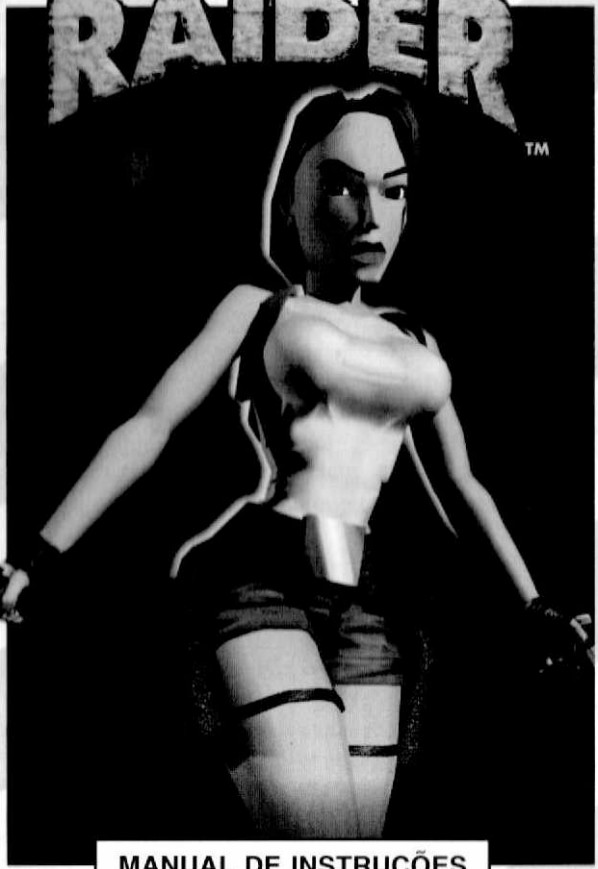
SEGA

SEGA SATURN

TOMB RAIDER™



MANUAL DE INSTRUÇÕES

TEC TOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se, no mínimo, a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse, pelo menos, 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

(a) Jogar video games
(b) Praticar esportes
(c) Curtir a Natureza
(d) Todas as anteriores
(e) Nenhuma das anteriores

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A Natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e)... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

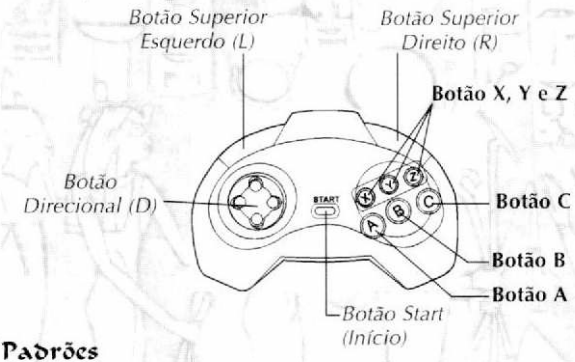
Mostre que você realmente é uma fera!

COLOCANDO O CD

1. Prepare o seu Sega Saturn, como descrito no manual de instruções que o acompanha.
2. Certifique-se de que o Sega Saturn está desligado. Conecte o joystick 1.
3. Coloque o CD TOMB RAIDER (com o rótulo virado para cima) no CD drive do console e feche a tampa do compartimento.
4. Ligue sua televisão e o seu Sega Saturn. O logotipo do Saturn aparecerá na tela. Se nada aparecer, desligue o aparelho e verifique se as conexões estão firmes e corretas. Depois ligue-o novamente.
5. Poderá aparecer então, tanto o logotipo Sega e a Introdução do Jogo, como a Tela Principal do Painel de Controle. Neste último caso, use o Botão Direcional para percorrer as opções e selecionar a opção "Saturno". Em seguida, aperte o **Botão C** para iniciar o jogo. Você visualizará a Tela de Apresentação do mesmo. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o CD está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
6. TOMB RAIDER é para 1 jogador somente.



ASSUMA O CONTROLE!



Padrões

Botão D:

• **para Cima**	Ir para frente
• **para Baixo**	Pular para trás
• **para a Direita**	Virar para a Direita
• **para a Esquerda**	Virar para a Esquerda
Botão A	Pular
Botão B	Ação
Botão C	Sacar/Guardar a Arma
Botão Superior Direito (R)	Rolar para frente
Botão Superior Esquerdo (L)	Caminhar (quando usado com o Botão Direcional para cima ou para baixo)
Botão X	Dar um passo para o lado esquerdo
Botão Y	Observar (use-o com o Botão Direcional)
Botão Z	Dar um passo para o lado direito
Start	Pausar / Despausar, enquanto mostra o Menu de Opções

INTRODUÇÃO

Lara Croft, filha do Lorde Henshingly Croft, foi criada para ser uma aristocrata desde o nascimento. Depois de freqüentar a escola até os 21 anos, Lara casou-se em meio a uma riqueza que parecia assegurada, mas a caminho de casa depois de uma viagem para esquiar, seu privilegiado avião espatifou-se em um abismo no coração do Himalaia. Sendo a única sobrevivente, Lara aprendeu como depender de sua inteligência para ficar viva nas condições hostis de um mundo bem distante da sua protegida família. Duas semanas mais tarde, enquanto ela caminhava pela aldeia de Tokakeriby, percebeu que suas experiências tinham causado uma mudança profunda em sua personalidade. Incapaz de suportar a atmosfera sufocante e claustrofóbica da alta sociedade Inglesa, ela compreendeu que se sentia viva somente quando estava viajando sozinha. Nos oito anos seguintes, ela adquiriu um íntimo conhecimento sobre as civilizações antigas viajando através do mundo. Sua família, em pouco tempo, rejeitou a filha pródiga, e ela voltou a escrever a fundo sobre suas viagens. Famosa por descobrir vários lugares antigos de profundo interesse arqueológico, ela fez seu nome publicando livros de viagem e jornais detalhados sobre suas explorações.



MENU DE OPÇÕES (RING CONTROLS)

Pressione o Botão Direcional para cima ou para baixo e o Botão A ou C para selecionar um item em particular. O Botão Start (Início) encerra o FMV (sequência de imagens), e o Modo Demo.

Pressione o Botão Direcional para a esquerda ou para direita para circular através de cada uma das opções.

Pressionar o Botão B nas telas do Menu levará você de volta à tela anterior, até você voltar à Tela do Título (Title Screen).

COMEÇANDO O JOGO

Após uma seqüência de imagens introdutória (FMV), você verá a Tela do Título (Title Screen). Pressione o Botão Start para começar o jogo e verificar o:

Passaporte (Passport) - opções principais do jogo.

O Passaporte permite a você começar um novo jogo, salvar o jogo anterior ou desistir.



Pressione o Botão A ou C e o passaporte se abrirá rapidamente.

1. **Carregar um Jogo (Load Game)**: Pressione o Botão D para a direita e para a esquerda para mover-se rapidamente através das páginas do passaporte. A primeira página permite que você escolha e carregue um jogo salvo anteriormente.
2. **Começar um Jogo (Start Game):** Esta página começará um novo jogo.
3. **Saída para o Título (Exit To Title):** Esta página do passaporte permite desistir do jogo e voltar para a Tela do Título (Title Screen) (opção disponível somente durante um jogo).
4. **Reiniciar uma Fase (Restart Level):** Reinicie uma fase atual a partir do começo (opção disponível somente durante um jogo).

Polaroid - Casa de Lara.

- Escolha "Polaroid" para acessar a fase de treinamento interativo. Lara explicará como funcionam os controles do jogo.



- Para sair do Ginásio (Gym), pressione o Botão Start, use as opções de saída dentro do Passaporte, ou complete os exercícios de treinamento.

Flashlight: Gamma.



A opção Flashlight permite a você mudar o nível de brilho da tela do jogo em sua TV.

Saturn Game Pad - Configuração do Controle no Joystick

Pressione o Botão Direcional para cima ou para baixo para circular pelas três configurações pré-definidas de controle, e o Botão A ou C para confirmar sua escolha.

AÇÕES (ACTIONS):

Correr (Running):

Pressionar o Botão D para cima move Lara para frente e a fará correr. Pressioná-lo para baixo fará Lara pular uma pequena distância para trás. Pressionando-o para a esquerda ou para direita, Lara irá para a esquerda ou para a direita.

Caminhar (Walking):

Pressionar o Botão Superior Esquerdo em conjunto com o Botão Direcional para cima ou para baixo fará Lara caminhar cuidadosamente para frente ou para trás. Enquanto o botão de caminhar (Superior Esquerdo) permanecer pressionado, Lara não cairá das bordas. Se você se dirigir para uma borda, Lara automaticamente parará.

Dar Passos para o Lado (Side Steps):

Pressione o Botão X para dar um passo para a esquerda ou o Botão Z para dar um passo para a direita.

Rolar (Roll):

Rolar (Botão Superior Direito) faz com que Lara "mergulhe" para frente e acabe levantando na direção oposta.

Pular (Jumping):

Lara pode pular para qualquer direção para escapar dos seus inimigos. Pressione o botão de pular (Botão A) e Lara saltará para cima, em linha reta no ar. Se você pressionar o Botão D para uma direção, imediatamente depois de ter pressionado o Botão para pular, Lara pulará naquela direção.

Nota: *Se você pular em linha reta para cima, enquanto mantiver pressionado o Botão de Ação (Botão B), Lara poderá "avançar lentamente" para frente em seu caminho e se agarrar às bordas mais difíceis.*

Agarrar e segurar (Grabbing hold):

Se Lara se aproximar de uma borda enquanto estiver pulando, mantenha pressionado o botão de ação (Botão B): isto permitirá que ela se agarre a borda à sua frente e se pendure ali. Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita, e Lara irá para os lados. Pressione-o para cima e isto fará Lara subir para níveis mais altos. Solte o botão de ação e Lara cairá.

Escalar (Climbing):

Se Lara se deparar com um obstáculo que ela puder escalar, pressione o Botão D para cima para ir para frente juntamente com o botão de ação (Botão B), para que ela salte para o obstáculo.

Apanhar objetos (Picking objects up):

Lara pode recuperar objetos e guardá-los em seu inventário. Posicione Lara assim que o objeto que você quiser recuperar esteja à frente de seus pés. Pressione o botão de ação (Botão B) e ela o apanhará.

Usando chaves (Using switches):

Posicione Lara assim que uma chave estiver à sua frente. Pressione o botão de ação (Botão B) e ela a usará.

Usando Itens/Chaves Enigmas (Using Puzzle Items/Keys):

Posicione Lara assim que o objeto estiver na sua frente. Pressione o botão de ação e o item aparecerá. Pressionando o Botão D para a esquerda ou para a direita, você poderá selecionar o objeto que quiser testar, e pressionando o botão de ação, você poderá usá-lo.

Empurrar /Puxar Objetos (Pushing / Pulling Objects):

Lara pode empurrar certos blocos ao seu redor e usá-los para escalar alturas maiores. Ficando na frente do bloco e mantendo pressionado o botão de ação (Botão B), Lara se colocará em posição. Uma vez que ela estiver pronta, pressione o Botão Direcional para baixo para puxar o bloco, e para cima para empurrá-lo.

Olhar ao redor (Looking around):

Pressionando o botão para olhar (Botão Y), você trará a câmera diretamente atrás de Lara de onde quer que a câmera esteja virada. Com o botão para olhar (Botão Y) pressionado, o Botão Direcional permitirá que Lara olhe ao seu redor. Caso você solte o botão, a visão voltará ao normal (sugestão - se você estiver tentando posicionar Lara para um salto e a câmera estiver numa posição inconveniente, pressione o botão para olhar, e este mesmo mostrará a você a exata direção para a qual ela está virada).

NADANDO (SWIMMING)

Embaixo da água (Underwater):

Se Lara encontrar uma piscina de água, poderá saltar dentro da mesma, e se for boa em natação, poderá segurar seu fôlego por dois minutos. Se ela ainda estiver debaixo d' água depois que o ar acabar, ela sofrerá danos até se afogar.

Pressione o Botão Direcional para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita para fazer Lara virar para as respectivas direções. Mantenha pressionado o botão de Pular (Botão A) para fazê-la nadar.

Lara poderá puxar alavancas e apanhar objetos debaixo d' água. Apenas posicione Lara o melhor que você puder, e então, pressione e segure o Botão de Ação.

Nadando na Superfície (Swimming on the surface):

O Botão Direcional pressionado para a esquerda e para a direita faz com que Lara gire. Para cima e para baixo faz ela nadar para frente e para trás. Você também poderá usar os botões de um passo para o lado (Botões X e Z) para nadar para a esquerda ou para a direita, quando Lara estiver na superfície.

Se você pressionar o botão de pular (Botão A), Lara mergulhará para baixo da superfície novamente. Pressionar o botão de ação (Botão B) e o Botão Direcional para cima quando Lara estiver próxima de uma borda, fará com que ela escale para fora.

Mergulhando (Diving):

Para mergulhar, preferivelmente dentro d' água, segure o botão de caminhar (Botão Superior Esquerdo), pressione o botão de Pular (Botão A) e, imediatamente, pressione o Botão D para cima.

Este movimento não traz nenhuma vantagem se você não estiver pulando dentro d' água.

ATACANDO (ATTACKING):

Lara começa o jogo carregando duas pistolas. Mais tarde no jogo, ela poderá encontrar algumas armas extras.

Atirar (Shooting):

Pressione o comando para sacar a arma (Botão C) e Lara sacará suas armas. Se Lara avistar alguma coisa que não lhe agrada, apontará suas armas para aquela coisa. Se existirem múltiplos inimigos, Lara se lançará para diferentes alvos, escolhendo o melhor para atingir.

Pressionar o botão de ação (Botão B), enquanto Lara estiver apontando para alguma coisa, determinará aquele inimigo como o atual alvo. Permanecerá como atual alvo indefinidamente enquanto o botão de ação estiver pressionado, mesmo que, Lara não seja capaz de acertá-lo.

Para fazer com que Lara continue atirando no alvo atual depois que ela tiver perdido sua mira, simplesmente posicione-a na direção exata.

Se você quiser atirar em um inimigo diferente, simplesmente solte o botão de ação e Lara selecionará um novo alvo.

Enquanto Lara estiver com suas armas em punho, não poderá fazer nada que envolva o uso de suas mãos.

MENU DE OPÇÕES (MENU RINGS) DURANTE O JOGO

Durante o jogo, pressionando o Botão Start você terá acesso ao Menu Rings. Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita para girar este menu. Pressione o Botão A ou C para usar ou selecionar o item destacado.

Pressione o Botão D para cima ou para baixo para trocar entre Inventário, Itens e Opções de Rings (veja "Menu de Opções" para mais detalhes sobre opções disponíveis).

1- Painel de Inventário (Inventory Ring):



Bússola (Compass):

Selecione Bússola (Compass) para checar a direção na qual você está virado.

Armas (Weapons):



As pistolas estão, no padrão, selecionadas e prontas para serem usadas. Se você tiver encontrado qualquer arma extra, simplesmente selecione-a e pressione o Botão A ou C. Você também pode ver quanta munição tem ainda disponível para as armas extras pressionando o Botão Start.



Pequeno Pacote de Medicamento (Small Medi Pack):

Usando um pequeno pacote de medicamento você restaurará 50% da vida de Lara.



Grande Pacote de Medicamento (Large Medi Pack):

Usando um grande pacote de medicamento você restaurará totalmente a vida de Lara.

2- Painel de Itens (Items Ring):

Lara encontrará alguns objetos que poderão ser úteis na solução dos enigmas e desafios. Quando coletados, são estocados aqui.

3- Painel de Opções referente a "Começando o Jogo" (Option Game-Refer to "Starting the Game"):

Passaporte (Passport):

Aqui, as três opções disponíveis para você são: Carregar um Jogo (Load Game) (jogo ou fase previamente salvos), Recomeçar um Fase (Restart Level) ou Saída para a Tela do Título (Exit to Title).

Lanterna (Flashlight):

A lanterna permite a você mudar o brilho da tela do jogo na sua TV.



Salvar um Jogo (Save Game):

Coletando um ícone de Salvar Jogo luminoso (um diamante que gira ao ser tocado), seu atual jogo será salvo no ponto onde você o coletou. No final da fase, você será questionado se quer salvar seu jogo aqui. Se você escolher fazer isso, então seu nível do jogo já salvo, anteriormente será sobreposto. Todos os níveis completados com sucesso serão salvos e estarão disponíveis para serem carregados posteriormente.

Sua configuração total do jogo estará salva dentro do "Salvar um Jogo" (Save Game).

Carregar Jogo (Load Game):

Para carregar um jogo previamente salvo, siga para o Menu de Opções. Selecione o Passaporte e escolha Carregar um Jogo (Load Game), então escolha o jogo que você deseja carregar. Uma descrição mais detalhada das funções do Passaporte é dada dentro de Starting the Game - Passport.

Tela de Estatísticas (Statistics Screen):

No final de cada fase, você será apresentado a uma tela de Estatísticas, na qual você será capaz de julgar quão boa tem sido sua performance.

Ao final de cada fase completada com sucesso, sua vida será restaurada 100%.

Se você morrer quando estiver jogando, passará para a Tela de Passport. Aqui, você terá a oportunidade de Carregar um Jogo previamente salvo (Load Game), Recomeçar um Nível (Restart Level) e Sair para a Tela do Título (Exit to Title).

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

Este produto é garantido contra defeitos de fabricação pelo prazo de 6 (seis) meses, contados a partir da data de sua compra. Este período de garantia é composto de:

a) 90 dias de acordo com o código de defesa do consumidor.

b) 90 dias de garantia adicional oferecida ao consumidor.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços de reparo gratuito e a reposição de peças, cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre: defeitos originados por uso e/ou instalação em desacordo com as informações contidas no manual de instruções, uso não doméstico, tentativa de violação do produto, consertos por pessoas não autorizadas, serviços de instalação ou ajustes, fretes de envio e/ou retorno a uma assistência técnica autorizada TEC TOY, danos por acidentes ou maus tratos tais como: queda, batida, descarga elétrica atmosférica, ligação em rede elétrica imprópria ou sujeita a variações excessivas.

Em caso de troca do produto, o prazo válido de garantia continua sendo o do primeiro aparelho, de acordo com a nota fiscal de compra pelo primeiro proprietário.

Não estão cobertos pela garantia adicional, cabos de força e cabos de conexões tais como: cabos de joystick, cabos de conexão a TV's e videocassetes, cabos de conexão a outros acessórios e periféricos.

Estão incluídas na garantia, peças (e respectiva mão-de-obra) que por sua natureza desgastam-se com o uso, desde que o desgaste impeça o funcionamento do produto.

CÓD. 901 193 516 811

TEC TOY
Nº CO 314 155074

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores
Manaus - AM - CEP 69048-660 - Indústria Brasileira
CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP
CEP 05038-000 - Tel.: (011) 861-5421

TOMB RAIDER, CORE, e Lara Croft e suas imagens e EIDOS Interactive são marcas de EIDOS, PLC. ©1996 EIDOS. Cinepak ™ para Sega é uma marca de Radius.

TEC TOY

SEGA