



Sonic Linker
ユーザーズ マニュアル

SONIC LINKER

はじめに

この度は「ソニックリンカー」をお買い上げ頂きまして、誠に有難うございます。ゲームを始める前には、ぜひこのマニュアルをご一読下さいますようお願い申し上げます。

パッケージ内容

本製品には下記の商品がパッケージされています。ゲームを始める前にご確認下さい。

ディスクーA 1枚
ディスクーB 1枚
ユーザーズマニュアル 1冊
アンケートはがき 1枚

動作環境・対応機種

ご使用の機種をご確認下さい。

▽本体

エプソン製 PC-286/386/486
NEC製 PC-9801VM21以降
PC-H98/Sシリーズ
PC-9801Nシリーズ
PC-9821シリーズ
(LT/XA/XL/HA非対応)

▽ディスプレイ

専用高解像度のアナログカラーモニター

▽MS-DOS V3.3以降をご使用ください。

ゲームをするときに便利な機器

▽FM音源ボード類

サウンドボード
(PC-9801-26K互換)
サウンドボード2
(PC-9801-83互換)
スピークボード
(アイドルジャパン製)

▽ジョイスティック (ジョイパッド等)

▽ハードディスク (2MBの空き容量が必要です)

May-Be SOFT

SONIC LINKER

DOSインストール

本製品を使用するにあたり、MS-DOSの組み込みが必要となります。

- ① 「MS-DOS #1」のディスクをドライブAに
- ② 「ソニックリンカー Aディスク」をドライブBに
- ③ パソコンの電源を入れるか、リセットボタンを押して下さい。(MS-DOSのメニュー画面が表示されましたら、STOPキーを押してください。)
- ④ 表示画面に A> と出ましたら、
- ⑤ B: と入力してリターンキーを押してください。
- ⑥ 表示画面が B> となったのを確認したら
- ⑦ INSTALL と入力してリターンキーを押してください。インストールメニューが画面に表示されます。
- ⑧ あとは画面の指示に従って操作して下さい。

なお、ノートパソコン (1 FDD+RAMドライブ) を使用している方は、以下の作業を続けて行なってください。「ソニックリンカー ディスクB」をRAMドライブにコピーする必要があります。

- ⑧ セットアップメニューを開きます。
- ⑨ 「FDDからRAMドライブへの転送」を選択します。
- ⑩ 「ソニックリンカー ディスクB」をドライブにセット。

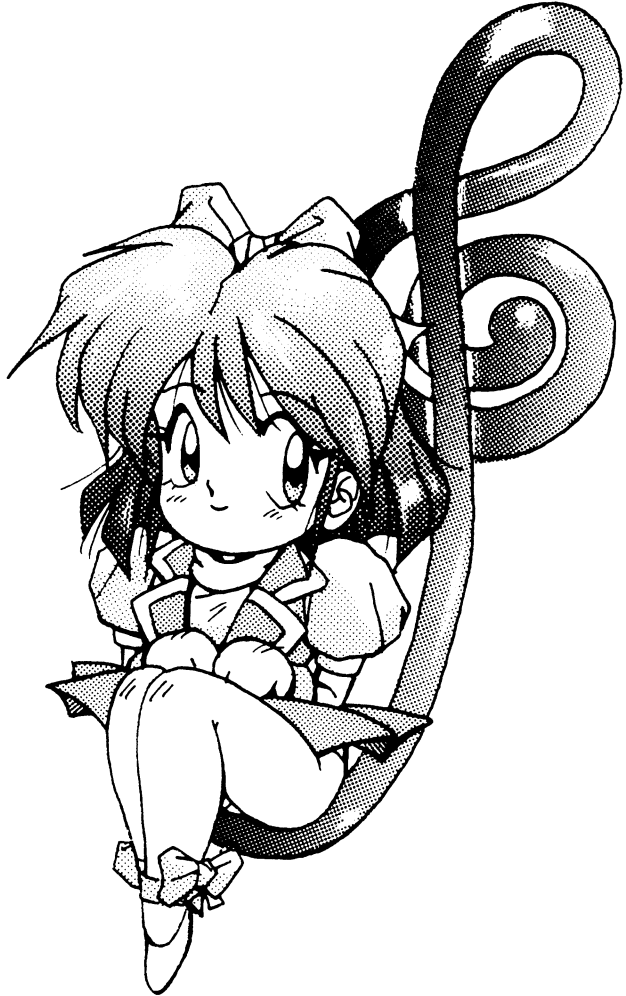
ハードディスクにインストールしたい方は、以下の作業を行なって下さい。ですが、これはMS-DOSについてよく理解されている方以外にはお勧め致しかねます。

- ① MS-DOSを起動して下さい。
- ② 「ソニックリンカー ディスクA」をドライブにAディスクを入れたドライブにカレントドライブを移動して、
- ③ INSTALL HDD と入力して下さい。
- ④ 後は画面の指示に従って操作して下さい。

SONIC LINKER

バックアップについて

本製品にはプロテクト等を一切掛けておりません。バックアップディスクを作成されてゲームすることをお勧めします。バックアップ等の詳しいことは、MS-DOSのマニュアルをご覧ください。



May-Be SOFT

SONIC LINKER

操作方法

メニュー時のキー操作

8 . . . 上に移動
左に移動 . . . 4 6 . . . 右に移動
2 . . . 下に移動

SPACE . . . 決定
ESC . . . キャンセル

ゲーム時のキー操作

1 P側

左に移動 . . . 4 6 . . . 右に移動
2 . . . 下に移動

□ . . . ブロックの回転
× . . . 消える方向 (縦・横) の切り替え

2 P側

左に移動 . . . F H . . . 右に移動
V . . . 下に移動

S . . . ブロックの回転
A . . . 消える方向 (縦・横) の切り替え



May-Be SOFT

SONIC LINKER

基本ルール

ゲームが始まると、ゲームフィールド上から2個1組の音符ブロック(以下ブロックと略)が落下してきます。

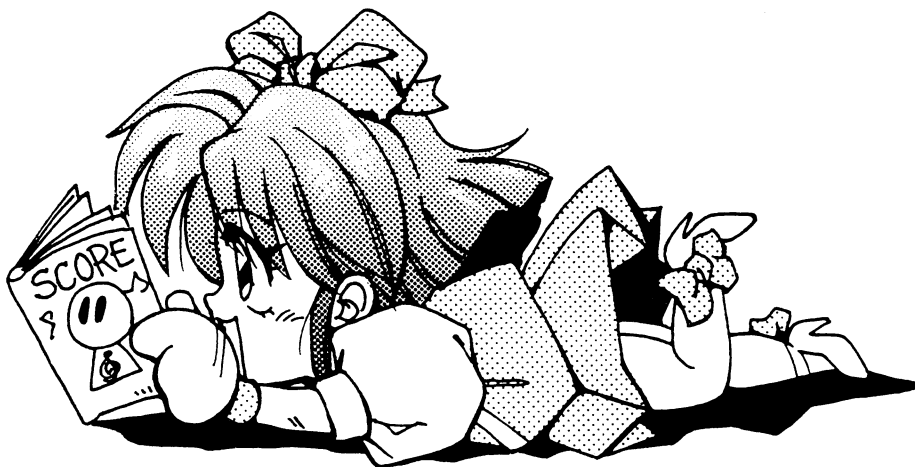
ブロックには「2分音符」「符点2分音符」「4分音符」「符点4分音符」「8分音符」の5種類があり、そのブロックをつなぎ合わせて「1小節」を構成させることにより、そのブロックが消えていきます。

ブロックの消える方向は「縦方向」と「横方向」の2種類があり、プレイ中にプレイヤーが自由に切り替えることが可能です。また、「縦方向」と「横方向」はゲームフィールド左上部に常時表示されます。

なお、「縦方向」と「横方向」の判定はブロックが着地して少し後に行なわれます。

Sonic Linkerは、ブロックを一定量落とす事によりレベルがUPし難易度が上がる仕組みになっており、また、ブロックを1度にまとめて消したり連続で消すことにより高得点を得ることができます。

ブロックを最上段まで積み上げてしまうと、ゲームオーバーとなってしまいます。



May-Be SOFT

SONIC LINKER

コンフィグレーション

- 《MUSIC MODE》・・・ミュージックモード
ゲーム中に流れる音楽を聞くモードです。タイトル一覧が表示されますので、上下に動かして選択し「決定キー」を押して下さい。
- 《EKKEN MODE》・・・CG回想モード
「TASK MODE」で見ることのできた女の子のCGを、ここで再び見ることができるモードです。
- 《KEY ASSIGN》・・・キーカスタマイズモード
プレイするに当たって、上・下・回転などのキーの割り当てを変更するときに使用するモードです。まず最初に1P・2P側のどちらのキーの割り当てを変更するか決めてください。「決定キー」を押すと、次に画面中央に「キー変更テーブル」が表示されますので好みのタイプを選択して「決定キー」を押して下さい。キー割り当てが変更されます。
- 《DISPLAY》・・・画面の切り替えモード
画面モードの設定を行いません。「DESKTOP」ではアナログ16色に、「LAPTOP」ではノートパソコンの液晶ディスプレイにそれぞれ対応しています。
- 《BEST PLAYERS》・・・スコア表示モード
「CHALLENGE」での上位10名のスコアと名前を表示します。

チャレンジ (1人用) (Challenge mode)

一定時間内にどれだけ得点を出すか競うモードです。このモードには「1分」「3分」「5分」の3種類の制限時間がありますので、1つを選んでゲームを始めて下さい。制限時間が無くなるか、ブロックが最上段まで積み上がってしまうとゲームオーバーになります。この時、得点がランキング内に入ると、名前を登録することができます。色々なテクニックを駆使して高得点を狙いましょう。

SONIC LINKER

クリアモード (1人用) (Clear mode)

各ステージごとにクリア条件が設定されています、その条件を満たせば次のステージに進むことができます。ある一定のステージをクリアすると「ご褒美のグラフィック」を見ることができます。

クリアしたステージは自動的にセーブされ、次回からは今まで進んだ所までの範囲ならどこでも自由に選んでスタートすることができます。

「ご褒美のグラフィック」を見るために、頑張っ条件をクリアしていきましょう。

バーサスモード (2人用) (Versus mode)

2人での対戦を楽しむためのモードです。勝負は3ラウンド、勝ち数の多い方が勝者となります。この時、ゲームフィールドに向かって「右側が1P」、向かって「左側が2P」となりますので、注意してください。

また、このモードには「特殊ブロック (休符)」が登場します、これは、自分側が連鎖消しをすることにより相手側に登場するブロックで、消すことはできません。

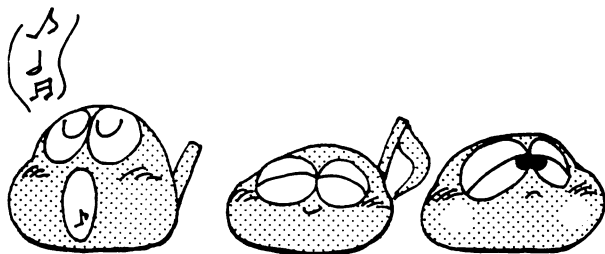
このモードには2種類のゲームタイプがあります。

《TYPE1》・・・タイムトライアルゲーム

1ラウンドごとに異なった勝負条件が提示されますので、制限時間内でより多く条件を満たした方が勝ちとなるゲームです。もし、制限時間内にどちらかのブロックが最上段まで積み上がった場合には、勝負の決着がついた時点でゲームが終了します。

《TYPE2》・・・デッドラインゲーム

どちらかのブロックが最上段に積み上がるまで勝負が続くゲームです。ポイントはいかにして連鎖消しをたくさんするか、です。連鎖消しをたくさんすれば、相手側には「特殊ブロック」がたくさん出てきますので、どんどん連鎖消しをしましょう。



May-Be SOFT

SONIC LINKER

音符ブロック講座

さて、このゲームのコンセプトは「音符を重ねて「1小節」にする」ですが、「俺は音楽の才能が無いからちっとも理解できない!!!」という方のために、ちょっとした講座を開いてみましょう。

Sonic Linker に使用されるブロックは前説でも述べましたが左図のように5つがあります。それぞれが音の長さを表しており「1小節」と比べると。



・・・ 2分音符



・・・ 符点2分音符



・・・ 4分音符



・・・ 符点4分音符



・・・ 8分音符

それぞれが音の長さを表しており「1小節」と比べると。



・・・ 1小節の $1/2$ ($4/8$) の長さ



・・・ 1小節の $3/4$ ($6/8$) の長さ



・・・ 1小節の $1/4$ ($2/8$) の長さ

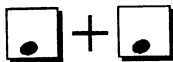


・・・ 1小節の $3/8$ の長さ



・・・ 1小節の $1/8$ の長さ

これらの事をふまえて、「どうすれば消えるの?」ということについて考えてみましょう。



2分音符+2分音符= $1/2+1/2=1$



(4分音符 $\times 2$) + 2分音符= $1/4+1/4+1/2=1$
つまり、ブロックは組み合わせで「1」にすれば消えるわけです。わかったかな?

SONIC LINKER

「それでもわからない!」という人は、この様に考えてみてはいかがでしょうか。

「1小節」を8として考えます。そうした場合それぞれの音符は



と、数字に置き換えられます。そうすると、



$$2 \text{分音符} + \text{符点}4 \text{分音符} + 8 \text{分音符} = 4 + 3 + 1 = 8$$



$$(\text{符点}4 \text{分音符} \times 2) + 2 \text{分音符} = 3 + 3 + 2 = 8$$



$$(8 \text{分音符} \times 4) + 2 \text{分音符} = 1 + 1 + 1 + 1 + 4 = 8$$

どうでしょうか?



これでわかったかな?

May-Be SOFT

SONIC LINKER

便利なテクニック

《まとめ消し》

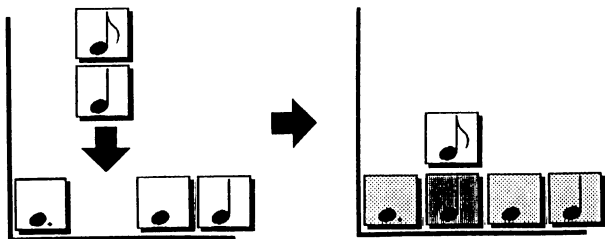
ブロックはまとめて消すほど高得点になります。方向をうまく利用して、一気にブロックを消しましょう。

《落下ボーナス》

通常、ブロックは自然落下していますが、「下キー」を押すことにより高速落下をして、少しですが得点が加算されます。これを知れば、時間も点数もお得ですよ。

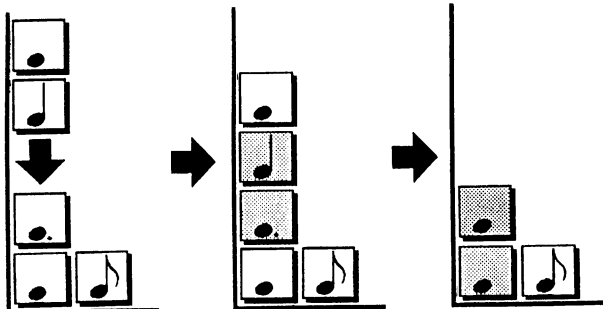
《多重判定》

1分音符を構成させているチェックは多重に行なわれています。これを利用して、少ないブロックでたくさんの方音符を作り出すことが可能です。多重判定を利用して効率よくブロックを消しましょう。



《連鎖消し》

ブロックが消えた後、消えたブロックの上にあったブロックが落下し、落下した後にまたブロックが消えると連鎖消しとなります。そのとき、得点は倍々になりますので、うまく積み上げましょう。



「VERSUS」モードでは、連鎖消しを行なうと相手側に「特殊ブロック」が出ますので、連鎖消しは必要不可欠になってきます。ぜひ覚えましょう。

胡桃沢 深雪

(Miyuki Kurumizawa)

Age:16 t:154

Tsize 77.57.79

趣味：読書、まんが



滝 いずみ

(Izumi Taki)

Age:20 t:166

Tsize 84.59.84

趣味：ぬいぐるみ集め



SONIC LINKER

渡辺 千里

(Chisao Watanabe)

Age:19 t:159

Tsize 78.57.79

趣味:ウインドゥショッピング



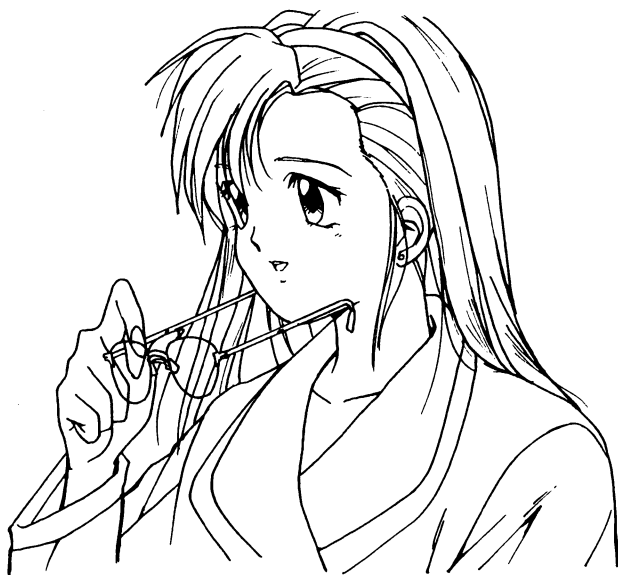
野村 証子

(Syouko Nomura)

Age:22 t:165

Tsize 78.56.80

趣味:ツーリング



May-Be SOFT

SONIC LINKER

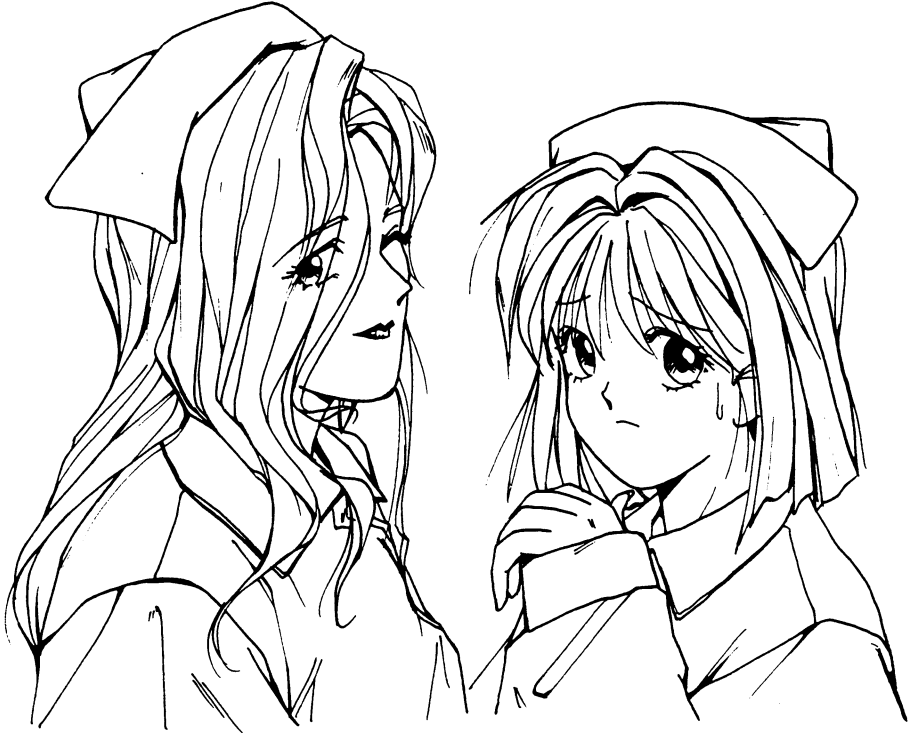
大麻 真琴

(Makoto Ooasa)

Age:24 t:168

Tsize 85.57.86

趣味：若い患者の病室訪問



菊水 さやか

(Sayaka Kikusui)

Age:21 t:161

Tsize 82.58.80

趣味：編み物

May-Be SOFT

SONIC LINKER

小松崎 美樹

(Miki Komatsuzaki)

Age: 23 t: 173

Tsize 89.57.86

趣味: スキー、テニス



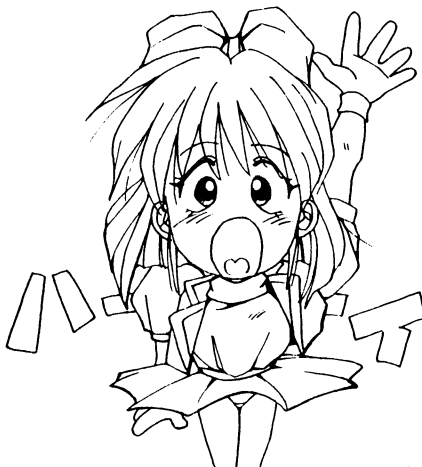
鈴香ちゃん

(Linker Chan)

Age: ? t: ???

Tsize ??.??.??

趣味: ?



May-Be SOFT

SONIC LINKER

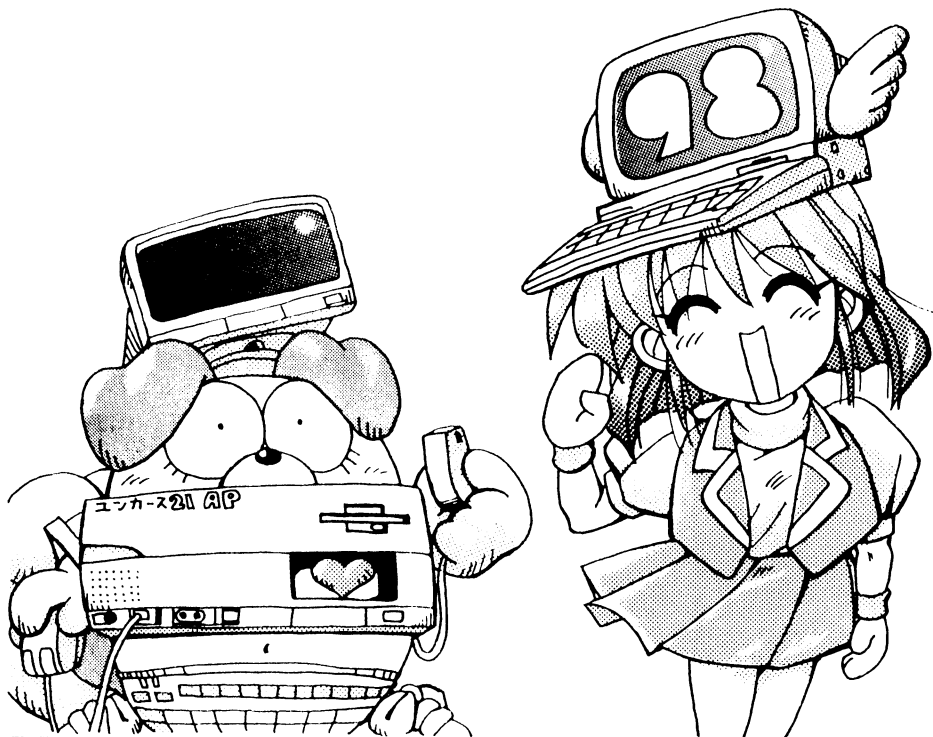
ユーザーサポート

うまくソフトウェアが動作しない場合には、まず下記の点をご確認下さい。

- ① 説明書どおりにソフトウェアの組み込みや立ち上げをしましたか？
- ② 其他のお持ちのソフトウェアは動作しましたか？

以上の事項をご確認になってもうまく動作しない場合には、お買い上げの日日・お買い上げ店名・症状・ご使用機種と接続されている周辺機器・等を詳しくお書きの上、当社までお送りください。当社の責による不良であった場合には代品と送料をお送り致します。

また、お客様の取り扱いによるソフトウェアの不良および破損につきましては、手数料2,000円を添えて破損したディスクを「May-Be SOFT ユーザーサポート係」までお送りください。代品をお送りいたします。



May-Be SOFT

SONIC LINKER

Staff

Game Design Kazuo.Ura

Graphics **Suka-P**
12時の巫女

Sound USK Sound Ware

Program Kazuo.Ura

Special Thanks 梶原 正裕
X68,030 円 (税込み)

Producer *Wakasa-wang*

Copyright 1993

May-Be SOFT

メイビーソフト

〒001 札幌市北区北31条西5丁目萩中ビル303号

TEL 011(709)1264

FAX 011(726)7201

本ソフトウェアを当社の許可無く複製、転載、賃貸することを禁じます。

MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

記載の会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。

May-Be SOFT



May-Be SOFT