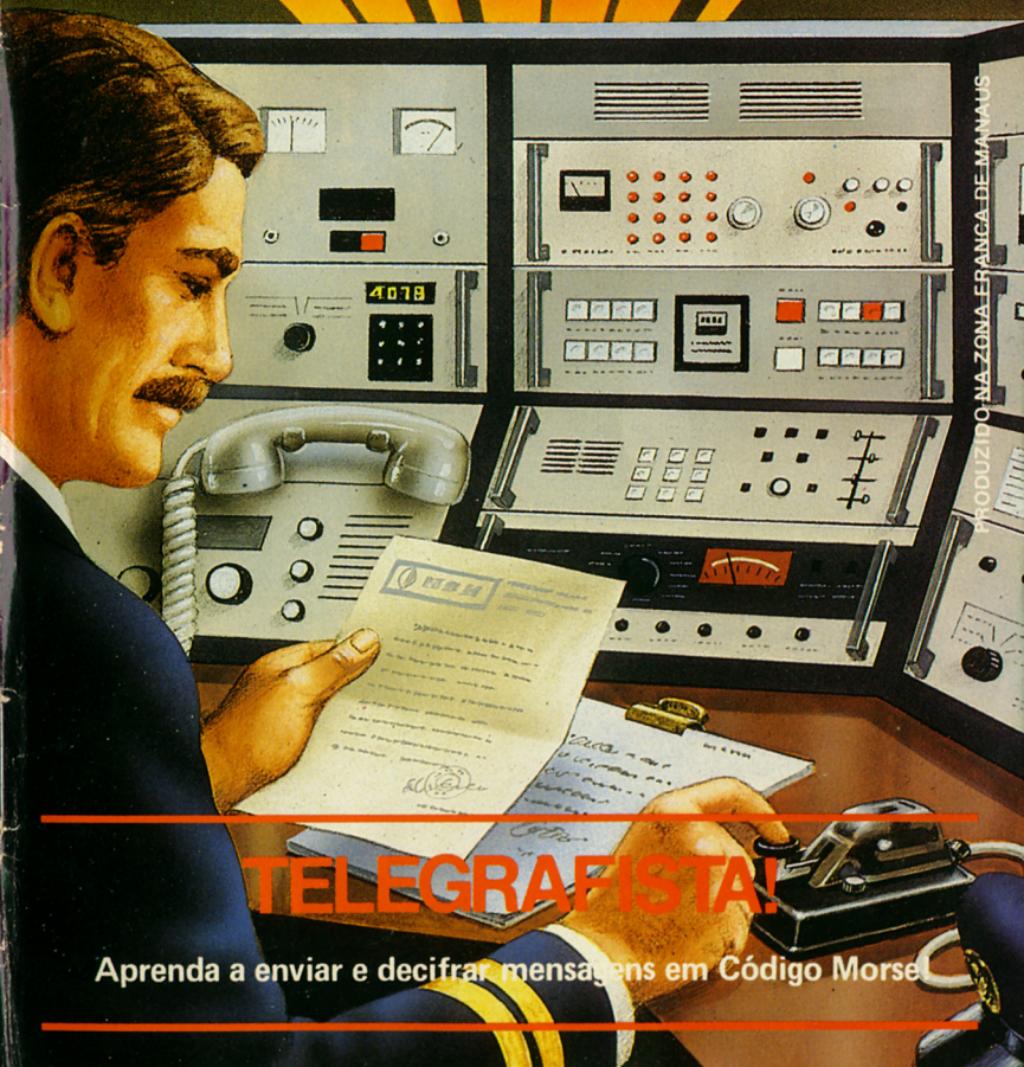




PHILIPS

REGRAS DO JOGO

ODYSSEY



TELEGRAFISTA!

Aprenda a enviar e decifrar mensagens em Código Morse

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

IMPORTANTE!

Certifique-se sempre de que o seu Odyssey esteja desligado antes de inserir o cartucho. Isto protegerá os componentes do jogo eletrônico e aumentará a durabilidade do conjunto.

Desligado



Ligado



PARA COMEÇAR:

- 1 Coloque o cartucho na abertura do console Odyssey com o rótulo virado para o teclado alfanumérico.
- 2 Ligue o aparelho, pressionando o botão LIGA-DESL. do console. O texto ao lado irá aparecer na tela de seu TV. Se não aparecer, pressione a tecla RESET no teclado alfanumérico.



As cores poderão variar conforme o ajuste individual do televisor.

Odyssey é uma marca registrada da Magnavox Company

TELEGRAFISTA!

(1 jogador)

O Código Morse

Já se passaram 150 anos desde que o pintor e inventor americano Samuel Finley Greese Morse inventou o telégrafo e o código que leva o seu nome.

O código Morse é um sistema habilmente concebido onde os caracteres e figuras são substituídos por diferentes combinações de pontos e traços ou, como foi originalmente usado, em breves e longos impulsos elétricos transmitidos por fio. Uma das vantagens do código Morse é que ele pode ser usado através de sinais sonoros ou luminosos. Numa lanterna moderna você pode encontrar sempre um "botão Morse" com essa finalidade.

Um apanhado geral sobre o atual código Morse

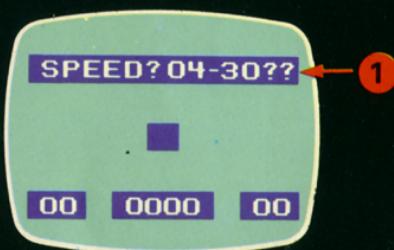
Há diversos códigos em uso atualmente. Para o Cartucho Telegrafista, entretanto, selecionamos o código internacional por ser ele o mais freqüentemente usado.

a sua vez agora!

Repassemos cada uma das possibilidades.

1. Aprendendo a reconhecer os sinais Morse

Pressione **1**



1 A máquina pergunta que velocidade você deseja. A velocidade Morse é indicada em termos de palavras por minuto. O nome da capital francesa, PARIS, é freqüentemente usada com este propósito. "04" significa que a palavra PARIS pode ser transmitida 4 vezes durante um minuto. "30" é a velocidade máxima possível com o cartucho Telegrafista.

Além das letras e números acima, o código Morse possui uma série de outros sinais, inclusive de

Certifique-se sempre
que o aparelho esteja desligado ante-
tiormente ao uso. Isto protegerá os con-
trônicos e aumentará a durabilidade
do aparelho.

Desligado



exemplo, as primeiras duas letras deveriam aparecer assim:

The diagram illustrates the structure of a bacterial cell wall. It consists of two main layers: the M layer (inner) and the O layer (outer). The M layer is composed of a single layer of peptidoglycan, represented by a red horizontal band. The O layer is composed of a lipid bilayer, represented by two red horizontal bands. The entire wall is bounded by a black line.

- ### • Espaço entre as palavras

Há diversas regras. Na maioria dos casos, entretanto, 7 unidades de tempo são usadas para separar palavras.

Tomando "Cartucho Telegrafista" como um exemplo, o espaço entre as duas palavras deveria apresentar-se assim:

Aprendendo Morse com o Cartucho de Videogame

Primeiro

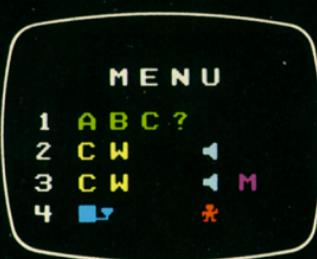
pressione RESET



- 1 Coloque o cartucho na abertura do console Odyssey com o rótulo para o teclado alfanumérico.
 - 2 Ligue o aparelho, pressionando tanto LIGA-DESL. do console. O lado ao lado irá aparecer na tela de seleção. Se não aparecer, pressione a tecla SET no teclado alfanumérico.

As cores poderão variar conforme

Odyssey é uma marca registrada da I



O Cartucho Telegrafista oferece 4 possibilidades (Menu):

1. Um curso passo a passo para reconhecer os sinais Morse. Indicado por "A B C"?
2. Transcrição de caracteres e figuras em código Morse.

Indicado por "CW ".

"CW" significa "Continuous Wave" (Onda Contínua) e é usado internacionalmente para indicar o código Morse. Ele é seguido por um sinal sonoro significando que o código Morse é audível pelo alto-falante.

3. Transcrição completa de mensagens em código Morse.

Indicado por "CW  M".

A mesma possibilidade do ítem 2, seguida de um "M" que significa "Memória".

Todos os caracteres e figuras digitados são armazenados na memória da máquina até um máximo de 125 símbolos (inclusive espaços entre palavras).

4. Envio de mensagens em Morse

Indicado por 

O primeiro símbolo significa uma chave Morse. O homeninho chama sua atenção que é a sua vez agora!

Repassemos cada uma das possibilidades.

1. Aprendendo a reconhecer os sinais Morse

Pressione 



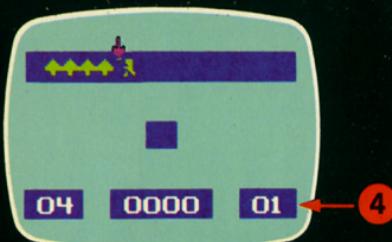
- 1 A máquina pergunta que velocidade você deseja. A velocidade Morse é indicada em termos de palavras por minuto. O nome da capital francesa, PARIS, é freqüentemente usada com este propósito. "04" significa que a palavra PARIS pode ser transmitida 4 vezes durante um minuto. "30" é a velocidade máxima possível com o cartucho Telegrafista.

Sendo principiante é aconselhável escolher a velocidade mais baixa.

Pressione **0** **4**



Pressione **0** **1**



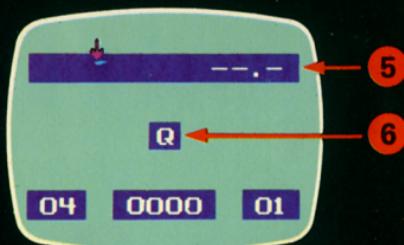
2 A máquina confirma que você escolheu a menor velocidade, de 4 palavras por minuto.

3 A máquina quer saber que nível você quer e lhe oferece uma escolha de 1 a 36. Isto significa que você pode iniciar com um caráter ou com todos os caracteres do alfabeto (que são 26) mais os algarismos de 0 a 9.

A escolha é sua, mas sendo você um principiante é desejável iniciar pelo caminho mais suave . . .

4 A máquina registrou o fato que você escolheu, o nível "01". Você ouvirá então o sinal Morse do "Q" (---.).

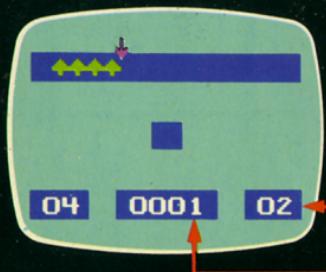
Espera-se que você pressione a tecla correspondente, imediatamente após ouvir o sinal Morse. Sendo você um principiante, presume-se que você não reconheça o sinal. Neste caso a máquina o ajudará.



5 A máquina mostrará o sinal Morse e . . .

6 O caráter que ele representa.

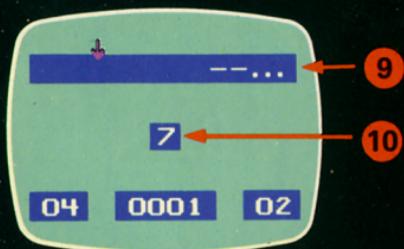
Agora pressione **Q**



7 A máquina confirma que você respondeu acertadamente ao seu primeiro sinal Morse ao pressionar a tecla "Q".

8 Como seria muito simples permanecer num mesmo sinal, a máquina imediatamente introduz o segundo sinal: **— · · ·**.

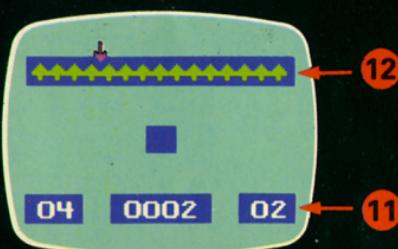
Você não conhece o sinal mostrado e a máquina uma vez mais vem ajudá-lo . . .



9 O sinal é repetido enquanto ele aparece graficamente em traços e pontos.

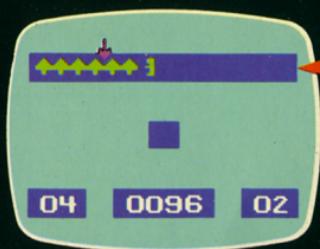
10 Ao mesmo tempo a máquina mostra-lhe que ele é o sinal Morse do número 7.

Pressione **7**

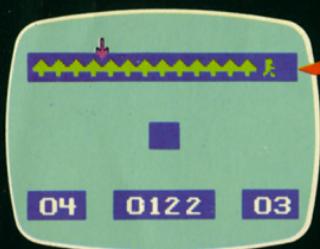


11 A máquina confirma que você agora reconhece 2 sinais Morse.

12 Você observa que após ouvir o segundo sinal Morse, a parte superior do seu vídeo é repentinamente preenchida por uma floresta. Você deve derrubar essas árvores. Você só pode fazê-lo pressionando a tecla correspondente cada vez que você ouvir um sinal Morse. Isto é relativamente simples já que neste estágio a máquina se concentra apenas no "Q" e "7". Seu homeninho reaparecerá e derrubará uma árvore toda vez que você tenha respondido a dez consecutivos sinais Morse.



13 Você está indo bem. O homenzinho aproxima-se da seta e consegue remover 10 dessas árvores.



14 A máquina está satisfeita com o seu progresso e introduz o terceiro caráter. Significa que você tem em seu caminho novamente a floresta inteira.

Seu terceiro caráter é o "Z".

Os caracteres e números são introduzidos na seguinte ordem:

1 Q	
2 7	
3 Z	
4 G	
5 0(zero)	
6 9	
7 8	
8 O	
9 1	
10 J	
11 P	
12 W	
13 L	
14 R	
15 A	
16 M	
17 6	
18 B	
19 X	
20 D	
21 Y	
22 C	
23 K	
24 N	
25 2	
26 3	
27 F	
28 U	
29 4	
30 5	
31 V	
32 H	
33 S	
34 I	
35 T	
36 E	

O término de uma lição

Cada lição no seu cartucho Morse dura cerca de dez minutos. Após esse tempo a máquina para.

Ínicio de sua próxima lição

Quando você quiser iniciar sua próxima lição, primeiro pressione RESET e siga o procedimento original.

Digamos que você tenha alcançado o nível quatro durante sua primeira lição. Nesse caso você simplesmente pressiona as teclas "0" e "4" quando a máquina perguntar qual nível você deseja. Sua próxima lição se iniciará, então, onde você havia parado.

2. Transposição de caracteres e figuras para o código Morse

Primeiro

pressione RESET



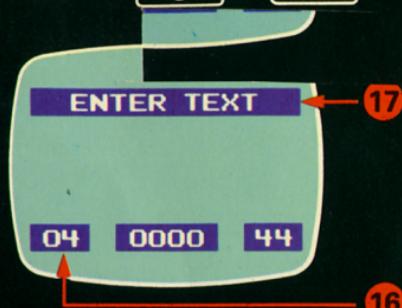
A seguir pressione

2



15 Primeiro selecione a velocidade. Aqui novamente você pode escolher qualquer velocidade entre 4 e 30 palavras por minuto. Vamos considerar que você novamente tenha escolhido a menor velocidade.

Pressione 0 e 4



16 A máquina registrou o fato que você selecionou a velocidade quatro.

17 Você pode agora iniciar seu exercício teclando qualquer caractere ou número que você quiser.



18 Como mencionamos na introdução geral, o programa do Cartucho Telegrafista também reconhece alguns dos outros sinais Morse freqüentemente utilizados:

Primeiro os mais importantes sinais de pontuação:

Pressione a chave 

? (ponto de interrogação)

Pressione a chave 

Outros sinais:

Iniciando a mensagem

Pressione a chave 

Fim de mensagem

Pressione a chave 

Sinal de divisão

Pressione a chave 

Sinal de igualdade

Pressione a chave 

A tecla de espaço (correspondente ao 44º sinal) não produzirá nenhum símbolo gráfico no seu vídeo.

19 Toda vez que você pressionar um outro caráter, ele aparecerá do lado direito ao mesmo tempo que você ouve o sinal Morse correspondente.

20 Você teclou até agora 13 caracteres.

34567890+-x÷=.?

30 0044 44

22

21

21 Neste caso você escolheu a maior velocidade: 30.

22 Você passou todos os caracteres, algarismos e símbolos especiais, mais a tecla SPACE, perfazendo 44 no total.

Isto oferece um excelente caminho para testar sua habilidade em decifrar o código Morse, particularmente se você pede a qualquer um para testá-lo.

Ele ou ela escolhe um número de caracteres que você tenta

acertar sem olhar para a tela do seu televisor.

Você pode também usá-lo para praticar alguns sinais que você tenha dúvidas.

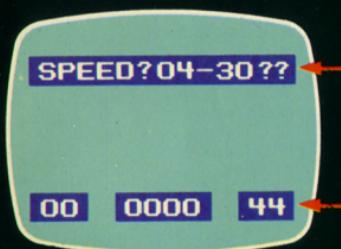
3. Traduzindo mensagens completas para o código Morse

Primeiro
pressione RESET



A seguir pressione

3



23. Você tem novamente todos os símbolos do cartucho Telegrafista à sua disposição mais a tecla SPACE.

24. A máquina pergunta qual velocidade você quer. Digamos que você inicie novamente com a menor velocidade.

Pressione 0 e 4



25. Você pode entrar agora com o seu texto, usando o teclado alfanumérico da máquina.



26. A máquina mostra o número de caracteres que foram teclados (inclusive os espaços entre as palavras). A memória da máquina pode armazenar um total de 125 caracteres (incluindo espaços e sinal de separação).



27

27 Sua mensagem está completa.

Agora pressione **ENTER**



28

28 A máquina oferece-lhe uma escolha: "PRESS→GO OR→S". "GO" significa que a máquina verterá sua mensagem completa para o código Morse a uma velocidade que você já selecionou. "S" significa que você ainda pode selecionar uma outra velocidade diferente.

Digamos que você preferiu a primeira escolha:

Pressione **G** (para "GO")



29

29 Você ouvirá agora a mensagem completa na velocidade 4 ao mesmo tempo que o texto desliza pela tela.

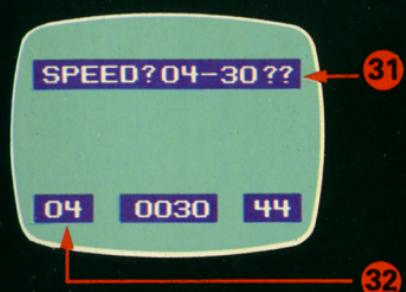
30 Sua mensagem (caracteres) permanece armazenada na memória da máquina.

Após completar sua mensagem em Morse, a máquina retorna com o mesmo texto:

"PRESS → GO OR → S".

Se você quiser ouvi-la novamente à mesma velocidade, simplesmente pressione a chave G. Se você desejar ouvi-la numa outra velocidade:

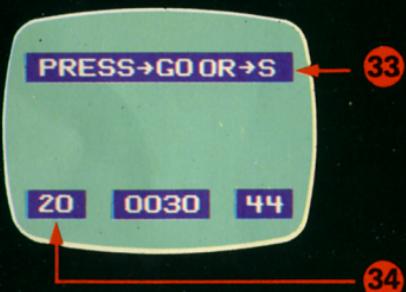
Pressione **S** (para SPEED-Velocidade).



31 Você pode agora teclar em outra velocidade. Quando você o fizer, as figuras tecladas substituirão os pontos de interrogação.

32 A nova velocidade selecionada aparecerá no canto inferior esquerdo do seu vídeo. Digamos que você queira ouvir sua mensagem a uma velocidade 20:

Pressione **2** e **0**



33 A máquina oferece-lhe novamente a mesma escolha:

"PRESS→GO OR→S"

Significa que você pode novamente selecionar uma outra velocidade, pressionando primeiro a tecla "S" e a seguir proceder como descrito acima. Se você está satisfeito com a velocidade selecionada, pressione a tecla "G" (de GO - seguir) e a máquina reproduzirá inteiramente a mensagem em código Morse a uma velocidade 20. **34**

Quando a mensagem for completada, a máquina novamente retornará com o texto:

"PRESS→GO OR→S".

Desta forma você pode ouvir sua mensagem em código Morse quantas vezes você desejar e à velocidade que você quiser. Ela permanecerá armazenada na memória da máquina até que você pressione RESET ou desligue a máquina da corrente elétrica.

4. Enviando mensagens em Morse

Quando você sente que está começando a entender suficientemente o código Morse, é tempo

PHILIPS DA AMAZÔNIA S.A. INDÚSTRIA ELETRÔNICA

Rod. Dep. Vital de Mendonça, km 7,5
MANAUS – AMAZONAS

Inscr. Estadual nº 04 106 150-0
C.G.C. nº 04 182 861/0001-99

INDÚSTRIA BRASILEIRA
PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

PHILIPS

