATMAN RETURN
ADVENTURE ISLAND 2
ADVENTURES OF LOLO
AMERICAN GLADIATORS
ASTYANAX
BART VS. THE WORLD
BATTLETOADS

NES

MEGA MAN IV

Enfrente os inimigos na ordem que listamos: é mais fácil. Se preferir, use as passwords de fase. Você não quer mais nada, quer?

RING MAN	A1A5	B4	C1	D1D3
DUST MAN	A1	B4B6	C4	D1D3
SKULL MAN	A1	B4B5	C6	D1D3
DRILL MAN	A1	B4B5E2E6	F3	
TOAD MAN	B1B5	C3	D2D4	E2
BRIGHT MAN	A3A5A6	B1	D1	E3
PHARAOH MAN	A1A3A5	B2	D1	E3
DIVE MAN	A1	B4B5	D2D3	F2
DR. COSSACKS	A1A4	B5	E2	F1F3

SUPERCÓDIGOS, COM GAME GENIE

Poder infinito para as armas
GXENESOO

Megapulos
AAKEYPIEE

Vidas infinitas
SZUGUAVG

Efeito Megablast
AEOAIEPA

BUCKY O'HARE

SELEÇÃO DE FASES

Anote estas passwords para ir direto para a fase que desejar:

Deadeye Duck	67KIJ
Willy:	M7Lak
Blinky:	M7KZ3
Final Stage:	MPW2L
Final Stage 2:	MPL65

C

CASTLEVANIA 2

MAIS FORÇA CONTRA O VAMPIRÃO

Na fase do castelo, para enfrentar o conde Drácula com mais força e agilidade, coloque a password:
ON1S KQAU R12S T0IA

D

DRAGON STRIKE

DIRETO PARA O NÍVEL 12

Use a password FKHMMR para ir direto ao final do mundo vulcânico com o dragão de bronze: é ele quem reúne as melhores qualidades para esta missão. Procure fazer o reconhecimento da área duas ou três vezes, memorizando onde estão os pontos inimigos.

ASTRAL PLANE

Use a password FKHMRM para ir direto a esta fase, que é a penúltima do jogo, com o dragão de bronze. Os cenários de Astral Plane são bem diferentes das fases anteriores. Cuidado com os meteoros flutuantes.

ABYSS

Esta é a última fase do jogo, onde você vai precisar de um dragão rápido e preciso nas manobras. O de bronze (password FKHMPQ) e o de prata (password PLPHPS) são as melhores opções.

F

FLYING WARRIORS

DIRETO AO FINAL

Use a password ZL14 CB88 CCCCCB. Além de levá-lo direto ao final, ela deixará você completamente equipado.

G

G.I. JOE

PASSWORDS

Anote aí as senhas que você vai precisar para ir direto aos vários estágios do jogo:

Missão 2	- 6369N5XG6
Missão 3	- 3ZD39R5X9
Missão 4	- 9ZD3ZNØXF
Missão 5	- 5369N5VG2
Missão 6	- 5ZD3NN5X5

L

LAST NINJA

15 VIDAS

Para começar com tantas vidas assim, não perca tempo: H (onze vezes), O (uma vez) e H (duas vezes)

LOW G MAN

O MÁXIMO DE VIDAS

Use a password SHOT para ter 99 vidas. Demais, não?

M

METAL STORM

DIRETO PARA A FASE 3

Basta pôr esta sequência e você já está lá:
J7T-NJRS-BZQ



N

NINJA GAIDEN 3



COM GAME
GENIE, PARA ACABAR!

Com estes códigos ficou mo-
leza terminar a terceira aven-
tura de Ninja Gaiden.

SXEKVLVG - Vidas infinitas

SZEXILSA - Energia infinita

SZVZIIVG - Tempo infinito

P

PALAMEDES

MÚSICAS

Para escolher o som, segure
A e B no joystick 2 e aperte
Start no joystick 1. Divirta-se!

AS PASSWORDS DO GAME

AO COLOCAR A PASSWORD DE UM ROBÔ, VOCÊ PULA
A FASE DELE E JÁ VAI COM A SUA ARMA PARA A FASE SEGUINTE.
USE A NOSSA ORDEM PARA PEGAR A ARMA EXATA PARA
DERROTAR O INIMIGO SEGUINTE

1 - STARMAN

PASSWORD:

AZUL: C4, E5 e F1

VERMELHO: B1, F4 e F5

2 - GRAVITY MAN

PASSWORD:

AZ: C4, E6 e F1

VERM: B1, C6 e F4

3 - GYRO MAN

PASSWORD:

AZ: B3, E6 e F1

VERM: B1, C6 e E3

4 - CRYSTAL MAN

PASSWORD:

AZ: A2, B3 e E6

VERM: C6, D2 e E3

5 - NAPALM MAN

PASSWORD:

AZ: B3, E6 e F1

VERM: C1, C6 e E3

6 - STONE MAN

PASSWORD:

AZ: B3, D6, e F1

VERM: A6, C1 e E3

7 - CHARGE MAN

PASSWORD:

AZ: B4, D6 e F1

VERM: A6, C1 e D4

8 - WAVE MAN

PASSWORD:

AZ: B4, D6 e F1

VERM: C1, D4 e F6

CASTELO DE WILLY

Na Fase 3 do Castelo, todos os
inimigos voltam, escondidos
atrás de portas. Enumeramos
onde está cada um, contando
da esquerda para direita, sem-
pre de cima para baixo. Detone-
-os com a mesma arma que
usou durante o game.

1- Gravity Man

2- Wave Man

3- Stone Man

4- WILLY

5- Gyro Man

6- Star Man

7- Charge Man

8-Napalm Man

9- Crystal Man

R

ROBIN HOOD

NA FASE QUE QUISER

Sabia que este jogo aceita
códigos secretos? Na Tela de
Apresentação, aperte o A oito
vezes e depois o B oito vezes.
Selecione New Game e surgi-
rá uma tela para a entrada de
passwords. Aí use uma das
senhas abaixo para iniciar o
jogo na fase em que quiser,
pela ordem.

WALL

LOCKSLEY

DUBOIS

CHASE

CATHEDRA

BOAR

WELL

CHAPEL

MASTER

TAX

POND

VILLAGE

CELTS

TOWN

TOWNHANG

CASTLEIN

S

SHATTERHAND

DIREITO PARA OS CHEFES

Com este código radical, você
poderá escolher qualquer um
dos chefes de final de estágio.
É uma boa oportunidade para
praticar. Durante a Tela de
Apresentação, faça a seqüên-
cia A, A, A, A, B, B, B, B e A, B,
A, B, A, B, A e B.

SMASH T.V.

A FASE QUE QUISER

Na Tela de Abertura, pegue o
joystick 2 e segure o Direcional
para baixo e o botão B. Conti-
nue segurando e aperte Start
no joystick 1. Escolha 1 joga-
dor e 1 controle na Tela de
Seleção. Pronto. Agora é só
escolher a fase em que quer
jogar.

NES

MEGA MAN 4

MEGA MAN 5

BUCKY O'HARE

CASTLEVANIA 2

DRAGON STRIKE

FLYING WARRIORS

G.I. JOE

LAST NINJA

LOW G MAN

METAL STORM

NINJA GAIDEN 3

PALAMEDES

ROBIN HOOD

SHATTERHAND

SMASH T.V.



TARTARUGAS NINJA III

SUPERTELA DE OPÇÕES

Até que enfim descobrimos um código maneiro para facilitar sua vida. Na tela de opções, faça a sequência ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, A e B. Em seguida, escolha a tartaruga e aperte Start. Com isso você pode aumentar o número de vidas em reserva para até 7, selecionar fases, ajustar grau de dificuldade do game e ainda ouvir todos os sons do jogo. Não dá para querer mais nada, hein?

SHATE OR DIE

SELEÇÃO DE FASES

Conecte os dois joysticks ao console e inicie o jogo. Daí, no controle 2, pressione os comandos Start, A, Select e B. Com o botão Direcional use → para ir direto ao nível do shopping, ← para a praia e ↑ para o plant.

STAR WARS THE EMPIRE STRIKES BACK

PULE DE NÍVEL

Em qualquer momento do jogo, aperte Start para chamar o menu Force Power. Nesta tela, pressione juntos os botões Start, Select, A e B. Depois, segure → e faça a sequência B, B, Start, A, B, Start, B, B e Select. Você viajará para a fase seguinte. Mas fique ligado: você só pode usar esta manha nos estágios em que são usados os poderes da Força.

STAR TREK

SELEÇÃO DE FASES

Use estes códigos para avançar fases e planetas:

Depois de Masada - P6NVMLF9X6ND

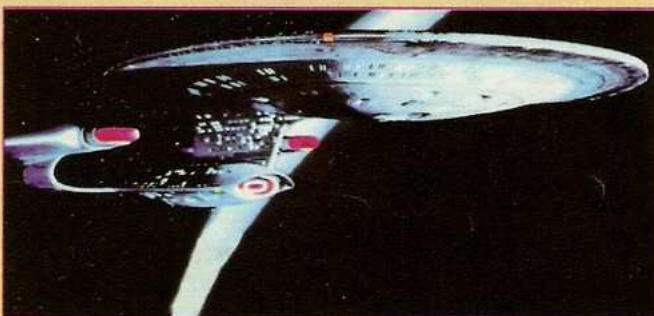
Depois de Lekythos - M?HT!IX!INGGD

Depois de Shroud IV - BXCZQFVR9Z2D

Planeta 3 (passando a nave romulana) - Q6SV3NFKK?TD Planeta Lotia - HN?W37MXGD1D

Llotia no passado - J300SS6DKRZX

Planeta 4 - MMG51IXLB1X



STRIDER

PASSWORDS ESPERTÍSSIMAS

Um batalhão de senhas estratégicas para você levar a melhor neste clássico do NES. Cada senha faz você pular a etapa indicada e as anteriores, acumulando as chaves e itens diversos. Experimente.

Pulando Los Angeles - BJBAP NEAN ANMB

Pulando Cazaquistão, Egito e Austrália - BCJB BBNB NBAB

Pulando o Japão - DGPD JDBD BDAD

Pulando também a China - BHAD NCAJ ABKB

Pulando a África - OFNA MPNK NGMO

Direto ao Quartel General do Dragão - DMCC BGCP CPOD



TECMO BOWL

PARA ESCOLHER AS FINAIS

Se você gosta de futebol americano, vai adorar estas passwords, que levam você direto para diferentes finais.

San Francisco vs. Denver
1DAFF7A6

Los Angeles vs. Washington
967FBFA5

Miami vs. San Francisco
072F7FAA

Cleveland vs. New York
098DFFA9

THE IMMORTAL

FIM DO SOFRIMENTO

E aí, você está apanhando muito neste jogo? Seja esperto: use estas passwords para passear um pouco pelos estágios e ver o que acontece.

Estágio 2 - x310y10006y90

Estágio 3 - tt5xx21000x10

Estágio 4 - 9t3yx31001x60

Estágio 5 - 777x843000t60

Estágio 6 - 5ss0v67000ry0

Estágio 7 - v131y770038y0

TRUQUES DA HORA COM
GAME GENIE

TROCA AUTOMÁTICA

Olha que dica interessante. Na Tela de Seleção da tartaruga, fique apenas movendo o botão Direcional, sem selecionar nenhuma delas. Faça isso até que a frase Auto Mode apareça no canto superior direito da tela. Só então selecione uma tartaruga e inicie normalmente o jogo. Com esta manha, toda vez que você perder uma vida, trocará de tartaruga automaticamente!

GOLPES ESPECIAIS ILIMITADOS

Este código só dá resultado com cartucho original americano. Coloque a password AAESYXAA e os golpes especiais de sua tartaruga não gastarão energia.

TINY TOON ADVENTURES

VIDAS INFINITAS
E OUTRAS COSITAS COM
GAME GENIE

Agora sim, está muito mais
maneiro terminar este jogo.

YYXIXLU - Retarda a conta-
gem de tempo

SZNOUNVK - Dá vidas infinitas
SZOOSVVK - Dá energia infinita

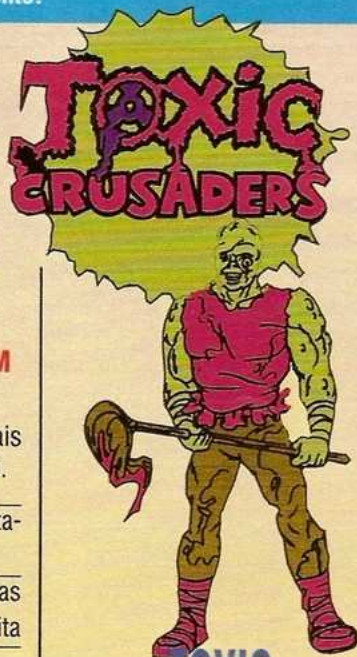
TREASURE MASTER

ENTRADA SECRETA

Logo na entrada da fase 4, pro-
cure por uma passagem secreta
atrás de um dos cogumelos. Esta
passagem o levará a uma sala
onde você encontrará o que pre-
cisa para chegar à maçã mágica.

ECONOMIZE MUNIÇÃO

Não pense que será preciso
esbanjar sua preciosa muni-
ção no estágio 4. Saiba que
todos os inimigos desta etapa
podem ser enfrentados com
as botas.



TOXIC CRUSADERS

FASE A FASE

Para selecionar fases, digite
os seguintes códigos:

Fase 2 - 3276

Fase 3 - 7525

Fase 4 - 3815

Fase 5 - 7011

TOTALLY RAD

MAGIA
INFINITA COM
GAME GENIE

Se você é um dos que curtem
este joguinho de aventura e

tem como descolar um cartu-
cho de Game Genie, coloque a
password abaixo para ter
magia infinita: GXXAPKSN

V

VEGAS DREAM

QUEBRE A BANCA

Digite a password abaixo para
começar com muita grana. Daí,
é só apostar tudo no 21 (Black
Jack) e ganhar para quebrar a
banca e acabar o game.
G!LGQ4GB2851!73HB7K3KH!!F8

W

WILLOW

PARA DETONAR
BAVMORDA

Para enfrentar esse temido ini-
migo com os itens e as armas
necessárias, coloque:
hG! aYY evV 7Bn RID kSn

TARTARUGAS NINJA 3

SHATE OR DIE

STAR WARS

STAR TREK

STRIDER

TECMO BOWL

THE IMMORTAL

TINY TOON ADVENTURES

TOTALLY RAD

TOXIC CRUSADERS

TREASURE MASTER

VEGAS DREAM

WILLOW

NES



Street Fighter 3 é um game pirata. E dos mais descarados! Mas apesar disso, é um dos melhores jogos de luta para Nintendo que já apareceram. **AÇÃO GAMES** não tem o costume de divulgar games piratas. Mas abrimos esta exceção para dar um serviço ao leitor. Até porque as cópias deste cartuchinho safado já invadiram locadoras no Brasil inteiro. O NES é o console que dispõe do maior número de versões piratas do clássico Street Fighter. E das várias versões para 8 bits, esta é a melhor e ganhou a preferência da moçada.

OS MELHORES GOLPES DE CADA UM

Acompanhe o que cada um dos nove lutadores é capaz de fazer. Seleccionamos os três melhores golpes de Ken, Ryu, Chun-Li, Blanka, Guile, Dhalsim, Vega, Sagat e M. Bison para você. Divirta-se!

LUTAR COM OS CHEFES

Street Fighter 3 é legal porque mistura o SF2 original com detalhes da versão *Champion Edition*, dos arcades, na qual dá para jogar com os chefes. Dos oito lutadores originais, estão faltando Honda e Zangief. E dos 4 chefes, só Balrog ficou de fora: Vega, Sagat e Bison estão presentes.

Os gráficos deste Street Fighter 3 são fracos e o som é bem fraquinho. Mas os movimentos estão muito bons e a resposta aos comandos também. Enfim, é uma boa opção para o NES, já que a softwarehouse Capcom - não se sabe porquê - não lança uma versão para o console. Se você curte game de pancadaria, FIGHT!!!

VEGA



Pulo do canto da tela com garra:
↓ (2 segundos), ↑ + A

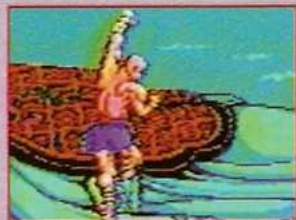


Girada: ← (2 segundos), → + A

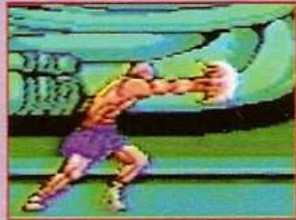


Pegada: aperte e segure A perto do adversário

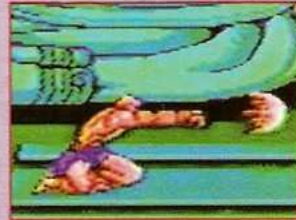
SAGAT



Uppercut: →, ↓, → + A



Magia em cima: ↓, ↘, → + A



Magia em baixo: ↓, ↘, → + B

M. BISON



Tesoura: ←, → + B



Torpedo: ← (2 segundos), → + A



Pisada: ↓ (2 segundos), ↑ + B

FIQUE LIGADO

Todos os comandos que colocamos funcionam com seu lutador no lado esquerdo e o adversário no lado direito da tela. Se você mudar de lado durante o jogo, precisa inverter os comandos no Direcional.

KEN



Magia: ↓, ↘, → + A



Giratória: ↓, ↙, ← + B



Dragon Punch: →, ↓, ↘ + A

RYU



Magia: ↓, ↘, → + A



Giratória: ↓, ↙, ← + B



Dragon Punch: →, ↓, ↘ + A

CHUN-LI



Pisão na cabeça: ↑, ↓ + B



Cyclone Kick: ↑ (2 segundos), ↓ + B



Chute Rápido: B bem rápido

BLANKA



Choque: A bem rápido



Bolinha: ←, → + A



Mordida na cabeça: aperte e segure A bem perto do adversário

GUILE



Sonic Boom: ← (2 segundos), → + A



Facão: ↓ (2 segundos), ↑ + B



Enterrada no chão: aperte e segure A bem perto do inimigo

DHALSIM



Parafuso com a cabeça: ↑, ↓ + A



Parafuso com os pés: ↑, ↓ + B



Magia de fogo: ↓, ↘, → + A

SUPERDICA Uma dica ótima pra você sacanear. Logo no começo do round, coloque ↑ e aperte Start. A energia de seu adversário vai para o mínimo e basta um golpe qualquer para acabar com ele. O life de seu adversário quase acaba. Mande ver para liquidar a fatura



COMO PEGAR AS 8 ESMERALDAS E DERROTAR ROBOTNIK

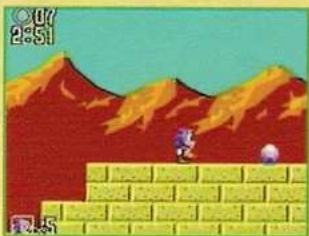
Sonic 2 é simplesmente o melhor cartucho já lançado para Master. Os gráficos são arrasadores, o porco-espinho está ainda mais rápido e Robotnik mais diabólico que nunca. Mas ao contrário da versão para Mega Drive, esta não tem truques: são 7 Zones (Áreas) e 21 Acts (Fases) até conseguir libertar a simpática raposa de rabo duplo. Aqui, damos uma geral nos pontos cruciais do game, inclusive a difícil tarefa de vencer Robotnik.

1 UNDERGROUND ZONE

O começo do game já arrasa. A grande dica aqui é fazer a fase por cima, onde os obstáculos são menores. Aproveite para acumular vidas.



Pegue o trenzinho e vá em frente. No final, pule com tudo para cair numa série de degraus, no alto



A primeira esmeralda está bem em frente, no final dos degraus. Você conseguiu o primeiro Continue

2 SKY HIGH ZONE

A ação ganha as nuvens. Aliás, algumas são molas que tornam seu voo mais alto ainda. Uma asa-delta ajuda um pouco. Coloque o Direcional para trás para ganhar altura. Cuidado com os espinhos!!!



Pule na nuvem do meio e depois para a esquerda, na maior de todas. Daí pule na direção da terceira nuvenzinha da direita e prepare-se para pular de novo



A segunda esmeralda está numa nuvem maior, também à direita. Boa sorte: esta é uma das mais chatas para se pegar

3 AQUA LAKE ZONE

Herói que é herói também sabe nadar. Cuidado para não se afogar. Tente pegar carona nas bolhas para economizar oxigênio. Quando começar a contagem regressiva, você terá cinco segundos para se salvar. Não vá dar vexame, hein?



Entre no labirinto verde, embaixo da água, e vá sempre para o lado esquerdo até chegar neste ponto



A terceira esmeralda está logo em frente, do lado esquerdo da tela. Logo depois, vá para baixo para pegar uma providencial vidinha

4 GREEN HILLS ZONE

Os loopings estão de volta. E com vidas na plataforma imediatamente superior. Detone no looping e volte para pegar uma vida. Renove o seu estoque.



Vá com tudo para a direita. Você cairá neste primeiro pedestal com duas molas. Pule nele para cair em outro logo em frente



O segundo pedestal de molas o jogará nesta plataforma. Aí é só pegar a quarta esmeralda

AS PRINCIPAIS REGRAS DO GAME

VOCE COMEÇA COM QUATRO VIDAS E NENHUM CONTINUE.

VOCE PODE JUNTAR QUANTAS VIDAS CONSEGUIR, COLETANDO ARGOLAS: CADA CEM ARGOLAS VALEM UMA VIDA.

É PRECISO PEGAR UMA ESMERALDA EM CADA UMA DAS SEIS PRIMEIRAS ZONES DO JOGO E DUAS NA ÚLTIMA.

SÃO OITO ESMERALDAS NO TOTAL. CADA ESMERALDA VALE UM CONTINUE.

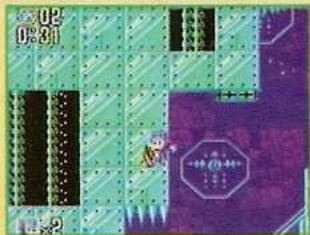
TODAS AS ZONES TEM 3 ACTS: O PRIMEIRO É SÓ PARA COLEGAR ARGOLAS, NO SEGUNDO ESTÁ A ESMERALDA E, NO TERCEIRO, PINTA O CHEFE. HÁ DUAS EXCEÇÕES: A ESMERALDA DA ZONE 6 ESTÁ NO ACT 3 E A ZONE 7 TEM DUAS ESMERALDAS, NOS ACTS 1 E 2.

SE VOCÊ NÃO CONSEGUE PEGAR AS SEIS PRIMEIRAS ESMERALDAS, O GAME ACABA NA ZONE 6, ACT 18. AÍ VOCÊ SÓ VÊ A TAILS DANDO ADEUSINHO!!

QUEM CONSEGUE PEGAR AS SEIS ESMERALDAS, ENTRA NA ZONE 7, ONDE PRECISA PEGAR MAIS DUAS ESMERALDAS E VENCER ROBOTNIK PARA, ENFIM, LIBERTAR O AMIGO TAILS.

5 GIMMICH MOUNTAIN ZONE

Lindas engrenagens em forma de disco dão o tom desta fase. Uma vez nas engrenagens, aperte → para ganhar maior velocidade. Para pegar a quinta esmeralda você terá de achar uma passagem secreta.



Depois da primeira rampa com espinhos no teto, entre nesta passagem secreta da foto



A quinta esmeralda está no canto superior direito. De quebra, você fatura duas vidas no lado esquerdo

6 SCRAMBLED EGG ZONE

A última área do game para quem não conseguir pegar as seis esmeraldas. O visual é chocante: tubos muito loucos, quase impossíveis de controlar. Uma dica: vá pausando aos poucos para sacar melhor o caminho. O chefe é Robosonic, uma cópia do nosso porco-espinho.



Esta não tem erro: basta destruir o Robosonic e você ganha automaticamente a sexta esmeralda

7 CRYSTAL EGG ZONE

A área especial para os campeões. Robotnik o aguarda na terceira fase, cheio de armadilhas. Mas, antes de enfrentá-lo você precisa das duas últimas esmeraldas. Elas ficam na primeira e segunda fases.



Logo no começo do Act 1, lá em cima, você achará a sétima esmeralda. Saque bem a foto: ela está no lado esquerdo, na coluna do meio, um quadrado antes do fim do teto



A última esmeralda fica no Act 2. Assim que notar dois discos e uma plataforma, suba com tudo à esquerda, salte na mola e, fazendo bolinha, abocanhe a última jóia



Bata em Robotnik logo de saída e entre na tubulação. O chefe solta flores explosivas e raios detonantes. Após a segunda rajada de raios, acerte-o novamente e volte para os tubos. Ele só se entrega depois de DEZ vezes. Boa sorte e muita paciência. O lindo final vale o esforço. Vamos lá: 1, 2, 3, 4... 10 vezes



E os amigos viveram felizes para sempre. Sonic e Tails já podem passear em paz. A não ser que Robotnik volte ainda mais sacana, poderoso e chato. THE END

AYRTON SENNA'S SUPER MONACO GP 2

E AÍ, MUITOS PROBLEMAS COM ESTE GAME? SORTE SUA QUE A VERSÃO DO MASTER TEM PASSWORDS



A

ALEX KIDD IN HIGH TECH WORLD

COMO PEGAR TODOS OS PEDAÇOS DO MAPA

Relembrando, o objetivo de Alex é encontrar o High Tech World, um lugar cheio de arcades. Para chegar lá, ele tem de juntar os oito pedaços do mapa de High Tech World. Veja como consegui-los.

PRIMEIRO PEDAÇO

Está com os pais de Alex, no quinto andar. Primeiro eles lhe darão um mapa falso; saia da sala, volte logo em seguida e pegue o verdadeiro. É preciso jogar um papo para os velhos soltarem o mapa.

SEGUNDO PEDAÇO

Você o ganhará se acertar os testes da professora Mary, no 3º andar. As respostas, pela ordem, são: Tokyo, Vicel, 450, Athens, 5050, 206, 50, Lira, Mozart e 5.

TERCEIRO PEDAÇO

James, do 4º andar, tem o terceiro pedaço de mapa — mas ele está todo queimado. Não o pegue e vá para o 1º andar, onde você deve ligar para Rockweil no número 1234321. Depois você ainda tem que entrar e sair seis vezes na primeira porta depois do relógio, até que o Rockwell saia e lhe entregue o restaurador de papéis. Só então volte ao James, pegue o terceiro pedaço e restaure-o.

QUARTO PEDAÇO

Este é fácil. Vá até a cozinha do 1º andar e apanhe o pano no caldeirão de água, à direita. Depois, vá para a esquerda. Ao lado da mesa, no chão, há uma lata de lixo roxa onde você achará a outra parte do mapa.

QUINTO PEDAÇO

Vá ao quarto das empregadas, também no 1º andar. Você terá de adivinhar os nomes de cada uma delas. São seis: Linda é a mais bonita; Betty é a mais magra; Kate é a mais gordinha; Cindy é a terceira da direita para a esquerda; Janet

é a terceira a partir da esquerda e a última é Susy.

SEXTO PEDAÇO

Vá para o 3º andar e suba a escada da esquerda. Próximo ao vaso azul existe uma pequena escada: pegue-a. Volte ao 3º andar, faça o Alex subir até o relógio para acertar a hora e pegar outro pedaço do mapa.

SÉTIMO PEDAÇO

Vá para a biblioteca, no 4º andar, e espere John chegar (depois das 10h). Vá em seguida visitar Bárbara no 2º andar (ela vai querer saber o nome de um livro). Volte para o John outra vez e ele lhe dará outro pedaço de mapa.

ÚLTIMO PEDAÇO

Visite Jom e Mark no 2º andar várias vezes, até lhe darem o pedaço que faltava.

AZTEC

ADVENTURE

SELEÇÃO DE SOM

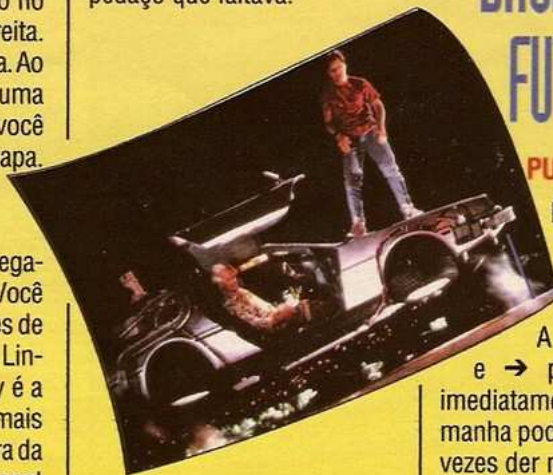
Aperte o botão 1. Aparecerá uma tela com dois arcos-íris, figuras e nomes. Quando as figuras se encontrarem na tela, aperte ← uma vez e → 20 vezes. Se você fizer tudo certo, a cabeça de Nino aparecerá à direita do arco-íris. Acima dela existe um quadrado onde você pode escolher uma das sete músicas. Legal, né?

B

BACK TO THE FUTURE 3

PULE FASES

É fácil pular fases neste game. Dê um pause a qualquer momento, segure A e aperte ↑, ↓, ← e → para ir para a fase imediatamente posterior. Esta manha pode ser feita quantas vezes der na telha!



QUALQUER CIRCUITO

Olha que mole! Basta usar estas passwords para ir direto para a pista que quiser

USA: NEW GAME	CANADÁ: XKOK-LDBU	ALEMANHA: ZQOM-LPLB	PORTUGAL: FSMG-TNAN
BRASIL: BPBY-UYLP	MÉXICO: BOEY-MILZ	HUNGRIA: BTBZ-EZJF	ESPAÑA: QBAU-PMXY
SAN MARINO: CHUZ-KXJY	FRANÇA: VBJW-GDSD	BÉLGICA: UZRL-EZJF	JAPÃO: QBAU-JXFH
MÔNACO: APYM-WMOZ	INGLATERRA: OOFN-QIYI	ITÁLIA: EYDD-XLAX	AUSTRÁLIA: ELNG-XWAX

D

DOUBLE DRAGON

CONTINUES INFINITOS

As três primeiras fases do game têm Continues infinitos. Para conseguir o mesmo nas outras fases é só pular para cima e para baixo umas 30 vezes no começo das telas.

E

ENDURO RACER

SELEÇÃO DE FASES

Na tela de abertura, digite ↑, ↓, ← e →. Um número piscará ao lado da tela. Ele indica a fase na qual você jogará.

G



GANG'S FIGHTER

VIDA EXTRA

Ao lutar contra os Bull Dogs, derrote os três primeiros e em seguida pule sobre o último, chutando-o pelas costas. Fazendo isso, você receberá uma vida extra.

GAUNTLET

SALAS DE TESOUROS

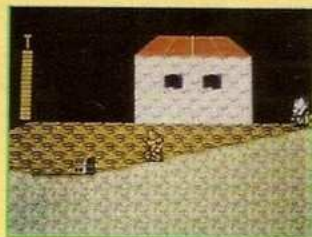
O melhor jeito de pegar muita grana é selecionar o game para 2 jogadores. Vá até a saída com o primeiro jogador. Espere o tempo acabar. Para a sua felicidade, o segundo jogador terá todo o tempo do mundo para ficar arquimilionário. Curtiu a mágica?

GHOST HOUSE



INVENCIBILIDADE

Você conseguirá alguns segundos de invencibilidade toda vez que pular 16 flechas. E lembre-se: dando socos nas lâmpadas, os monstros ficam paralisados e você ganha mais alguns segundos de sossego.



GHOULS'N'GHOSTS

ENERGIA INFINITA

Pause o game e aperte o botão B. Mais fácil, impossível!

AYRTON SENNA'S

ALEX HIDD HIGH TECH

AZTEC ADVENTURE

BACK TO THE FUTURE 3

DOUBLE DRAGON

ENDURO RACER

GANG'S FIGHTER

GAUNTLET

GHOST HOUSE

GHOULS'N'GHOSTS

MASTER



HOMEM-ARANHA

PETER PARKER, O HOMEM ARANHA, É O HERÓI MAIS INCOMPREENDIDO DE NOVA YORK: A POPULAÇÃO PENSA QUE ELE É UM CRIMINOSO. MAS VOCÊ PODE AJUDÁ-LO, COM ESTAS NOSSAS DIQUINHAS ESPERTAS

GOLDEN AXE WARRIOR

LABIRINTO 1

O machado (axe) fica dentro de uma cesta na sala 1. Pegue-o e vá para a sala 2. Empurre a tocha da esquerda para fazer a porta abrir. Pronto, você achou o chefe. Após umas oito machadadas o chefe virará história.

LABIRINTO 3

Use seu sabre longo (long sword) na base das árvores após concluir este labirinto. Sua recompensa valerá a pena: muitos itens importantes para o decorrer do jogo. Não tenha pena das árvores!

CHEFÃO FINAL

Death Adder é perigoso. Corra ao seu redor para

desviar de seus ataques. Enfrente-o apenas quando o seu medidor de life estiver completo. Tenha uma maçã e tome cuidado: Death Adder é forte.



LEMMINGS

DEBULHE NO MODO FUN

Se você quiser conhecer todas as telas do modo Fun, o mais fácil, basta usar as passwords abaixo.

FASE 2 - TGNBVLWM
FASE 3 - ZTGNBUIQ
FASE 4 - BDGMZSEJ
FASE 5 - TGMZSFKU
FASE 6 - JSFKVLWN
FASE 7 - BUIQBCFK

FASE 8 - UJTGMYRD
FASE 9 - HODYRCFK
FASE 10 - VWVLWMZS
FASE 11 - FLXPGGGG
FASE 12 - GFECXPGF
FASE 13 - DZSEJSFX
FASE 14 - UIQABCE
FASE 15 - JSEJTGMY
FASE 16 - QABOGNBU
FASE 17 - IRCEIQAA
FASE 18 - BCFLWMZT
FASE 19 - GMZSFLWM
FASE 20 - ZSEIRCFK
FASE 21 - UJSFKVKU
FASE 22 - JSEJSEIR
FASE 23 - DGNCWMYR
FASE 24 - DHPFDYQA
FASE 25 - AABDHODY
FASE 26 - QBDHPGFE
FASE 27 - CXODYQBD
FASE 28 - HPGGFECX
FASE 29 - ODZSEJTH
FASE 30 - PFECXODY

MODO TRICKY

Ou encare o desafio no modo mais difícil. Oh não, Lemmings no modo Tricky!!!

FASE 1 - RCEJTHOD
FASE 2 - YQBDGNBU
FASE 3 - JTHPGFDY
FASE 4 - RDHPGFEC
FASE 6 - MZTHPGGF
FASE 7 - DZSEIRCE
FASE 8 - IQBCFKVL
FASE 9 - WMYRDGMY
FASE 10 - RDGMZSFK
FASE 12 - PFECXPFE

FASE 13 - BUJTHOEC
FASE 15 - JSFKVKUJ
FASE 17 - YQBCEIRD
FASE 18 - HPFDZTHP
FASE 19 - FEBVLWNB
FASE 21 - WNCWNBVL
FASE 22 - WMYRCEJT
FASE 24 - ABDGMZTH
FASE 25 - ODYRCEJS
FASE 26 - FKUIQBDG
FASE 28 - FDYQBDGN
FASE 29 - BVLWMZTG
FASE 30 - NBUIRDHO



MICKEY IN THE LAND OF ILLUSION

VOLTE AO MAPA

Se Mickey estiver com a flauta, aperte Pause para voltar à tela do mapa e recomeçar o jogo de qualquer estágio que você já tenha completado.



FUGA NO ESCURO

Jogando nos níveis Difficult ou Nightmare, você pode quebrar as lâmpadas do armazém e esconder-se dos inimigos no escurinho.

ÚLTIMA FASE

No quarto onde você pega a chave do lagarto (Lizard's Key), vá até a lama que fica no canto inferior direito e salte. Ao se livrar da lama, você terá conseguido a roupa de Venom (Venom's Suit).

FASE SECRETÍSSIMA DO PAC-MAN

Por essa você não esperava! Um superjogo de Pac-Man no meio do Homem-Aranha. No quarto Electro, após pegar a chave, vá até o Game Gear que pisca. Aparecerá na tela: "Press button 1 to continue or button 2 for Game Gear". A aperte o botão 2 e delicie-se com o bom e velho Pac-Man



MASTER

N

NUCLEAR CREATURE

10 VIDAS

Existe uma tela secreta neste jogo, que pode ser acessada da seguinte maneira: quando aparecer o logo Sega, aperte o botão 2 e segure-o. Surgirá uma outra tela cheia de números e com a palavra Off no final. Escolha os números da maneira que quiser, sabendo que:

- 01 - Dá dez vidas
- 02 - Previne a perda da arma
- 03 - Previne a perda da força
- 04 - Retarda o pisca-pisca da escolha de armas

O

OLYMPIC GOLD

MEDALHAS NA MAIOR

Dicas para você se sagrar um atleta olímpico.

NATAÇÃO 200 METROS

Se você pressionar os botões 1 e 2 muito rapidamente, seu atleta poderá cansar-se e começar a nadar devagar. O jeito é treinar muito até encontrar o ritmo certo.

100 METROS RASOS

Quando seu corredor estiver se aproximando da linha de chegada, aperte *. Ele dará um mergulho e ganhará uns décimos em seu tempo. Este macete também vale para a corrida dos 100 metros com barreiras.

ARREMESSO DE MARTELO

Na preparação para o arremesso, pressione o Direcional em qualquer sentido e aperte os botões 1 e 2 alternadamente. Mas saiba que se você der mais de 10 giros, o arremesso perderá força. O melhor é soltar o martelo após três giros, usando o Direcional.

ARCO E FLECHA

Pressione qualquer botão para ir à tela de seleção de força, regulando-a com o Direcional. Em seguida, aperte os botões 1 e 2 para acessar a tela de pontaria, regulando-a também com o Direcional. Para atirar a flecha, aperte qualquer botão. Dispare suas 6 flechas em menos de um minuto.

P

PAC-MANIA

FASE ESPECIAL

Coma todas as bolinhas, sem pegar as pílulas especiais. Daí coma uma enorme bola amarela no meio da fase para ser transportado para uma fase secretíssima. Até Pac-Man pode se tornar diferente...

POWER STRIKE

VIDINHAS EXTRAS

Para conseguir mais dez vidas, faça essa sequência na Tela de Abertura: ↓, →, ↓, ↓, ←, →, ↑, → e o botão 1 duas vezes.

R

RAMPAGE

MAIS PONTOS

Você ganha pontos extras sempre que captura um civil e o mantiver sob controle (sem fazer mais nada). O lobo pode segurar o executivo, enquanto o macaco prende a mulher e o lagarto fica com o rapaz.

HOMEM-ARANHA

GOLDEN AXE WARRIOR

LEMMINGS

MICKEY-LAND OF ILLUSION

NUCLEAR CREATURE

OLIMPIC GOLD

PAC-MANIA

POWER STRIKE

RAMPAGE

STRIDER

SELECIONE A FASE

Assim que o logo do Master System pintar na tela, aperte os dois botões ao mesmo tempo e o Direcional para selecionar fases. Use a sequência para a fase que desejar debulhar.

Fase 2 - 1 + 2 + ↑

Fase 3 - 1 + 2 + ↓

Fase 4 - 1 + 2 + →

Fase 5 - 1 + 2 + ←

S

SHINOBI

SELEÇÃO DE FASES

Eu sei, você gosta tanto do Shinobi que nem quer pular fases. Mas essa é tão fácil que não dá para resistir. Basta apertar ↓ e o botão 2 para escolher a fase.

STEEL EMPIRE

A FASE QUE QUISER

Vá para a tela de opções e, no teste de som, escolha as músicas na seguinte ordem: 1, 1, 9, 2 e 2. Se tudo der certo, aparecerá uma tela para seleção de fases bem na sua frente. Escolha qualquer uma e boa sorte.

SUPER KICK OFF

JOGADA MORTAL

Para ser o maior artilheiro de todos os tempos, preste muita atenção. Na hora da saída, chute a bola para o alto usando o botão 2. Daí, corra rumo ao gol adversário. Quando a



bola estiver para cair, acerte um belo cabeceio e saia para o abraço. É bom treinar bastante, porque tudo deve ser feito com muita precisão!

T

THE LUCKY DIME CAPER

PARA TIRAR A MAGA DA JOGADA

Para derrotar Maga Patalógica e recuperar a moedinha, você tem de estar com o disco. Atire-o na bruxa e pule várias vezes sobre a bola de cristal.

V

VIGILANTE

SELEÇÃO DE FASES

Se você é fã deste game meio velhinho, vai gostar desta:

Aperte ↑, ← e o botão 1 na Tela de Apresentação.

W

WONDER BOY 3

ARMAS, OURO, TUDINHO

Para brigar com maior facilidade, digite o seguinte código: 9GC5 YHX XY4V T1H. Não bastou? Então, fique esperto e tente isto: para conseguir 983.040 moedas de ouro, digite a password: WE5T ONE 0000 000.

Para conseguir todas as armas, entre na porta que fica embaixo da torre. Caia no buraco. Há uma porta no lado esquerdo. Pule-a e você achará uma passagem secreta que o levará a uma sala abarrotada de armas.

Z

ZILLION

SALAS SECRETAS

Sempre que você topar com um beco sem saída, atire na parede várias vezes. Numa dessas pode aparecer uma passagem secreta.



EDITORA
AZUL

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

SÓ DICAS

Diretor-Gerente: Carlos C. Arruda

REDAÇÃO

Redatora-chefe: Regina Giannetti
Editor: Paulo Montoia
Editora de Arte: Sônia Regina Aversa
Redator: Roberto Guimarães
Diagramadores: Claudio Santos Albuquerque, João Ailton Oliveira Andrade
Assistente de Redação: Érica Luísa Assan Câmara
Colaboradores: Arte - Simone Zucas. Revisão - Suzete Stimpel. Ilustração - Sérgio Carreiras. Designer Gráfico - Tadeu Cerqueira Pereira. Consultores - Marcos Roberto de Lima Ioiô. Texto - Suzete Stimpel.

PUBLICIDADE

Diretor: Claudio Santos
Supervisores de Contas: Maira Gisele Magno, Nilo Galdeano Bastos, Oscar de Oliveira
Gerente de Vendas: Alaôr Machado
Contato: Nádia Lappas
Supervisor de Vendas (Rio): Eduardo Barros
Marketing Publicitário: Denise Terranova
Coordenadores: Igor I. Assan, José Soares

COMERCIAL

Diretora: Vera Helena Mirandez Gomes
Gerente de Planejamento e Controle: Ariovaldo Carrera Dias
Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni

Diretor Administrativo e Financeiro: Pedro Frazão

Azul Press-Gerente: Benjamin S. Gonçalves
Operações Editoriais: Rossane Gonçalves Costa
Diretora Responsável: Liège de Lima Dória Castelli

Só Dicas é uma edição especial da revista Ação Games, uma publicação quinzenal da Editora Azul S.A. Edição 40-E, agosto de 1993. São Paulo - Redação e Correspondência: Av. Nações Unidas, 5777, CEP 05479-900, tel: (011) 816-7866, Caixa Postal 66254, CEP 05389-970, telex: (011) 83178, fax: (011) 813-9115. Rio de Janeiro: Av. Marechal Câmara, 160 - 15º andar - salas 1534/35 - Centro - CEP 20020-080, tel: (021) 532-0313 (PABX), fax: (021) 532-1486, CP 4816. Números atrasados: ao preço da última edição em banca, por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor das publicações Abril de sua cidade. Distribuída com exclusividade no país pela **ANER** DINAP - Serviço ao assinante: tel. (011) 823-9222

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

GAME SCORE

LINHA MASTER SYSTEM

CARTUCHOS 256k	1.371.000
CARTUCHOS 1 MEGA	
SÉRIE B	1.911.000
CARTUCHOS 2 MEGA	
SÉRIE A	2.269.000
SÉRIE B	2.423.000
SÉRIE C	2.742.000
SÉRIE D	2.949.000
CARTUCHOS 4 MEGA	3.240.000
CARTUCHOS 4 MEGA ESPECIAL	4.064.000
APARELHO MASTER III COMPACT	9.636.000



ACESSÓRIOS MASTER SYSTEM

ADAPTADOR AC	1.609.000
JOYSTICK MASTER	686.000
JOYSTICK ASA	686.000
JOYSTICK MANCHE	686.000
JOYSTICK ARCADE	2.165.000



TEC TOY



VIGÊNCIA: AGOSTO/93

ACEITAMOS TODOS
OS CARTÕES DE CRÉDITO
INCLUSIVE POR TELEFONE

CARTUCHOS MEGA DRIVE

SÉRIE A	2.485.000
SÉRIE B	3.280.000
SÉRIE C	3.536.000
SÉRIE D	4.397.000
SÉRIE E	4.779.000
SÉRIE F	5.832.000
APARELHO MEGA DRIVE II	19.714.000

ACESSÓRIOS MEGA DRIVE

ADAPTADOR P/ MASTER	4.779.000
CABO DE AUDIO E VÍDEO	624.000
JOYSTICK MEGA	1.247.000
JOYSTICK CHIMERA	1.911.000
JOYSTICK PYTHON	2.493.000
ADAPTADOR AC P/MEGA	1.609.000
GAME GENIE	5.817.000

APARELHOS:

6 vezes = 2x + 6
(0 - 30 - 60 - 90 - 120 - 150)

GAME SCORE

Rua Baceúnas, 144 - Moóca - CEP 03127-060 - São Paulo - SP - Fone/Fax: (011) 272-2366

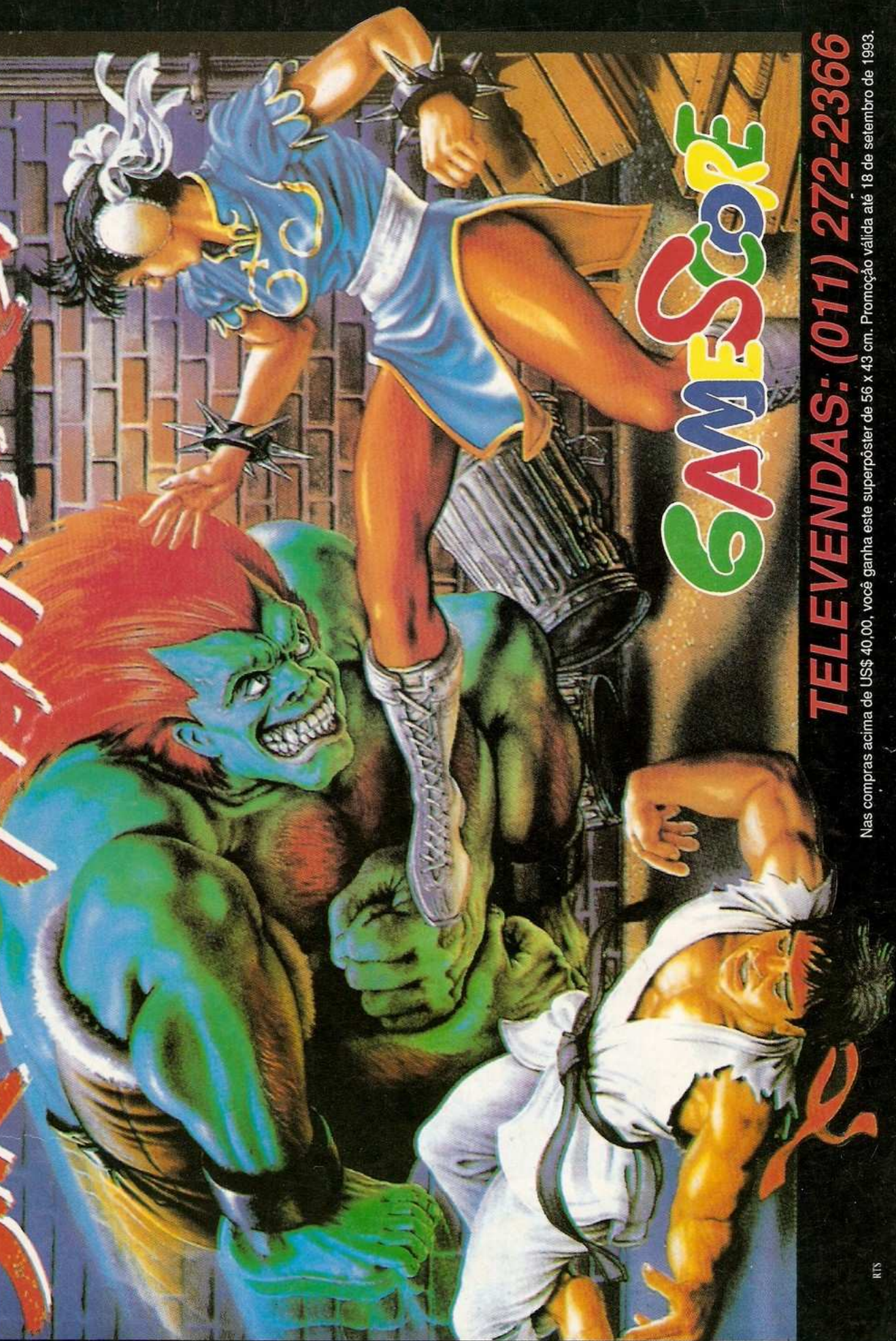
GAME SCORE - CEARA

Fone: (085) 224-7143 - Fax: (085) 224-5257

GAME SCORE - RIO

Fone: (021) 590-7529

STREET FIGHTER II



GAME SCORE

TELEVENDAS: (011) 272-2366

Nas compras acima de US\$ 40,00, você ganha este superpôster de 56 x 43 cm. Promoção válida até 18 de setembro de 1993.