
LABIRINTO
1514318153

LABIRINTO

PREPARAÇÃO

1. Desligar o Computador antes de inserir ou retirar o cartucho. Caso contrário pode resultar em danos para o cartucho.
2. Conectar o Computador na televisão.
3. Ligar os joysticks nas tomadas apropriadas na traseira do Computador.
4. Instalar o cartucho do Labirinto conforme explicado no manual do seu CP 400.
5. Ligar a televisão e sintonizar no canal 3 ou 4 (aquele que for menos usado em sua área).
6. Ligar o Computador. Você pode precisar regular o televisor ou pressionar as teclas RESET do Computador para obter uma imagem nítida.

INTRODUÇÃO

Você está em uma situação monstruosa! Um cientista do mal é o senhor desta complexa masmorra. Você deve passar a perna nos monstros para recuperar o ouro que é legitimamente seu. Cuidado com seus passos; o labirinto está cheio de armadilhas e um monstro está sempre escondido nas proximidades!

CAMPO DO JOGO

Depois de ligar o CP 400, o campo do jogo aparecerá. O placar à direita mostra seus pontos atuais (topo), o número de homens (ou rodadas) restantes no jogo e o maior placar na atual série de jogo.

CONTROLES

O Labirinto é jogado com um joystick. Somente uma pessoa pode jogar por vez, usando sempre o joystick direito.
Use o joystick para mover seu homem pelo labirinto. Pressione o botão do joystick para disparar sua arma. Você não pode mover e atirar ao mesmo tempo, faça tudo planejado!

O JOGO

Os monstros estão equipados com radar que percebem você e atiram em sua direção. Você deve evitar os monstros para recuperar o ouro roubado. O número de rodadas restantes (além da atual) é mostrado no meio do lado direito da tela.

QUAL JEITO PARA SAIR?

É muito bom conhecer caminhos de fuga! Cada labirinto tem três passagens

abertas. Estas levam ao próximo labirinto que aparecerá na tela. A destruição de todos os monstros ou a captura do ouro é necessária para sair de um determinado labirinto, além de dar a você pontos extras. É mais importante capturar o ouro. Uma vez que você fez isso não pare de correr até encontrar um modo de se salvar.

CHOQUE

Cuidado com as paredes deste labirinto: elas estão eletrificadas! Evite encostar nela, porque o contato traz o mesmo que um tiro: você perde a rodada.

AGRESSÃO

Cada vez que você entrar em um labirinto, um par de grupos de monstros agressivos estarão prontos para saudar você. Uma coisa é certa: estes monstros nunca estão sem suas armas de laser. Eles podem atirar através das paredes — coisa que a sua arma não pode fazer.

BÔNUS

Se você escapa em segurança de um labirinto com o ouro sob sua guarda, você ganha uma rodada extra, e outra chance de destruir os monstros mecânicos.

CONTAGEM

Cada jogo começa com três rodadas. Tente acumular tantos pontos quanto for possível.
Conte dez pontos para cada monstro destruído (incluindo aqueles destruídos por outros monstros). Agarrar o ouro lhe garante 100 pontos a mais. Se você escapar do labirinto em segurança e com o ouro, você obterá mais 100 pontos e uma nova rodada.

FIM DO JOGO

O jogo termina quando, na última rodada, o seu jogador é abatido pelo robô ou tiver tomado um choque na parede. Quando isto acontece, o placar mostra zero e a ação congela. Para jogar novamente, pressione o botão vermelho no joystick. O próximo jogo do Labirinto começa fornecendo mais três rodadas.