

SWJ-BAN00D

namco[®]

Wonder Swan™

鉄拳 ガードチャレンジ

TM



ステレオ対応



通信対応

Produced by NAMCO LTD.

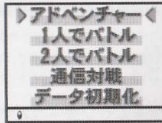
© 1998 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

BANDAI 1999 MADE IN JAPAN

**BAN
DAI**

はじめかた ゲームの始め方

◆タイトル画面のときにAボタンを押すと、モード選択画面が表示されます。X1ボタンかX3ボタンでモードを選択し、Aボタンで決定してください。



アドベンチャー

1人用。冒険をしながらカードを集めるモードです。育てたキャラクターは通信対戦で使うことができます。

1人でバトル

コンピュータ相手にカードバトルを遊びます。使用するカードはランダムで決定されます。

2人でバトル

2人対戦用のカードバトル。通信を使わずに対戦できます。使用するカードはランダムで決定されます。

通信対戦

2人対戦用。2台のワンドースワンをつないで対戦します。

データ初期化

すべてのセーブデータを消すときに使用します。

基本操作

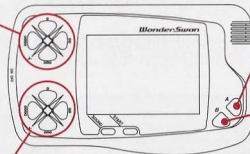
◆ゲームを始めるときやカードバトルでの操作は下のとおりです。アドベンチャーモードでの操作は、8ページで説明してあります。

Y1・Y2・Y3・Y4

アドベンチャーモードで使用します。詳しくは8ページを参照してください。

X1・X2・X3・X4

モード、キャラクター等の選択。



Aボタン

モード、キャラクター等の決定。

Bボタン

キャンセル。

なお、AボタンとBボタンを押しながら、スタートボタンを押すと、ソフトリセットすることができます。

カードバトルの遊び方

◆最初にカードバトルの基本的なプレイ方法を説明します。どのモードでも、以下の内容は共通なので、ここでマスターしておきましょう。

- 1 バトルに使うカードは4枚です。4枚の選び方は、モードによって異なります。
- 2 バトル開始。カードルーレットが回りだしたら、Aボタンでタイミングよく止めてください。

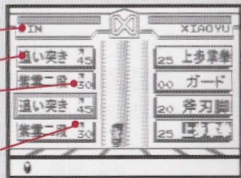
キャラクター名

技名 そのカードの技名。

攻撃力 そのカードの攻撃力。

マーク そのカードのもつ特殊効果。

●各マークの意味は20~22ページを参照。



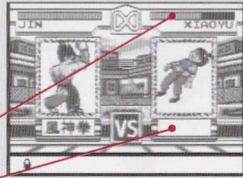
3 お互いのカードが決定すると、バトル画面に変わります。選択した技のアクションをキャラクターが披露し、通常はカードの攻撃力が大きい方がダメージを与え、負けたカードは破れて失われます。

4 以上、1~3の操作を繰り返し、相手のHP (ヒットポイント) を0にすると勝ちです。

相手の攻撃を受けると減ります。自分のHPが0になると負け、相手のHPを0にすれば勝ちです。

HP (ヒットポイント)

カード 破れたカードは失われます。



アドベンチャー(1)

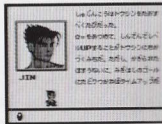
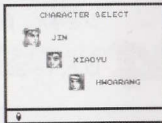
●アドベンチャーはカードを集めながら冒険を進めていくモードで、トウシンを倒すことが目的となります。また、アドベンチャーで集めたカードは、通信対戦で使うことができます。

キャラクター選択(1)



最初にキャラクター選択画面が表示されます。最初に選べるのは、「ジン」と「シャオユウ」、ワンダースワン本体の所有者登録データで決定されるキャラクターの3人となります。

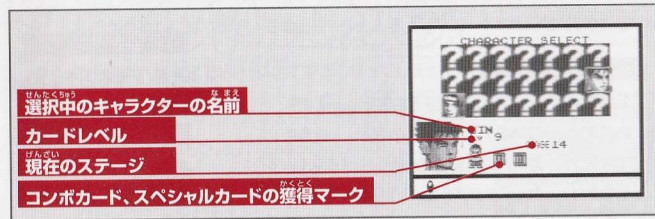
X1ボタン、X3ボタンでキャラクターを選び、Aボタンで決定してください。



キャラクター選択(2)

セーブデータがあるときは、すぐにキャラクター選択画面になります。Xボタンでキャラクターを選択し、Aボタンで決定してください。

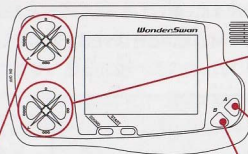
また、このときY4ボタンを押すと、選択したキャラクターの初期化メニューが開きます。そのキャラクターを最初からプレイしたいときはYESを選んでください。



アドベンチャー (2)

アドベンチャーの操作法

アドベンチャーモードのマップ画面では、ワンダースワンを以下のように操作してください。



Yボタン

- Y1ボタン デックチェンジ画面の表示。→14P
- Y2ボタン コンボチェンジ画面の表示。→15P
- Y3ボタン カード説明画面の表示。→16P
- Y4ボタン カードエクステンジ画面の表示。→17P

Xボタン

キャラクターの移動。

Aボタン

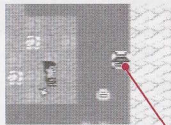
決定、デモのスキップ、攻撃。

Bボタン

キャンセル、Yボタンの説明表示。

ルール

スタート時、主人公はマップ上の一番左端にいます。ここからマップの一番右端で点滅しているゴールにたどり着いてください。途中には敵が現れ、行く手をさえぎります。カードバトルで倒しながら、ゴールをめざしましょう。



ゴール

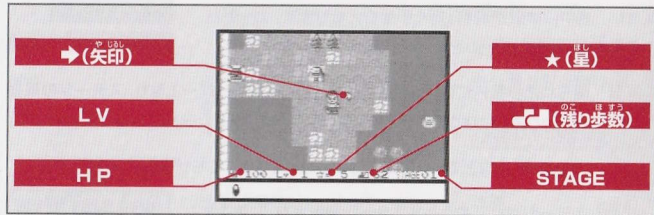
- 1 限られた歩数内にゴールへ着かないとゲームオーバーとなり、ステージの最初からやり直しになります。このとき、ペナルティーでカードの1/4が失われます。
- 2 カードバトルなどでHP (体力) が0になってしまってもゲームオーバーです。
- 3 ステージクリアするとメニューが表示され、「つづける」、「キャラをかえる」、「しゅうりょう」の3つのメニューが選べます。このとき自動的に今までのゲーム内容がセーブされます。



アドベンチャー (3)

画面の見方

主人公の冒険はマップ画面で行われます。明るく見えるのは自分の周囲だけなので、敵や神殿の位置を教えてくれる「→」を参考にしながら、ゴールをめざしましょう。



→ (矢印)

暗闇内の一番近い敵、または神殿を示します (ゴールは指しません)。

HP

自分の体力。バトルなどで0になるとゲームオーバーになります。

LV

自分のカードレベルです。アップすると新たな種類のカードが出現するようになり、最高LV9まで上がります。

★ (星)

レベルアップに必要な経験値です。クルクルカードや敵を倒すと増えます。

📊 (残り歩数)

残り歩行数。この数が0になる前にマップをクリアしないとタイムアップとなり、ゲームオーバーです。

STAGE

現在のステージです。

なお、マップ画面でYボタンを押すと、以下の画面を表示します。

Y1ボタン

デッキチェンジ画面 (14ページ)

Y2ボタン

コンボチェンジ画面 (15ページ)

Y3ボタン

カード説明画面 (16ページ)

Y4ボタン

カードエクステンジ画面 (17ページ)

アドベンチャー(4)

マップ中のブロック

マップではキャラクターにさまざまな効果を与えるブロックがあります。そのブロックについて説明しましょう。



障害物

ワールドによっていろいろな障害物があり、通過することができません。接触すると体力が減る落とし穴もあります。



クルクルカード

マップ中にくるくると回っているのが、クルクルカードです。接触することで、カードと☆を獲得することができます。



神殿

体力を回復する場所です。☆が10個あればカードレベルアップし、新しいカードを入手できます。なお、1つの神殿には1回しか入ることができません。

敵とライバル

マップには障害物だけではなく、バトルを挑んでくる4人の敵がいます。敵に接触するか、Aボタンでバトルに移り、勝つと規定枚数のカードを手に入れることができます。



鉄拳衆

クロウ、ファルコン、ホーク、オウルの4人が鉄拳衆。いわゆるザコ敵です。接触するとカードバトルになります。



ライバル

マップに1人だけいるボス敵です。接触することでカードバトルになります。ライバルは使用キャラクターによって変わるので、使用キャラクターを変えて、ドンドン進めていきましょう。

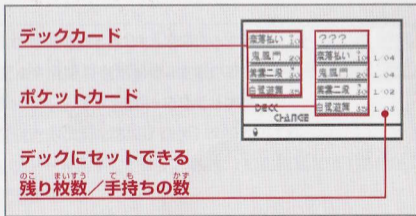
なお、ライバルはLV1とオーガワールドでは登場しません。

アドベンチャー (5)

デッキチェンジ画面

デッキチェンジ画面では、カードバトルでの最初の4枚のカードを変換することができます。画面の左4枚がデッキカード(現在、バトルで使えるカード)。右がポケットカード(手持ちのカード)で、この中から入れ替えます。

まず、X1、3ボタンでポケットに戻したいカードを選び、Aボタンで決定します。次に入れ替えたいカードをX1、2、3、4ボタンで選択し、Aボタンで決定すれば入れ替え完了です。ただし、デッキで表示されるカードでは、同じカードは2枚までしか入れられません。



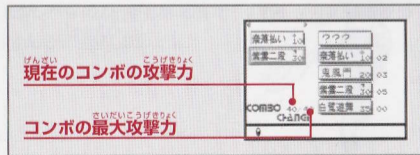
コンボチェンジ画面

カードの中には1枚で複数攻撃できるものもあり、これをコンボとよびます。コンボチェンジとは、そのコンボ攻撃の中身を変更する画面です。

X2、4ボタンでコンボを選択、X1、3ボタンで中身を選択し、それぞれAボタンで決定してください。

なお、コンボカードはそれぞれ1枚のみ。2連コンボは持っているなくても変更できますが、3連以上のコンボは手に入れたらすぐに変更しよう! ●4連コンボは15ステージでしか手に入らないレアカードだ!

また、中身のカードの攻撃力の合計には制限があります。



アドベンチャー (6)

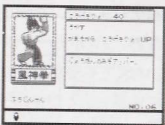
カード説明画面

現在ストックしているカードの説明や、使用しているキャラクターの説明を見ることができます。

X1、3ボタンで見るカードを選んでください。Bボタンでマップ画面へ戻ります。



なお、デッキチェンジ、コンボチェンジ、カードエクスチェンジの各画面でも、Y3ボタンで選択しているカードの説明を見ることができます。

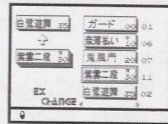


カードエクスチェンジ画面

現在ストックしている同じ種類のカード10枚を、1つ上のレベルのカード1枚に交換できる画面です。

いらぬカードを活用したり、なかなか見つからないカードも、この画面を使えば手に入りやすくなります。

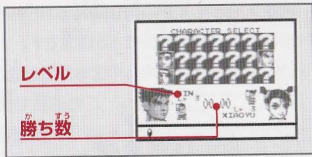
ただし、現時点のキャラクターのカードレベルより上のレベルのカードとは交換できませんので注意しましょう。



ひとり 1人でバトル / ふたり 2人でバトル

ひとり 1人でバトル

コンピュータと対戦するモードです。最初にキャラクターをXボタンで選び、Aボタンで決定してください。選べるのはジン、シャオユウ、そして「アドベンチャー」で集めたキャラクターになります。なお、カードはランダムで決定され、アドベンチャーの内容は反映されません。また、レベルはY1、Y3ボタンで設定できます。



ふたり 2人でバトル

「2人でバトル」はプレイヤー同士の対戦で、ルールは「1人でバトル」と同様です。2P側のルーレットを2Pプレイヤーが自分で操作してください。

つうしんたいせん 通信対戦 / しよきか データの初期化

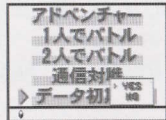
つうしんたいせん 通信対戦

ワンダースワン2台を使い、通信機能でカードバトルを楽しむことができます。通信対戦で遊ぶには、別売りの通信ケーブルも必要となります。

「2人でバトル」との違いは、キャラクターだけでなくカードも「アドベンチャー」の内容が反映されるということです。キャラクター選択後、デッキチェンジ画面が表示されるので、カードを決定したらBボタンで進めてください。

データの初期化

鉄拳カードチャレンジのすべてのセーブデータを初期化します。「YES・NO」が表示されたら、「YES」を選んでAボタンを押すとセーブデータが消えます。



カードマークの見方 みかた

●カードに表示されるマークには次のようなものがあります。マスターして、強い技の流れを工夫しましょう。



浮かし

相手の体を浮かすことができ、次のターンは自分だけルーレットを回すことができます。クマ、パンダ、ガンジャックには無効です。



連続

連続してルーレットを回すことができます。攻撃力は連続したカードの合計値になります。

HINT!

ゲームになれないうちはジンでプレイするのがおすすめ。比較的強い上に、「浮かし」攻撃がすごく効果を発揮するぞ!



さばき

相手の攻撃を受け流して、ダメージを受けないようにします。また、相手は次のターンで、カードが1枚ランダムで使えなくなります。



返し

相手の攻撃をそのまま相手に返します。自分はダメージを受けません。ただし返しではKOできません。



かまえ

臨戦態勢をとって次の攻撃を有利にします。ファラン、ロウはかまえから必ず連続になります。



自分もダメージ

相手に与えたダメージと同じだけのダメージを自分も受けてしまいます。



外れることあり

攻撃が2回に1回、相手にかわされてしまいます。

みかた カードマークの見方



ダイヤ

ダイヤは特殊なカードで、いろいろなことが起こります。ここではその一例を紹介しましょう(詳しくはゲーム中のカード説明画面を参考にしてください)。

回復

体力を回復できます。

ガードさばき不能技

その名のとおり、相手のガードやさばきを一切受けつけることなく、ダメージを与えることができます。



しょうかい キャラクター紹介(1)

かざま じん

風間 仁

JIN KAZAMA

鉄拳に登場した、風間準と三島一八の子。平八の孫にあたる。母親ゆずりの優しい心を持ち、風間流護身術と三島流喧嘩空手の伝承者でもある。



プロフィール

国籍	日本
格闘スタイル	三島流喧嘩空手改、風間流護身術
年齢	19歳
好きなもの	母の教え
嫌いなもの	人をだます行為

しょうかい キャラクター紹介 (2)

リン シャオユウ
凌 暁雨
LING XIAOYU



中国拳法を使う、元気な女の子。平八の指揮する三島財閥がお金持ちというウワサを聞きつけ、理想の遊園地を建てるために日本へ。パンダをペットに持つ。

プロフィール

国籍	中国
格闘スタイル	八卦掌や各種中国拳法
年齢	16歳
好きなもの	肉まん、あんまん、海老シューマイ、北京ダック、たこやきetc.
嫌いなもの	数学の先生

ファ ラン
花 朗
HWOARANG



蹴り技を主体とするテコンドーの使い手。普段はストリートファイトで賞金を稼いでいる。鉄拳シリーズに出ているペクの門下生でもある。

プロフィール

国籍	韓国
格闘スタイル	テコンドー
年齢	19歳
好きなもの	ロックと喧嘩
嫌いなもの	三島流喧嘩空手、風間仁

しょうかい キャラクター紹介 (3)

ポール・フェニックス

PAUL PHOENIX



鉄拳シリーズの常連キャラクター。平八のペットであるクマをライバルとしており、これまでに数々の名勝負を繰り広げてきた。技は破壊力があり一撃必殺といえる。

プロフィール

国籍	アメリカ
格闘スタイル	柔道をベースとした総合格闘技
年齢	46歳
好きなもの	ピザ、ガソリンの臭い
嫌いなもの	日本の高速道路

エディ・ゴルド

EDDY GORDO



伝説の格闘技カポエラを使う。逆立ちからの蹴りや、側転などの、空中からの意表を突くトリッキーな蹴り技で相手を翻弄する。

プロフィール

国籍	ブラジル
格闘スタイル	カポエラ
年齢	27歳
好きなもの	権力
嫌いなもの	無力

キャラクター紹介 (4)

しょうかい

フォレスト・ロウ

FOREST LAW



お馴染みのマーシャル・ロウの2代目。父の経営する道場で、日々鍛錬を積んでいる。ポールとも仲がよく、ときには共に鍛錬したりすることもある。

プロフィール

国籍	アメリカ
格闘スタイル	マーシャル・アーツ
年齢	25歳
好きなもの	クレジットカード
嫌いなもの	バイクの2人乗り (ポールの運転が怖い)

ニーナ・ウィリアムズ

NINA WILLIAMS



一見、美しい女性に思えるが、実は彼女の職業は暗殺者。しかし、三島財閥の策略により、記憶を失っている。ちなみにアンナは彼女の妹である。

プロフィール

国籍	アイルランド
格闘スタイル	骨法、合気道をベースとした暗殺術
年齢	22歳
好きなもの	記憶になし
嫌いなもの	記憶になし

しょうかい キャラクター紹介 (5)

キング

KING



てっけん どうじょう しょだい こ じいん そだ せいねん
鉄拳で登場していた初代キングの孤児院で育った青年。
しょだい あと おな みち おゆ わざ こう
初代キングなき後、同じプロレスラーの道を歩む。技は豪
かい けいかい くうちゅうさつぽう み
快だが、ときに軽快な空中殺法を見せることも。

プロフィール

こくせき 国籍	メキシコ
かくとう 格闘スタイル	レスリング
ねんれい 年齢	28歳
す 好きなもの	アーマーキングとかわす勝利のビール
きら 嫌いなもの	こ 子どもの涙

よし みつ

吉光

YOSHIMITSU

せつとうしゅうだん まんじとう しゅりょうあくじ しゅうにゅう え にんげん かね
窃盗集団卍党首領。悪事で収入を得る人間からお金を
ぬす よわ ちの かね めぐ ぜんにん にんじゆつ つか て
盗み、弱者にお金を恵む善人。忍術の使い手でもあり、
かたな も わざ なか じょうしき ふか のう
刀を持っている。技の中には常識では不可能なものも。



プロフィール

こくせき 国籍	なし(元日本)
かくとう 格闘スタイル	まんじにんじゆつしんか がた 卍忍術進化型
ねんれい 年齢	?歳
す 好きなもの	ゲームセンター
きら 嫌いなもの	あくにん 悪人

キャラクター紹介 (6)

しょうかい

レイ ウーロン

雷 武龍

LEI WULONG



香港国際警察に所属する刑事。45歳という年齢とは思えない身のこなしからスーパーポリスの愛称を持つ。中国拳法の使い手であり、動物を模した五形拳を操る。

プロフィール

国籍	中国
格闘スタイル	五形拳を主軸とした各種拳法
年齢	45歳
好きなもの	SONY製品
嫌いなもの	犯罪、悪人

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容ないようについてのご質問しつもんは、**03-3847-5090**
[受付時間うけつけじかん／月げつ～金曜日きんようび(祝日しゅくじつを除く)]10時じ～16時じにお問とい合あわせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

台東区駒形2-5-5 〒111-8081

☎ 03-3847-6666

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がございます。万一、誤動作等を起こすような場合がございますら、相談センターまでご一報ください。

”” 及び WonderSwan、ワンダースワンは

株式会社バンダイの商標です。