

MEGA

32X
CD

MANUAL DE
INSTRUÇÕES

SURGICAL STRIKE



ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se, no mínimo, a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- | | |
|-------------------------|-------------------------|
| (a) Jogar video games | (d) Todas as acima |
| (b) Praticar esportes | (e) Nenhuma das acima |
| (c) Curtir a natureza | |

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que, em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) ... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que, além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

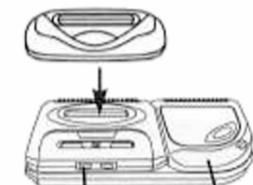
Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fera!

COMO COLOCAR O CD NO MEGA 32X CD

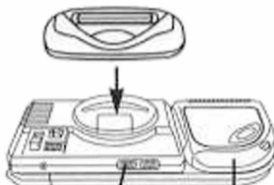
1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o SEGA CD.
2. Na entrada 1 do MEGA DRIVE, conecte o joystick 1.
3. Ligue o MEGA DRIVE, verificando antes se ele está sem cartucho. O logotipo SEGA CD aparecerá.
4. Coloque o CD no compartimento com o nome para cima conforme explica o manual do SEGA CD. Feche a tampa do compartimento.
5. Usando o SEGA CD com ou sem um 32X, você deverá sempre inserir o Disco 1 primeiro. Se o 32X for detectado, você deverá então inserir o Disco 2 e pressionar o **Botão Início** para ter acesso à versão para 32X CD.
6. Pressione o **Botão Início** para ir para a Tela de Início.

IMPORTANTE: Somente retire o CD do compartimento com o MEGA DRIVE desligado.



Entrada so joystick 1

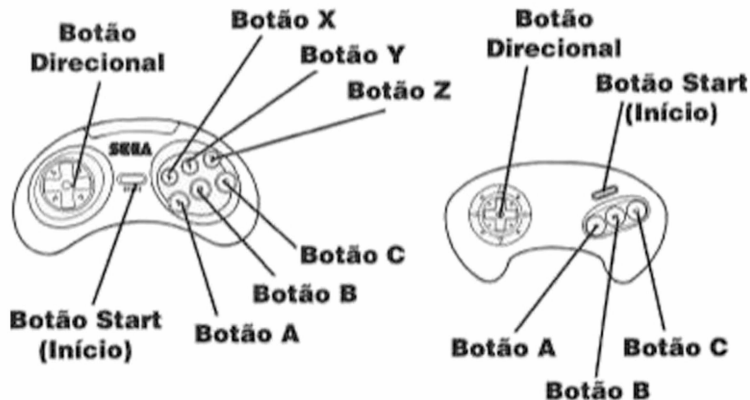
Compartimento de CD



Entrada so joystick 1

Compartimento de CD

ASSUMA O CONTROLE I



Botão Start (Início) - Pausa o jogo e traz um mapa aéreo daquela fase. Pressione o **Botão A**, **B** ou **C** para circular pelos ícones de situação.

Botão D - Move a mira; vira a sua aeronave quando mantém pressionado o **Botão C**.

Botão A - Revólver: Uma arma de 30 mm capaz de atirar 6000 balas por minuto.

Botão B - Mísseis: Foguetes teleguiados capazes de penetrar até 5 polegadas (12 cm) numa armadura de aço. Use os mísseis para enfrentar tanques de guerra blindados. Fique de olho no número de mísseis pois você não tem muitos.

Botão C - Virar: Mantenha pressionado este Botão para pressionar o **Botão D** para mudar de direção.

DATA - 1998

Logo após a Guerra do Golfo, não houve mais portos seguros. As batalhas não eram mais contidas. As fronteiras deixaram de existir. Os soldados inimigos são terroristas treinados que estavam se estabelecendo secretamente no meio das populações civis. Eles estão prontos para atacar a qualquer momento.

Para acabar com estes terroristas, a ONU criou um time de elite conhecido por Surgical Strike. Este time conta com 4 especialistas altamente treinados (incluindo o jogador) com recursos avançados, armas e veículos (anfíbios de ataque) especialmente desenhados para a tarefa, velocidade e incrível poder de fogo.

Como membro do Surgical Strike, você precisará estar pronto para recolher este lixo humano e colocá-lo no seu lugar apropriado.

O TIME

Branson

Antes de enfrentar Kabul, o Comandante Branson irá lhe dar um pequeno resumo da sua missão. Se você não conseguir cumpri-la, ele irá colocá-lo na corte marcial, com muito prazer.



Bulldog



Um monte de ossos e mandíbulas - que ele nunca fecha. Para ele, a guerra é a sua família. É tudo o que ele conhece. Ele não gosta da paz. E também não gosta de Jogadores que não o respeitam.

Reed

Um membro especial do Surgical Strike. Reed viu mais combates do que a maioria dos generais de 65 anos. Fora do campo de batalha ele parece quieto, quase entediado, mas durante a luta ele é rápido e letal. Reed não tem paciência com Jogadores que não conseguem acompanhar o grupo.





Ali

Inteligente, independente e com gosto pela aventura. Ela se juntou às forças especiais apenas para se divertir. É isto nunca foi um problema para ela. Ali não é bonita - ela é deslumbrante. A sua forma física esconde um corpo forte e uma mente totalmente imprevisível.

JJ



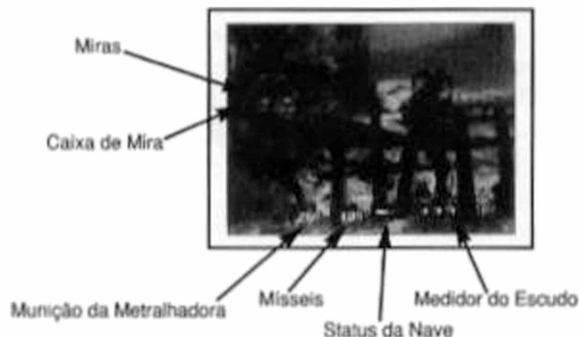
A Comandante do Strike, "JJ", é inteligente, bonita e cuidadosa. Ela parece mais com uma professora de aeróbica do que com uma especialista em apoio. Ela tem um interesse pessoal em salvar as vidas dos membros do time, principalmente dos novos recrutas como o Jogador.



Kabul

Um dos mais perigosos terroristas que o mundo já conheceu. Kabul não tem nenhum sentimento pela vida humana. Ele é inteligente, forte e difícil de ser capturado.

OS MOSTRADORES NA TELA



- * **Barra de status da nave:** Mostra quantos membros do time ainda restam.
- * **Medidor do Escudo:** Mostra a situação do escudo da nave atual.
- * **Mira:** Use o Botão D para mirar no inimigo.
- * **Caixas de Mira:** São usadas para indicar alvos inimigos.

Caixas vermelhas indicarão os objetivos da missão.
Caixas Amarelas indicarão alvos inimigos.

Direcionamento - Ícones aparecerão no topo da tela quando houverem caminhos alternativos disponíveis. Se nenhuma direção for escolhida, você continuará seguindo em frente.

ARMAS

Metralhadora — (Botão A) Um cabo simples de 30 mm capaz de dar 6.000 tiros por minuto com balas velozes capazes de perfurar resistentes armaduras. Eficiente contra alvos simples como os rebeldes de Kabul e atiradores de elite.

Mísseis — (Botão B) Foguetes teleguiados capazes de penetrar até 5 polegadas (12 cm) em qualquer armadura ou escudo. Eficientes contra todos os alvos, mas você tem um suprimento limitado; economize-os para usar em tanques, helicópteros, mísseis subterrâneos e entradas bloqueadas.

Dica: Não atire mísseis quando estiver em lugares fechados!

SISTEMAS DE DEFESA

Escudos — Cada uma das suas naves tem um escudo que protege a sua carroceria. Se você não conseguir proteger o seu time, o escudo da sua nave irá sofrer alguns danos. Quando o escudo chegar a zero, você perderá a nave. Perdendo todas as naves você precisará abandonar a missão.

OS SISTEMAS DE APOIO

Mapeamento Eletrônico Via Satélite — Vista aérea. Marca todos os alvos da missão. Mostra onde você está no campo de batalha.

Awacs-C-130 — Durante alguns intervalos do jogo, “JJ”, a comandante do Strike, lhe dará informações atualizadas sobre o destino de Kabul.

MISSÃO 1

A Cidade Deserta

Kabul tomou a prefeitura da cidade e está ameaçando lançar mísseis contra alvos civis. Sua missão é encontrar e destruir estes mísseis — mas cuidado, Kabul está um passo à sua frente! Faça a escolha certa e você poderá salvar o mundo deste terrorista louco, faça a escolha errada e você já era.

Dica: Veja o mapa para saber onde estão os mísseis de Kabul. Você só conseguirá atacar os mísseis de uma direção.

MISSÃO 2

A Fortaleza na Montanha

Parabéns! —

Você teve sucesso na sua última missão, mas Kabul fugiu para um esconderijo seguro na montanha.



Só que, desta vez, as suas apostas são bem mais altas. Ele sequestrou a filha do Secretário da ONU!

Para pegá-lo em seu esconderijo, você precisará, primeiro, derrotar os tanques e helicópteros fortemente armados que circundam e protegem a montanha.

MISSÃO 3

A Ilha do Paraíso



Ahhh! Tudo o que você precisava agora era um pouco de descanso — apenas você, uma ilha tropical e nada mais além

de... o que é isto?
Você está sonhando?



Isto não é apenas diversão e descanso na areia.
Desta vez Kabul pegou Ali!

A não ser que você derrote Kabul, ele irá lançar todo
o seu arsenal de mísseis contra alvos civis inocentes.



Mapa da Missão 1



Mapa da Missão 2



Mapa da Missão 3

CUIDADOS COM O SEU CD

- O Compact Disc do Sega CD destina-se exclusivamente para o uso no Sega CD
- Não flexione o CD. Não toque em sua superfície e evite sujá-la ou raspá-la.
- Não deixe o CD sob a luz direta do Sol, nem próximo a qualquer fonte de calor.
- Guarde o CD sempre dentro de seu estojo de proteção.



CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY, munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

267 10446

TEC TOY INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.

R. Antônio Nagib Ibrahim, 30 - Lapa - São Paulo - SP

CEP 05036-060 - C.G.C. - 57.997.793/0001-82

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000

TELEFONE: (011) 821 2266

TEC 10