

Splatoon

1 | Informações Importantes

Configuração

2 | Comandos

3 | Som Surround

4 | Acerca dos amiibo

5 | Funcionalidades Online

6 | Controlo Parental

Primeiros Passos

7 | Sobre o Jogo

8 | Guardar e Apagar dados

Controlos

9 | Controlos Principais

10 | Controlos nas Batalhas Online

Praça de Inkopolis

11 | Menu da Praça

12 | Mapa

13 | Personalização e Equipamento

14 | Lojas

15 | Armas Secundárias e Especiais

Funcionalidades Online

16 | Batalhas Online

17 | Miiverse

18 | Notícias e Eventos

Modos Offline

19 | Modo Hero (herói) para um Jogador

20 | Batalhas Locais Um contra Um

amiibo

21 | Funcionalidades dos amiibo

Informações sobre o Produto


22 | Informações sobre Direitos de Autor

23 | Assistência Técnica

1 | Informações Importantes

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Saúde e Segurança


Leia também as  Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U™, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

- ◆ Este jogo pode incluir colocação de produtos e publicidade.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol e italiano.

Se o idioma da sua Consola Wii U já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação.

Se a sua Consola Wii U estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Pode alterar o idioma da consola nas  Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemanha):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):

www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):

www.classificationoffice.govt.nz

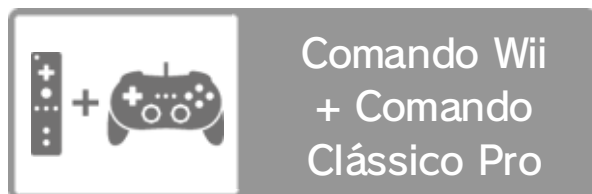
Rússia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Os seguintes comandos podem ser emparelhados com a consola e utilizados com esta aplicação.



Para além do Wii U GamePad, precisa de um dos seguintes comandos para jogar em batalhas locais contra outro jogador: → 20



- ◆ Só é possível utilizar um Wii U GamePad de cada vez com esta aplicação.
- ◆ O Comando Wii Plus pode ser utilizado em vez do Comando Wii.
- ◆ O Comando Clássico pode ser utilizado em vez do Comando Clássico Pro.


Emparelhar Comandos

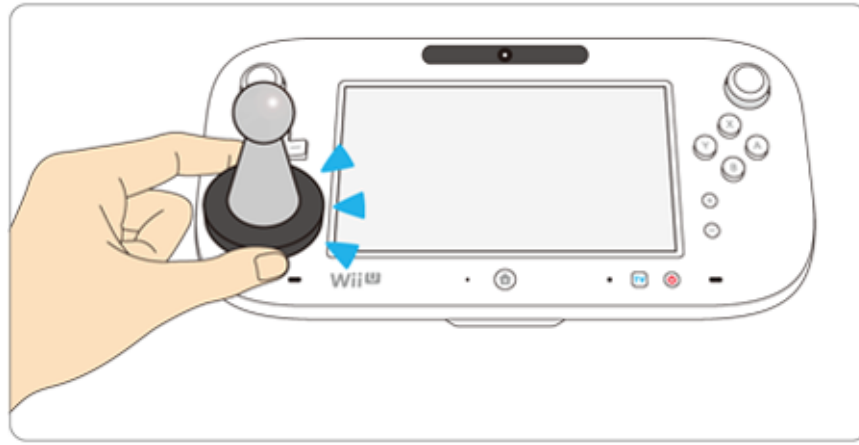
Aceda ao Menu HOME e seleccione "Definições do Comando". De seguida, toque em "Emparelhar" e siga as instruções exibidas no ecrã para emparelhar o seu comando.



3 Som Surround


Esta aplicação é compatível com som surround Linear PCM.

Para ativar a saída de som surround, selecione a opção TV nas  Definições da Consola e, de seguida, altere o tipo de som para Surround.



Esta aplicação é compatível com **amiibo**. Para utilizar acessórios amiibo™ compatíveis, mantenha-os sobre o ponto de contacto NFC (☐) do Wii U GamePad.


Os seus amiibo são muito mais do que apenas figuras. Pode usar a tecnologia NFC (comunicação de campo próximo) para ligá-los a aplicações compatíveis e jogar com eles. Para mais informações, visite <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Um amiibo pode ser lido por múltiplas aplicações compatíveis.
- ◆ Se os dados do seu amiibo estiverem danificados e não puderem ser restaurados, aceda às  Definições da Consola no Menu Wii U, selecione "Definições dos amiibo" e apague os dados.

5 | Funcionalidades Online

Estabeleça ligação à Internet para usufruir destas funcionalidades:

- Batalhas Online → 16
 - Miiverse™ → 17
 - Receber notícias/dados de eventos → 18
- ◆ Para mais informações sobre como ligar a Consola Wii U à Internet, consulte o Guia de Início Rápido da Wii U.

Os pais e representantes legais podem restringir certas funcionalidades da Consola Wii U através da opção  Controlo Parental no Menu Wii U. As seguintes funcionalidades podem ser restringidas:


Nome	Descrição
Interação Online em Jogos	Restringe as funcionalidades de comunicação, tais como batalhas online, publicar e ver publicações do Miiverse a partir do jogo e receber dados de notícias.
Miiverse	Restringe a visualização e a publicação de mensagens no Miiverse. É possível restringir a publicação e visualização de mensagens ou apenas a publicação das mesmas.



No papel de Inkling humanoide, cubra os seus inimigos e as redondezas com tinta! Mude para a forma de lula e nade a alta velocidade pelas superfícies cobertas de tinta. Terá de saber tirar partido das suas duas formas para ganhar vantagem em batalhas contra jogadores de todo o mundo. Uma aventura empolgante aguarda por si em Inkopolis!

WELCOME to Splatoon!



A sua primeira paragem em Inkopolis é o Lobby! 

Aqui, poderá formar equipa com outros jogadores e participar em batalhas de quatro contra quatro pela Internet. Os jogadores que encontrar poderão ser seus aliados num dia e poderosos inimigos no outro!

Quanto mais lutar, mais opções terá!

Ao participar em batalhas online, subirá de nível e acumulará fundos de jogo. Poderá utilizar estes fundos para comprar armas e equipamento (roupa, calçado e acessórios) que poderão ser utilizados em batalhas futuras. Quanto mais equipamento tiver, mais estilos de jogo irá descobrir!



Batalhas Online

→ 16

Suba de nível! Acumule fundos!

Personalizar Equipamento

→ 13

Descubra novos estilos de jogo!

Ir às Compras

→ 14

Obtenha equipamento novo!




Não há apenas combates online!

Também pode divertir-se offline no modo Hero (herói) → 19 para um jogador ou no modo Local Battles (batalhas locais) para dois jogadores! → 20

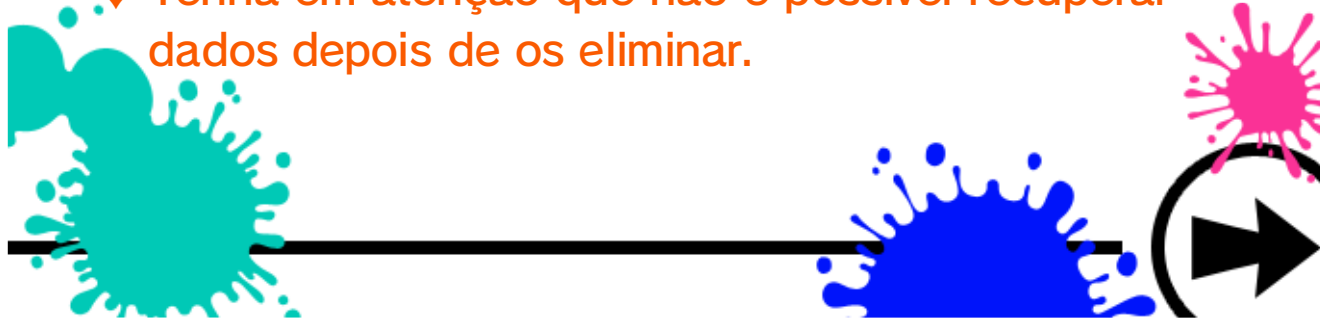




Este jogo cria dados de gravação independentes para cada um dos utilizadores da consola. A progressão é guardada automaticamente. A mensagem "Game Saved!" (jogo guardado) é apresentada automaticamente quando o jogo guarda a sua progressão.

◆ Para apagar dados de gravação, aceda ao Menu Wii U, seguido de  Definições da Consola e, por fim, Gestão de Dados.

◆ **Tenha em atenção que não é possível recuperar dados depois de os eliminar.**





Como Controlar a Personagem

Mover-se	
Olhar para os lados	
Apontar	Incline o Wii U GamePad
Lançar tinta	
Utilizar arma secundária	
Transformar-se em lula	
Saltar	
Centrar a câmara	

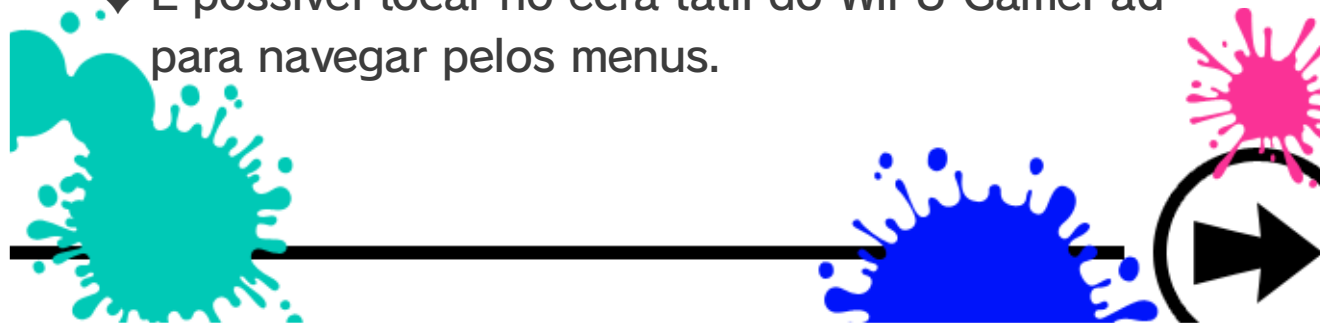
¹ Enquanto nada como lula na tinta da sua cor, as suas reservas de tinta recarregarão rapidamente.

² Como lula, prima para saltar mais longe.

Navegar pelos Menus


Mover o cursor	+ / ⌚
Confirmar	(A)
Anterior	(B)

- ◆ É possível tocar no ecrã tátil do Wii U GamePad para navegar pelos menus.







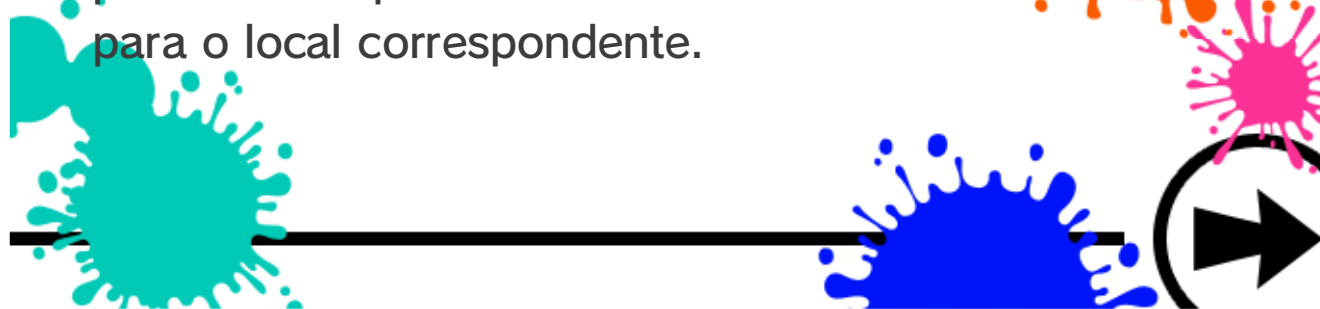
➡ Arma Especial

A barra especial no canto superior direito do ecrã vai-se enchendo à medida que pinta o chão. Quando estiver cheia, prima  para utilizar a sua arma especial.



➡ Supersalto


Toque no símbolo de um companheiro de equipa  ou do ponto de partida da sua equipa  no Wii U GamePad para saltar rapidamente para o local correspondente.





Este menu é apresentado no lado direito do Wii U GamePad quando se encontra na praça. Utilize o ecrã tátil para aceder às funcionalidades que se seguem.

➡ Map (mapa)

Consulte o mapa da praça. ➡ 12 Pode tocar em  (equipar) para trocar as armas ou equipamento em utilização. ➡ 13

➡ Equipment (equipamento)

Consulte o equipamento da sua personagem. ➡ 13


➡ Stages (cenários)


Veja os cenários multijogador online disponíveis atualmente.



➡ Options (opções)

Modifique as seguintes definições:

**Camera
Sensitivity
(sensibilidade
da câmara)**



Altere a sensibilidade do movimento da câmara quando inclina o GamePad ou move . A sensibilidade do movimento será maior se os números forem positivos e menor se forem negativos.

 Y Axis (eixo vertical)

Inverte o funcionamento de  .



◆ Estas opções não surtem efeito se os controlos de movimento se encontrarem ativados.

 X Axis (eixo horizontal)

Inverte o funcionamento de  .

Motion Controls
(controlos de movimento)

Permite mover a câmara ao inclinar o GamePad. Recomenda-se que mantenha esta opção ativada para que apontar seja mais fácil e intuitivo.

◆ Se os controlos de movimento se encontrarem desligados, o movimento vertical da câmara pode ser controlado com  .

Colour Lock
(bloquear cores)

Limita as cores da tinta a um número reduzido de combinações para facilitar o jogo aos utilizadores que têm dificuldades em distinguir as cores.

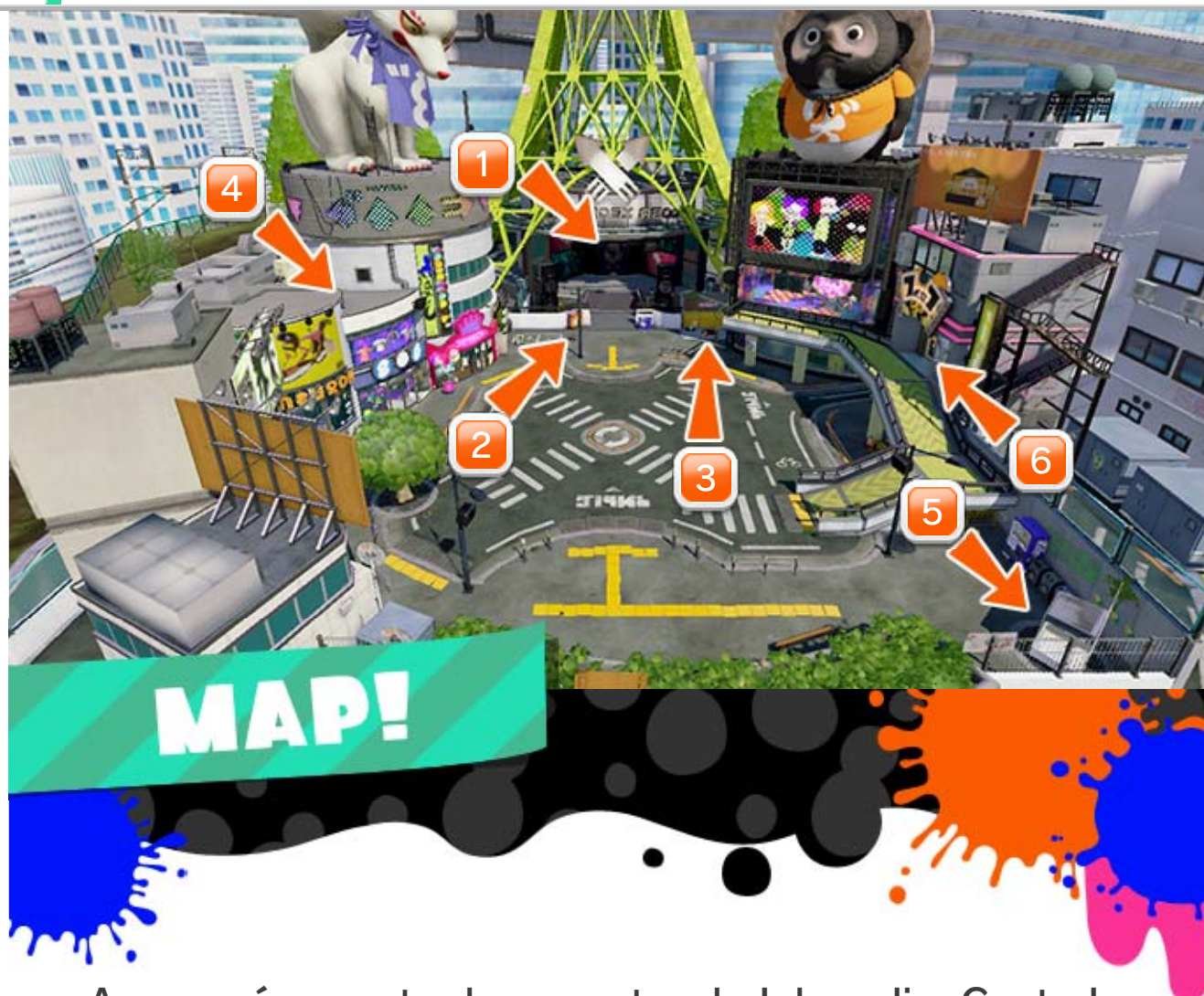
Player Settings
(personagem)

Selecione o sexo, cor de pele e cor dos olhos da personagem.

Miiverse Display
(apresentar Miiverse)

Modifica a visualização de publicações e outros elementos do Miiverse no jogo.





A praça é o ponto de encontro de Inkopolis. Controle a sua personagem no ecrã da TV para aceder a diferentes lugares da praça.

- ◆ Também pode tocar no ecrã tátil do Wii U GamePad para aceder a alguns destes lugares.

1 Lobby: Batalha Online

Aqui é possível entrar em batalhas através da Internet. → 16

2 Publicar no Miiverse

Utilize o marco de correio para publicar mensagens no Miiverse. → 17

3 Octo Valley: Hero Mode (vale octo: modo herói)

Jogue no modo Hero (herói) para um jogador. → 19

4 Lojas

Aqui pode comprar armas e equipamento. → 14

5 Caixa de amiibo

Utilize os seus amiibo para aceder a desafios especiais. ➔ 21

6 Battle Dojo (dojo de batalha): duelos locais um contra um

Jogue contra um amigo na mesma consola.

➔ 20





- 01 Acessórios
- 03 Roupa
- 02 Calçado
- 04 Armas

➔ Seja o centro das atenções na praça e nos combates online!

Ecrã de Equipamento



- 1 Características da Arma

- 2 Habilidade Principal

Vem incluída com o item desde o início.

3 Habilidades Extra

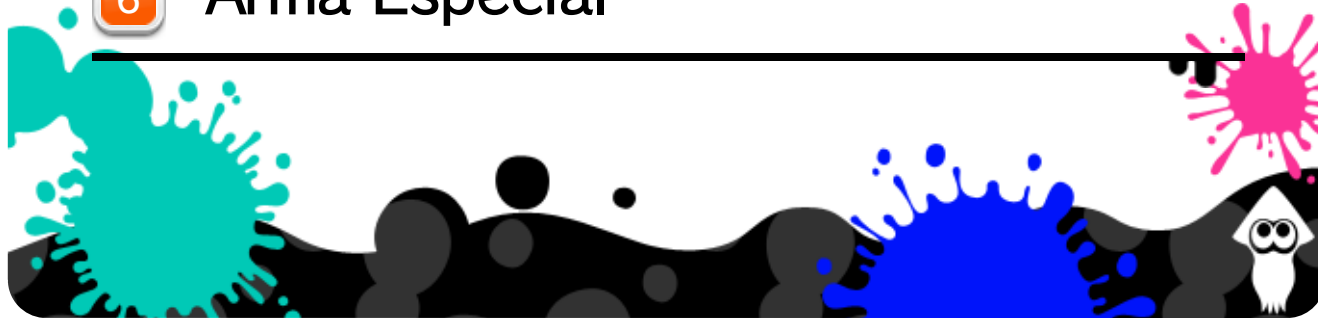
Outras habilidades que conquista à medida que vai ganhando experiência com o equipamento. Os seus efeitos são mais fracos do que os da habilidade principal.

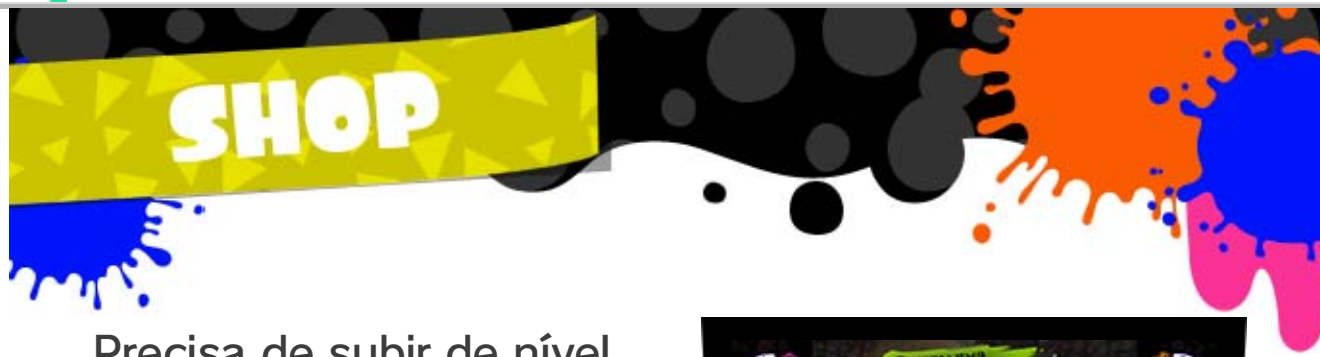
- ◆ Para ganhar experiência, utilize o equipamento em batalhas online.

4 Level (nível) e Experiência do Jogador

5 Arma Secundária

6 Arma Especial





Precisa de subir de nível
 → 16 jogando batalhas

online para poder
 começar a comprar
 equipamento nas lojas e
 para aumentar o número
 de itens disponíveis. A seleção de itens disponível
 muda diariamente, por isso, não se esqueça de
 passar pelas lojas com frequência.



➔ Alguns artigos de interesse!



Splattershot (lança tinta)

Uma arma equilibrada para qualquer situação.



Squidvader Cap (chapéu Squidvader)

Lula pixelizada! Que chapéu estiloso!



B-Ball Vest (Home) (colete de basquetebol (casa))

Vai parecer um verdadeiro profissional!



Orange Arrows (setas laranjas)

Calçado de cores futuristas.



Vende todo o tipo de armas para os diferentes tipos de combate.

2 Loja Cooler Heads

Vende chapéus, auriculares, óculos e outros acessórios.

3 Loja Jelly Fresh

Esta loja vende todos os tipos de roupa. Dos mais clássicos aos mais aventureiros.

4 Sapataria Shrimp Kicks

A sapataria que tem o calçado ideal para si!

Efeitos das Habilidades

Quando andar às compras, selecione "Ability Guide" (guia de habilidades) no ecrã de equipamento do Wii U GamePad para ficar a saber as habilidades específicas de cada item.



WEAPON

Armas Secundárias

Splat Bomb (bomba básica)



Uma bomba que explode pouco tempo depois de ser lançada. A explosão pode derrotar inimigos e pintar a área circundante.

Suction Bomb (bomba de sucção)



Uma bomba que se cola às paredes ou ao chão. É ótima para atacar inimigos em plataformas estreitas ou escondidos junto a paredes.

Burst Bomb (bomba rápida)



Uma bomba que explode assim que atinge algo. A explosão é pequena e pouco poderosa, mas as bombas podem ser atiradas repetidamente e sem consumir muita tinta.

Seeker (guiada)



Uma bomba que persegue o adversário que estiver à sua frente. Pinta o chão à medida que se desloca, por isso, poderá nadar sob a forma de lula para se aproximar do adversário assim que lança a bomba.

Point Sensor (rastreadora)



Esta arma não causa danos aos adversários, limita-se a avisar da presença de inimigos que passem junto ao local onde esta é colocada.

Ink Mine (mina de tinta)



Coloque a bomba no chão e esta explodirá quando um inimigo se aproximar. A bomba é invisível sob a tinta da sua cor, mas a tinta do rival fará com que expluda de imediato. Só é possível colocar uma de cada vez.

Sprinkler (aspersor)



Cola-se a uma parede ou ao chão e espalha tinta à sua volta. Só é possível colocar um de cada vez. Colocar um novo fará com que o anterior desapareça.

Squid Beakon (emissor lula)



Este dispositivo emite um sinal especial que pode ser detectado pelos Inklings. Uma vez colocado, será visível no mapa de todos os jogadores. Os membros da sua equipa podem tocar-lhe para serem transportados para o local. Este dispositivo é de utilização única e destrói-se assim que alguém o utilizar, no entanto, poderá colocar três de uma vez.

Splash Wall (parede de tinta)



Esta arma cria uma parede de tinta à sua frente e impede que os inimigos ataquem ou se aproximem. Os ataques dos inimigos farão com que se destrua mais rapidamente. Só pode colocar uma de cada vez.

Disruptor (aturdidor)



Esta garrafa contém os fluídos venenosos extraídos de uma determinada criatura. Tocar no líquido reduz drasticamente as habilidades em combate.

Armas Especiais

Inkzooka (bazuca de tinta)



Permite atacar com poderosos jatos de tinta que cobrem uma grande distância na vertical.

Killer Wail (onda de som)



Ataca com poderosas ondas de som que avançam em linha reta e atravessam obstáculos.

Inkstrike (míssil de tinta)



Dispara um míssil que cria um tornado devastador. Pode tocar no mapa no Wii U GamePad para escolher o local onde o míssil deve aterrar.

Bubbler (bolha)



Cria uma barreira de proteção contra ataques inimigos durante um período de tempo. Pode partilhar o efeito com colegas de equipa que se encontrem nas redondezas.

Bomb Rush (bombardeamento)



Permite-lhe usar a sua arma secundária sem consumir tinta durante um curto período de tempo.

◆ O símbolo muda de acordo com a arma secundária disponível.

Kraken

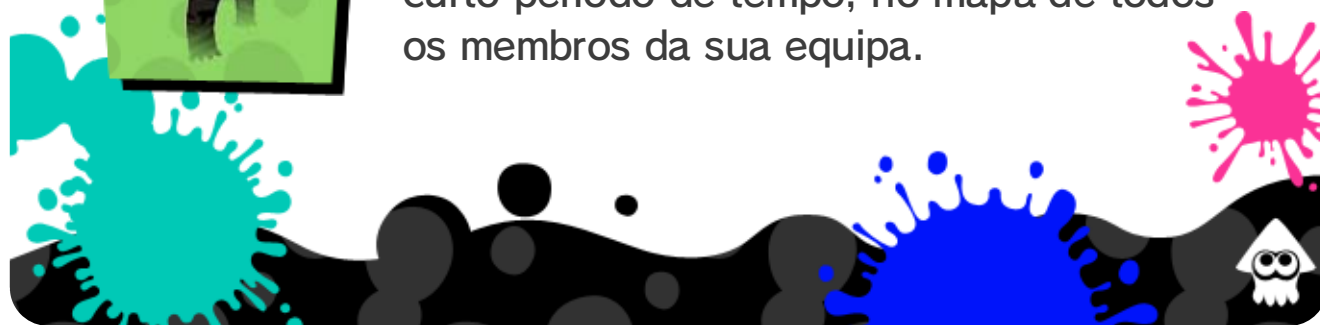


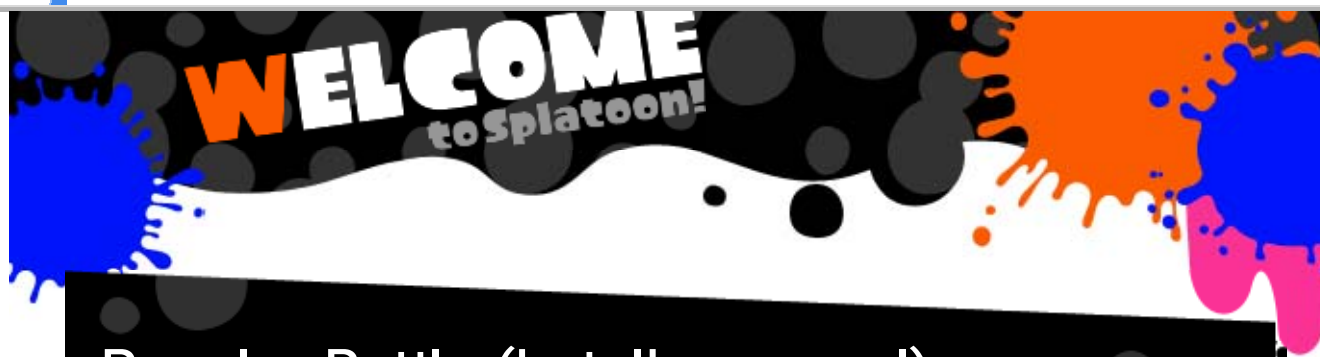
Transforma-o numa lula gigante que pinta o chão por onde passa, mesmo que este esteja pintado com a cor do adversário. Também pode saltar para atacar os adversários com um poderoso ataque rotativo!

Echolocator (ecolocalizador)



Permite-lhe detetar as posições dos adversários e apresentá-las, durante um curto período de tempo, no mapa de todos os membros da sua equipa.





Regular Battle (batalha normal)

Participe em batalhas contra jogadores de todo o mundo em equipas de quatro contra quatro.



➡ Junte-se a um amigo!

Escolha a opção "Join Friends" (juntar-se a amigos) para ser colocado numa batalha onde estejam amigos seus.

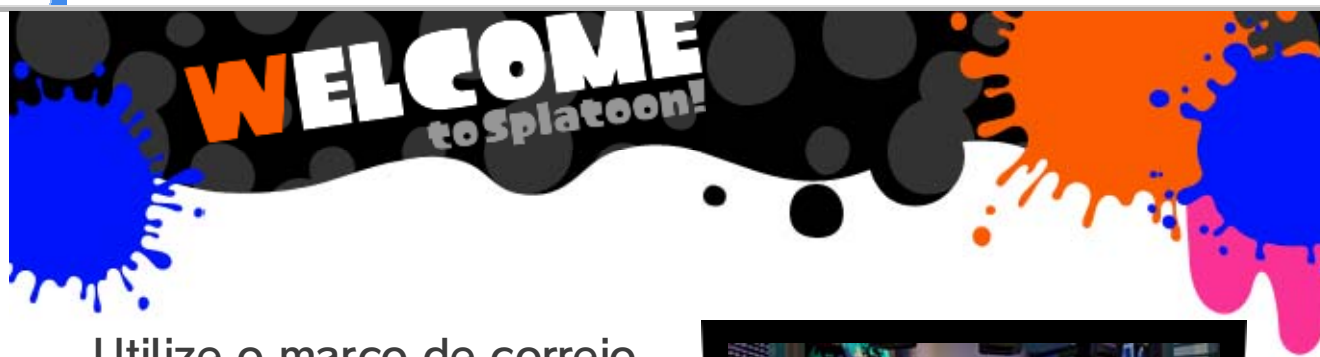
Ranked Battle (batalha competitiva)

Participe em batalhas de quatro contra quatro com jogadores de todo o mundo. Estas batalhas têm regras diferentes das demais.

Nível e Experiência

Poderá ganhar dinheiro e experiência ao participar em batalhas online. Irá subir de nível quando alcançar um determinado nível de experiência, o que fará com que tenha mais equipamento disponível nas lojas.

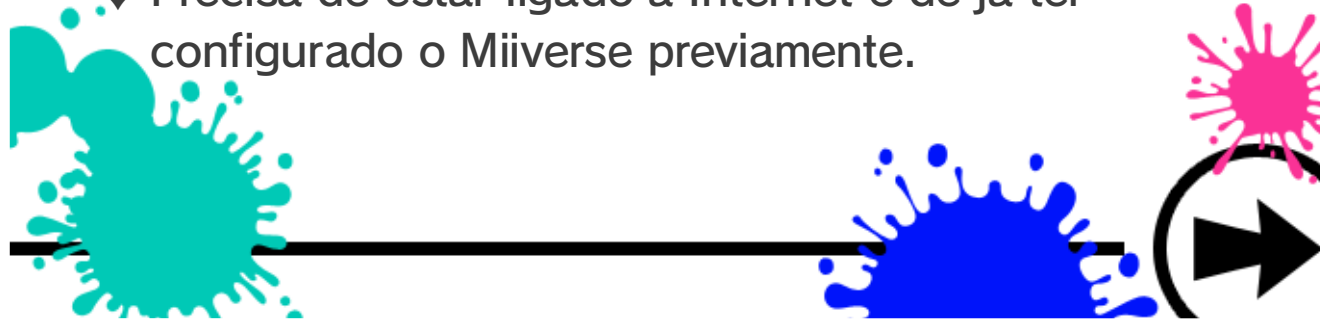


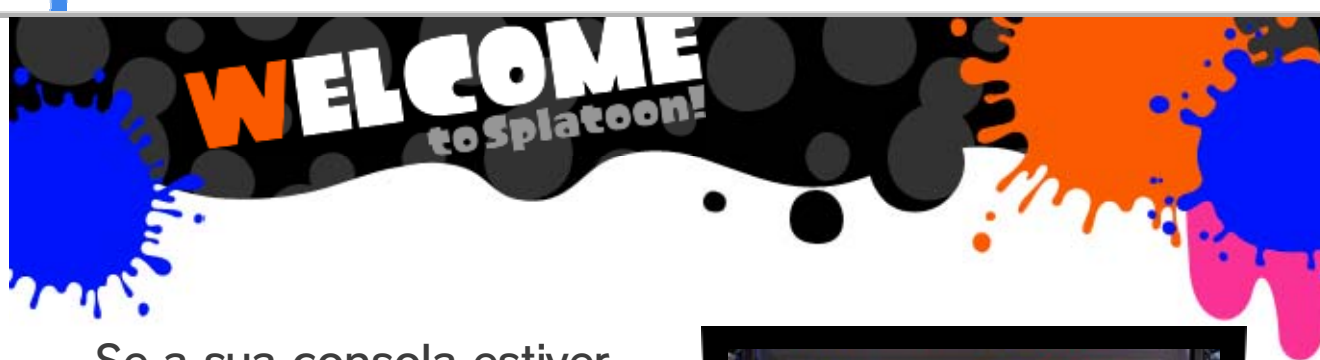


Utilize o marco de correio que se encontra na praça para publicar mensagens no Miiverse. Isto fará com que a sua personagem apareça na praça de outros jogadores, que poderão ver a sua mensagem e o equipamento que estiver a utilizar quando publicar a mensagem.



- ◆ Precisa de estar ligado à Internet e de já ter configurado o Miiverse previamente.





Se a sua consola estiver ligada à Internet, poderá receber notícias e informações sobre eventos na praça.



19 | Modo Hero (herói) para um Jogador



Entre num mundo secreto e enfrente um exército de polvos! O objetivo é apanhar o Zapfish (peixe elétrico) no final de cada nível sem esvaziar a sua barra de vida.



1 Barra de Vida

Perderá um segmento sempre que ficar coberto pela tinta do adversário e irá recuperar um segmento sempre que passar por um ponto de controlo. Terá de abandonar a missão se a barra se esvaziar por completo.

2 Power Eggs (ovas do poder)

Indica quantos Power Eggs (🥚) conseguiu reunir.

3 Sunken Scroll (pergaminho escondido)

Algures em cada nível existe um pergaminho escondido que ajuda a revelar alguma informação sobre os segredos do mundo. Este símbolo será apresentado quando o conseguir encontrar.

Melhore o seu Hero Suit (fato de herói)!

Quando se encontrar no Octo Valley (vale octo) toque em "Power Up" (melhorias) no Wii U GamePad para melhorar o seu equipamento. Cada melhoria custa um determinado número de Power Eggs.





Escolha as armas e o cenário e entre num combate um contra um. Ganha quem obtiver mais pontos ao reventar balões.

➡ Jogar com o Wii U GamePad

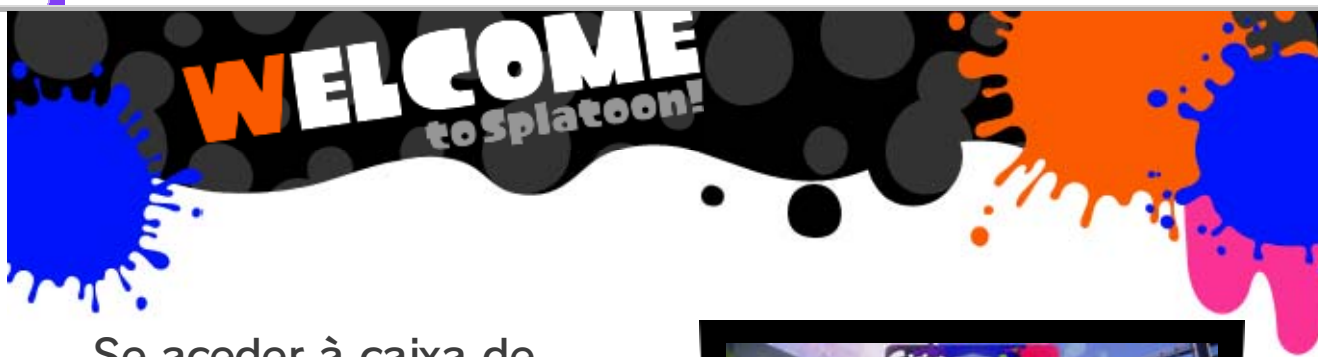
Utilize o ecrã e os controlos do Wii U GamePad.



➡ Jogar pela TV

O outro jogador olha para a TV e controla a sua personagem com um Comando Clássico Pro ou com um Comando Wii U Pro.





Se aceder à caixa de amiibo na praça e ler um amiibo compatível, poderá participar em "amiibo Challenges" (desafios amiibo) especiais.



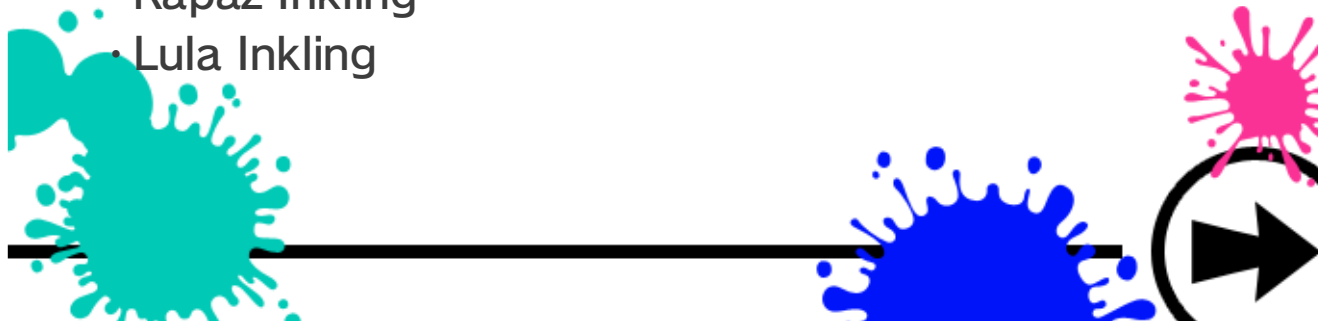
- ◆ Este jogo não guarda qualquer tipo de dados nos amiibo.

amiibo Challenges

Tente concluir vários desafios em níveis que já tenha superado no modo Hero (herói) para ganhar fundos e outras recompensas.

➔ Figuras amiibo Compatíveis

- Rapariga Inkling
- Rapaz Inkling
- Lula Inkling



IMPORTANTE: Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento desta aplicação.

Para a utilizar, pode ser necessária uma atualização da consola.

Esta aplicação é compatível apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

Para obter mais informações sobre os direitos de propriedade intelectual relativos a esta aplicação, incluindo avisos relacionados com componentes middleware e de aplicações de código aberto, consulte a versão em inglês deste manual.

Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página web da Nintendo:

www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:

support.nintendo.com