

1 | Informações Importantes

Configuração

2 | Comandos

3 | Funcionalidades Online

4 | Controlo Parental

Como Começar

5 | Controlos do Menu

6 | Guardar e Apagar Dados

Como Jogar

7 | Menu Principal

8 | Começar um Jogo

9 | Avaliações e Recomendações

10 | Conselhos de Jogo

Informações sobre o Produto

11 | Informações sobre Direitos de Autor

12 | Assistência Técnica

Obrigado por ter escolhido Wii Party™ U para a Wii U™.

Esta aplicação funciona apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Leia também as  Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta oito idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol, italiano, neerlandês, português e russo.

Pode alterar o idioma da aplicação modificando as definições de idioma da consola. Pode alterar o idioma da consola nas  Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemanha):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):

www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):

www.censorship.govt.nz

Os seguintes comandos podem ser emparelhados com a consola e utilizados com esta aplicação.



- ◆ A quantidade necessária de comandos varia de jogo para jogo. A quantidade de jogadores por jogo também varia, até um máximo de quatro.
- ◆ Só é possível utilizar um Wii U Gamepad de cada vez com esta aplicação.
- ◆ O Comando Wii Plus pode ser utilizado em vez do Comando Wii.
- ◆ Para utilizar o Comando Wii/Comando Wii Plus, é necessária uma Barra de Sensores. Para mais informações, consulte o Manual de Instruções da Wii U.

Emparelhar Comandos

Aceda ao Menu HOME e selecione DEFINIÇÕES DO COMANDO ⇒ EMPARELHAR. Siga as instruções exibidas no ecrã para emparelhar o seu comando.



Som Surround

Esta aplicação é compatível com som surround Linear PCM 5.1.

Para ativar a saída de som surround, selecione a opção TV nas  Definições da Consola e, de seguida, altere o tipo de som para SURROUND.

- ◆ Para desfrutar do som surround nesta aplicação, ligue a Consola Wii U a um equipamento áudio compatível através de um cabo HDMI™.
- ◆ Para mais informações sobre definições e compatibilidade, consulte a documentação do seu equipamento áudio.

Estabeleça ligação à Internet para usufruir destas funcionalidades:

Classificações e Publicações

Envie classificações de jogos que experimentou e escreva publicações no  Miiverse™. 

Ver Classificações de Todos

Veja classificações de todos os jogos, bem como as publicações do Miiverse. 

- ◆ Para mais informações sobre como ligar a Consola Wii U à Internet, consulte o Guia de Início Rápido da Wii U e a secção "Internet" nas  Definições da Consola.
- ◆ Veja a secção Miiverse do Manual Eletrónico da Wii U para mais informações sobre o Miiverse. Para aceder ao Manual Eletrónico da Wii U, prima  no GamePad e escolha  MANUAL a partir do Menu HOME.
- ◆ Para publicar mensagens no Miiverse, precisará de se ligar à Internet e de ter configurado o Miiverse de antemão.

Os pais e representantes legais podem restringir certas funcionalidades da Consola Wii U através da opção  Controlo Parental no Menu Wii U. As seguintes funcionalidades podem ser restringidas:

Nome	Descrição
Interação Online em Jogos	Restringe a possibilidade de ver classificações e publicações nos Arquivos, bem como a possibilidade de enviar classificações e escrever publicações no final de um jogo. 
Miiverse	Restringe a visualização e a publicação de mensagens no Miiverse. É possível restringir a publicação e visualização de mensagens, ou apenas a publicação das mesmas. Nenhuma destas definições restringe a visualização de classificações de jogos.

Pode navegar no menu usando o Wii U GamePad ou um Comando Wii (mantido verticalmente).

		
Navegação		
Confirmar		
Cancelar/ Retroceder		
Percorrer		

- ◆ Também pode realizar estas ações utilizando o ecrã tátil no GamePad.



Menu de Pausa

Pressione  durante um jogo para mostrar o menu de pausa.



O Wii Party U irá guardar dados automaticamente em determinados pontos do jogo.

- ◆ Para apagar os dados de gravação do Wii Party U, vá a GESTÃO DE DADOS nas Definições da Consola no Menu Wii U.
- ◆ Se apagar do Editor Mii um Mii™ que participe no jogo, poderá transferir os seus dados de jogo para outro Mii.

Aqui pode escolher o tipo de jogo e outras opções.



Festa na TV

Podem participar entre um e quatro jogadores em jogos que requerem olhar para a TV. Os jogadores podem escolher diversos jogos neste modo, como por exemplo jogos de tabuleiro.



Festa em Casa

Podem jogar entre dois e quatro jogadores utilizando o Wii U GamePad e os Comandos Wii e a sala de estar como área de jogo.



Festa no GamePad

Um ou dois jogadores jogam usando apenas o GamePad.



Outras Opções

Minijogos

Escolha a partir de uma vasta seleção de minijogos.

Sugestões

O Filipe Festarola irá sugerir-lhe um jogo baseado no número atual de jogadores e no tipo de jogo que querem jogar.

Arquivos

Veja dados como recordes e conquistas ou estabeleça ligação à Internet para ver as classificações de outros jogadores. 

Também pode alternar entre ocultar ou mostrar as publicações do Miiverse no ecrã de título.

Cada jogo requer passos diferentes para ter início. Siga as instruções exibidas no ecrã para prosseguir, tal como no exemplo abaixo.

1. Escolha um Jogo

Uma explicação básica do jogo será exibida.



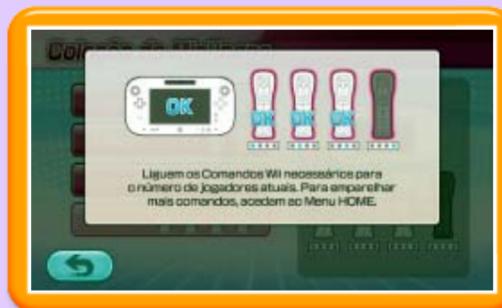
2. Selecione o Número de Jogadores

Quando ligar um comando, o seu ícone acender-se-á.



Ligar o Comando Wii

Prima qualquer botão no Comando Wii para o ligar à Consola Wii U.



- ◆ Precisa de emparelhar o Comando Wii com a Consola Wii U antes de começar o jogo. Veja Emparelhar Comandos para mais detalhes.



3. Começar o Jogo

Quando começar um

jogo, as regras e os controlos serão apresentados.



- ◆ A partir da segunda vez que jogar o jogo, pode escolher se deseja ver as regras ou não.

Quando estiver ligado à Internet, pode avaliar jogos que tenha jogado e ver jogos recomendados por outros.



Avaliar um Jogo

Depois de acabar de jogar, classifique o quanto o jogo foi divertido atribuindo-lhe um número de ★.



- ◆ Para classificar Minijogos de Mesa e Minijogos, siga as instruções que aparecerem no ecrã no menu no final do jogo.

Escrever uma Publicação

Pode escrever uma publicação no Miiverse.

- ◆ Para publicar, terá que iniciar o Wii Party U com um utilizador com uma Nintendo Network™ ID vinculada e jogar com o Mii desse utilizador.



Conquistas

Quando ocorre uma conquista (por exemplo, se todos os jogadores obtiverem



exatamente a mesma pontuação num jogo), pode publicar as suas reações no Miiverse.

- ◆ A possibilidade de conseguir uma conquista e as condições para o fazer variam de jogo para jogo.
- ◆ A maior parte das conquistas ocorre quando está a jogar no modo para quatro jogadores.



Ver Classificações (Outros Jogadores)

Quando estiver ligado à Internet pode ver o número de ★ que os jogos receberam de jogadores da Europa e da Austrália



seleccionando CLASSIFICAÇÕES DOS JOGOS, CLASSIFICAÇÕES DOS MINIJOGOS ou CLASSIFICAÇÕES DOS MINIJOGOS DE MESA em Arquivos no Menu Principal. Se não estiver ligado à Internet, apenas poderá ver as classificações que foram feitas na sua Wii U.

Publicações de Toda a Gente

Selecione um jogo em

Classificações de Todos para ver as publicações que outros escreveram.



Ver Classificações

Pode ver a popularidade de um jogo ao selecionar **CLASSIFICAÇÕES**.



-  Quando estiver a jogar um jogo que envolva alternar entre o Comando Wii e o Wii U GamePad, certifique-se de que tem os dois à mão antes de começar.
-  Quando pousar o GamePad, escolha uma superfície plana. Certifique-se de que tem espaço suficiente em redor do GamePad para jogar em segurança. Pisar ou pontapear o GamePad pode dar origem a lesões ou danos no GamePad e noutros objectos que estejam por perto.
-  Alguns jogos são jogados virando o GamePad de modo a que os jogadores o consigam ver e jogar. Se achar que é difícil segurar o GamePad assim, pouse-o numa superfície estável, tal como uma mesa ou no colo.
-  Quando estiver a jogar no modo de Festa no GamePad ou a jogar com o GamePad no chão, certifique-se de que o GamePad não está a carregar. Se as suas mãos ou pés ficarem presos nos cabos do carregador do Wii U GamePad, poderá sofrer lesões ou danificar o GamePad e outros objectos que estejam por perto.
-  Quando estiver a jogar Corrida com Água no modo Festa em Casa, certifique-se de que tem espaço suficiente à sua volta e de que não faz movimentos abruptos. Caso contrário poderá sofrer lesões ou danificar o GamePad e outros objectos que estejam por perto.

IMPORTANTE: Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento deste jogo.

Para jogar, pode ser necessária uma atualização da consola.

Apenas para uso privado. O aluguer é proibido.

Para ser utilizado apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

The Tetris theme song is a registered trademark of Tetris Holding in the U.S. and other countries, used with permission.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.



The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.



Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página da Nintendo:

www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:

support.nintendo.com