

15143318166

ESTE LADO PARA CIMA

CASTLO

151433181668

PROSOFT®

CASTELOS

INSTRUÇÕES DE CARREGAMENTO

1. Desligue o seu Computador antes de instalar ou remover o cartucho. O esquecimento desse detalhe pode causar danos no equipamento.
2. Ligue o Computador à TV.
3. Conecte os joysticks nas tomadas na parte de trás do Computador.
4. Instale o cartucho Castelos como explicado no manual do CP 400.
5. Ligue a TV, selecionando o mesmo canal da chave seletora do seu Computador (3 ou 4).
6. Ligue o Computador. Talvez você precise fazer alguns ajustes no aparelho de TV ou então pressionar as teclas RESET juntas, para obter uma boa imagem.

INTRODUÇÃO

Sua missão é defender o seu castelo da bola de fogo mágica. Maneje sua lança de modo a evitar que a bola atinja o seu castelo — ao mesmo tempo que a manda de volta para o castelo do oponente. Cuidado! As lanças encantadas são tão poderosas que algumas vezes parecem ter vida!

CONTROLADORES

Os joysticks são usados para movimentar as lanças mágicas em qualquer direção.
Pressione o botão do joystick para reter a bola junto à lança. Use o joystick e libere o botão para jogar a bola de fogo em direção ao seu oponente. Quando uma pessoa joga contra o Computador, o joystick esquerdo está ativo.

COMEÇANDO O JOGO

Uma vez que o programa foi carregado, a tela de abertura lhe pergunta se você quer jogar contra o Computador (1), contra outra pessoa (2) ou simplesmente assistir a um "jogo mágico" totalmente controlado pelo Computador (3). Você deve fazer sua escolha pressionando 1, 2 ou 3 no teclado. Os dois castelos, lagos e lançar surgirão imediatamente.

O JOGO

Quando os castelos surgem na tela, a bola de fogo está pairando, próxima ao centro. Ao primeiro golpe de uma das lanças começa a contenda.

GRANDES BOLAS DE FOGO!

Cada vez que a bola de fogo atinge um castelo, um clarão, acompanhado de um chiado, anunciará que o fim do castelo se aproxima. Sua lança pode não apenas atingir a bola de fogo, como também segurá-la e carregá-la! Para segurar a bola incandescente, pressione o botão do joystick assim que a lança tocá-la. Você pode fazer isso quantas vezes quiser e por quanto tempo desejar antes de lançá-la de volta para o outro lado. Quanto mais você carrega a bola com sua lança, entretanto, mais a sua lança esquenta.

RESFRIANDO A LANÇA

Os lagos servem para resfriar a bola de fogo; quando ela atinge a água, instantaneamente esfria. Os lagos também servem como alvos para onde jogar a bola de fogo. Porém, nem mesmo a água pode apagar essa bola flamejante!

FIM DE JOGO

Um grande trovão e um clarão deslumbrante anunciam a destruição completa do castelo derrotado. O feitiço está quebrado! A luz do sol volta a brilhar e iluminar os vencedores.

JOGAR NOVAMENTE

O final da batalha fará o programa voltar à seleção dos jogadores. Pressione 1, 2, 3 ou o botão do joystick para repetir o mesmo tipo de disputa. Para interromper um jogo e voltar à seleção inicial, pressione BREAK. Isso pode ser realizado a qualquer momento no meio da batalha.