

Ano 3 - nº 21 R\$ 13,90

# Revista **cdexpert** kids®

Jogo Completo em Português



## George Curioso®

### Volta para Casa

Desta vez, este macaquinho xereta apronta mil e uma na cidade, no zôo e no lago.

Leve-o para sua casa.



Os melhores de 99  
O seu micro está pedindo essa revista.



## Jaqueline Petkovic conquista a criançada



## Saiba como se faz um programa de rádio



## Wet'n'Wild®

### O mundo divertido das águas



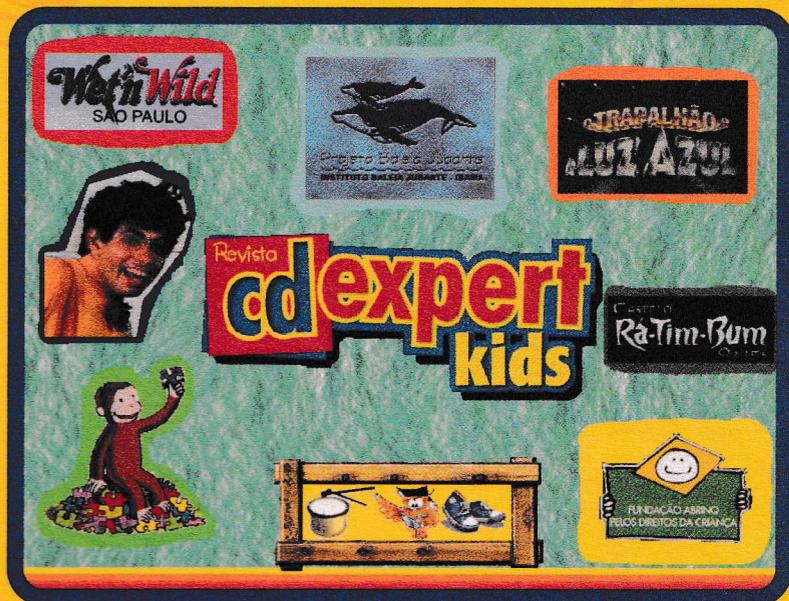
Casparzinho  
Branque com os fantasmas mais divertidos do outro mundo.

## Mergulho

O esporte ideal do verão

**COLECIONE**

# Kids explica



É muito simples acessar o nosso Kids CD! Coloque o CD no drive, e a execução da interface de acesso ocorrerá automaticamente. Caso isso não aconteça, clique no botão iniciar e, depois, no executar. Quando aparecer o box de diálogo, digite: **X:\kids.exe** (Substitua o **X** pela letra que representa sua unidade de CD-ROM). Entrando a interface, o robzinho vai dar todas as dicas sobre o Kids CD. Depois, é só escolher por onde começa sua aventura!

## PROCURA-SE REPÓRTER-MIRIM

para apresentar matérias que são exibidas no CD-Rom

- A criança precisa ter entre 8 e 11 anos (pode ser mais nova, desde que consiga decorar textos);
- É necessário enviar uma fita de vídeo (VHS), onde a criança diz o seguinte texto:

Olá, amiguinhos! Meu nome é (diga seu nome completo). Eu serei o (a) repórter-mirim da Cd Expert Kids por um dia! Esta é uma revista com temas voltados para o público infantil, com idade entre 4 e 11 anos. Aqui, você sempre encontra um CD-Rom com jogos interativos e muita diversão. Sem contar o Caderno de Atividades, que é super legal! Espero que vocês gostem! Até mais!

## Querido leitor

Se você ainda não coleciona a revista CD EXPERT KIDS, não sabe o que está perdendo. Nas últimas duas edições (sem falar nas anteriores, que fizeram muito sucesso), o leitor foi presenteado com dois ótimos programas completos: Bananas de Pijamas e Gasparzinho. A criançada se divertiu a valer com B1 e B2 aprontando mil e uma na praia, no campo e em outros lugares, e brincou muito com Gasparzinho e sua turma na Estação Central dos Fantasmas. Além destes jogos, os CDs trouxeram muitos vídeos e trailers de filmes de sucesso, outro item para colecionadores.

Nesta edição, sua revista traz de volta um personagem que estreou em nossa revista nº 14. George Curioso, o macaquinho mais atrapalhado do mundo, estreia uma nova aventura. Desta vez, as brincadeiras ocorrem na Cidade, onde ele tem de encontrar itens de uma lista de compras; no Lago, que reúne várias atividades, e no Zoológico, onde a visita de George causa grande confusão, como sempre!

Leitura, memorização e reconhecimento de padrões são algumas das atividades educacionais desenvolvidas pelas crianças ao brincarem com George. Ao final, atenda à solicitação do Homem de Amarelo e leve o macaquinho de volta para casa. Ainda no CD, você encontra trailers de dois filmes campeões de bilheteria nas férias: Castelo Rá-tim-bum: o Filme, e O Trapalhão e a Luz Azul, um documentário sobre as baleias Jubarte, e o amigo da garotada, Daniel Azulay, ensina-nos, em um vídeo, a criar um peão da sorte.

Aconteceu de novo!

Começo a escrever sobre o CD, e falta espaço para comentar as matérias. Não tem jeito! Você terá que ler a revista para descobrir quanta coisa interessante reunimos nesta edição. Depois, mande-nos um e-mail dando sua opinião.

Um abraço,

O Editor

editor@cdexpert.com.br

Revista CD EXPERT KIDS  
Caixa Postal 16.108  
CEP: 03403-002  
São Paulo - SP - Brasil  
e-mail: suporte@cdexpert.com.br

Fale com a gente!

### Configuração mínima:

486 DX4/100 Mhz,  
Windows 3.1/95,  
placa SVGA, 256 cores,  
placa de som,  
drive de CD-ROM 2x,  
16 MB de RAM e 10 MB  
de espaço livre no HD

### Observações:

- A escolha ficará a critério da Editora Cd Expert;
- Não se esqueça de mandar nome, endereço e telefone para entrarmos em contato;
- As fitas não serão devolvidas.

As fitas deverão ser enviadas para: Cd Expert Kids  
A/C: Estúdio - Rua Antonio Camargo, 364  
Tatuapé - Cep: 03309-000 - São Paulo - SP

REVISTA + KIDS CD + CADERNO DE ATIVIDADES

Revista + Kids CD + Produto Completo + Caderno de Atividades

Revista **cdexpert kids**  
em português

Castelo Rá Tim Bum: O Filme

Dani Boy, a nossa estrela mirim deste mês

"Chat" o bate-papo virtual

**BANANAS DE PIJAMAS**

É tempo de diversão  
B1, B2 e toda sua turma esperam você para esta incrível brincadeira

Produto Completo

**kids cd**

Bananas de Pijamas - É tempo de Diversão

Neste mês, muitas surpresas!  
A Mini Fazendinha Pet Zoo

COLECIONE Coelho um ótimo companheiro

Revista + Kids CD + Produto Completo + Caderno de Atividades

Revista **cdexpert kids**

Jogo Completo - Em Português

**GASPARZINHO**  
...como tudo começou

Sandy & Júnior, os ídolos da garotada

Sai de Baixo que lá vem o Caquinho  
Lucas Hornos

**HOPI HARI**  
um novo país dentro do Brasil

**O Fantasmilha Camarada**  
veio arrepiar neste jogo, junto com toda a sua turma, na Estação Central dos Fantasmas

**Gasparzinho**  
...como tudo começou

**Hopi Hari** Experiência: "Geleca"

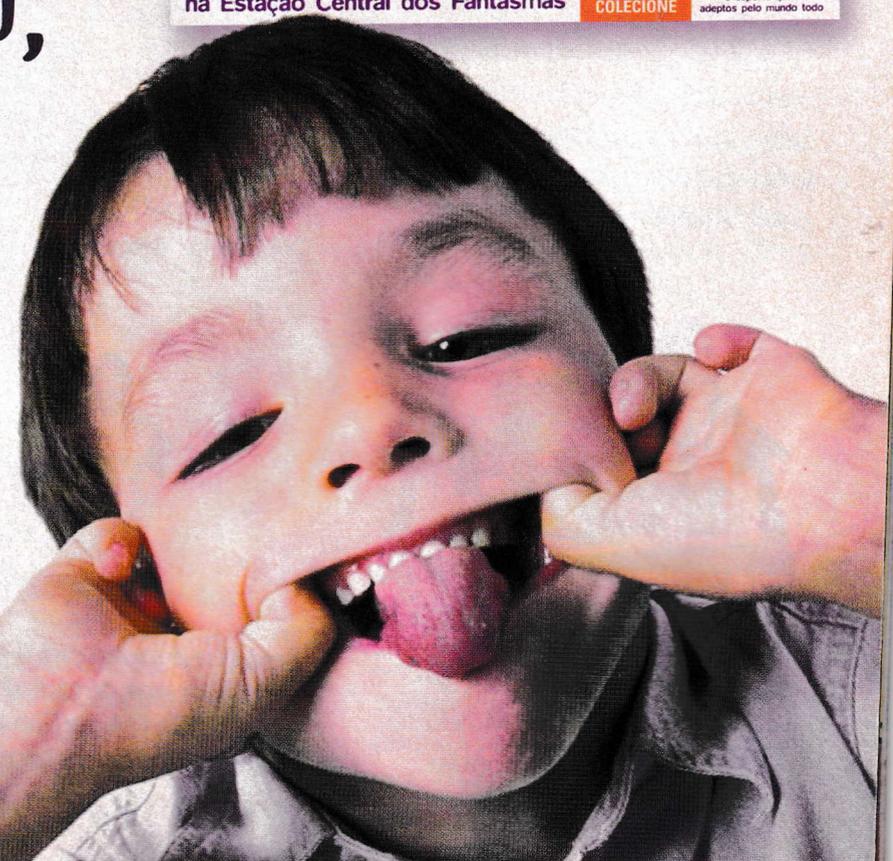
Beisebol o esporte que forma adeptos pelo mundo todo

COLECIONE

Eu teeenho,  
você não  
teeem!

A revista da criança esperta

Revista **cdexpert kids**





## 6 Cantinho do Leitor

A participação dos leitores cria este espaço. Mande-nos sua contribuição. Pode ser foto, desenho, poesia...

## 32 Educação

O primeiro ano escolar na vida da criança, determina o início de uma nova fase. Cabe aos pais definir o tipo de educação que seus filhos receberão.

## 36 Bichos & CIA.

Os peixes podem ser excelentes bichinhos de estimação. Saiba como cuidar deles e tornar sua casa mais bonita.

## 25 Meu Ídolo

Se você tem um fã-club, envie-nos seu endereço. Fãs de todo o Brasil se encontram aqui.

## 34 TV Zoando

O melhor da programação selecionado especialmente para você que vive com o controle remoto na mão procurando algo interessante para assistir.

## 38 Hora do Recreio

Você sabe quais são as sete maravilhas do mundo? Não? Corra para esta seção e descubra isso e muito mais.



## 8 Esportes

Praticar mergulho exige, entre outras coisas, espírito aventureiro. Saiba mais sobre este esporte que leva seus praticantes a um mundo cheio de belezas.



## 10 Passeios

Piscinas, toboáguas, sol e muita diversão. Conheça Wet'n Wild, um parque aquático que é um verdadeiro sonho.



## 13 Projeto Abrinq

Conheça a Fundação Abrinq pelos Direitos da Criança e saiba o que as empresas estão fazendo para ajudar os menos favorecidos.



## 14 Estrela Mirim

A nova sensação do momento está fazendo muita gente dançar e cantar. É o grupo Mulekada, que agita de montão.



## 16 Antenado

Será que é muito difícil elaborar um programa de rádio? Fomos até a rádio Mix FM, de São Paulo, e descobrimos coisas incríveis...



## 18 Papo Sério

Nem sempre o casamento é para toda a vida. Muitos amiguinhos vivem a experiência da separação dos pais. Saiba o que eles pensam.



## 40 Sopa de Letrinhas

Atendendo a Profa. Lia, que pediu um texto sobre como vai ser o Ano 2000, Pedro nos conta sua visão do futuro.

## 44 Comportamento

Garotos usam brinco e causam polêmica. Veja o que a galera pensa sobre esse acessório que, dia após dia, ganha mais simpatizantes entre a meninada.

## 48 Saúde

A alimentação das crianças é um item que causa muita preocupação nos pais. Confira os conselhos do Prof. Valter Felix.

## 42 Net

Você já parou para pensar como um computador funciona? Conheça mais sobre este amigo inseparável do estudante moderno.

## 46 Ecologia

Apesar de todo o seu tamanho e peso, a baleia Jubarte é um animal brincalhão e dócil. Assista ao vídeo no KIDS CD e saiba mais sobre este gigante dos mares.

## 50 Brincadeiras

Nem só de televisão, computador e vídeo-game vivem nossas crianças. Junte sua turma e divirta-se a valer com nossas sugestões.



## Palpite

Consulte nossas dicas e você não ficará em casa sem fazer nada. Cultura e lazer na medida certa.



## George Curioso Volta para Casa - Manual

Saiba todas as dicas para tirar o máximo proveito do programa completo desta edição. O macaquinho George, em mais uma aventura divertida. Vamos brincar com ele?



## Personalidade Infantil

Com um sorriso meigo e jeito de menina, a apresentadora Jackeline Petkovic conquista a garotada todos os dias no programa "Bom Dia & Cia", do SBT.



## Brinquedolândia

Não espere seu aniversário ou o dias das crianças. Escolha já o seu presente. O mundo dos brinquedos nas páginas da CD EXPERT KIDS.



## Zôo Kids

Chegou a hora de esquentar os tamborins. Nossa turma se prepara para o carnaval a todo o vapor.

## Cantinho do Leitor

**S**ão nossos amiguinhos leitores os responsáveis por estas páginas. Se você ainda não colaborou, não perca mais tempo! Desenhos, poesias, redações e o que sua imaginação quiser, sem esquecer de citar seu nome e idade. Envie para:

**REVISTA CD EXPERT KIDS**  
Cantinho do Leitor  
Caixa Postal 16.108  
CEP: 03403-002  
São Paulo - SP



Stephany Mayra  
da Silva



Anderson Felipe,  
5 anos



Leticia Silva, 8 anos



Leticia Godinho Volpolini,  
6 anos



João Pedro Zaghis  
Matos, 9 meses



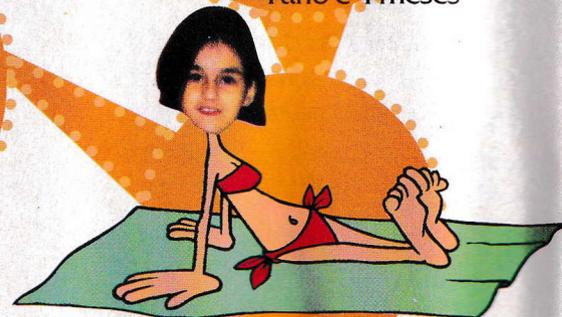
Beatriz Godinho Volpolini,  
1 ano e 4 meses



Natalia Gatti Hidata,  
8 meses



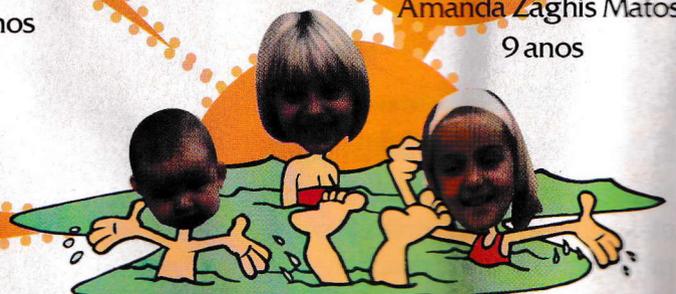
Dener Matheus,  
2 anos



Amanda Zaghis Matos,  
9 anos



Ariovaldo, Paulo e Marcelo Franzine  
9 anos/7 anos/8 meses



Rafael, Gabriela e Fabiana Drancka  
4 meses/4 anos/6 anos



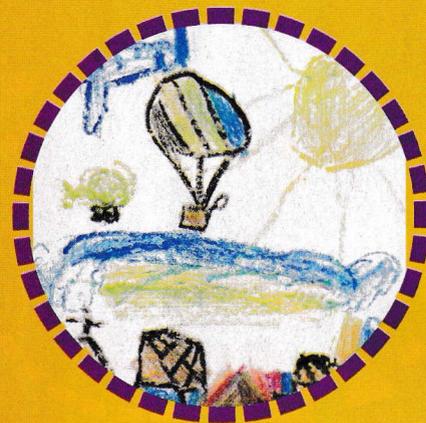
Sofia Preto Villa  
Real, 7 anos



Bruno Mangilli



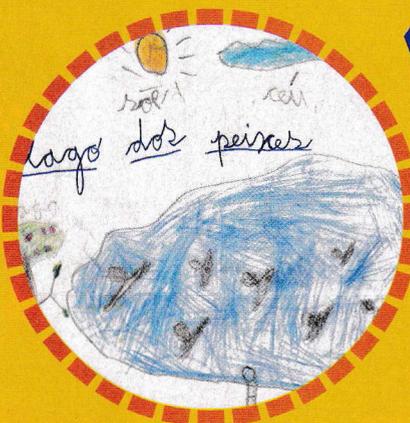
Gabriela da Cunha  
Takauti, 6 anos



Juan Proserpi  
Campos Ayala, 6 anos



Érika Ribeiro  
dos Santos



Rafael Vieira Mendes

## Cartas

Tenho dois filhos de 05 e 09 anos que curtem muito as revistas CD EXPERT kids. Gostaria de adquirir a revista A Casa de Franklin, Ano 01, nº. 08, pois a que meus filhos tinham estragou.

Prof. Jean Mary Facchini  
Jaraguá do Sul - SC

Estive na casa de uma amiga e a mesma mostrou-me a revista A Casa de Franklin, Ano 01, nº. 08. Achei-a muito interessante e educativa e gostaria de adquiri-la para meu filho de 3 anos.

Rosana Segura  
São Paulo - SP

Quero parabenizá-los pela revista. Infelizmente, só agora tomei

conhecimento desta revista educativa, por intermédio de amigos. Gostaria de adquirir dois números anteriores: Revista Dally-doo Números e Dally-doo Alfabeto. Tenho um filho com atraso psico-motor, e a revista irá auxiliá-lo muito no processo de alfabetização.

Margaret David Alves de Oliveira  
Bocaiúva - MG

Sou mãe de uma menina de 6 anos e tomei conhecimento, por intermédio de um amigo, da CD EXPERT kids. Gostaria de adquirir números anteriores para completar minha coleção.

Eliane Ritzel da Silva  
São Leopoldo - RS

Agradecemos muito pelos elogios e críticas que constantemente chegam à nossa redação. A participação de pais, professores e pedagogos tem nos ajudado a fazer uma revista cada vez melhor. Para adquirir números anteriores de nossas revistas, favor ligar para (0xx11) 3666-7725 ou 3666-7966.

### ERRATA

Confira o endereço correto do Projeto Curumim:

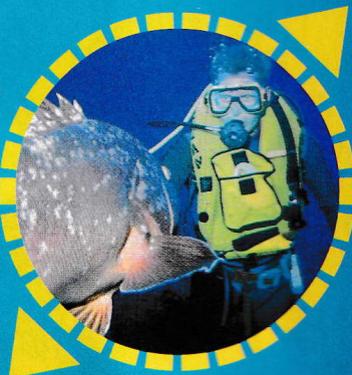
Estrada da Boa Vista, 1000 - Casa 2  
Jd. Bogotá - CEP 12940-000  
Atibaia - SP

Tels.: (0xx11) 484-4332 / 7874-2084

# Mergulho.

## O esporte do fundo do mar

O mergulho é um esporte prazeroso que exige, principalmente, espírito aventureiro. É ideal para quem gosta de água, de conhecer lugares interessantes, e de fazer amizades.



**A** prática do mergulho já é bem antiga entre os homens. Deve ter iniciado quando o primeiro homem teve a curiosidade de olhar o que existia sob a água. E, o que é, exatamente, o mergulho? O professor e instrutor de mergulho Maurício Prattes, da escola Koka-Sub, explica-nos: “Quando falamos de mergulho, podemos pensar em várias atividades, como até pular na água. O mergulho é uma atividade recreacional em que as pessoas de diferentes idades se divertem e descobrem as belezas do mundo subaquático”.

O mergulho só pode ser praticado com os equipamentos necessários. No caso do mergulho livre, o nadador precisará somente de máscara snorkel (respirador) e nadadeiras. Já no caso do mergulho autônomo, precisará de um colete equilibrador para ajustar sua flutuabilidade, um cilindro de ar comprimido, uma roupa para proteger do frio, e reguladores (válvulas que trazem o ar do cilindro para que possamos respirar sob a água). “É muito importante ressaltar que ambas as atividades necessitam de um curso para que se possa aprender as técnicas corretas”, lembra o professor.

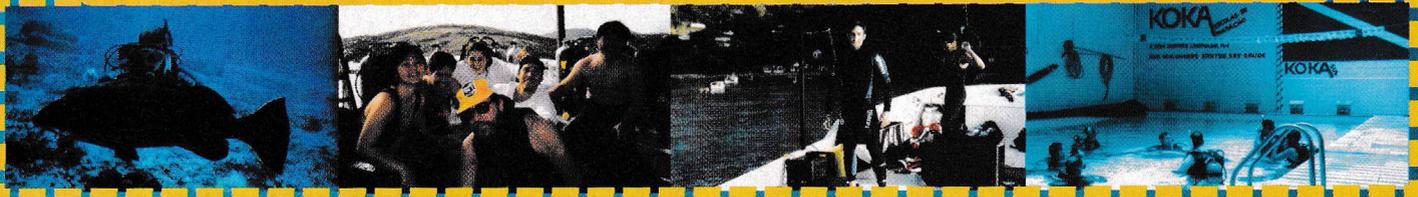




**E**sse esporte pode ser praticado por qualquer

pessoa que tenha saúde, em vários lugares, como no mar (em encostas), em rios, lagos, praias. Crianças também podem praticá-lo, “mas existe uma idade mínima”, disse Maurício. “No caso do mergulho autônomo, quando realizado no mar, existe uma idade mínima de 12 anos. Mas, tem um programa da PADI (Professional Association of Diving Instructors) no qual crianças de 8 a 11 anos de idade podem aprender e experimentar equipamentos de mergulho autônomo em piscinas”, continuou.

Maurício falou, ainda, que não há uma idade ideal para iniciar nessa atividade esportiva, qualquer pessoa poderá ingressar em um programa autônomo. O que existe é a idade mínima de 12 anos para iniciar o curso que levará a mergulhar no mar. Ele nos conta que uma das coisas mais legais do mergulho é que quem pratica pode conhecer lugares muito interessantes e, também, fazer bastante amizade.



**A**lém dos equipamentos necessários para mergulhar, é preciso que se goste pelo menos um pouquinho de água, que se tenha espírito aventureiro, além de procurar uma boa escola de mergulho. O conhecimento sobre o esporte é muito importante. Existem inúmeros benefícios que o mergulho pode trazer para a saúde, como ser um grande aliado no combate ao stress.

O professor Maurício disse que tem, ainda, muita coisa interessante no mergulho. “Podemos citar, dentre muitas atividades, o fato de fazer fotografias sob a água para que possamos mostrar aos nossos amigos” contou. Como em qualquer outro esporte, o mergulho também traz riscos à saúde se praticado sem informação. Por isso, é legal entrar em uma boa escola antes de mergulhar. O curso de mergulho é composto basicamente de

duas partes. A primeira parte é teórica, quando aprendemos bases do mergulho, e a segunda, é prática, quando desenvolvemos as habilidades. Maurício lembra que o mergulho deve ser utilizado para o crescimento interior. Esse aprendizado deve ser direcionado à preservação de tudo o que existe. E o instrutor deixa um conselho às crianças: “Busquem tudo o que realmente desejarem, pois estarão realizando parte de seus sonhos e terão a oportunidade de conhecer o mundo”, finalizou.



Escola Koka-Sub  
Endereço: Alameda Fernão Cardin, 139 -  
Jd. Paulista - Tel. (11) 288.0499.  
O site é: [www.kokasub.com.br](http://www.kokasub.com.br)

# Banho de

Déborah Fonseca

**P**iscinas, toboáguas, sol e muita diversão, e, se precisar, sombra e água fresca. Será sonho? Delírio? Nada disso. Este paraíso chama-se Wet'n Wild, parque aquático localizado no interior de São Paulo, a apenas 40 minutos da capital. Passeio imperdível para esta temporada de férias, o Wet'n Wild oferece uma combinação de enormes escorregadores, os chamados toboáguas, com diferentes piscinas, algumas com direito a ondas e correnteza. São mais de 12 atrações, destinadas ao lazer de toda a família. Os baixinhos têm seu próprio espaço, com atrações especialmente desenvolvidas para eles, garantindo, assim, seu lazer e segurança. Esta, aliás, é uma palavra-chave. Uma equipe de, aproximadamente, 180 salva-vidas, treinados de acordo com padrões e normas internacionais, é responsável pela segurança dos visitantes. Há, ainda, um ambulatório com médico e enfermeiro de plantão, além de

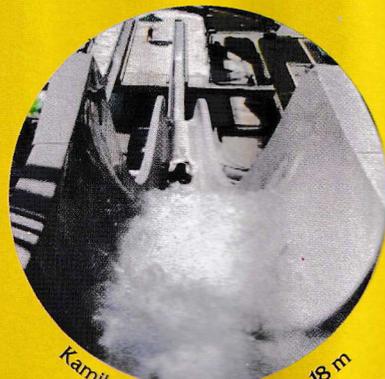
uma ambulância UTI. A qualidade da água é controlada por um sistema computadorizado, que se encarrega de garantir a filtragem, a reciclagem, o nível de cloro e o pH das piscinas que, juntas, consomem 5 milhões de litros de água! Ecologicamente correto, o Wet'n Wild São Paulo possui uma estação própria de tratamento de água e, também, uma estação de tratamento de afluentes, que garante a purificação de todo o material de esgoto, o chamado lixo orgânico. O nosso repórter-mirim, Rodrigo Ambrósio Fock, de 12 anos, foi até lá para conferir de perto todas as atrações do parque, numa aventura que você pode acompanhar acessando o CD-Rom encartado nesta edição da CD Expert Kids.

Um dos destaques do Wet'n Wild é a **Wave Lagoon**, ou lagoa de ondas, traduzindo para o bom português. Com uma área de 2.420 m<sup>2</sup>, ela conta com 18 tipos de ondas, que podem alcançar até 1,20 m de altura, causando a mesma impressão de um

Wet'n Wild, Um paraíso aquático, capaz de transformar um



Wave Lagoon ou lagoa de ondas



Kamikase, um toboágua de 18 m



# Diversão

banho de mar. A Wave Lagoon tem diferentes profundidades, do raso até 2,5 m. Mas, não é só isso. Ao seu redor, está instalado o **Lazy River**, algo como "rio da preguiça", ideal para quem está apenas afim de relaxar. Trata-se de uma piscina circular, onde a correnteza conduz o visitante a um passeio por suas águas, com ou sem bóia. Instalado na parte central do parque, o Lazy River garante, ainda, uma espécie de tour aquático, de onde é possível avistar todas as outras atrações.

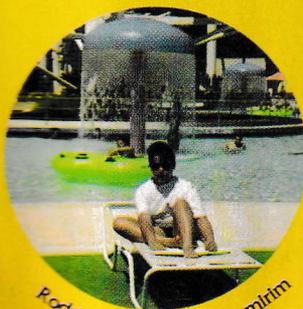
A criançadinha vai se esbaldar com o **Bubble Up**, uma meia-esfera inflada, parecida com um pula-pula. Colocada no meio de uma piscina, ela conta com brinquedos, tipo pistolas de jato de água e cordas, que permitem sua escalada. Uma vez no topo, basta escorregar para dentro

**Brincar na água é uma das diversões preferidas das crianças.**

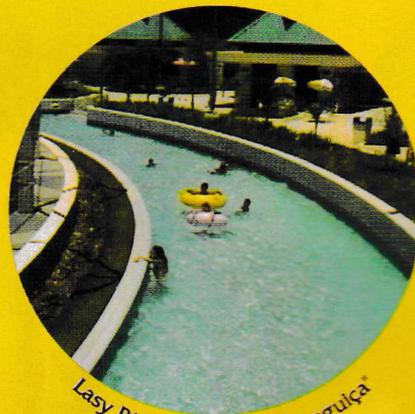
d'água. Este, aliás, segundo nosso repórter, é um dos pontos altos do parque, opinião compartilhada por Nicholas Ferrari, de 7 anos. Outra opção é o **Kid Lagoon**, uma piscininha rasa com vários brinquedos interativos, como 'miniescorregadores e cogumelos-cachoeira.

Agora, se você faz parte do time dos radicais, não se preocupe, pois emoção e adrenalina é o que não faltam neste parque. A maratona começa no **Twister**, com sua queda de 15 m de altura, o equivalente a um prédio de cinco andares. A bordo de bóias, o destemido aventureiro percorre, ainda, curvas que imitam uma serpentina. Já o **Kamikase** oferece muito frio-na-barriga ao lançar os corajosos de um toboágua de 18 m de altura. A sensação de uma queda-livre a 45 km/h foi experimentada por Lívia Serafim

**simples mergulho numa aventura inesquecível. Confira!**



Rodrigo, nosso repórter-mirim



Lazy River ou o "rio da preguiça"





Bubble Up, meia-esfera inflada



Bubba Tub, diversão em curvas radicais



Jorge, de 9 anos, e seu irmão, Caio, de 12 anos, que adoraram a experiência. Mas, não é só isso. No **Space Bowl**, a impressão é de se estar no centro de um redemoinho, proporcionada por um escorregador fechado de 20 m que, durante seu trajeto, vai lançando potentes jatos de água. Para quem prefere companhia, o **Bubba Tub** permite que um grupo de até quatro pessoas desça por uma bóia gigante, despencando de uma altura de 16 m, numa corredeira de água de alta velocidade. O mesmo princípio vale para o Surge, onde curvas radicais compõem um gira-gira de arrepiar.

O Snack Bar é a opção certa para quem precisa recarregar as baterias, fazendo uma boquinha.

As mães podem respirar aliviadas, pois o cardápio é leve, especialmente elaborado para ser degustado ao redor das piscinas.

**Em Wet'n Wild,  
o difícil é  
escolher qual  
é a melhor  
atração.**

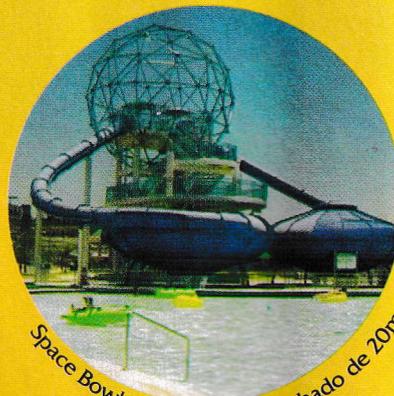
Quem desejar sombra e água fresca pode lançar âncora no Wild Games, onde jogos eletrônicos de última geração garantem o entretenimento. Protetores solares, filmes para câmeras fotográficas, maiôs, biquinis, camisetas, bermudas e lembranças do parque são encontrados no Wet Shop. Então, anote o endereço: o Wet'n Wild fica na Rodovia dos Bandeirantes, Km 72, entre as cidades de Itupeva e Vinhedo. Os ingressos custam R\$ 25,00.

Crianças com até 1 m de altura e idosos acima de 65 anos não pagam. Até o dia 30 de janeiro, o parque estará funcionando diariamente, das 10:00 às 19:00 h, de segunda a sexta, e das 10:00 às 20:00 h, aos sábados e domingos. Maiores informações podem

ser obtidas pelo telefone (0800) 555154, ou pela internet: [www.wetnwildsp.com.br](http://www.wetnwildsp.com.br).



Kid Lagoon, brinquedos interativos



Space Bowl, escorregador fechado de 20m



**A** Editora CD EXPERT, por meio de sua publicação CD EXPERT KIDS, passa a fazer parte de uma iniciativa que reúne centenas de empresas. Trata-se do Projeto Empresa Amiga da Criança, que busca combater a exploração do trabalho infantil e desenvolver programas que aumentem a qualidade de vida das crianças carentes.

A Fundação Abrinq, sem fins lucrativos, sobrevive e coloca em prática seus projetos por meio de uma “adoção financeira” feita por pessoas ou empresas que contribuem mensalmente com o que podem.

**Veja, abaixo, alguns projetos e programas promovidos pela Abrinq:**



## Projeto Empresa Amiga da Criança:

Com o objetivo de acabar com a exploração do trabalho infantil, este programa engloba empresas que adotam “um selo de qualidade” em seus produtos, afirmando que não utilizam mão-de-obra de crianças e adolescentes para fabricá-los.



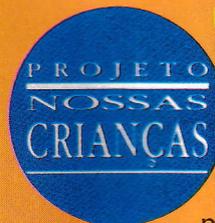
## Projeto Prefeito Criança

Este projeto propõe linhas de ações incentivando, valorizando, subsidiando os prefeitos que assumem a infância como prioridade máxima em sua gestão municipal.



## Programa Crer para Ver

Este programa conta com a ajuda da Natura Cosméticos. Ao vender seus produtos, a empresa arrecada recursos e divulga as idéias do Crer Para Ver em todo o país. Você também pode participar comprando produtos da Natura, camisetas, cartões, chaveiros, entre outros produtos, no próprio site ([www.fundabrinq.org.br/crerparaver](http://www.fundabrinq.org.br/crerparaver)).



## Projeto Nossas Crianças

Uma iniciativa realizada em parceria com entidades de atendimento em creches, centros de juventude e abrigos localizados na região metropolitana de São Paulo. Para essas entidades, são oferecidos alimentação, material escolar, assistência médica e odontológica, atividades profissionalizantes,

recreativas e culturais para crianças e adolescentes de famílias de baixa renda.

## Projeto Biblioteca Viva



Com a ajuda do Citibank, este projeto visa a melhoria da qualidade de vida nas comunidades. A meta do projeto é formar bibliotecas e capacitar educadores em 80 instituições que atendem crianças em vários estados do País.

## Projeto Adotei Um Sorriso



Este projeto conta com a ajuda dos dentistas brasileiros e tem como objetivo proporcionar a saúde bucal de crianças e adolescentes inscritos no projeto. Se cada dentista adotar este projeto, não haverá mais crianças sem um sorriso no rosto.

Com tantos projetos e programas de solidariedade a Fundação Abrinq se destaca mais a cada dia, pois surgiu num setor da sociedade que até pouco tempo, era ausente, o da luta pelos direitos das crianças e dos adolescentes.



Fundação Abrinq pelos Direitos da Criança  
R. Lisboa, 224 - São Paulo - SP - CEP: 05413-000  
Fone/Fax: 55.11.8810699-  
[www.fundabrinq.org.br](http://www.fundabrinq.org.br)



# Mulekada do Barulho

**A nova sensação do momento está fazendo muita gente dançar e cantar. E com muita molecagem, eles estão encantando e alegrando as nossas tardes.**

**Q**uem já não deixou o dedo escorregar no controle remoto e, naquelas tardes de sábado sem nada para fazer, assistiu ao programa Raul Gil? Então, se você é um desses, com certeza conhece o mais novo grupo do Brasil que vem mostrando sua carinha todos os sábados na telinha da sua TV. Já descobriu de quem estamos falando? Claro que sim. Estamos falando do grupo Mulekada, que canta, dança e encanta imitando o grupo "É o Tchan". Ao todo, são três integrantes. Vamos primeiro, conhecer um pouquinho desses pequenos artistas e, depois, saber sobre os planos do grupo.

Como não podia ser diferente, o grupo é uma cópia fiel do "É o Tchan". Tem a loira, a morena e, claro, o Jacarezinho. Olhando bem, dá até para confundir. Se não fosse o tamanho dos

pequenininhos até poderíamos jurar que estamos vendo o próprio "É o Tchan".

Vamos começar pela loirinha, a Julyana Henrique, que mora em São Paulo com seus pais e seus dois irmãos. Como toda criança, ela adora brincar, e a



Fotos: Divulgação

brincadeira predileta é cozinhar. Mas, diferentes mesmo são os nomes dos seus cachorros, Nayla e Timão. Deve ser um casal do barulho, não? Sua música preferida? Ah, não podia ser outra, "É o Tchan na Selva", porque ela gosta muito de dançar e cantar. Além disso, sempre brincou de ser artista, e vejam só no que deu, hoje ela é mesmo uma artista. Parabéns. Como todos os outros integrantes do grupo, ela começou sua vida artística apresentando-se no programa Raul Gil. Seu melhor amigo, sabem quem é? O Jacarezinho! Que menino de sorte, hein? Mas, não é só com o lado artista que ela se preocupa. Julyana já está preocupada com o futuro, e escola para ela é coisa séria. Está fazendo o Pré-2 e, para ela, estudar é fundamental para seguir qualquer carreira. Já a nossa morena, a Tatiana Yasmin Ruiz, está um pouco à frente nos estudos, já está na 1ª série. Mora em São Paulo e é filha única. Não tem cachorro, mas tem uma gatinha chamada Bibi, que brinca bastante com a nossa moreninha. Apesar de ter muitos amigos, a sua melhor amiga é a Julyana, a loirinha que falamos lá em cima, lembra? Estudo para esse grupo parece ser mesmo coisa séria, e os planos da Tatiana não têm nada a ver com brincadeira. Ela pretende fazer cursos de teatro, música, inglês e tudo mais que for necessário para seu futuro. Ufa, que

fôlego hein!? E, quando perguntamos qual a palavra que mais gosta, ela nos surpreendeu. "Deus", essa é a palavra. E, acompanhando esse pensamento, ela acha que usar de má fé (fazer maldades) é muito feio, porque isso não é necessário para seguir nenhuma carreira. Tatiana, apesar de ser ainda muito nova, já participou de alguns concursos. Antes de vir para São Paulo ela morou em Curitiba, e lá, ganhou dois títulos. Já trazendo uma história de sucesso, veio para São Paulo e participou de mais um concurso, o "Mini-Tchan" e, nem preciso dizer que, venceu. Mas, e o Jacarezinho? Qual a história desse menino



que vem chamando bastante atenção? Calma, agora vamos falar do Kleber Augusto Camargo, que mora em Cotia e tem dois irmãos, e que também tem um gato, que se chama Gato. Já deu para perceber que ele é diferente, não? Tudo começou com suas imitações. Via o Jacaré dançar e logo ia imitando. Participou do programa Raul Gil e, desde janeiro de 1999, ficou conhecido como Jacarezinho. Para ele, assim como para a Julyana e para a Tatiana, um momento que ficou registrado e nunca esquecerá foi o dia em que conheceu o É o Tchan. Assim como a Julyana, Kleber está no Pré-2, e estudar é importante, porque a dança passa, mas o estudo permanece. Nos seus planos para o futuro, ele quer fazer cursos de dança e canto, além de comprar uma casa.

Menino decidido esse nosso jacarezinho, não? Mentir não é com ele. Afinal, mentira tem perna curta. Mas, vocês devem estar perguntando, e o melhor amigo dele, quem é? Calma, não esquecemos, não. Ele tem muitos, mas o

melhor amigo do nosso astro chama-se Léo. Agora que já sabemos um pouco mais sobre nossos artistas, podemos contar aos nossos amigos o que descobrimos. Essa molecada veio mesmo para dançar, cantar e provar que talento começa desde cedo, basta ter vontade e confiança em si mesmo.

Mas, essa história não termina por aqui. Cada um de nossos pequenos astros tem um recado que gostaria de mandar. Brincadeiras e molecagens à parte, esses meninos também têm sonhos e, com muita seriedade, esperam um futuro e um mundo melhor. Então, prestem atenção e guardem essas palavras. Aí vão os recados:

**Julyana:** "Gostaria de, um dia, poder receber a notícia de que as crianças não passam mais fome".

**Tatiana:** "Gostaria que todas as crianças fossem felizes e que os adultos fizessem mais por elas".

**Kleber:** "Acredite nos seus sonhos, você consegue".



**Raul Gil lançou o grupo que, a cada dia, ganha mais fãs.**

# como fazer um programa de rádio?

**Será que é muito difícil elaborar um programa para ser veiculado em uma rádio? Se você não desgruda de seu rádio, nem quando vai estudar, sintonize-se e fique por dentro desse mundo.**

**U**m dos programas preferidos da garotada que ouve a Rádio Mix FM é o Guilhotina. O Guilhotina é um game interativo, do qual participam dois ouvintes, que têm de responder às perguntas feitas pelo locutor. Quem ganhar "corta a cabeça" do outro e leva um Cd para casa. Se vencer dez vezes seguidas, além dos Cds, fatura um aparelho de som.

Fazer o Guilhotina dá um trabalho. Primeiro, as pessoas que fazem o Guilhotina pensam nas perguntas que os ouvintes têm de responder. Como o programa vai ao ar quatro vezes por dia, de segunda a sexta-feira, com quatro perguntas de cada vez, são 16 perguntas a cada dia. Em uma semana, são 80 perguntas, em um mês... chega de tanta conta! Até parece aula de matemática!

O mais importante: não se pode repetir nenhuma.

Por que será que o Guilhotina faz tanto sucesso entre as crianças? “Como a disputa é sempre entre um homem e uma mulher, os ouvintes já ficam na torcida para ver quem é que ganha”, conta Marcelo Braga, diretor da Mix. “Além disso, a maior parte das perguntas é sobre assuntos de que as crianças gostam, como desenho animado, Pokémon, cinema.”

E, de onde eles tiram tantas perguntas? “A gente fica revirando revistas, jornais, livros, para fazer perguntas bem legais”, diz Marcos, locutor da tarde, que comanda o Guilhotina das 16:40 h. “E assiste a TV também, para ver o que é que está rolando. Ou seja, o segredo é estar sempre ligado.”

Se você pensa que a única participação dos ouvintes no Guilhotina é na hora de responder às perguntas, errou. Muitos ajudam a elaborar as perguntas. “Todos os dias, recebemos um monte de cartas com sugestões de perguntas”, explica Rubinho, que seleciona as perguntas que serão feitas aos participantes do Guilhotina. “E a maioria das pessoas que telefonam para a Mix acaba sugerindo algum

assunto que a gente aproveita.”

Cada resposta é checada antes de ir ao ar. Já pensou que mancada se a rádio der uma resposta errada? Perguntas que admitem mais de uma resposta também são um perigo!!!! “Uma vez, a pergunta era sobre o nome de uma personagem de desenho animado. A menina respondeu o nome da personagem em inglês. Só que o computador só tinha o nome em português”, diz Marcelo Braga. “Ainda bem que a menina ganhou, porque senão,

**A Mix FM oferece uma programação musical de qualidade.**

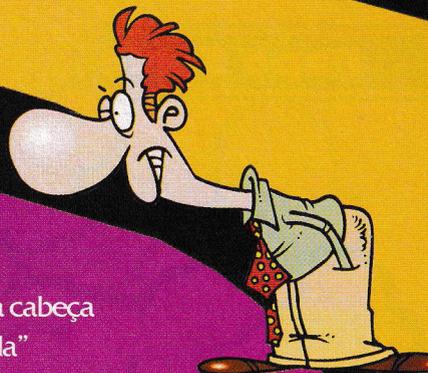
teria sido a maior injustiça.”

Depois que as perguntas e as respostas já estão feitas, é hora de gravar tudo para colocar no computador que controla o tempo do jogo. Nessa hora, entra em ação o operador, que é o responsável por deixar tudo recondinho para ir ao ar. É ele quem coloca música de fundo, o

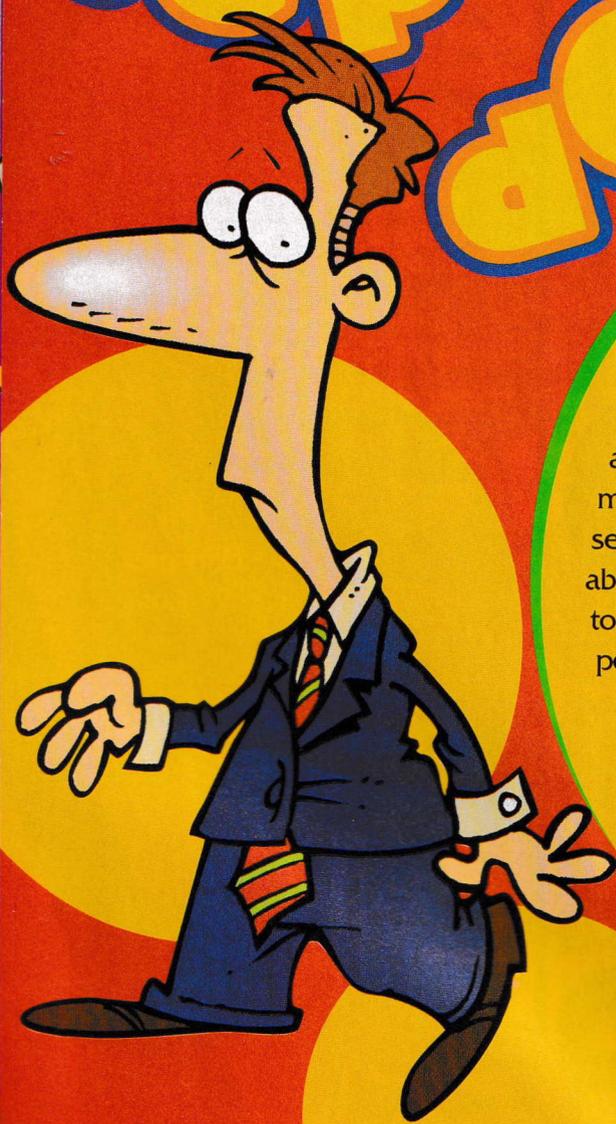


som da cabeça “cortada” e o relóginho que conta os segundos para o ouvinte responder. Dá tanto trabalho que o Ugo di Giuseppe, o operador da Mix que cuida do Guilhotina, não tem tempo para mais nada. “Tem dias que eu fico tão concentrado que nem vejo o tempo passar. Quando percebo, já é madrugada e eu ainda estou no estúdio.”

As crianças disputam em qualquer lugar, como se estivessem participando do programa no ar. “Quando começa o Guilhotina, tenho que aumentar o volume do rádio e ficar de boca fechada”, diz Paula Yarid, publicitária, mãe de Pedro, de 13 anos, e de Guilherme, de 9. “Se o assunto for desenho animado, é a maior guerra para ver quem ganha. Até parece que são eles que estão concorrendo ao prêmio.”



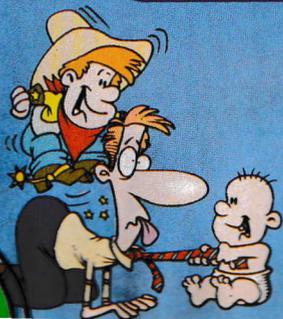
# separação dos pais!



Quando somos crianças, nossos pais são as únicas coisas que realmente importam para nossas vidas. A mãe é vista como a pessoa que mais nos ama no mundo, e o pai, o herói que saiu das histórias em quadrinhos para nos salvar. Mas, o que fazer quando toda essa fantasia acaba? Segundo a psicóloga Haydée Gandolfo Meneses, a melhor forma de contar aos filhos que seus pais estão se separando é explicando a situação de uma forma clara, simples e aberta, independente da idade da criança. A situação é difícil para todos da família. Mas a criança, muitas vezes, sente-se culpada pela separação dos pais, o que não é verdade.

O número de casais separados com filhos de idade entre três a sete anos, e que se casaram cedo, vem crescendo a cada dia. Isto porque as pessoas não acreditam mais na instituição casamento. Casam-se sem saber o que querem da vida, sem motivos, e, na primeira briga, separam-se.

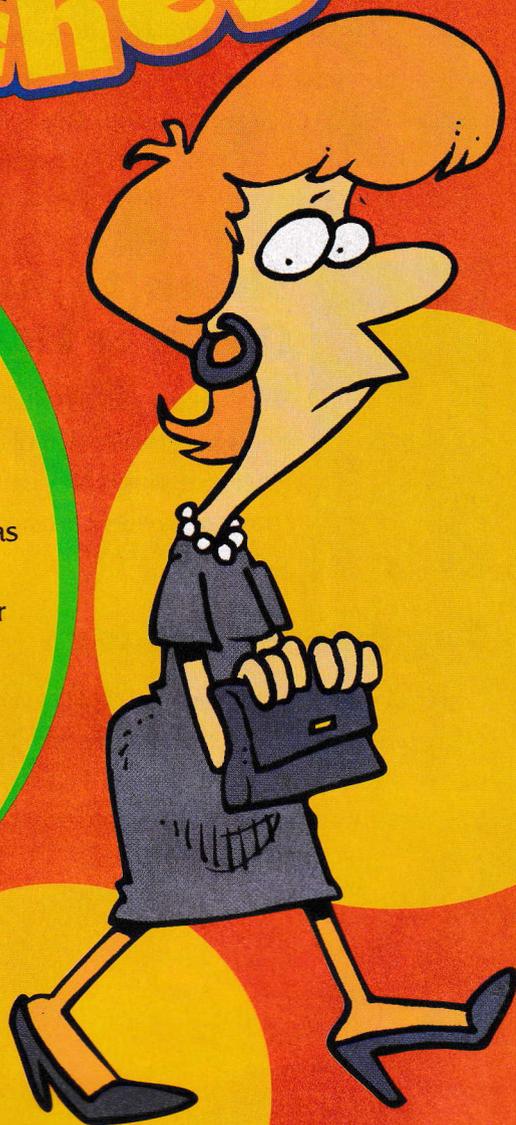
**Quando a separação torna-se inevitável,**



# O que fazer quando ela chega?

Os casais de hoje não possuem costumes como os de antigamente. Os valores são outros, sendo que a separação tornou-se comum na vida moderna.

Vida moderna ou não, criança é sempre criança. Tem que ser respeitada como ser humano com sentimentos, angústias e defeitos. Não sinta-se culpada pela separação de seus pais. Certos problemas que parecem insolúveis terminam sendo resolvidos. É só começar a perceber que nas pequenas coisas estão nossos maiores valores. Respire fundo, pisque os olhos e repare às coisas à sua volta. Assim, quando você precisar enfrentar uma situação difícil, procure sempre dar valor às coisas boas da vida, e não às dificuldades. Não tente culpar seu pai ou sua mãe. Eles só querem o seu bem. Qualquer coisa que quiser saber, ou qualquer pergunta que vier a ter, pergunte a seu coração: ele lhe dará a resposta. E, lembre-se: A maior prova de amor que seus pais podem te dar é estar sempre presentes.



**a melhor coisa é ser sincero com os filhos.**



**S**elecionamos algumas sugestões que farão a cabeça da garotada. Curta bons momentos ao lado de seus amigos assistindo a vídeos ou brincando com divertidos jogos em CD-ROM.

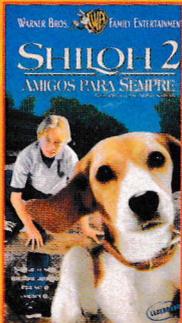
## VÍDEO

### **Barney - Dividir é Legal (Warner Home Vídeo)**

Neste divertido musical, Barney, o dinossauro roxo que é sucesso na TV americana, ensina às crianças a importância de compartilhar as coisas e de trabalhar em equipe. Numa época em que se questiona a violência na TV, especialmente nos programas infantis, o pequeno dinossauro e sua turma ensinam higiene, bons modos, e moral em meio a brincadeiras. (Legendado e Dublado)



Fotos: Divulgação

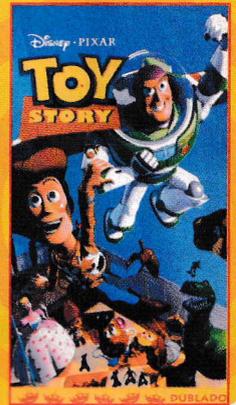


### **Shiloh 2 - Amigos para Sempre (Warner Home Vídeo)**

Shiloh é tudo aquilo que o jovem Marty Preston poderia querer de um cachorro. O pequeno beagle e seu dono estão de volta em emocionantes aventuras neste filme baseado na trilogia escrita por Phyllis Reynolds Naylor. Desta vez, Shiloh ajudará Marty a superar uma desavença com seu vizinho, mostrando que a amizade é um bem muito precioso. (Legendado e Dublado)

### **Toy Story (Disney)**

Comemorando o lançamento de Toy Story 2, a Disney relança Toy Story em vídeo. Este foi o primeiro filme produzido totalmente no computador, e trouxe ao público os inesquecíveis personagens Buzz Lightyear e o cowboy Woody. Apresentando um visual inigualável, Toy Story traz cenas engraçadas, recheadas de muita aventura. (Legendado e Dublado)



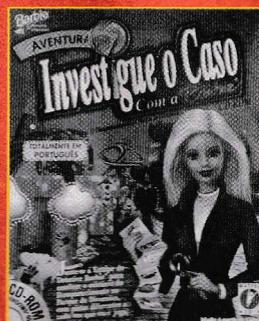
## CD-ROM

### **Investigue o Caso com a Barbie (Mattel Media)**

Idade: a partir de 5 anos  
Preço sugerido: R\$ 69,00

Barbie é a heroína desta história de detetives. Juntamente com suas amigas e um computador especializado em crimes, ela investigará o desaparecimento de Ken e do dinheiro arrecadado por uma Sociedade Beneficente.

Junte-se a Barbie e desvende este mistério.



### **Hot Wheels (Mattel Media)**

Preço sugerido: R\$ 72,00

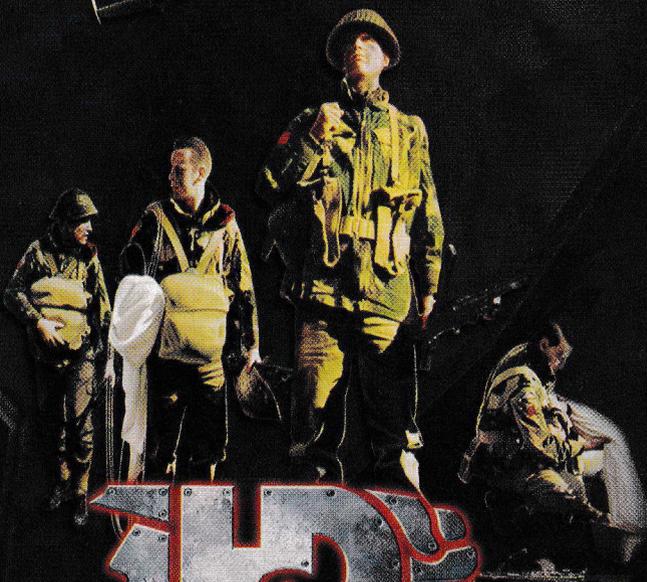
Este jogo leva para o mundo virtual um dos brinquedos preferidos pelos meninos: as pistas Hot Wheels. Você pode escolher entre diversos carrinhos e disputar corridas contra o relógio em incríveis pistas já montadas. O jogador também pode criar seus próprios circuitos, aumentando ainda mais o desafio.



# Tem coisas



**UNREAL**  
TOURNAMENT



**HIDDEN & DANGEROUS**



**CONSTRUCTOR**  
**STREETWARS**  
GUERRA NAS RUAS

**DRIVER**  
YOU ARE THE WHEELMAN



# que só a GreenLeaf traz pra você.

Qualidade Superior



em jogos para PC.

# O Mundo Mágico de Jacky

Déborah Fonseca



Com um sorriso meigo e um jeito de menina, a apresentadora Jackeline Petkovic, de 19 anos, vem iluminando as manhãs do SBT e, de mansinho, conquistando a simpatia da garotada, à frente de seu "Bom Dia & Cia", atração que vai ao ar de segunda a sexta-feira, das 8:00 às 11:00h. Voltado para os baixinhos na faixa etária entre 0 e 6 anos, o programa mistura desenhos e brincadeiras, tendo como destaque a presença dos simpáticos Bananas de Pijamas B1 e B2, que, além de protagonizar uma série de aventuras,

dão uma mãozinha à Jacky. Apesar de ocupada, dividindo seu tempo entre a TV e shows pelo país, a apresentadora conversou com a reportagem da CD Expert Kids, revelando detalhes de sua intimidade, além dos planos para o ano 2000.

Segundo Jacky, o ano novo promete muitas novidades, a começar pelo seu programa, que deve ganhar novos cenários e personagens, como um simpático extraterrestre. O caráter pedagógico, que promove uma união entre diversão e aprendizado, também será reforçado, mas sem descaracterizar o objetivo central, que é o entretenimento. Mas, as novidades não param por aí. Se tudo

Com muito carisma e talento,  
a bela Jackeline Petkovic vem  
conquistando a criançada,  
garantindo, assim, seu espaço  
entre as apresentadoras infantis



der certo, durante as férias de julho, Jacky poderá ser vista nos cinemas em "Thamy - A Princesa da Luz", seu primeiro longa-metragem. No papel da protagonista, ela viverá uma linda e boa princesa forçada a fugir de seu planeta para não ser raptada pelo malvado Drackov, determinado a casar-se com ela, assumindo, assim, o trono da Galáxia dos Sete Sóis. Na Terra, ela viverá aventuras emocionantes, ajudada por um grupo de crianças e um inventor maluco, numa fantástica trama envolvendo a eterna luta entre o bem e o mal. "O filme, que será repleto de efeitos especiais, com inclusões holográficas e imagens em 3D, também abordará temas como a amizade e a compaixão", explica a apresentadora. O elenco ainda não está definido, mas, de acordo com Jacky, deve contar com nomes de peso, como a atriz Dercy Gonçalves e, quem sabe, o cantor Leonardo.

Com tanto trabalho, a bela

loirinha, descendente de espanhóis e iugoslavos, confessa que não sobra muito tempo para namorar. Mas a agenda lotada não é desculpa para fugir dos estudos. Atualmente, Jacky prepara-se para ingressar na faculdade, após ser aprovada no vestibular para o curso de Comunicação Social. "Cultura é imprescindível", diz ela. Os raros

### Jacky prepara-se para lançar um filme em meados deste ano.

momentos de lazer são reservados para seus passeios a cavalo e as brincadeiras com seus animaizinhos de estimação (ela adora cachorros). Outra paixão é a música. Ela já contabiliza dois CDs: "Yes", como foi batizado seu primeiro trabalho, e "O Circo Encantado de Jacky", o mais recente, lançado no final do ano passado. Para quem não sabe, Jacky, que é filha única, começou sua

carreira como modelo, estrelando, inclusive, comerciais de televisão, até ser escolhida para participar do programa "Fantasia", uma vaga disputada com outras 12 mil candidatas. Preocupada com as causas sociais, ela dedica um tempo especial para suas visitas assistenciais, levando alegria, esperança e motivação para crianças carentes, abandonadas ou doentes. E, ao contrário de outras loiras famosas, que cultivam uma imagem de estrela inatingível, Jacky esforça-se para estar sempre pertinho de seu público. "Quero ser real", diz a apresentadora.

No que se refere à chegada do ano 2000, ela afirma que este é um ótimo momento para a reflexão, uma oportunidade para corrigir erros, perdoar os inimigos e iniciar uma nova fase em altíssimo astral. Persistente e batalhadora, ela ainda ensina a fórmula do sucesso: "Jamais desanime, mantenha a força, a fé. Lute. Pois, somente assim, os sonhos se transformam em realidade".



## Brinquedolândia



### South Park em pelúcia!

Os personagens mais malcriados da televisão, Cartman, Stan, Kenny e Kyle, acabam de virar pelúcia e já podem ser levados para casa. Cada um possui 30 cm de altura. São atóxicos e laváveis.

**Fabricante:** Maritel

### Bola na rede!

Brinque para valer com o golzinho e a bóia bola. Fácil de montar e de guardar, o golzinho é totalmente atóxico, inodoro, não fura nunca, não esvazia e não machuca as crianças. Não fique de fora desta goleada.

**Fabricante:** Toypower



### Brinque com o Cangal!

O canguru de pelúcia, que carrega um filhotinho na barriga, tem 58 cm de altura. Ele é amigo do Ursinho Pooh, da Disney.

**Fabricante:** Maritel



### Alô! Fale no telefone da Barbie!

O telefone que encanta as meninas tem som de telefone de verdade e serviço de secretária eletrônica. É acompanhado de três fitas, que contêm mensagens em três idiomas: português, espanhol e italiano. O telefone da Barbie desliga sozinho para economizar bateria.

**Fabricante:** Mattel Media



**ritmo contagiante da Axé Music ganha as páginas da CD EXPERT Kids, que traz os sites dos principais fã-clubes. Sem eliminar os tradicionais fã-clubes que se comunicam por carta, a Internet reúne, a cada dia, mais e mais fãs que optam pelo e-mail para trocar informações sobre seus ídolos. Caso você tenha um fã-club e deseje vê-lo nas páginas de nossa revista, escreva para nós.**

**Meu Ídolo**

### Netinho

[www.jeitodiferente.com.br](http://www.jeitodiferente.com.br)



### Ivete Sangalo

<http://www.geocities.com/Colosseum/Loge/8185/frame.html>

[http://come.to/ivete\\_mania](http://come.to/ivete_mania)



### Daniela Mercury

<http://ppessoa.zaz.com.br/paginas/poadanymerc00.htm>

FÃ CLUBE RAP REPENTE - DANIELA MERCURY

<http://www.infonet.com.br/users/anapaula/>

VULCÃO MERCURY - <http://gratis.winbr.com/vm>

NOVA YORK - <http://www.mercuryfanclubny.com/>

EXPLOSÃO MERCURY - <http://hey.to/mercury/>

FURACÃO DANIELA MERCURY - <http://www.geocities.com/Athens/Rhodes/9157/index.htm>



**Manual**



# George Curioso Volta para casa

**A**tenção: Para brincar com George Curioso, é necessário que o monitor de seu computador esteja configurado para 256 cores. Para configurá-lo adequadamente, clique no desktop com o botão direito do mouse, selecione a opção propriedades, e, em seguida, escolha configurações e modifique a paleta de cores.

## Instalação de George Curioso Volta para Casa

Selecione o ícone do macaquinho na interface do KIDS CD. Siga os passos indicados pelo programa de instalação. Para facilitar, confirme as opções sugeridas. Ao final do processo, um grupo de programas denominado H M I será criado. Três ícones estarão disponíveis: CGBook, que dá acesso ao livro de histórias, Curious George, que permite a execução do programa e, o último, Readme, que apresenta um texto complementar a este manual.

Sempre que você quiser brincar com George, acesse o grupo de programas citado acima e escolha a opção correta.



**25**

## Conhecendo o Jogo: Mapa Mágico



O Mapa Mágico mostrará todos os locais por onde nosso macaquinho curioso pode passear. É só escolher entre o Lago, o Zôo ou a Cidade, e começar a diversão!



Para escolher um destes locais, basta movimentar o cursor do mouse pelo Mapa Mágico até que ele esteja sobre o local desejado. Então, um círculo amarelo aparecerá. Clique com o botão esquerdo do mouse e o local será selecionado. Não se esqueça que é possível alterar o volume do som quando o programa está no Mapa Mágico. Para fazer isso, pressione ALT+S.

## Transportes



Agora que George já sabe onde ir, você precisa dizer a ele como chegar lá. Nosso amiguinho pode usar o ônibus, a bicicleta ou, simplesmente, caminhar. Seja qual for a escolha, George sempre apronta algo no caminho. Clique sobre ele para assistir a divertidas traquinagens. Você não precisa assistir toda a seqüência de viagem sempre que desejar mudar de um local para outro. Para passar diretamente pela seqüência da viagem, tecele ESC.



## No Zôo



Movimente o cursor pelos caminhos que estão no Zôo. Você perceberá que o cursor do mouse mudou de forma algumas vezes. Quando ele está com a forma de "duas



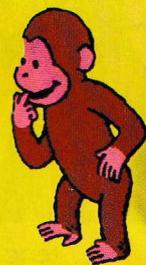
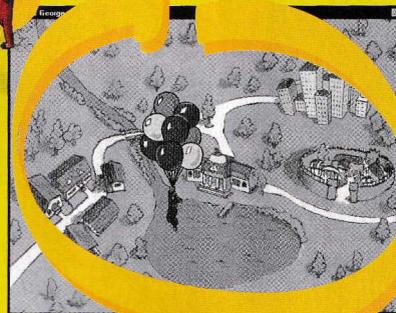
perninhas andando", significa que George pode caminhar até onde o cursor está posicionado. Se estiver com muita pressa, não é necessário

esperar que nosso macaquinho termine de andar para que você indique outro lugar para ele caminhar. Você perceberá que existem vários objetos no chão do Zôo. As brincadeiras das quais George participará dependem de qual objeto você apanhar. Para pegar um objeto que está no chão, apenas clique sobre ele com o botão esquerdo do mouse. Ah, não se esqueça de clicar em todos os bichos e demais objetos que estão na tela. Você poderá ter algumas divertidas surpresas.

## No Lago

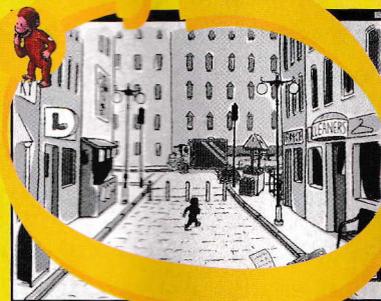


As Casas dos Barcos, das Pipas, e dos Balões são lugares ótimos para se visitar. Lá, George poderá montar um barquinho para navegar, empinar uma pipa, ou brincar com os balões coloridos. Clique na porta central da Casa dos Barcos para participar de uma emocionante regata. Primeiramente, George deve construir um barquinho. É só seguir as instruções fornecidas pelo auto-falante animado. O seu barquinho precisa de vento nas velas para correr mais rápido. Posicione o cursor do mouse atrás da vela, e ele ficará com a forma de uma nuvem. Clique repetidamente com o botão esquerdo do mouse para que a nuvem sobre o vento na vela do barco. Leve George para a porta da Casa das Pipas. Siga as instruções do auto-falante animado para montar uma linda pipa. Não se esqueça que as pipas precisam sempre de uma rabiola para voar direito. Por último, selecione os balões e, veja: só George sairá voando e poderá visitar rapidamente os diferentes locais do jogo.



## Na Cidade

Neste local, George deverá cumprir uma série de divertidas tarefas. Quando George chegar na cidade, ele receberá uma lista de tarefas contendo várias coisas que seu amigo, o Homem do Chapéu Amarelo, necessita. Assim que o jornalista der a lista para George, você perceberá



que um novo desenho aparece na parte inferior da tela. Isso mesmo! Esta é a sua lista de tarefas. Você poderá consultá-la sempre que desejar, clicando sobre ela com o botão esquerdo do mouse. Algumas das coisas que o Homem do Chapéu Amarelo pediu em sua lista também podem ser encontradas na rua. Sendo assim, preste muita atenção quando você estiver andando. Você pode encontrar justamente o que faltava para completar a lista de tarefas.



selecione algum objeto ou personagem



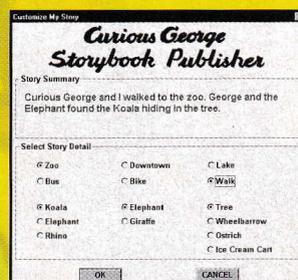
apanhe algum objeto

## Criando seu próprio livro de histórias do George Curioso

Para completar esta aventura inesquecível, George Curioso Volta para Casa traz um programa que permite a impressão de seu próprio livro de histórias do George Curioso. Você poderá guardar suas aventuras ou mostrá-las

para um amiguinho. Procure pelo Grupo de Programas HMI. Clique duas vezes sobre o ícone GCBook. O Editor do Livro de Histórias do George Curioso aparecerá na tela do seu computador. Você poderá escolher entre impressão em preto e branco ou colorida. Utilizando a impressão em preto e branco, você transforma o seu livro de histórias em um divertido livro para ler e colorir. É possível configurar a história clicando sobre o botão Customize my History.

Abaixo, segue um gráfico traduzindo os detalhes da história, ou seja, as palavras-chave para configurá-la.



## George volta para casa...



Depois de tantas brincadeiras e atividades interessantes, George deve estar bem cansado. É hora de levar nosso amiguinho de volta para casa para que ele vista um pijama bem confortável e vá dormir. Foi um dia muito gostoso, e George ficará esperando para brincar com você amanhã. Tchau, George!



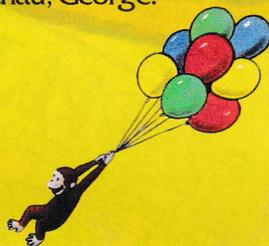
## Cursors



Cursor normal



Explore diferentes lugares no cenário



### Cidade

sapateiro

máquina de secar roupa, secadora

cesto de frutas

### Lago

casa de barcos

casa de pipas

passeio de balão

pipa voando

pipa caindo

construir barcos/ganha

construir barcos/perde

barco de papel

### Zoo

koala

elefante

rinoceronte

elefante

girafa

doce quente

amendoim

biscoito

anéis

estouro de balão

rato

árvore

carrinho de mão

avestruz

carrinho de sorvete

# CARRO ALEGÓRICO

MUITO BEM, PESSOAL! TODOS ESTÃO AQUI, AS TAREFAS DIVIDIDAS...

LEGAL, JECAI VAMOS ABAFAR NO DESFILE DE CARNAVAL!

VAMOS MONTAR UM SUPER CARRO ALEGÓRICO!!

EU CUIDO DA DECORAÇÃO!

SIMBORA, TOCO! A GENTE FAZ AS FANTASIAS!

EU MONTO A BASE DO CARRO!

ASSIM, EM PLENO CARNAVAL, A TURMINHA TRABALHA NO PROJETO DO CARRO ALEGÓRICO!

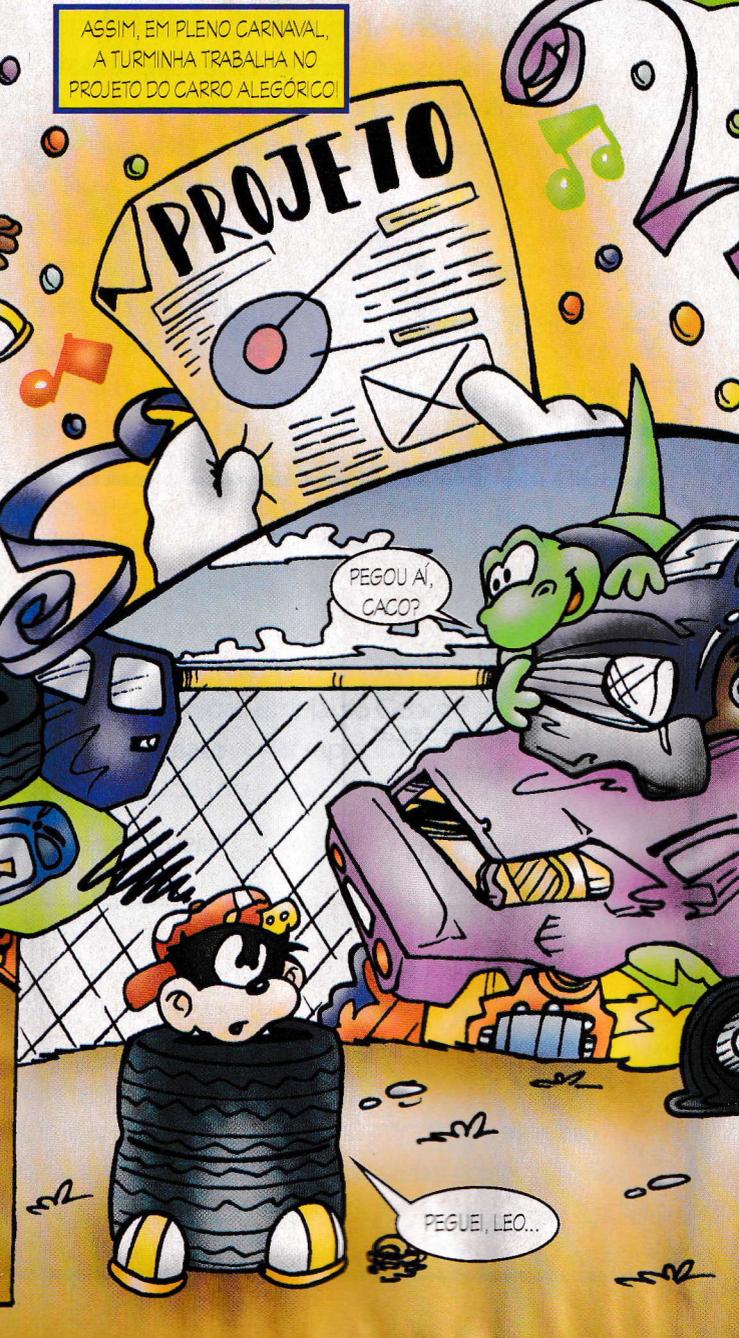
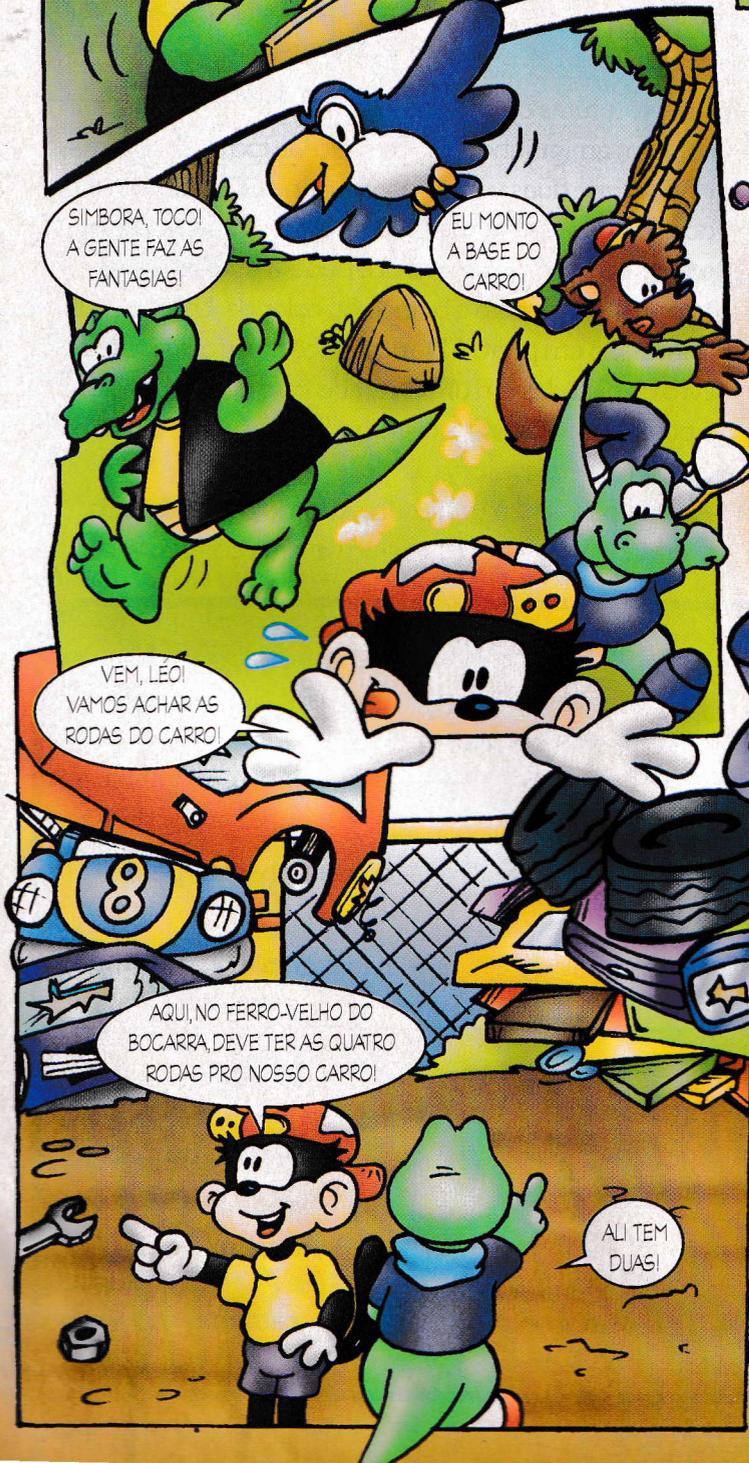
VEM, LEO! VAMOS ACHAR AS RODAS DO CARRO!

PEGOU AÍ, CACO?

AQUI, NO FERRO-VELHO DO BOGARRA, DEVE TER AS QUATRO RODAS PRO NOSSO CARRO!

ALI TEM DUAS!

PEGUEI, LEO...







ISSO QUE DÁ DEIXAR ESSA PARTE COM AS GAROTAS!

AH, PAREM COM ISSO! EU NEM RECLAMEI DAS FANTASIAS!

MAS ATÉ QUE FICOU LEGAL! TODOS DE FANTASMINHAS!

EU PREFERIA ROUPA DE NINJA, MAS TUDO BEM...

HUNFI 'CHEGUEI' MAIS PRA 'GUEI'!



BOM, TODOS FIZERAM SUA PARTE... AGORA PODEMOS PULAR O CARNAVAL!

E TEM QUE SER UM BAITA PULO, NÉ, CINHA?

AMANHÃ NÓS TEMOS QUE CHEGAR CEDO PARA EMPURRARMOS O CARRO ATÉ O LOCAL!

EMPURRAR ESSE CARRO VAI DAR UM TRABALHÃO... PRECISO FAZER ALGUMA COISA!

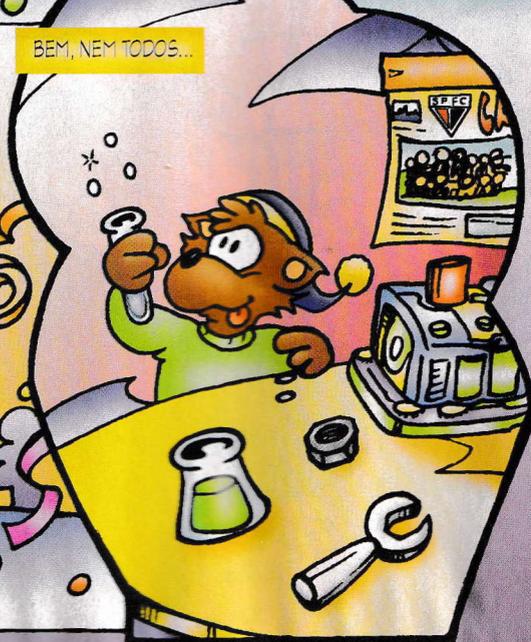
OBAII!

EMPURRAR?



ENTÃO, A TURMINHA PULA CARNAVAL A NOITE TODAII!

BEM, NEM TODOS...





NO DESFILE...

O BINHO FICOU DE ENCONTRAR A GENTE AQUI!

UÉ? COMO? ELE VAI TRAZER O CARRO SOZINHO?!

MELHOR! IA DAR O MAIOR TRABALHO TRAZER A 'BELEZINHA' PRÁ CÁ!

VIRAM SÓ? VALEU A PENA COLOCAR UM MOTOR MOVIDO A CONTROLE REMOTO NO CARRO!!!



BINHO! JÁ ERA HORA, HEIN?

É QUE EU PEGUEI TRÂNSITO NA MARGINAL, HE, HE, HE...

POIS É, LÉOI ALÉM DE NÃO PRECISAR EMPURRÁ-LO, EU POSSO FICAR DE LONGE...

ENTÃO...

E ESSE CONTROLE REMOTO?

...E NÃO PRECISO SER VISTO JUNTO DO CARRO, HE, HE, HEI

AH! O DESFILE FOI UM SUCESSO! SÓ ACHEI AS FANTASIAS DE MUITO MAU GOSTO!

MAU GOSTO? POR QUÊ?

ONDE JÁ SE VIU? UM CARRO TODO DELICADO, FLORIDO E FEMININO, RODEADO DE FANTASMAS?!

É QUE FOI O ÚNICO JEITO QUE A GENTE ACHOU PRA ESCONDER A CARA!



FIM

# O primeiro ano

Adriana Oliveira Lima

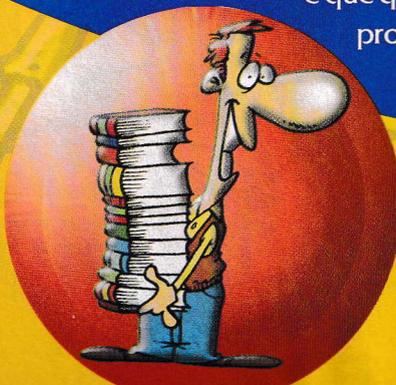


O ingresso na escola é marcado por dúvidas quanto à idade mais apropriada e, quando precede a idade de alfabetização, é freqüentemente marcado por dúvidas e ansiedade por parte dos pais. Embora a descoberta do pré-escolar como um período rico para o desenvolvimento seja mais antiga, pesquisas recentes têm demonstrado mais e mais a importância destes primeiros anos no desenvolvimento cognitivo e afetivo das crianças. Recente pesquisa feita em São Paulo mostra o melhor desempenho na escolaridade posterior das crianças que freqüentaram pré-escola em relação às que não tiveram esta oportunidade.

Desde 1965, os EUA vêm desenvolvendo programas específicos de pré-escola junto às camadas mais pobres da população, objetivando ajudar estas crianças a conseguirem os mesmos resultados que as classes mais favorecidas na posterior escolaridade.

Mais recentemente, os americanos “descobriram” o que chamaram de “janelas do Conhecimento”, verificando estímulos cerebrais para as diferentes áreas do conhecimento que apresentariam o “melhor momento” para seu desenvolvimento. Todas as janelas estão abertas na idade pré-escolar, e a maioria delas fecha-se entre 8 e 12 anos.

Piaget dirá que a inteligência é o resultado de experiências e trocas entre o indivíduo e o meio, e que quanto mais jovem, é mais propício a mudanças. Dirá,



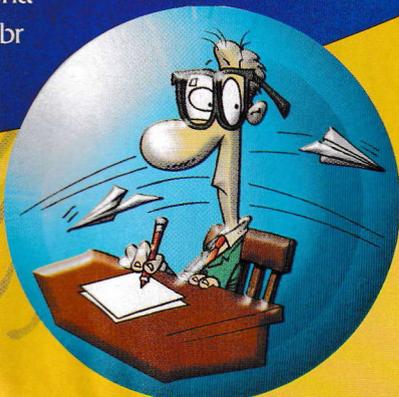
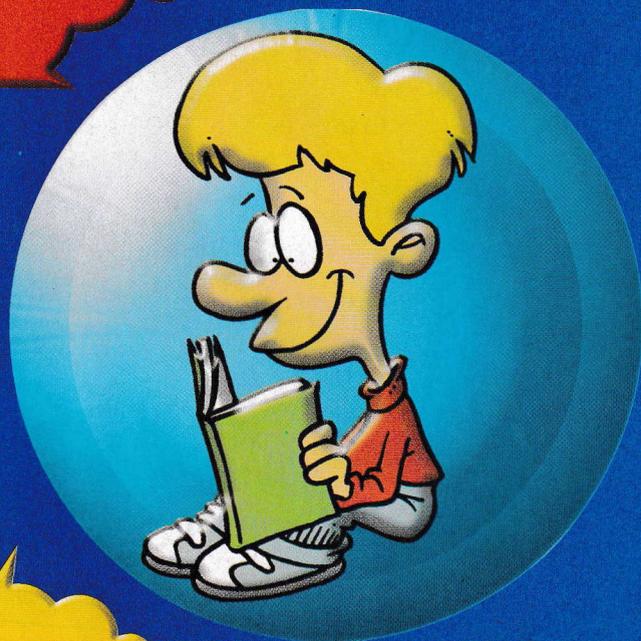
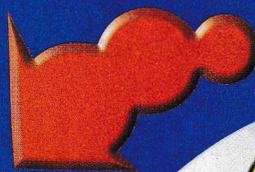
# na escola

também, que a inteligência é construída em estágios sucessivos, onde as estruturas posteriores serão tão ricas quanto as inferiores. Assim, a pré-escola aparece como, talvez, o mais importante momento da escolaridade, onde se constróem a medida e a amplitude da inteligência e capacidade afetiva futura.

Os pais, movidos por culpa, excesso de zelo, ou depositando nos filhos suas vidas (objetivos, tempo, etc.), muitas vezes os impedem de crescer, de experimentar a autonomia e a independência e, até mesmo, de realizar as experiências necessárias ao seu desenvolvimento. Cuidando quase sempre da biologia (alimentação, saúde, etc.), muitas vezes esquecem o desenvolvimento cognitivo, deixando as crianças passivas, sem iniciativa e temerosas de avançar para novas experiências.

No papel de pais, não conseguimos, freqüentemente, dar conta destes aspectos do desenvolvimento e, particularmente, daqueles relativos à socialização, que só é possível entre iguais. Desta forma, entregar à escola esta tarefa é um caminho seguro para garantir o desenvolvimento integral de nossos filhos.

Adriana Oliveira Lima  
Pedagoga / Mestre em Filosofia  
<http://www.oliveiralima.com.br>



## o Famoso Jett Jackson

Um ídolo adolescente da TV parece ter tudo é bonito, confiante e astro de seu próprio programa de televisão: Silverstone. Após fazer muito sucesso em Hollywood, Jett decide que é hora de voltar à sua cidade natal, Wilsted, na Carolina do Norte. De volta ao seu lar, reencontra seu melhor amigo, JB, e faz novas amizades, como Kayla. Os três passam momentos de travessuras juntos, arranjando sempre algum mistério para solucionar. A partir de 4 de fevereiro, a criançada poderá se divertir na Discovery Kids em vários horários:

O Famoso Jett Jackson

Sexta: 20:00 h    Sábado: 13:30 h e 20:00 h    Domingo: 18:00 h



## Angela Anaconda

A Fox Kids traz uma nova série para seu público: ANGELA ANACONDA! Usando técnicas avançadas, este novo programa é uma mistura de filme com desenho. Angela vai ao colégio todos os dias, onde tem seus amigos e, também, inimigos. Em sua mente, a imaginação voa solta. Você gostará de ver o que passa em sua mente, o que, na realidade, não está acontecendo.

Horário: segundas e quintas-feiras às 19:30 h, e domingos às 21:30 h.



## Os Cavaleiros Místicos de Tir Na Nog

Para quem gosta de emoções repletas de cavaleiros, fadas e dragões que cospem fogo, as aventuras de Rohan e seus jovens heróis em busca das armaduras místicas farão das tardes da criançada verdadeiros campos medievais. Para quem quiser fazer parte desta fantasia, é só ficar ligadinho na Fox Kids todas as quartas às 16:00 h (com reprise no sábado as 17:30 h).



## Tots TV

Você já deve ter observado uma cena como esta... seu filho está brincando, ele parece ter inventado seu próprio mundo, imaginando histórias fantásticas, interpretando personagens diferentes e brincando com amigos imaginários. Assistir à TOTSTV é como passar algumas horas mergulhado na imaginação das crianças. Com historinhas bastante engraçadas, os pequeninos se divertirão muito de segunda a sexta, em três horários: 8:00 h, 14:30 h e 18:00 h, na Tv Cultura.



# Legalize já!

Usar programas piratas  
é crime!

especial  
**Casa &  
Escritório**

Acabe com a pirataria.  
Programas originais com tudo que você  
precisa para trabalhar com o seu PC:  
editor de textos, planilhas de cálculos,  
banco de dados, desenho vetorial  
e muito mais.

Aproveite a "força" que a CD EXPERT  
está dando a seus leitores e regularize  
os softwares em seu computador.



Edição  
limitada

Qualidade  
**CD EXPERT**

# Vamos

Assim como os cães, os gatos, pássaros, tartarugas, e outros

**E**les podem viver em aquários dentro da nossa casa e, dependendo do lugar onde o aquário for colocado, até deixam o ambiente mais bonito e alegre, ajudando na decoração.

Há vários pais que preferem que os filhos tenham peixes como bichinhos de estimação, pois podem projetar um aquário para um determinado lugar que não ocupe muito espaço em seus lares. Isso acontece quando não se tem muito espaço para criar um animal maior dentro de casa ou, simplesmente, porque há crianças que adoram peixinhos.

É o caso do Paulinho, 11 anos, que mora no bairro da Moóca, em São Paulo. Seus pais têm uma casa com quintal muito grande, e o Paulinho já possui um cachorro chamado "Baby" como bichinho de estimação, mas, mesmo assim, resolveu ter um peixe. Ele pesquisou em uma loja de animais e optou por ter um peixe que vive sozinho em um aquário, que não precisa ser muito grande. Este peixinho é chamado Betta. Primeiro, ele conversou com seus pais, que ajudaram-no a providenciar o aquário, as pedrinhas, as plantas aquáticas como enfeite e, finalmente, o peixinho.

Paulinho ficou feliz e disse que o que ele mais gosta é de dar comida para seu peixinho, um preparado especial, que é encontrado em lojas de animais.

Os pais de Paulinho cuidam junto com o filho da manutenção do aquário e acham que "ficar olhando o peixinho nadar acalma, ou seja, dá um pouco de tranqüilidade". Quando Paulinho viaja com sua família, é a sua avó que cuida do seu peixe e da conservação do aquário.

## Construindo um aquário

Se você vai construir ou comprar um aquário, deve começar analisando o local mais apropriado em sua casa para que ele fique instalado. Para isso, deve contar com a ajuda de um adulto que deverá medir este local por várias vezes.

É possível comprar um aquário em lojas especializadas em animais ou comprar o vidro e, com a ajuda de uma pessoa com



# Peixinhos ?

animais, os peixinhos são excelentes bichinhos de estimação.

bastante habilidade, montar o aquário, usando material tipo fita isolante, aplicando silicone e observando sempre as instruções dos fabricantes desses materiais para usá-los corretamente.

Quando você for escolher seu aquário, deve levar em conta os animais que pretende ter (quantos e o tamanho dos peixes) e assim escolher, também, o sistema de filtragem e iluminação mais adequados junto a um profissional, que explicará tudo sobre estes assuntos. Para que os peixinhos vivam bem, é muito importante que se cuide das condições da água onde ele vai viver. E, não é só importante a primeira vez que vai encher o aquário, mas sim, todas as vezes em que a água tiver que ser trocada.

## Decore seu aquário

A decoração é muito pessoal e, para fazê-la, você tem que ter muito bom gosto e criatividade. Preste atenção nestas dicas:

### Evite:

- Metais
- Materiais plásticos que não sejam apropriados para aquários
- Objetos pontiagudos

### Use:

- Plantas naturais que embelezam o aquário
- Material esterilizado (usar produtos para esterilização ou água quente para este serviço).

As plantas formam outra parte essencial do aquário. Elas deixam o aquário mais bonito e melhoram a qualidade da água. Existem plantas para aquários em diferentes tons de verde. Estas plantas misturadas deixam o aquário com excelente visual.

Depois de todas estas dicas, é só colocar seus peixinhos dentro do aquário e cuidar bastante dos seus novos bichinhos de estimação.



**Você sabia que...**

**As 7 maravilhas do mundo são:**

- 1- Estátua de Zeus Olimpo (Grécia);
- 2- Templo de Diana (Turquia);
- 3- Colosso de Rodes (Grécia);
- 4- Mausoléu de Haicarnasso (Turquia);
- 5- Farol de Alexandria (Egito);
- 6- Jardins suspensos da Babilônia (Iraque) e
- 7- Pirâmides do Egito.

A capacidade de passageiros do bondinho do Pão de Açúcar, no Rio de Janeiro, é de 75 passageiros.

A usina hidrelétrica de Itaipu, em Foz do Iguaçu, é a maior do mundo e gera um quarto da eletricidade consumida no Brasil.

O edifício mais famoso do mundo é o Empire State Building, em Nova York (EUA). Ele mede 381 metros de altura, tem 73 elevadores e possui 1860 degraus entre o térreo e o último andar.

- Salta, dá um espirro e vira do avesso?
- Se parte e reparte na mesa, mas não se come?
- Quanto mais se tira mais aumenta?
- Fica molhada quando se seca?



(Respostas: pipoca, baralho, buraco, toalha)

**Que tal dizer:**

**“Foi feito por mim?”**

Você sempre teve vontade de preparar alguma receita e sua mãe nunca deixou?

A equipe da CD Expert Kids procurou e achou uma receita que qualquer criança pode fazer, pois não necessita de forno ou fogão. Mas, lembre-se de pedir sempre a um adulto para picar os ingredientes. Eles sabem usar a faca sem perigo de se cortarem. E, não se esqueça...

Lave bem as mãos antes de entrar na cozinha, use um avental para não sujar sua roupa, leia a receita com atenção, veja se você tem em casa tudo o que vai precisar, coloque à sua frente as vasilhas necessárias. Logo que acabar, lave tudo o que tiver usado, deixe a cozinha muito bem arrumada,



coloque o que fez em um prato, arrumado e bem bonitinho. Então, vamos começar?

**Mousse de Laranja**

**Ingredientes:**

1 copo de água filtrada morna, 10 colheres de sopa de açúcar, 1 copo de suco de laranja, 4 ovos, 1 envelope de gelatina em pó branca sem sabor.

**Modo de Fazer:**

Coloque a gelatina de molho em 1 copo de água filtrada morna. Bata as claras em neve. Faça uma gemada com as gemas e o açúcar. Junte o suco de laranja, a gelatina e a gemada, batendo bem. Depois, coloque as claras em neve. Leve para gelar numa vasilha ou em tacinhas.

**BOM APETITE!**



Tem CAD completo? **Tem!**

Tem programa de música? **Tem!**

Tem programa para proteger o micro? **Tem!**

E diagnóstico, redes? **Tem, também.**

Programas para escritório? **Tem tudo!**



UM UPGRADE TODO MÊS

# PC Expert nº 12

Edição Especial Best of the Best 50 os melhores

Qualidade **CD EXPERT**

## Os 163 melhores de 99

Comece 2000 com os melhores programas em seu micro

- MP3:** Saiba como tocar gravar e encontrar sua música na rede
- Acelere o PC!** Sua nossa dica para fazer o seu máquina voar
- Construa seu micro em apenas 1 dia!** Montar o seu próprio PC é muito mais fácil do que você pensa
- Compartilhe uma conexão Web** Como dividir o Internet em uma pequena rede

**Os 163 melhores de 99**

- Pixels 3D 3.2** Criação e renderização de objetos 3D fácil de usar para Macintosh
- Blender 1.6** Estúdio de modelagem 3D para você criar esculturas e animações incríveis no PC
- AutoSketch 5.01** Pela primeira vez uma ferramenta CAD de desenho totalmente grátis
- AMIDiag 5.42** Faça a otimização e o diagnóstico preciso dos seus componentes de hardware
- QuickView 4.5** Visualizador para a leitura de 175 tipos de arquivos de textos e gráficos
- Speaking Clock 6.2** Relógio digital que fala as horas para você

**20 dias de Download\***

**CD 1** O melhor de 99

- Áudio
- Diversos
- Gráficos
- Internet
- Escritório
- Programação
- Pessoal

**CD 2** PIXELS:3D

- Jogos
- Rede
- Segurança
- Sistema
- Vídeo
- Outras plataformas

55 programas grátis e 6 aplicativos completos

Novidades: SAIBA O QUE SÃO E COMO FUNCIONAM AS REDES ADSL AS ÚLTIMAS NOTÍCIAS DO MUNDO LINUX

PC Expert 12

CD EXPERT UPGRADE EM SEU MICRO TODO MÊS

Antivirus PROTECTIVE

Para Mac

PCOS

1.3ea

Escaneado, copiado e distribuído

Dicas: tire o máximo do seu gravador de CD-Rs

Saiba como criar seus próprios calendários personalizados

A PC Expert é a única publicação no país a trazer, todo mês, 2 CD-ROMs repletos de programas com tudo o que você precisa para o seu micro.

Neste mês, os melhores dos melhores. Ou seja, uma seleção com mais de 160 programas escolhidos a dedo por nossa equipe. Todos catalogados, documentados, sem vírus e prontos para usar. **Entre eles:** AutoSketch 5.01, AMIDiag 5.42, Blender 1.6, Pixels 3D 3.2, QuickView 4.5 e Speaking Clock 6.2. **Completos!**

Não espere mais, vá agora mesmo até a banca de jornais ou loja de informática mais próxima e adquira o seu exemplar.

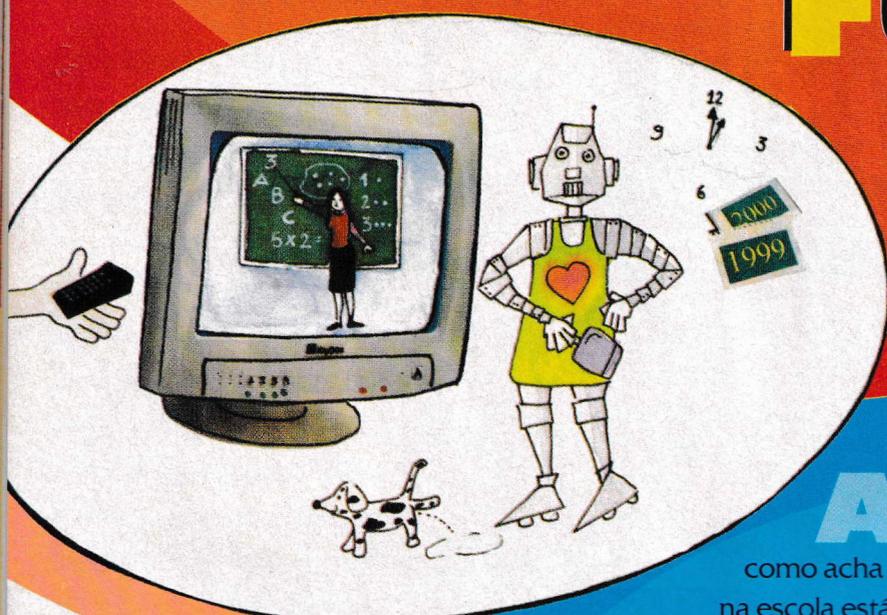
QUALIDADE  
**CD EXPERT**

# PC Expert,

a única que tem de tudo para seu micro.

# Pedro conta uma história de futuro

Texto: Sabrina Duran  
Ilustração: Ana Lasevicius



A professora Lia pediu pra gente fazer um texto dizendo como acha que vai ser o ano 2000. Todo mundo na escola está dizendo que, quando o relógio marcar meia-noite do primeiro dia de janeiro do ano que vem, daqui a alguns dias, muita coisa no mundo vai começar a mudar. Uns dizem que no ano 2000 vai existir robô para fazer tudo: robô para fazer nossa lição de casa, para brincar com a gente, para inventar história, para limpar a sujeira do nosso cachorro, até robô para arrumar a nossa cama quando a gente acordar. O Léo, meu melhor amigo, disse que quando a gente voltar das férias e começar a estudar no ano 2000, não vai mais encontrar a professora Lia na classe como hoje encontra. No lugar dela, vamos encontrar um computador em cima da mesa, programado para ensinar e responder às nossas perguntas. O Léo estava muito entusiasmado, fazendo mil previsões para o futuro, mas também quis saber o que eu pensava: E você, Pedro, como acha que vai ser o mundo no futuro? Não sei, Léo, acho que... acho... bem, na verdade, eu não sei, eu ainda não pensei em como vai ser o mundo no futuro.



Por causa dessa pergunta que o Léo me fez e eu não consegui responder, ontem, na hora de dormir, antes de fechar os olhos, eu quis ficar pensando um pouco em tudo aquilo que a gente conversou na hora do recreio. Fiquei sentado na cama, olhando para o céu, que fica do outro lado da janela do meu quarto. Imaginei um mundo cheio de máquinas, de robôs que fazem tudo pra gente, do mesmo jeito que o Léo me falou. Achei bastante divertido, mas eu não segurava muito as imagens na minha cabeça, elas ficavam apagadas, cheias de nuvens, e logo viravam aquele escuro igual ao de televisão desligada.

Enquanto eu tentava inventar de novo o futuro no meu pensamento, fiquei olhando para uma estrela que brilhava sozinha, brilhava muito.

Acho até que era vermelha, de tanto que brilhava. Fiquei imaginando se aquela estrela estaria naquele mesmo lugar na noite seguinte. Será que ela vai estar lá? Será que vai estar brilhando? E se tiver uma outra estrela no lugar desta? Vai ser bonita do mesmo jeito?

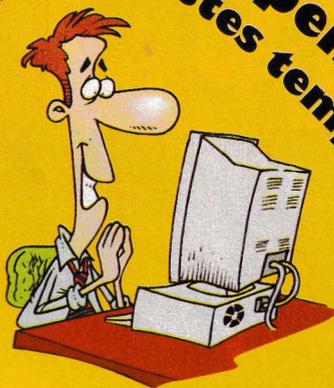
Não sei. É difícil adivinhar essas coisas que acontecem. É como um dente nosso quando fica mole.

A gente sabe que vai cair, mas não sabe se é hoje ou amanhã, ou na outra semana, ou na hora em que a gente estiver comendo uma daquelas balas bem grudentas e gostosas. Acontece a mesma coisa com a estrela que eu vi: eu sei que ela está lá no céu, em algum lugar, mas não sei se ela vai aparecer para mim de novo. Por isso, ontem, enquanto eu olhava para aquela estrela bonita, brilhante e vermelha que estava bem em frente à minha janela, deixei os olhos bem firmes nela, porque eu queria me lembrar dela para sempre. Eu olhei tanto, tanto, para aquela estrela que, agora, eu posso ver que ela brilha no meu pensamento, mesmo quando eu estou com os olhos fechados. Acho que o futuro também é assim. A gente não sabe se ele vai ter muitos robôs ou não, se vai ter as mesmas coisas que tem hoje. Só sabe que ele está guardado em algum lugar do tempo, junto com as coisas que a gente deseja, que a gente sonha, junto com as coisas que a gente conhece e que não conhece. O futuro está guardado em algum lugar do tempo, junto com a estrela vermelha e bonita que eu vi brilhar ontem, no céu.



# Como Funciona um computador?

Você já parou para pensar o que faz este nosso amigo, tão inseparável nestes tempos modernos, desempenhar suas funções?



computador, este aparelho que sempre nos leva a navegar pela Internet, fazer pesquisas, conhecer pessoas pelos "chats", mandar "e-mails" para os amigos e, entre tantas coisas, possibilita-nos ficar horas brincando com joguinhos maneiros, não é coisa de outro mundo, não!

Apesar de que, no começo, os computadores eram tão grandes que chegavam até a ocupar uma sala inteira! Realmente, nesta época, os locais que possuíam computadores pareciam mais com uma espaçonave, destas que vimos hoje em filmes de ficção.

Muitos, no começo, para funcionar, liam programas feitos em

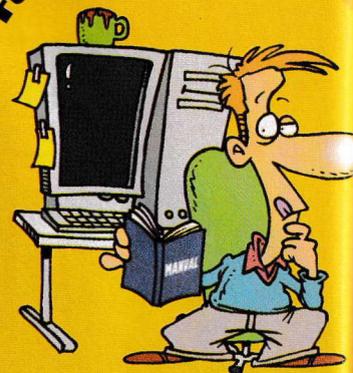
cartões perfurados que eram introduzidos nos computadores e que pareciam mais com jogos de loteria. Mas, hoje em dia, tudo mudou. Eles ficaram pequenos, podendo ser usados no trabalho, em casa, ou carregados por aí quando é preciso.

Mas, vamos por partes. É lógico

que você já deve ter percebido que para um computador funcionar, em primeiro lugar, é preciso que ele esteja ligado a uma tomada (a não ser que você tenha um "note book", um desses computadores que você pode levar para todos os lados, e funciona com baterias), o que é óbvio. Saiba, também, que, realmente, não existem homenzinhos verdes trabalhando dentro dele, e sim, placas, circuitos, programas, e muitas outras coisas que têm suas devidas funções.

Mas, o que é um computador?

Se levarmos em conta que o termo "computar" significa fazer



cálculos, contar, efetuar operações aritméticas, “computador” seria, então, o mecanismo ou máquina que auxilia na execução destas tarefas, com vantagem na precisão e no tempo gasto.

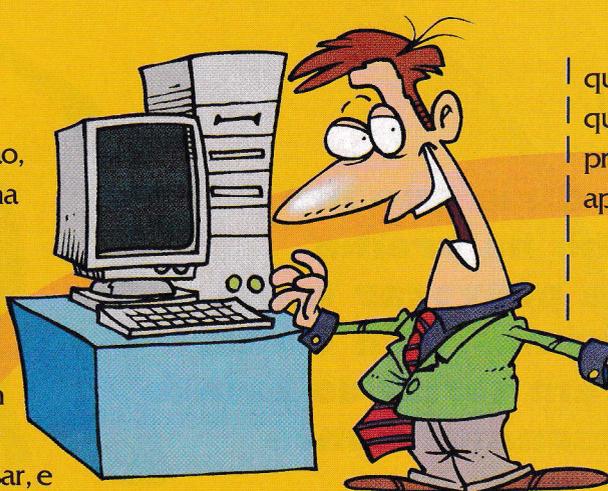
Então, o computador é um equipamento com capacidade de receber, armazenar, processar, e fornecer resultados ou informações a partir de dados fornecidos a ele.

Mas, é no componente do processador que ele controla todo o fluxo de informações, monitorando os periféricos, interpretando e executando as instruções e dados contidos na memória. A memória é um dispositivo capaz de armazenar informações, que podem ser dados ou instruções.

Para se “conversar” com o processador, precisamos dos periféricos. Os periféricos são dispositivos que servem para receber, armazenar ou exibir os dados ou informações que se quer processar. O monitor, o teclado, a impressora, o disco rígido (HD), o CD-ROM, são exemplos de periféricos.

Os dispositivos que auxiliam nas transferências de informações entre o processador e os periféricos são chamados de interfaces.

Simbolicamente, podemos dizer que uma interface é um “tradutor”, ou seja, ela traduz a linguagem do processador para o periférico



que, para cada aplicação que se queira, teremos que ter um programa que execute esta aplicação. O computador é uma máquina e, como tal, só opera com uma programação pré-estabelecida. Sem esta programação, o computador não tem função.

Agora que você aprendeu um pouquinho sobre como funciona o computador, mexa nele sem medo, mas, nunca esqueça que quem comanda-o é você. Sem você, ele é inútil.

Francel Tadeu Ribeiro  
Exímia Manutenção e Sistemas Ltda.  
infoexímia@uol.com.br  
Tel. 5063-2551/5061-9309

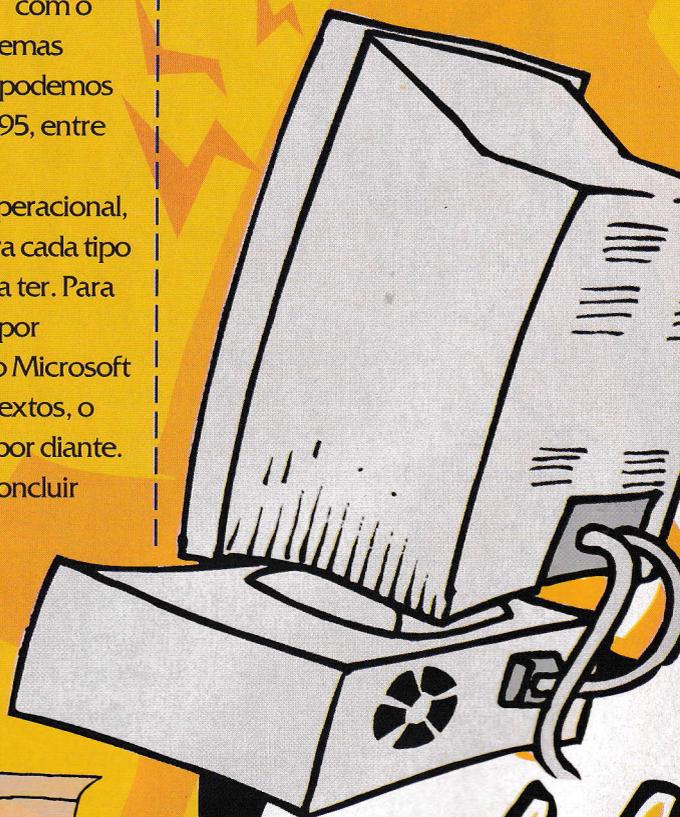
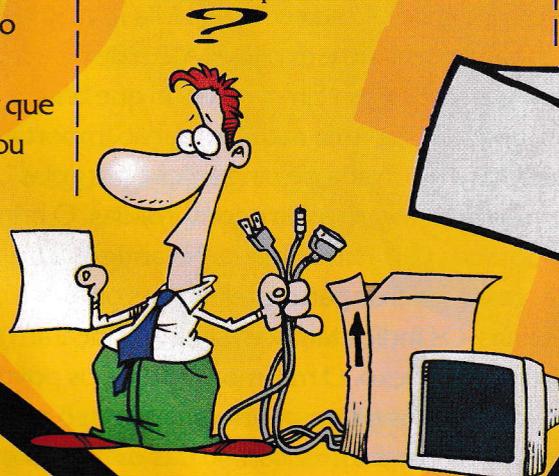
entender e vice-versa. O controlador de vídeo, o controlador de disco rígido, são exemplos de interfaces.

A maneira que o processador encontra para processar informações é estabelecida por meio da utilização de uma determinada programação.

A base desta programação é a utilização de um sistema operacional por meio do qual se terá uma maneira de se “conversar” com o computador. Entre os sistemas operacionais conhecidos, podemos citar o DOS e o Windows95, entre outros.

A partir do sistema operacional, utilizamos programas para cada tipo de aplicação que se queira ter. Para uma planilha de cálculos, por exemplo, podemos usar o Microsoft Excel. Para um editor de textos, o Microsoft Word, e assim por diante.

Portanto, podemos concluir



**Isso mesmo, quem diria que um discreto buraquinho na orelha de um garoto fosse provocar tanta controvérsia? Modismos vêm e vão, mas as discussões em torno do brinco usado por alguns meninos nunca acaba.**

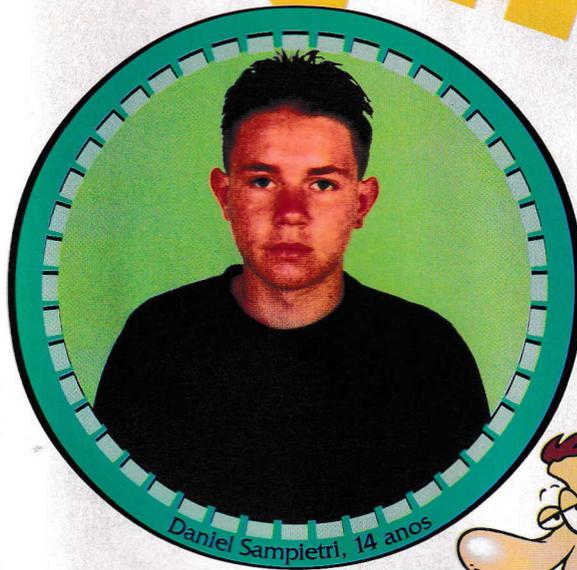
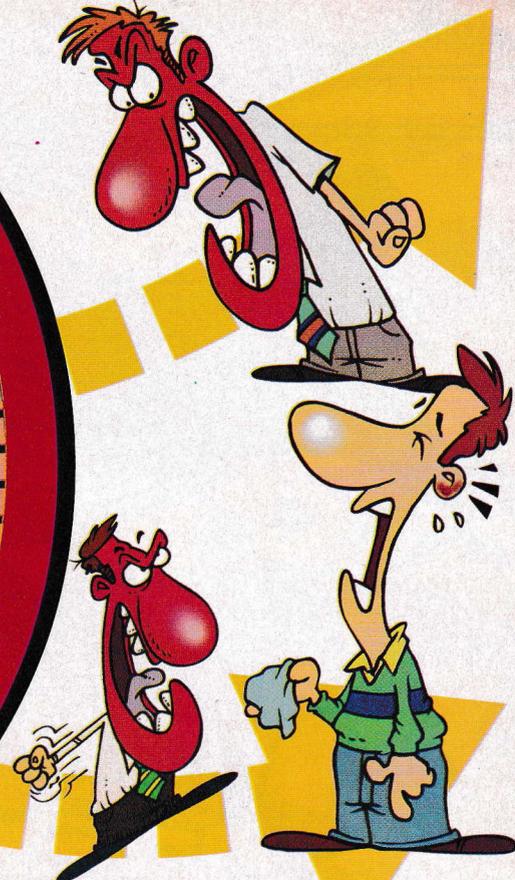
# QUE FURO!



**A**cessório imprescindível entre a mulherada, os brincos causam polêmica quando usados pelos garotos, apesar de fazerem sucesso em orelhas famosas de astros do rock e rappers, por exemplo. A carioca Tatiana Macedo, de 12 anos, acha um charme o acessório utilizado pelo seu ídolo, Howie D, um dos integrantes da banda americana Backstreet Boys, mas torce o nariz quando indagada se namoraria um menino que fizesse uso do mesmo recurso para incrementar o visual. “Acho que fica bem apenas no Howie, que é um cara famoso, que é um artista”, explica. Já sua colega, Lídia Araújo de Lima, também de 12 anos, confessa curtir o acessório e explica: “Além de ficar bonito, revela personalidade, porque o pessoal cai em cima, dizendo que brinco é para mulher e coisas deste tipo”. Entretanto, ela faz uma recomendação importante: “Tem que ser um brinco pequenininho, discreto. Nada de pingentes ou argolas”, explica.

Mas, as coisas nem sempre foram assim, conturbadas. O brinco é um dos mais antigos ornamentos adotados pela humanidade. Na antiguidade, os povos usavam pedaços de pedras, ossos e conchas para enfeitar suas orelhas, fossem elas masculinas ou femininas. Os índios também sempre lançaram mão do acessório, sem distinção de sexo. O mesmo vale para os povos ciganos e, até mesmo, para os temidos piratas. Entretanto, com o passar do tempo, os modismos trataram de baní-lo das orelhas dos machões para, mais tarde, reintegrá-lo ao seu universo, saltando dos palcos diretamente para as ruas.

**H**oje, enquanto gente famosa, como o rapper Puff Dady, namorado da belíssima Jennifer Lopez, atriz de filmes como “Anaconda”, exibe, sem problemas para sua masculinidade, um reluzente par de brincos de brilhantes, anônimos como o paulista Chicão, de 11 anos, um rebelde por natureza, que prefere não se identificar, diz arreperder-se do dia em que inventou de usar o acessório. E, olha que motivos não lhe faltam. Além de conviver com as piadas dos colegas, que não param de importuná-lo dizendo que brinco não é coisa de homem, ele ainda enfrentou uma infecção na orelha furada que, segundo ele, não foi nada perto da bronca que levou de seus pais. É que Chicão, sabendo que papai e mamãe jamais concordariam com a idéia, resolveu fazer tudo escondido. “Depois que a orelha estivesse furada, eles não poderiam fazer mais nada”, raciocina. Mas, o tiro saiu pela culatra. O furo, realizado sem as condições ideais de higiene, infeccionou e doeu bastante. Para completar, como castigo, os pais cortaram-lhe a mesada. “Assim, ele não vai ter mais dinheiro para coisas desse tipo”, diz o pai.



Daniel Sampietri, 14 anos

**E**xperiência bem diferente tem o campineiro Daniel Sampietri, atualmente com 14 anos, que há quatro ostenta um pequeno brinco na orelha esquerda. Dani concorda que as piadinhas são inevitáveis, mas nem liga. “Isso é besteira, ninguém é mais ou menos homem por causa de um brinco”, argumenta ele, que também já ostentou uma longa cabeleira, outro objeto de muita polêmica. Dani diz, ainda, que o brinquinho faz sucesso entre as garotas. No seu caso, o incentivo para usá-lo partiu da própria família. Inspirado nos seus tios, ele resolveu furar as orelhas, levado pela avó. Os pais aprovaram a idéia. “Não vejo problema nenhum”, diz a mãe, Marlene Bucalon.



Seja qual for o caso, o importante é não fazer nada escondido e procurar sempre a ajuda de um profissional. As farmácias estão autorizadas pelo Ministério da Saúde a furar orelhas, mas é importante observar se o local oferece condições adequadas de higiene e se o material utilizado está devidamente esterilizado.



Apesar de todo o seu tamanho e peso, é um animal muito especial, brincalhão e dócil.

# Jubarte: uma Baleia Diferente

**V**ocê já ouviu falar em baleias, não é? Na verdade, várias são as espécies existentes no mundo. Quem não se lembra do filme Willy, que tinha aquela baleia amiga e dócil? É, mas, aqui, vamos falar de uma baleia muito especial e que não é da mesma espécie que a Willy, certo? Estamos falando da Jubarte, uma baleia muito especial. Especial pelo seu tamanho, porque é a maior baleia do mundo, e especial, também, pela sua doçura e brincadeiras. Parece impossível imaginar um animal enorme e inofensivo ao mesmo tempo, mas a Jubarte prova que isso é possível. Só para termos uma idéia de tamanho, as fêmeas dessa espécie podem alcançar 16 metros de comprimento e pesar 40 mil quilos. Para você conseguir entender o tamanho dela, basta pensar que uma pessoa adulta pesa,

aproximadamente, 80 quilos. Que diferença, não? As suas nadadeiras peitorais também são bem longas, podendo ter 5 metros de comprimento. Ela é a única baleia no mundo a ter esse tipo de nadadeira. A baleia Jubarte é conhecida também como baleia corcunda, porque suas nadadeiras parecem uma corcunda, ou preta, porque essa é a cor dela, e baleia cantora, porque os machos cantam para chamar a atenção das fêmeas. Elas são conhecidas como brincalhonas e, por isso, às vezes são comparadas aos golfinhos, que gostam de brincar na água, também. Elas são muito espertas e adoram fazer acrobacias, como, por exemplo, saltar para fora d'água, boiar e mecher as nadadeiras como se estivessem dando tchau, tirar a cabeça para fora da água para olhar as pessoas, e outras coisas mais. Mas, infelizmente, esse animal quase deixou de existir, e houve um tempo em que ele era muito caçado. Antes delas serem caçadas, existiam, aproximadamente,



150.000 jubartes no mundo, mas esse número diminuiu assustadoramente. As jubartes eram caçadas porque do seu corpo eram retirados vários produtos, como óleo para iluminação das ruas, construção de casas, e até remédios. Mas, essas coisas foram sendo, com o passar do tempo, substituídas por outros produtos e, agora, elas não sofrem mais esse tipo de ameaça. Foi a partir dessa preocupação, de salvar e proteger as jubartes, que foi criado, em 1988, o Projeto Baleia Jubarte, que estuda e observa tudo sobre as baleias. Em 1996, foi criado, também, o Instituto Baleia Jubarte, que ajuda o projeto jubarte. Mas, onde encontramos esse dócil animal? Bom, temos que, primeiro, entender que ele não mora aqui no Brasil, ele apenas vem nos visitar por alguns meses. O local escolhido foi a Bahia, numa região muito bonita chamada Abrolhos. Nos meses de julho a novembro, elas vêm visitar o local para namorar e ter seus filhotes, que levam cerca de 11 meses para nascer, e nasce apenas um filhote. Em Abrolhos, as águas são quentes e rasas, do jeito que elas gostam para namorar com tranquilidade, e é por isso que preferem essa região para aumentar a família. Mas, não é só aqui que elas visitam.

Durante todo o ano, elas viajam muito e, quando saem de Abrolhos, as jubartes nadam até o Pólo Sul para se alimentar. Por isso, quando estão no Brasil, elas não se alimentam, porque já estão bem alimentadas de outras viagens. Somente os filhotes são alimentados, e como comem! Só para você ter uma idéia, cada filhote mama cerca de 100 litros de leite por dia. A cada visita das jubartes em Abrolhos, os pesquisadores observam e anotam tudo o que elas fazem. O jeito como namoram, a forma como se comunicam, tudo é pesquisado. Elas são observadas, normalmente, em pares de fêmeas com filhotes, acompanhadas por machos adultos, conhecidos como "escorts". Quem for visitar Abrolhos no período de julho a novembro conseguirá ver essas baleias e conhecer um pouco mais sobre elas. Existem programas de visitas e passeios para podermos acompanhar a passagem delas pelo nosso país. Se você interessou-se pelas jubartes e quer saber um pouco mais, entre no site e descubra a beleza e a história desse animal.

Site na Internet:  
[www.cria-ativa.com.br/jubarte/](http://www.cria-ativa.com.br/jubarte/)  
e-mail: [jubarte@nuxnet.com.br](mailto:jubarte@nuxnet.com.br)  
[ibj@nuxnet.com.br](mailto:ibj@nuxnet.com.br)

\* Aprenda mais sobre as baleias jubarte no Kids Cd

# A alimentação das crianças na virada do século



que não mudou nos tempos modernos?

A alimentação das crianças não poderia ser exceção. A enxurrada de produtos oferecidos por comerciais de TV, por outdoors, despertam a curiosidade e são apologia da gula.

Que criança não se encanta em um Shopping? E que produtos alimentares são oferecidos com maior efusividade e atração? Seriam os daquela rede multinacional que tirou até Moscou da frieza e indiferença tradicionais?

A tendência, hoje, é de as crianças abdicarem das refeições básicas (que termo e tanto, hoje), compostas dos convencionais legumes, carne, verdura, frutas, em favor de refrigerantes, fritas (as batatas perderam a identidade...) e sanduíches, sem contar os doces, os chicletes, balinhas e bolachinhas de todos os tipos, sorvetes, e assim vai.

A falta de fibras predispõe a câncer do tubo digestivo, a de frutas, a hipovitaminoses, e a de carne, a carência de ferro. Sem laticínios, os ossos tendem a enfraquecer.

O excesso de produtos adocicados promete diabete para o futuro, e o olhar fixo em computadores e televisores condiciona aos mais variados problemas oftalmológicos...

Nossa este texto está conservador demais!

Não é bem assim. Conservadora demais é a natureza.

Quando o organismo humano foi criado, não se esperava que a qualidade dos alimentos cotidianos caísse tanto, nem se contava com refeições rápidas ou cadeias de lojas de alimentação.

Não é raro ter-se crianças obesas (a obesidade é um incrível problema contemporâneo), mas, se sua composição corpórea fosse analisada, constatar-se-iam várias deficiências de minerais, vitaminas e proteínas. A oferta calórica é excessiva, mas a de outros elementos deixa a desejar.

Os condimentos constituem problema à parte, já que nunca se teve a incidência de gastrite e outros problemas digestivos em crianças vista atualmente.

Por outro lado, também é inegável que as tentações da modernidade são irresistíveis e muitíssimo agradáveis.

Não fosse assim, as crianças, talvez os consumidores mais

exigentes, pois não há quem deles demova um "não gosto" ou um "não quero", não se sentiriam tão irresistivelmente seduzidas.

Os adultos, por sua vez, também foram mudando seus hábitos alimentares, às vezes com a convincente desculpa de "ter que acompanhar o filho".

Seria extremamente piegas crucificar os gostos da novíssima geração.

O melhor é tentar equilibrar as necessidades, as conveniências e as "fraquezas".

Ficar em frente a televisores ou computadores é convite para a ingestão exagerada de confeitados mais variados. É fundamental empregar parte desse tempo em atividades ao ar livre, esportivas, que aumentam a incorporação de proteínas e não de depósitos de gordura.

Manter uma alimentação convencional em casa e ceder às tentações nos passeios parece boa solução a grosso modo, já que estabelecer tabelas de nutrientes para serem seguidas tende a condenar as mães à loucura.

É mais prático ter a constituição mais reacionária dos produtos armazenados na dispensa, no freezer e na geladeira, e liberar quando as crianças têm seus passeios e suas viagens.

Não são pílulas de vitaminas a solução. Tendem a desbalancear o metabolismo. Complementos, então... bebidas energéticas?

Suplementos de aminoácidos?

Para onde caminhamos? Para as pílulas dos astronautas? Seria o extremo oposto, algo insípido para manter as necessidades nutricionais, abolindo o prazer da alimentação saudável e saborosa.

Comercialmente, tudo isso passa a ser muito interessante. Vendem-se os alimentos de pouco valor nutricional e, depois, vendem-se os complementos indispensáveis ao crescimento e ao desenvolvimento das crianças.

Recente pesquisa divulgada por jornais e redes de televisão demonstrou que em Londres o valor protéico das refeições era maior logo após a Segunda Guerra Mundial, em pleno racionamento, do que hoje.

Isto explica-se de maneira simples: o racionamento incluía cálculos de necessidades mínimas calórico-protéicas, e as guloseimas não têm qualquer preocupação com o aspecto nutricional.

É curiosa a existência de crianças obesas e desnutridas, assim como carentes e desnutridas também.

Pelo menos os que têm condições sócio-econômicas devem procurar estabelecer os hábitos alimentares das crianças, assim como disciplinar os horários de dedicação a computadores e televisores.

Caso contrário, as crianças de hoje serão, na maioria, adultos obesos ou magros, mas fatalmente desnutridos e doentes.



Valter Nilton Felix  
Professor Livre Docente de  
Gastroenterologia - HCFMUSP  
Rua Frei Caneca, 1407 - cj. 221 - S. Paulo  
Fone: (0xx11) 287-7456  
CEP 01307-003

## Brincadeiras

### Detetive



Jogadores: 5 ou mais amiguinhos!

Local: Qualquer um!

Como jogar:

Façamos um papelzinho para cada participante. Em um escrevemos "A" (assassino), no outro, "D" (detetive) e nos demais, "V" (vítima). Dobre-os igualmente, e cada jogador deve pegar um papel sem deixar ninguém ver o que tirou!

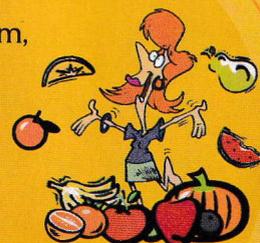
O assassino (quem tirou a letra "A") tem que piscar disfarçadamente para os outros. A vítima ("V") recebe a piscada, diz "morri" e sai da brincadeira. O detetive ("D") deve desmascarar o assassino prestando atenção em todos os jogadores.

A brincadeira termina quando o detetive descobre o assassino e diz "preso em nome da lei", ou quando acabam as vítimas. Aí o vencedor é o Assassino!

Olho vivo!!!

### Cesto de Frutas

Que tal ser, por alguns minutos, sua fruta predileta? Nessa brincadeira, os participantes, menos um, devem escolher o nome de uma fruta e formar um círculo. Aquele que não escolheu uma fruta deverá ficar no centro do círculo, tendo a missão de chamar, de repente, o nome de duas frutas, que irão trocar de lugar imediatamente, tentando ocupar o lugar de um dos participantes. Ele também poderá gritar: "O cesto virou!", e todos trocam de lugar ao mesmo tempo. Se o jogador que estiver no centro ocupar o lugar de um dos participantes do jogo, ele passa a ser a fruta, e a fruta passa a ser o jogador do centro.



### Sucessão de gestos

Quanto maior for o número de participantes, mais divertida e engraçada será a brincadeira. Todos os participantes devem sentar no chão e formar um círculo. O primeiro jogador conta "1,2,3" enquanto faz um gesto repetitivo, como coçar a cabeça. Quando acabar, o segundo jogador também conta até três repetindo o gesto feito pelo primeiro. Enquanto isso, observa o gesto novo que o primeiro está fazendo, para repeti-lo depois. E assim vai pelo terceiro, quarto, quinto jogador, até que a volta seja completada.



### Mamãe Polenta

Jogadores : 3 ou mais jogadores

Local : Ao ar livre, recreio, ou rua.

Como jogar:

Esta brincadeira é uma variação de pega-pega onde as crianças cantam a música para a mamãe polenta (criança escolhida para ser o pegador):

"Cadê o bolo?

O gato comeu.

Cadê o gato?

Está em cima do telhado."

A mamãe polenta pede uma escada para subir e, ver o gato e quando sobe, escorrega, e cai, todos dizem:

"Bem feito, bem feito!"

E saem correndo. Quem for pego pela mamãe polenta recebe um castigo.



#### EXPEDIENTE KIDS 2 I

Revista CD Expert Kids (ISSN 14 14-834X) é uma publicação especial da CD Expert Editora e Distribuidora Ltda.

Telefone (0xx 11) 6942-2222. O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição. • Bureau: Fotofacto • Impressão: W.Roth/Margraf Distribuição: Dinap S/A - Eletroliber Ltda. Rua Vasco da Gama, 4, 4 A, Sacaven, Lisboa, Portugal • Diretores: Reinaldo Cruz Garcia, Andrea Carla Miranda e Carlos Sérgio Cursi. • Arte: Guilherme Pereira Pinto. • Diagramação: Andréa Cristina Naliato. • Jornalista Responsável: Afonso Capellas Jr. MTB: 20.263. • Equipe: Lucélia Ribeiro, Carlos Soares Silva e Alvaro Attilio Correia. • Colaboraram Nesta Edição: Adriana Portela, Cláudia Baiôco, Claudia Dias, Danielle Andrada, Déborah Fonseca, Marisa Gonçalves Dias, Ana Lasevicius, Sabrina Duran, Francel Tadeu Ribeiro, Sabrina Duran, Rita Gonzalez, Dr. Valter Nilton Felix, Kleber Pedroso, RAD 3 Comunicações.



**Dê estes presentes para sua família, mas, antes, decida quem é que vai usar o micro primeiro.**

*Especial para colecionadores*

Menos de R\$ 2,50 por produto!

**CD EXPERT**  
Revista **Expert premium**

**OS PRODUTOS MAIS PREMIADOS EM UMA IMPERDÍVEL COLETÂNEA DE ANIVERSÁRIO**

**PRODUTIVIDADE**

- PRINTMASTER
- 10.000 GRAP
- PHOTO GALL

**CULTURA**

- LEONARDO
- DALLY DOO
- TAKE NO PI

**EDUCATIVOS**

- SKUNNY
- HYPERBL
- 400 JOGO

**GAMES**

**10 Produtos Completos**

Revista especial para colecionadores

*Edições limitadas*

CD EXPERT

**Expert premium**

**10 Produtos Completos**

**A qualidade que VOCÊ merece**

**Uma biblioteca com tudo o que você precisa**

**Produtividade**

- Avery Label Pro 3.0
- Calendars
- StarOffice 5.1

**Cultura**

- Exploradores do Novo Mundo

**Educação**

- Dally Doo Alfabeto
- Dally Doo Animais

**Games**

- Uprising
- Test Drive OFF-ROAD 2
- The Web Pinball

**Sistema Operacional**

- Linux 3.0 em português

**10 Produtos Completos**

**2**

**CD EXPERT**

**Informação, cultura e lazer nas coletâneas multimídia mais completas do país! Não perca tempo e vá agora mesmo a uma banca ou loja de informática buscar as suas.**

QUALIDADE

**CD EXPERT**

Idade  
3 a 6  
anos

# George Curioso

## Volta para Casa

Seja numa corrida de barcos, fazendo tarefas na cidade, ou visitando o zoológico, George Curioso sempre faz amigos. Nesta aventura, esse macaquinho atrapalhado se meteu em confusão, e só você pode ajudá-lo.

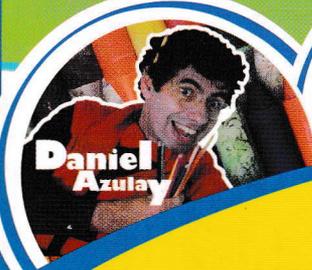
### Seu filho irá desenvolver:

- A leitura • A memorização • O reconhecimento de padrões • As habilidades sociais e, ainda, se divertir com um livro de histórias para imprimir.

Brinque com George em vários jogos

Divirta-se com as travessuras no zôo

Explore a cidade e suas atividades



## Confira nesta edição:

### No kids CD:

- Daniel Azulay
- Wet'n Wild
- Baleias Jubarte
- Trailers de: Castelo Rá-Tim-Bum: o Filme e a Luz Azul

### Comportamento:

Garotos usam brinco e provocam polêmica

### Bichos e Cia.:

Criar peixinhos no aquário é uma grande curtição

### Sopa de Letrinhas:

A professora Lia pediu para a turma fazer um texto dizendo como acha que vai ser o ano 2000. Todo mundo na escola está dizendo que...

### Ecologia:

A baleia é um animal brincalhão e dócil

### Net:

Descubra como o micro realmente funciona

### E mais:

Cantinho do Leitor, Lazer, Palpite, TV Zoando, Estrela Mirim, Papo Sério, Personalidade Infantil, Brinquedolândia, Meu Ídolo, Zôo Kids, Hora do Recreio.



A revista da criança esperta

### Configuração mínima:

PC: 486 DX4/100 Mhz, Windows 3.1/95, placa SVGA, 256 cores, placa de som, drive de CD-ROM 2x, 16 MB de RAM e 10 MB de espaço livre no HD



EMPRESA FILIADA A



© 1998 Houghton Mifflin Company. Todos os direitos reservados. George Curioso® é marca registrada da Houghton Mifflin Company. George Curioso®, de Margret e H.A.Rey.



9 771414 834215 21