3D GAMER

BRASIL PC GAMER BY

A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DEDICADA AOS GAMERS COM PLACA 3D

JOGO COMPLETO

DARKSTONE

UM DOS MAIS IMPRESSIONANTES GAMES DA ÚLTIMA DÉCADA

UMA FANTÁSTICA MISTURA DO CLÁSSICO DIABLO E DO PREMIADÍSSIMO FINAL FANTASY

Ano 1 - Nº 05 - R$ 15,90

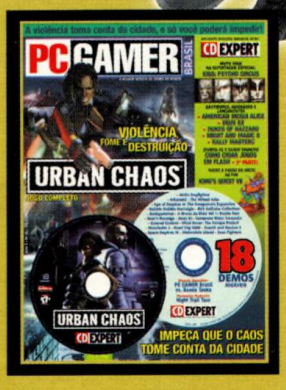
SUPER COMPARATIVO
De uma vez só, 11 placas aceleradoras analisadas

FAÇA VOÇÊ MESMO
Faça um upgrade em sua placa de vídeo sem mistérios

SEM MISTÉRIOS
Tire todas as suas dúvidas sobre placas 3D

SAIBA TUDO SOBRE
4X4 Evolution / FIFA
Midtown Madness
22001 / Rune
A Bruxa de Blair
Metal Gear Solid
e muitos outros

Urban Chaos
O bem sempre venceu o mal... mas a história pode mudar a qualquer momento.



A LUTA DO BEM CONTRA O MAL AGORA É MAIS REAL

Não aceite imitações.
A revista com capa dura, só CD EXPERT

CD EXPERT

GRÁTIS: EDITOR DE MAPAS E WALLPAPERS EXCLUSIVOS

Nº 05

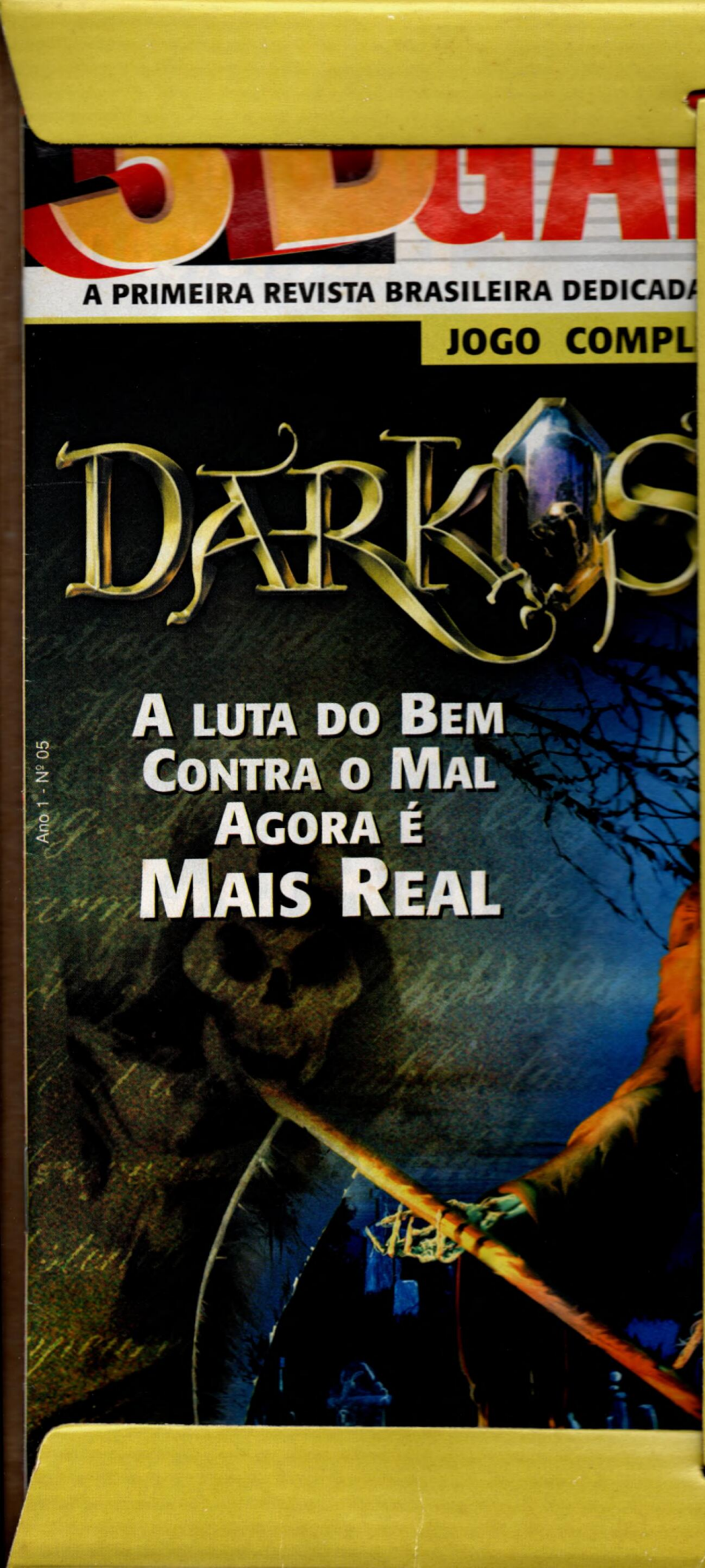
3D GAMER

A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DEDICADA

JOGO COMPL

DARKSTONE

A LUTA DO BEM CONTRA O MAL AGORA É MAIS REAL



Ano 1 - Nº 05

Editorial

Mais uma vez a sua 3D Gamer chega às bancas, trazendo um super game completo. Porém, desta vez, nossa equipe escolheu um dos mais premiados RPGs para aumentar sua coleção. Darkstone lhe colocará em um mundo atormentado pelo mal, onde sua missão, nada fácil, é livrar vários vilarejos das forças das trevas e restabelecer a paz e a harmonia. Mas, para isso, você deverá encontrar sete cristais mágicos capazes de abrir um portal para que as forças da luz entrem em ação. Serão horas e mais horas de muita aventura.

Sua placa 3D irá provar seu poder com este game.

E já que nosso negócio é placa 3D, nesta edição, nossa equipe colocou no ringue as 11 mais poderosas aceleradoras para saber quem é a melhor de todas. Confira os resultados na nossa seção de comparativos. A Voodoo 5 5500 também entrou em nossa sala de testes, e você poderá conferir todos os detalhes sobre o filho mais novo da 3DFX.

Jogos também não faltam. Passaram pela nossa redação centenas de games novinhos em folha, e você poderá saber quais são os 12 melhores que já estão disponíveis no mercado nacional. Boa diversão!

Um abraço,

Equipe PC GAMER Brasil

Comunique-se conosco: editoria@pcgamer.com.br

Suporte Técnico

Tel.:(0xx11) 6942-2280
Tel.:(0xx11) 6942-2282
Tel.:(0xx11) 6942-2285
e-mail: suporte@cdexpert.com.br

Serviço de Atendimento ao Consumidor

Para informações sobre lançamentos, promoções e locais de compra:
Tel.:(0xx11) 0800175355
e-mail: sac@cdexpert.com.br

Horário de atendimento:

De segunda a sexta-feira
Das 8:30 h às 12:00 h e das 13:30 h às 17:30 h

3D GAMER

BRASIL PC GAMER BY

A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DEDICADA AOS GAMERS COM PLACA 3D

JOGO COMPLETO

DARKSTONE

A LUTA DO BEM CONTRA O MAL AGORA É MAIS REAL

Ano 1 - Nº 05



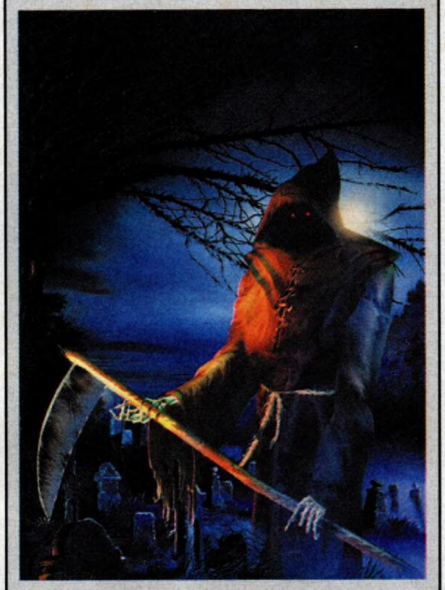
Colecione 05


VIOLÊNCIA, FOME E DESTRUIÇÃO
IMPEÇA QUE O CAOS TOME CONTA DA CIDADE
URBAN CHAOS™
JOGO COMPLETO
EXPLORE TODA A CIDADE E INTERAJA COM OS CIDADÃOS, PERSONAGENS SINGULARES DESSA TRAMA SINISTRA.
AÇÃO EM VÁRIOS MODOS DE COMBATE: LUTAS CORPO A CORPO, TIROTEIOS E PERSEGUIÇÕES EM VEÍCULOS.
SURPREENDA-SE COM O REALISMO DAS COLISÕES E COM OS EFEITOS DE NEBLINA, CHUVA E NEVE.
PC GAMER BRASIL
EIDOS INTERACTIVE
eidos.com
Mucky Foot™

3D GAMER BRASIL PC GAMER BY

Jogo do Mês
Darkstone 6

Um dos mais impressionantes games da última década e vencedor do prêmio de melhor RPG do ano. Entre em uma jornada em busca de sete cristais mágicos e salve a humanidade das forças das trevas



Faça você mesmo 14

Faça um upgrade em sua placa de vídeo em poucos minutos

Sites 17

O mundo 3D parece grande demais? Chega de navegar à deriva

Sistema 20

Acabe com todas as suas dúvidas sobre placas 3D

Placa do Mês 22

Nossa equipe testou a Voodoo 5 5500, veja os resultados

Comparativo 24

Vale tudo: as 11 mais poderosas placas sobem no ringue

Preview

Da boca do forno para o seu micro. Conheça os games que estão chegando ao mercado nacional 27

4X4 Evolution

Procurando por aventuras off-road? Prepare-se para entrar com as quatro rodas em trilhas incríveis



FIFA 2001

A mais real de todas as temporadas de futebol acaba de ser inciada

Rune

Uma vingança incrível pelos reinos nórdicos

Midtown Madness 2

A seção de terapia contínua. Tire seu extress ao volante de máquinas incríveis e por cidades alucinantes

A Bruxa de Blair: Volume 1

Pronto para sentir medo? Então fique por dentro do mais horripilante game do momento



Metal Gear Solid

A conversão do game mais famoso dos consoles finalmente chega às telas do seu PC

Review

Os games que estão abalando a mente e o micro dos gamers 30

Ground Control

Um verdadeiro épico. Entre para uma guerra onde vencer significa bem mais do que derrotar um simples inimigo

Vampire: The Masquerade

Conheça mais um vampiro de bom coração, mas doido por sangue alheio

KISS: Psycho Circus

A banda mais famosa de todos os tempos entra para o mundo virtual com o pé direito

MDK 2

Kurt recebe novos amigos para sua nova saga

Heavy Metal: F.A.K.K. ²

Os quadrinhos ganham mais vida. Conheça F.A.K.K.², a mais sensual das heroínas

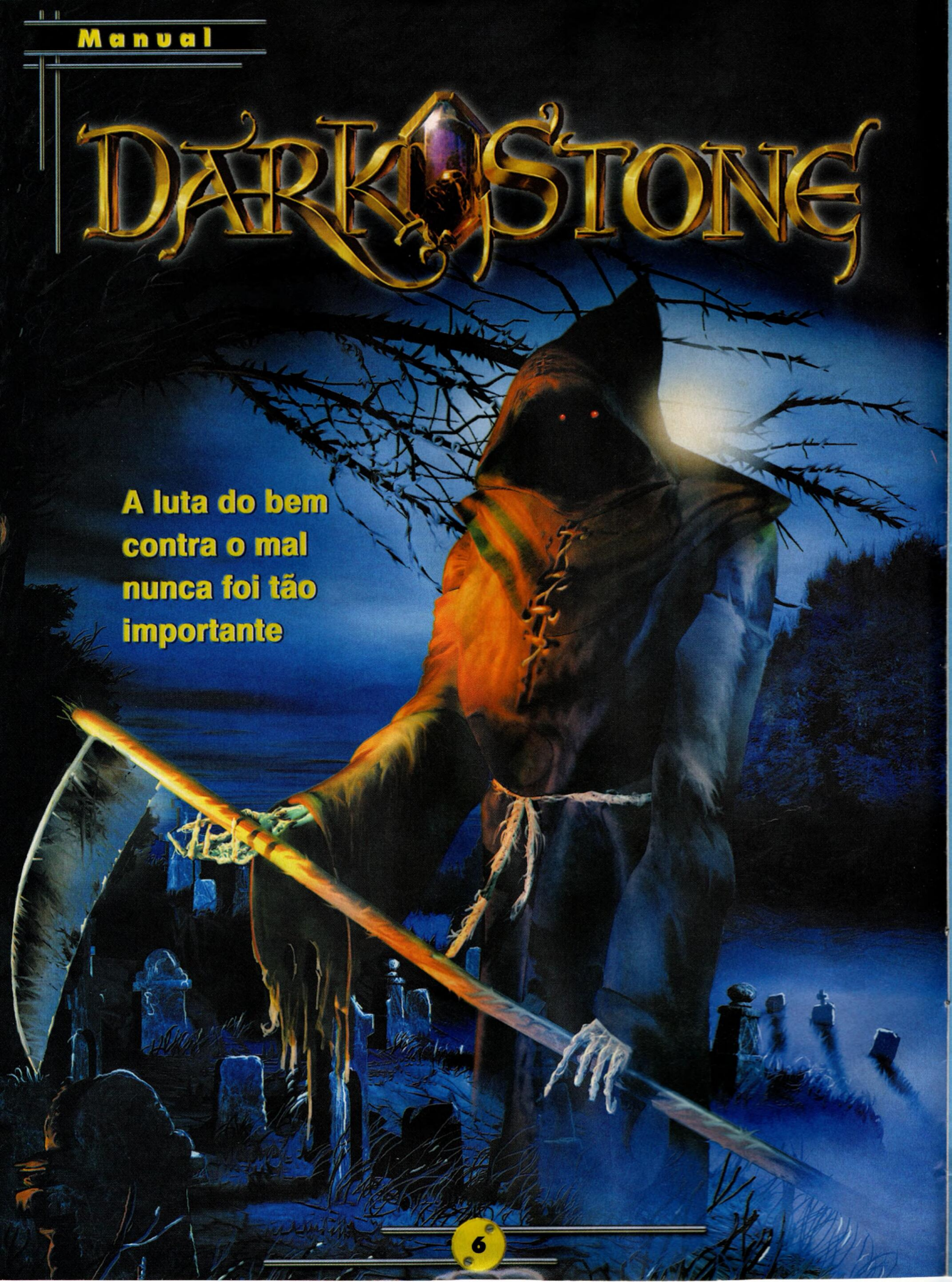


Die Hard Trilogy 2: Viva Las Vegas

John Mclane tenta a sorte na cidade luz e acaba arrumando mais encrencas

EXPEDIENTE: Revista CD Expert Especial (ISSN 1413-3466) é uma publicação da **CD Expert Editora e Distribuidora Ltda.**, telefone: (0xx11) 6942-2222. • Os CD-ROMs brinde são parte integrante desta edição • **Bureau:** Fotofacto • **Impressão:** Plural • **Distribuição:** Fernando Chinaglia Distribuidora S/A • **Diretores:** Reinaldo Cruz Garcia, Andrea Carla Miranda e Carlos Sérgio Cursi • **Jornalista Responsável:** Priscila Lanaro, MTB 30.110 • **Arte:** Guilherme Pereira Pinto • **Equipe:** Alessandro Treguer, Kleber Pedroso, Rodrigo Rudiger, Henrique Thomaz Bruscagin, Elisa Zuigéber, Emerson Freire, Inara Costa Porto • **Colaboraram nesta edição:** Carlos Morimoto.

DARKSTONE



A luta do bem contra o mal nunca foi tão importante

A HISTÓRIA

O REINO DE UMA

"Aproxime-se e ouça a história que vou lhe contar sobre o seu reino, o reino de Uma.

Hoje, você está convocado a assumir um cargo vital ao futuro do nosso universo. O seu coração queima como um fogo que nem mesmo o poder da escuridão pode apagar. Você pertence aos puros de coração, cujo destino é combater as forças do mal. Porém, antes de entrar em batalha, você deve aprender sobre a verdadeira história de Uma e entender porque o conflito da escuridão ainda paira sobre as pessoas desse planeta.



Cada classe de personagem têm um tipo de personalidade diferente

O reino de Uma foi criado no início dos tempos. A vida adaptou-o, definindo cada contorno, fazendo o sangue correr na veia de cada animal e fornecendo recursos para a vasta vegetação.

Entretanto, o equilíbrio do universo estava sob ameaça, e a morte teve que ser criada para restabelecer alguns graus de harmonia. Esse é o verdadeiro motivo do porquê da vida não poder existir sem a morte. Conseqüentemente, as plantas começaram a murchar, e o sangue a parar de fluir, perpetuando o eterno ciclo da vida e da morte."

A BATALHA PRIMÁRIA

"Decorrentes milhares de anos, a batalha entre a vida e a morte acabou transformando a pacífica ilha em um gigantesco campo de batalha. Esse período ficou conhecido como Batalha Primária. A vida acabou vencendo, porém, o reino de Uma tornou-se um verdadeiro túmulo. As cinzas da destruição erguidas sobre a espécie humana, tornou-se o último desafio contra as forças da morte.

A vida propagou-se novamente, enchendo de vida o reino. Os seus antepassados criaram novas vilas, cultivaram campos para a produção de milho, plantaram árvores de frutos e flores. Isso marcou a idade de ouro, uma era de paz e harmonia. Entretanto, o homem continuou sua interminável batalha contra a morte. Como sinal de agradecimento ao grande esforço do homem, a vida resolveu assumir a forma humana, na forma da deusa Kaliba, a deusa da natureza, e deu aos seus ancestrais poderes mágicos."

O SURGIMENTO DE KALIBA

"Nossos ancestrais chamaram esse período de Surgimento de Kaliba. Os poderes mágicos ajudaram nossos ancestrais a triunfarem perante as adversidades e gerarem criaturas mágicas, os Dragões do Amanhecer, que tornaram-se inestimáveis aliados de Kaliba. Eles protegeriam os vilarejos e os castelos e ajudariam a população a vencer o duro frio do inverno, com suas poderosas chamas.

Os Dragões do Amanhecer não eram as únicas criaturas a habitar o reino de Uma. Existiam outras, mas estas encontram-se extintas atualmente. Dentre elas, faziam parte os duendes da água, a fada, o centauro e muitas outras...

AS GUERRAS DA ESCURIDÃO

"Esse período marcou a decadência da espécie humana. O cruel anjo da morte fez novamente o sangue jorrar. Ele começou a atormentar o coração do homem, espalhando sua ambição sobre eles...

Lembrando-me desse tempo, eu ainda posso sentir a tristeza que envolveu o coração deles, enquanto a morte sentia-se vanglorizada.

Esse período marcou a morte das criaturas mágicas, especialmente os Dragões do Amanhecer. Algumas outras tornaram-se criaturas das trevas. Entretanto, o triunfo das forças do mal não estava completo. Nossa deusa, Kaliba, superou o sofrimento que atormentava seu coração. Ela pediu ajuda aos druidas, que viviam nas grandes florestas de Uma. Eles eram serventes devotos da natureza e sacrificariam a si próprios para garantir que a vida triunfasse. Kaliba possibilitou que eles fossem preparados para por um fim à grande batalha."

A IDADE DA HARMONIA

"As Guerras da Escuridão encerraram-se há aproximadamente mil anos. Os druidas que sobreviveram a essa batalha resolveram quebrar o poder do Círculo do Tempo, fornecido pela deusa, para evitar que eles fossem usados com maus propósitos. Esse poder foi quebrado e colocado dentro de sete cristais, as sete lágrimas de Kaliba. Cada um desses cristais foi confiado a um guardião, cuja missão era vigiá-lo e passá-lo a um novo guardião antes da sua morte, merecedor da sua confiança. Mas todos os guardiões sabiam que um dia todos seriam separados dos cristais. E esse dia chegou, quando o Puro de Coração veio a eles.

Durante esses últimos milhares de anos, em um período conhecido como Idade da Harmonia, os druidas começaram a morrer gradualmente, conforme o homem aprendia a viver novamente em paz. Todos acreditaram que a morte tinha desistido de batalhar. Com o objetivo de assegurar isso, Kaliba criou uma espécie de preceito de monges, cujo objetivo era guiar a espécie humana no longo caminho da vida. E, realmente, durante esses milhares de anos, os monges foram devotos às sua missão. Porém, como foram tolos em acreditar que as forças da escuridão haviam sido derrotadas! Como estavam cegos!

E eu sou a entidade com aquele coração malvado. Eu sou Draak, e espalharei a escuridão nessa que



vocês chamam de idade dourada. Eu costumava ser um dos monges de Kaliba e pude ver quão fracos e ridículos são os poderes oferecidos pela deusa. Existe apenas um poder real. E esse poder é aquele oferecido pela morte, que é capaz de tornar Kaliba insignificante.



Quando era um mero monge, eu era chamado de Drakil Tanan. Naqueles tempos, eu já era fascinado pelo poder mágico da escuridão, e isso, com o tempo, acabou por se tornar uma obsessão. Eu pude aprender os poderes da necromancia. Passei anos nas catacumbas, onde eu levantava espíritos e esqueletos, fazendo com que eles se tornassem meus escravos e ajudassem no cumprimento da minha missão. Um dia, porém, os monges de Kaliba descobriram meu segredo. E, apenas imagine, aqueles tolos desafiaram-se a passar juízo à minha pessoa, Drakil Tanan, o grande nigromante (invocador de mortos). Eu deixei o convento sem nenhum pesar, e assumi o nome de Draak.

Esse nome foi o meu conforto durante os anos decorrentes da minha saída do mosteiro. Nas entranhas desse reino, minha corrente de súplicas foram atendidas e eu tornei-me o discípulo da necromancia. Meus poderes foram aprimorados e, ao mesmo tempo, minha alma tornou-se mais consumida pela minha obsessão. O aliado da morte encontrou em mim o seu aliado.

Agora, eu estou habilitado a retornar ao celestial reino da deusa Kaliba. Entretanto, eu tenho que admitir que isso não seria a melhor coisa a se fazer agora. Eu usarei o poder da necromancia (Astral Hand) como arma de vingança.

Armado com esse instrumento, estou apto a devastar o mundo, capturando as pessoas e permitindo que a morte nutra as almas delas. Você sentirá na pele a minha vingança. Minhas asas espalharão a escuridão no reino. Usarei os seus ossos para construir o meu trono e a sua alma para nutrir minhas intenções. E você, como um Puro de Coração, deverá tomar cuidado, pois não o deixarei achar os sete cristais, que são a única coisa mais poderosa do que eu. Eu o seguirei aonde você estiver, e você morrerá, porque ninguém pode desafiar Draak e sair impune..."

INSTALANDO O JOGO

- Assegure-se de que a sua área de desktop está configurada com 16 bits de cores
- Insira o CD de DarkStone no seu drive de CD-ROM. A tela de instalação aparecerá automaticamente se o seu Autorun.exe estiver ativado. Caso este não esteja ativado, rode o arquivo Autorun.exe fornecido no CD.
- Clique em INSTALL para dar início à instalação.
- Siga as instruções da tela.

VISÃO GERAL

O objetivo de DarkStone centra-se em cumprir uma série de tarefas. Você deverá recuperar os sete cristais para gerar novamente o poder Time Orb (círculo do tempo), criado pela deusa e, assim, poder derrotar o cruel Draak.

Para atingir esse objetivo, você terá que destruir todos os inimigos e aprender a sobreviver em regiões hostis, como os labirintos da escuridão. Haverá muito mais a enfrentar do que aquilo captado pelos seus olhos. Você deverá destruir tudo o que cruzar o seu caminho.

CLASSES E ATRIBUTOS

Para jogar, você deverá escolher um dos vários personagens que pertencerão a diferentes classes (guerreiros, bruxos, ladrões, sacerdotes...).

A classe do seu personagem irá determinar os seus atributos e fraquezas.

Por exemplo, a principal característica do guerreiro é a sua força física. Já o bruxo, possui um maior conhecimento de magias. Esses vários atributos são definidos no início do game. Ao todo, são quatro: força, vitalidade, destreza e mágica. Cada um deles possui um número de pontos, a qual pode variar. Quanto mais pontos em determinado atributo, maior este será. Esses atributos podem ser aprimorados ao decorrer dos percursos.

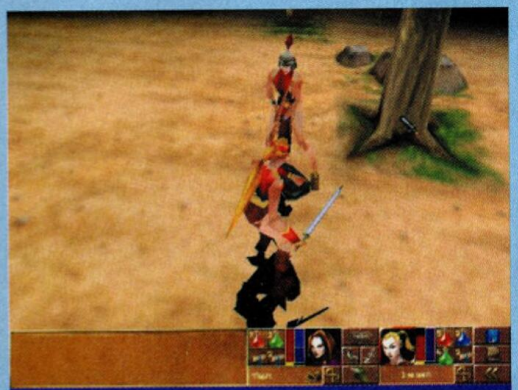
NÍVEL DE EXPERIÊNCIA

O seu personagem também terá um outro atributo importante: o nível de experiência. O seu herói começa o game com pouca experiência. Ele foi bem treinado, porém, ainda é um iniciante no campo de batalha. Devido a isso, seu nível de experiência começa no grau mais baixo: 1. Conforme você derrota os oponentes, esse atributo aumenta.

VIDA, MANA E COMIDA

Seus personagens apresentam outros três atributos, que devem ser cuidadosamente monitorados ao decorrer do game. Esses atributos são: life level (nível de vida), que é a energia vital; mana level (nível de mana), que são os poderes mágicos; e food level (nível de alimento), que se refere à energia física.

O nível de vida do seu personagem pode ser reduzido em combate, e o nível de mana também, quando algum feitiço é lançado. O nível de comida pode cair em relação à quantia de esforço físico gasto.



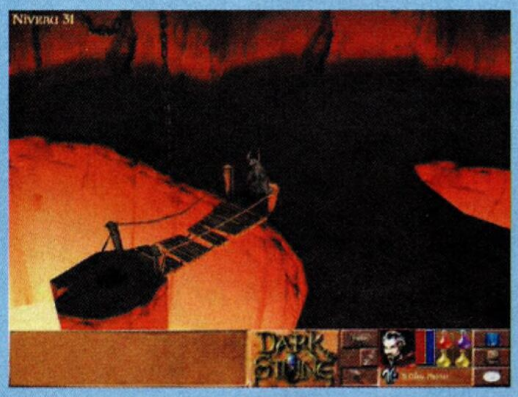
O jogador pode colocar até 2 jogadores ao mesmo tempo em um mesmo jogo

Se você não tiver energia vital, irá morrer. Se você não tiver mana, não poderá usar mágicas. E se você não tiver nada para comer, seu personagem ficará fraco e morrerá.

Felizmente, você poderá encontrar suprimentos para essas suas energias vitais enquanto percorre as fases.

A CIDADE

Você inicia o game na cidade, a qual é uma área povoada sem inimigos. Você encontrará várias pessoas que irão querer ajudá-lo em suas missões. Você poderá comprar e vender armas na cidade, assim como livros de feitiços, pergaminhos, poções e comida. O dinheiro deverá ser bem administrado e gasto com prudência.



INICIANDO SUA JORNADA

Depois de ter circulado pela cidade, você deverá explorar diferentes reinos e descobrir a entrada de vários locais sombrios (calabouços, porões, cavernas...). Você deverá falar com os habitantes locais, combater monstros, reunir e usar vários objetos (armas, pergaminhos, comida, etc.). No final das contas, você deverá ser bem sucedido ao completar sua missão.

• A capacidade de sobrevivência do seu personagem dependerá da sua habilidade de realizar todos esses parâmetros.

• Os níveis de experiência representam sucessivos estágios do personagem e não devem ser confundidos com os vários níveis do game, representados por diferentes áreas a serem exploradas.

MOVIMENTANDO-SE

Você movimentará o seu personagem com a utilização do mouse.

Para mover o seu personagem, coloque o cursor no ponto desejado e, então, clique com o botão esquerdo do mouse. Isso fará com ele movimente-se até o ponto escolhido. Se você continuar mantendo o botão do mouse pressionado, o personagem irá continuar percorrendo o terreno.

O seu personagem poderá correr ou caminhar.

ENTRANDO EM COMBATE

Você irá encontrar uma grande quantidade de inimigos cruéis durante a sua jornada, por isso, deverá escolher sabiamente suas armas. Alguns tipos de armas, como as espadas, são direcionadas a combates próximos, enquanto outras, como alguns utensílios de arremesso, são destinadas a combates um pouco mais distantes. Escolher a arma ideal para combater as criaturas fará com que você dê um grande passo rumo à vitória.

Para entrar em combate, coloque o cursor do mouse sobre o seu oponente e clique com o botão esquerdo. Seu personagem irá mover-se em direção ao oponente e, então, fará o primeiro ataque.

Continue clicando com o botão esquerdo do mouse sobre o seu oponente, até que ele perca toda sua energia e morra. A velocidade dos cliques irá determinar a agilidade do seu personagem.

CRIANDO PERSONAGENS

Depois que você iniciou jogo, clique em NewGame e, então, One Player (para iniciar um game single player).

Agora, você poderá criar um personagem. Primeiramente, clique em Create a Character e, então, escolha o seu herói das diferentes classes: Warriors (guerreiros), Wizards (bruxos), Thieves (ladrões) e Priests (sacerdotes). Você poderá exibir a descrição de cada personagem e seus atributos, clicando no ícone do personagem, localizado no topo da tela. Depois que você tiver decidido qual herói ou heroína irá utilizar, altere o nome dele(a) e clique em Create.

O nome do personagem irá aparecer em um pergaminho, no lado esquerdo da tela. Mova o ícone para um dos boxes vazios.

Você poderá criar um segundo personagem para acompanhar o seu herói. Para isso, basta seguir os passos anteriores.

Se você quiser jogar com apenas um personagem, coloque apenas um personagem no quadro.

Depois, clique em OK e, então, selecione a dificuldade do jogo. Perceba que você não poderá mover para uma dificuldade maior até que o seu personagem tenha adquirido o nível de experiência necessário.

Agora você está pronto para começar o game.

COMANDOS BÁSICOS

Comandos essenciais para iniciar o jogo:

• **Ação** - teclado/mouse.

• **Movimentação** - clique com o botão esquerdo do mouse no local desejado.

• **Pegar ou selecionar um objeto** - clique com o botão esquerdo do mouse sobre ele.

• **Soltar um objeto** - clique com o botão esquerdo do mouse no ponto que você quer colocar o objeto.

• **Usar um objeto/comer/ler cartas ou livros de feitiços** - clique com o botão direito do mouse sobre o objeto.

• **Atacar** - clique com o botão esquerdo do mouse sobre o inimigo.

• **Atacar sem se movimentar** - mantenha a tecla Shift pressionada e clique com o botão esquerdo do mouse.

• **Preparar um feitiço** - clique com o botão direito do mouse.

• **Lançar um feitiço** - clique com o botão esquerdo do mouse sobre o alvo depois de ter preparado o feitiço.

• **Usar habilidades** - clique com o botão direito do mouse (depois de ter selecionado a habilidade).

• **Conversar com algum outro personagem** - clique com o botão esquerdo sobre o personagem.

• **Exibir os atributos de um personagem** - pressione a tecla I, ou então, dê um clique com o botão direito do mouse sobre o ícone do personagem, na barra da interface.

• **Fechar o inventário** - mesmo procedimento citado acima.



• **Aumentar ou diminuir o zoom** - setas de direção para cima ou para baixo.
• **Mudar o ângulo de visão** - setas de direção para a esquerda ou para a direita.
• **Mapa das fases** - pressione a tecla 5, Tab, ou então, o botão Map, na barra da interface.
• **Salvar um jogo** - tecle ESC e, então, selecione a opção "Save a Game".
• **Salvar rapidamente** - tecla Q.
• **Pausar o game** - tecla ESC.
• **Sair dos diálogos e janelas** - barra de espaços.
• **Sair da seqüência de câmeras** - clique com o botão esquerdo ou tecle ESC.

INTERFACES DO GAME

BARRA DA INTERFACE

Ela é exibida permanentemente na base da tela, durante o game.

Ícones e Botões:

• **Ícone do personagem:**
Fornece um resumo dos atributos do seu personagem. Clicando com o botão direito do mouse, o inventário é exibido. Clicando com o botão esquerdo do mouse, você irá determinar qual personagem deseja movimentar.

• **Barras:**
- Vida (vermelha): indica o nível de vida atual de seu personagem.
- Mana (azul): indica o nível de mana do seu personagem.
- Comida (amarela): indica o nível de comida do seu personagem.

• **Itens práticos:**
Fornece ao seu personagem acesso a quatro pequenos objetos, como poções ou pergaminhos. Isso significa que o seu personagem pode acessar esses itens sem ter que entrar no inventário. Você pode colocá-los de volta no inventário a qualquer hora e reabastecê-los.

• **Caixa de feitiços e habilidades:**
Mostra o nome dos feitiços, assim como o seu nível atual, e o nome das habilidades adquiridas. Se você não tem mana suficiente para lançar um feitiço, o nome do feitiço estará em vermelho. Clique com o botão esquerdo do mouse sobre esse box para rodar e verificar a lista de feitiços e habilidades armazenadas. Clique com o botão direito para abrir o livro de feitiços.

• **Ícone Habilidades:**
Trata-se de habilidades particulares adquiridas pelo seu personagem durante o trajeto dele. Clique com o botão esquerdo do mouse no ícone para mostrar a próxima habilidade especial na caixa de listagem. Clique com o botão direito do mouse no ícone para abrir a janela de habilidades (lista).

• **Descanso:**
Esse ícone permite-lhe descansar. Se você o fizer, você poderá recuperar todos os seus níveis de vida e mana. Entretanto, você deve ter cuidado, pois se algum dos seus oponentes estiver ao redor, você não poderá tirar uma soneca.

• **Corra/caminhe:**
Esse ícone permite-lhe determinar a velocidade de movimentação do seu personagem. Se o seu personagem estiver correndo durante todo o seu trajeto, a quantidade de comida exigida será maior.

• **Lugares visitados:**
Permite-lhe acessar os lugares já visitados pelo seu personagem.

• **Menu principal:**
Esse ícone leva-o até o menu principal.

• **Mapa:**
Esse ícone mostra o mapa do jogo. Ele o guiará através dos calabouços e reinos. Ele só mostrará os lugares que você já visitou.

• **Lista de mensagens:**
No modo One Player (um jogador), esse ícone exibirá os diálogos que o seu personagem realizou durante o trajeto. No modo Multiplayer (mais de um jogador), esse ícone exibirá os diálogos que o seu personagem realizou com os outros jogadores.

• **Caixa de descrição:**
Quando você apontar para um objeto ou personagem com o cursor do mouse, a descrição dele é exibida.



• **Sozinho/aliado:**
No modo One Player, esse ícone só aparecerá quando você estiver jogando com dois personagens. Ele permitirá unir os dois personagens ou, então, dividí-los. No modo Multiplayer, esse ícone estará disponível e permitirá a escolha entre o modo solo ou aliado.

INVENTÁRIO

O inventário é onde você armazena os objetos que adquiriu durante o decorrer do game ou que comprou na cidade. Do lado esquerdo (grade) está a bolsa onde você coloca os objetos que você pode usar imediatamente. O lado direito (corpo) representa o corpo do seu personagem e o equipamento que ele está carregando sobre ele no momento.

1- Bolsa - os objetos adquiridos durante a sua aventura são colocados aqui. Entretanto, a quantidade é limitada! Você deve ordená-los eficientemente. Você poderá notar que os poderes dos objetos mágicos não são muito eficientes quando estes estão armazenados nessa bolsa. Vale ficar atento e considerar todos esses aspectos, antes de mais nada.

2- Torso - isso permite ao seu personagem colocar os vários tipos de armaduras encontrados no jogo. Isso lhe fornecerá grande rigidez e resistência quando você se encontrar perante os inimigos.

3- Mão direita - isso servirá para segurar qualquer arma que você desejar usar.
4- Mão esquerda - isso servirá para carregar algum escudo ou tocha. Se você escolher uma arma de duas mãos, você precisará usar sua mão esquerda e, conseqüentemente, não poderá carregar esses utensílios.
5- Cabeça - você poderá encontrar um capacete durante o decorrer do game. Coloque-o para aumentar sua proteção.
6- Nuca (dois lugares) - isso servirá para colocar os vários amuletos encontrados durante o decorrer do game. Eles aumentarão os atributos do seu personagem.
7- Mãos (quatro lugares) - você poderá colocar dois anéis em cada mão. Eles irão lhe fornecer poderes mágicos. Para colocar um objeto no seu personagem, clique no item desejado, presente na bolsa, coloque na parte do corpo desejada e clique novamente.
• Se o seu personagem já possuir algum item nessa parte do corpo, o item novo irá substituí-lo. Você deverá colocar o item anterior de volta na bolsa. Basta clicar com o botão esquerdo do mouse no ponto desejado.
• Siga os mesmos passos para os objetos do cinto (barra da interface).

Nota: os objetos sublinhados de vermelho não poderão ser usados por falta de atributos necessários do seu personagem.



ATRIBUTOS

Essa seção descreve os diferentes atributos dos seu personagem. Essa informação aparece quando você abrea o inventário.
• **Strength (força)** - representa a força física do seu personagem. Conforme o valor dela aumenta, os danos físicos causados aos inimigos também aumentam.
• **Magic (mágica)** - representa a sua habilidade de manipular a energia da natureza. Conforme o valor dela aumenta, a habilidade de armazenar Mana também aumenta.

Isso é particularmente muito útil quando poderosos feitiços são lançados.
• **Dexterity (destreza)** - isso representa o grau de precisão do seu personagem quando este está atingindo um inimigo e, também, a sua agilidade de esquivar-se dos golpes dele. Isso influencia suas chances de ferir e causar grandes danos aos inimigos.
• **Vitality (vitalidade)** - isso representa o nível de vida do seu personagem. Quanto maior o valor, mais rígido o seu personagem.
• **Level (nível)** - isso representa o nível de experiência do seu personagem. Ele acumula pontos cada vez que entra em combate. Existe uma barra de experiência na interface que indica onde o seu total de pontos se sustenta. Quando essa barra está completamente preenchida, você sob um nível de experiência.
• **Level points (nível dos pontos)** - quando você aumenta um nível de experiência, você ganha um certo número de pontos, que são distribuídos entre os quatro atributos principais: força, mágica, destreza e vitalidade.

Nota: quando você elevar um nível de experiência durante o game, um símbolo "+" aparecerá e fará brilhar o ícone do seu personagem. Lembre-se de distribuir os pontos que você ganhou. Você pode fazer isso clicando no botão "+", à direita de cada atributo.
• **Life (vida)** - a primeira figura indica o nível de vida do seu personagem. A segunda, o nível total da barra de vida dele. Esse nível aumenta quando os pontos de vitalidade são adicionados.
• **Mana** - a primeira figura indica o nível de mana atual do seu personagem. A segunda, o nível total da barra de mana dele.


Há centenas de inimigos espalhados pelo cenário de Darkstone

• **Food (comida)** - indica a quantidade de comida consumida pelo seu personagem. Se o seu personagem usar uma grande quantidade de energia correndo ou brigando, o nível irá abaixar mais rapidamente. O seu personagem torna a encher seu estoque quando pega o item necessário, ou então, pega a comida da bolsa.
• **Victories (vitórias)** - a primeira figura indica o número de inimigos mortos. O segundo, o número de vezes que você espancou Draak.
• **Armor class (AC) (classe da armadura)** - indica o quanto equipado com itens de proteção está o seu personagem. Quanto maior a classe de armadura, mais protegido ele estará.
• **Hit % (golpe)** - indica a chance que o seu personagem tem em atingir um oponente.
• **Damage (danos)** - indica o número possível de pontos que o seu personagem pode retirar do inimigo com ataques bem sucedidos, determinado pela arma utilizada.
• **Magic resistance (resistência mágica)** - indica a resistência do seu personagem a ataques baseados em mágica pura.
• **Fire resistance (resistência ao fogo)** - indica a resistência do seu personagem ao fogo, quando este é usado em certos ataques.
• **Poison resistance (resistência a veneno)** - indica a resistência do seu personagem ao veneno. Nota: você poderá encontrar objetos que irão aumentar a resistência do seu personagem à mágica, ao fogo e ao veneno.
• **Gold (ouro)** - durante a sua aventura, você encontrará ouro em cofres ou no pé dos inimigos derrotados. Essa é a moeda usada pelo seu personagem no comércio.

Dica importante de sobrevivência: A cidade é o lugar onde você pode gastar o dinheiro adquirido durante as jornadas.

COMERCIANTES DA CIDADE

Eles oferecem uma infinidade de serviços que poder ser muito durante a sua aventura.

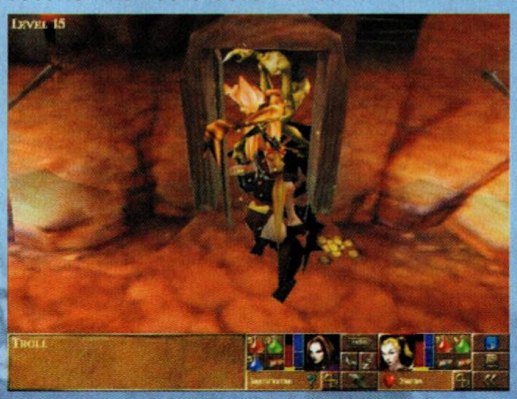
GUNTHER, O FERREIRO

Gunther pode lhe fornecer o equipamento que você precisar. No território dele, você poderá comprar, reparar, aprimorar e vender cada tipo de arma, armadura, capacete e escudo que encontrar durante o seu trajeto.

- Você pode descobrir o preço e características de vários objetos posicionando o cursor do mouse sobre eles. Uma caixa com a descrição irá aparecer, mostrando as informações referentes a ele.
- O valor abaixo do cursor é o preço dos acordos comerciais para venda ou compra de itens. O preço pode variar dependendo da habilidade de negociação do seu personagem. Caso essa habilidade esteja presente, ele estará apto a comprar mais barato e vender mais caro.
- O número de pedaços de ouro exibidos no topo da janela, indica a quantidade total que o seu personagem tem.
- Clique sobre o objeto para comprá-lo. Se o inventário estiver aberto, você poderá colocar a compra lá. Caso ele esteja fechado, o objeto será colocado automaticamente na bolsa, ao não ser que esta já esteja cheia. Se isso acontecer, você deverá abrir o inventário e fazer algo para que o produto possa ser armazenado.

MADAME IRMA

Irma oferece alguns de seus serviços sem cobrar. Ela pode curar seus ferimentos e desentoxicá-lo caso você se encontre envenenado. Ela também pode identificar objetos mágicos e remover feitiços dos objetos.





PERRY, O TABERNEIRO

Ele pode fornecer-lhe comida e alojamento confortável para a noite, por 100 pedaços de ouro. Isso irá habilitá-lo a recarregar completamente sua vida, mana e alimento.

LARSAC, O USURÁRIO

Ele lhe permite depositar no banco o ouro coletado. Isso poderá evitar que você seja roubado.

MASTER ELMERIC

Ele pode lhe fornecer todos os livros de feitiços e pergaminhos disponíveis no jogo, assim como vários objetos mágicos. Ele também pode recarregar armas mágicas por apenas alguns pedaços de ouro. Caso você tenha algum pergaminho que não será utilizado agora, você poderá vendê-lo a ele.

MASTER DALSIN

Ensina-lhe (pagando alguma taxa) algumas habilidades que podem ser muito úteis um pouco mais adiante. Por exemplo: medicina, reparos, identificação, etc. Cada personagem tem acesso a diferentes habilidades.

CAMPO DE TREINAMENTO

Antes de entrar em combate, você terá que aprender sobre armamentos e feitiços.

Você deverá escolher uma das espadas (são duas), clicando com o botão esquerdo do mouse e, então, indo em direção ao combate.

Depois que você tiver feito isso, de acordo com o seu estilo de combate, você deverá realizar suas atividades referentes aos feitiços.

Caso queira deixar a área de treinamento, lembre-se de colocar as armas de volta no devido lugar.

Você estará de fronte com a melhor das armas projéteis – selecione a arma projétil que você desejar. Fique em frente aos três alvos. Para ser recompensado com o diploma, você terá que atingir os três alvos em velocidade normal e alta. Para fazer isso, clique sobre os alvos enquanto pressiona a tecla Shift.

OS PRIMEIROS PASSOS

Agora você está preparado para entrar no reino de Uma. Não se esqueça de que você pertence aos puros de coração. Seu objetivo é encontrar os sete cristais para re-criar o poder Time-Orb (círculo do tempo) e destruir Draak. A salvação do reino apoia-se sobre os seus ombros.

Primeiramente, você irá encontrar o reino de Ardyl. Não é exagero dizer que essa ilha está longe de ser hospitaleira.

Você entrará em Ardyl assim que deixar a cidade.

Comece explorando a região. Você, provavelmente, irá encontrar pessoas que poderão lhe fornecer importantes informações.

Você deverá procurar pela entrada do primeiro calabouço. Você poderá entrar lá apenas com um clique sobre a entrada. Os calabouços encontram-se em diferentes níveis. Em alguns desses níveis, você encontrará os cristais que o possibilitará derrotar o reinado de Draak.

Você terá que procurar cada nível, cuidadosamente, olhando em cada curva. Isso tudo para assegurar que qualquer objeto de maior importância possa ser visualizado.

Durante o combate, a barra vermelha sobre o inimigo indicará seu nível de vida.

Como recomendação final, dizemos que você deve salvar o game freqüentemente, pois a morte estará sempre muito próxima. Use a tecla "Q" para salvar o game rapidamente.

USANDO OS FEITIÇOS

Os pergaminhos que você adquirir durante a sua jornada o possibilitarão a lançar um feitiço, apenas um. Eles não usam Mana. Você pode preparar um feitiço clicando com o botão direito do mouse sobre o pergaminho.
O cursor do mouse mudará de forma. Após ter feito isso, você deverá selecionar um inimigo, objeto, ou lugar e clicar com o botão esquerdo do mouse. Isso irá lançar o feitiço.



Alternativamente, existirão livros de feitiços que o possibilitarão aprender e utilizar novos feitiços. Esses feitiços usam Mana e exigem diferentes níveis de aprendizado.

Quanto maior o nível, mais poderoso o feitiço. Para conseguir um alto grau de aprendizado, o seu personagem deverá assegurar-se de ter o nível de mágica suficiente e encontrar uma outra cópia do livro de feitiços para lê-lo novamente.
Nota: quando você lê o livro de feitiços, você recupera todo o seu Mana.
Nota: se existir algum livro sublinhado de vermelho, significará que você não poderá lê-lo pois você não possui nível de mágica suficiente. A descrição do livro indica o nível requerido.

Você pode designar um número chave para o feitiço

Para fazê-lo:

1. Abra o livro de feitiços, que listará todos os feitiços disponíveis (pressione "B" ou clique com o botão direito do mouse na lista).
2. Clique sobre a lista para selecionar um número disponível.
3. Pressione Shift enquanto clica no feitiço presente na lista.

Você poderá fazer o mesmo para as habilidades.

EQUIPAMENTOS, ARMAS E PROTEÇÕES

Você encontrará diferentes tipos de armas e proteções durante a sua jornada através dos calabouços. Você também poderá comprá-los da cidade.

Os tipos básicos de equipamentos possuem características particulares, e essas informações serão exibidas na caixa de descrição, quando você apontar para esses objetos.

Caso o item esteja sublinhado de vermelho, significa que este será destruído logo mais.

Cuidado! Alguns objetos são amaldiçoados. Estes estarão sublinhados em azul.

OPÇÕES MULTIPLAYER

No modo multiplayer, você poderá controlar somente um personagem, porém, o objetivo do jogo continuará o mesmo.

No início do jogo, deverá ser definido um jogador master.

JOGANDO NO MODO MULTIPLAYER

Se você é um jogador master:

Primeiramente, clique em New Game (novo jogo) e, então, Multiplayer.

Selecione ou crie o seu personagem e confirme a sua escolha. Um tela irá aparecer, exibindo os serviços disponíveis. Você deverá escolher algum dos dois protocolos de comunicação oferecidos: TCP/IP ou IPX.
Nota: IPX serve somente para conexões de LAN. Já TCP/IP pode ser usado para ambas.

Depois que você selecionar a conexão, um menu irá aparecer.

Clique em Create a Session (crie uma sessão) se você desejar dar início a um novo game Multiplayer.
• Você deverá selecionar a dificuldade da fase.
• Depois de ter feito isso, o game iniciará. Você poderá esperar ou não pelos outros jogadores ou não. Clique em Load a Game se você desejar dar continuidade a um jogo já salvo.
• O último game jogado no modo Multiplayer é carregado quando o game começa.

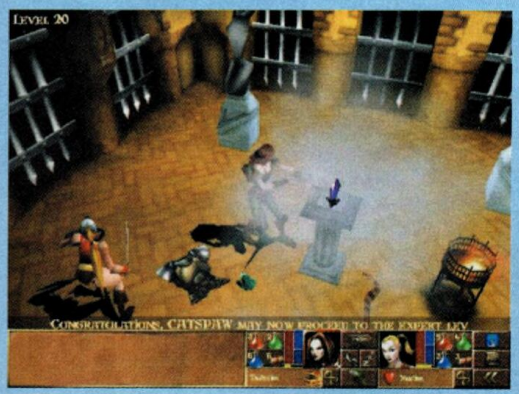
Se você não é um jogador master:

Você, inicialmente, deverá seguir o mesmo procedimento citado acima:
• Clique em New Game/Multiplayer.
• Selecione ou crie o seu personagem.
• Selecione o protocolo de comunicação.

Então, quando o menu Session (seção) aparecer, você deverá clicar em Join a Session (junte-se a uma seção).

Para games que estiverem usando somente TCP/IP, o endereço IP do servidor ao qual você irá se conectar deverá ser definido.

Uma tela aparecerá com uma lista das seções disponíveis. Se tiver alguma sessão disponível basta confirmar. O game iniciará. Você será conectado aos outros jogadores.



Quando algum jogador deixa o game, todos os itens encontrados por ele para completar as missões, continuam disponíveis aos outros jogadores.

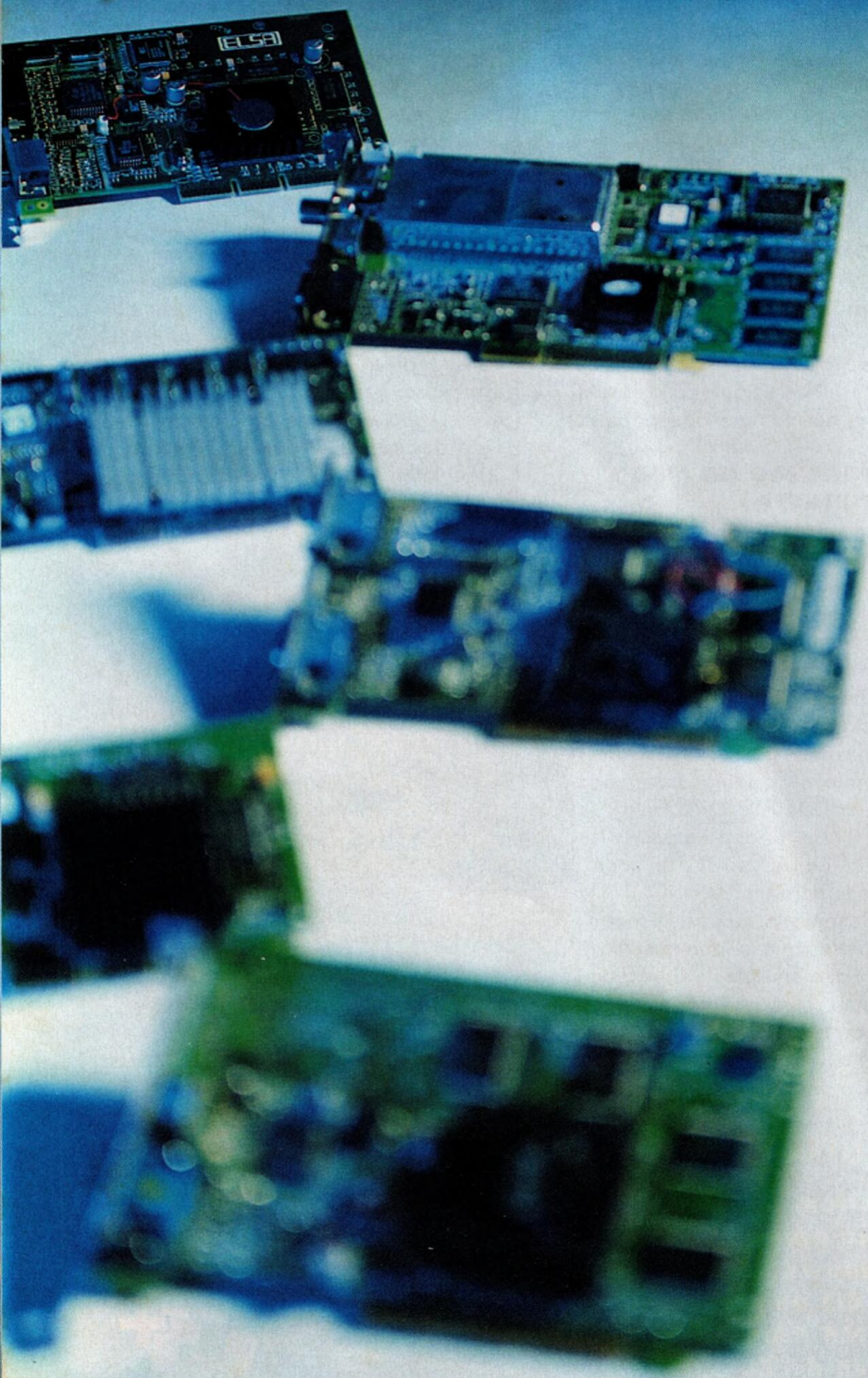
CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

Pentium 233 MHz MMX (Cyrix ou AMD equivalente)
Placa aceleradora 4 MB 3D AGP ou 8 MB Direct 3D PCI
Windows 95/98
16-Bit de cores
32 MB RAM
Drive de CD-ROM 8X
Direct X6.1

ADOLESCENTES 13+ ABRAEE

Como fazer um upgrade de sua placa de vídeo

Descubra como é fácil e rápido deixar sua máquina ainda melhor



Fazer com que os jogos que exijem placa 3D rodem, está ficando cada dia mais difícil. Em um curto espaço de tempo, os principais fabricantes de placas lançam novos modelos e atualizações que deixam o usuário cada vez mais perdido. Se você for um gamer que sempre está atualizando sua máquina, ou nunca mudou a placa de vídeo dela, prepare-se! Nossa equipe irá ensinar como deixar sua placa novinha em folha e, o mais importante, funcionando a todo o vapor.

Atenção: Apenas siga esses simples passos, e você atingirá o nirvana com os seus gráficos 3D! Não se esqueça de ler as instruções do fabricante da placa, para o caso de haver algum aspecto especial.

Removendo o software antigo da sua placa

Antes de começar – antes de você adquirir uma nova placa – tenha certeza de que você poderá atualizar as características de vídeo no seu PC. Consulte o manual do seu computador, ou então, da placa mãe, para determinar se o vídeo está on-board (fixado na placa mãe), ou não. Se estiver, tenha a certeza de que ele pode ser desativado. Outra coisa fundamental é comprar uma placa que se adeqüe à interface: se você tem disponível um slot AGP (ou se você está trocando uma placa AGP 3D), utilise-a. De outra maneira, você precisará de uma placa PCI. Você pode determinar suas necessidades consultando o manual, ou então, olhando dentro do PC.

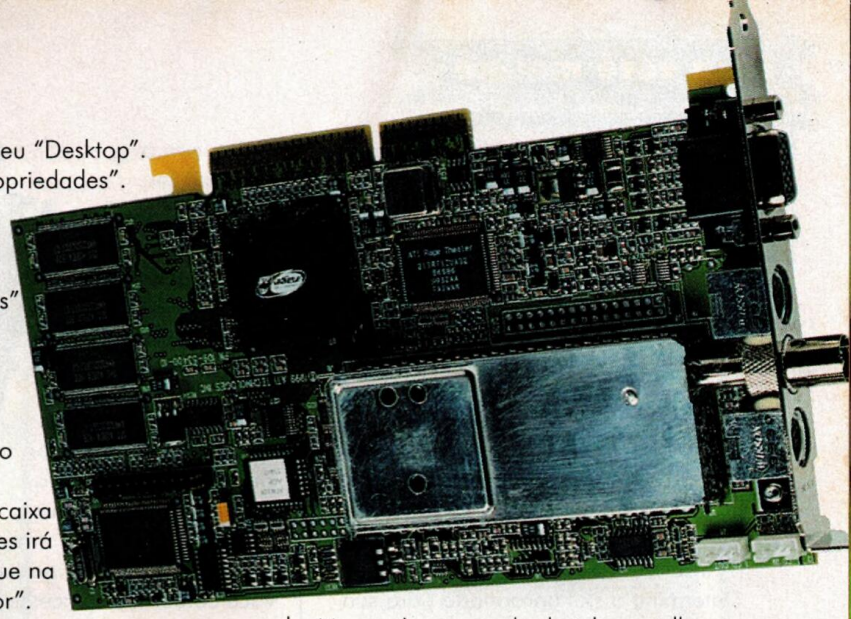
Para olhar dentro, abra o seu PC. Dependendo do caso, você poderá precisar remover alguns parafusos, ou apenas soltar algum fecho. Olhe para a placa-mãe, haverá uma fileira paralela com moldura plástica. Slots PCI, geralmente estão aproximadamente 3 polegadas mais distante e são brancos. Um slot AGP (terá apenas um) estará próximo deles e geralmente estará colorido de marrom.



Depois que você estiver equipado com uma nova placa, a primeira tarefa será fazer uma atualização dos drivers e utilidades da sua antiga placa de vídeo. Você terá que fazer isso perfeitamente, para conseguir adaptar a nova placa.

Para remover o software antigo, abra o "Painel de controle" e escolha a opção "Adicionar ou Remover Programas". Procure por qualquer software pertencente à sua placa de vídeo, incluindo drivers, display, utilitários de TV, e assim por diante. Remova qualquer coisa que você encontrar referente a isso. Provavelmente, será exibida uma caixa perguntando se você deseja reiniciar o computador. Não faça isso ainda. Coloque o driver de vídeo para VGA.

Feche o "Adicionar ou Remover Programas" e o "Painel de Controle". Clique com o botão direito do mouse no seu "Desktop". Clique em "Propriedades". Uma caixa irá aparecer. Clique na aba "Configurações" e, logo em seguida, no botão "Propriedades Avançadas", no canto inferior direito. Outra caixa de propriedades irá aparecer. Clique na aba "Adaptador". Clique no botão "Alterar" (Se você não puder clicar, é porque o botão estará desabilitado. Apenas clique em "Cancelar", em cada caixa de propriedades e prossiga para o próximo passo). Escolha "Mostrar Todos os Dispositivos".



No combo esquerdo da tela, escolha "Tipos Padrão de Vídeo". Na caixa da esquerda, escolha "Adaptador de Vídeo Padrão (VGA)" e, depois, clique em OK. Ignore o aviso de que o drive que você escolheu não é compatível. Se aparecer uma caixa perguntando se deseja reiniciar o computador, diga que não e, logo em seguida, desligue o micro.

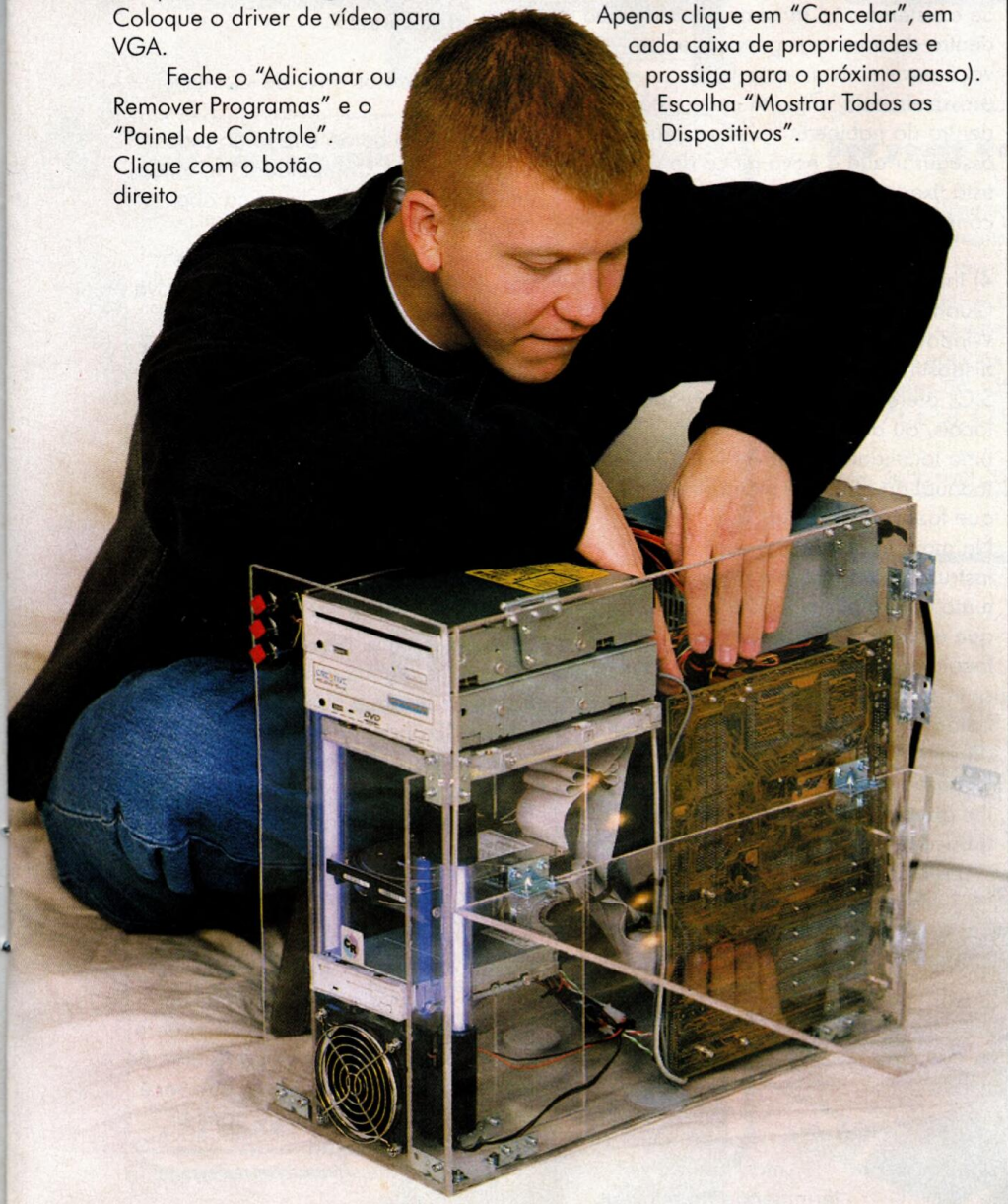
Removendo sua antiga placa de vídeo

Agora é hora de retirar sua velha placa de vídeo do computador. Você terá que abrir o gabinete para prosseguir. É extremamente importante que você sinta-se seguro ao realizar esse tipo de atividade interna no PC. Não deixe que uma descarga elétrica aconteça enquanto estiver com as suas mãos dentro do computador. Tenha sempre a certeza de tocar as placas ou circuitos pelas suas bordas. Não toque os chips ou componentes e qualquer contato de metal.

1) Desligando o computador e o cabo do monitor
Remova o cabo de força do seu computador e tire o cabo do monitor. Em alguns modelos, você terá que retirar um par de parafusos para remover o cabo do monitor.

2) Abrindo o gabinete do computador
Se você sente-se inseguro de como fazer para abrir o gabinete, verifique o manual do computador. Depois que você expôs o conteúdo interno, procure apoiar o gabinete em uma posição que o permita atingir facilmente as placas de expansão.

3) Removendo a placa de vídeo
Olhe na parte posterior do PC, para a porta 15-pin. Essa porta está na parte



Depois do micro aberto, trocar a placa e uma tarefa simples e totalmente descomplicada

posterior da sua placa de vídeo. Remova o parafuso da entrada de metal, preparando a placa de vídeo no lugar. Então, cuidadosamente puxe a placa de vídeo para fora do slot. Se você tiver que realizar movimentos para que ela saia, faça isso paralelamente ao slot.

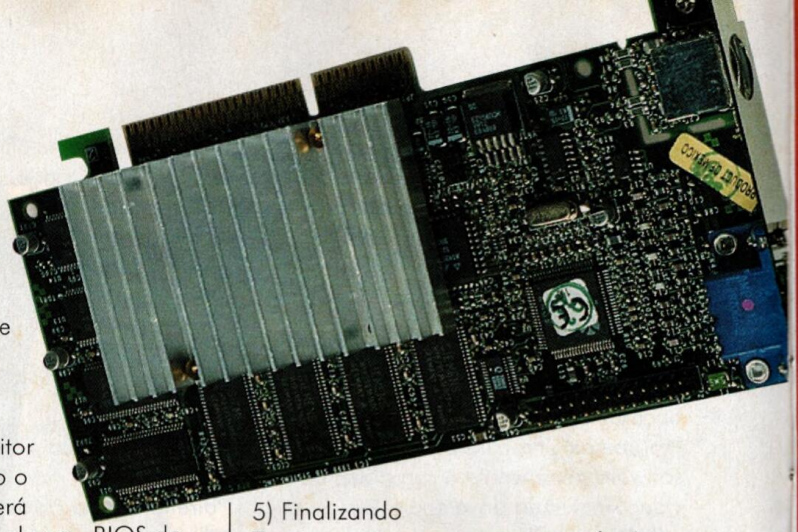
Instalando sua nova placa de vídeo

Sua próxima tarefa será inserir a nova placa e carregar os drivers.

1) Inserindo a nova placa
Determine o slot apropriado para sua placa de vídeo. Se você estiver instalando uma placa AGP, você terá que ajustá-la dentro do pequeno e solitário slot, localizado quase ao centro da placa-mãe. Se você estiver instalando uma placa PCI, provavelmente, poderá escolher um dos vários slots. Escolha um próximo ao centro do computador.
Um lado da placa de vídeo terá uma margem com uma série de contatos de metal. Esses contatos irão corresponder-se com o próprio slot de expansão. Alinhe a placa com os contatos de metal e depois trave-a. (se houver uma entrada de metal tampando a abertura, remova-a).
Tenha a certeza de que a placa está presa firmemente. Assegure isso, colocando o parafuso que você removeu anteriormente. Então, verifique se todos os cabos continuam conectado corretamente. Nada mais frustrante do que ter que abrir tudo de novo.

2) Fechando o gabinete
Feche o gabinete, recolocando todos os parafusos que você tirou. Tenha a certeza de que você não esqueceu nada dentro dele, caso contrário, terá que abri-lo novamente.





3) Ligando o computador
Reconecte o cabo de força e o cabo do monitor. Localize o disco que veio com a nova placa de vídeo e ligue a máquina.
Veja a tela preta do BIOS. Se o seu monitor sincronizar-se rápido o suficiente, você deverá ver uma mensagem sobre a BIOS do vídeo, indicando o tipo de placa que você colocou, o processamento, quantidade de RAM, ou outras informações. A tela do sistema BIOS deverá prosseguir.
Se o sistema não mostrar sinais de vida dentro de poucos segundos, ou se você ouvir uma série de bips, provavelmente, alguma coisa está solta dentro do gabinete. Verifique para assegurar que a nova placa de vídeo está fixada corretamente e que as conexões internas de cabo estão ok.

4) Instale os drivers
Quando o computador iniciar, o Windows irá localizar um novo dispositivo e perguntar pelos drivers. O S.O. oferecerá a procura de vários locais, ou permitirá a você especificar uma localidade de driver. Verifique o manual da placa de vídeo para ver o que fazer em seguida.
Na maioria dos casos, você será instruído para inserir a mídia que vem junto com a placa. Tenha a certeza de que a caixa que especifica a localidade está ativada e que todas as outras estão desativadas. Clique no botão de navegação e vá até o lugar da mídia, onde os drivers estão localizados (o manual de instruções irá lhe dizer o que procurar). Alguns fabricantes prefeririam que você os instalasse utilizando o programa de setup, incluso na mídia. Siga as instruções do fabricante para completar esse processo.
Eventualmente, uma mensagem irá dizer para que você reinicie a máquina. Faça isso. Quando a máquina estiver terminando de reiniciar, o processo estará quase completo.

5) Finalizando
Tecnicamente, uma vez que a máquina realizou o processo de boot novamente, você estará pronto para rolar. Você precisará fazer algumas pequenas coisas, como por exemplo, verificar os drivers atualizados e reinstalar o Direct X.

5) Atualizando os drive de sua nova placa
Clique com o botão direito do mouse no ícone "Meu Computador" e, então, em "Propriedades". Clique na aba "Gerenciador de Dispositivos", expanda a opção "Adaptadores de Vídeo" e clique na opção da sua nova placa de vídeo. Clique em "Propriedades", na aba "Gerenciador de Dispositivos", e, então, entre na aba "Drivers". Tome nota dos dados listados na tela de "Propriedades" e, então, cancele as janelas. Conecte-se à Internet e navegue até o site do fabricante da sua placa de vídeo. Procure por links que conduzam a alguma página de drivers. Se não existir nenhum, vá até a seção de Suporte Técnico. Navegue para verificar se alguns novos drivers foram lançados desde a data exibida na sua tela de "Propriedades", do "Gerenciador de Dispositivos". Caso isso ocorra, copie-os e instale-os. Instruções de instalação deverão ser inclusas em algum arquivo readme.

6) Instale o Direct X
Reinstale (ou apenas instale) a última versão de Direct X. Se ele não estiver incluso no pacote de programas da sua nova placa de vídeo, você poderá encontrá-lo em algum disco recente de games. O Direct X fará com que você reinicie sua máquina, logo após o término da instalação.

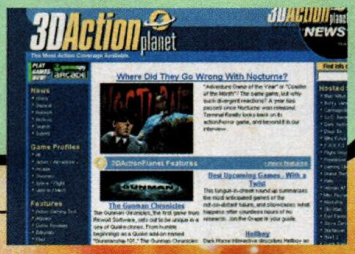
7) O teste final!
Coloque algum game e veja o que a sua nova placa pode fazer!

Colocou sua placa para funcionar a milhão? Então chegou a hora de deixar de navegar e voar pela rede com nossaa dicas aceleradas de sites

Entre no mundo dos games 3D

Se você é um amante dos games 3D e gosta de manter-se atualizado sobre este universo, não deixe de conferir esse site. Ele contém informações recentes sobre lançamentos, além de artigos e informações sobre os principais games. Você também contará com um link que o possibilitará entrar em listas de discussões, debatendo sobre assuntos gerais. O site está em inglês, porém, a navegação é simples.

www.3dactionplanet.com



Sites de suporte para placas 3D

Se você adquiriu uma placa 3D, mas está encontrando alguma dificuldade para manipulár-la, ou até mesmo enfrentando alguns problemas de operação, vale a pena dar uma conferida nesse site. Trata-se de uma espécie de portal onde há diversos links que o conduzirão a sites específicos sobre placas 3D. Nesses sites indicados, você poderá esclarecer todas as suas dúvidas.

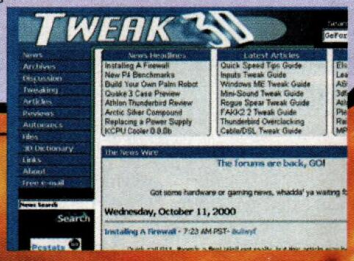
koti.mbnet.fi/~krikke/3dcard.htm



Velocidade máxima para o seu micro

Esse site fornece milhares de dicas para melhorar o desempenho do seu micro, além de contar com reviews atualizados das mais novas placas 3D lançadas no mercado mundial. O grande detalhe desse excelente site fica por conta do Dicionário 3D. Nele, você poderá tirar todas as suas dúvidas referentes à terminologia do hardware 3D. O site foi desenvolvido em inglês, mas possui fácil navegação.

www.tweak3d.net



Seu ponto de partida para placas 3D

Você está desesperado à procura de drivers, utilitários, novidades e muito mais a respeito de placas aceleradoras 3D... O que fazer? Onde procurar? Acalme-se, se é esse o seu problema, basta entrar no site 3Dchipset. Esse site é dedicado a essas maravihosas e essenciais placas. Além das notícias atualizadas, você poderá baixar drives e utilitários da 3dfx, PowerVR, Matrox, 3Dlabs, Nvidia, Intel, Ati e S3. O site encontra-se em inglês.

www.3dchipset.com/



Evolução das placas 3D

Nesse extraordinário site, você poderá descobrir tudo o que se refere ao mundo 3D, desde screenshots até overlocks, comandos e configurações complexas e, também, verificar a verdadeira evolução das placas 3D e saber o que existe de mais novo no mercado. O site realmente contém muitas informações, e o melhor de tudo é que estas são extremamente detalhadas. O site encontra-se em português, agilizando ainda mais o seu trabalho.

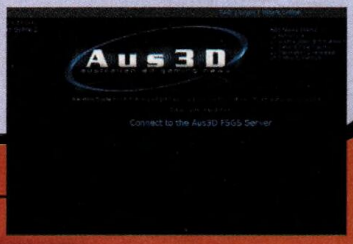
tga.virtualand.net/rev/art_04.html



Informações gerais sobre o seu mundo virtual (3D)

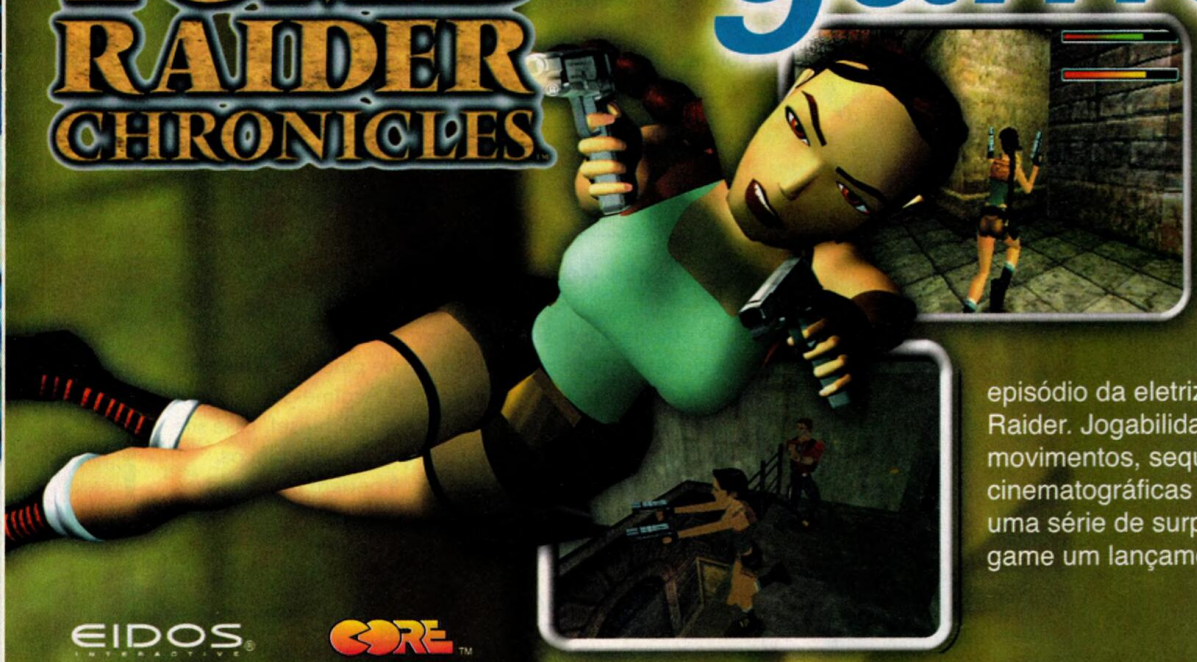
Além de permitir fazer uma conexão on-line com o servidor, fornecerá arquivos que permitirão a atualização dos drivers da sua placa de vídeo. Agora, se o que você está procurando refere-se a informações, não precisa se preocupar. O site também conterá informações atualizadas dos últimos acontecimentos no mundo virtual 3D, além de entrevistas com personalidades famosas desse vasto universo. Vale a pena conferí-lo!

www.aus3D.net



GreenLeaf é muito mais game!

TOMB RAIDER CHRONICLES

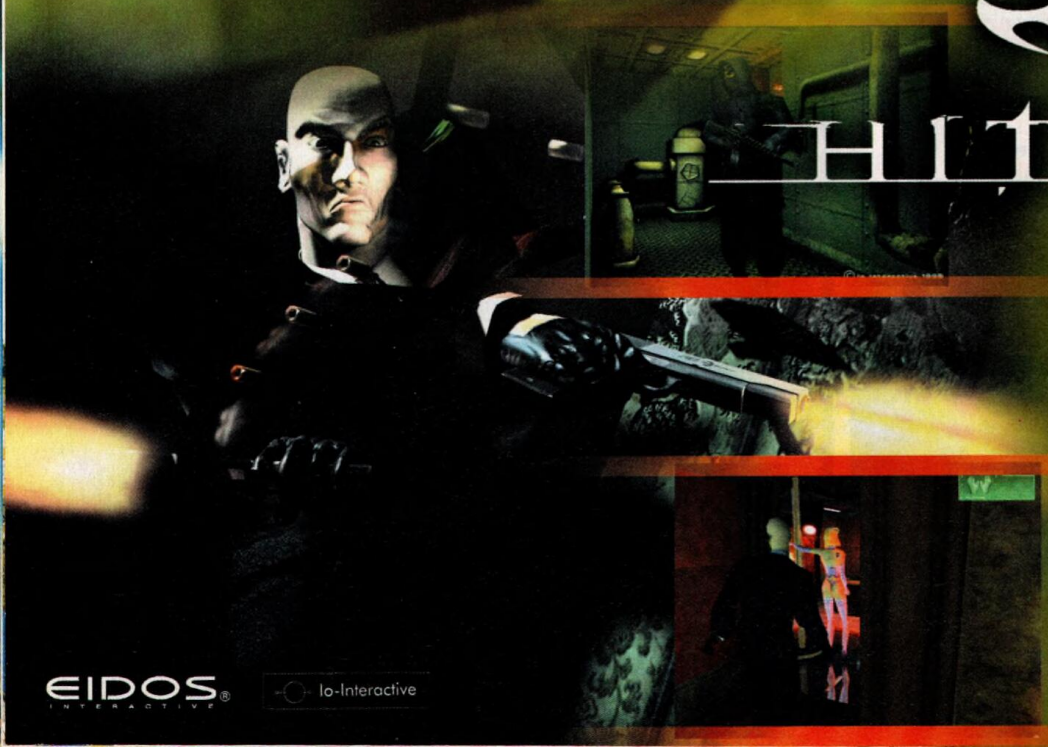


A maior musa dos games está desaparecida. Alguns acreditam que ela esteja morta! Somente você terá acesso à verdade destes fatos neste quinto episódio da eletrizante saga de Tomb Raider. Jogabilidade aprimorada, novos movimentos, sequências cinematográficas interpoladas à ação e uma série de surpresas fazem deste game um lançamento imperdível!

EIDOS INTERACTIVE® CORE™

HITMAN™

Codename 47



Se você estiver na lista dele, considere-se morto. Ele é ágil e mortal como uma serpente, atacando seu alvo com o mínimo de ruído e o máximo de eficiência. Porém, o Hitman é assombrado por um passado incerto e que torna-se mais evidente a cada nova missão. Jogue ao lado deste anjo da morte em uma aventura 3D cheia de toques cinematográficos.

EIDOS INTERACTIVE® Io-Interactive

PROJECT I.C.E.™





Encare este shooter que combina a complexidade tática do Metal Gear Solid e do Thief II. Infiltre-se por bases altamente protegidas. Tire proveito de rifles com mira telescópica para eliminar seus inimigos silenciosamente. Interaja com veículos de combate, como tanques de guerra e aviões. Você é a última esperança para evitar uma catástrofe nuclear.

EIDOS®

KINGDOM UNDER FIRE™

A Guerra dos Heróis





Um reino a beira do caos! Seus heróis divididos em duas façcões preparam-se para combater violentamente entre si, arrastando toda uma sorte de criaturas mitológicas ao seu lado. Prepare-se para muita estratégia com doses inteligentes de RPG. Comande ogros, magos e cavaleiros ao longo de batalhas cheias de emoção e com belíssimos gráficos.

GATHERING OF DEVELOPERS™

PHANTAGRAM™
www.phantagram.com

TIMELINE





Um grupo de estudantes de arqueologia estava realizando uma escavação importante, quando, subitamente, seu professor desapareceu. Para encontrá-lo, você deverá retornar à França do século XIV, durante a Guerra dos Cem Anos. Timeline é uma aventura em 3D fantástica, do mesmo criador de Jurassic Park.

TIMELINE

EIDOS®

Visite Nosso Site **Greenleaf** É Muito Mais Game www.greenleaf.com.br

Perguntas mais freqüentes sobre placas 3D

Existe algum perigo em fazer um overclock na minha placa 3D?

O maior problema em fazer overclock na placa de vídeo é que, ao tentar usar uma freqüência muito superior à que a placa suporta, pode ser que ela comece a travar dentro dos jogos, ou mesmo durante a inicialização do Windows. Se isso acontecer, você terá que desfazer, ou pelo menos diminuir, o overclock para que a placa volte a funcionar sem problemas. De qualquer modo, não existe o perigo de danificar a placa permanentemente.

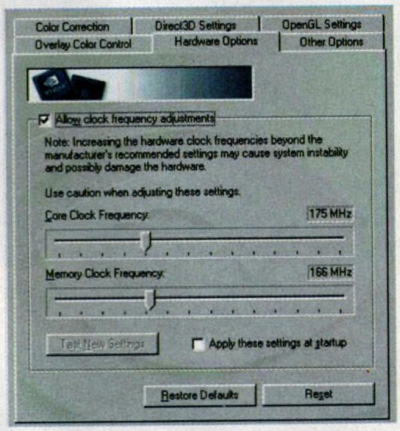
O quanto pode se conseguir de overclock varia de placa para placa, mas geralmente não se consegue mais do que 5 ou 8%. Ou seja, se a sua placa 3D é muito lenta, o jeito é trocá-la; overclock não faz milagres.

Como realizar este processo de overclocking?

Você só precisa do programa adequado. No caso das placas de vídeo, a freqüência do chipset pode ser alterada livremente via software, não é preciso fazer nenhuma "gambiarra" na placa. Se você está à procura de uma chave mestra, existe um programa chamado Power Strip que permite, entre outros recursos, fazer overclock em quase todas as placas de vídeo. Esse programa é pago, custa 30 dólares, mas existe uma versão de teste que pode ser baixada gratuitamente na página do fabricante: www.entechtaiwan.com/ps.htm. Esta versão possui todos os recursos da versão completa, apenas não permite salvar as alterações, trazendo o inconveniente de ter de refazer a configuração cada vez que o micro for reinicializado.

Fora esse, existem inúmeros outros programas, a maioria gratuitos. Você pode encontra-los em www.tweak3d.com.

O overclock em placas de vídeo vem sendo um recurso cada vez mais utilizado, tanto que muitos fabricantes incluem utilitários de overclock em seus drivers de vídeo, que permitem aumentar a frequência da placa facilmente através da janela de propriedades de vídeo do Windows. Ao lado, está um screenshot da janela de propriedades de vídeo da GeForce 2 MX.





Os resultados do overclocking são reais? O usuário percebe as diferenças? Como?

A placa de vídeo realmente ficará proporcionalmente mais rápida, mas, como disse no início, em geral, os overclocks que podem ser conseguidos são pequenos, não chegando a apresentar uma diferença gritante dentro dos jogos. Vai da sensibilidade de quem estiver jogando. A melhora mais perceptível é na fluidez das imagens, principalmente em jogos mais pesados, ou em resoluções mais altas.

Quais placas podem ser emuladas via software?

Nenhuma.

Alguns jogos 3D rodam mesmo que você não tenha uma placa 3D, o problema é que o processador principal é muito lento para gerar gráficos 3D, mesmo que você tenha um processador muito rápido, sem uma placa 3D você vai ter resultados muito inferiores a alguém que tenha um processador mais simples, mas use uma placa 3D, mesmo que seja um modelo mais antigo.

Qual a principal diferença entre 3dfx e Nvidia?

As duas são fabricantes de placas 3D. Ambas fabricam vários modelos de placas, naturalmente com desempenho e recursos diferentes. Não existe um fabricante melhor, e sim modelos de placas melhores.

A 3dfx fabrica as placas Voodoo 3, assim como as novas Voodoo 4 e 5. A Nvidia fabrica os chipsets TNT e GeForce, que são vendidos a vários fabricantes, que os utilizam para criar suas próprias placas.

Como faço para reinstalar meus drives da placa aceleradora após a formatação da máquina?

Você só precisa ter os arquivos em mãos. Durante a instalação do Windows, serão solicitados os drivers de vídeo. No Windows 98, escolha a opção "Procurar o melhor driver para este dispositivo", "Especificar um local" e, em seguida, aponte onde estão os

arquivos: disquete, CD-ROM, alguma pasta do HD, etc.

Se você não tiver os drivers da sua placa, pode baixá-los de graça no site do fabricante. Você pode ver uma lista com os endereços de todos os fabricantes de placas de vídeo em: www.winfiles.cnet.com/drivers/video.html

Uma máquina muito veloz, mas com uma placa de vídeo normal, pode substituir um micro inferior, mas com placa 3D?

Um processador serve para rodar programas, uma placa 3D serve para gerar gráficos 3D. O processador principal é rápido fazendo seu próprio trabalho, mas uma negação tentando fazer o trabalho da placa de vídeo. Seria como colocar um professor de Matemática para dar aulas de Biologia.

Mesmo um mero Pentium 200 MMX com uma Voodoo 3 2000, uma das placas mais baratas atualmente, é muito mais rápido nos jogos com gráficos 3D que um Pentium III 800 sem uma placa 3D. Além disso, muitos jogos exigem a presença de uma placa 3D para rodar.

Se você gosta de jogos, então uma placa 3D, mesmo que seja de um modelo simples, é requisito básico.

Jogos otimizados para uma tecnologia de placa não funcionam bem em micros com placas diferentes?

Existem várias APIs. Uma API é uma espécie de linguagem de programação para jogos 3D. Estas APIs devem ser suportados pelos drivers da sua placa de vídeo para que ele rode sem problemas.

Se um jogo não rodar, ou o desempenho ficar muito abaixo do esperado, tente ir à página do fabricante da sua placa de vídeo, baixar e instalar os drivers mais novos para a sua placa. Isso resolve (ou pelo menos ajuda) na maioria dos casos.

Micros com placa de vídeo onboard atrapalham o funcionamento da placa 3D?

A placa de vídeo onboard é como qualquer outra placa, o problema é que ela vem soldada na placa mãe. Você não pode tirar uma e colocar outra, como faria com uma placa comum, você precisa desabilitar o vídeo onboard para poder usar uma placa 3D externa. Você faz isso por meio do Setup, ou então por meio de algum jumper da placa-mãe, consulte a manual. Uma vez desabilitado o vídeo onboard, não existe nenhum problema.

A maior limitação das placas com vídeo onboard é que, na maioria dos casos, elas não vêm com slot AGP, o que limita muito a variedade de placas 3D que poderão ser utilizadas, já que as placas 3D em versão PCI são cada vez mais raras.

E se, no momento da compra, houver a possibilidade de escolher entre uma aceleradora AGP e outra PCI?

Se o seu micro possuir um slot AGP, então o melhor é comprar uma placa 3D AGP, pois você terá à disposição uma variedade de modelos muito maior. Atualmente, apenas as placas 3D mais simples existem também em versão PCI.

Existem placas onboard com vídeo 3D?

Sim, existem várias, como as placas-mãe que usam os chipsets i810 ou i815, da Intel, ou com o chipset MVP4, da Via. Porém, nos três casos, são usados chipsets de vídeo tão antigos (justamente por isso são baratos o bastante para vir de "brinde" na placa-mãe) que o desempenho é inferior até mesmo ao desempenho das placas 3D mais baratas. Pode até servir como um quebra-galho, caso você não tenha dinheiro para comprar uma placa melhor, mas não espere um grande desempenho.

Qual a diferença entre placa aceleradora e placa de vídeo 3D?

Na verdade, são a mesma coisa, os dois termos são usados para se referir a uma placa que ajuda o processador a gerar os gráficos 3D usados nos jogos e outras aplicações.

O que fazer quando o micro apresenta travamentos constantes em games que exigem placa 3D?

Presumindo que você tenha uma placa 3D, na maioria dos casos, o problema é de superaquecimento. A maioria das placas 3D atuais esquenta bastante, exigindo uma boa ventilação do gabinete. Ao esquentar demais, a



placa simplesmente trava.

A solução é tentar melhorar a ventilação do gabinete. Você pode encontrar algumas dicas na minha página: www.guiadohardware.net, sessão overclock /melhorando a ventilação.

Como avaliar o custo/benefício de uma placa aceleradora?

Você primeiro terá que se informar sobre o desempenho apresentado por cada placa, comparando o desempenho com os preços que encontrar. Um bom site para procurar testes de placas é o www.anandtech.com.

Atualmente (outubro de 2000), uma das melhores placas, levando-se em conta o fator custo/benefício é a GeForce MX. Existem vários fabricantes que produzem placas com este chipset, mas o desempenho de todas é semelhante.

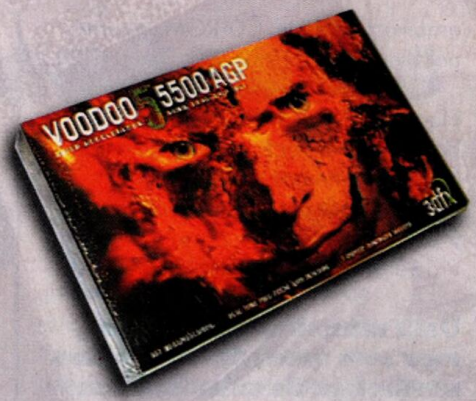
A atualização dos drives da placa 3D são necessários? Por quê?

Os fabricantes mantêm os drivers de suas placas em constante desenvolvimento, e a cada versão, temos uma melhora tanto no desempenho quanto na compatibilidade. Antes de instalar uma placa 3D, não deixe de fazer uma visita ao site do respectivo fabricante e baixar os drivers mais recentes, que invariavelmente terão mais recursos e serão mais rápidos do que os drivers que vêm junto com a placa (naturalmente bem mais antigos). Em alguns casos, a diferença de desempenho pode passar de 50%!

Onde posso encontrar mais informações sobre processadores e placas 3D?

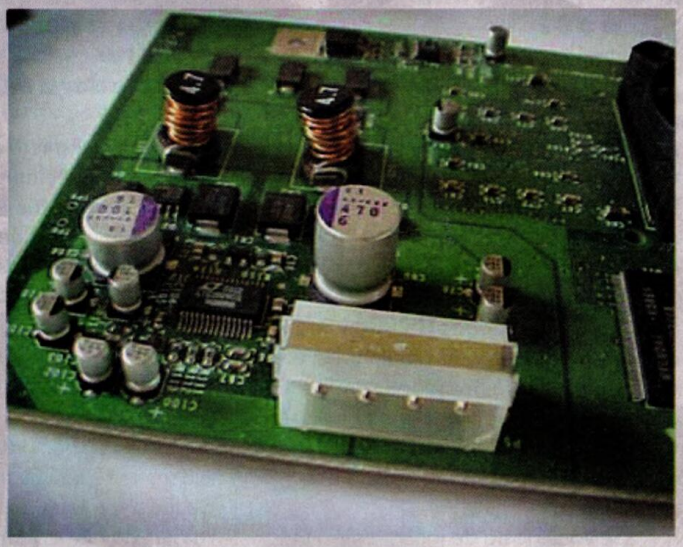
No site www.guiadohardware.net, você encontrará muitas informações, principalmente nas áreas de artigos e análises. Existe, inclusive, um curso de hardware online.

Voodoo 5 5500



A 3dfx lançou, recentemente, a sua mais nova placa de vídeo, a Voodoo 5 5500.

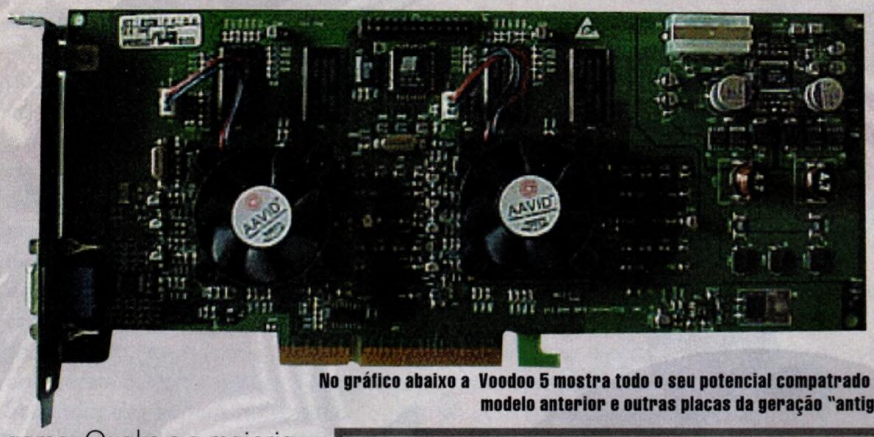
Com um novo processador de gráficos, eles têm feito uma excelente adição com relação à sua antecessora, a Voodoo 3. Finalmente, a Voodoo apresenta um suporte completo para 32 bits de cores nos games e, também, uma nova característica (T-Buffer) e, é claro, um grande aumento no desempenho. A nova placa foi construída com um chip da 3dfx, chamado VSA-100. A vantagem desse chip é que ele pode ser unido ou combinado no modo SLI. Teoricamente, você pode colocar até 32 chips VSA-100 na placa de vídeo. Considerando que cada chip usa 15 watts e precisa de 32 MB de memória, nós precisamos de uma fonte externa para fazer a placa funcionar corretamente com a voodoo e seus dois processadores de 166 mhz. A coisa não é diforma a versão 5 5500, com os poderosos chips USA-100 atingem uma teórica taxa de 667 Mpps (milhões de pixels por segundo) e 667 Mtps (milhões de texels por segundo) realmente uma marca incrível.



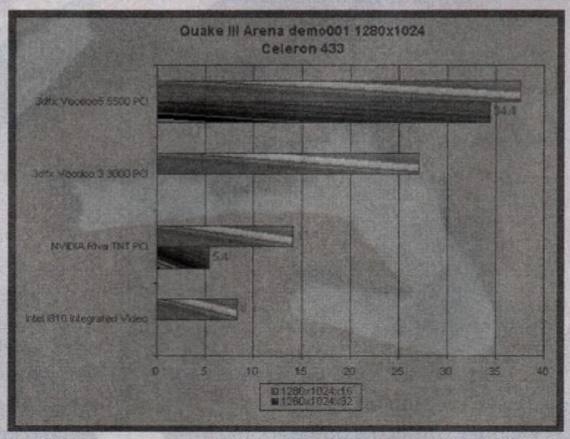
Usando uma resolução baseada no hardware, a 3dfx implementou um sistema FSAA que irá trabalhar com todos os games que usam Glide, Open GL e Direct X.

Os resultados são surpreendentes. O aprimoramento visual é muito bom, porém, os resultados variam de game para





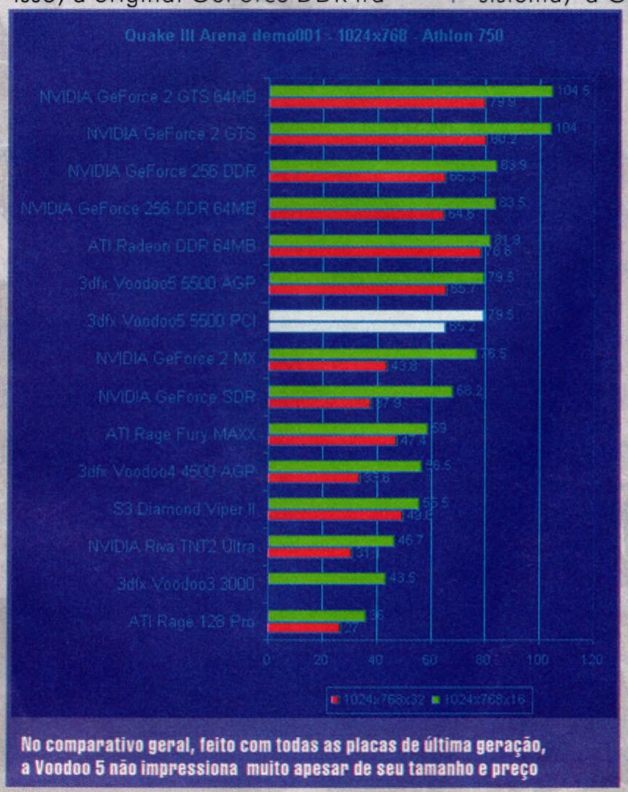
No gráfico abaixo a Voodoo 5 mostra todo o seu potencial compatrado ao modelo anterior e outras placas da geração "antiga"



game. Quake e a maioria dos games em primeira pessoa não irá ser grandemente beneficiadas, já simuladores de vôo, games de corrida e jogos espaciais receberão grandes acréscimos, satisfazendo muito aos gamers. Tachyon, da NovaLogic, por exemplo, ganha muito com o sistema FSAA, fazendo com que o game tenha uma aparência brilhante. Usando o FSAA, você poderá escolher entre três modos, com a qualidade de restituição melhorando em cada nível e o desempenho diminuindo.

Bem, quando o assunto é desempenho, mesmo preparada para isso, a original GeForce DDR irá fazer uma apresentação de muito melhor qualidade. A 3dfx fez a taxa de velocidade ser a peça chave e, com certeza, podemos dizer que a Voodoo 5 facilmente tem a maior velocidade. Porém, com o lento sistema, a GeForce simplesmente atropela a Voodoo 5.

Como uma placa em si, é a mais ampla placa gráfica já vista e será muito poderosa dentro do seu PC. A Voodoo 5 é uma estranha mistura. O desempenho realmente não pode ser muito comparada ao da placa Ge Force DDR e, também, com o da Ge Force 2, porém, o FSAA é real, fornecendo maravilhosos efeitos T-Buffer, como por exemplo, compressão de texturas. O FSAA é algo que nós veremos aparecer em todas as placas da nova geração, já que aumenta a qualidade das telas.



No comparativo geral, feito com todas as placas de última geração, a Voodoo 5 não impressiona muito apesar de seu tamanho e preço

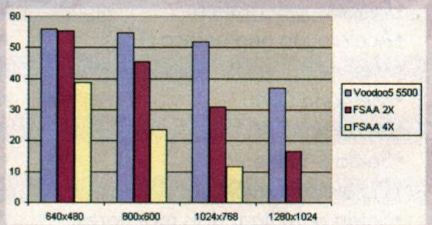
O que é FSAA?

FSAA ou Real-Time Full-Scene Hardware Anti-Aliasing é uma nova tecnologia que, através de uma análise feita pelos processadores, em todos os detalhes gráficos espalhados pela tela, reenderiza os elementos, não deixando nenhum polígno perdido. Tudo isto em tempo real. O resultado é mais do que surpreende e, muitos já acreditam que todas as placas usarão a mesma tecnologia. No site da 3dfx, há várias animações que deixarão você de queixo caído e, farão com que você entenda melhor do que estamos falando: www.3dfx.com
Só para ter uma prévia preste atenção nas telas abaixo (principalmente nas regiões marcadas com círuclos amarelos) e veja o quanto a FSAA ajuda na renderização gráfica.

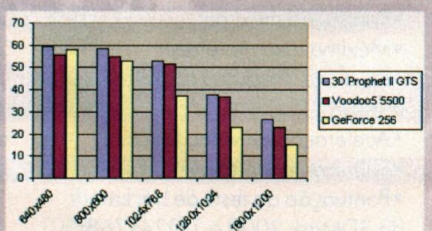








No gráfico acima o recurso FSAA apresenta um bom resultado na sua forma 2X em resoluções baixa



A Voodoo 5 apresenta uma marca considerável na comparação com GeForce 256 e 3D Prophet II GTS

Vale tudo

As melhores placas sobem no ringue para a disputa do século

Há muito tempo atrás, quando os PCs estavam na sua infância, os games possuíam uma aparência extremamente diferente dos criados atualmente.

Nos anos 90, os principais games eram bidimensionais, os personagens moviam-se para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita, porém, nunca para fora das regiões delimitadas pela tela. Então, com a expansão tecnológica dos PCs, games como Doom começaram a usar conceitos completos de gráficos 3D, onde você podia movimentar o seu personagem ao redor de todo o ambiente. As imagens tornaram-se muito mais detalhadas, e isso, nos anos que se sucederam, foi um dos primeiros passos que fizeram com que as placas aceleradoras 3D fossem se aprimorando para conseguir uma melhor performance.



Hoje em dia, com poderosos chips de 1GHz, a complexidade de modelagem gráfica e games como Quake III Arena fazem com que os processadores do seu PC precisem de uma ajuda extra do seu hardware gráfico na hora de realizar as incontáveis operações exigidas para traçar cada frame de animação.

Infelizmente, o gigantesco mercado de placas gráficas acaba fazendo com que você se confunda na hora de escolher uma. Isso pode se transformar em uma tarefa difícil. Para lhe ajuda-lo a escolher uma boa placa, resolvemos nos aprofundar dentro do mundo das aceleradoras, explicando o que você realmente precisa saber.

•Placa:	3Dfx Voodoo 5 5500	3Dfx Voodoo 3 3000 PCI	Asus V7700
•site:	www.3dfx.com	www.3dfx.com	www.asus.com
•PCI/AGP:	AGP (versão PCI disponível)	PCI (versão AGP disponível)	AGP
•Processador gráfico:	Dual 3Dfx VSA-100	3Dfx Voodoo 3	nVidia GeForce II GTS
•Aceleração geométrica (T&L):	não	não	sim
•Memória:	64MB	16MB	32Mb
•Memória DDR:	não	não	sim
•Saída para TV:	não	não	não
•Saída S-Video:	não	não	não
•Conector digital:	não	não	não
•Saída para ligar dois monitores:	não	não	não
•Receptor de vídeo:	não	não	não
•Ajuste de TV:	não	não	não
•Resolução máxima:	2048X1536	2048X1536	2048X1536
•Máxima taxa de refresh:	200MHz	200Hz	240Hz
•Resolução máxima na maior taxa de refresh:	1024X768	1024X768	1024X768
•Aceleração de vídeo DVD:	sim	sim	sim
•Full-scene anti-aliasing (FSAA):	sim	não	sim
•Pontuação do teste de backmark da 3DMark 2000 a 1,024X768:	4030	2742	6077
•Classificação:	****	***	****

3D ou não?

Talvez a melhor coisa a fazer antes de comprar uma placa 3D é entender como ela pode fazer com que os seus games funcionem de uma maneira melhor. Existem duas maneiras pelas quais os desenvolvedores de games podem criar o mundo 3D nos seus títulos, tornando-o mais impressionante e convincente. Primeiro, eles podem aumentar o número de polígonos de cada objeto, fazendo as coisas parecerem mais complexas e realísticas. Segundo, eles podem aumentar o tamanho e detalhe das imagens (texturas), que são desenhadas nesses polígonos.

Sem uma placa gráfica 3D, cada vez que a tela é atualizada, o computador tem que trabalhar através de cada ponto sobre cada polígono, realizando complexas operações. Quanto maior a resolução da tela, mais pixels existirão. Por exemplo, com uma resolução de 1280X1024, haverão 1.3 milhões de pixels sobre a tela, quatro vezes mais que em 640X480. Por isso, quanto mais realístico e maravilhoso os gráficos do seu game, mais poder do seu computador é exigido para, conseqüentemente, gerar ações rápidas.

Quanto mais cálculos sua placa gráfica puder realizar, menos o processador precisará se preocupar com a velocidade com que o seu game roda. Nos últimos anos, as placas 3D tornaram-se capazes de realizar muito mais, com o processador fazendo a geometria básica, e a placa gráfica tratando e administrando as texturas. Todas as placas que nós vamos ver aqui podem fazer isso.



Processador gráfico

O processador gráfico é o fator de maior importância na hora de determinar a performance da placas que, por sua vez, irá fornecer as imagens para o seu monitor.

Embora existam dezenas de empresas que produzam placas gráficas, apenas algumas desenvolvem e produzem os processadores gráficos sozinhas. As outras geralmente utilizam os processadores feitos por algumas empresas como: Intel, AMD ou Cyrix. Hoje, quem domina o cenário é a NVidia. O sucessor do GeForce 256, a GeForce II GTS, possui memória e processamento gráfico mais rápido, e é utilizado pela Asus V7700, Creative 3D Blaster GeForce 2 GTS, Elsa Gladiac e Hercules 3D Prophet II.

A ATI 3Dfx e a Matrox têm os seus próprios.

Memória

Com uma placa gráfica, a memória onboard é usada com dois propósitos. Quando você está usando o Windows para o processamento de palavras ou para jogar um game, a placa tem que usar uma certa quantia de memória para armazenar a imagem atual: a quantia requerida dependerá da resolução e do número de cores no estilo de tela atual. Por exemplo, com a resolução normal, 1024X768, com 16-bit de cores, a placa tem que usar 1.5 MB de memória. Isso tudo aumenta para 7,5 MB se você quer rodar uma resolução de 1600X1200, com 32-bit de cores. Porém, com as placas apresentadas aqui, memória não é algo com que você deve se preocupar ao se tratar de aplicações 2D.

Entretanto, com relação aos games, estes exigem um pouco mais. Para realizar as animações, a maioria dos games emprega um esperto truque chamado de double-buffering, que evita aquelas piscadas na sua tela. Para uma performance mais rápida, torna-se melhor ter as texturas armazenadas na placa do que tê-las armazenadas no sistema principal de memória do PC. Quanto mais reserva de memória sua

ATI All-In-Wonder 128 Pro	ATI Rage Fury MAXX	Creative 3D Blaster GeForce 2 GTS	Creative Vanta TNT2 PCI
www.atitech.com	www.atitech.com	www.europe.creative.com	www.europe.creative.com
AGP	AGP	AGP	PCI
ATI Rage 128 Pro	Dual ATI Rage 128 Pro	NVídia GeForce II GTS	NVídia Riva TNT2
não	não	sim	não
32MB	64MB	32MB	32Mb
não	não	sim	não
sim	não	não	não
sim	sim	não	não
não	não	não	não
não	não	não	não
sim	não	não	não
sim	não	não	não
1920X1200	1920X1200	2048X1536	1920X1200
200Hz	200Hz	240Hz	200Hz
800X600	800X600	1024X768	800X600
sim	sim	sim	sim
não	não	sim	não
2234	3718	5984	1584
****	****	****	**

placa tiver, melhor será na hora de rodar o seu game. Usar uma placa AGP, ou então uma PCI, pode ajudar, porém, não há nenhum substituto para a quantidade de memória RAM presente no seu micro. É muito bom utilizar placas 3D com, no mínimo, 32 MB. Todas as placas usadas em nossos testes têm no mínimo essa quantia. Duas delas, a 3Dfx Voodoo 5 5000 e a ATI Rave Fury MAXX, possuem 64 MB, mas isso é devido a elas apresentarem dois processadores trabalhando juntos.

Outro fator referente à memória é a sua velocidade. Algumas placas novas possuem o Double Data Rate (DDR) Ram, para melhor desempenho.

Resolução e Taxa Refresh

Tratando-se de games, quanto melhor a resolução da sua placa gráfica, melhores e mais detalhados os gráficos irão aparecer. A escolha na resolução pode, também, causar um forte impacto na velocidade.

Quanto maior a resolução em que você roda o Windows, mais informações podem ser ajustadas na tela ao mesmo tempo. Entretanto, você deve ter em mente que quanto mais alto você vai, mais lentamente as coisas aparecem – você precisa de um bom monitor de 17 polegadas, ou preferencialmente um de 19, em um modelo que você possa exceder de 1024X768 para 1280X1024, e um de 21 polegadas é essencial para resoluções ainda melhores. Quando você trocar para uma melhor resolução, você precisará ter a certeza de que o seu monitor e placa gráfica são capazes de realizar refreshes verticais a uma taxa de 75 Hz ou mais. Felizmente, todas as placas presentes na nossa tabela podem administrar a resolução de 1280X1024 a 85Hz ou mais, por isso não se preocupe com isso.

Se você quer realmente a melhor resolução possível para o desktop do seu Windows, a melhor de todas é a Matrox Millennium G400 MAX, que irá administrar 2048X1536 a 85Hz, mais do que um monitor normal pode alcançar. As placas GeForce II estão um apenas um pouco atrás, também administrado uma taxa máxima de 2048X1536, porém, com 75Hz.

AGP ou PCI?

Se você possui um PC com slot AGP, a melhor escolha será por uma placa AGP. Ela permite ao PC realizar uma rápida interação com a placa. Em particular, poderá transferir rapidamente grandes texturas da memória principal do seu PC, para a memória da sua placa. Entretanto, se o seu micro não suporta uma placa AGP, você poderá escolher entre as placas que se adaptam em um dos seu slots PCI.

Duas opções são a 3Dfx Voodoo 3 3000 e a Creative Vanta TNT2 PCI. A primeira tem um melhor desempenho, embora a qualidade de imagem não seja a melhor. A segunda trabalha de maneira muito satisfatória na maioria dos games e possui um preço muito bom. Há um versão AGP da Voodoo 3 3000 disponível pelo mesmo preço da versão PCI.

Opção extra

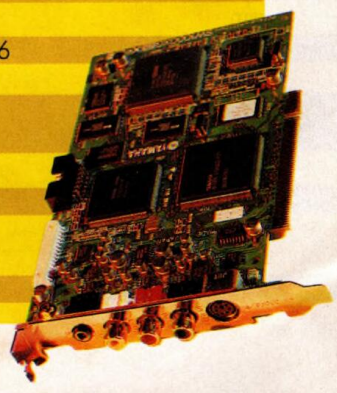
É muito bom ter características extras, com outros objetivos, na sua placa. Isso tudo para um melhor desempenho do seu game. Uma das melhores placas com essas características é a ATI All-In-Wonder 128 pro. Ela não possui a melhor performance 3D, mas possuí outros excelentes recursos, incluindo o software Ulead Video Studio, para edição de vídeos capturados.

Para aqueles que realizam muitos trabalhos 2D no Windows, a Matrox G400 MAX é perfeita. Ela lhe permite conectar dois monitores ao mesmo tempo para criar um desktop ou duplicar o tamanho, o que pode ser muito produtivo.

Qualidade de imagem e performance

Com a Voodoo 5 5500, a 3Dfx tem feito um excelente trabalho. O FSAA e o T-Buffer certamente fazem a diferença na qualidade da imagem, porém, reduzem o desempenho. Os efeitos T-Buffer são excelentes, mas não achamos que a Voodoo 5 5500 pode derrotar a NVidia.

Elsa Erazor X²	Elsa Gladiac	Hercules/Guillemot 3D Prophet II	Matrox Millennium G400MAX
www.elsa.com	www.elsa.com	www.hercules.com	www.matrox.com
AGP	AGP	AGP	AGP
NVídia GeForce 256	NVídia GeForce II GTS	NVídia GeForce II GTS	Matrox G400
sim	sim	sim	não
32MB	32MB	32MB	32MB
sim	sim	sim	não
não	não	não	sim
sim	não	sim	sim
não	não	sim	não
não	não	não	sim
não	não	não	não
não	não	não	não
2048X1536	2048X1536	2048X1536	2048X1536
240Hz	240Hz	240Hz	200Hz
800X600	1024X768	1024X768	800X600
sim	sim	sim	sim
sim	sim	sim	não
4688	6088	6299	2620
****	*****	***	****



4x4 Evolution

Duas idéias são suficientes para elevar este game ao ápice antes de terminar o primeiro parágrafo. Neste simulador de corrida inédito, você poderá dirigir o que você quiser, onde você quiser. Além disso, imagine a idéia de jogadores de PC, Mac e Dreamcast competirem no mesmo jogo! Este é um marco inédito na história dos games! Por meio de um poderoso sistema multiplayer, 4x4 Evolution permite que jogadores dessas diferentes plataformas participem do mesmo game!



4x4 Evolution se caracteriza por belos veículos de grande porte, e as licenças do jogo incluem Nissan, Lexus Toyota. A desenvolvedora Terminal Reality promete mais de 50 veículos na versão final, e os aspectos de cada um deles podem ser trabalhados para você ter condições de construir praticamente um veículo novo a partir do início. A lista de itens que você pode modificar inclui até mesmo balanceamento de freios, torque, transmissão e muito mais.



O game, que já está na sua fase terminal de desenvolvimento, incluirá 16 pistas que variam do deserto do Arizona a uma base aérea abandonada. Durante a corrida, você poderá fazer qualquer caminho que quiser (mesmo que este atravesse colinas ou florestas fechadas), contanto que você passe pelos pontos de fiscalização obrigatórios pelo caminho, os famosos "checkpoints".



O jogo acrescentará ainda, a capacidade de se modificar o horário e o clima, com opções de sol, neve, chuva, etc. Quanto mais "severo" é o tempo introduzido, a aparência inteira do jogo muda, e de repente você terá que confiar cegamente nos faróis de seu veículo para lhe dar a mínima sensação de localização.

★ ★ ★ ★

LIVRE ABRAEE

Greenleaf
Gathering of Developers
www.greenleaf.com.br
Pentium 200 MHz, 32 MB RAM, placa aceleradora 3D e 8 MB

FIFA 2001

O que dizer sobre a série FIFA? Tecer elogios é a única coisa sábia a fazer com toda certeza. Depois de mais de 5 versões, novamente, os fanáticos pelo esporte, que é paixão nacional, têm a oportunidade de reproduzir o universo futebolístico na tela de seus PCs. Ou, para os que não estão contentes com os cartolas de plantão, FIFA traz a oportunidade do jogador mudar as coisas radicalmente.



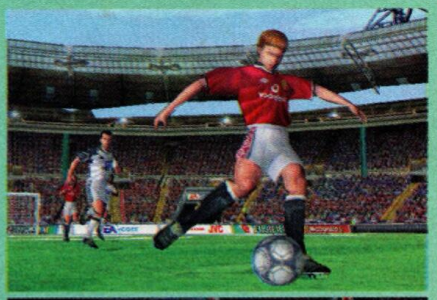
Desde o princípio do processo de desenvolvimento da versão 2001, a palavra de ordem dentro da cabeça dos desenvolvedores não era inovação, e sim, aprimoramento. E isto pode ser visto em todos os momentos do game.

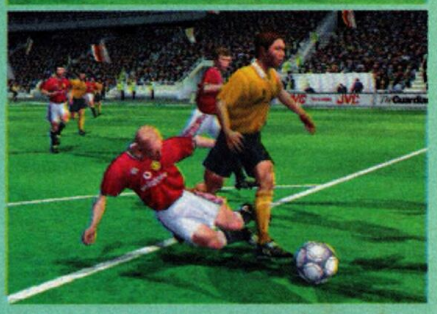
Para começar, foram selecionados seis grandes jogadores da Europa para que fosse aprimorado o processo de captura de movimentos. Levando em consideração que a versão anterior só tinha um único jogador envolvido no processo de motion capture, já dá para imaginar o que acontece dentro do campo na versão atual. Graças ao avanço na computação gráfica, até mesmo os rostos estão muito próximos aos reais.

Corrigindo a falha da versão 2000, treze times brasileiros de destaque, voltaram a representar o país do futebol com esplendor. Um detalhe extra: todos os uniformes ganharam o ápice em detalhes, chegando ao ponto de todos conterem a marca de todos os patrocinadores de cada time ou seleção.

De uma maneira geral, as interfaces estão mais simples e rápidas de serem acessadas. Há vastas opções de personalizações dos jogadores (uniformes dos times, aparência física de cada jogador, características físicas, entre outras) e das partidas.

Em poucas palavras, se você ainda não é fã de FIFA (apesar disto ser impossível...), ou mesmo se você já





conhece a lendária série, vale a pena correr e atualizar sua coleção, principalmente, porque Milton Leite continua a narrar as partidas com muita fluência.

★ ★ ★ ★ ★

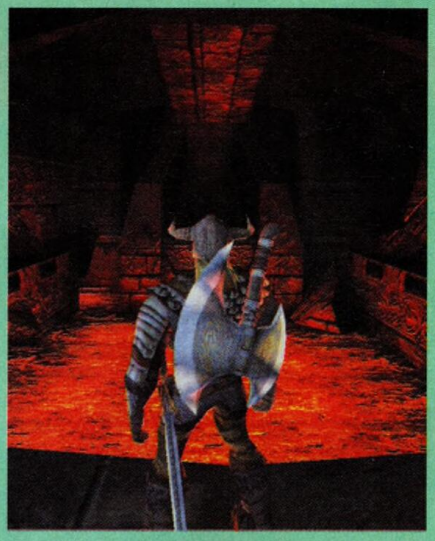
LIVRE ABRAEE

EA - www.ea.com.br
Pentium 166 MHz
com placa compatível com o Direct 3D e 32 MB RAM

Rune

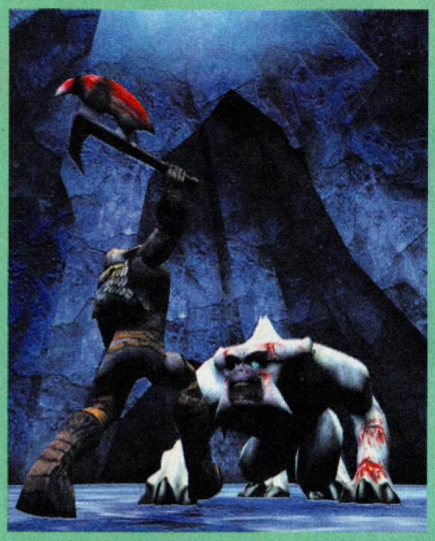
Utilizando a mesma engine de Unreal Tournament, o pessoal da Human Head, um pequeno estúdio de desenvolvimento a serviço dos alucinados da GOD Games, acaba de disponibilizar Rune. Um game cujo cenário de fundo é o mundo nórdico, aquele dos homens de chapéu com chifres e muito arenque. A história gira em torno de um viking que, após voltar de mais uma missão de conquista de novos territórios com seus companheiros, encontra seu lar em ruínas. Seu vilarejo dizimado e sua família aniquilada por outros selvagens de capacetes de chifres. Em seu coração, um único desejo sobrevive: fazer justiça com seu poderoso e afiado machado gigante, localizando e mutilando o chefe das criaturas que ordenou as atrocidades.





Mas, para tornar real sua vontade, Ragnar, o herói da saga, tem de percorrer mais de 20 níveis totalmente diferentes, utilizando 15 armas incríveis que variam de espadas mágicas a martelos gigantes, passando por poderes mágicos aliados a pesadas espadas. Por meio de uma sofisticada visão em terceira pessoa, o jogador pode, ainda, observar toda a riqueza de detalhes da animação desenvolvida para cada criatura do game.

Vale lembrar, também, que fora o modo single player, o game apresenta um fantástico sistema multiplayer, com níveis especialmente elaborados para jogos on line, que não obrigam o jogador a conhecer o enredo completo para se divertir.



★ ★ ★ ★ ★

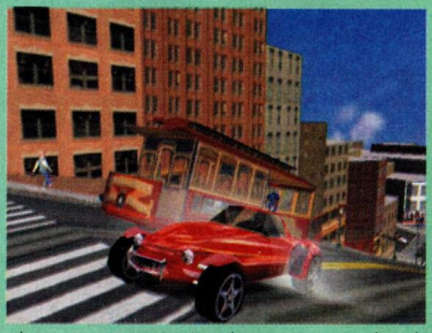
ADOLESCENTES 13+ ABRAEE

Greenleaf
greenleaf.com.br
Pentium II 300, 64 MB RAM e placa aceleradora 3D

Midtown Madness 2

A Microsoft é conhecida por marcar fundo seu território. No caso dos games de corrida, a coisa parece estar rumando para o mesmo caminho. Midtown Madness 2 é a continuação do aclamado game nada tradicional de corrida lançado no ano passado. Entre as novas características estão duas novas cidades indicadíssimas para o estilo de Midtown: São Franscisco e Londres. Se você está se perguntando o porquê dos desenvolvedores terem escolhido estas duas cidades, basta lembrar que: São Francisco, a terra do Village People, tem as ladeiras mais íngremes de todo o planeta, enquanto Londres é o único local do planeta onde o volante fica do outro lado do carro. Será que isto é suficiente para você? Para o pessoal da Angel Studio, não. Fora o percurso tradicional, ainda existem rotas alternativas, que deixam a corrida ainda mais emocionante.





Fora isto, o segundo game da série conta ainda com novos carros. Se você foi um dos jogadores que ficou surpreso com a presença de um ônibus de turismo entre as opções, prepare-se para ficar de queixo caído.



Um carro de bombeiro, daqueles gigantes, com escada magiros e mangueiras e um ônibus de dois andares são algumas das grandes novidades.

A parte gráfica não sofreu alterações profundas, apenas pequenas correções nos efeitos de renderização dos objetos do game. A placa 3D faz seu papel e deixa o jogo muito interessante.

★ ★ ★ ★

LIVRE L ABRAEE

Microsoft
www.microsoft.com.br
Pentium II 266 com placa 3D com 8 MB e 32 MB RAM

A Bruxa de Blair vol 1 - Rustin Parr

Sucesso nos cinemas, sucesso nos games. Ansiosamente aguardado, o jogo oficial do filme A Bruxa de Blair trará o mesmo pânico, medo e mistério que dominou as platéias mundiais. O mais interessante é que serão lançados três jogos entitulados A Bruxa de Blair: Vol.01, 02 e 03.



O Vol. 01 da série traz à tona a história de Rustin Parr, um ermitão louco, que vivia na pacata Maryland, em Burkittsville. Em 1941, um crime bárbaro abalou todos os habitantes da pequena cidade: o assassinato de sete crianças! Rustin Parr acaba confessando este ato



horrendo mas, para a surpresa dos investigadores, ele alega fortemente que foi induzido ao crime devido à influência de uma entidade espiritual. Segundo ele, esse fantasma teria uma aparência de uma velha, o que coincide com uma velha lenda da cidade, que fala a respeito de um espírito maligno, assassino e vingativo, conhecido como A Bruxa de Blair. A Spookhouse, uma agência sombria dedicada a proteger o mundo das forças negras do mal sobrenatural, se interessa pelo caso e coloca em campo o experiente doutor Elspeth Holliday para investigar.

A engine do game é a mesma do game Nocturne, dotada de recursos para gerar efeitos muito sombrios e cenários assombrosos, visíveis nos espectros das crianças mortas que aparecem no início do jogo. No game, você terá determinados armamentos e alguns itens no inventário para auxiliar a sua jornada. Mas, para combater a principal causa de tanto sofrimento e medo, você só poderá contar com muita... coragem!



★ ★ ★ ★ ★

GreenLeaf
www.greenleaf.com.br
Pentium II 233 MHz, 64 MB RAM e placa aceleradora 3D

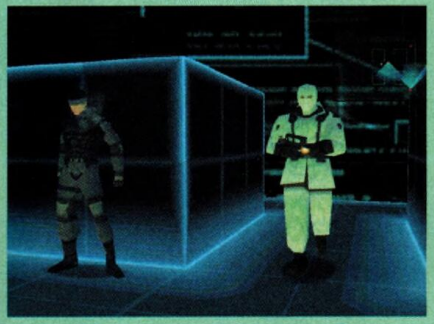
JOVENS 17+ ABRAEE

Metal Gear Solid

Lançado há quase dois anos no universo dos consoles e com uma continuação a caminho, finalmente, Metal Gear chega para o mundo dos PCs. A Konami, desenvolvedora do título, resolveu expandir seus domínios, e disponibilizar um dos maiores hits para outra plataforma. Sob a marca da Microsoft, o game promete repetir o sucesso por inúmeros motivos. Na pele de Snake, o jogador entra em uma aventura cheia de ação e momentos emocionantes. O recurso de visão de câmera dramático, aquele que muda de posição conforme a ação, é muito bem explorado. Isto, sem falar na trilha sonora que é outra obra de arte.

Para começar a tirar o prejuízo da demora na conversão, a versão para PC foi acrescida de um pacote de missões, conhecido como VR Missions, que ampliam as possibilidades da ação para um número colossal. Vale lembrar que o pacote de expansão na versão dos video-games, foi vendido separadamente em todos os cantos do planeta.







Graficamente, o jogo recebeu alguns incrementos que o Playstation não permitia tais como: detalhes mais reais, luzes e sombras mais dinâmicas entre outras novidades.

A jogabilidade continua a mesma. De uma maneira surpreendente, os desenvolvedores conseguiram transportar a facilidade do joypad para o teclado convencional, sem ter como resultado uma infinidade de teclas e atalhos para realizar ações específicas.

Grandes jogos são essenciais para a prateleira dos gamers de verdade e Metal Gear é muito mais do que obrigatório.

★ ★ ★ ★ ★

Microsoft
www.microsoft.com.br
Pentium II 266, 32MB RAM e placa aceleradora 3D

JOVENS 17+ ABRAEE

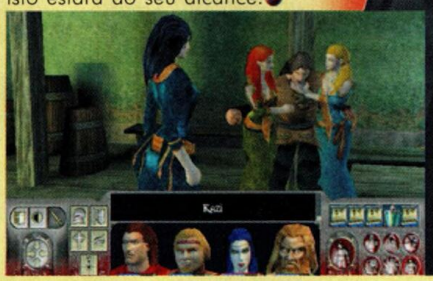
Vampire: The Masquerade



A única coisa que lhe resta agora é olhar para frente e esquecer o passado. Você pertence ao mundo dos mortos-vivos, seu recanto é na escuridão ao lado de outras criaturas em estado de putrefação. Poderosas batalhas foram travadas, porém, um dia, a força do mal falou mais alto e você tornou-se um membro das forças das trevas. Mesmo sabendo das drásticas conseqüências que iriam decorrer, uma coisa ainda continuou em sua mente: vingança contra aquele que lhe tirou do mundo dos vivos e lhe arremessou aos calabouços das forças malignas. Mas, uma coisa você precisa saber antes de iniciar sua jornada: para cumprir seu objetivo, você deverá encontrar e derrotar a pior e mais terrível das criaturas.

Assustador? Isso é apenas uma pequena idéia do que se passa em Vampire da Electronic Arts.

Dentro de cenários macabros, que vão desde as ruas escuras da cidade até a casa do lorde vampiro. Christof, o personagem principal, deverá realizar sua quase interminável busca, envolvido por muitas batalhas e, é claro, muito sangue. Os personagens e os cenários, totalmente em 3D, estão muito bem desenhados possibilitando uma sensação real de mistério e terror. Se você sempre quis estar na pele de um vampiro, mas nunca teve a oportunidade, prepare-se. Agora, isto estará ao seu alcance.



★ ★ ★ ★

Electronic Arts
www.ea.com.br
Pentium II 233 MHz com placa 3D e 64 MB RAM

JOVENS 17+ ABRAEE

Ground Control

Pense rápido: o que os jogos de estratégia não têm que os jogos de ação têm de sobra? Isto mesmo, a grande maioria dos games do gênero de estratégia são frios, as batalhas são observadas de cima, os soldados parecem formigas e, os combates parecem sempre brigas de micro pixels. Mas, esta história acabou. A GreenLeaf lançou no mercado nacional: Ground Control, um game que promete mudar os rumos da história em todos os sentidos. Tudo acontece num futuro distante, a humanidade já não vive mais na Terra. A devastação nuclear, prevista nos livros sagrados, finalmente aconteceu. Outros planetas passam a ser essenciais para a continuidade dos humanos. Mas, fazendo valer o ditado: desgraça pouca, é bobagem. Duas facções que centralizam todo o poder bélico e financeiro começam a se estranhar e passam a colocar todos em estado de pânico. Sua missão: percorrer os terrenos de combate e resolver o problema de uma vez por todas. Como? Simples: comandando tropas fortemente armadas e organizando táticas especiais. Animado? Então, prepare-se para ouvir mais sobre o diferencial que comentamos no começo: fora toda a beleza gráfica e jogabilidade mais do que acessível, uma visão de câmera inédita, capaz de colocar o jogador há milhas de altura ou no solo, lado a lado com seus soldados, está habilitada no game. Mesmo sem ter uma placa aceleradora, você será presenteado com efeitos de fazer "a casa cair".





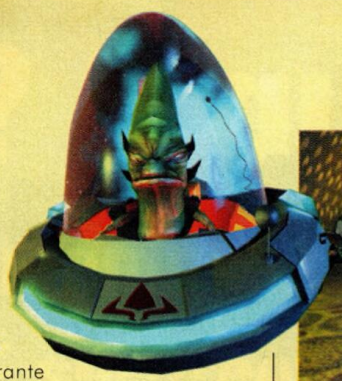


★ ★ ★ ★ ★

Greenleaf
greenleaf.com.br
Pentium 200 MHz com placa 3D e 32 MB RAM

ADOLESCENTES 13+ ABRAEE

MDK2







Desde quando MDK surgiu no cenário da aceleração 3D, os fãs passaram a se agarrar a um novo gênero, que se intensificou com a chegada de MDK 2. A tão aguardada sequência do clássico da ação destaca-se pela grande quantidade de diferenciais em relação ao seu antecessor.

Depois dos eventos do primeiro MDK, acreditava-se fielmente que a Terra estava salva dos demônios aliens de uma vez por todas. Naturalmente, como em qualquer boa seqüência, todos estavam errados.

As principais inovações do segundo episódio dizem respeito à distribuição da jogabilidade por três personagens completamente diferentes e com características próprias. Além do tradicional personagem Kurt Hectic, com seus filamentos de pára-quedas no corpo, você encontrará Max, um cão-robô provido de seis pernas e também o inventor Dr. Hawkins. A diferença está no fato de que, ao invés de escolher um dos três para jogar MDK2 inteiro, você, literalmente, comanda os três personagens durante o game, devido a uma troca automática entre eles.

A ação do jogo pode realmente ser definida como "nonstop", pois é totalmente atrativa e presente. Além disso, outros fatores cada vez mais presentes nos mais diversos gêneros, se referem à boa dose de senso de humor contida, representada por falas no velho e bom estilo Duke Nukem.

Mas MDK2 peca em pontos estranhos, como no desafio (que inclui inimigos um tanto quanto medíocres) e, por incrível que pareça, no tamanho do jogo, que poderia ser um pouco maior. As promessas quanto aos quebra-cabeças também não foram levadas a sério, sendo que a maioria dos puzzles inseridos em MDK2 não são fortes. Ainda assim, a jogabilidade é excelente e todas as missões Single Player são um prato cheio para quem aguardava o retorno do estranho personagem deste clássico da ação.

★ ★ ★

ADOLESCENTES 13+ ABRAEE

Interplay
www.interplay.com/
Pentium 233 MHz, 24 MB RAM, placa aceleradora 3D e 8 MB

Kiss Psycho Circus: The Nightmare Child

O que você me diria de poder participar de um game, onde os personagens principais são baseados em uma das mais extraordinárias bandas de todos os tempos: Kiss?! Sensacional, é claro. A Third Law Interactive, composta por um extraordinário time de desenvolvedores, vendo o forte impacto que isso poderia causar, trabalhou arduamente nessa maravilhosa obra-prima: Kiss Psycho Circus - The Nightmare Child.

No game, você terá como objetivo principal evitar que o mundo fique sobre controle total de uma perversa criatura que está se desenvolvendo, nada mais nada menos do que a Nightmare Child. Podendo controlar os quatro integrantes da banda, cada um com suas habilidades específicas, você deverá juntar a maior quantidade possível de itens para a sua vestimenta. Isso será essencial para conseguir se dar bem nas suas missões e, além disso, aumentar consideravelmente os seus poderes.



A poderosa engine utilizada no game, possibilitou a criação de espetaculares cenários, extremamente assustadores, unidos a grande perfeição de movimentação dos personagens. Tendo em vista a tecnologia de hardware utilizada atualmente para rodar os games no seu PC, os desenvolvedores da Third Law Interactive conseguiram fazer com que tudo isso fique ainda mais realista com a utilização da sua Placa 3D.



★ ★ ★ ★

JOVENS 17+ ABRAEE

Greenleaf
greenleaf.com.br
Pentium 266 MHz placa aceleradora 3D e 64 MB RAM

Heavy Metal: F.A.K.K.²

Imagine um game de ação que consegue unir tudo o que existe de melhor nesse gênero, sem exagerar. Uma linda e apetitosa personagem, com toda a sua vestimenta capaz de instigar qualquer ser mortal, cenários deslumbrantes e uma linha de história capaz de envolver o gamer do início ao fim. Pois é, podemos dizer que Heavy Metal: F.A.K.K.2, desenvolvido pela Ritual Entertainment, pode, sem maiores esforços atingir esses objetivos.

Com a história totalmente baseada na série Heavy Metal de quadrinhos, o game dará seqüência a mais uma aventura travada pela sensacional F.A.K.K.2. Dessa vez, ela estará presente em uma terra quase que totalmente arruinada, habitada por horrendas e cruéis criaturas, que buscam a qualquer custo a grande supremacia. Além de ter que restaurar a paz universal, há muito tempo corrompida, você também terá que ajudar aos desamparados, ou seja, as pessoas que perderam tudo aquilo que possuíam de mais importante para as forças da escuridão. Não espere por uma tarefa fácil, pois mesmo tendo disponível sua poderosa espada e alguns outros utensílios, o que você irá encontrar pela frente é difícil de descrever com simples palavras. Mas também, não desanime, apenas imagine que, com o decorrer das suas sanguinolentas batalhas, sua personagem irá perder aos poucos as partes da roupa. Inspirador, não acha?



Um detalhe que não pode ficar de fora: a engine utilizada no game é a mesma utilizada em Quake III Arena. Isso possibilitou o desenvolvimento de um game com imagens e cenários fantásticos, considerado como um dos melhores já criados até hoje.





★ ★ ★ ★

GreenLeaf
www.greenleaf.com.br
Pentium II 300 MHz com placa aceleradora 3D compatível com OPEN GL de 8 MB e 64 MB RAM

JOVENS 17+ ABRAEE

Die Hard Trilogy 2

Não há como negar: a série Die Hard prometia muito no mundo dos computadores. Os desenvolvedores apostaram que um bom filme de ação poderia render um hit no universo virtual. Outro ponto que levava o pessoal da Fox a achar que sua conversão iria funcionar, estava ligado ao fato de que era uma experiência nova colocar três jogos completamente diferentes amarrados por um único enredo. Infelizmente, a primeira trilogia era ridiculamente pobre graficamente e afundou os sonhos da Fox.



Die Hard Trilogy 2 Viva Las Vegas era a esperança de grandes melhorias. Mas, a segunda trilogia de Bruce Willis repete a experiência frustrante do primeiro, com detalhe extra: até mesmo o enredo é pobre e nada original desta vez. Imagine uma festa num presídio, nem mesmo o mais idiota dos mortais ousaria fazer uma festinha num lugar destes. O desfecho para a idéia estúpida não poderia ser outro, senão uma rebelião com proporções gigantescas. Este é o resumo do segmento do game da série. Já o segundo bloco, apresenta a pior experiência a qual um gamer pode ser exposto, assim como aconteceu na primeira versão do game, a mal fadada perseguição continua bizarra demais. Novamente, o nosso amigo McClane tem de percorrer estradas cheias de carros estranhos para conseguir desativar bombas. A física real não funciona e a renderização dos carros não convence. Não mais criativo, o terceiro bloco é uma simples adaptação do sucesso das máquinas de fliperama Virtua Cop. O deslocamento é lento e os inimigos sempre estão em um número colossal.



Por fim, os efeitos especiais também ficaram devendo. Nenhum recurso como bump-maping (texturas com relevo) e T&L - transform & lighting, deram as caras. Conclusão: o visual ficou pobre, apesar de não poder ser comparada ao grotesco episódio da primeira trilogia.

★ ★

Electronic Arts
www.ea.com.br
Pentium 200 MMX com Placa 3D com 4MB e 32 MB RAM

JOVENS 17+ ABRAEE

O que é? O que é?

É divertido. É emocionante.
É diferente. É surpreendente.
É game completo. É revista.
É pôster pra colecionar. É um barato!
É pra mim. É pra você.
É tudo isso e um pouco mais!

Resposta:



ARMY MEN
Uma guerra de verdade...
Inimigos impiedosos... Situações críticas...
Soldados de plástico em ação.

PRO PINBALL
FANTASTIC JOURNEY
A mais avançada e alucinante mesa de pinball do momento.

UPRISING 2
LEAD AND DESTROY
Bem mais do que uma guerra, uma batalha pela sobrevivência da humanidade.

Revista Pôster

GAMEinBOX

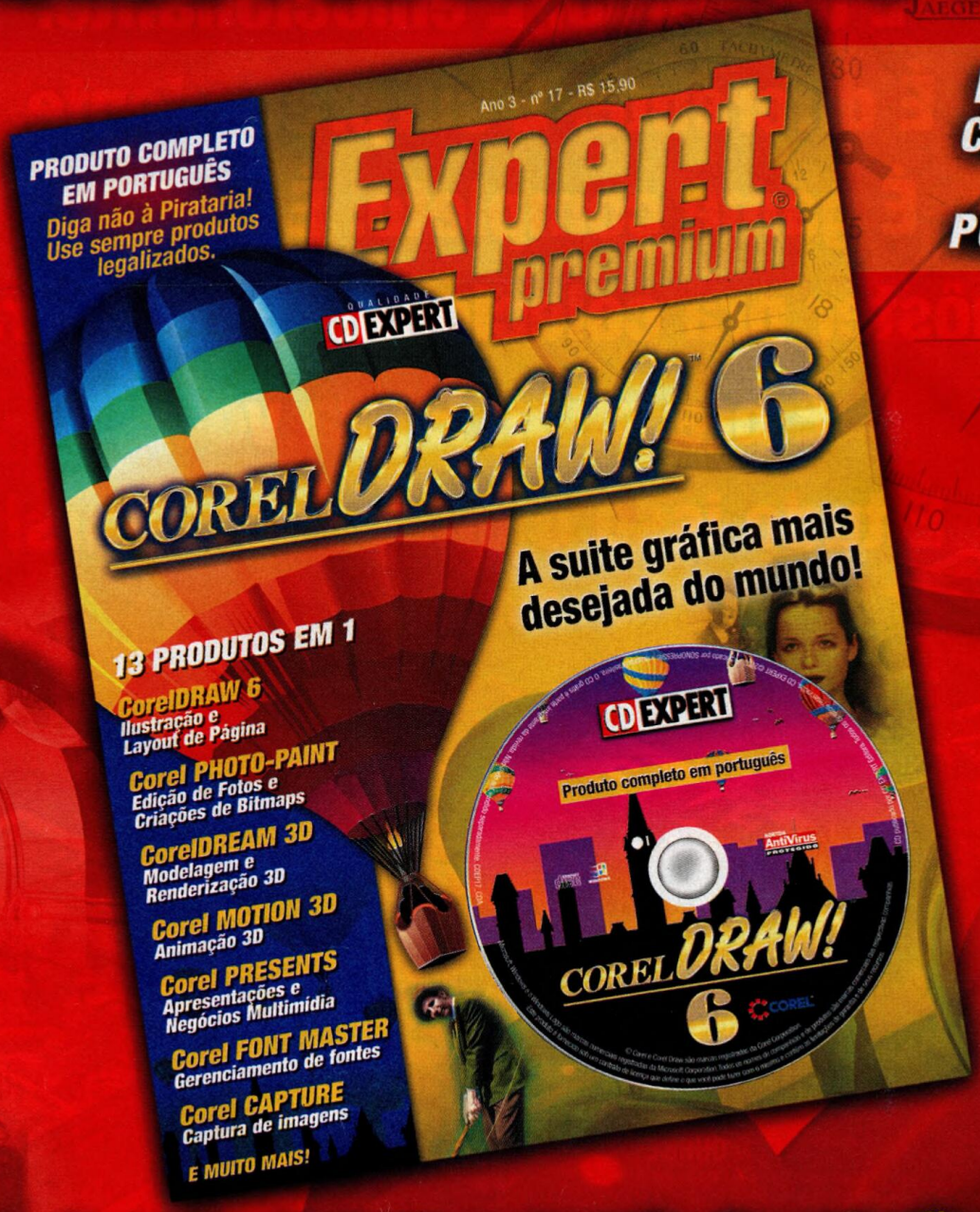
PC GAMER BRASIL

A maneira mais legal de colecionar games

É só R$ **9,90**

QUALIDADE CD EXPERT

A SUITE GRÁFICA MAIS DESEJADA DO MUNDO POR APENAS R$ 15,90



PRODUTO COMPLETO EM PORTUGUÊS

Sua porta de entrada para o mundo da criação gráfica!



- CorelDRAW 6
- Corel PHOTO-PAINT
- CorelDREAM 3D
- Corel MOTION 3D
- Corel FONT MASTER
- Corel CAPTURE
- Corel PRESENTS e muito mais!

Expert premium

QUALIDADE CD EXPERT

Corel e Corel Draw são marcas registradas da Corel Corporation. Microsoft, Windows e o Windows Logo são marcas comerciais registradas da Microsoft Corporation. Todos os nomes de companhias e de produtos são marcas comerciais dos respectivos companhias. Este produto é fornecido sob um contrato de licença que define o que você pode fazer com o mesmo e contém as limitações de garantia e de seus recursos.

JOGO COMPLETO

DARKSTONE

O MUNDO ESTÁ DEBAIXO DO MANTO NEGRO DAS TREVAS...

VILAREJOS ESTÃO SENDO DESTRUÍDOS POUCO A POUCO.
EXÉRCITOS FORMADOS PELAS MAIS HORRIPILANTES CRIATURAS INICIAM SUA MARCHA RUMO À CONQUISTA DO MUNDO.
SEM DÓ NEM PIEDADE, ESQUELETOS E DEMÔNIOS TRANSFORMAM AGITADOS VILAREJOS EM ESCOMBROS.
A ESCURIDÃO COMEÇA A TOMAR PROPORÇÕES NUNCA VISTAS ANTES. O MAL MOSTRA TODA SUA FORÇA.
APENAS UM ÚNICO SER VIVO PODE EVITAR QUE AS TREVAS ACABEM COM A BELEZA DO MUNDO.
O ESCOLHIDO TERÁ DE CRUZAR VÁRIOS REINOS EM BUSCA DE SETE CRISTAIS MÁGICOS CAPAZES DE INVOCAR O PODER DA LUZ.
O CAMINHO É LONGO E TORTUOSO, POIS NINGUÉM SABE EXATAMENTE ONDE ESTÃO ESCONDIDOS OS SETE CRISTAIS.
DURANTE A JORNADA POR VILAREJOS ABANDONADOS, FLORESTAS CHEIAS DE PERIGOS, TUMBAS AMALDIÇOADAS, O ESCOLHIDO TERÁ MUITO TRABALHO...
E ASSIM, VOCÊ, O ESCOLHIDO PELAS FORÇAS DO BEM, INICIA SUA VIAGEM PELO UNIVERSO DE DARKSTONE.





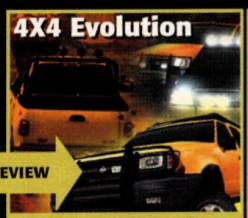

JOGABILIDADE MÁXIMA: MAIS DE **30** TIPOS DE ARMAS DIFERENTES E AVENTURAS GERADAS RANDOMICAMENTE, AUMENTANDO AINDA MAIS A SURPRESA DURANTE A JORNADA

UM REINO COMPLETAMENTE VIVO: MAIS DE **100** CRIATURAS DIFERENTES, MAIS DE **30** TIPOS DE PERSONAGENS DIFERENTES E MAIS DE **200** TIPOS DE INIMIGOS PARA SEREM DERROTADOS

CONTROLE COMPLETO DE CÂMERA: LIBERDADE DE GIRAR A CÂMERA ATÉ **360º** GRAUS, CONTROLE SIMULTÂNEO DE ATÉ DOIS PERSONAGENS AO MESMO TEMPO

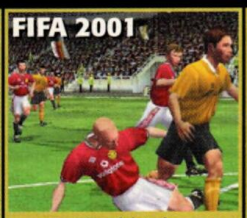
MATÉRIAS ESPECIAIS

Conheça em detalhes os games que estão chegando ao mercado nacional



PREVIEW

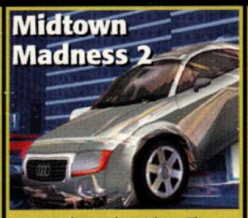
Procurando por aventuras off-road? Prepare-se para entrar com as quatro rodas em trilhas incríveis



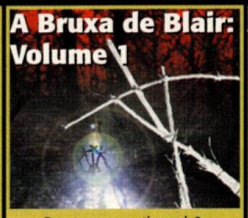
A mais real de todas as temporadas de futebol acaba de ser indiciada



Uma vingança incrível pelos reinos nórdicos



A seção de terapia continua. Tire seu stress ao volante de máquinas incríveis por cidades alucinantes



Pronto para sentir medo? Então fique por dentro do mais horripilante game do momento

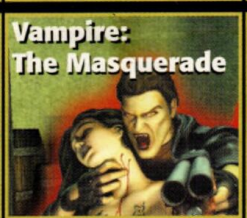


A conversão do game mais famoso dos consoles finalmente chega às telas do seu PC

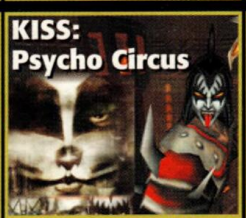


REVIEW

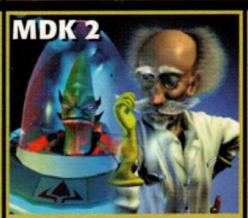
Um verdadeiro épico. Entre para uma guerra onde vencer significa bem mais do que derrotar um simples inimigo



Conheça mais um vampiro de bom coração, mas doido por sangue alheio



A banda mais famosa de todos os tempos entra para o mundo virtual com o pé direito



Kurt recebe novos amigos para sua nova saga



Os quadrinhos ganham mais vida. Conheça FAKK2, a mais sensual das heroínas



John Mclane tenta a sorte na cidade luz e acaba arrumando mais encrencas

Requerimentos mínimos:
• Windows 95 ou 98 • Pentium 233 MHz • 32 MB RAM
• Placa aceleradora 3D com 4 MB compatível com Direct 3D
• Direct X 6.1 • Drive de CD-ROM 8X

Darkstone, o logo Darkstone e o logo Delphine são marcas de Delphine Software Inc. Gathering of Developers e Godgames são marcas de Gathering of Developers, Inc. Todos as outras marcas e nomes são propriedade de seus respectivos titulares. ©1999 Gathering of Developers, Inc. Todos os direitos reservados.

DSI™ Delphine Software International — Darkstone™ — ADOLESCENTES 13+ ABRAEE

QUALIDADE CD EXPERT

EMPRESA FILIADA À ADES ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DAS EMPRESAS DE SOFTWARE

Association of Shareware Professionals

Conteúdo livre de vírus
Garantia Norton AntiVirus



9 771415 161358 35