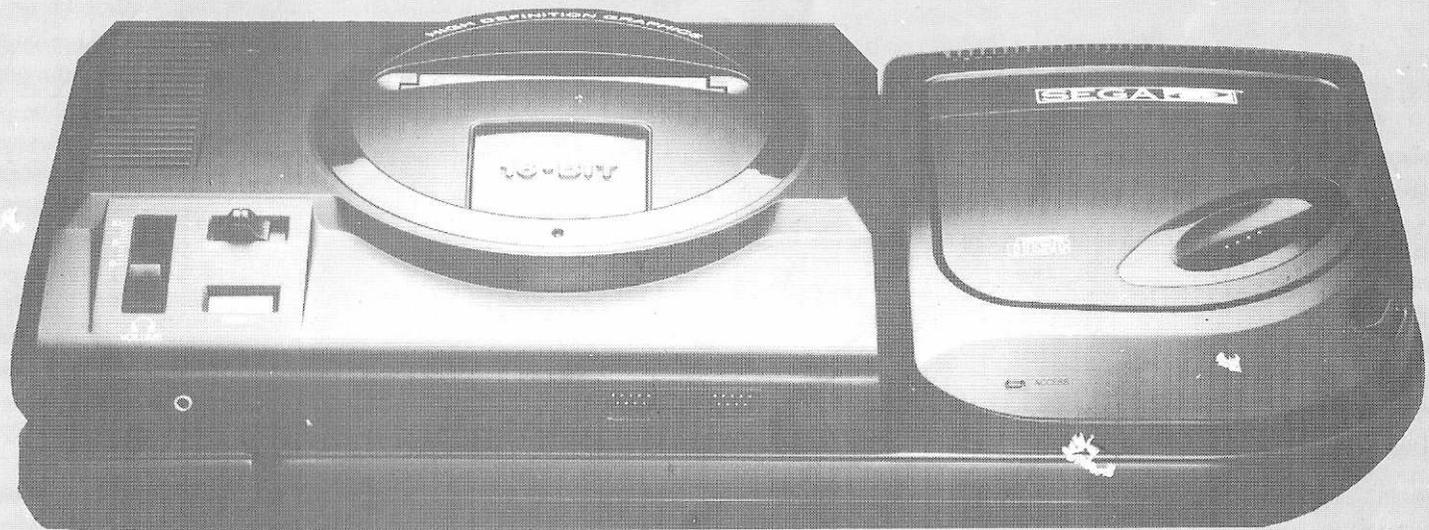


SEGA CD

MANUAL DE INSTRUÇÕES



SEGA

TEC TOY

ATENÇÃO:

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2.5m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

CONTEÚDO

Introdução.....	2	Usando os Recursos do SEGA CD.....	14
Desembalando seu SEGA CD.....	3	O Painel de Controle.....	14
Conectando o Sistema.....	4	O Visor do Painel de Controle.....	14
Conexão de Som Estéreo.....	6	Botões do Painel de Controle.....	15
Fones de Ouvido e Caixas Acústicas.....	6	O Menu de Programação.....	16
Sistemas de Som Estéreo e Aparelhos Cassete Portáteis.....	7	O Menu de Memória.....	19
Conexão à TV ou Videocassete Estéreo.....	8	Manutenção do SEGA CD.....	20
Operação do SEGA CD.....	9	Roteiro para Solução de Problemas.....	20
Ligando pela Primeira Vez.....	10	Informações Sobre o Hardware do SEGA CD.....	21
Ligando com um CD já Inserido.....	10		
Funções do Indicador LED.....	11		
Uso do Joystick.....	11		
Operação Sem a TV (Botões Rápidos).....	12		
Execução de CDs de Música.....	12		
Execução de CDs de Música e Gráficos (CD+G).....	13		
Execução de CD-Games (jogos em CD-ROM).....	13		
Terminando uma Sessão.....	14		

Nota: O SEGA CD é para uso doméstico, não comercial. O bom funcionamento é garantido somente para utilização em consoles fabricados pela Tec Toy.

Importante: Antes de conectar o SEGA CD, leia a página 25.

INTRODUÇÃO

O SEGA CD é um sistema de multimídia que possibilita desfrutar de áudio, vídeo e CD-Game (jogos em CD-ROM) com qualidades excepcionais. Conectado ao seu Mega Drive, ele produz um som nítido e limpo e gera imagens de excelente qualidade com até 64 cores, dentre as 512 cores disponíveis no seu aparelho de TV. Você pode inclusive obter som estéreo de alta qualidade, utilizando fones de ouvido, ou um aparelho cassete estéreo portátil, ou ainda caixas acústicas amplificadas estéreo.

Tire proveito dos recursos do SEGA CD. Por exemplo, escolha quais trilhas do CD deseja ouvir. Defina marcas de repetição para executar novamente seus trechos favoritos. Misture as trilhas, programe a sua ordem de execução e defina pausas, de forma a obter exatamente o que deseja.

Com o SEGA CD, você pode gravar CD-Games que possuam o recurso SAVE. Assim você poderá, posteriormente, continuar o jogo no mesmo ponto em que havia parado. E a melhor característica do SEGA CD é que você pode continuar jogando todos os seus cartuchos para Mega Drive, enquanto monta uma biblioteca de jogos totalmente novos em CD multimídia.

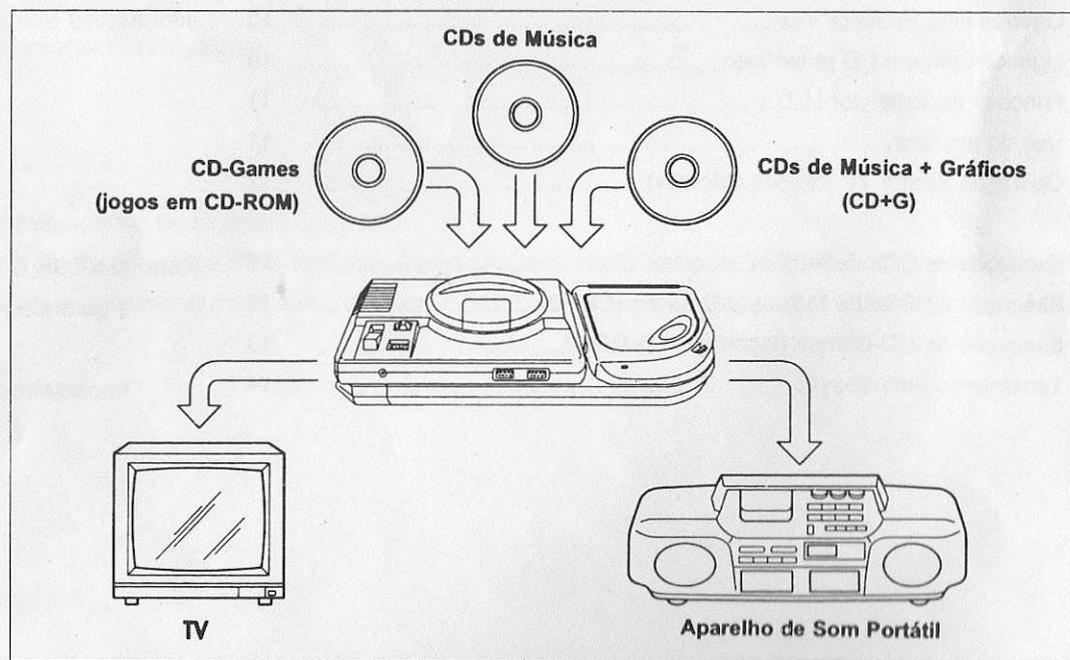
Instalar o seu SEGA CD leva apenas alguns minutos. Utilize o joystick do Mega Drive para operar o sistema, e prepare-se para horas e horas fantásticas de lazer.

O SEGA CD é compatível com CDs dos seguintes tipos:

CDs de Música

CDs de Música + Gráficos (CD+G)

CD-Games (jogos em CD-ROM)



DESEMBALANDO SEU SEGA CD

Siga a lista de verificações abaixo para conferir se você recebeu todos os componentes do seu sistema SEGA CD. Se faltar algum item, entre em contato com o seu Revendedor TEC TOY.

Relação de Itens da Embalagem

Console SEGA CD

Placa metálica de junção e parafuso

Placa pequena de fixação e 2 parafusos

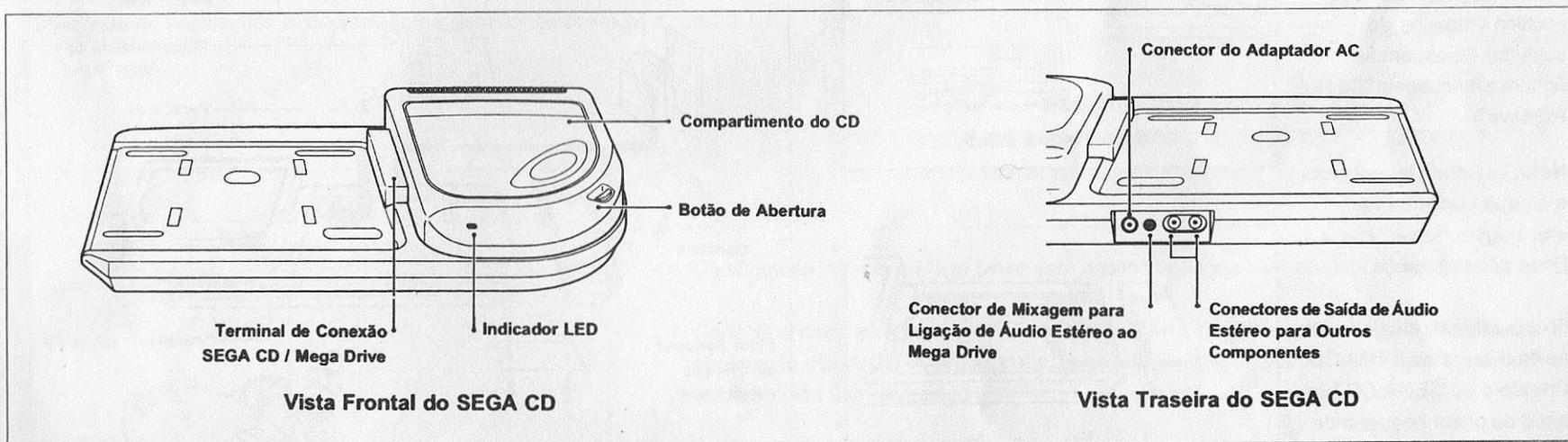
Extensor do gabinete (Suporte para MEGA DRIVE)

Adaptador AC

Cabo de mixagem de áudio

Manual de Instruções (este livro)

Antes de instalar o SEGA CD, observe o console para identificar suas partes.



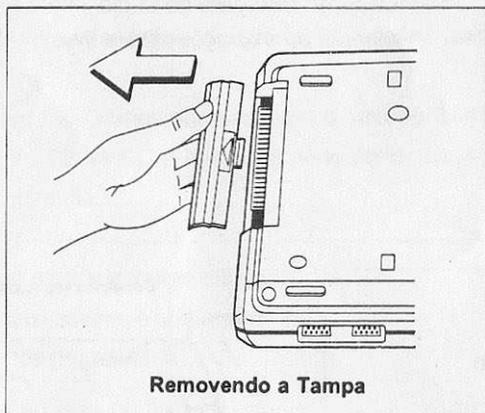
ATENÇÃO: Leia integralmente as instruções de preparação neste manual antes de instalar seu sistema. Em seguida, leia as instruções de operação para utilizar todos os recursos do SEGA CD. Mantenha este manual sempre ao seu alcance para fazer consultas sobre a operação do SEGA CD e para ajudá-lo a resolver problemas.

CONECTANDO O SISTEMA

Verifique se o seu Mega Drive está operando corretamente antes de conectar o SEGA CD. (Consulte o *Manual de Instruções do Mega Drive* para essa verificação.) Em seguida, siga estes passos para conectar o SEGA CD no seu Mega Drive:

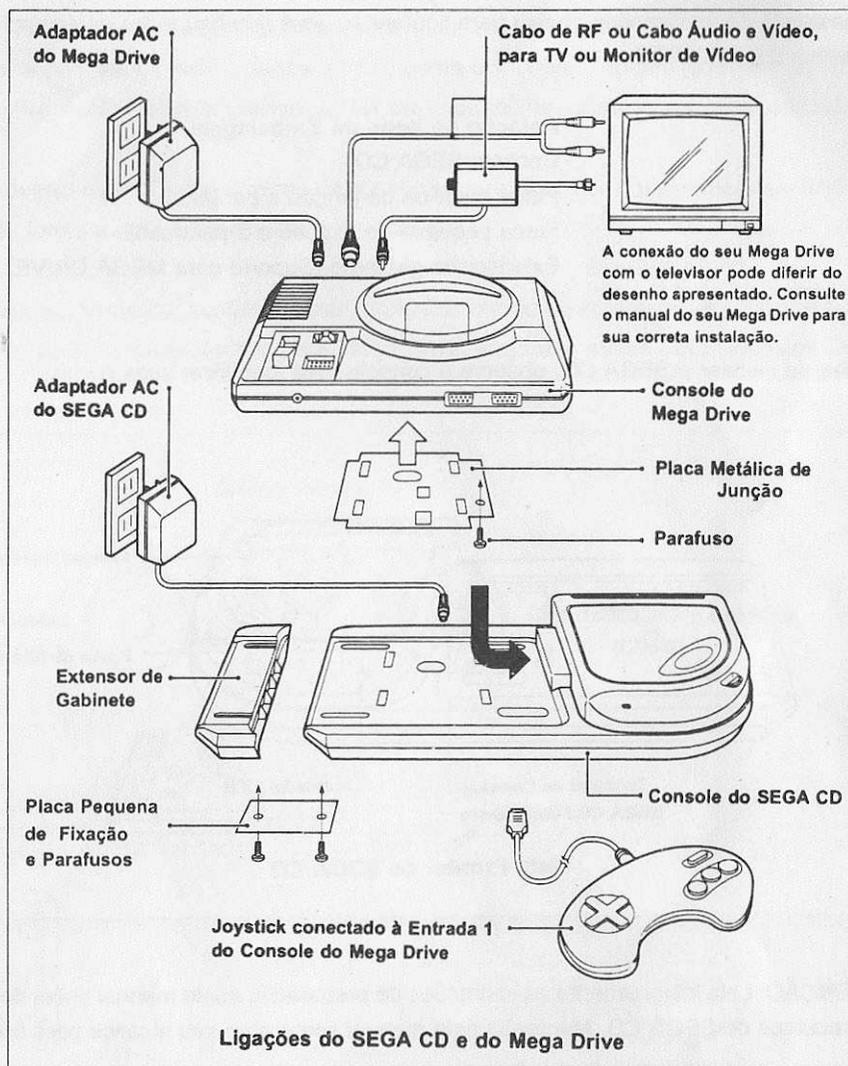
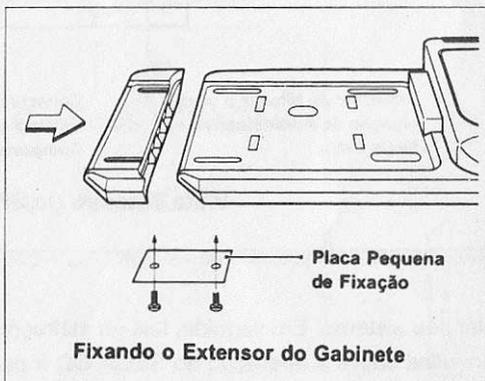
1. Desconecte do Mega Drive o adaptador AC.

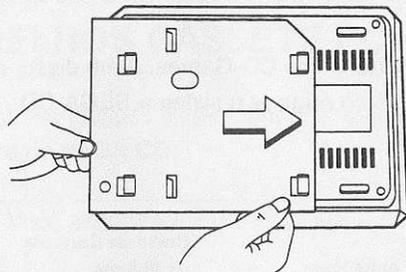
2. Localize a tampa do conector de expansão no lado inferior direito do Mega Drive. Remova a tampa, pressionando-a para baixo e puxando-a para fora do console. Remova a capa plástica vermelha do conector de expansão (ignore a mensagem "Do Not Remove").



Nota: Guarde a tampa preta e a capa vermelha na embalagem do seu Mega Drive por segurança.

3. Fixe o extensor do gabinete na face lateral do SEGA CD. Prenda-o ao SEGA CD por meio da placa pequena de fixação, que deve ser colocada na face inferior do extensor e do SEGA CD. Prenda a placa com dois parafusos, usando uma chave Philips média.



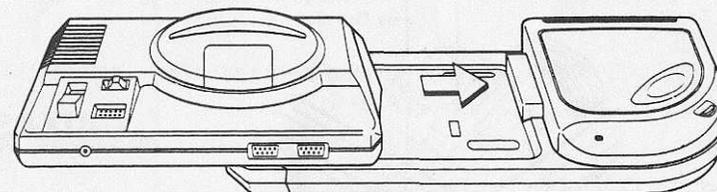


Posicionando a Placa Metálica de Junção

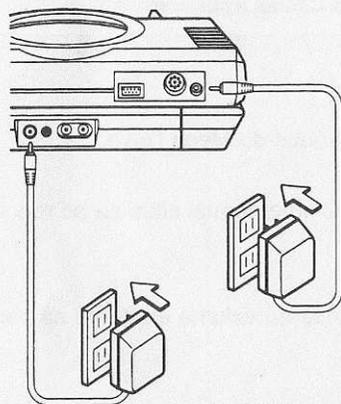
4. Posicione a placa metálica de junção na face inferior do Mega Drive. Use uma chave Phillips média para parafusá-la no lugar. A placa metálica de junção fixa com precisão o Mega Drive ao SEGA CD e auxilia para que os conectores se encaixem corretamente no terminal de conexão.

Nota: É imprescindível a instalação da placa metálica de junção, pois ela fornece um isolamento de RF entre o Mega Drive e o SEGA CD.

5. Deslize o Mega Drive lateralmente, da esquerda para a direita, encaixando-o por cima do SEGA CD. Certifique-se de que o conector de expansão do Mega Drive está se encaixando com precisão no terminal de conexão do SEGA CD.



Deslizando o Mega Drive sobre o SEGA CD



Conectando os Adaptadores AC

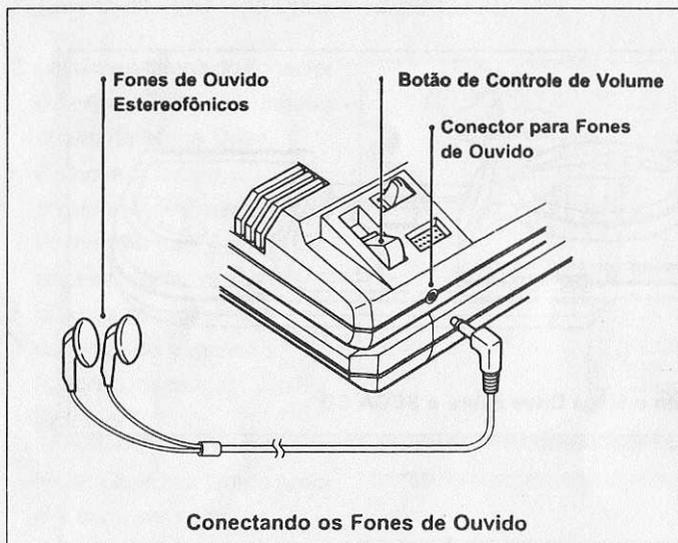
6. Certifique-se de que o Mega Drive está desligado. Ligue nele o adaptador AC.

7. Conecte o cabo do adaptador AC do SEGA CD no conector existente na parte traseira do console do SEGA CD. A seguir, conecte os adaptadores diretamente em uma tomada da rede elétrica. (Não use extensão.)

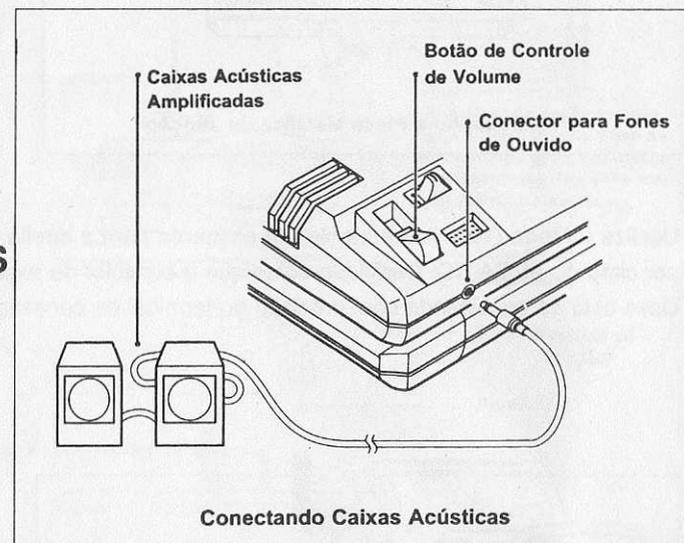
Atenção: O SEGA CD deve ser utilizado somente com o adaptador AC que vem dentro desta embalagem. O uso de qualquer outra fonte de energia pode acarretar danos ao produto.

CONEXÃO DE SOM ESTÉREO

A ligação do SEGA CD a um sistema de som estéreo aumenta significativamente a qualidade do som dos CDs de música e dos CD-Games. Além disso, melhora também o desempenho sonoro dos jogos em cartucho para Mega Drive. Esta seção mostra como acrescentar som estéreo ao usar o sistema SEGA CD.



FONES DE OUVIDO E CAIXAS ACÚSTICAS



1. Conecte os fones de ouvido estéreo ou as caixas acústicas amplificadas estéreo ao conector de Fones de Ouvido na parte frontal do Mega Drive.
2. Ao usar fones de ouvido, ajuste o volume com o botão de controle de volume existente na parte de cima do Mega Drive. O volume normal situa-se ao redor de 7 ou 8. Utilize apenas fones de ouvido estereofônicos. O uso de fones monofônicos pode danificar o equipamento.
3. Ao usar caixas acústicas amplificadas, leia, no manual de instrução destas, os detalhes para sua operação. O botão de controle de volume existente na parte de cima do Mega Drive pode ajustar seu volume.

SISTEMAS DE SOM ESTÉREO E APARELHOS CASSETE PORTÁTEIS

1. Conecte os plugues esquerdo e direito de uma das extremidades de um cabo RCA estéreo nos dois conectores de saída de áudio ("Audio Line Out") na parte traseira do SEGA CD.

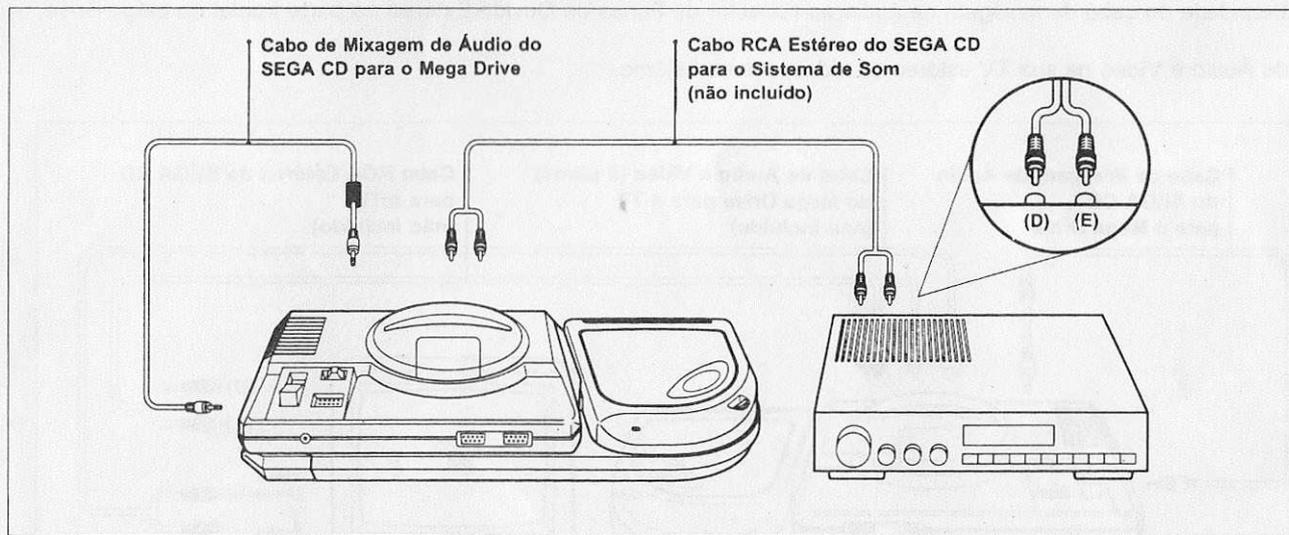
Nota: Você encontra o cabo RCA estéreo nas casas de material eletrônico.

2. Conecte os plugues esquerdo e direito da outra extremidade do cabo nos conectores esquerdo e direito de entrada de áudio ("Audio Line In") no seu sistema estéreo ou aparelho cassete.

3. Conecte uma extremidade do cabo de mixagem de áudio, que acompanha o SEGA CD, ao conector de Mixagem (Mixing) na parte traseira do SEGA CD.

4. Conecte a outra extremidade do cabo de mixagem de áudio ao conector de Fones de Ouvido Estéreo na parte frontal do Mega Drive.

5. Ajuste o volume com o botão de controle de volume na parte superior do Mega Drive. O volume normal situa-se ao redor de 7 ou 8.



CONEXÃO À TV ESTÉREO OU VIDEOCASSETE ESTÉREO

1. Conecte a extremidade que tem um plugue de 8 pinos, do Cabo de Áudio e Vídeo do Mega Drive, ao conector Áudio/Vídeo na parte traseira do Mega Drive.

Nota: Você pode adquirir o Cabo de Áudio e Vídeo do Mega Drive no seu revendedor Tec Toy.

2. Conecte o plugue amarelo (vídeo) da outra extremidade do Cabo de Áudio e Vídeo ao conector de entrada de vídeo da sua TV estéreo. **Deixe solto o plugue branco (áudio).**

3. Conecte os plugues esquerdo e direito de uma das extremidades de um cabo RCA estéreo aos dois conectores de saída de áudio ("Audio Line Out") na parte traseira do SEGA CD.

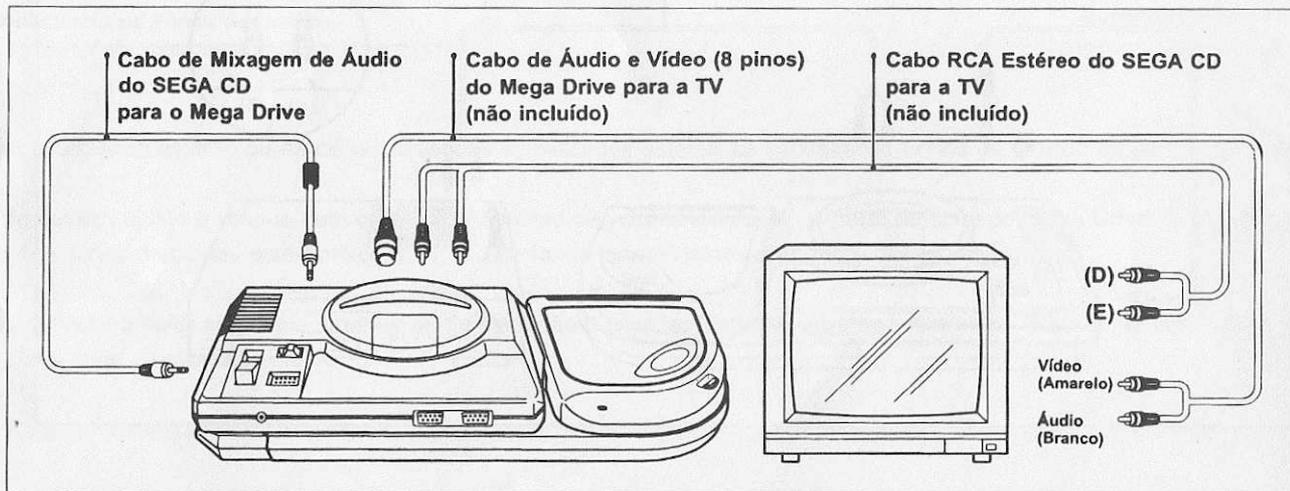
Nota: Você encontra o cabo RCA estéreo nas casas de material eletrônico.

4. Conecte os plugues esquerdo e direito da outra extremidade do cabo aos conectores esquerdo e direito de entrada de áudio ("Audio Line In") da sua TV estéreo ou videocassete estéreo.

5. Conecte uma das extremidades do cabo de mixagem de áudio, que acompanha o SEGA CD, ao conector de Mixagem (Mixing) na parte traseira do SEGA CD.

6. Conecte a outra extremidade do cabo de mixagem de áudio ao conector de Fones de Ouvido Estéreo na parte frontal do Mega Drive.

7. Selecione Entrada de Áudio e Vídeo na sua TV estéreo ou videocassete estéreo.



OPERAÇÃO DO SEGA CD

Com seu SEGA CD conectado, você pode iniciar a operação do sistema. Antes reveja os itens da lista abaixo:

Lista de Verificações

1. O SEGA CD e o Mega Drive estão corretamente conectados um ao outro?
2. O Mega Drive está conectado corretamente a uma TV ou monitor?
3. Os equipamentos adicionais de som estéreo estão conectados corretamente ao sistema?
4. O SEGA CD e o Mega Drive estão conectados na rede elétrica pelos seus adaptadores AC?
5. O joystick 1 está conectado ao Mega Drive?
6. O conector de cartucho do Mega Drive está vazio? **(Se, no momento em que se ligar o equipamento, já houver um cartucho inserido no Mega Drive, este entrará automaticamente em operação com o cartucho.)**

Se você respondeu "Sim" às seis perguntas acima, está pronto para iniciar.

LIGANDO PELA PRIMEIRA VEZ

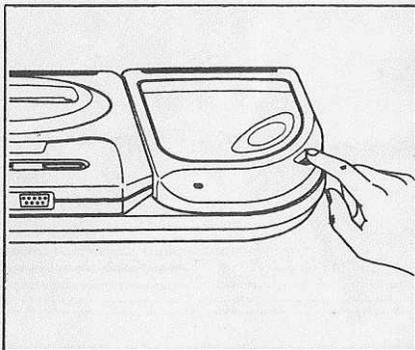
1. Ligue a TV e, em seguida, o Mega Drive. O logotipo SEGA CD será apresentado.



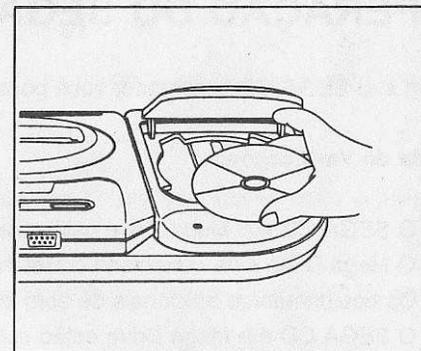
2. Pressione o **Botão Início** ou o **Botão A, B** ou **C** no joystick. O Painel de Controle do SEGA CD será apresentado. O cursor na tela estará apontando para a mensagem **NO DISC** (Sem Disco).



3. Pressione o Botão de Abertura do SEGA CD para abrir o compartimento do CD.

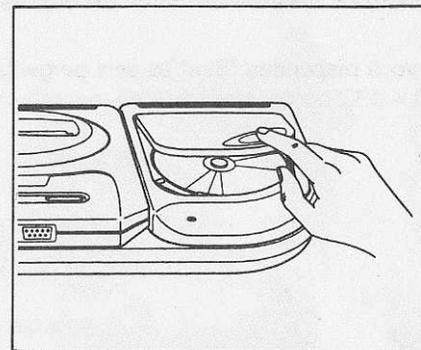


4. Coloque um CD no compartimento, com as inscrições para cima.



5. Feche o compartimento do CD.

Importante: Nunca abra o compartimento do CD quando o CD estiver girando. Isso poderá danificar seu SEGA CD.



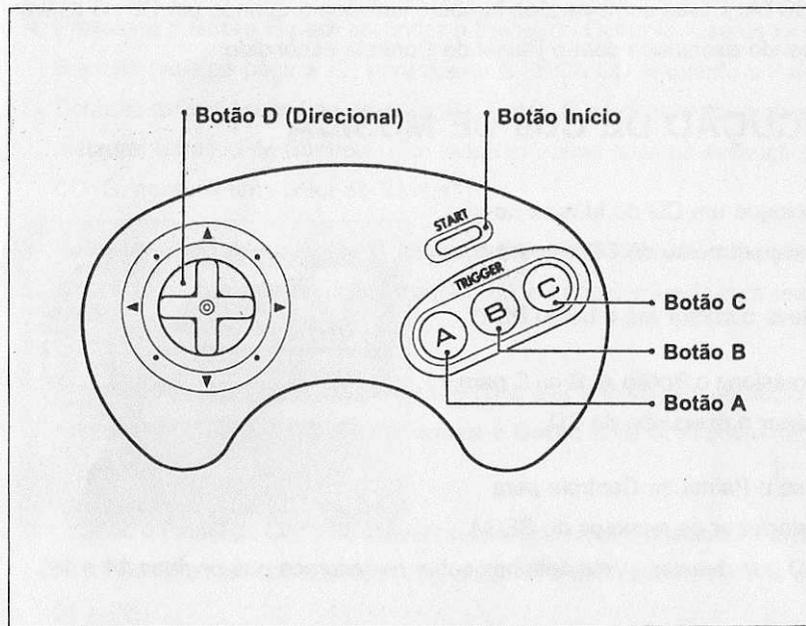
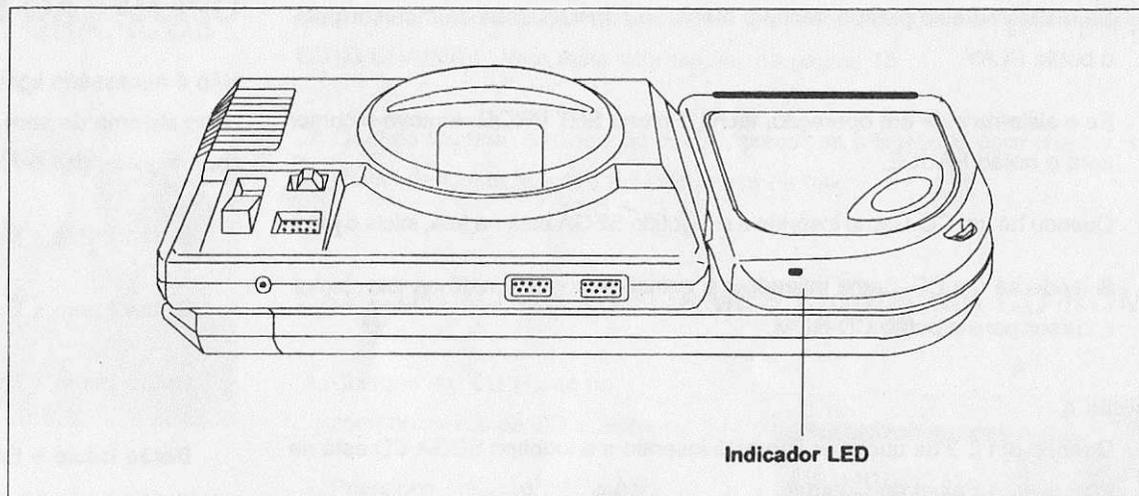
LIGANDO COM UM CD JÁ INSERIDO

Quando se liga o Mega Drive com um CD de Música, ou de Música e Gráficos, já inserido, o logotipo SEGA CD é apresentado.

Por outro lado, quando se liga o Mega Drive com um CD-Game já inserido, o sistema detecta o jogo e este se inicia. Antes que o jogo comece, você pode pressionar o **Botão A, B** ou **C** para chamar o Painel de Controle. Assim, será possível executar ou usar a música do jogo da mesma forma que se usa um CD de Música.

FUNÇÕES DO INDICADOR LED

- Acende quando o SEGA CD está executando um CD ou lendo dados de um CD-Game.
- Pisca quando não há CD inserido ou quando o compartimento do CD está aberto.
- Acende com menor intensidade quando o SEGA CD está em espera. Permanece apagado durante a execução e durante a pausa de um CD de Música.



USO DO JOYSTICK

Você opera o SEGA CD com o joystick 1 do Mega Drive (conectado na Entrada 1 do console do Mega Drive). Esta seção relaciona as funções de cada botão do joystick.

Botão D

- Move o cursor no painel de controle.

Botão Início

- Passa do logotipo SEGA CD para o Painel de Controle.
- Quando um CD de Música ou um CD de Música+Gráficos está inserido, e o CD não está sendo executado, move o cursor para o botão PLAY, a partir de qualquer outro botão do Painel de Controle.
- Se o sistema está parado, fecha o menu de Programação e move o cursor para o botão PLAY.
- Se o sistema está em operação, fecha o menu de Programação e move o cursor para o botão PAUSE.

- Se o sistema está parado, fecha o menu SET PROG. e move o cursor para o botão PLAY.
- Se o sistema está em operação, fecha o menu SET PROG. e move o cursor para o botão PAUSE.
- Quando há um CD-Game inserido e o logotipo SEGA está na tela, inicia o jogo.
- Quando há um CD-Game inserido e o painel de controle está na tela, move o cursor para o botão CD-ROM.

Botão A

- Quando um CD de qualquer tipo está inserido e o logotipo SEGA CD está na tela, ativa o Painel de Controle.
- Executa a opção do Painel de Controle marcada com o cursor.

Botão B

- Quando um CD de qualquer tipo está inserido e o logotipo SEGA CD está na tela, ativa o Painel de Controle.
- Executa a opção do Painel de Controle marcada com o cursor.
- Quando o botão CD+G está intensificado na tela, esconde o Painel de Controle ou o restaura na tela.

Botão C

- Quando um CD de qualquer tipo está inserido e o logotipo SEGA CD está na tela, ativa o Painel de Controle.
- Executa a opção do Painel de Controle marcada com o cursor.
- Retorna para a tela o logotipo SEGA CD.

OPERAÇÃO SEM A TV (BOTÕES RÁPIDOS)

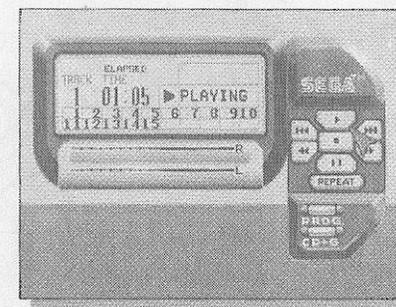
Não é necessário ligar a TV para usar o SEGA CD, caso ele esteja conectado a outro sistema de som estéreo. Basta ligar o Mega Drive e usar as seguintes combinações dos botões do joystick:

- Botão Início + Botão A** Toca o CD.
- Botão Início + Botão B** Pára a execução.
- Botão Início + Botão C** Inicia ou faz uma pausa na execução de um CD.
- Botão Início + Botão D** Busca automática (**esquerda** busca para trás; **direita** busca para frente).

NOTA: Essas combinações também funcionam quando um CD+G estiver sendo executado com o Painel de Controle escondido.

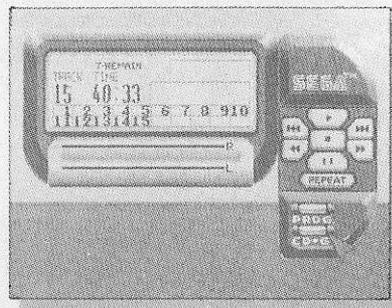
EXECUÇÃO DE CDs DE MÚSICA

1. Coloque um CD de Música no compartimento do CD e feche-o.
2. Mova o cursor até o botão PLAY.
3. Pressione o **Botão A, B** ou **C** para iniciar a execução do CD.
4. Use o Painel de Controle para selecionar os recursos do SEGA CD que desejar. (Veja detalhes sobre os recursos nas páginas 14 a 19).



EXECUÇÃO DE CDs DE MÚSICA E GRÁFICOS

1. Coloque um CD+G no compartimento de CD e feche-o.
2. Mova o cursor para o botão CD+G, e pressione o **Botão A, B** ou **C**. O cursor se move automaticamente para **PLAY**.
3. Pressione o **Botão A** ou **C** para iniciar a execução do CD.



Nota: O SEGA CD exibe imagens fascinantes com até 64 cores a partir de uma palheta de 512 cores.

4. Pressione o **Botão B** para esconder o Painel de Controle. Use os Botões Rápidos (veja na página 12) para operar o SEGA CD enquanto o Painel de Controle estiver escondido. Pressione o **Botão B** novamente quando desejar restaurar o Painel de Controle. (Em todas as outras telas na execução de um CD+G, aparece uma linha de "status".)

Nota: Uma vez que o **Botão B** alterna o Painel de Controle entre ativo e escondido, durante a execução de um CD+G, ele não é utilizado para selecionar opções do Painel de Controle.

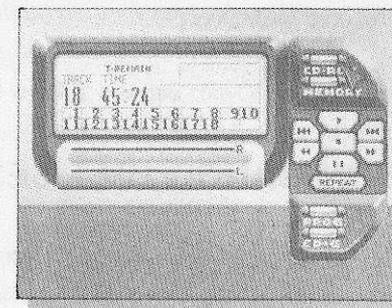
5. Para cancelar a exibição da imagem e continuar a execução do áudio, mova o cursor para o botão CD+G e pressione o **Botão A** ou **C**. O botão não ficará mais intensificado na tela.
6. Quando o Painel de Controle estiver na tela, use-o para selecionar os recursos do SEGA CD que você desejar. (Veja detalhes sobre os recursos nas páginas 14 a 19).

Nota: Durante a execução de um CD+G, a opção **SEARCH** muda para a opção **CD+G CHANNEL**. Veja mais informações na página 15.

7. Quando terminar a execução do CD, pressione o **Botão B** para chamar o Painel de Controle, caso ele não esteja na tela.

EXECUÇÃO DE CD-GAMES (Jogos em CD-ROM)

1. Coloque um CD-Game no compartimento de CD e feche-o.
2. Pressione o **Botão Início** para mover o cursor para o botão **CD-ROM**.
3. Pressione o **Botão A, B** ou **C** para iniciar o jogo. (Veja no manual do cartucho as instruções para jogá-lo.)
4. Pressione **Reset**, a qualquer instante, para parar a execução do CD. O logotipo SEGA CD retornará à tela.



Você pode usar os cartuchos para Mega Drive mesmo quando ele estiver conectado ao SEGA CD. Com o Mega Drive desligado, insira o cartucho no console. Quando você ligar o equipamento, o Mega Drive iniciará automaticamente o jogo do cartucho.

NOTA: Para obter um desempenho melhor do sistema, recomenda-se que se mantenha o adaptador AC do SEGA CD conectado enquanto se estiver jogando os cartuchos para Mega Drive.

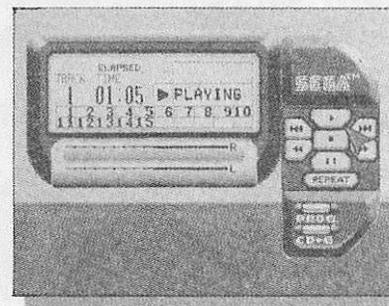
GRAVANDO OS JOGOS

O botão MEMORY (Memória) fica disponível no Painel de Controle quando houver um CD-Game inserido no SEGA CD. Use esse botão para formatar a memória interna do SEGA CD, que você utilizará para gravar jogos. Se o seu CD-Game possuir o recurso SAVE (normalmente disponível nos jogos de esporte e nos RPGs), você poderá gravar a situação atual do jogo na memória interna do SEGA CD. Posteriormente, você poderá recuperar o jogo gravado e continuar jogando desse ponto para frente. (Veja na página 19 mais detalhes sobre o uso do recurso MEMORY).

TERMINANDO UMA SESSÃO

1. Mova o cursor para o botão STOP e pressione o Botão A ou C.
2. Abra o compartimento do CD e retire-o.
3. Feche o compartimento.
4. Desligue o Mega Drive.

USANDO OS RECURSOS DO SEGA CD O PAINEL DE CONTROLE



O Painel de Controle do SEGA CD possui todos os recursos que você necessita para desfrutar por completo os seus CDs. Essa seção descreve esses recursos.

O VISOR DO PAINEL DE CONTROLE

O visor na metade superior do Painel de Controle apresenta informações sobre o tempo, as trilhas do CD e o "status".

Trilhas	Apresenta todas as trilhas disponíveis no seu CD. Um retângulo destaca a trilha que está sendo executada. Esse número de trilha também é apresentado à esquerda do mostrador TIME.
Níveis de Volume	Apresenta as variações de volume para os canais direito e esquerdo, enquanto o CD está sendo executado.
TRACK (Trilha Corrente)	Apresenta o número da trilha que está sendo executada. Esse número é também intensificado no visor de trilhas, acima dos Níveis de Volume.
"Status"	Apresenta o "status" corrente do CD, como, por exemplo, "Playing" (Tocando) ou "Programming" (Programando).

- TIME (Tempo)** Apresenta o tempo do CD em quatro formas diferentes:
- ELAPSED: Tempo decorrido na trilha atual.
 - T-ELAPSED: Tempo total decorrido desde o início da execução do CD.
 - REMAIN: Tempo restante na trilha atual.
 - T-REMAIN: Tempo total restante no CD.

BOTÕES DO PAINEL DE CONTROLE

Os botões na metade inferior são opções que você pode usar para manusear seu CD.

- Selecione um botão movendo o cursor para ele com o **Botão D**.
- Execute a opção pressionando o **Botão A, B** ou **C**.
- Um botão fica intensificado na tela quando sua opção é executada. Ele volta ao normal quando outra opção for escolhida ou quando a função termina.

PLAY Executa as trilhas de áudio de um CD.

PAUSE Faz uma pausa na trilha corrente. Use o botão **PLAY** ou **PAUSE** para retomar a execução.

STOP Pára a execução da trilha corrente.

AUTO SEARCH Avança (seta para a direita) ou recua (seta para a esquerda) uma trilha. Após selecionar uma trilha, use **PLAY** para executá-la. A opção **AUTO SEARCH** pode ser usada enquanto **PLAY**, **PAUSE** ou **STOP** estiverem intensificadas na tela.

SEARCH Avança rapidamente (seta para a direita) ou retrocede rapidamente (seta para a esquerda) na trilha corrente, enquanto se mantém pressionado o **Botão A, B** ou **C**.

CD+G CHANNEL Quando o SEGA CD estiver executando um CD+G com imagens, a opção **SEARCH** muda para **CD+G CHANNEL**. Mantenha pressionado o **Botão A, B** ou **C** na seta para cima ou para baixo para mudar o canal do CD+G. Alguns CD+Gs possuem múltiplos canais de imagens; outros podem ter vários canais de língua para a mesma imagem.

NOTA: Use o **CD+G CHANNEL** apenas com CDs que contém imagens. Não o use com nenhum CD que não possua trilhas gráficas.

PROG. Abre o menu de Programação, que possui opções para definir a ordem das trilhas, os modos de apresentação do tempo e muitos outros recursos. A opção **PROG.** pode ser usada enquanto **PLAY**, **PAUSE** ou **STOP** estiverem intensificadas na tela. Veja mais detalhes nas páginas 16 a 19.

MEMORY Abre o menu de Memória, que possui recursos para formatar a memória interna do SEGA CD, e gravar e apagar jogos. A opção **MEMORY** fica disponível quando houver um CD-Game inserido no SEGA CD. (Veja mais detalhes na página 19).

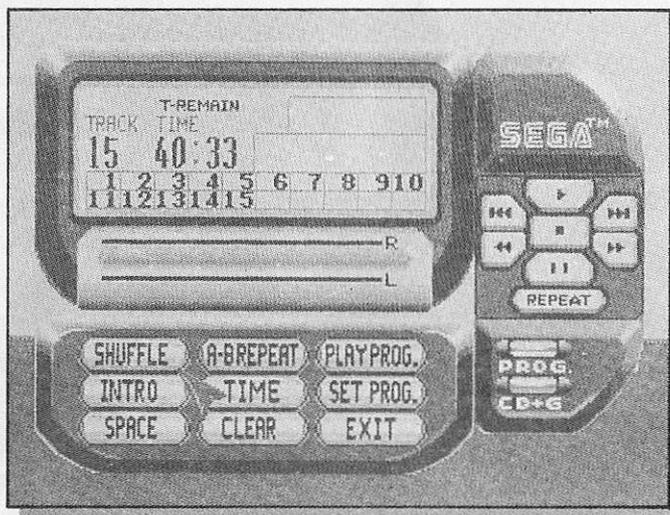
CD-ROM Inicia um CD-Game. Essa opção está disponível apenas quando houver um CD-Game inserido no SEGA CD.

CD+G

Essa opção inicia uma exibição de imagens. A opção CD+G deve ser selecionada apenas quando houver um CD+G inserido no SEGA CD. Quando um CD+G estiver sendo executado, a opção SEARCH muda para CD+G CHANNEL.

NOTA: Use o botão CD+G apenas com CDs que contêm imagens.

O MENU DE PROGRAMAÇÃO



Essa seção descreve os recursos do menu de Programação.

- Selecione uma opção movendo o cursor até ela com o **Botão D**.
- Execute a opção pressionando o **Botão A, B ou C**.
- Uma opção se intensifica na tela quando é executada. Ela volta ao normal quando a função termina ou quando se pressiona o botão CLEAR.

REPEAT

Pressionando uma vez, aparece na tela REPEAT ALL, e o programa atual é repetido, até que essa mesma opção seja desativada. Pressionando duas vezes, aparece na tela REPEAT ONE, e a trilha atual é repetida até que a opção seja desativada.

A-B REPEAT

Repete um trecho de uma trilha. Quando você pressiona o **Botão A, B ou C**, a opção fica verde, definindo a marca A. A segunda vez que você pressiona o botão, a opção fica amarela, definindo a marca B. Enquanto a opção estiver amarela, a trilha será repetida de A até B. Essa opção pode ser definida com qualquer outra opção também intensificada na tela. A opção REPEAT A-B continua ativa até que você selecione CLEAR, STOP, ou selecione a opção REPEAT A-B novamente e pressione o **Botão A, B ou C**.

NOTA: A opção A-B REPEAT não fica disponível durante a execução de um CD+G.

CLEAR

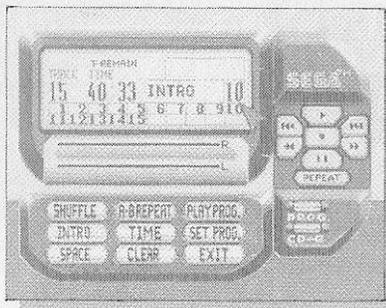
Limpa as opções REPEAT, A-B REPEAT, SHUFFLE, INTRO, SPACE e PLAY PROG, e continua a execução normal a partir da trilha corrente.

SHUFFLE

Mistura as trilhas em uma ordem aleatória. A opção fica amarela, e a ordem das trilhas misturadas aparece no visor do Painel de Controle. Essa opção pode ser definida com qualquer outra opção também intensificada na tela. A ordem de trilhas misturadas permanece ativa até que você selecione a opção SHUFFLE novamente e pressione o **Botão A, B ou C**.

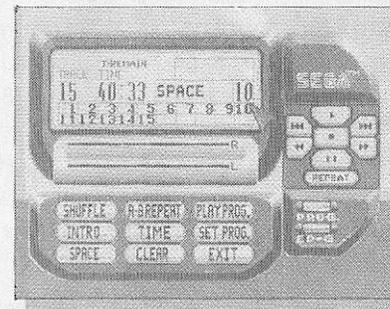
INTRO

Executa cada trilha por um determinado número de segundos a partir do seu início, iniciando na trilha corrente e continuando por todas as trilhas seguintes. Quando você pressiona o **Botão A, B ou C**, a opção fica amarela e o cursor se move para um número que aparece no visor do Painel de Controle. O número se inicia em 10. Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para aumentar o número (até 59 segundos) ou diminuí-lo (até 1 segundo). Pressione o **Botão A, B ou C** novamente para fixar esse número de segundos. Para executar INTRO, saia do menu de programação, selecione PLAY, e pressione o **Botão A, B ou C**. A opção INTRO pode ser definida com qualquer outra opção também intensificada na tela. A execução de INTRO continua ativa até que a execução alcance o final do CD, ou até que você selecione CLEAR, ou selecione a opção INTRO novamente e pressione o **Botão A, B ou C**.



SPACE

Faz uma pausa de um determinado número de segundos antes de iniciar cada trilha. Quando você pressiona o **Botão A, B ou C**, a opção fica amarela e o cursor se move para um número que aparece no visor do Painel de Controle. O número se inicia em 10. Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para aumentar o número (até 59 segundos) ou diminuí-lo (até 1 segundo). Pressione o **Botão A, B ou C** novamente para fixar essa quantidade de tempo como pausa entre as trilhas. Durante o tempo de pausa, o botão PAUSE no Painel de Controle também fica amarelo. A opção SPACE pode ser definida com qualquer outra opção também intensificada na tela. As pausas continuam ativas até que você selecione CLEAR, ou selecione a opção SPACE novamente e pressione o **Botão A, B ou C**.

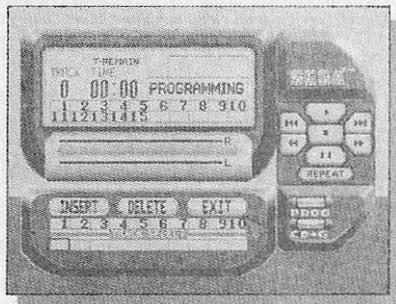


PLAY PROG.

Executa o programa que foi definido com a opção SET PROGRAM (descrita na página seguinte). A opção PLAY PROG continua ativa até que você selecione CLEAR, STOP, ou selecione a opção PLAY PROG novamente e pressione o **Botão A, B ou C**. Não se pode usar a opção SET PROG quando a opção PLAY PROG estiver intensificada na tela.

SET PROG.

Permite definir a ordem das trilhas que serão executadas. O menu SET PROGRAM é apresentado pressionando-se o **Botão A, B ou C**.



Use o menu da seguinte forma:

Para definir a ordem das trilhas:

Quando o menu aparecer pela primeira vez, a opção INSERT estará intensificada na tela. Mova o cursor, na parte superior da linha de Seleção de Trilha, até o número da trilha que você deseja, e pressione o **Botão A, B ou C**. Esse número de trilha aparece no retângulo de Fixação de Trilhas, na parte inferior da linha de seleção. O retângulo, então, se move para a direita. Continue selecionando trilhas dessa forma. Você pode repetir trilhas, e fixar até um total de 99 trilhas na linha de Fixação de Trilhas.

Para inserir trilhas na linha de Fixação de Trilhas:

Com a opção INSERT intensificada na tela, mova o cursor para o retângulo na linha de Fixação de Trilhas. Então pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para mover o retângulo sobre qualquer número de trilha. Em seguida, pressione o **Botão D** para cima, para mover o cursor para a parte superior da linha de Seleção de Trilha, e pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para apontar o número da trilha que você quer. Pressione o **Botão A, B ou C** para colocar esse número dentro do retângulo na linha de Fixação de Trilhas.

SET PROG. (continuação)

Para eliminar trilhas da linha de Fixação de Trilhas:

Mova o cursor até a opção DELETE e pressione o **Botão A, B ou C** para intensificá-la na tela. Em seguida mova o cursor até o número da trilha que deseja eliminar, na linha de Fixação de Trilhas. Pressione o **Botão A, B ou C** novamente para eliminar a trilha do seu programa.

Para fechar o menu SET PROGRAM:

Mova o cursor até a opção EXIT e pressione o **Botão A, B ou C**. O menu de Programação será apresentado novamente, com o cursor apontando para a opção PLAY PROG.

Use a opção PLAY PROG para executar as trilhas na ordem definida. A opção SET PROG pode ser usada com qualquer outra opção intensificada na tela, exceto PLAY PROG. O programa definido não será afetado pelas opções CLEAR ou STOP. Ele permanece inalterado até ser mudado ou até se abrir o compartimento do CD.

TIME

Apresenta quatro modos de tempo diferentes no Painel de Controle, na seguinte ordem:

- Elapsed - Tempo decorrido na trilha atual.
- T-Elapsed - Tempo total decorrido desde o início da execução do CD.
- Remain - Tempo restante na trilha atual.
- T-Remain - Tempo total restante no CD.

Quando o cursor está nesta opção, o modo de apresentação de tempo muda cada vez que for pressionado o **Botão A, B ou C**.

EXIT

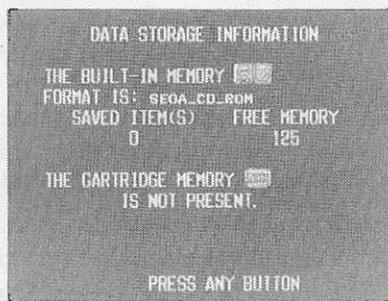
Fecha o menu de Programação. (Você pode também fechar o menu pressionando o **Botão Início**.) Você precisará fechar o menu sempre que desejar usar os botões do Painel de Controle. O fechamento do menu não afeta as definições do menu de Programação.

O MENU DE MEMÓRIA

Alguns jogos, como os RPGs (Role Playing Games), permitem gravar a situação atual do jogo para posterior continuação. No software em CD, os dados do jogo não podem ser gravados no próprio CD, por isso o SEGA CD dispõe de uma memória interna para esse fim.

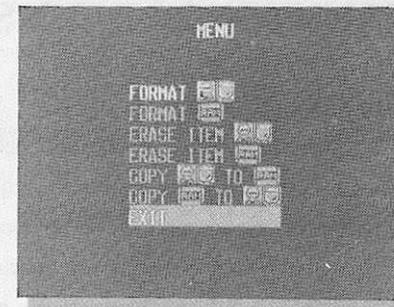
O recurso MEMORY fica disponível quando há um CD-Game inserido no SEGA CD. Use esse recurso para formatar a memória interna do SEGA CD, e para gravar e eliminar jogos.

1. Mova o cursor até MEMORY e pressione o **Botão A, B** ou **C**. Aparecerá a tela DATA STORAGE INFORMATION (Informações sobre Dados Armazenados). Essa tela fornece informações sobre a memória interna do SEGA CD.



2. Pressione o **Botão Início** ou o **Botão A, B** ou **C** para ativar o menu MEMORY.

3. Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para selecionar a opção. Em seguida, pressione o **Botão Início** ou o **Botão A, B** ou **C**.



4. Siga as instruções da tela para completar a operação.

NOTA: A memória de cartucho (CARTRIDGE MEMORY) mostrada na tela se refere a um dispositivo adicional de gravação de memória que ainda não está disponível.

Informações Importantes Sobre a Memória do SEGA CD

- A memória interna precisa estar formatada para que você possa gravar jogos nela. Use a opção FORMAT no menu MEMORY para formatar a memória interna do SEGA CD.
- O SEGA CD pode armazenar até 64Kbits na memória interna. Quando a memória estiver cheia, é necessário eliminar itens para conseguir espaço.
- O SEGA CD mantém os jogos gravados por até um mês sem ser ligado. Após esse período, os dados gravados poderão desaparecer. Se isso acontecer, será necessário reformatar a memória interna. A reformatação elimina todos os jogos gravados ainda restantes na memória. Após a reformatação, deixe o SEGA CD ligado por pelo menos seis horas antes de utilizar sua memória interna novamente.

MANUTENÇÃO DO SEGA CD

Localização do SEGA CD

- Instale o SEGA CD em um local bem ventilado. Coloque-o em uma superfície estável e plana, que não esteja sujeita a vibrações.
- Mantenha o sistema fora do alcance dos raios de sol e longe de calor ou frio extremos (como locais próximos a aquecedores ou garagens em regiões frias).
- Não deixe o SEGA CD entrar em contato com umidade. Evite usá-lo em locais úmidos. Se ocorrer condensação no console, seque-a e deixe o sistema desligado por pelo menos uma hora.

O Console

- Utilize apenas CDs de 8 cm ou 12 cm no SEGA CD. Não tente usar CDs projetados para outros tipos de aparelhos.
- Sempre use o Botão de Abertura para abrir e fechar o compartimento do CD. A tentativa de operar o compartimento do CD manualmente poderá prejudicá-lo.
- Não abra o compartimento do CD quando houver um CD sendo executado.
- Sempre remova o CD antes de transportar o console.
- Não desmonte ou altere o console de forma nenhuma. Nunca toque nos conectores, nem insira objetos estranhos no terminal do conector.
- Não incline ou suspenda o console pelos cabos de conexão. Não deixe os cabos excessivamente torcidos ou esticados, para não afetar suas conexões.
- Não derrame líquidos sobre o console ou dentro do compartimento do CD.
- Limpe o console com um pano macio, levemente umedecido. Nunca use produtos de limpeza fortes ou abrasivos que possam danificar seus componentes.

Energia Elétrica

- Use apenas o adaptador AC fornecido junto com o sistema para conectá-lo à rede.
- Sempre desligue o interruptor de energia do Mega Drive antes de conectar ou desconectar o SEGA CD.

ROTEIRO PARA SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Problema

Verifique os Seguintes Itens

O LED não acende

- Os dois adaptadores de energia (do SEGA CD e do Mega Drive) estão conectados?
- Os dois adaptadores de energia estão ligados nas tomadas da rede? As tomadas da rede estão em ordem?
- O SEGA CD está conectado corretamente no Mega Drive? Os cabos de conexão estão firmes? (Veja página 4).

Tela sem imagem

- O aparelho de TV está ligado?
- O canal selecionado (3 ou 4) na chave na parte traseira do Mega Drive é o mesmo selecionado na TV?
- O Mega Drive está ligado?
- O controle de brilho da TV está ajustado corretamente?

O logotipo SEGA CD não aparece

- Há um cartucho de jogo firmemente inserido no Mega Drive?

A cor da TV não parece boa

- Os controles de cor da TV estão ajustados adequadamente? (o SEGA CD pode exibir um total de 512 cores, sendo até 64 cores simultâneas.)

Não há som

- Se o sistema foi conectado a um som estéreo, os cabos de conexão estão corretos? (Veja nas páginas 6 a 8.)
- O cabo de mixagem de áudio entre o SEGA CD e o Mega Drive está conectado corretamente?
- Os controles de volume estão ajustados adequadamente na TV ou no sistema estéreo, e no Mega Drive?

Se o problema continuar, siga as instruções deste manual para re-instalar cuidadosamente seu sistema.

INFORMAÇÕES SOBRE O HARDWARE DO SEGA CD

Características Físicas

Nome do modelo:	MK-4101
Uso de energia:	Adaptador de Corrente Alternada Padrão (DC9V 1.2A)
Consumo elétrico:	Máximo Aproxim. 18W
Consumo de corrente elétrica:	600mA (com o CD girando)
Ambiente de uso:	Temperatura: 0° a 40°C Umidade: 10% a 80% de HR
Dimensões externas:	Largura: 396mm Profundidade: 220mm Altura: 84mm

Especificações

CPU:	68000 (12,5 MHz)
Memória:	RAM: 6Mbit (programa, dados da imagem e do som) 512 Kbit (memória para os dados em PCM) 128 Kbit (memória cache para dados do CD-ROM) 64 Kbit (memória interna de jogo)
	ROM de inicialização: 1 Mbit BIOS para jogos CD software para execução de CD compatibilidade CDG
Circuito de som:	Fonte de som PCM: 8 canais estéreo Comprimento de onda de amostragem: 32KHz max.
	Conversor D/A: Conversor D/A de 16 bits Filtro digital over-sampling interno 8x Misturador de som PCM e CD Mixagem com terminal de mixagem possível

Especificações

Características de áudio:	Resposta de Frequência:	20Hz a 20KHz
	Relação sinal/ruído (S/N):	Acima de 90dB (1KHz) (Line Out)
	Faixa de <i>Timing</i> :	Acima de 90dB
Duração da bateria secundária de "back-up":	Aproxim. 1 mês	
Unidade acionadora de CD:	Diâmetro do CD:	12cm e 8cm
	Direção de rotação:	Anti-horária (contra a face de leitura)
	Tempo de acesso:	em média 0,8 seg.
Saída de áudio:	Line Out:	Jack RCA x 2 (D/E)
Entrada de áudio:	Mixagem:	Jack Estéreo

NOTA: As características e especificações poderão ser alteradas sem aviso prévio.

AVISO AOS PROPRIETÁRIOS DE TELEVISORES DE PROJEÇÃO

Imagens ou figuras paradas podem provocar danos permanentes ao tubo de imagem ou marcar o fósforo do "CRT". Evite o uso repetido ou estendido de imagens de video games em televisores de projeção com telas grandes. Consulte seu manual do proprietário antes de jogar video games em sua televisão de projeção.

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do aparelho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermanno Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831-2266

NOTAS

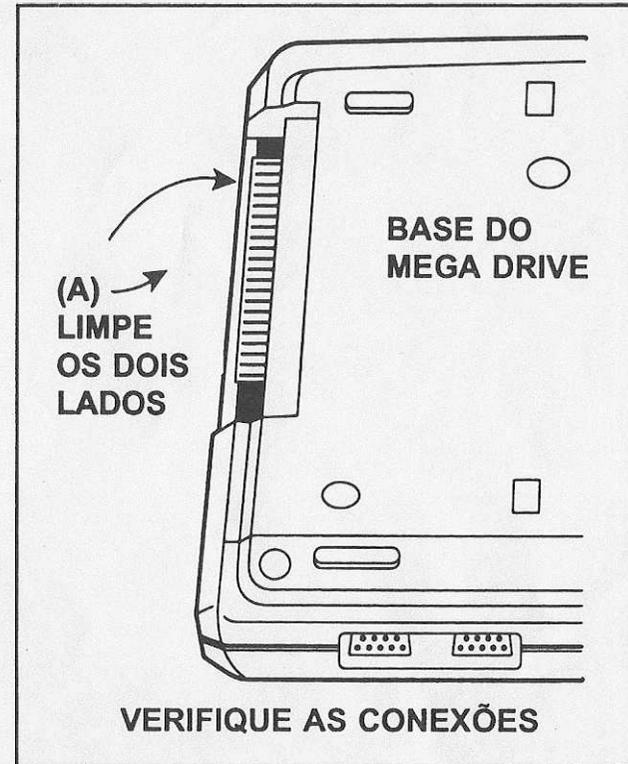
Antes de conectar seu SEGA CD...

Veja a página 4 do seu Manual de Instruções. Essa página mostra como preparar seu Mega Drive (1) desconectando o adaptador AC e (2) removendo a tampa do conector de expansão e a capa plástica vermelha do conector.

Observe cuidadosamente os contatos em forma de "piano" no conector (A). Com o tempo, pode ter havido acúmulo de sujeira ou corrosão. Isso pode impedir um bom contato elétrico.

Se os contatos parecerem sujos, limpe cuidadosamente **os dois lados** com uma borracha de apagar, passando-a delicadamente na direção dos contatos, para não danificá-los. Se o problema persistir, entre em contato com a Assistência Técnica da TEC TOY.

Bom Divertimento!





TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS



CONHEÇA O AMAZONAS