



**DINOSAURO**

15143318156

ESTE LADO PARA CIMA ↑

***DINOSAUROS***

10143311156

**PROSOFT®**

# DINOSSAUROS

## INTRODUÇÃO

Dinossauros é um divertido jogo de aventuras para dois participantes. Cada jogador controla um violento dinossauro. Se não for rápido, você pode acabar sendo impiedosamente atacado pelo seu oponente. A regra é aumentar o seu território. Apenas o mais forte pode comandar. É um jogo rápido, agitado e muito divertido.

## ACIONAMENTO

Primeiramente, veja se os joysticks estão apropriadamente conectados. Ligue o aparelho de TV e acerte o volume adequadamente. Instale o cartucho do Dinossauros como explicado no Capítulo 1 do seu manual. Quando você ligar o Computador, a página de título será automaticamente mostrada. Pressione **ENTER** para começar.

## OBJETIVO DO JOGO

Cada jogador controla um dinossauro. Você faz os dinossauros lutarem até que um deles perca todos os seus pontos. O

dinossauro que conseguir marcar pontos primeiro controla o território. Para vencer, um dinossauro deve realizar vários ataques bem-sucedidos contra seu inimigo. Um ataque é bem-sucedido quando o dinossauro atacante consegue morder o oponente por trás. O atacante deve estar também muito próximo ao outro. Quando o oponente está dentro do alcance, os dinossauros têm aproximadamente o mesmo tamanho na tela. No final da batalha, o dinossauro perdedor foge até se perder na distância, uivando em desespero. Nessa situação, o dinossauro perdedor não pode ser forçado a continuar na luta, mas pode ser manobrado à direita e à esquerda.

## USANDO OS JOYSTICKS

Quando o jogo começa, o dinossauro azul estará do lado direito da tela e será controlado pelo joystick direito. Os seus movimentos acompanham os desse joystick. Puxando a alavanca do joystick, o dinossauro se aproxima da tela e, empurrando, ele se afasta. Apesar do dinossauro só poder se voltar para seis posições diferentes, seus movimentos acompanham todas as direções impostas pelo joystick. Por isso, uma atenção especial deve ser reser-

vada para a posição das alavancas. Para manter o dinossauro em um certo lugar, mantenha a alavanca no centro. O seu dinossauro deve permanecer no lugar balançando a cauda.

O botão do joystick é usado para o ataque. Pressione o botão e o seu dinossauro vai soltar um feroz rosnado e abrirá a boca para “morder” o inimigo. A tela deve “congelar” por alguns segundos quando o botão do joystick for pressionado, mesmo que o ataque não tenha sucesso.

## PONTUAÇÃO

Cada jogador começa com 100 pontos. A batalha termina assim que um dos dinossauros perde todos os seus pontos. Perde-se pontos das seguintes maneiras:

ataque bem-sucedido em pé — 20 pontos a menos;

ataque bem-sucedido após uma queda — 10 pontos a menos;

tropeçando em um cacto — 5 pontos a menos.

Depois de se refazer de um ataque, o dinossauro pode partir para um contra-ataque. O botão do joystick do dinossauro que realizou o ataque original fica “desativado” por alguns segundos, enquanto sua boca ainda está cheia. Isso não significa, entretanto, que o dinossauro está

numa posição de vulnerabilidade, pois ele ainda pode “correr” do oponente.

Um dinossauro pode atacar seu oponente se este estiver caído em função de ter “tropeçado” em um cacto. Nesse caso, o ataque não precisa ser feito por trás. Não se pode atacar um dinossauro que tenha caído em função de um ataque bem-sucedido.

## CARACTERÍSTICAS DO JOGO

Dinossauros é um jogo tridimensional e dispõe de um vasto território onde os animais pré-históricos podem se confrontar. A ação é seguida de perto por uma espécie de *cameraman*. Os dinossauros, naturalmente, podem correr mais depressa que a câmera, por isso, eles podem desaparecer ao longe algumas vezes. Se isso acontecer, a câmera vai eventualmente localizar os dinossauros, ou então o dinossauro vai andar em círculo reaparecendo do outro lado da tela. Quando os dinossauros se movem em sentidos opostos, a câmera seguirá apenas um deles e, ao localizá-lo, vai buscar uma posição que enquadre ambos na mesma cena. Esta característica torna possível escolher o campo de batalha, podendo-se escolher uma região, por exemplo, com muitos cactos em volta ou nenhum.

A qualquer momento durante a luta, você pode mudar as cores do cenário pres-

sionando a tecla **C**.

Após cada batalha, a tela retorna à página de título. Nessa condição você poderá ver a lista das batalhas ocorridas e que dinossauro ganhou em cada uma. O jogo vai automaticamente mantendo essa relação atualizada até que se desligue o Computador ou se acione as teclas **RESET** juntas.

## ESTRATÉGIA

Para evitar ataques, mantenha o seu di-

nossauro de frente para o oponente sempre que possível. Se ele conseguir ficar atrás de você, vire rapidamente o joystick para o lado oposto, assim seu dinossauro dará meia-volta. Um ataque só pode ser bem-sucedido por trás dos dinossauros. O ataque fica mais fácil de ser realizado se o dinossauro correr em círculos em torno do oponente. Assim é possível, com manobras sutis, conseguir se colocar em posição de ataque.

Desenvolva sua habilidade no controle dos dinossauros e desafie seus colegas para enfrentá-lo no mundo hostil da pré-história.