

プートの玉手箱



これは、遊神プートに賜った極秘の虎の巻である。本当に困ったときに限り利用されたい。あくまで自力でこのゲームのすべてを楽しみたい者は、決して開けるべからず!!

冒険進行表

- (1) 5 隻の船入手。生まれのクエスト達成。
- (2) ヒッパロスでマイマイディに会う。(会わなくてもクリアは可！)
- (3) ホーク海・ナビアで“石のかけら”入手。
- (4) シドン海・メメルで町の住民の姿を戻した後。石像師シュルギに“石のかけら”を鑑定して貰う。
- (5) デニス大神殿で神殿長アストライアに会い、神殿内の調査を引き受ける。イドラ15体は必要。結果を報告すると“デニス親書”を渡される。
- (6) ゴルド海メヒテ大聖堂に入り、メヒテと会見する。(会わなくてもクリア可！)
- (7) 大聖堂より“ウルギブラ”を入手。この時イドラ30体近く必要となる。
- (8) アルフル海・海の階段NO.3より、ウルギブラを使い、“ウルヘルカ”を入手。このNO.3より、マロス海の海の階段NO.1へダンジョン内ワープ。ここでサラスバティ神像、カヤ神像の2体を入手。
- (9) 再びナビアへ行き、カヤ、サラスバティ神像2体を安置し、呪いを取りさる。火薬師アッピーに話かける。
- (10) ゴルド海トブ村へ行き、まずゴルド軍の隊長デルブルを倒す。アッピーの母レオーベから火の神ドムドムが安置してある建物の中への入り方を教えて貰う必要がある。
- 2度目にこの村に来た時に話は進むはず、ドムドムにイドラをやるとデルブルを倒せる。そのあと、エフタル(村長)のハルドワにアッピーに戻ってこいと、ことづけを頼まれる。
- (11) ナビアからアッピーを連れ戻すと“アメミット添加剤”(これがないとエルム砲が射てない)をお礼にもらう。
- (12) このあたりで敵国、基地を攻めてゴルド海の勇者の門をあけておく。
- (13) ゴルド大陸にいる寝たきりピリンチ・バタリットより、“船を呼ぶヘジラ”を教えてもらう。

単独シナリオ（順は前後していても良い）

(14) ゴルド海・クリフトンで怪僧シントクマを救出する。この町で2日ボランティアをすると町のサトラブが、“足カセのカギ”をくれて、これでシントクマを解放できる。別れ際に“ティヤマートの花”をくれる。

(15) この“ティヤマートの花”を持ってゲビル海のマイジグレットに来て海面の花もようを進むと2Fへワープする。最上階で“イグドラシルの水”（メヒテを復活させない薬）を入手する。

(16) シュオールNO.1の最下層、神々の墓場よりデニス神像を救出し、デニス大神殿に安置すると宝物殿の宝をすべてくれる（最悪デニス神像を救出しなくてもゲーム・クリア可！）

(17) ゴルド湾世界海戦

ゴルド軍司令部前に集結してるゴルド海軍を撃破し世界海戦に勝利する。司令部に進入し、“メヒテの鍵”（聖オンパロスとテニオン大灯台へ入れる）を入手。

(18) テニオン大灯台へ行き、レサ神団長テニオンを倒す（全ゲーム中最難関！ 火薬、薬等をもてるだけ持っていく）。ここで“イコルの血”（人と船が合体し、神海域を進める）が手に入る。

(19) 聖オンパロスの神海域へ行き、メヒテを倒す。

(20) 豪華船シマロン号で関係者を集めて船上パーティ（エンディング）

(21) プートスの通知表発表一っ。

以上書いてある以外はすべてサブ・シナリオ。解かなくてもクリアできる。なおこれ以外にゲームで必要と思われるコトは、

① マラメイヤの女賢者ベクから交易魔法を習う。

② ボージェントの町のボランティアをして“サトラブの証明書”入手。交易ギルドに加入するために必要。

③ マーリファ（知識）は、A. 種族マーリファ（金好き賢者ドルティラ・ファルガナ海）、B. 交易マーリファ（ヒッパロス交易所のキンキンナトリ

ス教授)が、それぞれ教えてくれる。

ただし第二カフタンで“イルム原書”を選べば冒険時までにはこれらはすべてマスターしている。



冒険者のメモ



A series of horizontal dashed lines for writing notes.



冒険者のメモ



Handwriting practice lines consisting of multiple sets of three horizontal dashed lines.



冒険者のメモ



A series of horizontal dashed lines for writing notes.

このゲームに関するユーザーサポートは下記の要領で行います。

月～金 午後1：30 ～ 5：30

(土・日・祭日は休業)

サポート専用電話 TEL 03-3263-6961