XBOX 360

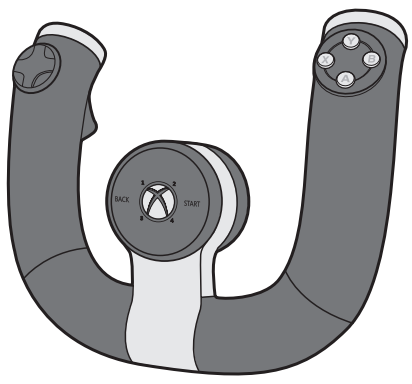
VOLANTE SEM FIO XBOX 360

VOLANTE SPEED WHEEL INALÁMBRICO DE XBOX 360

X17-47765-02

Printed in China

Volante sem Fio Xbox 360



Obrigado por escolher o Volante sem Fio Xbox 360®. O volante usa sensores de movimento para oferecer desempenho realístico.

Seu novo volante oferece:

- Gatilhos de alto desempenho para acelerar e frear.
- Botões e luzes posicionados de forma estratégica.
- Feedback de vibração.

O volante foi projetado para uso com o Xbox 360, videogame e sistema de entretenimento. Para personalizar o desempenho de um volante em um determinado jogo, consulte a documentação que acompanha o jogo.

⚠ ATENÇÃO

Antes de usar o produto, leia este manual e o manual do console Xbox 360, para obter informações importantes sobre segurança e proteção da sua saúde. Guarde todos os manuais para referência futura. Para reposição dos manuais, visite www.xbox.com/support.

A garantia limitada que cobre este produto pode ser encontrada no manual do console Xbox 360 e está disponível online em www.xbox.com/support.

⚠ AVISOS IMPORTANTES PARA A SAÚDE SOBRE A UTILIZAÇÃO DE VIDEOGAMES

Crises Convulsivas Fotossensíveis

Uma porcentagem muito pequena de pessoas pode sofrer ataque apoplético quando expostas a determinadas imagens visuais, inclusive luzes piscando ou padrões que podem ser exibidos em videogames. Mesmo as pessoas que não possuem histórico de ataques apopléticos ou epilepsia podem ter uma condição não diagnosticada que pode causar esses "ataques apopléticos fotossensíveis" enquanto olham para imagens de videogame.

Esses ataques podem apresentar uma variedade de sintomas, inclusive delírio, visão alterada, contração dos olhos ou da face, espasmos ou tremor dos braços e pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea de consciência. As crises também podem causar perda da consciência ou convulsões que podem resultar em ferimentos decorrentes de queda ou colisão com objetos próximos.

Caso sinta algum desses sintomas, pare de jogar imediatamente e consulte um médico. Os pais devem observar a possível presença desses sintomas em seus filhos ou perguntar a eles se os sentem — crianças e adolescentes são mais propensos a sofrer essas crises do que adultos. O risco de ataques apopléticos fotossensíveis pode ser reduzido ao se tomar as seguintes precauções:

- Sentar mais afastado da tela da TV.
- Usar uma tela de TV menor.
- Jogar em uma sala bem iluminada.
- Não jogar quando estiver sonolento ou cansado.

Caso você ou algum parente tenha histórico de convulsões ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

Distúrbios musculoesqueléticos

O uso de controles de jogo, teclados, mouse ou outros dispositivos de entrada eletrônicos pode estar associado a lesões e distúrbios graves.

Quando você joga videogame, assim como acontece com várias atividades, você pode sentir um desconforto ocasional em suas mãos, braços, ombros, pescoço ou outras partes do corpo. Entretanto, se sentir sensações persistentes ou recorrentes de desconforto, dor, palpitação, formigamento, amortecimento, ardor intenso ou rigidez, NÃO IGNORE ESSES SINAIS DE ALERTA. CONSULTE IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO, mesmo que os sintomas ocorram quando você não está jogando um videogame. Esse tipo de sintoma pode estar associado a lesões dolorosas e às vezes permanentemente incapacitantes ou a afecções nos nervos, músculos, tendões, vasos sanguíneos e outras partes do corpo. Os distúrbios musculoesqueléticos (DMEs) incluem síndrome do túnel do carpo, tendinite, tendossinovite, síndromes da vibração e outros males.

Embora os pesquisadores ainda não possam responder várias perguntas sobre DMEs, há consenso no sentido de que vários fatores podem estar associados a sua ocorrência, entre os quais problemas médicos e físicos, estresse e o modo como é enfrentado, estado de saúde geral, e como o indivíduo posiciona e usa o corpo durante o trabalho e outras atividades (inclusive jogar um videogame). Alguns estudos sugerem que o tempo dedicado à execução de uma atividade também seja um desses fatores.

Algumas diretrizes que podem ajudá-lo a trabalhar e jogar com maior conforto e, possivelmente, reduzir o risco de sofrer um DME podem ser encontradas no guia para jogar de modo saudável (em inglês), em www.xbox.com. Essas diretrizes abordam temas como:

- Adotar posturas corporais cômodas e não prejudiciais.
- Manter relaxadas as mãos, os dedos e outras partes do corpo.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

Caso tenha dúvidas sobre como o seu estilo de vida, as suas atividades ou os seus problemas médicos ou físicos podem estar relacionados aos DMEs, consulte um profissional de saúde qualificado.

⚠ Segurança de Pilhas Descartáveis

Essas precauções se aplicam a todos os produtos que usam pilhas descartáveis ou recarregáveis.

O uso inapropriado das pilhas pode resultar em vazamento do fluido da pilha, superaquecimento ou explosão. O fluido liberado das pilhas é corrosivo e pode ser tóxico. Ele pode provocar queimaduras nos olhos e na pele, e é nocivo se ingerido.

Para reduzir o risco de lesões:

- Mantenha as pilhas fora do alcance de crianças.
- Não aqueça, abra, perfure, corte ou descarte pilhas no fogo.
- Não misture pilhas novas e usadas ou pilhas de diferentes tipos (por exemplo, pilhas alcalinas e de zinco-carbono).
- Não permita que objetos de metal encostem nas extremidades da pilha no dispositivo; eles podem aquecer e causar queimaduras.
- Remova as pilhas se estiverem descarregadas ou se for armazenar o dispositivo por um período longo.
- Sempre remova pilhas velhas, fracas ou descarregadas prontamente e recicle ou descarte-as de acordo com os regulamentos locais e nacionais.
- Se uma pilha vazar, remova todas as pilhas, evitando que o fluido liberado toque sua pele ou roupas. Se o fluido das pilhas entrar em contato com a pele ou roupas, lave a pele com água corrente imediatamente. Antes de inserir as pilhas novas, limpe completamente o compartimento com uma toalha de papel úmida ou siga as recomendações de limpeza do fabricante da pilha.

Insira as pilhas de acordo com as instruções deste manual.

⚠ Cuidado

Haverá risco de explosão se as pilhas forem substituídas por um tipo incorreto. Use e substitua somente com pilhas de tamanho e tipo (alcalina, carbono zinco ou cloreto de zinco) corretos.

Aviso a Viajantes

Antes de entrar a bordo de um avião ou colocar um dispositivo sem fio na bagagem que será faturada, remova as pilhas do dispositivo sem fio ou desligue-o (se ele tiver um botão liga/desliga). Dispositivos sem fio podem transmitir energia de frequência de rádio (RF), da mesma forma que um telefone celular, sempre que pilhas estão instaladas e o dispositivo sem fio está ligado (se ele tem um botão liga/desliga).

CONFIGURE SEU VOLANTE

Antes de poder usar seu volante, você deverá concluir as seguintes etapas:

- Instale o software do volante em seu console.
- Insira as pilhas no volante.
- Inicie e conecte ao console seu volante sem fio.

Instale o Software do Volante

Use um dos seguintes métodos para instalar o software do volante em seu console.

Instale o software atualizando o console do Xbox em Xbox LIVE®:

1. Inicie o console.
2. Conecte-se ao Xbox LIVE.

Quando você se conecta ao Xbox LIVE, seu console é atualizado automaticamente. O software do volante é incluído na atualização.

A instalação do Xbox LIVE é recomendada para obter o software do volante mais recente. Se você não tem acesso ao Xbox LIVE, use o disco de software fornecido.

Instale o software usando o disco incluído:

1. Inicie o console e carregue o disco. A atualização será instalada automaticamente.
2. Quando a mensagem de confirmação da instalação for exibida, remova o disco e, em seguida, reinicie o console.

Instale o software usando uma unidade USB:

1. Use seu computador para navegar em www.xbox.com/live.
2. Baixe o software do volante para o computador.
3. Conecte uma unidade USB ao computador e salve o software do volante na unidade USB. Você também pode gravar o software em um CD.
4. Desconecte a unidade USB de seu computador, conecte-a ao console e reinicie o console.

Se você tiver gravado o software em um CD, insira o disco no console e o software será atualizado automaticamente.

Insira as Pilhas

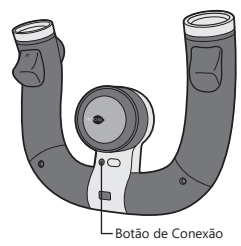
O volante usa pilhas alcalinas AA (LR6). O botão de liberação e a tampa da pilha estão na parte inferior do volante.

Para inserir pilhas no volante:

1. Vire o volante para baixo.
2. Pressione o botão de liberação da pilha. A tampa da pilha abre.
3. Insira duas pilhas AA (LR6) novas, com as extremidades positivas (+) e negativas (–) posicionadas conforme indicado no compartimento. Para um melhor desempenho, não é recomendado o uso de pilhas recarregáveis AA.
4. Reposicione a porta da pilha e empurre-a até travar.

Conecte o Volante ao Console

É necessário conectar o volante ao console antes de poder usá-lo para jogar.



Para conectar o volante ao console:

1. Inicie o console. Se não tiver instalado o software do volante no console, faça isso agora, seguindo as instruções em Instale o Software do Volante.
2. Para iniciar o volante, pressione e mantenha pressionado o botão Start ou Painel até a luz do controle piscar.
3. No console, pressione o botão de conexão.
4. No volante, pressione o botão de conexão.

A luz no controle direito do volante pisca durante a conexão. Quando a conexão sem fio é concluída, um segmento no anel de luz do volante acende.

USANDO O VOLANTE

Controles do Volante

Seu volante tem vários controles que podem ser usados para configuração do volante e jogo. Eles incluem botões, luzes e gatilhos, encontrados no volante e no centro do volante.



Controles Centrais

Os controles no centro do volante incluem os botões Start (Iniciar), Back (Voltar) e Painel. O anel de luz cerca o botão Painel. O comportamento dos botões Start e Back é o mesmo do controle do Xbox.

Pressione o botão Painel para ligar o console. Com o console ligado, o botão Painel dará acesso imediato ao Painel Xbox. Para desligar o console, mantenha o botão Painel pressionado durante três segundos e confirme sua seleção.

Quando você conecta o volante ao console, ele é atribuído a um quadrante específico, que brilha em verde para indicar o número e a posição do controle. Cada controle subsequente conectado ao console (no máximo quatro) é atribuído a um quadrante adicional.

Controles do Volante

Os controles no volante incluem o gatilho do acelerador e do freio e os botões A, B, X e Y.

Apertar o gatilho direito (acelerador) faz o veículo ir mais rápido. Os botões A, B, X e Y se comportam da mesma maneira que no controle do Xbox.

Apertar o gatilho esquerdo (freio) faz o veículo ir mais devagar. O botão direcional se comporta da mesma maneira que no controle do Xbox.

Iniciando e Usando o Volante

Quando você usa o volante com jogos de direção, ele funciona como um volante e ignora movimentos indesejados, como inclinação, movimentos bruscos e giro. No entanto, quando você usa o volante com um jogo com suporte a movimento em três eixos, o volante responde da mesma maneira.

Para iniciar o volante:

1. Pressione e mantenha pressionado o botão Start ou Painel até a luz do controle piscar.
2. Aguarde até o volante ser atribuído a um quadrante.
3. Quando o volante é atribuído, você pode usá-lo para jogar seus jogos preferidos.

LIMPANDO O VOLANTE

Limpe somente com um pano seco ou levemente umedecido. O uso de soluções de limpeza pode danificar o volante.

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Se tiver problemas, tente as possíveis soluções descritas abaixo.

O Volante Não Funciona

Ligue o volante pressionando o botão Start ou Painel e conecte o volante ao console. Se as luzes do console girarem por mais de 15 segundos ao conectar:

- Aproxime o volante do console.
- Verifique se as pilhas estão carregadas e corretamente inseridas.
- Mantenha o console e o volante a pelo menos um metro de distância de grandes objetos de metal, como armários e refrigeradores.
- Enfeites ou adesivos metálicos no console ou no volante podem interferir no desempenho. Remova os itens decorativos e tente novamente.
- Verifique se a frente do console está posicionada na direção do volante e longe das paredes próximas.
- Telefones sem fio (2,4 GHz), redes locais sem fio, transmissores de vídeo sem fio, fornos de micro-ondas e alguns telefones móveis/celulares podem interferir no funcionamento do volante. Desligue esses aparelhos ou desconecte-os da alimentação e tente conectar novamente.

SE PRECISAR DE AJUDA ADICIONAL

Para obter respostas para perguntas comuns, passos para solução de problemas e informações para contato do atendimento ao cliente Xbox, visite www.xbox.com/support.

Não deixe o console Xbox 360 ou seus acessórios com o seu fornecedor para reparos. Visite www.xbox.com/support para obter informações sobre solução de problemas e serviços de reparo.

⚠ Não Tente Consertar

Nunca tente desmontar, consertar ou modificar o console Xbox 360, a alimentação de energia ou os acessórios. Isso pode representar risco de lesões graves ou morte, decorrentes de choque elétrico ou fogo, e anula a garantia.

⚠ Risco de asfixia

Este dispositivo contém peças pequenas que podem representar risco de asfixia para crianças menores de 3 anos. Mantenhas as peças pequenas longe das crianças.

Eliminação de Resíduos de Pilhas e Equipamentos Eletroeletrônicos

Este símbolo no produto ou em suas pilhas ou embalagem significa que o produto e suas pilhas não devem ser colocados no lixo comum de casa. Pelo contrário, é responsabilidade do proprietário levá-lo a um ponto de coleta para reciclagem de pilhas e equipamento eletroeletrônico. A coleta seletiva e a reciclagem contribuem para a preservação dos recursos naturais e evitam consequências negativas potenciais para a saúde humana e para o ambiente, devido à possível presença de substâncias nocivas em pilhas e equipamentos eletroeletrônicos, que poderiam ser causadas pelo descarte inadequado desses materiais. Para obter mais informações sobre onde descartar pilhas e lixo eletroeletrônico, contate a prefeitura ou administração regional local, o serviço de coleta seletiva ou a loja em que comprou o produto.

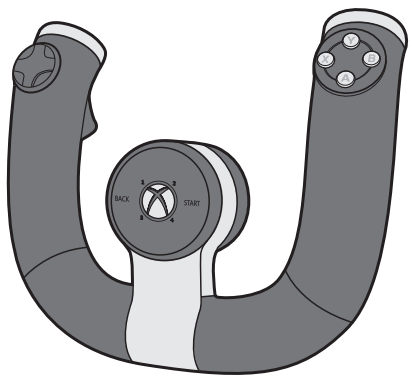
COPYRIGHT

As informações neste documento, incluindo URLs e outras referências a sites da Internet, estão sujeitas a alterações sem aviso. A menos que de outra forma observado, as companhias, organizações, produtos, nomes de domínio, endereços de email, logotipos, pessoas, lugares e eventos de exemplo mencionados aqui são fictícios, e nenhuma associação com uma companhia, organização, produto, nome de domínio, endereço de email, logotipo, pessoa, lugar ou evento real é intencional nem deve ser inferida. A conformidade a todas as leis de propriedade intelectual é de responsabilidade do usuário. Sem restringir os direitos protegidos como propriedade intelectual, nenhuma parte deste documento pode ser reproduzida, armazenada ou introduzida em um sistema de recuperação, ou transmitida de qualquer forma ou por qualquer meio (eletrônico, mecânico, por fotocópia ou gravação, ou outros), ou para qualquer propósito, sem a permissão expressa por escrito da Microsoft Corporation. A Microsoft pode ter patentes, solicitações de patentes, marcas comerciais, copyrights ou outros direitos de propriedade intelectual cobrindo o assunto deste documento. Exceto como expressamente definido em um contrato de licença escrito da Microsoft, o fornecimento deste documento não confere qualquer licença a essas patentes, marcas comerciais, copyrights ou outra propriedade intelectual.

© 2011 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, os logotipos Xbox e o logotipo Xbox LIVE são marcas comerciais do grupo de empresas Microsoft.

Volante Speed Wheel inalámbrico de Xbox 360



Gracias por elegir el volante Speed Wheel de Xbox 360®. El volante Speed Wheel usa sensores de movimiento intuitivos que permiten ofrecer un funcionamiento realista. El nuevo volante Speed Wheel ofrece:

- Gatillos de alto rendimiento para acelerar y frenar.
- Botones y luces estratégicamente ubicados.
- Efectos de vibración.

El volante Speed Wheel es para uso con el sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360. Para personalizar el rendimiento del volante en un juego específico, consulte la documentación que acompaña al juego.

⚠ ADVERTENCIA

Antes de usar este producto, lea este manual y el manual de la Consola Xbox 360 para conocer información importante respecto de seguridad y salud. Conserve todos los manuales para consultas futuras. Si necesita solicitar manuales de reemplazo, visite www.xbox.com/support.

La garantía limitada que cubre este producto aparece en el manual de la Consola Xbox 360 y se encuentra disponible en línea en el sitio web www.xbox.com/support.

⚠ ADVERTENCIAS IMPORTANTES SOBRE LA SALUD Y LOS VIDEOJUEGOS

Ataques fotosensibles

Un porcentaje menor de personas puede experimentar un ataque al exponerse a determinadas imágenes visuales, incluidos los patrones o luces parpadeantes que pueden aparecer en los videojuegos. Incluso es posible que personas sin historial de ataques ni epilepsia padezcan de un problema no diagnosticado que puede provocar estos ataques epilépticos fotosensibles mientras ven videojuegos.

Estos ataques pueden tener varios síntomas, como vértigo, visión alterada, tics de los ojos o la cara, agitación o temblor de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea de conciencia. Los ataques también pueden provocar pérdida de conciencia o convulsiones que pueden derivar en lesiones por caídas o por chocar contra objetos cercanos.

Deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico si experimenta cualquiera de estos síntomas. Los padres deben estar atentos a los síntomas ya mencionados o preguntarles a sus hijos por ellos, ya que los niños y adolescentes son más propensos a estos ataques que los adultos. El riesgo de ataques epilépticos fotosensibles se puede reducir si se toman las precauciones siguientes:

- Siéntese o párese más lejos de la pantalla del televisor.
- Use un televisor con pantalla más pequeña.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- No juegue cuando tenga sueño o esté muy cansado.

Si usted o cualquier pariente tiene un historial de ataques o de epilepsia, consulte a un doctor antes de jugar.

Trastornos musculares y del esqueleto

El uso de controles de juego, teclados, mouse u otros dispositivos electrónicos de entrada pueden estar vinculados a graves lesiones o trastornos.

Tal como ocurre con muchas otras actividades, puede experimentar una incomodidad ocasional en manos, brazos, hombros, cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimenta síntomas como una incomodidad persistente o repetitiva, dolores punzantes, dolor, sensación de hormigueo, adormecimiento, ardor o agarrotamiento de los músculos, NO IGNORE ESTAS SEÑALES DE ADVERTENCIA. CONSULTE OPORTUNAMENTE A UN PROFESIONAL MÉDICO CUALIFICADO, incluso si los síntomas aparecen cuando no está jugando un videojuego. Dicho tipo de síntomas pueden estar asociados con lesiones dolorosas y, a veces, que incapacitan permanentemente, o trastornos de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo. Estos problemas musculoesqueléticos incluyen el síndrome de túnel carpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes de vibración y otros trastornos.

Aunque los investigadores todavía no pueden responder a muchas de las preguntas sobre los problemas musculoesqueléticos, existe un consenso general en que hay muchos factores que pueden estar vinculados con su aparición, incluidas condiciones médicas y físicas, el estrés y el modo de combatirlo, la salud general y la posición y el uso del cuerpo durante el trabajo y otras actividades (como por ejemplo, disfrutar un videojuego). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo durante el cual una persona hace una actividad también puede ser un factor.

La publicación Healthy Gaming Guide incluye algunas pautas que le podrían ayudar atrabajar y jugar con más comodidad y, posiblemente, a reducir el riesgo de padecer un problema musculoesquelético. Puede encontrar esta publicación en www.xbox.com. Estas pautas abordan temas como:

- Ubicación del jugador con una postura cómoda y natural.
- Posición relajada de las manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Descansos periódicos.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

En caso de tener dudas sobre cómo se relacionan su estilo de vida, sus actividades o su estado físico o de salud con los trastornos musculoesqueléticos, consulte con un profesional de la salud cualificado.

⚠ Seguridad sobre las baterías desechables

Estas precauciones se aplican a todos los productos que usan baterías recargables o desechables.

El uso indebido de las baterías podría provocar fugas de líquido, sobrecalentamiento o explosiones. El líquido derramado de la batería es corrosivo y podría ser tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere.

Para reducir el riesgo de lesiones:

- Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.
- No caliente, abra, perfore, deforme ni arroje las baterías al fuego.
- No mezcle baterías nuevas y viejas o baterías de distintos tipos (por ejemplo, baterías alcalinas y de zinc-carbono).
- Evite que objetos metálicos toquen los terminales de las baterías en el dispositivo, debido a que pueden calentarse y provocar quemaduras.
- Extraiga las baterías si están gastadas o antes de guardar el dispositivo durante mucho tiempo.
- Quite siempre las baterías antiguas, descargadas o gastadas oportunamente y recíclelas o deséchelas de acuerdo con las disposiciones locales y nacionales al respecto.
- Si sale líquido de una batería, extráigalas todas procurando que el líquido derramado no entre en contacto con la piel ni con la ropa. Si el líquido de la batería entra en contacto con la piel o con la ropa, lave la piel con agua inmediatamente. Antes de colocar baterías nuevas, limpie a fondo el compartimiento para baterías con una toalla de papel húmeda o siga las recomendaciones de limpieza del fabricante de las baterías.

Inserte las baterías como lo indican las instrucciones de este manual.

⚠ Precaución

Si se reemplaza la batería con un tipo de batería incorrecto, existe el riesgo de una explosión. Use y reemplace solo con el tamaño y el tipo correctos (alcalina, de zinc-carbono o de cloruro de zinc) de baterías.

Aviso para los viajeros

Antes de subir a un avión o de guardar un dispositivo inalámbrico en el equipaje a revisar, extraiga las baterías del dispositivo inalámbrico o apáguelo. Los dispositivos inalámbricos pueden transmitir energía por radiofrecuencia (RF), de manera muy similar a un teléfono celular, si tienen las baterías instaladas y están encendidos (si tienen conmutador de encendido).

CONFIGURAR EL VOLANTE SPEED WHEEL

Antes de poder usar el volante Speed Wheel, deberá completar las siguientes tareas:

- Instalar el software del volante Speed Wheel en la consola.
- Insertar las baterías en el volante.
- Iniciar y conectar de manera inalámbrica el volante a la consola.

Instalación del software del volante Speed Wheel

Use uno de los métodos siguientes para instalar el software del volante Speed Wheel en la consola.

Instale el software mediante la actualización de la Consola Xbox en Xbox LIVE®:

1. Inicie la consola.
2. Conéctese a Xbox LIVE.

La consola se actualiza automáticamente cuando se conecta a Xbox LIVE. El software del volante Speed Wheel está incluido en la actualización.

Se recomienda la instalación desde Xbox LIVE para obtener el software más reciente del volante. Si no tiene acceso a Xbox LIVE, use el disco de software que se proporciona.

Instale el software mediante el disco que se incluye:

1. Encienda la consola y cargue el disco. La actualización se instalará automáticamente.
2. Cuando aparezca el mensaje de confirmación de la instalación, retire el disco y reinicie la consola.

Instale el software mediante el uso de una unidad USB:

1. Use el equipo para navegar a www.xbox.com/live.
2. Descargue el software del volante Speed Wheel al equipo.
3. Conecte una unidad USB al equipo y guarde en ella el software del volante.
   También puede grabar el software en un CD.
4. Desconecte la unidad USB del equipo, conéctela a la consola y reinicie la consola.

Si grabó el software en un CD, insértelo en la consola y el software se actualizará automáticamente.

Inserción de las baterías

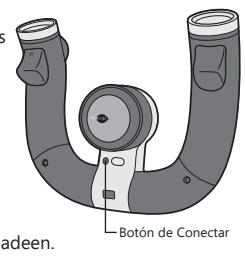
El volante Speed Wheel usa baterías alcalinas AA (LR6). El botón de liberación y la tapa de las baterías están en la parte inferior del volante.

Para insertar las baterías en el volante Speed Wheel:

1. Dé vuelta el volante.
2. Presione el botón de liberación de las baterías.
   Se abre la tapa de las baterías.
3. Inserte dos baterías AA (LR6) nuevas con los polos positivo (+) y negativo (–) como se indica en el compartimiento de baterías. Para obtener un rendimiento óptimo, se recomienda no usar baterías AA recargables.
4. Vuelva a colocar la tapa de las baterías y presiónela hasta que encaje.

Conexión del volante Speed Wheel a la consola

Deberá conectar el volante Speed Wheel y la consola antes de poder usar el volante para jugar.



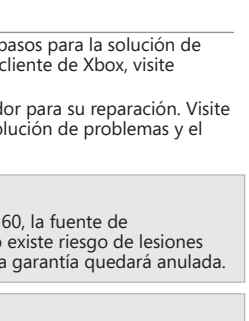
Para conectar el volante y la consola:

1. Inicie la consola.
   Si todavía no ha instalado el software del volante en la consola, hágalo ahora según las instrucciones que aparecen en Instalación del software del volante Speed Wheel.
2. Para iniciar el volante, mantenga presionado el botón Start o el botón Guía hasta que las luces del control parpadeen.
3. En la consola, presione el botón Conectar.
4. En el volante, presione el botón Conectar.

La luz del manubrio derecho del volante parpadea mientras se realiza la conexión. Una vez completada la conexión inalámbrica, se ilumina un segmento del anillo de luz del volante.

USO DEL VOLANTE SPEED WHEEL

Controles del volante Speed Wheel



El volante Speed Wheel tiene diversos controles que puede usar para configurar el volante y para jugar. Estos controles incluyen botones, luces y gatillos, los que se ubican en el manubrio y en el centro del volante.

Controles centrales

Los controles que se encuentran en el centro del volante Speed Wheel incluyen el botón Start, el botón Back y el botón Guía. El anillo de luz rodea al botón Guía.

Los botones Start y Back actúan de la misma manera que en el control Xbox.

Presione el botón Guía para encender la consola. Una vez encendida, si presiona el botón Guía obtiene acceso inmediato a la Guía Xbox. Para apagar la consola, mantenga presionado el botón Guía durante tres segundos y confirme la selección.

Cuando conecta el volante Speed Wheel a la consola, se le asigna un cuadrante específico, el que se ilumina de color verde para indicar el número y la posición del control. A cada volante Speed Wheel siguiente que se conecta a la consola (hasta cuatro) se le asigna un cuadrante adicional.

Controles en el manubrio

Los controles que se encuentran en el manubrio incluyen el gatillo para el acelerador, el gatillo para el freno y los botones A, B, X e Y.

Apretar el gatillo del acelerador en el manubrio derecho hace que el vehículo vaya más rápido. Los botones A, B, X e Y actúan de la misma manera que en el control Xbox.

Apretar el gatillo del freno en el manubrio izquierdo hace que el vehículo disminuya la velocidad. El mando de dirección actúa de la misma manera que en el control Xbox.

Inicio y uso del volante Speed Wheel

Al utilizar el volante Speed Wheel con juegos de conducción, funciona de la misma manera que un volante normal e ignora cualquier movimiento no deseado, como movimientos bruscos, virajes y volteretas. Sin embargo, cuando usa el volante en un juego que permite movimientos en tres ejes, este responde de la misma manera.

Para iniciar el volante Speed Wheel:

1. Mantenga presionado el botón Start o el botón Guía hasta que las luces del control parpadeen.
2. Espere que se asigne un cuadrante al volante.
3. Una vez asignado, puede usar el volante para disfrutar de su juego favorito.

LIMPIEZA DEL VOLANTE SPEED WHEEL

Limpiar solamente con un paño seco o levemente humedecido. Aplicar soluciones de limpieza puede dañar el volante de carreras.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si encuentra problemas, intente con las soluciones posibles que aparecen a continuación.

El volante Speed Wheel no funciona

Encienda el volante presionando el botón Start o el botón Guía y conecte el volante a la consola. Si las luces de la consola parpadean por más de 15 minutos cuando realice la conexión:

- Acerque el volante a la consola.
- Asegúrese de que las baterías estén completamente cargadas y de que las haya insertado correctamente.
- Mantenga la consola y el volante Speed Wheel al menos a un metro de distancia de objetos metálicos de gran tamaño, como muebles archivadores y refrigeradores.
- Poner decoraciones metálicas o adhesivos en la consola o en el volante puede interferir en el rendimiento. Quite todas las decoraciones y vuelva a intentar la conexión.
- Asegúrese de que la parte frontal de la consola esté ubicada en dirección al volante de carreras y lejos de paredes cercanas.
- Teléfonos inalámbricos (2.4 GHz), LAN inalámbricas, transmisores inalámbricos de video, hornos de microondas y algunos teléfonos celulares pueden provocar interferencias en el funcionamiento del volante Speed Wheel. Apáguelos o desconéctelos y vuelva a intentar la conexión.

SI NECESITA MÁS AYUDA

Para obtener respuestas a preguntas frecuentes, conocer los pasos para la solución de problemas y obtener información de contacto de Soporte al cliente de Xbox, visite www.xbox.com/support.

No lleve la Consola Xbox 360 ni sus accesorios a un distribuidor para su reparación. Visite www.xbox.com/support para obtener información sobre la solución de problemas y el servicio técnico.

⚠ No intente realizar reparaciones

No intente desmontar, reparar ni alterar la Consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni sus accesorios en modo alguno. Al hacerlo existe riesgo de lesiones graves o muerte por descarga eléctrica o fuego; además, la garantía quedará anulada.

⚠ Peligro de asfixia

Este dispositivo puede contener piezas pequeñas que pueden representar un peligro de asfixia para niños menores de 3 años. Mantenga las piezas pequeñas lejos del alcance de los niños.

Normas de desecho de baterías, equipos eléctricos y electrónicos usados

Este símbolo en el producto o sus baterías o el paquete indica que no se debe desechar el producto ni las baterías que este contiene en los residuos domésticos. En su lugar, el usuario debe asumir la responsabilidad de depositar el producto en un punto de recolección adecuado para el reciclaje de baterías, equipos eléctricos y electrónicos. La recolección y el reciclaje independientes ayudarán a preservar los recursos naturales, así como a evitar potenciales consecuencias negativas para el medio ambiente y la salud del ser humano, que una eliminación inadecuada podría provocar debido a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías, equipos eléctricos y electrónicos. Para obtener más información sobre las ubicaciones en las que se pueden depositar las baterías, los equipos eléctricos y electrónicos usados, póngase en contacto con la oficina de su ciudad o municipalidad local o el servicio de recogida de residuos domésticos que corresponda a su domicilio, o con la tienda donde adquirió este producto.

DERECHOS DE AUTOR

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios web, está sujeta a cambios sin previo aviso. Salvo que se establezca lo contrario, los nombres de las empresas, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares y eventos aquí mencionados son ficticios y en modo alguno representan empresas, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares o eventos reales. El cumplimiento de todas las leyes de copyright aplicables es responsabilidad del usuario. Sin limitar los derechos de copyright, ninguna parte de este documento puede reproducirse, almacenarse o recopilares en sistemas de recuperación ni transmitirse de ninguna forma, por ningún medio (ya sea electrónico, mecánico, mediante fotocopia o grabación, o cualquier otro) ni con ningún propósito, sin el permiso previo por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft puede ser titular de patentes, solicitudes de patentes, marcas registradas, copyrights u otros derechos de propiedad intelectual relativos a los contenidos de este documento. El suministro de este documento no le otorga ninguna licencia sobre estas patentes, marcas, copyrights u otros derechos de propiedad intelectual, a menos que se contemple expresamente en un contrato de licencia de Microsoft por escrito.

© 2011 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox LIVE son marcas del grupo de compañías de Microsoft.