

ação

# gamers



Edição Nº 145  
Novembro de 1999  
R\$ 3,80





# RESIDENT EVIL 3: NEMESIS. NINGUEM VAI SOBREVIVER A TANTO HORROR!



**MEDAL OF HONOR**



**TWISTED METAL 4**



**PLAYSTATION**

2x R\$ 227,95  
OU 10x R\$ 58,75



**NBA LIVE 2000**



**FINAL FANTASY 8**



**DINO CRISIS**



**STAR WARS PHANTOM MENACE**



**SHADOW MAN**



2x R\$ 67,90 CADA

**LUNAR SILVER STAR STORY**



**FINAL FANTASY 7**



**STAR OCEAN: SECOND STORY**



**DRIVER**



**GAME SHARK**



2x R\$ 58,20

**OUTROS LANÇAMENTOS:**

Formula One '99 (Corrida) - All Star Tennis (Esporte)  
Need For Speed 5 Rally 2 (Corrida)  
Tomb Rider: Last Revelation (Aventura)

**DREAMCAST**



2x R\$ 388,00  
OU 10x R\$ 100,01

**STREET FIGHTER ALPHA 3**



**TEST DRIVE 6**



**SOUL CALIBUR**



2x R\$ 67,90 CADA

**SONIC ADVENTURE**



**MONACO GRAND PRIX**



**OUTROS LANÇAMENTOS:**

Fighting Force (Luta)  
Shadow Man (Aventura)  
Slave Zero (Ação)

**CONSULTE SOBRE OUTROS TÍTULOS E ACESSÓRIOS**

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. IMPOSTOS JÁ INCLUSOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

**LIGUE AGORA**

**(0\*\*11) 7295-9666**

**E RECEBA EM CASA**



**DIRECTSHOPPING**

COMPRA PELA INTERNET  
[www.dshop.com](http://www.dshop.com)

Valores em reais são preços sugeridos com base na tabela de preços indicados no site da loja. Não são preços fixos e podem variar sem aviso prévio. Os preços são válidos enquanto durarem os estoques. Jogos comprados com cartões de crédito não são elegíveis para o programa de fidelidade. Jogos de 14 anos e acima são vendidos apenas para maiores de idade. Jogos de 18 anos e acima são vendidos apenas para maiores de 18 anos.



# GAMES

## DREAMCAST

Crazy Taxi	22
Dead or Alive 2	22
Hydro Thunder	43
Kiss Psycho Circus:	
The Nightmare Child	22
Mortal Kombat Gold	30
Planet of the Apes	23
Ready 2 Rumble	40
Speed Devils	37
Toy Comander	23

## NINTENDO 64

All Star Tennis	38
Army Men - Sarge's Heroes	42
Daikatana	24
Destruction Derby 64	43
FIFA 2000	24
Gauntlet Legends	43
Goemon Great Adventure	43
NBA Live 2000	24
Road Rash 64	36
Tonic Trouble	34

## PLAYSTATION

Aironauts	41
Dino Crisis	42
Final Fantasy 8	52
Hot Wheels	42
Jet Moto 3	42
Knockout Kings 2000	25
Monster Rancher 2	39
Mulan - Animated Historybook	41
Nascar 2000	41
Prince of Persia 3D	25
Re-Volt	41
Resident Evil 3	44
South Park	42
Star Wars: The Phantom Menace	32
Wipeout 3	42
Xena: Warrior Princess	25

## DICAS

N Nintendo 64  
P Playstation  
D Dreamcast

N Army Men: Sarge's Heroes	65
P Dance Revolution 2nd Remix	61
P Dead In The Water	58
P Dino Crisis	63
N Duke Nukem Zero Hour	66
P Fatal Fury Wild Ambition	63
N Gauntlet Legends	66
N Hot Wheels	66
N Hybrid Heaven	66
P Jersey Devil	58
P Legacy Of Kain: Soul Reaver	62
N Mario Golf	64
P Monster Rancher 2	63
D Mortal Kombat Gold	57
N Nascar 2000	66
P Resident Evil 3 Nemesis	63
N Road Rash 64	65
P Rushdown	58
P Sled Storm	59
P South Park	62
N The New Tetris	64
N Tonic Trouble	66
P Tony Hawk's Pro Skater	58
P Winning Eleven 3: Final Version	59
P Winning Eleven 4	58
P Wipeout 3	59
P WWF Attitude	60

## DESTAQUES

### Game da Gata 10

Milene Domingues é craque no videogame

### Internet 18

Veja como a galera se diverte na rede

### Detonado 44

Acabe com os zumbis de Resident Evil 3



Fundador:  
**VICTOR CIVITA**  
(1907-1990)

**Presidente e Editor:** Roberto Civita  
**Vice-Presidente e Diretor Editorial:** Thomaz Souto Corrêa  
**Vice-Presidente Executivo:** Luiz Gabriel Rico  
**Vice-Presidente de Operações:** Gilberto Fischel

**Diretor de Desenvolvimento Editorial:** Celso Nucci Filho  
**Diretor de Planejamento e Controle:** Celso Tomanik  
**Secretário Editorial:** Eugênio Bucci  
**Diretor de Serviços Editoriais:** Henri Kobata  
**Diretor de Recursos Humanos:** Marcel Caig  
**Diretor Editorial Adjunto:** Matinas Suzuki Jr.  
**Diretor de Publicidade:** Nicolino Spina



**Diretor Superintendente:** Andrés Bruzzzone

#### REDAÇÃO

**Editora-Chefe:** Noelly Russo  
**Editora:** Mônica Pina  
**Subeditor:** Renato Viliegas  
**Repórter:** Leandro Fortino  
**Editor de Arte:** João Ailton O. de Andrade  
**Diagramador:** Fábio Munhoz Figueiredo  
**Analistas de jogos:** Ronny Marinoto  
**Coordenadora de Produção:** Érica Luísa Assan Câmara  
**Colaboraram nesta edição:** Humberto Martinez, Ronaldo Testa, Antônio Saraiva, Marcos Batista (análise de jogos); Ciete Silvério, Masao Goto, Mozart Latorre (fotos); Amilton Ishikawa (ilustrações); Giuliano Agmont (textos)

#### APOIO EDITORIAL

**Depto. de Documentação:** Susana Camargo  
**Abril Press:** José Carlos Augusto  
**Nova York:** Grace de Souza  
**Paris:** Pedro de Souza  
**Rio de Janeiro:** Debora Chaves

#### COMERCIAL

**Diretor de Marketing:** Marcus Vinicius Ramos Vieira  
**Gerentes de Produto:** Sérgio R. Ferreirinho e Cláudio Pucci  
**Gerente de Produção e Prepress:** Marcos C. Agueda  
**Assistente de Produto:** Arianne T. Malta

#### PUBLICIDADE

**Diretor:** Moacyr Guimarães  
**Executivas de Contas:** Letícia di Lallo, Sandra Mara Moskovich, Susana Vieira Silva  
**Coordenadora:** Juliana de Moura

#### ADMINISTRAÇÃO E ASSINATURA

**Gerente:** Eliseu Urban

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.



**PRESIDÊNCIA:** Roberto Civita, Presidente e Editor, José Augusto Pinto Moreira e Thomaz Souto Corrêa, Vice-Presidentes Executivos.  
**VICE-PRESIDENTES:** Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald.

## Mande seu recado

Suas sugestões, comentários e críticas são importantes para aprimorarmos a sua Ação Games. Coloque sempre na sua mensagem o seu nome completo, data de nascimento, endereço com CEP e telefone.

### Atendimento ao leitor

As principais dúvidas dos leitores são selecionadas e respondidas na própria revista, na seção Leitores em Ação. A revista não fornece informações sobre futuros lançamentos, dicas, golpes de jogos de luta, estratégias completas ou de pontos específicos de jogos.

### Ação Games

Av. Nações Unidas, 7.221, São Paulo, SP, CEP 05425-902 - Caixa Postal 3042 CEP 06220-990  
E-mail: [agames@abril.com.br](mailto:agames@abril.com.br) / Fax: (011)3037-4123

### Atendimento ao Assinante

Pedidos de assinatura, mudanças de endereço, reclamações sobre entrega. Favor informar sempre o código de assinante ou nome e endereços completos. Em São Paulo • tel.: 3990-2112 Nas demais localidades • tel.: (0800) 55-2112

### Edições anteriores

Você pode encomendar até as seis últimas edições lançadas, inclusive as especiais, pelos seus preços atuais de banca, mediante disponibilidade de estoque. Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora de sua cidade ou diretamente à Dinap.

Caixa Postal 2505  
CEP 06053-990  
E-mail: [dinap.na@abril.com](mailto:dinap.na@abril.com)  
Internet: <http://www.dinap.com.br>  
Fax: (011) 868-3018  
Tel.: (011) 810-4800

Em São Paulo:  
**Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 7.221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (011) 3037-2000, fax (011) 3037-4961  
**Publicidade:** tel. (011) 3037-4074, fax (011) 3037-4427, site: [www.publilabril.com.br](http://www.publilabril.com.br)

#### Escritórios no Brasil

**Belo Horizonte:** av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (031) 282-0630, fax: (031) 282-8003  
**Blumenau:** r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, Mauro Marchi, tel.: (047) 329-3820, telefax: (047) 329-6191  
**Brasília:** SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and., sl. 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (061) 315-7554, fax: (061) 315-7558  
**Campinas:** r. Conceição, 233, 26º and., conj. 2613/2614, CEP 13100-050, Angelo Costi, tel.: (019) 233-7175, telefax: (019) 232-7975  
**Curitiba:** av. Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (041) 352-2426, fax: (041) 252-7110  
**Florianópolis:** av. Osmar Cunha, 251, 5º and., sl. 503, CEP 88015-100, Francisco Gorgônio, tel.: (048) 222-4709, telefax: (048) 224-6228  
**Fortaleza:** av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, Simone Ribeiro Couto, telefax: (085) 264-3939  
**Goiania:** r. 1127, 220, Setor Marista, CEP 74175-060, Rodrigo Rodrigues, tel.: (062) 241-3756, fax: (062) 281-6148  
**Londrina:** r. Manoel Barbosa da Fonseca Pº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Luiz A. Nazareth, telefax: (043) 321-4885/325-9649  
**Porto Alegre:** r. Antenor Lemos, 57, 8º and., sl. 802, Menino Deus, CEP 90850-100, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (051) 231-5899, fax: (051) 231-4857  
**Recife:** av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, Marcos T. Perucci, tel.: (081) 424-3333, fax: 424-3210  
**Ribeirão Preto:** r. João Penteado, 164, CEP 14025-010, Antonio F. Chammas, tel.: (016) 635-9630, fax: (016) 635-9233  
**Rio de Janeiro:** Praia de Botafogo, 501, 1º and., Bl. B - Botafogo, CEP 22250-040, tel.: (021) 546-8226, fax: (021) 546-8130  
**Salvador:** av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pinuba, CEP 41820-021, Alfredo G. Mota Neto, tel.: (071) 341-4992, fax: (071) 341-1765  
**Vitória:** av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º and., sl. 401 Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, Susana Duarte, tel.: (027) 325-3329, fax: (027) 325-9487

#### Escritórios no Exterior

**Nova York:** Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: [abril@wulrus.com](mailto:abril@wulrus.com)  
**Paris:** 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: [abrilparis@wanadoo.fr](mailto:abrilparis@wanadoo.fr)  
**Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização:** Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Delapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linho, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

#### PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

##### Interesse Geral

**VEJA • ALMANAQUE ABRIL**  
**SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME**  
**GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE**  
**Economia e Negócios**  
**EXAME • VOCÊ S.A.**  
**Automobilismo e Turismo**  
**QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS**  
**VIAGEM E TURISMO • TERRA**  
**Esportes**  
**PLACAR**  
**Masculinas**  
**PLAYBOY • VIP EXAME**  
**Femininas**

**CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM**  
**PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHÔ • BOA FORMA**  
**ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA**  
**Decoração e Arquitetura**  
**CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO**  
**ARTE & DECORAÇÃO • BONS FLUIDOS EM CASA**  
**Entretenimento**  
**CONTIGO • SHOW BIZZ**

Ação Games é uma publicação da Abril S.A. - Divisão Jovem, ISSN 0104-1630, edição Nº 145. Atendimento ao assinante: Av. Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar - Freguesia do Ó - CEP 02909-900 - São Paulo - SP, tel.: (011) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: (mediante disponibilidade de estoque): Central de Atendimento, de 2ª a 6ª, das 8h às 22h, tel.: (011) 3990-2206, fax: (011) 3990-2233, pelo e-mail: [abril.aa@abril.com.br](mailto:abril.aa@abril.com.br) ou peça para Abril S.A. - Caixa Postal 14.151, CEP 02799-970, São Paulo - SP. O pagamento deverá ser efetuado através de depósito em conta corrente ou com os cartões de crédito Visa, Mastercard, Diners, American Express e Solo ao preço da última edição em banca mais despesas operacionais. Solicite também através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca.

**ANER**

Central de Atendimento  
ao Assinante:  
Grande São Paulo: 3990-2112  
Demais localidades: 0800-55-2112

**IVZ**

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.



**Oi, galera!**

Desta vez nós apavoramos! Tem cabeças rolando em Mortal Kombat, zumbis nojentos perseguindo todo mundo em Resident Evil 3, tomates assassinos em Tonic Trouble, estranhos soldados mutantes jogando Quake na Internet e muito mais. Enfrentamos esses e outros monstros para fazer uma revista animal, com novidades quentes, dicas (que funcionam mesmo) e muita adrenalina. Não se esqueçam de mandar suas sugestões e aproveitem para escolher os melhores jogos (depois não vale reclamar que seu game favorito não apareceu na lista).

**Mônica**

**E aí, pessoal?**

Novamente eu tô pegando o bonde andando... Acabei de voltar de férias, só pra escrever este recado. Mas já olhei tudo e tenho certeza que a revista está nervosa. Confiram!

**Fábio**

Ficou assustado com a nossa capa? Ô coitado!!!

Relaxe!. Nesta edição explicamos como derrotar os piores zumbis de Resident Evil 3. Você vai encarar também uma aventura na pele de um Guerreiro Jedi e enfrentar as tropas inimigas em Star Wars: Phantom Menace. E não deixe de participar da eleição dos melhores jogos. Queremos saber sua opinião. Agora chega de balela! Vá logo conferir a sua Ação Games.

**Ronny**

**Faaaaaala moçadinha!!**

Este mês eu me pluguei na Internet e fui me juntar a uma turma super doida, que passa horas jogando os mais diferentes games on-line. Tem neguinho que fica 10 horas na mesma partida! Coisa de maluco! Mas, como ninguém é de ferro, eu vou aproveitar para jogar umas partidinhas também. Valeu!

**Renato**

**E aí, galera do mal?**

Espero que vocês estejam curtindo o novo visual da revista. Estamos caprichando para deixá-la cada vez mais bonita. Isso sem falar nas matérias: tem um superdetonado de Resident Evil e segredos de Final Fantasy 8 que ninguém mais arriscou desvendar! É isso aí! Boa leitura!

**Ailton**

**Queridos leitores**

Estamos aqui, em pleno feriadão, fechando esta edição superlegal para vocês. Espero que vocês curtam e nos escrevam. Beijinhos!

**Érica**



NOV 99

5

ação  
games



# Cartas

## Exagerado!

Seus exagerados! Vocês conseguiram aprimorar ainda mais a revista. Valeu! Acho que vocês capricharam mesmo nesse lance de heroínas das telinhas. A Tiazinha é linda e ficou ainda mais com aquela roupa. E finalmente chegou o pôster tão esperado. Até que enfim! Gostaria de saber quem é o "santo (a)" que atura as cartas dos leitores.

Mário Nandi de Souza  
Tubarão (SC)

Exageramos mesmo! Esperamos que você curta também esta edição, que também está assustadoramente legal. Para satisfazer a sua curiosidade: a Érica é quem recebe as cartas e e-mails dos leitores, mas elas são lidas por toda a galera, afinal a opinião de vocês é fundamental para a revista ficar cada vez mais exagerada. Escreva sempre!



O fortão Terry Bogart,  
em lápis aquarela e caneta esferográfica,  
por Davi Galli Damico, de Itapuí (SP)

## Indecisão

Estou numa indecisão tremenda! Tenho um Playstation com vários jogos, um controle de volante e um computador. Estou pensando em vender meu videogame para comprar um HD bem maior para o meu computador para colocar todos os jogos. Queria saber se há os mesmo jogos para Playstation e PC.

Erik  
Via Internet

Nossa! Que dúvida cruel! Vamos tentar resolver isso: para começar, para rodar jogos com qualidade em um PC você não precisa só de um HD com bastante espaço. Os jogos

mais poderosos exigem um processador veloz (no mínimo Pentium II), kit multimídia, pelo menos 32 MB memória RAM e muitos jogos dependem ainda de uma placa aceleradora de vídeo (ou placa 3D). Veja nas embalagens as especificações de configuração mínima, para ver se seu computador está pronto para rodar jogos. Pode ser legal também experimentar alguns jogos de PC na máquina de um amigo, para ver se você gosta de jogar no computador. Se você curte pilotar com seu joystick de direção, é bom saber que os modelos para usar no computador são diferentes e que corridas com controle no teclado do PC podem ficar meio chatas. E fique ligado: nem todos os jogos de Playstation e Nintendo são lançados também para PC.



Sonic e seus amigos Tails e Knuckles,  
na versão de Ederso F. Falco, de Caçador (SC)

## Chatice? Como assim?

Não é com muito prazer que escrevo para fazer algumas críticas. Algumas matérias da edição 144 estavam chatas, mas o visual é nota 10. Tiazinha estava linda, mas a semelhança com Lara Croft pára nas roupas. O Final Fantasy 8, que aparece como jogo de Saturno no Top Ten, não é de Playstation? Dêem mais atenção ao Saturno, afinal ainda há muitos leitores que têm esse videogame.

Cristiano "Saturn" Mariotti  
Nova Iguaçu (RJ)

Parece que nem a Tiazinha melhorou seu humor, hein? Pena que você não contou pra gente quais as matérias que achou chatas (procuramos, mas não achamos nenhuma chatice). Ao menos você gostou do visual (que a galera aqui também curtiu). A Tiazinha adorou bancar a Lara Croft, mas tudo foi uma brincadeira: ela nem estava a fim de ficar muito parecida com a Lara. Nós marcamos boabeira no Top Ten: Final Fantasy 8 é para o Playstation. Quanto aos games de Saturno, estamos ligados nos lançamentos, mas há poucos títulos novos para o videogame. Mande sua opinião sempre!





### Loucos pelo Dreamcast

Somos leitores assíduos da revista e adorariamos visitar a redação e conhecer um pouco mais do mundo de Ação Games. Parabéns pelas excelentes matérias publicadas a respeito do Dreamcast. Estamos curiosos e loucos para jogar nesse novo console.

*Felipe Giacom e André Rodrigues  
São Paulo (SP)*

Também estamos loucos para receber mais leitores aqui na redação. Fazer a sessão Test Drive é uma missão mais divertidas para a galera da revista e pretendemos convidar muita gente para participar. Vários leitores estão curiosos para experimentar o Dreamcast e sugeriram outro Test Drive com ele. Aguardem novidades!

### Que susto!

Estou com dúvidas em Bio Hazard 3. Quando encontro a porta de Racoon City Hall vejo um painel no lado direito. Já coloquei lá uma pedra azul que achei no vestiário, mas onde pego a outra pedra? Queria pedir uma indicação de um RPG legal, além de Final Fantasy. E por que a revista está tão legal? Adorei a última edição: a Tiazinha ficou linda na parede do meu quarto. Mas levei o maior susto quando vi a foto do Ricky Martin logo no Editorial.

*Felipe Oliveira  
Paranaguá (PR)*

A revista está mesmo muito legal: esclarecemos até as suas dúvidas sobre Bio Hazard 3 (ou Residen Evil 3) com um superdetonado. Sobre os RPG, há vários jogos legais para quem gosta do estilo, como Legend of Legaia, Star Ocean e Lunar. Fique de olho também nas nossas reportagens e nas indicações da galera para os melhores games do ano. Não precisa se assustar com Ricky Martin & Cia: com Tiazinha e Lara na revista, eles só apareceram para animar um pouco mais o time feminino da redação e das leitoras.

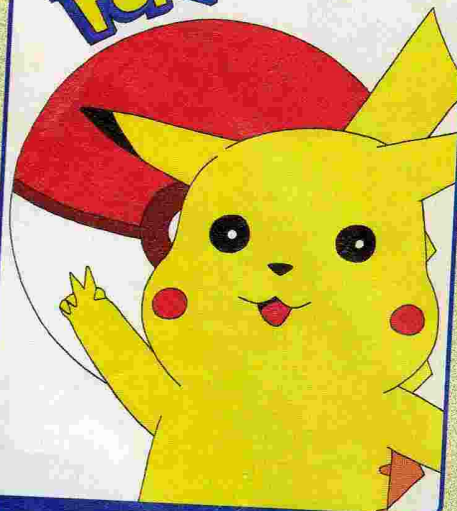
### O Playstation 2 é assim mesmo?

Oi galera! Gostei muito da edição 144, a revista está cada vez melhor. Queria só saber se a foto do Playstation 2 que vocês publicaram na revista está correta, pois já vi outras fotos diferentes do console. Será que os meus controles do Playstation também vão funcionar no Playstation 2?

*Bruno César de Souza Carvalho  
Via Internet*

A foto do Playstation 2 é mesmo a imagem real do videogame, divulgada pela Sony, empresa que produz o videogame. Outras imagens do console (bem diferentes) já circularam por aí, mas eram apenas suposições ou montagens, já que só agora a Sony apresentou o console. Ainda não há informações oficiais específicas sobre os controles do novo Playstation, mas a Sony já anunciou que o videogame deve ser compatível com os jogos e acessórios da versão anterior. É torcer para tudo funcionar!

### GAME BOY Pokémon



O ratinho Pikachu, em hidrocor e estereográfica, enviado por Rodrigo Scheeren, de Estrela (RS)

### Ops! Erramos...

Na página 54 de Ação Games 144, no detonado de Soul Reaver, houve uma falha e faltou o trecho final da fase da Catedral de Zephon. Veja o texto completo desta fase.

#### Catedral de Zephon

Enfie a espada na fechadura para abrir o portão de entrada. Escale as construções para chegar na passagem no topo. Mate o monstro e suba pela passagem ao lado. Mude para o plano espiritual e suba pelos canos. Entre na segunda porta, mova os cubos e encaixe-os nos quadrados para completar os desenhos na parede. Volte, passe pela primeira porta e acione o interruptor. Acione o interruptor do lado de fora e pule sobre as duas plataformas de madeira para acionar de elevador. Pule e aperte X sobre ele para subir voando pelo buraco no teto. Atravesse a grade e derrube todos os blocos da coluna. Cada bloco tem passagens que funcionam como canos. É preciso encaixá-los nos buracos para completar o encanamento e destruir um dos quatro cristais que protegem as alças no chão. Atravesse outra grade e complete outro encanamento com os blocos para destruir outro cristal. Você tem de tocar rapidamente dois sinos para destruir a vidraça. Para que isso funcione, quando tocar o segundo sino, o primeiro ainda deve estar tocando.

NOV 99

7 **ação games**



# Dúvidas

## Tarzan

Como faço para passar por Clayton no game do Tarzan?

Marco Teixeira  
Via Internet

Para começar, fuja dele até chegar ao topo. A partir daí, basta pular para evitar seus ataques e atacá-lo com as frutas. Seja rápido.

## Tomb Raider II

Preciso de dicas para pular de fase, para conseguir flares infinitos, munição infinita e medkits.

Andressa Suelen Nunes  
Via Internet

Lembre-se que as dicas só funcionam no CD americano.

- **Pular de fase:** segure R2, dê um passo à esquerda, um à direita, um à esquerda, um para trás e um para frente. Solte R2, faça Lara dar três voltas completas para qualquer lado e salte para frente, apertando  $\blacksquare + \bullet$ .

- **Todas as armas e itens:** a qualquer momento do jogo acenda um flare, segure walk (R2), gire Lara quatro vezes para qualquer lado e dê um salto para frente com  $\blacksquare + \bullet$ . Com este truque você só não ganha as chaves.

## Banzo-Kazooie

Em Banjo Kazooie, depois de matar a bruxa, todos vão para uma praia, onde a caveirinha aparece com algumas dicas. Ela diz que você tem que de levantar uma pedra para achar uma entrada secreta na fase praia-treasure.

Me ajudem, não entendi nada.

Alexandre  
Via Internet

Essas cenas aparecem no final, somente para os jogadores que conseguiram fazer 100% do jogo e são apenas algumas imagens da continuação do game, que deve se chamar Banjo Tooie e tem previsão para ser lançado em dezembro.

## O Máscara

Pelo amor de Deus, preciso de alguma dica para o jogo O Máscara, do Super NES.

Marcus de Oliveira Gomes  
Macéio, AL

Use a dica para acionar um menu de dicas que vai salvar sua vida. Para abrir o menu, na tela de Options, aperte A, B, X, Y, L, R, L, A, e B. O menu de dicas que aparece possibilita selecionar fases, ter vidas infinitas e outras manhas. Use L ou R para selecionar as opções. Se a dica não funcionar na primeira vez, desligue o console e tente novamente.

## Crash Bandicoot 3

Há algum truque para fazer um bom tempo na fase High Time? É a única Relic Gold que falta eu conseguir.

Roberto  
Via Internet

O melhor jeito é mesmo jogar muito para decorar o caminho. Não existe nenhuma dica especial para isso que tenha sido testada e aprovada.

Onde está e como posso pegar o diamante amarelo?

Kelly C. Mayer  
Pato Branco, PR

Você só pode ver o diamante amarelo na fase Hang, jogando em High. Mas você só conseguirá pegá-lo na fase 27. Para chegar a essa fase é necessário já ter 10 Relicst

## Croc 2

Socorro!!

Não sei como salvar o jogo.

Bruno  
Aparecido dos Anjos  
Via Internet

Basta apertar Start e escolher a opção Save.



## Falha técnica

No jogo Star Wars Racer para Nintendo 64, percebi que algumas cores (como vermelho e amarelo) e as imagens da segunda pista do Amateur Circuit estavam piscando, como se as cores se misturassem. Comprei o jogo junto com o Expansion Pak e quando fui jogar percebi que o problema piorou. Queria saber se isso é um problema do jogo, do meu videogame ou do Expansion Pak.

Felipe da Silva Demartini Manzan  
Via Internet

É difícil identificar a causa do defeito somente com as informações que você enviou. Mas para saber onde está o problema, teste seu jogo no videogame de um amigo. Se o cartucho estiver funcionando bem, provavelmente é o seu videogame que está com algum defeito. Se a falha persistir mesmo em outro console, é preciso trocar o cartucho. Como a falha aparece mesmo sem o Expansion Pak, provavelmente não há nada errado com ele. Teste também seu console com outros jogos e se constatar o defeito procure uma assistência técnica especializada.



## Top Ten

### Os JOGOS MAIS ALUGADOS EM SETEMBRO

MEGA E SNES	SATURN E PLAYSTATION	NINTENDO 64
Donkey Kong Country 3 • SNES	Final Fantasy 8 • PST	Mario Golf
Street Fighter • MEGA	Driver • PST	Pokemon Snap
I. S. Soccer • SNES/MEGA	Tarzan • PST	Mario Party
Biker Mice • SNES	Legend of Legaia • PST	Star Wars Episode 1 Racer
Fifa Soccer 98 • SNES/MEGA	Need for Speed 4 • PST	Shadow Man
Road Rash 3 • MEGA	Gran Turismo • PST	International S.S. Soccer 64
Aladdin • SNES	Silent Hill • PST	Castlevania
Power Rangers • SNES/MEGA	Dino Crisis • PST	Turok 2
Mario Kart • SNES	Bug's Bunny • PST	Command & Conquer
NBA JAM • SNES/MEGA	Fifa Soccer 99 • PST	Zelda 64

**Locadoras consultadas:** Belo Horizonte - MG - Mega Game, Tel.: (031) 296 7184; Curitiba - PR - Videoteka, Tel.: (041) 262 7581; Porto Alegre-RS - Espaço Vídeo, Tel.: (051) 311-7999; Rio de Janeiro-RJ - Game Palace, Tel.: (021) 430 -7146; Salvador-BA - Kombat Games, Tel.: (071) 255-0977; São José dos Campos - SP - ProGames, Tel.: (012) 341-7250; São Paulo - SP - Blockbuster, Tel.: 0800 -172101 e ProGames Mooca, Tel.: (011) 591-0039.

## Desafio

Em Ação Games 144 a pergunta do desafio era: quais os dois jogos da série Mario em que você não controla o personagem Mario? A resposta correta é Mario is Missing e Super Mario World 2 - Yoshi's Island.

As primeiras cartas com a resposta correta que chegaram à redação foram dos leitores Alberto Gomes da Silva, de Botucatu (SP); Felipe Lemes Alves, de São Bernardo do Campo (SP); José Antônio da Silva Júnior, de Três Corações (MG); Sandro Furtado, de Canelinha (SC) e Thiago Manoel da Silva Viera, de Lambari (MG). Eles receberão em casa uma camiseta exclusiva Ação Games.

## Pergunta do mês

Milhares de leitores se dedicaram à profundas reflexões filosóficas para responder à pergunta do mês de setembro: se pudesse escolher entre *Lara Croft* e *Tiazinha*, qual das duas heroínas você levaria para uma ilha deserta? A maior parte da galera optou por fazer as malas e convocar a irresistível *Tiazinha* para a viagem. Mas há exceções e até soluções alternativas bem originais. Veja algumas respostas:

- "Levaria só a *Tiazinha*, a mulher dos meus sonhos, afinal ela é real e a Lara virtual", Antonio João Ortiz Filho, Campo Grande (MS).
- "Faria um mistura e levaria metade da *Tiazinha* e metade da *Lara*", Carlos Henrique Pires da Fonseca, Diadema (SP).
- "Com certeza a *Lara Croft*. Poderia vir o exército do Egito inteiro, mas nada iria nos separar. Eu acabaria com todos os inimigos. *Tiazinha*? Talvez da próxima vez...", Douglas Martins Lopes, Tanabi (SP).
- "Eu levaria a *Tiazinha* vestida de *Lara*. Ela ficou maravilhosa, um espetáculo, um arraso e muitos outros adjetivos...", Carlos Thiago L. S. de Almeida, Rio de Janeiro (RJ).

NOV 99

9 ação games

# Tilt's

## Game Locadora

<http://www.tiltsgame.com.br>

Fique por dentro das novidades pelo site da internet!

### Tilt's 1

Av. do Imigrante Japonês, 93 - Vila Sônia - SP  
Tel: (011) 3743-9021

### Tilt's 3

Av. Jabaquara, 1469 - lj. 21 - Saúde - SP  
Tel: (011) 5583-3468

### Tilt's 5

Av. Liberdade, 363 - lj. 32 - Térreo - Liberdade  
Tel: (011) 3341-0299 - Shop. Sogo Plaza - SP



Sega Dream Cast • Playstation Sony  
Nintendo 64 • Sega Saturn • Neo Geo Color  
Game Boy Color • Neo Geo Cartucho  
Neo Geo CD • Super Nes • Mega Drive  
Salão de jogos • Vendas • Locações  
Assistência técnica

# ação games

## Para Anunciar Ligue:

# 3037-4074



## Craque no videogame

Fera nas embaixadas, Milene Domingues também detona nos videogames e tem seu próprio joguinho na Internet

Leandro Fortino



Massao Goto

No pouco tempo livre, Milene se diverte no videogame. Ela adora jogos de aventura, esportes e corrida e é fã do Sonic

Milene Domingues não é só a rainha da embaixada. No videogame ela também bate um bolão. Esta gracinha de 20 anos adora videogame, mas está cada vez mais complicado conseguir um tempo livre para jogar.

Ela tenta conciliar a diversão, os compromissos profissionais e as viagens para encontrar o noivo Ronaldo, com quem deve se casar em dezembro. Os dois anunciaram em setembro a gravidez de Milene e os planos de casamento para o final de 99.

O craque também curte videogame, mas eles ainda não encararam uma

disputa: "O Ronaldo sempre me fala que temos de jogar em sua casa em Milão, onde ele tem até uma máquina de fliperama. Mas, por falta de tempo, nunca rolou. Só brincamos um pouco juntos no meu minijogo japonês, quando dá tempo".

O minijogo favorito da dupla se chama Muscle Ranking, o mesmo nome de um programa de TV japonês, que apresenta várias provas de habilidade. No game são oito provas diferentes para serem executadas em um aparelho que mais parece um cronômetro.

A prova que Milene e Ronaldo adoram é uma em que se deve acertar várias placas diferentes, dispostas no espaço interno de uma trave de gol de futebol. Cada placa pode ser acertada uma só vez e cada acerto vale pontos.

### Embaixadas na Internet

Mas esta versão reduzida de videogame só serve de quebra galho durante as viagens.

Milene é mesmo fã dos consoles. Ela e seus cinco irmãos são donos de um R.E.A.L., de um Mega Drive e de um 3DO. Entre os jogos mais



requisitados estão os de corrida, esportes e aventura.

O jogo preferido de Milene, ao contrário do que se poderia imaginar, não é de futebol, mas sim o do porco-espinho Sonic, principalmente o Sonic 3. "Quando o cartucho foi lançado, meu tio, que era dono de uma locadora, sabendo que eu adorava o Sonic, me pediu para detonar o jogo inteiro. Adorei! Tenho até um boneco de pelúcia do personagem, que ganhei de um amigo".

Entre os cartuchos de futebol, Milene conhece a versão para o R.E.A.L., mas avisa que nunca conseguiu jogar direito. "Os campeonatos são muito difíceis. Times como a Alemanha e a Colômbia têm um esquema tático muito forte. Mesmo mudando a estratégia do Brasil, a defesa desses times é muito boa. Nem meu irmão Rodrigo, de 16 anos, que é superviciado, conseguiu vencer o campeonato".

Ela curte tanto o mundo dos games, que acabou ganhando seu

próprio joguinho de embaixadinhas. Criado para integrar o site da agência de publicidade W/Brasil, o jogo da Milene está na sua própria home page ([www.milene.com.br](http://www.milene.com.br)).

O objetivo do game é fazer o maior número de embaixadas possível. "Em meu jogo, a tela do computador vai hipnotizando o jogador. O recorde é mil embaixadas sem deixar a bola cair. Eu nunca consegui terminar, mas já cheguei bem perto: fiz mais de 900 embaixadas. Mas, para valer mesmo, só joguei duas vezes".

Ela conclui o papo reconhecendo sua preferência pelas chamadas "brincadeiras de menino", além do futebol: "Se tem garoto jogando, pode ter certeza que eu estou lá também. Além de meus quatro irmãos, tenho também muitos primos. Desde criança nós nos reuníamos para jogar videogame. E eu sempre adorei", conta a gatinha.

## Ficha completa

Milene Domingues nasceu no dia 18 de junho de 1979, cresceu e mora até hoje em São Paulo. Ela sempre curtiu futebol e nas brincadeiras com os irmãos e amigos começou a fazer embaixadas. Depois de um pouco de treino, ela batia os recordes de todos os meninos de sua turma. Em 1994 o dono de uma agência de modelos ficou impressionado com suas embaixadas e a levou ao Corinthians (time favorito da gata) para conhecer os jogadores e o presidente do clube. Milene deu um verdadeiro show de bola no intervalo de um jogo Corinthians e Santos e ficou conhecida no país inteiro.

No ano seguinte, ela fez 55.187 embaixadas em nove horas e seis minutos, sem deixar a bola cair e sem tocá-la com a mão.

Depois disso, Milene tornou-se jogadora profissional de futebol, mas teve de abandonar os gramados após duas cirurgias no joelho esquerdo. Recuperada da contusão, hoje ela é modelo e deve interromper sua carreira de atriz para curtir a gravidez de seu primeiro filho.

### Site da gata

Para conferir mais fotos da gatinha e saber tudo sobre sua carreira, confira sua página oficial na Internet no endereço <http://www.milene.com.br>.



Foto Mario Rodrigues

NOV 99

11 ação games



## Show de games no Japão

Os destaques da feira do outro lado do planeta

Um dos eventos mais importantes do mundo dos games, a Tokyo Game Show realizou-se entre 17 e 21 de setembro, no Japão.

Com a exibição de novos jogos e do protótipo do Playstation 2, a feira foi o maior sucesso, reunindo grandes fabricantes como a Sony, a Nintendo, a Sega e produtoras como Capcom, Square, Namco, Electronic Arts, Konami, SNK e outras grandes empresas.

### O test-drive dos seus sonhos

A maior agitação da feira rolou no estande da Sony. Todo mundo queria conhecer a grande atração do evento: o Playstation 2. Além de ver o protótipo do novo videogame, a galera teve a oportunidade de testar as máquinas.

Os sortudos jogaram Gran Turismo 2000 e Tekken Tag Tournament, no Playstation 2 de verdade !! Ou quase isso, já que o console deve passar por algumas alterações antes do lançamento, previsto para março do ano 2000.

Mas claro que não foi "só" isso. O nosso Playstation não foi esquecido: Resident Evil 3,

Parasite Eve 2 e Gran Turismo 2 também estavam em exibição e devem chegar por aqui em breve.

### Jogos e mais jogos

Enquanto os novos consoles são apenas notícia, o Dreamcast já um sucesso. A Sega mostrou que pretende conquistar território e atacou com jogos e mais jogos para o Dreamcast. O público fez fila para jogar Resident Evil: Code Veronica, Rayman 2, Crazy Taxi, Virtual On: Oratorio Tangram, D2 e Virtua Striker 2.

Tanto no Japão, como no resto do mundo, a estratégia tem tudo para agradar os gamemaníacos que estão loucos para aumentar sua coleção com jogos superquentes.

### Só na expectativa

A Nintendo mantém o sigilo: a empresa não revelou nada de novo sobre o Dolphin. Por enquanto não há nem mesmo uma imagem dele e o novo videogame ainda é um mistério.

O grande destaque de Nintendo na feira foi o jogo Zelda Gaiden, que traz Link em novas aventuras por um mundo diferente.

### Veja os principais lançamentos exibidos na feira

#### Playstation



**Dragon Valor**  
Dragon Quest VII  
Parasite Eve II  
Gran Turismo 2



**Chrono Cross**  
Vagrant Story  
Bio Hazard Gun Survivor



**Valkyrie Profile**

### Playstation 2

Tekken Tag Tournament  
Gran Turismo 2000  
Drum Mania



**Dark Cloud**

### Dreamcast

Biohazard: Code Veronica  
Zombie Revenge  
D2  
Chu-Chu Rocket



**Crazy Taxi**  
Oratorio Tangram  
Bangaioh



**Space Channel 5**  
Rayman 2



# Grande brinquedinho

Conheça o Pocket Station, um videogame que cabe na palma de sua mão

Parece só um daqueles bichinhos virtuais que todo mundo já cansou de alimentar e pôr para dormir, mas o Pocket Station na verdade é um minivideogame bem divertido.

Com menos de 10cm de altura, o brinquedinho é compatível com o Playstation e deve ser acoplado na entrada de Memory Card do console para copiar informações de alguns jogos. Os dados copiados se transformam em minigames para você curtir no Pocket Station.

Nem todos os jogos de Playstation são compatíveis com ele, mas há opções legais como Final Fantasy 8, Street Fighter Alpha 3 e Crash Bandicoot 3. Em cada jogo ele tem funções e opções diferentes.

Em Final Fantasy 8, por exemplo, há itens raros e invocações secretas que você só consegue obter usando o acessório no momento certo.

O visual dos jogos é muito simples, com imagens formadas por uma série de pontinhos pretos na tela. Os comandos são feitos através de cinco pequenos botões, que mudam de função de acordo com o jogo.



O Pocket Station pode ainda ser usado como um Memory Card, para salvamentos de jogos, tem um relógio com alarme e agenda de telefones.

Lançado só no Japão, por enquanto, ele deve chegar às lojas dos EUA em 23 dezembro, com preço em torno de 20 dólares. No Brasil o Pocket Station está disponível apenas em lojas especializadas em videogames e produtos importados.

## Dolphin: gráficos perfeitos

A Nintendo está trabalhando no desenvolvimento do Dolphin, nome provisório de seu novo videogame, e a qualidade dos gráficos é uma das maiores preocupações da equipe responsável pelo projeto. Segundo informações da empresa, o console terá uma avançada tecnologia de vídeo, utilizando um chip especial e um programa exclusivo de compressão e descompressão de imagens. Assim o Dolphin poderá decodificar e exibir na tela imagens cheias de detalhes, sem perder a velocidade.

Isso pode significar jogos rápidos e mais bonitos, com gráficos mais complexos, cheios de texturas, detalhes, sombras e cores.

## Acessórios para Dreamcast

Já estão chegando às lojas volantes, pistolas, joysticks estilo arcade e outros controles diferentes para você detonar no Dreamcast. Quem já tem o novo videogame vai curtir a linha de acessórios que aumenta a diversão e o realismo dos jogos. Há até um Memory Card para salvar os jogos no Dreamcast. Mas está todo mundo ansioso mesmo é para usar o modem e acessar a Internet via Dreamcast.

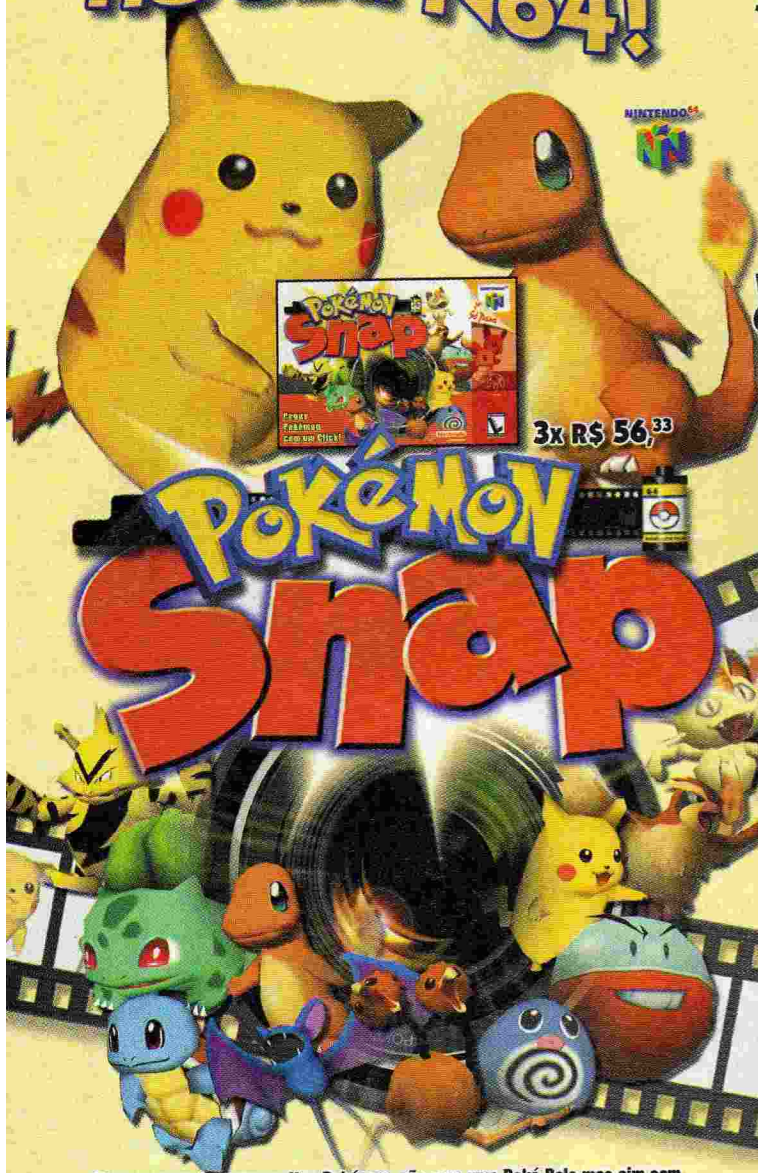
## Onde há fumaça...

O encontro entre Hideo Kojima, criador de Metal Gear Solid, e os irmãos Wachowski, idealizadores do filme de ficção Matrix, gerou muitas expectativas. Eles se encontraram em uma entrevista, em setembro, trocaram elogios, e só. Eles ainda não revelaram planos para trabalhar em conjunto, mas desde a estréia nos cinemas, todo mundo espera que Matrix se transforme em jogo. Misturando realidade virtual, ação e visual sofisticado, o filme tem a maior cara de videogame.

NOV 99



# Pokémon Está por Toda PARTE... Agora Também no SEU N64!



Chegou a vez de pegar muitos Pokémon, não com uma Poké Bola, mas sim com uma câmera! Algumas fotos são fáceis de tirar, mas outras são muito mais difíceis, como tirar o retrato de Pikachu pegando uma carona com um raro Pokémon Voador. Para isso, você cruzará seis fascinantes ambientes em busca de todos os Pokémon que puder encontrar. Você não vai acreditar quando ver os Pokémon da Praia, do Rio, da Caverna do Vulcão e do Vale. Ganhe pontos para suas fotos com base em vários aspectos: você fotografou o Pokémon quando ele estava fazendo uma pose legal? Ele está centralizado? Você pegou vários Pokémon de uma mesma espécie na foto? Para se tornar um verdadeiro mestre, você terá que ir além de simplesmente capturar os monstros em filme, você terá que suar para tirar as melhores fotos possíveis e atingir os melhores placares com as poses mais incomuns.

LANÇAMENTO!



3x R\$ 56,33

SHADOWMAN



3x R\$ 56,33

SUPER SMASH BROS



3x R\$ 56,33

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP



3x R\$ 56,33

LEGEND OF ZELDA  
COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS



3x R\$ 46,33

STAR WARS: RACER  
COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS



3x R\$ 56,33

COMMAND & CONQUER



3x R\$ 56,33

ALL STAR  
TENNIS 99



3x R\$ 53,00

FIFA 99



3x R\$ 53,00

INTERNATIONAL  
S/STAR SOCCER 99



3x R\$ 43,00

SOUTH PARK  
COM LEGENDAS EM PORTUGUÊS



3x R\$ 43,00

DUKE NUKEM  
ZERO HOUR



3x R\$ 56,33

WWF ATTITUDE



3x R\$ 56,33

STAR WARS:  
ROGUE SQUADRON



3x R\$ 43,00

SUPER MARIO 64



3x R\$ 49,67

CASTLEVANIA 64



3x R\$ 49,67

GOLDENEYE 007



3x R\$ 49,67



**DONKEY KONG 64**

SÓ PARA O SEU N64!

**NINTENDO 64**  
COM 2 CONTROLLERS!

PORT+ R\$ 4,00 LEVE  
TUROK 2,  
OU BODY HARVEST  
OU WIPEOUT 64

3x R\$ 153,00

CONTROLLER N64  
NAS CORES AMARELO, AZUL,  
CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO.  
3x R\$ 23,00

RUMBLE PAK  
3x R\$ 16,33

CARTUCHO DE  
MEMÓRIA  
3x R\$ 16,33

CARTUCHO DE  
EXPANSÃO  
3x R\$ 26,33

**Nintendo**  
by gradiente

**MARIO PARTY**

3x R\$ 56,33

**SUPER NINTENDO**

3x R\$ 89,67

**SUPER GAME BOY**

3x R\$ 23,00

**MARIO PAINT**

3x R\$ 23,00

**Pokémon**

**POKÉMON AMARELO**

3x R\$ 29,66

**POKÉMON AZUL**

3x R\$ 29,66

**POKÉMON VERMELHO**

3x R\$ 29,66

GRÁTIS, 02 GAMES:  
KIRBY'S AVALANCHE,  
SUPER MARIO WORLD,  
E 2º CONTROLLER

**DONKEY KONG COUNTRY 2**

3x R\$ 23,00

**KIRBY SUPER STAR**

3x R\$ 23,00

**GAME BOY COLOR**

- IMAGENS MAIS NÍTIDAS
- COMPATÍVEL COM TODA A BIBLIOTECA DE TÍTULOS.
- NAS CORES ROXO E LILAS TRANSPARENTE.

3x R\$ 86,33

**JAMES BOND 007**

3x R\$ 19,66

**KIRBY'S DREAM LAND 2**

3x R\$ 19,66

**SUPER MARIO BROS DELUXE**  
COMPATÍVEL APENAS COM GAME BOY COLOR

3x R\$ 29,66

**WARIO LAND**

3x R\$ 19,66

**WARIO LAND 2**

3x R\$ 29,66

**TUROK 2**

3x R\$ 29,66

**MORTAL KOMBAT 4**

3x R\$ 29,66

**POCKET BOMBERMAN**

3x R\$ 29,66

**TETRIS DX**

3x R\$ 29,66

**QUEST FOR CAMELOT**

3x R\$ 19,66

**GAME BOY pocket**

3x R\$ 33,00 CADA

30% menor que o Game Boy original.  
Mesmo tamanho de tela, maior brilho e nitidez.  
Aceita todos os cartuchos da linha Game Boy.  
Funciona com apenas duas pilhas AAA.

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA

(0\*\*11) 7295-9666

E RECEBA EM CASA



**DIRECTSHOPPING**

COMPRE PELA INTERNET:  
[www.dshop.com](http://www.dshop.com)

Preços válidos até 30/11/99 - Jogos com lives com cores originais e todos no Brasil ou EUA - Frete não incluso



## Mantenha o controle

Para curtir mais seus jogos, conheça estes joysticks

Junto com este joystick transparente para Playstation, você leva um Memory Card da mesma cor. Ou seja, se você quiser, pode ser tudo cor-de-rosa.

O Dual Impact, também para Playstation, vibra e tem botões de turbo.

O modelo X-Wing é um controle comum para Playstation, mas tem diferentes opções de cores e é todo transparente

Este é quase igual ao que acompanha o Dreamcast, mas tem uma função turbo, que não aparece no controle normal

O ProPad, para Playstation, tem funções Auto-Fire, para fixar um botão de comando, Slow Motion, para ações em câmera lenta, e turbo.

O Barracuda 2, para Playstation, vibra e tem sticks analógicos, além de botões turbo.

Os pilotos vão curtir o volante Concept 4, para Dreamcast. Ele vibra, tem botões para mudança de marcha e vem com os pedais de acelerador e freio.



Fotos Clete Silvério



## Os melhores

O ano está quase acabando e está na hora de escolher os grandes destaques do mundo dos videogames em 99. Definimos as principais categorias para você participar e fazer a sua escolha. Faça uma cópia desta página da revista, preencha com as suas indicações e envie para a redação. No início do ano 2000 serão divulgados os melhores (e os piores) de 99.

### Escolha os melhores do ano

- O melhor jogo do ano - .....
- O maior desafio - .....
- O melhor visual - .....
- A maior diversão - .....
- O herói do ano - .....
- O vilão mais terrível - .....
- A maior gata (ou gato) - .....
- O personagem mais legal - .....
- O melhor final - .....
- O pior final - .....
- O personagem mais estranho - .....
- O jogo mais esquisito - .....
- O pior jogo - .....

### O título mais esperado no ano 2000

.....

### O jogo do milênio

Além de escolher o melhor game do ano, você vai indicar também o jogo do milênio. Pense em tudo que você já jogou e escolha o melhor de todos os games, aquele que fez você perder a cabeça, alucinar, viajar.

**Indique o nome do jogo e o console.**

.....

### Participe!!

Envie seu voto para:  
**Revista Ação Games**  
"Os melhores do ano"  
Av. Nações Unidas, 7.221  
São Paulo - SP  
CEP - 05425-902

NOV 99

17 **ação games**



# Fique ligado

Notícias, músicas, informações, vídeos, fotos e jogos, muitos

Renato Viliegas

Você é o campeão de Fórmula 1 da sua rua, já bateu a galera do colégio, ganhou dos amigos e termina todas as corridas em primeiro. Mas será que você é mesmo o melhor do mundo? Parece que na Nova Zelândia tem um cara que bate qualquer recorde... Só tem um jeito de saber: entrar em uma disputa real.

Por isso muitos pilotos, guerreiros e soldados que curtem jogos no computador encaram campeonatos na rede mundial há algum tempo. E a galera dos videogames espera entrar nessa também logo, logo.

Um bom começo foi o lançamento do Dreamcast, o primeiro videogame com modem. O acesso ainda não está disponível no Brasil, mas a Tec Toy promete que no início do ano 2000 os usuários vão conseguir pegar saves de jogos e minigames, trocar informações e até fazer pegadas on line.

## Tem videogame na rede

E estão pintando outras alternativas. Nos EUA já foi lançado o Sharkwire, um aparelho que permite o acesso a Internet através do Nintendo 64. O produto foi desenvolvido pela Interact (fabricante do GameShark), custa cerca de 80 dólares, vem com um teclado, com um modem embutido e permite acesso através de um provedor específico. Segundo a BMA, representante da Interact no Brasil, por enquanto não há informações sobre o lançamento do acessório por aqui.

O anúncio do Playstation 2, previsto para março de 2000 no Japão, também criou expectativas. O aparelho deve ter entrada para modem externo e para outros

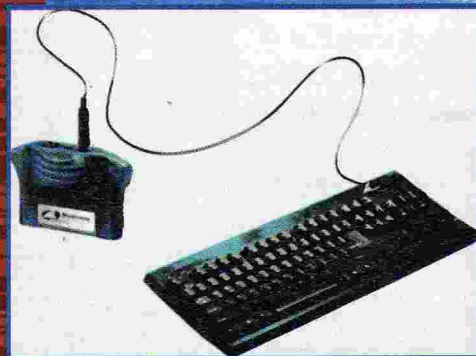
periféricos. Com a alta velocidade de processamento e a qualidade de áudio e vídeo que o Playstation 2 promete, jogar na rede pode ficar ainda mais divertido.

## Emoção real, disputa virtual

Mas será que jogar na rede é mesmo legal? É só conferir: os sites de jogos estão se multiplicando e os jogadores de computador adoram detonar na rede. Maior competitividade, jogadas imprevisíveis e chances iguais são algumas das vantagens apontadas pelos jogadores de PC.

Segundo Rodolpho Kock, de 34 anos, jogar contra o computador é só para aprender: "A concorrência é desigual. Nos games de estratégia, por exemplo, o micro sabe onde

Fã dos jogos de ação e estratégia, Rivaldo Gonçalves, passa até sete horas em uma única disputa



O Sharkwire vem com modem e teclado e permite acessar a Internet no Nintendo 64. Mas, por enquanto, o acessório só está disponível nos EUA



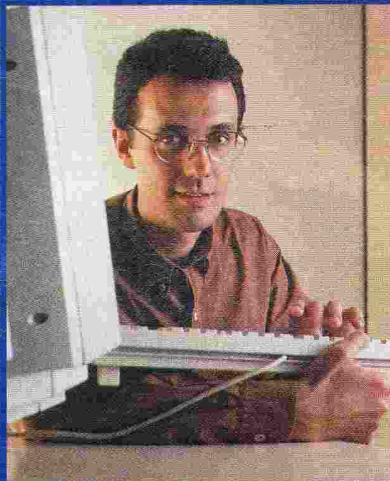
# na rede

jogos. A Internet está cada vez mais divertida

você está. Encarar outra pessoa é mais emocionante". Seus jogos preferidos são os da série Command & Conquer.

O piloto Sylvio Deutsh participa de campeonatos de Fórmula 1 via modem desde 93 e também está ligado nas provas via Internet: "Vou para pista com gente do mundo inteiro. Você cresce imensamente com essa experiência, aprende a dividir curvas e até encarar as broncas. E isso não tem inteligência artificial que simule", explica ele. "Acho que as dificuldades de pilotagem e até de controle emocional são muito parecidas com as de uma corrida de verdade. A gente sente como é difícil manter o auto-controle e pilotar um máquina em alta velocidade... Tanto que nunca venci uma corrida oficial", diverte-se Sylvio.

Os amigos Rivail Gonçalves, de 27 anos, e Marcelo Camargo, de 25, também preferem as competições on line: "Nos jogos de estratégia, o computador ataca logo de cara. Com outra pessoa, os dois têm de se estruturar primeiro" explica Rivail. "Além disso, o computador é previsível e um oponente real é muito mais divertido e surpreendente", afirma Marcelo, pronto para começar outra disputa na rede.



Fotos: Massao Goto

Para Rodolpho Koch a concorrência com o computador é desigual: "É muito mais emocionante competir com outras pessoas"

## Para jogar no PC

Para jogar via Internet você precisa do jogo e de um bom acesso à rede. Entre os games mais disputados on line estão Quake, Quake II, Age of Empires, Warcraft, todos da série Comand & Conquer, Unreal, Half-Life e Starcraft. Para disputas de Quake, por exemplo, a configuração mínima é um Pentium 166MHz, com placa de vídeo com 2 MB, 16 MB de memória RAM e um modem de pelo menos 33.6 Kbps. Claro que com uma máquina e um modem mais avançados você pode rodar jogos mais novos, com mais agilidade. Verifique se o seu computador tem os requisitos adequados para o jogo e conecte-se.

## Onde jogar?

Há centenas de sites com áreas para jogos on line na rede e cada jogo pede um endereço diferente. Veja alguns dos mais quentes:

- [www.battlenet.com](http://www.battlenet.com)
- [www.zaz.com.br](http://www.zaz.com.br)
- [www.uninet.com.br](http://www.uninet.com.br)
- [www.zipnet.com.br](http://www.zipnet.com.br)
- [www.mplayer.com](http://www.mplayer.com)
- [www.westwood.com](http://www.westwood.com)
- [www.sti.com.br](http://www.sti.com.br)



# Encarando o

Um grupo especial de voluntários encarou a missão e foi para a

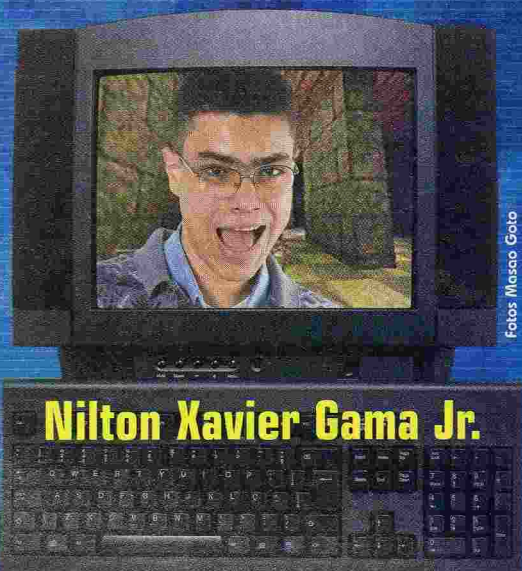
Renato Villegas

A galera aceitou o desafio e entrou na rede para jogar Quake, um clássico de ação em primeira pessoa. A empolgação foi geral, principalmente porque nenhum dos soldados havia entrado nesta guerra on line antes.

O jogo escolhido tem novas versões para PC e videogame, mas continua um dos mais disputados na rede. Isso porque é um dos títulos mais conhecidos dos gamemânicos, tem comandos simples e não exige muito da máquina - roda em um Pentium 166 MHz.

Além disso, em Quake uma batalha não leva mais de 20 minutos e você não pára de atirar um minuto. Já um jogo de estratégia, como Command & Conquer, leva em média sete horas. É melhor levar um lanchinho para deixar ao lado do computador!

Os bravos soldados enfrentaram inimigos totalmente desconhecidos - alguns muito feras - e nenhum deles sobreviveu muito tempo. Mas antes de cair babando no chão, todos contaram suas aventuras. E, claro, querem jogar de novo!



Fotos Marcelo Goto

**Nilton Xavier Gama Jr.**

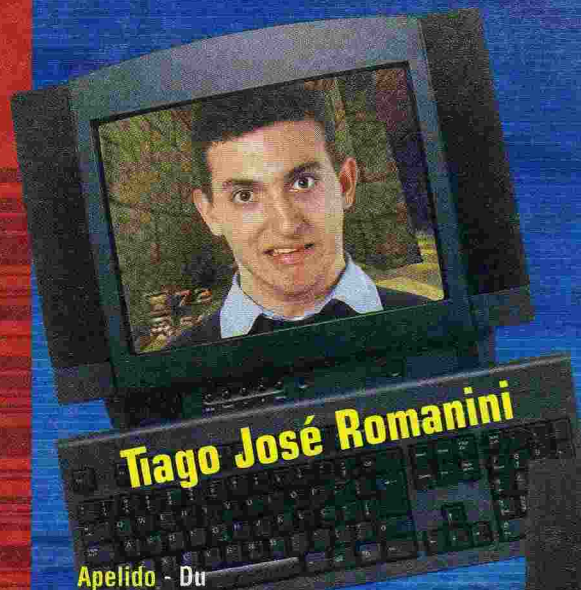
**Apelido** - Gordo

**Idade** - 16 anos

**Estilos de jogo favoritos** - Corrida e luta

**O que mais curte na Internet** - Uso mais o bate-papo e faço pesquisas para o colégio

**Quake on line** - É muito legal, mas muito difícil. Eu só morria e não conseguia as armas boas. Os outros caras jogavam bem demais. Queria tentar participar de um game de corrida em rede. **É nota 10.**



**Tiago José Romanini**

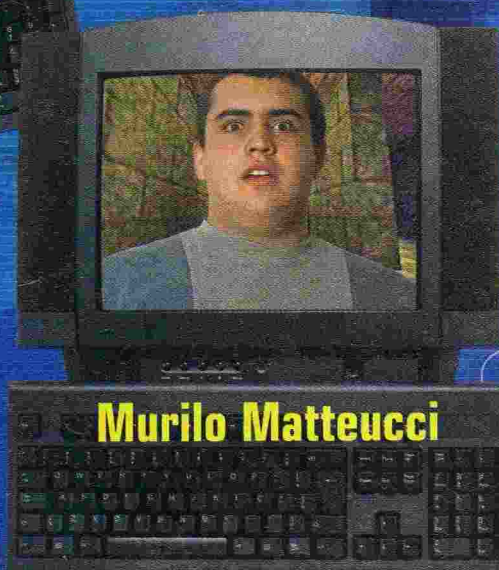
**Apelido** - Du

**Idade** - 16 anos

**Estilo de jogo favorito** - Corrida

**O que mais curte na Internet** - Basicamente vou para os sites de bate-papo

**Quake on line** - É muito mais legal do que jogar contra a máquina. Mas é mais difícil principalmente para quem nunca jogou, já que tem caras que ficam jogando o dia inteiro e sabem todos os truques. **É nota 10.**



**Murilo Matteucci**

**Apelido** - Silver Surfer

**Idade** - 18 anos

**Estilos de jogo favoritos** - Corrida

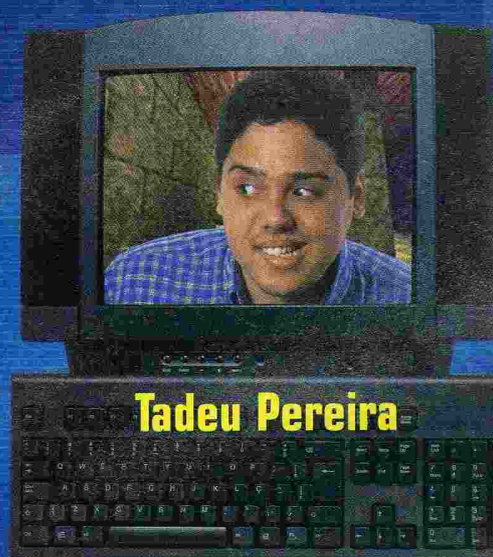
**O que mais curte na Internet** - Os sites de bate-papo

**Quake on line** - Jogar contra o computador é muito monótono, muito parado. Pela rede é muito mais legal, a ação corre solta. Como foi a primeira vez que joguei com oponentes de verdade, morri muito, mas pretendo jogar de novo. **Nota 9,0.**



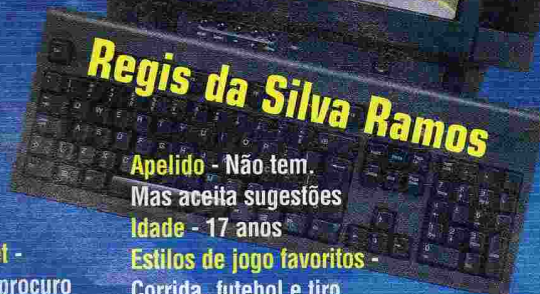
# combate

Internet participar de uma disputa de Quake



**Tadeu Pereira**

**Apelido** - Ted  
**Idade** - 28 anos  
**Estilos de jogo favoritos** - RPG e ação  
**O que mais curte na Internet** - Uso os sites de bate-papo, procuro dicas de jogos e faço pesquisas  
**Quake on line** - É muito legal, mas é difícil encontrar uma turma que esteja só a fim de brincar. Tem muita gente que se conhece jogando na mesma área, aí eles jogam juntos e se aliam para acabar com você, que acaba virando saco de pancada. **Nota 9.**



**Regis da Silva Ramos**

**Apelido** - Não tem.  
**Mas aceita sugestões**  
**Idade** - 17 anos  
**Estilos de jogo favoritos** - Corrida, futebol e tiro  
**O que mais curte na Internet** - Bate-papo e sites de música  
**Quake on line** - É bem difícil. Na hora da briga é cada um por si. Você não sabe o que vai enfrentar e cada movimento é sempre uma surpresa. Gostei do lance de mandar mensagens na tela para os outros competidores. **Nota 10.**

## Jogue também

Veja como jogar Quake na rede. E não estranhe se encontrar um de nossos soldados voluntários pelo caminho.

Eles adoraram a brincadeira.

Você precisa de um computador com acesso a Internet e o jogo Quake instalado em sua máquina. A configuração mínima é um Pentium 166MHz, com placa de vídeo com 2 MB, 16 MB de memória RAM e um modem de pelo menos 33.6 Kbps.

Inicie o jogo com o micro conectado à Internet e escolha a opção Multiplayer. Em seguida selecione Setup para colocar seu nome e escolher a cor da roupa de seu personagem. É assim que seus inimigos vão vê-lo. Volte ao menu anterior e selecione Join a game. Vá até TCP/IP e digite o endereço de Internet de um provedor de Quake. Tecle Enter e saia detonando.

Veja os endereços de alguns sites para jogar on line:

[www.quake.uol.com.br](http://www.quake.uol.com.br)

[www.quake.uninet.com.br](http://www.quake.uninet.com.br)

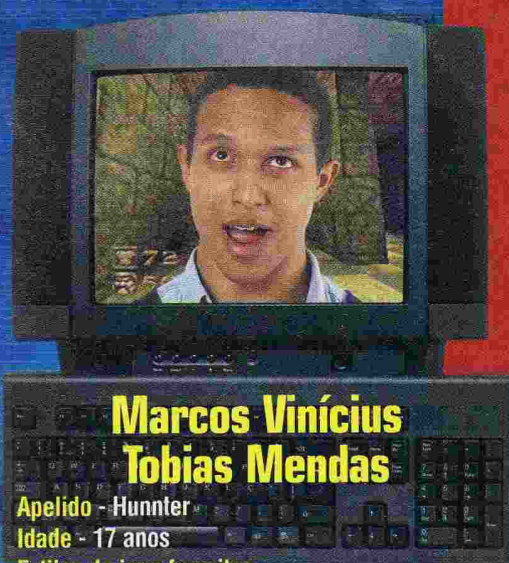
[www.quake.zaz.com.br](http://www.quake.zaz.com.br)

[www.quake.zipnet.com.br](http://www.quake.zipnet.com.br)

Há muitos outros endereços, inclusive internacionais. Depois de testar estes, pesquise outros para disputar com turmas diferentes.

## Pergunta do mês

Que jogo de videogame você gostaria de curtir pela Internet? Envie sua resposta para Av. Nações Unidas, 7221; São Paulo - SP; CEP 06220-990.



**Marcos Vinícius Tobias Mendas**

**Apelido** - Hunnter  
**Idade** - 17 anos  
**Estilos de jogo favoritos** - Aventura, esporte e luta  
**O que mais curte na Internet** - Não costuma navegar na rede  
**Quake on line** - Foi a primeira vez que joguei na Internet. Achei bem diferente, pois não achei nem os monstros. É divertido porque você vê dois caras trocando tiros e pode entrar no meio da briga. É bem legal. **Nota 9,5.**

NOV 99

21

ação  
games



# Pré-lançamentos

## (DC) Dead or Alive 2

**Ação, Tecmo**  
Lançamento:  
Março 2000



A luta começa no terraço de um templo, mas em seguida você é arremessado pelo adversário e vai parar em uma sala sagrada, de onde passa para um jardim, onde o confronto continua. As mudanças de ambiente vão acontecendo até que um dos lutadores saia vencedor.

Os cenários são bem elaborados, como em Soul Calibur, e cada um dos 14 lutadores tem três alternativas de roupa, que podem ter o estilo de gangue de rua ou um padrão mais futurista. Além do visual sofisticado, o jogo promete muita ação e combates realmente empolgantes.

## (DC) Kiss Psycho Circus: The Nightmare Child

**Tiro, Take 2/GOD**  
Lançamento: Janeiro de 2000

Quando este grupo de rock surgiu, na década de 70, provocou um choque. Ninguém tinha visto nada tão exótico quanto o Kiss em cima de um palco. Eles já fizeram muito sucesso, mudaram o grupo e agora voltaram prontos para tudo. Até para uma aventura no seu videogame.

Eles são os astros de Kiss Psycho Circus - The Nightmare Child, um game de tiro para o Dreamcast. Dotados de superpoderes, eles vão ajudá-lo a salvar o universo. Gene Simmons é o Demon, que tem o poder do fogo. Ace Frehley é Celestial, o rei do ar. Paul Stanley, por sua vez, recebe o título de Star

Bearer e comanda a água. Por fim, Peter Criss é Beast King, o controlador da terra.

Com opção para disputas entre até quatro jogadores, o game é ideal para você curtir uma sessão de rock com os amigos. Afinal, a melhor parte deve ser a trilha sonora: os vizinhos vão tremer.



## (DC) Crazy Taxi

**Corrida, Sega**  
Lançamento: Janeiro 2000

Já que você não consegue se livrar do trânsito, que tal se divertir com ele? Em Crazy Taxi você circula de carro por uma grande cidade, recolhendo passageiros e se metendo em todo tipo de confusão. Se você já pilotou modelos avançados de carros de Fórmula 1, espaçonaves e todo o tipo de aviões, vai descobrir se há desafio em dirigir um táxi.





## (DC) Toy Commander

**Ação, Sega**

**Lançamento: Novembro**

Será que esse aviãozinho é seguro? E esse lápis sobre a sua mesa não parece suspeito? No surpreendente Toy Commander você embarca em uma aventura pelo mundo dos brinquedos. Lápis viram mísseis, aviões lançam ovos e carrinhos se transformam em veículos de guerra poderosos.

O cenário dos combates é uma casa e à medida que você executa as missões, muda de ambiente, passando da cozinha para a sala e depois para o quarto. Os brinquedos também variam e você controla tanques, helicópteros, picapes e aviões coloridos. Mas o desafio não vai ser de brincadeira: os produtores avisam que o jogo deve ter algumas fases bem difíceis.



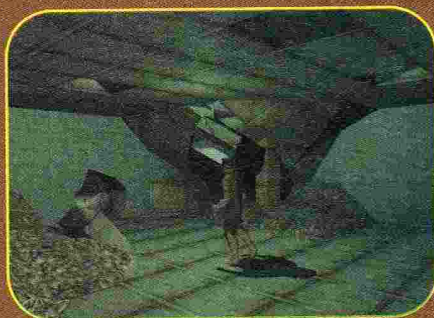
## (DC) Planet of the Apes

**Ação, Fox Interactive**

**Lançamento: Início do ano 2000**

Os personagens do antigo seriado de TV "O Planeta dos Macacos" estão de volta, prontos para invadir a sua tela e dominar o mundo dos humanos.

O jogo deve ser uma mistura de ação e aventura, com muitas lutas e desafios, mas está todo mundo curioso para conferir os movimentos dos habitantes desse planeta. Imagine os macacos lutando kung-fu, correndo e desvendando quebra-cabeças malucos.



NOV 99

23

ação games



# Pré-lançamentos

## (N64) Daikatana

**Aventura/Ação**, Kemco

Lançamento: Agosto de 2000



O jogo, que mistura elementos de ação, aventura e RPG, já fez muito sucesso no PC e promete arrasar na nova versão.

Você usa uma espada mágica, encontrada por arqueólogos no

século XXV, para embarcar em uma viagem no tempo e combater o mal em cenários medievais, modernos e contemporâneos. É só deixar a imaginação viajar...

## (N64) NBA Live 2000

**Esporte**, EA Sports

Lançamento: Dezembro

Mais um título da série 2000 de esportes da Electronic Arts, que deve empolgar a torcida. NBA Live 2000 ganhou novas tomadas de câmera e o visual parece com o das transmissões de TV, intercalando cenas panorâmicas da quadra e tomadas detalhadas.

Além dos ângulos diferenciados de visão, a movimentação dos atletas também mudou, com jogadas mais rápidas e realistas, e muita agilidade nas disputas. O melhor é que quem conhece as versões anteriores não terá dificuldade em conseguir bons arremessos de três pontos e cravadas espetaculares, desde que seja fera na quadra. O game também está previsto para PC e Playstation.



## (N64) Fifa 2000

**Esporte**, EA Sports

Lançamento: Dezembro



Está para chegar o novo jogo de uma das melhores séries de futebol dos videogames. O jogo deve ser lançado também para PC e Playstation, mantendo o realismo das competições e o alto nível de desafio.

Você terá a sua disposição 42 equipes diferentes, com os grandes feras do esporte e agora poderá disputar também as mais importantes e acirradas Copas européias.

Além disso, os gráficos foram totalmente redesenhados e o visual está mais sofisticado e realista. Claro que você não vai querer ficar de escanteio...



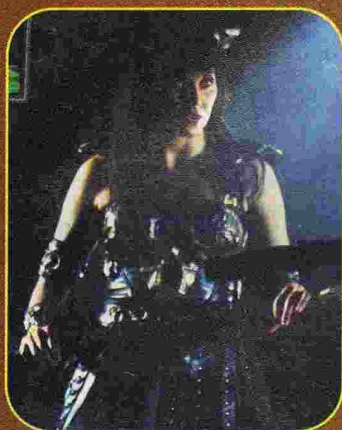
## (PST) Xena: Warrior Princess

**Ação**, Universal

**Lançamento: Dezembro**

A heroína que esbanja sensualidade no seriado de TV estará sob o seu comando. Você vai precisar de esperteza e habilidade para se livrar da ameaça dos homens bárbaros e das estranhas criaturas, como um gigante de um olho e uma aterrorizante medusa. Além de sua espada e dos golpes convencionais, você conta com poderes especiais e pode investigar os cenários 3D em todos os detalhes para descobrir obstáculos e armadilhas perigosas.

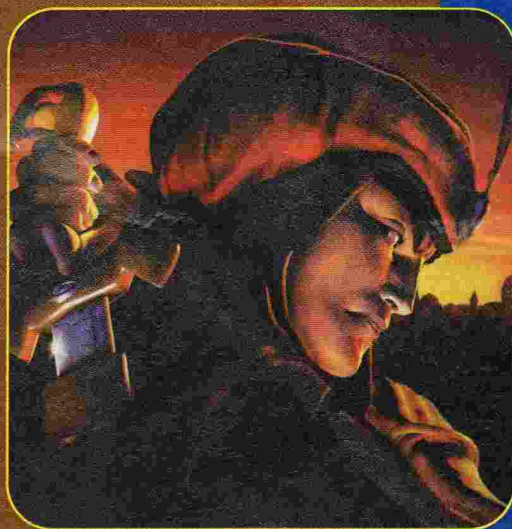
Xena deve ser também heroína de um novo jogo de luta de Nintendo 64, que também deve ser lançado em dezembro.



## (PST) Prince of Persia 3D

**Ação**, da Mindscape

**Lançamento: Março 2000**



O clássico Prince of Persia, sucesso em várias plataformas de videogame e um dos primeiros jogos de aventura para o computador, vai ganhar uma versão em três dimensões para o Playstation.

A história deve seguir o roteiro original, com o corajoso príncipe tentando resgatar sua amada das garras do abominável Assan. Para isso você vai ter de encarar combates alucinantes e desvendar os mistérios de um assustador palácio oriental, repleto de armadilhas.

Outro destaque deve ser o visual sofisticado, com muitas animações e cenas de ação realistas. É diversão certa para quem gosta de uma boa briga.

## (PST) Knockout Kings 2000

**Esporte**, EA Sport

**Lançamento: Dezembro**

São mais de 50 lutadores prontos para acertar o seu nariz. Entre eles, feras do boxe, como Muhammad Ali, Sugar Ray Leonard e Oscar de La Hoya, que encaram eletrizantes confrontos no videogame.

Você começa a controlar os lutadores desde os treinamentos e encara campeonatos imperdíveis para os fãs do esporte. Os gráficos são bem detalhados, a movimentação realista e os personagens têm até expressões faciais bem definidas (pelo menos enquanto não tomam nenhum soco...).



NOV 99

25

ação games



## Cadê?

Descubra o que está acontecendo com os games que todo mundo está esperando



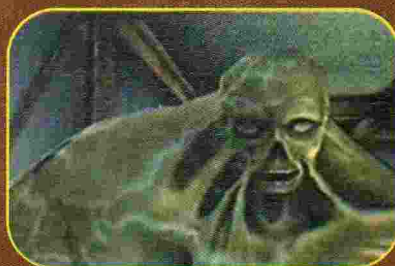
**(N64) Donkey Kong 64** - Um dos personagens mais legais do Nintendo 64 deve estar pulando pelo seu console em dezembro. Com novo visual, mais personagens e muita ação, Donkey Kong é um dos games mais esperados pela galera.



**(PST) Gran Turismo 2** - Tem gente que nem acredita que ele exista, mas o jogo agora sai. E já tem até um dia definido para chegar às lojas dos EUA: sete de dezembro. A corrida ganhou mais carros, pistas e cenários elaborados e promete muita empolgação.



**(PST) Tomb Raider: The Last Revelation** - Parece que os fãs de Lara não vão se decepcionar. Conforme prometido pela Eidos, o esperadíssimo Tomb Raider 4 deve estar nas lojas até o final de novembro. O jogo deve ter novas armas, mais opções de movimentos e uma trama de cinema, como já antecipamos na edição 144 de Ação Games. Lara foi totalmente remodelada e estará estonteante.



**(DC) Resident Evil: Code Veronica** - A estréia de Resident Evil no Dreamcast está prometida para o Natal, mas ainda pode ser adiada. Claire Redfield, que deve ser a personagem principal do jogo, não vê a hora de sair investigando tudo e detonando inimigos.



**(PST) Earthworm Jim 3D** - Depois de muitos adiamentos, ele está a caminho, mas a passos de minhoca. Os fãs de aventura vão ter de esperar mais um pouco: ainda não há data definida para o jogo chegar às lojas. Quem sabe em algum dia do ano 2000...



**(PST) Crash Team Racing** - Previsto para dezembro, o novo jogo de corrida do Crash promete ser muito legal, com disputas divertidas e muitos efeitos legais. Tomara que não atrase.

**(PST) Tomorrow Never Dies** - A nova missão de James Bond é evitar um conflito entre a China e a Inglaterra. Mas se o jogo para Playstation não aparecer, a guerra será provocada pelos gamemaníacos. Previsto para o final de novembro, o jogo deve misturar desafios de ação e estratégia. Fique esperto para não perder esta aventura.



## Playstation

Crusaders of Might and Magic	Ação
Danger Girl	Ação/Tiro
Detonator Gauntlet	RPG
ESPN NBA Tonight	Esporte
ESPN Outdoors Bass Fishing	Esporte
International Track and Field 2000	Esporte
Iron Soldier 3	Ação
Lunar 2: Eternal Blue	RPG
Nightmare Creatures 2	Ação
Ready 2 Rumble	Esporte
Road Rash Unchain	Corrida
Runabout 2	Corrida
Saiuki	RPG
Sim Theme Park	Simulador
Smurfs	Aventura
Spyro 2: Ripto's Rage	Ação
Test Drive 6	Corrida
The Legend of Dragoon	RPG
V Rally 2: Presented by Need For Speed	Corrida
Wild Arms 2	RPG

## Nintendo 64

Blues Brothers 2000	Ação/Aventura
Excitebike 64	Corrida
Harvest Moon 64	RPG
Looney Tunes: Taz Express	Ação
Mario Party 2	Ação
Nuclear Strike	Ação/Aventura
Ogre Battle	RPG
Perfect Dark	Ação
Tony Hawk Pro Skater	Esporte
Top Gear Hyper Bike	Corrida
Top Gear Rally 2	Corrida
Vigilante 8: Second Offense	Ação
WWF Wrestlemania 2000	Luta

## Dreamcast

Berserk	Ação
Draconus Cult of the Wyrn	RPG
F-1 World Grand Prix	Corrida
MDK 2	Ação/Aventura
Resident Evil: Code Veronica	RPG
Rippin' Riders	Esporte
Shadow Man	Ação/Aventura
Shenmue	Ação
South Park: Chef's Luv Shack	Ação
Space Channel Five	Ação/Dança
Street Fighter III Double Impact	Luta
Super Runabout	Corrida
Suzuki Extreme Racing	Corrida
Take the Bullet	Ação/Tiro
Worms Armageddon	Estratégia
WWF Atitude	Luta
Xleration	Luta

## Dezembro



NOV 99

27

ação games



AMBIENTES HIPNÓTICOS  
E MONSTROS ASSUSTADORES  
VÃO ARREPIAR VOCÊ!



**QUAKE**

EM 2113 O INIMIGO NÃO  
VIRÁ DO ESPAÇO, MAS DO  
PRÓPRIO PLANETA TERRA!



**FORSAKEN**

DIZEM QUE AS ABELHAS  
SÓ ATACAM QUANDO SÃO  
AMEAÇADAS. ESTA NÃO!



**BUCK BUMBLE**

PILOTE OS AVIÕES  
MAIS AVANÇADOS  
EM MISSÕES SUICIDAS!



**AEROFIGHTER ASSAULT**

DETONE O QUE ESTIVER  
NA SUA FRENTE E ABRA  
CAMINHO PARA A VITÓRIA.



**BLAST CORPS**

AVERSÃO 64 BITS  
DO GAME DE MAIOR  
SUCESSO NOS PCs.



**DOOM**

DETONE OS MAIS  
MALUCOS BONECOS  
DE MASSINHA!



**CLAY FIGHTERS**

# IMPER CARTUCHOS N<sup>64</sup> PC

**QUEM É BOM DE GAME  
NÃO PERDE NUNCA, MUITO  
MENOS ESTA PROMOÇÃO!**

SÓ O GUERREIRO VENCEDOR  
CONQUISTA A VIDA ETERNA  
E PODERES INIGUALÁVEIS.



**MACE: THE DARK AGE**

PARTICIPE DE UM RALLY  
ESTILO ARCADE EM  
VÁRIOS TIPOS DE PISTAS.



**MULTI RACING  
CHAMPIONSHIP**

UMA AVENTURA MALUCA  
EM ESTILO DE HISTÓRIA  
EM QUADRINHOS!



**MISCHIEF MAKERS**

**Nintendo®**

by @gradiente



CRATURAS HORRIPILANTES  
SE ENFRENTAM  
EM LUTAS MORTAIS.



**BIO FREAKS**

DESCUBRA O PRAZER DE  
PILOTAR UM LAMBORGHINI.  
O CARRO QUE É UMA LENDA!



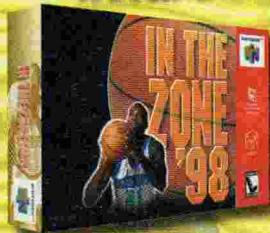
**LAMBORGHINI**

UM HERÓI INCRÍVEL  
EM EXPLOSIVAS  
AVENTURAS DE 64 BITS!



**BOMBERMAN 64**

PARTICIPE DO MAIS  
FAMOSO CAMPEONATO  
DE BASQUETE!



**NBA IN THE ZONE**

A ARTE DA LUTA  
LEVADA ÀS ÚLTIMAS  
CONSEQUÊNCIAS.



**FIGHTERS DESTINY**

# DÍVEL!

**R 3X R\$ 23,00 CADA**

LUTE CONTRA  
INSETOS ALIENÍGENAS  
E SALVE A TERRA!



**BODY HARVEST**

LUTE PARA CONQUISTAR  
OS ANTIGOS E INFINITOS  
PODERES DO UNIVERSO!



**DARK RIFT**

KOBE BRYANT LEVA  
VOCÊ AO INCRÍVEL  
MUNDO DA NBA!



**NBA COURTSIDE**

**NINTENDO 64**



OS DINOSSAUROS  
MAIS FEROCES DO N64  
VOLTAM A ATACAR!



**TUOK 2**

DISPUTE CORRIDAS  
SUPERSÔNICAS EM  
MAQUINAS FUTURÍSTICAS.



**WIPEOUT 64**

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

**LIGUE  
AGORA**

**(0\*\*11) 7295-9666**

**E RECEBA  
EM CASA**



**DIRECTSHOPPING**

COMPRA PELA INTERNET:  
[www.dshop.com](http://www.dshop.com)

Preços válidos até 30/1/99 - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA - Frete não incluso





# O melhor combate

Detone no Dreamcast esta edição especial de Mortal Kombat

Antônio Saraiva



Cabeças voando e sangue por todo lado... Eles voltaram. Seus personagens favoritos de Mortal Kombat estão prontos para mais um torneio. O jogo não é exatamente uma novidade, mas sim uma edição especial de Mortal Kombat 4, game já lançado para Nintendo 64 e Playstation.

O clássico de luta chegou ao Dreamcast com algumas novidades. Mas nada de pânico: o esquema de jogo é o mesmo, você já conhece os lutadores e os golpes continuam animais.

O game está mais bonito, com novos cenários, movimentação realista e lutas supervelozes. Além disso, alguns personagens que não aparecem em Mortal Kombat 4 entraram na história: Milena, Baraka, o ninja Cyborg Cyrax, o lutador Kung Lao, com seu chapéu afiado e Kitana, que em outras versões só era selecionável com truques.

## Modos de luta

No modo Practice você treina combos e técnicas de ataque contra um oponente, que pode estar ativo ou parado. Não há rounds ou limite e

tempo e você pode consultar os comandos de cada personagem.

No Tournament você encara disputas eliminatórias e qualquer personagem pode ser controlado pelo computador ou por um dos dois jogadores.

Já no Endurance você encara um a um os terríveis adversários, mas só tem uma barra de energia. Mas se quiser curtir um desafio ainda mais maluco, experimente o 2-on-2

Kombat: cada jogador escolhe dois personagens e o segundo lutador de cada dupla entra em cena quando seu parceiro for nocauteado.



Tanya detona um chute forte em Baraka

## Desafio

Os criadores de Mortal Kombat são Ed Boon e John Tobias. Em quase todas as versões do jogo há um personagem secreto cujo nome é uma brincadeira com as letras dos nomes dos dois. Qual é o nome desse personagem?

## Mortal Kombat Gold



Luta/Ação

Fabricante ■ Midway

Gráficos	9.0
Som	9.0
Jogabilidade	9.0
Diversão	9.0
Nota final	9.0



Os finais dos personagens novos como Cyrax são mais longos



## Comandos

Soco alto - Y  
 Soco baixo - X  
 Chute alto - A  
 Chute baixo - B  
 Rasteira - ↓+B  
 Corrida - R  
 Bloqueio - L  
 Soco de baixo para cima - ↓+Y  
 Arremesso - Perto do adversário, aperte X  
 Agarrão - Perto do adversário, aperte B  
 Esquiva para cima - ↑, R, R  
 Esquiva para baixo - ↓, R, R  
 Pegar arma no chão - ↓+R



Sub Zero detona um de seus combos de 7 hits em Tanya



Derrube o oponente e pegue a arma com o comando ↓+R



Quan Chi usa um fatality e detona a perna do inimigo



Kung Lao arremessa seu chapéu afiado contra Fujin



Um dos cenários novos é a visão interna do Scorpion's Lair



Milena divide o oponente em dois com seu terrível fatality



Raiden eletrocuta Shinok com um golpe superpoderoso



Reptile joga ácido na cara do seu adversário (arghhh!)



No menu coloque na opção Weapons, no canto para escolher uma arma



No Practice, aperte Start e escolha Command list para ver os seus golpes

## A saga Mortal Kombat

O torneio de luta entre representantes da Terra e do universo paralelo, conhecido como Outworld, já passou por várias gerações de consoles e chegou agora ao Dreamcast. O primeiro Mortal Kombat foi lançado em 92 e na sequência vieram Mortal Kombat 2, Mortal Kombat 3, Ultimate Mortal Kombat 3, Mortal Kombat Mythologies, Mortal Kombat Trilogy e finalmente Mortal Kombat 4 e agora esta edição especial para o Dreamcast.

NOV 99

31

ação games





# Vença este desafio

Nesta aventura você é um dos heróis de "Guerra nas Estrelas"

Ronny Marinoto

Que a Força esteja com você! E bem que você vai precisar: em Star Wars The Phantom Menace não tem moleza. Assim como a versão de PC, o jogo de Playstation segue o roteiro do filme "A Ameaça Fantasma", que estreou nos cinemas em julho (veja box). No controle dos personagens, você conhece de perto todos os cenários da história e interage com princesas,

robôs e terríveis vilões.

A sua aventura começa na Nave de Negociações da Federação (Trade Federation Battleship), quando os jedis Qui-Gon Jinn e Obi-Wan Kenobi participam de uma arriscada missão diplomática, investigando uma ameaça de sabotagem, que pode destruir a República Galáctica.

Você controla Obi-Wan Kenobi, Qui-Gon Jinn, Rainha Amidala e capitão Panaka e enfrenta robôs, droids de destruição e o vilão Darth Maul. Para combatê-los use as armas de seu arsenal, que tem pistolas laser, lança-mísseis, detonadores e, claro, um sabre de luz.

o jogo pode ser salvo a qualquer momento. Não vacile: salve o game antes de brigar com os inimigos mais difíceis. Afinal, vida de cavaleiro jedi não é fácil.



Use o sabre de luz apertando ■ e mova-o com o direcional para a ← ou →

## Sabedoria jedi

Além de se sair bem nos combates, você tem outros desafios. Fique ligado nas perguntas e frases dos diálogos e lembre-se: você é um jedi e luta pela justiça.

E nada de sair cortando os habitantes de qualquer planeta só por serem esquisitões. Cheio de perigos e surpresas,



Saia da primeira sala, enfrente os guardas, siga à direita e depois à esquerda para encontrar itens

## A Ameaça Fantasma em cena

O filme "A Ameaça Fantasma" conta o início da saga de "Guerra nas Estrelas". A história do terrível Darth Vader começa a ser revelada. Ele é apresentado ao mundo como Anakin Skywalker, um menino escravo que possui uma enorme manifestação da Força (o poder místico dos jedis). Uma vez revelado seu poder, ele passa a ser treinado pelo jovem Obi-Wan Kenobi. A Federação está sendo acusada de traição por estar tramando uma aliança com o Império (a organização que pretende dominar a galáxia). Os cavaleiros jedis são enviados à Federação, em uma missão diplomática, e descobrem a traição. Agora eles devem defender a República Galáctica e combater as tropas inimigas.

Star Wars: The Phantom Menace



Ação

Fabricante ■ Lucas Arts

Gráficos	9,5
Som	10
Jogabilidade	9,5
Diversão	10
Nota final	9,7



Na opção Music Vídeo, você curte cenas de making of do filme



# intergalático



Não tente enfrentar estes droids: fuja pela direita e entre na tubulação de ar



Elimine as tropas inimigas, antes que acertem muitos tiros em Jar Jar Binks



Segure pressionado o botão **•** para empurrar ou puxar objetos do cenário



Este item vai permitir acesso a algumas áreas proibidas



Para saltar em longas distâncias, aperte o pulo duas vezes



Pule sobre os pilares rapidamente e prossiga na busca por Jar Jar



Para pendurar-se no cipó, basta estar desarmado e saltar em sua direção. Use o direcional para se mover



Siga Jar Jar Binks sem perdê-lo de vista, e vá até a saída



Acione os interruptores e abra o piso. Pise no botão e abra a porta do mesmo símbolo



Nos jardins de Theed, use a arma laser nas alavancas, para acionar as pontes



Siga pelos beirais das janelas e suba para alcançar a alavanca e abrir o portão

## Comandos

- ▲ - Usar a Força
- - Ação (conversar, empurrar, puxar objetos e abrir portas)
- - Atacar
- X - Pular
- R1 - Correr
- R2 - Próxima arma
- L1 - Rolar (segure pressionado e mova o direcional para ← ou →)
- L2 - Arma anterior
- Start - Acionar tela de inventário

NOV 99

33

ação games





Tonic Trouble

# Alerta geral!!

**Tomates perigosos, cenouras assassinas e espigas de milho piradas atacam você por todos os lados**

Ronaldo Testa

O simpático extraterrestre Ed fazia uma faxina em sua nave, em pleno espaço sideral, quando deixou cair uma lata de seu super tônico de força. A lata caiu diretamente sobre a Terra, transformando pacíficos animais e vegetais em seres totalmente doidos e perigosos.

Cenouras tresloucadas, tomates sanguinários e cordeirinhos vorazes se espalham pelo planeta. Todos são comandados por Gröghs, um viking alucinado, que também encontrou o tal tônico.

Você controla Ed e encara esta aventura para livrar o planeta dos terríveis inimigos. Para ajudá-lo nesta missão, surgem um brilhante cientista maluco e sua filha, Suzi.



No início, passe por cima das estrelas para saltar e descobrir novos caminhos

## Desafio maluco

Se encontrar os objetos que o cientista perdeu, você ganha novas habilidades para derrotar os inimigos e consegue alguns itens inacessíveis no início.

Nas doze fases você encara tomates, cenouras, rabanetes, vagens, múmias, torradeiras malucas e soldados-balões, entre outras maluquices.

O visual é alucinante, com cenários bem coloridos, que mostram a Terra de um jeito divertido. Os rios e lagos são roxos, verdes e amarelos, os cachorros têm cara de dinossauro, há represas de suco de limão e bichos totalmente esquisitos. Isso sem falar no estilo de seu personagem, um alien todo elegante, que se mete nas maiores encrencas.



Não fique muito tempo sobre as plataformas vermelhas: elas somem

Tonic Trouble	
	Aventura
Fabricante	Ubi Soft
Gráficos	9,0
Som	9,0
Jogabilidade	9,5
Diversão	10
Nota final	9,3



Para se livrar da espiga de milho, fique em frente ao alvo e quando ela atirar pule para a próxima plataforma



Fique de frente para esta máquina e aperte R para se transformar em Super Ed



Junte dez termômetros para aumentar sua barra de energia





## Habilidades especiais

Quando vence as diferentes etapas do jogo, Ed adquire novas habilidades. Saiba como usá-las

**Zarabatana (blowpipe)** - Aperte R para acionar a zarabatana e em seguida aperte B para atirar.

**Visão em primeira pessoa com mira** - Aperte C ↑. Para voltar ao normal, aperte R novamente.

**Voar (flying)** - Para voar aperte A duas vezes.

Você pode controlar o personagem com o direcional e atirar com a zarabatana apertando B. Aperte Z para descer devagar e A para voltar ao normal.

**Nadar (deep swimming)** - Para nadar, basta cair na água e apertar o botão R. Controle os movimentos com o direcional.

**Pula-pula (pogo stick)** - Aperte A e rapidamente aperte R para

acionar o Pogo Stick. Aperte B para destruir objetos que estejam no chão.

**Camaleão (chameleon)** -

Aperte R nas pedras do camaleão e Ed se transformará no personagem ou objeto pintado na pedra. Para voltar ao normal, aperte R em curto período de tempo.

**Super Ed** - Para se transformar em Super Ed, posicione-se em frente as máquinas de pipoca e aperte R.

Com Super Ed execute os seguintes comandos:

A - Chute

B - Tapa

Z - Centralizar a câmera.



## Comandos

A - Pular/ Conversar e ler painéis

B - Atacar com o stick (vareta)

Z - Centralizar a câmera.

Z + Direcional - Esquivar-se



Dê varetadas neste tronco para fazer uma ponte e atravessar o abismo



Os feijões saltitantes explodem quando você chega perto deles



Para encontrar a fase Canyon, use a habilidade de voar: pule da sacada e passe pela cachoeira

## Tela de jogo



Use a habilidade do Pogo Stick na casa para encontrar a fase Pressure Cooker (painel de pressão)

NOV 99

35

ação games





Speed Devils

# Envenene sua máquina



**Ronaldo Testa**

Você controla máquinas antigas como Atlantis, Orion, Bet Ray, Thunder e Montana, entre muitas outras, mas não se deixe levar pelas aparências: alguns carros chegam a atingir 250 km/h.

No início o chefe de uma poderosa organização contrata você como piloto. O seu objetivo é vencer as corridas para que o chefe ganhe todas as apostas.

A grana que você ganha serve para consertar o seu carro ou até para comprar um modelo mais potente. Um campeão consegue

## Pilote carrões antigos em pistas animais

comprar motores turbo, freios mais avançados, pneus e rodas novas, acessórios explosivos, como o nitro e o supernitro, e o sensor anti-radar que, como você vai perceber, é muito importante.

### Preço alto

As pistas são muito legais e cheias de efeitos de luz, com elementos que se movem nos cenários, como aviões e asas-delta, além de monstros como gorilas gigantes, dinossauros e até tubarões. Você corre nas ruas de

cidades como Las Vegas e Hollywood e também no México e Canadá.

Mas não é só sair correndo feito um louco, a menos que a sua carteira esteja bem recheada. Você paga por todos os danos que possam ocorrer no carro e mesmo durante as corridas, há radares de velocidade prontos para pegá-lo. E as multas são tão pesadas quanto às de verdade.

### Comandos

**R** - Freio      **X** - Reduzir a marcha  
**L** - Acelerador      **A** - Aumentar a marcha  
**Y** - Freio de mão      **B** - Usar nitro

### Tela de jogo



Você começa com este carango antigo que precisa de reparos



Atenção aos limites de velocidade: há radares por todos os lados



Os cenários são cheios de detalhes. Hollywood é um dos mais legais

Speed Devils	
	Corrida
Fabricante ■ Sega	
Gráficos	9,5
Som	8,5
Jogabilidade	10
Diversão	10
Nota final	9,7



Mantenha o seu carro em ordem pois os reparos são cada vez mais caros



Na pista de Aspen seu carro pode ser atingido por um desmoronamento





Road Rash

Lançamentos

# Sai da frente!

**Acelere motos poderosas nesta corrida alucinante**

**Ronaldo Testa**

Os pedestres que se cuidem: as gangues de motoqueiros estão de volta e invadiram as ruas para tirar rachas e provocar o pânico entre a população.

Nesta corrida, além de motos potentes como a Kawasaki Ninja e poderosas Harley, os competidores estão equipados com tacos de baseball, correntes, taco de golfe, porretes com pregos na ponta e até cassetetes.

Apesar do trânsito e dos policiais, nada detém essa galera. Seu objetivo é chegar em primeiro e conseguir grana para comprar motos e tornar-se o melhor piloto de todas as gangues.

O jogo já teve versões para Sega Saturn, Playstation, 3DO e a versão de Nintendo 64 traz novidades. Você pode saltar sobre os carros, cortar caminho, infringir as leis de trânsito e até surrar os policiais para que eles deixem o caminho livre. Mas não é só sair batendo: se você for pego,

tem de pagar multas pesadas e como o seu objetivo é guardar dinheiro para comprar novas motos, isso pode atrapalhar muito sua estratégia de corrida.

Os comandos são fáceis de aprender e o jogo é muito divertido, com manobras malucas e situações que seriam totalmente impossíveis nas ruas de sua cidade.

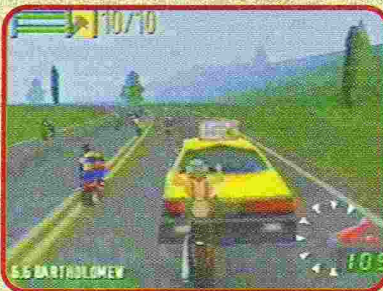


Se a moto quebrar compre mais peças

## Tela de jogo



No modo multiplayer jogue sozinho para encontrar as armas na pista



Para passar por cima dos carros, aperte A quando estiver bem perto

## Comandos

- Z - Acelerador
- R/B - Freio
- A - Empinar
- L - Provocação
- C → - Soco/Roubar armas
- C ↓ - Usar a arma
- C ← - Chutar
- C ↑ - Escolher a arma
- C ↓ + C → - Muda o lado da arma



No início escolha uma Ninja: é uma das mais resistentes



Fuja da polícia para não ter de pagar multas pesadas

## Road Rash



Corrida

Fabricante ■ THQ

Gráficos	8,5
Som	8,0
Jogabilidade	9,5
Diversão	9,0
Nota final	8,7

NOV 99

37

ação games





All Star Tennis

## Jogo explosivo

Fique esperto: aqui tem bombas na quadra

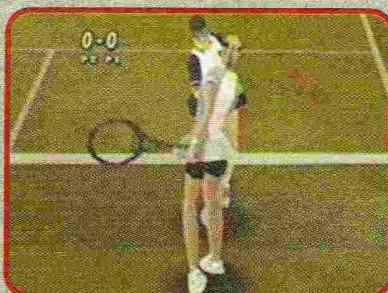
Ronaldo Testa

Sem chance de treinar nas quadras, os jogadores de Nintendo já estavam ficando fora de forma. Mas agora finalmente foi lançado um novo jogo de tênis para o console.

O game é o mesmo que fez sucesso no Playstation, mas os gráficos estão melhores e os jogadores ganharam formas definidas e movimentos mais realistas.

Você joga com feras como Conchita Martinez, Michael Chang, Gustavo Kuerten (o Guga) e Jonas Bjorkman, entre outros. As quadras de grama, asfalto, saibro e areia podem ser na Grécia, nos Estados Unidos, na França, Itália, Arábia Saudita e outros países.

A jogabilidade é muito legal e a diversão é total: a platéia aplaude, grita às vezes se ouve até o toque de um telefone celular. Quando isso acontece, o juiz pede silêncio e depois manda continuar o jogo.



As comemorações são bem divertidas: vale a pena conferir



No Bomb Tennis não se aproxime muito da rede: você pode ser atingido por uma bomba



Se você não conseguir chegar na bola, pressione o controle para um dos lados e se jogue, apertando o botão A



Michael Chang é um dos tenistas mais ágeis nas quadras



Apertando Start no meio do jogo você terá acesso a um menu onde pode mudar até a cor da bola



All Star Tennis '99



Esporte

Fabricante ■ Ubi Soft

Gráficos	8,0
Som	9,5
Jogabilidade	9,5
Diversão	8,5
Nota final	8,7

### Modos de jogo

**Smash Tennis** ▶ Você disputa apenas uma partida contra o computador ou contra um amigo no controle 2.

**World Tour** ▶ Um campeonato mundial onde cada jogador representa um país (o Brasil está nessa com Guga).

**Bomb Tennis** ▶ A maior curtição do jogo. Você pode jogar contra o computador ou contra um amigo e as regras são quase as mesmas do jogo normal, mas ao bater no chão a bolinha deixa uma bomba, que explode em poucos segundos. Quem é atingido perde o ponto.

### Comandos

- R** - Bola curva para direita
- Z** - Bola curva para esquerda
- C ↓** - Bola fraca
- A** - Bola forte
- B** - Bola média





Monster Rancher 2

Lançamentos

# Feras à solta

**Cuidado! Todos os seus CDs estão cheios de monstros divertidos**

**Renato Villegas**

Neste jogo você pode criar um monstro com a sua cara. Você inventa os seres mais malucos e deve cuidar deles e prepará-los para vencer uma série de campeonatos. São mais de 400 criaturas diferentes. E você vai querer jogar com todas elas.

Há duas maneiras de criar um monstro. Uma delas é usar um save da versão anterior do jogo (através do Memory Card) e a outra opção é criar um monstro totalmente novo.

Para isso é preciso tirar o CD do jogo de seu Playstation e colocar qualquer outro CD no videogame (pode até ser um CD de música, de computador, de Dreamcast ou de Saturno). Depois, basta colocar o CD do jogo novamente no Playstation e conferir a criatura: podem ser feras nervosíssimas ou bichos estranhos e engraçados.

## Cuide bem deles

Sua tarefa é cuidar do bicho: alimentá-lo, mandá-lo treinar, descansar e brincar. O objetivo é transformar-se em um grande criador.

Os treinos são fundamentais para seu monstro aprender novos golpes e há opções específicas para aprimorar a inteligência, velocidade ou força.

Mas não se apegue demais ao seu querido monstrinho: quando fica mais velho, seu rendimento nas competições cai. Antes que ele morra, congele-o. É possível combinar dois monstros congelados em uma nova criatura e se os dois tiverem boas estatísticas, o resultado é um verdadeiro campeão.



Se o seu monstro for inteligente, pode encontrar vários itens nas expedições



Você não comanda seu bicho durante os treinos. Torça para que ele se saia bem

VS	
Feross	Brigandy
Lit.	602
Pow.	541
Int.	587
Ski.	653
Sed.	427

Compare as estatísticas de seu monstro com as do adversário para definir sua estratégia de luta



Cada monstro tem golpes diferentes. Alguns liquidam o adversário com apenas um soco



No aniversário de seu bichinho, ele até ganha um bolo



Para cada monstro criado, você ganha uma carta com alguns comentários. São mais de 400 monstros!

**Monster Rancher 2**

**Simulação**

Fabricante ■ Tecmo

Gráficos	8,0
Som	6,5
Jogabilidade	9,5
Diversão	9,5
Nota final	8,3

NOV 99

39

ação games





# É para arrebentar!

Prove que é bom de briga no Dreamcast

Renato Villegas

Proteja seus dentes da frente: este jogo de boxe é animal. Os golpes são fáceis de executar e mesmo quem não conhece bem o esporte consegue encarar um confronto no ringue.

São 13 lutadores engraçados, com detalhes como enormes cabeleiras ou barrigas imensas. Há até garotas, que entram na briga para arrebentar.

Apesar dos movimentos do boxe serem quase sempre os mesmos - você se esquiva, defende-se e golpeia o adversário - cada lutador tem um estilo e usam pancadas que fariam aquela mordida que Mike Tyson deu na orelha de Hollyfield parecer carinho de mamãe.

São só dois modos de jogo. No Arcade você começa em décimo lugar e tem de vencer dez lutas para se tornar um campeão.

O modo de campeonato também é legal. Você é o dono de uma academia e tem de treinar os lutadores para que se tornem campeões mundiais.

No início há apenas três lutadores, mas logo novos atletas entram em sua academia. O seu objetivo é fazê-los subir no ranking.

Não é tão fácil quanto parece. No começo você tem pouco dinheiro e o treinamento custa uma grana. Além disso é preciso pagar para inscrever seu atleta nas competições.

O melhor jeito de ganhar uma grana é apostar alto nas lutas de seu lutador. Mas fique esperto: você só tem direito a 20 tentativas para conquistar um determinado título. Se não se tornar campeão após 20 lutas, seu aluno deve começar tudo de novo para conquistar novas posições no ranking.



A visão em primeira pessoa é muito bacana. Repare no olho roxo do sujeito



O treino com halteres é o melhor para seu lutador ganhar força



O treino de aeróbica é o mais barato, mas dá poucos pontos ao seu lutador



Quando seu lutador cair, gire repetidamente o stick analógico e recupere-se



Uma das lutadoras é brasileira. Ela é bem rápida, mas um pouco fraca



Quando o adversário soltar um golpe especial, não tenha vergonha de fugir

### Comandos

- A - Soco direito embaixo
- B - Soco esquerdo embaixo
- X - Soco direito em cima
- Y - Soco esquerdo em cima
- R - Defender embaixo
- L - Defender em cima

### Ready 2 Rumble



Ação/Luta

Fabricante ■ Midway

Gráficos	10
Som	9,0
Jogabilidade	9,5
Diversão	10
Nota final	9,6



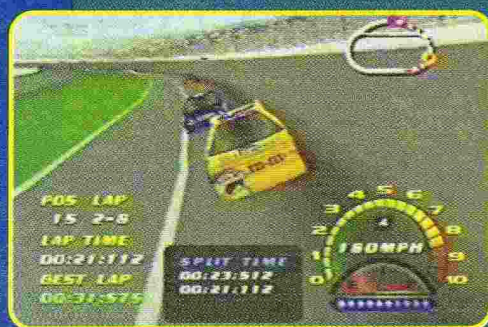
Veja os jogos que chegaram à redação no fechamento da edição e que podem ser destacados nas próximas edições.

Se você quer conhecer melhor algum deles, escreva pra gente

## PST Nascar 2000

**Corrida**, Eletronic Arts, 1 ou 2 jogadores

Um novo jogo da série de simuladores de corrida de stock cars. Você pilota carrões invocados, que chegam a atingir 310 km/h nas pistas ovais de Atlanta, Califórnia, Las Vegas, Michigan, Carolina do Norte e Texas. O jogo está bem detalhado e realista: nas colisões os carros ficam amassados, perdem as rodas, os pará-choques, o capô, e você pode até ficar sem gasolina. Você sente o tempo todo a adrenalina de uma disputa em alta velocidade.



## N64 Destruction Derby 64

**Corrida**, da Psygnosis, 1 à 4 jogadores

Em circuitos fechados você detona os adversários. Na primeira versão para Nintendo, o ponto forte é a diversão, com muita velocidade, pistas repletas de carros sedentos por destruição e de passagens secretas, que podem ser o seu caminho para a salvação, ou para a o fim da corrida.



## N64 Goemon Great Adventure

**Aventura/RPG**, Konami, 1 ou 2 jogadores

Nesta mistura de RPG e aventura, Goemon e seu amigo Ebisumaru estão metidos em encrencas. Um cientista criou uma máquina para se comunicar com o mundo dos mortos, mas ela foi roubada. Escolhendo um dos heróis, você viaja por diferentes vilarejos e detona muitos inimigos. É uma boa opção de RPG em inglês (a versão japonesa foi lançada com sucesso há alguns meses atrás).



## DC Hydro Thunder

**Corrida**, da Midway/Eurocon, 1 ou 2 jogadores

Nas águas do Oceano Pacífico, você controla lanchas superpotentes e encara 15 adversários poderosos. As provas são muito competitivas, ideais para disputas entre dois jogadores. A única mancada é que não há diferentes modos de jogo: o piloto apenas faz uma corrida e ganhando ou perdendo tem de escolher uma nova pista, com um jogo de arcade.



NOV 99

41 **ação** games



# Jogo Rápido

N64

## Gauntlet Legends

Ação,  
da Midway,  
1 à 4  
jogadores

Você escolhe um mágico, um guerreiro ou uma valquíria e sai detonando centenas de inimigos. Com muitas fases e desafios, o jogo já teve uma versão para o antigo Atari e para o Nintendo 8 bits. Mesmo com algumas modificações nos gráficos, o jogo é simples, parecido com a versão antiga.



## PST Aironauts

Ação, da Red Storm,  
1 jogador

Escolha um dos oito pilotos e entre em uma disputa de manobras de vôo e combates contra humanos. São mais de quarenta fases e muitas missões, como destruição de alvos e de pilotos concorrentes. Os gráficos são bonitos e a música é bem legal, mas repetitiva.

## PST Re-Volt

Corrida, da Acclaim,  
1 ou 2 jogadores

Se você não leva jeito para campeão de Fórmula 1, experimente pilotar os carros de controle remoto deste jogo. Eles parecem apenas brinquedos, mas podem chegar à 100 km/h e até usar armas para se livrar da concorrência.

As provas se realizam em supermercados, museus, cenários do Velho Oeste, lojas de brinquedos e outros lugares malucos. O modo de jogo mais divertido é o Stunt Arena, em que seu objetivo é encontrar um montão de estrelas espalhadas pelo cenário.



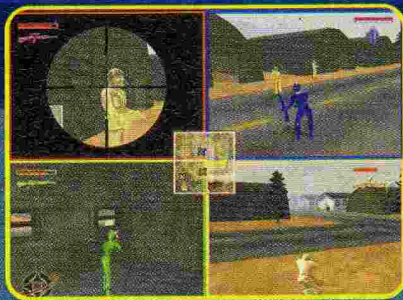
## PST Mulan - Animated Historybook

Livro interativo, Kids  
Revolution, 1 jogador

Não espere um game de aventura no estilo de Tarzan. Mulan é voltado para o público infantil, mas é todo em inglês, o que pode dificultar a vida da criançada. Seu objetivo é ajudar o dragão Mushu e a garota Mulan. Para isso você conversa com outros personagens e resolve quebra-cabeças simples, como escolher a roupa certa para Mulan ou encontrar itens escondidos.







## N64 Army Men - Sarge's Heroes

**Ação**, da 3DO Company, 1 à 4 jogadores

Os soldadinhos fugiram da caixa de brinquedos para o Nintendo 64. Sua casa será totalmente tomada. Eles fazem quartéis no banheiro, esconderijos na cozinha e bases até no quintal. O resultado são muitos tiros, explosões e gargalhadas. Com cenários bem diferenciados, o jogo tem opção para até quatro participantes.

## PST Jet Moto 3

**Corrida**, 989 Studios, 1 ou 2 jogadores

Você pilota veículos que são uma mistura de moto com jet ski e corre em canyons, geleiras, vulcões, cidades perdidas e estações de metrô. O visual e o som são legais, mas é preciso jogar bastante para pegar as manhas e controlar bem os veículos. Aí a corrida fica mesmo divertida.



## PST South Park

**Ação**, da Acclaim, 1 ou 2 jogadores

A galera do desenho animado South Park chegou ao Playstation. Você escolhe Cartman, Kyle, Stann ou Kenny para detonar os perus alienígenas que pretendem dominar o mundo. O jogo é em primeira pessoa, com movimentação rápida e armas como bolas de neve e até atiradores de desentupidores de pia.

## PST Wipeout 3

**Corrida**, Psygnosis, 1 ou 2 corredores

Uma das melhores corridas futuristas para o Playstation está de volta. Você pilota máquinas fantásticas em circuitos fechados, sempre em alta velocidade. Além de chegar primeiro, é importante coletar armas na pista para atacar e se defender. O visual é incrível e o som é puro tecno.



## PST Dino Crisis

**Ação**, da Capcom, 1 jogador

Os dinos agora urram em inglês. A versão americana está pronta e ficou mais fácil entender a história e jogar, já que o CD japonês tinha travas na programação e não rodava no Playstation americano. O jogo traz dinos famintos que o perseguem em uma aventura alucinante, cheia de quebra-cabeças de tirar o sono.



## PST Hot Wheels

**Corrida**, Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores

Uma corrida com mais de 40 carrinhos de brinquedo, em pistas coloridas, cheia de rampas e loopings. O visual é bem colorido e o som está de arrasar, com uma música da banda de rock Metallica.



NOV 99

43 ação games





# Você acredita

**Pois pode acreditar: eles estão prontos para atacá-lo. Siga este roteiro completo e acabe de uma vez com os malditos mortos-vivos**



Não dava para esperar mais: finalmente foi lançado Resident Evil 3. Até o fechamento desta edição, só estava disponível a versão japonesa, Bio Hazard 3 - Last Escape e que só funciona em consoles japoneses. A versão em inglês sai em novembro.

Mesmo quem curtiu os games anteriores da série vai se surpreender: o jogo ficou ainda melhor! O visual é bem elaborado, com detalhes arrepiantes e muito realismo. Os personagens têm mais opções de movimento e interação com elementos do cenário, explodindo barris para detonar os zumbis, que destroem janelas e portas para pegá-lo de surpresa.

Entre muitos sustos, você descobre que a cidade de Raccon City está infestada por um vírus e foi tomada pelos terríveis zumbis, que já o assustavam nos jogos anteriores.

A maior parte do tempo você controla Jill, uma personagem do primeiro game, que além do novo visual, agora pode rolar e se esquivar dos inimigos. Há muitos monstros diferentes e os zumbis a perseguem insistentemente. Mas o pior é o tal de Nemesis, um monstro imenso, superveloz, que usa um lança-mísseis e se recusa a morrer. Quando você pensa que se livrou dele, a criatura aparece, mais horrível e mais forte, gritando Stars, que é o nome de seu grupo.

Repleto de quebra-cabeças, o jogo mantém um clima de filme de suspense e, apesar de toda dificuldade para eliminar os monstros, é tão envolvente e empolgante que parece terminar rápido demais. É imperdível!



# em zumbis?



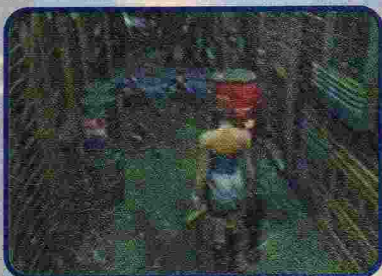
Enfrente Nemesis e consiga armas especiais, mas só se arrisque quando você estiver bem armado



A cidade foi destruída e está deserta, mas os zumbis aparecem de repente para pegá-lo de surpresa



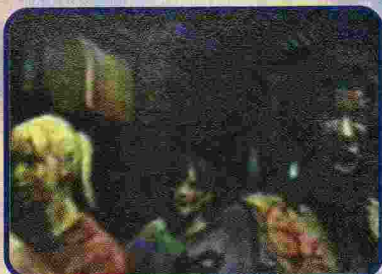
Os Hunters são monstros rápidos, com garras muito afiadas que conseguem cercá-lo na cidade



Atire em válvulas de gás e barris de combustível para detonar vários monstros de uma vez



Carlos é um dos membros da corporação Umbrella e você joga com ele para ajudar Jill



O visual impressiona, com gráficos e animações muito elaborados



Jill tem de fugir o tempo todo e pode até ser atingida por objetos do cenário

## Resident Evil 3



Ação

Fabricante ■ Capcom

Gráficos	10
Som	9.5
Jogabilidade	10
Diversão	10
Nota final	9.8

## Comandos

- X - Correr/Cancelar
- /● - Examinar /Atirar
- ▲ - Mapa
- R1 / R2 - Empunhar armas
- Select - Opções
- Start - Inventário

## A saga de Resident Evil

A história de Resident Evil começou quando na pacata cidade de Raccon City algumas pessoas foram exterminadas. O grupo policial acionado para investigar acabou sumindo também e a equipe Stars entrou em ação para procurar pistas. Jill e Chris, integrantes do grupo, entram em uma mansão e descobrem que seres humanos estavam sendo usados em experiências com um vírus que transformaria as pessoas em verdadeiras armas biológicas. Essas pessoas sofreram mutações físicas e transformaram-se em mortos-vivos, que assombram o jogador em todos os games.

O segundo jogo também é em Raccon City, no departamento de polícia. Você joga com Claire, irmã de Chris, ou com Leon, um novo policial. A cidade está infestada de zumbis e os dois têm de se ajudar, para sobreviver e fugir. Nesta nova versão, Jill volta à cidade. O vírus se espalhou e todos se transformaram em zumbis. Ela não encontra seus amigos e acaba se envolvendo com uma turma da misteriosa corporação Umbrella. Um dos integrantes deste grupo é Carlos, um agente que ajuda Jill em diversas partes do jogo e que você pode controlar em alguns trechos da história.

NOV 99

45

ação games





## Resident Evil 3



Após fugir dos zumbis, pegue a chave na sala do andar de cima e abra a porta de saída. Vasculhe as ruas e pegue o mapa na parede sobre as caixas de madeira. Entre pela porta que os zumbis arrombaram e pegue o fluído de isqueiro e a arma Shotgun.



Se escolher a primeira opção, lute contra Nemesis, pegue a carteira no corpo de Brad e examine-a para encontrar o cartão dos Stars. Na segunda opção, encontre o cartão Stars de Jill, na sala de reuniões. Use um desses cartões no computador da recepção para receber uma senha. A combinação de números pode variar de um jogo para outro.



Siga em frente e pegue um cabo azul no motor do carro no estacionamento. Pegue o mapa de Downtown na parede e encontre Carlos no restaurante. Abra o cofre no fundo da cozinha com o lockpick para encontrar um gancho e use-o para abrir o alçapão. Nemesis aparece e você tem duas opções:

- Fugir pelo alçapão
- Jogar a lamparina no vazamento de gás e detonar Nemesis



Vá para a parte dos fundos do bar e siga Brad. Salve-o e pegue o isqueiro perto do telefone. Siga pelos becos e ao encontrar uma porta fechada com cordas, combine o fluído com o isqueiro e queime a corda.



Na sala dos armários, pegue a jóia azul, use sua senha para abrir outro armário e pegue a chave da sala dos Stars, que fica no segundo andar. Vá até lá e pegue o Lockpick (arame para abrir fechaduras) na mesa de Jill e o lança granadas no armário.



Siga Carlos e pegue a manivela na sala de Save. No prédio, empurre a escada para alcançar o painel no alto e acione-o para desativar a trava eletrônica da porta. Pegue a jóia verde na sala em frente. Na rua, use as duas jóias no painel ao lado do portão da Raccon City Hall.



Na entrada da R.P.D (Raccon Police Department) você encontra Brad e Nemesis. Há duas opções:

- Ficar e lutar
- Fugir para a delegacia



Vá para rua e use o lockpick para abrir a porta perto do local onde há fogo. No corredor há uma mangueira de incêndio, mas você não pode pegá-la por enquanto.



Siga pela esquerda até chegar ao bonde, fale com a equipe Umbrella e pegue a chave inglesa no banco. No posto de gasolina, use a manivela no buraco ao lado da porta e quando a manivela se quebrar, use a chave inglesa para abrir a porta.





Examine o painel atrás do balcão e resolva o quebra-cabeças. Atenção na letra que aparece iluminada no início. Mexa nos botões até que somente a luz dessa letra fique acesa. Repita o processo para obter um galão de combustível.



Fuja do posto antes que tudo vá pelos ares, entre pela porta arrombada pelos zumbis, na entrada do Raccon City Hall, e pegue o livro de cimento na estátua. Na rua do restaurante use o livro de cimento no encaixe, para impedir que a água saia quando você pegar o disco de cimento.



No local onde havia a mangueira de incêndio, use a chave inglesa para soltá-la da parede. Volte por alguns corredores e use-a no encaixe na parede para apagar o fogo e liberar um novo caminho.



Logo à frente há outra manivela no chão, que poderá ser usada para abrir a porta nos fundos do bar. Por enquanto siga em frente e entre no laboratório. Use o controle remoto sobre a mesa e anote o nome do produto que aparece na televisão. Use esse nome no computador ao lado para abrir a porta.



Entre, pegue a galão de óleo na prateleira e misture-o com o outro combustível que você tem para formar um tipo de combustível mais consistente. Quando os zumbis invadirem, atire nas válvulas para destruí-los e economizar munição.



No estacionamento um buraco vai se abrir bem abaixo de você. Há duas opções:

- Desviar das caixas e subir novamente.
- Descer no buraco e usar outro caminho para voltar.



Volte à estátua onde pegou o livro e use o disco de cimento para conseguir uma bateria. Na rua do restaurante, entre na construção, use a bateria no elevador e desça por ele.



Na estação de energia elétrica (Sub Station) acione os painéis para ajustar a voltagem da máquina e abrir as portas. Veja quais são as opções que aparecem na máquina e para que servem:

- 1ª opção** - Somar
- 2ª opção** - Subtrair
- 3ª opção** - Cancelar
- 4ª opção** - Sair

Para abrir a primeira porta, a voltagem deve ficar entre 15v e 25v. Para isso use: somar, somar, subtrair e subtrair. Para abrir a segunda porta, a voltagem deve ficar entre 115v e 125v. Para isso use: subtrair, somar, subtrair e somar.

Em uma das salas você encontra a arma Colt e na outra alguns fusíveis. Ao sair os zumbis vão tentar invadir e você pode escolher qualquer uma das alternativas:

- Arrombar a porta da frente e fugir.
- Eletrocutar as grades e detonar os zumbis.

NOV 99





## Resident Evil 3



Volte ao bonde. No caminho para detonar a minhoca, aproxime-se do buraco para que ela saia e use a Shotgun ou lança-granadas. Acione os painéis para encontrar uma escada e use-a para chegar ao bonde.



Na biblioteca, passe para o quarto destruído e pegue a chave oculta pelo quadro pendurado. Suba a escadaria no saguão e use a chave para descer uma escada na torre do relógio.



Use o cabo azul, o combustível misturado e os fusíveis no motor do bonde. Detone Nemesis mais uma vez e volte ao controle do bonde.

Novas opções vão surgir:

- Pular pela janela do bonde.
- Usar os freios de emergência.



Pegue a engrenagem na estante e examine a máquina de música. Você tem de montar uma música corretamente para receber outra chave. Entenda para que servem as opções que aparecem na tela:

**1ª e 2ª opção** - Opções de música

**3ª opção** - Passar para o próximo trecho

**4ª opção** - Tocar a música

**5ª opção** - Sair

Você deve tocar a música por trechos e escolher a opção que corresponde a cada parte da música. Veja quais são as opções certas de todos os trechos.

**Trecho A** - 2ª opção

**Trecho B** - 2ª opção

**Trecho C** - 1ª opção

**Trecho D** - 1ª opção

**Trecho E** - 1ª opção

**Trecho F** - 1ª opção



Volte à biblioteca, combine suas duas chaves e abra a porta que resta. Pegue as três jóias nas estátuas para usá-las nos quadros. Contando da esquerda para a direita, o primeiro quadro representa o passado, o segundo é o presente e o terceiro, o futuro. Cada jóia equivale a uma quantidade de horas, de acordo com o quadro em que você o encaixar.

	Passado	Presente	Futuro
<b>Jóia amarela:</b>	-3 horas	+3 horas	+6 horas
<b>Jóia marrom:</b>	-2 horas	+2 horas	+4 horas
<b>Jóia prateada:</b>	-1 hora	+1 hora	+2 horas

Seu objetivo é deixar o relógio central com o horário de 0:00. Não há como mostrar uma sequência determinada porque o horário do relógio varia de um jogo para outro. Atenção na tabela anterior e monte o seu quebra-cabeça.



Optamos pela segunda alternativa. Na catedral, pegue uma chave na capela. No saguão principal há uma arma no corpo de um soldado que permite disparar dardos explosivos.





Pegue o gravador sobre a mesa e o mapa na parede. Examine o elevador e use o gravador para passar pelo exame vocal de segurança. No quarto andar examine o corpo do médico para achar uma senha numérica. Fale com Nicholai e pegue a chave sobre a pasta no canto da sala.



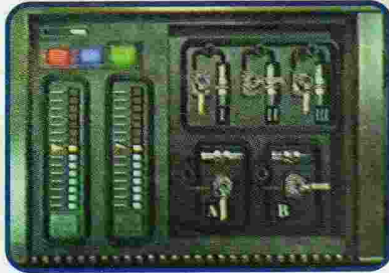
Combine a engrenagem dourada com a outra engrenagem e use-a na máquina ao lado do baú, na torre do relógio. Desça e assista a animação e enfrente Nemesis.



No quarto 402 empurre o arquivo para os cantos da sala. Se você se dirigir ao canto errado, vai levar um choque. Tente até encontrar o lugar certo: aí o quadro vai cair e revelar um cofre secreto. Use a senha numérica que conseguiu e pegue a ampola.



Agora você passa a controlar Carlos e deve encontrar um antídoto para o vírus que Nemesis liberou em Jill. Vá para a sala dos quadros, empurre o sino e siga para o hospital.



No subsolo, pegue o frasco na prateleira, ative o painel para tirar a água dos tubos e acione a máquina. Acione as válvulas I, III e A para igualar as barras e receber o antídoto. Volte e salve Jill. No controle de Jill, use o lockpick para abrir a porta perto da entrada do parque. Pegue a chave do portão do parque e entre.

## Racoon Park



Siga pelo caminho da direita e pegue uma chave no corpo. Volte e siga pelo caminho da esquerda.



Desça na fonte e olhe a sequência de engrenagens no desenho. Faça o mesmo na máquina para abrir o alçapão. Desça por ele e siga pelo esgoto para chegar ao cemitério.



Na cabana, pegue o cano de ferro no armário, use o isqueiro para acender a lareira e o cano de ferro para destruir o fundo da lareira e encontrar uma sala escondida. Pegue a chave sobre a mesa e volte para enfrentar novamente a minhoca gigante.

NOV 99

49 ação games





Espere até que ela saia do chão e detone com suas armas mais poderosas. Suba pela grade que caiu e use sua chave para abrir a porta com grades e cadeado. Atravessando a ponte você encontra Nemesis. O final do jogo muda, de acordo com a sua escolha:

**Final 1** - Esquivar-se e derrubar Nemesis da ponte.

**Final 2** - Pular da ponte.

Apesar de alterar o final, estas opções só alteram o seu caminho, mas a solução dos quebra-cabeças abaixo vale para qualquer uma das opções.



Escolhemos a primeira opção, que leva à um caminho mais rápido. Siga em frente e pegue uma chave na estante perto do baú. Entre na sala ao lado e acione o primeiro painel para desligar o vapor. Ative o próximo painel, na parte de cima, e o painel anterior novamente. Volte e ative os dois painéis do outro lado. Volte e ative o mais próximo do painel para desativar os vapores, acione o painel principal para desativar metade da trava de uma porta.



Desça, pegue a ampola na máquina e o CD sobre os computadores. Desça de elevador até os esgotos, entre no laboratório, use a chave na máquina no canto e a ampola na máquina ao lado.



Para resolver o quebra-cabeças, observe a figura montada que serve de exemplo. Alinhe as peças nas três linhas, de modo que, quando uma linha cair sobre a outra, forme-se uma figura igual ao modelo.



No segundo andar, entre pela porta ao lado do elevador. Se na opção anterior você escolheu a primeira opção, vai assistir a uma animação com Nicholai. Se escolheu a segunda, não vai acontecer nada. Use o CD no painel para abrir a porta ao lado, derrote Nemesis mais uma vez e pegue o cartão que caiu do corpo do cientista. Use-o no painel para abrir a porta e fugir, antes que o tempo se esgote.



No segundo andar use o cartão no painel ao lado da porta para abri-la. Ao encontrar Carlos você consegue um radar. Se você escolheu anteriormente a segunda opção, vai rolar uma animação com Nicholai, com duas opções:

- Deixar Nicholai fugir.
- Enfrentá-lo para derrubar o helicóptero.



Qualquer que seja sua opção, desça as escadas. No laboratório, examine o computador para ativar o canhão. Antes empurre as três baterias que aparecem na tela. Ao empurrar a primeira, você descobre uma versão ainda mais nojenta de Nemesis.



Fuja dele e empurre as outras duas baterias. Corra e ative o canhão. Atraia Nemesis para a frente do canhão, espere a contagem terminar e corra para não ser atingido junto. Duas opções vão surgir:

- Detonar o monstro para fugir sossegado.
- Fugir e deixá-lo para trás.

Escolha e desça pelo elevador para curtir a animação final, que vai variar de acordo com a opção que você selecionou na entrada do laboratório.





**Final 1** - Carlos pilota o helicóptero que os levará para longe da cidade.



**Final 2** - Um amigo aparece para salvá-los e pergunta se você está pronto para acabar com isso de vez...

## MODO DE JOGO SECRETO

The Mercenaries: Operation Mad Jackal



Termine o jogo pela primeira vez para receber um Save com o jogo secreto. Neste game você pode escolher um dos três mercenários da corporação Umbrella: Carlos, Michail e Nicholai. Você deve percorrer a cidade infestada de monstros para chegar ao ponto de encontro combinado por Umbrella e receber sua grana pela missão. Detone seus inimigos para ganhar tempo e salvar as pessoas em apuros. A grana que você consegue serve para comprar as armas especiais (Machine Gun, Gatling Gun e Rocket Launcher) com munição infinita e uma maleta de munição infinitas para qualquer arma. Conseguindo estes itens, salve o jogo e use o use este novo Save para iniciar outro jogo. Pare no primeiro baú para encontrar os itens que já comprou.

## COMBINE OS ELEMENTOS



Além das combinações de plantas para recuperar sua energia, é possível fazer várias outras para conseguir munições, armas e itens. Para fazer esse tipo de combinação, aperte Start para acessar o inventário, clique sobre o item desejado, escolha a segunda opção e clique sobre o item que você quer misturar. Encontre os potes de munição e use o aparelho de misturas para fazer novas munições, para diferentes tipos de armas. Veja a tabela a seguir com as combinações e resultados.



As letras indicadas correspondem ao tipo de pólvora (basta ler o rótulo do frasco).

- A** = 30 tiros de Handgun
- B** = 14 tiros de Shotgun
- C (A+B)** = 20 tiros explosivos para lança-granadas
- A+C** = 20 tiros de fogo para lança-granadas
- B+C** = 20 tiros de ácido para lança-granadas
- C+C** = 20 tiros de nitrogênio para lança-granadas
- C+C+C** = 48 tiros para a Colt

## ROUPAS SECRETAS



Ao terminar o jogo pela primeira vez você ganha uma chave especial. Salve o jogo e use este Save para jogar novamente. Pegue a chave no baú e use-a para abrir a porta da loja de roupas no início do jogo. Na loja há apenas um vestiário aberto: pegue a roupa que Jill usou no primeiro Resident Evil. Termine o jogo novamente e salve o game sobre o mesmo Save. Vá para a loja de roupas e outro vestiário estará aberto. Pegue a roupa que deixa Jill igual à personagem Regina, de Dino Crisis. Termine novamente, salvando o jogo somente até três vezes, com o tempo inferior a 3:30, para conseguir o Rank A e abrir os três vestiários que restavam, nestes vestiários você encontrará as roupas que restam.

NOV 99

51 games





# Todos os segredos

Repleto de enigmas e desafios, Final Fantasy 8 tem alguns segredos muito especiais. Saiba tudo sobre o jogo

Humberto Martinez

### O jogo de cartas

Além do alto nível de desafio do game, Final Fantasy 8 tem um jogo de cartas divertido e viciante para você curtir. Apertando **■** para conversar com as pessoas durante o game você pode desafiar algumas delas para um jogo de cartas.

Seu objetivo é terminar com uma quantidade de cartas maior do que a do seu adversário.

Cada carta conta com quatro números, que variam de 1 à 10 (sendo que o 10 é representado pela letra A). A numeração varia de acordo com o personagem de cada carta. Usando diferentes combinações de números, de acordo com as regras de cada jogo, você pode tomar cartas do seu adversário, com uma carta que tenham números maiores, ou com outras estratégias que outros tipos de regras permitem.

Todas as cartas trazem imagens de monstros e personagens, com numerações que variam e definem a força de cada uma.

As cartas de monstros até o Level 5 são as mais comuns e fáceis de encontrar. As de Level 6 e 7 correspondem aos chefes do jogo e começam a aparecer mais do segundo CD em diante. Já as de Level 8 e 9 são as dos G.F's (Guardian Forces) e são muito raras: há apenas uma de cada. As de Level 10 são as mais fortes e raras e também há apenas uma de cada. São as cartas dos personagens como Squall, Rinoa e Seifer.

Além de colecionar as cartas, você pode trocá-las por itens raros e importantes. Para isso é preciso conseguir a habilidade Card Mod com o G.F. Quezacott, para entrar na opção **Hability** e fazer as trocas que quiser.

Confira o guia a seguir para obter todas as cartas de GF e de personagens. Elas aparecem no texto na mesma ordem em que você pode consegui-las no jogo. Divirta-se!

### Regulamento

As regras variam de acordo com a região em que você está. Se você aprender as regras de uma região e seguir para outra, a pessoas do lugar vão propor um jogo com uma mistura entre as regras deles e a suas. Se você não quiser fazer isso, recuse muitas vezes quando eles perguntarem, até que desistam. Neste caso você jogará com as regras locais. Veja abaixo como funcionam todas as regras e entenda os tipos de premiação.

#### As regras

**Open** ▶ Você pode ver as cartas do adversário.

**Random** ▶ A escolha de cartas é feita aleatoriamente.

**Same** ▶ Se os números de combate da sua carta forem iguais aos da carta do adversário, você consegue virá-las. Isso só funciona quando você colocar a sua carta entre duas ou mais do adversário.

**Plus** ▶ Quando você colocar uma carta sua entre as do adversário, some os números que vão combater. Se o resultado for igual, você pode viras as cartas, mesmo que o seu número seja mais baixo.

**Sudden Death** ▶ Caso o jogo empate, o computador mistura suas cartas com as dele para jogar novamente, até que alguém saia vitorioso.

**Elemental** ▶ Usando a carta de um elemental sobre o local onde há o símbolo correspondente, a carta ganha um ponto de bônus para todos os números. Se símbolo não for o correspondente, a carta perderá um ponto.

#### A premiação

**One** ▶ Você pode escolher uma carta.

**Diff** ▶ Você escolhe o número de cartas correspondente à diferença de pontos que havia entre você e o seu adversário.

**All** ▶ Quem vencer fica com todas as cartas do adversário.

**Direct** ▶ O vencedor pega as últimas cartas que virou na partida.





# de Final Fantasy 8

## O misterioso e restrito Clube de Cartas

A partir do segundo CD você pode encontrar um misterioso grupo de pessoas que faz parte de um misterioso clube de cartas. Com eles você conseguirá muitas cartas boas e pode obter outras até raras no jogo.

Para enfrentá-los é preciso encontrar o membro menos graduado do grupo e derrotá-lo, para enfrentar outros de níveis mais elevados. Veja quem são e como encontrar cada um deles.

**Jack** ▶ Aparece aleatoriamente na entrada do colégio.

**Jocker** ▶ Entre e saia várias vezes da área de treino até que ele apareça na ponte, perto da Draw Point.

**Club** ▶ Fique entrando e saindo de seu quarto até que apareça uma mulher de verde.

**Diamond** ▶ São as duas garotas que aparecem na entrada do colégio.

**Spade** ▶ Aparece no corredor no segundo andar (2F). É o cara que deu a você as sete cartas no início do jogo.

**Heart** ▶ O membro Heart é a Xu, que fica no terceiro andar (3F), na cabine de comando.

**King** ▶ Vá à enfermaria e fale com a Dr. Kadowaki (usando o botão quadrado). Vá para o seu quarto, durma várias vezes até que o membro King apareça durante a noite. King é a sua amiga Quistis e vencendo-a você poderá jogar com ela sempre que quiser, ela fica no terceiro andar (3F).

## Card Queen ( Rainha das cartas)

Para conseguir algumas cartas raras e completar sua coleção você terá de passar pela Card Queen. Só que agora seu objetivo é perder as cartas de G.F. para ela, para conseguir outras cartas mais raras. Mas não preocupe: há como conseguir suas cartas de volta. Acompanhe com atenção os passos a seguir

**1** - Só comece esta aventura quando você conseguir a nave Ragnarok (no terceiro CD), assim você terá acesso à todos os locais do jogo.

**2** - Encontre a Card Queen. Para isso vá para Balamb City, na entrada da estação de trem.

**3** - Jogue com ela e perca a carta do G.F Minimog. Converse com ela e ela lhe dirá o nome da cidade para onde vai em seguida.

**4** - Vá até a cidade onde ela disse que estaria e perca qualquer outra carta de G.F ou personagem para que ela mude de cidade. Repita esse processo até que ela vá para a cidade Dollet.

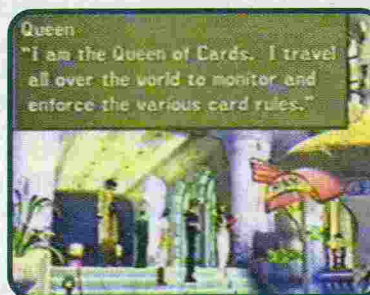
**5** - Em Dollet, fale com ela no cassino e escolha a opção "About Your Artist Father". Ela vai lhe dizer que deu sua carta ao pai dela e que ele criou uma nova carta.

**6** - Desça até a casa do pai dela no fim da rua e jogue com o filho dela para recuperar sua carta do Minimog.

**7** - Vá para Deling City e jogue com a cara vestido de preto para conseguir a carta que o pai da Card Queen criou: é a carta do personagem Kiros.

Repita todo o processo com a Card Queen até que ela volte a Dollet e entregue a carta obtida com você ao pai dela. Assim ele cria mais cartas raras. Lembre-se de que todas as cartas raras que você perder para ela, vão para o filho dela assim que ela chega em Dollet. Não esqueça de jogar com ele para recuperá-las.

Veja quais são as cartas que você tem que perder e quais conseguirá conquistar.



### Você deve perder

G.F Sacred Card

G.F Chicobo Card

G.F Alexander Card

G.F Doomtrain Card

### Para conseguir

Irvine

Fat Chocobo Card

Doomtrain

Phoenix

## Carta supersecreta

**Pupu** ▶ Consiga a habilidade Enc-none com o GF Diabolo. Equipe-a para não enfrentar nenhuma luta. Após conseguir a nave Ragnarok, siga para os pontos indicados para encontrar um tipo diferente de luta (onde o disco voador sempre carrega alguma coisa).

**1** - Em volta da cidade Winhill

**2** - Na praia próxima à cidade de Timber.

**3** - Na ilha que fica após a península perto do colégio Travia Garden.

**4** - No deserto ao lado da ilha do Cactuar Jumbo.

Tendo encontrado o disco voador quatro vezes, desça no rochedo perto da floresta onde há uma floresta de Chocobo (no topo do mapa).

Encontrando – o você terá de enfrentá-lo. Ao derrotá-lo a nave dele vai cair na cratera onde era a sua escola, Balan Garden. Vá até lá para encontrar o comandante da nave.

Não ataque agora. Jogue cinco de seus itens de elixir no alien para que ele fique seu amigo e lhe entregue a carta.



NOV 99

53 ação games





### Conquiste as cartas de G.F.

- Ifrit Card** ▶ Derrote Ifrit na Fire Cavern.
- Mini Mogle Card** ▶ Jogue várias vezes com o garoto que fica correndo em Balamb Garden.
- Diablo Card** ▶ Use o item Magic Lamp, adquirido com Cid após sua formatura, enfrente e derrote Diablo.
- Angelo Card** ▶ Jogue com Waits dentro do trem, durante o sequestro do vagão do presidente.
- Siren Card** ▶ Em sua segunda visita a Deling City, suba ao segundo andar do cassino e fale com o homem ao lado da mesa. Escolha três vezes a opção Yes para enfrentá-lo em um jogo de cartas. Derrotando-o, ele o levará à um quarto secreto e você deverá enfrentá-lo novamente para conseguir a carta.
- Sacred Card e Minotaur Card** ▶ Derrote os G.F. Brothers no templo Tomb of the Unknown King.
- Quezacotl Card** ▶ Enfrente Mayor Dobe, o chefe da cidade de Fisherman Horizon.
- Leviathan Card** ▶ Enfrente o membro Jocker, do CC Club.
- Carbuncle Card** ▶ Enfrente o membro Heart, do CC Club.
- Gilgamesh Card** ▶ Enfrente o membro King, do CC Club.
- Odin Card** ▶ Vença Odin em Centra Ruins.

- Pandemona Card** ▶ Durante o 2º CD, enfrente a garota que mora na casa ao lado da casa de Zell em Balamb City.
- Cerberus Card** ▶ Durante a invasão à Galbadia Garden, derrote o G.F. Cerberus que está no centro do colégio.
- Shiva** ▶ No barco dos White See-D Ship fale várias vezes com o amigo de Rinoa na cabine de comando. Ofereça a ele sua revista "Girl Next Door" de graça (primeira opção), para receber a carta da Shiva como prova de gratidão.
- Alexander Card** ▶ Na base espacial, jogue cartas com o médico chamado Piet.
- Chicobo Card** ▶ Encontre as seis florestas de Chocobos espalhados pelo mundo e consiga a mãe dos Chocobos em todas elas. Você recebe esta carta no templo dos Chocobos.
- Fat Chicobo Card** ▶ Depois de perder a carta do G.F. Chicobo para a Card Queen, jogue com o homem sentado no banco do lado de fora da biblioteca em Balamb Garden.
- Doomtrain Card** ▶ Após perder a carta do G.F. Alexander para a Card Queen, jogue com o balconista do Pub em Timber.
- Phoenix Card** ▶ Após perder a carta do G.F. Doomtrain para a Card Queen, jogue com o assistente presidencial de Esthar.
- Bahamut Card** ▶ Vença o G.F. Bahamut.
- Eden Card** ▶ Derrote o Ultima Weapon.

### Cartas de personagens

- Quistis** ▶ Para conseguir a carta, em Balamb Garden, entre na Cafeteria e enfrente várias vezes o homem negro que está sentado bem na mesa da direita.
- Seifer** ▶ Após o acidente em que Cid bateu a escola na cidade Fisherman Horizon, suba até a ponte e jogue com ele até que ele use a carta do Seifer. Você também pode conseguir esta carta quando Cid estiver na casa de Edea.
- Zell** ▶ Dentro da casa de Zell, em Balamb Tower, jogue com a mãe dele para conseguir a carta.
- Selphie** ▶ Jogue com a amiga de Selphie que fica sentada na fonte em Trabia Garden.
- Edea** ▶ Vá para a Edea's House e enfrente a própria.
- Ward** ▶ Jogue com o Doutor Odine em Esthar.
- Laguna** ▶ Jogue com Ellone na base espacial.
- Squall** ▶ Jogue com Laguna em Esthar.
- Rinoa** ▶ Jogue e perca sua carta do G.F. Ifrit para o pai de Rinoa, o coronel Caraway, que mora em sua mansão em Deling City. Saia da casa e volte para falar com ele. Escolha a última opção para saber o que ele fez com a sua carta. Jogue novamente com ele para conseguir a carta de Rinoa. Vá para Fisherman Horizon e jogue Martine para conseguir a sua carta do Ifrit de volta.
- Kiros** ▶ Após perder sua carta do G.F. Minimog para a Card Queen, vá para Deling City. Jogue com o homem vestido de preto que fica na calçada do lado esquerdo, naquela rua repleta de lojas.
- Irvine** ▶ Após perder sua carta do G.F. Sacred para a Card Queen, vá para Fisherman Horizon e jogue com Flo, a mulher do manda-chuva da cidade.



### Faça os teste e aumente sua grana

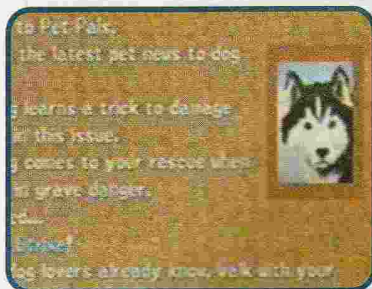
Após controlar a rebelião na cidade Dollet, Squall é aceito no grupo See-D e passa a receber um salário. Para aumentar o nível do seu salário, entre na opção Tutorial e responda às perguntas da opção Test. Cada teste tem dez perguntas e você deve responder Sim (Yes) ou Não (No). Para ser promovido é preciso acertar todas. Veja as respostas para os trinta testes, na sequência em que as perguntas aparecem no jogo.

- Teste 1 - Y, N, Y, Y, Y, N, N, Y, N, N  
 Teste 2 - Y, N, Y, Y, Y, N, Y, Y, N, N  
 Teste 3 - N, N, Y, N, Y, Y, Y, N, Y, N  
 Teste 4 - N, Y, Y, Y, N, N, Y, Y, N, N  
 Teste 5 - N, N, N, Y, Y, N, N, Y, Y, Y  
 Teste 6 - Y, N, Y, Y, N, N, Y, Y, N, Y  
 Teste 7 - Y, Y, Y, Y, Y, Y, N, Y, Y, N  
 Teste 8 - N, Y, N, N, Y, Y, N, N, Y, N  
 Teste 9 - N, Y, N, N, N, N, N, N, Y, Y  
 Teste 10 - Y, N, N, N, N, N, N, N, Y, N  
 Teste 11 - Y, Y, N, Y, Y, N, Y, N, N, Y  
 Teste 12 - N, Y, N, N, Y, N, Y, N, Y, N  
 Teste 13 - Y, N, N, N, Y, N, N, N, N, N  
 Teste 14 - Y, Y, Y, Y, N, Y, Y, N, Y, N  
 Teste 15 - Y, Y, N, N, N, N, N, Y, N, Y  
 Teste 16 - Y, N, N, Y, N, Y, N, N, Y, N  
 Teste 17 - Y, N, N, N, Y, N, N, Y, N, N  
 Teste 18 - Y, N, N, N, Y, N, N, N, N, N  
 Teste 19 - Y, N, N, Y, N, N, N, N, N, Y  
 Teste 20 - Y, Y, N, Y, N, Y, Y, Y, N, N  
 Teste 21 - Y, Y, Y, Y, N, N, Y, Y, Y, N  
 Teste 22 - N, N, N, Y, N, N, N, Y, Y, N  
 Teste 23 - Y, N, N, N, N, Y, Y, Y, Y, Y  
 Teste 24 - Y, Y, N, N, Y, Y, N, N, N, Y  
 Teste 25 - Y, N, Y, Y, Y, N, N, Y, N, N  
 Teste 26 - Y, Y, N, Y, N, Y, N, Y, N, N  
 Teste 27 - N, Y, N, N, N, N, N, Y, N, N  
 Teste 28 - Y, N, N, Y, Y, Y, N, Y, N, N  
 Teste 29 - N, N, N, Y, Y, N, N, N, Y, N  
 Teste 30 - N, Y, N, N, N, N, Y, N, N, N





## Revistas especiais



Durante o jogo você encontra várias revistas onde pode conseguir informações para montar suas armas e aprender Desperate Moves para alguns dos personagens. Há ainda outras revistas com funções especiais, como completar sua coleção. Veja como encontrar e usar todas as revistas.

### Revistas mensais

Ensinam a usar itens para modificar e melhorar as armas de seu grupo. Veja como achar as revistas, consiga os itens e vá nas lojas Weapons para fazer as modificações.

**Weapons Mon Mar** ▶ Vença o chefe no topo da torre de Dollet para recebê-la.

**Weapons Mon Apr** ▶ Após a formatura, fale com Quistis na varanda e volte ao seu quarto. A revista estará sobre a escrivaninha.

**Weapons Mon May** ▶ No segundo CD, volte a Deling City e pegue a revista no chão, no esgoto.

**Weapons Mon Jun** ▶ Vença o robô-chefe no Missile Base.

**Weapons Mon Jul** ▶ No terceiro CD, pegue a revista perto do tronco caído, dentro da área de treino.

**Weapons Mon Aug** ▶ Durante o terceiro CD, vá ao colégio Trabia Garden. Assim que entrar pela tela em que há uma fonte, pegue a revista no chão.

**Weapons Mon 1st** ▶ No evento com o grupo de Laguna, em Esthar, pegue-a no chão do laboratório quando não houver cientistas por lá.

### Revistas Combat King

Com estas revistas, Zell aprende golpes devastadores para acrescentar ao seu Desperate Move (Limit Break).

**Combat King 001** ▶ No episódio em que o seu grupo foi preso e Squall está sendo torturado, desça até o primeiro andar e pegue-a dentro de uma cela.

**Combat King 002** ▶ Vença Raijin na cidade Balamb Town.

**Combat King 003** ▶ Fale com a namorada de Zell na biblioteca (Library) de Balamb Garden. Vá para Balamb Town e fale com a moça na entrada.

Em seguida fale com a mãe de Zell e vá dormir no hotel. Durante a noite, Zell foge para encontrar sua namorada e recebe a revista.

**Combat King 004** ▶ Enfrente todos os soldados e entre na Lunatic Pandora.

**Combat King 005** ▶ Entre na Lunatic Pandora e desça pelo elevador 3. Desça pela próxima escada e siga pelo corredor para encontrar a revista no chão.

### Revistas de animais

Habilite novos Desperate Moves (Limit Break) para Rinoa e seu cachorro Angelo.

**Pet Pals Vol.1** ▶ Zell entrega a você no início do game.

**Pet Pals Vol.2** ▶ No episódio do sequestro do trem do presidente de Deling City, pegue a revista sobre o

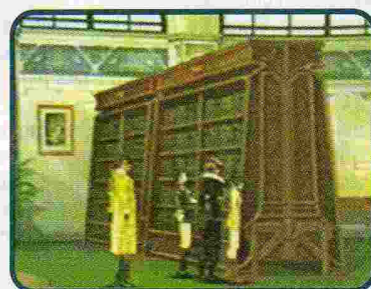
sofá no quarto de Rinoa.

**Pet Pals Vol.3** ▶ Compre-a na loja Pet Shop na cidade Timber.

**Pet Pals Vol.4** ▶ Compre-a na loja Pet Shop na cidade Timber.

**Pet Pals Vol.5** ▶ Compre-a na loja Pet Shop na cidade de Esthar.

**Pet Pals Vol.6** ▶ Compre-a na loja Pet Shop na cidade de Esthar.



### Revistas secretas

São as mais difíceis de encontrar e complementam sua coleção.

**Occult Fan I** ▶ Examine várias vezes a estante da biblioteca em Balamb Garden. A revista traz uma reportagem sobre um monstro, que foi assassinado de forma muito incomum. Há suspeitas de ataque alienígena.

**Occult Fan II** ▶ Olhe várias vezes a pilha de revistas no quarto secreto no cassino em Dollet. Está no mesmo quarto onde você enfrenta um cara e ganha a carta Siren. A sua revista relata fatos estranhos, envolvendo naves alienígenas.

**Girl Next Door** ▶ No edifício Timber Maniacs, na cidade Timber, examine todas as pilhas de revistas. Você precisa desta revista para troca por uma carta rara (no futuro). Não deixe de pegá-la.

## Ultima Weapon e Omega Weapon

Assim como em outros jogos da série Final Fantasy, você encontra os Weapons Monsters, oponentes mais poderosos do que os chefes finais, que garantem prêmios valiosíssimos para o guerreiro que vencê-los. Veja a seguir como vencê-los, mas nem pense em contar para eles como você descobriu onde estavam



**Ultima Weapon** ▶ Após conseguir a nave Ragnarok, siga para o laboratório semi-afundado que apareceu na área sudoeste do mapa.

Derrote o Bahamut, volte ao Ragnarok, converse com todos e desça pelo buraco. No fim da trilha acione a máquina para "rebocar" o Weapon Monster. Ele usa uma espada igual à do personagem Cloud do Final Fantasy VII e

você pode usar o comando Draw para roubar o G.F Eden.

**Omega Weapon** ▶ Na etapa final do jogo, em Almeticia Castle, divida seu pessoal em dois grupos. Deixe o mais forte sobre o ponte de troca, de frente para a fonte. Use o seu grupo mais fraco para seguir pelo caminho da direita, na entrada do castelo. Puxe a corda ao lado da escada e mude rapidamente para o outro grupo. Entre na sala do órgão e prepare-se para enfrentar Omega Weapon.

NOV 99

55

ação games





### Guardian Forces (G.F)

#### Veja como conquistar os Guardian Forces

**Quetzacotl** ▶ Pegue-o no computador da classe de Squall.

**Shiva** ▶ Pegue-o também no computador.

**Ifrit** ▶ Derrote-o no final da Fire Cavern.

**Siren** ▶ Use o comando Draw para roubá-la do chefe bem no topo da antena de transmissão em Dollet.

**Diablo** ▶ Após a formatura, fale com Cid para receber o item Magic Lamp. Use-a e derrote Diablo.

**Brothers** ▶ Siga para o Tomb of Unknow King, que fica no fim da península próxima a Deling City, e derrote os dois minotauros.

**Carbuncle** ▶ Use o comando Draw para roubá-lo dos monstros que atacam Rinoa em Deling City.

**Leviathan** ▶ Ao enfrentar o chefe Orgh, no Subsolo de Balamb Garden, destrua sua armadura e use o comando Draw para roubar dele.

**Pandemona** ▶ Enfrentando Raijin e Fuujin dentro do hotel em Balamb City, use o comando Draw para roubá-lo de Fuujin.

**Cerberus** ▶ Durante a invasão ao colégio Galbadia Garden, vá ao centro do colégio e enfrente o monstro Cerberus.

**Alexander** ▶ Use o comando Draw para roubá-lo de Edea, em Galbadia Garden.

**Doomtrain** ▶ Em Esthar, pegue o item Solomon Ring que está aos pés da estátua em Tears Point. Use o comando Mug, obtido com o G.F Diablo para roubar seis itens (Malboro Tentacles) da planta venenosa chamada Malboro, encontrada ao redor de Esthar, e seis itens (Steel Pipe) do macacos verde e amarelos encontrados nas florestas próximas à Galbadia. Agora consiga seis itens Remedy+, usando a habilidade do G.F Alexander e use o Solomon Ring para que Doomtrain venha para o seu time.

**Jumbo Cactuar** ▶ Use a nave Ragnarok para aterrissar na ilha próxima ao deserto de Centra Ruins, encoste no cacto que fica entrando e saindo da areia para enfrentar Jumbo Cactuar. Vença para conseguir sua G.F.

**Tomberry King** ▶ Vá para Centra Ruins, enfrente e derrote 20 Tomberrys para que o rei deles apareça para tomar satisfação. Basta derrotá-lo para conseguir o G.F.

**Bahamut** ▶ Use a nave Ragnarok para aterrissar na laboratório (Deep Sea Research Facility) que aparece na parte sudoeste do mapa. Dentro do laboratório, ande apenas quando a luz estiver apagada até chegar ao pilar. Escolha duas vezes a primeira opção para enfrentar dois Rubi Dragons. Ao responder a terceira pergunta, escolha a terceira opção, que é invisível, para enfrentar Bahamut.

**Eden** ▶ Desça pelo buraco que surgiu no laboratório após vencer Bahamut. Escolha apenas o número 1 ao examinar as máquinas para abrir alçapões. Chegando a sala de máquinas, escolha a segunda opção para que Zell abra a porta. Examine o guindaste para rebocar o Ultima Weapon, use o comando Draw para roubar o G.F. Eden dele.



### Guardian Forces secretos



**Odin** ▶ Entre em Central Ruins. Pegue o jóia na primeira estátua e encaixe-a na segunda para descobrir uma senha. Pegue as duas jóias de volta, encaixe-as na primeira estátua e use a senha para abrir a porta e enfrentar Odin. Ele aparece aleatoriamente em suas lutas.

**Phoenix** ▶ Siga para a Chumí's Tribe, fale com o escultor e com o chefe da cidade. Encontre as cinco pedras (Shadow, Wind, Life, Water e Blue) espalhadas pela cidade para receber o item Phoenix Pinion. Use-o durante as batalhas para invocar Phoenix.

**Gilgamesh** ▶ Se você conseguiu o Odin, no final do terceiro CD

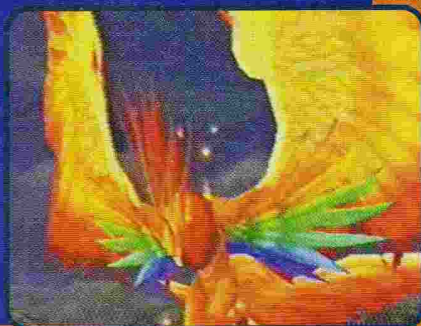
ele enfrentará Seifer e será derrotado. Gilgamesh detonará Seifer e aparecerá aleatoriamente em suas lutas.

**Minimog** ▶ Usando o acessório PocketStation (veja reportagem na página 13), você conseguirá jogar o minigame Chocobo World. Além de encontrar itens especiais você encontrará o Mog Amulet. Use-o em uma de suas G.F para habilitar o comando Minimog. Além disso você tem que encontrar o Minimog e trazê-lo para o Playstation.

**Boko the Chocobo** ▶

Encontre todos os chocobos em todas as seis florestas de chocobos. Use o item Gysahl Greens na batalha para chamá-lo.

**Moomba** ▶ Use o item Friendship (que só pode ser obtido no Pocket Station) durante as lutas.

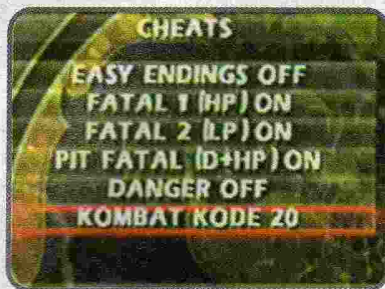






# Mortal Kombat Gold

## Truques quentes para detonar os inimigos



Use fatalities e Kombat Kodes na maior moleza

**Menu secreto** - Na tela do título do jogo, faça rapidamente a sequência ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →.

O locutor dirá "Outstanding" (maravilhoso). Em seguida, aperte Start. Na próxima tela, entre em Options, coloque o cursor sobre Exit e segure pressionados os botões L+R e aperte A. Automaticamente aparecerá uma tela com o menu secreto, onde será possível selecionar:

**Easy Ending** - Com esta opção ligada, em qualquer torneio que você entrar, será disputada apenas uma luta contra Shinok. Se vencer você assistirá o final do personagem.

**Fatal 1** - Use o botão de soco alto para aplicar o Fatality 1



O fatal de Scorpion não teve modificações, mas o visual ganhou novos detalhes

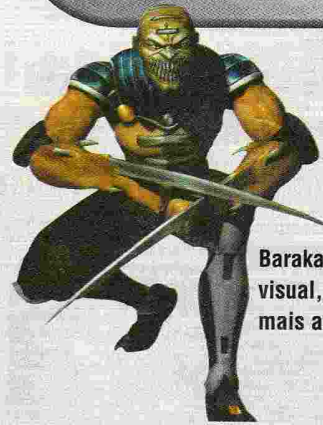
**Fatal 2** - Use o botão de soco baixo para aplicar o Fatality 2.

**Pit Fatal** - Perto do adversário, use o comando ↓+ soco alto, para aplicar o Pit fatality.

**Danger** - Com esta opção ligada as lutas começam no segundo round e os lutadores sem nenhuma energia. Vence quem acerta o primeiro golpe.

**Kombat Kode** - Aqui você seleciona números que vão de 01 à 30 e cada um provoca um efeito. O truque só funciona no modo para dois jogadores. Veja o efeito de cada número:

- 01 - Modo cabeção
- 02 - Desabilitar agarrões
- 03 - Desabilitar Max damage
- 04 - Desabilitar Max damage e os agarrões
- 05 - Corrida sem limites
- 06 - Cair uma arma no cenário quando a luta se iniciar
- 07 - Seu personagem pode portar qualquer arma
- 08 - Os dois lutadores começam a luta já armados
- 09 - Todas as armas caem no cenário quando a luta se inicia
- 10 - Cenário secreto
- 11 - O personagem derrotado explode no final do primeiro round
- 12 - A luta começa no segundo round, com os personagens sem energia
- 13 - Não chove mais nos cenários onde antes chovia
- 14 - Os personagens lutam armados do começo ao fim
- 15 - Noob Saibot mode
- 16 - A chuva fica vermelha
- 17 - Jogar no cenário do Goro
- 18 - Lutar no cenário do Poço
- 19 - Lutar no cenário dos Deuses
- 20 - Jogar no cenário da Tumba
- 21 - Lutar no cenário Wind World
- 22 - Lutar no cenário do Reptile
- 23 - Lutar no cenário Shaolin Temple
- 24 - Jogar no cenário Living Forest
- 25 - Lutar no cenário da Prisão
- 26 - Jogar no cenário Ice Pit
- 27 - Lutar no cenário The Church
- 28 - Lutar no cenário The Netherrealm
- 29 - Lutar no cenário The Soul Chamber
- 30 - Lutar no cenário Ladder Stage



Baraka: novo visual, muito mais agressivo

**Jogar como Goro** - Depois que você já tiver habilitado o menu de truques, na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre a opção Hidden, segure pressionados os botões L+R e mova o cursor nas direções ↑, ← e aperte o botão A. Quando começar a luta você vai estar controlando o terrível Goro.

**Jogar como Noob Saibot** - Depois que você tiver habilitado o menu de truques, na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre a opção Hidden, segure pressionados os botões L+R e mova o cursor nas direções ↑, ↑, ←, ←, ←. Noob Saibot aparecerá assim que o combate tiver início.

**Jogar como Sektor** - Depois que habilitar o menu de truques, na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre a opção Hidden, segure pressionados os botões L+R e mova o cursor nas direções ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ←, ← para controlar Sektor durante a luta.

**Ver a biografia dos personagens** - Entre na opção Kombat Theater, coloque o cursor sobre o personagem desejado e aperte L+R, para ver sua biografia. Faça isso sobre a imagem da abertura para conferir as informações sobre Goro.

**Mudar as roupas** - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre qualquer lutador, com exceção de Sonya e Tanya, segure Start e aperte A para rodar a figura e mudar sua aparência. Isso pode ser feito três vezes em cada lutador.

NOV 99

57 ação games





## Tony Hawk's Pro Skater

Treine em todas as pistas



Treine nas pistas mais radicais

**Abra todas as pistas no Praticar** - Pause o jogo, segure L1 e aperte  $\blacksquare$ ,  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\bullet$ ,  $\blacktriangle$ . A tela treme para confirmar o truque. Use a opção Quit do menu de pause e saia do jogo. Selecione o modo Praticar e confira: todas as pistas estão abertas.



Os personagens ficam mais engraçados

**Modo cabeção** - Pause o jogo, segure L1 e faça  $\leftarrow$ ,  $\uparrow$ , X,  $\downarrow$ ,  $\uparrow$ , X. A tela treme confirmando o truque. Use a opção Quit do menu de Pause para sair do jogo. Inicie um novo jogo com os personagens cabeçados.

## Winning Eleven 4



Habilite novas equipes



Mesmo com estas seleções de campeões é difícil vencer

**Seleções All Star** - Vença a Copa do Mundo, na dificuldade Hard (difícil), com qualquer time. Salve o jogo no Memory Card e vá para a tela de seleção de times, onde você vai encontrar duas novas seleções: a European All Star (melhores da Europa) e World All Star (melhores do mundo).

## Rushdown

Habilite todas as pistas



Conheça todas as pistas do Arcade

**Abra todas as pistas no modo Arcade** - No menu principal, faça a sequência  $\uparrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ . Depois que o locutor disser uma frase, entre em Arcade e detone em todas as pistas.

**Dica enviada pelo leitor Renan Moreira Golvea, de Poços de Caldas, MG.**

## Jersey Devil

Mais vidas para você



Com mais vidas você tem todas as chances de vencer

**Ganhe 99 vidas** - Durante o jogo aperte  $\blacktriangle$ , X,  $\blacktriangle$ ,  $\blacksquare$ ,  $\blacksquare$ ,  $\bullet$ . Automaticamente você passa a ter 99 vidas.

## Dead in the Water

Novidades na corrida

**Super lancha** - Na tela de menu principal aperte  $\blacksquare$ + $\bullet$ . Ao ouvir o som de uma galinha, faça a sequência L1, L1, R2, R1. Vá para a tela de seleção de barcos, selecione o trio feminino e corra com uma nova lancha.

**Pista modificada** - Na tela de menu principal aperte  $\blacksquare$ + $\bullet$ . Ao ouvir o som da galinha faça R1, R1, L1, L2. Vá para uma corrida e veja que a pista tem novos obstáculos e itens.

**Dica enviada pelo leitor Valmir B. Figueiredo, de Cabo Frio, RJ.**





## Winning Eleven 3: Final Version

Descubra novos times e vença o campeonato



Na seleção amarela Ronaldinho e Batistuta estão no ataque

**Seleções All Star** - Na tela de menu principal, coloque o cursor sobre Exhibition e faça ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, • (na versão americana do jogo, substitua os últimos dois comandos por •, X). Se fizer a sequência corretamente, você ouve os aplausos. Na tela de seleção de times confira na última fila os dois novos times: a seleção amarela (com os melhores do mundo) e a seleção azul (que tem os melhores jogadores da Europa).

**Seleção Romenia Gold** - Termine o modo Cup com a seleção da Romenia, no nível de dificuldade Hard. Depois que vencer o campeonato a nova seleção Romenia Gold aparecerá na tela de times.



DICA DO  
leitor



Romário e Juninho estão no time dos excluídos

**Seleção dos excluídos** - Escolha uma seleção All Star e termine o modo Tournament, com a opção Full ligada (selecione o modo Tournament e no setting de tempo Normal ou Full, selecione Full).

**Dica enviada pelo leitor, David Henrique Muniz, de São Paulo/SP.**

## Wipeout 3

Pise fundo em todas as pistas

Selecione o modo Single Race (corrida simples), vença uma corrida e ao invés de colocar seu nome, digite uma das senhas a seguir e clique em End para habilitar os truques.

**WIZZPIG** - Abra todas as pistas

**AVINIT** - Para habilitar todos os veículos

**JAZZNAZ** - Para abrir a classe Phantom



As novas máquinas têm estatísticas incríveis e ótima performance

## Sled Storm

**Atenção** - Para usar as sequências indicadas, clique em Options e depois em Load/Save. Coloque o cursor sobre a chave e aperte X. Na tela de passwords, digite uma das sequências a seguir.

**Habilite o piloto Jackal** - Digite L2, L2, •, R2, ■, R1, L1, ▲, volte para o menu principal, entre em Quick Race e na tela de seleção de personagens procure pelo novo piloto.



O piloto Jackal é muito competitivo principalmente nas pistas rápidas

**Habilite o melhor veículo** - Digite a senha •, ▲, ■, R2, R2, L1, X, ▲, volte ao menu principal e entre em Quick Race. Com o cursor sobre o piloto Ryan, mova para ↑ e acesse as motos. Mova para a → ou ← e selecione a moto Sled Storm que tem os atributos no máximo.



NOV 99

52 ação games





## WWF: Attitude

### Golpes especiais e finais para os principais lutadores

**Atenção** - O golpe final só pode ser aplicado se a energia do seu adversário estiver vermelha e ele só funciona nas condições indicadas em cada item. O golpe especial só pode ser aplicado depois que a energia do adversário estiver amarela.

#### Al Snow

**Golpe especial** - Use o botão ● para agarrar o adversário e aperte ◀+●.

**Golpe final** - Agarre o adversário e aperte ◀, ↑, ▲.

#### Bad Ass Billy Gunn

**Golpe especial** - Encurrele o adversário no corner e bata até que ele fique tonto. Use o botão ▲ para jogá-lo nas cordas e faça ↑, ↑, ■.

**Golpe final** - De frente para o adversário, faça →, ◀, ↓, ▲.

#### Bradshaw

**Golpe especial** - Agarre o adversário e faça ↑, ↓, ■.

**Golpe final** - De frente para o adversário faça ◀, ↓, ●.

#### Christian

**Golpe especial** - De frente para o adversário faça ◀, →, ■.

**Golpe final** - De frente para o adversário faça ◀, ↓, ●.

#### D'Ilo Brown

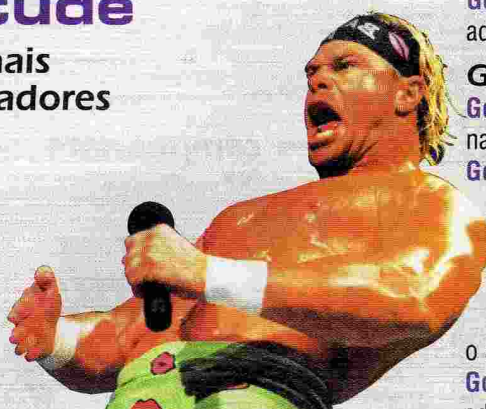
**Golpe especial** - De frente para o adversário faça ↑, ↓, ■.

**Golpe final** - Com o adversário no chão, suba em um dos corners e aperte ●.

#### Dr. Death

**Golpe especial** - De frente para o adversário faça ↑, ↓, ↑, ●.

**Golpe final** - Mantenha o adversário no corner e bata até que ele fique tonto. Acerte-o com ▲, fazendo com que ele fique nas cordas e então faça ↑, ↓, ■.



Agarre o adversário com o botão ● e pressione rapidamente ■ ou X

#### Droz

**Golpe especial** - De frente para o adversário faça ◀, ↓, ●.

**Golpe final** - Use o botão ● para agarrar o adversário e faça ◀, →, ▲.

#### Edge

**Golpe especial** - Com o adversário tonto, chegue pelas costas e faça →, ↓, ▲.

**Golpe final** - De frente para o adversário faça ↑, ↓, ■.

#### Faarooq

**Golpe especial** - De frente para o adversário faça ↑, ↓, ●.

**Golpe final** - De frente para o adversário faça ◀, →, ↓, ●.

#### Grangrel

**Golpe especial** - Use o botão ● para agarrar o adversário e em seguida faça ◀, ●.

**Golpe final** - De frente para o adversário faça ◀, ↓, ■.

#### Godfather

**Golpe especial** - Mantenha o adversário no corner, bata até que ele fique tonto e encostado nas cordas. Faça →, ◀, ↓, ▲.

**Golpe final** - De frente para o adversário faça ◀, →, ↓, ▲.

#### Goldust

**Golpe especial** - Com o adversário nas cordas, aperte ◀, →, ▲.

**Golpe final** - Deixe o adversário tonto, chegue pelas costas e faça ◀, ↑, ●.

#### Triple H

**Golpe especial** - De frente para o adversário faça ◀, ↓, ■.

**Golpe final** - De frente para o adversário faça ↑, ↓, ↓, ●.

#### Jeff Jarrett

**Golpe especial** - Depois de deixar o oponente tonto, chegue pelas costas e use o botão ● para agarrá-lo. Em seguida faça ◀, ▲.

**Golpe final** - De frente para o adversário faça ◀, →, ■.

#### Ken Shamrock

**Golpe especial** - De frente para o adversário faça ◀, ↑, ●.

**Golpe final** - Com o adversário no chão, fique de frente para seus pés e faça ◀, ↓, →, ■.

#### Mankind

**Golpe especial** - De frente para o adversário faça →, ◀, ↓, ▲.

**Golpe especial** - Com o adversário caído, fique perto de sua cabeça e faça ◀, →, ↓, ▲.

**Golpe final** - De frente para o adversário faça ◀, ◀, ↓, ●.

#### Mark Henry

**Golpe especial** - De frente para o adversário faça ↑, ↓, ↑, ▲.

**Golpe final** - Com o adversário no chão, chegue pelo lado e faça ◀, →, ↑, ●.

#### Owen Hart

**Golpe especial** - De frente para o adversário faça ↑, ↓, ■.

**Golpe final** - Com o adversário no chão, chegue pelo lado dos pés e faça ◀, ↑, ◀, ■.

#### Road Dogg

**Golpe especial** - Deixe o adversário tonto e faça ◀, →, ●.



**Golpe final** - Com o adversário no chão faça ←, →, ●.

### The Rock

**Golpe especial** - Use o botão ● para agarrar o oponente e faça ←, →, ●.

**Golpe final** - De frente para o adversário use ←, →, ↓, ●.

### Steve Blackman

**Golpe especial** - Com o adversário nas cordas, faça ↑, ↑, ●.

**Golpe final** - De frente para o adversário faça ←, ↓, ●.

### Too Sexy

**Golpe especial** - Com o adversário tonto, chegue pelas costas e faça ←, ▲.

### Undertaker

**Golpe especial** - Com o adversário no corner, faça ↑, ↓, ▲.

**Golpe final** - De frente para o adversário, faça ↑, ↓, ↑, ●.

### Val Venis

**Golpe especial** - Agarre o adversário e faça →, ▲.

**Golpe final** - Com o adversário no chão, suba no corner e faça ■+▲.

### X-Pac

**Golpe especial** - Com o adversário tonto e nas cordas, faça ↑, ↓, ▲.

**Golpe final** - De frente para o adversário faça ↑, ↓, ●.

### Kane

**Golpe especial** - Use o botão ● para agarrar o adversário e em seguida faça ←, →, ▲.

**Golpe final** - De frente para o adversário faça ↑, ↑, ↓, ●.



Use menos socos e chutes, os agarrões tiram mais energia

## Dance Dance Revolution 2nd Remix

### Entre na dança com novos truques



Você tem todos os discos e dança todos os ritmos

**Todas as músicas** - No menu principal coloque o cursor sobre Arcade e aperte Start. Na tela seguinte coloque o cursor sobre a dificuldade Hard e faça → (6 vezes). As palavras All Music aparecerão na tela e você ouvirá um som confirmando o truque. Selecione a opção Hard e depare-se com 29 discos para tocar. É só escolher seu ritmo preferido e curtir.

**Supermode** - Na tela de título do jogo, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →. Você ouvirá um som e o supermodo estará acionado. Assim os comandos passam mais rápido e o dançarino se move mais lentamente.

**Novos personagens** - No menu principal, segure para ← no direcional e aperte Start. Em seguida escolha qualquer nível de dificuldade e depois uma música. Você vai dançar com um personagem que tem um visual muito engraçado. O truque funciona para os dois controles e cada um tem um novo dançarino.

**Menu secreto** - Na tela de menu principal, segure X e aperte Start. Automaticamente aparecerá um novo menu na tela, com as seguintes opções:

**Single** - Dança solo (apenas um dançarino).

**Coupe** - Dança em dupla e cooperativa.

**Versus** - Dança em dupla e com

disputa de melhor dançarino.

**Double** - Há apenas um dançarino na tela, com duas barras de comando. Cada jogador opera um controle e usa uma barra.

**Dificuldades de jogo** - Na tela de Select Playmode (seleção de modo de jogo) faça ↓ e ↓ no direcional para mudar os passos da dança para Another (dificuldade média) ou Maniac (dificuldade extrema).

**Novos passos de dança** - Para conseguir diferentes passos de dança, na tela de Song Selection Screen (tela de seleção de música), aperte o botão Select e uma janela se abrirá no canto esquerdo da tela. Com esta janela acionada na tela, execute uma das sequências a seguir para obter novas combinações de passos.

**Right mode** - Faça → (8 vezes).

**Left mode** - Aperte ← (8 vezes).

**Mirror mode** - Faça ←, →, ←, →, ←, →, ←, →. Com este modo acionado, os comandos ficam invertidos.

**Shuffle mode** - Aperte ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑, →, ←. Este modo dobra a quantidade de comandos da música.

**Hidden mode** - Aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓. Neste modo as setas desaparecem antes de atingir o ponto de encontro.

**Little mode** - Faça ←, ↓, →, ↓, ←,



Com o controle 1, você pode escolher o boneco colorido

NOV 99

61 ação games





## Legacy of Kain: Soul Reaver

### Consiga habilidades e magias especiais

**Atenção** - Todos os truques devem ser executados com o jogo pausado.

**Recarregar a magia de transporte** - Segure L1 ou R1 e aperte ↓, ●, ↑, ←, ↑, ←. Faça isso para mudar para o plano físico.

**Aumente o medidor de energia no plano físico** - Segure L1 ou R1 e aperte →, C, ←, ▲, ↑, ↓.

**Superenergia no plano físico** - Segure L1 ou R1 e aperte →, ●, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.

**Pontos de magia no máximo** - Segure L1 ou R1 e aperte ▲, →, ↓, →, ↑, ▲, ←.

**Poder para atravessar grades** - Segure L1 ou R1 e aperte ↓, ●, ●, ←, →, ▲, ↑.



Ter a espada no início do jogo é o máximo

**Conseguir a espada** - Segure L1 ou R1 e aperte ↓, ▲, L2, →, →, ↓, ↓, ←, ▲, ↓, →.

**Habilidade de escalar** - Segure L1 ou R1 e aperte ▲, ↓, L2, →, ↑, ↓.

**Habilidade de magias telecinéticas** - Segure L1 ou R1 e aperte ←, →, ●, ←, →, ←. Para usar esta magia, mantenha pressionado os botões L2+R2, aperte ▲ e com o direcional escolha seu alvo



Use e abuse das magias, procure descobrir as de melhor efeito

**Magia Fire** - Segure L1 ou R1 e aperte ↓, ↑, →, ↑, ↓, ←, ●, →, ↓.

**Recuperar magia** - Segure L1 ou R1 e aperte →, →, ←, ▲, →, ↓.

**Magia Stone** - Segure L1 ou R1 e aperte ↓, ●, ↑, ←, ↓, →, →.

**Magia Sound** - Segure L1 ou R1 e aperte →, →, ↓, ●, ↑, ↑, ↓.

**Magia Water** - Segure L1 ou R1 e aperte ↓, ●, ↑, ↓, →.

**Magia Force** - Segure L1 ou R1 e aperte ↓, ←, ▲, ↓, ↑.

## South Park

### Acione novos personagens e descubra o menu secreto

**Menu secreto** - Na tela do menu principal, clique na opção Enter Cheat, digite a senha ZBOBBYBIRD e clique em End. No menu principal vai aparecer a opção Cheat, onde você encontra um menu com vários truques, como invencibilidade, todas as armas, munição infinita e seleção de fases. Para escolher uma fase, aperte X sobre a opção de seleção de fases e depois use X também para escolher a fase e o level. Em seguida, use o botão ▲ para voltar ao menu principal e iniciar o jogo em Story mode, na fase que você escolheu.



Neste menu você seleciona todas as opções

**Todos os personagens** - Para habilitar todos os personagens no modo Head to Head, clique em Enter cheat e digite uma das passwords a seguir. Cada senha habilita um personagem.

**Senha** - Personagem  
**Chef** - YLOVEMACHINE  
**Wendy** - BCHECKATACO  
**Terrence** - SRAFT  
**Phillip** - PPHAERT  
**Jed** - JHAWKING  
**Mr. Mackey** - ACHEATINGSBAD  
**Bardrady** - DELVISLIVES  
**Big Gay Ali** - GOUTRANGE  
**Marvin** - MSLAPUPMEAL  
**Mr. Garrison** - VDOROTHYSFRIEND  
**Pip** - EFISHNCHIPS  
**Jimbo** - QSTARINGFROG  
**Ike** - HKICKME  
**Ms. Cartman** - KALLWOMAN  
**Mephisto** - NGOODSCIENCE  
**Alien** - TMAJESTIC



Divirta-se com todos os personagens



## GameShark e Action Replay

### Resident Evil 3: Nemesis (japonês)

**Energia infinita** - 8003E6AA 0060  
**Fogo rápido** - Durante o jogo aperte, L2+R1+■ e use os códigos  
FFFFFFF 0001  
E00CBED8 0089  
E10CBED9 0001  
E10CBED9 0008  
D00CC270 0501  
800CC272 0102  
**Munição infinita** - D006D974 FFFF  
8006D974 0000  
D006D994 FFFF  
8006D994 0000  
**Eliminar os inimigos com um tiro** -  
D0045720 0006  
80045720 0001  
**Acessar baú de itens** - Durante o  
jogo, aperte L2+ ■ e use  
D00CBED8 0081  
800D13C0 1E24  
D00CBED8 0081  
800D13C2 8005  
D00CBED8 0081  
800DF874 0002  
**Nenhum salvamento nas estatísti-  
cas finais** - D01C35BA 2662  
801C35B8 0000  
**Dez slots em seu inventário** -  
300D1906 000A  
**Modo invisível** - Durante o jogo  
aperte L2+R2 para ativar esse modo  
e aperte L1+R1, para desativá-lo.  
Use os códigos  
D00CBED8 0003  
301E4358 0000  
D00CBED8 000C  
301E4358 0001  
**Todos os arquivos do jogo** -  
800D17D4 FFFF  
800D17D6 FFFF  
**Todos os mapas** - 300D17CF 00FE  
300D17D3 00FE  
**Termine o jogo com qualquer tempo** -  
800D15D0 0000  
800D15D2 0000  
**Todos os segredos, armas e itens  
no baú e vestiários abertos** -  
800D15DA FFE0  
**Todas as roupas de Jill e jogo com  
outros personagens** - Insira os códigos

e na tela de New Game, segure  
o comando indicado e inicie o jogo.  
Não solte os comandos até começar  
a controlar o personagem.

**Jill com 2ª roupa** - Segure ↑+L2  
D00CBED8 1001  
800D162E 0001  
**Jill com a 3ª roupa** - Segure ↑+R1  
D00CBED8 1008  
800D162E 0002  
**Jill com a 4ª roupa** - Segure ↑+R2  
D00CBED8 1002  
800D162E 0003  
**Jill com a 5ª roupa** - Segure  
↑+L1+L2  
D00CBED8 1005  
800D162E 0004  
**Jill com a 6ª roupa** - Segure  
↑+R1+R2  
D00CBED8 100A  
800D162E 0005  
**Jill com a roupa de Regina  
(do jogo Dino Crisis)** - Segure  
↑+L1+R1  
D00CBED8 100C  
800D162E 0006  
**Jogar com Carlos** -  
Segure ↑+L2+R2  
D00CBED8 1003  
800D162E 0008  
**Jogar com Mikhail** - Segure  
↑+L1+R2  
D00CBED8 1006  
800D162E 0009  
**Jogar com Nicholai** -  
Segure ↑+ L2+R1  
D00CBED8 1009  
800D162E 000A

### Dino Crisis (japonês)

**Energia infinita** - 800AE1DC 04B0  
**Abrir todo o mapa** -  
B0060002 00000000  
800B6238 FFFF  
**Salvar o jogo em qualquer parte** -  
Aperte L1 + Select, para salvar e use  
os códigos - D00B71B8 0104  
800AC6B0 0007  
**Atirar rapidamente** -  
D0049208 0007  
80049208 0001  
**Munição infinita** - D0062708 0000  
80062708 2821

**Todas as armas** - Durante o jogo,  
aperte L2 + Select e use os códigos  
D00B71B8 0101  
800B6210 07FE

**Itens infinitos** - Aperte L1 + L2 em  
qualquer slot e use os códigos  
E00B71B8 0005000A  
B00A0004 00000000  
300B6535 0060

**Terminar o jogo sem contar tempo  
nas estatísticas**

800B612C 0000  
800B612E 0000

**Terminar o jogo sem continues nas  
estatísticas** - 300B6132 001E

**Terminar o jogo sem contar os sal-  
vamentos nas estatísticas** -  
300B612B 0000

### Winning Eleven 4

**Código mestre (use este código  
antes de habilitar outros truques)-**

D01030CA 1040  
801030CA 1000

**Lidere o campeonato Master League** -  
300FA1ED 0063

**Abrir times secretos** -  
80072FD6 FFFF  
80072FD8 FFFF

### Monster Rancher 2

**Todas as cartas dos monstros** -  
5000CC02 0000  
8009908C 0101

**Muita grana** - 80098FC8 E0FF  
80098FCA 05F5

**Tudo no máximo**

**Energia** - 80097A20 03E7

**Força** - 80097A22 03E7

**Inteligência** - 80097A2A 03E7

**Habilidade** - 80097A26 03E7

**Velocidade** - 80097A28 03E7

**Defesa** - 80097A24 03E7

**Fama** - 80097A38 0064

### Fatal Fury Wild Ambition

**Tempo infinito** - 800AC994 114E

**Energia infinita para o jogador 1** -  
800AD7EE 0170

**Energia infinita para o jogador 2** -  
800AF00E 0170

NOV 99

63

ação games





## Mario Golf

Descubra novos personagens e campeonatos e faça truques especiais

**Personagens secretos** - Selecione o modo Get Character, escolha um dos personagens indicados e vença o computador para habilitar um novo jogador.

- Jogue com **Luigi** e habilite **Yoshi**
- Jogue com **Yoshi** e habilite **Sonny**
- Jogue com **Sonny** e habilite **Wario**
- Jogue com **Wario** e habilite **Harry**
- Jogue com **Harry** e habilite **Mario**
- Jogue com **Mário** e habilite **Bowser**



**Habilite um campeonato secreto** - Coloque o cursor sobre a opção Clubhouse, e aperte Z+R+A. Automaticamente vai aparecer uma nova tela de opções. Clique em Code Entry e digite a senha KPXWN9N3. Clique em OK e jogue na 1ª NP Mario Cup, um campeonato secreto.

**Habilite Donkey Kong** - Entre no modo Ring Shot e complete os cursos de 1 a 5 pegando 30 estrelas. Donkey Kong fica disponível na tela de seleção de personagens.

**Campeonato Hyrule Cup 1** - Após habilitar Donkey Kong, coloque o cursor sobre a opção Clubhouse e aperte Z+R+A. Automaticamente aparecerá uma nova tela de opções. Clique em Code Entry e digite a senha OEQ561G2 para acessar um novo campeonato.

**Campeonato Hyrule Cup 2** - Depois de abrir o Hyrule Cup 1, coloque o cursor sobre a opção Clubhouse e

aperte Z+R+A. Na nova tela de opções que aparece, clique em Code Entry. Digite a senha 5VW68906 e jogue no segundo campeonato secreto da série.

**Nova cor de roupa** - Na tela de escolha de jogador, aperte e segure um dos botões C↑, C↓, C← ou C→, apertando o botão A em seguida, para escolher o personagem. A cada comando, a roupa do personagem fica de uma cor diferente.

**Personagem canhoto ou destro** - Na tela de seleção de personagem segure pressionado L ou Z e aperte A.

**Provocação** - Jogando no modo para dois jogadores ou mais, no momento em que seu adversário for dar uma tacada, aperte o botão C↑, C↓, C← ou C→. Cada um tem um som, que desconcentra o adversário.

**Elogios para tirar a concentração** - Durante a tacada do adversário, use os comandos do direcional ←, →, ↑, ↓ para fazer elogios e tirar a concentração dele.

**Cancelar a tacada** - Quando apertar A para dar a tacada, se perceber que vai errar o tiro, aperte rapidamente o botão B para cancelar a tacada.

**Empurrãozinho na bola** - Quando você der uma tacada, fique apertando rapidamente o botão Z ou A. Assim a bola vai acelerar um pouco e não ficará soterrada em alguns terrenos.

## The New Tetris

Aumente o desafio e curta os efeitos especiais

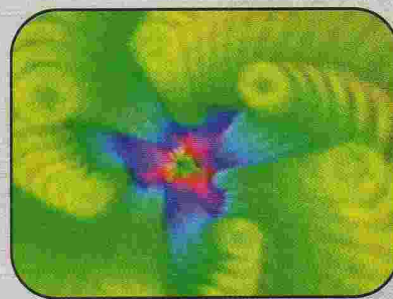


**No modo turbo: jogo mais difícil**

**Modo turbo** - Selecione One Player e na tela seguinte mova o direcional ↑. Entre com o nome 2FAST4U. O jogo começa com velocidade normal, mas logo vai ficar acelerado.

**Computador no modo turbo** - Selecione One Player e na tela seguinte mova com o direcional ↑. Entre com o nome AI2EZ4U?. Inicie um jogo e note que as peças da máquina caem mais rápido.

**Efeito caleidoscópio** - Entre em Options, clique com o botão A em Audio. No próximo menu, coloque o cursor em Music e mova para Choose. Coloque o cursor sobre Song, aperte A e selecione a música Haluci. Aperte A novamente e use o botão B para voltar ao menu principal. Selecione One player e na próxima tela mova com o direcional ↑. Entre com o nome HALUCI e clique em OK para dar início ao show.



O show do caleidoscópio fica na tela por tempo ilimitado



# Army Men: Sarge's Heroes

Desvende todas as fases, com todas as armas e novos personagens

**Toque** - Todas as senhas a seguir devem ser colocadas em Input Code. Clique em Enter e use o botão B para voltar ao menu principal e iniciar um jogo.

## Todas as fases

Fase	Password
Spyblue	TRGHTR
Bathroom	TDBWI
Riff mission	MSTRMN
Forest	TLTRS
Hoover mission	SCRDCT
Thick mission	STPDMN
Snow mission	BLZZRD
Shrap mission	SRFPNK
Fort plastro	GNRLMN

Scorch mission	HTTTRT
Show down	ZBTSRL
Sandbox	HTKTTN
Kitchen	PTSPNS
Living room	HXMSTR
The way rome	VRCLN

## Todas as armas - NSRLS

Jogadores pequenos - DRVLLVSM

Jogar com Vikki - GRNGRLRX

Jogar com Plastro - PLSTRLVSVG

Jogar com Tim Soldier - TNSLDRS

Entrar no jogo com o

Test Info ligado - THDTST



# Road Rash 64

Acelere novas motos e vire policial



**Atenção** - Todas as seqüências devem ser executadas na tela do menu principal. Um som sempre confirma os truques.



## Habilite uma corrida de scooters

**Abra o level 5** - Faça, Z, C→, C↓, C←, C→, C→, Z, L, com este truque todas as motos ficam no level 5.

**Corrida de scooters** - Faça C↓, C→, C↑, C←, Z, Z, L, C←. Entre em Thrash e com o cursor na opção Level, mova para → e selecione o modo Scooter para uma disputa.



Não perca tempo: agora você tem uma moto potente e está bem armado

**Cop Mode** - Aperte Z, C←, C↓, C←, Z, L, R, C↓. Este modo aparece logo depois do scooter. Você é um policial e seu dever é prender o pessoal dos racha e os baderneiros da cidade.

**Largue turbinado** - Mantenha pressionados os botões A+Z para largar turbinado. Solte o botão A um pouco depois.

NOV 99

65 ação games





### GameShark e Action Replay

#### Gauntlet Legends

Master code (use este código antes de utilizar os demais) -

EE0000000000

**Códigos para o jogador 1**

Tudo no máximo

**Força** - 810C5C040000

810C5C06FFFF

**Velocidade** - 810C5C140000

810C5C16FFFF

**Magia** - 810C5C240000

810C5C26FFFF

**Defesa** - 810C5C340000

810C5C36FFFF

**Level 99** - 810C5C440000

810C5C460063

**Energia ilimitada** - 810C5C540000

810C5C56270F

**Códigos para o jogador 2**

Tudo no máximo

**Força** - 810C60040000

810C6006270F

**Velocidade** - 810C60140000

810C6016270F

**Magia** - 810C60240000

810C6026270F

**Defesa** - 810C60340000

810C6036270F

**Level 99** - 810C6044 0000

810C6046 270F

**Energia** - 810C6054 0000

810C6056 270F

**Códigos para o jogador 3**

Tudo no máximo

**Força** - 810C64040000

810C6406270F

**Velocidade** - 810C64140000

810C6416270F

**Magia** - 810C64240000

810C6426270F

**Defesa** - 810C64340000

810C6436270F

**Level 99** - 810C64440000

810C6446270F

**Energia** - 810C64540000

810C6456270F

**Códigos para o jogador 4**

Tudo no máximo

**Força** - 810C68040000

810C6806270F

**Velocidade** - 810C6814 0000

810C6816270F

**Magia** - 810C68240000

810C6826270F

**Defesa** - 810C68340000

810C6836270F

**Level** - 810C68440000

810C6846270F

**Energia** - 810C68540000

810C6856270F

#### Hybrid Heaven

Os códigos exigem a versão 3.0 ou superior do Gameshark

**Antes de usar os outros códigos -**

F102C164 2400

**Energia infinita** - 8117DC42 270F

Tudo no máximo

**Energia** - 8117DC40 270F

**Vigor** - 8117DC48 270F

**Ataque** - 8117DC80 270F

**Defesa** - 8117DC82 270F

**Reflexo** - 8117DC84 270F

**Velocidade** - 8117DC86 270F

**Level 99** - 8117DC88 0063

**Tiro de fogo infinito** -

8017E0A0 0063

**Tiro de gelo infinito** -

8017E0B0 0063

**Tiro Hurricane infinito** -

8017E0D0 0063

**Tiro de lon infinito** -

8017E0E0 0063

#### Hot Wheels

Antes de colocar os códigos, use

F10E4D20 2400

**Turbos infinitos para o jogador 1 -**

80118CFC 000A

**Turbos infinitos para o jogador 2 -**

80119478 000A

**Pontuação máxima no torneio -**

81124A16 00FF

**Toda as pistas** - 81124A0E FFFF

**Todos os carros e campeonatos**

**para o jogador 1 -**

81124A0A FFFF

**Todos os carros e campeonatos**

**para o jogador 2 -**

81124B4A FFFF

#### Nascar 2000

**Gasolina infinita para o jogador 1 -**

81220502 3E80

**Gasolina infinita para o jogador 2 -**

81230472 3E80

#### Tonic Trouble

**Vidas infinitas** - 013A9F3 0009

**Energia infinita** - 129A898 0F0F

#### Mario Golf

Os códigos exigem a versão 3.0 ou superior do Gameshark. Antes de colocar os códigos a seguir, entre com o código f10b16702400

**Personagens extras -**

810c28e80004

810c28ea0006

810c28ec0008

810c28ee000a

810c28f0000c

810c28f60005

810c28f80007

810c28fa0009

810c28fc000b

810c28fe000d

#### Duke Nukem Zero Hour

**Obter a pistola** - 8111A6A8 0001

**Munição infinita para a pistola -**

8111A6AA 0063

8111A6B0 0000

**Carga automática para a pistola -**

8111A6B2 0000

**Obter a espingarda** - 8111A6D0 0001

**Munição infinita para a espingarda -**

8111A6D2 0063

8111A6D8 0000

**Carga automática para a espingarda -**

8111A6DA 0000

**Obter metralhadora** - 8111A6F8 0001

**Munição infinita para metralhadora -**

8111A6FA 0063

8111A700 0000

**Carga automática para a metralhadora -**

8111A702 0000

**Obter lançador de granadas -**

8111A720 0001

**Munição infinita para lançador de**

**granadas** - 8111A722 0063

8111A728 0000

**Carga automática para o lançador de**

**granadas** - 8111A72A 0000

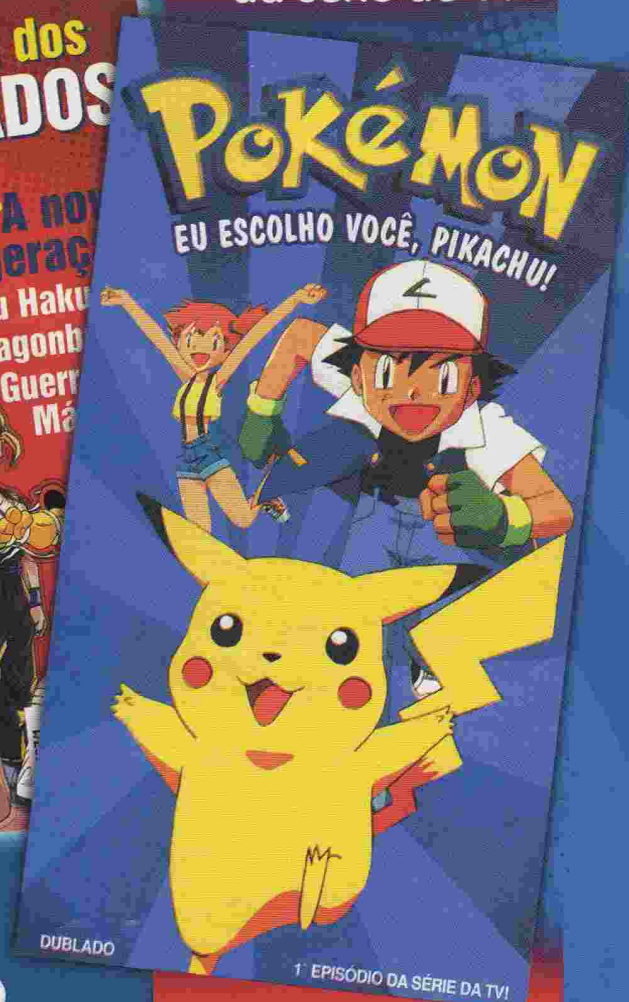


# PEGUE ESTE TAMBÉM



**GRÁTIS!**

Fita com o  
1.º episódio  
da série de TV



**REVISTA + FITA = R\$ 9,90**  
**JÁ NAS BANCAS**

EDITORIA  **Abril**



ドラゴンボール

# DRAGONBALL Z

NOVA  
SÉRIE!  
EXCLUSIVO NO  
CARTOON NETWORK

UMA FORÇA MORTAL SE APROXIMA.  
E a TERRA PODE NÃO TER UM AMANHÃ.  
MAGIA E PODER NO CONFRONTO FINAL.  
DRAGONBALL Z.

**CARTOON  
NETWORK**

O MELHOR LUGAR PARA CARTOONS  
[www.CartoonNetworkLA.com](http://www.CartoonNetworkLA.com)

© Cartoon Network 1999. Uma empresa do grupo Time Warner.  
Original Author: Akira Toriyama © 1989 Toei Animation Co., Ltd.