



CARTUCHO DE VIDEOGAME  
compatível com o sistema Odyssey

super

**Cobra**™



VERSÃO  
**ODYSSEY**

**REGRAS DO JOGO**

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

# super Cobra™

## Objetivo

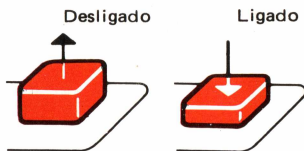
Testar suas habilidades de ás da aviação, porque você participará de uma aventura de arrepiar os cabelos: inspeção aérea do território inimigo. Uma aventura com 13 milhas de obstáculos através de um terreno acidentado . . . sobre montanhas íngremes, ao redor de construções altas na cidade, através de longos túneis irregulares. E isto não é tudo! O caminho está todo vigiado, com armas avassaladoras como foguetes incendiários, artilharia antiaérea pesada, OVNI's e bombas de teto.

Cada milha do terreno significa desafios maiores e mais perigo. Mas, uma generosa recompensa está à disposição daquele que conseguir o objetivo.

## Para Jogar

- ★ Certifique-se de que o console Odyssey esteja desligado antes de inserir o cartucho.

- ★ Coloque o cartucho com o rótulo virado para o teclado alfanumérico e a seguir ligue o console, pressionando o botão LIGA/DESL.



- ★ Quando aparecer a frase SELECT GAME, pressione qualquer tecla do teclado alfanumérico.

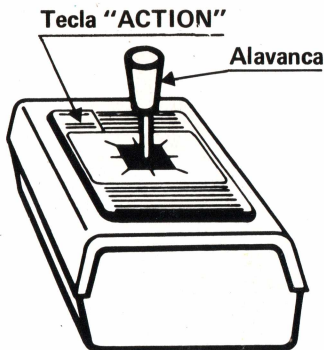


★ Sendo este um jogo de apenas um jogador, utilize a alavanca do controle manual direito para manobrar o seu helicóptero para cima, para baixo, e para a direita. Quando você move a alavanca para a esquerda o helicóptero diminui de velocidade.

★ Pressione e libere rapidamente a tecla "ACTION" para disparar tiros.

★ Para soltar bombas, mantenha a tecla "ACTION" pressionada até que você veja a bomba cair.

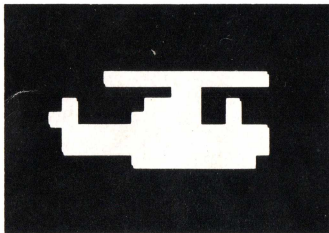
Cada helicóptero tem um determinado número de bombas. Esse número é indicado pelos pontos no canto inferior direito da tela.



**Controle Manual**

## O Jogo

★ Seu helicóptero inicia o jogo com dez "missões aéreas". O número de missões restantes no jogo está indicado por um número na base da tela.

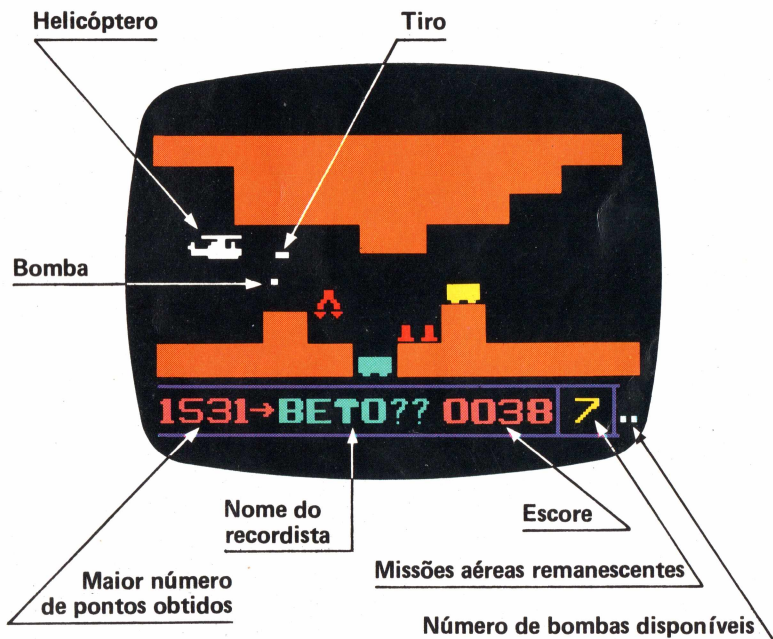


- ★ Começado o jogo, conduza o seu helicóptero para a direita. O objetivo é evitar os obstáculos que aparecem na rota aérea do helicóptero com a finalidade de percorrer o maior número de milhas. Chocando-se com um obstáculo, o número de missões remanescentes diminui de um.

	ARTILHARIA ANTIAÉREA
	FOGUETE LENTO
	FOGUETE RÁPIDO
	BOMBA DE TETO
	OVNI DESARMADO
	OVNI ARMADO
	TANQUE DE COMBUSTÍVEL



























★ Além de ganhar terreno e penetrar em território inimigo, tente ganhar pontos destruindo as armas instaladas pelo percurso. Você encontrará seis tipos diferentes de armas: artilharia antiaérea, foguetes lentos, foguetes rápidos, bombas de teto, OVNI's desarmados e OVNI's armados. A espécie de arma que você encontrará depende do nível de dificuldade do jogo. Lembre-se: desvie-se de seus tiros, não choque seu helicóptero contra elas e tente abatê-las para conseguir pontos. Tanques de combustível inimigos estão também espalhados pelo percurso. Ainda que eles não possam disparar contra você, eles são obstáculos no seu caminho. Assim, tente destruí-los para ganhar mais pontos.



## Os Obstáculos

★ Há 13 episódios diferentes — ou níveis — neste jogo, significando 13 milhas do percurso de obstáculos. Cada vez que seu helicóptero entra em um novo nível, há uma pequena pausa na ação enquanto você ouve alguns sons musicais. Num momento seu helicóptero entra no nível seguinte.

Cada nível mostra uma diferente rota aérea e também apresenta diferentes combinações de armas. Apresentamos a seguir um roteiro do que você encontrará a cada nível do jogo:

NÍVEL 1	Foguetes lentos e foguetes rápidos.	 
NÍVEL 2	Foguetes lentos e foguetes rápidos.	 
NÍVEL 3	Foguetes lentos, foguetes rápidos, artilharia antiaérea.	  
NÍVEL 4	Foguetes lentos, artilharia antiaérea.	 
NÍVEL 5	Foguetes rápidos, bombas de teto.	 
NÍVEL 6	Foguetes lentos, foguetes rápidos, artilharia antiaérea.	  
NÍVEL 7	Bombas de teto.	
NÍVEL 8	Bombas de teto, foguetes rápidos.	 
NÍVEL 9	Foguetes rápidos, artilharia antiaérea.	 
NÍVEL 10	Foguetes lentos, bombas de teto.	 
NÍVEL 11	OVNI's desarmados.	
NÍVEL 12	OVNI's armados.	
NÍVEL 13	Aqui está a presa de guerra, protegida por foguetes lentos e rápidos.	

## Fim do Jogo

- ★ O jogo termina quando seu helicóptero é derrubado na última das 10 missões. Neste momento ele se desintegra. Após um pequeno intervalo, o jogo recomeça.

## Escore

- ★ O maior escore das partidas jogadas, aparece na base esquerda da tela, enquanto o aparelho permanecer ligado. Conseguindo um maior placar, você deve entrar com seu nome através do teclado alfanumérico. Ele aparecerá onde você vê os pontos de interrogação.

Atingindo um tanque de combustível	3 PONTOS
Atingindo uma artilharia antiaérea	5 PONTOS
Atingindo um foguete lento	5 PONTOS
Atingindo um foguete rápido	5 PONTOS
Atingindo uma bomba de teto	7 PONTOS
Atingindo um OVNI desarmado	8 PONTOS
Atingindo um OVNI armado	8 PONTOS
Atingindo a bala de um OVNI	2 PONTOS
Atingindo o tiro de uma artilharia antiaérea	2 PONTOS
Alcançando a recompensa e levando-a em segurança até o lado da tela	100 PONTOS

*COMPATÍVEL COM ODYSSEY*  
Copyright © 1983 Parker Brothers, U.S.A.

**PHILIPS DA AMAZÔNIA S.A. INDÚSTRIA ELETRÔNICA**

Rod. Dep. Vital de Mendonça, km 7,5  
MANAUS – AMAZONAS

Inscr. Estadual nº 04 106 150–0

C.G.C. nº 04 182 861/0001–99

INDÚSTRIA BRASILEIRA  
PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

**PHILIPS**

