XBOX 360

CONTROL
CONTROLE

0906 Part Number: X13-06192-01

Control Xbox 360



Gracias por elegir el Control Xbox 360. Tu control ofrece un puerto de expansión integrado para juegos y charlas en Xbox Live® con los Audífonos Xbox 360 (se venden por separado) y el ajuste de la respuesta de vibración mediante software.

El Control Xbox 360 es para uso con el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360™ y con la mayoría de las computadoras con Microsoft® Windows® XP.

⚠ ADVERTENCIA

Antes de utilizar este producto, lee este manual y los manuales de Xbox 360 para conocer información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para los manuales de sustitución, visita www.xbox.com/support o llama al Servicio de soporte al cliente (consulta "Si necesitas más ayuda").

La garantía limitada que cubre este producto está incluida en el Manual de garantía de Xbox 360 (volumen 2).

Antes de usar este control en una computadora con Windows debes instalar el software del Control Xbox 360 para Windows, disponible en www.windowsgaming.com.

⚠ ADVERTENCIAS DE SALUD IMPORTANTES SOBRE EL USO DE VIDEOJUEGOS

Crisis de fotosensibilidad

Un pequeñísimo porcentaje de personas puede sufrir crisis de fotosensibilidad al exponerse a determinadas imágenes visuales, como destellos de luz o dibujos que pueden mostrarse en los videojuegos. Incluso la gente que no haya sufrido nunca crisis ni epilepsia puede padecer un trastorno que no se le haya diagnosticado y que le provoque estas "crisis de epilepsia fotosensible" mientras observa un videojuego.

Estas crisis pueden presentar diversos síntomas, como mareos, trastornos de la visión, tics de los ojos o la cara, espasmos o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida temporal de la consciencia. Las crisis pueden causar también la pérdida de la consciencia o convulsiones que podrían provocar lesiones debidas a caídas y al impacto contra objetos cercanos.

Si notas alguno de estos síntomas, deja de jugar de inmediato y coméntaselo a tu médico. Los padres deberían comprobar o preguntar a sus hijos si padecen estos síntomas. Los niños y los adolescentes tienen más probabilidades que los adultos de sufrir estas crisis. El riesgo de crisis de epilepsia por sensibilidad a la luz puede reducirse si se observan las siguientes precauciones:

- Siéntate a una mayor distancia de la pantalla de televisión.
- Utiliza una pantalla de televisión más pequeña.
- Juega en una habitación con buena iluminación.
- No juegues cuando tengas sueño o cansancio.

Si alguno de tus familiares o tú mismo habéis sufrido crisis o epilepsia con anterioridad, consulta a tu médico antes de jugar.

Afecciones músculoesqueletales

El uso de controles de juego, teclados, ratones u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y afecciones graves.

Cuando utilices videojuegos, al igual que sucede en muchas otras actividades, es posible que experimentes molestias ocasionales en las manos, brazos, hombros, cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimentas síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez NO PASES POR ALTO ESTAS SEÑALES DE ADVERTENCIA. ACUDE DE INMEDIATO A UN PROFESIONAL DE LA SALUD CALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no estés jugando. Este tipo de síntomas puede estar asociado con lesiones o afecciones dolorosas de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo, que en ocasiones pueden ocasionar incapacidad permanente. Entre estas afecciones músculoesqueletales (MSD) se encuentran el síndrome del túnel metacarpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes vibratorios y otras condiciones médicas.

Aunque los investigadores no han sido aún capaces de responder a muchas preguntas sobre las MSD, existe un acuerdo generalizado en que muchos factores pueden estar relacionados con su aparición, entre ellos las condiciones médicas y físicas, el estrés y la forma de sobrellevarlo de cada persona, la salud en general y la colocación y utilización del cuerpo durante el trabajo y otras actividades (como jugar a un videojuego). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que un persona dedica a realizar una actividad puede ser también un factor.

Algunas directrices que pueden ayudarte a trabajar y jugar de una forma más cómoda, y posiblemente reducir el riesgo de experimentar una MSD, se indican en la Guía de juego saludable en www.xbox.com). Estas directrices abordan temas como:

- Colocación de tu cuerpo para utilizar posturas cómodas y normales.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Realización de pausas.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tienes alguna pregunta sobre la relación que pudieran tener tu estilo de vida, actividades y condiciones médicas o físicas con las MSD, acude a un profesional de la salud calificado.

CONFIGURAR EL CONTROL XBOX 360

Conectar el control a la consola

Para conectar el Control Xbox 360 a tu consola, inserta el conector del cable del control en uno de los puertos de la parte frontal de la consola. Para desconectarlo, tira de la conexión del cable del control. Asegúrate de jalar la conexión, no el cable.

NOTA

No toques los terminales del cable del control con los dedos ni con piezas metálicas. Al hacerlo se podría dañar el control o la consola.

Encender y apagar la consola

Para encender la consola Xbox 360 mediante el control, oprime el botón **Start** o el botón Guía Xbox.

Para apagar la consola mediante el control, oprime el botón Guía Xbox y mantenlo oprimido durante tres segundos, y luego confirma que quieres apagarla.

Además, puedes encender y apagar la consola oprimiendo el botón de encendido de la parte frontal de la consola.

Conectar el control a una computadora

El software del Control Xbox 360 para Windows permite al control funcionar en una computadora con Windows XP. Para descargar el software, visitawww.windowsgaming.com. Primero instala el software y después conecta el Control Xbox 360 al puerto USB de tu computadora.

Después de instalar el software del Control Xbox 360 para Windows y conectar el control al puerto USB de la computadora, puedes comprobar que el control funciona haciendo clic en **Dispositivos de juego** del Panel de control de Windows. Consulta el manual del juego para determinar si éste funciona con el Control Xbox 360.

El software del Control Xbox 360 para Windows contiene la siguiente información de producto importante:

- Contrato de licencia para el usuario final (CLUF) y Garantía limitada.

UTILIZAR EL CONTROL

Botón Guía Xbox

El botón Guía Xbox en el centro del control pone la experiencia Xbox 360 al alcance de tu mano. Oprime el botón Guía Xbox para encender la consola. Una vez encendida, al oprimir el botón Guía Xbox tienes acceso inmediato a la Guía Xbox. Para apagar tu consola, oprimir el botón Guía Xbox, mantenlo oprimido durante tres segundos y confirma la selección.

NOTA

El botón Guía Xbox no realiza ninguna función cuando se utiliza el Control Xbox 360 con una computadora con Windows.

Anillo de luz

El Anillo de luz, compuesto por cuatro cuadrantes, rodea el botón Guía Xbox del control y el botón de encendido de la consola. Cuando se conecta un control a la consola, se le asigna un cuadrante. El cuadrante asignado se iluminará en color verde para indicar la posición del control. A cada control subsiguiente conectado a la consola (máximo cuatro) se le asigna un cuadrante adicional.

Puerto de expansión

El puerto de expansión (con conector de audio de 2,5 mm) del control permite conectar al control dispositivos de expansión como los Audífonos Xbox 360 (se venden por separado). Para más información, consulta el manual de instrucciones del dispositivo de expansión del control.

⚠ Pérdida de audición

La exposición prolongada a volúmenes altos con audífonos puede provocar pérdida de audición temporal o permanente. Algunos audífonos de terceros no autorizados podrían alcanzar niveles de sonido superiores a los de los Audífonos Xbox 360 autorizados.

⚠ Desconexión de seguridad



La desconexión de seguridad es una característica de seguridad para reducir las posibilidades de que la consola Xbox 360 o la computadora se caigan al tirar del cable. Si la consola o la computadora se cae y golpea a alguien, sobre todo a un niño pequeño, podría provocarle lesiones graves. Con el fin de reducir el riesgo de lesiones o daños en la consola o en la computadora, es importante una utilización adecuada del control y del mecanismo de liberación. Utiliza normalmente la conexión del control para conectar y desconectar el control, en lugar del mecanismo de liberación. Si el mecanismo de liberación se desconecta, basta con volver a conectarlo alineando las muescas y presionando las dos partes para unirlas completamente. El control no funcionará hasta que el mecanismo de liberación esté conectado adecuadamente.

Nunca utilices cinta adhesiva, pegamento ni nada parecido para impedir que el mecanismo de liberación se separe.

Este mecanismo reduce, aunque no elimina, el riesgo de que la consola o la computadora sean arrastradas de la superficie que ocupan normalmente. Para reducir aún más este riesgo:

- No permitas que nadie tire del control o de su cable de manera que se mueva la consola o la computadora.
- No permitas que los cables de los controles se crucen o se enreden entre sí.

LIMPIEZA DEL CONTROL

Límpiala sólo con un paño seco o ligeramente húmedo. Si utilizas soluciones de limpieza o intentas limpiar los conectores, es posible que causes daños al control.

SI NECESITAS MÁS AYUDA

Visita www.xbox.com/support o llama al Servicio de soporte al cliente de Xbox:

- México: 001-866-745-83-12 (usuarios TTY: 001-866-251-26-21)
- Colombia: 01-800-912-1830
- Chile: 1230-020-6001

No lleves la consola Xbox 360 ni los accesorios a tu distribuidor para que los repare o les dé mantenimiento a no ser que te lo diga un empleado del Servicio de soporte al cliente de Xbox.

⚠ No intentes realizar reparaciones

No intentes desmontar, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni sus accesorios en modo alguno. Al hacerlo existe riesgo de lesiones graves o muerte por descarga eléctrica o fuego; además, la garantía quedará cancelada.

RECICLAJE DE EQUIPOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS DESECHADOS EN LA UNIÓN EUROPEA Y OTROS PAÍSES CON SISTEMAS DE RECOLECCIÓN POR SEPARADO

Este símbolo en el producto o en su empaque significa que este producto no puede desecharse con el resto de basura doméstica. En este caso, es tu responsabilidad llevarlo a un punto de recolección adecuado para el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos. La recolección por separado y el reciclaje ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del hombre y el medio ambiente que el desecho inadecuado podría causar por la posible presencia de sustancias peligrosas en equipos eléctricos y electrónicos. Para obtener más información acerca de dónde tirar los equipos eléctricos y electrónicos desechados, ponte en contacto con la correspondiente oficina de tu municipio o ciudad, el servicio de recolección de basura, o el establecimiento en el que compraste este producto. Escribe a weee@microsoft.com para obtener información adicional acerca de EEED.

PARA LOS CLIENTES DE ESTADOS UNIDOS

Este dispositivo cumple las normas FCC, parte 15. La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes:

(1) Este dispositivo no debe provocar interferencias perjudiciales.

(2) Este dispositivo debe poder soportar interferencias de cualquier tipo, incluidas las que provoquen anomalías de funcionamiento.

Nombre comercial:	Microsoft Corp.	**Parte responsable:**	Microsoft Corporation
Dirección:	One Microsoft Way Redmond, WA 98052 U.S.A.	**Número de teléfono:**	(800) 4MY-XBOX

Este equipo ha sido probado y se ha concluido que cumple los límites establecidos para dispositivos digitales de Clase B conforme a las normas FCC, parte 15. Estos límites pretenden proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación en zona residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía por radiofrecuencia. Si no se instala y utiliza como se describe en las instrucciones, puede provocar interferencias perjudiciales para las comunicaciones por radio. En cualquier caso, no se puede garantizar que no provocará interferencias en situaciones concretas. Si el equipo provoca interferencias perjudiciales en la recepción de ondas de radio o televisión, lo cual puede saberse apagando y volviendo a encender el equipo, el usuario debería intentar subsanar las interferencias con una o varias de estas medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de un circuito distinto al del receptor.
- Consultar al distribuidor o a un técnico de radio y televisión.

Atención: Cualquier cambio o modificación del sistema que no tenga la aprobación expresa del fabricante podría invalidar el permiso que tiene el usuario para utilizar el equipo.

COPYRIGHT

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios Web, está sujeta a cambios sin previo aviso. Siempre que no se indique lo contrario, las compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares y acontecimientos citados en los ejemplos son ficticios y no se pretende hacer referencia ni debe deducirse referencia alguna a compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares o acontecimientos reales. El usuario es responsable de cumplir todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin que ello limite los derechos protegidos por los derechos de autor, queda prohibida la reproducción total o parcial de este documento, así como su almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación de datos, o su transmisión en cualquier forma y por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc.), sea cual sea el fin, sin la autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft podría tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, derechos de autor o derechos de propiedad intelectual sobre los temas incluidos en este documento. Salvo cuando se indique expresamente en el contrato de licencia por escrito de Microsoft, la posesión de este documento no implica la licencia sobre dichas patentes, marcas comerciales, derechos de autor o demás propiedad intelectual.

© 2006 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox Live son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.

Controle Xbox 360

Obrigado por escolher o Controle Xbox 360. O controle possui uma porta de expansão integrada, para jogar e conversar no Xbox Live® usando o Fone de Ouvido Xbox 360 (vendido separadamente) e feedback por vibração ajustável controlado por software.

O Controle Xbox 360 deve ser usado com o Xbox 360™, sistema de videogame e entretenimento, e com a maioria dos computadores baseados no Microsoft® Windows® XP.



⚠ AVISO

Antes de usar o produto, leia este manual e os manuais do console Xbox 360, para obter informações importantes sobre segurança e proteção da sua saúde. Guarde todos os manuais para referência futura. Para obter mais informações, visite www.xbox.com/support ou ligue para o atendimento ao cliente Xbox (consulte "Se precisar de ajuda adicional").

A garantia limitada que cobre este produto pode ser encontrada no manual de garantia do Xbox 360 (Volume 2).

Antes de usar este controle com um computador que executa o Windows XP, você deve instalar o software Xbox 360 Controller for Windows, disponível em www.windowsgaming.com.

⚠ AVISOS IMPORTANTES PARA A SUA SAÚDE SOBRE A EXECUÇÃO DE VIDEOGAMES

Crises convulsivas fotossensíveis

Uma porcentagem muito pequena de pessoas pode sofrer crises convulsivas quando exposta a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões piscantes que podem aparecer em videogames. Mesmo indivíduos sem histórico de convulsões ou epilepsia podem ter um problema não diagnosticado que provoque essas "crises epilépticas fotossensíveis" enquanto assistem a videogames.

Essas crises podem ter diferentes sintomas, como náuseas, alterações da visão, contrações do olho ou da face, espasmos ou tremores de braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda temporária da consciência. As crises também podem causar perda da consciência ou convulsões que resultem em ferimentos decorrentes de queda ou colisão com objetos próximos.

Caso sinta algum desses sintomas, pare de jogar imediatamente e consulte um médico. Os pais devem observar a possível presença desses sintomas em seus filhos ou perguntar a eles se os sentem — crianças e adolescentes são mais propensos a sofrer essas crises do que adultos. O risco de crises de epilepsia fotossensível pode ser reduzido tomando-se as seguintes precauções:

- Sentar mais afastado da tela da TV.
- Usar uma tela de TV menor.
- Jogar em um ambiente bem iluminado.
- Não jogar quando estiver com sono ou cansado.

Caso você ou algum parente tenham histórico de convulsões ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

Distúrbios musculoesqueléticos

O uso de controles de jogo, teclados, mouse ou outros dispositivos de entrada eletrônicos pode estar associado a lesões e distúrbios graves.

Ao jogar videogames, como em várias outras atividades, é possível que você sinta dores ocasionais nas mãos, braços, ombros, pescoço ou outras partes do corpo. Entretanto, se sentir sensações persistentes ou recorrentes de desconforto, dor, palpitação, formigamento, amortecimento, ardor intenso ou rigidez, NÃO IGNORE ESSES SINAIS DE ALERTA. CONSULTE IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO, mesmo que os sintomas ocorram quando você não está jogando um videogame. Esse tipo de sintoma pode estar associado a lesões dolorosas e às vezes permanentemente incapacitantes ou a afecções nos nervos, músculos, tendões, vasos sangüíneos e outras partes do corpo. Os distúrbios musculoesqueléticos (DMEs) incluem síndrome do túnel do carpo, tendinite, tendossinovite, síndromes da vibração e outros males.

Embora os pesquisadores ainda não possam responder várias perguntas sobre DMEs, há consenso no sentido de que vários fatores podem estar associados a sua ocorrência, dentre os quais problemas médicos e físicos, estresse (e o modo como lida com o estresse), estado de saúde geral, e como o indivíduo posiciona e usa o corpo durante o trabalho e outras atividades (inclusive jogar um videogame). Alguns estudos sugerem que o tempo dedicado à execução de uma atividade também seja um desses fatores.

Algumas diretrizes que podem ajudá-lo a trabalhar e jogar com maior conforto, e possivelmente reduzir o risco de sofrer um DME, podem ser encontradas no guia para jogar de modo saudável (em inglês), em www.xbox.com. Essas diretrizes abordam temas como:

- Adotar posturas corporais cômodas e não prejudiciais.
- Manter relaxadas as mãos, os dedos e outras partes do corpo.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

Caso tenha dúvidas sobre como o seu estilo de vida, as suas atividades ou os seus problemas médicos ou físicos podem estar relacionados aos DMEs, consulte um profissional de saúde qualificado.

CONFIGURAR O CONTROLE XBOX 360

Conectar o controle ao console

Para conectar o Controle Xbox 360 ao console, insira o conector do cabo do controle em uma das portas USB localizadas na face frontal do console. Para desconectar, puxe o conector do cabo de controle para fora. Lembre-se de puxar o conector, não o cabo.

OBSERVAÇÃO

Não encoste os dedos ou objetos metálicos nos terminais do cabo do controle. Isso pode danificar o controle ou o console.

Ligar e desligar o console

Para ligar o console Xbox 360 usando o controle, pressione o botão Start ou o botão Painel Xbox.

Para desligar o console usando o controle, mantenha o botão Painel Xbox pressionado durante três segundos e, em seguida, confirme que deseja desligá-lo.

Você também pode ligar ou desligar o console pressionando o botão liga/desliga localizado na face frontal do console.

Conectar o controle a um PC

Com o software Xbox 360 Controller for Windows, o Controle Xbox 360 funciona com um PC que executa o Windows XP. Para baixar o software, visite www.windowsgaming.com. Você deve instalar o software e, depois disso, conectar o Controle Xbox 360 a uma porta USB do computador.

Após instalar o software Xbox 360 Controller for Windows e conectar o controle a uma porta USB do computador, você pode verificar se o controle está funcionando, selecionando Controladores de Jogo, no painel Controladores do Windows. Consulte o manual do jogo para verificar se um jogo específico funciona com o Controle Xbox 360.

O software Xbox 360 Controller for Windows contém as seguintes informações importantes sobre o produto:

- Contrato de Licença de Usuário Final (EULA) e Garantia Limitada.

USAR O CONTROLE

Botão Painel Xbox

O botão Painel Xbox, localizado no centro do controle, põe a experiência Xbox 360 ao alcance dos seus dedos. Pressione o botão Painel Xbox para ligar o console. Com o console ligado, pressione o botão Painel Xbox para ter acesso imediato ao Painel Xbox. Para desligar o console, mantenha o botão Painel Xbox pressionado durante três segundos e confirme, em seguida, sua seleção.

OBSERVAÇÃO

O botão Painel Xbox não tem nenhuma função quando o Controle Xbox 360 é usado com um PC baseado no Windows XP.

Anel de Luz

Dividido em quatro quadrantes, o Anel de Luz encontra-se em volta do botão Painel Xbox do controle e do botão liga/desliga do console. Quando você conecta um controle ao console, ele é atribuído a um quadrante específico que brilha em verde para indicar o número e a posição do controle. Cada controle subseqüente conectado ao console (no máximo quatro) é atribuído a um quadrante adicional.

Porta de expansão

A porta de expansão (com conector de áudio de 2,5 mm) permite conectar ao controle dispositivos de expansão, como o Fone de Ouvido Xbox 360 (vendido separadamente). Para obter mais informações, consulte o manual de instruções do dispositivo de expansão do controle.

⚠ Perda de audição

A exposição prolongada a volumes altos enquanto se usa um fone de ouvido pode resultar em perda auditiva temporária ou permanente. Alguns fones de ouvido não aprovados de outros fabricantes podem produzir níveis de som mais altos do que os dos Fones de Ouvido Xbox 360 aprovados.

⚠ Conector de segurança



O cabo do controle tem um conector de segurança criado para reduzir o risco de queda do console Xbox 360 ou do computador quando o cabo for puxado. A queda do console ou do computador sobre alguém, principalmente sobre crianças, poderá causar ferimentos graves. Para reduzir o risco de ferimentos ou de danos ao console ou ao computador, é importante usar o controle e o conector de segurança corretamente. De modo geral, use o conector do controle, não o conector de segurança, para conectar e desconectar o controle. Se o conector de segurança se desconectar, basta reconectá-lo alinhando as ranhuras e pressionando as duas partes para uni-las completamente. O controle só funcionará se o conector de segurança estiver conectado corretamente.

Nunca use fitas adesivas, cola ou outro meio qualquer para impedir que o conector de segurança se separe.

Esse conector reduz, mas não elimina, o risco de o console ou o computador serem puxados para fora da superfície de apoio. Para reduzir ainda mais esse risco:

- Não permita que ninguém puxe o controle ou o cabo do controle de um modo que movimente o console ou o computador.
- Não permita que os cabos do controle se cruzem ou se enrosquem uns nos outros.

LIMPANDO O CONTROLE

Limpe somente com um pano seco ou levemente umedecido. O uso de produtos de limpeza ou tentativas de limpar os conectores pode danificar o controle.

SE PRECISAR DE AJUDA ADICIONAL

Visite www.xbox.com/support ou ligue para o atendimento ao cliente Xbox:

- Brasil: 0800-891-9835

Não deixe o console Xbox 360 ou seus acessórios com o seu fornecedor para reparos ou serviços, a menos que um representante do atendimento ao cliente Xbox dê instruções nesse sentido.

⚠ Não tente consertar

Nunca tente desmontar, consertar ou modificar o console Xbox 360, a alimentação de energia ou os acessórios. Isso pode representar risco de lesões graves ou morte, decorrentes de choque elétrico ou fogo, além de anular a garantia.

ELIMINAÇÃO DE LIXO ORIGINÁRIO DE EQUIPAMENTOS ELETRO-ELETRÔNICOS NA UNIÃO EUROPÉIA E EM OUTROS PAÍSES COM SISTEMAS DE COLETA SELETIVA

Este símbolo em um produto ou em sua embalagem significa que o produto não pode ser descartado com o lixo doméstico. Pelo contrário, é responsabilidade do proprietário levá-lo a um ponto de coleta para reciclagem de equipamento eletro-eletrônico. A coleta seletiva e a reciclagem contribuem para a preservação dos recursos naturais e evitam conseqüências negativas potenciais, para a saúde humana e para o ambiente, que poderiam ser causadas pelo descarte inadequado de equipamentos eletro-eletrônicos, devido à possível presença de substâncias nocivas nesses equipamentos. Para obter mais informações sobre onde descartar lixo eletro-eletrônico, contate a prefeitura ou administração regional local, o serviço de coleta seletiva ou a loja em que comprou o produto. Contate weee@microsoft.com para obter mais informações sobre a WEEE.

PARA CLIENTES NOS ESTADOS UNIDOS

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Regulamentações FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir:

(1) O dispositivo não pode causar interferência nociva e

(2) O dispositivo deve aceitar toda e qualquer interferência recebida, inclusive interferências que afetem sua operação.

Nome da empresa:	Microsoft Corp.	**Parte responsável:**	Microsoft Corporation
Endereço:	One Microsoft Way Redmond, WA 98052 U.S.A.	**Telefone:**	(800) 4MY-XBOX

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites para dispositivos digitais de Classe B, conforme a Parte 15 da regulamentação FCC. Esses limites foram criados para fornecer uma proteção razoável contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofreqüência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, pode causar interferência prejudicial às radiocomunicações. Entretanto, não há garantia de que tal interferência não ocorra em uma instalação particular. Se o equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado ligando-se e desligando-se o equipamento, recomenda-se que o usuário tente corrigir a interferência por meio de uma das medidas a seguir:

- Reorientar ou mudar o local da antena de recepção.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento a uma tomada em um circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- Consultar o revendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter auxílio.

Cuidado: Alterações ou modificações feitas no sistema não aprovadas expressamente pelo fabricante podem anular a autorização do usuário para operar o equipamento.

COPYRIGHT

As informações neste documento, incluindo URLs e outras referências a sites da Internet, estão sujeitas a alterações sem aviso. A menos que de outra forma observado, as companhias, organizações, produtos, nomes de domínio, endereços de e-mail, logotipos, pessoas, lugares e eventos de exemplo mencionados aqui são fictícios, e nenhuma associação com uma companhia, organização, produto, nome de domínio, endereço de e-mail, logotipo, pessoa, lugar ou evento real é intencional nem deve ser inferida. A conformidade a todas as leis de propriedade intelectual é de responsabilidade do usuário. Sem restringir os direitos protegidos como propriedade intelectual, nenhuma parte deste documento pode ser reproduzida, armazenada ou introduzida em um sistema de recuperação, ou transmitida de qualquer forma ou por qualquer meio (eletrônico, mecânico, por fotocópia ou gravação, ou outros), ou para qualquer propósito, sem a permissão expressa por escrito da Microsoft Corporation.

A Microsoft pode ter patentes, solicitações de patentes, marcas comerciais, copyrights ou outros direitos de propriedade intelectual cobrindo o assunto deste documento. Exceto como expressamente definido em um contrato de licença escrito da Microsoft, o fornecimento deste documento não confere qualquer licença a essas patentes, marcas comerciais, copyrights ou outra propriedade intelectual.

© 2006 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, os logotipos Xbox e o logotipo Xbox Live são marcas comerciais ou registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.