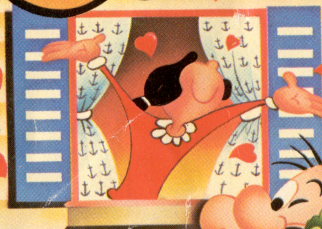


PARKER

CARTUCHO DE VIDEOGAME
compatível com o sistema Odyssey

POPETE



VERSÃO
ODYSSEY

REGRAS DO JOGO

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

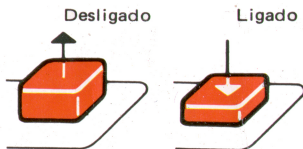
POPEYE

Objetivo

Neste jogo você é o Popeye! Seu objetivo é apanhar todos os corações de Olívia antes que eles atinjam a água e afundem - ou antes que Brutus consiga acertá-lo jogando-o ao mar. A cada 1000 pontos feitos você avançará para a próxima - e mais difícil - etapa. Boa sorte!

Para Jogar

- ★ Certifique-se de que o console Odyssey esteja desligado antes de inserir o cartucho.
- ★ Coloque o cartucho com o rótulo virado para o teclado alfanumérico e a seguir ligue o console, pressionando o botão LIGA/DESL. A frase SELECT GAME irá aparecer na tela de seu TV.
- ★ Selecione o número de jogadores. Para um jogador pressione a tecla "1" do teclado alfanumérico. Para uma partida com dois jogadores pressione a tecla "2" (veja instruções BRUTUS para uma partida com dois jogadores). O jogo começará automaticamente assim que você selecionar o número de jogadores.

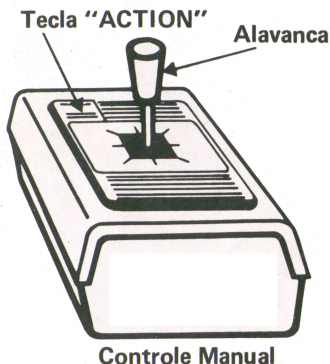


Observação: A qualquer tempo do jogo você pode pressionar a tecla RESET para voltar ao começo.

Alavanca de Comando

★ Use a alavanca do controle manual para mover o Popeye para a direita, esquerda, para cima ou para baixo. Pressione a tecla "ACTION" quando você desejar que o Popeye:

- Agarre seu espinafre (veja instruções ESPINAFRE).
- Recolha um coração que afunda nas águas (veja instruções CORAÇÕES).
- Esmurre garrafas lançadas por BRUTUS (veja instruções BRUTUS).
- Deixe cair o balde na cabeça de BRUTUS (veja instruções BALDE).



O Jogo

- ★ Você inicia cada jogo com 3 Popeyes. Seu primeiro Popeye aparece à esquerda da plataforma 2, assim que você selecionar o jogo.
- ★ O número que aparece no canto superior direito do seu vídeo, indica o número de Popeyes jogados até aquele momento.
- ★ Em cada etapa do jogo, Popeye deve conquistar o amor de Olívia, apanhando todos os seus corações antes que eles caiam na água e afundem. Mas Brutus faz suas artes tentando impedir Popeye de completar sua fantástica missão. Ele tentará jogar Popeye na água, atingindo-o com garrafas ou balançando seus punhos. Toda vez que Brutus atingir o Popeye, ou um dos corações da Olívia afundar-se na água, você perderá aquele Popeye. Se você tiver direito a outro Popeye, ele aparecerá à esquerda da plataforma 2 - disposto a tentar novamente!

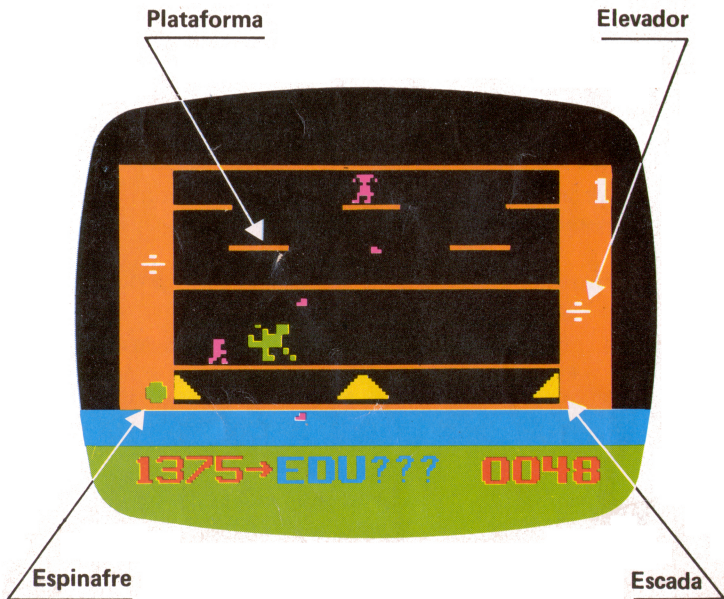
BRUTUS

Apenas um Jogador

- ★ Numa partida de apenas um jogador o Brutus é controlado pela máquina.

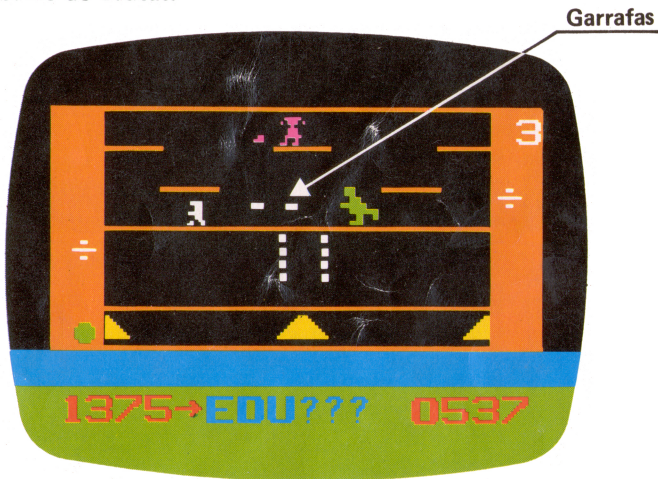
Brutus perseguirá o Popeye em cima, embaixo e nas plataformas tentando jogá-lo na água. Entretanto, ao contrário do Popeye, Brutus não pode usar as escadas ou os elevadores para caminhar entre as plataformas. Brutus pode somente derrubar o Popeye na água se:

- Estiver na mesma plataforma que o Popeye.
- Estiver numa plataforma imediatamente inferior ao Popeye.
- Estiver numa plataforma imediatamente superior ao Popeye.
- Acertar o Popeye com uma garrafa quando estiverem na mesma plataforma.



Partida com dois jogadores

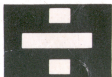
- ★ Numa partida com dois jogadores, um jogador controla o Brutus e outro, o Popeye. Brutus é controlado através do controle manual direito, nas mesmas direções da alavanca: para esquerda, direita, para cima e para baixo. Popeye move-se nas mesmas direções através do controle esquerdo, como já descrito.
- ★ Os jogadores se alternarão como Popeye e o escore de cada jogador será mostrado através do jogo; o escore do primeiro jogador à esquerda e o do segundo à direita.
 - Numa partida com 2 jogadores, quando um jogador perder todos os seus Popeyes, ele ficará fora do jogo. O adversário, entretanto, pode continuar a jogar enquanto tiver Popeyes disponíveis.
- ★ Pressione "ACTION" se você quiser que o Brutus:
 - Atire uma garrafa quando ele e Popeye estiverem na mesma plataforma.
 - Derrube Popeye na água quando ele estiver exatamente em cima do Brutus.
 - Derrube Popeye na água quando ele estiver exatamente embaixo do Brutus.





ESPINAFRE

Durante o jogo, o espinafre do Popeye aparecerá na quinta plataforma, alternativamente entre os lados esquerdo e direito. Se você desejar, mova o Popeye até o espinafre e pressione a tecla "ACTION". Se conseguir isso em tempo, o Popeye ficará vermelho e você ouvirá sua música tema (isso pode ocorrer no máximo 6 vezes em cada etapa do jogo). Antes que o poder da força do espinafre do Popeye desapareça, tente acertar Brutus atirando-o nas águas. Se você conseguir, ganhará 40 pontos!



ELEVADORES

Há 2 elevadores que o Popeye poderá usar para subir e descer entre as plataformas. Um deles está localizado no extremo esquerdo do vídeo e o outro no extremo direito. Simplesmente mova o Popeye até o extremo esquerdo da plataforma 1, 3 ou 4, e detenha-o assim que ele a alcançar. O elevador automaticamente apanhará o Popeye e o levará na direção do seu movimento. Popeye somente sairá do elevador na plataforma 1 ou 4, dependendo da direção de movimento do elevador.



CORAÇÕES

Como você pode ver, Olívia está em pé na parte superior do vídeo, atirando corações para Popeye apanhar. Tente mover o Popeye na direção deles. Toda vez que você apanhar um coração, você conseguirá um certo número de pontos, dependendo de qual plataforma Popeye esteja.

Se um coração cair na água, você tem um curto espaço de tempo para guiar o Popeye para baixo da quarta plataforma e puxá-lo para fora. Coloque o Popeye diretamente sobre o coração que está afundando e pressione a tecla "ACTION". Popeye se esticará para baixo e com a mão em forma de concha tirará o coração da água.

Mas se Popeye não alcançar em tempo o coração que se afunda, Olívia saltará para baixo para brigar com ele, e então, você perderá este Popeye. Quando isso for acontecer, você ouvirá um sinal sonoro.

Olívia continuará atirando corações, até que se esgote sua provisão de Popeyes.



PLATAFORMA 1

Como você pode ver, há duas seções da plataforma 1 localizadas na parte superior do vídeo; uma à direita e outra à esquerda. Enquanto Popeye permanecer em pé em qualquer dessas duas plataformas ele estará livre do Brutus.



BALDE

Enquanto Popeye estiver em pé sobre a plataforma 2, você verá um balde pendurado no centro, na porção mais alta do vídeo. Se o Brutus estiver bem embaixo desse balde Popeye pode atingi-lo, derrubando o balde na cabeça de Brutus, detendo-o na sua caminhada por alguns instantes.

Para fazer o balde cair, simplesmente movimente o Popeye em sua direção e ao mesmo tempo pressione a tecla "ACTION". Se o Popeye errar o alvo, tente novamente.

Fim do Jogo

- ★ O jogo terminará quando você perder todos os seus Popeyes. A próxima partida começará automaticamente.

Níveis de Dificuldade

- ★ A cada 1000 pontos alcançados, você automaticamente avançará para uma próxima etapa mais difícil. As seguintes mudanças ocorrerão de etapa em etapa:
 - A velocidade de queda dos corações da Olívia aumentará.
 - Brutus perseguirá Popeye mais firmemente e com passos mais rápidos.
 - Brutus atirárá garrafas mais freqüentemente.

Escore

- ★ O número de pontos para cada coração alcançado depende da plataforma onde esteja o Popeye ao alcançá-lo.

Plataforma 2	100 PONTOS
Plataforma 3	90 PONTOS
Plataforma 4	70 PONTOS
Plataforma 5	60 PONTOS
Corações afundando	50 PONTOS
Derrubando Brutus na água	40 PONTOS
Deixando o balde cair na cabeça do Brutus	90 PONTOS
Esmurrando as garrafas do Brutus	20 PONTOS

★ Maior Escore

Quando um jogo terminar, o maior escore será mostrado na base, no canto esquerdo do vídeo. O jogador que alcançou esse escore poderá entrar com suas iniciais ou nome, através do teclado alfanumérico, e elas aparecerão próximas desse escore.

COMPATÍVEL COM ODYSSEY
Copyright © 1983 Parker Brothers, U.S.A.

PHILIPS DA AMAZÔNIA S.A. INDÚSTRIA ELETRÔNICA

Rod. Dep. Vital de Mendonça, km 7,5
MANAUS – AMAZONAS

Inscr. Estadual nº 04 106 150–0

C.G.C. nº 04 182 861/0001–99

INDÚSTRIA BRASILEIRA
PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

PHILIPS

